

Oracle® Cloud

Bygge områder med Oracle Content Management



F26881-23
June 2021



Oracle Cloud Bygge områder med Oracle Content Management,

F26881-23

Copyright © 2018, 2021, Oracle og/eller tilknyttede selskaper.

Hovedforfatter: Bruce Silver

Forfattere som har bidratt: Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Bidragstere: Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

Innhold

Innledning

Målgruppe	xvi
Tilgjengelighet for dokumentasjon	xvi
Mangfold og inkludering	xvi
Relaterte ressurser	xvi
Konvensjoner	xvii

Del I Innledning

1 Oversikt over Oracle Content Management

Åpne Oracle Content Management	1-1
Forstå roller	1-2
Administrere aktiva	1-2
Administrere innhold	1-2
Samarbeide om innhold	1-3
Byggsteder	1-3
Integrere og utvide Oracle Content Management	1-4
Komme i gang	1-4
Migrere til Oracle Cloud Infrastructure	1-4

2 Komme i gang med å bygge områder

Komme i gang med områder	2-1
Forstå prosessen for områdeopprettelse	2-2
Lær om områdeutvikling	2-3
Forstå områdestyring	2-5

3 Opprette ditt første Web-område

Før du begynner	3-1
Trinn 1: Sett opp miljøet	3-2

Importere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu	3-2
Publisere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu	3-3
Legg til eksempelbilder	3-4
Trinn 2: Sett opp Web-området	3-6
Opprett Web-området	3-6
Rediger Web-området	3-7
Trinn 3: Publisert Web-området	3-27
Gjøre mer	3-29

Del II Opprette og redigere områder

4 Opprette områder

Opprette områder	4-1
Kopiere områder	4-3
Administrere områdeforespørsler	4-5
Detaljer om forespørsel om å endre område	4-6
Vise retningslinjer for områdeforespørsler	4-6

5 Redigere områder

Bli kjent med siden Områdebygger	5-1
Forstå områdeoppdateringer	5-4
Bruke en oppdatering	5-5
Tips og råd om redigering	5-6
Bruke stiler og formatering	5-10
Tilpasse områdeinnstillinger	5-11
Legge til egendefinerte områdeegenskaper	5-12
Arbeide med tabeller	5-14
Laste områdefiler	5-16

6 Bruke maler og temaer i områder

Forstå maler	6-1
Opprette en mal fra et område	6-4
Endre maldetaljer	6-5
Endre retningslinjer for maler	6-6
Endre malstatus eller målgruppe	6-8
Administrere maler	6-8
Eksportere og importere maler	6-12
Forstå temaer	6-13

Administrere temaer	6-14
Publisere temaer	6-16

7 Administrere egendefinerte komponenter og oppsett

Forstå egendefinerte komponenter	7-1
Forstå oppsett	7-2
Bruke egendefinerte komponenter og oppsett	7-5
Registrere eksterne komponenter	7-8
Opprette lokale komponenter, oppsett eller redigeringsprogrammer for innholdsfelt eller innholdsskjemaer	7-9
Eksportere eller importere komponenter eller oppsett	7-11

8 Arbeide med områdesider

Navigere til en side	8-1
Vise sider	8-1
Legge til sider	8-3
Flytte sider	8-6
Slette sider	8-7
Endre sideinnstillinger	8-7
Endre sideoppsettet	8-10
Endre bakgrunnen eller temaet	8-11

9 Organisere sideinnhold

Legge til komponenter og deloppsett	9-1
Arbeide med aktiva og innholdselementer	9-3
Bruke triggere og handlinger	9-4
Bruke vannrette deloppsett	9-6
Bruke oppsett med to og tre kolonner	9-7
Bruke loddrette deloppsett	9-9
Bruke fanebaserte deloppsett	9-10
Bruke deloppsett for lysbilder	9-10

10 Bruke innebygde komponenter

Grunnleggende komponenter	10-2
Titler	10-2
Avsnitt	10-4
Ren tekst	10-6
Knapper	10-6

