

Oracle® Fusion Cloud EPM

Conception avec Calculation Manager pour
Oracle Enterprise Performance Management
Cloud



F28880-18



Oracle Fusion Cloud EPM Conception avec Calculation Manager pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud,

F28880-18

Copyright © 2008, 2024, Oracle et/ou ses affiliés.

Auteur principal : EPM Information Development Team

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software, software documentation, data (as defined in the Federal Acquisition Regulation), or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software," "commercial computer software documentation," or "limited rights data" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle®, Java, MySQL, and NetSuite are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

For information about Oracle's commitment to accessibility, visit the Oracle Accessibility Program website at <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Table des matières

Accessibilité de la documentation

Commentaires sur la documentation

1 Création et gestion d'un centre d'excellence EPM

2 Questions fréquentes relatives à EPM Cloud

3 Présentation de Calculation Manager

A propos de Calculation Manager	3-1
Services qui utilisent Calculation Manager	3-2
Lancement de Calculation Manager	3-2
Visualisation d'objets dans Calculation Manager	3-2
Personnalisation des colonnes dans une vue	3-3
Filtrage des objets	3-3
Utilisation de requêtes pour filtrer les objets	3-4
Observation de l'image graphique d'une règle, d'un composant ou d'un modèle	3-4

4 Conception de règles métier

A propos des règles métier	4-2
Création d'une règle métier	4-3
Création d'une règle métier Groovy	4-6
A propos des règles métier Groovy	4-6
Création d'une règle métier Groovy pour des cubes ASO	4-8
Création d'une règle métier Groovy pour des cubes BSO	4-8
Modification du script pour un modèle ou une règle métier Groovy	4-9
Référence d'API Java pour les règles Groovy	4-9
Exemples de règle métier Groovy	4-10

Vidéos de tutoriel sur les règles métier Groovy	4-10
Tutoriels sur les règles métier Groovy	4-11
Ouverture d'une règle métier	4-13
Modification des règles métier	4-14
Modification d'une règle métier	4-14
Modification d'une règle métier en mode script	4-15
Options disponibles lors de la modification en mode script	4-16
Enregistrement de règles métier	4-18
Enregistrement d'une règle métier	4-18
Enregistrement d'une règle métier sous un autre nom	4-18
Exécution d'une règle métier	4-18
Copie de règles métier	4-19
Recherche dans les règles métier	4-19
Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier	4-19
Recherche et remplacement de texte dans les règles métier graphiques	4-20
Impression d'une règle métier	4-20
Suppression d'une règle métier	4-21
Définition de dimensions communes dans des composants de règle métier	4-21
Analyse et débogage de règles métier	4-22
Analyse des règles métier	4-22
Masquage de membres des dimensions suivies	4-23
Capture d'informations statistiques	4-24
Analyse du script d'une règle métier	4-24
Comparaison des scripts de règles métier	4-24
Comparaison d'une règle métier modifiée à une règle métier enregistrée	4-25
Débogage de règles métier	4-26
Désactivation d'un composant dans une règle métier	4-28
Actualisation des règles ou ensembles de règles métier	4-28
Affichage des utilisations d'une règle ou d'un ensemble de règles métier	4-29
Optimisation des règles métier	4-29
Présentation de l'optimisation des règles métier	4-29
Etapes pour optimiser les règles métier	4-29
Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans le rapport d'activité de l'application Planning	4-30
Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans les messages de journal Calculation Manager	4-31
Utilisation des messages de journal pour optimiser les règles métier	4-32
Exemple de règle métier	4-32

5 Conception d'ensembles de règles métier

A propos des ensembles de règles métier	5-1
-----------------------------------------	-----

Création d'un ensemble de règles métier	5-2
Ouverture d'un ensemble de règles métier	5-3
Ouverture d'une règle métier dans un ensemble de règles métier	5-3
Ajout d'une règle à un ensemble de règles métier	5-4
Suppression d'une règle d'un ensemble de règles métier	5-4
Copie d'un ensemble de règles métier dans une autre application	5-4
Enregistrement d'ensembles de règles métier	5-5
Suppression d'un ensemble de règles métier	5-5

6 Utilisation des modèles système

A propos des modèles système	6-1
Affichage des modèles système	6-2
Utilisation de modèles système	6-2
Utilisation du modèle Effacer les données	6-3
Utilisation du modèle Copier les données	6-4
Utilisation du modèle Montant-unité-taux	6-5
Utilisation du modèle Allouer - Niveau à niveau	6-7
Utilisation du modèle d'allocation	6-10
Utilisation du modèle d'agrégation	6-12
Utilisation du modèle Commandes SET	6-14
Utilisation du modèle Conversion de devises	6-15
Exemple de modèle Conversion de devises	6-17
Affichage du flux de modèle	6-21
Enregistrement d'un modèle système en tant que modèle personnalisé	6-22
Suppression d'un modèle système d'une règle métier	6-22

7 Utilisation de modèles personnalisés

A propos des modèles personnalisés	7-1
Création d'un modèle personnalisé	7-2
Création d'un modèle graphique personnalisé	7-2
Exemple de création d'un modèle graphique utilisant une invite de conception UpperPOV	7-4
Création d'un modèle de script personnalisé	7-5
Création d'un modèle Groovy pour un cube BSO Planning	7-6
Création d'un modèle Groovy pour un cube ASO Planning	7-6
Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés	7-7
Types d'invite de conception	7-7
DTP Attribut	7-7
DTP Booléen	7-8
DTP Dimension croisée	7-9

DTP Condition	7-10
DTP Date sous forme de nombre	7-11
DTP Dimension	7-12
DTP Dimensions	7-13
DTP Entier	7-15
DTP Membre	7-16
DTP Membres	7-17
DTP Plage de membres	7-19
DTP Numérique	7-21
DTP Mot de passe	7-22
DTP Pourcentage	7-22
DTP Liste restreinte	7-23
DTP Séparateur	7-24
DTP Liste dynamique	7-25
DTP Chaîne sous forme de nombre	7-26
DTP Chaîne	7-27
DTP UDA	7-28
Définition de dépendances pour les invites de conception	7-29
Définition de limites pour les invites de conception	7-30
Création d'étapes pour les invites de conception	7-30
Recherche et remplacement de texte dans des invites de conception	7-32
Ouverture d'un modèle personnalisé	7-32
Actualisation de modèles personnalisés	7-32
Affichage de l'utilisation d'un modèle personnalisé	7-33
Copie et collage d'un modèle personnalisé	7-33
Suppression d'un modèle personnalisé	7-33
Recherche et remplacement de texte dans des modèles graphiques personnalisés	7-34

8 Utilisation de composants pour créer des règles métier et des modèles

A propos des composants	8-2
Composants de formule	8-3
A propos des composants de formule	8-3
Création d'un composant de formule	8-3
Conception d'un composant de formule	8-4
Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles	8-7
Saisie des commentaires pour les instructions de formule	8-9
Ouverture d'un composant de formule	8-10
Modification d'un composant de formule	8-10
Suppression d'un composant de formule	8-11
Copie et collage d'un composant de formule	8-11

Composants de script	8-12
Création d'un composant de script	8-12
Conception d'un composant de script	8-12
Ouverture d'un composant de script	8-16
Modification d'un composant de script	8-16
Suppression d'un composant de script	8-16
Copie et collage d'un composant de script	8-17
Composants de condition	8-17
A propos des composants de condition	8-18
Création d'un composant de condition	8-18
Ouverture d'un composant de condition	8-19
Modification d'un composant de condition	8-19
Suppression d'un composant de condition	8-20
Copie et collage d'un composant de condition	8-20
Composants de bloc de membres	8-21
A propos des composants de bloc de membres	8-21
Création d'un composant de bloc de membres	8-21
Ouverture d'un composant de bloc de membres	8-22
Modification d'un composant de bloc de membres	8-22
Suppression d'un composant de bloc de membres	8-22
Copie et collage d'un composant de bloc de membres	8-23
Composants de plage de membres	8-23
A propos des composants de plage de membres	8-24
Création d'un composant de plage de membres	8-24
Ouverture d'un composant de plage de membres	8-26
Modification d'un composant de plage de membres	8-26
Suppression d'un composant de plage de membres	8-27
Copie et collage d'un composant de plage de membres	8-27
Composants de boucle fixe	8-27
A propos des composants de boucle fixe	8-28
Création d'un composant de boucle fixe	8-28
Ouverture d'un composant de boucle fixe	8-29
Modification d'un composant de boucle fixe	8-29
Suppression d'un composant de boucle fixe	8-29
Copie et collage d'un composant de boucle fixe	8-30
Composants de boucle de métadonnées	8-30
A propos des composants de boucle de métadonnées	8-30
Création de composants de boucle de métadonnées	8-31
Ouverture de composants de boucle de métadonnées	8-32
Suppression de composants de boucle de métadonnées	8-32
Copier-coller de composants de boucle de métadonnées	8-33

Composants d'affectation de DTP	8-33
A propos des composants d'affectation de DTP	8-34
Création de composants d'affectation de DTP	8-34
Ouverture de composants d'affectation de DTP	8-35
Modification de composants d'affectation de DTP	8-35
Suppression de composants d'affectation de DTP	8-35
Copie et collage de composants d'affectation de DTP	8-35
Utilisation de fonctions d'invite de conception dans des composants d'affectation de DTP	8-36
A propos des fonctions d'invite de conception	8-37
@AvailDimCount	8-38
@Compare	8-39
@Compliment	8-40
@Concat	8-40
@DenseMember	8-41
@Dependency	8-42
@DimAttribute	8-43
@DimMember	8-44
@DimName	8-45
@DimType	8-45
@DimUDA	8-46
@EndsWith	8-46
@Evaluate	8-47
@FindFirst	8-48
@FindLast	8-49
@GetData	8-49
@Integer	8-50
@Intersect	8-50
@IsAncest	8-51
@IsChild	8-52
@IsDataMissing	8-53
@IsSandBoxed	8-53
@IsVariable	8-54
@Length	8-54
@Matches	8-55
@Member	8-56
@MemberGeneration	8-56
@MemberLevel	8-57
@MsgFormat	8-59
@Notin	8-60
@OpenDimCount	8-60

@Plandim	8-62
@PlanDimMember	8-62
@Quote	8-63
@RemoveQuote	8-64
@ReplaceAll	8-64
@ReplaceFirst	8-65
@SmartListFromIndex	8-66
@SmartListFromValue	8-67
@SparseMember	8-68
@StartsWith	8-69
@SubString	8-70
@ToLowerCase	8-70
@ToMDX	8-71
@ToUpperCase	8-73
@Trim	8-73
@Union	8-74
@ValueDimCount	8-75
Partage des composants de script et de formule	8-76
A propos du partage des composants de script et de formule	8-76
Conversion des composants de formule et de script partagés en composants non partagés	8-77
Conversion des composants de formule et de script non partagés en composants partagés	8-77
Copie de composants	8-78
Copie et collage d'enfants d'un composant de règle métier	8-78
Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier	8-79
Enregistrement de composants	8-80
Enregistrement d'un composant	8-80
Enregistrement de composants de formule et de script sous un autre nom	8-80
Actualisation des composants de formule et de script	8-81
Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script	8-81
Utilisation des composants dans un organigramme	8-81
A propos de l'utilisation des composants dans un organigramme	8-82
Développement et réduction d'un composant dans un organigramme	8-82
Suppression d'un composant d'un organigramme	8-82
Copie et collage d'un composant dans un organigramme	8-83
Copie et collage d'une référence à un composant dans un organigramme	8-83
Copie et collage d'un groupe de composants dans un organigramme	8-84

9 Utilisation de composants en mode "aggregate storage" pour la conception de règles métier

A propos de l'utilisation de composants en mode "aggregate storage" pour la conception de règles métier	9-1
Utilisation des composants de point de vue	9-2
Création d'un composant de point de vue	9-2
Modification d'un composant de point de vue	9-7
Utilisation des composants d'allocation	9-8
Création d'un composant d'allocation	9-8
Modification d'un composant d'allocation	9-12
Ouverture d'un composant d'allocation ou de point de vue	9-13
Suppression d'un composant d'allocation ou de point de vue	9-13
Copie et collage d'un composant d'allocation ou de point de vue	9-14
Enregistrement d'un composant d'allocation ou de point de vue	9-14
Utilisation des composants de formule en mode "aggregate storage"	9-15
Création d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-15
Ouverture d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-17
Modification d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-18
Suppression d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-18
Copie et collage d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-19
Copie d'un composant de formule en mode "aggregate storage" vers une autre application ou base de données	9-19
Affichage de l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage"	9-20

10 Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants

A propos de la sélection de membres, des variables, des fonctions et des listes dynamiques	10-2
Ajout de membres et de fonctions à un composant	10-2
A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant	10-3
Ajout de membres ou de fonctions d'une ou de plusieurs dimensions à un composant	10-3
Membres	10-4
Fonctions	10-19
Recherche	10-24
Suppression de membres et de fonctions d'un composant	10-24
Recherche de membres	10-25
Recherche de membres dans le sélecteur de membres	10-25
Recherche de membres dans le sélecteur de membres par nom, alias ou propriété	10-25
Utilisation de variables	10-26

A propos des variables	10-26
Création d'une variable	10-27
Saisie des valeurs d'une variable numérique	10-29
Saisie des valeurs d'une variable de chaîne	10-30
Saisie des valeurs d'une variable de type liste	10-30
Saisie des valeurs d'une variable de plage de membres	10-31
Saisie des valeurs d'une variable de dimension croisée	10-32
Saisie des valeurs d'une variable de dimension	10-33
Saisie des valeurs d'une variable Membre ou Membres	10-33
Saisie des valeurs d'une variable de pourcentage	10-34
Saisie des valeurs des variables d'entier	10-34
Saisie des valeurs des variables Chaîne sous forme de nombre	10-35
Saisie des valeurs des variables Date sous forme de nombre	10-35
Saisie de variables d'invite d'exécution	10-36
Sélection d'une variable	10-37
Modification d'une variable	10-38
Suppression d'une variable	10-38
Actualisation de variables	10-39
Copie d'une variable	10-39
Recherche et remplacement de texte dans le concepteur de variables	10-40
Affichage des utilisations d'une variable	10-42
Utilisation de fonctions	10-42
A propos des fonctions	10-43
Insertion de fonctions dans les composants	10-44
Fonctions Essbase prises en charge par Calculation Manager	10-45
Utilisation de fonctions personnalisées	10-46
A propos des fonctions personnalisées	10-47
Utilisation d'une fonction personnalisée avec un paramètre d'année	10-47
Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date	10-47
Fonctions au niveau bit	10-48
@CalcMgrBitAnd	10-48
@CalcMgrBitOR	10-48
@CalcMgrBitExOR	10-49
@CalcMgrBitExBoolOR	10-49
@CalcMgrBitCompliment	10-49
@CalcMgrBitShiftLeft	10-49
@CalcMgrBitShiftRight	10-50
@CalcMgrBitUnsignedShiftRight	10-50
Fonctions de comptage	10-50
@CalcMgrCounterAddNumber	10-51
@CalcMgrCounterAddText	10-51

@CalcMgrCounterClear	10-51
@CalcMgrCounterClearAll	10-51
@CalcMgrCounterClearKey	10-51
@CalcMgrCounterDecrement	10-52
@CalcMgrCounterDecrementKey	10-52
@CalcMgrCounterGetKeyNumber	10-52
@CalcMgrCounterGetKeyText	10-52
@CalcMgrCounterGetNumber	10-53
@CalcMgrCounterGetText	10-53
@CalcMgrCounterIncrement	10-53
@CalcMgrCounterIncrementKey	10-53
@CalcMgrCounterUpdate	10-53
@CalcMgrCounterUpdateNumber	10-54
@CalcMgrCounterUpdateNumberText	10-54
@CalcMgrCounterUpdateText	10-54
Fonctions de date/heure	10-54
@CalcMgrAddDate	10-56
@CalcMgrAddDatePart	10-56
@CalcMgrAddDays	10-57
@CalcMgrAddMonths	10-57
@CalcMgrAddWeeks	10-57
@CalcMgrAddYears	10-57
@CalcMgrDateDiff	10-57
@CalcMgrDateToExcel	10-58
@CalcMgrDatesToExcel	10-58
@CalcMgrDateTimeToExcel	10-58
@CalcMgrDateTimesToExcel	10-59
@CalcMgrDateToString	10-59
@CalcMgrDaysBetween	10-59
@CalcMgrDaysDiff	10-59
@CalcMgrDiffDate	10-60
@CalcMgrExcelADD	10-60
@CalcMgrExcelDATE	10-60
@CalcMgrExcelDATEDIF	10-61
@CalcMgrExcelDAYOFYEAR	10-61
@CalcMgrExcelDAYS360	10-62
@CalcMgrExcelDAYSINMONTH	10-62
@CalcMgrExcelEOMONTH	10-62
@CalcMgrExcelHOUR	10-63
@CalcMgrExcelMINUTE	10-63
@CalcMgrExcelMONTH	10-63

@CalcMgrExcelNETWORKDAYS	10-64
@CalcMgrExcelSECOND	10-64
@CalcMgrExcelToDate	10-65
@CalcMgrExcelToDateTime	10-65
@CalcMgrExcelWEEKNUM	10-65
@CalcMgrExcelWEEKDAY	10-66
@CalcMgrExcelWORKDAY	10-66
@CalcMgrExcelYEAR	10-67
@CalcMgrExcelYEARFRAC	10-67
@CalcMgrGetCurrentDate	10-68
@CalcMgrGetCurrentDateTZ	10-68
@CalcMgrGetCurrentDate Time	10-68
@CalcMgrGetCurrentDate TimeTZ	10-68
@CalcMgrGetCustomDate	10-69
@CalcMgrGetCustomDate Time	10-69
@CalcMgrGetDatePart	10-69
@CalcMgrGetDate TimePart	10-69
@CalcMgrGetDay	10-70
@CalcMgrGetDayOfYear	10-70
@CalcMgrGetFormattedDate	10-70
@CalcMgrGetMaxDaysInMonth	10-70
@CalcMgrGetMonth	10-71
@CalcMgrGetStringFormattedDate Time	10-71
@CalcMgrGetWeekOfMonth	10-71
@CalcMgrGetWeekOfYear	10-71
@CalcMgrGetYear	10-72
@CalcMgrIsLeapYear	10-72
@CalcMgrMonthsBetween	10-72
@CalcMgrMonthsDiff	10-72
@CalcMgrRollDate	10-73
@CalcMgrRollDay	10-73
@CalcMgrRollMonth	10-73
@CalcMgrRollYear	10-74
@CalcMgrWeeksBetween	10-74
@CalcMgrWeeksDiff	10-74
@CalcMgrYearsBetween	10-75
@CalcMgrYearsDiff	10-75
Fonctions financières	10-75
@CalcMgrExcelACCRINT	10-77
@CalcMgrExcelACCRINTM	10-77
@CalcMgrExcelAMORDEGRC	10-77

@CalcMgrExcelAMORLINC	10-77
@CalcMgrExcelCOUPDAYBS	10-78
@CalcMgrExcelCOUPDAYS	10-78
@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC	10-79
@CalcMgrExcelCOUPNCD	10-79
@CalcMgrExcelCOUPNUM	10-79
@CalcMgrExcelCOUPPCD	10-80
@CalcMgrExcelCUMIPMT	10-80
@CalcMgrExcelCUMPRINC	10-80
@CalcMgrExcelDB	10-81
@CalcMgrExcelDDB	10-81
@CalcMgrExcelDISC	10-81
@CalcMgrExcelDOLLARDE	10-82
@CalcMgrExcelDOLLARFR	10-82
@CalcMgrExcelDURATION	10-82
@CalcMgrExcelEFFECT	10-83
@CalcMgrExcelFV	10-83
@CalcMgrExcelFVSCHEDULE	10-83
@CalcMgrExcelMDURATION	10-83
@CalcMgrExcelINTRATE	10-84
@CalcMgrExcelPMT	10-84
@CalcMgrExcelIRR	10-85
@CalcMgrExcelISPMT	10-85
@CalcMgrExcelMIRR	10-85
@CalcMgrExcelNPER	10-85
@CalcMgrExcelNPV	10-86
@CalcMgrExcelPPMT	10-86
@CalcMgrExcelPRICE	10-86
@CalcMgrExcelPRICEDISC	10-87
@CalcMgrExcelPRICEMAT	10-87
@CalcMgrExcelPV	10-87
@CalcMgrExcelRATE	10-88
@CalcMgrExcelRECEIVED	10-88
@CalcMgrExcelSLN	10-88
@CalcMgrExcelSYD	10-89
@CalcMgrExcelTBILLEQ	10-89
@CalcMgrExcelTBILLPRICE	10-89
@CalcMgrExcelTBILLYIELD	10-90
@CalcMgrExcelXIRR	10-90
@CalcMgrExcelXNPV	10-90
@CalcMgrExcelYIELD	10-91

@CalcMgrExcelYIELDDISC	10-91
@CalcMgrExcelYIELDMAT	10-91
Fonctions du fichier journal	10-92
@CalcMgrLogMessageTrace	10-92
@CalcMgrIsValidMember	10-92
@CalcMgrIsValidSLMember	10-93
@CalcMgrSLMember	10-93
Fonctions mathématiques	10-93
@CalcMgrExcelCEILING	10-94
@CalcMgrExcelCOMBIN	10-94
@CalcMgrExcelEVEN	10-94
@CalcMgrExcelFACT	10-94
@CalcMgrExcelFLOOR	10-95
@CalcMgrExcelGCD	10-95
@CalcMgrExcelLCM	10-95
@CalcMgrExcelMROUND	10-95
@CalcMgrExcelMULTINOMIAL	10-96
@CalcMgrExcelODD	10-96
@CalcMgrExcelPOWER	10-96
@CalcMgrExcelPRODUCT	10-96
@CalcMgrExcelROUNDDOWN	10-96
@CalcMgrExcelROUNDUP	10-97
@CalcMgrExcelSQRT	10-97
@CalcMgrExcelSQRTPI	10-97
@CalcMgrExcelSUMPRODUCT	10-97
@CalcMgrExcelSUMSQ	10-98
Fonctions statistiques	10-98
@CalcMgrExcelAVEDEV	10-98
@CalcMgrExcelDEVSQ	10-98
@CalcMgrExcelLARGE	10-99
@CalcMgrExcelMEDIAN	10-99
@CalcMgrExcelSMALL	10-99
@CalcMgrExcelSTDEV	10-99
@CalcMgrExcelVAR	10-99
@CalcMgrExcelVARP	10-100
Fonctions de chaîne	10-100
@CalcMgrCompare	10-101
@CalcMgrConcat	10-101
@CalcMgrDecimalFormat	10-101
@CalcMgrDoubleFromString	10-102
@CalcMgrDoubleToString	10-102

@CalcMgrDQuote	10-102
@CalcMgrEndsWith	10-102
@CalcMgrFindFirst	10-103
@CalcMgrFindLast	10-103
@CalcMgrFormatDouble	10-103
@CalcMgrGetListCount	10-103
@CalcMgrGetListItem	10-103
@CalcMgrIndexOf	10-104
@CalcMgrIntegerToString	10-104
@CalcMgrLastIndexOf	10-104
@CalcMgrLowercase	10-105
@CalcMgrMatches	10-105
@CalcMgrMessageFormat	10-105
@CalcMgrPadText	10-105
@CalcMgrUppercase	10-106
@CalcMgrRemoveQuotes	10-106
@CalcMgrRemoveDQuotes	10-106
@CalcMgrRemoveSQuotes	10-106
@CalcMgrReplaceAll	10-106
@CalcMgrReplaceFirst	10-107
@CalcMgrSortAndReturn	10-107
@CalcMgrSortList	10-107
@CalcMgrSortValues	10-107
@CalcMgrSplit	10-108
@CalcMgrSQuote	10-108
@CalcMgrStartsWith	10-108
@CalcMgrStringsToString	10-108
@CalcMgrSubstring	10-109
@CalcMgrTextLength	10-109
@CalcMgrTrim	10-109
Utilisation de listes dynamiques	10-109
A propos des listes dynamiques	10-110
Insertion de listes dynamiques	10-110
Utilisation des expressions de formule Planning	10-111
Listes dynamiques	10-111
Dimensions	10-111
Variables utilisateur Planning	10-112
Périodes	10-113
Period(Nomperiode)	10-113
NumberofPeriodsinYear et NumberofYears	10-113
Scénarios	10-114

Références croisées	10-118
CrossRef(Nomcompte)	10-118
CrossRef(Nomcompte, préfixe)	10-119
CrossRef(Nomcompte, préfixe, true)	10-119
Cumul annuel pour un cube Workforce	10-120
CYTD(NomMembre)	10-120
CYTD(NomMembre, NomIndexPériodeCal, NomIndexExercice)	10-121
Obtenir l'ID de chaîne	10-121
Utilisation de l'agrégation hybride dans Essbase	10-121
Calculs dynamiques dans les agrégations hybrides	10-122
Commandes de calcul non prises en charge pour l'agrégation hybride	10-123
Fonctions non prises en charge par l'agrégation hybride	10-123

11 Validation et déploiement

Validation des règles métier, ensembles de règles métier, et composants de formule et de script dans la vue système	11-1
Validation d'une règle métier dans le concepteur de règles	11-2
Déploiement de règles métier et d'ensembles de règles	11-2
A propos du déploiement des règles métier et des ensembles de règles métier	11-3
Conversion des règles métier et ensembles de règles métier en éléments déployables et non déployables	11-3
Déploiement de règles et ensembles de règles métier à partir de la vue de déploiement	11-4
Déploiement d'une règle métier ou d'un ensemble de règles métier à partir du concepteur de règles ou d'ensembles de règles	11-5
Déploiement de règles métier avec des raccourcis	11-5
Choix des règles métier déployées affichées dans Planning	11-6

12 Lancement de règles métier

A propos du lancement des règles métier	12-1
Lancement de règles métier Planning et affichage des journaux à partir du concepteur de règles	12-2

13 Export et import de règles et ensembles de règles métier, de modèles, de formules et de composants de script

A propos de l'export et de l'import	13-1
Export de règles et ensembles de règles métier, de modèles et de composants de formule et de script	13-2
Export d'applications	13-2
Export de messages de journal vers un fichier	13-3

14 Administration des serveurs, applications et bases de données Essbase pour les applications Planning

Utilisation de propriétés de base de données	14-2
Visualisation et modification des propriétés de base de données	14-2
Propriétés générales de base de données	14-3
Propriétés de dimension	14-5
Propriétés statistiques	14-5
Statistiques pour les applications en mode "aggregate storage"	14-5
Statistiques pour les applications en mode "block storage"	14-7
Propriétés de transaction	14-9
Propriétés de modification	14-9
Suppression de verrous des objets de base de données	14-10
Démarrage et arrêt des applications	14-10
Démarrage et arrêt des bases de données	14-11
Restructuration d'une base de données	14-12
Vérification d'une outline	14-13
Effacement des données dans la base de données	14-14
Effacement de données dans les applications en mode "aggregate storage"	14-14
Effacement de blocs de données dans les applications en mode "block storage"	14-15
Utilisation d'alias d'emplacement pour les applications en mode "block storage"	14-16
A propos des alias d'emplacement	14-16
Affichage de la liste des alias d'emplacement	14-16
Export d'un alias d'emplacement	14-16
Utilisation du suivi des requêtes sur les bases de données en mode "aggregate storage"	14-17
Compression des outlines de base de données en mode "aggregate storage"	14-18
Import et export de données de niveau zéro	14-19
Import de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO	14-19
Export de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO	14-20
Import de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO	14-20
Export de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO	14-21
Fusion de tranches de données incrémentielles	14-21
Agrégation des données	14-22
Exécution du processus d'agrégation	14-23
Fusion des tranches de données incrémentielles et suppression des cellules de valeurs égales à zéro	14-23
Activation du suivi des requêtes	14-24
Actions pour créer des requêtes	14-24
Exécution de l'agrégation à l'aide du suivi des requêtes	14-24

Gestion des demandes

14-25

Ajout de définitions d'exploration amont Planning

14-27

Accessibilité de la documentation

Pour plus d'informations sur l'engagement d'Oracle pour l'accessibilité de la documentation, visitez le site Web Oracle Accessibility Program, à l'adresse <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Accès aux services de support Oracle

Les clients Oracle qui ont souscrit un contrat de support ont accès au support électronique via My Oracle Support. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> ou le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> si vous êtes malentendant.

Commentaires sur la documentation

Pour envoyer des commentaires sur cette documentation, cliquez sur le bouton Commentaires situé en bas de la page de chaque rubrique du centre d'aide Oracle. Vous pouvez également envoyer un courriel à l'adresse epmdoc_ww@oracle.com.

1

Création et gestion d'un centre d'excellence EPM

La création d'un centre d'excellence (CoE) fait partie des meilleures pratiques pour EPM.

Un **centre d'excellence EPM** représente un effort commun visant à guider l'adoption et le respect des meilleures pratiques. Il mène la transformation des processus métier liés à la gestion des performances et à l'utilisation de solutions technologiques.

L'adoption du cloud peut permettre à votre organisation de gagner en agilité et de promouvoir des solutions innovantes. Un centre d'excellence EPM supervise votre initiative cloud, et peut aider à protéger et à gérer votre investissement ainsi qu'à promouvoir une utilisation efficace.

L'équipe du centre d'excellence EPM :

- garantit l'adoption du cloud et aide votre organisation à tirer le meilleur parti de son investissement dans Cloud EPM ;
- agit en tant que comité de pilotage pour les meilleures pratiques ;
- dirige les initiatives de gestion du changement en lien avec EPM et favorise la transformation.

Tous les clients peuvent bénéficier d'un centre d'excellence EPM, y compris ceux qui ont déjà implémenté EPM.

Comment commencer ?

Cliquez sur le lien suivant afin d'obtenir des meilleures pratiques, des conseils et des stratégies pour votre propre centre d'excellence EPM : [Introduction au centre d'excellence EPM](#).

En savoir plus

- Regardez le séminaire en ligne Cloud Customer Connect : [Création et gestion d'un centre d'excellence \(CoE\) EPM pour Cloud EPM](#).
- Regardez les vidéos [Présentation : Centre d'excellence EPM](#) et [Création d'un centre d'excellence EPM](#).
- Reportez-vous aux avantages commerciaux et à la proposition de valeur d'un centre d'excellence EPM dans la section *Création et gestion d'un centre d'excellence EPM*.



2

Questions fréquentes relatives à EPM Cloud

Cette foire aux questions fournit des liens vers des ressources pour les questions fréquentes relatives aux tâches d'administration dans Oracle Enterprise Performance Management Cloud.

Foire aux questions

- [Comment utiliser la fonctionnalité Fournir des commentaires afin d'aider le support technique à dépanner les services EPM Cloud ?](#)
- [Où trouver des conseils généraux sur le dépannage pour les processus métier EPM Cloud ?](#)
- [Comment obtenir les rapports SOC1 et SOC2 pour les services EPM Cloud ?](#)
- [Comment redémarrer les services EPM Cloud ?](#)
- [Comment réinitialiser les mots de passe des utilisateurs ?](#)
- [Comment effectuer une migration de données d'un environnement de production vers un environnement de test dans EPM Cloud ?](#)
- [Comment reporter la mise à jour mensuelle automatique de mon environnement ?](#)
- [Comment configurer l'authentification avec OAuth 2 pour les environnements OCI \(Gen 2\) ?](#)
- [Comment créer ou enlever des groupes et comment ajouter ou enlever des utilisateurs dans les groupes à l'aide des API REST ou d'EPM Automate ?](#)
- [Combien de temps les sauvegardes de test et de production sont-elles conservées par Oracle et comment copier un instantané de sauvegarde dans mon environnement ?](#)

Comment utiliser la fonctionnalité Fournir des commentaires afin d'aider le support technique à dépanner les services EPM Cloud ?

Cliquez sur votre nom d'utilisateur (affiché dans l'angle supérieur droit de l'écran), puis sélectionnez **Fournir des commentaires**.

Tip:

Si vous êtes administrateur de service, la fourniture d'un instantané de maintenance peut aider le support technique à dépanner le service. Dans l'utilitaire Fournir des commentaires, développez **Confirmer la soumission de l'instantané d'application**, puis activez l'option **Soumettre l'instantané d'application**.

Reportez-vous à Soumission de commentaires à l'aide de l'utilitaire Fournir des commentaires dans le guide *Mise en route d'Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour les administrateurs* .

Où trouver des conseils généraux sur le dépannage pour les processus métier EPM Cloud ?

Vous trouverez dans le [Guide des opérations Oracle Enterprise Performance Management Cloud](#) des informations et des conseils de dépannage concernant les problèmes courants signalés par les clients, ainsi que des mesures correctives.

Comment obtenir les rapports SOC1 et SOC2 pour les services EPM Cloud ?

Vous pouvez accéder à ces rapports dans Mes services en cliquant sur le menu **Actions** de votre application et en sélectionnant l'onglet Documents. Reportez-vous à Accès aux rapports de conformité dans le guide *Mise en route d'Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour les administrateurs* .

Comment redémarrer les services EPM Cloud ?

- Utilisez la commande **resetService** d'EPM Automate pour redémarrer le service EPM Cloud. Reportez-vous à la section **resetService** du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.
- Utilisez l'API REST **Redémarrer l'instance de service** pour redémarrer le service EPM Cloud. Reportez-vous à la section Redémarrer l'instance de service (version 2) dans *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.

Comment réinitialiser les mots de passe des utilisateurs ?

Dans les environnements OCI (Gen 2), utilisez Oracle Identity Cloud Service pour réinitialiser le mot de passe d'un compte utilisateur. Reportez-vous à la section [Réinitialisation des mots de passe](#) du guide *Gestion et surveillance d'Oracle Cloud*.

Dans les environnements Classic, utilisez Mes services pour réinitialiser le mot de passe d'un compte utilisateur. Reportez-vous à la section [Réinitialisation des mots de passe utilisateur](#) du guide *Gestion et surveillance d'Oracle Cloud*.

Comment effectuer une migration de données d'un environnement de production vers un environnement de test dans EPM Cloud ?

Pour migrer les données d'un environnement de production vers un environnement de test, utilisez la fonctionnalité **Cloner**. Reportez-vous à la section Clonage d'environnements EPM Cloud dans le guide *Administration de la migration pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Vous pouvez également employer la commande **cloneEnvironment** d'EPM Automate. Vous pouvez également utiliser l'API REST **Cloner un environnement**.

Comment reporter la mise à jour mensuelle automatique de mon environnement ?

La définition d'une non-prise en compte des mises à jour est une opération en libre-service effectuée à l'aide de la commande **skipUpdate** d'EPM Automate. Reportez-vous à la section [Demande de non-prise en compte des mises à jour automatiques pour les environnements](#) dans le *guide des opérations Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Vous pouvez également utiliser l'API REST **skipUpdate** pour reporter la mise à jour mensuelle. Reportez-vous à la section Ignorer les mises à jour (version 2) dans *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.

Comment configurer l'authentification avec OAuth 2 pour les environnements OCI (Gen 2) ?

Pour EPM Automate, vous pouvez utiliser le protocole d'authentification OAuth 2.0 afin d'accéder aux environnements Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour OCI (Gen 2) en vue d'exécuter des commandes, notamment dans le but d'automatiser leur exécution. Reportez-vous à la section Utilisation du protocole d'autorisation OAuth 2.0 avec OCI du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Pour les API REST, dans les environnements EPM Cloud sur une architecture Oracle Cloud Infrastructure (OCI) Gen 2, vous pouvez employer un jeton d'accès OAuth 2 afin que les API REST sur EPM Cloud répondent à l'exigence stipulant de ne pas utiliser de mot de passe dans l'environnement. Reportez-vous à la section Authentification avec OAuth 2 - Uniquement pour OCI dans *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.

Comment créer ou enlever des groupes et comment ajouter ou enlever des utilisateurs dans les groupes à l'aide des API REST ou d'EPM Automate ?

- Pour ajouter des groupes, reportez-vous à la section createGroups du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud* ou à la section Ajout de groupes du guide *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.
- Pour enlever des groupes, reportez-vous à la section deleteGroups du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud* ou à la section Suppression de groupes du guide *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.
- Pour ajouter des utilisateurs à un groupe, reportez-vous à la section addUsersToGroup du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud* ou à la section Ajout d'utilisateurs à un groupe du guide *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.
- Pour enlever des utilisateurs d'un groupe, reportez-vous à la section removeUsersFromGroup du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud* ou à la section Suppression d'utilisateurs d'un groupe du guide *API REST pour Enterprise Performance Management Cloud*.

Combien de temps les sauvegardes de test et de production sont-elles conservées par Oracle et comment copier un instantané de sauvegarde dans mon environnement ?

Pour les environnements OCI (Gen 2), Oracle conserve les instantanés d'environnement de production pendant 60 jours contre 30 jours pour les instantanés d'environnement de test. Utilisez les commandes listBackups et restoreBackup d'EPM Automate pour rechercher les instantanés de sauvegarde disponibles et les copier dans votre environnement. Vous pouvez également utiliser les API REST Répertorier les sauvegardes et Restaurer une sauvegarde.

Pour les environnements Classic, Oracle archive les instantanés quotidiens des trois derniers jours (pour les environnements de production et de test) et les instantanés de sauvegarde hebdomadaires des 60 derniers jours (pour les environnements de production uniquement). Vous pouvez demander à Oracle de copier vos sauvegardes de test des trois derniers jours et vos sauvegardes de production des 60 derniers jours.

Reportez-vous à Archivage, conservation et extraction des instantanés quotidiens dans le guide *Mise en route d'Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour les administrateurs*.

Comment sauvegarder et restaurer des environnements EPM Cloud ?

Vous pouvez utiliser l'instantané de maintenance (`Artifact Snapshot`) afin de récupérer des artefacts et des données du jour précédent. Si besoin, vous pouvez également utiliser `Artifact Snapshot` pour restaurer l'état de l'environnement au moment de la dernière maintenance opérationnelle. Reportez-vous aux ressources suivantes :

- Sauvegarde et restauration d'un environnement à l'aide de l'instantané de maintenance dans le guide *Mise en route d'Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour les administrateurs*.
- Commandes `restoreBackup` et `importSnapshot` dans le guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Quelles sont les options de récupération après sinistre disponibles pour EPM Cloud ?

EPM Cloud fournit des options en libre-service visant à restaurer le bon état de fonctionnement des environnements, ce qui permet d'atteindre l'objectif du temps de récupération quasi immédiat. Reportez-vous aux ressources suivantes :

- Prise en charge de la récupération après sinistre dans le guide *Mise en route d'Oracle Enterprise Performance Management Cloud pour les administrateurs*.
- Réplication d'un environnement EPM Cloud dans le guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Comment demander un test de régression automatisé ?

Oracle vous aide à créer des scripts basés sur EPM Automate afin de faciliter le processus de test de régression automatisé. Reportez-vous à la section Demande d'un test de régression automatisé dans le *guide des opérations Oracle Enterprise Performance Management Cloud*

3

Présentation de Calculation Manager

Voir aussi :

- [A propos de Calculation Manager](#)
Utilisez Calculation Manager pour créer, valider, déployer et lancer des calculs permettant de résoudre des problèmes métier.
- [Services qui utilisent Calculation Manager](#)
Plusieurs services Enterprise Performance Management Cloud utilisent Calculation Manager.
- [Lancement de Calculation Manager](#)
Lancez Calculation Manager pour créer des règles, des ensembles de règles, des composants et des modèles.
- [Visualisation d'objets dans Calculation Manager](#)
Les vues vous permettent de voir les objets Calculation Manager dans différents contextes.
- [Personnalisation des colonnes dans une vue](#)
Vous pouvez personnaliser les colonnes affichées dans chaque vue, ainsi que l'ordre dans lequel elles apparaissent.
- [Filtrage des objets](#)
Filtrez les objets dans la vue système ou la vue de filtre de Calculation Manager.
- [Utilisation de requêtes pour filtrer les objets](#)
Dans Vue de filtre, une fois les objets filtrés, vous pouvez utiliser des requêtes pour affiner les objets affichés.
- [Observation de l'image graphique d'une règle, d'un composant ou d'un modèle](#)
Les règles, les composants et les modèles sont affichés graphiquement dans un organigramme dans le concepteur de règles et le concepteur de modèles.

A propos de Calculation Manager

Utilisez Calculation Manager pour créer, valider, déployer et lancer des calculs permettant de résoudre des problèmes métier.

Vous pouvez créer les types d'objet suivants dans vos calculs :

- **Règles** : objets contenant des composants, des modèles et d'autres règles
- **Ensembles de règles** : objets contenant au moins deux règles métier qui peuvent être calculées simultanément ou séquentiellement
- **Composants** : objets contenant des formules, des scripts, des conditions, des plages de données et de membres, des boucles fixes et des invites de conception. (Les composants ne peuvent pas être déployés.)
- **Modèles** : objets que vous pouvez utiliser dans les règles métier pour effectuer un calcul ou un ensemble de calculs

Services qui utilisent Calculation Manager


Plusieurs services Enterprise Performance Management Cloud utilisent Calculation Manager.

- Planning
- Modules Planning
- Enterprise Profitability and Cost Management
- Financial Consolidation and Close

Lancement de Calculation Manager

Lancez Calculation Manager pour créer des règles, des ensembles de règles, des composants et des modèles.

Pour lancer Calculation Manager, procédez comme suit :

1. Dans l'angle supérieur gauche de la page d'accueil de Planning, cliquez sur .
2. Sous **Créer et gérer**, cliquez sur **Règles**.

Visualisation d'objets dans Calculation Manager

Les vues vous permettent de voir les objets Calculation Manager dans différents contextes.

Lorsque vous êtes dans une vue, vous pouvez utiliser les options du menu **Affichage** pour personnaliser les colonnes affichées et l'ordre dans lequel elles apparaissent.

Lorsque vous lancez Calculation Manager, la **vue système** est automatiquement affichée. Pour changer de vue, sélectionnez-en une dans la liste déroulante en regard de **Sélectionner la vue**.

Calculation Manager comporte les vues suivantes :

- **Vue système** : vue par défaut affichée lors du lancement de Calculation Manager. Elle contient la liste de toutes les applications et de tous les objets auxquels vous avez accès.

Vos privilèges d'accès dépendent du rôle qui vous a été affecté dans Application Management. Les privilèges d'accès sont affectés application par application.

- **Vue personnalisée** : créez des dossiers et ajoutez des objets dans ces derniers pour créer une vue adaptée à vos besoins.

Pour créer un dossier dans la **vue personnalisée**, procédez comme suit :

1. Dans le volet de droite, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application, sélectionnez **Nouveau**, puis **Dossier**.
2. Dans **Nouveau dossier**, entrez un nom de dossier, puis cliquez sur **OK**.
3. Pour ajouter des objets au dossier, faites-les glisser à partir du volet **Objets existants** vers le dossier.

- **Vue de déploiement** : contient la liste, par type d'application et application, des règles et ensembles de règles déployables, ainsi que leur statut de déploiement et de validation. Vous pouvez sélectionner les règles et les ensembles de règles à rendre déployables, puis déployer les objets vers les applications.

Le déploiement de certaines règles et de certains ensembles de règles dans une application est appelé déploiement partiel, tandis que le déploiement de toutes les règles et de tous les ensembles de règles dans une application est appelé déploiement complet.
- **Vue de filtre** : filtre les objets affichés.

Vous pouvez définir les options de filtre dans la boîte de dialogue **Filtre**, puis utiliser une requête pour affiner davantage le filtre.

Personnalisation des colonnes dans une vue

Vous pouvez personnaliser les colonnes affichées dans chaque vue, ainsi que l'ordre dans lequel elles apparaissent.

Pour personnaliser les colonnes dans une vue, effectuez l'une des actions suivantes :

- Sélectionnez **Affichage, Colonnes**, puis choisissez les colonnes à afficher. Réorganisez les colonnes en sélectionnant **Affichage, Réorganiser les colonnes**, puis l'ordre des colonnes.
- Sélectionnez **Affichage, Colonnes**, puis **Gérer les colonnes**. Dans la boîte de dialogue **Gérer les colonnes**, sélectionnez les colonnes à afficher et l'ordre dans lequel les afficher.

Remarque :


Il existe une nouvelle fonctionnalité Déverrouiller pour les colonnes dans Oracle Financials Cloud. Cette colonne n'est pas affichée par défaut. La fonctionnalité Déverrouiller permet à un administrateur de déverrouiller un objet qui est verrouillé par un autre administrateur.

Filtrage des objets

Filtrez les objets dans la vue système ou la vue de filtre de Calculation Manager.

Vous pouvez filtrer les objets par type d'application, application, type de calcul, type de plan, base de données, type d'objet (règles métier, ensembles de règles métier, composants de formule et de script et modèles) et statut de déploiement ou de validation.



Pour filtrer les objets, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système** ou **Vue de filtre**, cliquez sur .
2. Dans la boîte de dialogue **Filtre**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.

Utilisation de requêtes pour filtrer les objets

Dans Vue de filtre, une fois les objets filtrés, vous pouvez utiliser des requêtes pour affiner les objets affichés.

Pour utiliser des requêtes afin de filtrer des objets, procédez comme suit :

1. Dans **Vue de filtre**, cliquez sur , puis entrez les informations dans la boîte de dialogue **Filtre**.
2. Cliquez sur  pour afficher les zones de texte au-dessus des colonnes.
3. Dans les zones de texte au-dessus des colonnes, entrez une requête pour affiner le filtre.

Vous ne pouvez pas utiliser de caractères génériques ou de chaînes de texte partielles. Pour rechercher un type de plan, entrez les premiers caractères du premier mot. Par exemple, si le nom d'un type de plan est "Plan1" et que vous entrez "la" dans la requête, seuls les objets commençant par "La" sont affichés. Dans cet exemple, pour obtenir le résultat souhaité, vous devez entrer "Pl" pour afficher tous les types de plan commençant par "Pl".



Remarque :

Vous pouvez également utiliser des requêtes pour filtrer les objets dans le concepteur de variables.

Observation de l'image graphique d'une règle, d'un composant ou d'un modèle

Les règles, les composants et les modèles sont affichés graphiquement dans un organigramme dans le concepteur de règles et le concepteur de modèles.

Lorsque vous ouvrez une règle ou un modèle, vous pouvez sélectionner ses composants (tels que les formules, les scripts, les conditions, les plages ou les boucles) dans l'organigramme pour afficher les détails. Vous pouvez également agrandir ou réduire la taille de l'organigramme selon que vous voulez afficher ou masquer les détails des composants.

Lorsque vous sélectionnez un composant dans un organigramme, ses propriétés, son utilisation et d'autres informations s'affichent dans les onglets situés en dessous. Le contenu des onglets est modifié quand vous passez d'un composant à un autre.

Par exemple, si vous ouvrez une règle métier qui contient un composant de formule et un composant de script, et que vous sélectionnez le composant de formule dans l'organigramme, les propriétés de la formule (nom, description, application et type d'application) sont affichées dans les onglets en dessous de l'organigramme. Il en va de même si vous sélectionnez le composant de script : son texte, ses propriétés et son utilisation apparaissent dans les onglets situés sous l'organigramme.

4

Conception de règles métier

Voir aussi :

- [A propos des règles métier](#)
Il est possible de créer, valider, déployer et gérer des règles métier complexes multidimensionnelles dans Calculation Manager.
- [Création d'une règle métier](#)
Une règle métier est un objet de Calculation Manager contenant des calculs regroupés en composants.
- [Création d'une règle métier Groovy](#)
Oracle prend en charge la création de règles métier écrites en langage de script Groovy.
- [Ouverture d'une règle métier](#)
Vous pouvez ouvrir une règle métier depuis la vue système qui s'affiche par défaut au lancement de Calculation Manager.
- [Modification des règles métier](#)
- [Enregistrement de règles métier](#)
Enregistrez les règles métier dans l'application et dans le type d'application pour lesquels elles ont été créées.
- [Exécution d'une règle métier](#)
Vous devez ouvrir une règle métier avant de l'exécuter.
- [Copie de règles métier](#)
Vous pouvez copier une règle métier vers une autre application et un autre type de plan.
- [Recherche dans les règles métier](#)
Recherchez une chaîne de texte dans le script d'une règle métier. Recherchez et remplacez du texte dans une règle métier graphique.
- [Impression d'une règle métier](#)
Vous pouvez imprimer les propriétés d'une règle métier, son organigramme et les détails de ses composants.
- [Suppression d'une règle métier](#)
Seules les règles non utilisées par d'autres règles ou ensembles de règles peuvent être supprimées.
- [Définition de dimensions communes dans des composants de règle métier](#)
Définissez les dimensions communes en ouvrant la règle métier et en sélectionnant les membres, les variables et les fonctions qui sont communes pour chaque dimension.
- [Analyse et débogage de règles métier](#)
Analysez une règle métier en exécutant la règle et en capturant les informations statistiques. Déboguez une règle métier en exécutant la règle et en examinant son script.
- [Actualisation des règles ou ensembles de règles métier](#)
Dans la vue système, la vue personnalisée et la vue de déploiement, vous pouvez actualiser n'importe quel niveau de la liste des applications.

- [Affichage des utilisations d'une règle ou d'un ensemble de règles métier](#)
Affichez les règles, les modèles et les ensembles de règles utilisant une règle métier ou un ensemble de règles métier.
- [Optimisation des règles métier](#)
Utilisez les outils disponibles et gérez vos règles de manière efficace.

A propos des règles métier

Il est possible de créer, valider, déployer et gérer des règles métier complexes multidimensionnelles dans Calculation Manager.

La création des règles métier permet généralement d'effectuer les opérations suivantes :

- Allouer des coûts parmi les entités
- Modéliser les revenus
- Modéliser les dépenses
- Préparer un bilan
- Calculer le flux de trésorerie
- Calculer les ajustements de la conversion monétaire
- Calculer les intérêts de groupe et minoritaires
- Calculer les impôts différés

Vous devez être familiarisé avec l'outline de la base de données et l'application que vous utilisez pour créer une règle métier. Ces connaissances vous aideront à créer plus efficacement des règles métier. Vous devez également connaître les informations suivantes relatives aux données :

- Le mode de stockage et d'agrégation des données
- Le niveau de chargement des données dans la base de données
- L'ordre des calculs
- Les hypothèses clés sur lesquelles se basent les calculs

Vous pouvez créer des règles métier à l'aide de composants comme les formules, les scripts, les boucles, les plages de données et de membres, les modèles et les variables, y compris les variables d'invite d'exécution. (Reportez-vous à la section [Utilisation de composants pour créer des règles métier et des modèles.](#))

Lors de la création de règles métier, vous pouvez laisser ouverts les composants, les modèles et les variables que vous utilisez à ce moment. Calculation Manager affiche ces objets dans une interface à onglets que vous pouvez aisément parcourir tandis que vous créez des règles. Vous pouvez ouvrir jusqu'à dix onglets. Toutefois, pour garantir des performances optimales, il est recommandé de ne pas ouvrir plus de dix objets à la fois.

Pour lancer une règle métier dans Planning, l'administrateur doit octroyer des privilèges de lancement à la règle.

 **Remarque :**

Vous pouvez également créer un ensemble de règles métier contenant au moins deux règles associées (ou ensembles de règles) à exécuter simultanément ou séquentiellement. Reportez-vous à la section [Conception d'ensembles de règles métier](#).

Création d'une règle métier


Une règle métier est un objet de Calculation Manager contenant des calculs regroupés en composants.

Une règle peut comprendre un ou plusieurs composants, un ou plusieurs modèles ou une ou plusieurs règles.

Vous pouvez créer des règles métier pour les applications auxquelles vous avez accès. Votre capacité à créer des règles dépend du rôle qui vous a été affecté. (Reportez-vous au guide *Administration du provisionnement des utilisateurs pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*).

Les règles sont représentées graphiquement dans un organigramme dans lequel vous faites glisser des composants pour concevoir la règle.

Pour créer une règle métier :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans **Vue système**, **Vue personnalisée**, **Vue de déploiement** ou **Vue de filtre**, cliquez sur , puis entrez les informations dans la boîte de dialogue **Nouvel objet**. Veillez à sélectionner **Règle** en tant que **type d'objet**.
 - Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Règles**, sélectionnez **Nouveau**, puis entrez les informations dans la boîte de dialogue **Nouvelle règle**.

 **Remarque :**

Les caractères suivants ne sont pas autorisés dans le nom de la règle : '\r', '\n', '\t', '\f', '\b', '<', '>', '(', ')', '"', '\w', '{', '}', '[', ']', '*', '?'

2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez les objets sous **Nouveaux objets** et **Objets existants**, puis déposez-les dans l'organigramme entre les éléments **Début** et **Fin**.

Remarques :

- Lorsque vous déposez une formule ou un script existant dans l'organigramme, ces composants deviennent par défaut des objets partagés. Si vous ne voulez pas qu'il soit partagé, désélectionnez la case à cocher **Partagé** dans l'onglet **Propriétés** du composant de formule ou de script. Reportez-vous à la section [Partage des composants de script et de formule](#).
- Pour afficher un composant de script au format graphique, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris dans l'organigramme, puis sélectionnez **Convertir en graphique**.

Un composant de script n'est converti au format graphique que si le script est valide. Pour annuler la conversion au format graphique, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de script, puis sélectionnez **Annuler**.

- Vous pouvez créer des objets, tels que des formules et des scripts, indépendamment de la règle, et les ajouter ultérieurement à la règle.
- Pour utiliser une règle métier dans son format non graphique (son format de script), cliquez sur la liste déroulante en regard de **Concepteur**, puis sélectionnez **Modifier le script** (reportez-vous à la section [Modification d'une règle métier en mode script](#)).

3. Entrez les **propriétés** de la règle.

Les propriétés varient au fur et à mesure que vous ajoutez des composants à la règle et que vous parcourez les composants dans l'organigramme. Pour entrer les propriétés d'un composant spécifique, sélectionnez ce dernier dans l'organigramme.

Les propriétés suivantes sont affichées lorsque vous sélectionnez **Début** ou **Fin** dans l'organigramme.

- **Général** : nom, description et commentaires
- **Emplacement** : application et type de plan
- **Options** : options propres à l'application actuelle

Tableau 4-1 Options

Propriété	Description
Créer des membres dynamiques	<p>Créez des membres lorsque vous spécifiez un parent dynamique par défaut dans une variable du type de membre avec les invites d'exécution activées. Si vous créez des membres dynamiques dans une règle métier et que vous sélectionnez un parent dynamique par défaut, les membres enfant du parent sont automatiquement créés <i>avant</i> le lancement de la règle dans votre application.</p> <p>Remarque : si vous sélectionnez Créer des membres dynamiques, les membres créés sont supprimés si le lancement de la règle métier échoue.</p> <p>Remarque : cette propriété n'est pas disponible pour les applications Financial Consolidation and Close.</p>
Supprimer des membres dynamiques	<p>Supprimez des membres lorsque vous spécifiez un parent dynamique par défaut dans une variable du type de membre avec les invites d'exécution activées. Si vous supprimez des membres dynamiques dans une règle métier et que vous sélectionnez un parent dynamique par défaut, les membres enfant du parent sont automatiquement supprimés <i>après</i> le lancement de la règle dans votre application.</p> <p>Remarque : cette propriété n'est pas disponible pour les applications Financial Consolidation and Close.</p>
Activer les notifications	<p>Activez une règle métier pour envoyer une notification par courriel à un utilisateur connecté lors du lancement de la règle avec ou sans erreur.</p>

4. Entrez ou examinez les informations sur les onglets suivants dans le concepteur de règles :

- **Plage globale** : définissez des dimensions communes dans les composants de règle métier.

Reportez-vous à la section [Définition de dimensions communes dans des composants de règle métier](#).

- **Variables** : examinez et définissez les informations concernant les variables utilisées dans la règle métier.

L'onglet Variables n'apparaît que lorsque la règle métier contient des valeurs d'invite d'exécution.


Pour les règles autres que Groovy, les variables de type *membre* ou *membres* sont les seuls types de variable pris en charge pour les cubes Planning de type *Aggregate Storage Option (ASO)*.

- **Script** : affichez le script généré pour la règle.

Vous ne pouvez effectuer aucune modification dans cet onglet. Pour apporter des modifications au script, sélectionnez **Modifier le script** dans la liste déroulante en regard de **Concepteur**.

- **Utilisations** : affichez les règles et les ensembles de règles utilisés dans la règle.

Vous ne pouvez modifier aucune des informations de cet onglet. Par défaut, une règle n'est utilisée par aucune règle ni aucun ensemble de règles au moment de sa création.

- **Erreurs et avertissements** : cliquez sur  afin d'exécuter les diagnostics de script pour la règle métier. Lorsque vous effectuez cette opération, Calculation Manager analyse le script de la règle métier et affiche l'un des éléments suivants :

- Des erreurs de validation, si la règle n'est pas validée.

Pour corriger une erreur de validation, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Afficher dans le script** ou **Afficher dans le concepteur**. Une fois que vous sélectionnez **Afficher dans le concepteur**, Calculation Manager affiche le composant comportant l'erreur, dans lequel vous pouvez apporter les modifications nécessaires ; enregistrez ensuite la règle et exécutez à nouveau les diagnostics de script. Pour modifier le composant, vous devez vous trouver dans la vue du concepteur.


- Un récapitulatif, des avertissements et des blocs, si la règle est validée.

Cliquez sur un avertissement ou un élément de bloc, puis sélectionnez **Afficher dans le script** ou **Afficher dans le concepteur**. Vous pouvez modifier les composants dans la vue du concepteur uniquement.

- * **Récapitulatif** : statistiques telles que le nombre de cellules de données dans le calcul, le nombre de passes dans les données et le nombre de dimensions utilisées de façon incorrecte.

- * **Avvertissements** : informations qui indiquent, par exemple, si toutes les dimensions dispersées sont spécifiées pour les références de cellule, si une cellule référence des membres dispersés et si une affectation référence les membres d'une dimension dispersée dans différents blocs de données.

- * **Blocs** : informations telles que "Pour chaque instruction FIX, quel est le nombre potentiel et estimé de blocs pouvant être concernés par l'instruction FIX?"

5. Cliquez sur  pour enregistrer la règle.

Création d'une règle métier Groovy

Oracle prend en charge la création de règles métier écrites en langage de script Groovy.

Voir aussi :

- [A propos des règles métier Groovy](#)
Les règles métier Groovy vous permettent de concevoir des règles sophistiquées adaptées aux cas d'emploi que les règles métier normales ne peuvent pas résoudre ; par exemple, des règles qui empêchent les utilisateurs d'enregistrer des données sur des formulaires si la valeur des données dépasse un seuil prédéfini.
- [Création d'une règle métier Groovy pour des cubes ASO](#)
Vous pouvez créer une règle métier Groovy pour un cube ASO.
- [Création d'une règle métier Groovy pour des cubes BSO](#)
Vous pouvez créer une règle métier Groovy pour un cube BSO.
- [Modification du script pour un modèle ou une règle métier Groovy](#)
Vous pouvez modifier le script d'un modèle ou d'une règle Groovy.
- [Référence d'API Java pour les règles Groovy](#)
Pour les applications Enterprise, vous disposez d'une référence d'API Java pendant la création de règles Groovy.
- [Exemples de règle métier Groovy](#)
Des exemples de script Groovy sont disponibles.
- [Vidéos de tutoriel sur les règles métier Groovy](#)
Regardez ces vidéos de tutoriel pour découvrir plus de détails et les meilleures pratiques en matière d'implémentation et d'utilisation des règles métier Groovy.
- [Tutoriels sur les règles métier Groovy](#)
Suivez ces tutoriels pour découvrir des exemples pratiques d'implémentation des règles métier Groovy.

A propos des règles métier Groovy

Les règles métier Groovy vous permettent de concevoir des règles sophistiquées adaptées aux cas d'emploi que les règles métier normales ne peuvent pas résoudre ; par exemple, des règles qui empêchent les utilisateurs d'enregistrer des données sur des formulaires si la valeur des données dépasse un seuil prédéfini.

 **Remarque :**

Groovy est une structure de règles personnalisables avancée qui est fournie avec la plate-forme EPM Cloud, et qui est disponible avec EPM Enterprise Cloud, ainsi qu'avec Enterprise PBCS et PBCS Plus One. Vous pouvez créer et modifier des règles Groovy dans les produits suivants :

- Planning (y compris les types d'application suivants : Personnalisée, Module, FreeForm, Sales Planning et Strategic Workforce Planning)
- Enterprise Profitability and Cost Management
- Financial Consolidation and Close
- FreeForm
- Tax Reporting

Créez des règles Groovy dans Calculation Manager, puis exécutez-les à partir de n'importe quel emplacement depuis lequel vous pouvez exécuter une règle de script de calcul dans une application. Par exemple, sur la page Règles, dans le contexte d'un formulaire, dans le planificateur de jobs, dans les tableaux de bord, dans les listes de tâches, etc.

Les règles Groovy sont également prises en charge dans les ensembles de règles. Vous pouvez combiner des règles de script de calcul et des règles Groovy dans un ensemble de règles.

Les règles Groovy ne sont pas prises en charge dans les formulaires composites.

Vous pouvez exécuter des jobs de type règles, ensembles de règles et modèles de façon synchrone à partir d'une règle Groovy.

Vous pouvez écrire des scripts Groovy pour exécuter des commandes EPM Automate données directement dans Oracle Enterprise Performance Management Cloud, sans avoir à installer le client EPM Automate sur un ordinateur client. Pour obtenir des informations sur les commandes EPM Automate pouvant être exécutées via Groovy et des exemples de script, reportez-vous aux sections [Exécution de commandes sans installer EPM Automate](#) et [Commandes prises en charge](#) du guide *Utilisation d'EPM Automate pour Oracle Enterprise Performance Management Cloud*.

Oracle prend en charge deux types de règle Groovy :


- Règles qui peuvent générer de manière dynamique des scripts de calcul lors de l'exécution selon le contexte, hors invites d'exécution, et renvoyer le script de calcul qui est ensuite exécuté sur Oracle Essbase.

Par exemple, vous pouvez créer une règle pour le calcul des dépenses de projets uniquement pour la durée (dates de début et de fin) du projet.

Un calcul basé sur les tendances et restreint aux comptes disponibles dans le formulaire constitue un autre exemple. Vous pouvez utiliser ce calcul dans différents formulaires dans Produits, Charges, Bilan et Flux de trésorerie. Il est ainsi optimisé et réutilisable.

- Règles Groovy pures qui peuvent, par exemple, valider des données et annuler l'opération si les données saisies vont à l'encontre des stratégies de l'entreprise.

Vidéo

Votre objectif	Vidéo à regarder
En savoir plus sur les options de formation disponibles concernant la création de règles Groovy dans Oracle Enterprise Performance Management Cloud.	 Découverte de Groovy dans Oracle EPM Cloud

Création d'une règle métier Groovy pour des cubes ASO

Vous pouvez créer une règle métier Groovy pour un cube ASO.

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Règles**, sélectionnez **Nouveau**, puis entrez les informations dans la boîte de dialogue **Nouvelle règle**.
2. Passez en mode Script en cliquant sur la flèche en regard de **Concepteur**, puis en sélectionnant **Modifier le script**.
Si vous sélectionnez **Modifier le script** sur une règle *graphique*, le concepteur de scripts s'ouvre et la règle est vide. Fermez et rouvrez la règle ; elle s'ouvrira de nouveau en mode graphique. Si vous enregistrez la règle dans Modifier le script, elle sera vide.
3. Saisissez le script Groovy, puis enregistrez, validez et déployez la règle dans votre application.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des règles dans Planning, reportez-vous à la section [Administration de règles](#) du guide *Administration de Planning*. Notez que certaines propriétés ne sont activées que pour les règles Groovy.

Remarque :

Les règles métier Groovy pour les cubes ASO prennent en charge toutes les variables avec des invites d'exécution.

Création d'une règle métier Groovy pour des cubes BSO

Vous pouvez créer une règle métier Groovy pour un cube BSO.

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Règles**, sélectionnez **Nouveau**, puis entrez les informations dans la boîte de dialogue **Nouvelle règle**.
2. Passez en mode Script en cliquant sur la flèche en regard de **Concepteur**, puis en sélectionnant **Modifier le script**.
3. Dans l'angle supérieur droit de l'éditeur de scripts, cliquez sur la flèche en regard de **Type de script**, puis sélectionnez **Script Groovy**.
4. Saisissez le script Groovy, puis enregistrez, validez et déployez la règle dans votre application.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des règles dans Planning, reportez-vous à la section [Administration de règles](#) du guide *Administration de Planning*. Notez que certaines propriétés ne sont activées que pour les règles Groovy.

Modification du script pour un modèle ou une règle métier Groovy

Vous pouvez modifier le script d'un modèle ou d'une règle Groovy.

Pour modifier le script d'une *règle* Groovy, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, développez le noeud **Règles** sous l'application.
2. Sous **Règles**, ouvrez la règle de votre choix.
3. Dans le **concepteur de règles**, dans la troisième liste déroulante en partant de la gauche, vérifiez que **Modifier le script** est sélectionné.
4. Modifiez le script selon vos besoins, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Remarque :

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Modification d'une règle métier en mode script](#).

Pour modifier le script d'un *modèle* Groovy, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, développez le noeud **Modèles** sous l'application.
2. Sous **Modèles**, ouvrez le modèle de votre choix.
3. Dans le **concepteur de modèles**, dans la troisième liste déroulante en partant de la gauche, vérifiez que **Modifier le script** est sélectionné.
4. Modifiez le script selon vos besoins, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Remarque :

Reportez-vous à la section [Création d'un modèle Groovy pour un cube BSO Planning](#) pour plus d'informations sur la création de modèles Groovy.

Référence d'API Java pour les règles Groovy

Pour les applications Enterprise, vous disposez d'une référence d'API Java pendant la création de règles Groovy.

La référence d'API Java inclut des exemples qui montrent la syntaxe et la fonctionnalité du modèle d'objet Groovy EPM.

Pour consulter la référence d'API Java, reportez-vous à la section [Référence d'API Java pour les règles Groovy Oracle Enterprise Performance Management Cloud](#) du guide [centre d'aide pour le cloud](#). Vous pouvez également accéder à cette référence à partir de l'infobibliothèque Oracle Enterprise Planning and Budgeting Cloud. Pour accéder à l'infobibliothèque, connectez-vous et cliquez sur **Infobibliothèque**.

Exemples de règle métier Groovy

Des exemples de script Groovy sont disponibles.

Pour voir des scripts d'exemple Groovy, procédez comme suit :

1. Reportez-vous à la Référence d'API Java pour les règles Groovy Oracle Enterprise Performance Management Cloud, <http://docs.oracle.com/cloud/latest/epm-common/GROOV/>.

2. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur la page principale, sous **Scripts d'exemple Groovy**, cliquez sur le lien "Ici" pour visualiser des scripts d'exemple :

Example Groovy Scripts

The example Groovy scripts provided here demonstrate the syntax and power of the EPM Groovy object model.

Overview Package Class Tree Index Help

Oracle Enterprise Performance Management Cloud, Groovy Rules Java API Reference


- Dans le volet de gauche, sous **Toutes les classes**, cliquez sur une classe pour en voir des exemples.

Par exemple, pour voir des exemples de modélisation stratégique, cliquez sur la classe StrategicModel dans le panneau de gauche.

Vidéos de tutoriel sur les règles métier Groovy

Regardez ces vidéos de tutoriel pour découvrir plus de détails et les meilleures pratiques en matière d'implémentation et d'utilisation des règles métier Groovy.

Votre objectif	Vidéo à visionner
Découvrez les options de formation disponibles concernant la création de règles Groovy dans Oracle Enterprise Performance Management Cloud :	 Découverte de Groovy dans Oracle EPM Cloud
Transmettez des données d'un emplacement source à un emplacement cible à l'aide des règles Groovy et de la transmission dynamique.	 Déplacement de données modifiées à l'aide des règles Groovy et de la transmission dynamique
Générez des scripts de calcul ciblés dans le processus métier afin de calculer uniquement les données modifiées plutôt que l'ensemble du formulaire de saisie.	 Calcul de données modifiées à l'aide des règles Groovy
Utilisez des règles Groovy pour le calcul incrémentiel des données chargées dans Data Management.	 Calcul incrémentiel des données chargées dans Data Management à l'aide de règles Groovy


Votre objectif	Vidéo à visionner
Utilisez des modèles Groovy pour améliorer l'ergonomie et les performances de calcul des actions utilisateur.	 Personnalisation des actions pour améliorer les performances, à l'aide des modèles Groovy

Tutoriels sur les règles métier Groovy

Suivez ces tutoriels pour découvrir des exemples pratiques d'implémentation des règles métier Groovy.

Implémentation de Groovy : tâches de base

Votre objectif	En savoir plus
Découvrez le langage de script Groovy et apprenez à créer un script Groovy pour votre processus métier dans Oracle Enterprise Performance Management Cloud.	 Introduction aux règles métier Groovy
Implémentez des scripts Groovy pour utiliser des grilles de données et des itérateurs de grille de données. <ul style="list-style-type: none"> • Utiliser la logique conditionnelle pour définir les couleurs d'arrière-plan dans une grille de données • Implémenter l'analyse comparative des performances • Définir des valeurs de données par défaut dans une grille 	 Utilisation de grilles de données et d'itérateurs dans Groovy
Créez un script Groovy pour utiliser des métadonnées de processus métier. Dans ce cas, pour déplacer un membre d'un parent vers un autre. Le script inclut des RTP invitant les utilisateurs à saisir des données. <p>Vous découvrirez également comment créer un menu d'actions contextuel comportant une option d'appel du script et comment l'associer à un formulaire.</p>	 Déplacement de membres de dimension avec Groovy



Votre objectif	En savoir plus
Transmettez des données d'un emplacement source à un emplacement cible à l'aide des règles Groovy et de la transmission dynamique.	 Déplacement de données modifiées à l'aide de Groovy et de la transmission dynamique

Implémentation de Groovy : tâches avancées

Votre objectif	En savoir plus
Implémentez un script Groovy validant la saisie de données avec les plages autorisées stockées dans un cube d'inducteur.	 Validation des règles de saisie de données avec Groovy
Créez un script Groovy pour utiliser des métadonnées de processus métier. Dans ce cas, pour ajouter un membre à une dimension. Le script inclut des RTP invitant les utilisateurs à saisir des données.	 Ajout de membres de dimension avec Groovy
Vous découvrirez également comment créer un menu d'actions contextuel comportant une option d'appel du script et comment l'associer à un formulaire.	
Générez des scripts de calcul ciblés dans votre processus métier afin de calculer uniquement les données modifiées plutôt que l'ensemble du formulaire de saisie.	 Calcul de données modifiées à l'aide de Groovy
Découvrez les concepts de Strategic Modeling, et apprenez à intégrer des données entre des modèles stratégiques et des applications de processus métier à l'aide de scripts Groovy.	 Intégration de données entre Planning et des modèles stratégiques à l'aide de Groovy
Créez un modèle Groovy avec des invites de conception interactives.	 Création de modèles Groovy

Votre objectif	En savoir plus
<p>Découvrez comment utiliser une règle métier Groovy dans le processus métier pour exporter des métadonnées de dimension à partir d'EPM Cloud, puis les importer dans le processus métier.</p>	<p> Intégration des métadonnées de dimension à partir d'Enterprise Data Management Cloud à Planning à l'aide de règles Groovy</p>

Implémentation de Groovy : API REST

Votre objectif	En savoir plus
<p>Appelez une API REST Data Management pour exécuter une règle de chargement de données qui chargera les derniers volumes de produit pour l'entité de l'utilisateur dans le processus métier.</p>	<p> Appel d'une API REST interne à l'aide de Groovy</p>
<p>Appelez une API REST externe à partir d'un script Groovy dans votre processus métier. Vous découvrirez également comment créer un menu d'actions contextuel comportant une option d'appel du script et comment l'associer à un formulaire.</p>	<p> Appel d'une API REST externe à l'aide de Groovy</p>

Ouverture d'une règle métier

Vous pouvez ouvrir une règle métier depuis la vue système qui s'affiche par défaut au lancement de Calculation Manager.

Vous pouvez également ouvrir une règle dans la vue personnalisée, la vue de filtre ou la vue de déploiement.

Pour ouvrir une règle métier, effectuez l'une des tâches suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
- Double-cliquez sur la règle.

 **Remarque :**

Dans Oracle Financials Cloud, si la règle est verrouillée par un autre administrateur, le message suivant apparaît : Ouverture de nomobjet en lecture seule. L'objet est en cours de modification par : FINUSER2. Si cela se produit, effectuez les étapes suivantes :

1. Cliquez sur **OK**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou l'ensemble de règles et sélectionnez **Déverrouiller**. Le message suivant apparaît :
Voulez-vous déverrouiller l'élément sélectionné ? Tout changement apporté par l'utilisateur qui effectue la modification sera perdu.
3. Cliquez sur **OK** pour ouvrir la règle ou sur **Annuler** pour fermer la règle sans l'ouvrir.

Si la règle est déverrouillée, l'administrateur qui la modifiait ne reçoit pas de message. Si la règle est modifiée et enregistrée par l'administrateur d'origine, puis que l'administrateur qui a déverrouillé la règle la modifie et l'enregistre, le dernier enregistrement est conservé et les modifications apportées par l'administrateur d'origine sont remplacées.

Modification des règles métier

Related Topics

- [Modification d'une règle métier](#)
Vous pouvez modifier la structure d'une règle métier en lui ajoutant, supprimant ou modifiant ses composants (y compris les formules, scripts, conditions, pages et boucles).
- [Modification d'une règle métier en mode script](#)
Vous pouvez modifier le script d'une règle métier.
- [Options disponibles lors de la modification en mode script](#)

Modification d'une règle métier

Vous pouvez modifier la structure d'une règle métier en lui ajoutant, supprimant ou modifiant ses composants (y compris les formules, scripts, conditions, pages et boucles).

Vous avez également la possibilité de modifier les propriétés des composants de la règle et celles de la règle elle-même.

Vous pouvez modifier les propriétés de règle métier suivantes :


- Nom et légende
- Description et commentaires
- Dimensions, membres et variables

Pour modifier une règle métier :


1. Ouvrez la règle.

2. Dans le concepteur de règles, ajoutez de nouveaux composants, copiez et supprimez des composants existants dans l'organigramme de la règle.
 - Pour ajouter un composant, faites glisser un objet à partir de **Nouveaux objets** ou de **Objets existants** et déposez-le dans l'organigramme.

Lorsque vous ajoutez une formule ou un script existant à l'organigramme, ces composants deviennent par défaut des objets partagés. Si vous ne voulez pas qu'il soit partagé, désélectionnez la case à cocher **Partagé** dans l'onglet **Propriétés** du composant de formule ou de script. Reportez-vous à la section [Partage des composants de script et de formule](#).
 - Pour copier un composant, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, sélectionnez **Copier**, puis collez-le dans l'organigramme.
 - Pour supprimer un composant, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Enlever**.
3. Dans **Propriétés**, modifiez les propriétés de la règle.

Les propriétés varient au fur et à mesure que vous ajoutez des composants à la règle et que vous parcourez les composants dans l'organigramme. Pour entrer les propriétés d'un composant spécifique, sélectionnez ce dernier dans l'organigramme. Reportez-vous à la section [Utilisation de composants pour créer des règles métier et des modèles](#).
4. Cliquez sur  pour enregistrer les modifications.

 **Conseil :**

Au cours de la modification des composants d'une règle métier, vous pouvez augmenter ou réduire la taille de leurs icônes et la quantité d'informations affichées dans l'organigramme. Pour ce faire, utilisez  pour effectuer un zoom avant ou arrière dans l'organigramme.

Lorsque l'organigramme est défini sur une petite taille, les légendes des composants n'apparaissent pas. Pour les lire, placez alors le pointeur de la souris sur l'icône. Quelle que soit la taille des composants de l'organigramme, vous pouvez sélectionner un composant et afficher ses propriétés.

Modification d'une règle métier en mode script

Vous pouvez modifier le script d'une règle métier.

Par défaut, les règles métier sont créées en mode graphique dans le concepteur de règles qui représente leur flux graphiquement. Une fois créées et enregistrées, elles peuvent être modifiées en mode graphique ou script. Si vous optez pour le mode script, vous pouvez ensuite revenir au mode graphique.

Pour modifier une règle métier en mode script :

1. Ouvrez la règle.
2. Dans le concepteur de règles, dans la liste déroulante en regard de **Concepteur**, sélectionnez **Modifier le script**.

Pour revenir au mode graphique, dans la liste déroulante en regard de **Modifier le script**, sélectionnez **Concepteur**.

Lorsque vous passez du mode de modification graphique au mode script, si la règle métier contient des composants (de formule et de script) ou des modèles partagés, le script de cette règle contient uniquement les références aux composants et modèles partagés dans l'éditeur de scripts. Le script généré complet des composants et modèles partagés apparaît dans l'onglet **Script**, dans le volet inférieur.


Remarques :

- Lorsque vous sélectionnez **Modifier le script** dans une règle ASO, le script est automatiquement converti en script Groovy. Si vous enregistrez la règle, le script est enregistré dans Groovy et ne peut plus être reconverti en script graphique. Pour conserver le format graphique, sélectionnez **Enregistrer sous** et enregistrez la règle avec le script Groovy à l'aide d'un nom différent.
- Lorsque vous sélectionnez Modifier le script dans une règle BSO, la règle graphique est convertie en mode script basé sur la syntaxe de script de calcul. Pour convertir le script en script Groovy, sélectionnez **Script Groovy** comme type de script.
- N'utilisez pas les mots-clés suivants lors de l'édition en mode script :

- /*STARTCOMPONENT*/
- /*STARTCOMPONENT:SCRIPT*/
- /*STARTCOMPONENT:FORMULA*/
- /*ENDCOMPONENT*/
- /*STARTRULE*/
- /*ENDRULE*/
- /*STARTTEMPLATE*/
- /*ENDTEMPLATE*/

3. Modifiez le script comme vous le souhaitez.

Reportez-vous à la section [Options disponibles lors de la modification en mode script](#).

4. Cliquez sur .

Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- [Options disponibles lors de la modification en mode script](#)
- [Révision de scripts](#)

Options disponibles lors de la modification en mode script

Table 4-2 Options disponibles lors de la modification en mode script


Icône	Description	Voir aussi
	Affichez ou masquez les numéros de ligne de script. (Les numéros de ligne sont affichés par défaut.)	

Table 4-2 (Cont.) Options disponibles lors de la modification en mode script

Icône	Description	Voir aussi
	Insérer une fonction et ses paramètres Les fonctions bénéficient de la suggestion automatique. Après avoir saisi les premiers caractères d'une fonction, appuyez sur Ctrl+Espace pour afficher les suggestions. Sélectionnez l'une des suggestions, puis appuyez sur Entrée pour terminer la fonction.	Utilisation de fonctions
	Insérer des membres inter-dimensionnels	Ajout de membres et de fonctions à un composant
	Insérer une plage de membres sélectionnés à partir de dimensions	Ajout de membres et de fonctions à un composant
	Insérer une variable	Utilisation de variables
	Insérer une liste dynamique	Utilisation de listes dynamiques
	Modifier un modèle	Utilisation des modèles système
	Commenter	
	Annuler le commentaire	
	Afficher/Masquer un commentaire	
	Code de format Lorsque vous sélectionnez Code de format, les lignes du script sont regroupées et mises en retrait, et les lignes vides sont enlevées.	
	Vérifier la syntaxe	
	Activez le retour à la ligne dans le script afin que les longues lignes du script qui dépassent de la page soient affichées sur plusieurs lignes dans la même page.	
	Exécution du code activée/Exécution du code désactivée	
	Active ou supprime les suggestions pour l'exécution du code Par exemple, pour lancer l'exécution du code, après avoir saisi <code>FIX</code> , appuyez sur Maj+Espace afin que <code>Calculations Manager entre () ENDFIX</code> pour vous.	
	Rechercher une chaîne de texte dans un script et la remplacer	Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier
	Sélectionner l'option Respecter la casse ou Mot entier à appliquer lors de la recherche d'une chaîne de texte	Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier

Enregistrement de règles métier

Enregistrez les règles métier dans l'application et dans le type d'application pour lesquels elles ont été créées.

Voir aussi :

- [Enregistrement d'une règle métier](#)
- [Enregistrement d'une règle métier sous un autre nom](#)

Enregistrement d'une règle métier

Les règles métier sont enregistrées dans l'application et dans le type d'application pour lesquels vous les avez créées. Une fois la règle métier enregistrée, vous pouvez la déployer, la valider et la lancer. Vous pouvez déployer et valider la règle dans Calculation Manager, et la lancer à partir de Planning.

Pour enregistrer une règle métier après sa création ou sa modification, cliquez sur



Remarque :

Pour afficher la règle métier dans la **vue système** après l'avoir enregistrée, actualisez la liste des applications. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un noeud ou un objet dans la **vue système**, puis sélectionnez **Actualiser**.

Enregistrement d'une règle métier sous un autre nom

Vous pouvez enregistrer une règle métier sous un autre nom avec l'option Enregistrer sous. Cette option vous permet également de copier une règle d'un ensemble de règles dans un autre de même type. Elle crée une copie de la règle métier d'origine et lui attribue un nom différent de manière à la différencier de l'original.

Pour enregistrer une règle métier sous un autre nom :


1. Double-cliquez sur la règle.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez **Actions**, puis **Enregistrer sous**.
3. Dans **Enregistrer sous**, entrez le nouveau nom de la règle et sélectionnez **l'application**.
4. Sélectionnez le **type de plan**.
5. Cliquez sur **OK**.

La nouvelle règle est ajoutée à la liste des applications dans la **vue système**.

Exécution d'une règle métier

Vous devez ouvrir une règle métier avant de l'exécuter.

Pour exécuter une règle métier, procédez comme suit :

1. Double-cliquez ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle s'ouvre, cliquez sur  (bouton Lancer).

Copie de règles métier

Vous pouvez copier une règle métier vers une autre application et un autre type de plan.

Cette opération de copie revient à créer une règle métier dotée d'un nouveau nom. Toutes les variables utilisées dans la règle métier sont également copiées dans la nouvelle application.

Pour copier une règle métier vers une autre application et un autre type de plan, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle, puis sélectionnez **Copier vers**.
2. Dans **Copier dans**, entrez un nouveau nom pour la règle métier ou acceptez celui par défaut, puis sélectionnez une application, un type d'application et un type de plan.

Vous ne pouvez pas copier une règle métier dans plusieurs applications ni plusieurs types de plan.

3. Si vous copiez une règle métier dotée de composants partagés dans une autre application, en copiant également lesdits composants, sélectionnez **Copier les composants partagés**.

Cela permet de créer les composants partagés dans l'application cible ; la règle copiée utilise les composants partagés de son application et de son type de plan. Si vous ne sélectionnez pas **Copier les composants partagés**, les composants partagés sont copiés dans la règle, mais celle-ci utilise les composants partagés de l'application et du type de plan d'origine.

Lorsque vous copiez une règle métier dotée de variables vers une autre application, les variables sont créées dans l'application cible. Si les variables existent déjà dans cette dernière, les variables sont créées au niveau de la règle lors de la copie.

4. Si vous copiez des composants partagés, sélectionnez **Remplacer les objets existants** pour remplacer les objets portant le même nom.

Recherche dans les règles métier

Recherchez une chaîne de texte dans le script d'une règle métier. Recherchez et remplacez du texte dans une règle métier graphique.


Voir aussi :

- [Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier](#)
- [Recherche et remplacement de texte dans les règles métier graphiques](#)

Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier

Pour rechercher une chaîne de texte dans un script de règle métier, procédez comme suit :

1. Ouvrez une règle métier contenant un script.

2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez l'onglet **Script**.
3. Entrez le texte à rechercher, puis cliquez sur .

Recherche et remplacement de texte dans les règles métier graphiques

Lorsque vous recherchez une chaîne, Calculation Manager démarre la recherche dans le premier composant suivant celui sélectionné dans l'organigramme, continue jusqu'à la fin de l'organigramme et recommence à partir du début de l'organigramme jusqu'à ce qu'il atteigne le composant sélectionné.

Après que la première occurrence de la chaîne de texte a été trouvée, si vous souhaitez en rechercher une autre, vous devez relancer la recherche pour trouver l'occurrence suivante.

Pour rechercher et remplacer du texte dans les règles métier graphiques, procédez comme suit :

1. Ouvrez la règle métier.
2. Dans le concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône **Début** ou **Fin** dans la règle métier, ou sur un composant dans l'organigramme de la règle métier, puis effectuez l'une des actions suivantes
 - Sélectionnez **Rechercher** pour rechercher les instances de la chaîne de texte.
 - Sélectionnez **Remplacer tout** pour rechercher et remplacer simultanément toutes les instances de la chaîne de texte.

Impression d'une règle métier

Vous pouvez imprimer les propriétés d'une règle métier, son organigramme et les détails de ses composants.

Ainsi, si vous imprimez une règle contenant un composant de formule pour les dépenses d'allocation, l'impression montrera la syntaxe de la formule, les fonctions et variables composant la formule, un récapitulatif des étapes de l'organigramme de la règle (dans un format non graphique) ainsi que les propriétés de la règle.

Si vous imprimez une règle métier figurant uniquement dans un script :

- La section Détails de la règle du fichier PDF contient le script de la règle métier.
- La section Organigramme du fichier PDF contient uniquement un noeud Début et un noeud Fin.
- La section Récapitulatif de flux du fichier PDF est vide.

Remarque :

Vous ne pouvez pas imprimer les ensembles de règles métier ni les composants. L'impression des composants n'est possible que s'ils sont contenus dans une règle métier que vous imprimez.

Pour imprimer une règle métier :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle métier, puis sélectionnez **Imprimer**.
2. Entrez les informations dans la boîte de dialogue **Aperçu avant impression**, puis cliquez sur **Générer le PDF**.

La règle métier s'affiche au format PDF dans Adobe Acrobat.

Suppression d'une règle métier

Seules les règles non utilisées par d'autres règles ou ensembles de règles peuvent être supprimées.

Si les règles sont utilisées dans d'autres règles ou ensembles de règles, vous devez les enlever ou en effectuer des copies avant de les supprimer.


Pour supprimer une règle métier :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle, puis sélectionnez **Afficher les utilisations** pour veiller à ce qu'elle ne soit pas utilisée par les autres règles et ensembles de règles.
2. Si la règle n'est pas utilisée par les autres règles et ensembles de règles, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Supprimer**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer la suppression de la règle.

Définition de dimensions communes dans des composants de règle métier

Définissez les dimensions communes en ouvrant la règle métier et en sélectionnant les membres, les variables et les fonctions qui sont communes pour chaque dimension.

Pour définir les dimensions communes dans les composants de règle métier, procédez comme suit :

1. Ouvrir une règle métier.
2. Dans le concepteur de règles, cliquez sur **Début** ou **Fin** dans l'organigramme.
3. Dans l'onglet **Plage globale**, sélectionnez une dimension, cliquez sur , puis sélectionnez les membres, les variables et les fonctions communs à chaque dimension.

Les valeurs ainsi sélectionnées sont celles qui seront calculées à l'exécution de la règle.

Si vous sélectionnez une variable, sélectionnez **Créer un lien dynamique vers la variable** pour la lier de manière dynamique à la règle de sorte que lorsque des modifications sont apportées à la variable, celles-ci sont également reflétées dans la règle.

 **Remarque :**

Sélectionnez **Exclure les valeurs de grille** pour créer un script "Exclude/EndExclude" dans la règle métier plutôt qu'un script "Fix/EndFix".

Analyse et débogage de règles métier

Analysez une règle métier en exécutant la règle et en capturant les informations statistiques. Débuguez une règle métier en exécutant la règle et en examinant son script.

Voir aussi :

- [Analyse des règles métier](#)
- [Analyse du script d'une règle métier](#)
- [Comparaison des scripts de règles métier](#)
- [Comparaison d'une règle métier modifiée à une règle métier enregistrée](#)
- [Débugage de règles métier](#)
- [Désactivation d'un composant dans une règle métier](#)

Analyse des règles métier

Lorsque vous analysez une règle métier, vous l'exécutez et capturez des statistiques concernant notamment le délai d'exécution d'un composant, le nombre de fois où il a été exécuté, et les valeurs d'un croisement de membres avant et après l'exécution de ce composant. Le délai d'exécution de l'analyse dépend de la mémoire de votre système.

 **Remarque :**

Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour les composants Plage de membres, Bloc de membres, Boucle fixe et Condition.

Pour analyser une règle métier, procédez comme suit :

1. Ouvrir une règle métier.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez **Actions**, puis **Analyser**.
3. Dans la boîte de dialogue **Entrer les critères d'analyse** :
 - Indiquez les entrées de nombre à afficher dans l'analyse ou sélectionnez **Afficher tout** pour afficher toutes les entrées.

Le nombre indiqué ici correspond au nombre de croisements de membres à calculer et à afficher. Par exemple, supposons que l'application contient les dimensions suivantes :



- Année = 12 membres

- Mesures = 50 525 membres
- Produit = 450 membres
- Marché = 2 000 membres
- Scénario = 4 membres

Dans cet exemple, le nombre de croisements de membres est calculé comme suit : 2 182 680 000 (12 x 50 525 x 450 x 2 000 x 4, soit Année x Mesures x Produit x Marché x Scénario)

- Pour chaque dimension, sélectionnez les membres à analyser.

Les options suivantes sont disponibles pour sélectionner des membres :

- Cliquez sur  pour accéder à la boîte de dialogue Sélecteur de membres.
- Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur .
- Saisissez le nom du membre.

Vous ne pouvez sélectionner qu'un seul membre par dimension.

4. Cliquez sur **OK** pour lancer l'analyse.
5. Une fois l'analyse terminée, cliquez sur un composant dans l'organigramme de la règle métier, puis sélectionnez l'onglet **Informations d'analyse**.

Conseil :

Pour exporter les informations d'analyse, cliquez avec le bouton droit de la souris dans la grille dans l'onglet **Informations d'analyse**, puis sélectionnez **Exporter**.

Remarque :

Dans l'analyse, il est possible que les valeurs de début et de fin affichées soient erronées en raison des optimisations d'Oracle Essbase. Si l'analyse ne spécifie aucune valeur de début et de fin pour au moins un croisement, le décompte et le temps écoulé peuvent être incorrects.

Masquage de membres des dimensions suivies

Pour masquer les membres des dimensions suivies, dans l'onglet **Informations d'analyse**, sélectionnez **Masquer les dimensions qui font l'objet d'un suivi**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, tous les membres traités de la dimension sont affichés.

Les valeurs antérieure et postérieure affichées dans l'onglet **Informations d'analyse** indiquent le membre qui a modifié les valeurs de membre de suivi. Les valeurs antérieure et postérieure sont les valeurs des membres dont vous effectuez le suivi. Par exemple, si vous suivez le produit 200-30, vous verrez peut-être des lignes du produit 200. Les valeurs affichées sur la ligne du produit 200 sont les valeurs pour 200-30.

Capture d'informations statistiques

Pour capturer des informations statistiques lors de l'analyse d'une règle métier, gardez à l'esprit les points suivants :


- L'appel interne vers Oracle Essbase doit être englobé dans un bloc de membres.
- Si vous laissez une seule dimension vide dans l'instruction Fix, et que vous n'utilisez pas de membre de suivi issu de cette dimension, cette dernière ou l'un de ses descendants est utilisé pour le bloc de membres.
- Si vous laissez une seule dimension vide dans l'instruction Fix, et que vous spécifiez un membre de suivi issu de cette dimension qui est un membre de calcul dynamique, le bloc de membres est cette dimension ou l'un de ses descendants qui n'est pas un membre de calcul dynamique ou strictement un membre de libellé.
- L'onglet **Informations d'analyse** affiche les valeurs du membre de suivi, ainsi que le membre utilisé dans le bloc de membres.

Analyse du script d'une règle métier


Vous pouvez exécuter une règle métier graphique ou de script et analyser son script.

Pour analyser le script d'une règle métier, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle est affichée, sélectionnez **Actions**, puis **Analyser le script**.
Cela permet d'exécuter la règle métier.
3. Si la règle métier contient des variables d'invite d'exécution, dans la boîte de dialogue **Entrer les valeurs RTP**, entrez les valeurs d'invite d'exécution, indiquez si elles doivent être appliquées à la règle métier, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans l'onglet **Analyse de script**, analysez le script.

Si une ligne du script comporte des informations d'analyse,  apparaît en regard de la ligne. Sélectionnez une ligne pour examiner ses informations d'analyse dans la zone **Informations d'analyse** sur la droite de l'écran. Si une ligne ne contient aucune information d'analyse, le message "Les informations d'analyse ne sont pas disponibles" apparaît. La ligne à la durée d'exécution la plus longue est signalée en rouge.

La zone **Propriétés** affiche des informations concernant la règle métier, telles que son nom, son application, son type de plan et la durée (en millisecondes) qui a été nécessaire pour analyser le script.

5. Une fois l'examen des informations du script terminé, cliquez sur  pour fermer l'onglet **Analyse de script**.

Comparaison des scripts de règles métier

Vous pouvez comparer les scripts de règles métier afin de voir en quoi ils diffèrent l'un de l'autre, de voir les modifications que vous avez apportées ou de voir les scripts de règles métier graphiques.

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas comparer plus de deux règles métier à la fois. Par ailleurs, vous ne pouvez pas comparer les versions d'une règle métier. Par exemple, vous ne pouvez pas comparer une précédente version d'une règle métier à la version que vous venez d'enregistrer.

Pour comparer les scripts de deux règles métier, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, sélectionnez deux règles métier.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les règles métier sélectionnées, puis choisissez **Comparer le script**.

Dans la fenêtre **Comparer les scripts** :

- Si un ajout a été fait à l'un des scripts, la ligne s'affiche dans un arrière-plan gris clair.
 - Si une suppression a été exécutée dans l'un des scripts, la ligne s'affiche dans un arrière-plan gris foncé.
 - Si l'un des scripts a été modifié, la ligne s'affiche dans un arrière-plan jaune.
 - La première colonne affiche le numéro de ligne du script.
 - La deuxième colonne affiche l'un des trois caractères suivants :
 - * indique que la ligne du script affiché dans la colonne de gauche est différente de la ligne du script affiché dans la colonne de droite.
 - + indique qu'une nouvelle ligne a été ajoutée au script affiché dans la colonne de droite par rapport au script affiché dans la colonne de gauche.
 - – indique qu'une nouvelle ligne a été supprimée du script affiché dans la colonne de droite par rapport au script affiché dans la colonne de gauche.
 - La troisième et la quatrième colonnes affichent les deux scripts.
 - La partie inférieure de la fenêtre est divisée en deux volets qui affichent les lignes complètes des scripts que vous avez sélectionnés dans les volets supérieurs. Le premier volet affiche le script dans la colonne de gauche, tandis que le second affiche le script dans la colonne de droite.
3. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé de comparer les scripts.

Comparaison d'une règle métier modifiée à une règle métier enregistrée

Vous pouvez visualiser les scripts de la version enregistrée d'une règle métier et d'une version modifiée de la règle métier pour observer les différences entre ces deux versions, voir les modifications apportées ou voir les scripts d'une règle métier graphique enregistrée et modifiée côte à côte.

Pour comparer une règle métier enregistrée et une règle métier modifiée, procédez comme suit :

1. Ouvrez une règle métier graphique ou de script de calcul.
2. Sélectionnez **Modifier**, puis **Comparer avec la version enregistrée**.

Dans la fenêtre **Comparer les scripts** :

- Si un élément a été ajouté à une règle métier ou un script de calcul, la ligne est affichée avec un arrière-plan gris clair.
- Si un élément a été supprimé de la règle métier ou du script de calcul, la ligne est affichée avec un arrière-plan gris foncé.
- Si la règle métier ou le script de calcul a été modifié, la ligne est affichée avec un arrière-plan jaune.
- La première colonne affiche le numéro de ligne de la règle métier ou du script de calcul.
- La deuxième colonne affiche l'un des trois caractères suivants :
 - * indique que la ligne dans la règle métier ou le script de calcul affiché dans la colonne de gauche est différente de la ligne dans la règle métier ou le script de calcul affiché dans la colonne de droite.
 - + indique qu'une nouvelle ligne a été ajoutée à la règle métier ou au script de calcul affiché dans la colonne de droite par rapport à la règle métier ou au script de calcul affiché dans la colonne de gauche.
 - - indique qu'une ligne a été supprimée de la règle métier ou du script de calcul affiché dans la colonne de droite par rapport à la règle métier ou au script de calcul affiché dans la colonne de gauche.
- Les troisième et quatrième colonnes affichent la version enregistrée et modifiée de la règle métier ou du script de calcul.
- La partie inférieure de la fenêtre est divisée en deux volets qui affichent les lignes complètes de la règle métier ou du script de calcul que vous avez sélectionné dans les volets supérieurs. Le premier volet affiche la version enregistrée de la règle métier ou du script de calcul dans la colonne de gauche, tandis que le deuxième volet affiche la version modifiée de la règle métier ou du script de calcul dans la colonne de droite. Sélectionnez une ligne dans le script pour l'afficher dans le volet inférieur. La version enregistrée est dans la partie supérieure, et la version modifiée dans la partie inférieure.

3. Cliquez sur **OK**.

Débogage de règles métier

Le débogage d'une règle métier implique l'exécution de cette règle métier et l'examen de son script ligne par ligne pour en observer l'exécution.

Vous pouvez déboguer des règles métier pour les applications suivantes :

- Applications Oracle Essbase en mode "block storage", si vous disposez de privilèges d'écriture
- Applications Planning, si vous disposez de privilèges de lancement

Remarque :

Vous ne pouvez pas modifier une règle métier pendant que vous la déboguez.

Pour déboguer une règle métier, procédez comme suit :

1. Ouvrir une règle métier.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez **Actions**, puis **Déboguer**.

Le script de la règle métier apparaît dans le débogueur de script. Chaque instruction du script figure sur une ligne distincte.


3. Déboguez les instructions dans le script de règle métier.

Lorsque vous déboguez les instructions, vous pouvez :

- Insérez ou enlevez des points d'arrêt là où vous voulez pour interrompre l'exécution du script et examiner les valeurs des croisements de membres dans l'instruction. Lorsque l'exécution s'interrompt à un point d'arrêt, les valeurs du croisement de tous les membres figurant dans l'instruction s'affichent.

Pour ajouter un point d'arrêt, cliquez avec le bouton droit de la souris à droite de ce dernier, puis sélectionnez **Ajouter un point d'arrêt**. Vous pouvez ajouter des points d'arrêt à des instructions conditionnelles et d'affectation. Vous pouvez ajouter un point d'arrêt uniquement dans les lignes du script qui affichent le point d'arrêt grisé. Pour enlever un point d'arrêt, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Enlever le point d'arrêt**.

- Ajoutez une condition à un point d'arrêt pour arrêter l'exécution de l'instruction uniquement si cette condition est remplie. Seuls les membres figurant dans l'instruction dotée du point d'arrêt peuvent être utilisés dans la condition.

Pour ajouter une condition à un point d'arrêt, cliquez avec le bouton droit de la souris à droite de ce dernier, puis sélectionnez **Ajouter une condition**. Dans la boîte de dialogue **Ajouter une condition**, cliquez sur  et saisissez la condition dans le **générateur de conditions**.



Pour modifier une condition, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Modifier une condition**.

- Déboguer les instructions avec des points d'arrêt.

Pour déboguer une instruction dotée d'un point d'arrêt, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Démarrer le débogage**. L'instruction que vous déboguez est mise en surbrillance. Les membres de l'instruction, les points d'arrêt, et les valeurs du croisement des membres avant et après l'exécution s'affichent dans les onglets suivants :

- **Membres** : affiche le croisement actuel des membres au point d'arrêt de débogage. Pour afficher le croisement de membres suivant, cliquez sur **Reprendre le débogage**.
- **Points d'arrêt** : affiche les expressions du script contenant les points d'arrêt. L'onglet **Valeurs au point d'arrêt** présente les membres de l'expression avec les valeurs correspondantes avant et après le débogage.

Conseil :

Pour reprendre le débogage, cliquez sur . Vous devez continuer à cliquer sur  jusqu'à ce que tous les croisements de membres soient débogués. Une fois tous les croisements de membres débogués, le message "Débogage de script terminé" apparaît.

Désactivation d'un composant dans une règle métier

Vous pouvez désactiver un composant dans une règle métier. Par exemple, vous pouvez exclure un composant de la validation pour analyser les composants qui génèrent des erreurs de validation.

Pour désactiver un composant dans une règle métier, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le composant dans l'organigramme de la règle métier.
2. Dans **Propriétés**, sélectionnez **Désactivé**.

Après avoir désactivé un composant et enregistré la règle métier à laquelle il appartient, l'icône du composant est désactivée dans l'organigramme de la règle métier. Tout composant dans lequel vous déplacez ou créez des composants désactivés hérite du statut Désactivé du composant et n'est pas calculé dans le cadre de la règle métier.

Remarque :

Vous ne pouvez pas désactiver un composant de condition. Si vous désactivez un composant partagé, il prend cet état uniquement pour la règle métier dans laquelle vous l'avez désactivé.

Actualisation des règles ou ensembles de règles métier

Dans la vue système, la vue personnalisée et la vue de déploiement, vous pouvez actualiser n'importe quel niveau de la liste des applications.

Vous pouvez actualiser le type d'application Planning, une application Planning, un type de plan, plusieurs règles ou ensembles de règles, ou encore une règle ou un ensemble de règles.

Par défaut, lorsque vous actualisez un noeud dans la liste des applications, les règles, ensembles de règles, composants et modèles lui appartenant sont actualisés. Toutefois, l'actualisation des ensembles de règles ou des règles d'une application n'entraîne pas l'actualisation des niveaux supérieurs de la liste d'applications ni des ensembles de règles ou des règles appartenant à d'autres applications.

Par exemple, si vous actualisez une règle dans l'application et le type de plan Planning, toutes les règles appartenant à cette application et à ce type de plan sont également actualisées, mais aucune règle d'un autre type de plan et d'une autre application de Planning ne le sont.

Pour actualiser une règle métier ou un ensemble de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou l'ensemble de règles, puis sélectionnez **Actualiser**.



Conseil :

Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur le type d'application Planning, l'application ou le type de plan contenant les règles métier à actualiser, puis sélectionner **Actualiser**.

Affichage des utilisations d'une règle ou d'un ensemble de règles métier

Affichez les règles, les modèles et les ensembles de règles utilisant une règle métier ou un ensemble de règles métier.

Cette fonction vous permet, avant de supprimer une règle ou un ensemble de règles, de savoir quels sont les objets qui les utilisent.

Pour afficher l'utilisation d'une règle ou d'un ensemble de règles métier :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou l'ensemble de règles, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
2. Examinez les informations contenues dans la boîte de dialogue **Utilisations**, puis cliquez sur **OK**.

Optimisation des règles métier

Utilisez les outils disponibles et gérez vos règles de manière efficace.

Voir aussi :

- [Présentation de l'optimisation des règles métier](#)
- [Etapas pour optimiser les règles métier](#)
- [Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans le rapport d'activité de l'application Planning](#)
- [Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans les messages de journal Calculation Manager](#)
- [Utilisation des messages de journal pour optimiser les règles métier](#)
- [Exemple de règle métier](#)

Présentation de l'optimisation des règles métier

Vous pouvez diagnostiquer les problèmes de performances des règles métier, puis identifier et résoudre ces problèmes à l'aide des rapports d'activité Planning. Les rapports d'activité identifient les règles métier qui mettent le plus de temps à s'exécuter. Vous pouvez ouvrir les règles dans Calculation Manager, examiner le journal et optimiser les étapes de la règle pour améliorer les performances.

Etapas pour optimiser les règles métier

Pour optimiser les règles métier, procédez comme suit :

1. Dans le rapport d'activité de l'application Planning, découvrez les règles métier qui mettent le plus de temps à s'exécuter (reportez-vous à la rubrique Affichage des rapports d'activité dans *Administration de Planning*).
2. Clonez l'application à partir de l'instance de service de production vers l'instance de service de test.
3. Pour chaque règle métier qui s'exécute lentement, procédez comme suit :
 - Exécutez la règle métier dans Calculation Manager (reportez-vous à la rubrique [Exécution d'une règle métier](#)).
 - Utilisez les messages de journal dans Calculation Manager pour identifier les étapes de la règle qui prennent le plus de temps.
 - Optimisez les étapes identifiées et exécutez la règle métier à nouveau pour vous assurer qu'elle dure moins longtemps, tout en calculant toujours des résultats corrects.
4. Une fois les règles métier optimisées, migrez les modifications vers l'instance de service de production.

Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans le rapport d'activité de l'application Planning

Prenez en compte le nom du script de calcul/règle métier dans les rapports.

Top 5 Worst Performing Calc Scripts Commands over 1 Min

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Context	Calc Script Command
01:20	02:46:18	02:47:38	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,937 Blocks Updated: 3,339 Blocks Created: 3,190	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More
01:04	02:57:26	02:58:30	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,321 Blocks Updated: 2,731 Blocks Created: 2,590	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More

Top 10 Worst Performing Calc Scripts

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Application	Calc Script
01:20	02:46:18	02:47:38	Vision	YTD_Calc
01:04	02:57:26	02:58:30	Vision	YTD_Calc

Top 10 Worst Performing Business Rules over 30 Seconds

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	User	Business Rule	Run Time Prompts
01:20	02:46:18	02:47:38	epm_default_cloud_admin	YTD_Calc	
01:04	02:57:26	02:58:30	epm_default_cloud_admin	YTD_Calc	

Remarque :

Reportez-vous à la rubrique "Affichage des rapports d'activité" dans *Administration de Planning* pour plus d'informations sur les rapports d'activité Planning.

Identification des règles métier qui s'exécutent lentement dans les messages de journal Calculation Manager

- Une fois la règle métier exécutée, un nouvel onglet Messages de journal est affiché :

Message Number	Message ID of the log entry
Message Level	Level of the message (e.g., INFO)
Message Text	Complete text of the log entry
Message Timestamp	Timestamp when the log entry was generated
Pass #	Number of the current pass. The highest number in this column is the total number of passes in the business rule.
Pass Time (sec)	Execution time, in seconds, of the current pass only
Cumulative Time (sec)	Time in, in seconds, since the start of the rule ~ (i.e., previous Cumulative Time + current Pass Time) The last entry in this column is the total business rule execution time
Pass %	Pass time as a percentage of the total business rule elapsed time
Cumulative %	Percentage of the total time of all passes in the business rule to that line When all passes are complete, this should show 100%.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cumulative Time (sec)	Pass %	Cumulative %
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(4110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:827	1	0.002	0.002	1.031%	1.031%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(5110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:829	2	0.001	0.003	0.515%	1.546%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(7110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(000, 110, 111, 112, 120, 130, 140, 210, 220, 230, 240, 410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450, 501, 509, 510, 511, 519,)]	2018.06.18 14:50:04:830	3	0.187	0.19	96.392%	97.938%
1012553	INFO	Copying data from [BU Version_1] to [Target] with fixed members [Account(1110, 1150, 1100, 1210, 1220, 1260, 1200, 1310, 1332, 1340, 1300, 1410, 1460, 1471, 1400, 1010, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1565, 1570, 1580, 1500, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650,)]	2018.06.18 14:50:05:017	4	0.003	0.193	1.546%	99.485%
1012668	INFO	Calculating [Account(All members) Period(All members) Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target)]	2018.06.18 14:50:05:020	5	0.001	0.194	0.515%	100%

- A l'aide de ces informations, vous pouvez voir la ou les passes qui correspondent au plus grand pourcentage de la durée totale d'exécution du calcul.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cumulative Time (sec)	Pass %	Cumulative %
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(4110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:827	1	0.002	0.002	1.031%	1.031%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(5110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:829	2	0.001	0.003	0.515%	1.546%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(7110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(000, 110, 111, 112, 120, 130, 140, 210, 220, 230, 240, 410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450, 501, 509, 510, 511, 519,)]	2018.06.18 14:50:04:830	3	0.187	0.19	96.392%	97.938%
1012553	INFO	Copying data from [BU Version_1] to [Target] with fixed members [Account(1110, 1150, 1100, 1210, 1220, 1260, 1200, 1310, 1332, 1340, 1300, 1410, 1460, 1471, 1400, 1010, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1565, 1570, 1580, 1500, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650,)]	2018.06.18 14:50:05:017	4	0.003	0.193	1.546%	99.485%
1012668	INFO	Calculating [Account(All members) Period(All members) Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target)]	2018.06.18 14:50:05:020	5	0.001	0.194	0.515%	100%

Utilisation des messages de journal pour optimiser les règles métier

- L'onglet Messages de journal aide l'outil d'implémentation des règles métier à déterminer la manière dont la durée totale d'exécution de la règle métier est répartie sur les différentes passes de calcul.
- Le début d'une nouvelle passe est indiqué dans les messages de journal par une ligne en gras.
- Visualisez les colonnes **Numéro de passe** et **% de passe** pour déterminer les passes qui consomment le plus de la durée totale d'exécution de la règle métier.
- Les sections qui ont les plus forts pourcentages de la durée totale sont les meilleures candidates à l'optimisation.
- Une fois les modifications effectuées, réexécutez la règle métier et comparez les messages des journaux.

Remarque :

Les messages de journal sont limités à 20 000. Au-delà, les messages sont ignorés.

Exemple de règle métier

- Dans cet exemple, nous avons ajouté cinq membres de cumul annuel à la dimension *Compte* : "4110_YTD", "4120_YTD", "4130_YTD", "4140_YTD", "4150_YTD". Nous avons ensuite créé une règle métier :

```

Pass 1 SET UPDATECALC OFF;
      FIX ("BaseData","Plan","FY17", "FY16")
      "BU Version_1"{
      IF(@ismbr("Jan"))
      "4110_YTD" = "4110"; "4120_YTD" = "4120"; "4130_YTD" = "4130"; "4140_YTD" = "4140"; "4150_YTD" = "4150";
      Else
      "4110_YTD"="4110" + @prior("4110_YTD"); "4120_YTD"="4120" + @prior("4120_YTD");
      "4130_YTD"="4130" + @prior("4130_YTD"); "4140_YTD"="4140" + @prior("4140_YTD");
      "4150_YTD"="4150" + @prior("4150_YTD");
Pass 2 Endif)
      Agg("Entity","Product");
      ENDFIX
  
```

Cette règle métier calcule deux comptes de cumul annuel, puis agrège les valeurs dans les dimensions *Produit* et *Entité*.

- Lors de l'examen des messages de journal avec l'option *Réussite uniquement* sélectionnée, nous pouvons constater que la plus grande partie de la durée de la règle s'écoule lors de la première passe.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cummulative Time (sec)	Pass %	Cummulative %
1012668	INFO	Calculating [Version(BU Version_1)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan)]	2018.07.04 09:46:19:293	1	79.235	79.235	99.995%	99.995%
1012670	INFO	Aggregating [Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17);	2018.07.04 09:47:38:528	2	0.004	79.239	0.005%	100%

- Désélectionnez *Réussite uniquement* pour afficher le nombre de lectures/d'écritures de blocs dans la section pass1 des journaux.

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [3.1900e+03] Blocks Sparse Calculations: [3.2000e+03] Writes and [3.2100e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:47:34:...	1

- En vérifiant la syntaxe, nous pouvons voir que le calcul ne possède pas d'instruction Fix sur *Entité* et *Produit*. La totalité de la règle est donc exécutée sur tous les niveaux des éléments *Entité* et *Produit*. Il n'est pas nécessaire de calculer les niveaux supérieurs en pass1 car ils seront remplacés par l'instruction AGG lors de la seconde passe.

```

SET UPDATECALC OFF;
FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16")
Pass 1
  "BU Version_1" {
    IF (@ismbr("Jan"))
      "4110_YTD" = "4110"; "4120_YTD" = "4120"; "4130_YTD" = "4130"; "4140_YTD" = "4140"; "4150_YTD" = "4150";
    Else
      "4110_YTD" = "4110" + @prior("4110_YTD"); "4120_YTD" = "4120" + @prior("4120_YTD");
      "4130_YTD" = "4130" + @prior("4130_YTD"); "4140_YTD" = "4140" + @prior("4140_YTD");
      "4150_YTD" = "4150" + @prior("4150_YTD");
    Endif)
Pass 2
  Agg("Entity", "Product");
ENDFIX

```

- La règle est vérifiée et une instruction Fix supplémentaire est incluse afin d'ajouter lev0 à Pass1 pour *Entité* et *Produit*.


```

SET UPDATECALC OFF;

FIX ("BaseData", "Plan", "FY17")
Pass 1 Fix(@LEVMBRS("Entity",0), @LEVMBRS("Product",0))
"BU Version_1"{
IF(@ismbr("Jan"))
"4110_YTD" = "4110";
"4120_YTD" = "4120";
Else
"4110_YTD"="4110" + @prior("4110_YTD");
"4120_YTD"="4120" + @prior("4120_YTD");
Endif)
ENDFIX
Pass 2 Agg("Entity", "Product");
ENDFIX

```

- La règle est réexécutée.
- Avec cette modification, Pass1 dure toujours plus longtemps, mais va désormais 20 % plus vite car les blocs de niveau supérieur ne sont plus calculés inutilement. La durée totale de calcul est également améliorée de 20 %.

Log Messages							
Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cummulative Time (sec)	Cummulative %
1012668	INFO	Calculating [Version(BU Version_1)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan); Entity(000, 110, 111, 112, 120, 130, 140, 210, 220, 230, 240, 410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450, 501, 509, 510, 511, 519, 520, 530, 535,]	2018.07.04 09:57:27:086	1	63.332	63.332	99.998%
1012670	INFO	Aggregating [Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan)]	2018.07.04 09:58:30:418	2	0.001	63.333	100%

- En désélectionnant *Réussite uniquement*, nous pouvons constater que le nombre de lectures/d'écritures de blocs dans la section pass1 des journaux diminue après la modification.

BEFORE rule change

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [3.1900e+03] Blocks Sparse Calculations: [3.2000e+03] Writes and [3.2100e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:47:34:...	1

AFTER rule change

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [2.5900e+03] Blocks Sparse Calculations: [2.5920e+03] Writes and [2.5940e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:38:22:...	1

- Cette opération réduit les lectures et écritures pour la règle métier globale (les deux passes), comme nous pouvons le constater dans le rapport d'activité.

BEFORE rule change

Top 5 Worst Performing Calc Scripts Commands over 1 Min

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Context	Calc Script Command
01:20	02:46:18	02:47:38	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,937 Blocks Updated: 3,339 Blocks Created: 3,190	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More
01:04	02:57:26	02:58:30	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,321 Blocks Updated: 2,731 Blocks Created: 2,590	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More

AFTER rule change

5

Conception d'ensembles de règles métier

Voir aussi :

- [A propos des ensembles de règles métier](#)
Un ensemble de règles métier regroupe plusieurs règles (ou ensembles de règles) pouvant être exécutées de manière simultanée ou séquentielle.
- [Création d'un ensemble de règles métier](#)
Vous pouvez également créer un ensemble de règles métier à partir des vues système, de filtre, personnalisées et de déploiement, ou encore dans les concepteurs d'ensembles de règles et de modèles.
- [Ouverture d'un ensemble de règles métier](#)
Vous pouvez ouvrir un ensemble de règles métier à partir de Système, Filtre, Déploiement et Vue personnalisée.
- [Ouverture d'une règle métier dans un ensemble de règles métier](#)
Vous pouvez ouvrir une règle métier à partir d'un ensemble de règles métier.
- [Ajout d'une règle à un ensemble de règles métier](#)
Lorsque vous ajoutez une règle métier à un ensemble de règles métier, les règles de l'ensemble de règles peuvent être lancées simultanément ou séquentiellement.
- [Suppression d'une règle d'un ensemble de règles métier](#)
Lorsque vous supprimez une règle d'un ensemble de règles métier, elle n'est pas supprimée du système. La règle continue d'exister indépendamment de l'ensemble de règles dans la base de données.
- [Copie d'un ensemble de règles métier dans une autre application](#)
Lorsque vous copiez un ensemble de règles métier dans une autre application, veillez à le copier dans le même type d'application.
- [Enregistrement d'ensembles de règles métier](#)
Lors de cette opération, il est enregistré dans l'application et le type d'application pour lesquels vous l'avez créé.
- [Suppression d'un ensemble de règles métier](#)
Seul un ensemble de règles non utilisé par d'autres ensembles peut être supprimé.

A propos des ensembles de règles métier

Un ensemble de règles métier regroupe plusieurs règles (ou ensembles de règles) pouvant être exécutées de manière simultanée ou séquentielle.

Votre capacité à créer des ensembles de règles dépend du rôle qui vous a été affecté. Reportez-vous à *Utilisation d'Oracle Planning and Budgeting Cloud*.

Une fois l'ensemble de règles créé et enregistré, vous pouvez le valider et le déployer dans Calculation Manager. Ensuite, vous pouvez le lancer à partir de votre application.

 **Conseil :**

Lors de la création d'ensembles de règles métier, vous pouvez laisser ouverts les règles métier, les composants, les modèles et les variables que vous utilisez à ce moment. Calculation Manager affiche ces objets dans une interface à onglets que vous pouvez aisément parcourir tandis que vous créez des ensembles de règles métier. Vous pouvez ouvrir jusqu'à dix onglets dans Calculation Manager, mais Oracle recommande de ne pas ouvrir plus de dix objets simultanément pour profiter de performances optimales.

Création d'un ensemble de règles métier

Vous pouvez également créer un ensemble de règles métier à partir des vues système, de filtre, personnalisées et de déploiement, ou encore dans les concepteurs d'ensembles de règles et de modèles.

Pour créer un ensemble de règles métier :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Ensembles de règles**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue **Nouvel ensemble de règles**, entrez un nom et sélectionnez un type d'application et une application, puis cliquez sur **OK**.

Si vous ajoutez un ensemble de règles à partir de la vue système, le type d'application et l'application sont automatiquement remplis.

3. Faites glisser des règles et ensembles de règles existants depuis **Objets existants** vers l'organigramme.

Les ensembles de règles de Planning peuvent contenir des règles et ensembles de règles créés et déployés dans différentes applications.

4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour modifier l'ordre des règles dans l'ensemble de règles, cliquez sur les flèches vers le haut et vers le bas, ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle, puis sélectionnez **Déplacer vers le haut** ou **Déplacer vers le bas**.
 - Pour enlever une règle de l'ensemble de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur cette dernière, puis sélectionnez **Enlever**.
 - Pour ouvrir une règle métier afin de la modifier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur cette dernière, puis sélectionnez **Ouvrir**.
5. Dans **Propriétés**, entrez les propriétés de l'ensemble de règles.

Dans le concepteur d'ensembles de règles, si vous sélectionnez une règle dans l'ensemble de règles que vous créez, ses propriétés apparaissent dans **Propriétés** et non dans les propriétés de l'ensemble de règles.

Sélectionnez **Activer l'exécution parallèle** pour que les règles et jeux de règles du jeu soient exécutés en même temps. Par défaut, leur exécution est séquentielle, c'est-à-dire que chaque règle ou ensemble de règles de l'ensemble doit s'exécuter sans erreur pour que la règle ou l'ensemble suivant soit à son tour exécuté.

Si l'ensemble de règles comporte des ensembles imbriqués et que le paramétrage d'**activation de l'exécution parallèle** de ces derniers diffère de celui de l'ensemble parent, c'est le paramétrage de l'ensemble de règles imbriqué qui s'applique. Par exemple, si `ensemblederègles1` (marqué pour un traitement *parallèle*) comporte `règle1`, `règle2` et `ensemblederègles2` (marqué pour un traitement *séquentiel*), les règles et ensembles de règles inclus dans `ensemblederègles2` seront traités à la suite, et ce malgré le fait que `ensemblederègles1` soit défini pour une exécution parallèle.

6. Dans l'onglet **Utilisations**, examinez les ensembles de règles qui utilisent cet ensemble de règles, le cas échéant.


Par défaut, un ensemble de règles n'est utilisé par aucun autre ensemble de règles au moment de sa création ; cet onglet est donc vide lorsque vous créez l'ensemble de règles métier.

Lorsque vous sélectionnez une règle dans l'ensemble de règles, vous pouvez visualiser le nom des ensembles de règles métier.

7. Dans l'onglet **Variables**, examinez et entrez les informations concernant les variables utilisées dans l'ensemble de règles.

Sélectionnez **Fusionner les variables** pour fusionner toutes les instances d'une *même variable* utilisées dans les règles de l'ensemble de règles, de sorte que seule la première instance de chaque variable soit affichée lors du lancement de la règle. Si vous ne fusionnez pas les variables, toutes les instances s'affichent pour chaque variable.

Si vous sélectionnez l'option **Fusionner les variables**, la première valeur saisie pour l'invite d'exécution est utilisée pour toutes les occurrences suivantes de cette invite au cours de la validation et de l'exécution.

8. Cliquez sur .

Ouverture d'un ensemble de règles métier

Vous pouvez ouvrir un ensemble de règles métier à partir de Système, Filtre, Déploiement et Vue personnalisée.

Pour ouvrir un ensemble de règles métier, effectuez l'une des tâches suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'ensemble de règles, puis sélectionnez **Ouvrir**.
- Double-cliquez sur l'ensemble de règles.

Ouverture d'une règle métier dans un ensemble de règles métier


Vous pouvez ouvrir une règle métier à partir d'un ensemble de règles métier.

- Dans **Vue système**, développez **Ensembles de règles**, puis développez l'ensemble de règles souhaité et double-cliquez sur la règle de votre choix.
- Avec un ensemble de règles métier ouvert pour modification, double-cliquez sur la règle de votre choix dans l'ensemble de règles.

Ajout d'une règle à un ensemble de règles métier

Lorsque vous ajoutez une règle métier à un ensemble de règles métier, les règles de l'ensemble de règles peuvent être lancées simultanément ou séquentiellement.

Pour ajouter une règle à un ensemble de règles métier :

1. Ouvrez un ensemble de règles.
2. Dans **Objets existants**, faites glisser les règles existantes dans l'ensemble de règles.
3. Cliquez sur .

Suppression d'une règle d'un ensemble de règles métier

Lorsque vous supprimez une règle d'un ensemble de règles métier, elle n'est pas supprimée du système. La règle continue d'exister indépendamment de l'ensemble de règles dans la base de données.

Pour supprimer une règle d'un ensemble de règles métier :

1. Ouvrez l'ensemble de règles.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle souhaitée, puis sélectionnez **Enlever**.

Copie d'un ensemble de règles métier dans une autre application

Lorsque vous copiez un ensemble de règles métier dans une autre application, veillez à le copier dans le même type d'application.

Pour copier un ensemble de règles métier dans une autre application :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un ensemble de règles métier, puis sélectionnez **Copier vers**.
2. Dans **Copier vers**, entrez un nom pour l'ensemble de règles métier ou acceptez celui par défaut, puis sélectionnez un type d'application et une application.

Vous ne pouvez pas copier un ensemble de règles métier dans plusieurs types d'application, ni plusieurs applications.

3. Indiquez si vous souhaitez copier les composants partagés et si vous souhaitez remplacer les composants existants portant le même nom.

Ces options ne sont activées que s'il existe des composants partagés dans l'ensemble de règles métier que vous voulez copier vers la nouvelle application.

4. Cliquez sur **OK**.

Le nouvel ensemble de règles métier est ajouté à l'application et au type d'application sélectionnés. Pour l'afficher dans la vue système, actualisez la liste des applications. Pour actualiser la liste d'applications, cliquez avec le bouton droit


de la souris sur l'application, puis sélectionnez **Actualiser**. Reportez-vous à la section [Actualisation des règles ou ensembles de règles métier](#).

Enregistrement d'ensembles de règles métier

Lors de cette opération, il est enregistré dans l'application et le type d'application pour lesquels vous l'avez créé.

Une fois l'ensemble de règles enregistré, vous pouvez le déployer, le valider et le lancer

Vous pouvez déployer et valider un ensemble de règles métier dans Calculation Manager, et vous pouvez le lancer à partir de Planning.

Pour enregistrer un ensemble de règles métier après sa création ou sa modification, cliquez sur .

Remarque :

Pour afficher l'ensemble de règles métier dans la **vue système** après l'avoir enregistré, actualisez la liste des applications. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un noeud ou un objet dans la vue système, puis sélectionnez **Actualiser**.

Suppression d'un ensemble de règles métier

Seul un ensemble de règles non utilisé par d'autres ensembles peut être supprimé.

S'il est utilisé par un autre ensemble, vous devez l'enlever de cet ensemble ou en faire une copie pour l'ensemble qui l'utilise, avant de pouvoir le supprimer.

Pour supprimer un ensemble de règles métier :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'ensemble de règles, puis sélectionnez **Afficher les utilisations** pour veiller à ce qu'il ne soit pas utilisé par les autres ensembles de règles.
2. Si l'ensemble de règles n'est pas utilisé par d'autres ensembles de règles, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Supprimer**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer sa suppression.

6

Utilisation des modèles système

Voir aussi :

- [A propos des modèles système](#)
Les modèles système sont des modèles prédéfinis qui effectuent des calculs.
- [Affichage des modèles système](#)
L'emplacement d'affichage est différent pour les modèles *graphiques* et les modèles *de règle*.
- [Utilisation de modèles système](#)
Pour utiliser un modèle système, sélectionnez-le et faites-le glisser vers un script ou un organigramme.
- [Affichage du flux de modèle](#)
Lorsque vous examinez le script généré par un modèle système, il est parfois utile d'afficher le flux de modèle.
- [Enregistrement d'un modèle système en tant que modèle personnalisé](#)
Vous pouvez personnaliser le contenu d'un modèle système.
- [Suppression d'un modèle système d'une règle métier](#)
Vous pouvez enlever les modèles système des règles métier.

A propos des modèles système

Les modèles système sont des modèles prédéfinis qui effectuent des calculs.

Les calculs effectués par les modèles système incluent l'effacement de données, la copie de données, le calcul de montants, d'unités et de taux, la répartition de données, l'allocation de valeurs, l'agrégation de données, la saisie de commandes de script afin d'optimiser les performances, et la conversion de valeurs de compte en devises de reporting.

Vous pouvez inclure les modèles système dans :

- Des règles métier graphiques ou de script
- Des modèles graphiques ou de script personnalisés

En tant que composant d'une règle métier ou d'un modèle personnalisé, un modèle système comporte un ensemble d'étapes à l'intérieur duquel vous pouvez entrer des paramètres. Ces derniers, combinés à la logique du modèle, génèrent un script de calcul dans la règle métier ou le modèle. Cela facilite l'utilisation des modèles et réduit les risques d'erreur de syntaxe dans les scripts de calcul.

Dans Calculation Manager, tous les modèles système sont disponibles en tant qu'assistants. L'utilisation de ces modèles dans un assistant rend leur utilisation plus aisée et réduit les risques d'erreurs de syntaxe dans les scripts de calcul.

Les invites des modèles système sont filtrées conformément aux choix effectués dans l'assistant. Par exemple, le modèle système Agrégation affiche une étape pour la sélection des dimensions denses à agréger. Cependant, si aucune dimension dense n'est disponible

pour l'agrégation, les étapes correspondant aux dimensions denses partielles et complètes ne sont pas affichées.



Remarque :

Vous pouvez utiliser des modèles système dans les applications Planning en mode "block storage".

Affichage des modèles système

L'emplacement d'affichage est différent pour les modèles *graphiques* et les modèles *de règle*.

Lorsque vous créez ou ouvrez une règle ou un modèle *graphique*, les modèles système sont affichés sous l'une des formes suivantes :

- **Nouveaux objets** : les modèles système sont affichés dans **Nouveaux objets** en tant qu'objets individuels.
- **Objets existants** : les modèles système sont affichés dans **Objets existants** sous l'en-tête **Modèles système**.

Lorsque vous créez ou ouvrez une règle ou un modèle de *script*, les modèles système sont affichés uniquement dans **Objets existants**.

Pour accéder à l'assistant permettant d'obtenir un modèle système :

- Pour une règle ou un modèle *graphique*, sélectionnez le modèle souhaité et faites-le glisser dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
- Pour une règle ou un modèle de *script*, sélectionnez le modèle et faites-le glisser dans le script.

Utilisation de modèles système

Pour utiliser un modèle système, sélectionnez-le et faites-le glisser vers un script ou un organigramme.

Voir aussi :

- [Utilisation du modèle Effacer les données](#)
Utilisez le modèle Effacer les données pour effacer les données de membres dans le cube.
- [Utilisation du modèle Copier les données](#)
Utilisez le modèle Copier les données pour copier des données d'un emplacement de la base de données vers un autre.
- [Utilisation du modèle Montant-unité-taux](#)
Utilisez le modèle Montant-unité-taux pour calculer l'un des trois membres que vous entrez pour les montants, les unités et les taux.
- [Utilisation du modèle Allouer - Niveau à niveau](#)
Utilisez le modèle Allouer - Niveau à niveau pour une allocation d'un niveau à un autre dans l'outline de base de données.

- [Utilisation du modèle d'allocation](#)
Utilisez le modèle d'allocation pour allouer des valeurs d'une source à une destination, à parts égales ou en fonction d'un inducteur défini.
- [Utilisation du modèle d'agrégation](#)
Le modèle d'agrégation permet d'agréger les valeurs de données des membres que vous spécifiez.
- [Utilisation du modèle Commandes SET](#)
Le modèle Commandes SET permet d'entrer des commandes pour optimiser les performances des scripts de calculs.
- [Utilisation du modèle Conversion de devises](#)
Le modèle Conversion de devises convertit les valeurs de compte en devises de reporting à l'aide de comptes de type système ou que vous sélectionnez.

Utilisation du modèle Effacer les données

Utilisez le modèle Effacer les données pour effacer les données de membres dans le cube.




Pour effacer des données, vous devez spécifier les membres dont vous souhaitez effacer les valeurs. Cet effacement peut porter sur un seul membre ou sur un bloc de membres.

Par exemple, vous pouvez utiliser le modèle Effacer les données pour effacer les données de prévision avant de copier les données de "réel" vers "prévision" et d'apporter des modifications.

Pour utiliser le modèle Effacer les données, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Effacer les données**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Effacer les données**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Effacer les données**.

Tableau 6-1 Etapes de l'assistant Effacer les données

Etape	Explication
Sélection de données	<p>Définissez les données à effacer en sélectionnant au moins un membre pour chaque dimension. Les options suivantes sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres et des fonctions pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction. <p>Dans Sélectionner une option Clearblock, sélectionnez une option pour définir la méthode d'effacement des données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tout : efface tous les blocs de données • Supérieur : efface uniquement les blocs de données consolidés. • Dynamique : efface les blocs contenant des valeurs dérivées des combinaisons de membres de calcul dynamique et de stockage. • Non-entrée : efface les blocs de données contenant des valeurs dérivées. Cette opération ne s'applique qu'aux blocs intégralement créés par un calcul et non à ceux dans lesquels des valeurs sont chargées. • Sans objet : efface les blocs de données et définit les membres sur #Missing.
Paramètres	<p>Si vous avez une application à plusieurs devises dont le paramètre HSP_Rates est défini sur "dispersée" ou une application à devise unique, Paramètres affiche les membres sélectionnés dans Sélection de données.</p> <p>Cliquez sur la liste déroulante et choisissez une dimension dans laquelle un membre unique est sélectionné, de préférence une dimension dense.</p> <p>Remarque : étant donné que le script utilise le membre de la dimension que vous sélectionnez, si vous ne pouvez pas sélectionner une dimension dans laquelle un seul membre est sélectionné, vous ne pouvez pas utiliser ce modèle.</p>

Utilisation du modèle Copier les données

Utilisez le modèle Copier les données pour copier des données d'un emplacement de la base de données vers un autre.





Vous pouvez par exemple utiliser le modèle Copier les données pour créer le budget 2015 en copiant les valeurs pour vos comptes et entités de 2014. Dans ce cas, les données réelles de 2014 deviennent les prévisions pour 2015. Vous pouvez également utiliser le modèle Copier les données pour copier les données de budget du "pire" scénario budgétaire vers le "meilleur" scénario, dans lequel vous pouvez apporter des modifications.

Pour utiliser le modèle Copier les données, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.

2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Copier les données**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Copier les données**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Copier les données**.

Tableau 6-2 Etapes de l'assistant Copier les données

Etapes	Explication
Informations	Décrit la fonction du modèle.
Point de vue	Définissez les données à copier en sélectionnant au moins un membre pour chaque dimension. Laissez vides les dimensions qui varient dans la copie. Vous pouvez spécifier ces membres dans les étapes suivantes. Les options suivantes sont disponibles : <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres et des fonctions pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
Copier de	Sélectionner les membres à partir desquels copier les données Remarque : sélectionnez un membre pour chaque dimension. Si vous ne sélectionnez pas un membre pour chaque dimension, un message d'avertissement apparaît.
Copier vers	Sélectionner le membre vers lequel copier les données.
Options	Facultatif : indiquez l'augmentation ou la réduction en pourcentage à appliquer à la plage de cellules de données de destination. Par exemple, pour augmenter les données cible de 10 %, entrez 10 , et pour les diminuer de 10 %, entrez -10 . Pour entrer une variable, cliquez sur  . Par exemple, vous pouvez définir une variable d'invite d'exécution, puis entrer la valeur de cette augmentation ou de cette diminution lors de l'exécution.

Utilisation du modèle Montant-unité-taux

Utilisez le modèle Montant-unité-taux pour calculer l'un des trois membres que vous entrez pour les montants, les unités et les taux.

Par exemple, si vous voulez calculer les revenus des produits et que vous connaissez la quantité et le prix, sélectionnez **Calculer les montants**, et entrez les revenus des produits pour les montants, la quantité pour les unités et le prix pour les taux. Cela permet de calculer les revenus des produits en multipliant la quantité par le prix.

Pour utiliser le modèle Montant-unité-taux, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.

2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Montant-unité-taux**, puis déposez-le dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Montant-unité-taux**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Montant-unité-taux**.

Tableau 6-3 Etapes de l'assistant Montant-unité-taux







Etapes	Explication
Informations	Décrit la fonction du modèle.
Sélectionner la méthode de calcul	<p>Définissez la méthode de calcul à utiliser en sélectionnant l'une des options suivantes dans la liste déroulante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calculer les montants : $\text{Montants} = \text{Unités} * \text{Taux}$ • Calculer les unités : $\text{Unités} = \text{Montants} / \text{Taux}$ • Calculer les taux : $\text{Taux} = \text{Montants} / \text{Unités}$ • Tout calculer : sélectionnez cette option si le membre avec la valeur #Missing est susceptible de varier ou s'il est inconnu. Cette méthode de calcul recherche les valeurs #Missing et applique la méthode de calcul appropriée pour résoudre ces valeurs inconnues.
Point de vue	<p>Définissez les membres qui ne varient pas dans le processus d'allocation. Les options suivantes sont disponibles pour sélectionner des membres.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.

Tableau 6-3 (suite) Etapes de l'assistant Montant-unité-taux

Etapes	Explication
Calculer les montants / Calculer les unités / Calculer les taux / Tout calculer	<p>Cette étape varie en fonction de la méthode de calcul sélectionnée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous sélectionnez Calculer les montants, entrez un membre ou cliquez sur  pour sélectionner un membre pour Montants, cliquez sur Suivant pour entrer des membres dans Unités, puis sur Suivant pour entrer des membres dans Taux. Lors des étapes Unités et Taux, vous pouvez entrer des membres qui varient du point de vue. • Si vous avez sélectionné Calculer les unités, entrez un membre ou cliquez sur  pour sélectionner un membre dans Unités, cliquez sur Suivant pour entrer des membres dans Montants, puis sur Suivant pour entrer des membres dans Taux. Lors des étapes Montants et Taux, vous pouvez entrer des membres qui varient du point de vue. • Si vous avez sélectionné Calculer les taux, entrez un membre ou cliquez sur  pour sélectionner un membre dans Taux, cliquez sur Suivant pour entrer des membres dans Montants, puis sur Suivant pour entrer des membres dans Unités. Lors des étapes Montants et Unités, vous pouvez entrer des membres qui varient du point de vue. • Si vous sélectionnez Tout calculer, entrez ou sélectionnez des membres dans Montants, Unités et Taux.

Utilisation du modèle Allouer - Niveau à niveau

Utilisez le modèle Allouer - Niveau à niveau pour une allocation d'un niveau à un autre dans l'outline de base de données.

Par exemple, vous pouvez utiliser le modèle Allouer - Niveau à niveau pour allouer des produits d'un niveau à un autre. Supposons que vous disposez de l'outline de produit suivante :

```

T_TP
  P_000
    T_TP1
      P_100
        P_110
      etc
    T_TP2
      P_200
      P_210
    etc
  T_TP3
    P_291
      P_292
  
```

Dans cet exemple, vous pouvez utiliser le niveau/la génération 3 pour le début et le niveau/la génération 4 pour la fin dans le modèle Allouer - Niveau à niveau afin d'allouer des membres parent (T_TP1, T_TP2, T_TP3) à leurs membres enfant (niveau 0).

Pour utiliser le modèle Allouer - Niveau à niveau, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Allouer - Niveau à niveau**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Allouer - Niveau à niveau**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Allouer - Niveau à niveau**.

Tableau 6-4 Etapes de l'assistant Allouer - Niveau à niveau











Etapes	Explication
Point de vue	<p>Sélectionnez des membres pour chaque dimension répertoriée qui ne doit pas varier lors de l'allocation. Les options suivantes sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres et des fonctions pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
Source	<p>Pour chaque dimension répertoriée, sélectionnez le membre dont vous souhaitez allouer les données. Une fois les membres sélectionnés, entrez le pourcentage de la source à allouer. Remarque : laissez la dimension à utiliser pour l'allocation de niveau à niveau vide. (Vous sélectionnez cette option à l'étape suivante).</p>
Plage d'allocation	<p>Définissez la plage d'allocation en entrant les informations demandées. La règle alloue toutes les données sous le membre sélectionné, depuis le membre spécifié comme niveau de départ jusqu'au membre spécifié comme niveau final.</p>

Tableau 6-4 (suite) Etapes de l'assistant Allouer - Niveau à niveau

Etapes	Explication
Cible	<ul style="list-style-type: none"> Si des dimensions ont été définies lors de l'étape Source et n'ont pas été utilisées pour l'allocation, définissez un membre cible pour chaque dimension. Les membres sélectionnés dans la source sont entrés à cet emplacement par défaut. Utilisez l'une de ces options pour définir des membres cible : <ul style="list-style-type: none"> – Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. – Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres et des fonctions pour chaque dimension. – Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction. A des fins d'optimisation, sélectionnez une dimension comportant un seul membre. Sélectionner la dimension dans laquelle vous avez sélectionné un seul membre ci-dessus.
Contrepartie	<p>Définissez la contrepartie ou laissez la table de cette étape vide si vous ne souhaitez pas générer de calcul de contrepartie.</p> <p>Si vous définissez une contrepartie, effectuez les actions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Définir la dimensionnalité de la contrepartie Pour écrire le montant <i>total</i> des valeurs allouées à un membre de contrepartie, sélectionnez un membre pour définir la contrepartie. Définir le membre en contrepartie dans la dimension d'allocation Saisissez un membre, ou cliquez sur  pour sélectionner un membre.
Inducteur	<p>Définissez l'inducteur (base) à utiliser pour calculer le pourcentage appliqué à chaque membre de la plage d'allocations.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez des membres uniquement pour les dimensions qui diffèrent du point de vue. Utilisez l'une de ces options pour sélectionner des membres : <ul style="list-style-type: none"> – Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir les dimensions avec des valeurs. Sélectionnez un seul membre par dimension. – Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres et des fonctions pour chaque dimension. – Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction. Indiquez s'il faut mettre à jour les agrégations de l'inducteur dans la dimension d'allocation.
Autres options	Répondez aux questions dans l'assistant.

Utilisation du modèle d'allocation

Utilisez le modèle d'allocation pour allouer des valeurs d'une source à une destination, à parts égales ou en fonction d'un inducteur défini.

Par exemple, vous pouvez utiliser le modèle d'allocation pour allouer des dépenses administratives aux membres de niveau 0 de la dimension Product, en utilisant Gross Sales comme base.

Pour utiliser le modèle d'allocation, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Allocation**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Allocation**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Allocation**.

Tableau 6-5 Etapes de l'assistant Allocation




Etape	Explication
Informations	Décrit la fonction du modèle.
Point de vue	<p>Définissez les membres qui ne varient pas dans l'allocation. Vous devez sélectionner au moins un membre d'une dimension. Les options suivantes sont disponibles pour sélectionner des membres :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
Source	Pour chaque dimension, sélectionnez un membre à partir duquel allouer les données, et entrez le pourcentage de la source à allouer. Par exemple, pour allouer 25 % de la valeur source, entrez 25.
Plage d'allocation	Sélectionnez la dimension à laquelle allouer les données, ainsi que le membre parent de cette dimension. Les données sont allouées aux membres de niveau 0 situés en dessous du membre parent spécifié dans l'outline de base de données. (Le membre de niveau 0 est le membre le plus bas dans l'outline, sans membre inférieur.)
Destination - Cible	Spécifiez un membre cible pour chaque dimension définie dans la source.

Tableau 6-5 (suite) Etapes de l'assistant Allocation

Etape	Explication
Destination - Contrepartie	<p>Facultatif.</p> <ul style="list-style-type: none"> Spécifiez la contrepartie pour générer un calcul de contrepartie en entrant un membre pour chaque dimension. Une valeur de contrepartie peut être calculée comme identique ou opposée à la valeur de la source. Par exemple, si vous avez 1 000 \$ à allouer dans votre source, vous pouvez utiliser une contrepartie afin de ne pas doubler vos chiffres. Lorsque vous exécutez la règle, 1 000 \$ seront alloués au niveau 0, et la contrepartie créera la valeur -1 000 dans les membres spécifiés. Indiquez si vous voulez effacer les données de contrepartie avant le début du processus d'allocation. Indiquez si la valeur de la contrepartie doit être du signe opposé à celui des données allouées.
Exclure	<p>Facultatif. Sélectionnez les membres à exclure de la plage d'allocation. Ces membres ne reçoivent aucune donnée allouée et leurs valeurs d'inducteur sont exclues de la base de pourcentage de l'inducteur.</p>
Inducteur	<p>Indiquez si vous souhaitez effectuer les "allocations en fonction d'un inducteur" ou "à parts égales". Sélectionnez un membre par dimension pour chaque dimension qui varie du point de vue. Les dimensions laissées vides seront héritées du point de vue et des plages de membres supérieures définies dans la règle.</p>
Méthode de répartition	<p>Si vous avez sélectionné "allouer à parts égales" dans l'étape Inducteur, sélectionnez une option pour répartir les données.</p>
Autres options	<p>Répondez aux questions dans l'assistant. Si vous sélectionnez une méthode d'arrondi, des étapes supplémentaires sont nécessaires en fonction de la méthode choisie. Les méthodes d'arrondi suivantes sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> Définir le membre d'arrondi : si vous sélectionnez cette option, l'étape suivante est Arrondi sur le membre, au cours de laquelle vous entrez le nombre de décimales à utiliser pour l'allocation et sélectionnez un membre sur lequel placer la différence d'arrondi de l'allocation. Utiliser la valeur la plus grande : si vous sélectionnez cette option, l'étape suivante est Arrondir sur le plus grand, au cours de laquelle vous entrez le nombre de décimales à utiliser pour l'allocation. Utiliser la valeur la plus petite : si vous sélectionnez cette option, l'étape suivante est Arrondir sur le plus petit, au cours de laquelle vous entrez le nombre de décimales à utiliser pour l'allocation. Aucun arrondi : si vous sélectionnez cette option, il n'y a pas d'étape supplémentaire.

Tutoriel

Votre objectif

Découvrez comment allouer les coûts de Planning and Budgeting à l'aide de modèles système d'allocation dans Calculation Manager. Cette approche d'allocation des coûts ne nécessite aucun script.

Tutoriel à suivre

[Allocation des coûts à l'aide du modèle d'allocation dans Calculation Manager](#)

Utilisation du modèle d'agrégation

Le modèle d'agrégation permet d'agréger les valeurs de données des membres que vous spécifiez.

Avec le modèle d'agrégation, vous pouvez :

- restreindre l'agrégation en entrant des membres dans le point de vue ;
- indiquer s'il faut agréger des valeurs de données manquantes ;
- indiquer si les valeurs de données doivent être agrégées dans la devise locale (non pris en charge pour l'agrégation hybride).

Lors de l'agrégation de valeurs, les commandes de calcul suivantes sont prises en charge :

- SET UPTOLOCAL ON : permet d'agréger les données dans la devise locale (cette commande n'est pas prise en charge pour l'agrégation hybride).
- SET CACHE HIGH : permet de définir une valeur pour le cache du calculateur (cette commande n'est pas prise en charge pour l'agrégation hybride).
- SET AGGMISSG ON : permet d'agréger les valeurs manquantes dans la base de données.
- SET FRMLBOTTOMUP ON : permet d'optimiser le calcul sur une dimension dispersée.

Par exemple, vous pouvez utiliser le modèle d'agrégation pour agréger des dimensions denses ou dispersées à l'aide d'un membre parent, et sélectionner un niveau d'agrégation, tel que Descendants, Enfants ou Ancêtres (tous).

Pour utiliser le modèle d'agrégation, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Agrégation**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Agrégation**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Agrégation**.

Tableau 6-6 Etapes de l'assistant Agrégation




Etape	Explication
Informations	Décrit la fonction du modèle.
Point de vue	<p>Sélectionner les membres des dimensions pour lesquelles vous voulez restreindre l'agrégation</p> <p>Les options suivantes sont disponibles pour sélectionner des membres.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
Agrégation dense complète	<p>Sélectionnez jusqu'à deux dimensions denses à agréger complètement, et indiquez si les dimensions denses stockent des membres de niveau autre que 0. Remarques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une dimension dense dispose de membres stockés de niveau autre que 0, une dimension de calcul (dimension dense) est créée dans le script. • Si une dimension dense ne dispose pas de membres stockés de niveau autre que 0, aucun script n'est généré pour la dimension dense. • Si vous souhaitez effectuer une agrégation partielle sur une dimension dense (membre parent avec une fonction Descendants, Enfants ou Ancêtres), ne sélectionnez pas les dimensions dans cette étape.
Agrégation dispersée complète	<p>Sélectionnez jusqu'à trois dimensions dispersées à agréger complètement et indiquez si les dimensions dispersées disposent de formules de membre qui doivent être calculées.</p> <p>Si une dimension dispersée dispose d'une formule de membre, la dimension dispersée est calculée. Si une dimension dispersée ne dispose d'aucune formule de membre, la dimension dispersée est agrégée.</p>
Agrégation de dimension partielle Dense	<p>Sélectionnez jusqu'à deux dimensions denses pour l'agrégation partielle. Pour chaque dimension dense, sélectionnez un membre et un niveau d'agrégation. Remarques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'étape Agrégation de dimension partielle - Dense est affichée si vous avez une dimension dense que vous n'avez pas utilisée dans l'étape Agrégation dense complète. Si vous utilisez deux dimensions denses dans l'onglet Agrégation dense complète et que l'application ne comporte plus de dimensions denses supplémentaires, l'étape Agrégation de dimension partielle - Dense n'est pas affichée. • Si vous voulez effectuer une agrégation partielle sur une dimension dispersée (membre parent avec une fonction Descendants, Enfants ou Ancêtres), ne sélectionnez pas la dimension dans cette étape.

Tableau 6-6 (suite) Etapes de l'assistant Agrégation

Etape	Explication
Agrégation de dimension partielle (dispersée)	<p>Sélectionnez jusqu'à trois dimensions dispersées pour l'agrégation partielle. Pour chaque dimension dispersée, sélectionnez un membre et un niveau d'agrégation. Remarques :</p> <p>Remarque :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les dimensions dispersées disponibles pour l'agrégation partielle sont affichées en gris. • L'étape Agrégation de dimension partielle - Dispersée est affichée si vous disposez d'une dimension dispersée que vous n'avez pas utilisée dans l'étape Agrégation dispersée complète. Si vous utilisez trois dimensions dispersées dans l'onglet Agrégation dispersée complète et que l'application ne comporte plus de dimensions dispersées supplémentaires, l'étape Agrégation dimension partielle (dispersée) n'est pas affichée. • Si vous souhaitez effectuer une agrégation partielle sur une dimension dense (membre parent avec une fonction Descendants, Enfants ou Ancêtres), ne sélectionnez pas la dimension dans cette étape.
Paramètres	Spécifiez les paramètres de l'étape.

Utilisation du modèle Commandes SET

Le modèle Commandes SET permet d'entrer des commandes pour optimiser les performances des scripts de calculs.

Vous pouvez ainsi inclure les commandes de script relatives au volume des données, à la gestion des données, à l'utilisation de la mémoire, à la gestion des threads et à la journalisation.

Pour utiliser le modèle Commandes SET, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Commandes SET**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Commandes SET**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Commandes SET**.

L'assistant comporte les étapes suivantes :

- **Volume de données**
- **Gestion de données**
- **Utilisation de la mémoire**
- **Threading**
- **Journalisation**

Chaque étape comporte plusieurs questions auxquelles vous pouvez répondre en sélectionnant une option dans la liste déroulante en regard de la question. Vous pouvez sélectionner plusieurs options dans ce modèle.

 **Remarque :**

Vous n'avez pas l'obligation de répondre à toutes les questions de l'assistant Commandes SET. Vous pouvez répondre uniquement aux questions qui s'appliquent à votre situation.

 **Remarque :**

Lorsque l'application utilise la version hybride d'Essbase, seuls les onglets **Volume de données**, **Gestion de données** et **Threading** sont affichés dans l'assistant.

Utilisation du modèle Conversion de devises

Le modèle Conversion de devises convertit les valeurs de compte en devises de reporting à l'aide de comptes de type système ou que vous sélectionnez.

Vous pouvez utiliser le modèle Conversion de devises dans les applications Planning créées avec plusieurs devises sélectionnées.

Pour obtenir un exemple d'utilisation du modèle Conversion de devises, reportez-vous à la section [Exemple de modèle Conversion de devises](#).

 **Remarque :**

Si une application Planning est créée avec la fonction multidevise, le modèle Conversion de devises n'apparaît pas dans la liste des modèles système.