Strukturkomponenter	10-8
Skiller	10-9
Mellomrom	10-9
Mediekomponenter	10-10
Bilder	10-10
Gallerier	10-13
Gallerirutenett	10-15
YouTube-videoer	10-20
Videoer	10-20
Dokumentkomponenter	10-22
Dokumenter	10-22
Mappelister	10-23
Fillister	10-24
Dokumentstyrer	10-26
Prosjektbibliotek	10-27
Sosiale komponenter	10-29
Sosialt-felt	10-30
Like og anbefale på Facebook	10-31
Dele og følge på Twitter	10-31
Konversasjonskomponent	10-32
Konversasjonsliste	10-34
Prosesskomponenter	10-35
Skjerm bilde for prosesstart	10-35
Prosessoppgaveliste	10-37
Skjerm bilde for oppgavedetaljer	10-39
Innholdselementer	10-41
Innholdselementkomponent	10-41
Plassholder for innhold	10-43
Innholdsliste	10-44
Innholdssøk	10-50
Anbefaling	10-52
Andre komponenter	10-53
Kart	10-53
Overskrifter	10-54
Artikler	10-56
Bilder med tekst	10-58
Komponentgrupper	10-59
Bruke samnavigasjon på en side	10-60
Oracle Intelligent Advisor	10-62
Oracle Visual Builder	10-62

Del III Publisere og administrere områder

11 Administrer områder

Bli kjent med siden Områder	11-1
Administrere områder og områdeinnstillinger	11-3
Endre beskrivelse, logo eller innebyggingsegenskaper for området	11-7
Angi egenskaper for søkemotor	11-8
Aktivere tjeneste for forhåndsgjengivelse for søkemotoroptimalisering	11-10
Angi valg for levering av statisk område	11-11
Aktivere automatisk kompilering ved publisering	11-12
Overstyre standardhoder for hurtigbufferkontroll for kompilerte områder	11-12
Angi mobilbrukeragenter til støtte for kompilerte tilpassede oppsett	11-13
Angi og konfigurere personlige URL-adresser	11-13
Aktivere Cobrowse-integrasjon	11-16
Legge til analysesporing	11-17

12 Publisere områder

Koble til eller fra et område	12-1
Publisere områdeendringer	12-2

13 Sikre områder

Forstå områdesikkerhet	13-1
Endre områdesikkerhet	13-3

14 Arbeide med flerspråklige områder

Oversikt over flerspråklige områder	14-1
Oversette et område	14-2
Administrere oversettelsesjobber for områder	14-4
Regionale innstillinger for oversettelse	14-5
Egendefinerte regionale innstillinger for oversettelse	14-5
Fastsett alias for regionale innstillinger for URL-omdirigering	14-5

15 Bruke omdirigeringer av områder eller URL-tilordning

Plan for omdirigeringer	15-1
Enkelt samsvar fra streng til streng	15-1
Forenklet samsvar med jokertegn	15-2

Legge til omdirigeringer for område	15-2
Angi omdirigeringsregler i en JSON-fil	15-3
Laste en omdirigeringsregelfil til et område	15-9
Tilordne en URL-adresse til et område	15-9

16 Forbedre områdeytelse

Forbedre ytelsen med hurtigbufring	16-1
Hurtigbufring i kjøretiden	16-2
Hurtigbufring i områdebyggeren	16-3
Above the Fold-gjengivelse (ATF)	16-3

Del IV Utvikle for områder

17 Tilpasse utforminger og stiler

Om utforminger	17-1
Utforme filer	17-1
Responsiv tabellutforming	17-4
Tilpasse stiler for konversasjonslister	17-7
Tilpasse stiler for mappelister og fillister	17-9
Tilpasse ikoner for Sosialt-felt	17-11
Konfigurere intervjustilutvidelser for Oracle Intelligent Advisor	17-12

18 Forstå bakgrunnsbruk

Om bakgrunn og temaer	18-1
Hvordan bakgrunner implementeres	18-1
Hvor innstillinger lagres	18-2

19 Angi triggere og handlinger

Om triggere og handlinger	19-1
Angi triggere	19-1
Angi handlinger	19-3

20 Utvikle maler

Om maler	20-1
Grunnleggende malstruktur	20-2
Opprette en mal	20-4

Eksportere en mal	20-5
Importere en mal	20-5
Arbeide med en oppstartsmal	20-6
Opprette en områdemal fra Bootstrap eller en mal for utforming av Web-områder	20-10
Utvikling av maler med Developer Cloud Service	20-16
Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management	20-16
Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service	20-17
Opprette maler i Developer Cloud Service	20-17
Kopiere en mal i Developer Cloud Service	20-18
Importere en mal i Developer Cloud Service	20-18
Slå sammen endringer	20-18
Eksportere en mal fra Developer Cloud Service	20-19