Pour utiliser le modèle Conversion de devises, procédez comme suit :

1. Créez ou ouvrez une règle métier ou un modèle.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour une règle ou un modèle *graphique*, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez **Conversion de devises**, puis déposez la règle ou le modèle dans l'organigramme entre **Début** et **Fin**.
 - Pour une règle ou un modèle de *script*, développez **Modèles système**, sélectionnez **Conversion de devises**, puis déposez la règle ou le modèle dans la zone voulue dans le script.
3. Entrez les informations demandées dans l'**assistant Conversion de devises**.

Tableau 6-7 Etapes de l'assistant Conversion de devises

Etape	Explication
Informations - Devise	Décrit la fonction du modèle et les informations dont vous avez besoin pour utiliser le modèle.
Option de taux de change	<p>Répondez aux questions de l'assistant concernant la devise :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans quelle dimension se trouve votre devise ? Sélectionnez la dimension qui correspond à vos dimensions de devise. • Sélectionner la devise de reporting. Sélectionnez la devise de reporting vers laquelle effectuer la conversion. • Sélectionner le membre parent qui contient les membres de devise. Sélectionnez le membre parent qui est le parent de toutes les devises utilisées dans votre application ; par exemple, "Devises d'entrée". • Quel est le taux de change (devise) utilisé pour cette devise de reporting ? Sélectionnez la devise qui correspond à la devise de reporting sélectionnée ci-dessus. Par exemple, si vous avez sélectionné <i>EUR Reporting</i> en tant que devise de reporting, sélectionnez <i>EUR</i> (où <i>EUR</i> est la devise utilisée pour convertir les données vers <i>EUR Reporting</i>). • Voulez-vous utiliser les types de compte pour la conversion de devises ? Sélectionnez Oui pour utiliser les types de compte pour la conversion de devises. Si vous sélectionnez Oui, les comptes Charges et Produits utiliseront les taux de change moyens tandis que les comptes Passif et Capitaux propres utiliseront les taux de change de fin pour la conversion. Si vous sélectionnez Non, vous serez invité ultérieurement dans l'assistant à spécifier les comptes à utiliser pour les taux de change moyen et de fin. • Voulez-vous calculer les taux de change moyens ? Si vous sélectionnez Ne pas calculer la moyenne, les étapes relatives à la moyenne ne sont pas affichées, et le script permettant de calculer la devise selon les taux de change moyens n'est pas généré. • Voulez-vous calculer les taux de change de fin ? Indiquez si les taux de change de fin doivent être calculés. Si vous sélectionnez Ne pas calculer les taux de fin, les étapes relatives aux taux de fin ne sont pas affichées, et le script permettant de calculer la devise en fonction des taux de change de fin n'est pas généré.


Tableau 6-7 (suite) Etapes de l'assistant Conversion de devises


Etape	Explication
PDV	<p>Sélectionner les membres à utiliser dans la conversion vers la devise de reporting. Les options suivantes sont disponibles pour sélectionner des membres.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur  en regard de Utiliser la sélection prédéfinie pour sélectionner des variables permettant de remplir toutes les dimensions avec des valeurs. • Cliquez sur  en regard de Sélecteur de membres pour sélectionner des membres pour chaque dimension. • Sélectionnez une dimension, puis cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
Comptes moyens	<p>Entrez les comptes pour lesquels utiliser le taux de change moyen pour la conversion vers la devise de reporting. Remarque : cette étape n'apparaît que si vous avez sélectionné Non dans Voulez-vous utiliser les types de compte pour la conversion de devises ? lors de l'étape Option de taux de change.</p>
Comptes de fin	<p>Entrez les comptes pour lesquels utiliser le taux de change de fin pour la conversion vers la devise de reporting. Remarque : cette étape n'apparaît que si vous avez sélectionné Non dans Voulez-vous utiliser les types de compte pour la conversion de devises ? lors de l'étape Option de taux de change.</p>
Moyenne d'opération de change	<p>Sélectionnez les membres comprenant des taux de change moyens. Remarque : vous avez uniquement à sélectionner les membres qui sont différents des membres du point de vue.</p>
Fin d'opération de change	<p>Sélectionnez les membres comprenant des taux de change de fin. Remarque : vous avez uniquement à sélectionner les membres qui sont différents des membres du point de vue.</p>

Exemple de modèle Conversion de devises


1. Dans une application Planning créée sans fonction multidevise, en plus des dimensions existantes, créez une dimension libre nommée "Devises" et ajoutez les membres suivants :
 - Devises d'entrée
 - USD
 - CAD
 - EUR
 - GBP
 - INR
 - Devises de reporting
 - EUR Reporting
 - US Reporting
 - CAN Reporting

2. Dans la dimension "Compte", ajoutez les membres suivants pour FX_Rates :
 - FX_Average
 - FX_Ending
3. Dans la dimension "Entité", ajoutez l'entité "Company Assumptions".
4. A l'aide d'Oracle Smart View for Office ou d'un formulaire Planning, entrez les taux de change dans les cellules suivantes :
 - **Compte** : FX_Average et FX_Ending
 - **Période** : indiquez les taux pour chaque mois
 - **Année** : FY12
 - **Scénario** : Current
 - **Version** : BU Version_1
 - **Entité** : Company Assumptions
 - **Produits** : 000
 - **Devises** : entrez un taux de change pour chaque devise
5. Dans Variables :
 - a. Créez une invite d'exécution de niveau application avec une variable de membre nommée "Reporting_Currency" pour la dimension Devises, puis indiquez la valeur par défaut "EUR Reporting".
 - b. Créez une invite d'exécution de niveau application avec une variable de membre nommée "Devises d'entrée" pour la dimension Devises, puis indiquez la valeur par défaut "EUR".
 - c. Créez une règle métier dans cette application Planning, puis faites glisser le modèle système Conversion de devises dans l'organigramme de la règle métier.

L'assistant Conversion de devises apparaît.
6. Dans l'assistant Conversion de devises, effectuez les opérations suivantes :
 - a. **Etape 1 : Option de taux de change**
 - Dans quelle dimension se trouve votre devise ? Cliquez sur la liste déroulante, puis sélectionnez la dimension Devises que vous avez créée précédemment.
 - Sélectionnez la devise de reporting : cliquez sur , sélectionnez **Variable**, puis choisissez la variable Reporting_Currency.

Dans cet exemple, nous utilisons une variable pour la devise de reporting afin que la règle puisse être lancée dans l'application Planning pour chaque devise de reporting.
 - Sélectionnez le membre parent qui contient les membres de devise : cliquez sur  et sélectionnez le membre parent des devises d'entrée.

L'intérêt de sélectionner un parent à associer aux membres de devise consiste en ce que, si une devise est ultérieurement ajoutée, vous n'aurez à redéployer et relancer cette règle métier que dans Planning. La nouvelle devise sera ajoutée au script du modèle et la devise de reporting pourra être correctement calculée.

- Quel est le taux de change (devise) utilisé pour cette devise de reporting ?
Cliquez sur  et sélectionnez la variable Devises d'entrée.
Dans cet exemple, nous utilisons une variable pour la devise de reporting afin que la règle puisse être lancée dans l'application Planning pour chaque devise de reporting.
- Voulez-vous utiliser les types de compte pour la conversion de devises ?
Sélectionnez **Oui** dans la liste déroulante.
Si vous sélectionnez Non, vous êtes invité, au cours des étapes ultérieures, à indiquer les comptes qui utilisent le taux moyen/de fin.
- Voulez-vous calculer les taux de change moyens ?
Dans la liste déroulante, sélectionnez **Calculer la moyenne**.
- Voulez-vous calculer les taux de change de fin ?
Dans la liste déroulante, sélectionnez **Calculer les taux de fin**.

b. Etape 2 : PDV

Indiquez les informations suivantes pour chaque dimension :

- **Période** : laissez ce champ vide afin que toutes les périodes soient prises en compte
- **Année** : "FY12"
- **Scénario** : "Current"
- **Version** : "BU Version_1"
- **Entité** : @Relative("South",0)
- **Produits** : @Relative("Tennis",0),@Relative("Golf",0)

c. Etape 3 : FX_Average

- Sélectionnez les membres comprenant des taux de change moyens :
 - **Compte** : "FX_Average"
 - **Période**
 - **Année**
 - **Scénario**
 - **Version**
 - **Entité** : "Company Assumptions"
 - **Produits** : "000"
- Laissez la dimension Période vide afin que le taux de change soit utilisé pour chaque période.
- Laissez les dimensions Année, Scénario et Version vides afin que les membres de l'entrée de PDV soient utilisés pour ces dimensions.

d. Etape 4 : FX_Ending

- Sélectionnez les membres comprenant des taux de change moyens :
 - **Compte** : "FX_Average"
 - **Période**

- **Année**
 - **Scénario**
 - **Version**
 - **Entité** : "Company Assumptions"
 - **Produits** : "000"
 - Laissez la dimension Période vide afin que le taux de change soit utilisé pour chaque période.
 - Laissez les dimensions Année, Scénario et Version vides afin que les membres de l'entrée de PDV soient utilisés pour ces dimensions.
7. Enregistrez, validez et déployez la règle métier dans Planning.

L'application de cet exemple contient les données ci-dessous :

Tableau 6-8 Exemple de données - Partie 1

S/O	S/O	S/O	FY12	Current	BU Version_1
S/O	S/O	Tennessee	Tennessee	Florida	Florida
S/O	S/O	Jan	Jan	Jan	Jan
S/O	S/O	G400	G100	G400	G100
Gross Sales	USD	10750	13450	9500	9699
Gross Sales	CAD	10450	10000	14450	13000
Gross Sales	EUR	40000	41450	42450	65000
Gross Sales	GBP	13250	16750	172000	16300
Gross Sales	INR	750000	750000	750000	750000
Gross Sales	US Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Gross Sales	CAN Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Gross Sales	EUR Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salaries	USD	5000	5000	5000	5000
Salaries	CAD	4500	4500	4500	4500
Salaries	EUR	5500	5500	5500	5705
Salaries	GBP	1200	1200	1200	1200
Salaries	INR	100000	100,000	100,000	100,000
Salaries	US Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salaries	CAN Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salaries	EUR Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing

Vous pouvez observer qu'aucune valeur n'est associée aux devises de reporting dans ce tableau.

8. Lancez la règle dans Planning. Pour la variable Devise de reporting, indiquez **EUR Reporting** et précisez **EUR** comme devise d'entrée. Cliquez sur **Lancer**.
9. Pour chaque compte figurant dans Planning, vérifiez que **EUR Reporting** présente désormais le montant total en euro :

Tableau 6-9 Exemple de données - Partie 2

S/O	S/O	S/O	FY12	Current	BU Version_1
S/O	S/O	Tennessee	Tennessee	Florida	Florida
S/O	S/O	Jan	Jan	Jan	Jan
S/O	S/O	G400	G100	G400	G100
Gross Sales	USD	10750	13450	9500	9699
Gross Sales	CAD	10450	10000	14450	13000
Gross Sales	EUR	40000	41450	42450	65000
Gross Sales	GBP	13250	16750	172000	16300
Gross Sales	INR	750000	750000	750000	750000
Gross Sales	US Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Gross Sales	CAN Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Gross Sales	EUR Reporting	52161391	52168683	52170600	52190796.69
Salaries	USD	5000	5000	5000	5000
Salaries	CAD	4500	4500	4500	4500
Salaries	EUR	5500	5500	5500	5705
Salaries	GBP	1200	1200	1200	1200
Salaries	INR	100000	100000	100000	100000
Salaries	US Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salaries	CAN Reporting	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salaries	EUR Reporting	6963318	6963318	6963318	6965471.887

10. Dans Planning, vous pouvez lancer une règle métier autant de fois que vous en avez besoin pour chaque devise de reporting. Vous pouvez modifier les entrées de variable à chaque fois et entrer la devise de reporting souhaitée et le nom du taux de change correspondant pour les variables et pour chaque devise de reporting disponible dans l'application.

Dans cet exemple, vous pouvez exécuter la règle deux fois de plus, une fois pour US Reporting avec USD, puis pour CAN Reporting avec CAD.

Affichage du flux de modèle

Lorsque vous examinez le script généré par un modèle système, il est parfois utile d'afficher le flux de modèle.

Le flux de modèle vous permet de visualiser les éléments suivants :

- Flux du script généré par le modèle
- Texte qui remplace les invites de conception selon les sélections que vous avez effectuées dans les étapes du modèle

Pour afficher le flux d'un modèle, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier ou le modèle personnalisé qui contient le modèle système, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Si vous ne l'avez pas encore fait, remplissez toutes les informations dans le modèle.
3. Dans l'organigramme du concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle système et choisissez **Afficher le flux de modèle**.

Le flux de modèle s'affiche dans le concepteur de modèles en mode lecture seule. Vous pouvez cliquer sur chaque composant dans l'organigramme pour afficher le script qui y est associé et les valeurs entrées dans ces étapes pour les DTP associées.

Si un composant apparaît en gris dans le flux, cela indique qu'il ne fait pas partie de la génération du script selon les sélections que vous avez effectuées lors de la saisie des données dans le modèle.

Il est particulièrement utile d'afficher le flux de modèle lorsqu'il existe un composant de condition et un script pour les valeurs True et False de la condition. Le chemin suivi par le modèle pour générer le script est affiché en gras, tandis que l'autre chemin apparaît en gris.

Enregistrement d'un modèle système en tant que modèle personnalisé

Vous pouvez personnaliser le contenu d'un modèle système.

Bien que vous ne puissiez pas modifier les modèles système, vous pouvez utiliser l'option Enregistrer sous pour créer un modèle personnalisé que vous pouvez modifier. Le modèle d'origine reste inchangé.

Pour enregistrer un modèle système en tant que modèle personnalisé, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier qui contient le modèle système, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Sous **Nouveaux objets** ou **Objets existants**, ou dans l'organigramme ou le script du concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle système, puis sélectionnez **Ouvrir**.
3. Lorsque le modèle système est ouvert dans le **concepteur de modèles**, il est en lecture seule. Cliquez sur **OK**, sélectionnez **Actions**, puis **Enregistrer sous**.
4. Dans la boîte de dialogue **Enregistrer sous**, entrez un nouveau nom pour le modèle, sélectionnez un type d'application, une application et un cube, puis cliquez sur **OK**.

Le nouveau modèle est affiché dans le noeud **Modèles** de l'application et du cube sélectionnés. Vous pouvez l'ouvrir et le personnaliser.


Remarque :

Vous devrez certainement actualiser la liste des applications de la **vue système** afin de visualiser le nouveau modèle. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le noeud **Modèles** et choisissez **Actualiser**.

Suppression d'un modèle système d'une règle métier

Vous pouvez enlever les modèles système des règles métier.

Pour enlever un modèle système, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier dans laquelle enlever le modèle système et sélectionnez **Ouvrir**.
2. Pour une règle graphique, dans l'organigramme du concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle système, puis sélectionnez **Enlever**.
3. Pour une règle de script, mettez en surbrillance l'ensemble de la ligne contenant le modèle système, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Supprimer**.
4. Cliquez sur .

7

Utilisation de modèles personnalisés

Voir aussi :

- [A propos des modèles personnalisés](#)
Les modèles personnalisés sont conçus par un administrateur en vue d'être utilisés dans les règles métier et d'autres modèles.
- [Création d'un modèle personnalisé](#)
Vous pouvez créer des modèles *graphiques* personnalisés et des modèles *de script* personnalisés.
- [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#)
Vous pouvez entrer des invites de conception pour des modèles graphiques personnalisés, de façon à être invité à saisir les informations correctes lorsque vous utilisez ces modèles pour concevoir des règles métier.
- [Ouverture d'un modèle personnalisé](#)
Vous pouvez ouvrir un modèle personnalisé à partir de Vue système, Vue de déploiement et Vue personnalisée.
- [Actualisation de modèles personnalisés](#)
Vous pouvez actualiser la liste des applications dans la vue système pour afficher le modèle personnalisé créé dans le noeud Modèles.
- [Affichage de l'utilisation d'un modèle personnalisé](#)
Vous pouvez afficher la liste des règles métier utilisant un modèle personnalisé.
- [Copie et collage d'un modèle personnalisé](#)
Vous pouvez copier un modèle personnalisé pour le coller dans une autre règle métier.
- [Suppression d'un modèle personnalisé](#)
Vous pouvez supprimer un modèle personnalisé à partir de la vue système, la vue personnalisée et la vue de déploiement.
- [Recherche et remplacement de texte dans des modèles graphiques personnalisés](#)
Vous pouvez rechercher des chaînes de texte dans un modèle personnalisé. Vous pouvez également remplacer toutes les instances d'une chaîne de texte.

A propos des modèles personnalisés

Les modèles personnalisés sont conçus par un administrateur en vue d'être utilisés dans les règles métier et d'autres modèles.

Vous pouvez accéder aux modèles personnalisés à partir des emplacements suivants :

- Noeud **Modèles** d'un type de plan dans n'importe quelle vue
- Concepteur de règles sous **Objets existants**

Il existe deux types de modèle personnalisé :

- Un modèle *graphique* personnalisé peut contenir des formules, un script, des conditions, des blocs de membres, des plages de membres, des boucles fixes, des boucles de métadonnées et des composants d'affectation de DTP.

- Un modèle de *script* personnalisé peut contenir un script, mais pas de composants.

Les modèles graphiques et de script personnalisés peuvent également contenir des règles, des formules et des scripts (composants partagés) existants, d'autres modèles personnalisés, ainsi que des modèles système.

Vous pouvez inclure les modèles graphiques et de script dans des règles ou dans d'autres modèles personnalisés.

Différences entre les modèles graphiques et de script :

- Les modèles graphiques comportent des composants d'affectation de DTP, des composants de boucle de métadonnées et la capacité d'utiliser des conditions de DTP au sein des composants.
- Les modèles de script peuvent être déployés vers Planning et y être lancés.

Création d'un modèle personnalisé

Vous pouvez créer des modèles *graphiques* personnalisés et des modèles *de script* personnalisés.

Voir aussi :

- [Création d'un modèle graphique personnalisé](#)
- [Création d'un modèle de script personnalisé](#)
- [Création d'un modèle Groovy pour un cube BSO Planning](#)
- [Création d'un modèle Groovy pour un cube ASO Planning](#)

Création d'un modèle graphique personnalisé

Pour créer un modèle graphique personnalisé, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Modèles**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Dans **Nouveau modèle personnalisé**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue **Nouveau modèle personnalisé** est automatiquement remplie avec le type d'application Planning, l'application et le type de plan que vous utilisez dans la vue système.

3. Dans le **concepteur de modèles**, ajoutez des objets, nouveaux et existants, à l'organigramme du modèle.

Pour ajouter un objet, faites-le glisser à partir de **Nouveaux objets** ou **Objets existants** et déposez-le dans l'organigramme entre les éléments **Début** et **Fin**.

Tableau 7-1 Nouveaux objets à insérer dans les modèles graphiques personnalisés

Objet	Voir aussi
Formule	Composants de formule
Script	Composants de script

Tableau 7-1 (suite) Nouveaux objets à insérer dans les modèles graphiques personnalisés

Objet	Voir aussi
Condition	Composants de condition
Bloc de membres	Composants de bloc de membres
Plage de membres	Composants de plage de membres
Boucle fixe	Composants de boucle fixe
Boucle de métadonnées	Composants de boucle de métadonnées
Affectation de DTP	Composants d'affectation de DTP

Tableau 7-2 Objets existants à insérer dans les modèles graphiques personnalisés

Objet	Voir aussi
Règles	Conception de règles métier
Scripts	Partage des composants de script et de formule
Formules	Partage des composants de script et de formule
Modèles	Utilisation de modèles personnalisés

4. Dans **Propriétés**, entrez les propriétés du modèle.

Les propriétés varient au fur et à mesure que vous ajoutez des composants au modèle et que vous parcourez les composants dans l'organigramme. Pour entrer les propriétés d'un composant spécifique, sélectionnez ce dernier dans l'organigramme.


5. Utilisez l'onglet **Invite de conception** pour entrer les types d'invite de conception suivants :

- Invites de conception qui peuvent vous demander d'indiquer des informations lorsque vous utilisez le modèle.
- Invites de conception non activables qui peuvent être utilisées dans les composants d'affectation de DTP, les conditions d'activation et les conditions de validation.


Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).

Lorsque vous ouvrez un modèle personnalisé, il contient par défaut ces invites de conception système, que vous pouvez ajouter à votre modèle si vous le souhaitez :

- **Type d'application** : détermine si l'application est une application classique (générique) ou Oracle Project Financial Planning (PFP).
- **Application** : détermine si l'application est à devise unique, multiple ou simplifiée.
- **UpperPOV** : détermine si des membres sont présents dans la plage globale ou si le modèle a été inséré dans une plage de membres. Reportez-vous à la section [Exemple de création d'un modèle graphique utilisant une invite de conception UpperPOV](#).



6. Cliquez sur  pour enregistrer le modèle.

 **Conseil :**

Au cours de la modification des composants d'un modèle, vous pouvez augmenter ou réduire la taille de leurs icônes et la quantité d'informations affichées dans l'organigramme. Pour ce faire, utilisez  pour effectuer un zoom avant ou arrière dans l'organigramme.

Exemple de création d'un modèle graphique utilisant une invite de conception UpperPOV

Les étapes suivantes expliquent comment créer un modèle graphique qui utilise une invite de conception UpperPOV. Les étapes de cet exemple utilisent l'application échantillon Planning.

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Modèles**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Dans **Nouveau modèle personnalisé**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.
3. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur , puis sélectionnez **Insérer une ligne à la fin**.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, effectuez les actions suivantes :
 - a. Dans l'onglet **Propriétés**, saisissez les informations suivantes :
 - **Nom** : saisissez "MR1".
 - **Type** : sélectionnez "Plage de membres".
 - Sélectionnez **Fournir une invite ?**
 - **Texte DTP** : saisissez une plage de membres.
 - b. Dans l'onglet **Dépendances**, cliquez sur **UpperPOV** dans la liste déroulante, puis sélectionnez **Exclusif**.
 - c. Cliquez sur **OK**.
5. Dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, faites glisser un composant *plage de membres*.
6. Dans l'onglet **Plage de membres**, cliquez sur .
7. Dans la boîte de dialogue **Sélecteur de DTP**, sélectionnez l'invite de conception "Plage de membres" créée à l'étape 4, cliquez sur **OK**, puis vérifiez que l'option **Créer un lien dynamique vers la variable** est sélectionnée.
8. Créez une étape dans le modèle, puis ajoutez une nouvelle DTP nommée "MR1" à l'étape.
9. Enregistrez le modèle.
10. Dans une règle, faites glisser une *plage de membres*, puis entrez des membres pour "Entity" et "Product".
11. Faites glisser le nouveau modèle graphique dans la plage de membres de la règle.

L'étape de la DTP de type *plage de membres* est affichée, alors que les dimensions "Entity" et "Product" ne le sont pas. Ceci est dû au fait que nous avons rendu la DTP de type *plage de membres* exclusive par rapport à UpperPOV (plage de membres dans laquelle nous avons fait glisser la règle), qui utilise les dimensions "Entity" et "Product".

Si vous remplacez la dépendance sur la DTP de type *plage de membres* par *Inclusif*, dans la règle, seule la dimension "Entity" sera affichée, et dans l'étape du modèle, seule la dimension "Product" apparaîtra.

Vous pouvez également utiliser la DTP système UpperPOV dans un modèle graphique dans une condition de DTP pour déterminer si UpperPOV dispose de membres (Non vide) ou non (Vide), et s'il existe un composant de plage de membres dans lequel le modèle a été déposé (Est disponible) ou non (N'est pas disponible).

Création d'un modèle de script personnalisé

Lorsque vous créez un modèle personnalisé à l'aide d'un script, vous pouvez :

- Déployer le modèle de script vers Planning
- Lancer le modèle dans Planning, où les étapes seront affichées, ce qui vous permettra d'entrer les données lors de l'exécution
- Utiliser des fonctions d'exécution et des invites de conception

Pour créer un modèle personnalisé à l'aide d'un script, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Modèles**, puis sélectionnez **Nouveau**.

2. Dans la boîte de dialogue **Nouveau modèle personnalisé**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue est automatiquement remplie avec le type d'application Planning, l'application et le cube que vous utilisez dans la vue système.

3. Une fois le modèle ouvert, cliquez sur la liste déroulante en regard de **Concepteur**, puis sélectionnez **Modifier le script**.

Cela convertit le modèle graphique en modèle de script.

4. Dans la liste déroulante **Type de script**, sélectionnez **Script de calcul**.

Si vous ne voyez pas la liste déroulante **Type de script**, cliquez sur >> à droite du concepteur de modèles.

5. Dans **Propriétés**, entrez les propriétés du modèle.

6. Dans le **concepteur de modèles**, saisissez le script.

7. Utilisez l'onglet **Invite de conception** pour entrer des invites de conception qui vous demandent d'indiquer des informations lors du lancement du modèle dans Planning. Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).


8. Cliquez sur  pour enregistrer le modèle.

9. Déployez le modèle vers Planning.

10. Ouvrez Planning, puis lancez le modèle.

Création d'un modèle Groovy pour un cube BSO Planning

Afin de créer un modèle Groovy pour un cube BSO Planning, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Modèles**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue **Nouveau modèle personnalisé**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.
La boîte de dialogue est automatiquement remplie avec le type d'application Planning, l'application et le cube que vous utilisez dans la vue système.
3. Une fois le modèle ouvert, cliquez sur la liste déroulante en regard de **Concepteur**, puis sélectionnez **Modifier le script**.
4. Dans la liste déroulante **Type de script**, sélectionnez **Script Groovy**.
Si vous ne voyez pas la liste déroulante **Type de script**, cliquez sur >> à droite du concepteur de modèles.
5. Dans **Propriétés**, entrez les propriétés du modèle.
6. Dans le **concepteur de modèles**, saisissez le script.
7. Utilisez l'onglet **Invite de conception** pour entrer des invites de conception qui vous demandent d'indiquer des informations lors du lancement du modèle dans Planning.
Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).
8. Cliquez sur  pour enregistrer le modèle.
9. Déployez le modèle vers Planning.
10. Ouvrez Planning, puis lancez le modèle.


Remarque :

Reportez-vous à la section Affectation de l'accès à des modèles Groovy pour plus d'informations sur la manière d'affecter l'accès aux modèles Groovy dans Planning.

Création d'un modèle Groovy pour un cube ASO Planning

Afin de créer un modèle Groovy pour un cube ASO Planning, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Modèles**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue **Nouveau modèle personnalisé**, entrez les informations demandées, puis cliquez sur **OK**.
La boîte de dialogue est automatiquement remplie avec le type d'application Planning, l'application et le cube que vous utilisez dans la vue système.
3. Dans **Propriétés**, entrez les propriétés du modèle.

4. Dans le **concepteur de modèles**, saisissez le script.
5. Utilisez l'onglet **Invite de conception** pour entrer des invites de conception qui vous demandent d'indiquer des informations lors du lancement du modèle dans Planning.
Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).
6. Cliquez sur  pour enregistrer le modèle.
7. Déployez le modèle vers Planning.
8. Ouvrez Planning, puis lancez le modèle.

Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés

Vous pouvez entrer des invites de conception pour des modèles graphiques personnalisés, de façon à être invité à saisir les informations correctes lorsque vous utilisez ces modèles pour concevoir des règles métier.

Rubriques connexes

- [Types d'invite de conception](#)
- [Création d'étapes pour les invites de conception](#)
- [Définition de dépendances pour les invites de conception](#)
- [Définition de limites pour les invites de conception](#)
- [Recherche et remplacement de texte dans des invites de conception](#)


Types d'invite de conception

DTP Attribut

Définit un attribut à partir de l'application à laquelle appartient le modèle personnalisé.

Par exemple, supposons que vous créez une invite de conception pour saisir la taille d'un produit. Dans ce cas, vous pouvez sélectionner une dimension "Size". Vous pouvez également saisir une valeur par défaut si besoin ; par exemple "Large". Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, l'utilisateur est invité à saisir un membre d'attribut (dans cet exemple, une dimension Size) lorsque le modèle est utilisé.

Pour créer une invite de conception Attribut, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Attribut** en tant que **type**.

- Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
- Dans **Dimension**, sélectionnez une dimension d'attribut.

La liste déroulante Dimension affiche les attributs à partir de l'application en cours. Si vous ne sélectionnez pas de dimension, lorsque vous êtes invité à saisir des données, toutes les dimensions d'attribut apparaîtront.

- **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.


Pour affecter une valeur par défaut, cliquez sur , puis sélectionnez **Membre** et choisissez un membre dans le **sélecteur de membres**.

La dimension d'attribut sélectionnée dans la liste déroulante **Dimension** est affichée. Développez la dimension pour afficher les membres disponibles.

DTP Booléen

DTP de type "True" ou "False".

Pour créer une invite de conception Booléen, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Booléen** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle


invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.




- **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
- **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
- **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
- **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, sélectionnez **True** ou **False**.

DTP Dimension croisée

Définit une plage de membres de syntaxe inter-dimensionnelle (->) à partir de l'application à laquelle appartient le modèle.

Une DTP Dimension croisée permet aux utilisateurs de sélectionner un membre dans chaque dimension. Par exemple, une invite de conception Dimension croisée peut être utilisée dans la source d'une formule.


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Dimension croisée** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.

- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.
Pour affecter une valeur par défaut, réalisez une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur  et sur  en regard de chaque dimension, puis sélectionnez **DTP**, **Membre** ou **Fonction**.
 - Cliquez sur  pour sélectionner une DTP en tant que valeur par défaut.
5. **Facultatif** : dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
- **Exclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun** : aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.
6. **Facultatif** : dans l'onglet **Définir les limites**, procédez comme suit :
- Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé** : affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense** : affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux** : affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.
Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.

DTP Condition

Définit une condition.

Pour créer une invite de conception Condition, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .



3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Condition** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.

DTP Date sous forme de nombre

Définit une date en tant que nombre.

Pour créer une invite de conception Date sous forme de nombre, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Date sous forme de nombre** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.

- **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
- Sélectionnez **Autoriser #Missing** pour autoriser les valeurs #Missing dans la DTP à la place d'une date.
- Dans **Limites**, cliquez sur , puis définissez le nombre minimal et maximal que vous pouvez saisir dans l'invite de conception.
- **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur , sélectionnez **DTP**, puis choisissez une valeur de DTP.

DTP Dimension

Définit une dimension à partir de l'application à laquelle appartient le modèle.

Pour créer une invite de conception Dimension, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Dimension** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour ajouter la DTP à une étape. Cette DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.

- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur la liste déroulante, puis sélectionnez une dimension à partir de l'application à laquelle appartient le modèle.
5. **Facultatif**. Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
- **Exclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun** : aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.


Les DTP Dimension peuvent avoir des dépendances sur des DTP Plage de membres, Dimension, Dimensions ou Dimension croisée.

6. **Facultatif**. Dans l'onglet **Définir les limites**, procédez comme suit :
- Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé** : affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense** : affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux** : affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.
Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.


DTP Dimensions

Définit des dimensions à partir de l'application à laquelle appartient le modèle.

Pour créer une invite de conception Dimensions, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Dimension** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :

- **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.

Pour affecter une valeur par défaut, cliquez sur , sélectionnez **DTP** ou **Dimensions**, puis sélectionnez une DTP ou une dimension.

5. **Facultatif**. Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
 - **Exclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun** : aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.

Les DTP Dimensions peuvent avoir des dépendances sur des DTP Plage de membres, Dimension, Dimensions ou Dimension croisée.




6. **Facultatif**. Dans l'onglet **Définir les limites**, procédez comme suit :
 - Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé** : affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense** : affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux** : affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.

Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.

DTP Entier

Définit un entier.


Pour créer une invite de conception Entier, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Numérique** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Sélectionnez **Autoriser #Missing** pour autoriser les valeurs #Missing dans la DTP à la place d'un entier.
 - Dans **Limites**, cliquez sur , puis définissez le nombre minimal et maximal que vous pouvez saisir dans l'invite de conception.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur , sélectionnez **DTP**, puis choisissez une valeur de DTP.

DTP Membre

Définissez un membre à partir d'une dimension dans l'application.

Pour créer une invite de conception Membre, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Membre** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.

Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Dans **Dimension**, sélectionnez une dimension.

La liste déroulante Dimension affiche les dimensions à partir de l'application en cours.

Dans les modèles *graphiques*, la sélection d'une dimension est facultative. Si vous sélectionnez une dimension, l'onglet **Définir les limites** n'est pas disponible.

Dans les modèles de *script*, vous devez sélectionner une dimension.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.

Pour affecter une valeur par défaut, cliquez sur , puis sélectionnez **Membre** et choisissez un membre dans le **sélecteur de membres**. La dimension

d'attribut sélectionnée dans la liste déroulante **Dimension** est affichée. Développez la dimension pour afficher les membres disponibles.

- **Modèles de script uniquement.** Dans **Limites**, saisissez une DTP, des membres ou une fonction qui renvoient un ensemble de membres à partir desquels les utilisateurs peuvent effectuer une sélection.

Par exemple, pour limiter la DTP lorsque vous êtes invité à afficher uniquement les comptes de niveau 0 sous le parent "Revenues", sélectionnez "Compte" en tant que **dimension**. Ensuite, dans **Limites**, saisissez "ILvLODescendants(Revenues)".

Remarque : lorsque vous employez une fonction pour la limite, nous vous recommandons d'utiliser les fonctions Planning au lieu des fonctions Oracle Essbase. Dans certains cas, les fonctions Essbase ne renvoient pas les membres attendus, par exemple lorsque l'évaluation de la fonction Essbase inclut des membres dynamiques. Pour la limite dans une invite de conception de membre, utilisez "ILvLODescendants("Mbr Name") " au lieu de la fonction Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".


5. **Facultatif.** Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
 - **Exclusif :** rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif :** rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun :** aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.
6. **Facultatif.** L'onglet **Définir les limites** s'applique uniquement aux modèles *graphiques* et est affiché uniquement si vous n'avez pas sélectionné de dimension. Si vous êtes dans un modèle graphique et n'avez pas sélectionné de dimension, procédez comme suit :
 - Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé :** affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense :** affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux :** affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.


Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.

DTP Membres

Définit plusieurs membres à partir d'une dimension sélectionnée dans l'application.

Pour créer une invite de conception Membres, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .

3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Membres** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Dans **Dimension**, sélectionnez une dimension.
La liste déroulante Dimension affiche les dimensions à partir de l'application en cours.
Dans les modèles *graphiques*, la sélection d'une dimension est facultative. Si vous sélectionnez une dimension, l'onglet **Définir les limites** n'est pas disponible.
Dans les modèles de *script*, vous devez sélectionner une dimension.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.
Pour affecter une valeur par défaut, cliquez sur , puis sélectionnez **Membre** et choisissez un membre dans le **sélecteur de membres**. La dimension d'attribut sélectionnée dans la liste déroulante **Dimension** est affichée. Développez la dimension pour afficher les membres disponibles.
 - **Modèles de script uniquement**. Dans **Limites**, saisissez une DTP, des membres ou une fonction qui renvoient un ensemble de membres à partir desquels les utilisateurs peuvent effectuer une sélection.
Par exemple, pour limiter la DTP lorsque vous êtes invité à afficher uniquement les comptes de niveau 0 sous le parent "Revenues", sélectionnez "Compte" en tant que **dimension**. Ensuite, dans **Limites**, saisissez "ILvl0Descendants(Revenues)".

Remarque : lorsque vous employez une fonction pour la limite, nous vous recommandons d'utiliser les fonctions Planning au lieu des fonctions Oracle Essbase. Dans certains cas, les fonctions Essbase ne renvoient pas les membres attendus, par exemple lorsque l'évaluation de la fonction Essbase inclut des membres dynamiques. Pour la limite dans une invite de conception de membres, utilisez "ILvl0Descendants("Mbr Name") " au lieu de la fonction Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".


5. **Facultatif.** Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
 - **Exclusif :** rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif :** rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun :** aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.
6. **Facultatif.** L'onglet **Définir les limites** s'applique uniquement aux modèles *graphiques* et est affiché uniquement si vous n'avez pas sélectionné de dimension. Si vous êtes dans un modèle graphique et n'avez pas sélectionné de dimension, procédez comme suit :
 - Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé :** affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense :** affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux :** affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.
 Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.

DTP Plage de membres

Définit une plage de membres à partir des dimensions sélectionnées dans l'application.

Une DTP Plage de membres peut avoir un ou plusieurs membre(s) de chaque dimension. Par exemple, vous pouvez utiliser une DTP de type Plage de membres pour créer une étape Point de vue lorsque vous demandez aux utilisateurs de saisir des membres pour une règle.

Pour créer une invite de conception Plage de membres, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Plage de membres** en tant que **type**.




- Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.

- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.

Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.

- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
- **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, affectez une valeur par défaut pour la DTP.

Pour affecter une valeur par défaut, réalisez une des opérations suivantes :

- Cliquez sur  et sur  en regard de chaque dimension, puis sélectionnez **DTP**, **Membre** ou **Fonction**.
- Cliquez sur  pour utiliser une DTP en tant que valeur par défaut.

5. **Facultatif**. Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :

- **Exclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
- **Inclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
- **Aucun** : aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.

Les DTP Plage de membres peuvent dépendre des types suivants de DTP : Plage de membres, Dimension croisée, Dimension et Dimensions.

6. **Facultatif**. Dans l'onglet **Définir les limites**, procédez comme suit :

- Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé** : affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense** : affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.




- **Les deux** : affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
- Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que la DTP n'affiche que les types de dimension sélectionnés.

Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.

DTP Numérique

Définit un nombre. Par exemple, vous pouvez utiliser une DTP numérique dans une formule.


Pour créer une invite de conception Numérique, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Numérique** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Sélectionnez **Autoriser #Missing** pour autoriser les valeurs #Missing dans la DTP à la place d'un nombre.
 - Dans **Limites**, cliquez sur , puis définissez le nombre minimal et maximal que vous pouvez saisir dans l'invite de conception.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur , sélectionnez **DTP**, puis choisissez une valeur de DTP.

DTP Mot de passe

Définit un mot de passe à utiliser dans l'invite de conception.

Pour créer une invite de conception Mot de passe, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Mot de passe** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.



Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, saisissez la valeur du mot de passe.

DTP Pourcentage

Définit un pourcentage.

Pour créer une invite de conception Pourcentage, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :

- Entrez un **nom** et sélectionnez **Pourcentage** en tant que **type**.
- Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
- Sélectionnez **Autoriser #Missing** pour autoriser les valeurs #Missing dans la DTP à la place d'un pourcentage.
- Dans **Limites**, cliquez sur , puis définissez le nombre minimal et maximal que vous pouvez saisir dans l'invite de conception.
- **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur , sélectionnez **DTP**, puis choisissez une valeur de DTP.


DTP Liste restreinte

Définit une liste restreinte.

Par exemple, dans le modèle système Allocation, vous pouvez sélectionner une méthode d'arrondi et utiliser une invite de conception Liste restreinte pour choisir le type d'arrondi à utiliser dans le modèle.

Dans le script du modèle, vous pouvez créer un script pour chaque type d'arrondi, le script étant uniquement utilisé quand l'utilisateur sélectionne l'option d'arrondi.

Pour créer une invite de conception Liste restreinte, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Liste restreinte** en tant que **type**.

- Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
5. Sélectionnez l'onglet **Liste restreinte**, puis entrez une **valeur de générateur de règles** et une **valeur substituée**
 6. **Facultatif**. Revenez à l'onglet **Propriétés** et saisissez une valeur par défaut à afficher dans l'invite de conception.
Pour définir une valeur par défaut, cliquez sur la liste déroulante **Valeur par défaut**, puis sélectionnez une **Valeur du générateur de règles** que vous aviez entrée dans l'onglet **Liste restreinte**.

DTP Séparateur

Un séparateur est une instruction ou un espacement dans l'étape de modèle.

Pour créer une invite de conception Séparateur, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Séparateur** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.

- **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
- **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
- **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
- Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
- **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.

DTP Liste dynamique

Définit une liste dynamique à utiliser dans l'invite de conception.

Pour créer une invite de conception Liste dynamique, procédez comme suit :


1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Liste dynamique** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.

5. Dans **Liste dynamique**, cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez une liste dynamique.
Les listes dynamiques affichées sont renseignées à partir de Planning. Si aucune liste dynamique ne figure dans Planning, la liste déroulante est vide.
6. **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez une valeur par défaut.

DTP Chaîne sous forme de nombre

Définit une chaîne en tant que nombre.

Pour créer une invite de conception Chaîne sous forme de nombre, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Chaîne sous forme de nombre** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Sélectionnez **Autoriser #Missing** pour autoriser les valeurs #Missing dans la DTP à la place d'une chaîne.
 - **Facultatif**. Sélectionnez **Utiliser les valeurs système par défaut**, puis dans **Valeur par défaut**, cliquez sur la liste déroulante pour sélectionner la valeur par défaut à utiliser dans l'invite. La valeur par défaut est initialement renseignée par le nom d'utilisateur.


 **Remarque :**


Si vous sélectionnez **Utiliser les valeurs système par défaut** et que vous choisissez "nom d'utilisateur" dans les valeurs par défaut, vous devez sélectionner **Fournir une invite** et saisir du texte dans **Texte DTP**. Ajoutez cette invite de conception à une étape. Dans une règle, lorsque vous êtes invité à effectuer la saisie pour cette invite de conception, sélectionnez une variable StringAsNumber pour laquelle **Utiliser les valeurs système par défaut** est sélectionné et dont la valeur par défaut est un nom d'utilisateur.

DTP Chaîne

Définit une chaîne de texte.

Pour créer une invite de conception Chaîne, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **Chaîne** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.


Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur , puis sélectionnez **DTP**, **Membre** ou **Fonction**, et entrez une DTP, un membre ou une fonction en tant que valeur par défaut.

DTP UDA

Définit un attribut défini par l'utilisateur à utiliser dans l'invite de conception.

Par exemple, dans Planning, les types "Compte" sont créés en tant qu'attributs définis par l'utilisateur et sont utilisés dans le modèle Conversion de devises. Les comptes *Charges* et *Produits* sont convertis avec *Taux moyens*, et les comptes *Actifs*, *Passif* et *Capitaux propres* sont généralement convertis avec *Taux de fin*.

Pour créer une invite de conception UDA, procédez comme suit :

1. Dans le **concepteur de modèles**, ouvrez un modèle existant ou créez-en un.
2. Dans l'onglet **Création de l'invite de conception**, cliquez sur .
3. Si des invites de conception sont déjà définies pour le modèle, sélectionnez l'emplacement de saisie de la nouvelle invite de conception.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite**, dans l'onglet **Propriétés**, procédez comme suit :
 - Entrez un **nom** et sélectionnez **UDA** en tant que **type**.
 - Sélectionnez les options de votre choix :
 - **Fournir une invite ?** : sélectionnez cette option pour autoriser l'utilisation de la DTP dans une étape. La DTP apparaît dans les étapes du modèle invitant les utilisateurs à saisir des données lorsque le modèle est utilisé dans une règle, ou lorsqu'un modèle de script est lancé dans Planning.
 - **Obligatoire ?** : sélectionnez cette option pour rendre obligatoire la saisie de données pour l'invite de conception.
 - **Lecture seule** : sélectionnez cette option afin de vous assurer que les utilisateurs peuvent uniquement lire l'invite.
 - **Est masqué** : sélectionnez cette option pour que l'utilisateur ne voie pas l'invite de conception. Dans Planning, dans l'onglet **Règles métier** du concepteur de formulaire, ajoutez la règle avec le modèle ou le modèle de script au formulaire. Dans le volet **Propriétés des règles métier**, sélectionnez **Masquer l'invite**, puis **Utiliser les membres sur le formulaire**.
 - Dans **Texte DTP**, saisissez le texte visible par les utilisateurs lorsqu'ils sont invités à saisir des données.
Si vous sélectionnez **Fournir une invite ?**, **Texte DTP** est obligatoire.
 - **Facultatif**. Dans **Commentaires**, saisissez un commentaire sur la DTP.
 - Dans la liste déroulante **Dimension**, sélectionnez une dimension.
Les dimensions affichées sont celles de l'application Planning.
 - **Facultatif**. Dans **Valeur par défaut**, cliquez sur la liste déroulante, puis indiquez une valeur par défaut en fonction de la dimension sélectionnée.
5. Dans l'onglet **Dépendances**, définissez les dépendances. Reportez-vous à la section [Définition de dépendances pour les invites de conception](#).
6. Dans l'onglet **Définir les limites**, sélectionnez une **densité** et un **type de dimension**. Reportez-vous à la section [Définition de limites pour les invites de conception](#).



Définition de dépendances pour les invites de conception

Vous pouvez définir des dépendances inclusives et exclusives pour les invites de conception *dimension croisée*, *dimensions*, *dimension*, *membre*, *membres* et *plage de membres*. Si vous concevez une invite (par exemple, DTP1) comme étant inclusive d'une autre invite (par exemple, DTP2), lorsqu'un utilisateur reçoit l'invite DTP1, seules les dimensions de DTP2 seront affichées. Si vous concevez une invite (par exemple, DTP3) comme étant exclusive d'une autre invite (par exemple, DTP4), lorsqu'un utilisateur reçoit l'invite DTP3, seules les dimensions qui ne sont pas utilisées dans DTP4 seront affichées.

Remarque :

Les invites de conception peuvent être inclusives ou exclusives uniquement des invites de conception qui se trouvent avant elles dans la grille d'invites de conception ; leur ordre est donc très important.


Pour définir des dépendances, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, créez ou ouvrez un modèle personnalisé.
 2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur  et sélectionnez l'emplacement d'insertion de la ligne.
 3. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite** de l'onglet **Propriétés**, sélectionnez l'une des options suivantes dans le champ **Type** :
 - **Dimension croisée**
 - **Dimension**
 - **Dimensions**
 - **Membre**
 - **Membres**
 - **Plage de membres**
 - **UDA**
- Lorsque vous sélectionnez l'une de ces options, un onglet **Dépendances** apparaît.
4. Dans l'onglet **Dépendances**, sélectionnez une invite de conception, puis une option de dépendance :
 - **Exclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP2) exclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP1). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP2, seules les dimensions non utilisées dans DTP1 sont visibles.
 - **Inclusif** : rend l'invite de conception (par exemple, DTP4) inclusive par rapport à une autre invite de conception (par exemple, DTP3). Lors de l'affichage d'une invite pour DTP4, seules les dimensions utilisées dans DTP3 sont visibles.
 - **Aucun** : aucune dépendance n'est définie pour l'invite de conception.
 5. Cliquez sur **OK**, puis sur  (bouton **Enregistrer**).


Définition de limites pour les invites de conception

Lorsque vous créez une invite de conception de type *Dimension croisée*, *Dimension*, *Dimensions*, *Membre*, *Membres* ou *Plage de membres* pour un modèle personnalisé, vous devez spécifier si l'invite doit s'afficher pour les dimensions denses, les dimensions dispersées, ou les deux.

Afin de définir des limites, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, créez ou ouvrez un modèle personnalisé.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur  et sélectionnez l'emplacement d'insertion de la ligne.
3. Dans la boîte de dialogue **Créer une invite** de l'onglet **Propriétés**, sélectionnez l'une des options suivantes dans le champ **Type** :
 - **Dimension croisée**
 - **Dimension**
 - **Dimensions**
 - **Membre**
 - **Membres**
 - **Plage de membres**
 - **UDA**

Lorsque vous sélectionnez l'une de ces options, un onglet **Définir les limites** apparaît.



4. Dans l'onglet **Définir les limites**, procédez comme suit :
 - Dans **Densité**, sélectionnez une option :
 - **Affichage dispersé** : affiche uniquement les dimensions dispersées pour la DTP.
 - **Affichage dense** : affiche uniquement les dimensions denses pour la DTP.
 - **Les deux** : affiche à la fois les dimensions denses et dispersées pour la DTP.
 - Dans **Type de dimension**, sélectionnez un type de dimension de sorte que l'invite de conception n'affiche que les types de dimension sélectionnés.
 Par exemple, si vous voulez que les utilisateurs saisissent uniquement un membre pour *Compte*, *Entité* et *Année*, sélectionnez ces dimensions dans **Type de dimension**. Lorsque les utilisateurs sont invités à saisir des données, les seules dimensions affichées sont celles de type *Compte*, *Entité* et *Année*.
5. Cliquez sur **OK**, puis sur  (bouton **Enregistrer**).

Création d'étapes pour les invites de conception


Utilisez le concepteur d'assistants de modèles afin de créer des étapes pour le modèle. Cet assistant permet de déterminer les invites de conception affichées à chaque étape, de choisir si une étape doit être affichée ou masquée (conditions

d'activation) et de déterminer si des messages d'erreur et d'avertissement doivent être affichés (conditions de validation).

Pour créer des étapes pour les invites de conception, procédez comme suit :

1. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur .
2. Dans le **concepteur d'assistants de modèles**, cliquez sur  pour créer une étape dans l'assistant.
3. Dans la boîte de dialogue **Ajouter une étape**, entrez les informations concernant l'étape, puis cliquez sur **OK**.


L'étape que vous ajoutez apparaît dans la liste déroulante **Etape** du **concepteur d'assistants de modèles**.

4. Déplacez les invites de conception à afficher dans l'étape de **DTP disponibles** vers **DTP sélectionnés**.
5. Dans l'onglet **Conditions d'activation**, entrez les informations concernant l'affichage ou le masquage de l'étape :
 - Dans **Préfixe de condition**, sélectionnez un préfixe dans la liste déroulante.
 - Dans **DTP**, cliquez sur  pour sélectionner une DTP ou une fonction.
 - Dans **Opérateur**, sélectionnez un opérateur dans la liste déroulante.
 - Dans **Valeur**, entrez ou sélectionnez une valeur pour la condition.

Répétez ces étapes jusqu'à ce que vous ayez défini toutes les instructions de la condition. Pour ajouter des lignes, cliquez sur l'icône plus (+) de la dernière ligne.

La première ligne de la condition est l'instruction IF ; chaque ligne supplémentaire est une instruction AND. Par exemple :

Par défaut, chaque ligne est une instruction AND, mais vous pouvez la convertir en instruction OR en cliquant dessus.

6. Dans l'onglet **Conditions de validation**, entrez les informations concernant l'affichage de messages d'erreur ou d'avertissement lorsque les utilisateurs indiquent des données indésirables (erreur) ou susceptibles d'être indésirables (avertissement) :
 - Dans **Condition de validation**, cliquez sur  pour définir la condition de validation.
 - Dans **Niveau du message**, sélectionnez **Erreur** ou **Avertissement**.

Un message d'erreur empêche d'accéder aux étapes suivantes. Un message d'avertissement vous laisse accéder à l'étape suivante une fois que vous avez cliqué sur **OK**.
 - Dans **Message de validation**, entrez le message qui sera affiché pour l'utilisateur lors de l'étape.

Cliquez sur le signe plus (+) pour ajouter des erreurs ou des avertissements supplémentaires à l'étape.

7. Cliquez sur **OK**, puis sur .


Recherche et remplacement de texte dans des invites de conception

Vous pouvez rechercher et remplacer des chaînes de texte dans les invites de conception des modèles personnalisés.

▲ Attention :

L'ordre et l'emplacement utilisés pour remplacer les invites de conception sont très importants. Pour rechercher et remplacer le nom d'une invite de conception à la fois dans l'onglet de l'invite de conception et dans l'onglet du concepteur de modèles, vous devez d'abord effectuer la recherche dans l'onglet de l'invite de conception, enregistrer le modèle, puis procéder à la recherche et au remplacement dans l'onglet du concepteur de modèles. Si vous n'exécutez pas la recherche dans cet ordre, le nom de l'invite de conception n'est pas remplacé dans l'onglet du concepteur de modèles.

Pour rechercher et remplacer du texte dans des invites de conception, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, ouvrez un modèle personnalisé.
2. Dans l'onglet **Invite de conception**, cliquez sur  , entrez les informations à rechercher et à remplacer, puis cliquez sur **Remplacer** ou **Remplacer tout**.

Ouverture d'un modèle personnalisé

Vous pouvez ouvrir un modèle personnalisé à partir de Vue système, Vue de déploiement et Vue personnalisée.

Vous pouvez également ouvrir un modèle personnalisé à partir de l'organigramme d'une règle métier dans le concepteur de règles.

Pour ouvrir un modèle personnalisé, double-cliquez dessus, ou cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Ouvrir**.

Actualisation de modèles personnalisés

Vous pouvez actualiser la liste des applications dans la vue système pour afficher le modèle personnalisé créé dans le noeud Modèles.

Le noeud **Modèles** est actualisé par défaut lors de l'actualisation du type d'application, de l'application ou du type de calcul ou de plan auxquels appartient le modèle personnalisé. Son actualisation, cependant, ne met pas à jour les niveaux supérieurs (à savoir les types de calcul ou de plan, les applications ou les types d'application) de la liste des applications.

Pour actualiser la liste des modèles personnalisés, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le noeud **Modèles**, puis sélectionnez **Actualiser**.

Affichage de l'utilisation d'un modèle personnalisé

Vous pouvez afficher la liste des règles métier utilisant un modèle personnalisé.

Cette fonction permet de savoir, avant de le supprimer, si un modèle est utilisé par des objets et, le cas échéant, lesquels. En effet, avant de pouvoir supprimer un modèle, vous devez le supprimer de tous les objets auxquels il est lié.

Pour afficher les utilisations d'un modèle personnalisé, dans **Vue système**, développez le noeud **Modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.

Copie et collage d'un modèle personnalisé

Vous pouvez copier un modèle personnalisé pour le coller dans une autre règle métier.

La règle dans laquelle vous le copiez doit appartenir au même type de plan. Par exemple, vous pouvez copier un modèle personnalisé d'une règle de type de plan Plan1 d'une application Planning dans une autre règle de type de plan Plan1 d'une application Planning, mais pas dans une règle de type de plan Capital Asset.

Pour copier et coller un modèle personnalisé, effectuez l'une des actions suivantes :

- Développez le noeud **Modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle et sélectionnez **Copier vers**, entrez ensuite les informations demandées dans la boîte de dialogue **Copier vers**, puis cliquez sur **OK**.
- Dans l'organigramme d'une règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle à copier, puis sélectionnez **Copier**. Ouvrez la règle métier dans laquelle vous voulez copier le modèle, cliquez avec le bouton droit de la souris dans l'organigramme de la règle métier, puis sélectionnez **Coller**.

Suppression d'un modèle personnalisé

Vous pouvez supprimer un modèle personnalisé à partir de la vue système, la vue personnalisée et la vue de déploiement.

Avant de supprimer un modèle personnalisé, assurez-vous qu'il n'est pas utilisé dans des règles métier ou dans des dossiers personnalisés. Pour afficher l'utilisation d'un modèle, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.

Pour supprimer un modèle personnalisé, développez le noeud **Modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle, puis sélectionnez **Supprimer**.

 **Remarque :**

Si un modèle de script a été déployé vers Planning, lorsque vous sélectionnez **Supprimer**, le message suivant apparaît :

Voulez-vous supprimer les éléments sélectionnés ? Certains des objets sélectionnés ont été déployés vers Planning. Voulez-vous les supprimer du serveur Planning ?

La sélection de la case supprimera le modèle de script de Planning et de Calculation Manager.

Recherche et remplacement de texte dans des modèles graphiques personnalisés

Vous pouvez rechercher des chaînes de texte dans un modèle personnalisé. Vous pouvez également remplacer toutes les instances d'une chaîne de texte.

Lorsque vous recherchez une chaîne, Calculation Manager démarre la recherche dans le premier composant suivant celui sélectionné dans l'organigramme du modèle, continue jusqu'à la fin de l'organigramme et recommence à partir du début de l'organigramme jusqu'à ce qu'il atteigne le composant sélectionné. Après que la première occurrence de la chaîne de texte a été trouvée, si vous souhaitez en rechercher une autre, vous devez relancer la recherche pour trouver l'occurrence suivante.

Pour rechercher du texte ou pour le rechercher et le remplacer dans un modèle personnalisé, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, ouvrez un modèle personnalisé.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans l'onglet **Concepteur de modèles**, sélectionnez **Modifier**, puis **Rechercher**. Dans la boîte de dialogue **Rechercher**, entrez le texte à rechercher, puis cliquez sur **Rechercher**.
 - Dans l'onglet **Concepteur de modèles**, sélectionnez **Modifier**, puis **Remplacer tout**. Dans la boîte de dialogue **Remplacer**, entrez les informations à rechercher et à remplacer, puis sélectionnez **Remplacer tout**.

8

Utilisation de composants pour créer des règles métier et des modèles

Voir aussi :

- [A propos des composants](#)
Les modèles et les règles métier peuvent inclure plusieurs types de composants.
- [Composants de formule](#)
Un composant de formule se compose d'instructions de calcul de formules.
- [Composants de script](#)
Les scripts sont utilisés dans les règles métier et les modèles.
- [Composants de condition](#)
Un composant de condition est constitué d'instructions conditionnelles qui ont la valeur True ou False.
- [Composants de bloc de membres](#)
Un composant de bloc de membres définit le membre qui englobe une ou plusieurs instruction(s) dans un script.
- [Composants de plage de membres](#)
Un composant de plage de membres est un type de boucle constitué d'une plage de membres issus des dimensions Planning.
- [Composants de boucle fixe](#)
Un composant de boucle fixe est un objet qui s'exécute en boucle dans une liste de membres de métadonnées pour un nombre de fois fixe.
- [Composants de boucle de métadonnées](#)
Les composants de boucle de métadonnées vous permettent d'affecter une valeur à plusieurs membres en utilisant une fonction (métadonnées) ou une valeur de début et de fin (fixe).
- [Composants d'affectation de DTP](#)
Utilisez un composant d'affectation de DTP pour affecter une DTP, un membre, une fonction ou du texte saisi à une invite de conception dans un modèle personnalisé.
- [Partage des composants de script et de formule](#)
Les composants de formule et de script partagés existent au niveau de la formule et du script.
- [Copie de composants](#)
Copiez et collez les enfants d'un composant de règle métier, ou copiez et collez la référence à un composant de script ou de formule de règle métier.
- [Enregistrement de composants](#)
Vous devez enregistrer les composants de formule et de script après leur conception dans le concepteur de composants.
- [Actualisation des composants de formule et de script](#)
Vous pouvez actualiser la liste des applications dans la vue système pour afficher le composant de formule ou de script nouvellement créé dans le noeud Formules ou Scripts.

- [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script](#)
Vous pouvez afficher les utilisations des composant de script ou de formule.
- [Utilisation des composants dans un organigramme](#)
Vous pouvez effectuer des actions sur les composants dans un organigramme.

A propos des composants

Les modèles et les règles métier peuvent inclure plusieurs types de composants.

- **Composants de formule** : instructions de calcul que vous pouvez écrire ou concevoir à l'aide de membres, de fonctions et d'instructions conditionnelles.
- **Composants de script** : uniquement des instructions de script de calcul.
- **Composants de condition** : instructions conditionnelles (à savoir, des instructions If...Then) dont la valeur est soit True, soit False.
- **Composants de bloc de membres** : contiennent un membre que vous spécifiez.
- **Composants de plage de membres (ou boucles de métadonnées)** : contiennent des listes de membres de métadonnées (par exemple, des listes de comptes).
- **Composants de boucle fixe** : contiennent les boucles de métadonnées qui, par exemple, s'exécutent en boucle dans une liste de membres, comme les comptes.
- **Composants de boucle de métadonnées** : (utilisateurs de modèles personnalisés uniquement) contiennent des paramètres que vous pouvez appliquer aux enfants d'une dimension parent.
- **Composants d'affectation de DTP** : (utilisateurs de modèles personnalisés uniquement) contiennent les invites de conception et les conditions correspondantes que vous définissez.

Les composants de formule et de script peuvent être créés indépendamment des règles et modèles dans lesquels ils sont utilisés. Du fait de cette indépendance, vous pouvez les ouvrir, les enregistrer, les modifier, les supprimer et les exporter à partir de la vue système.

Les autres types de composant, en revanche, doivent être créés dans les règles et modèles. Vous ne pouvez donc pas les ouvrir, les enregistrer, les supprimer ni les exporter indépendamment des règles et modèles auxquels ils appartiennent.

Remarque :

Lors de la création de composants, vous pouvez laisser ouverts les règles métier, les composants, les modèles et les variables que vous utilisez à ce moment. Calculation Manager affiche ces objets dans une interface à onglets que vous pouvez aisément parcourir tandis que vous créez des composants. Vous pouvez ouvrir jusqu'à dix onglets dans Calculation Manager, mais Oracle recommande de ne pas ouvrir plus de dix objets simultanément pour profiter de performances optimales.

Composants de formule

Un composant de formule se compose d'instructions de calcul de formules.

Voir aussi :

- [A propos des composants de formule](#)
- [Création d'un composant de formule](#)
- [Conception d'un composant de formule](#)
- [Ouverture d'un composant de formule](#)
- [Modification d'un composant de formule](#)
- [Suppression d'un composant de formule](#)
- [Copie et collage d'un composant de formule](#)

A propos des composants de formule

Un composant de formule se compose d'instructions de calcul. Pour créer les instructions de calcul d'une formule, vous devez entrer ou sélectionner des membres, des fonctions et des conditions. A mesure que vous créez la formule, ses instructions de calcul sont répertoriées dans une grille du concepteur de composants.

Création d'un composant de formule

Vous pouvez créer un composant de formule dans la vue système. Les composants de formule sont utilisés dans les règles métier et les modèles.

Pour créer un composant de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur l'icône **Nouvel objet**.
2. Entrez le **type d'application**.
3. Sélectionnez une **application**. Il doit s'agir d'une application Planning valide.
4. Sélectionnez le **type de plan**.

Remarque :

Dans la vue système, si vous créez une formule en cliquant avec le bouton droit de la souris sur Formules et en sélectionnant Nouveau, les champs de la boîte de dialogue Nouvelle formule sont renseignés avec le nom du type d'application, le nom de l'application et le nom du type de plan en cours d'utilisation.

5. Sélectionnez **Formule** pour **Type d'objet**.
6. Entrez le nom de la formule, puis cliquez sur **OK**.

La formule est affichée dans le concepteur de composants. Pour concevoir le composant de formule, reportez-vous à la section [Conception d'un composant de formule](#).

Conception d'un composant de formule

Vous pouvez créer un composant de formule dans la vue système ou l'une des autres vues. Vous pouvez aussi créer un composant de formule dans le concepteur de règles ou de modèles en même temps que vous concevez une règle métier ou un modèle. Les composants de formule sont utilisés dans les règles métier et les modèles.

Pour créer un composant de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Formules**, puis sélectionnez **Nouveau**.

La boîte de dialogue **Nouvelle formule** est renseignée avec le type d'application Planning, l'application Planning et le type de plan.

Remarque :

Vous pouvez également créer un composant de formule depuis une règle métier ou un modèle en faisant glisser un nouveau composant de formule dans l'organigramme de la règle métier ou du modèle.

2. Entrez un nom, le type d'application, l'application et le type de plan auxquels appartient le composant de formule.
3. Cliquez sur **OK**.
4. **Facultatif** : dans le **concepteur de composants**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :
 - Cliquez sur **Ajouter une grille** et sélectionnez **Insérer une grille (avant)**, **Insérer une grille (après)** ou **Insérer une grille à la fin** pour ajouter une autre grille. Par défaut, l'onglet Formule affiche une grille.
 - Cliquez sur **Supprimer une grille** pour supprimer la grille sélectionnée.
 - Cliquez sur l'icône **Rechercher** pour rechercher du texte dans la grille de formules que vous utilisez. Effectuez ces opérations :
 - Cliquez sur l'icône **Rechercher et remplacer** pour rechercher du texte dans le script et le remplacer.
5. Dans **Formule**, entrez une légende pour la formule.
6. **Pour les utilisateurs qui créent un composant de formule pour un modèle uniquement** : dans l'onglet **Formule**, sélectionnez **Utiliser l'invite de conception** pour utiliser une invite de conception dans le composant de formule. Dans la grille de condition, définissez ensuite une condition pour l'invite de conception en procédant comme suit :
 - a. Dans **DTP**, sélectionnez une invite de conception.
 - b. Dans **Opérateur**, sélectionnez un opérateur : = = ou <>.
 - c. Dans **Valeur**, sélectionnez une valeur dans la liste déroulante.
 - d. Répétez ces étapes pour créer le nombre d'instructions nécessaires dans les conditions.

 **Conseil :**

Cliquez sur les icônes plus (+) et moins (-) pour ajouter et supprimer des lignes dans la grille. Pour modifier l'opérateur Et en opérateur Ou, cliquez sur le champ situé en regard de Et, puis sélectionnez Ou dans la liste déroulante.

7. Par défaut, le traitement d'un composant de formule démarre avec le premier membre de la grille. Pour que le traitement commence par un autre membre, entrez le nom du membre ou de la fonction dans **Bloc de membres** ou cliquez sur l'icône des **points de suspension** pour sélectionner un élément dans le sélecteur de membres. Reportez-vous à la section [A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant](#).
8. Dans **Commentaire**, entrez des commentaires pour les instructions de condition et de formule à créer.
9. **Facultatif** : pour créer une instruction conditionnelle (autrement dit une instruction IF) pour le composant de formule, cliquez sur **Ajouter une condition**. Reportez-vous à la section [Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles](#).
10. **Facultatif** : sur la ligne IF affichée, entrez le texte de la condition, ou cliquez sur l'icône **Ajouter/Modifier une condition** dans la colonne de droite pour ouvrir le générateur de conditions. Ce dernier vous permet de représenter graphiquement les conditions.

 **Remarque :**

Bien qu'il soit possible de sélectionner les options IF, ELSE IF et ELSE avec la flèche, par défaut, la première instruction doit être une instruction IF.

11. **Facultatif** : utilisez le générateur de conditions pour concevoir l'instruction conditionnelle IF. Reportez-vous à la section [Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles](#).
12. Dans la ligne **Formule**, cliquez sur la ligne située à *gauche* du signe égal pour créer une instruction de formule. Cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez les éléments suivants :

 **Remarque :**

Si vous avez suivi la procédure des étapes 9 à 11 pour créer une condition (à savoir, une instruction IF), l'instruction de formule que vous créez à cette étape est l'instruction THEN de la condition.

- Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
- Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
- Fonction (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))
- Liste dynamique (reportez-vous à la section [Utilisation de listes dynamiques](#))

13. Dans la ligne **Formule**, cliquez sur la ligne située à *droite* du signe égal pour terminer l'instruction de formule. Cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez les éléments suivants :
 - Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
 - Fonction (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))
 - Liste dynamique (reportez-vous à la section [Utilisation de listes dynamiques](#))
14. Cliquez sur l'icône **Commentaires** pour entrer des commentaires relatifs à la ligne d'instruction de calcul. Cliquez sur **OK**.
15. **Facultatif** : pour créer une autre instruction IF, ou une instruction ELSE IF ou ELSE, suivez les étapes suivantes :
 - a. Cliquez sur **Ajouter une condition**.
 - b. Cliquez sur la **flèche bas** et sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **IF** : sélectionnez cette option pour créer une condition IF. Si l'instruction IF est TRUE, les actions sont exécutées. Si elle est FALSE, d'autres actions sont exécutées.
 - **ELSE IF** : sélectionnez cette option pour créer une condition ELSE IF. Les actions de cette instruction seront exécutées s'il existe une instruction IF associée et que cette dernière est FALSE.
 - **ELSE** : sélectionnez cette option pour créer une condition ELSE. Les actions de cette instruction sont exécutées s'il existe une instruction ELSE IF et que cette dernière est FALSE.

 **Remarque :**

Si vous supprimez la condition d'un bloc IF ou ELSE IF et que le bloc suivant contient une instruction ELSE IF, le bloc suivant se transforme en un bloc IF. Mais si le bloc suivant contient une instruction ELSE, la condition de ce bloc est supprimée.

- c. Répétez les étapes 9 à 14 afin de concevoir des instructions supplémentaires pour le composant de formule. Une grille de formules peut se composer d'un ou de plusieurs blocs de formules contenant un groupe d'instructions. Vous pouvez également, si vous le souhaitez, entrer un commentaire et une condition pour le bloc.

 **Conseil :**

Si besoin est, cliquez sur l'icône + pour ajouter d'autres lignes de formule.

16. Dans **Propriétés**, suivez les étapes suivantes :
 - a. **Pour les utilisateurs qui créent un composant de formule pour une règle métier uniquement** : lorsque vous déplacez le composant de formule dans une règle métier depuis la palette **Nouveaux objets**, l'option **Partagé** n'est

pas sélectionnée. Pour que cette formule soit partagée, cliquez sur l'onglet **Propriétés** de la formule, sélectionnez l'option **Partagé** et attribuez un nom à la formule.

Lorsque vous créez un composant de formule à partir de la **vue système**, l'option **Partagé** est sélectionnée par défaut et vous ne pouvez pas la modifier. En revanche, si vous souhaitez copier la formule dans une règle métier, faites glisser la formule partagée vers la règle métier, puis désélectionnez la case **Partagé** dans l'onglet **Propriétés**. Cette opération permet de créer une copie de la formule partagée dans la règle métier ; la copie de la formule partagée n'est pas modifiée si la formule partagée est modifiée. Lorsque vous enregistrez la règle métier, aucun nom n'est associé à la formule.

- b. **Facultatif** : modifiez le nom de la formule (50 caractères maximum). Par défaut, le nom affiché est celui défini dans la boîte de dialogue Nouvelle formule.
- c. **Facultatif** : entrez une description pour la formule (255 caractères maximum).
- d. **Facultatif** : entrez la légende de la formule. La légende apparaît sous la formule dans l'organigramme du **concepteur** et celui du **concepteur de modèles**.

 **Remarque :**

Si le composant ne comporte pas de légende et qu'il n'est pas partagé, la première partie du composant apparaît dans l'organigramme. Par exemple, si vous disposez de la formule "Salaries" = 40, qui n'est pas partagée et qui ne comporte pas de légende, l'organigramme affiche la chaîne "Salaries" = 40 pour le composant de formule. Si le composant est partagé et qu'il ne comporte pas de légende, le nom du composant apparaît dans l'organigramme.

- e. Entrez les commentaires pour la formule. Par exemple, vous pouvez indiquer la fonction de la formule.

17. **Pour les utilisateurs qui créent un composant de formule pour une règle métier uniquement** : l'onglet **Utilisations** affiche les règles qui utilisent le composant de formule.

 **Remarque :**

Aucune des informations de l'onglet Utilisations ne peut être modifiée.

18. Cliquez sur .

Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles

Le générateur de conditions permet de créer des instructions conditionnelles pour les formules et les conditions. Les instructions conditionnelles sont également appelées instructions If...Then. Si la première partie (If) de l'instruction est True, la seconde partie (Then) le sera aussi. Si la première partie est False, la seconde partie peut être ou non True.

Pour créer une instruction conditionnelle :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une formule, puis sélectionnez **Ouvrir**.

2. Dans le **concepteur de composants**, cliquez sur l'icône **Ajouter une condition**.
Deux lignes contenant différents champs et diverses listes déroulantes utiles à la création d'une condition sont ajoutées au concepteur de composants.
3. Dans la première ligne, indiquez si la première instruction de la condition doit commencer par IF, ELSE ou ELSE IF, puis entrez le texte de l'instruction conditionnelle. Vous pouvez également cliquer sur l'icône **Ajouter/Modifier une condition**, située à droite de la ligne, pour accéder au générateur de conditions. Ce dernier vous permet de représenter graphiquement les conditions.
Bien qu'il soit possible de sélectionner les options IF, ELSE IF et ELSE dans la liste déroulante, par défaut, la première instruction doit être une instruction IF.
4. Dans le générateur de conditions, sélectionnez **Condition de métadonnées** ou **Condition de données**.
5. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Entrez une valeur dans **Fonction** (pour une condition de métadonnées) ou dans **Formule** (pour une condition de données).
 - Cliquez sur la ligne **Fonction** ou **Formule** pour afficher l'icône **Actions**. Cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez une option pour créer une formule ou une fonction :
 - Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
 - Fonction (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))
6. Entrez l'un des opérateurs suivants :
 - = (égal à)
 - < (supérieur à)
 - > (inférieur à)
 - <> (supérieur ou inférieur à)
 - >= (inférieur ou égal à)
 - <= (supérieur ou égal à)
7. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Entrez une valeur dans **Valeur**.
 - Cliquez sur la ligne **Valeur** pour afficher l'icône **Actions**. Cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez une option pour créer une valeur pour la formule ou la fonction :
 - Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
 - Fonction (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))
8. Entrez des commentaires pour la condition.
9. Cliquez sur l'icône + pour ajouter la condition à la grille de conditions. (L'icône + vous permet également de créer une copie d'une ligne sélectionnée et de l'ajouter à la grille de conditions.) Utilisez l'icône — pour remplacer la ligne sélectionnée de la grille par une condition de métadonnées ou de données.

 **Conseil :**

Utilisez les flèches haut et bas pour réorganiser les instructions conditionnelles dans la grille. Utilisez les icônes Grouper et Dissocier pour grouper (ajouter des parenthèses) ou dissocier (enlever les parenthèses) dans certaines parties de l'instruction conditionnelle. Pour modifier l'opérateur AND en opérateur OR, AND NOT ou OR NOT, cliquez sur le champ situé en regard de AND, puis sélectionnez une option dans la liste déroulante.

10. Cliquez sur **OK** pour quitter la boîte de dialogue **Générateur de conditions**.
La condition est insérée dans l'instruction IF.
11. **Facultatif** : répétez les étapes 2 à 10 pour chaque instruction de condition que vous voulez créer.
12. **Facultatif** : pour chaque instruction conditionnelle supplémentaire, double-cliquez sur la première colonne pour afficher une liste déroulante et choisir un opérateur de début :
 - IF : *seule* la première condition peut commencer par IF. (C'est la valeur par défaut qui s'affiche uniquement pour la première condition que vous créez).
 - NOT IF : *seule* la première condition peut commencer par NOT IF.
 - AND : toutes les conditions (hormis la première) peuvent commencer par AND, lorsque vous voulez créer un groupe d'au moins deux instructions conditionnelles.
 - OR : toutes les conditions (hormis la première) peuvent commencer par OR, lorsque vous voulez créer un groupe d'au moins deux instructions conditionnelles.
 - AND NOT : toutes les conditions (hormis la première) peuvent commencer par AND NOT, lorsque vous voulez inclure l'instruction conditionnelle qui les suit dans la formule.
 - OR NOT : toutes les conditions (hormis la première) peuvent commencer par OR NOT, lorsque vous voulez exclure l'instruction conditionnelle qui les suit de la formule.

 **Conseil :**


Utilisez les icônes Grouper et Dissocier pour ajouter ou supprimer des parenthèses dans les instructions conditionnelles. Pour grouper ou dissocier plusieurs conditions, sélectionnez-les en appuyant en même temps sur la touche Ctrl ou Maj.

13. Cliquez sur **OK**.
Les instructions conditionnelles sont insérées sur la ligne Condition.

Saisie des commentaires pour les instructions de formule

Pour entrer des commentaires pour les instructions de formule :

1. Développez **Formules**, puis effectuez l'une des tâches suivantes :

- Si la formule à commenter se trouve dans une règle, développez **Règles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle contenant le composant de formule et choisissez **Ouvrir**.
 - Si la formule se trouve dans un modèle, développez le noeud **Modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle contenant le composant de formule et choisissez **Ouvrir**.
 - Pour ouvrir la formule elle-même, développez le noeud **Formules**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la formule et sélectionnez **Ouvrir**.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
- Si vous commentez un composant de formule d'une règle métier, dans l'organigramme du **concepteur de règles**, sélectionnez le composant de formule et l'onglet **Formule**. Saisissez ensuite des commentaires dans la zone de texte **Commentaire**.
 - Si vous commentez une formule d'un modèle, dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de formule et l'onglet **Propriétés**. Saisissez ensuite des commentaires dans la zone de texte **Commentaires**.
 - Si vous commentez un composant de formule seul, dans le **concepteur de composants**, saisissez des commentaires dans la zone de texte **Commentaires**.
3. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de formule

Vous pouvez ouvrir un composant de formule dans la vue système ou dans l'organigramme du concepteur de règles ou celui du concepteur de modèles.

Pour ouvrir un composant de formule, dans **Vue système**, développez **Formules**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une formule, puis sélectionnez **Ouvrir**.

Remarque :


Si le composant de formule est utilisé dans une règle métier, vous pouvez également l'ouvrir depuis l'organigramme de la règle dans le concepteur de règles en cliquant dessus avec le bouton droit et en sélectionnant Ouvrir, ou en cliquant deux fois dessus.

Modification d'un composant de formule

Vous pouvez modifier les instructions qui constituent un composant de formule, ainsi que les commentaires, la légende, le nom et la description de ce composant.

Pour modifier un composant de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une formule, puis sélectionnez **Ouvrir**.

2. Dans le **concepteur de composants**, modifiez les propriétés de formule, puis cliquez sur .

Reportez-vous aux sections [Conception d'un composant de formule](#) et [Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles](#).

Suppression d'un composant de formule

Vous pouvez supprimer un composant de formule à condition qu'il ne soit pas utilisé dans des règles ou des modèles. Pour le vérifier, vous pouvez afficher les utilisations du composant. (Reportez-vous à la section [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script](#).) Si un composant de formule est utilisé dans une règle ou un modèle et que vous n'en avez plus besoin, vous pouvez le supprimer de cette règle ou de ce modèle, puis le supprimer. Vous avez également la possibilité de supprimer la règle ou le modèle, ce qui supprimera le composant qu'ils contenaient.

Pour supprimer un composant de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une formule, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
Si ce n'est pas le cas, vous devez la supprimer de ces règles ou modèles.
2. Assurez-vous qu'aucune règle ni aucun modèle n'utilise le composant de formule.
Reportez-vous à la section [Suppression d'un composant d'un organigramme](#).
3. Cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur la formule, puis sélectionnez **Supprimer**.

Copie et collage d'un composant de formule


Vous pouvez copier un composant de formule d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous avez également la possibilité de copier le contenu de la grille de conditions d'un composant de formule et de le coller dans le même composant ou dans un autre. En revanche, vous ne pouvez pas coller un composant de formule dans un autre composant de formule ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du concepteur de règles ou du concepteur de modèles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un composant de formule, puis sélectionnez **Copier**.

Si le composant à copier est partagé, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant de formule et sélectionner Copier la référence pour copier la référence au composant partagé plutôt que de copier le composant même. (Reportez-vous à la section [Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier](#).)

Si le composant que vous souhaitez copier comporte d'autres composants (des enfants), vous pouvez copier tous les composants du groupe ; pour cela, cliquez en maintenant la touche Ctrl enfoncée pour sélectionner tous les composants, cliquez avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Copier le groupe. (Reportez-vous à la section [Copie et collage d'un groupe de composants dans un organigramme](#).)

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de formule dans l'organigramme de la *même* règle métier (ou du même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de formule dans l'organigramme d'une *autre* règle métier (ou d'un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Composants de script

Les scripts sont utilisés dans les règles métier et les modèles.

Voir aussi :

- [Création d'un composant de script](#)
- [Conception d'un composant de script](#)
- [Ouverture d'un composant de script](#)
- [Modification d'un composant de script](#)
- [Suppression d'un composant de script](#)
- [Copie et collage d'un composant de script](#)

Création d'un composant de script

Vous pouvez créer un composant de script dans la vue système. Les scripts sont utilisés dans les règles métier et les modèles.

Pour créer un composant de script :

1. Entrez le nom du script et le type d'application.
2. Sélectionnez un **nom d'application**. Il doit s'agir du nom d'une application Planning valide.
3. Sélectionnez le **type de plan**, puis cliquez sur **OK**.

Remarque :

Dans la vue système, si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur Scripts et que vous sélectionnez Nouveau, les champs de la boîte de dialogue Nouveau script sont renseignés avec le type d'application, l'application et le type de plan en cours d'utilisation.

Conception d'un composant de script

Les scripts sont utilisés dans les règles métier et les modèles. Vous pouvez créer un composant de script dans la vue système ou l'une des autres vues. Vous pouvez aussi

créer un composant de script dans le concepteur de règles ou de modèles lorsque vous concevez une règle métier ou un modèle.



Remarque :

Vous pouvez également concevoir un composant de script depuis une règle métier ou un modèle.

Pour concevoir un composant de script :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Scripts**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Entrez un nom, un type d'application, une application et un type de plan pour le script.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Servez-vous des icônes pour concevoir le composant de script.



Remarque :

Contrairement aux règles, modèles et autres composants, vous ne pouvez pas afficher un script au format graphique (dans un organigramme) lorsque vous l'ouvrez. Vous ne pouvez le consulter que sous sa forme de script.

A l'aide du script, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Cliquez sur l'icône **Masquer/Afficher les numéros de ligne** pour masquer (ou afficher) les numéros de ligne du script. (Les numéros de ligne sont affichés par défaut.)
- Cliquez sur l'icône **Insérer une fonction et ses paramètres** pour insérer une fonction dans le script. Reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#).
- Cliquez sur l'icône **Insérer des membres sélectionnés dans une dimension** pour insérer un membre dans le script. Reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#).
- Cliquez sur l'icône **Insérer une variable** pour insérer une variable dans le script. Reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#).
- Cliquez sur **Insérer des listes dynamiques** pour insérer une liste dynamique dans le script. Reportez-vous à la section [Utilisation de listes dynamiques](#).
- Cliquez sur les icônes **Commentaire** et **Annuler le commentaire** pour ajouter et enlever des lignes de commentaires dans le script.
- Cliquez sur l'icône **Masquer les commentaires** pour masquer les commentaires générés par le système dans le script.
- Cliquez sur l'icône **Vérifier la syntaxe** pour rechercher les erreurs dans la syntaxe du script.

 **Remarque :**

S'il existe une erreur de syntaxe, le code contenant le texte erroné apparaît en rouge ; aucun message d'erreur ne s'affiche. S'il n'y a aucune erreur de syntaxe, le message "Aucune erreur de syntaxe détectée" s'affiche.

- Cliquez sur l'icône **Retour à la ligne** afin que les longues lignes du script qui dépassent de la page soient affichées sur plusieurs lignes dans la même page.
 - Cliquez sur l'icône **Désactiver l'exécution du code** pour supprimer les suggestions d'écriture du code. (Cette icône fonctionne comme une commande à bascule. Pour réactiver les suggestions d'écriture du code, cliquez à nouveau sur l'icône. Par défaut, cette option est activée.)
 - Cliquez sur l'icône **Remplacer** pour *rechercher et remplacer* une chaîne de texte dans le script. Reportez-vous à la section [Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier](#).
 - Cliquez sur l'icône **Rechercher** pour *rechercher* une chaîne de texte dans le script. Reportez-vous à la section [Recherche d'une chaîne de texte dans le script d'une règle métier](#).
 - Entrez le texte de recherche dans la zone **Rechercher**, puis cliquez sur **Précédent** ou **Suivant** pour accéder à l'instance de texte précédente (recherche vers le haut) ou suivante (recherche vers le bas).
 - Saisissez un numéro de ligne dans **Aller à la ligne**, puis cliquez sur la flèche pour mettre en surbrillance le numéro de ligne dans le script.
 - Vous pouvez développer ou réduire une ligne du script en cliquant sur le signe plus ou le signe moins à gauche de la ligne. Par exemple, les instructions FIX sont affichées avec toutes les lignes de l'instruction par défaut, mais vous pouvez masquer les lignes de l'instruction FIX en cliquant sur le signe moins situé à gauche.
 - Sélectionnez les lignes de script à copier, puis cliquez sur l'icône **Copier dans le Presse-papiers**.
 - Sélectionnez les lignes de script à couper, puis cliquez sur l'icône **Couper dans le Presse-papiers**.
 - Placez le curseur à l'endroit où vous voulez coller les lignes dans le script, puis cliquez sur l'icône **Coller à partir du Presse-papiers**.
 - Les fonctions bénéficient de la suggestion automatique. Après avoir saisi les premiers caractères d'une fonction, appuyez sur **Ctrl+Espace** pour afficher les suggestions. Sélectionnez une suggestion, puis appuyez sur **Entrée** pour compléter la fonction.
5. Dans **Propriétés**, suivez les étapes suivantes :
- a. Lorsque vous créez un composant de script, l'option **Partagé** n'est pas sélectionnée. Pour que le composant de script soit partagé, cliquez sur l'onglet **Propriétés**, sélectionnez l'option **Partagé** et entrez un nom.

Lorsque vous créez un composant de script à partir de la vue système, l'option **Partagé** est sélectionnée par défaut et vous ne pouvez pas la modifier. En revanche, si vous souhaitez copier le script dans une règle métier, faites

glisser le script partagé vers la règle métier, puis désélectionnez la case **Partagé** dans l'onglet **Propriétés**. Cette opération permet de créer une copie du script partagé dans la règle métier ; la copie du script partagé n'est pas modifiée si le script partagé est modifié. Lorsque vous enregistrez la règle métier, aucun nom n'est associé au script.

- b. **Facultatif** : modifiez le nom du script (50 caractères maximum). Par défaut, le nom affiché est celui défini dans la boîte de dialogue Nouveau script.

 **Remarque :**

Vous ne pouvez nommer qu'un script partagé. Si le script n'est pas partagé, vous ne pouvez pas saisir de valeur dans le champ Nom.

- c. Entrez une description pour le script (255 caractères maximum).
 - d. Entrez la légende du script. La légende apparaît sous le script dans l'organigramme du **concepteur de règles** et du **concepteur de modèles**.
 - e. Entrez les commentaires pour le script. Par exemple, vous pouvez indiquer la fonction du script.
6. Dans **Script**, entrez la légende du composant de script.
7. **Pour les utilisateurs créant un composant de script pour un modèle uniquement** : sélectionnez **Utiliser l'invite de conception** si vous souhaitez utiliser une invite de conception dans le composant de script. Dans la grille de condition, définissez ensuite une condition pour l'invite de conception en procédant comme suit :
- a. Dans **DTP**, sélectionnez une invite de conception.
 - b. Dans **Opérateur**, sélectionnez un opérateur : = = ou <>.
 - c. Dans **Valeur**, sélectionnez une valeur à l'aide de la liste déroulante. Vous ne pouvez pas saisir de valeur dans ce champ.
 - d. Répétez ces étapes pour créer le nombre d'instructions nécessaires dans les conditions.


 **Conseil :**

Cliquez sur les icônes plus (+) et moins (-) pour ajouter et supprimer des lignes dans la grille.

8. **Utilisateurs créant un composant de script indépendant (c'est-à-dire non compris dans une règle métier ou un modèle) ou un composant de script destinés uniquement à une règle métier** : sous **Utilisations**, vous trouverez les règles qui ont recours à ce composant de script.

 **Remarque :**

Vous ne pouvez modifier aucune des informations de cet onglet.

9. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de script

Vous pouvez ouvrir un composant de Script dans la vue système ou dans l'organigramme du concepteur de règles ou celui du concepteur de modèles.

Pour ouvrir un composant de script :

1. Dans **Vue système**, développez **Scripts**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le script et sélectionnez **Ouvrir**.

Remarque :

Si un composant de script partagé est utilisé dans une règle métier, vous pouvez également l'ouvrir depuis l'organigramme de la règle dans le concepteur de règles en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Ouvrir, ou en cliquant deux fois dessus.

Modification d'un composant de script


Vous pouvez modifier les fonctions, variables et membres que vous utilisez pour écrire le composant de script, ainsi que les commentaires, la légende, le nom et la description de ce composant.

Pour modifier un composant de script :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un script, puis sélectionnez **Ouvrir**.

Remarque :

Contrairement aux règles, modèles et autres composants, vous ne pouvez pas afficher un script au format graphique (dans un organigramme) lorsque vous l'ouvrez. Vous ne pouvez le consulter que sous sa forme de script.

2. Modifiez les propriétés de script souhaitées, puis cliquez sur .
Reportez-vous à la section [Conception d'un composant de script](#).

Suppression d'un composant de script

Vous pouvez supprimer un composant de script à condition qu'il ne soit pas utilisé dans des règles ou des modèles. Pour le vérifier, vous pouvez afficher les utilisations du composant. (Reportez-vous à la section [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script](#).) Si un composant de script est utilisé dans une règle ou un modèle et que vous n'en avez plus besoin, vous pouvez le supprimer de cette règle ou de ce modèle, puis le supprimer. Vous avez également la possibilité de supprimer la règle ou le modèle, ce qui supprimera le composant qu'ils contenaient.

Pour supprimer un composant de script :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le script, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
2. Assurez-vous qu'aucune règle ni aucun modèle n'utilise le composant de script.
Si ce n'est pas le cas, vous devez le supprimer de ces règles ou modèles. Reportez-vous à la section [Suppression d'un composant d'un organigramme](#).
3. Cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur le script, puis sélectionnez **Supprimer**.

Copie et collage d'un composant de script


Vous pouvez copier un composant de script d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous avez également la possibilité de copier le *script d'un composant* et de le coller dans le même composant de script ou dans un autre. Vous ne pouvez pas, en revanche, coller un composant de script dans un autre composant de script ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de script, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, sélectionnez la règle ou le modèle contenant le composant de script.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de script, puis sélectionnez **Copier**.

Remarque :

Si le composant à copier est partagé, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant de script et sélectionner Copier la référence pour copier la référence au composant partagé plutôt que de copier le composant même. (Reportez-vous à la section [Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier](#).)

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de script dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de script dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Composants de condition

Un composant de condition est constitué d'instructions conditionnelles qui ont la valeur True ou False.

Voir aussi :

- [A propos des composants de condition](#)

- [Création d'un composant de condition](#)
- [Ouverture d'un composant de condition](#)
- [Modification d'un composant de condition](#)
- [Suppression d'un composant de condition](#)
- [Copie et collage d'un composant de condition](#)

A propos des composants de condition

Un composant de condition est constitué d'instructions conditionnelles (autrement dit, des instructions IF...THEN) soit True, soit False. Si la condition est True, le système exécute les actions spécifiées. Si la condition est False, d'autres actions sont exécutées. La condition peut être de type métadonnées ou données. Les composants de condition ne peuvent pas être partagés.

Création d'un composant de condition

Vous pouvez créer des composants de condition dans les règles métier ou les modèles. Contrairement aux composants de script et de formule, les composants de condition ne peuvent pas être créés en tant qu'objets indépendants. Ils sont liés à la règle ou au modèle pour lesquels ils sont créés. Ils ne peuvent pas être partagés.

Pour créer un composant de condition :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Après avoir déterminé l'emplacement de création de la condition dans l'organigramme, faites glisser le composant **Condition** depuis la palette **Nouveaux objets** vers cet emplacement.

L'objet Condition s'affiche sous la forme d'un losange accompagné d'un point d'interrogation dans l'organigramme.

3. **Facultatif** : dans **Condition**, entrez une légende pour identifier le composant de condition. La légende s'affiche au-dessus du composant dans l'organigramme de toute règle ou de tout modèle utilisant la condition.
4. **Pour les utilisateurs créant un composant de condition pour un modèle uniquement** : sélectionnez **Utiliser l'invite de conception** si vous souhaitez utiliser une invite de conception dans le composant de condition. Dans la grille de condition, définissez ensuite une condition pour l'invite de conception en procédant comme suit :
 - a. Dans **DTP**, sélectionnez une invite de conception.
 - b. Dans **Opérateur**, sélectionnez un opérateur : = = ou <>.
 - c. Dans **Valeur**, sélectionnez une valeur à l'aide de la liste déroulante. Vous ne pouvez pas saisir de valeur dans ce champ.
 - d. Répétez ces étapes pour créer le nombre d'instructions nécessaires dans les conditions.

 **Remarque :**

Si vous utilisez une invite de conception pour définir la condition, vous ne pouvez pas entrer de condition dans la zone Condition ni utiliser le générateur de conditions pour créer une condition pour cette zone.

5. Si vous souhaitez créer un bloc de membres, cliquez sur l'icône représentant des **points de suspension**, puis sélectionnez un membre ou une fonction. Par défaut, le traitement d'un composant de condition démarre avec le premier membre de la grille. Pour commencer par un autre membre, entrez le nom de la fonction ou du membre concerné dans **Bloc de membres** ou cliquez sur l'icône **des points de suspension** pour faire votre sélection dans le sélecteur de membres. Reportez-vous à la section [A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant](#).
6. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Entrez les instructions conditionnelles dans la zone de texte Condition.
 - Cliquez sur **Ajouter une condition** pour créer les instructions conditionnelles avec le générateur de conditions. Reportez-vous à la section [Utilisation du générateur de conditions pour créer des instructions conditionnelles](#).
7. Entrez des commentaires pour le composant de condition, puis cliquez sur .

Ouverture d'un composant de condition

Vous ouvrez un composant de condition dans l'organigramme de la règle métier ou du modèle auxquels il appartient. Contrairement aux composants de formule et de script, il ne peut pas être ouvert dans la vue système.

Pour ouvrir un composant de condition :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle ou le modèle s'ouvre, sélectionnez le composant de condition dans l'organigramme afin de voir les propriétés de la condition.

Modification d'un composant de condition

Vous pouvez modifier les fonctions, variables et membres que vous utilisez pour créer le composant de condition, ainsi que les commentaires et la légende de ce composant.

Pour modifier un composant de condition :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez Ouvrir.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez la condition pour laquelle modifier les propriétés dans **Condition**. Les propriétés suivantes sont modifiables. (Reportez-vous à la section [Création d'un composant de condition](#).)
 - La légende
 - Les instructions conditionnelles
 - Les commentaires

- **Utilisateurs de modèles uniquement** : invites de conception
3. Cliquez sur .

Suppression d'un composant de condition

Vous supprimez un composant de condition en le retirant de la règle métier ou du modèle auxquels il appartient. Ce type de composant ne pouvant être utilisé que dans une seule règle ou un seul modèle, il vous suffit de l'en retirer pour le supprimer.


Pour supprimer un composant de condition :

1. Dans **Concepteur système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de condition à supprimer dans l'organigramme.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la condition et sélectionnez **Enlever**.
Dans la mesure où les composants de condition ne peuvent pas être partagés, lorsque vous enlevez un composant de condition d'une règle métier ou d'un modèle, il est supprimé de la base de données.
4. Confirmez la suppression du composant, puis cliquez sur .

Copie et collage d'un composant de condition

Vous pouvez copier un composant de condition d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous ne pouvez pas, en revanche, coller un composant de condition dans un autre composant de condition ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de condition à partir du concepteur de règles ou de modèles :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du concepteur de règles ou du concepteur de modèles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de condition à copier et sélectionnez **Copier**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de condition dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de condition dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Composants de bloc de membres

Un composant de bloc de membres définit le membre qui englobe une ou plusieurs instruction(s) dans un script.

Voir aussi :

- [A propos des composants de bloc de membres](#)
- [Création d'un composant de bloc de membres](#)
- [Ouverture d'un composant de bloc de membres](#)
- [Modification d'un composant de bloc de membres](#)
- [Suppression d'un composant de bloc de membres](#)
- [Copie et collage d'un composant de bloc de membres](#)

A propos des composants de bloc de membres

Un composant de bloc de membres définit le membre qui englobe une ou plusieurs instruction(s) dans un script. Par exemple, une condition If doit être englobée dans un bloc de membres. Les blocs de membres peuvent être utilisés à la fois dans des règles métier et des modèles personnalisés.

Un bloc de membres est obligatoire si vous utilisez une variable de substitution Oracle Essbase ou un membre de dimension croisée dans la cible d'une formule. Un bloc de membres peut également être utilisé si le membre est répété dans les instructions consécutives de la cible d'une formule.

Les composants de bloc de membres n'existent pas en tant qu'objets de base de données indépendants de la règle métier ou du modèle dans lequel ils sont créés ; ils existent uniquement dans le cadre de la règle métier ou du modèle auquel ils appartiennent. Les blocs de membres ne peuvent pas être partagés par les règles et les modèles.


Création d'un composant de bloc de membres

Vous créez un composant de bloc de membres dans le concepteur de règles ou de modèles au moment où vous créez la règle ou le modèle. Vous ne pouvez pas créer un composant de bloc de membres depuis la vue système.

Pour créer un composant de bloc de membres, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Après avoir déterminé l'emplacement de création du bloc de membres dans l'organigramme, faites glisser le composant depuis la palette **Nouveaux objets** vers cet emplacement.

L'objet Bloc de membres est affiché sous la forme de quatre blocs liés entre eux dans l'organigramme.
3. **Facultatif** : si vous créez un composant de bloc de membres pour un modèle, vous pouvez également créer les invites de conception correspondantes. Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).

4. Dans l'onglet **Bloc de membres**, en regard de **Bloc de membres**, cliquez sur l'icône **Actions** et effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez **Variable** pour rechercher ou créer une variable, puis cliquez sur **OK**. Reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#).
 - Sélectionnez **Membre** pour rechercher un membre, puis cliquez sur **OK**. Reportez-vous à la section [A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant](#).
5. Dans l'onglet **Erreurs et avertissements**, cliquez sur le bouton pour exécuter les diagnostics de script.
6. Dans **Propriétés**, sélectionnez **Désactivé** pour exclure le bloc de membres de la validation et du calcul. Saisissez ensuite éventuellement une description et des commentaires.
7. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de bloc de membres

Vous ouvrez un composant de bloc de membres dans l'organigramme de la règle métier ou du modèle dans lequel il est utilisé. Vous ne pouvez pas l'ouvrir de la vue système.

Pour ouvrir un composant de bloc de membres, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle ou le modèle s'ouvre, sélectionnez le composant de bloc de membres dans l'organigramme afin de voir ses propriétés.

Modification d'un composant de bloc de membres

Vous pouvez modifier le membre du bloc de membres et les invites de conception du composant de bloc de membres (pour les utilisateurs de modèles personnalisés uniquement).

Pour modifier un composant de bloc de membres, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez le bloc de membres dans l'organigramme pour modifier ses propriétés.

Vous pouvez modifier la variable ou le membre sélectionné pour le bloc de membres, ainsi que la description et les commentaires relatifs à ce dernier, et indiquer si le bloc de membres est désactivé afin qu'il ne soit pas inclus dans la validation et le calcul de la règle métier ou du modèle.

3. Cliquez sur .

Suppression d'un composant de bloc de membres

Vous supprimez un composant de bloc de membres en le supprimant de la règle métier ou du modèle auquel il appartient. Vous pouvez utiliser un composant de bloc

de membres dans une règle métier ou un modèle uniquement ; il ne peut pas être partagé par d'autres règles métier ou modèles.

Pour supprimer un composant de bloc de membres, procédez comme suit :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de bloc de membres à supprimer dans l'organigramme.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bloc de membres et sélectionnez **Enlever**.

Un bloc de membres n'existe que dans la règle métier ou le modèle pour lequel vous l'avez créé ; par conséquent, lorsque vous enlevez un bloc de membres, celui-ci est supprimé de la base de données.

Copie et collage d'un composant de bloc de membres

Vous pouvez copier un composant de bloc de membres d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous ne pouvez pas, en revanche, coller un composant de bloc de membres dans un autre composant de bloc de membres ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de bloc de membres à partir du concepteur de règles ou de modèles, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de bloc de membres à copier et sélectionnez **Copier**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de bloc de membres dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de bloc de membres dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Composants de plage de membres

Un composant de plage de membres est un type de boucle constitué d'une plage de membres issus des dimensions Planning.

Voir aussi :

- [A propos des composants de plage de membres](#)
- [Création d'un composant de plage de membres](#)
- [Ouverture d'un composant de plage de membres](#)
- [Modification d'un composant de plage de membres](#)

- [Suppression d'un composant de plage de membres](#)
- [Copie et collage d'un composant de plage de membres](#)

A propos des composants de plage de membres

Un composant de plage de membres est un type de boucle constitué d'une plage de membres issus des dimensions Planning. Ce type de composant ne pouvant être partagé, vous devez en créer un chaque fois que vous voulez ajouter une plage de membres à une règle métier ou à un modèle.

Création d'un composant de plage de membres

Vous créez un composant de plage de membres dans le concepteur de règles ou de modèles pendant la conception d'une règle ou d'un modèle. Contrairement aux composants de script et de formule qui peuvent exister indépendamment des règles métier ou des modèles qui les utilisent, vous ne pouvez pas créer de composant de plage de membres dans la vue système. Les composants de plage de membres sont liés aux règles métier et aux modèles auxquels ils appartiennent et ne peuvent pas être partagés.

Pour créer un composant de plage de membres :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans **Nouveaux objets**, faites glisser un objet de plage de membres et déposez-le dans l'organigramme.
L'objet Plage de membres s'affiche sous la forme de deux cercles liés entre eux.
3. **Pour les utilisateurs de modèles personnalisés uniquement** : si vous créez un composant de plage de membres pour un modèle, créez des invites de conception associées dans l'onglet **Invite de conception**. Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).
4. Dans l'onglet **Plage de membres**, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez **Sélecteur de variable** pour utiliser une variable permettant de définir la plage de membres. Ensuite, entrez ou sélectionnez une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#).

 **Remarque :**

Si vous sélectionnez cette option et que vous modifiez un membre, vous recevez le message suivant : "Si vous modifiez la grille, le lien dynamique vers la variable sera enlevé. Voulez-vous continuer ?" Si vous souhaitez supprimer le lien vers la variable, cliquez sur Oui. Lorsque vous cliquez sur Oui, le lien vers la variable est enlevé et la plage de membres ne contient plus que les membres qui se trouvaient dans la variable. Si vous ne voulez pas perdre le lien vers une variable, cliquez sur Non.

Si vous sélectionnez cette option, choisissez **Créer un lien dynamique vers la variable** pour que toutes les modifications apportées à la variable soient répercutées sur la variable dans la règle ou le modèle.

- Suivez la procédure ci-dessous :
 - a. Entrez les membres dans la colonne **Valeur** pour chaque dimension pour laquelle définir une plage de membres, ou cliquez sur chaque ligne pour afficher l'icône **Actions**.

 **Conseil :**

Au lieu de sélectionner ligne par ligne les membres de chaque dimension, vous pouvez cliquer sur l'icône Sélecteur de membres et sélectionner les membres de toutes les dimensions de la grille. Lorsque vous cliquez sur OK dans le sélecteur, les membres sélectionnés s'affichent pour chaque dimension de la grille.


- b. Cliquez sur l'icône et sélectionnez l'une des options suivantes pour définir la plage de membres :
 - Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
 - Fonction (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))
- c. Cliquez sur l'icône **Commentaires** pour entrer les commentaires de la plage de membres.
- d. Répétez cette procédure pour chaque dimension pour laquelle définir une plage de membres.
- e. Sélectionnez **Exclure les valeurs de grille** pour exclure les membres sélectionnés du calcul.
- f. Cliquez sur **Réinitialiser la grille** pour supprimer des variables, des fonctions et des membres saisis dans la grille.
- g. Sélectionnez **Activer le traitement parallèle** pour traiter les commandes de plage de membres simultanément, au lieu de les traiter de manière séquentielle. (Par défaut, le traitement en mode série est activé, mais un traitement parallèle peut permettre d'optimiser les calculs). Ensuite, dans la zone de texte, saisissez le nombre de threads à mettre à disposition pour le traitement parallèle, ou cliquez sur **Sélecteur de variable** afin de sélectionner une variable de type numérique ou nombre entier, si vous créez la plage de membres dans une règle

métier, ou une invite de conception numérique, si vous créez la plage de membres pour un modèle.

Par défaut, deux threads sont utilisés pour le traitement parallèle. Pour les plates-formes 32 bits, sélectionnez un entier compris entre 1 et 4. Pour les plates-formes 64 bits, sélectionnez un entier compris entre 1 et 8.

5. **Pour les utilisateurs de règles métier uniquement** : dans l'onglet **Erreurs et avertissements**, cliquez sur le bouton pour exécuter les diagnostics de script.
6. **Facultatif** : dans **Propriétés**, sélectionnez **Désactivé** pour exclure la plage de membres (et les composants qu'elle contient) de la validation. Vous pouvez utiliser cette méthode à des fins de dépannage lorsqu'un composant dans une règle métier ou un modèle empêche la validation de la règle métier ou du modèle.

Vous pouvez également entrer une description, des commentaires et une légende pour la plage de membres. La légende s'affiche sous le composant dans l'organigramme de la règle ou du modèle utilisant la plage de membres.

7. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de plage de membres

Vous pouvez ouvrir un composant de plage de membres depuis l'organigramme de la règle métier ou du modèle l'utilisant. Contrairement aux composants de formule et de script, il ne peut pas être ouvert dans la vue système.

Pour ouvrir un composant de plage de membres :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle ou le modèle s'ouvre, sélectionnez le composant de plage de membres dans l'organigramme afin de voir les propriétés de la plage de membres.

Modification d'un composant de plage de membres

Vous pouvez modifier les dimensions et les membres, ou les variables, utilisés pour définir le composant de plage de membres, choisir de consigner ou non la durée de traitement du composant dans un fichier journal (pour les applications Oracle Hyperion Financial Management uniquement) ou encore modifier les commentaires et la légende du composant.

Pour modifier un composant de plage de membres :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez la plage de membres pour laquelle modifier les propriétés dans **Plage de membres**. Les propriétés suivantes peuvent être modifiées pour une plage de membres. (Reportez-vous à la section [Création d'un composant de plage de membres](#).)
 - Légende, description et commentaires
 - Variables sélectionnées pour définir la plage de membres
 - Dimensions ajoutées à la plage de membres
 - Membres définissant la plage de membres pour chaque dimension

3. Cliquez sur .

Suppression d'un composant de plage de membres

Vous supprimez un composant de plage de membres en le retirant de la règle métier ou du modèle auxquels il appartient. Ce type de composant ne peut être utilisé que dans une seule règle ou un seul modèle, donc il suffit de l'en retirer pour le supprimer.

Pour supprimer un composant de plage de membres :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de plage de membres à supprimer dans l'organigramme.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la plage de membres et sélectionnez **Enlever**.

Lorsque vous enlevez la plage de membres, celle-ci est supprimée de la base de données.

Copie et collage d'un composant de plage de membres

Vous pouvez copier un composant de plage de membres d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous ne pouvez pas, en revanche, coller un composant de plage de membres dans un autre composant de plage de membres ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de plage de membres à partir du concepteur de règles ou de modèles :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de plage de membres à copier dans l'organigramme et sélectionnez **Copier**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de plage de membres dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de plage de membres dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.

4. Cliquez sur .

Composants de boucle fixe

Un composant de boucle fixe est un objet qui s'exécute en boucle dans une liste de membres de métadonnées pour un nombre de fois fixe.

Voir aussi :

- [A propos des composants de boucle fixe](#)
- [Création d'un composant de boucle fixe](#)
- [Ouverture d'un composant de boucle fixe](#)
- [Modification d'un composant de boucle fixe](#)
- [Suppression d'un composant de boucle fixe](#)
- [Copie et collage d'un composant de boucle fixe](#)

A propos des composants de boucle fixe

Un composant de boucle fixe est un objet qui s'exécute en boucle dans une liste de membres de métadonnées pour un nombre de fois fixe. Vous pouvez, par exemple, créer une boucle fixe qui s'exécutera dix fois dans une liste de comptes.


Création d'un composant de boucle fixe

Pour créer un composant de boucle fixe dans une règle métier ou un modèle, faites glisser son icône dans l'organigramme du concepteur de règles ou de modèles. Un composant de boucle fixe n'existe que dans la règle métier ou le modèle pour lesquels il a été créé. Il ne peut pas être partagé entre les règles métier ou les modèles.

Pour créer un composant de boucle fixe :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Après avoir déterminé l'emplacement de création de la boucle fixe dans l'organigramme de la règle métier ou du modèle, faites glisser l'objet **Boucle fixe** depuis la palette **Nouveaux objets** vers cet emplacement.

La boucle fixe est affichée sous la forme de deux cercles liés entre eux par une ligne.
3. **Pour les utilisateurs de modèles personnalisés uniquement** : si vous créez un composant de boucle fixe pour un modèle, créez des invites de conception associées dans l'onglet **Invite de conception**. Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).
4. Dans l'onglet **Boucle fixe**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - a. Dans **Valeur**, entrez le nombre de fois que doit s'exécuter la boucle dans les métadonnées ou les données. Vous pouvez également cliquer sur l'icône **Actions** et sélectionner **Variable** (si vous utilisez une règle métier), **DTP** (si vous utilisez un modèle personnalisé) ou **Fonction** (si vous utilisez une règle métier ou un modèle personnalisé) pour sélectionner des variables, des invites de conception ou des fonctions afin de définir la boucle. Reportez-vous aux sections [Utilisation de variables](#) et [Utilisation de fonctions](#).
 - b. Dans **Variable de rupture**, entrez une variable, ou cliquez sur l'icône **Variable** (si vous utilisez une règle métier) ou sur l'icône **DTP** (si vous utilisez un modèle personnalisé) pour choisir une variable numérique ou une invite de conception, respectivement, afin d'indiquer la fin de la boucle fixe. La valeur doit être égale à un.
 - c. Dans l'onglet **Erreurs et avertissements**, cliquez sur le bouton pour exécuter les diagnostics de script.

5. **Facultatif** : dans l'onglet **Propriétés**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez **Désactivé** pour exclure le composant de boucle fixe de la validation ou du calcul du modèle ou de la règle métier.
 - Entrez une légende pour identifier le composant de boucle fixe. La légende s'affiche sous le composant dans l'organigramme de la règle ou du modèle utilisant la plage de membres.
 - Saisissez une description et des commentaires relatifs au composant de boucle fixe.
6. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de boucle fixe

Vous ouvrez un composant de boucle fixe dans l'organigramme de la règle métier ou du modèle auxquels il appartient. Contrairement aux composants de formule et de script, il ne peut pas être ouvert dans la vue système.


Pour ouvrir un composant de boucle fixe :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle ou un modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle ou le modèle s'ouvre, sélectionnez le composant de boucle fixe dans l'organigramme afin de voir les propriétés de la boucle fixe.

Modification d'un composant de boucle fixe

Vous pouvez modifier la valeur et la variable attribuées à un composant de boucle fixe. Si vous créez une boucle fixe pour une règle métier, vous pouvez également modifier sa légende et sa variable de rupture. La variable de rupture indique la fin de la boucle.


Pour modifier un composant de boucle fixe :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou le modèle contenant le composant de boucle fixe, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Cliquez sur .

Suppression d'un composant de boucle fixe

Vous supprimez un composant de boucle fixe en le retirant de la règle métier ou du modèle auxquels il appartient. Ce type de composant ne peut être utilisé que dans une seule règle ou un seul modèle, donc il suffit de l'en retirer pour le supprimer.


Pour supprimer un composant de boucle fixe :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou le modèle contenant le composant de boucle fixe à supprimer, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de boucle fixe à supprimer dans l'organigramme.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de boucle fixe et sélectionnez **Enlever**.
4. Confirmez la suppression du composant, puis cliquez sur .

Copie et collage d'un composant de boucle fixe

Vous pouvez copier un composant de boucle fixe d'une règle ou d'un modèle pour le coller dans la même règle ou le même modèle, ou dans des règles/modèles différents. Vous ne pouvez pas, en revanche, coller un composant de boucle fixe dans un autre composant de boucle fixe ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de boucle fixe à partir du concepteur de règles ou de modèles :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou le modèle contenant le composant de boucle fixe à copier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de boucle fixe à copier dans l'organigramme et sélectionnez **Copier**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de boucle fixe dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de boucle fixe dans une *autre* règle métier, ouvrez la règle concernée, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Composants de boucle de métadonnées

Les composants de boucle de métadonnées vous permettent d'affecter une valeur à plusieurs membres en utilisant une fonction (métadonnées) ou une valeur de début et de fin (fixe).

Voir aussi :

- [A propos des composants de boucle de métadonnées](#)
- [Création de composants de boucle de métadonnées](#)
- [Ouverture de composants de boucle de métadonnées](#)
- [Suppression de composants de boucle de métadonnées](#)
- [Copier-coller de composants de boucle de métadonnées](#)

A propos des composants de boucle de métadonnées

Les composants de boucle de métadonnées vous permettent d'affecter une valeur à plusieurs membres en utilisant une fonction (Métadonnées) ou une valeur de début et de fin (Fixe).

Par exemple, vous pouvez affecter la valeur `#missing` à tous les comptes de "niveau 0" sous le parent "Gross Profit". Dans cet exemple, vous sélectionneriez les éléments suivants dans la boucle de métadonnées :



- Dimension : "Compte"

- Fonction : @RELATIVE ("GP", 0)
- Variable : invite de conception de type "membre"

Création de composants de boucle de métadonnées

Pour créer un composant de boucle de métadonnées, faites glisser son icône sur l'organigramme d'un modèle personnalisé. Un composant de boucle de métadonnées n'existe que dans le modèle pour lequel il a été créé. Vous ne pouvez pas partager des composants de boucle de métadonnées entre les modèles.

Pour créer un composant de boucle de métadonnées, procédez comme suit :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle personnalisé, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de modèles**, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez l'objet **Boucle de métadonnées**, puis déposez-le dans l'organigramme.
3. Dans l'onglet **Boucle de métadonnées**, sélectionnez l'un des types de boucle suivants :
 - **Métadonnées**
Si vous sélectionnez **Métadonnées**, saisissez les informations suivantes :
 - **DTP d'index** : sélectionnez une invite de conception existante qui joue le rôle d'index pour la boucle de métadonnées. La valeur de l'invite de conception est remise à zéro avant le début de la boucle de métadonnées et elle est incrémentée d'un point à chaque boucle.
 - **Dimension** : sélectionnez la dimension contenant le parent à utiliser dans la boucle de métadonnées.
 - **Fonction** : sélectionnez une fonction permettant de spécifier comment appliquer la variable aux membres de la dimension.
 - **Variable** : créez une invite de conception de type *membre* à utiliser pour la variable. Cette invite de conception est utilisée dans la formule et Calculation Manager remplace l'invite de conception par chaque membre créé par la fonction spécifiée.
 - **Fixe**
Si vous sélectionnez **Fixe**, saisissez les informations suivantes :
 - **DTP d'index** : sélectionnez une invite de conception d'étape existante qui joue le rôle d'index pour la boucle de métadonnées. La valeur de l'invite de conception est remise à zéro avant le début de la boucle de métadonnées et elle est incrémentée d'un point à chaque boucle.
 - **Index de début** : valeur à laquelle la boucle commence. Cliquez sur  pour sélectionner une invite de conception à utiliser en tant qu'index de début.
 - **Index de fin** : valeur à laquelle la boucle se termine. Cliquez sur  pour sélectionner une invite de conception à utiliser en tant qu'index de fin.
4. Entrez les propriétés pour la boucle de métadonnées :
 - Sélectionnez **Désactivé** pour exclure le composant de boucle de métadonnées du modèle lors des opérations de validation et de calcul.

Vous pouvez désactiver un composant lorsque qu'une règle de gestion n'est pas validée et que vous devez rechercher la source de l'erreur de validation. Lorsque vous désactivez un composant, celui-ci est grisé dans l'organigramme.

- Entrez la **légende** de la boucle de métadonnées.

La légende s'affiche sous l'icône du composant de boucle de métadonnées dans l'organigramme.

- Entrez une **description** et des **commentaires**.

5. Cliquez sur .

Ouverture de composants de boucle de métadonnées

Vous ouvrez un composant de boucle de métadonnées dans l'organigramme du modèle personnalisé auquel il appartient. Contrairement aux composants de formule et de script, vous ne pouvez pas ouvrir un composant de boucle de métadonnées directement à partir de **Vue système**.

Pour ouvrir un composant de boucle de métadonnées, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle personnalisé, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant de boucle de métadonnées dans l'organigramme pour en afficher les propriétés.


Suppression de composants de boucle de métadonnées

Vous pouvez supprimer un composant de boucle de métadonnées dans le modèle personnalisé auquel il appartient.

Pour supprimer un composant de boucle de métadonnées, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle personnalisé contenant la boucle de métadonnées, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de boucle de métadonnées, puis sélectionnez **Enlever**.

Remarque :

Ces étapes suppriment uniquement la boucle de métadonnées du modèle. Vous devez également supprimer les invites de conception que vous avez créées pour utiliser la boucle de métadonnées. Pour supprimer une invite de conception, dans l'onglet d'**invite de conception**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne contenant l'invite, puis sélectionnez **Supprimer une ligne**, ou sélectionnez la ligne contenant l'invite, puis cliquez sur .


Copier-coller de composants de boucle de métadonnées

Vous pouvez copier le composant de boucle de métadonnées d'un modèle personnalisé pour le coller dans le même modèle ou dans un autre modèle personnalisé.

Pour copier et coller un composant de boucle de métadonnées, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle personnalisé contenant le composant de boucle de métadonnées, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de boucle de métadonnées à copier, puis sélectionnez **Copier**.

Si vous avez fait glisser un composant de formule ou de script dans la boucle de métadonnées, sélectionnez **Copier le groupe** pour copier la boucle de métadonnées et le composant inclus dans cette dernière.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de boucle de métadonnées dans le *même* modèle, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement de votre choix dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de boucle de métadonnées dans un *autre* modèle, ouvrez le modèle de votre choix, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement désiré dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Remarque :

Pour copier des invites de conception si elles sont utilisées dans la boucle de métadonnées, dans l'onglet d'**invite de conception**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne contenant les invites de conception à copier, puis sélectionnez **Copier**.

Pour copier toutes les invites de conception, sélectionnez **Copier la grille**, puis ouvrez le modèle dans lequel vous voulez coller les invites de conception. Ensuite, dans l'onglet d'**invite de conception**, cliquez dans la grille, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Coller**.

Composants d'affectation de DTP

Utilisez un composant d'affectation de DTP pour affecter une DTP, un membre, une fonction ou du texte saisi à une invite de conception dans un modèle personnalisé.

Voir aussi :

- [A propos des composants d'affectation de DTP](#)
- [Création de composants d'affectation de DTP](#)
- [Ouverture de composants d'affectation de DTP](#)
- [Modification de composants d'affectation de DTP](#)

- [Suppression de composants d'affectation de DTP](#)
- [Copie et collage de composants d'affectation de DTP](#)
- [Utilisation de fonctions d'invite de conception dans des composants d'affectation de DTP](#)

A propos des composants d'affectation de DTP

Vous pouvez affecter une DTP, un membre, une fonction ou du texte saisi à une invite de conception dans un modèle personnalisé à l'aide d'un composant d'affectation de DTP. Les composants d'affectation de DTP contribuent à simplifier l'organigramme du modèle et facilitent la logique de conception et de gestion du modèle.



Création de composants d'affectation de DTP

Vous créez un composant d'affectation de DTP dans une règle métier ou un modèle en faisant glisser son icône dans l'organigramme du concepteur de modèles.

Lors de la création de composants d'affectation de DTP, prenez en compte les éléments suivants :

- Un composant d'affectation de DTP n'existe que dans le modèle pour lequel il a été créé.
- Vous pouvez placer un composant de DTP à n'importe quel endroit dans l'organigramme excepté dans une plage de membres, un bloc de membres ou un composant de condition n'utilisant pas de condition de DTP.

Pour créer un composant d'affectation de DTP :

1. Dans **Vue système**, ouvrez un modèle personnalisé.
2. Dans le **concepteur de modèles**, sous **Nouveaux objets**, sélectionnez l'objet **Affectation de DTP**, puis déposez-le dans l'organigramme.
3. **Facultatif** : entrez des invites de conception pour le composant. Reportez-vous à la section [Création d'invites de conception pour des modèles personnalisés](#).
4. Dans l'onglet **Formule**, définissez les conditions pour les invites de conception du modèle.
 - Dans la liste déroulante située à gauche du signe égal, sélectionnez l'invite de conception pour laquelle vous voulez définir une valeur. Si cette liste est vide, cela signifie qu'aucune invite de conception n'a été créée pour le modèle que vous utilisez.
 - Dans la zone de texte à droite du signe égal, entrez une valeur ou cliquez sur  pour sélectionner une variable, un membre ou une fonction.
 - Cliquez sur  pour affecter des valeurs aux invites de conception supplémentaires.
5. Entrez les propriétés pour le composant Affectation de DTP :
 - Sélectionnez **Désactivé** pour exclure le composant de boucle de métadonnées du modèle lors des opérations de validation et de calcul.

Vous pouvez désactiver un composant lorsque qu'une règle de gestion n'est pas validée et que vous devez rechercher la source de l'erreur de validation.

Lorsque vous désactivez un composant, celui-ci est grisé dans l'organigramme.

- Entrez une **légende** pour le composant d'affectation de DTP.

La légende s'affiche sous l'icône du composant d'affectation de DTP dans l'organigramme

- Entrez une **description** et des **commentaires**.

6. Cliquez sur .

Ouverture de composants d'affectation de DTP

Vous ouvrez un composant d'affectation de DTP dans l'organigramme du modèle auquel il appartient. Contrairement aux composants de formule et de script, vous ne pouvez pas ouvrir un composant d'affectation de DTP directement à partir de **Vue système**.


Pour ouvrir un composant d'affectation de DTP :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle personnalisé, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant d'affectation de DTP dans l'organigramme pour en afficher les propriétés.

Modification de composants d'affectation de DTP

Vous pouvez modifier la description, la légende et les commentaires d'un composant d'affectation de DTP. Vous pouvez également modifier les valeurs attribuées aux invites de conception dans un modèle à l'aide du composant d'affectation de DTP.

Pour modifier un composant d'affectation de DTP :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle contenant le composant d'affectation de DTP à modifier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de modèles**, sélectionnez le composant d'affectation de DTP dans l'organigramme.
3. Apportez les modifications souhaitées, puis cliquez sur .

Suppression de composants d'affectation de DTP

Supprimez un composant d'affectation de DTP à partir du modèle auquel il appartient.

Pour supprimer un composant d'affectation de DTP :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle personnalisé contenant le composant d'affectation de DTP, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant d'affectation de DTP, puis sélectionnez **Enlever**.


Copie et collage de composants d'affectation de DTP

Vous pouvez copier le composant d'affectation de DTP d'un modèle pour le coller dans le même modèle ou dans un autre modèle.

Pour copier et coller un composant d'affectation de DTP, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle personnalisé contenant le composant d'affectation de DTP, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant d'affectation de DTP à copier, puis sélectionnez **Copier**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant d'affectation de DTP dans le *même* modèle, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement souhaité dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant d'affectation de DTP dans un *autre* modèle, ouvrez le modèle de votre choix, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement souhaité dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**.

Si vous collez l'affectation de DTP dans un nouveau modèle, vous devez également créer ou copier les invites de conception utilisées par le composant d'affectation de DTP dans le nouveau modèle.

4. Cliquez sur .

Utilisation de fonctions d'invite de conception dans des composants d'affectation de DTP

Voir aussi :

- [A propos des fonctions d'invite de conception](#)
- [@AvailDimCount](#)
- [@Compare](#)
- [@Compliment](#)
- [@Concat](#)
- [@DenseMember](#)
- [@Dependency](#)
- [@DimAttribute](#)
- [@DimMember](#)
- [@DimName](#)
- [@DimType](#)
- [@DimUDA](#)
- [@EndsWith](#)
- [@Evaluate](#)
- [@FindFirst](#)
- [@FindLast](#)
- [@GetData](#)

- @Integer
- @Intersect
- @IsAncest
- @IsChild
- @IsDataMissing
- @IsSandBoxed
- @IsVariable
- @Length
- @Matches
- @Member
- @MemberGeneration
- @MemberLevel
- @MsgFormat
- @Notin
- @OpenDimCount
- @Plandim
- @PlanDimMember
- @Quote
- @RemoveQuote
- @ReplaceAll
- @ReplaceFirst
- @SmartListFromIndex
- @SmartListFromValue
- @SparseMember
- @StartsWith
- @SubString
- @ToLowerCase
- @ToMDX
- @ToUpperCase
- @Trim
- @Union
- @ValueDimCount

A propos des fonctions d'invite de conception

Vous pouvez utiliser les fonctions d'invite de conception dans les composants d'affectation de DTP pour les modèles personnalisés. Ces fonctions permettent d'effectuer des tâches telles que la comparaison de membres, l'obtention de la liste des membres communs ou non à

deux invites de conception, l'ajout ou la suppression de guillemets dans une chaîne, la conversion de caractères en majuscules ou minuscules dans une chaîne, etc.

@AvailDimCount

@AVAILDIMCOUNT renvoie le nombre de dimensions disponibles.

Type de DTP :

@AVAILDIMCOUNT peut être affecté à une DTP de type *numérique*.

Syntaxe :

@AVAILDIMCOUNT (DTP, Dense/Sparse)

Paramètres :

Paramètre	Description
DTP	Fonction ou invite de conception qui renvoie une plage de membres ou une dimension croisée.
Dense/Sparse	Facultatif. Si ce paramètre est laissé vide, il renvoie le nombre de dimensions disponibles. Si "Dense" ou "Sparse" est saisi, seules les dimensions disponibles de ce type spécifique sont comptabilisées.

Exemple 1 :

```
[DTP1]=@AVAILDIMCOUNT ([MR1])
```

Où :

- [DTP1] est une DTP de type *numérique*.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte :
 - Période : Jan, Feb, Mar
 - HSP_View :
 - Année :
 - Scénario :
 - Version : Working
 - Entité :
 - Produit : P_000

Dans cet exemple, [DTP1] renvoie la valeur "8", car il existe huit dimensions au total.

Exemple 2 :

```
[DTP2]=@AVAILDIMCOUNT ([MR2], "Dense")
```

Où :

- [DTP2] est une DTP de type *numérique*.
- [MR2] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :

- Compte : Dense
- Période : Dense
- HSP_View : Sparse
- Année : Sparse
- Scénario : Sparse
- Version : Sparse
- Entité : Sparse
- Produit : Sparse

Dans cet exemple, DTP2 renvoie la valeur "2", car seuls "Compte" et "Période" sont denses.

@Compare

@COMPARE renvoie la valeur "True" ou "False" lors de la comparaison de membres, de dimensions, de mots de passe, ou d'une chaîne par rapport à une liste restreinte. (Dans le cas d'une liste restreinte, @COMPARE effectue une comparaison à l'aide de la valeur du générateur de règles, et non de la valeur substituée.)

Type de DTP :

@COMPARE peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

@COMPARE (*String*, *compareString*, *IgnoreCase*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte
<i>compareString</i>	Invite de conception ou texte
<i>IgnoreCase</i>	Facultatif. Si la valeur est "True", la casse des paramètres 1 et 2 est ignorée. Si la valeur est "False", la casse des paramètres 1 et 2 doit correspondre. Si <i>IgnoreCase</i> est vide, sa valeur par défaut est "True".

Exemple :

```
[DTP1]=@COMPARE ([MBR1], [MBR2], true)
```

Où :

- [DTP1] est une DTP non activable de type *booléen*
- [MBR1]=Jan
- [MBR2]=Jan

Dans cet exemple, [DTP1] renvoie la valeur "True".

@Compliment

@COMPLIMENT renvoie les membres de DTP1 qui ne sont pas dans DTP2, et les membres de DTP2 qui ne sont pas dans DTP1. En d'autres termes, @COMPLIMENT renvoie les éléments qui ne sont pas communs à DTP1 et DTP2.

Type de DTP :

@COMPLIMENT peut être affecté à une DTP de type *plage de membres* ou *dimension croisée*.

Syntaxe :

@COMPLIMENT (*Argument1*,*Argument2*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Argument1</i>	Fonction ou invite de conception qui renvoie une <i>plage de membres</i> ou une <i>dimension croisée</i>
<i>Argument2</i>	Fonction ou invite de conception qui renvoie une <i>plage de membres</i> ou une <i>dimension croisée</i>

Exemple 1 :

[DTP_MR]=@COMPLIMENT ([MR1] , [MR2])

Où :

- [DTP_MR] est une DTP de type *plage de membres* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MR1]="Salaries","FY14","Local","Tennessee","USA"
- [MR2]="Jan", "Feb", "Mar","FY15","Actual",
"Budget","Working","Florida","California","000", "G100"

Dans cet exemple, DTP_MR renvoie "Salaries","Jan", "Feb", "Mar", "Actual", "Budget","Working","Local","000", "G100","USA"

Exemple 2 :

[DTP_CD]=@COMPLIMENT ([CD1] , [CD2])

Où :

- [DTP_CD] est une DTP de type *dimension croisée* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [CD1]="Salaries"->"Jan"->"Actual"->"Local"
- [CD2]="50100"->"Feb"->"Budget"->"Working"->"California"->"000"

Dans cet exemple, [DTP_CD] renvoie "Working"->"Local"->"California"->"000"

@Concat

@CONCAT concatène le deuxième paramètre à la fin du premier paramètre.

Type de DTP :

@CONCAT peut être affecté à une DTP de type *membre*, *dimension*, *chaîne*, *liste restreinte*, *mot de passe* ou *attribut*.

Syntaxe :

```
@CONCAT(Text, Concat String, Seperator)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Text</i>	Invite de conception ou texte
<i>Concat String</i>	Invite de conception ou texte Remarque : <i>concatString</i> sera ajouté à la fin de <i>String</i>
<i>Seperator</i>	Facultatif : en cas d'utilisation d'un séparateur, celui-ci est ajouté entre les éléments <i>Text</i> et <i>Concat String</i> uniquement si <i>Text</i> contient une valeur.

Exemple :

```
[DTP_CTmbr]=@CONCAT ([MBR1], [MBR2])
```

Où :

- [DTP_CTmbr] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MBR1]="California"
- [MBR2]="Washington"

Dans cet exemple, [DTP_CTmbr] renvoie "CaliforniaWashington".

@DenseMember

@DENSEMEMBER renvoie le premier membre de dimension dense dans une dimension croisée.

Type de DTP :

@DENSEMEMBER peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *dimension*, *dimensions*, *plage de membres*, *dimension croisée* ou *chaîne*.

Syntaxe :

```
@DENSEMEMBER (Members)
```

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Members</i>	Invite de conception, membre ou fonction qui renvoie une <i>dimension croisée</i> ou une <i>plage de membres</i>

Exemple :

```
[DenseMbr]=@DENSEMEMBER ([CD1])
```

Où :

- [DenseMbr] est une DTP de type *dimension croisée* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [CD1] est une DTP activable de type *dimension croisée*.
- [CD1]="Salaries"->"Jan"->"Working"->"Tennessee"->"G401"

Dans cet exemple, [Densembr] renvoie "Salaries" car il s'agit du premier membre dense dans la liste inter-dimension.

@Dependency

"Inclusif" renvoie les membres d'Entrée 1 pour lesquels Entrée 2 a des membres spécifiés à partir des mêmes dimensions. "Exclusif" renvoie les membres d'Entrée 1 pour lesquels Entrée 2 n'a aucun membre spécifié dans les mêmes dimensions.

Les types de DTP de destination peuvent être utilisés avec les DTP suivantes pour @DEPENDENCY :

Types de DTP de destination	Paramètres à utiliser dans @DEPENDENCY
Membre	Plage de membres, Dimension croisée, Dimension ou Dimensions. Si le membre est utilisé dans @DEPENDENCY, il doit être utilisé dans la fonction @DIMMEMBER (membre).
Membres	Dimension ou Dimensions
Dimension	Plage de membres, Dimension croisée, Dimension ou Dimensions
Dimensions	Plage de membres ou Dimension croisée
Plage de membres	Plage de membres, Dimension croisée, Dimension ou Dimensions
Dimension croisée	Plage de membres, Dimension croisée, Dimension ou Dimensions

Syntaxe :

@DEPENDENCY (*Input1*, *Dependence*, *Input2*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Input1</i>	invite de conception ou fonction
<i>Dependence</i>	"Inclusif" ou "Exclusif"
<i>Input2</i>	invite de conception ou fonction

Les exemples 1 et 2 ci-dessous illustrent les entrées suivantes :

- [cd_mr_i1] est une DTP de type *dimension croisée* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [CD1] est une DTP activable de type *dimension croisée* comportant les entrées suivantes :
 - Compte : "Units"
 - Période : "Jan"
 - HSP_View :

- Année : "FY15"
 - Scénario : "Actual"
 - Version : "Working"
 - Entité : "111"
 - Produit :
- [POV] est une DTP activable de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte :
 - Période : "Feb"
 - HSP_View :
 - Année : "FY16"
 - Scénario : "Actual"
 - Version : "Working"
 - Entité :
 - Produit : "P_000"

Exemple 1 :

```
[cd_mr_i1]=@DEPENDENCY([CD1],"Inclusive",[POV])
```

Dans cet exemple, [cd_mr_i1] renvoie "Jan->FY15->Actual->Working" car "Période", "Année", "Scénario" et "Version" ont des entrées pour "CD1" et "PDV".

Exemple 2 :

```
[cd_mr_e1]=@DEPENDENCY([CD1],"Exclusive",[POV])
```

Dans cet exemple, [cd_mr_e1] renvoie "Units->"111" car "Compte" et "Entité" sont les seules dimensions dans "Entrée 1" avec des membres qui ne sont pas spécifiés dans "Entrée 2".

@DimAttribute

@DIMATTRIBUTE renvoie le nom d'attribut si l'attribut indiqué est associé à une dimension.

Type de DTP :

@DIMATTRIBUTE peut être affecté à une DTP de type *attribut*, *membre*, *dimension* ou *chaîne*.

Syntaxe :

```
@DIMATTRIBUTE (Dimension,Attribute)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Dimension</i>	Invite de conception ou liste déroulante de dimensions permettant de sélectionner des dimensions dans l'application
<i>Attribute</i>	Invite de conception, attribut (dimension ou membre) ou fonction qui renvoie un nom de dimension d'attribut ou un nom de membre d'attribut

Exemple :

```
[DIMA_ATTRB]=@DIMATTRIBUTE ([DIM], [ATTRB])
```

Où :

- [DIMA_ATTRB] est une DTP de type *attribut* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [DIM] est une DTP activable de type *dimension*.
- [ATTRB] est une DTP activable de type *attribut*.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [DIM] : "Entity"
- [ATTRB] : "Small"

Dans cet exemple, comme "Entity" dispose d'une dimension d'attribut nommée "Size" et que "Small" est un membre sous "Size", [DIMA_ATTRB] renvoie "Small".

@DimMember

@DIMMEMBER renvoie un membre s'il est valide pour la dimension indiquée.

Type de DTP :

@DIMMEMBER peut être affecté à une DTP de type *membre, membres, dimension croisée, plage de membres, dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

```
@DIMMEMBER (Dimension, Member)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Dimension</i>	Invite de conception ou dimension
<i>Member</i>	Invite de conception, membre ou liste déroulante de fonctions qui affiche la liste des dimensions à sélectionner dans l'application

Exemple :

```
[DIM_mbr1]=@DIMMEMBER ([DIM], [Member])
```

Où :

- [DIM_mbr1] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [DIM] est une DTP de type *dimension* qui est une invite sélectionnée.
- [Member] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.
- [Dim]="Entity"
- [Member]="Washington"

Dans cet exemple, [DIM_mbr1] renvoie "Washington", car il s'agit d'un membre de la dimension Entity.

@DimName

@DIMNAME renvoie le nom d'une dimension s'il est valide pour la base de données.

Type de DTP :

@DIMNAME peut être affecté à une DTP de type *dimension*.

Syntaxe :

@DIMNAME (*Dimension*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Dimension</i>	Invite de conception, dimension ou texte saisi. Cliquez sur la dimension pour afficher la liste des dimensions disponibles.

Exemple :

```
[DIMN_Product]=@DIMNAME(["Product"])
```

Où :

- [DIMN_Product] est une DTP de type *dimension* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- "Product" est saisi dans la fonction.

Si "Product" est un nom de dimension valide pour ce type de plan, [DIMN_Product] renvoie "Product".

Si "Product" n'est pas une dimension valide pour ce type de plan, [DIMN_Product] renvoie "empty".

@DimType

@DIMTYPE renvoie une dimension correspondant au type indiqué.

Type de DTP :

@DIMTYPE peut être affecté à une DTP de type *dimension*, *dimensions* ou *chaîne*.

Syntaxe :

@DIMTYPE (*Dimension Type*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Dimension Type</i>	Types de dimension utilisés dans l'application

Exemple :

```
[Dims]=@DIMTYPE(Account)
```

Où :

- [Dims] est une DTP de type *dimension* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [Account] est sélectionné dans la liste déroulante.

Dans cet exemple, [Dims] renvoie "Account." Si la dimension Account était nommée Measures dans l'application, la valeur "Measures" aurait été renvoyée.

@DimUDA

@DIMUDA renvoie le nom d'UDA si l'UDA indiqué est valide pour la dimension.

Type de DTP :

@DIMUDA peut être affecté à une DTP de type *UDA*, *Membre*, *Dimension* ou *Chaîne*.

Syntaxe :

@UDA (*Dimension*, UDA)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Dimension</i>	Invite de conception ou dimension Cliquez sur la dimension pour afficher la liste des dimensions disponibles.
UDA	Si vous sélectionnez une DTP ou un UDA dans le paramètre <i>Dimension</i> , sélectionnez un UDA dans la liste déroulante.

Exemple :

```
[dimu_mbr2]=@DIMUDA([DIM],[UDA2] [dimu_mbr]=@DIMUDA([DIM],[UDA]
```

Où :

- [dimu_mbr2] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [dimu_mbr] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [dim] est une DTP de type *dimension* qui est une invite sélectionnée.
- [UDA2] est une DTP de type *UDA* qui est une invite sélectionnée.
- [UDA] est une DTP de type *UDA* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [dim] : "Account"
- [UDA2] : "HSP_LEAPYEAR"
- [UDA] : "Revenue"

Dans cet exemple, [dimu_mbr2] ne renvoie aucune valeur, car "HSP_LEAPYEAR" n'est pas un UDA sur "Account", et [dimu_mbr] renvoie "Revenue".

@EndsWith

@ENDSWITH vérifie que la chaîne se termine par le suffixe indiqué.

Type de DTP :

@ENDSWITH peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

@ENDSWITH(*String*,*Suffix*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte
<i>Suffix</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

[DTP_end]=@ENDSWITH([Mbr1],[String1])

Où :

- [Mbr1] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.
- String1 est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [Mbr1] : "Joe Smith"
- [String1] : "Smith"

Dans cet exemple, [DTP_end] renvoie la valeur "True".

@Evaluate

@EVALUATE renvoie le résultat d'une expression.

Type de DTP :

@Evaluate peut être affecté à une DTP de type *numérique* ou *entier*.

Syntaxe :

@EVALUATE(*Value1*,*Operator*,*Value2*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Value1</i>	Invite de conception ou fonction qui renvoie une valeur numérique
<i>Operator</i>	+, -, /, ou *
<i>Value2</i>	Invite de conception ou fonction qui renvoie une valeur numérique

Exemple :

[Eval_num_add]=@EVALUATE([num1], "+", [num2])

Où :

- [Eval_numadd] est une DTP de type *numérique* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [num1] est une DTP activable de type *numérique*.
- L'opérateur est : +.
- [num2] est une DTP activable de type *numérique*.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées.

- [num1] : "100"
- [num2] : "10"

Dans cet exemple, [Eval_numadd] renvoie la valeur "110.0".

@FindFirst

@FINDFIRST trouve la première sous-chaîne d'une chaîne qui correspond à l'expression régulière donnée.

Type de DTP :

@FINDFIRST peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre*, *membres*, *dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

@FINDFIRST(*text*,*regExpr*,*IgnoreCase*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>text</i>	Invite de conception, membre, fonction ou texte saisi
<i>regExpr</i>	Reportez-vous à la documentation Java pour "java.util.regex.Pattern".
<i>IgnoreCase</i>	Facultatif. True ou False. Si ce paramètre est laissé vide, sa valeur par défaut est True.

Exemple :

```
[FINDF_PW_T]=@FINDFIRST([PW],[FindF_String_PW],"true")
```

Où :

- [FINDF_PW_T] est une DTP de type *mot de passe* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [PW] est une DTP activable de type *mot de passe*.
- [FindF_String_PW] est une DTP activable de type *chaîne*.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [PW] : " test20pw15test"
- [FindF_String_PW] : "\d\d" (qui correspond à l'expression JAVA permettant de renvoyer tout chiffre suivi d'un chiffre)

- Ignorecase : "true"

Dans cet exemple, [FINDE_PW_T] renvoie la valeur "20".

@FindLast

@FINDLAST trouve la dernière sous-chaîne d'une chaîne qui correspond à l'expression régulière donnée.

Type de DTP :

@FINDLAST peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre*, *membres*, *dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

```
@FINDLAST(text, regExpr, IgnoreCase)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>text</i>	Invite de conception, membre, fonction ou texte saisi.
<i>regExpr</i>	Reportez-vous à la documentation Java pour "java.util.regex.Pattern".
<i>IgnoreCase</i>	Facultatif. True ou False. Si ce paramètre est laissé vide, sa valeur par défaut est True.

Exemple :

```
[FINDL_PW_T]= @FINDLAST([PW],[FindL_String_PW],"true")
```

Où :

- [FINDL_PW_T] est une DTP de type *mot de passe* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [PW] est une DTP activable de type *mot de passe*.
- [FindL_String_PW] est une DTP activable de type *mot de passe*.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [PW] : " test20pw15test"
- [FindL_String_PW] : "\d\d" (qui correspond à l'expression JAVA permettant de renvoyer tout chiffre suivi d'un chiffre)
- Ignorecase : "true"

Dans cet exemple, [FINDL_PW_T] renvoie la valeur "15".

@GetData

@GETDATA renvoie la valeur de la tranche.

Type de DTP :

@GETDATA peut être affecté à une DTP de type *numérique*.

Syntaxe :

@GETDATA (*Members*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Members</i>	Invite de conception, membre ou fonction qui renvoie une dimension croisée

Exemple :

@GETDATA ([CD]) < 10

Où la fonction est utilisée dans une étape d'un modèle pour la condition d'activation.

Si les membres entrés pour l'invite de conception activable CD ont une valeur inférieure à 10, l'étape sera affichée. Si la valeur du membre pour l'invite de conception CD est supérieure à 10, l'étape ne sera pas affichée.

@Integer

@INTEGER renvoie un entier.

Type de DTP :

@INTEGER peut être affecté à une DTP de type *entier*.

Syntaxe :

@INTEGER (*value*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>value</i>	Invite de conception ou fonction qui renvoie une valeur

Exemple :

[INT_NUM]=@INTEGER ([num1])

Où :

- [INT_NUM] est une DTP de type *entier* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [num1] est une DTP de type *numérique* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour [num1] est "15.7".

Dans cet exemple, [INT_NUM] renvoie la valeur 15.

@Intersect

@INTERSECT renvoie des membres provenant de dimensions communes.

Type de DTP :

@INTERSECT peut être affecté à une DTP de type *plage de membres* ou *dimension croisée*.

Syntaxe :

@INTERSECT (*Argument1*,*Argument2*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Argument1</i>	Invite de conception, fonction ou texte
<i>Argument2</i>	Invite de conception, fonction ou texte

Exemple :

[IntersectMR]=@INTERSECT ([MR1] , [MR2])

Où :

- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.
- [MR2] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour MR1 est :

- Compte : "Salaries"
- Version : "Target"
- Entité : "Tennessee", "Florida"

Et que l'entrée pour MR2 est :

- Compte : "50590", "50350"
- Année : "FY10"
- Scénario : "Budget"
- Version : "First Pass"

Dans cet exemple, [IntersectMR] renvoie les valeurs "50590","50350","Salaries","First Pass","Target". Etant donné que les membres pour "Entité" sont saisis uniquement dans MR1 et que les membres pour "Scénario" sont saisis uniquement dans MR2, ils ne sont pas inclus dans [IntersectMR].

@IsAncest

@ISANCEST renvoie la valeur *true* si le membre ancêtre spécifié est un ancêtre du membre enfant.

Type de DTP :

@ISANCEST peut être affecté à une invite de conception de type *booléen*.

Syntaxe :

@ISANCEST (*Membre ancêtre*/*Membre enfant*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Membre ancêtre</i>	Invite de conception de type <i>membre</i>
<i>Membre enfant</i>	Invite de conception de type <i>membre</i>

Exemple 1 :

```
[True_False]=@ISANCEST([Anc_Mbr],[mbr])
```

Où :

- [True_False] est une invite de conception de type *booléen* qui n'est pas une invite activée.
- [Prt_Mbr] est une invite de conception activable de type *type de membre*.
- [Mbr] est une invite de conception activable de type *type de membre*.

Prenez l'exemple suivant :

- L'entrée pour [Anc_Mbr] est "Q1".
- L'entrée pour [Mbr1] est "Apr".

Dans cet exemple, [True_False] renvoie la valeur *false*.

@IsChild

@ISCHILD renvoie *true* si le membre enfant spécifié est un enfant du membre parent spécifié.

Type de DTP :

@ISCHILD peut être affecté à une invite de conception de type *booléen*.

Syntaxe :

```
@ISCHILD(Membre parent/Membre enfant)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Membre parent</i>	Invite de conception de type <i>membre</i>
<i>Membre enfant</i>	Invite de conception de type <i>membre</i>

Exemple 1 :

```
[True_False]=@ISCHILD([Prt_Mbr],[mbr])
```

Où :

- [True_False] est une invite de conception de type *booléen* qui n'est pas une invite activée.
- [Prt_Mbr] est une invite de conception activable de type *type de membre*.

- [Mbr] est une invite de conception activable de type *type de membre*.

Prenez l'exemple suivant :

- L'entrée pour [Prt_Mbr] est "Q1".
- L'entrée pour [Mbr] est "Jan".

Dans cet exemple, [True_False] renvoie la valeur *true*.

@IsDataMissing

@ISDATAMISSING renvoie la valeur True si la valeur de la tranche est manquante.

Type de DTP :

@ISDATAMISSING peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

@ISDATAMISSING (*Members*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>members</i>	Invite de conception, membre ou fonction qui renvoie une dimension croisée

Exemple :

@ISDATAMISSING ([CD])=false

Où la fonction est utilisée dans une étape d'un modèle pour la condition d'activation.

Si les membres entrés pour l'invite de conception activable CD disposent d'une valeur, l'étape sera affichée. Si la valeur du membre est #Missing, l'étape ne sera pas affichée

@IsSandBoxed

@ISSANDBOXED détermine si l'application active se trouve dans un modèle d'environnement restreint.

Type de DTP :

@ISSANDBOXED peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

@ISSANDBOXED (*CubeName*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>CubeName</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[Sand1]=@ISSANDBOXED([cube1])
```

Où :

- [Sand1] est une DTP de type *booléen* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [cube1] est une DTP activable de type *chaîne*.

Utilisons [cube1]:Plan1. Dans cet exemple, [Sand1] renvoie la valeur *True* si le cube "Plan1" est activé pour le modèle d'environnement restreint, et renvoie la valeur *False* si le cube "Plan1" n'est pas activé pour le modèle d'environnement restreint.

@IsVariable

@ISVARIABLE détermine si l'argument est une variable.

Type de DTP :

@ISVARIABLE peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

```
@ISVARIABLE(Argument)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Argument</i>	Types de DTP : Membre, Membres, Chaîne, Numérique, Pourcentage, Entier, Chaîne sous forme de nombre, Date sous forme de nombre

Exemple :

```
[isVar_mbr]=@ISVARIABLE([Mbr1])
```

Où :

- [isVar_mbr] est une DTP de type *booléen* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [Mbr1] est une DTP activable de type *type de membre*.

Supposons que l'entrée pour [Mbr1] est "{Version}".

Dans cet exemple, [isVar_mbr] renvoie la valeur "True".

@Length

@LENGTH renvoie la longueur d'une chaîne de texte.

Type de DTP :

@LENGTH peut être affecté à une DTP de type *numérique* ou *entier*.

Syntaxe :

```
@LENGTH(Text)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Text</i>	Invite de conception de type <i>chaîne</i>

Exemple :

```
[Len1]=@LENGTH([String1])
```

Où :

- [Len1] est une invite de conception numérique non sélectionnée.
- [String1] est une invite de conception activable de type chaîne.

Supposons que la valeur suivante est indiquée :

```
[String1] : Today is the first day of fall
```

Dans cet exemple, Len1=30

@Matches

@MATCHES renvoie la valeur "True" si la première sous-chaîne d'une chaîne correspond à l'expression régulière donnée.