21 Utvikle temaer

Om temaer	21-1
Grunnleggende temastruktur	21-3
Områdenavigering	21-4
Opprette et tema	21-7
Skjule komponenter og deloppsett for et tema	21-12
Skjule valg for justering, bredde eller avstand for en komponent for et tema	21-13
Knytte komponenter til temaer	21-15
API for områdegjengivelse	21-17

22 Utvikle oppsett

Om oppsett	22-1
Søkemotoroptimalisering (SEO)	22-3
Forstå filen og formatet for components.json	22-5
Tilpasse verktøylinjegrupper i områdebyggeren	22-8
Begrense komponenter i spor	22-12
Gjøre oppsettinhold redigerbart	22-14
Opprette et deloppsett	22-15
Opprette et deloppsett som støtter avventende lasting	22-17
Utvikle egendefinerte deloppsett med API-er	22-17
Utvikle innholdsoppsett	22-23
Opprette innholdsoppsett med Oracle Content Management	22-25
Sende en oppsettvisning til et innholdsoppsett	22-31
Generere en URL-adresse for side for områdedetaljer med et API	22-31
Utvikle innholdsoppsett lokalt med Developer Cloud Service	22-32
Utvikle et innholdsoppsett med Developer Cloud Service	22-33

Definere modulen RequireJS	22-35
Konfigurere parameteren for konstruktørfunksjon	22-35
Gjengi innholdsoppsettet	22-36
Redigere innholdsoppsettet i Mustache-malen	22-37
Legge til dynamisk DOM-manipulering	22-37
Definere stiler i filen design.css	22-37
Hente referanseelementer	22-37
Hente en medie-URL	22-38
Fremkalle triggere	22-38
Navigere til en søkeside med en søkespørring	22-38
Utvide makroer og gjengi rik tekst	22-39
Kobling til siden Detaljer	22-40
Utvide makroer i innholdslistespørringer	22-40
Utvikle robuste innholdsoppsett	22-43
Gjengi innholdselementer	22-44
Standardisere datastrukturen for et innholdsoppsett	22-45
Opprette eksempelbloggmalen	22-49
Legge til innholdsoppsetttilordninger i maler	22-49
Teste innholdsoppsett med det lokale testverktøyet	22-50
Teste med et lokalt testverktøy	22-50
Importere maler med innholdsoppsett til Oracle Content Management	22-50

23 Utvikle komponenter

Om komponenter	23-1
Om utvikling av komponenter	23-2
Opprette en komponent	23-5
Utvikle tilpassede komponenter med Developer Cloud Service	23-6
Utvikle en egendefinert komponent for Oracle Content Management	23-7
Utvikle den egendefinerte komponenten	23-7
Skrive og kjøre enhetstester	23-9
Optimalisere komponenter (minimere) for bedre ytelse	23-10
Kjøre kontinuerlige integreringsjobber	23-11
Utvikle oversettbare komponenter for flerspråklige områder	23-11
Bygge en H1-komponent med en innstillingsrute	23-11
Opprette en ny lokal komponent	23-12
Bygge den grunnleggende H1-komponenten	23-13
Legge til CSS for komponenten	23-16
Legge til en innstillingsrute slik at overskriftsteksten kan endres	23-17
Oppdatere temaet slik at andre kan velge H1-komponentstilen	23-18
Opprette én enkelt komponent ved hjelp av HTML-maler	23-20

Opprette HTML-komponenten	23-20
Legge til brukerangitte data i HTML-komponenten	23-24
Sammenligne lokale komponenter med eksterne komponenter	23-28
Gjengi komponentinnstillinger	23-29
Implementere lokal komponent	23-30
Stilklasser for komponenter	23-31
Formaterer innebygde komponenter	23-34
Grunnleggende om komponentstiler	23-34
Komponentspesifikk stil	23-35
Angi komponentegenskaper	23-42
Komponenter gjengitt i linjebundne rammer	23-43
Om forekomst-ID-en og strukturen for komponenter gjengitt i linjebundne rammer	23-45
Sikkerhet for eksterne komponenter	23-46
Registrere en ekstern komponent	23-48
Slette en komponent	23-48
SDK for områder	23-49