Type de DTP :

@MATCHES peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre*, *membres*, *dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

```
@MATCHES (text, regExpr, IgnoreCase)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>text</i>	Invite de conception
<i>regExpr</i>	Reportez-vous à la documentation Java pour "java.util.regex.Pattern".
<i>IgnoreCase</i>	Facultatif. True ou False. Si ce paramètre est laissé vide, sa valeur par défaut est True.

Exemple :

```
[Matches_Mbr]=@MATCHES ([Mbr], [Match_String_Mbr], "true")
```

Où :

- [Mbr] est une DTP activable de type *membre*.
- [Match_String_Mbr] est une DTP activable de type *chaîne*.
- IgnoreCase a la valeur "True".

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [Mbr] : "P_100"
- [Match_String_Mbr] "\p{Alnum}", qui correspond à l'expression régulière Java permettant de renvoyer un caractère alphanumérique.

Dans cet exemple, [Matches_Mbr] renvoie la valeur "True".

@Member

@MEMBER renvoie un membre si celui-ci est valide.

Type de DTP :

@MEMBER peut être affecté à une DTP de type *membre*.

Syntaxe :

@MEMBER (*Member*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Member</i>	Invite de conception, membre ou autre fonction d'invite de conception

Exemple :

```
[Mbr_mr1]=@UNION ([MR1], @MEMBER ([Member]))
```

Où :

- [Mbr_mr1] est une DTP de type *plage de membres* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [@UNION] crée la plage de DTP, MR1 et membre de DTP tant que le membre entré est valide.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.
- [Member] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [MR1] : Compte "Salaries", Scénario "Actual", Entité "Tennessee"
- [Member] : "000", qui est un membre de la dimension de produit

Dans cet exemple, [Mbr_mr1] renvoie "Salaries","Actual","Tennessee","000"

@MemberGeneration

@MEMBERGENERATION renvoie le numéro de génération d'un membre.

Type de DTP :

@MEMBERGENERATION peut être affecté à une DTP de type *numérique* ou *entier*.

Syntaxe :

@MEMBERGENERATION (*Member*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Member</i>	Invite de conception, membre ou fonction (l'invite de conception ou la fonction doit renvoyer un membre unique)

Exemple :

[MBRGEN1]=@MEMBERGENERATION ([member])

Où :

- [MBRGEN1] est une DTP de type *numérique* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [member] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour [member] est "5800".

En utilisant l'outline de planification suivante, [MBRGEN1] renvoie la valeur "9".

The screenshot shows the 'Dimensions' tab in Oracle Financials Planning. The 'Account' dimension is expanded to show a hierarchy of accounts. The account '5800' is highlighted in blue. The hierarchy is as follows:

Name	Alias (Default)
Account	
No Account	
Statistics	
AllA	All Accounts
BS	Balance Sheet Accounts
NI	0000: Net Income
0001	0001: Total Pretax Income
0002	0002: Pretax Income from Operations
GP	Gross Profit
OpEx	Operating Expenses
OpEx before Allocations	
6000	6000: Total Employee Expenses
5800	5800: Salaries
6100	6100: Miscellaneous Employee Expenses
6110	6110: Payroll Taxes
6140	6140: Health and Welfare
6145	6145: Workers Compensation Insurance
6160	6160: Other Compensation
7001	7001: Total Operating Expenses
7300	7300: Total Depreciation & Amortization
Allocations	
7800	7800: Total Other Income & Expense
7900	7900: Total Provision for Income Taxes
CF	Cash Flow
Cash Flow Hierarchies	
Ratios	

@MemberLevel

@MEMBERLEVEL renvoie le numéro de niveau d'un membre.

Type de DTP :

@MEMBERLEVEL peut être affecté à une DTP de type *numérique* ou *entier*.

Syntaxe :

@MEMBERLEVEL (*Member*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Member</i>	Invite de conception, membre ou fonction (l'invite de conception ou la fonction doit renvoyer un membre unique)

Exemple :

[MBRLEV_MBR]=@MEMBERLEVEL ([member])

Où :

- [MBRLEV_MBR] est une DTP de type *numérique* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [member] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour [member] est "5800".

En utilisant l'outline de planification suivante, [MBRLEV_MBR] renvoie la valeur 0.

The screenshot shows the Oracle Planning Dimensions tool interface. The 'Dimensions' tab is active, and the 'Account' dimension is selected. The account hierarchy is displayed in a tree view, with the account '5800: Salaries' highlighted. The hierarchy includes accounts such as '0000: Net Income', '6000: Total Employee Expenses', and '7900: Total Provision for Income Taxes'.

Name	Alias (Default)
Account	
No Account	
Statistics	
AllA	All Accounts
BS	Balance Sheet Accounts
NI	0000: Net Income
0001	0001: Total Pretax Income
0002	0002: Pretax Income from Operations
GP	Gross Profit
OpEx	Operating Expenses
OpEx before Allocations	
6000	6000: Total Employee Expenses
5800	5800: Salaries
6100	6100: Miscellaneous Employee Expenses
6110	6110: Payroll Taxes
6140	6140: Health and Welfare
6145	6145: Workers Compensation Insurance
6160	6160: Other Compensation
7001	7001: Total Operating Expenses
7300	7300: Total Depreciation & Amortization
Allocations	
7800	7800: Total Other Income & Expense
7900	7900: Total Provision for Income Taxes
CF	Cash Flow
Cash Flow Hierarchies	
Ratios	

@MsgFormat

@MSGFORMAT prend un ensemble d'objets, les formate, puis insère les chaînes formatées dans le modèle aux emplacements appropriés. (Reportez-vous à la documentation JAVA pour "java.text.MessageFormat".)

Type de DTP :

@MSGFORMAT doit être de type *chaîne*.

Syntaxe :

@MSGFORMAT (*text,param1,param2,param3,param4*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>text</i>	Invite de conception <i>chaîne</i>
<i>param1</i>	Invite de conception
<i>param2</i>	Invite de conception
<i>param3</i>	Invite de conception
<i>param4</i>	Invite de conception

Exemple :

```
[MSFG4]=@MSGFORMAT ([String4], [FirsName], [LastName], [Month], [Year])
```

Où :

- [MSFG4] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String4] est une DTP activable de type *chaîne*.
- [FirsName] est une DTP activable de type *chaîne*.
- [LastName] est une DTP activable de type *chaîne*.
- [Month] est une DTP activable de type *membre* avec la dimension "Période" sélectionnée.
- [Year] est une DTP activable de type *membre* avec la dimension "Année" sélectionnée

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [String4]: "{0} {1} completed this task in {2} {3}"
- [FirsName] : "Joe"
- [LastName] : "Smith "
- [Month] : "Feb"
- [Year] : "FY15"

Dans cet exemple, [MSFG4] renvoie "Joe Smith completed this task in Feb "FY15."

@Notin

@NOTIN renvoie des membres présents dans une expression, mais pas dans une autre. En d'autres termes, @NOTIN renvoie ce qui n'est pas commun entre les expressions.

Type de DTP :

@NOTIN peut être affecté à une DTP de type *plage de membres* ou *dimension croisée*.

Syntaxe :

@NOTIN (*Argument1*, *Argument2*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Argument1</i>	Invite de conception, fonction ou membres
<i>Argument2</i>	Invite de conception, fonction ou membres

Exemple :

[NOTIN1]=@NOTIN ([MR1], [MR2])

Où :

- [NOTIN1] est une DTP de type *plage de membres* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.
- [MR2] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour MR1 est :

- Période : "Jan", "Feb", "Mar"
- Scénario : "Actual"
- Devise : "Local"
- Produit : "000"

Supposons que l'entrée pour MR2 est :

- Période : "Feb"
- Version : "Working"
- Devise : "Local"
- Produit : "000"

Dans cet exemple, [@NOTIN1] renvoie "Actual" car il s'agit du seul membre absent dans MR2, mais présent dans MR1.

@OpenDimCount

@OPENDIMCOUNT renvoie le nombre de dimensions pour lesquelles aucun membre n'a été indiqué.

Type de DTP :

@OPENDIMCOUNT peut être affecté à une DTP de type *numérique*.

Syntaxe :

@OPENDIMCOUNT (DTP, Dense/Sparse)

Paramètres :

Paramètre	Description
DTP	Fonction ou invite de conception qui renvoie une plage de membres ou une dimension croisée.
Dense/Sparse	Facultatif. Si ce paramètre est laissé vide, il renvoie le nombre de dimensions disponibles pour lesquelles aucun membre n'est spécifié. Si "Dense" ou "Sparse" est indiqué, seul le type spécifié de dimension ne disposant d'aucun membre est comptabilisé.

Exemple 1 :

[DTP1]=@OPENDIMCOUNT ([MR1])

Où :

- [DTP1] est une DTP de type *numérique*.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte :
 - Période : Jan, Feb, Mar
 - HSP_View :
 - Année :
 - Scénario :
 - Version : Working
 - Entité : Sparse
 - Produit : P-100

Dans cet exemple, [DTP1] renvoie la valeur "5", car il existe huit dimensions au total et seules trois disposent d'une entrée de membre.

Exemple 2 :

[DTP2]=@OPENDIMCOUNT ([MR1] , "Dense")

Où :

- [DTP2] est une DTP de type *numérique*.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte : Dense
 - Période : Dense
 - HSP_View : Sparse

- Année : Sparse
- Scénario : Sparse
- Version : Sparse
- Entité : Sparse
- Produit : Sparse

Dans cet exemple, [DTP2] renvoie la valeur "1", car "Compte" et "Période" sont denses, et "Période" dispose d'une entrée de membre.

@Plandim

@PLANDIM renvoie le nom de dimension s'il existe dans la base de données d'une application.

Type de DTP :

@PLANDIM peut être affecté à une DTP de type *membre* ou *dimension*. @PLANDIM fonctionne si uniquement une valeur est utilisée pour le second paramètre

Syntaxe :

@PLANDIM(*Database Name*,*Dimension*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Database Name</i>	Invite de conception ou texte
<i>Dimension</i>	Invite de conception, dimension ou texte

Exemple :

[PDIM_mbr]=@PLANDIM([PlTy],[Dim])

Où :

- [PDIM_mbr] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [PlTy] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [Dim] est une DTP de type *dimension* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [PlTy] : "Plan1"
- Dim : "Product"

Dans cet exemple, [PDIM_mbr] renvoie "Product", car il s'agit d'une dimension valide dans "Plan1".

@PlanDimMember

@PLANDIMMEMBER renvoie un membre, si le membre est valide pour la dimension indiquée dans le type de plan spécifié.

Type de DTP :

@PLANDIMMEMBER peut être affecté à un DTP de type *membre* .

Syntaxe :

@PLANDIMMEMBER(*plan type, dimension, member*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>plan type</i>	Invite de conception qui renvoie le type de plan
<i>dimension</i>	Invite de conception qui renvoie le nom de la dimension
<i>member</i>	Invite de conception qui renvoie le nom du membre

Exemple 1 :

```
[DIM_mbr1]=@ PLANDIMMEMBER("Plan1", [DIM], [Member])
```

Où :

- [DIM_mbr1] est une DTP de type *membre* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [DIM] est une DTP de type *dimension* qui est une invite sélectionnée.
- [Member] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.
- [Dim]="Entity"
- [Member]="Washington"

@Quote

@QUOTE ajoute des guillemets autour d'une chaîne.

Type de DTP :

@QUOTE peut être affecté à une DTP de type *membre, chaîne* ou *mot de passe* .

Syntaxe :

@QUOTE(*String*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[Quote_St]=@QUOTE([String1])
```

Où :

- [Quote_St] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.

- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- Supposons que l'entrée pour [String1] est "Yellow".
- Dans cet exemple, [Quote_St] renvoie "Yellow".

@RemoveQuote

@REMOVEQUOTE enlève les guillemets d'une chaîne.

Type de DTP :

@REMOVEQUOTE peut être affecté à une DTP de type *membre*, *chaîne* ou *mot de passe*.

Syntaxe :

@REMOVEQUOTE (*String*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[RemoveQuote_St]=@REMOVEQUOTE([String1])
```

Où :

- [RemoveQuote_St] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour [String1] est "Yellow".

Dans cet exemple, [RemoveQuote_St] renvoie "Yellow".

@ReplaceAll

@REPLACEALL remplace la partie d'une chaîne contenant l'expression par une chaîne de remplacement.

Type de DTP :

@REPLACEALL peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre*, *membres*, *dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

@REPLACEALL (*String*, *Regular Expression*, *replaceString*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Paramètre	Description
<i>Regular Expression</i>	Invite de conception ou texte
<i>replaceString</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[ReplaceAll_Str]=@REPLACEALL([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Où :

- [ReplaceAll_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [Rep_String] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [new_String] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les paramètres sont définis comme suit :

- Chaîne : "This is a test of a testing string"
- Expression régulière : "Test"
- Chaîne de remplacement : "XYZ"

Dans cet exemple, [ReplaceAll_Str] renvoie : "This is a XYZ of a XYZing string for one XYZ and two XYZ". Le mot test a été remplacé par "XYZ".

@ReplaceFirst

@REPLACEFIRST remplace la première occurrence de l'expression régulière par l'élément indiqué dans la chaîne de remplacement.

Type de DTP :

@REPLACEFIRST peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre*, *membres*, *dimension* ou *dimensions*.

Syntaxe :

```
@REPLACEFIRST(String,Regular Expression,replaceString)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte
<i>Regular Expression</i>	Invite de conception ou texte
<i>replaceString</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[ReplaceFirst_Str]=@REPLACEFIRST([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Où :

- [ReplaceFirst_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [Rep_String] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [new_String] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les paramètres sont définis comme suit :

- Chaîne : "This is a testing of the new test of a test today"
- Expression régulière : "Test"
- Chaîne de remplacement : "XYZ"

Dans cet exemple, [ReplaceFirst_Str] renvoie : "This is a XYZing of the new test of a test today". Seule la *première* occurrence du mot "test" est remplacée.

@SmartListFromIndex

@SMARTLISTFROMINDEX renvoie un membre de liste dynamique en fonction de l'ordre des membres dans la liste dynamique.

Type de DTP :

@SMARTLISTFROMINDEX peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre* ou *membres*.

Syntaxe :

@SMARTLISTFROMINDEX (*SmartList*, *Index*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>SmartList</i>	Invite de conception ou dimension. La dimension affiche les dimensions de liste dynamique dans l'application.
<i>Index</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[sl_ind_Str]=@SmartListFromIndex([String1],[index_ST])
```

Où :

- [sl_ind_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [index_ST] est une DTP de type *numérique* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les paramètres sont définis comme suit :

- Liste dynamique : "CreditRatings"
- Index : "2"

Dans cet exemple, la liste dynamique "CreditRatings" comporte les données suivantes :

Nom	Libellé
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
APlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_ind_Str] renvoie la valeur "AAMinus", car il s'agit du nom du membre de liste dynamique qui se trouve à la deuxième position d'index.

@SmartListFromValue

@SMARTLISTFROMVALUE renvoie un membre de liste dynamique en fonction de l'ID du membre dans la liste dynamique.

Type de DTP :

@SMARTLISTFROMVALUE peut être affecté à une DTP de type *chaîne*, *mot de passe*, *membre* ou *membres* si un seul membre est entré.

Syntaxe :

@SMARTLISTFROMVALUE (*SmartList*, *Value*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Smartlist</i>	Invite de conception ou dimension. La dimension affiche les dimensions de liste dynamique dans l'application.
<i>Value</i>	Invite de conception ou nombre

Exemple :

```
[sl_val_Str]=@SmartListFromValue([String1],[value_ST])
```

Où :

- [sl_val_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [value_ST] est une DTP de type *numérique* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les paramètres sont définis comme suit :

- Liste dynamique : "CreditRatings"
- Valeur : "5"

Dans cet exemple, la liste dynamique "CreditRatings" comporte les données suivantes :

Nom	Libellé
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_A22
AAPlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_val_Str] renvoie la valeur "AMinus", car il s'agit du nom du membre de liste dynamique dont l'ID est 5.

@SparseMember

@SPARSEMEMBER renvoie le premier membre de dimension dispersée dans une dimension croisée.

Type de DTP :

@SPARSEMEMBER peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *dimension*, *dimensions*, *plage de membres*, *dimension croisée* ou *chaîne*.

Syntaxe :

@SPARSEMEMBER (*Members*)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>Members</i>	Invite de conception, membre ou fonction qui renvoie une liste de membres

Exemple :

```
[SparseMbr]=@SPARSEMEMBER([CD1])
```

Où :

- [SparseMbr] est une DTP de type *dimension croisée* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [CD1] est une DTP activable de type *dimension croisée*.
- [CD1] correspond à "Gross Sales"->"Jan"->"FY14"->"Working"->"California"

Dans cet exemple, [Sparsembr] renvoie "FY14", car il s'agit du premier membre dispersé dans la liste inter-dimension.

@StartsWith

@STARTSWITH vérifie si la chaîne commence par le préfixe indiqué.

Type de DTP :

@STARTSWITH peut être affecté à une DTP de type *booléen*.

Syntaxe :

```
@STARTSWITH(String,Prefix)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte
<i>Prefix</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[DTP_Start]=@STARTSWITH([Mbr1],[String1])
```

Où :

- [Mbr1] est une DTP de type *membre* qui est une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les valeurs suivantes sont indiquées :

- [Mbr1] : "Joe Smith"
- [String1] : "Smith"

Dans cet exemple, [DTP_Start] renvoie la valeur "False".

@SubString

@SUBSTRING renvoie la sous-chaîne qui commence par le caractère à l'index de début et l'étend jusqu'au caractère avant l'index de fin. L'index de début commence par zéro, et le texte renvoyé n'inclut pas l'index de fin. Si l'index de fin est supérieur au nombre de caractères dans la chaîne, aucun élément n'est renvoyé.

Type de DTP :

@SUBSTRING peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *dimension*, *dimensions*, *chaîne* ou *mot de passe*.

Syntaxe :

@SUBSTRING(*String*,*Beginning Index*,*Ending Index*)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte
<i>Beginning Index</i>	Invite de conception <i>numérique</i> ou <i>texte</i>
<i>Ending Index</i>	Invite de conception <i>numérique</i> ou <i>texte</i>

Exemple :

```
[SUBSTRING_Str]=@SUBSTRING([String1],[start_ind],[end_ind])
```

Où :

- [SUBSTRING_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.
- [start_ind] est une DTP de type *numérique* qui est une invite sélectionnée.
- [end_ind] est une DTP de type *numérique* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que les paramètres sont définis comme suit :

- Chaîne : "This is a test of converting characters to strings."
- Index de début : "2"
- Index de fin : "16"

Dans cet exemple, [SUBSTRING_Str] renvoie la chaîne "his is a test o", car le deuxième caractère de la chaîne est la lettre "h" du mot "this", et le quinzième caractère est la lettre "o" au début du mot "of".

@ToLowerCase

@TOLOWERCASE met les caractères d'une chaîne en minuscules.

Type de DTP :

@TOLOWERCASE peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *dimension*, *dimensions*, *chaîne* ou *mot de passe*.

Syntaxe :

@TOLOWERCASE (String)

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

[TOLOWERCASE_Str]=@TOLOWERCASE([String1])

Où :

- [TOLOWERCASE_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que le paramètre est défini comme suit :

Chaîne : "Testing for Today"

Dans cet exemple, [TOLOWERCASE_Str] renvoie "Testing for Today".

@ToMDX

@ToMDX renvoie une expression MDX.

Type de DTP :

@ToMDX peut être affecté à une DTP de type *chaîne*.

Syntaxe :

@ToMDX (Members, Filter Shared, Non Empty, Generate Crossjoin)

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Members</i>	Invite de conception, membre ou fonction (l'invite de conception ou la fonction renvoie un membre ou des membres)
<i>Filter Shared</i>	Facultatif. True ou False. La valeur True ajoute la syntaxe MDX pour filtrer les membres partagés. La valeur par défaut est False.
<i>Non Empty</i>	Facultatif. True ou False. La valeur True ajoute NON EMPTY au début de la syntaxe MDX. La valeur par défaut est False.
<i>Generate Crossjoin</i>	Facultatif. True ou False. La valeur True renvoie la syntaxe MDX avec la jointure croisée.

Exemples :

```
[MDX_function1]=@TOMDX(@UNION([MR],[MR2]),"true","true","true")
```

```
[MDX_function2]=@TOMDX(@UNION([MR],[MR2]),"false","false","false")
```

Où :

- [MDX_function] est une DTP non activable de type *chaîne*.
- [MR1] est une DTP activable de type *membre*.
- [MR2] est une DTP activable de type *plage de membres*.

Supposons que [MR1] dispose des entrées suivantes :

- Compte : @Relative("Gross Margin, %, 0")
- Période : "Apr", "May"
- HSP_View : "BaseData"
- Année : "FY15"
- Scénario : "Plan", "Actual"
- Version : "Working"
- Entité : @Relative("100", 0)
- Produit : "P_110", "P_150", "P-100"

Supposons que [MR2] dispose des entrées suivantes :

- Compte :
- Période : "Jan, Feb, Mar"
- HSP_View :
- Année :
- Scénario :
- Version : "Final"
- Entité :
- Produit :

Dans cet exemple :

[MDX_function1] renvoie :

```
NON EMPTY
(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(
FILTER ({RELATIVE([Gross Margin %], 0}, NOT
[Account].CurrentMember.SHARED_FLAG),FILTER ({[Apr],
[May],Jan,Feb,Mar}, NOT [Period].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER
({[BaseData]}, NOT [HSP_View].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER
({[FY15]}, NOT [Year].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER ({[Plan],
[Actual]}, NOT [Scenario].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER
({[Working],[Final]}, NOT [Version].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER
({[110]}, NOT [Entity].CurrentMember.SHARED_FLAG)),FILTER ({[P_110],
[P_150],[P_000]}, NOT [Product].CurrentMember.SHARED_FLAG)))
```


[MDX_function2] renvoie :

```
[@Relative("Gross Margin %", 0)], [Apr", "May", Jan, Feb, Mar], [BaseData], [FY15],
[Plan", "Actual], [Working", "Final], [110], [P_110", "P_150", "P_000]
```

@ToUpperCase

@TOUPPERCASE met les caractères de la chaîne en majuscules.

Type de DTP :

@TOUPPERCASE peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *dimension*, *dimensions*, *chaîne* ou *mot de passe*.

Syntaxe :

```
@TOUPPERCASE (String)
```

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[TOUPPERCASE_Str]=@TOUPPERCASE([String1])
```

Où :

- [TOUPPERCASE_Str] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que le paramètre est défini comme suit :

Chaîne : "Testing to convert to upper case."

Dans cet exemple, [TOUPPERCASE_Str] renvoie "TESTING TO CONVERT TO UPPER CASE."

@Trim

@TRIM enlève les espaces de début ou de fin.

Type de DTP :

@TRIM peut être affecté à une DTP de type *membre*, *membres*, *chaîne* ou *mot de passe*.

Syntaxe :

```
@TRIM (String)
```

Paramètre :

Paramètre	Description
<i>String</i>	Invite de conception ou texte

Exemple :

```
[TRIM_ST]=@TRIM([String1])
```

Où :

- [TRIM_ST] est une DTP de type *chaîne* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [String1] est une DTP de type *chaîne* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que le paramètre est défini comme suit :

Chaîne : "This is a test of leading and trailing spaces"

Le paramètre contient des espaces avant et après le texte. Il est affiché de la façon suivante :

```
String1 =      this is a test of leading and trailing spaces
```

@Union

@UNION renvoie la combinaison de membres utilisée dans plusieurs invites de conception.

Type de DTP :

@UNION peut être affecté à une DTP de type *plage de membres* ou *dimension croisée*.

Syntaxe :

```
@UNION (Argument1,Argument2)
```

Paramètres :

Paramètre	Description
<i>Argument1</i>	Invite de conception, fonction ou membres
<i>Argument2</i>	Invite de conception, fonction ou membres

Exemple :

```
[UnionMR]=@UNION ([MR1], [MR2])
```

Où :

- [UnionMR] est une DTP de type *plage de membres* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.
- [MR2] est une DTP de type *plage de membres* qui est une invite sélectionnée.

Supposons que l'entrée pour MR1 et MR2 est :

- [MR1] : "50350",@Relative("Q1", 0),"California","Tennessee"
- [MR2] : "Apr","Washington", "Tennessee"

Dans cet exemple, UnionMR renvoie :

"50350",@Relative ("Q1", 0),"Apr","California","Tennessee","Washington"

@ValueDimCount

@VALUEDIMCOUNT renvoie le nombre de dimensions pour lesquelles un membre a été indiqué.

Type de DTP :

@VALUEDIMCOUNT peut être affecté à une DTP de type *numérique*.

Syntaxe :

(@VALUEDIMCOUNT (DTP, Dense/Sparse)

Paramètres :

Paramètre	Description
DTP	Fonction ou invite de conception qui renvoie une plage de membres ou une dimension croisée.
Dense/Sparse	Facultatif. Si ce paramètre est laissé vide, il renvoie le nombre de dimensions pour lesquelles un membre est spécifié. Si "Dense" ou "Sparse" est indiqué, seul le type spécifié de dimensions disposant d'un membre indiqué est comptabilisé.

Exemple 1 :

[DTP1]=@VALUEDIMCOUNT ([MR1])

Où :

- [DTP1] est une DTP de type *numérique* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte :
 - Période : Jan, Feb, Mar
 - HSP_View :
 - Année :
 - Scénario :
 - Version : Working
 - Entité : Sparse
 - Produit : P-000

Dans cet exemple, [DTP1] renvoie la valeur "3", car il existe trois dimensions pour lesquelles des membres sont spécifiés.

Exemple 2 :

```
[DTP2]=@VALUEDIMCOUNT([MR1],"Dense")
```

Où :

- [DTP2] est une DTP de type *numérique* qui n'est pas une invite sélectionnée.
- [MR1] est une DTP de type *plage de membres* comportant les entrées suivantes :
 - Compte : Dense
 - Période : Dense
 - HSP_View : Sparse
 - Année : Sparse
 - Scénario : Sparse
 - Version : Sparse
 - Entité : Sparse
 - Produit : Sparse

Dans cet exemple, [DTP2] renvoie la valeur "1", car "Compte" et "Période" sont des dimensions denses, et "Période" dispose de membres spécifiés.

Partage des composants de script et de formule

Les composants de formule et de script partagés existent au niveau de la formule et du script.

Voir aussi :

- [A propos du partage des composants de script et de formule](#)
Vous pouvez partager les composants de script et de formule entre les modèles et les règles métier Oracle Hyperion Financial Management, Planning et Oracle Essbase en mode "block storage" qui appartiennent au même type d'application.
- [Conversion des composants de formule et de script partagés en composants non partagés](#)
- [Conversion des composants de formule et de script non partagés en composants partagés](#)

A propos du partage des composants de script et de formule

Vous pouvez partager les composants de script et de formule entre les modèles et les règles métier Oracle Hyperion Financial Management, Planning et Oracle Essbase en mode "block storage" qui appartiennent au même type d'application.

Vous pouvez partager des composants de formule et de script dans les modèles et les règles métier de Planning.

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas partager les composants de plage de membres, de condition, de boucle fixe, de bloc de membres ou d'affectation de DTP.

Les composants de formule et de script partagés existent au niveau de la formule et du script. L'avantage des composants de formule et de script partagés est que lorsque vous modifiez une formule ou un script, la modification est répercutée dans toutes les règles et tous les modèles dans lesquels le composant partagé est utilisé. Lorsqu'un composant est partagé, le système crée une référence croisée vers le composant d'origine. Le fait de créer une référence croisée, au lieu d'une copie, permet d'économiser de l'espace dans la base de données et d'accélérer le temps de traitement.


Conversion des composants de formule et de script partagés en composants non partagés

Avant de transformer un composant de formule ou de script partagé en composant non partagé, vérifiez qu'il n'est pas utilisé dans plusieurs règles métier ou modèles. Vous pouvez utiliser la fonction [Afficher les utilisations](#) pour savoir quels modèles et règles métier utilisent le composant de formule ou de script. (Reportez-vous à la section [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script](#).) Vous pouvez ensuite créer des copies du composant partagé pour chaque règle métier et chaque modèle dans lesquels il est utilisé en désélectionnant la case à cocher **Partagé** du composant depuis les règles et les modèles.

Pour convertir un composant de formule ou de script partagé en composant non partagé :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou le modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour qu'un composant de formule ou de script que vous ajoutez à l'organigramme ne soit pas partagé, désactivez l'option **Partagé** de l'onglet **Propriétés** après l'avoir déposé dans l'organigramme.
 - Pour qu'un composant de formule ou de script déjà présent dans l'organigramme ne soit pas partagé, sélectionnez-le dans l'organigramme et désactivez l'option **Partagé** dans l'onglet **Propriétés**.

Une copie du composant est alors créée dans la règle ou le modèle.

3. Cliquez sur .

Conversion des composants de formule et de script non partagés en composants partagés

Pour convertir un composant de formule ou de script non partagé en composant partagé, vous devez vous assurer qu'il n'existe pas d'autres composants de formule ou de script partagés ou non partagés dotés du même nom *dans le type d'application Planning*. Les objets partagés devant posséder un nom unique dans les applications, vous ne pouvez donc pas leur attribuer un nom déjà utilisé.

Pour partager un composant de formule ou de script, vérifiez que la case Partagé est bien cochée dans l'onglet Propriétés du composant lorsque vous faites glisser un composant existant dans l'organigramme de la règle ou du modèle. (La case Partagé est sélectionnée par défaut).

Pour convertir un composant de formule ou de script non partagé en composant partagé :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle ou le modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. A l'ouverture du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour partager un composant de formule ou de script, procédez comme suit :
 - Dans **Nouveaux objets**, faites glisser le composant de formule ou de script et déposez-le à l'endroit voulu dans l'organigramme.
 - Dans l'onglet **Propriétés** du composant, sélectionnez l'option **Partagé** et attribuez un nom au composant.
 - Pour partager un composant de formule ou de script déjà présent dans l'organigramme :
 - a. Sélectionnez le composant dans l'organigramme.
 - b. Dans l'onglet **Propriétés** du composant, sélectionnez l'option **Partagé** et attribuez un nom au composant. Tous les composants partagés doivent avoir un nom.
3. Sélectionnez **Enregistrer**.

Copie de composants

Copiez et collez les enfants d'un composant de règle métier, ou copiez et collez la référence à un composant de script ou de formule de règle métier.

Voir aussi :

- [Copie et collage d'enfants d'un composant de règle métier](#)
- [Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier](#)

Copie et collage d'enfants d'un composant de règle métier

Si vous utilisez une règle métier contenant des composants, vous pouvez être amené à copier les enfants d'un composant (c'est-à-dire ceux regroupés sous un composant dans un organigramme). Vous pouvez copier les enfants des composants et les coller dans la même règle métier ou dans une autre.

Pour copier et coller les enfants d'un composant de règle métier :

1. Ouvrez la règle métier.
2. Dans l'organigramme de la règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de plage de membres, de boucle fixe ou de condition dont vous voulez copier et coller les enfants, puis sélectionnez **Copier le groupe**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Pour coller les enfants du composant dans la *même* règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à gauche de l'endroit où les enfants doivent être affichés dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**. (Les enfants apparaîtront ainsi à droite du composant sélectionné).
- Pour coller les enfants du composant dans une *autre* règle métier, ouvrez cette dernière et cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à gauche de l'endroit où les enfants doivent être affichés dans l'organigramme, puis sélectionnez **Coller**.

4. Cliquez sur .

 **Remarque :**

La copie et le collage des enfants d'un composant entraînent également la copie de tous les composants partagés.

Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier

Lorsque vous copiez et collez une référence à un composant de script partagé ou de formule partagée de règle métier, c'est le raccourci vers le composant que vous copiez et collez, et non le composant à proprement parler. La règle métier d'origine à partir de laquelle vous avez copié la référence ne contient qu'une seule copie du composant. La référence fonctionne comme un pointeur vers l'application et le type de plan qui contient le composant partagé. Si vous copiez la référence d'un composant non partagé, le composant collé est une copie et ne possède pas de raccourci vers le composant d'origine. Dans cet exemple, la copie de référence fonctionne de la même façon que la copie.

Vous pouvez copier et coller une référence à un composant de script partagé ou de formule partagée dans la même règle métier ou dans une autre.

Pour copier et coller la référence à un composant de formule partagée ou de script partagé, procédez comme suit :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle contenant le composant de formule partagée ou de script partagé, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de formule partagée ou de script partagé, puis sélectionnez **Copier la référence**.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller la référence du composant dans la *même* règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à gauche de l'endroit où la référence doit être affichée dans l'organigramme. (La référence apparaîtra alors à droite du composant sélectionné). Sélectionnez ensuite **Coller**.
 - Pour coller la référence du composant dans une *autre* règle métier, ouvrez cette dernière et cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à gauche de l'endroit où la référence doit être affichée dans l'organigramme. Cliquez ensuite sur **Coller**.

 **Remarque :**

Vous pouvez copier et coller la référence dans une règle métier appartenant à la même application ou à une application différente, tant qu'il s'agit d'une application du même type.

4. Cliquez sur .

Enregistrement de composants

Vous devez enregistrer les composants de formule et de script après leur conception dans le concepteur de composants.


Voir aussi :

- [Enregistrement d'un composant](#)
- [Enregistrement de composants de formule et de script sous un autre nom](#)

Enregistrement d'un composant

Vous devez enregistrer les composants de formule et de script après leur conception dans le concepteur de composants. Les composants de condition, de plage et de boucle fixe sont enregistrés lorsque vous enregistrez la règle métier ou le modèle les contenant dans le concepteur de règles ou de modèles.

Si vous utilisez un composant, vous pouvez l'enregistrer en tant que modèle personnalisé. Vous pouvez l'enregistrer sous un autre nom s'il s'agit d'un composant de formule ou de script.

Pour enregistrer un composant, une fois que vous avez terminé de le concevoir dans le concepteur de composants, le concepteur de modèles ou le concepteur de règles, cliquez sur .

Enregistrement de composants de formule et de script sous un autre nom

Vous pouvez enregistrer les composants de script et de formule sous un autre nom avec l'option Enregistrer sous. L'option Enregistrer sous crée une copie du composant de formule ou de script. Il se peut que vous vouliez créer une copie d'un composant s'il s'agit d'un composant partagé, mais sans que la copie ne soit partagée. Reportez-vous à la section [Partage des composants de script et de formule](#).

Pour enregistrer un composant de script ou de formule sous un autre nom :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une formule ou un script, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le concepteur de composants, sélectionnez **Fichier**, puis **Enregistrer sous**.
3. Dans **Enregistrer sous**, entrez le nouveau nom de la formule ou du script, et sélectionnez une application. Sélectionnez ensuite un **type de plan**.
4. Cliquez sur **OK**.

Après l'avoir enregistré, vous devrez peut-être actualiser la liste d'applications de la vue système pour voir le composant de formule ou de script. Reportez-vous à la section [Actualisation des composants de formule et de script](#).

Actualisation des composants de formule et de script

Vous pouvez actualiser la liste des applications dans la vue système pour afficher le composant de formule ou de script nouvellement créé dans le noeud Formules ou Scripts.

Ces composants sont actualisés par défaut lors de l'actualisation du type d'application, de l'application ou du type de calcul ou de plan auxquels ils appartiennent. Leur actualisation, cependant, ne met pas à jour les niveaux supérieurs (à savoir les types de calcul ou de plan, les applications ou les types d'application) de la liste des applications.

Pour actualiser les composants de formule ou de script, dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Scripts** ou **Formules**, puis sélectionnez **Actualiser**.



Remarque :

vous pouvez également actualiser des niveaux plus élevés dans l'outline de la base de données pour actualiser les objets qu'ils contiennent. Par exemple, pour actualiser les scripts et les formules d'une application, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de l'application et sélectionnez **Actualiser**.

Affichage de l'utilisation d'un composant de formule ou de script

Vous pouvez afficher les utilisations des composant de script ou de formule.

Pour afficher l'utilisation d'un composant de script ou de formule :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un script ou une formule, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
2. Examinez les informations contenues dans la fenêtre **Utilisations**, puis cliquez sur **OK**.

Utilisation des composants dans un organigramme

Vous pouvez effectuer des actions sur les composants dans un organigramme.

Voir aussi :

- [A propos de l'utilisation des composants dans un organigramme](#)
- [Développement et réduction d'un composant dans un organigramme](#)
- [Suppression d'un composant d'un organigramme](#)
- [Copie et collage d'un composant dans un organigramme](#)
- [Copie et collage d'une référence à un composant dans un organigramme](#)
- [Copie et collage d'un groupe de composants dans un organigramme](#)


A propos de l'utilisation des composants dans un organigramme

Vous pouvez effectuer un certain nombre d'actions sur les composants dans un organigramme, notamment les développer ou les réduire afin d'afficher ou de masquer leurs informations, les supprimer, les enregistrer en tant que modèle, les copier et les coller ou encore copier et coller leurs références. Vous pouvez également annuler bon nombre des modifications que vous avez apportées aux composants, tout en continuant à les utiliser dans les organigrammes du concepteur de règles et du concepteur de modèles.

Développement et réduction d'un composant dans un organigramme

Si une règle métier ou un modèle comporte un grand nombre de composants complexes, vous avez la possibilité de les réduire ou de les développer dans l'organigramme. Ces fonctions vous permettent ainsi d'optimiser l'espace d'affichage des composants sur lesquels vous travaillez en réduisant l'espace des composants dont vous n'avez pas besoin.

Pour réduire un composant dans un organigramme :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle ou une règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Pour développer un composant, cliquez avec le bouton droit de la souris dessus et sélectionnez **Développer**.
 - Pour réduire un composant, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Réduire**.
3. Cliquez sur .

Suppression d'un composant d'un organigramme

La suppression d'un composant de condition, de plage de membres, de plage de données ou de boucle fixe de l'organigramme d'une règle métier ou d'un modèle entraîne sa suppression totale du système. En effet, ne pouvant être partagés, ces composants n'existent que dans une seule règle ou un seul modèle.

La suppression d'un composant de script ou de formule d'un organigramme, en revanche, n'entraîne pas forcément sa suppression totale. Ainsi, le composant de formule ou de script *non partagé* sera supprimé. Le composant *partagé* ne sera supprimé que dans la règle métier ou le modèle dans lequel vous l'avez supprimé.

Pour supprimer un composant d'un organigramme :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle ou la règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à retirer et sélectionnez **Enlever**.
3. Cliquez sur .

Copie et collage d'un composant dans un organigramme


Lorsque vous copiez un composant dans l'organigramme d'une règle métier ou d'un modèle, vous pouvez le coller ailleurs dans le même organigramme, ou le coller dans l'organigramme d'une autre règle ou d'un autre modèle, à condition que ces derniers appartiennent au même type d'application.

Pour copier et coller un composant :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le modèle ou la règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du **concepteur de règles** ou du **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant à copier et sélectionnez **Copier**.

Conseil :

Vous pouvez également utiliser l'option Copier du menu Edition.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Copie et collage d'une référence à un composant dans un organigramme

La copie d'une référence à un composant ne copie que le pointeur vers ce composant et non le composant lui-même. Une fois que vous avez copié la référence au composant, celui-ci existe uniquement à son emplacement d'origine, dans lequel vous l'avez créé.

Lorsque vous copiez une référence à un composant, vous pouvez le coller dans la même règle métier ou le même modèle, ou vous pouvez le coller dans une autre règle métier ou un autre modèle appartenant au même type d'application.

Pour copier et coller une référence à un composant dans un organigramme :


1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier ou le modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant pour lequel copier la référence dans l'organigramme et sélectionnez **Copier la référence**.

Conseil :

Vous pouvez également utiliser l'option Copier la référence du menu Edition.

 **Remarque :**

L'option Copier la référence n'est disponible que pour les composants partagés (c'est-à-dire les formules et les scripts) ou pour les règles et les modèles utilisés dans le flux d'une autre règle ou d'un autre modèle.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller la référence du composant dans la *même* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où la coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller la référence du composant dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où la coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Copie et collage d'un groupe de composants dans un organigramme


Si un composant renferme d'autres composants, vous pouvez copier l'ensemble pour le coller à un autre endroit du même organigramme ou dans un autre organigramme.

Pour copier et coller un groupe de composants dans un organigramme :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier ou le modèle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le **concepteur de règles** ou le **concepteur de modèles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe de composants à copier dans l'organigramme et sélectionnez **Copier le groupe**.

 **Conseil :**

Vous pouvez également utiliser l'option Copier le groupe du menu Edition.

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le groupe de composants dans la *mme* règle métier (ou dans le même modèle), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le groupe de composants dans une *autre* règle métier (ou dans un autre modèle), ouvrez la règle ou le modèle concerné, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le groupe dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

9

Utilisation de composants en mode "aggregate storage" pour la conception de règles métier

Voir aussi :

- [A propos de l'utilisation de composants en mode "aggregate storage" pour la conception de règles métier](#)
Utilisez des composants en mode "aggregate storage" pour concevoir des règles métier.
- [Utilisation des composants de point de vue](#)
Vous pouvez créer et modifier les composants de point de vue.
- [Utilisation des composants d'allocation](#)
Vous pouvez créer et modifier les composants d'allocation.
- [Ouverture d'un composant d'allocation ou de point de vue](#)
Vous ouvrez un composant d'allocation ou de point de vue dans l'organigramme de la règle métier à laquelle il appartient ; vous ne pouvez pas l'ouvrir dans la vue système.
- [Suppression d'un composant d'allocation ou de point de vue](#)
Vous supprimez un composant d'allocation ou de point de vue en le retirant de la règle métier à laquelle il appartient.
- [Copie et collage d'un composant d'allocation ou de point de vue](#)
Vous pouvez copier un composant d'allocation ou de point de vue à partir d'une règle, puis coller le composant dans la même règle ou dans une règle différente.
- [Enregistrement d'un composant d'allocation ou de point de vue](#)
Vous enregistrez le composant d'allocation ou de point de vue en même temps que la règle métier à laquelle il appartient dans le concepteur de règles.
- [Utilisation des composants de formule en mode "aggregate storage"](#)
Créez, ouvrez, modifiez, supprimez, copiez, collez et affichez les utilisations des composants de formule en mode "aggregate storage".

A propos de l'utilisation de composants en mode "aggregate storage" pour la conception de règles métier

Utilisez des composants en mode "aggregate storage" pour concevoir des règles métier.

Les règles métier dans les applications en mode "aggregate storage" Planning sont constituées de composants différents de ceux des règles métier dans les applications en mode "block storage" Planning. :

Voici les trois composants que vous utilisez pour concevoir des règles métier dans les applications en mode "aggregate storage" Planning

- Les composants de point de vue contiennent des listes de membres de métadonnées (par exemple, des listes de comptes).

 **Remarque :**

Vous pouvez imbriquer un composant de point de vue dans un autre composant de point de vue.

- Les composants d'allocation contiennent des calculs pour la distribution des données de membres à un niveau donné dans l'outline de base de données vers d'autres membres de l'outline.
- Les composants de formule contiennent des instructions de calcul que vous concevez à l'aide de membres, de fonctions et de variables.

Lors de la création de composants, vous pouvez laisser ouverts les règles métier, les composants, les modèles et les variables que vous utilisez à ce moment. Calculation Manager affiche ces objets dans une interface à onglets que vous pouvez aisément parcourir tandis que vous créez des composants. Vous pouvez ouvrir jusqu'à dix onglets dans Calculation Manager, mais Oracle recommande de ne pas ouvrir plus de dix objets simultanément pour profiter de performances optimales.

Utilisation des composants de point de vue

Vous pouvez créer et modifier les composants de point de vue.

Voir aussi :

- [Création d'un composant de point de vue](#)
- [Modification d'un composant de point de vue](#)

Création d'un composant de point de vue

La création du composant de point de vue intervient dans une règle métier.

Pour créer un composant de point de vue, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
La règle métier s'affiche dans le concepteur de règles.
2. Après avoir déterminé l'emplacement de création du composant de point de vue dans l'organigramme de la règle métier, faites glisser le composant **Point de vue** depuis la palette **Nouveaux objets** vers cet emplacement.
L'objet de point de vue est affiché sous forme de deux cercles contenant des flèches.
3. Dans **Point de vue**, entrez une légende pour identifier le composant de point de vue. La légende s'affiche au-dessus du composant dans l'organigramme de toute règle qui l'utilise.
4. **Facultatif** : effectuez l'une des tâches suivantes pour définir la plage globale du point de vue :

 **Remarque :**

Si une plage globale est définie pour la règle métier pour laquelle vous créez le composant de point de vue, l'onglet Point de vue présente par défaut les sélections de membre de la règle métier. Pour savoir si une plage globale est définie pour la règle métier, cliquez sur l'onglet Début ou Fin dans l'organigramme. Puis cliquez sur l'onglet Etendue globale pour voir si des variables, des fonctions ou des membres sont définis.

- Cliquez sur **Sélecteur de variable** pour sélectionner ou créer des variables, afin de définir le point de vue. Si vous sélectionnez une variable, vous pouvez choisir **Créer un lien dynamique vers la variable** pour en garantir la mise à jour dynamique lorsqu'elle est modifiée.
- Cliquez sur **Sélecteur de membres** pour sélectionner les membres servant à définir le point de vue.
- Cliquez sur la ligne d'une dimension de la colonne **Valeur** pour entrer les noms des membres définissant le point de vue.
- Cliquez sur la ligne d'une dimension, cliquez sur l'icône **Actions**, puis sélectionnez l'une de ces options pour saisir des membres :

- Membres (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))

- Variables (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))

Pour les règles autres que Groovy, les variables de type *membre* ou *membres* sont les seuls types de variable pris en charge pour les cubes Planning de type *Aggregate Storage Option (ASO)*.

- Fonctions (reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#))

Les fonctions saisies doivent renvoyer uniquement des membres de niveau 0 et leur nom doit être précédé du symbole @. Pour les fonctions comprenant un paramètre *List*, l'entrée doit être un membre unique, ou une fonction qui renvoie un membre ou une liste de membres.

Vous pouvez entrer les fonctions suivantes :

- * `@ANCESTOR(Member Name, Index|Layer)` renvoie un ancêtre à la couche ou à l'index indiqué, en fonction du membre d'entrée. (Utilisez `@ANCESTOR` uniquement dans le PDV de la règle.)

- * `@ATTRIBUTE(Attribute Member Name)` génère la liste de tous les membres de base qui sont associés au membre d'attribut spécifié.

- * `@COUSIN(Member Name, Cousin Member Name)` renvoie un membre enfant à la même position qu'un membre d'un autre ancêtre. (Utilisez `@COUSIN` uniquement dans le PDV de la règle.)

- * `@DISTINCT(List1)` supprime les tuples en double d'un ensemble. (Utilisez `@DISTINCT` uniquement dans le PDV de la règle.)

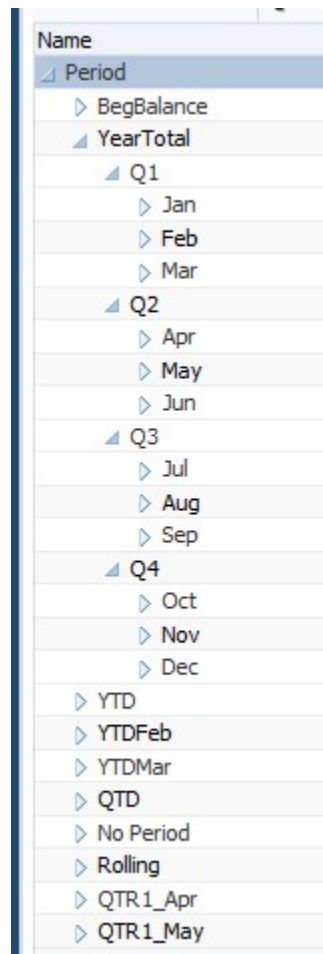
- * `@EXCEPT(List1, List2)` renvoie un sous-ensemble contenant les différences entre deux ensembles, en conservant éventuellement les doublons. (Utilisez `@EXCEPT` uniquement dans le PDV de la règle.)

- * @FilterDynamic(*Dimension Name*,*Member Name*) enlève tous les membres dynamiques de la liste de membres. (Utilisez @FilterDynamic uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @FilterShared(*Dimension Name*,*Member Name*) enlève tous les membres partagés de la liste de membres. (Utilisez @FilterShared uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @FilterSharedAndDynamic(*Dimension Name*,*Member Name*) enlève tous les membres partagés et dynamiques de la liste de membres. (Utilisez @FilterSharedAndDynamic uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @FIRSTCHILD(*Member Name*) renvoie le premier enfant du membre d'entrée. (Utilisez @FIRSTCHILD uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @FIRSTSIBLING(*Member Name*) renvoie le premier enfant du parent du membre d'entrée. Utilisez @FIRSTSIBLING uniquement dans le PDV global.
- * @GEN(*Member Name*) renvoie les membres spécifiés par le numéro de génération d'entrée du membre spécifié. (Utilisez @GEN uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @GENMBS(*Member Name*,*Generation*) renvoie la génération indiquée par le numéro de génération d'entrée. (Utilisez @GENMBS uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @ILSIBLINGS renvoie le membre indiqué et ses semblables de gauche. (Utilisez @ILSIBLINGS uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @INTERSECT(*List1*,*List2*) renvoie le croisement de deux ensembles d'entrées, en conservant éventuellement les doublons. (Utilisez @INTERSECT uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @IRSIBLINGS renvoie le membre indiqué et ses semblables de droite. (Utilisez @IRSIBLINGS uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @LAGGEN(*Member Name*,*Index*) renvoie un membre qui a n étapes de retard par rapport à un membre donné dans la même génération en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @LAGGEN uniquement dans le PDV global.
- * @LAGLEV(*Member Name*,*Index*) renvoie un membre qui a n étapes de retard par rapport à un membre donné dans le même niveau en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @LAGLEV uniquement dans le PDV global.
- * @LASTCHILD(*Member Name*) renvoie le dernier enfant du membre d'entrée. (Utilisez @LASTCHILD uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @LASTSIBLING(*Member Name*) renvoie le dernier enfant du parent du membre d'entrée. Utilisez @LASTSIBLING uniquement dans le PDV global.
- * @LAYERGEN(*Member Name*,*Index*) renvoie la couche basée sur la génération du membre indiqué.

La fonction @LAYERGEN peut uniquement être utilisée dans une fonction dont le paramètre recherche une couche ; par exemple, @ANCESTOR(*member*, **layer**, *index*). Vous ne pouvez pas employer la

fonction @LAYERGEN seule. Utilisez @LAYERGEN uniquement dans le PDV de la règle.

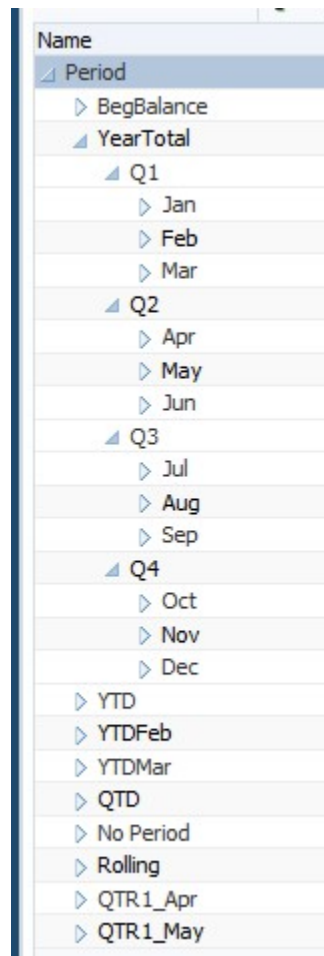
Dans la dimension Période suivante,
@Level0Descendants (@ANCESTOR (Jul, @LAYERGEN (Period, 3))) renvoie Jul, Aug, Sep.



- * @LAYERLEVEL (Member Name, Index) renvoie la couche basée sur le niveau du membre indiqué.


La fonction @LAYERLEVEL peut uniquement être utilisée dans une fonction dont le paramètre recherche une couche ; par exemple, @ANCESTOR (member, **layer**, index). Vous ne pouvez pas employer la fonction @LAYERLEVEL seule. Utilisez @LAYERLEVEL uniquement dans le PDV de la règle.

Dans la dimension Période suivante,
@ANCESTOR (Oct, @LAYERLEVEL (Period, 0)) renvoie les membres Oct, Nov, Dec.



- * @LEADGEN (*Member Name*, *Index*) renvoie un membre qui a *n* étapes d'avance par rapport à un membre donné dans la même génération en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @LEADGEN uniquement dans le PDV global.
- * @LEADLEV (*Member Name*, *Index*) renvoie un membre qui a *n* étapes d'avance par rapport à un membre donné dans le même niveau en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @LEADLEV uniquement dans le PDV global.
- * @Level0Descendant (*Member Name*) développe la sélection pour inclure tous les descendants de niveau zéro du membre spécifié.
- * @LIST (*Argument*) renvoie la liste des membres. (Utilisez @LIST uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @LSIBLINGS renvoie les semblables de gauche du membre indiqué. (Utilisez @LSIBLINGS uniquement dans le PDV de la règle.)
- * @NEXTLEVMBR (*Member Name*) renvoie le membre suivant dans le même niveau en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @NEXTLEVMBR uniquement dans le PDV global.
- * @NEXTMBR (*Member Name*) renvoie le membre suivant dans le même niveau ou la même génération en utilisant l'ordre des membres

existant dans l'outline de base de données. (Utilisez @NEXTMBR uniquement dans le PDV de la règle.)


- * @PARENT(*Member Name*) renvoie un parent du membre. (Utilisez @PARENT uniquement dans le PDV de la règle.)
 - * @PREVLEVMBR(*Member Name*) renvoie le membre précédent dans le même niveau en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. Utilisez @PREVLEVMBR uniquement dans le PDV global.
 - * @PREVMBR(*Member Name*) renvoie le membre précédent dans le même niveau ou la même génération en utilisant l'ordre des membres existant dans l'outline de base de données. (Utilisez @PREVMBR uniquement dans le PDV de la règle.)
 - * @RSIBLINGS renvoie les semblables de droite du membre indiqué. (Utilisez @RSIBLINGS uniquement dans le PDV de la règle.)
 - * @Siblings(*Member Name*) développe la sélection pour inclure tous les semblables du membre spécifié.
 - * @UDA(*Dimension Name, User-Defined Attribute String*) sélectionne des membres en fonction d'un attribut commun que vous définissez en tant qu'attribut défini par l'utilisateur sur le serveur Oracle Essbase.
5. Afin d'entrer un commentaire pour les membres que vous sélectionnez pour une dimension, cliquez sur **Commentaire**.
 6. Cliquez sur **Réinitialiser la grille** pour effacer les entrées créées dans la grille.
 7. Cliquez sur .

Modification d'un composant de point de vue

Vous pouvez modifier les membres, variables et fonctions constituant la plage globale du composant de point de vue. Vous pouvez également modifier la légende qui apparaît au-dessus de ce composant dans un organigramme et les commentaires saisis pour les valeurs sélectionnées pour chacune des dimensions dans le point de vue.

Pour modifier un composant de point de vue, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier contenant le point de vue, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez le composant de point de vue à modifier dans l'organigramme pour en afficher les propriétés. Vous pouvez modifier n'importe laquelle des propriétés suivantes d'un composant de point de vue. (Reportez-vous à la section [Création d'un composant de point de vue](#).)
 - La légende qui apparaît au-dessus du composant de point de vue dans l'organigramme de la règle métier
 - Les membres, variables et fonctions qui définissent le point de vue
 - Indiquez si les variables utilisées dans le composant de point de vue doivent être mises à jour de manière dynamique lorsqu'elles sont modifiées
 - Indiquez si des commentaires sont saisis pour les dimensions et membres qui définissent la plage globale du point de vue

- Indiquez si les valeurs des membres du composant de point de vue sont calculées lorsque la règle métier à laquelle il appartient est validée ou lancée
3. Cliquez sur .

Utilisation des composants d'allocation

Vous pouvez créer et modifier les composants d'allocation.

Voir aussi :

- [Création d'un composant d'allocation](#)
- [Modification d'un composant d'allocation](#)

Création d'un composant d'allocation

Un composant d'allocation permet de distribuer les données d'un membre vers ses descendants de niveau 0. Un composant d'allocation est créé à partir d'une règle métier. Il n'existe que dans celle-ci et n'est pas partagé avec les autres règles métier.

Pour créer un composant d'allocation, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle, puis sélectionnez **Ouvrir**.
La règle métier s'affiche dans le concepteur de règles.
2. Après avoir déterminé l'emplacement de création du composant d'allocation dans l'organigramme de la règle métier, faites glisser le composant **Allocation** depuis la palette **Nouveaux objets** vers cet emplacement.

Remarque :

Si vous faites glisser un composant de point de vue dans un autre composant de point de vue, le second point de vue hérite des membres, variables et fonctions du premier (le point de vue supérieur).

3. Dans l'assistant d'allocation, dans **Point de vue**, effectuez l'une des tâches ci-après pour chacune des dimensions affichées que vous ne voulez pas voir varier pendant l'allocation :
 - Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner des membres et des variables pour chacune des dimensions affichées.

 **Remarque :**

Dans le sélecteur de membres, les dimensions affichées à l'étape actuelle de l'assistant peuvent être sélectionnées dans Dimension. Vous pouvez ainsi choisir des membres et des fonctions pour toute dimension affichée durant cette étape.

Assurez-vous que tous les membres sélectionnés sont des membres de niveau 0 valides.

- Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).
4. Dans l'assistant d'allocation, dans **Source**, sélectionnez pour chaque dimension répertoriée un membre dont vous voulez allouer les données, en effectuant l'une des tâches ci-après.

 **Remarque :**

Vous devez sélectionner un membre pour chaque dimension affichée.

Les membres source peuvent ne pas être de niveau 0.

- Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.

 **Remarque :**

Si aucune valeur n'est renseignée dans la liste de dimensions qui s'affiche, vous devez saisir les valeurs manquantes pour les dimensions concernées.

- Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner un membre pour chacune des dimensions affichées.
- Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas utiliser de fonction à cette étape du composant d'allocation.

- Si vous voulez allouer une valeur spécifique, remplacez les sélections précédentes par le montant de votre choix dans **Facultatif**.

5. Si le montant source à allouer est égal à zéro, sélectionnez l'une de ces options dans la liste déroulante.
 - Sélectionnez l'enregistrement de pool suivant.
 - Arrêtez le traitement de l'allocation.
6. Dans **Plage d'allocation**, procédez comme suit :
 - Entrez le membre parent des dimensions à utiliser pour l'allocation.
Pour entrer le membre parent, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** pour choisir le membre parent de la dimension à laquelle allouer les données.
 - Saisissez le membre parent ou sélectionnez une dimension dans la liste. Cliquez ensuite sur l'icône **Actions** pour sélectionner le membre parent (de la dimension principale) auquel allouer les données. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).

Les données sont allouées au membre de niveau 0 (c'est à dire celui situé au niveau le plus bas de l'outline, sans aucun autre membre au-dessous de lui), sous le membre parent de l'outline.
 - Choisissez si vous voulez effacer la région avant le processus d'allocation.
Si vous sélectionnez **Oui** pour effacer la région, vous devrez entrer les membres à effacer avant l'exécution du processus d'allocation dans le champ **Effacer la région** (voir Etape 8).
7. Pour les autres dimensions, dans **Cible**, sélectionnez un membre de niveau 0 auquel allouer les données. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner des membres pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).
8. Dans **Effacer la région**, entrez les membres de niveau 0 à effacer de manière logique avant le processus d'allocation. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner des membres pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).

 **Remarque :**

Si l'option **Effacer la région** ne s'affiche pas, vous n'avez pas sélectionné **Oui** dans le champ **Plage d'allocation** afin d'effacer les données avant l'allocation.

9. Dans **Contrepartie**, effectuez l'une des tâches suivantes :
- Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner des membres pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).

 **Remarque :**

Vous devez indiquer les membres de la contrepartie. Vous ne pouvez pas laisser ce champ vide.

10. **Facultatif** : dans **Exclure**, sélectionnez les membres à exclure de l'allocation. Effectuez l'une des opérations suivantes :
- Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner des membres pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).
11. Dans **Base**, effectuez les tâches suivantes :
- a. Sélectionnez une méthode d'allocation pour indiquer comment les données doivent être allouées.
- Sélectionnez **Allouer de manière homogène** pour allouer uniformément les valeurs de données de la plage d'allocations. Dans **Options de base pour la méthode homogène**, indiquez la marche à suivre si la base est négative ou nulle, s'il manque des valeurs ou si tous les membres sont exclus.
 - Sélectionnez **Allouer à l'aide d'un inducteur** pour calculer le pourcentage qui doit être appliqué à chaque membre de la plage d'allocations. Dans **Options de base**, indiquez la marche à suivre si la base est négative ou nulle.
- b. Tous les membres de dimension non indiqués sont hérités du PDV défini précédemment. Vous pouvez toutefois remplacer ces sélections de PDV en effectuant l'une des tâches suivantes :
- Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.

- Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner un membre pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).
- c. Cliquez sur **Suivant**.
12. Dans **Arrondi**, suivez les étapes suivantes :
- a. Indiquez le nombre de décimales de cette allocation ou cliquez sur l'icône **Actions** pour sélectionner un membre ou une variable qui représente cette valeur.
 - b. Choisissez où placer la différence d'arrondi.
 - Sélectionnez **Définir l'emplacement** pour la placer sur un ou plusieurs membres.
 - Sélectionnez **Utiliser la valeur la plus grande** pour arrondir les valeurs de données par excès
 - Sélectionnez **Utiliser la plus petite valeur** pour arrondir les valeurs de données par défaut.
 - Sélectionnez **Ignorer les erreurs d'arrondi** pour utiliser les valeurs de données allouées telles quelles.
13. Si vous avez sélectionné **Définir l'emplacement** à l'étape précédente, dans **Membre d'arrondi**, effectuez l'une des tâches suivantes :
- Choisissez une sélection prédéfinie dans **Utiliser la sélection prédéfinie** pour affecter des valeurs aux dimensions affichées.
 - Cliquez sur l'icône **Sélecteur de membres** afin de sélectionner un membre pour chacune des dimensions affichées.
 - Sélectionnez une dimension dans la liste, puis cliquez sur l'icône **Actions** pour choisir un membre ou une variable. Reportez-vous à la section [Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants](#).

 **Remarque :**


les membres sélectionnés à cette étape doivent faire partie de la plage d'allocations.

14. Cliquez sur **Terminer**.

Modification d'un composant d'allocation

Vous pouvez modifier un composant d'allocation en ouvrant la règle métier à laquelle il appartient. Lorsque la règle métier apparaît dans le concepteur de règles, vous pouvez afficher les propriétés du composant en le sélectionnant dans l'organigramme de cette règle métier.

Pour modifier un composant d'allocation, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle métier contenant le composant d'allocation, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez le composant d'allocation à modifier dans l'organigramme pour en afficher les propriétés. Vous pouvez modifier les propriétés suivantes d'un composant d'allocation. (Reportez-vous à la section [Création d'un composant d'allocation](#).)
 - Le membre dont vous voulez allouer les données
 - Les membres de niveau 0 auxquels allouer les données
 - Les données et la quantité de données à allouer
 - Indiquez si l'ensemble des données allouées doivent être écrites dans un membre en contrepartie
 - Indiquez si les données doivent être allouées de manière homogène ou en plusieurs quantités à l'aide d'un inducteur
 - Indiquez si les données allouées doivent être arrondies et le cas échéant, la méthode utilisée
3. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant d'allocation ou de point de vue

Vous ouvrez un composant d'allocation ou de point de vue dans l'organigramme de la règle métier à laquelle il appartient ; vous ne pouvez pas l'ouvrir dans la vue système.

Pour ouvrir un composant d'allocation ou de point de vue, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle qui contient le composant, puis sélectionnez **Ouvrir**.
La règle métier s'affiche dans le concepteur de règles.
2. Lorsque la règle s'ouvre, cliquez sur le composant de point de vue ou cliquez deux fois sur le composant d'allocation dans l'organigramme de la règle pour ouvrir le composant.

Suppression d'un composant d'allocation ou de point de vue

Vous supprimez un composant d'allocation ou de point de vue en le retirant de la règle métier à laquelle il appartient.

Ces deux types de composant pouvant être utilisés dans une seule règle métier, il vous suffit de les retirer de la règle métier dont ils font partie pour les supprimer.

Pour supprimer un composant d'allocation ou de point de vue, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle contenant le composant de point de vue ou d'allocation, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez le composant d'allocation ou de point de vue à supprimer dans l'organigramme.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant d'allocation ou de point de vue, puis sélectionnez **Enlever**.


Si le composant d'allocation se trouve dans le composant de point de vue, la suppression de ce dernier entraîne celle du composant d'allocation.

4. Cliquez sur .

Copie et collage d'un composant d'allocation ou de point de vue

Vous pouvez copier un composant d'allocation ou de point de vue à partir d'une règle, puis coller le composant dans la même règle ou dans une règle différente.


Pour copier-coller un composant d'allocation ou de point de vue dans l'organigramme d'une règle métier, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle contenant le composant de point de vue ou d'allocation, puis sélectionnez **Ouvrir**.
La règle métier s'affiche dans le concepteur de règles.
2. Dans le **concepteur de règles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de point de vue ou d'allocation à copier dans l'organigramme de la règle métier, puis sélectionnez **Copier** pour copier le composant uniquement ou sur **Copier le groupe** pour copier le composant et les composants qu'il contient.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant dans la *même* règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où le coller dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant dans une *autre* règle métier, ouvrez la règle concernée, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement où coller le composant dans l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Enregistrement d'un composant d'allocation ou de point de vue

Vous enregistrez le composant d'allocation ou de point de vue en même temps que la règle métier à laquelle il appartient dans le concepteur de règles.

Contrairement aux composants de formule, les composants d'allocation et de point de vue ne peuvent pas exister indépendamment de la règle métier pour laquelle ils sont créés.

Pour enregistrer un composant d'allocation ou de point de vue, une fois la conception terminée, cliquez sur .

Utilisation des composants de formule en mode "aggregate storage"

Créez, ouvrez, modifiez, supprimez, copiez, collez et affichez les utilisations des composants de formule en mode "aggregate storage".

Voir aussi :

- [Création d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)
- [Ouverture d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)
- [Modification d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)
- [Suppression d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)
- [Copie et collage d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)
- [Copie d'un composant de formule en mode "aggregate storage" vers une autre application ou base de données](#)
- [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#)

Création d'un composant de formule en mode "aggregate storage"

Un composant de formule en mode "aggregate storage" se compose d'instructions de calcul. Pour créer les instructions de calcul d'une formule, vous devez entrer ou sélectionner des membres et des variables. A mesure que vous créez la formule, ses instructions de calcul sont répertoriées dans une grille du concepteur de composants.

Vous pouvez créer un composant de formule à partir de la vue système ou dans le concepteur de règles. Dans la mesure où un composant de formule existe en tant qu'objet indépendant dans la base de données, il peut être partagé par plusieurs règles métier.

Pour créer un composant de formule pour une application en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Formules**, puis sélectionnez **Nouveau**.
2. Entrez un nom de formule et un type d'application.
3. Sélectionnez une **application**.
Il doit s'agir du nom d'une application Planning valide.
4. Sélectionnez la **base de données**.

Remarque :

Si vous créez la formule en cliquant avec le bouton droit de la souris sur Formules et en sélectionnant Nouveau, les champs de la boîte de dialogue Nouvelle formule sont automatiquement renseignés avec le type d'application, l'application et la base de données en cours d'utilisation dans la vue système.

5. Cliquez sur **OK**.

6. Dans le concepteur de composants, sous **Propriétés**, effectuez les étapes suivantes :
- a. **Facultatif** : par défaut, une formule est partagée lorsque vous la créez ; vous ne pouvez ni sélectionner, ni désélectionner la case Partagé.

 **Conseil :**

Pour créer une formule *non* partagée, ouvrez une règle métier, puis faites glisser le nouveau composant de formule dans l'organigramme de cette règle. La case Partagé n'est pas cochée. Si vous décidez que la formule doit être partagée, cochez la case Partagé.

- b. **Facultatif** : modifiez le nom de la formule (50 caractères maximum). Par défaut, le nom affiché est celui défini dans la boîte de dialogue Nouvelle formule.
- c. **Facultatif** : entrez une description pour la formule (255 caractères maximum).
- d. **Facultatif** : entrez la légende de la formule. Elle apparaît sous la formule dans l'organigramme du **concepteur de règles**.

 **Remarque :**

En l'absence de légende, c'est le nom du composant qui s'affiche dans l'organigramme.

- e. **Facultatif** : entrez des commentaires pour la formule. Par exemple, vous pouvez indiquer le mode d'utilisation de la fonction de la formule.
7. Dans **Formule**, entrez une légende pour la formule.
8. **Facultatif** : dans **Membre en contrepartie**, si vous souhaitez que le montant *total* de toutes les formules du composant de formule soit écrit dans un membre en contrepartie ou un membre interdimensionnel, cliquez sur l'icône représentant des **points de suspension** pour sélectionner un membre.

 **Remarque :**

Vous pouvez définir manuellement un membre en contrepartie dans les formules que vous créez ci-dessous. La contrepartie définie dans le composant de formule est calculée comme le total de tous les montants calculés.

9. Pour créer une instruction de formule, cliquez dans la première ligne d'instruction de formule à *gauche* du signe égal. Entrez ensuite une sélection de membre ou de membre interdimensionnel, ou cliquez sur **Actions** pour sélectionner :
- Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))


 **Remarque :**

Pour saisir une sélection de membres interdimensionnelle, entrez le nom de chaque membre, en utilisant une flèche droite comme séparateur. Par exemple, mem1>mem2>mem3.

10. Pour terminer l'instruction de formule, cliquez dans la ligne à *droite* du signe égal. Entrez ensuite une sélection de membre ou de membre interdimensionnel, ou cliquez sur **Actions** pour sélectionner :
 - Variable (reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#))
 - Membre (reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#))
11. **Facultatif** : pour chaque ligne d'instruction de formule, cliquez sur l'icône **Commentaires** pour saisir des commentaires la concernant. Cliquez sur **OK**.
12. L'onglet **Utilisations** affiche les règles utilisant le composant de formule.

 **Remarque :**

Aucune des informations de cet onglet ne peut être modifiée.

13. Cliquez sur .

Ouverture d'un composant de formule en mode "aggregate storage"

Vous pouvez ouvrir un composant de formule en mode "aggregate storage" dans la vue système ou dans l'organigramme du concepteur de règles d'une règle métier qui utilise le composant de formule.

Pour ouvrir un composant de formule en mode "aggregate storage", dans **Vue système**, développez **Formules**, puis effectuez l'une des tâches suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit sur la formule à ouvrir et sélectionnez **Ouvrir**.
- Double-cliquez sur la formule à ouvrir.

Le composant de formule s'ouvre dans le concepteur de composants.


 **Remarque :**

Pour ouvrir un composant de formule dans une règle métier, ouvrez-le dans l'organigramme de la règle, en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Ouvrir, ou en cliquant deux fois dessus.

Modification d'un composant de formule en mode "aggregate storage"

Vous pouvez modifier les instructions de formule qui constituent un composant de formule en mode "aggregate storage", ainsi que les commentaires, la légende, le nom et la description de ce composant.

Pour modifier un composant de formule en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de formule, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans le concepteur de composants, vous pouvez modifier n'importe laquelle des propriétés suivantes d'un composant de formule. Reportez-vous à la section [Création d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#).
 - La légende
 - Les instructions de la formule
 - Le nom
 - La description
 - Les commentaires
3. Cliquez sur .

Suppression d'un composant de formule en mode "aggregate storage"

Vous pouvez supprimer un composant de formule en mode "aggregate storage" à condition qu'il ne soit pas utilisé dans une règle métier. Pour le vérifier, vous pouvez afficher les utilisations du composant de formule. Reportez-vous à la section [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#).

Si le composant de formule est utilisé par une règle métier et que vous n'en avez plus besoin dans cette règle, retirez-le de celle-ci et supprimez-le. Si le composant est utilisé dans une règle dont vous n'avez plus besoin, vous pouvez la supprimer.

Si aucune règle métier n'utilise le composant de formule, supprimez ce dernier.

Pour supprimer un composant de formule en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la formule, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
2. Assurez-vous qu'aucune règle métier n'utilise le composant de formule.
Reportez-vous à la section [Affichage de l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage"](#).
3. Supprimez le composant de formule des règles métier qui l'utilisent.
Reportez-vous à la section [Suppression d'un composant d'un organigramme](#).
4. Cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur la formule, puis sélectionnez **Supprimer**.
5. Confirmez la suppression.

Copie et collage d'un composant de formule en mode "aggregate storage"


Vous pouvez copier un composant de formule en mode "aggregate storage" à partir d'une règle pour le coller dans la même règle ou dans des règles différentes. Vous avez également la possibilité de copier le contenu de la grille d'un composant de formule et de le coller dans le même composant ou dans un autre. En revanche, vous ne pouvez pas coller un composant de formule dans un autre composant de formule ou dans un autre type de composant.

Pour copier et coller un composant de formule en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle qui contient le composant de formule, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Dans l'organigramme du concepteur de règles, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de formule à copier et sélectionnez **Copier**.

Remarque :

Si le composant à copier est partagé, vous pouvez copier la référence au composant partagé à l'aide de l'option Copier la référence du menu Edition plutôt que de copier le composant même. (Reportez-vous à la section [Copie et collage de la référence à un composant de formule ou de script de règle métier](#).)

3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour coller le composant de formule dans l'organigramme de la *même* règle métier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement de l'organigramme et sélectionnez **Coller**.
 - Pour coller le composant de formule dans un *autre* organigramme de règle métier, ouvrez la règle métier dans laquelle vous voulez coller le composant, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'emplacement, puis sélectionnez **Coller**.
4. Cliquez sur .

Copie d'un composant de formule en mode "aggregate storage" vers une autre application ou base de données

Vous pouvez copier un composant de formule en mode "aggregate storage" d'une application vers une autre application et base de données, ou d'une base de données vers une autre base de données dans la même application.

Pour copier un composant de formule en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant de formule à copier, puis sélectionnez **Copier vers**.
2. Dans **Enregistrer sous**, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour copier le composant de formule vers une autre application, entrez son nom dans **Application**.

- Pour copier le composant de formule vers une autre application et base de données, entrez leurs noms dans **Application** et **Base de données**.
 - Pour copier le composant de formule vers une autre base de données dans la même application, entrez son nom dans **Base de données**.
3. Cliquez sur **OK**.

Le composant de formule apparaît dans le noeud Formules de l'application et de la base de données vers lesquelles vous l'avez copié.

 **Remarque :**

Vous devrez peut-être actualiser le noeud d'application ou de base de données vers lequel vous copiez le composant de formule. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur ce noeud, puis sélectionnez Actualiser.

Affichage de l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage"

Vous pouvez visualiser les règles métier utilisant un composant de formule en mode "aggregate storage" et d'autres informations sur les règles métier en affichant les utilisations de ce composant dans la vue système.

Pour afficher l'utilisation d'un composant de formule en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la formule dont les utilisations vous intéressent, puis sélectionnez **Afficher les utilisations**.
2. Vous pouvez afficher les informations suivantes sur le composant de formule :
 - Le nom des règles métier utilisant le composant de formule
 - Le nom des applications des règles métier qui utilisent le composant de formule
 - Le nom des bases de données des règles métier qui utilisent le composant de formule
 - Le propriétaire du composant de formule
 - Indiquez si les règles métier utilisant le composant de formule sont déployées
 - Indiquez si les règles métier utilisant le composant de formule sont validées
 - Une description des règles métier utilisant le composant de formule

 **Remarque :**

Vous pouvez également afficher les utilisations d'un composant de formule dans l'onglet Utilisations du concepteur de composants.

10

Utilisation de la sélection de membres, des variables, des fonctions, des listes dynamiques et des expressions de formule Planning pour la conception de composants

Voir aussi :

- [A propos de la sélection de membres, des variables, des fonctions et des listes dynamiques](#)
De la même façon que vous utilisez des composants pour concevoir des règles métier, vous utilisez des membres, des variables et des fonctions pour concevoir les composants.
- [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#)
Ajoutez des membres aux composants de formule, de script et de condition, ainsi qu'aux composants de plage de membres et de données.
- [Recherche de membres](#)
- [Utilisation de variables](#)
Utilisez des variables dans les composants lors de la conception des règles métier et des modèles.
- [Utilisation de fonctions](#)
- [Utilisation de fonctions personnalisées](#)
Utilisez les fonctions personnalisées pour effectuer des tâches telles que la copie et l'export de données, la suppression et l'ajout de guillemets simples ou doubles dans une chaîne de texte, la comparaison de deux chaînes de texte et la conversion d'une date dans d'autres formats.
- [Utilisation de listes dynamiques](#)
- [Utilisation des expressions de formule Planning](#)
Utilisez des expressions de formule Planning dans les règles de script ou graphiques Calculation Manager.
- [Utilisation de l'agrégation hybride dans Essbase](#)
L'agrégation hybride pour les bases de données en mode "block storage" permet d'exécuter, dès que possible, le calcul des données en mode "block storage" avec une efficacité semblable à celle des bases de données en mode "aggregate storage".

A propos de la sélection de membres, des variables, des fonctions et des listes dynamiques

De la même façon que vous utilisez des composants pour concevoir des règles métier, vous utilisez des membres, des variables et des fonctions pour concevoir les composants.

La sélection de membres dans les composants de formule, de script, de condition, de plage de membres, de plage de données et de bloc de membres permet de sélectionner des membres et des fonctions qui renvoient la liste des membres. Reportez-vous à la section [Ajout de membres et de fonctions à un composant](#).

Les variables permettent de créer les formules des composants de formule, de boucle et de condition. Il en existe deux types : les variables d'exécution, calculées à l'exécution de la règle métier, et les variables de remplacement, remplacées par des formules ou fonctions plus complexes. (Reportez-vous à la section [Utilisation de variables](#).)

Vous pouvez créer les types de variables suivants :

- Des variables globales destinées à toutes les applications appartenant à un type d'application donné
- Des variables d'application destinées à une seule application
 - Des variables de type de plan ou de base de données destinées à un type de plan ou une base de données en particulier
- Des variables de règle destinées à une seule règle métier

Les fonctions sont des formules prédéfinies que vous pouvez utiliser dans les composants de boucle, de condition et de formule. (Reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#) pour obtenir les descriptions des types de fonction disponibles pour les applications Planning.) Les fonctions vous permettent d'exécuter les types de calcul suivants :

- Conversion de chaînes de date en nombres
- Calcul des moyennes d'un membre dans une plage
- Calcul de la dépréciation d'un actif sur une période de temps
- Calcul des valeurs de cumul périodique des membres de la dimension Heure

Vous utilisez une liste dynamique pour sélectionner des options prédéfinies au lieu de saisir une option dans des cellules de formulaire dans Planning.

Ajout de membres et de fonctions à un composant

Ajoutez des membres aux composants de formule, de script et de condition, ainsi qu'aux composants de plage de membres et de données.

Voir aussi :

- [A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant](#)
- [Ajout de membres ou de fonctions d'une ou de plusieurs dimensions à un composant](#)

- [Suppression de membres et de fonctions d'un composant](#)

A propos de l'ajout de membres et de fonctions à un composant

Vous pouvez ajouter des membres aux composants de formule, de script et de condition ainsi qu'aux composants de plage de membres et de données. Vous pouvez également ajouter des fonctions qui retournent des listes de membres aux composants de formule, de script et de condition. Les membres et fonctions sont sélectionnés depuis les dimensions de l'application contenant le composant.

Selon le composant utilisé, vous avez la possibilité de sélectionner un ou plusieurs membres (ou fonctions) depuis une seule dimension ou depuis plusieurs dimensions.

- Contextes dans lesquels il est possible de sélectionner un seul membre pour plusieurs dimensions :
 - Dans la grille de formules d'un composant de formule
 - Dans une fonction dont le paramètre requis est un membre unique
- Vous pouvez sélectionner plusieurs membres pour de multiples dimensions lorsque vous définissez une valeur de variable de type membres.
- Contextes dans lesquels il est possible de sélectionner plusieurs membres pour une seule dimension :
 - Dans la plage globale d'une règle métier
 - Dans un modèle dont l'invite de conception est un croisement de données
 - Lors de la définition d'une valeur de variable de type membres
 - Lors de la définition d'une limite de variable de type membre
 - Dans un composant de boucle
 - Dans toutes les fonctions dont le paramètre est membres
- Contextes dans lesquels il est possible de sélectionner un seul membre pour une seule dimension :
 - Lors de la définition d'une valeur de variable de type membre
 - Dans toutes les fonctions dont le paramètre est membre

Ajout de membres ou de fonctions d'une ou de plusieurs dimensions à un composant


Utilisez le **sélecteur de membres** pour ajouter des membres ou des fonctions d'une ou de plusieurs dimensions à un composant.

Pour accéder au **sélecteur de membres** et ajouter des membres ou des fonctions, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle ou une règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque le modèle ou la règle métier s'ouvre, sélectionnez un composant dans son organigramme.

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas ajouter de membre à un composant de boucle fixe.

3. Cliquez sur  (icône **Sélecteur de membres**).

Le **sélecteur de membres** permet de sélectionner des membres dans une dimension. Pour développer et réduire les membres d'une dimension, servez-vous des signes [+] et [-].

Le **sélecteur de membres** dispose des onglets suivants :

- **Membres**
- **Fonctions** (si des fonctions sont définies pour la dimension)
- **Recherche**

L'ensemble des membres et des fonctions de la dimension sélectionnée se trouvent dans les onglets **Membres** et **Fonctions**. Utilisez l'onglet **Rechercher** pour rechercher des membres ou des descriptions de membre.

Les membres et fonctions sélectionnés sont répertoriés à droite, sous **Sélections**. S'il est possible de sélectionner plusieurs membres dans le composant, vous pouvez utiliser **Maj + Clic** pour sélectionner des membres contigus ou **Ctrl + Clic** pour sélectionner des membres non contigus.

Membres


Dans l'onglet **Membres**, sélectionnez des membres, puis cliquez sur  (**Sélectionner**) pour les déplacer vers la liste **Sélections**. Vous pouvez également vous servir des options du tableau suivant pour affiner la sélection.

Table 10-1 Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
 (Ajouter spécial)	(Utilisateur d'application sensible au mode "block storage" Plannin)

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	n g e t O r a c l e E s s b a s e u n i q u e m e n t) S é l e c t i o n e z u n d e s é l é m e n t s

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	utilisant pour rajouter d'autres fonctions au membre de rapport

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	c l e s f o n c t i o n s o u l e s m e m b r e s s é l e c t i o n n é s d a n s l' o n g l e t :
	• M e m b r e

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="1435 569 1503 768">• Enfants<li data-bbox="1435 772 1503 999">• Enfants<li data-bbox="1435 1003 1503 1318">• Descendants<li data-bbox="1435 1323 1503 1671">• Descendants<li data-bbox="1435 1675 1503 1896">• Membres

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	<ul style="list-style-type: none">• e• s• i• S• e• m• b• l• a• b• l• e• s• P• a• r• e• n• t• i• P• a• r• e• n• t• A• n• c• ê• t• r• e• s• i• A• n• c• ê• t• r• e• s• R• e• l• a

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	t i f N i v e a u 0 (B a s e) I n c l u s i f R e m a r q u e : P l a n n i n g n e p r o p o

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	séparer les éléments en tsNiveaux (Base) ou Incluse pour l'option Ajouter

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	D e s c r i p t i o n
	s p é c i a l .

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
 (Sélectionner)	Sélectionnez ce bouton pour déplacer le membre ou la fonction dans

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	D e s c r i p t i o n
	s l a l i s t e S é l e c t i o n s.

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
 (Désélectionner)	Sélectionner ou supprimer le membre ou la fonction

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	D e s c r i p t i o n
	la li st e S él e ct io n s.

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
 (Désélectionner tout)	Sélectionnez ce bouton pour supprimer tout les membres et fonction

Table 10-1 (Cont.) Boutons du sélecteur de membres

Bouton	Description
	ions de la liste Séléction s.

Fonctions

Dans l'onglet **Fonctions**, sélectionnez des fonctions et saisissez les valeurs requises pour celles-ci conformément au tableau ci-après :

Table 10-2 Fonctions et valeurs

Fonction	Valeurs à saisir	Description
@ALLANCESTOR S	Nom du membre	Entrez le nom du membre ou cliquez sur Membre pour en sélectionner un.
@ANCEST	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension Numéro de niveau ou de génération Nom du membre 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez le nom de la dimension sélectionnée dans Dimensions. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau à partir duquel est retournée la valeur de l'ancêtre. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau. Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres.

Table 10-2 (Cont.) Fonctions et valeurs

Fonction	Valeurs à saisir	Description
@ANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération Nom du niveau ou de la génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel inclure des membres. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau. Entrez le nom du niveau ou de la génération jusqu'auquel inclure les membres dans la sélection.
@ATTRIBUTE	Nom du membre d'attribut	Pour la dimension entrée, entrez le nom du membre d'attribut ou la combinaison de membres à inclure dans la sélection.
@CHILDREN	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@CURRMBR	Nom de la dimension	Entrez le nom de la dimension.
@DESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération Nom du niveau ou de la génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel inclure des membres. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau. Entrez le nom du niveau ou de la génération jusqu'auquel inclure les membres dans la sélection.
@GENMBRS	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension genName 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de dimension. Entrez un nom de génération dans nomDim. Un entier positif indique un numéro de génération.
@IALLANCESTORS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@IANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel inclure des membres dans la sélection. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau.
@ICHILDREN	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.

Table 10-2 (Cont.) Fonctions et valeurs

Fonction	Valeurs à saisir	Description
@IDESCENDANT S	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel inclure des membres dans la sélection. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau.
@ILSIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@IRDESCENDANT TS	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres. Entrez un entier représentant le numéro de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel inclure des membres dans la sélection. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau.
@IRSIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@ISIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@LEVMBRS	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension Nom du niveau 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de dimension. Entrez un nom de niveau ou une valeur entière représentant un numéro de niveau. La valeur doit être 0 ou un entier positif.
@LIST	Argument	Entrez une liste d'arguments qui seront traités par la fonction parente en tant qu'argument unique. Il peut s'agir de noms de membre, de combinaisons de membres, de fonctions de sélection des membres, de fonctions de calcul en référence à une plage ou d'expressions numériques.
@LSIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.

Table 10-2 (Cont.) Fonctions et valeurs

Fonction	Valeurs à saisir	Description
@MATCH	<ul style="list-style-type: none"> Membre, Génération genName Critère à rechercher 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez le nom du membre par défaut ou défini par l'utilisateur sur lequel baser la sélection. Le système recherche les noms et les alias du membre spécifié et de ses descendants. Entrez le nom de la génération par défaut ou défini par l'utilisateur sur lequel baser la sélection. Le système recherche tous les noms de membre et tous les alias de membre dans la génération. Entrez le critère de caractère à rechercher, caractère générique inclus (* ou ?). ? remplace une seule occurrence de n'importe quel caractère. ? peut être utilisé n'importe où dans le critère. * remplace un certain nombre de caractères. * ne peut être utilisé qu'en fin de critère. Pour inclure des espaces dans le critère, placez ce dernier entre des guillemets doubles ("").
@MEMBER	Chaîne	Entrez une chaîne (encadrée de guillemets doubles) ou une fonction retournant une chaîne.
@MERGE	<ul style="list-style-type: none"> Liste 1 Liste 2 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez la première liste de membres à fusionner. Entrez la seconde liste de membres à fusionner.
@PARENT	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension Nom du membre 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez le nom de la dimension. Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres, à combiner au parent retourné.
@RANGE	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Liste de plages 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres, à combiner au parent retourné. Entrez un nom de membre, une liste de noms de membre séparés par des virgules, des fonctions de sélection des membres ou des fonctions de calcul en référence à une plage. Si listePlages n'est pas spécifié, le système utilise les membres du niveau 0 de la dimension marquée Heure.
@RDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres, à combiner au parent retourné. Entrez une valeur entière représentant le niveau de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel sélectionner les membres. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau.

Table 10-2 (Cont.) Fonctions et valeurs

Fonction	Valeurs à saisir	Description
@RELATIVE	<ul style="list-style-type: none"> Nom du membre Numéro de niveau ou de génération 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres, à combiner au parent retourné. Entrez une valeur entière représentant le niveau de génération ou de niveau absolu jusqu'auquel sélectionner les membres. Un entier positif indique un numéro de génération. La valeur 0 ou un entier négatif indique un numéro de niveau.
@REMOVE	<ul style="list-style-type: none"> Liste 1 Liste 2 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez la première liste de membres à fusionner. Entrez la seconde liste de membres à fusionner.
@RSIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@SHARE	Liste de plages	Entrez une liste de membres séparés par des virgules, des fonctions qui retournent des membres ou des plages de membres. Tous les membres de listePlages doivent provenir de la même dimension.
@SIBLINGS	Nom du membre	Entrez un nom de membre ou une combinaison de membres, ou encore une fonction qui retourne un membre ou une combinaison de membres.
@UDA	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension Attribut défini par l'utilisateur 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez le nom de la dimension avec laquelle est associé l'attribut défini par l'utilisateur. Entrez le nom de l'attribut défini par l'utilisateur tel qu'il apparaît dans l'outline de la base de données.
@WITHATTR	<ul style="list-style-type: none"> Nom de la dimension Opérateur Valeur 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez le nom de la dimension d'attribut. Entrez la spécification de l'opérateur, placée entre guillemets (""). Entrez une valeur qui, combinée à l'opérateur, définit la condition à remplir. Il peut s'agir d'un membre d'attribut, d'une constante ou d'une fonction de format de date (à savoir, @TODATE).
@XRANGE	<ul style="list-style-type: none"> Nom de membre 1 Nom de membre 2 	<ol style="list-style-type: none"> Entrez un nom de membre, une combinaison de membres ou une fonction qui retourne un seul membre. Entrez un nom de membre, une combinaison de membres ou une fonction qui retourne un seul membre. Si mbrName1 est un membre inter-dimension (tel que Réel->Jan), alors mbrName2 doit l'être aussi, et l'ordre des dimensions doit être identique à celui utilisé dans mbrName1.

Recherche

Dans l'onglet **Rechercher**, effectuez les tâches suivantes pour rechercher un ou plusieurs membres :



1. Dans **Dimensions**, sélectionnez une dimension dans laquelle rechercher un membre.
2. Sous **Rechercher**, sélectionnez le type de membre à rechercher, un nom de membre ou une description.
3. Saisissez le nom ou la description du membre à rechercher. Pour afficher tous les membres de la dimension, acceptez le caractère générique par défaut (*).
4. Sélectionnez **Rechercher** pour rechercher le membre entré dans le champ. (Reportez-vous à la section [Recherche de membres dans le sélecteur de membres](#).)
5. Sélectionnez **Recherche avancée** pour accéder aux options de la recherche avancée. (Reportez-vous à la section [Recherche de membres dans le sélecteur de membres par nom, alias ou propriété](#).)
6. Sélectionnez les membres et cliquez sur la **flèche vers la droite** pour les déplacer dans la liste **Sélections**.

Suppression de membres et de fonctions d'un composant

Vous pouvez enlever des *membres* des composants de formule, de script, de condition, de plage de membres et de plage de données. Vous pouvez enlever des *fonctions* des composants de formule, de script et de condition.

La suppression de membres et de fonctions d'un composant n'entraîne pas leur suppression de la base de données. Pour enlever les membres et fonctions d'un composant partagé, vous devez au préalable convertir ce dernier en composant non partagé.

Pour supprimer des membres ou des fonctions d'un composant :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle ou une règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque la règle ou le modèle s'ouvre, dans son organigramme, sélectionnez le composant contenant le membre ou la fonction à enlever.
3. Cliquez sur  (icône **Sélecteur de membres**).
4. Dans le **sélecteur de membres**, sous **Sélections**, sélectionnez une dimension pour enlever tous les membres de cette dernière ou sélectionnez un membre pour enlever uniquement ce dernier de la dimension.
5. Servez-vous de la flèche dirigée vers la gauche pour déplacer le membre ou la fonction de la liste **Sélections** vers **Membres** ou **Fonctions**.
6. Cliquez sur **OK**, puis sur  (Enregistrer).

Recherche de membres





Related Topics

- [Recherche de membres dans le sélecteur de membres](#)
- [Recherche de membres dans le sélecteur de membres par nom, alias ou propriété](#)

Recherche de membres dans le sélecteur de membres

Vous pouvez rechercher des membres dans le sélecteur de membres.

Pour accéder au sélecteur de membres et rechercher des membres, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle ou une règle métier, puis sélectionnez **Ouvrir**.
2. Lorsque le modèle ou la règle métier s'ouvre, sélectionnez un composant dans son organigramme.
3. Cliquez sur  (bouton **Sélecteur de membres**).
4. Dans le **sélecteur de membres**, le nom de la dimension, son alias (le cas échéant) et le décompte (nombre de membres dans la dimension) sont affichés dans l'onglet **Membres**. L'outline est réduite par défaut.
5. Dans l'onglet **Rechercher**, indiquez si la recherche doit être effectuée par **nom** ou par **alias**, saisissez le nom ou l'alias à rechercher, puis cliquez sur  (bouton **Rechercher**).
6. **Facultatif** : cliquez sur  (**Recherche avancée**) pour rechercher le membre selon son nom, son alias ou l'une de ses propriétés. Reportez-vous à la section [Recherche de membres dans le sélecteur de membres par nom, alias ou propriété](#).
7. Sélectionnez les membres, cliquez sur  (**Flèche vers la droite**) pour les déplacer vers la liste **Sélections**, puis cliquez sur **OK**.

Recherche de membres dans le sélecteur de membres par nom, alias ou propriété

Vous pouvez rechercher un membre par son nom, son alias ou l'une de ses propriétés dans le sélecteur de membres à l'aide de la fonction Recherche avancée.

Pour rechercher un membre par son nom, son alias ou l'une de ses propriétés :

1. Dans le **sélecteur de membres**, cliquez sur l'onglet **Rechercher**, puis sur **Recherche avancée**.
2. Dans **Rechercher des membres**, sélectionnez l'une des options suivantes dans **Rechercher par** :
 - **Nom**, pour rechercher le membre par son nom. Passez ensuite à l'étape 4.
 - **Alias**, pour rechercher le membre par son alias. Passez ensuite à l'étape 4.
 - **Propriété**, pour rechercher le membre par l'une de ses propriétés. Passez ensuite à l'étape 3.

3. Si vous avez sélectionné **Propriété**, entrez ou sélectionnez un **Nom de propriété**.
4. Entrez une valeur pour le nom, l'alias ou la propriété.
5. Cliquez sur **OK**.

Si la recherche aboutit, l'alias, le nom ou la propriété est affiché dans la zone **Résultats**. L'outline n'est pas affichée ; seuls les membres trouvés sont affichés.

 **Remarque :**

Lorsque vous recherchez des membres par alias, tous les membres dont les alias correspondent à vos critères, y compris les membres dotés d'alias dans d'autres langues, sont affichés dans la zone Résultats. L'outline n'est pas affichée ; seuls les membres trouvés sont affichés. Seuls les alias des membres dans la langue en cours d'utilisation sont toutefois affichés dans le sélecteur de membres.

6. **Facultatif** : si plusieurs membres correspondent à vos critères de recherche, utilisez les flèches haut et bas, ou la barre de défilement si elle est disponible, pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas et localiser tous les membres recherchés.

Utilisation de variables

Utilisez des variables dans les composants lors de la conception des règles métier et des modèles.

Voir aussi :


- [A propos des variables](#)
- [Création d'une variable](#)
- [Saisie de variables d'invite d'exécution](#)
- [Sélection d'une variable](#)
- [Modification d'une variable](#)
- [Suppression d'une variable](#)
- [Actualisation de variables](#)
- [Copie d'une variable](#)
- [Recherche et remplacement de texte dans le concepteur de variables](#)
- [Affichage des utilisations d'une variable](#)

A propos des variables

Les variables prennent les valeurs que vous leur définissez. Vous les utilisez dans les composants lors de la conception des règles métier et des modèles.

Vous pouvez créer des variables de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur  pour lancer le concepteur de variables.

- Créez des variables à partir d'une règle, d'un script, d'une formule ou d'un modèle, dès lors que la boîte de dialogue Sélecteur de variable est disponible.
Par exemple :
 - Ouvrez une règle, puis déplacez un composant Plage de membres.
 - Cliquez sur  en regard d'une dimension, puis sélectionnez **Variable**.
 - Dans la boîte de dialogue **Sélectionner une variable**, cliquez sur **Créer** pour créer une variable.

Lorsque vous créez une variable, elle est créée au niveau choisi : global, application, type de plan ou règle métier. Si une variable de même nom est créée à chaque niveau, celle au niveau le plus bas est utilisée dans la règle. Par exemple, si vous créez une variable de niveau global nommée Mois et une variable de type de plan également nommée Mois, les règles utiliseront la variable de type de plan.

Il existe deux types de variables :

- **Exécution** : le calcul défini pour la variable est réalisé à l'exécution de la règle métier. Vous pouvez utiliser les variables d'exécution dans les composants de script ou les composants de boucle fixe.
- **Remplacement** : lorsque vous concevez ou lancez la règle métier, la variable est remplacée dans un calcul. Vous pouvez utiliser les variables de remplacement dans tous les composants.

Vous pouvez créer plusieurs types de variables d'exécution et de remplacement. Les variables que vous pouvez créer varient selon le type d'application et selon que vous créez une variable d'exécution ou de remplacement.

Remarque :

Pour les règles autres que Groovy, les variables de type *membre* ou *membres* sont les seuls types de variable pris en charge pour les cubes Planning de type *Aggregate Storage Option (ASO)*.

Vous pouvez créer des variables qui invitent les utilisateurs à saisir des informations lorsqu'ils lancent une règle métier. Les utilisateurs sont ainsi invités à entrer des informations telles que des membres, du texte, des dates ou des nombres. L'invite précise à l'utilisateur le type de données attendu.


Par exemple :

- Sélectionnez un mois.
- Entrez le nombre attendu de visites client par trimestre.
- Indiquez le pourcentage d'augmentation des bénéfices que vous prévoyez le mois prochain.

Vous pouvez associer à une variable jusqu'à quatre types d'objet de base de données, selon le type d'application pour lequel vous créez la variable. Une variable peut exister simultanément dans plusieurs objets et porter le même nom dans chacun d'entre eux.

Création d'une variable

Pour créer une variable, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, **Vue personnalisée**, **Vue de filtre** ou **Vue de déploiement**, cliquez sur .
2. Dans le **navigateur de variables**, développez le type d'application.
Par exemple, développez **Planning**.
3. Choisissez le niveau auquel créer la variable.
 - **Global** : cliquez avec le bouton droit de la souris sur **<Global>**, puis sélectionnez **Nouveau** pour que la variable créée puisse être utilisée dans n'importe quelle application du même type.
 - **Application** : cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application, puis sélectionnez **Nouveau** pour créer une variable à utiliser uniquement dans cette application.
 - **Plan ou Base de données** : cliquez avec le bouton droit de la souris sur un type de plan ou une base de données, puis sélectionnez **Nouveau** pour créer une variable à utiliser uniquement dans ce type de plan ou cette base de données.
 - **Règle métier** : cliquez avec le bouton droit de la souris sur une règle métier, puis sélectionnez **Nouveau** pour créer une variable à utiliser uniquement dans cette règle.
4. Sélectionnez le type de variable à créer :
 - **Remplacement** : la variable est remplacée par un calcul lors de la conception ou du lancement de la règle métier. Vous pouvez utiliser les variables de remplacement dans tous les composants.
Pour créer une variable de remplacement, dans l'onglet **Remplacement**, sélectionnez **Actions**, puis **Nouveau**, et saisissez les informations suivantes :
 - **Nom** : nom de la variable
 - **Description** : description de la variable
 - **Groupe** : pour inclure cette variable dans un groupe, entrez le nom du groupe. Ce dernier s'affiche dans la colonne **Groupe** après l'enregistrement et l'actualisation de la variable.
 - **Type** : cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez un type.
 - **RTP** : s'il s'agit d'une variable d'invite d'exécution :
 - * Sélectionnez **RTP** et saisissez le texte qui s'affichera chaque fois que la variable est utilisée.
 - * Saisissez une **valeur par défaut** si besoin.
 - * Sélectionnez **Utiliser la dernière valeur entrée** pour afficher la dernière valeur saisie pour l'invite comme valeur par défaut la prochaine fois que l'invite apparaît.
 - **Exécution** : le calcul défini pour la variable est réalisé à l'exécution de la règle métier. Vous pouvez utiliser les variables d'exécution dans les composants de script ou de boucle fixe.
Pour créer une variable d'exécution, dans l'onglet **Exécution**, sélectionnez **Actions**, puis **Nouveau**, et saisissez les informations suivantes :
 - **Nom** : nom de la variable

- **Groupe** : pour inclure cette variable dans un groupe, entrez le nom du groupe. Ce dernier s'affiche dans la colonne **Groupe** après l'enregistrement et l'actualisation de la variable.
- **Valeur** : valeur de la variable
 - * Pour les variables numériques, reportez-vous à la section [Saisie des valeurs d'une variable numérique](#)
 - * Pour les variables de chaîne, reportez-vous à la section [Saisie des valeurs d'une variable de chaîne](#)
 - * Pour les variables de plage de membres, reportez-vous à la section [Saisie des valeurs d'une variable Membre ou Membres](#)

5. Cliquez sur .

Saisie des valeurs d'une variable numérique

Une variable numérique peut être une variable de remplacement Planning.

Pour entrer les valeurs d'une variable numérique, procédez comme suit :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Numérique**.
2. Pour utiliser une liste dynamique, créez la variable au niveau de l'application, du type de plan ou de la règle. (Vous ne pouvez pas utiliser de liste dynamique au niveau global.) Cliquez ensuite dans la zone Liste dynamique, cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez une liste dynamique.

Reportez-vous au guide *Administration de Planning pour Oracle Planning and Budgeting Cloud Service* pour cette version. Vous pouvez, par exemple, définir une liste dynamique d'entiers pour un cycle de reporting comportant les valeurs 1 à 5 suivantes : Annuel (1), Trimestriel (2), Mensuel (3), Quotidien (4) et Horaire (5). Si un utilisateur sélectionne Mensuel, le chiffre trois est stocké dans la base de données. Cela lui évite ainsi d'avoir à retenir le chiffre.

Vous pouvez également définir une chaîne de texte ou une date pour la liste dynamique.


Remarque :

Vous devez sélectionner une application Planning qui prend en charge l'utilisation des listes dynamiques.

3. Pour utiliser une invite d'exécution numérique, laissez la zone **Liste dynamique** vide et passez à l'étape suivante.
4. **Facultatif** : dans **Limites**, sélectionnez une limite pour la variable.
5. **Facultatif** : entrez une valeur par défaut pour la variable.
6. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne voulez pas créer d'invite d'exécution pour cette variable, désactivez l'option **RTP**.

 **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur par défaut pour la variable.

7. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution qui doit s'afficher comme valeur par défaut.
8. Indiquez si les valeurs de données manquantes sont autorisées.
9. Cliquez sur .

Pour entrer les valeurs d'une variable numérique d'exécution ou de remplacement Oracle Hyperion Financial Management :

Saisie des valeurs d'une variable de chaîne


Une variable de chaîne peut être une variable de remplacement Planning. Cette variable peut avoir la valeur NULL. Elle doit nécessairement être une chaîne alphanumérique de 255 caractères au plus, mais sa valeur ne peut pas commencer par le caractère perluète (&).

Pour entrer les valeurs d'une variable de chaîne de remplacement, procédez comme suit :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Chaîne**.
2. Dans le tableau **Valeur**, entrez une valeur pour la variable.
3. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne voulez pas créer d'invite d'exécution pour cette variable, désactivez l'option **RTP**.

 **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur par défaut pour la variable.

4. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
5. Cliquez sur .

Pour entrer les valeurs d'une variable de chaîne d'exécution ou de remplacement Oracle Hyperion Financial Management :

Saisie des valeurs d'une variable de type liste


Une variable de type liste peut être une variable d'exécution Planning. Les listes contiennent des valeurs multidimensionnelles.

Les listes servent généralement à stocker les variables dans le cadre d'une formule de membre. La taille de la variable de type liste dépend du nombre de membres dans la dimension correspondante. Par exemple, si la dimension Scénario compte quatre

membres, la commande suivante crée une liste intitulée Discount avec quatre entrées. Vous pouvez utiliser plusieurs listes à la fois.

```
ARRAY Discount[Scénario];
```

Pour entrer les valeurs d'une variable de type liste :

1. Sélectionnez la case **Tableau** pour convertir cette variable d'exécution en tableau. Après avoir sélectionné **Tableau**, vous devez sélectionner une dimension dans la liste déroulante ou une dimension du type de plan est utilisée par défaut.
2. Dans le champ **Valeur**, entrez une valeur pour créer la variable au niveau du plan.
3. **Facultatif** : entrez un groupe pour la variable.
4. Cliquez sur .

Saisie des valeurs d'une variable de plage de membres

Une variable de plage de membres peut être une variable de remplacement Planning. Une variable de plage de membres doit contenir une plage de membres.

Pour entrer les valeurs d'une variable Plage de membres :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Plage de membres**.
2. Dans la **grille de variables**, effectuez les opérations suivantes :
 - a. Pour chaque dimension répertoriée dans la table pour laquelle vous souhaitez sélectionner des limites de plage de membres, cliquez dans le champ permettant de définir une limite et entrez une valeur. (Les dimensions affichées sont celles contenues dans l'application pour laquelle vous créez la variable).

Au niveau global, si vous sélectionnez l'option Type de dimension, seuls les types de dimension standard sont affichés. Si vous sélectionnez l'option Noms de dimension, vous pouvez saisir un nom de dimension.

Remarque :

Vous devez sélectionner RTP avant d'entrer du texte dans le champ Limites.

Remarque :

Lorsque vous employez une fonction pour la limite, nous vous recommandons d'utiliser les fonctions Planning au lieu des fonctions Oracle Essbase. Dans certains cas, les fonctions Essbase ne renvoient pas les membres attendus, par exemple lorsque l'évaluation de la fonction Essbase inclut des membres dynamiques. Pour la limite dans une variable de plage de membres, utilisez "lvl0Descendants("Mbr Name") " au lieu de la fonction Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

- b. Entrez une valeur par défaut pour la plage de membres ou sélectionnez-en une à l'aide du sélecteur de membres ; si la variable est une invite d'exécution, vous

pouvez laisser la valeur par défaut vide. Vous pouvez sélectionner plusieurs membres et fonctions pour chacune des dimensions répertoriées.

- c. Sélectionnez **RTP** pour chaque dimension répertoriée si vous voulez que la variable invite les utilisateurs à entrer des informations lors de son exécution.

 **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur pour la variable.

- d. Pour chaque dimension pour laquelle vous sélectionnez **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution.
- e. Dans la zone de texte RTP au-dessus de la grille, saisissez le texte de l'invite d'exécution qui doit s'afficher chaque fois que la variable est lancée pour cette dimension.

3. Cliquez sur .

Saisie des valeurs d'une variable de dimension croisée

Une variable inter-dimension est une variable de remplacement de l'application Planning. Elle contient un membre issu de plusieurs dimensions, qui permet de lancer des règles métier entre différentes dimensions.


Pour entrer les valeurs d'une variable inter-dimension :

1. Sous **Type**, sélectionnez **Inter-dimension**.
2. **Facultatif** : pour chaque dimension figurant dans la table pour laquelle vous souhaitez sélectionner des limites pour la variable, cliquez dans le champ Limites et entrez une valeur. (Les dimensions affichées sont celles contenues dans l'application pour laquelle vous créez la variable).

 **Remarque :**

- Vous devez sélectionner RTP avant d'entrer du texte dans le champ Limites.
- Lorsque vous employez une fonction pour la limite, nous vous recommandons d'utiliser les fonctions Planning au lieu des fonctions Oracle Essbase. Dans certains cas, les fonctions Essbase ne renvoient pas les membres attendus, par exemple lorsque l'évaluation de la fonction Essbase inclut des membres dynamiques. Pour la limite dans une variable de dimension croisée, utilisez "ILvl0Descendants("Mbr Name") " au lieu de la fonction Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".
- Vous pouvez utiliser une fonction, mais celle-ci doit renvoyer un seul membre de la dimension pour être une sélection valide.


3. Indiquez manuellement, ou à l'aide du sélecteur de membres, la valeur de la variable. Vous pouvez sélectionner un membre ou une fonction.

4. Entrez le texte de l'invite d'exécution.
5. Cliquez sur .

Saisie des valeurs d'une variable de dimension

Une variable de dimension est une variable de remplacement de l'application Planning. Elle contient la dimension de votre choix.

Pour entrer les valeurs d'une variable de dimension :

1. Sous **Type**, sélectionnez **Dimension**.
2. Dans la **grille de variables**, sélectionnez une dimension. Les dimensions qui apparaissent sont celles qui appartiennent à l'application pour laquelle vous souhaitez créer la variable.
3. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
4. Cliquez sur .

Saisie des valeurs d'une variable Membre ou Membres

Les variables Membre et Membres sont des variables de remplacement de l'application Planning. Elles contiennent un ou plusieurs membres d'une dimension que vous sélectionnez.

Pour entrer les valeurs d'une variable de membre :

1. Sous **Type**, sélectionnez **Membre** ou **Membres**.
2. Dans la **grille de variables**, sélectionnez une dimension. La dimension qui apparaît est la dimension qui appartient à l'application pour laquelle vous créez la variable.
3. Entrez manuellement les limites de la variable ou sélectionnez-les à l'aide du sélecteur de membres. Vous pouvez sélectionner des membres uniquement dans la dimension indiquée à l'étape 2. Vous pouvez également sélectionner des fonctions. Reportez-vous à la section [Utilisation de fonctions](#).

Remarque :

Lorsque vous employez une fonction pour la limite, nous vous recommandons d'utiliser les fonctions Planning au lieu des fonctions Oracle Essbase. Dans certains cas, les fonctions Essbase ne renvoient pas les membres attendus, par exemple lorsque l'évaluation de la fonction Essbase inclut des membres dynamiques. Pour la limite dans une variable de membre ou de membres, utilisez "ILvl0Descendants("Mbr Name") " au lieu de la fonction Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

4. Entrez manuellement la valeur par défaut de la variable ou sélectionnez-la à l'aide du sélecteur de membres. Vous pouvez sélectionner un membre ou une fonction pour la variable à *un membre* et plusieurs membres et fonctions pour la variable à *plusieurs membres*.
5. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne souhaitez pas créer de variable d'invite d'exécution, désactivez-la.

 **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur pour la variable.

6. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
7. Sélectionnez **Fichier**, puis **Enregistrer**.

Saisie des valeurs d'une variable de pourcentage

Une variable de pourcentage est une variable de remplacement Planning. Une variable de pourcentage est également une variable d'exécution Planning. Elle contient le pourcentage que vous précisez.

Pour entrer des valeurs pour une variable de pourcentage :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Pourcentage**.
2. Dans la **grille de variables**, cliquez dans **Limites** pour définir les valeurs minimale et maximale de la variable.
3. Entrez une valeur numérique pour la variable.
4. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne souhaitez pas créer d'invite d'exécution, désactivez l'option **RTP**.

 **Remarque :**

Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur pour la variable.

5. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
6. Indiquez si vous souhaitez autoriser les données manquantes.
7. Sélectionnez **Fichier**, **Enregistrer**.

Saisie des valeurs des variables d'entier

Une variable d'entier est une variable de remplacement Planning.

Pour entrer les valeurs d'une variable d'entier, procédez comme suit :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Entier**.
2. **Facultatif** : dans la table **Valeur**, cliquez sur **Limites** pour définir les valeurs d'entier minimale et maximale de la variable.
3. **Facultatif** : cliquez sur la valeur par défaut et entrez un nombre entier pour la variable.
4. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne voulez pas créer d'invite d'exécution pour cette variable, désactivez l'option **RTP**.


Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur par défaut pour la variable.

5. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
6. Indiquez si vous souhaitez autoriser les valeurs manquantes (#Missing).
7. Sélectionnez **Fichier, Enregistrer**.

Saisie des valeurs des variables Chaîne sous forme de nombre

La variable Chaîne sous forme de nombre peut être une variable de remplacement ou d'exécution Planning.

Pour entrer des valeurs pour une variable Chaîne sous forme de nombre, procédez comme suit :


1. Dans **Type**, sélectionnez **Chaîne sous forme de nombre**.
2. **Facultatif** : dans la table **Valeur**, cliquez sur **Limites** pour définir les valeurs minimale et maximale de la variable. Les valeurs minimale et maximale doivent être saisies sous forme de nombres au format YYYYMMDD.
3. **Facultatif** : entrez une valeur numérique pour la variable.
4. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. L'option **RTP** est obligatoire pour les variables Chaîne sous forme de nombre ; par conséquent, vous ne pouvez pas désélectionner la case **RTP**.
5. Indiquez si vous souhaitez autoriser les valeurs manquantes (#Missing).
6. Sélectionnez **Utiliser la dernière valeur entrée** pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la dernière valeur qu'ils ont saisie.
7. Cliquez sur .

Saisie des valeurs des variables Date sous forme de nombre

La variable Date sous forme de nombre peut être une variable de remplacement ou d'exécution Planning.

Pour entrer des valeurs pour une variable Date sous forme de nombre, procédez comme suit :

1. Dans **Type**, sélectionnez **Date sous forme de nombre**.
2. **Facultatif** : dans la table **Valeur**, cliquez sur **Limites** pour définir les valeurs minimale et maximale de la variable. Les valeurs minimale et maximale doivent être saisies sous forme de nombres au format YYYYMMDD.
3. **Facultatif** : entrez une valeur numérique pour la variable. Pour les variables Date sous forme de nombre, saisissez une date au format numérique YYYYMMDD.
4. L'option **RTP** est sélectionnée par défaut. Si vous ne souhaitez pas créer d'invite d'exécution, désactivez l'option **RTP**.
Si vous ne sélectionnez pas l'option RTP, vous devez entrer une valeur pour la variable.
5. Si vous avez sélectionné **RTP**, entrez le texte de l'invite d'exécution devant s'afficher.
6. Indiquez si vous souhaitez autoriser les valeurs manquantes (#Missing).

7. Sélectionnez **Utiliser la dernière valeur entrée** pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la dernière valeur qu'ils ont saisie.
8. Cliquez sur .

Saisie de variables d'invite d'exécution

Remarque :

- Vous ne pouvez pas ajouter de section RUNTIMESUBVARS au script d'une règle métier Oracle Essbase dans Calculation Manager. Les variables d'invite d'exécution de niveau règle créées dans Calculation Manager sont converties en variables RUNTIMESUBVARS uniquement lorsque vous déployez des applications Essbase.
- Si vous lancez une règle métier avec des invites d'exécution dans Administration Services, MaxL ou tout autre composant permettant de lancer un script de calcul, les invites d'exécution dans cette règle métier doivent avoir des valeurs par défaut.
- Vous pouvez saisir ou modifier les valeurs des variables d'invite d'exécution lors de la validation, du débogage, du déploiement, de l'analyse et du lancement d'une règle dans Calculation Manager. Vous pouvez également saisir ou modifier des variables d'invite d'exécution lors de la validation ou du déploiement d'ensembles de règles métier. Si l'invite d'exécution contient des limites de membre, la validation vérifie uniquement que les noms de membre sont valides (elle ne vérifie pas si le membre se trouve dans la limite). Les variables de type *Valeur numérique* et *Entier* sont validées par rapport aux limites d'invite d'exécution.
- Afin d'obtenir plus d'informations sur la conception d'invites d'exécution de sorte à garantir la sécurité des approbations pour les membres, reportez-vous à la section [A propos des invites d'exécution dans la sécurité des approbations](#) du guide *Administration de Planning*.

Pour saisir les valeurs des variables d'invite d'exécution, procédez comme suit :

1. Lorsque vous validez, déboguez, déployez, analysez ou lancez une règle métier, ou que vous validez ou déployez un ensemble de règles métier, si aucune erreur ne survient, la boîte de dialogue **Entrer les valeurs RTP** apparaît.

Lorsque vous validez, déboguez, déployez ou analysez une règle métier, ou que vous validez ou déployez un ensemble de règles métier, la boîte de dialogue Entrer les valeurs RTP est affichée uniquement s'il manque des valeurs pour au moins une variable d'invite d'exécution que la règle métier (ou l'ensemble de règles métier) utilise. Si l'ensemble des variables d'invite d'exécution comportent des valeurs, la boîte de dialogue Entrer les valeurs RTP n'est pas affichée.

La boîte de dialogue Entrer les valeurs RTP apparaît à chaque fois que vous lancez une règle métier, même si les variables d'invite d'exécution comportent des valeurs. Si des valeurs existent, elles sont affichées par défaut dans la boîte de dialogue Entrer les valeurs RTP.

2. Pour chaque invite d'exécution répertoriée, entrez une valeur ou sélectionnez-en une.
3. **Facultatif** : si vous utilisez une règle métier, cochez la case **Appliquer des valeurs à la règle** afin que les valeurs que vous indiquez soient mises à jour de façon dynamique dans la valeur de la variable et qu'elles apparaissent dans la colonne **Valeur** de l'onglet **Variables** du concepteur de règles.

Cette case à cocher n'est pas disponible si vous validez une règle métier à partir de la vue système.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Si des erreurs de validation surviennent, corrigez-les et répétez la tâche pour laquelle vous souhaitez saisir des valeurs de variable d'invite d'exécution.

Sélection d'une variable

Vous pouvez sélectionner une variable en divers points. Vous pouvez sélectionner une variable lors de la création de composants à partir du concepteur de composants ou lors de la création d'invites de conception à partir du concepteur de modèles et à d'autres emplacements dans Calculation Manager.


Pour sélectionner une variable :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez avec le bouton droit sur le modèle contenant le composant auquel ajouter une variable et sélectionnez **Ouvrir**.
 - Cliquez avec le bouton droit sur la règle métier contenant le composant auquel ajouter une variable et sélectionnez **Ouvrir**.
2. Une fois la règle ou le modèle ouvert, dans l'organigramme, sélectionnez le composant auquel vous souhaitez ajouter une variable.
3. Dans les onglets situés sous l'organigramme, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - S'il s'agit de composants de plage de membres, cliquez dans le champ de dimension, puis sur l'icône **Actions**, et sélectionnez **Variable** pour choisir une variable de plage de membres. Vous pouvez également cliquer sur le **sélecteur de variable** pour choisir une variable de plage de membres.
 - S'il s'agit de composants de plage de données et de boucle fixe, dans le champ **Variable**, sélectionnez l'icône **Variable**.
 - S'il s'agit de composants de formule, cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez **Variable**.
 - S'il s'agit de composants de script, cliquez sur l'icône **Insérer une variable**.
 - S'il s'agit de composants de condition, lancez le **générateur de conditions**, cliquez sur l'icône **Actions**, puis sélectionnez **Variable**.
4. Dans **Sélectionner une variable**, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour créer une variable, cliquez sur **Créer** pour accéder au **concepteur de variables**. Reportez-vous à la section [Création d'une variable](#).
 - Pour sélectionner une variable existante, dans **Catégorie**, sélectionnez le niveau contenant la variable à utiliser. Vous pouvez sélectionner :
 - Global : la variable a été créée au niveau global et peut être utilisée par toutes les applications de ce type.

- Application : la variable a été créée au niveau de l'application et n'apparaît que pour cette application.
- Type de plan ou Base de données : la variable a été créée au niveau du type de plan ou de la base de données et n'apparaît que dans ce type de plan ou cette base de données.
- Règle : la variable a été créée au niveau de la règle et n'apparaît que pour la règle dans laquelle elle a été créée.

 **Remarque :**

Pour les composants de plage de membres, bloc de membres, formule, boucle fixe et condition, les variables affichées sont limitées au type attendu de variable que le composant utilise ; par conséquent, toutes les variables disponibles pour la portée sélectionnée ne sont pas affichées par défaut. Pour afficher toutes les variables disponibles dans la portée sélectionnée, cochez la case Afficher toutes les variables.

5. Sous **Remplacement** ou **Exécution**, sélectionnez une ou plusieurs variables à insérer dans le composant.
6. Cliquez sur **OK**, puis sur .

Modification d'une variable

A partir du concepteur de variables, vous pouvez modifier n'importe quelle propriété d'une variable. Lorsque vous modifiez une variable, si cette variable est utilisée dans une règle, vous devez ouvrir la règle, l'enregistrer, la valider et la redéployer. Reportez-vous à la section [Validation et déploiement](#).

Suppression d'une variable

Vous pouvez supprimer une ou plusieurs variables à partir du concepteur de variables si elles ne sont utilisées dans aucun composant, ni dans aucune formule de membre. Si la variable est utilisée dans un composant, vous devez la retirer du composant avant de la supprimer.

Pour supprimer une variable :

1. Dans **Vue système** ou **Vue de filtre**, cliquez sur l'icône **Concepteur de variables**.
2. Dans le navigateur de variables, développez le type d'application et l'application.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - S'il s'agit d'une variable globale, sélectionnez **<Global>**.
 - S'il s'agit d'une variable d'application, sélectionnez l'application à laquelle la variable est associée.
 - S'il s'agit d'une variable de type de plan ou de base de données, sélectionnez la base de données ou le type de plan auquel la variable est associée.
 - S'il s'agit d'une variable de règle métier, sélectionnez la règle métier à laquelle la variable est associée.

Les variables associées à un type d'application, à une application, à un type de calcul, à un type de plan ou à une base de données, et à une règle métier sont affichées sous **Remplacement** ou **Exécution**.

4. Sous **Remplacement** ou **Exécution**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la variable à supprimer, puis cliquez sur **Supprimer**.
5. Dans la boîte de dialogue de **confirmation de la suppression**, cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression de la variable.

Actualisation de variables

Vous pouvez actualiser la liste de variables dans le navigateur de variables pour afficher une liste à jour, après avoir ajouté, supprimé ou modifié certaines variables.

Pour actualiser la liste des variables dans le navigateur de variables :

1. Dans **Vue système** ou **Vue de filtre**, cliquez sur l'icône **Concepteur de variables**.
2. Dans le navigateur de variables, créez, modifiez ou supprimez une variable.
3. Au-dessus de l'onglet **Remplacement** ou **Exécution**, cliquez sur l'icône **Actualiser**.

Copie d'une variable

Vous pouvez copier une variable pour la même portée ou une portée différente (c'est-à-dire au niveau global, au niveau de l'application, de la consolidation, du plan, de la base de données ou de la règle) en effectuant un copier-coller. Si la variable que vous copiez porte le même nom qu'une variable située à l'emplacement dans lequel vous effectuez la copie, vous pouvez attribuer un autre nom à la variable que vous copiez, ignorer l'opération de copie ou remplacer le contenu de la variable.

Pour copier et coller une variable, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système** ou **Vue de filtre**, cliquez sur l'icône **Concepteur de variables**.
2. Dans le navigateur de variables, développez Planning, puis sélectionnez **Global** ou l'application, la règle métier ou le type de plan associé à la variable à copier.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la variable à copier, puis sélectionnez **Copier**.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la variable ou l'emplacement dans lequel coller la variable copiée, puis sélectionnez **Coller**. (Par exemple, si vous copiez une variable globale Planning, vous pouvez la copier comme une autre variable globale Planning ou comme une variable de type de plan.)
 - Si vous tentez de copier une variable et de la coller dans un emplacement en contenant une autre portant le même nom, la boîte de dialogue **Résoudre les conflits** apparaît. Effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Attribuez un autre nom à la variable. (Deux variables portant un nom identique ne peuvent pas coexister dans le même emplacement.)
 - Ignorez la copie de la variable. (Le contenu de la variable copiée n'est pas collé dans le nouvel emplacement.)
 - Remplacez la variable. (Le contenu de la variable copiée est collé dans le nouvel emplacement et remplace le contenu de la variable existante.)

- Si vous tentez de copier une variable et de la coller dans un emplacement qui n'en contient aucune autre portant le même nom, la variable est collée dans le nouvel emplacement.

Recherche et remplacement de texte dans le concepteur de variables

Vous pouvez rechercher et remplacer du texte dans des variables dans le concepteur de variables. Vous pouvez effectuer des recherches dans des variables de toute portée (global, application, plan ou base de données ou règle métier).

Vous pouvez rechercher une variable en saisissant son nom dans la fonction de recherche du concepteur de variables. Vous pouvez également rechercher une chaîne de texte dans une variable. (Par exemple, vous pouvez rechercher une valeur par défaut utilisée dans la variable.)

Par défaut, Calculation Manager effectue une recherche à l'aide de la valeur par défaut de la variable, des limites définies pour la variable et de tout texte d'invite. Si vous incluez les propriétés de base de la variable dans la recherche, Calculation Manager effectue la recherche à l'aide du nom de variable, du groupe et de la description.

Vous pouvez remplacer toutes les instances d'une chaîne de texte ou d'une variable, ou remplacer une instance sélectionnée. Lorsque vous remplacez du texte et que la variable contenue dans le champ Limites correspond à une liste dynamique ou un nombre, ces éléments sont exclus de l'opération de remplacement. Le remplacement de ces champs peut laisser la définition de variable dans un état incorrect (par exemple, la variable peut comporter un nom de liste dynamique non valide ou une valeur par défaut qui ne se trouve pas dans les limites indiquées).

Pour rechercher du texte dans le concepteur de variables, procédez comme suit :

1. Dans une vue, cliquez sur l'icône **Concepteur de variables**.
2. Dans le **navigateur de variables**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type d'application, sur Global (utilisateurs de Planning et d'Oracle Hyperion Financial Management uniquement), sur le type de plan ou la base de données, ou sur la règle métier dans laquelle vous souhaitez effectuer la recherche, puis sélectionnez **Rechercher**.
3. Dans **Tout texte**, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Commence par**, pour afficher uniquement les variables dont le nom commence par les caractères que vous spécifiez
 - **Se termine par**, pour afficher uniquement les variables dont le nom se termine par les caractères que vous spécifiez
 - **Contient**, pour afficher uniquement les variables dont le nom contient les caractères que vous spécifiez
 - **Correspondance**, pour afficher uniquement les variables dont le nom correspond aux caractères que vous spécifiez
4. Dans le champ **Rechercher**, entrez le texte de la variable à rechercher.
5. Sélectionnez une ou plusieurs des options suivantes :
 - Sélectionnez **Ignorer la casse** si vous n'avez pas besoin que le texte à rechercher respecte la casse du texte saisi dans le champ **Rechercher**.

- Sélectionnez **Inclure les propriétés de base** pour inclure le nom, la description et le groupe de la variable dans la recherche.

Les cases Ignorer la casse et Inclure les propriétés de base sont cochées par défaut lors du lancement du concepteur de variables. Si vous désélectionnez ces cases à cocher, les autres restent désélectionnées jusqu'à ce que vous fermiez et ouvriez à nouveau le concepteur de variables.

- Sélectionnez **Inclure des variables dans les portées enfant** pour rechercher la variable dans des niveaux sous le noeud sélectionné. Si vous recherchez des variables au niveau du *type d'application* (par exemple, Oracle Essbase ou Planning), cette case à cocher est sélectionnée par défaut et ne peut pas être modifiée. Lorsque cette option est sélectionnée, les variables pour les applications, les types de plan, les types de consolidation ou les bases de données, ainsi que les règles métier sont affichées. En plus des colonnes pour le nom de variable, la description, la valeur par défaut, le groupe et le propriétaire, des colonnes Application, Type de plan et Règle sont également affichées dans la liste des variables.

Si vous recherchez des variables au niveau de l'*application*, cette case à cocher peut être sélectionnée ou désélectionnée. Lorsque cette option est sélectionnée, les variables pour l'application, ses types de plan, ses types de consolidation ou ses bases de données, ainsi que ses règles métier sont affichées. En plus des colonnes pour le nom de variable, la description, la valeur par défaut, le groupe et le propriétaire, des colonnes Type de plan et Règle sont également affichées.

Cette option n'est pas disponible lors de la recherche de variables globales dans Planning. Lorsque vous effectuez une recherche sur des variables globales, seules ces dernières sont affichées.

6. Cliquez sur **OK**.

Si vous trouvez le texte recherché, les variables dans lesquelles il figure sont répertoriées dans les onglets Remplacement ou Exécution.

Une fois le texte trouvé, vous pouvez remplacer des instances du texte.

Pour remplacer du texte dans le concepteur de variables, effectuez l'une des tâches suivantes :

- Pour remplacer une instance sélectionnée d'une chaîne de texte, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez la variable dans laquelle vous souhaitez remplacer la chaîne de texte.
 2. Sélectionnez **Actions**, puis **Remplacer la sélection**.
 3. Dans le champ **Remplacer par** de la boîte de dialogue **Remplacer la sélection**, saisissez le texte de remplacement de la chaîne de texte.
 4. Cliquez sur **Remplacer la sélection**.
- Pour remplacer toutes les instances de la chaîne de texte, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez **Actions**, puis **Remplacer tout**.
 2. Dans le champ **Remplacer par** de la boîte de dialogue **Remplacer tout**, saisissez le texte de remplacement de la chaîne de texte.
 3. Cliquez sur **Remplacer tout**.

 **Remarque :**

Toutes les options sélectionnées lors de la recherche de la chaîne de texte sont sélectionnées par défaut dans la zone Rechercher des boîtes de dialogue Remplacer la sélection et Remplacer tout, et ne peuvent pas être modifiées. Par exemple, si vous avez désélectionné la case Ignorer la casse lors de la recherche de la chaîne de texte, la case Ignorer la casse est désélectionnée dans la boîte de dialogue Remplacer la sélection ou Remplacer tout, et ne peut pas être modifiée.

Affichage des utilisations d'une variable

Vous pouvez afficher les règles métier utilisant les variables. La fonction Afficher les utilisations permet d'afficher les informations suivantes :

- Le nom des règles métier utilisant la variable
- Le nom d'application des règles métier utilisant la variable
- Les types de plan des règles métier utilisant la variable
- Les propriétaires des règles métier utilisant la variable
- Si les règles métier utilisant la variable sont déployées ou non
- Si les règles métier utilisant la variable sont validées ou non
- Une description des règles métier utilisant la variable

Pour afficher les utilisations d'une variable, procédez comme suit :

1. Dans la vue système ou la vue de filtre, cliquez sur l'icône **Concepteur de variables**.
2. Dans le navigateur de variables, sélectionnez l'objet de base de données qui contient la variable dont vous voulez connaître l'utilisation. Les variables définies pour cet objet sont affichées dans les onglets **Remplacement** et **Exécution** du concepteur de variables.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la variable dont les utilisations vous intéressent et sélectionnez **Afficher les utilisations**.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **OK**.

Utilisation de fonctions

Voir aussi :

- [A propos des fonctions](#)
Les fonctions définissent les formules de membre qui renvoient des valeurs de données ou des membres.
- [Insertion de fonctions dans les composants](#)
Les types de fonction que vous sélectionnez varient selon le type d'application et de composant avec lequel vous travaillez.

- [Fonctions Essbase prises en charge par Calculation Manager](#)
Les fonctions Oracle Essbase suivantes sont prises en charge par Calculation Manager dans les applications en mode "block storage".

A propos des fonctions

Les fonctions définissent les formules de membre qui renvoient des valeurs de données ou des membres.

Par exemple, vous pouvez utiliser des fonctions (et des opérateurs mathématiques et logiques) pour renvoyer une liste de semblables, de parents ou d'enfants d'un membre défini, pour renvoyer une liste de valeurs de données supérieures ou inférieures à une valeur définie ou pour affecter des valeurs à partir d'un membre défini. Lorsque vous sélectionnez une fonction, vous êtes invité à entrer les paramètres appropriés.

Si vous utilisez des applications Planning, vous pouvez utiliser des fonctions dans les composants de formule, de script, de condition et de plage de membres.

Voici la liste des types de fonction que vous pouvez utiliser dans les composants en mode "block storage" Planning et Oracle Essbase. (Pour obtenir la liste complète des fonctions et leur description, reportez-vous à [Référence technique d'Oracle Essbase](#).)

- Booléen
- Relation
- Opérateurs de calcul
- Flux de contrôle
- Déclarations de données
- Fonctionnel
- Mathématique
- Ensemble de membres
- Plage (financière)
- Allocation
- Prévisions
- Statistique
- Date et heure
- Divers
- Personnalisé

 **Note:**

Les fonctions sont disponibles dans le sélecteur de membres et dans le sélecteur de fonctions.

Vous utilisez les fonctions de sélection de membres uniquement dans les composants et applications en mode "aggregate storage" Essbase, y compris ceux utilisés dans Oracle General Ledger. (Pour obtenir la liste complète des fonctions de sélection d'un ensemble de membres et leur description, reportez-vous à [Référence technique d'Oracle Essbase](#).)

Insertion de fonctions dans les composants

Les types de fonction que vous sélectionnez varient selon le type d'application et de composant avec lequel vous travaillez.

Vous pouvez insérer des fonctions dans les composants de formule, de script, de condition et de plage de membres, si vous utilisez une application Planning.

Pour insérer une fonction dans un composant de formule, de script, de condition ou de plage de membres, procédez comme suit :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Ouvrez la règle métier contenant le composant dans lequel insérer une fonction. Ensuite, sélectionnez le composant dans l'organigramme.
 - Ouvrez le modèle contenant le composant dans lequel insérer une fonction. Puis sélectionnez le composant dans l'organigramme.
 - Ouvrez le composant de formule dans lequel vous voulez insérer une fonction.
 - Ouvrez le composant de script dans lequel vous voulez insérer une fonction.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour insérer une fonction dans un composant de formule, dans l'onglet **Formule**, cliquez sur la ligne **Formule**, sélectionnez l'icône **Actions**, puis **Fonctions**.
 - Pour insérer une fonction dans un composant de script, sous l'onglet **Script**, cliquez sur l'icône **Insérer une fonction et ses paramètres**.
 - Pour insérer une fonction dans un composant de plage de membres, dans l'onglet **Plage de membres**, cliquez dans la colonne **Valeur** d'une dimension, sélectionnez l'icône **Actions**, puis **Fonctions**.
 - Pour insérer une fonction dans un composant de condition, sous l'onglet **Condition**, cliquez sur l'icône **Générateur de conditions**. Dans ce dernier, choisissez **Formule**, **Fonction** ou **Valeur**, puis cliquez sur l'icône **Actions** et sélectionnez **Fonctions**.
3. Dans le **sélecteur de fonctions**, effectuez l'une des opérations suivantes :

 **Remarque :**

Selon le contexte dans lequel vous ouvrez le sélecteur de fonctions, le nombre de types de fonctions disponibles peut être limité par rapport à l'ensemble des types présentés dans la section [Utilisation de fonctions](#).

- Si vous pouvez sélectionner des types de fonctions sous **Catégorie**, sélectionnez-en un ou sélectionnez **Toutes les fonctions** pour afficher les fonctions de tous les types. Les fonctions d'une catégorie ou l'ensemble des fonctions sont affichées dans une liste sous la sélection Catégorie.
 - Si vous ne pouvez pas choisir parmi les types de fonction dans **Catégorie**, passez à l'étape 4.
4. Sélectionnez une fonction dans la liste des fonctions.
 5. Entrez les paramètres de la fonction.
 6. Cliquez sur **OK**.

Fonctions Essbase prises en charge par Calculation Manager

Les fonctions Oracle Essbase suivantes sont prises en charge par Calculation Manager dans les applications en mode "block storage".

Tableau 10-3 Fonctions Essbase prises en charge par Calculation Manager

@ABS	@ISANCEST	@MOVSUMX
@ACCUM	@ISATTRIBUTE	@NAME
@ALLANCESTORS	@ISCHILD	@NEXT
@ALIAS	@ISDESC	@NEXTS
@ALLOCATE	@ISGEN	@NEXTSIBLING
@ANCEST	@ISIANCEST	@NOTEQUAL
@ANCESTORS	@ISIBLINGS	@NPV
@ANCESTVAL	@ISICHILD	@PARENT
@ATTRIBUTE	@ISIDESC	@PARENTVAL
@ATTRIBUTEBVAL	@ISIPARENT	@POWER
@ATTRIBUTESVAL	@ISISIBLING	@PREVSIBLING
@ATTRIBUTEVAL	@ISLEV	@PRIOR
@AVG	@ISMBR	@PRIORS
@AVGRANGE	@ISMBRUDA	@PTD
@BETWEEN	@ISMBRWITHATTR	@RANGE
@CALCMODE	@ISPARENT	@RANGEFIRSTVAL
@CHILDREN	@ISRANGENONEMPTY	@RANGELASTVAL
@COMPOUND	@ISSAMEGEN	@RANK
@COMPOUNDGROWTH	@ISSAMELEV	@RDESCENDANTS
@CONCATENATE	@ISSIBLING	@RELATIVE
@CORRELATION	@ISUDA	@RELX RANGE

Tableau 10-3 (suite) Fonctions Essbase prises en charge par Calculation Manager

@COUNT	@LANCESTORS	@REMAINDER
@CREATEBLOCK	@LDESCENDANTS	@REMOVE
@CURGEN	@LEV	@RETURN
@CURLEV	@LEVMBRS	@ROUND
@CURRMBR	@LIKE	@RSIBLINGS
@CURRMBRRANGE	@LIST	@SANCESTVAL
@DATEDIFF	@LN	@SHARE
@DATEPART	@LOG	@SHIFT
@DATEROLL	@LOG10	@SHIFTMINUS
@DECLINE	@LSIBLINGS	@SHIFTPLUS
@DESCENDANTS	@MATCH	@SHIFTSIBLING
@DISCOUNT	@MAX	@SIBLINGS
@ENUMVALUE	@MAXRANGE	@SLN
@EQUAL	@MAXS	@SPARENTVAL
@EXP	@MAXSRANGE	@SPLINE
@EXPAND	@MBRCOMPARE	@STDEV
@FACTORIAL	@MBRPARENT	@STDEVP
@FORMATDATE	@MDALLOCATE	@STDEV RANGE
@GEN	@MDANCESTVAL	@SUBSTRING
@GENMBRS	@MDPARENTVAL	@SUM
@GROWTH	@MDSHIFT	@SUMRANGE
@IALLANCESTORS	@MEDIAN	@SYD
@IANCESTORS	@MEMBER	@TODATE
@ICHILDREN	@MEMBERAT	@TODATEEX
@IDESCENDANTS	@MERGE	@TODAY
@IALLANCESTORS	@MIN	@TREND
@ILDESCENDANTS	@MINRANGE	@TRUNCATE
@ILSIBLINGS	@MINS	@UDA
@INT	@MINSRANGE	@VAR
@INTEREST	@MOD	@VARPER
@INTERSECT	@MODE	@VARIANCE
@IRDESCENDANTS	@MOVAVG	@VARIANCEP
@IRR	@MOVMAX	@WITHATTR
@IRREX	@MOV MED	@XRANGE
@IRSIBLINGS	@MOV MIN	@XREF
@ISACCTYPE	@MOV SUM	@XWRITE

Utilisation de fonctions personnalisées

Utilisez les fonctions personnalisées pour effectuer des tâches telles que la copie et l'export de données, la suppression et l'ajout de guillemets simples ou doubles dans

une chaîne de texte, la comparaison de deux chaînes de texte et la conversion d'une date dans d'autres formats.

Voir aussi :

- [A propos des fonctions personnalisées](#)
- [Utilisation d'une fonction personnalisée avec un paramètre d'année](#)
- [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#)
- [Fonctions au niveau bit](#)
- [Fonctions de comptage](#)
- [Fonctions de date/heure](#)
- [Fonctions financières](#)
- [Fonctions du fichier journal](#)
- [Fonctions mathématiques](#)
- [Fonctions statistiques](#)
- [Fonctions de chaîne](#)

A propos des fonctions personnalisées

Vous pouvez accéder à des fonctions personnalisées à partir du sélecteur de fonctions dans les composants de condition, de script et de formule Calculation Manager.

Les fonctions personnalisées permettent d'effectuer des tâches telles que la copie et l'export de données, la suppression et l'ajout de guillemets simples ou doubles dans une chaîne de texte, la comparaison de deux chaînes, la conversion d'une date au format YYYYMMDD, entre autres.

Vous pouvez utiliser des fonctions personnalisées dans les composants de règles métier Planning.

Utilisation d'une fonction personnalisée avec un paramètre d'année

Dans certaines fonctions personnalisées, le paramètre peut disposer d'une liste déroulante avec une sélection de *year*. Si vous disposez d'une dimension ou d'un membre nommé *year* dans votre application, l'utilisation de la fonction personnalisée avec la sélection de *year* ne sera pas validée. Cela peut constituer un problème pour n'importe quelle sélection de paramètre (pas seulement *year*) qui est également un nom de dimension ou de membre.

Pour contourner ce problème, après avoir sélectionné *year* dans la liste déroulante des paramètres, dans la règle, ajoutez @name() autour, afin qu'il apparaisse de la manière suivante : @name(year).

Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Ces fonctions permettent de convertir les dates au format YYYYMMDD (format de série) en dates au format Excel :

- @CalcMgrExcelDATE renvoie le numéro de série d'une date spécifique.

L'exemple suivant convertit 20181214 (format YYYYMMDD) en date Excel

```
@CalcMgrExcelDATE(20181214)
```

- @CalcMgrDateToExcel convertit une seule date au format YYYYMMDD en date Excel
- @CalcMgrDatesToExcel convertit plusieurs dates au format YYYYMMDD en dates Excel

Dans l'exemple suivant :

```
@CalcMgrDatesToExcel(@LIST("Jan"->"Date_123", "Feb"->Date_123)
```

"Jan"->"Date_123" apparaîtra sous la forme 01/31/19 et "Feb"->Date_123 sous la forme 02/31/19.

Fonctions au niveau bit

Voir aussi :

- [@CalcMgrBitAnd](#)
- [@CalcMgrBitOR](#)
- [@CalcMgrBitExOR](#)
- [@CalcMgrBitExBoolOR](#)
- [@CalcMgrBitCompliment](#)
- [@CalcMgrBitShiftLeft](#)
- [@CalcMgrBitShiftRight](#)
- [@CalcMgrBitUnsignedShiftRight](#)

@CalcMgrBitAnd

Objectif :

Effectue une opération AND au niveau bit, qui compare chaque bit de la première opérande au bit correspondant de la deuxième opérande. Si les deux bits ont la valeur 1, le bit de résultat correspondant est défini sur 1. Sinon, il est défini sur 0.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.AND(double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitAnd(number1,number2)

@CalcMgrBitOR

Objectif :

Effectue une opération OR au niveau bit, qui compare chaque bit de la première opérande au bit correspondant de la deuxième opérande. Si l'un des deux bits a la valeur 1, le bit de résultat correspondant est défini sur 1. Sinon, il est défini sur 0.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.OR(double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitOR(number1,number2)

@CalcMgrBitExOR

Objectif :

Effectue une opération OR au niveau bit exclusive, qui compare chaque bit de la première opérande au bit correspondant de la deuxième opérande. Si l'un des deux bits a la valeur 1, le bit de résultat correspondant est défini sur 1. Sinon, il est défini sur 0.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitExOR(number1,number2)

@CalcMgrBitExBoolOR

Objectif :

Effectue une opération OR au niveau bit exclusive, qui compare chaque bit de la première opérande au bit correspondant de la deuxième opérande. Si l'un des deux bits a la valeur 1, le bit de résultat correspondant est défini sur 1. Sinon, il est défini sur 0.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitExOR(number1,number2)

@CalcMgrBitCompliment

Objectif :

Exécute un complément unaire au niveau bit qui inverse chaque bit.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNARYCOMPLIMENT(double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitCompliment(number1)

@CalcMgrBitShiftLeft

Objectif :

Effectue un décalage signé vers la gauche.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTLEFT(double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrBitShiftLeft(number1,number2)

@CalcMgrBitShiftRight

Objectif :

Effectue un décalage signé vers la droite.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTRIGHT(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrBitShiftRight(number1, number2)`

@CalcMgrBitUnsignedShiftRight

Objectif :

Effectue un décalage non signé vers la droite.

Syntaxe :

`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNSIGNEDSHIFTRIGHT(double, double)`

`@CalcMgrBitUnsignedShiftRight(number1, number2)`

Fonctions de comptage

Voir aussi :

- [@CalcMgrCounterAddNumber](#)
- [@CalcMgrCounterAddText](#)
- [@CalcMgrCounterClear](#)
- [@CalcMgrCounterClearAll](#)
- [@CalcMgrCounterClearKey](#)
- [@CalcMgrCounterDecrement](#)
- [@CalcMgrCounterDecrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyText](#)
- [@CalcMgrCounterGetNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetText](#)
- [@CalcMgrCounterIncrement](#)
- [@CalcMgrCounterIncrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterUpdate](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumber](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumberText](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateText](#)

@CalcMgrCounterAddNumber

Objectif :

Ajoute un nombre au compteur et renvoie la clé.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addNumber(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterAddNumber(number)`

@CalcMgrCounterAddText

Objectif :

Ajoute une chaîne de texte au compteur et renvoie la clé.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addText(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterAddText(text)`

@CalcMgrCounterClear

Objectif :

Efface le compteur spécifié par la clé.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clear(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterClear(key)`

@CalcMgrCounterClearAll

Objectif :

Enlève toutes les clés et les valeurs du compteur.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearAll()`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterClearAll()`

@CalcMgrCounterClearKey

Objectif :

Enlève la valeur du compteur associé à la clé.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearKey(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterClearKey(key)`

@CalcMgrCounterDecrement

Objectif :

Décrémente la valeur dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, sa valeur est définie sur zéro.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrement(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterDecrement(key)`

@CalcMgrCounterDecrementKey

Objectif :

Décrémente la valeur dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, sa valeur est définie sur zéro.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrementKey(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterDecrementKey(key)`

@CalcMgrCounterGetKeyNumber

Objectif :

Renvoie le texte trouvé dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, une valeur manquante est renvoyée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyNumber(String, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterGetKeyNumber(key, missing_value)`

@CalcMgrCounterGetKeyText

Objectif :

Renvoie le texte trouvé dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, une valeur manquante est renvoyée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyText(String, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterGetKeyText(key, missing_value)`

@CalcMgrCounterGetNumber

Objectif :

Renvoie le nombre du compteur spécifié par la clé. Si la clé est introuvable ou que la valeur n'est pas un nombre, une valeur manquante est renvoyée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getNumber(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterGetNumber(key, missingValue)`

@CalcMgrCounterGetText

Objectif :

Renvoie le texte trouvé dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, une valeur manquante est renvoyée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getText(double, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterGetText(key, missing_value)`

@CalcMgrCounterIncrement

Objectif :

Incrémente la valeur dans le compteur spécifié par la clé.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.increment(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterIncrement(key)`

@CalcMgrCounterIncrementKey

Objectif :

Incrémente la valeur dans le compteur en fonction de la clé. Si la clé est introuvable, sa valeur est définie sur zéro.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.incrementKey(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterIncrementKey(key)`

@CalcMgrCounterUpdate

Objectif :

Définit le nombre dans le compteur avec la clé spécifiée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.update(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterUpdate(key, number)`

@CalcMgrCounterUpdateNumber

Objectif :

Met à jour le nombre dans le compteur avec la clé indiquée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumber(String, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterUpdateNumber(key, number)`

@CalcMgrCounterUpdateNumberText

Objectif :

Met à jour le nombre dans le compteur avec la clé indiquée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumberText(double, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterUpdateNumberText(key, number)`

@CalcMgrCounterUpdateText

Objectif :

Met à jour le texte dans le compteur avec la clé spécifiée.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateText(String, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrCounterUpdateText(key, text)`

Fonctions de date/heure

Voir aussi :

- [@CalcMgrAddDate](#)
- [@CalcMgrAddDatePart](#)
- [@CalcMgrAddDays](#)
- [@CalcMgrAddMonths](#)

- @CalcMgrAddWeeks
- @CalcMgrAddYears
- @CalcMgrDateDiff
- @CalcMgrDateToExcel
- @CalcMgrDatesToExcel
- @CalcMgrDateTimeToExcel
- @CalcMgrDateTimesToExcel
- @CalcMgrDateToString
- @CalcMgrDaysBetween
- @CalcMgrDaysDiff
- @CalcMgrDiffDate
- @CalcMgrExcelADD
- @CalcMgrExcelDATE
- @CalcMgrExcelDATEDIF
- @CalcMgrExcelDAYOFYEAR
- @CalcMgrExcelDAYS360
- @CalcMgrExcelDAYSINMONTH
- @CalcMgrExcelEOMONTH
- @CalcMgrExcelHOUR
- @CalcMgrExcelMINUTE
- @CalcMgrExcelMONTH
- @CalcMgrExcelNETWORKDAYS
- @CalcMgrExcelSECOND
- @CalcMgrExcelToDate
- @CalcMgrExcelToDateTime
- @CalcMgrExcelWEEKNUM
- @CalcMgrExcelWEEKDAY
- @CalcMgrExcelWORKDAY
- @CalcMgrExcelYEAR
- @CalcMgrExcelYEARFRAC
- @CalcMgrGetCurrentDate
- @CalcMgrGetCurrentDateTZ
- @CalcMgrGetCurrentDateTime
- @CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ
- @CalcMgrGetCustomDate
- @CalcMgrGetCustomDateTime
- @CalcMgrGetDatePart

- [@CalcMgrGetDateTimePart](#)
- [@CalcMgrGetDay](#)
- [@CalcMgrGetDayOfYear](#)
- [@CalcMgrGetFormattedDate](#)
- [@CalcMgrGetMaxDaysInMonth](#)
- [@CalcMgrGetMonth](#)
- [@CalcMgrGetStringFormattedDateTime](#)
- [@CalcMgrGetWeekOfMonth](#)
- [@CalcMgrGetWeekOfYear](#)
- [@CalcMgrGetYear](#)
- [@CalcMgrIsLeapYear](#)
- [@CalcMgrMonthsBetween](#)
- [@CalcMgrMonthsDiff](#)
- [@CalcMgrRollDate](#)
- [@CalcMgrRollDay](#)
- [@CalcMgrRollMonth](#)
- [@CalcMgrRollYear](#)
- [@CalcMgrWeeksBetween](#)
- [@CalcMgrWeeksDiff](#)
- [@CalcMgrYearsBetween](#)
- [@CalcMgrYearsDiff](#)

@CalcMgrAddDate

Objectif :

Ajoute un nombre donné d'années, de mois et de jours à une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDate(int,int,int,int)
```

Spécification CDF : @CalcMgrAddDate(date, years, months, days)

@CalcMgrAddDatePart

Objectif :

Ajoute un nombre donné d'années/de mois/de jours/de semaines à une date au format YYYYMMDD. L'élément "date_part" peut prendre l'une des valeurs suivantes : "day", "month", "week", "year".

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDatePart(int,String,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrAddDatePart(date,date_part, amountToAdd)`

@CalcMgrAddDays

Objectif :

Ajoute un nombre donné de jours à une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDays(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrAddDays(date, daysToAdd)`

@CalcMgrAddMonths

Objectif :

Ajoute un nombre donné de mois à une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addMonths(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrAddMonths(date, monthsToAdd)`

@CalcMgrAddWeeks

Objectif :

Ajoute un nombre donné de semaines à une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addWeeks(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrAddWeeks(date, weeksToAdd)`

@CalcMgrAddYears

Objectif :

Ajoute un nombre donné d'année à une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addYears(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrAddYears(date, yearsToAdd)`

@CalcMgrDateDiff

Objectif :

Renvoie la différence (nombre) entre deux dates saisies, au format YYYYMMDD, selon les parties date spécifiées, conformément à un calendrier grégorien standard.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateDiff(int,int,String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDateDiff(fromDate,toDate,datePart)`

 **Remarque :**

`@CalcMgrDateDiff` renvoie uniquement des nombres positifs. Si un nombre négatif s'applique et que vous voulez le renvoyer, utilisez [@CalcMgrDiffDate](#).

@CalcMgrDateToExcel

Objectif :

Convertit une seule date au format YYYYMMDD en date Excel.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE_TOEXCEL(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDateToExcel(date)`

@CalcMgrDatesToExcel

Objectif :

Convertit plusieurs dates au format YYYYMMDD en dates Excel.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATES_TOEXCEL(double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrDatesToExcel(dates)`

@CalcMgrDateTimeToExcel

Objectif :

Convertit une seule date au format YYYYMMDDHHMMSS en date Excel.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIME_TOEXCEL(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDateTimeToExcel(date)`

@CalcMgrDateTimesToExcel

Objectif :

Convertit plusieurs dates au format YYYYMMDDHHMMSS en dates Excel.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIMES_TOEXCEL(double[])`

Spécification CDF : `CalcMgrDateTimesToExcel(dates)`

@CalcMgrDateToString

Objectif :

Renvoie la date, au format YYYYMMDD, sous la forme d'une chaîne utilisant le format donné. Pour le format, reportez-vous à `SimpleDateFormat` dans la documentation Java

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateToString(int, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDateToString(date, format)`

@CalcMgrDaysBetween

Objectif :

Renvoie les jours entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysBetween(int, int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrDaysBetween(fromDate, toDate)`

 **Remarque :**

`@CalcMgrDaysBetween` renvoie uniquement des nombres positifs. Si un nombre négatif s'applique et que vous voulez le renvoyer, utilisez [@CalcMgrDaysDiff](#).

@CalcMgrDaysDiff

Objectif :

Renvoie les jours entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysDiff(int, int)`

Spécification CDF : @CalcMgrDaysDiff(fromDate,toDate)

 **Remarque :**

En cas d'utilisation de @CalcMgrDaysDiff, si la première date est ultérieure à la seconde dans la fonction, un nombre négatif est renvoyé. Si la première date est antérieure à la seconde dans la fonction, un nombre positif est renvoyé. Si vous voulez renvoyer uniquement des nombres positifs, utilisez [@CalcMgrDaysBetween](#).

@CalcMgrDiffDate

Objectif :

Renvoie la différence (nombre) entre deux dates saisies, au format YYYYMMDD, selon les parties date spécifiées, conformément à un calendrier grégorien standard.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.diffDate(int,int,String)
```

Spécification CDF : @CalcMgrDiffDate(fromDate,toDate,datePart)

 **Remarque :**

En cas d'utilisation de @CalcMgrDiffDate, si la première date est ultérieure à la seconde dans la fonction, un nombre négatif est renvoyé. Si la première date est antérieure à la seconde dans la fonction, un nombre positif est renvoyé. Si vous voulez renvoyer uniquement des nombres positifs, utilisez [@CalcMgrDateDiff](#).