24 Tilpasse kontrollerfilen

Om kontrollerfilen	24-1
Standard kontrollerfil	24-1
Endre standardfilen Controller.html	24-2
Om SCS-objektet	24-3
SCS.sitePrefix	24-3
SCS.preInitRendering	24-3
SCS.getDeviceInfo	24-4
Deler i kontrollerfilen som ikke må tilpasses	24-4
Bruke symboler til å tillate flyttbarhet for egendefinert kontrollerfil	24-5
Eksempler på egendefinert kontrollerfil	24-6
Endre områdeprefikset	24-6
Tilpasse ventegrafikken	24-7
Tilpasse favorittikoner	24-9
Tilpasse kodene <noscript> og <meta> for søkeroboter som ikke behandler JavaScript	24-9
Forhåndshente JavaScript-filer	24-10
Verifisere områdeieierskap med ytterligere kode	24-11
Legge til enhetssporing	24-11
Bruke symboler til å forbedre flyttbarheten for Controller.html	24-12

Del V Utvikling for områder med andre verktøy

25 Utvikle med OCE Toolkit

Konfigurere OCE Toolkit på den lokale maskinen	25-1
Installere avhengigheter via npm	25-2
Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet	25-2
Teste med et lokalt testverktøy	25-67
Oppgradere til jQuery 3.5.x	25-67
Utvikle for Oracle Content Management med Developer Cloud Service	25-68
Om bruk av Developer Cloud Service	25-69
Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management	25-69
Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service	25-70
Opprette et Developer Cloud Service-prosjekt med en Oracle Content Management-mal	25-70
Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service med en OCE Toolkit-nedlasting fra Oracle Content Management	25-71
Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret	25-71
Teste egendefinerte komponenter, maler og innholdsoppsett i et lokalt testverktøy	25-71
Slå sammen endringer	25-72
Overfør endringer fra test til produksjon med OCE Toolkit	25-72
Kryptere et passord	25-78
Registrere en tjener	25-78
Opprette en bruks- og tillatelsesrapport for et område	25-78
Laste ned og laste opp dokumenter og mapper	25-79
Opprette et område fra en mal og beholde samme GUID-er for innhold	25-80
Opprette en foretaksmal fra et standardområde	25-80
Importere og eksportere taksonomier	25-80
Importere og eksportere anbefalinger	25-82
Legge til eller fjerne samlingsinnhold	25-83
Utvikle egendefinerte feltredigeringsprogrammer ved hjelp av OCE Toolkit	25-83
Overføre eller oppdatere et område fra én tjener til en annen	25-88
Overføre et område uten innholdselementer	25-89
Laste ned eller laste opp innholdselementer for et område i grupper	25-89
Indeksere områdesider med OCE Toolkit	25-90
Opprette innholdstypen for teksten på områdesider	25-90
Opprette innholdselementer for sideindeks med OCE Toolkit	25-91
Legge til innholdssøk på et område i Oracle Content Management	25-92
Legge til en søkeside på området	25-92
Legge til et søkefelt i temaet	25-93
Indeksere et flerspråklig område med OCE Toolkit	25-93
Opprette en forenklet komponent for enkel komponentutvikling	25-96
Konfigurere en tjeneste for områdekompilering	25-97
Kompiler et område for å forbedre kjøretidsytelsen for områdesider	25-98

Oversikt over områdekompilering	25-98
Samhandling med forhåndsgjengivelse	25-98
Sidegjengivelse på området med kontrolleren	25-99
Sidegjengivelse på et kompilert område	25-99
Malkompilering	25-99
Oppsett	25-99
Kompilere malen	25-100
Områdekompilering	25-106
Forutsetninger for områdekompilering	25-106
Kompilere et område	25-106
Egendefinerte kompilatorer	25-107
Begrensninger	25-108
Feilleting av egendefinerte kompilatorer	25-108
Kompilatorer for sideoppsett	25-109
Komponentkompilatorer	25-110
Kompilatorer for innholdsoppsett	25-112
SCSCompileAPI	25-113
Komponenthydrering	25-114
Publisere	25-117
Leveringsforrang for statiske områder	25-117
Hurtigbufre hoder	25-118
Detaljsider	25-118
Legge til innholdselementer i en kanal	25-119
Kompilere et område for mobile enheter	25-120
Livssyklus for områder og kompilerte sider	25-121
Opprette et nytt område eller en ny aktivaoversettelsesjobb på Oracle Content Management-tjeneren	25-121
Oversette et område med en språktjenesteleverandør	25-124
Opprette en oversettelsesjobb med OCE Toolkit	25-125
Vise oversettelsesjobber	25-125
Opprette en oversettelseskobler	25-126
Generere et områdekart for et flerspråklig område	25-127
Sende en oversettelsesjobb til en språktjenesteleverandør	25-128
Laste opp en oversettelsesjobb til tjeneren	25-129