@CalcMgrExcelADD

Objectif :

Ajoute une quantité à la date.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.ADD(double,double,String)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelADD(date, amount, what)

@CalcMgrExcelDATE

Objectif :

Renvoie le numéro de série d'une date spécifique.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE(double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelDATE(year, month, day)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelDATEDIF

Objectif :

Calcule le nombre de jours, de mois ou d'années entre deux dates.

Utile dans les formules où vous devez calculer un âge.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATEDIF(double, double, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelDATEDIF(start_date, end_date, unit)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelDAYOFYEAR

Objectif :

Convertit un numéro de série en jour de l'année.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYOFYEAR(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelDAYOFYEAR(Date)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelDAYS360

Objectif :

Calcule le nombre de jours entre deux dates sur la base d'une année de 360 jours.

Syntaxe :

Classe Java :
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYS360 (double, double, boolean)

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDAYS360(start_date, end_date, method)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelDAYSINMONTH

Objectif :

Convertit un numéro de série en jours dans le mois.

Syntaxe :

Classe Java :
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYSINMONTH (double)

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDAYSINMONTH(date)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelEOMONTH

Objectif :

Renvoie le numéro de série du dernier jour du mois précédant ou suivant un nombre spécifique de mois.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EOMONTH(double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelEOMONTH(dateValue, adjustmentMonths)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelHOUR

Objectif :

Convertit un numéro de série en heure de la journée.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.HOUR(double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelHOUR(date)

@CalcMgrExcelMINUTE

Objectif :

Convertit un numéro de série en minute.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MINUTE(double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelMINUTE(date)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelMONTH

Objectif :

Convertit un numéro de série en mois.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MONTH(double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelMONTH(Date)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelNETWORKDAYS

Objectif :

Renvoie le nombre de jours ouvrés complets entre deux dates

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.NETWORKDAYS(double, double, double[])`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelNETWORKDAYS(startDate, endDate, holidays)`

 **Remarque :**

Si vous transmettez une date dans un format de date Planning, vous devez convertir la date Planning en date Excel à l'aide de [@CalcMgrDateToExcel](#).

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelSECOND

Objectif :

Convertit un numéro de série en seconde.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.SECOND(double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelSECOND(date)`



Remarque :

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelToDate

Objectif :

Convertit une date Excel au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATE(double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelToDate(excel_date)`

@CalcMgrExcelToDateTime

Objectif :

Convertit une date Excel au format YYYYMMDDHHMMSS.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATETIME(double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelToDateTime(excel_date)`

@CalcMgrExcelWEEKNUM

Objectif :

Renvoie le numéro de semaine d'une date spécifique. Par exemple, la semaine contenant le 1er janvier est la première semaine de l'année, et est désignée comme semaine 1.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKNUM(double, double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelWEEKNUM(date, method)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelWEEKDAY

Objectif :

Renvoie le jour de la semaine correspondant à une date. Le jour est indiqué sous la forme d'un entier, compris entre 1 (dimanche) et 7 (samedi), par défaut.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKDAY (double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelWEEKDAY(serial_number, return_type)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelWORKDAY

Objectif :

Renvoie le numéro de série de la date précédant ou suivant un nombre spécifique de jours ouvrés.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WORKDAY (double, double, double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelWORKDAY(startDate, days, holidays)`

 **Remarque :**

Si vous transmettez une date dans un format de date Planning, vous devez convertir la date Planning en date Excel à l'aide de [@CalcMgrDateToExcel](#).

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelYEAR

Objectif :

Convertit un numéro de série en année.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEAR(double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelYEAR(date)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelYEARFRAC

Objectif :

Renvoie la fraction de l'année représentant le nombre de jours complets entre les éléments start_date et end_date.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEARFRAC(double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelYEARFRAC(startDate, endDate, basis)

 **Remarque :**

Si vous transmettez une date dans un format de date Planning, vous devez convertir la date Planning en date Excel à l'aide de [@CalcMgrDateToExcel](#).

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrGetCurrentDate

Objectif :

Renvoie la date en cours au format YYYYMMDD (par exemple, 20140101).

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(int)
```

Spécification CDF : @CalcMgrGetCurrentDate()

@CalcMgrGetCurrentDateTZ

Objectif :

Renvoie la date en cours du fuseau horaire indiqué, au format YYYYMMDD (par exemple, 20140101).

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(String)
```

Spécification CDF : @CalcMgrGetCurrentDateTZ(timeZone)

@CalcMgrGetCurrentDateTime

Objectif :

Renvoie la date et l'heure actuelles au format YYYYMMDDHHMMSS. Par exemple : 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second)

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime()
```

Spécification CDF : @CalcMgrGetCurrentDateTime()

@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ

Objectif :

Renvoie la date et l'heure actuelles du fuseau horaire indiqué, au format YYYYMMDDHHMMSS. Par exemple : 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second)

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime(String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ(timeZone)`

@CalcMgrGetCustomDate

Objectif :

Renvoie une date personnalisée au format YYYYMMDD.

Par exemple : 20140101

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDate(double, double, double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetCustomDate(year, month, day)`

@CalcMgrGetCustomDateTime

Objectif :

Renvoie la date et l'heure personnalisées au format YYYYMMDDHHMMSS. Par exemple : 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second).

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDateTime(double, double, double, double, double, double, double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetCustomDateTime(year, month, day, hour, min, sec)`

@CalcMgrGetDatePart

Objectif :

Renvoie l'élément Year/Month/DayOfMonth/WeekOfYear/WeekOfMonth/DayOfYear sous la forme d'un nombre à partir d'une date au format YYYYMMDD. "date_part_ex" peut avoir l'une des valeurs suivantes : "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" ou "year".

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.datePart(Double, String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetDatePart(date, date_part_ex)`

@CalcMgrGetDateTimePart

Objectif :

Renvoie la valeur Year/Month/DayOfMonth/WeekOfYear/WeekOfMonth/DayOfYear/Hour/Minute/Seconds sous la forme d'un nombre à partir d'une date.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateTimePart(double, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrGetDateTimePart(date, date_part_ex)`

@CalcMgrGetDay

Objectif :

Renvoie le jour à partir d'une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDay(int)`

Spécification CDF : `@CalcMgrGetDay(date)`

@CalcMgrGetDayOfYear

Objectif :

Renvoie le jour de l'année (1-366) à partir d'une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDayOfYear(int)`

Spécification CDF : `@CalcMgrGetDayOfYear(date)`

@CalcMgrGetFormattedDate

Objectif :

Convertit la date au format YYYYMMDD. Par exemple,
`@CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "mmdyyyy")` renvoie 20141230

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getFormattedDate(int, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrGetFormattedDate(date, format)`

@CalcMgrGetMaxDaysInMonth

Objectif :

Renvoie le nombre maximal de jours dans le mois pour une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getActualMaximumDays(int)`

Spécification CDF : @CalcMgrGetMaxDaysInMonth(date)

@CalcMgrGetMonth

Objectif :

Renvoie le mois à partir d'une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java : com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getMonth(int)

Spécification CDF : @CalcMgrGetMonth(date)

@CalcMgrGetStringFormattedDateTime

Objectif :

Convertit la date définie par le format en date au format YYYYMMddHHmmss.

Par exemple, @CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "MMddyyyyHHmmss") renvoie 201412301430.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "SimpleDateFormat" dans la documentation Java.

Valeurs de format possibles : mmdy-yyyyHHmmss, ddmmyyyyHHmmss, yyyyddmmHHmmss

Syntaxe :

Classe Java :

com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getStringFormattedDateTime(String, String)

Spécification CDF : @CalcMgrGetStringFormattedDateTime(date, format)

@CalcMgrGetWeekOfMonth

Renvoie la semaine du mois à partir d'une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :

com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfMonth(int)

Spécification CDF : @CalcMgrGetWeekOfMonth(date)

@CalcMgrGetWeekOfYear

Objectif :

Renvoie la semaine de l'année à partir d'une date au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :

com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfYear(int)

Spécification CDF : @CalcMgrGetWeekOfYear(date)

@CalcMgrGetYear

Objectif :

Renvoie l'année à partir d'une date au format YYYYMMDD. "date_part_ex" doit avoir l'une des valeurs suivantes : "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" ou "year".

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getYear(int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetYear(date)`

@CalcMgrIsLeapYear

Objectif :

Détermine si la date donnée est une année bissextile. La date doit être au format YYYYMMDD ou YYYY (par exemple, 20140101 ou 2014).

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.isLeapYear(int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrIsLeapYear(date)`

@CalcMgrMonthsBetween

Objectif :

Renvoie les mois entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsBetween(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrMonthsBetween(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

`@CalcMgrMonthsBetween` renvoie uniquement des nombres positifs. Si un nombre négatif s'applique et que vous voulez le renvoyer, utilisez [@CalcMgrMonthsDiff](#).

@CalcMgrMonthsDiff

Objectif :

Renvoie les mois entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsDiff(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrMonthsDiff(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

En cas d'utilisation de `@CalcMonthsDiff`, si la première date est ultérieure à la seconde dans la fonction, un nombre négatif est renvoyé. Si elle est antérieure à la seconde date dans la fonction, un nombre positif est renvoyé. Si vous voulez renvoyer uniquement des nombres positifs, utilisez `@CalcMgrMonthsBetween`.

@CalcMgrRollDate

Objectif :

Ajoute ou soustrait (vers le haut ou vers le bas) une seule unité de temps dans le champ de date donné sans modifier les champs plus larges.

Par exemple, `@CalcMgrRollDate(19960131,"month",@_true)` correspond à la date 19960229, tandis que `@CalcMgrRollDate(19960131,"day",@_true)` correspond à la date 19960101.

Valeurs possibles de `date_part` : `day`, `month`, `week` et `year`.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDate(int,String,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRollDate(date,date_part,up)`

@CalcMgrRollDay

Objectif :

Arrondit au jour précédant ou suivant la date qui est au format `YYYYMMDD`.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDay(int,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRollDay(date,up)`

@CalcMgrRollMonth

Objectif :

Arrondit au mois précédant ou suivant la date qui est au format `YYYYMMDD`.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollMonth(int,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRollMonth(date,up)`

@CalcMgrRollYear

Objectif :

Arrondit à l'année précédant ou suivant la date qui est au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollYear(int,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRollYear(date,up)`

@CalcMgrWeeksBetween

Objectif :

Renvoie les semaines entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksBetween(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrWeeksBetween(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

`@CalcMgrWeeksBetween` renvoie uniquement des nombres positifs. Si un nombre négatif s'applique et que vous voulez le renvoyer, utilisez [@CalcMgrWeeksDiff](#).

@CalcMgrWeeksDiff

Objectif :

Renvoie les semaines entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksDiff(int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrWeeksDiff(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

En cas d'utilisation de `@CalcMgrWeeksDiff`, si la première date est ultérieure à la seconde dans la fonction, un nombre négatif est renvoyé. Si la première date est antérieure à la seconde dans la fonction, un nombre positif est renvoyé. Si vous voulez renvoyer uniquement des nombres positifs, utilisez [@CalcMgrWeeksBetween](#).

@CalcMgrYearsBetween

Objectif :

Renvoie les années entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsBetween(int,int)`

Spécification CDF : `@CalcMgrYearsBetween(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

`@CalcMgrYearsBetween` renvoie uniquement des nombres positifs. Si un nombre négatif s'applique et que vous voulez le renvoyer, utilisez [@CalcMgrYearsDiff](#).

@CalcMgrYearsDiff

Objectif :

Renvoie les années entre deux dates au format YYYYMMDD.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsDiff(int,int)`

Spécification CDF : `@CalcMgrYearsDiff(fromDate,toDate)`

 **Remarque :**

En cas d'utilisation de `@CalcMgrYearsDiff`, si la première date est ultérieure à la seconde dans la fonction, un nombre négatif est renvoyé. Si la première date est antérieure à la seconde dans la fonction, un nombre positif est renvoyé. Si vous voulez renvoyer uniquement des nombres positifs, utilisez [@CalcMgrYearsBetween](#).

Fonctions financières

Voir aussi :

- [@CalcMgrExcelACCRINT](#)
- [@CalcMgrExcelACCRINTM](#)
- [@CalcMgrExcelAMORDEGRC](#)
- [@CalcMgrExcelAMORLINC](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYBS](#)

- @CalcMgrExcelCOUPDAYS
- @CalcMgrExcelCOUPDAYSNC
- @CalcMgrExcelCOUPNCD
- @CalcMgrExcelCOUPNUM
- @CalcMgrExcelCOUPPCD
- @CalcMgrExcelCUMIPMT
- @CalcMgrExcelCUMPRINC
- @CalcMgrExcelDB
- @CalcMgrExcelDDB
- @CalcMgrExcelDISC
- @CalcMgrExcelDOLLARDE
- @CalcMgrExcelDOLLARFR
- @CalcMgrExcelDURATION
- @CalcMgrExcelEFFECT
- @CalcMgrExcelFV
- @CalcMgrExcelFVSCCHEDULE
- @CalcMgrExcelMDURATION
- @CalcMgrExcelINTRATE
- @CalcMgrExcelPMT
- @CalcMgrExcelIRR
- @CalcMgrExcelISPMT
- @CalcMgrExcelMIRR
- @CalcMgrExcelNPER
- @CalcMgrExcelNPV
- @CalcMgrExcelPPMT
- @CalcMgrExcelPRICE
- @CalcMgrExcelPRICEDISC
- @CalcMgrExcelPRICEMAT
- @CalcMgrExcelPV
- @CalcMgrExcelRATE
- @CalcMgrExcelRECEIVED
- @CalcMgrExcelSLN
- @CalcMgrExcelSYD
- @CalcMgrExcelTBILLEQ
- @CalcMgrExcelTBILLPRICE
- @CalcMgrExcelTBILLYIELD
- @CalcMgrExcelXIRR

- [@CalcMgrExcelXNPV](#)
- [@CalcMgrExcelYIELD](#)
- [@CalcMgrExcelYIELDDISC](#)
- [@CalcMgrExcelYIELDMAT](#)

@CalcMgrExcelACCRINT

Objectif :

Renvoie les intérêts cumulés pour une sécurité qui paie des intérêts périodiques

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINT(double, double, double, double, double, double, double, double, boolean)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelACCRINT(issue, firstinterest, settlement, rate, par, frequency, basis, method)

@CalcMgrExcelACCRINTM

Objectif :

Renvoie les intérêts cumulés pour une sécurité qui paie des intérêts à échéance

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(issue, settlement, rate, par, basis)
```

Spécification CDF :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(double, double, double, double, double)
```

@CalcMgrExcelAMORDEGRC

Objectif :

Renvoie l'amortissement de chaque période comptable en utilisant un coefficient d'amortissement

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORDEGRC(double, double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelAMORDEGRC(cost, purchased, firstPeriod, salvage, period, rate, basis)

@CalcMgrExcelAMORLINC

Objectif :

Renvoie l'amortissement de chaque période comptable

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORLINC(double, double, double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelAMORLINC(cost, date_purchased, first_period, salvage, period, rate, basis)`

@CalcMgrExcelCOUPDAYBS

Objectif :

Renvoie le nombre de jours entre le début de la période de coupon et la date de règlement

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYBS(double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCOUPDAYBS(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYS

Objectif :

Renvoie le nombre de jours dans la période de coupon contenant la date de règlement

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYS(double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCOUPDAYS(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC

Objectif :

Renvoie le nombre de jours de la date de règlement à la prochaine date de coupon

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYSNC(double,  
double,double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelCOUPDAYSNC(settlement, maturity, frequency,
basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCOUPNCD

Objectif :

Renvoie un nombre qui représente la première date de coupon ultérieure à la date de règlement

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNCD(double,dou  
ble,double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelCOUPNCD(settlement, maturity, frequency, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCOUPNUM

Objectif :

Renvoie le nombre de coupons dus entre la date de règlement et la date d'échéance, arrondi au coupon entier le plus proche

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNUM(double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCOUPNUM(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCOUPPCD

Objectif :

Renvoie un nombre qui représente la date de coupon précédant la date de règlement

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPPCD(double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCOUPPCD(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelCUMIPMT

Objectif :

Renvoie l'intérêt cumulé payé sur un emprunt entre `start_period` et `end_period`

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.CUMIPMT(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCUMIPMT(rate, nper, pv, start_period, end_period, type)`

@CalcMgrExcelCUMPRINC

Objectif :

Renvoie le montant cumulé des remboursements du capital d'un emprunt effectués entre les périodes de début et de fin

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.CUMPRINC(double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelCUMPRINC(rate, per, nper, pv, fv, type)

@CalcMgrExcelDB

Objectif :

Renvoie l'amortissement d'un élément d'actif pour une période spécifique au moyen de la méthode de la balance décroissante à taux fixe

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DB(double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDB((cost, salvage, life, period, month)

@CalcMgrExcelDDB

Objectif :

Renvoie l'amortissement d'un élément d'actif pour une période spécifique au moyen de la méthode de la balance décroissante à taux double ou selon une autre méthode à spécifier

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DDB(double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDDB(cost, salvage, life, period, factor)

@CalcMgrExcelDISC

Objectif :

Renvoie le taux d'actualisation d'un titre

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DISC(double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelDOLLARDE

Objectif :

Convertit un prix en dollars, exprimé sous la forme d'un entier et d'une fraction, tel que 1,02, en prix en dollars exprimé sous forme de nombre décimal. Les nombres fractionnels en dollars sont parfois utilisés pour exprimer les prix des titres.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARDE(double, double)`

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDOLLARDE(fractional_dollar, fraction)

@CalcMgrExcelDOLLARFR

Objectif :

Convertit un prix en dollars exprimé sous la forme d'un nombre décimal en prix en dollars exprimé sous la forme d'une fraction

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARFR(double, double)`

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDOLLARFR(decimal_dollar, fraction)

@CalcMgrExcelDURATION

Objectif :

Renvoie la durée annuelle d'un titre avec des paiements d'intérêts périodiques.

Remarque : lorsque vous utilisez la fonction @CalcMgrExcelMDURATION, les calculs peuvent ne pas concorder entre Calculation Manager et Excel. Pour que les chiffres correspondent, remplacez les décimales par 7 et utilisez Open Office.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DURATION(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelEFFECT

Objectif :

Renvoie le taux d'intérêt annuel effectif

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.EFFECT(double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelEFFECT(nominal_rate, npery)

@CalcMgrExcelFV

Objectif :

Renvoie la valeur future d'un investissement

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FV(double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelFV(rate, nper, pmt, pv, type)

@CalcMgrExcelFVSCCHEDULE

Objectif :

Renvoie la valeur future d'un capital initial en appliquant une série de taux d'intérêt composé

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FVSCCHEDULE(double, double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelFVSCCHEDULE(principal, schedule)

@CalcMgrExcelMDURATION

Objectif :

Renvoie la durée modifiée de Macaulay pour un titre avec une valeur nominale par défaut de 100 \$. **Remarque :** lorsque vous utilisez la fonction @CalcMgrExcelMDURATION, les calculs peuvent ne pas concorder entre Calculation Manager et Excel. Pour que les chiffres correspondent, remplacez les décimales par 7 et utilisez Open Office.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MDURATION(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF :
`@CalcMgrExcelMDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelINTRATE

Objectif :

Renvoie le taux d'intérêt d'un titre entièrement investi

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.INTRATE(double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelINTRATE(settlement, maturity, investment, redemption, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelPMT

Objectif :

Renvoie le règlement périodique pour une rente

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PMT(double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPMT(rate, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelIRR

Objectif :

Renvoie le taux de rentabilité interne d'une série de flux de trésorerie

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.IRR(double[],double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelIRR(values, guess)

@CalcMgrExcelISPMT

Objectif :

Calcule, sur une période donnée, les intérêts payés d'un investissement

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ISPMT(double,double,double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelISPMT(rate, per, nper, pv)

@CalcMgrExcelMIRR

Objectif :

Renvoie le taux de rentabilité interne lorsque les mouvements de trésorerie positifs et négatifs sont financés à des taux différents

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MIRR(double[],double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelMIRR(values, finance_rate, reinvest_rate)

@CalcMgrExcelNPER

Objectif :

Renvoie le nombre de périodes pour un investissement

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.NPER(double,double,double,double,double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelNPER(rate, pmt, pv, fv, type)

@CalcMgrExcelNPV

Objectif :

Renvoie la valeur actuelle nette d'un investissement selon une série de mouvements de trésorerie périodiques et un taux actualisé

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.NPV(double, double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelNPV(rate, values)`

@CalcMgrExcelPPMT

Objectif :

Renvoie, pour une période donnée, le paiement pour un investissement remboursé par des versements périodiques constants, avec un taux d'intérêt constant

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PPMT(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPPMT(rate, per, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelPRICE

Objectif :

Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 \$ d'un titre rapportant des intérêts périodiques

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICE(double, double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPRICE(settlement, maturity, rate, yld, redemption, frequency, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelPRICEDISC

Objectif :

Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 \$ d'un titre actualisé

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICEDISC(double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelPRICEDISC(settlement, maturity, discount, redemption, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelPRICEMAT

Objectif :

Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 \$ d'un titre rapportant des intérêts à échéance

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICEMAT(double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelPRICEMAT((settlement, maturity, issue, rate, yld, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelPV

Objectif :

Renvoie la valeur actuelle d'un investissement

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PV(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPV(rate, nper, pmt, fv, type)`

@CalcMgrExcelRATE

Objectif :

Renvoie le taux d'intérêt par période pour une rente

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RATE(double, double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelRATE(nper, pmt, pv, fv, type, guess)`

@CalcMgrExcelRECEIVED

Objectif :

Renvoie le montant reçu à échéance pour un titre entièrement investi

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RECEIVED(double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelRECEIVED(settlement, maturity, investment, discount, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelSLN

Objectif :

Renvoie l'amortissement linéaire d'un élément d'actif pour une période donnée

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SLN(double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelSLN(cost, salvage, life)`

@CalcMgrExcelSYD

Objectif :

Renvoie l'amortissement proportionnel à l'ordre numérique inversé des années d'un élément d'actif pour une période donnée

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SYD(double, double,  
double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelSYD(cost, salvage, life, per)

@CalcMgrExcelTBILLEQ

Objectif :

Renvoie le rendement obligataire équivalent d'un bon du Trésor

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLEQ(double, dou  
ble, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelTBILLEQ(settlement, maturity, discount)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelTBILLPRICE

Objectif :

Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 \$ d'un bon du Trésor

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLPRICE(double,  
double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelTBILLPRICE(settlement, maturity, discount)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelTBILLYIELD

Objectif :

Renvoie le rendement d'un bon du Trésor

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLYIELD(double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelTBILLYIELD(settlement, maturity, pr)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelXIRR

Objectif :

Renvoie le taux de rentabilité interne d'un ensemble de paiements non périodiques

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XIRR(double[], double[], double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelXIRR(values, dates, guess)

@CalcMgrExcelXNPV

Objectif :

Renvoie la valeur actuelle nette d'un ensemble de paiements non périodiques

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XNPV(double, double[], double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelXNPV(rate, values, dates)

@CalcMgrExcelYIELD

Objectif :

Renvoie le rendement d'un titre rapportant des intérêts périodiques

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELD(double, double, double, double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelYIELD(settlement, maturity, rate, pr, redemption, frequency, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelYIELDDISC

Objectif :

Renvoie le rendement annuel d'un titre actualisé, par exemple un bon du Trésor. **Remarque :** lorsque vous utilisez la fonction @CalcMgrExcelYIELDDISC, les calculs peuvent ne pas concorder entre Calculation Manager et Excel. Pour que les chiffres correspondent, remplacez les décimales par 7 et utilisez Open Office.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDDISC(double, double, double, double, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelYIELDDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions @CalcMgrExcel doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

@CalcMgrExcelYIELDMAT

Objectif :

Renvoie le rendement annuel d'un titre qui paie les intérêts à l'échéance. **Remarque :** lorsque vous utilisez la fonction @CalcMgrExcelYIELDMAT, les calculs peuvent ne pas

concorde entre Calculation Manager et Excel. Pour que les chiffres correspondent, remplacez les décimales par 7 et utilisez Open Office.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDMAT (double, double, double, double, double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelYIELDMAT(settlement, maturity, issue, rate, pr, basis)`

 **Remarque :**

Les paramètres de date utilisés dans les fonctions `@CalcMgrExcel` doivent être au format Excel. Reportez-vous à la section [Fonctions personnalisées @CalcMgrExcel avec des paramètres de date](#).

Fonctions du fichier journal

Voir aussi :

- [@CalcMgrLogMessageTrace](#)
- [@CalcMgrIsValidMember](#)
- [@CalcMgrIsValidSLMember](#)
- [@CalcMgrSLMember](#)

@CalcMgrLogMessageTrace

Objectif :

Ajoute des messages personnalisés à l'onglet Messages de journal après le lancement d'une règle dans Calculation Manager.

Par exemple, `@CalcMgrLogMessageTrace (@NAME (@CURRMBR (Product))), @NAME (@CURRMBR (Period)))` ; renvoie le membre actuel de Product et de Period dans un message personnalisé dans l'onglet Messages de journal.

Syntaxe :

Spécification CDM : `@CalcMgrLogMessageTrace (Noms de membre)`

 **Note:**

Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque la règle est lancée dans Calculation Manager.

@CalcMgrIsValidMember

Objectif :

Renvoie la valeur True si l'entrée dans Nom du membre est un membre valide.

Syntaxe :

Spécification CDM : @CalcMgrIsValidMember(Nom du membre)

@CalcMgrIsValidSLMember

Objectif :

Renvoie la valeur True si le membre associé à la valeur de liste dynamique numérique est un membre valide.

La valeur de liste dynamique numérique est calculée en concaténant HSP_ID et la valeur de liste dynamique, ainsi qu'en recherchant le membre dans la table des alias de liste dynamique.

Syntaxe :

Spécification CDM : @CalcMgrIsValidSLMember(Valeur de liste dynamique)

@CalcMgrSLMember

Objectif :

Renvoie le membre associé à la valeur de liste dynamique numérique.

La valeur de liste dynamique numérique est calculée en concaténant HSP_ID et la valeur de liste dynamique, ainsi qu'en recherchant le membre dans la table des alias de liste dynamique.

Syntaxe :

Spécification CDM : @CalcMgrSLMember(Valeur de liste dynamique)

Fonctions mathématiques

Voir aussi :

- [@CalcMgrExcelCEILING](#)
- [@CalcMgrExcelCOMBIN](#)
- [@CalcMgrExcelEVEN](#)
- [@CalcMgrExcelFACT](#)
- [@CalcMgrExcelFLOOR](#)
- [@CalcMgrExcelGCD](#)
- [@CalcMgrExcelLCM](#)
- [@CalcMgrExcelMROUND](#)
- [@CalcMgrExcelMULTINOMIAL](#)
- [@CalcMgrExcelODD](#)
- [@CalcMgrExcelPOWER](#)
- [@CalcMgrExcelPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelROUNDDOWN](#)

- [@CalcMgrExcelROUNDUP](#)
- [@CalcMgrExcelSQRT](#)
- [@CalcMgrExcelSQRTPI](#)
- [@CalcMgrExcelSUMPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelSUMSQ](#)

@CalcMgrExcelCEILING

Objectif :

Arrondit un nombre (en s'éloignant de zéro) à l'entier supérieur le plus proche ou au multiple pertinent le plus proche

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.CEILING(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCEILING(number, significance)`

@CalcMgrExcelCOMBIN

Objectif :

Renvoie le nombre de combinaisons pour un nombre donné d'objets

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.COMBIN(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelCOMBIN(number, number_chosen)`

@CalcMgrExcelEVEN

Objectif :

Arrondit un nombre à l'entier pair supérieur le plus proche

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.EVEN(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelEVEN(number)`

@CalcMgrExcelFACT

Objectif :

Renvoie la factorielle d'un nombre

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FACT(double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelFACT(number)`

@CalcMgrExcelFLOOR

Objectif :
Arrondit un nombre en tendant vers zéro

Syntaxe :
Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FLOOR(double, double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelFLOOR(number, significance)`

@CalcMgrExcelGCD

Objectif :
Renvoie le plus grand diviseur commun

Syntaxe :
Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.GCD(double[])`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelGCD(numbers)`

@CalcMgrExcelLCM

Objectif :
Renvoie le plus petit multiple commun

Syntaxe :
Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.LCM(double[])`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelLCM(numbers)`

@CalcMgrExcelMROUND

Objectif :
Arrondit un nombre au nombre indiqué de chiffres

Syntaxe :
Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MROUND(double, double)`
Spécification CDF : `@CalcMgrExcelMROUND(number, num_digits)`

@CalcMgrExcelMULTINOMIAL

Objectif :

Renvoie la valeur multi-nominale d'un ensemble de nombres

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MULTINOMIAL (double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelMULTINOMIAL(numbers)`

@CalcMgrExcelODD

Objectif :

Arrondit un nombre à l'entier impair supérieur le plus proche

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ODD (double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelODD(number)`

@CalcMgrExcelPOWER

Objectif :

Renvoie le résultat d'un nombre élevé à une puissance

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.POWER (double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPOWER(number, power)`

@CalcMgrExcelPRODUCT

Objectif :

Multiplie ses arguments

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.PRODUCT (double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelPRODUCT(numbers)`

@CalcMgrExcelROUNDDOWN

Objectif :

Arrondit un nombre en tendant vers zéro

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDDOWN(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelROUNDDOWN(number, num_digits)`

@CalcMgrExcelROUNDUP

Objectif :

Arrondit un nombre en s'éloignant de zéro

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDUP(double, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelROUNDUP(number, num_digits)`

@CalcMgrExcelSQRT

Objectif :

Renvoie une racine carrée positive

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRT(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelSQRT(number)`

@CalcMgrExcelSQRTPI

Objectif :

Renvoie la racine carrée de (nombre * pi)

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRTPI(double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelSQRTPI(number)`

@CalcMgrExcelSUMPRODUCT

Objectif :

Renvoie la somme des produits des composants de tableau correspondants

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMPRODUCT(double[], double[])`

Spécification CDF : @CalcMgrExcelSUMPRODUCT(values1, values2)

@CalcMgrExcelSUMSQ

Objectif :

Renvoie la somme des carrés des arguments

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMSQ(double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelSUMSQ(numbers)

Fonctions statistiques

Voir aussi :

- [@CalcMgrExcelAVEDEV](#)
- [@CalcMgrExcelDEVSQ](#)
- [@CalcMgrExcelLARGE](#)
- [@CalcMgrExcelMEDIAN](#)
- [@CalcMgrExcelSMALL](#)
- [@CalcMgrExcelSTDEV](#)
- [@CalcMgrExcelVAR](#)
- [@CalcMgrExcelVARP](#)

@CalcMgrExcelAVEDEV

Objectif :

Renvoie la moyenne des écarts absolus des points de données par rapport à leur moyenne

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.AVEDEV(double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelAVEDEV(numbers)

@CalcMgrExcelDEVSQ

Objectif :

Renvoie la somme des écarts quadratiques

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.DEVSQ(double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelDEVSQ(numbers)

@CalcMgrExcelLARGE

Objectif :

Renvoie le Nième nombre le plus élevé

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHLARGEST(double[],double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelLARGE(values, rank)

@CalcMgrExcelMEDIAN

Objectif :

Renvoie la valeur médiane des nombres donnés

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.MEDIAN(double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelMEDIAN(values)

@CalcMgrExcelSMALL

Objectif :

Renvoie le Nième nombre le moins élevé

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHSMALLEST(double[],double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelSMALL(values, rank)

@CalcMgrExcelSTDEV

Objectif :

Evalue l'écart type en fonction d'un échantillon

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.STDEV(double[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrExcelSTDEV(values)

@CalcMgrExcelVAR

Objectif :

Evalue la variance en fonction d'un échantillon

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VAR(double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelVAR(values)`

@CalcMgrExcelVARP

Objectif :

Evalue la variance en fonction de la population entière

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VARP(double[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrExcelVARP(values)`

Fonctions de chaîne

Voir aussi :

- [@CalcMgrCompare](#)
- [@CalcMgrConcat](#)
- [@CalcMgrDecimalFormat](#)
- [@CalcMgrDoubleFromString](#)
- [@CalcMgrDoubleToString](#)
- [@CalcMgrDQuote](#)
- [@CalcMgrEndsWith](#)
- [@CalcMgrFindFirst](#)
- [@CalcMgrFindLast](#)
- [@CalcMgrFormatDouble](#)
- [@CalcMgrGetListCount](#)
- [@CalcMgrGetListItem](#)
- [@CalcMgrIndexOf](#)
- [@CalcMgrIntegerToString](#)
- [@CalcMgrLastIndexOf](#)
- [@CalcMgrLowercase](#)
- [@CalcMgrMatches](#)
- [@CalcMgrMessageFormat](#)
- [@CalcMgrPadText](#)
- [@CalcMgrUppercase](#)

- [@CalcMgrRemoveQuotes](#)
- [@CalcMgrRemovedQuotes](#)
- [@CalcMgrRemoveSQuotes](#)
- [@CalcMgrReplaceAll](#)
- [@CalcMgrReplaceFirst](#)
- [@CalcMgrSortAndReturn](#)
- [@CalcMgrSortList](#)
- [@CalcMgrSortValues](#)
- [@CalcMgrSplit](#)
- [@CalcMgrSQuote](#)
- [@CalcMgrStartsWith](#)
- [@CalcMgrStringsToString](#)
- [@CalcMgrSubstring](#)
- [@CalcMgrTextLength](#)
- [@CalcMgrTrim](#)

@CalcMgrCompare

Objectif :

Compare deux chaînes

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.compare(String, String, boolean)
```

Spécification CDF : @CalcMgrCompare(text1, text2, ignoreCase)

@CalcMgrConcat

Objectif :

Concatène la chaîne indiquée à la fin de cette chaîne

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.concat(String, String)
```

Spécification CDF : @CalcMgrConcat(text1, text2)

@CalcMgrDecimalFormat

Objectif :

Renvoie une chaîne formatée à l'aide de la chaîne de format indiquée.

Pour la spécification de format, reportez-vous au format décimal dans la documentation Java.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.decimalFormat (String, double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDecimalFormat (formatString, value)`

@CalcMgrDoubleFromString

Objectif :

Convertit un élément double à partir d'une chaîne

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getDoubleFromString (String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDoubleFromString (text)`

@CalcMgrDoubleToString

Objectif :

Convertit un nombre double en chaîne

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.doubleToString (double)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDoubleToString (doubleNumber)`

@CalcMgrDQuote

Objectif :

Ajoute des guillemets au texte si celui-ci n'est pas entre guillemets

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.dQuote (String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrDQuote (text)`

@CalcMgrEndsWith

Objectif :

Teste si cette chaîne finit par le suffixe indiqué

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.endsWith (String, String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrEndsWith (text, suffix)`

@CalcMgrFindFirst

Objectif :

Recherche la première sous-chaîne de cette chaîne correspondant à l'expression régulière donnée.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findFirst(String, String, boolean)
```

Spécification CDF : @CalcMgrFindFirst(text, regExpr, ignoreCase)

@CalcMgrFindLast

Objectif :

Recherche la dernière sous-chaîne de cette chaîne correspondant à l'expression régulière donnée.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findLast(String, String, boolean)
```

Spécification CDF : @CalcMgrFindLast(text, regExpr, ignoreCase)

@CalcMgrFormatDouble

Objectif :

Renvoie une chaîne formatée à l'aide de la chaîne de format indiquée.

Pour la spécification de format, reportez-vous aux formats d'impression dans la documentation Java.

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.formatDouble(String, double)
```

Spécification CDF : @CalcMgrFormatDouble(formatString, value)

@CalcMgrGetListCount

Objectif :

Renvoie le nombre d'éléments dans la liste

Syntaxe :

Classe Java :

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getListCount(String[])
```

Spécification CDF : @CalcMgrGetListCount(list)

@CalcMgrGetListItem

Objectif :

Renvoie l'élément d'index dans la liste

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getListItem(String[],int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrGetListCount(list,index)`

@CalcMgrIndexOf

Objectif :

Renvoie l'index qui, dans la chaîne, représente la première occurrence de la sous-chaîne spécifiée, en commençant à l'index spécifié

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.indexOf(String,String,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrIndexOf(text,searchText,begIndex)`



Remarque :

Si vous utilisez -1 pour l'index dans `@CalcMgrIndexOf` ou `@CalcMgrLastIndexOf` (ci-dessous), la chaîne entière est recherchée.

@CalcMgrIntegerToString

Objectif :

Convertit un entier en chaîne

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.integerToString(int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrIntegerToString(integerNumber)`

@CalcMgrLastIndexOf

Objectif :

Renvoie l'index qui, dans la chaîne, représente la dernière occurrence de la sous-chaîne spécifiée, en effectuant la recherche à partir de la fin et en commençant à l'index spécifié

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.lastIndexOf(String,String,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrLastIndexOf(text,searchText,begIndex)`

@CalcMgrLowercase

Objectif :

Convertit le texte en minuscules

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toLowerCase(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrLowercase(text)`

@CalcMgrMatches

Objectif :

Renvoie la valeur True si la première sous-chaîne de cette chaîne correspond à l'expression régulière donnée.

Pour l'expression régulière, reportez-vous à la documentation Java concernant "java.util.regex.Pattern".

Syntaxe :

Classe Java :

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.matches(String,String,boolean)`

Spécification CDF : `@CalcMgrMatches(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrMessageFormat

Objectif :

Crée une chaîne avec le modèle fourni et l'utilise pour formater les arguments donnés.

Syntaxe :

Classe Java :

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.messageFormat(String,String[])`

Spécification CDF : `@CalcMgrMessageFormat(text, parameters)`

@CalcMgrPadText

Objectif :

Ajoute du texte de remplissage avant ou après le texte pour atteindre la longueur.

Par exemple, `@CalcMgrPadText("01",5,"0",@_true)` renvoie la valeur 01000.

`@CalcMgrPadText("01",5,"0",@_false)` renvoie la valeur 00001

Syntaxe :

Classe Java :

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.padText(String,int,String,boolean)`

Spécification CDF : `@CalcMgrPadText(text,length,padText,append)`

@CalcMgrUppercase

Objectif :

Convertit le texte en majuscules

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toUpper (String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrUppercase (text)`

@CalcMgrRemoveQuotes

Objectif :

Enlève les apostrophes ou les guillemets autour d'une chaîne de texte

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeQuotes (String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRemoveQuotes (text)`

@CalcMgrRemoveDQuotes

Objectif :

Enlève les guillemets autour d'une chaîne de texte

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeDQuotes (String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRemoveDQuotes (text)`

@CalcMgrRemoveSQuotes

Objectif :

Enlève les apostrophes autour d'une chaîne de texte

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeSQuotes (String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrRemoveSQuotes (text)`

@CalcMgrReplaceAll

Objectif :

Remplace chaque sous-chaîne de la chaîne qui correspond à l'expression régulière donnée par le remplacement indiqué.

Pour l'expression régulière, reportez-vous à la documentation Java concernant `java.util.regex.Pattern`

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceAll (String,String,String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrReplaceAll(text, regExpr, replacement)`

@CalcMgrReplaceFirst

Objectif :

Remplace la première sous-chaîne de cette chaîne, qui correspond à l'expression régulière donnée, par le remplacement indiqué.

Pour l'expression régulière, reportez-vous à la documentation Java concernant `java.util.regex.Pattern`

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceFirst (String,String,String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrReplaceFirst(text, regExpr, replacement)`

@CalcMgrSortAndReturn

Objectif :

Trie les éléments dans la liste en fonction des valeurs et renvoie les n premiers éléments

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortAndReturn (String[],double[],int,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrSortAndReturn(list,values,topN,sortAscending)`

@CalcMgrSortList

Objectif :

Trie les éléments dans la liste

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortList (String[],boolean,boolean)`
Spécification CDF : `@CalcMgrSortList(list,caseSensitive,sortAscending)`

@CalcMgrSortValues

Objectif :

Trie les éléments dans la liste en fonction des valeurs

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortValues(double[],boolean)`

Spécification CDF : `@CalcMgrSortValues(values,sortAscending)`

@CalcMgrSplit

Objectif :

Divise le texte en fonction de `regex`

Pour l'expression régulière, reportez-vous à la documentation Java concernant `java.util.regex.Pattern`

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.split(String,String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrSplit(text, regex)`

@CalcMgrSQuote

Objectif :

Ajoute des apostrophes au texte si celui-ci n'est pas entre apostrophes

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sQuote(String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrSQuote(text)`

@CalcMgrStartsWith

Objectif :

Teste si cette chaîne commence par le préfixe indiqué

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.startsWith(String,String)`

Spécification CDF : `@CalcMgrStartsWith(text, prefix)`

@CalcMgrStringsToString

Objectif :

Convertit un tableau de chaînes en une chaîne qui utilise un séparateur

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.stringsToString(String[],String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrStringsToString(strings, seperator)`

@CalcMgrSubstring

Objectif :

Renvoie une nouvelle chaîne qui est une sous-chaîne de la chaîne.

La sous-chaîne commence à la propriété `startIndex` spécifiée et se termine avec le caractère à la propriété `index endIndex - 1`. Ainsi, la longueur de la sous-chaîne est `endIndex-startIndex`.

Si le paramètre `endIndex` comporte une valeur inférieure à zéro, `endIndex` sera l'index du dernier caractère.

Syntaxe :

Classe Java :
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.substring(String,int,int)`
Spécification CDF : `@CalcMgrSubstring(text, startIndex, endIndex)`

@CalcMgrTextLength

Objectif :

Renvoie la longueur du texte

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.length(String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrTextLength(text)`

@CalcMgrTrim

Objectif :

Enlève les espaces de début et de fin autour d'une chaîne de texte

Syntaxe :

Classe Java : `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.trim(String)`
Spécification CDF : `@CalcMgrTrim(text)`

Utilisation de listes dynamiques

Voir aussi :

- [A propos des listes dynamiques](#)
Les listes dynamiques sont des listes déroulantes personnalisées auxquelles les utilisateurs accèdent à partir des cellules de formulaire Planning dans les applications Planning.

- [Insertion de listes dynamiques](#)
Utilisez les listes dynamiques dans les composants de script, les composants de formule ou les règles métier Planning.

A propos des listes dynamiques

Les listes dynamiques sont des listes déroulantes personnalisées auxquelles les utilisateurs accèdent à partir des cellules de formulaire Planning dans les applications Planning.

Lorsque vous cliquez sur ces cellules pour y entrer des données, vous pouvez sélectionner des éléments dans les listes déroulantes au lieu de saisir ces données directement dans les cellules. Vous ne pouvez pas saisir des données dans les cellules qui contiennent des listes dynamiques.

Dans Calculation Manager, vous pouvez insérer une liste dynamique dans une variable ou des composants de formule, de script, de condition et de plage de membres.

Insertion de listes dynamiques

Utilisez les listes dynamiques dans les composants de script, les composants de formule ou les règles métier Planning.

Les listes dynamiques sont disponibles dans les formulaires Planning, dans certaines cellules de données qu'indique un administrateur Planning. Ces listes consistent dans des listes déroulantes personnalisées incluant des options parmi lesquelles les utilisateurs peuvent effectuer une sélection.

Pour insérer une liste dynamique, procédez comme suit :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Ouvrez la règle métier contenant le composant dans lequel insérer une liste dynamique. Ensuite, sélectionnez le composant de formule ou de script dans l'organigramme.
 - Ouvrez le composant de formule dans lequel vous voulez insérer une liste dynamique.
 - Ouvrez le composant de script dans lequel vous voulez insérer une liste dynamique.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour insérer une liste dynamique dans une règle métier, dans l'onglet **Script**, cliquez sur l'icône **Insérer une liste dynamique**.
 - Pour insérer une liste dynamique dans un composant de formule, dans l'onglet **Formule**, cliquez sur la ligne **Formule**, sélectionnez l'icône **Actions**, puis **Liste dynamique**.
 - Pour insérer une liste dynamique dans un composant de script, dans l'onglet **Script**, cliquez sur l'icône **Insérer une liste dynamique**.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.

Utilisation des expressions de formule Planning

Utilisez des expressions de formule Planning dans les règles de script ou graphiques Calculation Manager.

Vous pouvez utiliser les types d'expression de formule suivants :

- [Listes dynamiques](#)
- [Dimensions](#)
- [Variables utilisateur Planning](#)
- [Périodes](#)
- [Scénarios](#)
- [Références croisées](#)
- [Cumul annuel pour un cube Workforce](#)
- [Obtenir l'ID de chaîne](#)

Listes dynamiques

Vous pouvez inclure une liste dynamique en tant que variable dans une expression de formule. Prenons par exemple l'expression de formule "Product Channel"=[[Channel.Retail]].

"Product Channel" correspond au compte de type "Liste dynamique", Channel est le nom de liste dynamique et Retail est une entrée de liste dynamique. Si l'ID de liste dynamique pour Retail a la valeur 2, Channel.Retail est remplacé par 2 dans la formule de membre (l'application traite les listes dynamiques comme des nombres). Si l'ID de liste dynamique pour Retail a la valeur 2, 2 est inséré dans le calcul et stocké dans la base de données.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[NomListedynamique.NomEntrée]]
```

Exemple :

La syntaxe est la suivante :

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
  "Product Channel" =[[Channel.Retail]] ;  
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
  "Product Channel" =2 ;  
ENDFIX
```

Dimensions

Dimension (BaliseDimension) renvoie le nom d'une dimension prédéfinie.

Les balises de dimension sont les suivantes :

- DIM_NAME_PERIOD
- DIM_NAME_YEAR
- DIM_NAME_ACCOUNT
- DIM_NAME_ENTITY
- DIM_NAME_SCENARIO
- DIM_NAME_VERSION
- DIM_NAME_CURRENCY

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]
```

Exemple :

```
CALC DIM ([[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]);
```

Dans cette application, la valeur *Entity* est nommée *Entity*, donc le script ci-dessus renvoie ce qui suit :

```
CALC DIM ("Entity");
```

Si la dimension d'identité était nommée *Cost Center*, il renverrait :

```
CALC DIM ("Cost Center");
```

Variables utilisateur Planning

Les variables utilisateur Planning renvoient le membre de la variable utilisateur.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[PlanningFunctions.getUserVarValue("xyz")]]
```

Exemple :

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000,  
[[PlanningFunctions.getUserVarValue("Entity View")]] )  
    "5800" = 40;  
ENDFIX
```

Dans cette application, il existe une variable utilisateur Planning nommée *Entity View*. Pour cet utilisateur, elle est définie sur 112. L'exemple de script ci-dessus renvoie donc ce qui suit :

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000, "112")  
    "5800" = 40;  
ENDFIX
```


Périodes

Voir aussi :

- [Period\(Nompériode\)](#)
- [NumberofPeriodsinYear et NumberofYears](#)

Period(Nompériode)

Period(Nompériode) renvoie la période spécifiée.

Les options de nom de période sont les suivantes :

- FIRST_QTR_PERIOD
- SECOND_QTR_PERIOD
- THIRD_QTR_PERIOD
- FOURTH_QTR_PERIOD
- FIRST_PERIOD
- LAST_PERIOD

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]]
```

Exemple :

La syntaxe est la suivante :

```
FIX ( Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15 )  
    "120" = [[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]];  
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)  
    "120" = "Mar";  
ENDFIX
```

NumberofPeriodsinYear et NumberofYears

NumberofPeriodsinYear renvoie le nombre de périodes dans l'année et NumberofYears renvoie le nombre d'années dans l'application.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[NumberOfPeriodsinYear]]
```

```
[[NumberOfYears]]
```

Exemple :

La syntaxe est la suivante :

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
    "120"=[NumberOfPeriodsInYear];
    "120"=[NumberOfYears];
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
    "120 "=12;
    "120 "=9;
ENDFIX
```

Scénarios

Présentez les informations d'échéance de la plage de planification de scénario et les informations de tâche de configuration Préparation de planification et prévision du module sous forme d'expressions, ce qui permet d'indiquer les éléments suivants :

- **Année de début** : renvoie l'année de début sous forme de chaîne pour le scénario concerné.
- **Année de fin** : renvoie l'année de fin sous forme de chaîne pour le scénario concerné.
- **Mois de début** : renvoie le mois de début sous forme de chaîne pour le scénario concerné.
- **Mois de fin** : renvoie le mois de fin sous forme de chaîne pour le scénario concerné.
- **Année de début du module** : renvoie l'année de début sous forme de chaîne pour le module et le scénario concernés.
- **Année de fin du module** : renvoie l'année de fin sous forme de chaîne pour le module et le scénario concernés.
- **Période de début du module** : renvoie la période de début dans une chaîne pour le module et le scénario concernés.
- **Période de fin du module** : renvoie la période de fin sous forme de chaîne pour le module et le scénario concernés.
- **Année de début de plan du module** : renvoie la valeur entière "1" en cas de paramétrage sur *Exercice en cours* et "0" en cas de paramétrage sur *Prochain exercice*.

Remarque :

Les années et les périodes de début et de fin du module, ainsi que l'année de début de plan du module sont uniquement valides pour les modules Planning et les applications Strategic Workforce Planning. Elles requièrent la syntaxe "PlanningFunctions".

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[getStartYear("ScenarioName")]]
[[getEndYear("ScenarioName")]]
[[getStartMonth("ScenarioName")]]
[[getEndMonth("ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear("ModuleName")]]
```

Nom du scénario

ScenarioName peut être un membre de scénario saisi ou une variable de type de membre d'invite d'exécution Calculation Manager. Le membre doit être placé entre guillemets doubles. Par exemple, [[getStartYear("Actual")]].

ScenarioName peut également être une variable de substitution aux formats suivants :

- getSubVarValue("CubeName", "SubstitutionVariableName") renvoie la valeur d'une variable de substitution donnée au niveau de cube défini par CubeName.
- getSubVarValue("SubstitutionVariableName") renvoie la valeur d'une variable de substitution donnée au niveau de l'application pour tous les cubes.

CubeName et SubstitutionVariableName doivent être placés entre guillemets doubles. N'utilisez ni & ni {}. Reportez-vous aux exemples 3 et 4 ci-après.

Nom du module

ModuleName doit être le nom prédéfini d'un module actuel de Planning et de Strategic Workforce Planning. Les expressions employant ModuleName comme paramètre utilisent les informations d'échéance des tâches de configuration Préparation de planification et prévision pour ScenarioName, qui peut comporter différentes échéances par module présent dans une application pour les scénarios de plan et de prévision.

Outre les scénarios de plan et de prévision, d'autres scénarios peuvent être référencés dans ces expressions. Toutefois, ils ne renvoient que l'échéance définie pour la plage de planification de scénario dans l'éditeur de dimensions, qui est identique pour tous les modules de l'application. Reportez-vous à la section [A propos des scénarios](#) pour plus d'informations sur la plage de planification de scénario.

L'année de début du plan constitue une autre tâche de configuration Préparation de planification et prévision propre au scénario de plan des modules. Selon son paramétrage, cette expression renvoie une valeur différente : la valeur entière "1" en cas de paramétrage

sur *Exercice en cours* et "0" en cas de paramétrage sur *Prochain exercice*. Elle n'est disponible que dans le contexte d'une instruction conditionnelle car elle ne renvoie pas de membre de dimension en tant que valeur. Reportez-vous à l'exemple 5 ci-après.

Les valeurs suivantes sont valides pour `ModuleName`. Elles s'appliquent au processus métier indiqué :

Tableau 10-4 Valeurs `ModuleName` valides

Processus métier	Valeur <code>ModuleName</code> valide
Modules Planning	<ul style="list-style-type: none"> • "Capital" • "Financials" • "Projects" • "Workforce"
Strategic Workforce Planning	<ul style="list-style-type: none"> • "Strategic Workforce" • "Workforce"

 **Remarque :**

La valeur `ModuleName` doit être placée entre guillemets doubles et ne respecte pas la casse.

Exemple 1

La syntaxe suivante, où `{rtpScenario}` est une variable d'invite d'exécution de type *membre* avec la valeur par défaut *Actual* :

```
FIX({rtpScenario}, [[getStartYear({rtpScenario})]]):
[[getEndYear({rtpScenario})]],
  [[getStartMonth({rtpScenario})]]: [[getEndMonth({rtpScenario})]]
    FIX ( Working, P_000, "111")
      "5800" = 5500;
    ENDFIX
  ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX ("Actual", "FY10" : "FY18", "Jan" : "Dec")
  FIX (Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

Exemple 2

La syntaxe est la suivante :

```
FIX({rtpScenario}, [[PlanningFunctions.getModuleStartYear("CAPITAL",
{rtpScenario})]]):
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("CAPITAL",{rtpScenario})]] ,
```

```
"Jan" : "Dec")
  FIX(OEP_Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

Elle renvoie le script suivant, où la tâche de configuration Préparation de planification et prévision du module Capital définit respectivement les années de début et de fin pour FY18 et FY22 pour le scénario de plan :

```
FIX("OEP_Plan", "FY18" : "FY22", "Jan" : "Dec")
  FIX(OEP_Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

Exemple 3

La syntaxe suivante utilise une variable de substitution au niveau du cube. Dans cet exemple, Plan1 est le nom du cube et CurrentMonth le nom de la variable de substitution.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("Plan1", "CurrentMonth"))]],
"FY15",
"BU Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Cet exemple génère le script suivant :

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No Entity",
"No
Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Exemple 4

La syntaxe suivante utilise une variable de substitution au niveau de l'application. Dans cet exemple, CurrentMonth est le nom de la variable de substitution.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("CurrentMonth"))]], "FY15",
"BU
Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Cet exemple génère le script suivant :

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No Entity",
"No
Grades")
```

```
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Exemple 5

La syntaxe est la suivante :

```
FIX("OEP_Plan", "OEP_Working", FY20:FY24)
  "Bonus"
  (
    IF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workspace")]] == 1)
      "Bonus" = "Salary" * 0.2;
    ELSEIF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workforce")]] == 0)
      "Bonus" = "Salary" * 0.3;
  )
ENDFIX
```

Elle produit le script suivant où la tâche de configuration Préparation de planification et prévision du module Workforce a défini l'année de début du plan sur *Prochain exercice* de sorte que le premier test conditionnel (IF) échoue et n'est pas exécuté tandis que le second (ELSEIF) réussit et est exécuté, `isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear` renvoyant l'entier "0" en cas de paramétrage sur *Prochain exercice* :

```
FIX("OEP_Plan", "OEP_Working", FY20:FY24)
  "Bonus"
  (
    IF(0 == 1)
      "Bonus" = "Salary" * 0.2;
    ELSEIF(0 == 0)
      "Bonus" = "Salary" * 0.3;
  )
ENDFIX
```

Références croisées

Voir aussi :

- [CrossRef\(Nomcompte\)](#)
- [CrossRef\(Nomcompte, préfixe\)](#)
- [CrossRef\(Nomcompte, préfixe, true\)](#)

CrossRef(Nomcompte)

`CrossRef(Nomcompte)` génère une référence croisée en ajoutant le préfixe par défaut "No" à chaque nom de dimension (sauf Devise, Période et Année), suivi du compte spécifié.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[CrossRef(Nomcompte)]]
```

Exemple :

Supposons que l'application contient les dimensions suivantes : Compte, Période, HSP_View, Année, Scénario, Version, Entité et Produit. Dans cet exemple, la syntaxe est la suivante :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "120" = [[CrossRef("5800")]];
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "120" = "BegBalance"->"No HSP_View"->"No Scenario"->"No Version"->"No
Entity"->"No Product"->"5800";
ENDFIX
```

CrossRef(Nomcompte, préfixe)

CrossRef(Nomcompte, préfixe) génère une référence croisée en ajoutant le préfixe spécifié à chaque nom de dimension (sauf Devise, Période et Année), suivi du compte spécifié. Le préfixe doit être placé entre guillemets doubles.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[CrossRef(Nomcompte, "préfixe")]]
```

Exemple :

Supposons que l'application contient les dimensions suivantes : Compte, Période, HSP_View, Année, Scénario, Version, Entité et Produit. Dans cet exemple, la syntaxe est la suivante :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = [[CrossRef("5800", "No")]];
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = "BegBalance"->"No HSP_View"->"No Scenario"->"No Version"->"No
Entity"->"No Product"->"5800";
ENDFIX
```

CrossRef(Nomcompte, préfixe, true)

CrossRef(Nomcompte, préfixe, true) génère une référence croisée en ajoutant le préfixe spécifié à chaque nom de dimension, suivi du compte spécifié. (Y compris Année, mais pas Devise ni Période.) Le préfixe doit être placé entre guillemets doubles.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[CrossRef(Nomcompte, "préfixe", true)]]
```

Exemple :

Supposons que l'application contient les dimensions suivantes : Compte, Période, HSP_View, Année, Scénario, Version, Entité et Produit. Dans cet exemple, la syntaxe est la suivante :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")  
  "111" = [[CrossRef("5800", "NoX", true)]];  
ENDFIX
```

renvoie le script suivant :

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")  
  "111" = "BegBalance"->"NoXHSP_View"->"NoXYear"->"NoXScenario"-  
>"NoXVersion"->"NoXEntity"->"NoXProduct"->"5800";  
ENDFIX
```

Cumul annuel pour un cube Workforce

Voir aussi :

- [CYTD\(NomMembre\)](#)
- [CYTD\(NomMembre, NomIndexPériodeCal, NomIndexExercice\)](#)

CYTD(NomMembre)

Remarque :

CYTD(NomMembre) est destiné à un cube Workforce uniquement.

CYTD(NomMembre) génère une formule avec cumul annuel pour le membre.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[CYTD(NomMembre)]]
```

Exemple :

```
Fix (NOV, Actual, Working, FY15, P_000, "112")  
  "5800" = [[CYTD("6100")]];  
ENDFIX
```


CYTD(NomMembre, NomIndexPériodeCal, NomIndexExercice)

Remarque :

CYTD(NomMembre, NomIndexPériodeCal, NomIndexExercice) est destiné à un cube Workforce uniquement.

CYTD(NomMembre, NomIndexPériodeCal, NomIndexExercice) génère une formule avec cumul annuel pour le membre, ainsi que des index de période établis en fonction de l'année civile et de l'exercice fiscal. Utilisée lorsque vous changez le nom des membres. Les noms de membre par défaut sont "Index-Période cal" et "Index-Exercice financier".

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[CYTD(NomCompte, "Index-Période cal", "Index-Exercice financier)]]
```

Exemple :

```
Fix (Dec, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "5800" = [[CYTD("6100", "Cal TP-Index", "Fiscal TPIndex)]];
ENDFIX
```

Obtenir l'ID de chaîne

Dans Planning, lorsque le type de compte est *text*, vous pouvez écrire une formule dans Calculation Manager afin d'affecter une valeur de texte.

Syntaxe Calculation Manager :

```
[[PlanningFunctions.getIdForString("text")]]
```

Exemple :

Dans Planning, vous avez un compte nommé "acct1 text" de type *texte*. Vous souhaitez copier les valeurs de FY16 Dec dans FY17 Mar, et remplacer le type de compte text par "Not Budgeted".

```
FIX (Actual, Working, P_000, "210")
    DATACOPY FY16->Dec TO FY17->Mar;
    Mar("acct1 text"->FY17 = [[PlanningFunctions.getIdForString("Not
Budgeted")]]);)
ENDFIX
```

Utilisation de l'agrégation hybride dans Essbase

L'agrégation hybride pour les bases de données en mode "block storage" permet d'exécuter, dès que possible, le calcul des données en mode "block storage" avec une efficacité semblable à celle des bases de données en mode "aggregate storage".

- [Calculs dynamiques dans les agrégations hybrides](#)

- Commandes de calcul non prises en charge pour l'agrégation hybride
- Fonctions non prises en charge par l'agrégation hybride

 **Remarque :**

Pour plus d'informations sur l'agrégation hybride dans Oracle Essbase , reportez-vous au guide *Référence technique pour Oracle Analytics Cloud - Essbase*.

Calculs dynamiques dans les agrégations hybrides

Le calculateur hybride Oracle Essbase évalue les formules de membre dynamique différemment du calculateur Essbase traditionnel.

- Le calculateur Essbase traditionnel renvoie une valeur pour les formules de membre dynamique pour tous les croisements. Les formules qui génèrent des valeurs constantes sur l'ensemble des croisements renvoient uniquement des valeurs lorsqu'il existe un bloc pour le croisement donné.
- Le calculateur hybride Essbase est optimisé afin d'ignorer les valeurs constantes en vue d'améliorer les performances d'extraction. Cela est dû au fait que le calculateur hybride traite les extractions d'agrégation dynamique à partir de dimensions dispersées qui ne sont pas atteignables avec l'option "block storage" traditionnelle.

Par exemple, dans la formule suivante :