Del VI Tillegg

26 Opplæring: Utvikle komponenter med Knockout

Introduksjon av og forutsetninger for komponentutvikling med Knockout	26-1
Trinn 1: Opprette en komponent	26-2

Trinn 2: Gjennomgå strukturen for gjengivelsen av den lokale komponenten	26-4
Trinn 3: Gjennomgå strukturen for innstillinger for lokale komponenter	26-7
Trinn 4: Vise den nye egenskapen i komponenten	26-11
Trinn 5: Registrere triggere	26-12
Trinn 6: Initiere triggere	26-13
Trinn 7: Registrere handlinger	26-16
Trinn 8: Utføre handlinger	26-17
Trinn 9: Opprette en distinkt tittel for hver forekomst av komponenten	26-19
Trinn 10: Bruke nøstede komponenter med linjebundet redigering	26-20
Trinn 11: Støtte for ulike oppsett	26-22
Trinn 12: Definere egendefinerte stiler	26-24
Trinn 13: Gjengi en komponent i en linjebundet ramme	26-25
Trinn 14: Bruke egendefinerte stiler når komponenten gjengis i en linjebundet ramme	26-28
Trinn 15: Integrasjon med Angre- og Gjør om-atferden for sider	26-32
Trinn 16: Aktivaadministrasjon	26-32
Gjennomgang av opplæring	26-37

27 Referanse for SDK for områder

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)	27-3
SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)	27-4
SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)	27-5
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])	27-6
SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)	27-7
SitesSDK.filePicker({options}, callback)	27-8
SitesSDK.openDocumentPicker(options)	27-9
SitesSDK.openAssetPicker(options)	27-10
SitesSDK.publish(messageType, payload)	27-10
SitesSDK.subscribe(messageType, callback)	27-11
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	27-13
SitesSDK.Utils.Logger	27-14

28 Feilsøke

Jeg prøver å opprette et område, men det finnes ingen maler	28-1
Jeg kan ikke slette et område	28-1
Jeg kan ikke åpne områdetreet eller redigere en side	28-1
Jeg har lagt til en komponent, men den vises ikke på siden	28-2
Mappe-, fil- og konversasjonskomponentene mine fungerer ikke	28-2
Jeg har endret sideoppsettet, og noe av innholdet mitt har forsvunnet	28-2
Jeg har lastet opp en ny versjon av et bilde, med det vises ikke på siden	28-3

Jeg la til en komponent basert på en annen tjeneste, men den fungerer ikke.
Bedriftsområdet mitt viser en advarsel

28-3

28-3

Innledning

Dette dokumentet beskriver hvordan du oppretter og administrerer opplevelser, inkludert områder, aktiva og alle tilknyttede strukturer og retningslinjer, med Oracle Content Management.

Målgruppe

Denne publikasjonen er beregnet på brukere av Oracle Cloud som ønsker å arbeide med filer ved hjelp av en nettleser, via applikasjonen for skrivebordssynkronisering eller en mobil enhet.

Tilgjengelighet for dokumentasjon

Hvis du vil ha flere opplysninger om Oracles arbeid innenfor dette området, kan du lese om Oracles tilgjengelighetsprogram på <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Tilgang til Oracle kundestøtte

Oracle-kunder som har kjøpt støtte, har tilgang til elektronisk kundestøtte via My Oracle Support. Hvis du vil ha flere opplysninger, kan du gå til <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info>. Gå til <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> hvis du er hørselshemmet.

Mangfold og inkludering

Oracle har forpliktet seg til å fremme mangfold og inkludering. Oracle respekterer og verdsetter det å ha en mangfoldig arbeidsstokk som bidrar til økt tankeledelse og innovasjon. Som et ledd i tiltakene våre for å utvikle en mer inkluderende kultur som skaper positive ringvirkninger for våre ansatte, kunder og partnere, arbeider vi med å fjerne potensielt støtende ord og uttrykk fra produktene og dokumentasjonen vi tilbyr. Vi er samtidig opptatt av å sørge for å opprettholde kompatibilitet med våre kunders eksisterende teknologier, og av behovet for å sikre tjenestekontinuitet etterhvert som Oracles løsninger og bransjestandarder utvikler seg. Som følge av disse tekniske begrensningene vil arbeidet vårt med å fjerne potensielt støtende ord og uttrykk være en pågående prosess som vil ta tid og som vil forutsette eksternt samarbeid.

Relaterte ressurser

Hvis du vil ha flere opplysninger, kan du se disse Oracle-ressursene:

- Oracle Public Cloud:
<http://cloud.oracle.com>

- *What's New for Oracle Content Management*
- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

Konvensjoner

Følgende tekstkonvensjoner brukes i dette dokumentet.

Konvensjon	Betydning
fet skrift	Fet skrift indikerer elementer i det grafiske brukergrensesnittet som er knyttet til handlinger, eller begreper som er definert i teksten eller ordlisten.
<i>kursiv</i>	Tekst i kursiv indikerer boktitler, uthevelse eller plassholdervariabler som du angir bestemte verdier for.
fast tegnavstand	Skrift med fast tegnavstand indikerer kommandoer innenfor et avsnitt, URL-adresser, kode i eksempler, tekst som vises på skjermen, eller tekst du skriver inn.

Del I

Innledning

Denne delen inneholder konseptuelle opplysninger om bygging av områder med Oracle Content Management, og den inneholder en opplæring som er enkel å bruke når du skal opprette ditt første område. Den inneholder følgende kapitler:

- [Komme i gang med å bygge områder](#)
- [Opprette ditt første Web-område](#)

1

Oversikt over Oracle Content Management

Oracle Content Management er et skybasert innholdsnav som brukes til å administrere innhold i flere kanaler og sette fart på brukeropplevelsen. Det tilbyr kraftige funksjoner for samarbeid og arbeidsflytbehandling for å effektivisere opprettelse og levering av innhold og øke engasjementet hos kunder og ansatte.

Med Oracle Content Management kan du raskt samarbeide internt og eksternt på en hvilken som helst enhet, og du kan godkjenne innhold og skape kontekstbaserte opplevelser. Innebygde forretningsvennlige verktøy gjør det enkelt å bygge nye Web-opplevelser med flott innhold. Du kan skape digitalt engasjement med alle interessenter på samme innholdsplattform og med de samme prosessene. Tekniske og organisasjonsmessige flaskehalsen forsvinner, så du har ikke lenger noen hindringer når du skal skape engasjerende opplevelser.

Merknad:

Oracle Content Management Starter Edition har et begrenset antall funksjoner. Hvis du vil dra nytte av alle funksjonene, må du oppgradere til Premium Edition.

Åpne Oracle Content Management

Når du har fått tilgang til Oracle Content Management, får du en velkomstmelding via e-post med detaljer om URL-adressen til forekomsten og brukernavnet ditt. Du trenger disse opplysningene når du skal logge på tjenesten, så du må ta vare på dem for fremtidig bruk.

Det finnes flere ulike metoder du kan bruke til å samhandle med Oracle Content Management:

- Web-grensesnittet gir deg enkel tilgang fra favorittnettleseren. Du kan administrere innholdet i skyen, dele filer og mapper med andre, starte og delta i konversasjoner, opprette Web-områder (hvis det er tillatt) og mer.
- Med skrivebordsappen kan du holde filer og mapper synkronisert mellom skyen og datamaskinen. Du kan synkronisere egne filer og filer som er delt med deg, og dermed sørge for at du alltid har tilgang til de nyeste versjonene.
- Et Microsoft Office-tillegg gir tilgang til Oracle Content Management-funksjoner direkte fra Microsoft Word, Excel, PowerPoint og Outlook.
- Mobilapper for Android og iOS gir enkel tilgang på telefon eller andre mobile enheter. Du blir raskt kjent med mobilappene siden de ser ut og fungerer akkurat som tjenesten i nettleseren. Du kan få tilgang til skyinnholdet, søke etter og sortere filer og mapper, dele innhold og arbeide med konversasjoner.
- REST-API-er og SDK-er gir utviklere kraftige verktøy de kan bruke til å innlemme Oracle Content Management-funksjoner programmatisk i Web-applikasjoner og mobilapper.

Forstå roller

Hvilke funksjoner du får tilgang til i Oracle Content Management, avhenger av rollen du har fått tilordnet. Du får se ulike valg avhengig av brukerrollen din. Standardbrukere kan arbeide med dokumenter, konversasjoner og områder. Bedriftsbrukere får også tilgang til aktiva. Utviklere ser valg for bygging og tilpasning av Web-områdedeler, slik som maler, temaer, komponenter og oppsett. Administratorer ser valg de kan bruke til å konfigurere tjenesten, integrere tjenesten med andre forretningsapplikasjoner og konfigurere aktivaregistre.