```
Solve Order 0  
1 IF (@ISMBR ("Jan"))  
2 1;  
3 ELSEIF (@ISMBR ("Feb"))  
4 2;  
5 ELSEIF (@ISMBR ("Mar"))  
6 3;  
7 ELSEIF (@ISMBR ("Apr"))  
8 4;  
9 ELSEIF (@ISMBR ("May"))  
10 5;  
11 ELSEIF (@ISMBR ("Jun"))  
12 6;  
13 ELSEIF (@ISMBR ("Jul"))  
14 7;  
15 ELSEIF (@ISMBR ("Aug"))  
16 8;  
17 ELSEIF (@ISMBR ("Sep"))  
18 9;
```

Un croisement sans donnée est affiché comme suit :

	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Cal_TP_Index												
NOACCOUNT												

Lorsque vous ajoutez des données, les valeurs sont affichées comme suit :

	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Cal_TP_Index	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NOACCOUNT	555	555	66	77	88	99	99	99	99	99	99	



Note:

Dès lors qu'il existe un bloc, les formules dynamiques sont évaluées avec le calculateur hybride.

Commandes de calcul non prises en charge pour l'agrégation hybride

Les commandes de calcul suivantes ne sont pas prises en charge par le mode d'agrégation hybride. Si l'une de ces commandes est utilisée dans une règle, la validation échoue et la règle n'est pas lancée.

- CALC ALL
- CCONV
- CLEARCCTRACK
- SET CACHE
- SET CCTRACKCALC
- SET CLEARUPDATESTATUS
- SET DATAIMPORTIGNORETIMESTAMP
- SET LOCKBLOCK
- SET MSG
- SET NOTICE
- SET REMOTECALC
- SET RUNTIMESUBVARS
- SET UPTOLOCAL

Fonctions non prises en charge par l'agrégation hybride

Les fonctions suivantes ne sont pas prises en charge par le mode d'agrégation hybride. Si ces fonctions sont utilisées, Oracle Essbase les exécute par défaut en mode "block storage".

- @ALLOCATE
- @CREATEBLOCK
- @IRREX

- @MDALLOCATE
- @MDSHIFT
- @MOVSUMX
- @PTD
- @SANCESTVAL
- @STDEV
- @STDEVP
- @@STDEV RANGE
- @SYD
- @TREND
- @XWRITE

Validation et déploiement

Voir aussi :

- [Validation des règles métier, ensembles de règles métier, et composants de formule et de script dans la vue système](#)
Validez les règles métier, les ensembles de règles, les composants de script et de formule afin de vérifier que leur syntaxe est correcte avant de les déployer vers une application.
- [Validation d'une règle métier dans le concepteur de règles](#)
Lorsque vous créez une règle métier ou que vous la déboguez, vous pouvez la valider dans le concepteur de règles.
- [Déploiement de règles métier et d'ensembles de règles](#)
Déployez des règles métier et des ensembles de règles métier.

Validation des règles métier, ensembles de règles métier, et composants de formule et de script dans la vue système

Validez les règles métier, les ensembles de règles, les composants de script et de formule afin de vérifier que leur syntaxe est correcte avant de les déployer vers une application.

Le processus de validation vérifie les points suivants :

- Tous les membres d'une dimension doivent être valides pour la dimension dans l'application.
- Toutes les fonctions doivent être présentes, disposer des paramètres appropriés et être conformes au type d'application.
- Toutes les références de variable des règles métier doivent être valides. Lorsqu'il s'agit de variables de remplacement, celles-ci sont remplacées par les chaînes appropriées, puis validées. Lorsqu'il s'agit de variables d'exécution, le processus de validation garantit que les variables sont définies pour l'application, les applications au sein d'un type d'application, le type de plan et/ou la règle métier.
- La génération de script ne doit présenter aucune erreur de syntaxe.

Si vous procédez à la validation de règles métier qui comportent des invites d'exécution avec des valeurs par défaut, le processus de validation vérifie la validité de tous les membres de l'invite par rapport au type de plan et à l'application sélectionnés, et l'absence d'erreurs syntaxiques ou sémantiques. En revanche, si les règles métier comportent des invites d'exécution *sans* valeurs par défaut, aucune validation n'est effectuée.

 **Remarque :**

Si vous ne validez pas les règles et ensembles de règles avant le déploiement, le déploiement peut réussir mais les règles et ensembles de règles peuvent ne pas se lancer.

Pour valider une règle, un ensemble de règle ou un composant de formule ou de script :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour valider un ensemble de règles, développez **Ensemble de règles**.

 **Remarque :**

Pour les applications Planning, il n'y a qu'un seul noeud Ensemble de règles pour chaque application au même niveau que les types de plan et les bases de données.

- Pour valider une règle, une formule, un script ou un modèle, développez le type de calcul, le type de plan ou la base de données, puis **Règles**, **Formules**, **Scripts** ou **Modèles**, selon l'objet à valider.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez avec le bouton droit sur l'objet à valider, puis cliquez sur **Valider**.
 - Sélectionnez l'objet à valider, puis cliquez sur **Actions**, **Valider**.
 3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - a. Si l'objet est validé, cliquez sur **OK**.
 - b. S'il existe des erreurs, celles-ci sont affichées. Corrigez-les, puis procédez de nouveau à la validation de l'objet.

Validation d'une règle métier dans le concepteur de règles

Lorsque vous créez une règle métier ou que vous la déboguez, vous pouvez la valider dans le concepteur de règles.

Pour valider une règle métier dans le concepteur de règles :

1. Dans la vue système, développez le type d'application, l'application, ainsi que le type de calcul, le type de plan ou la base de données, et sélectionnez **Règles**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur la règle à valider, puis sélectionnez **Ouvrir**.

Déploiement de règles métier et d'ensembles de règles

Déployez des règles métier et des ensembles de règles métier.

Voir aussi :

- [A propos du déploiement des règles métier et des ensembles de règles métier](#)

- Conversion des règles métier et ensembles de règles métier en éléments déployables et non déployables
- Déploiement de règles et ensembles de règles métier à partir de la vue de déploiement
- Déploiement d'une règle métier ou d'un ensemble de règles métier à partir du concepteur de règles ou d'ensembles de règles
- Déploiement de règles métier avec des raccourcis
- Choix des règles métier déployées affichées dans Planning

A propos du déploiement des règles métier et des ensembles de règles métier

Vous pouvez déployer des règles et jeux de règles métier dans les applications Planning. Vous pouvez effectuer un déploiement partiel, avec une ou plusieurs règles (ou un ou plusieurs ensembles de règles) ou un déploiement complet avec la totalité des règles et ensembles de règles.

Remarque :

Si une règle métier Planning comporte une variable qui existe à plusieurs niveaux (c'est-à-dire dans plusieurs des niveaux suivants : global, application, type de plan ou règle), et que vous supprimez la variable au niveau le plus bas, vous devez procéder au redéploiement complet de l'application Planning pour que cette suppression soit effectuée dans toutes les règles utilisant cette variable dans Planning. Si vous n'effectuez qu'un redéploiement partiel, la suppression de la variable ne peut pas être effectuée et elle peut toujours être utilisée dans Planning.

Après avoir déployé des règles et des ensembles de règles métier vers Planning, vous pouvez les exécuter depuis les formulaires ou indépendamment à partir du menu Lancer.

Reportez-vous au guide *Utilisation de Planning* pour obtenir plus d'informations sur le lancement de règles métier et d'ensembles de règles métier dans Planning.

Conversion des règles métier et ensembles de règles métier en éléments déployables et non déployables

Pour déployer un sous-ensemble de règles et d'ensembles de règles métier dans une application, vous devez les rendre déployables. Pour rendre les règles et les ensembles de règles déployables, cochez les cases en regard de leurs noms dans **Vue de déploiement**.

Remarque :

Pour ne déployer qu'une seule règle métier ou qu'un seul ensemble de règles métier, il n'est pas nécessaire de les rendre déployables dans **Vue de déploiement**. A la place, vous pouvez déployer la règle ou l'ensemble de règles à partir de **Vue système** en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant **Déployer**.

Pour enlever une règle ou un ensemble de règles métier d'une application une fois son déploiement effectué, désélectionnez la case en regard de son nom dans la **Vue de déploiement**. Ensuite, pour déployer complètement l'application, vous pouvez cliquer dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionner **Déployer**.

Pour pouvoir déployer des règles et ensembles de règles métier, procédez comme suit :

1. Dans **Vue de déploiement**, développez le type d'application et l'application qui contient la règle ou l'ensemble de règles à déployer.
2. Développez **A déployer**, puis cochez les cases en regard des règles et ensembles de règles à déployer.

Avant de déployer une règle ou un ensemble de règles, vous devez procéder à une validation syntaxique. Vous pouvez effectuer cette opération manuellement à l'aide de la fonction de validation. (Reportez-vous à la section [Validation des règles métier, ensembles de règles métier, et composants de formule et de script dans la vue système.](#))

Déploiement de règles et ensembles de règles métier à partir de la vue de déploiement

Pour déployer des règles et ensembles de règles métier, vous pouvez utiliser la vue de déploiement. Vous pouvez également déployer une règle métier ou un ensemble de règles métier vers Planning à partir du concepteur de règles (s'il s'agit de règles métier) ou du concepteur d'ensembles de règles (s'il s'agit d'ensembles de règles métier). Reportez-vous à la section [Déploiement d'une règle métier ou d'un ensemble de règles métier à partir du concepteur de règles ou d'ensembles de règles.](#)

Pour déployer des règles et ensembles de règles métier à partir de la vue de déploiement :

1. Dans **Vue système**, sélectionnez **Affichage**, puis **Vue de déploiement**.

Remarque :

vous pouvez également déployer des règles métier et des ensembles de règles métier à partir de la vue système en cliquant avec le bouton droit de la souris dessus et en sélectionnant Déployer.

2. Dans la vue de déploiement, développez le type d'application.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour déployer *l'intégralité* des règles et des ensembles de règles dans une application, sélectionnez les règles et ensembles de règles à déployer, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'application, puis sélectionnez l'option Déployer.
 - Pour déployer *un sous-ensemble* de règles métier et d'ensembles de règles métier (déploiement partiel), développez l'application et le noeud **A déployer**. Suivez ensuite la procédure ci-dessous :
 - a. S'ils ne sont pas déjà sélectionnés, sélectionnez les ensembles de règles à déployer.

- b. Développez les types de plan qui contiennent les règles à déployer.
- c. Si elles ne sont pas encore sélectionnées, sélectionnez les règles à déployer.
- d. Cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Déployer**.

 **Conseil :**

Pour déployer plusieurs règles et ensembles de règles, sélectionnez-les à l'aide de la combinaison Ctrl + clic ou Maj + clic, puis cliquez avec le bouton droit et sélectionnez Déployer.

Si le déploiement est réussi, le message "Le déploiement a réussi" apparaît.

Déploiement d'une règle métier ou d'un ensemble de règles métier à partir du concepteur de règles ou d'ensembles de règles

Après avoir créé une règle métier ou un ensemble de règles métier, vous pouvez procéder à sa validation et à son déploiement directement à partir du concepteur de règles ou du concepteur d'ensembles de règles.

Pour déployer une règle ou un ensemble de règles métier à partir du concepteur de règles ou d'ensembles de règles :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour déployer une règle métier, développez le type de plan ou la base de données qui contient la règle, puis développez **Règles**.
 - Pour déployer un ensemble de règles métier, développez **Ensembles de règles**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur la règle ou l'ensemble de règles à déployer, puis sélectionnez **Ouvrir**.
3. A partir du **concepteur de règles** ou du **concepteur d'ensembles de règles**, sélectionnez **Actions**, puis **Déployer**.

Si le déploiement est réussi, le message "Le déploiement a réussi" apparaît.

Déploiement de règles métier avec des raccourcis

Si vous disposez de règles métier dotées de raccourcis, lors de leur déploiement vers des applications, une copie de la règle est déployée dans chacune des applications pour lesquelles vous avez créé un raccourci.

Pour déployer une règle métier avec des raccourcis :

1. Dans **Vue système**, sélectionnez **Affichage**, puis **Vue de déploiement**.
2. Développez le type d'application, l'application, le noeud **A déployer**, ainsi que le type de plan ou la base de données.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la règle à déployer, puis sélectionnez **Tout déployer**.

Choix des règles métier déployées affichées dans Planning

Une fois qu'une règle métier a été déployée dans Calculation Manager, elle peut être visualisée et exécutée à partir de la page Règles métier dans Planning.

Vous pouvez choisir les règles métier à afficher dans Planning. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Dans la **vue de déploiement**, désélectionnez les règles que vous ne souhaitez pas afficher dans Planning.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le noeud d'application, puis sélectionnez **Déployer**.

Si la règle était précédemment affichée dans Planning, mais qu'elle n'était pas sélectionnée dans la vue de déploiement dans Calculation Manager, elle ne sera plus affichée dans Planning une fois l'application déployée.

Lancement de règles métier

Voir aussi :

- [A propos du lancement des règles métier](#)
Vous pouvez lancer des règles métier Planning à partir de la vue système ou du concepteur de règles dans Calculation Manager.
- [Lancement de règles métier Planning et affichage des journaux à partir du concepteur de règles](#)
Vous pouvez lancer des règles métier Planning et afficher les journaux générés.

A propos du lancement des règles métier

Vous pouvez lancer des règles métier Planning à partir de la vue système ou du concepteur de règles dans Calculation Manager.

Vous pouvez également déployer des règles métier Planning dans Planning, puis les lancer à partir de Planning. Pour plus d'informations sur le lancement de règles métier Planning dans Planning, reportez-vous au guide *Utilisation de Planning*.

Remarque :

- Vous pouvez saisir ou modifier les valeurs des variables d'invite d'exécution lors de la validation, du débogage, du déploiement, de l'analyse et du lancement d'une règle dans Calculation Manager. Vous pouvez également saisir ou modifier des variables d'invite d'exécution lors de la validation ou du déploiement d'ensembles de règles métier. Si l'invite d'exécution contient des limites de membre, la validation vérifie uniquement que les noms de membre sont valides (elle ne vérifie pas si le membre se trouve dans la limite). Les variables de type *Valeur numérique* et *Entier* sont validées par rapport aux limites d'invite d'exécution.
- La sécurité et les combinaisons valides ne sont pas garanties lors du lancement d'une règle dans Calculation Manager.
- Afin d'obtenir plus d'informations sur la conception d'invites d'exécution de sorte à garantir la sécurité des approbations pour les membres, reportez-vous à la section [A propos des invites d'exécution et de la sécurité des approbations](#) du guide *Administration de Planning*.

Lancement de règles métier Planning et affichage des journaux à partir du concepteur de règles

Vous pouvez lancer des règles métier Planning et afficher les journaux générés.

Lorsqu'une règle métier est ouverte à des fins de visualisation ou de modification dans le concepteur de règles, vous pouvez lancer la règle et visualiser tous les journaux générés dans l'onglet Messages du journal du concepteur de règles. Vous pouvez exporter les journaux dans un fichier de valeurs séparées par une virgule (.csv).

Pour lancer les règles métier et afficher les messages de journal à partir du concepteur de règles, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez deux fois sur une règle.
2. Dans le concepteur de règles, sélectionnez **Actions**, puis **Lancer**.

Une fois la règle exécutée, un message de confirmation indiquant si la règle a été lancée avec ou sans erreurs est affiché. Cliquez sur **OK** pour fermer le message de confirmation.

3. Sélectionnez l'onglet **Messages de journal**.

Les messages de journal contiennent les informations suivantes :

- **Numéro du message** : ID du message tel qu'affiché dans le fichier journal.
- **Niveau du message** : gravité/niveau du message.
- **Texte du message** : texte complet du message.
- **Horodatage du message** : horodatage indiquant la date et l'heure de génération du message.
- **Numéro de passe** : numéro de la passe en cours. Le dernier numéro ou le numéro le plus élevé correspond au nombre de passes dans la règle.
- **Durée de passe** : durée d'exécution en secondes. Il s'agit du temps écoulé pour la passe en cours.
- **Temps cumulé** : durée d'exécution totale en secondes. Il s'agit du temps total écoulé depuis le début de l'exécution de la règle.

Remarque : la base de données génère de nombreux messages de journal en même temps. La durée de passe indique donc le temps de chaque passe individuellement, alors que le temps cumulé indique le temps écoulé depuis le démarrage de la règle. Toutes les autres lignes sont vides.

- **% de passe** : pourcentage du temps total correspondant à cette passe de la règle.
 - **% cumulé** : pourcentage du temps total correspondant à toutes les passes de la règle. Une fois toutes les passes terminées, le pourcentage cumulé doit être de 100 %.
4. **Facultatif**. Filtrez les messages de journal affichés.

Vous pouvez filtrer les messages à l'aide des options suivantes :

- **Numéro du message** : sélectionnez une valeur dans la liste déroulante au-dessus de la colonne **Numéro du message**.

- **Niveau du message** : sélectionnez une valeur dans la liste déroulante au-dessus de la colonne **Niveau du message**.
- **Texte du message** : saisissez le texte dans la zone située au-dessus de la colonne **Texte du message**.
- **Passer uniquement** : sélectionnez **Passer uniquement** dans la liste déroulante au-dessus de la colonne **Numéro de passe** pour voir uniquement le numéro et la durée de chaque passe. Pour afficher à nouveau l'intégralité des informations du journal, sélectionnez l'option vide au-dessus de la colonne **Numéro de passe**.

 **Remarque :**

Après avoir déployé des règles métier vers Planning, vous pouvez également les lancer à partir de Planning. Pour plus d'informations, reportez-vous au guide *Utilisation de Planning*.

 **Remarque :**

Vous pouvez exporter les messages de journal dans un fichier de valeurs séparées par une virgule (.csv). Reportez-vous à la section [Export de messages de journal vers un fichier](#).

13

Export et import de règles et ensembles de règles métier, de modèles, de formules et de composants de script

Voir aussi :

- [A propos de l'export et de l'import](#)
Exportez et importez les objets dans vos applications.
- [Export de règles et ensembles de règles métier, de modèles et de composants de formule et de script](#)
Lorsque vous exportez une application ou des objets, ceux-ci sont exportés dans un fichier XML qui peut être importé dans d'autres applications de Calculation Manager.
- [Export d'applications](#)
Dans ce cas, le contenu de l'application est enregistré dans un fichier XML.
- [Export de messages de journal vers un fichier](#)
Lorsque vous lancez des règles métier Planning à partir de Calculation Manager, des messages de journal sont générés et affichés dans l'onglet Messages du journal dans le concepteur de règles.
- [Import de règles, d'ensembles de règles, de modèles, de formules et de scripts](#)
Importez des règles, des ensembles de règles, des modèles, des formules et des scripts dans votre application avec Calculation Manager.

A propos de l'export et de l'import

Exportez et importez les objets dans vos applications.

Vous pouvez exporter tous les objets dans une application Planning ; vous pouvez également exporter des règles métier, des ensembles de règles métier, des modèles, ainsi que des composants de formule et de script au sein d'une application.

Vous pouvez également exporter des règles métier, des séquences, des macros et des variables à partir d'Oracle Hyperion Business Rules, puis les importer dans Calculation Manager. Les séquences sont converties en ensembles de règles métier et les macros en modèles dans Calculation Manager.

Une fois que vous avez exporté des applications et des objets, vous pouvez les importer dans d'autres applications Planning. Vous pouvez par exemple exporter des règles métier individuelles et des ensembles de règles métier à partir d'une application Financial Management sur un ordinateur de production, puis les importer dans une autre application Financial Management sur un ordinateur de test.

Export de règles et ensembles de règles métier, de modèles et de composants de formule et de script

Lorsque vous exportez une application ou des objets, ceux-ci sont exportés dans un fichier XML qui peut être importé dans d'autres applications de Calculation Manager.

Remarque :

Vous pouvez exporter des objets à partir de n'importe quelle vue (vue système, vue personnalisée ou vue de déploiement). Vous pouvez exporter un ou plusieurs objets.

Pour exporter des objets, procédez comme suit :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour exporter des ensembles de règles, développez **Ensemble de règles**.
 - Pour exporter des règles, des formules, des scripts ou des modèles, développez le type de plan, puis sélectionnez **Règles**, **Formules**, **Scripts** ou **Modèles**.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour exporter un seul objet, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Exporter**.
 - Pour exporter plusieurs objets, sélectionnez-les, cliquez avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Exporter**. Utilisez les combinaisons **Maj + clic** et **Ctrl + clic** pour sélectionner plusieurs objets, contigus ou non, dans différents types de plan ou de calcul, différentes bases de données, différents types d'objet (par exemple, des règles métier et des formules) et différentes applications au sein d'un type d'application.

Après avoir sélectionné l'option Exporter, vous êtes invité à ouvrir ou enregistrer le fichier .xml généré.
3. Dans **Téléchargement de fichier**, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour afficher le contenu du fichier .xml, sélectionnez **Ouvrir**.
 - Pour enregistrer le fichier .xml sans l'afficher au préalable, sélectionnez **Enregistrer**, entrez un nom (ou acceptez celui par défaut), puis cliquez de nouveau sur **Enregistrer**.

Export d'applications

Dans ce cas, le contenu de l'application est enregistré dans un fichier XML.

Pour exporter une application, procédez comme suit :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application, puis sélectionnez **Exporter**.
2. Dans **Téléchargement de fichier**, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Pour afficher le contenu du fichier .xml, sélectionnez **Ouvrir**.
- Pour enregistrer le fichier .xml sans afficher son contenu au préalable, sélectionnez **Enregistrer**, entrez un nom (ou acceptez celui par défaut), puis cliquez de nouveau sur **Enregistrer**.

Export de messages de journal vers un fichier

Lorsque vous lancez des règles métier Planning à partir de Calculation Manager, des messages de journal sont générés et affichés dans l'onglet Messages du journal dans le concepteur de règles.

Vous pouvez exporter ces messages de journal dans un fichier de valeurs séparées par une virgule (.csv). Reportez-vous à la section [Lancement de règles métier Planning et affichage des journaux à partir du concepteur de règles](#).

Pour exporter les messages de journal générés par le lancement de règles métier Planning à partir de Calculation Manager, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, double-cliquez sur la règle à lancer.
2. Lorsque la règle s'ouvre dans le concepteur de règles, sélectionnez **Actions**, puis **Lancer**.

Une fois la règle exécutée, un message de confirmation indiquant si la règle a été lancée avec ou sans erreurs est affiché.

3. Cliquez sur **OK** pour quitter le message de confirmation.

Les messages de journal sont affichés dans l'onglet Messages du journal.

4. Pour exporter les messages de journal générés lors du lancement de la règle, sélectionnez **Actions**, puis cliquez sur **Exporter**.

Un fichier nommé `RuleLogMessages.csv`, contenant tous les messages de journal de la table, est disponible pour téléchargement après l'export. Enregistrez le fichier et ouvrez-le avec Microsoft Excel en utilisant une virgule comme séparateur.

Import de règles, d'ensembles de règles, de modèles, de formules et de scripts

Importez des règles, des ensembles de règles, des modèles, des formules et des scripts dans votre application avec Calculation Manager.

Après l'import, vous pouvez enregistrer les résultats dans un fichier local.

Pour importer un objet, il doit se présenter sous la forme de l'un des types de fichier suivants :

- Fichier .xml, contenant les objets au format XML
- Fichier .csc, contenant les objets au format de script de calcul
- Fichiers .zip, pouvant contenir uniquement des fichiers XML

Pour importer des objets, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, sélectionnez **Actions**, puis **Importer**, ou cliquez sur  .

2. Dans la boîte de dialogue **Importer**, dans **Détails de l'import de fichiers**, cliquez sur **Parcourir**, puis sélectionnez un fichier à importer.
3. Dans **Détails de l'emplacement**, entrez un type d'application, une application et un cube.
 - S'il s'agit d'un fichier `.csc`, vous devez entrer les détails relatifs à l'emplacement.
 - S'il s'agit d'un fichier `.xml`, il n'est pas nécessaire d'entrer l'emplacement s'il figure déjà dans le fichier d'import.

Les informations indiquées dans **Détails de l'emplacement** remplacent l'emplacement spécifié dans le fichier d'import. Si aucune information d'emplacement n'est indiquée dans le fichier d'import, vous pouvez entrer ces informations dans **Détails de l'emplacement**. Sinon, l'import échoue.

4. Dans **Options d'import**, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Remplacer les objets existants** : les objets importés remplacent ceux de l'application et du cube.
 - **Ignorer les objets existants** : les objets importés sont ajoutés à ceux de l'application et du cube tant que l'objet n'existe pas déjà. Dans le cas contraire, l'objet n'est pas importé et le statut dans les résultats apparaît comme "ignoré".
 - **Ignorer les erreurs relatives aux doublons** : si les objets importés sont des doublons d'objets qui existent déjà dans l'application et dans le cube, le nom des doublons est inscrit dans le fichier journal, aucun objet n'est importé et le processus d'import est arrêté.
5. Cliquez sur **Importer**.
6. **Facultatif** : cliquez sur **Enregistrer sous** pour enregistrer les résultats de l'import dans un fichier local.

Administration des serveurs, applications et bases de données Essbase pour les applications Planning

Voir aussi :

- [Utilisation de propriétés de base de données](#)
Affichez et modifiez les propriétés générales, de dimension, de statistiques, de transactions et de modifications.
- [Suppression de verrous des objets de base de données](#)
Vous pouvez visualiser et déverrouiller des objets en fonction de vos autorisations.
- [Démarrage et arrêt des applications](#)
Vous pouvez démarrer les applications pour lesquelles vous disposez au moins de l'autorisation de lecture. Oracle Essbase charge les applications récemment démarrées dans la mémoire du serveur Essbase.
- [Démarrage et arrêt des bases de données](#)
Lorsque vous démarrez des bases de données, Oracle Essbase charge ces dernières dans la mémoire du serveur Essbase.
- [Restructuration d'une base de données](#)
Lorsque vous restructurez une base de données (en ajoutant un membre à une dimension dense, par exemple), un nouveau calcul des blocs de données peut s'avérer nécessaire.
- [Vérification d'une outline](#)
Vous pouvez vérifier une outline Oracle Essbase afin de détecter la présence d'éventuelles erreurs.
- [Effacement des données dans la base de données](#)
Effacez les données dans les applications en mode "aggregate storage" et effacez les blocs de données dans les applications en mode "block storage".
- [Utilisation d'alias d'emplacement pour les applications en mode "block storage"](#)
- [Utilisation du suivi des requêtes sur les bases de données en mode "aggregate storage"](#)
Utilisez les données de requête pour sélectionner l'ensemble de vues agrégées le plus approprié à matérialiser pour une base de données.
- [Compression des outlines de base de données en mode "aggregate storage"](#)
Compressez les fichiers pour enlever les enregistrements des membres supprimés et réduire la taille des fichiers d'outline.
- [Import et export de données de niveau zéro](#)
Importez et exportez des données de niveau zéro à partir de cubes ASO et BSO.
- [Fusion de tranches de données incrémentielles](#)
Vous pouvez fusionner toutes les tranches de données incrémentielles dans la tranche de base de données principale ou fusionner toutes les tranches de données incrémentielles en une seule tranche de données sans modifier la tranche de base de données principale.

- [Agrégation des données](#)
Calculez les agrégations des bases de données en mode "aggregate storage" qui contiennent des données et pour lesquelles vous disposez d'une autorisation de calcul.
- [Exécution du processus d'agrégation](#)
L'exécution du processus d'agrégation améliore les performances d'extraction.
- [Gestion des demandes](#)
Utilisez les informations de la fenêtre Sessions pour gérer les demandes actives.
- [Ajout de définitions d'exploration amont Planning](#)
Dans Calculation Manager, vous pouvez répertorier, ajouter, modifier et supprimer ces définitions d'exploration amont de cellule pour les types de plan Planning.

Utilisation de propriétés de base de données

Affichez et modifiez les propriétés générales, de dimension, de statistiques, de transactions et de modifications.


Voir aussi :

- [Visualisation et modification des propriétés de base de données](#)
- [Propriétés générales de base de données](#)
- [Propriétés de dimension](#)
- [Propriétés statistiques](#)
- [Propriétés de transaction](#)
- [Propriétés de modification](#)

Visualisation et modification des propriétés de base de données

Vous pouvez afficher et modifier les propriétés de base de données des applications en mode "block storage" et "aggregate storage" Planning.


Pour afficher ou modifier les propriétés de base de données, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur  (Propriétés de la base de données).
2. Dans **Vue Enterprise**, développez une application Planning ainsi qu'une application en mode "block storage" ou "aggregate storage", puis sélectionnez une base de données.

 **Remarque :**

Les noms d'application ASO sont différents des types de plan ASO dans Planning. Développez l'application ASO pour voir le nom du cube ASO. Pour mettre en correspondance les cubes ASO, vérifiez le nom de cube dans Planning.

Par exemple, l'application Vision a deux cubes ASO, qui sont affichés dans les propriétés de base de données en tant que "AVision" avec le cube "VisASO" et "BVision" avec le cube "Vis1ASO". Les noms de cube concordent avec les types de plan ASO dans Planning.

3. Affichez ou modifiez les informations dans les onglets de propriétés de la base de données, puis cliquez sur .

 **Remarque :**

Lorsque vous modifiez les propriétés de la base de données, vous devez arrêter et redémarrer l'application. Reportez-vous à la section [Démarrage et arrêt des applications](#).

Propriétés générales de base de données

Informations générales pour la base de données, y compris les propriétés dans les zones suivantes :

- **Général** : entrez une description de la base de données et affichez le type de base de données, son statut (chargée ou non) et son niveau minimal d'accès.
- **Calcul** : *applications en mode "block storage" uniquement*
 - **Agréger les valeurs manquantes** : agrège les valeurs manquantes lors des calculs de base de données.

Par défaut, pendant les calculs complets de base de données, Oracle Essbase n'agrège pas les valeurs manquantes (#Missing). Lorsque les données ne sont pas chargées aux niveaux parent, l'agrégation des valeurs manquantes peut améliorer les performances de calcul. Pour les bases de données pour lesquelles vous disposez d'autorisations de gestionnaire de bases de données, vous pouvez choisir d'agréger les valeurs manquantes.

Si vous ne chargez jamais de données aux niveaux parent, l'agrégation des valeurs manquantes peut améliorer les performances de calcul. Si vous agrégez les valeurs manquantes et que vous chargez des données au niveau parent, les valeurs de ce dernier sont remplacées par les résultats de la consolidation de la base de données, même si ces résultats correspondent à des valeurs #Missing.

- **Créer des blocs sur l'équation** : crée un bloc de données pour certaines combinaisons de membres.

Si vous créez des blocs sur une équation, lorsque vous affectez une valeur non constante à une combinaison de membres pour laquelle il n'existe aucun bloc de

données, Essbase en crée un. La création de blocs sur une équation peut produire une base de données très volumineuse.

Lorsque vous affectez une constante à un membre d'une dimension dispersée, Essbase crée un bloc de données. Par conséquent, lorsque vous affectez des constantes à des membres dispersés (par exemple, "West = 5"), ne sélectionnez pas Créer des blocs sur les équations.

Lorsque vous affectez une valeur autre qu'une constante à un membre dispersé et que vous voulez que des blocs soient créés, vous devez sélectionner Créer des blocs sur les équations. Par exemple, s'il n'existe pas de données pour le membre Actuals de la dimension Scenario dispersée, vous devez sélectionner Créer des blocs sur les équations pour effectuer l'allocation suivante : $2002Forecast = Actuals * 1,05$.

- **Calcul à deux passes** : recalcule certains membres.

Si vous sélectionnez Calcul à deux passes, après un calcul par défaut, les membres marqués pour deux passes sont recalculés. La balise correspondant au calcul à deux passes est appliquée aux membres de la dimension marquée comme Comptes, ainsi qu'aux membres Calcul dynamique et Calcul dynamique et stockage de toutes les dimensions.

- **Tampons d'extraction des données**

- **Taille de tampon** : taille du tampon d'extraction. Permet de traiter et d'optimiser les extractions à partir du complément de feuille de calcul et des scripts de rapport.

- **Taille du tampon de tri** : taille du tampon de tri d'extraction

- **Stockage** : *applications en mode "block storage" uniquement*

- **Mode d'accès E/S en cours** : mode d'accès en cours

- **Mode d'accès E/S en attente** : l'une des options suivantes est configurée par défaut :

- * **E/S en mémoire tampon** : utilise le cache de tampon du système de fichiers. Si aucune E/S directe n'a été spécifiée pour le paramètre Direction dans le fichier essbase.cfg lors de la création de la base de données, E/S en mémoire tampon est la valeur par défaut.
- * **E/S directe** : ignore le cache de tampon du système de fichiers et exécute des E/S asynchrones et chevauchantes, afin de garantir un temps de réponse plus court et une meilleure optimisation de la taille de cache. Si vous sélectionnez l'option E/S directes, Essbase tente d'utiliser des E/S directes à chaque démarrage de la base de données. Si aucune E/S directe n'est disponible, Essbase utilise des E/S en mémoire tampon. Sélectionnez E/S directe pour utiliser la fonction de verrouillage de la mémoire cache ou les E/S sans attente (asynchrones) fournies par le système d'exploitation.

- **Compression de données** : l'une des options suivantes est configurée par défaut :

- * **Encodage Bitmap** : un bitmap est utilisé pour représenter les cellules de données. Seuls le bitmap, l'en-tête de bloc et d'autres informations de contrôle sont stockés sur le disque. L'encodage Bitmap est la méthode de compression des données la plus efficace. Essbase stocke uniquement les valeurs non manquantes. Les valeurs répétitives ou égales à zéro ne sont pas compressées. La base de données charge un bloc de données

dans le cache à l'aide du bitmap pour recréer les valeurs manquantes et développer entièrement le bloc.

- * **RLE (Run-Length Encoding)** : les valeurs consécutives et répétitives, y compris celles égales à zéro, sont compressées ; un enregistrement de chaque valeur répétée et du nombre de répétitions consécutives est conservé. Cette option est recommandée si la densité de bloc moyenne est inférieure à trois pour cent ou que la base de données comprend de nombreuses valeurs consécutives égales à zéro ou des valeurs consécutives répétées autres que zéro.
- * **ZLIB** : un dictionnaire de données basé sur les données en cours de compression est créé. Généralement, lorsque les données sont extrêmement denses, l'option de compression ZLIB offre un taux de compression optimal. Toutefois, dans certains cas, d'autres méthodes de compression peuvent générer de meilleurs résultats. Dans le cadre d'une compression ZLIB, l'espace de stockage économisé n'est pas ou peu lié au nombre de cellules manquantes ou de cellules contiguës de valeur égale.
- * **Aucune compression** : aucune compression de données n'est effectuée.

Propriétés de dimension

Informations de dimension pour la base de données, y compris :

- Nombre de dimensions dans la base de données
- (*Bases de données en mode "block storage" uniquement*) Type de dimension (dense ou dispersée)
- Membres dans la dimension
- Membres stockés
- (*Bases de données en mode "aggregate storage" uniquement*) Nombre de niveaux dans chaque dimension

Remarque :

Les propriétés de dimension sont en lecture seule.

Propriétés statistiques

Remarque :

Les propriétés statistiques sont en lecture seule.

Statistiques pour les applications en mode "aggregate storage"

- **Général** : informations statistiques générales, y compris :
 - **Heure de démarrage de la base de données** : heure de démarrage qui dépend du fuseau horaire utilisé par le serveur de base de données.

- **Temps écoulé pour la base de données** : temps écoulé au format heures:minutes:secondes
- **Nombre de connexions** : nombre d'utilisateurs connectés.
- **Statistiques en mode "aggregate storage"** : statistiques de stockage pour les bases de données en mode "aggregate storage", y compris :
 - Pour chacune des dimensions de l'application, nombre de niveaux et bits utilisés pour stocker les niveaux. (Dans les bases de données en mode "aggregate storage", tous les niveaux de dimension ne sont pas stockés.)
 - **Longueur de clé maximale (bits)** : somme de tous les bits utilisés par toutes les dimensions. Par exemple, la clé pour toutes les dimensions contient 20 bits, et les quatre premiers bits sont utilisés par la dimension Année.
 - **Longueur de clé maximale (octets)** : nombre d'octets que la clé utilise par cellule.
 - **Nombre de cellules de niveau d'entrée** : nombre de cellules pour les croisements de niveau 0 dans les dimensions, sans formules, dans lesquelles les utilisateurs peuvent entrer des données, à condition que ces cellules soient toutes de niveau 0
 - **Nombre de tranches de données incrémentielles** : nombre de croisements de données pouvant être calculés de manière incrémentielle (uniquement lorsque cela est nécessaire), par opposition au calcul immédiat
 - **Nombre de cellules d'entrée incrémentielles** : nombre de cellules d'entrée pouvant être calculées de manière incrémentielle (uniquement lorsque cela est nécessaire), par opposition au calcul immédiat
 - **Nombre de vues agrégées** : nombre de vues contenant des cellules agrégées
 - **Nombre de cellules agrégées** : nombre de cellules devant être calculées lorsqu'elles sont demandées ou extraites, car elles sont consolidées à partir de valeurs de niveau inférieur. Les valeurs de cellules agrégées sont calculées pour chaque demande. Elles peuvent également être précalculées et stockées sur le disque.
 - **Nombre de cellules agrégées incrémentielles** : nombre de cellules agrégées pouvant être mises à jour uniquement en cas de besoin
 - **Coût de l'interrogation des données incr. (rapport du coût total)** : temps moyen nécessaire à l'extraction des valeurs de la vue agrégée associée
 - **Taille des données de niveau d'entrée (Ko)** : taille, en kilo-octets, des données de toutes les cellules de niveau zéro
 - **Taille des données agrégées (Ko)** : taille, en kilo-octets, des données agrégées de toutes les cellules agrégées
- **Exécution** : statistiques d'exécution, y compris :
 - **Taux d'accès au cache** : taux de réussite lors de localisation d'informations dans le cache sans les extraire du disque
 - **Taille actuelle du cache** : taille de cache générée de façon dynamique
 - **Limite de taille actuelle du cache (Ko)** : limite, en kilo-octets, de la taille de cache

- **Lectures de pages depuis le dernier démarrage** : nombre de pages d'index qui ont été lues depuis le démarrage de l'application (automatiquement ou par l'utilisateur)
- **Écritures de pages depuis le dernier démarrage** : nombre de pages d'index qui ont été mises à jour depuis le démarrage de l'application (automatiquement ou par l'utilisateur)
- **Taille de la page (ko)** : taille de la page en kilo-octets
- **Espace disque alloué pour les données (Ko)** : quantité totale, en kilo-octets, d'espace sur le disque dur alloué pour le stockage de données
- **Espace disque utilisé par les données (Ko)** : quantité totale, en kilo-octets, d'espace disque utilisé pour le stockage de données
- **Espace disque temporaire alloué (Ko)** : quantité totale d'espace disque temporaire alloué pour le stockage de données
- **Espace disque temporaire utilisé (Ko)** : quantité totale d'espace disque temporaire utilisé pour le stockage de données

 **Remarque :**

L'*espace disque* correspond à l'espace utilisé dans le tablespace `Default`, et l'*espace disque temporaire* est l'espace utilisé dans le tablespace `Temp`. Dans les deux cas, il se peut que tout l'espace ne soit pas utilisé dans certains fichiers.

Statistiques pour les applications en mode "block storage"

- **Général** : informations statistiques générales :
 - **Heure de démarrage de la base de données** : heure de démarrage qui dépend du fuseau horaire utilisé par le serveur de base de données.
 - **Temps écoulé pour la base de données** : temps écoulé au format heures:minutes:secondes
 - **Nombre de connexions** : nombre d'utilisateurs connectés.
- **Blocs** : statistiques sur le bloc de données d'une base de données en mode "block storage" :
 - **Nombre de blocs existants** : nombre total de blocs existants (qui contiennent des données).
 - **Taille de bloc** : taille, en octets, de chaque bloc de données développé (décompressé) (nombre de cellules * 8 ; dans l'idéal, entre 8 et 100 Kilo-octets). Pour modifier la taille des blocs, vous devez modifier la configuration dense/dispersée de la base de données.
 - **Nombre potentiel de blocs** : nombre maximal de blocs (obtenu en multipliant le nombre de membres d'une dimension dispersée par le nombre de membres d'une autre dimension du même type). Par exemple, la base de données `Sample Basic` contient 19 membres `Product` et 25 membres `Market` (sans compter les membres partagés ni les membres à information seule). `Product` et `Market` étant des dimensions dispersées qui stockent des données, il existe 475 (19 x 25) blocs de données potentiels.

- **Blocs de niveau 0 existants** : nombre total de blocs de niveau 0 (blocs dont les membres de dimension dispersée n'ont aucun enfant) existants (qui contiennent des données). Les données pouvant être chargées à des niveaux supérieurs, les blocs de niveau 0 et ceux créés par saisie de données ne sont pas nécessairement identiques.
- **Blocs de niveau supérieur existants** : nombre total de blocs existants (qui contiennent des données) qui n'appartiennent pas au niveau 0. Les blocs de niveau supérieur comprennent toutes les combinaisons de membres dispersés de niveau supérieur et les combinaisons de niveau supérieur incluant des membres dispersés de niveau 0.
- **Densité de bloc (%)** : pourcentage moyen de remplissage des points de données dans chaque bloc, basé sur un échantillon de blocs de données existants. La configuration dense/dispersée doit optimiser la densité des blocs. Cette optimisation peut toutefois entraîner une multiplication des blocs de données. La taille et la multiplication des blocs peut porter préjudice aux tentatives d'optimisation de la densité de bloc.
- **Pourcentage du nombre maximal de blocs existants** : pourcentage permettant de comparer le nombre de blocs existants et le nombre de blocs potentiels. Ce pourcentage est un indicateur de la dispersion de la base de données. Il n'est pas inhabituel qu'il soit très faible (moins de 1 %, par exemple).
- **Taux de compression** : permet de mesurer l'efficacité de la compression des blocs stockés sur le disque. Ce taux de compression indique généralement la densité de bloc.
- **Coefficient moyen de mise en cluster** : niveau de fragmentation des fichiers de données (.pag). La valeur maximale (1) indique qu'il n'existe aucune fragmentation. Si vous rencontrez des problèmes de performances d'extraction, de calcul ou de chargement des données et que la valeur du coefficient de mise en cluster est largement inférieure à 1, envisagez de forcer la réécriture des fichiers de données via l'export et le rechargement des données. La réécriture des fichiers entraîne leur défragmentation, générant ainsi un coefficient de mise en cluster proche de 1.
- **Quotient de fragmentation moyen** : espace libre dans une base de données. Par exemple, un quotient de fragmentation moyen de 3,174765 signifie que la base de données est fragmentée à 3 % avec de l'espace libre. Au fur et à mesure que vous mettez à jour et calculez les données, des espaces vides se produisent lorsqu'un bloc ne peut plus tenir dans son espace d'origine et s'ajoute à la fin du fichier ou se met dans un espace vide de taille suffisante. Plus le chiffre est grand, plus vous avez d'espaces vides et plus cela prend du temps pour obtenir un enregistrement particulier. Le quotient de fragmentation moyen vous aide à décider si une restructuration doit être effectuée.
- **Exécution**
 - **Fichiers d'index** : nombre total de fichiers d'index.
 - **Fichiers de page** : nombre total de fichiers de page.

Un fichier d'index (.ind) ou de page (.pag) atteint une taille maximale de 2 Go avant qu'un autre fichier ne soit créé. Le nombre de fichiers d'index et de page correspond à une taille approximative de la base de données afin d'aider à résoudre les problèmes de performances. Par exemple, si vous disposez d'un fichier d'index ou de page, la taille de la base de données est supérieure ou égale

à 2 Go. Si vous disposez de deux fichiers d'index ou de page, la taille de la base de données est supérieure ou égale à 4 Go.

Tutoriel vidéo :



[Gestion des propriétés de base de données BSO](#)

Propriétés de transaction

Remarque :

Les propriétés de transaction ne s'appliquent qu'aux bases de données en mode "block storage".

L'onglet Transactions affiche des informations concernant l'accès à la base de données.

- **Accès validé** : permet aux transactions de placer des verrous en lecture/écriture sur tous les blocs de données impliqués dans une transaction jusqu'à ce que cette dernière soit exécutée et validée. Les options d'accès simultané suivantes peuvent également être préconfigurées :
 - **Attente (secondes)** : délai d'attente, en secondes, d'une transaction pour accéder aux blocs de données verrouillés. La valeur par défaut est de 20 secondes, mais une autre valeur, **Indéfiniment** ou **Aucune attente**, peut également être préconfigurée.
 - **Accès à une pré-image** : les utilisateurs disposent d'un accès en lecture seule aux blocs de données verrouillés pendant qu'une autre transaction simultanée est en cours.
- **Accès non validé** : permet aux transactions de placer des verrous en lecture/écriture bloc par bloc (paramètre par défaut). Le point de synchronisation peut également être préconfiguré dans les zones suivantes :
 - **Valider les blocs** : nombre de blocs de données mis à jour avant l'exécution d'une validation par Oracle Essbase
 - **Valider les lignes** : nombre de lignes d'un fichier de données traitées lors d'un chargement de données avant l'exécution d'une validation par Essbase.

Propriétés de modification

Les colonnes de l'onglet Modifications présentent des informations sur l'opération la plus récente effectuée sur la base de données (mise à jour d'outline, chargement de données ou calcul) :

- **Opération** : type d'opération (par exemple, chargement de données ou calcul)
- **Utilisateur** : nom de l'utilisateur ayant effectué l'opération
- **Heure de début** : heure, d'après Essbase Server, à laquelle l'opération a commencé, y compris les tâches de préparation, telles que le verrouillage des données. Pour connaître la durée de l'opération, regardez le temps écoulé dans le journal de l'application.

- **Heure de fin** : heure, d'après Essbase Server, à laquelle l'opération s'est terminée.
- **Remarque** : commentaire facultatif

Suppression de verrous des objets de base de données

Vous pouvez visualiser et déverrouiller des objets en fonction de vos autorisations.

Les utilisateurs disposant d'autorisations d'administrateur peuvent déverrouiller tout objet. Les utilisateurs ne disposant pas d'autorisations d'administrateur ne peuvent déverrouiller que les objets qu'ils ont verrouillés.

Le serveur utilise une fonction d'extraction des objets de base de données (tels que les scripts de calcul, les scripts de rapport et les fichiers de règles métier) pour s'assurer que les objets sont modifiés par un seul utilisateur à la fois.

Par défaut, les objets sont verrouillés lorsque vous les ouvrez afin de les modifier, puis déverrouillés lorsque vous fermez l'objet.

Dans Calculation Manager, les objets peuvent être verrouillés lorsque vous effectuez des actions sur ces derniers. Pour déverrouiller des objets, vous devez sélectionner le type de plan pour lequel vous souhaitez déverrouiller des objets dans la vue Enterprise.

Pour supprimer un verrou d'une base de données, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.
2. Dans **Vue Enterprise**, développez le type d'application Planning et l'application qui contient la base de données pour laquelle vous voulez enlever un verrou.
3. Cliquez sur le bouton droit de la souris sur la base de données et sélectionnez **Enlever les verrous**.

Démarrage et arrêt des applications

Vous pouvez démarrer les applications pour lesquelles vous disposez au moins de l'autorisation de lecture. Oracle Essbase charge les applications récemment démarrées dans la mémoire du serveur Essbase.

Vous pouvez spécifier que les bases de données démarrent en même temps que leurs applications parent. Dans ce cas, si vous démarrez une application avant que les utilisateurs ne se connectent aux bases de données de l'application, les performances initiales seront améliorées (lors de la connexion à la base de données) car l'application et toutes les bases de données associées se trouveront en mémoire.

Lorsque vous arrêtez des applications, Essbase décharge les applications et toutes les bases de données associées de la mémoire du serveur Essbase. La mémoire disponible est ainsi augmentée. Pour garantir que les bases de données des applications ne sont pas endommagées, vous devez correctement arrêter les applications.

Pour démarrer ou arrêter une application, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.
2. Dans **Vue Enterprise**, développez le type d'application Planning et l'application que vous voulez démarrer ou arrêter.

3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'application et sélectionnez :
 - **Démarrer l'application**
 - **Arrêter l'application**

 **Remarque :**

Vous devez arrêter et redémarrer les applications chaque fois que vous modifiez les paramètres de base de données.

Démarrage et arrêt des bases de données

Lorsque vous démarrez des bases de données, Oracle Essbase charge ces dernières dans la mémoire du serveur Essbase.

Les mémoires cache d'index sont allouées automatiquement et les mémoires cache de fichiers de données et de données sont allouées lorsque les blocs sont demandés. Si vous démarrez les bases de données avant que les utilisateurs n'y accèdent, les performances initiales seront améliorées (lors de la connexion) car les bases de données se trouveront en mémoire.

Lorsque vous démarrez des bases de données à partir d'applications qui ne sont pas démarrées, ces applications et toutes les bases de données associées sont chargées. Vous pouvez démarrer une seule ou toutes les bases de données pour une application.

Lorsque vous arrêtez des bases de données, Essbase décharge les bases de données de la mémoire du serveur Essbase et valide les données mises à jour sur le disque. La mémoire disponible sur l'ordinateur du serveur est ainsi augmentée.

Vous pouvez arrêter une seule ou toutes les bases de données pour une application.

 **Remarque :**

Vous pouvez démarrer et arrêter des bases de données d'application en mode "block storage".

Pour démarrer ou arrêter une base de données, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.
2. Dans la **vue Enterprise**, développez le type d'application Planning et l'application contenant la base de données que vous voulez démarrer ou arrêter.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la base de données et sélectionnez :
 - **Démarrer la base de données**
 - **Arrêter la base de données**

Pour démarrer ou arrêter toutes les bases de données d'une application, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.

2. Dans la **vue Enterprise**, développez le type d'application Planning et l'application contenant les bases de données que vous voulez démarrer ou arrêter.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'application et sélectionnez :
 - **Démarrer toutes les bases de données**
 - **Arrêter toutes les bases de données**

Restructuration d'une base de données

Lorsque vous restructurez une base de données (en ajoutant un membre à une dimension dense, par exemple), un nouveau calcul des blocs de données peut s'avérer nécessaire.

Oracle Essbase marque tous les blocs de données comme étant modifiés. Lorsque vous calculez la base de données restructurée, tous les blocs sont calculés.



Remarque :

Vous pouvez restructurer des bases de données d'application en mode "block storage".

Vous devez restructurer la base de données dans les situations suivantes :

- Ajout, suppression ou déplacement d'un membre de calcul dynamique et de stockage d'une dimension dense
- Conversion d'un membre de calcul dynamique et de stockage d'une dimension dense en un membre de calcul dynamique
- Conversion d'un membre de calcul dynamique d'une dimension dense en un membre de calcul dynamique et de stockage
- Modification de la propriété de stockage d'un membre non dynamique d'une dimension dense en une propriété de calcul dynamique
- Modification de la propriété de stockage d'une dimension dense définie sur un membre de calcul dynamique en une valeur non dynamique
- Modification de la propriété de stockage d'un membre non dynamique d'une dimension dispersée en une propriété de calcul dynamique ou de calcul dynamique et de stockage

Pour restructurer une base de données, procédez comme suit :

1. Dans la **vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.
2. Dans la **vue Enterprise**, développez le type d'application Planning, l'application et le type de plan contenant la base de données à restructurer.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan et sélectionnez **Restructurer la base de données**.
4. Confirmez la restructuration de la base de données.

Calculations Manager affiche un message indiquant que la base de données a été restructurée.

Vérification d'une outline

Vous pouvez vérifier une outline Oracle Essbase afin de détecter la présence d'éventuelles erreurs.

Le processus de vérification d'outline prend en compte le type d'outline (en mode "aggregate storage" ou "block storage") et vérifie l'outline en fonction des règles de chaque type. Lorsqu'une outline ne contient plus d'erreur, les formules de membre sont vérifiées.

Pour vérifier une outline, procédez comme suit :

1. Dans la **vue système**, cliquez sur l'icône **Propriétés de la base de données**.
2. Dans la **vue Enterprise**, développez le type d'application Planning, l'application et le type de plan contenant l'outline à vérifier.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan et sélectionnez **Vérifier l'outline**.

Au cours de la vérification d'une outline, Essbase contrôle les éléments suivants :

- Tous les noms de membre et d'alias sont valides. Le nom des membres et des alias ne peut être identique à celui d'autres membres, alias, générations ou niveaux.
- Une seule dimension est marquée en tant que compte, durée, type de devise ou pays.
- Les membres partagés sont valides.
- Les membres de niveau 0 ne sont pas marqués en tant qu'information seule.
- Aucune formule n'a été affectée aux membres à information seule.
- Le nom et la catégorie de devise sont valides pour l'outline de devises.
- Les membres de calcul dynamique des dimensions dispersées comportent 100 enfants au maximum.
- Si un membre parent dispose d'un enfant et que cet enfant est un membre de calcul dynamique, le membre parent doit également être de type Calcul dynamique.
- Si un membre parent dispose d'un enfant et que cet enfant est un membre de calcul dynamique à deux passes, le membre parent doit également être de type Calcul dynamique à deux passes.
- Les deux noms des membres des dimensions d'attribut booléen sont identiques aux deux noms de membre de dimension d'attribut booléen définis pour l'outline.
- Le nom de membre de niveau 0 d'une dimension d'attribut de date doit correspondre au paramètre de nom de format de date (mm-dd-yyyy ou dd-mm-yyyy). Si la dimension n'a pas de membre, étant donné que le nom de dimension est le membre de niveau 0, ce nom doit correspondre au paramètre.
- Le nom de membre de niveau 0 d'une dimension d'attribut numérique est une valeur numérique. Si la dimension n'a pas de membre, étant donné que le nom de dimension est le membre de niveau 0, ce nom doit être une valeur numérique.
- Les dimensions d'attribut se trouvent à la fin de l'outline, à la suite de toutes les dimensions standard.
- Les membres de calcul dynamique de niveau 0 des dimensions standard disposent d'une formule.
- Les formules pour les membres sont valides.

- Dans une outline d'analyse hybride, seuls les membres de niveau 0 d'une dimension peuvent être de type Analyse hybride.

Lors de la vérification de l'outline, Essbase applique également les conversions suivantes aux noms de membre de dimension d'attribut numérique appropriés, puis les affiche dans l'outline :

- Il déplace les signes moins situés au début des noms de membre à la fin de ces noms. Par exemple, -1 devient 1-.
- Il supprime les zéros de début et de fin des noms de membre. Par exemple, 1.0 devient 1, et 00.1 devient 0.1.

Effacement des données dans la base de données


Effacez les données dans les applications en mode "aggregate storage" et effacez les blocs de données dans les applications en mode "block storage".

Voir aussi :

- [Effacement de données dans les applications en mode "aggregate storage"](#)
- [Effacement de blocs de données dans les applications en mode "block storage"](#)

Effacement de données dans les applications en mode "aggregate storage"

Pour effacer des données d'une application en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise** dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "aggregate storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube ASO, puis sélectionnez **Effacer** et choisissez une option :
 - **Toutes les données** : permet d'effacer toutes les données de la base de données.
 - **Toutes les agrégations** : permet d'effacer toutes les valeurs de données agrégées de la base de données.
 - **Données partielles** : permet d'effacer les données d'une région spécifiée dans une base de données en mode "aggregate storage" et de conserver les données qui se trouvent dans d'autres régions.

Lorsque vous sélectionnez l'option permettant d'effacer des données partielles, entrez une expression MDX pour définir la région à effacer, et sélectionnez **Logique** ou **Physique** pour indiquer le type d'effacement de données.

- **Logique** : les données dans la région indiquée sont écrites dans une nouvelle tranche de données avec des valeurs de compensation négatives qui génèrent une valeur égale à zéro pour les cellules effacées.
- **Physique** : les données dans la région indiquée sont enlevées physiquement de la base de données en mode "aggregate storage".

Pour utiliser le sélecteur de membres afin de créer une syntaxe MDX, cliquez sur



. Dans la boîte de dialogue **Sélecteur de membres**, sélectionnez un ou plusieurs membre(s), ou utilisez une fonction de chaque dimension, puis cliquez sur **OK** pour créer l'expression MDX.

Par exemple :

```
Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin({[N  
I].Levels(0).Members},{except(DESCENDANTS([Q1]},{[Q1]})}),{[FY12],[FY13],  
[FY14]}},{[Plan]}},{[Working]}},{[100].Levels(0).Members}},{  
[P_TP].Levels(0).Members}},{[FY06]})
```

L'expression MDX est validée lorsque vous cliquez sur **OK** pour effacer les données. Si vous modifiez l'expression MDX directement, elle sera validée avant l'exécution.



Remarque :

Vous pouvez uniquement effacer les données des bases de données pour lesquelles vous disposez d'autorisations d'accès.

Effacement de blocs de données dans les applications en mode "block storage"

Pour effacer des blocs de données d'une application en mode "block storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur
2. Dans **Vue Enterprise** dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "block storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube BSO, puis sélectionnez **Effacer** et choisissez une option :
 - **Toutes les données** : permet d'effacer toutes les données de la base de données.
 - **Blocs de niveau supérieur** : permet d'effacer uniquement les blocs de données de niveau supérieur. Les valeurs de données pour les blocs de niveau supérieur sont définies sur #Missing. Les blocs de niveau supérieur sont créés pour les combinaisons de membres dispersés dans lesquelles au moins un membre dispersé est un membre parent.
 - **Blocs de non-entrée** : permet d'effacer uniquement les blocs de données contenant des valeurs dérivées de calculs (blocs de non-entrée). Lorsque vous effacez les blocs de non-entrée, les valeurs de données des cellules de non-entrée (calculées) sont définies sur #Missing.
 - **Blocs dynamiques** : permet d'effacer uniquement les blocs de données calculés et stockés de façon dynamique (membres de calcul dynamique et de stockage).
 - **Blocs vides** : permet d'effacer uniquement les blocs de données vides (blocs pour lesquels toutes les valeurs sont #Missing).

 **Remarque :**

Vous pouvez uniquement effacer les données des bases de données pour lesquelles vous disposez d'autorisations d'accès.

Utilisation d'alias d'emplacement pour les applications en mode "block storage"

Voir aussi :

- [A propos des alias d'emplacement](#)
- [Affichage de la liste des alias d'emplacement](#)
- [Export d'un alias d'emplacement](#)

A propos des alias d'emplacement


Un alias d'emplacement est un descripteur de source de données. Il mappe un nom d'alias de base de données à l'emplacement physique de cette base de données. Il est défini au niveau de la base de données ou de l'application, et spécifie un alias, un serveur, une application, une base de données, un nom d'utilisateur et un mot de passe. Vous pouvez afficher et exporter les alias d'emplacement.

 **Remarque :**

Les alias d'emplacement ne s'appliquent *pas* aux bases de données en mode "aggregate storage".

Affichage de la liste des alias d'emplacement


Pour afficher la liste des alias d'emplacement pour une application en mode "block storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur  (Propriétés de la base de données).
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application en mode "block storage", puis sélectionnez **Alias d'emplacement**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer le démarrage de la base de données, puis cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Statut de l'action de démarrage de base de données**.

Export d'un alias d'emplacement

Pour exporter un alias d'emplacement, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur  (Propriétés de la base de données).

2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application en mode "block storage", puis sélectionnez **Alias d'emplacement**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer le démarrage de la base de données, puis cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Statut de l'action de démarrage de base de données**.
4. Dans la boîte de dialogue **Alias d'emplacement**, cliquez sur  (Exporter), sélectionnez le fichier à exporter, puis cliquez sur **OK**.

Utilisation du suivi des requêtes sur les bases de données en mode "aggregate storage"

Utilisez les données de requête pour sélectionner l'ensemble de vues agrégées le plus approprié à matérialiser pour une base de données.

Vous activez le suivi des requêtes pour capturer des données sur le coût de chacune des requêtes effectuées sur la base de données. Ce coût est une estimation du temps moyen nécessaire pour l'extraction des valeurs de la vue. Pour la première vue (sélectionnée par défaut), l'estimation correspond à la moyenne de toutes les requêtes possibles. Pour les vues pour lesquelles le suivi est utilisé, l'estimation correspond à la moyenne des requêtes suivies. Par conséquent, une vue peut afficher différentes estimations selon la situation. Pour calculer un pourcentage évaluant l'avantage d'une vue particulière, divisez la valeur de coût de requête de la vue par la valeur de coût de requête pour l'utilisation de vues ne contenant que des valeurs de niveau 0.

Une fois cette option activée, le suivi des requêtes se poursuit jusqu'à ce que l'un des événements suivants se produise :

- Le suivi des requêtes est désactivé pour la base de données, comme décrit dans cette rubrique.
- L'application est arrêtée. Si l'application est arrêtée, le suivi des requêtes ne reprend pas automatiquement lors du redémarrage.
- Des vues d'agrégation supplémentaires sont matérialisées pour la base de données. Les données de suivi des requêtes deviennent non valides lorsque des vues supplémentaires sont matérialisées. Par conséquent, si cela se produit, le suivi des requêtes est réinitialisé.


Stocké uniquement en mémoire, celui-ci inclut les requêtes émanant d'Oracle Hyperion Web Analysis, de l'API de grille, des scripts de rapport, des API Java, etc.



Remarque :

Le suivi des requêtes ne peut être appliqué qu'aux bases de données en mode "aggregate storage".

Pour activer ou désactiver le suivi des requêtes, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan, sélectionnez **Suivi des requêtes**, puis choisissez l'une des options suivantes :

- **Activer**, pour activer le suivi des requêtes
- **Désactiver**, pour désactiver le suivi des requêtes

Lorsque vous activez le suivi des requêtes, la base de données enregistre les informations concernant les requêtes. Lorsque vous désactivez le suivi des requêtes, la base de données cesse d'enregistrer les informations concernant les requêtes et supprime les données correspondantes de la mémoire.

3. Cliquez sur **OK** pour confirmer l'activation ou la désactivation du suivi des requêtes.

Compression des outlines de base de données en mode "aggregate storage"

Compressez les fichiers pour enlever les enregistrements des membres supprimés et réduire la taille des fichiers d'outline.

Par exemple, lors de la modification des fichiers d'outline (.otl) en mode "aggregate storage" par l'ajout ou la suppression de membres, la taille de ces fichiers peut augmenter. Une fois compressé, le fichier d'outline continue de recueillir les informations comme précédemment.


La compression du fichier d'outline entraîne la restructuration de l'outline par la base de données. La compression du fichier d'outline ne cause pas le vidage de la base de données.

Lorsqu'un membre est supprimé de l'outline, l'enregistrement correspondant dans le fichier d'outline est marqué comme supprimé, mais il demeure dans le fichier d'outline. La compression du fichier d'outline n'enlève pas les enregistrements des membres supprimés.

Remarque :

Vous pouvez uniquement compresser les outlines de base de données en mode "aggregate storage". Le processus de compression d'une outline peut avoir lieu uniquement en l'absence d'autres utilisateurs ou processus actifs sur la base de données.

Pour compresser une outline de base de données en mode "aggregate storage", procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan contenant la base de données dont vous voulez compresser l'outline, puis sélectionnez **Comprimer l'outline**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer la compression de l'outline de base de données.

La boîte de dialogue **Statut de l'action de compression de l'outline** affiche la progression de la compression. Une fois l'outline compressée, la boîte de dialogue **Statut de l'action de compression de l'outline** signale la fin de l'opération.

4. Dans la boîte de dialogue **Statut de l'action de compression de l'outline**, cliquez sur **Afficher les détails** pour afficher les détails de la compression de l'outline ou sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue.

Import et export de données de niveau zéro


Importez et exportez des données de niveau zéro à partir de cubes ASO et BSO.

Voir aussi :

- [Import de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO](#)
- [Export de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO](#)
- [Import de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO](#)
- [Export de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO](#)

Import de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO

Pour importer des données de niveau zéro à partir d'un cube ASO :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "aggregate storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube ASO, puis sélectionnez **Importer les données de niveau zéro**.
4. Dans la boîte de dialogue **Importer les données de niveau zéro dans le cube**, entrez les informations suivantes, puis cliquez sur **OK**.
 - **Nom du fichier ZIP** : nom du fichier .zip pour les données importées.
 - **Méthode d'agrégation des doublons** : définit comment combiner plusieurs valeurs pour la même cellule.
 - **Ajouter les valeurs en double** : ajoute des valeurs lorsque le tampon contient plusieurs valeurs pour la même cellule.
 - **Supposer que les valeurs sont égales** : vérifie que les différentes valeurs pour les mêmes cellules sont identiques ; si c'est le cas, les valeurs en double sont ignorées. Si les valeurs sont différentes, le chargement des données est arrêté avec un message d'erreur.
 - **Utiliser la dernière valeur** : combine les cellules en double en utilisant la valeur de la cellule qui a été chargée en dernier dans le tampon de chargement. Cette option est conçue pour les données traitées de petite taille jusqu'à 10 000 cellules. Lorsque vous utilisez cette option, les données traitées sont beaucoup plus lentes, même s'il n'existe pas de valeurs en double.
 - **Options** : vous pouvez sélectionner les options suivantes si nécessaire :
 - **Ignorer les valeurs manquantes** : ignore les valeurs #MISSING dans le flux des données entrantes.
 - **Ignorer les valeurs égales à zéro** : ignore les zéros dans le flux des données entrantes.
5. Dans la boîte de dialogue **Statut d'import des données de niveau zéro**, cliquez sur **Afficher les détails** pour afficher les détails de l'import, puis cliquez sur **OK**.

Une fois les données importées, vous pouvez utiliser les formulaires Planning pour voir les données ou vous pouvez examiner les statistiques du cube pour voir la manière dont les valeurs ont changé.

 **Remarque :**

Si les données importées contiennent des valeurs textuelles Planning, des valeurs de liste dynamique ou des valeurs de devise provenant d'une source autre que l'emplacement d'import des données, les données peuvent être endommagées.

Export de données de niveau zéro à partir d'un cube ASO

Pour exporter des données de niveau zéro à partir d'un cube ASO :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "aggregate storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube ASO, puis sélectionnez **Exporter les données de niveau zéro**.
4. Dans la boîte de dialogue **Exporter les données de niveau zéro du cube**, entrez le nom d'un fichier .zip pour les données exportées, puis cliquez sur **OK**.

Pour voir le fichier ZIP contenant les données de niveau zéro exportées dans Planning, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil de Planning, cliquez sur **Application**, puis sur **Présentation**.
2. Sur la page **Application**, cliquez sur **Actions**, puis sur **Explorateur de boîte de réception/d'envoi**.
3. Dans **Explorateur de boîte de réception/d'envoi**, cliquez sur l'icône Actions en regard du fichier .zip, puis sélectionnez **Télécharger le fichier**.

Import de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO

Pour importer des données de niveau zéro à partir d'un cube BSO, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "block storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube BSO, puis sélectionnez **Importer les données de niveau zéro**.
4. Dans la boîte de dialogue **Importer les données de niveau zéro dans le cube**, entrez le nom d'un fichier ZIP pour les données importées, puis cliquez sur **OK**.

Export de données de niveau zéro à partir d'un cube BSO

Pour exporter des données de niveau zéro à partir d'un cube BSO, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, dans l'onglet **Propriétés de la base de données**, développez une application en mode "aggregate storage".
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube BSO, puis sélectionnez **Exporter les données de niveau zéro**.
4. Dans la boîte de dialogue **Exporter les données de niveau zéro du cube**, entrez le nom d'un fichier .zip pour les données exportées, puis cliquez sur **OK**.

Pour voir le fichier ZIP contenant les données de niveau zéro exportées dans Planning, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil de Planning, cliquez sur **Application**, puis sur **Présentation**.
2. Sur la page **Application**, cliquez sur **Actions**, puis sur **Explorateur de boîte de réception/d'envoi**.
3. Dans **Explorateur de boîte de réception/d'envoi**, cliquez sur l'icône Actions en regard du fichier .zip, puis sélectionnez **Télécharger le fichier**.

Fusion de tranches de données incrémentielles


Vous pouvez fusionner toutes les tranches de données incrémentielles dans la tranche de base de données principale ou fusionner toutes les tranches de données incrémentielles en une seule tranche de données sans modifier la tranche de base de données principale.

Pour fusionner des tranches, vous devez disposer des mêmes privilèges que pour le chargement de données (autorisations Administrateur ou Gestionnaire de bases de données).

Remarque :

Vous ne pouvez fusionner des tranches de données incrémentielles que pour les bases en mode "aggregate storage".

Pour fusionner des tranches de données incrémentielles, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan contenant la base de données dont vous voulez fusionner les données, choisissez **Données de fusion**, puis sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Tout**, pour fusionner toutes les tranches de données en une seule
 - conserver les cellules avec une valeur nulle (valeur par défaut) ;
 - enlever les cellules avec une valeur nulle.

- **Incrémentiel**, pour fusionner les tranches de données incrémentielles en une seule et :
 - conserver les cellules avec une valeur nulle (valeur par défaut) ;
 - enlever les cellules avec une valeur nulle.
- 3. Dans la boîte de dialogue **Confirmer l'action de fusion des données**, cliquez sur **OK** pour confirmer la fusion des données.

Agrégation des données


Calculez les agrégations des bases de données en mode "aggregate storage" qui contiennent des données et pour lesquelles vous disposez d'une autorisation de calcul.

Pour effectuer une agrégation, utilisez les vues recommandées par le système. La sélection des vues et des processus d'agrégation est combinée en une seule opération non configurable effectuée par le serveur. Vous pouvez également indiquer l'espace disque maximal pour les fichiers obtenus, baser la sélection de vues sur des modèles de requête utilisateur et inclure des hiérarchies de consolidation dans la sélection de vues.

Remarque :

Vous ne pouvez agréger les données que des bases de données en mode "aggregate storage". Pour obtenir un exemple des meilleures pratiques relatives à l'agrégation des données, reportez-vous à la section [Exécution du processus d'agrégation](#).

Pour exécuter une agrégation, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur .
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de plan contenant la base de données dont vous voulez compresser l'outline, puis sélectionnez **Exécuter l'agrégation**.
3. Dans la boîte de dialogue **Exécuter l'action d'agrégation - Utiliser les vues recommandées**, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **En fonction des données de requête ?** : agrégez les vues sélectionnées par le serveur, en fonction des modèles de requête utilisateur collectés. Cette option n'est disponible que si le suivi des requêtes est activé.
 - **Inclure l'option de consolidation ?** : incluez les hiérarchies secondaires (avec utilisation de niveau par défaut) dans le processus de sélection de vues.
 - **Inclure l'option de taille de croissance ?** : agrégez les vues sélectionnées par le serveur jusqu'à ce que la base de données agrégée atteigne la taille maximale que vous avez définie. Entrez la taille (en mégaoctets) au-delà de laquelle le serveur doit arrêter l'agrégation.
4. Cliquez sur **OK**.

S'il existe déjà des données d'agrégation, un message apparaît. Il permet d'indiquer si vous voulez supprimer les agrégations existantes, puis exécutez à

nouveau le processus d'agrégation. S'il existe déjà des données, elles sont supprimées avant la réexécution du processus d'agrégation.

5. Cliquez sur **OK** pour supprimer les données d'agrégation existantes et réexécuter l'agrégation.

Exécution du processus d'agrégation

L'exécution du processus d'agrégation améliore les performances d'extraction.

Les cubes ASO n'utilisent pas de scripts de calcul pour agréger les données. A l'inverse, ASO tente de calculer de manière dynamique les membres de niveau supérieur. Cela peut entraîner des durées de traitement par lots réduites, mais de plus longues durées d'extraction. Vous pouvez améliorer cette situation en activant la capture des requêtes par le suivi des requêtes dans le cube ASO pour les opérations telles que l'utilisation de formulaires et l'exécution de rapports ad hoc. Ces requêtes sont utilisées dans le processus d'agrégation, qui indique à Oracle Essbase d'utiliser les modèles de requête relevés par le suivi des requêtes pour créer les vues d'agrégation. Une fois les vues agrégées créées, vous devriez noter une amélioration des performances d'extraction.


Avant d'exécuter le processus d'agrégation, effectuez les actions suivantes :

- [Fusion des tranches de données incrémentielles et suppression des cellules de valeurs égales à zéro](#)
- [Activation du suivi des requêtes](#)
- [Actions pour créer des requêtes](#)
- [Exécution de l'agrégation à l'aide du suivi des requêtes](#)

Fusion des tranches de données incrémentielles et suppression des cellules de valeurs égales à zéro

Certaines opérations Oracle Essbase telles que l'effacement logique et le chargement de données peuvent créer des tranches de données incrémentielles avec des cellules dont les valeurs sont égales à zéro. Essbase n'autorise pas l'agrégation avec des tranches de données incrémentielles. Par conséquent, vous devrez peut-être effectuer une opération de fusion pour fusionner les tranches de données incrémentielles.

Pour effectuer une opération de fusion et enlever les cellules dont les valeurs sont égales à zéro, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur , puis sélectionnez une base de données en mode "aggregate storage" pour charger ses propriétés.
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le cube, sélectionnez **Données de fusion**, puis **Tout** et **Enlever les cellules avec une valeur nulle**.
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer l'action de fusion des données.

Cela permet de fusionner toutes les tranches incrémentielles dans la tranche de base de données principale et d'enlever les cellules dont la valeur est égale à zéro. (Logiquement, l'effacement de données dans une région entraîne l'apparition d'une cellule dont la valeur est égale à zéro.) Ainsi, la taille de la base de données est réduite de manière significative.

Si la fusion n'est pas nécessaire, le message suivant est affiché : "Il n'existe aucune donnée incrémentielle ou les données sont déjà fusionnées. La fusion spécifiée n'est pas nécessaire." (Cliquez sur **Afficher les détails** dans la boîte de dialogue **Statut de l'action de fusion** pour afficher le message complet.)

Activation du suivi des requêtes

Vous pouvez activer le suivi des requêtes pour les bases de données ASO afin d'enregistrer un ensemble pertinent de requêtes, puis d'utiliser ces données de requête pour sélectionner l'ensemble de vues d'agrégation le plus approprié à matérialiser pour cette base de données.

L'opération d'actualisation de cube réalisée dans Planning effectue une opération de restructuration d'outline. Dans le cadre de l'opération de restructuration, Oracle Essbase enlève les requêtes suivies. Une opération de fusion enlève également les requêtes suivies.

Pour activer le suivi des requêtes, procédez comme suit :

1. Dans **Vue Enterprise**, développez **Planning**, puis l'application ASO. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le cube ASO, puis sélectionnez **Définir le suivi des requêtes**.
2. Cliquez sur **OK** pour confirmer l'action de suivi des requêtes.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Informations** qui vous informe que le suivi des requêtes sur la base de données a été activé.

Une fois le suivi des requêtes activé, vous pouvez le désactiver en répétant les étapes ci-dessus. Si vous désactivez le suivi des requêtes, la boîte de dialogue **Informations** vous informe que le suivi des requêtes est activé et vous demande si vous souhaitez le désactiver, arrêter l'application ou exécuter le processus d'agrégation.

Actions pour créer des requêtes

Stocké uniquement en mémoire, le suivi des requêtes suit les requêtes pour les opérations telles que l'ouverture de formulaires à l'aide du cube ASO dans Planning et l'exécution de rapports ad hoc.

Une fois le suivi des requêtes activé, vous pouvez continuer à charger des formulaires, ainsi qu'à exécuter des règles métier et des rapports. Oracle Essbase continuera à suivre les requêtes et à stocker les statistiques. Vous pouvez utiliser ces statistiques suivies lors de l'agrégation.

Exécution de l'agrégation à l'aide du suivi des requêtes

Après un nombre suffisant de requêtes, vous pouvez exécuter le processus d'agrégation à l'aide des informations de suivi des requêtes.

Pour exécuter le processus d'agrégation à l'aide des informations de suivi des requêtes, procédez comme suit :

1. Dans **Vue Enterprise**, développez **Planning**, puis l'application ASO. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le cube ASO, puis sélectionnez **Exécuter l'agrégation**.
2. Dans la boîte de dialogue **Exécuter l'action d'agrégation**, sélectionnez **En fonction des données de requête**, puis cliquez sur **OK**.

Cette opération peut prendre un peu de temps.

Calculation Manager vérifie les conditions suivantes qui peuvent potentiellement entraîner l'échec du processus d'agrégation :

- Si le suivi des requêtes n'est pas activé ou s'il n'existe aucune donnée de suivi des requêtes, un message d'avertissement est affiché. Vous ne pourrez pas utiliser l'option de suivi des requêtes, mais vous pouvez traiter l'agrégation. Pour utiliser les informations de suivi des requêtes, vous devez activer le suivi des requêtes ou effectuer des opérations qui génèrent des informations à ce propos.
- Oracle Essbase n'autorise pas la création de vues agrégées sur un cube ASO lorsque plusieurs tranches de base de données existent. Un message d'avertissement est affiché et vous ne pouvez pas poursuivre l'agrégation jusqu'à la fusion des tranches. Dans ce cas, dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le noeud du cube et sélectionnez **Données de fusion, Tout**, puis **Enlever les cellules avec une valeur nulle**. La fusion efface toutes les informations sur la requête suivie. Par conséquent, vous devez effectuer des opérations pour générer des informations de suivi des requêtes.
- Si des agrégations existent déjà, un message d'avertissement est affiché. Dans ce cas, cliquez sur **OK**, puis dans la boîte de dialogue Infos, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur **OK** pour supprimer les agrégations existantes et réexécuter le processus d'agrégation.
 - Cliquez sur **Annuler**, effacez les agrégations existantes, puis effectuez les opérations permettant de générer des informations de suivi des requêtes.

Pour effacer les agrégations, procédez comme suit :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un cube ASO, sélectionnez **Effacer**, puis **Toutes les agrégations**.
2. Dans la boîte de dialogue **Confirmer l'effacement des agrégats de la base de données**, cliquez sur **OK**.


Gestion des demandes

Utilisez les informations de la fenêtre Sessions pour gérer les demandes actives.

La fenêtre Sessions répertorie les sessions utilisateur actives et les demandes de serveur, d'application ou de base de données. Un utilisateur peut ouvrir plusieurs sessions en même temps. Par exemple, il peut ouvrir des sessions sur deux bases de données.

Si vous disposez d'autorisations Administrateur ou Gestionnaire d'applications, vous pouvez mettre fin à toutes les demandes en général, à toutes les demandes d'un utilisateur spécifique ou à une demande précise.

Pour mettre fin à des demandes, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur 
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application, puis sélectionnez **Sessions**.

La fenêtre **Sessions** affiche la liste des sessions et des demandes actives. Si vous disposez d'autorisations Administrateur, cette fenêtre répertorie les sessions actives de l'ensemble des utilisateurs du serveur. Si vous disposez d'autorisations Gestionnaire

d'applications, cette fenêtre répertorie les sessions actives de tous les utilisateurs, y compris vous-même, qui sont connectés à une application pour laquelle vous disposez d'une autorisation Gestionnaire d'applications.

3. Pour déconnecter des utilisateurs, sous **Options**, dans la liste déroulante **Action**, sélectionnez **Déconnexion**, puis effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Dans **Entité**, sélectionnez **utilisateur sélectionné**, et choisissez l'utilisateur que vous voulez déconnecter. Cliquez ensuite sur **Appliquer** pour déconnecter l'utilisateur.
 - Dans **Entité**, sélectionnez **tous les utilisateurs**, puis effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur le serveur sélectionné** pour déconnecter tous les utilisateurs sur le serveur sélectionné. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur l'application sélectionnée** pour déconnecter tous les utilisateurs de l'application sélectionnée. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur la base de données sélectionnée** pour déconnecter tous les utilisateurs de la base de données sélectionnée. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.
 - Dans **Entité**, sélectionnez **toutes les instances de l'utilisateur**, puis effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur le serveur sélectionné**, puis choisissez les instances utilisateur que vous voulez déconnecter. Cliquez sur **Appliquer** pour déconnecter toutes les instances de l'utilisateur du serveur.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur l'application sélectionnée**, puis choisissez les instances utilisateur que vous voulez déconnecter. Cliquez sur **Appliquer** pour déconnecter toutes les instances de l'utilisateur de l'application.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur la base de données sélectionnée**, et choisissez les instances utilisateur que vous voulez déconnecter. Cliquez sur **Appliquer** pour déconnecter toutes les instances de l'utilisateur de la base de données.
4. Pour terminer des demandes, sous **Options**, dans la liste déroulante **Action**, sélectionnez **Terminer**, puis effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Dans **Entité**, choisissez **demande sélectionnée**, puis la demande à interrompre dans la liste des sessions. Cliquez ensuite sur **Appliquer** pour mettre fin à la demande sélectionnée.
 - Dans **Entité**, sélectionnez **toutes les demandes**, puis effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur le serveur sélectionné** pour terminer toutes les demandes de tous les utilisateurs sur le serveur sélectionné. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur l'application sélectionnée** pour terminer toutes les demandes de tous les utilisateurs sur l'application sélectionnée. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.

- Dans **Source**, sélectionnez **sur la base de données sélectionnée** pour terminer toutes les demandes de tous les utilisateurs sur la base de données sélectionnée. Cliquez ensuite sur **Appliquer**.
- Dans **Entité**, sélectionnez **toutes les demandes de l'utilisateur**, puis effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur le serveur sélectionné**, puis choisissez la demande d'un utilisateur dans la liste de sessions. Cliquez ensuite sur **Appliquer** pour mettre fin à toutes demandes de cet utilisateur sur le serveur.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur l'application sélectionnée**, puis choisissez la demande d'un utilisateur dans la liste de sessions. Cliquez ensuite sur **Appliquer** pour mettre fin à toutes demandes de cet utilisateur sur l'application.
 - Dans **Source**, sélectionnez **sur la base de données sélectionnée**, puis choisissez la demande d'un utilisateur dans la liste de sessions. Cliquez ensuite sur **Appliquer** pour mettre fin à toutes demandes de cet utilisateur sur la base de données.
- 5. Pour afficher et masquer des colonnes, sélectionnez **Affichage**, puis **Colonnes**. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez **Afficher tout** pour afficher toutes les colonnes. Par défaut, toutes les colonnes sont affichées, à l'exception de la colonne **Source de connexion**.
 - Sélectionnez **Gérer les colonnes** pour déplacer des colonnes dans les listes **Colonnes masquées** et **Colonnes visibles**.
- 6. Pour réorganiser les colonnes, sélectionnez **Affichage**, puis **Réorganiser les colonnes**. Dans la boîte de dialogue **Réorganiser les colonnes**, utilisez les touches fléchées vers le haut et vers le bas pour réorganiser les colonnes à votre convenance.
- 7. Pour trier la liste des sessions par colonne, procédez comme suit :
 - Pour trier une colonne par ordre croissant, cliquez sur son en-tête ou sur la flèche **vers le haut** située en regard.
Par exemple, pour trier la colonne **Utilisateur** par ordre alphabétique, cliquez sur son en-tête.
 - Pour trier une colonne par ordre décroissant, appuyez sur la touche **Maj** et cliquez sur son en-tête ou sur la flèche **vers le bas** située en regard.
Par exemple, pour trier la colonne **Heure de connexion** de sorte que la durée la plus longue figure en premier dans la liste, appuyez sur la touche **Maj**, puis cliquez sur l'en-tête de la colonne.
- 8. Pour actualiser la liste des sessions, cliquez sur **Actualiser**. Par exemple, si vous mettez fin à une session indiquée comme en cours, puis cliquez sur **Actualiser**, cette session n'apparaît plus comme en cours dans la liste.
- 9. Pour exporter des données de sessions dans une feuille de calcul Microsoft Excel, cliquez sur le bouton **Exporter**, ouvrez ou enregistrez le fichier, puis cliquez sur **OK**.



Ajout de définitions d'exploration amont Planning

Dans Calculation Manager, vous pouvez répertorier, ajouter, modifier et supprimer ces définitions d'exploration amont de cellule pour les types de plan Planning.

Si vous utilisez un type de plan Planning et un formulaire Planning contenant des membres dont les données sont chargées à partir d'une source telle que Data Management, vous

pouvez effectuer une exploration amont pour afficher plus de détails sur la source de données de cellule.

Pour ajouter une définition d'exploration amont Planning, procédez comme suit :

1. Dans **Vue système**, cliquez sur  (Propriétés de la base de données).
2. Dans **Vue Enterprise**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une application, puis sélectionnez **Définitions d'exploration amont**.
Si le système vous demande de confirmer le démarrage de la base de données, cliquez sur **OK**,
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer le démarrage de la base de données, puis cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Statut de l'action de démarrage de base de données**.
4. Dans la boîte de dialogue **Définitions d'exploration amont**, cliquez sur  (Ajouter).
5. Dans **Créer une définition d'exploration amont**, créez la définition d'exploration amont en entrant les informations suivantes :



- **Nom de l'URL** : nom permettant d'identifier la définition d'exploration amont
- **Contenu XML** : XML permettant de définir le lien URL

Entrez l'URL sans les informations de serveur et de port. Dans l'URL, le nom de paramètre et le nom de colonne issus de la table `TDATABASEG` doivent être entourés du symbole `$`. Par exemple, entrez :

`LEDGER_ID=$ATTR1$&GL_PERIOD=$ATTR2$`. Dans cet exemple, la valeur de `ATTR1` est transmise comme valeur pour le paramètre `LEDGER_ID`, et la valeur de `ATTR2` est transmise comme valeur pour le paramètre `GL_PERIOD`. Les paramètres sont séparés par le caractère `&`.

Pour spécifier la demande-réponse entre un client et le serveur pour le format d'URL d'exploration, saisissez l'un des éléments suivants :

- **GET** : encode les données de formulaire dans l'URL
Par exemple, entrez : `GET@http://www.oracle.com/`. Si aucune méthode n'est indiquée, **GET** est la réponse de demande supposée.
- **POST** : affiche les données de formulaire dans le corps du message
Par exemple, entrez : `POST@http://www.oracle.com/`

Lorsque vous entrez du contenu XML, vous pouvez cliquer sur  pour importer un fichier dans la zone Contenu XML et sur  pour exporter le contenu XML vers Microsoft Excel.

- **Indicateur de niveau 0** : indique si l'URL s'applique uniquement aux descendants de niveau 0 de la région.
Par exemple, si l'indicateur de niveau 0 est activé pour la région explorable `DESCENDANTS("Market"),@CHILDREN(Qtr1)`, l'URL est applicable pour tous les Etats de "Market" durant tous les mois de "Qtr1", et pour tous les membres de niveau 0 dans les dimensions restantes.
- **Régions** : spécifications de membre définissant les zones de la base de données qui doivent autoriser l'exploration amont à l'aide de l'URL spécifiée

Vous pouvez définir des régions explorables à l'aide d'une spécification de membres d'au moins une dimension. Définissez la spécification de membre à l'aide du même langage de calcul de définition de membre Oracle Essbase que celui utilisé pour la définition des filtres de sécurité. Par exemple, l'élément suivant est une spécification de membre valide, indiquant tous les Etats de l'est, sauf "New York", pour les mois de "Qtr1" : @REMOVE(@DESCENDANTS("Eastern Region"), "New York"), @CHILDREN(Qtr1).

Pour ajouter une région, cliquez sur **Ajouter une région**.

6. Cliquez sur **Enregistrer**, puis sur **OK**.