Det finnes flere ulike typer roller i Oracle Content Management:

- **Organisasjonsroller** – Rollen din i organisasjonen bestemmer hvilke oppgaver du må utføre, og hvordan du bruker funksjoner.
- **Brukerroller** – styrer hvilke funksjoner du ser i Oracle Content Management.
- **Ressursroller** (tillatelser) – Hva du kan se og gjøre med en ressurs, for eksempel et dokument, et innholdselement, et område eller en mal, avhenger av hvilken rolle du blir tilordnet når ressursen deles med deg.

Jeg vil vite mer ...

Administrere aktiva

Oracle Content Management har kraftige funksjoner for administrasjon av alle aktiva til bruk i ulike kanaler, inkludert Web-områder, markedsføringsmateriell, e-postkampanjer, nettbutikker og blogger. Det gir et sentralt innholdsnav til alle aktiva, der du kan organisere dem i registre og samlinger, og opprette regler som definerer hvor og hvordan de kan brukes.

Det finnes også omfattende administrasjons- og arbeidsflytfunksjoner som leder aktiva gjennom opprettelses- og godkjeningsprosessen og sikrer at bare autoriserte versjoner blir tilgjengelige for bruk.

Det er enkelt å merke og filtrere aktiva, slik at det blir lett å finne aktivaene du trenger, og bruke dem der de kan brukes. Og funksjoner for smartinnhold merker og foreslår aktiva automatisk når du bruker dem.

Opprett aktivatyper slik at du kan definere hvilke opplysninger du må samle inn når brukere oppretter aktiva. *Digitale aktivatyper* definerer det egendefinerte attributtet som er nødvendig for de digitale aktivaene (filer, bilder og videoer). *Innholdstyper* grupperer ulike deler av innhold i enheter som kan brukes på nytt. Brukere kan deretter opprette digitale aktiva og innholdselementer basert på disse aktivatypeene for konsekvent bruk og presentasjon blant kanaler.

Jeg vil vite mer ...

Administrere innhold

Med Oracle Content Management kan du administrere innholdet i skyen, alt på ett sted og tilgjengelig fra alle steder.

Du kan gruppere filene i mapper og utføre vanlige operasjoner for filadministrasjon (kopiere, flytte, slette og så videre) på stort sett samme måte som på din lokale datamaskin. Og siden alle filene dine ligger i skyen, får du tilgang til dem uansett hvor

du drar, også på mobile enheter. Hvis du installerer skrivebordsappen, kan alt innholdet synkroniseres automatisk til din lokale datamaskin, slik at du alltid har tilgang til de nyeste versjonene.

Jeg vil vite mer ...

Samarbeide om innhold

Med alt innholdet ditt i skyen blir det enkelt å dele filene eller mappene i samarbeid med andre innenfor eller utenfor organisasjonen. Alle du deler innhold med, har tilgang til de nyeste opplysningene - uansett hvor de er og når de trenger dem. Du kan gi tilgang til hele mapper og legge ut koblinger til bestemte elementer. All tilgang til delte elementer blir registrert, så du kan overvåke hvordan og når noen hadde tilgang til hvert delte element.

Konversasjoner i Oracle Content Management gir deg muligheten til å samarbeide med andre personer ved å diskutere emner og publisere kommentarer i sanntid. Du kan starte en frittstående konversasjon om et hvilket som helst emne, og legge til filer etter behov. Eller du kan starte en konversasjon om bestemte filer, mapper, aktiva eller områder for enkel og rask tilbakemelding.

Alle meldinger, filer og merknader som er knyttet til en konversasjon, lagres, slik at det blir enkelt å spore og følge med på diskusjonen. Og konversasjonene bor i skyen, slik at det blir enkelt å vise og delta i dem fra mobile enheter.

Jeg vil vite mer ...

Byggesteder

Med Oracle Content Management kan du raskt bygge og publisere nettsteder for markedsføring og nettverksgrupper - fra konsept til lansering - og skape engasjerende nettopplevelser. Prosessen er fullstendig integrert: Innhold, samarbeid og kreativitet kombineres i ett enkelt redigerings- og publiseringsmiljø.

Du kommer raskt i gang ved å bruke en standardmal, dra-og-slipp-komponenter, eksempelsideoppsett og områdetemaer, slik at du kan sette sammen et område med forhåndsdefinerte byggeklosser. Eller utviklere kan opprette egendefinerte maler, egendefinerte temaer eller egendefinerte komponenter, slik at de kan skape unike nettopplevelser.

Legg til YouTube-videoer, strømming av videoer, bilder, overskrifter, avsnitt, koblinger til sosiale medier og andre områdeobjekter ved bare å dra og slippe komponenter i angitte spor på en side. Bytt temaer og gi et område ny logo med et par tastetrykk, slik at du får optimalt og konsistent utseende og tilsvarende funksjonalitet for hele organisasjonen.

Du kan arbeide med én eller flere oppdateringer, forhåndsviser en oppdatering i området og, når du er klar, publisere oppdateringen med ett klikk.

I tillegg til opprettelse og publisering av områder i områdebyggeren, støtter Oracle Content Management også utvikling av fjernadministrert område ved hjelp av REST-API-er, React JS, Node JS og andre Web-teknologier.

Jeg vil vite mer ...

Integrere og utvide Oracle Content Management

Oracle Content Management er en PaaS-tjeneste (Platform-as-a-Service) fra Oracle som fungerer sømløst med andre Oracle Cloud-tjenester.

Du kan bygge inn Web-grensesnittet i Web-applikasjonene, slik at brukere kan samhandle direkte med innhold. Bruk AIF-et (Application Integration Framework) til å integrere tredjepartstjenester og -applikasjoner i Oracle Content Management-grensesnittet via egendefinerte handlinger. Du kan også utvikle innholdskoblere til å hente innhold du allerede har opprettet andre steder, til Oracle Content Management, administrere det sentralt og bruke det i nye opplevelser på tvers av flere kanaler.

Med mange forskjellige REST-API-er og SDK-er for innholds- og områdeadministrasjon, levering og samarbeid kan du innlemme Oracle Content Management-funksjoner i Web-applikasjoner.

Opprett klientapplikasjoner som samhandler med SDK-er for innhold og aktiva i skyen. Utvikle egendefinerte integrasjoner med samarbeidsobjekter eller hent aktiva til bruk når du trenger dem. Du kan få tilgang til og levere alt innhold og alle aktiva optimalisert for hver kanal, uansett om det er via et Web-område, innholdsleveringsnettverk (CDN) eller mobilapper.

Jeg vil vite mer ...

Komme i gang

Du kan lettere komme i gang med Oracle Content Management ved å besøke [Oracle Help Center](#), som har en stor mengde ressurser, blant annet [dokumentasjon](#), [videoer](#), [omvisninger](#) og [opplysninger for utviklere](#).

Og hvis du trenger det, får du [støtte](#) og en [nettverksgruppe](#) som kan hjelpe deg.

Migrere til Oracle Cloud Infrastructure

Hvis Oracle Content Management-abonnementet ikke allerede kjører på Oracle Cloud Infrastructure (OCI) med Infrastructure-konsollen, anbefaler Oracle at du migrerer til dette lokale OCI-miljøet. Du kan dermed dra nytte av fordelene og fremskrittene i Oracles skyplattform i fremtiden.

Migreringen skjer ikke automatisk. Du må sende en tjenesteforespørsel når du vil starte prosessen.

Jeg vil vite mer ...

2

Komme i gang med å bygge områder

Oracle Content Management er et skybasert innholdsnav som brukes til å administrere innhold i flere kanaler og sette fart på brukeropplevelsen. Med Oracle Content Management kan du raskt samarbeide internt og eksternt på en hvilken som helst enhet og godkjenne innhold, administrere digitale aktiva og skape kontekstbaserte opplevelser ved hjelp av innebygde forretningsvennlige verktøy.

- [Oversikt over Oracle Content Management](#)
- [Komme i gang med områder](#)
- [Forstå prosessen for områdeopprettelse](#)
- [Lær om områdeutvikling](#)
- [Forstå områdestyring](#)
- [Opprette ditt første Web-område](#)



Komme i gang med områder

Alle som har de nødvendige tillatelsene, kan bygge et nettsted med Oracle Content Management. Du trenger ikke å bruke noen rettighetsbeskyttede verktøy, kode eller programvare. Brukergrensesnittet er grafisk, intuitivt og brukervennlig.

Merknad:

Du er begrenset til ett område og ingen områdestyring i Oracle Content Management Starter Edition. Hvis du vil ha alle funksjonene, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

Hvem som kan bygge et område, avhenger av flere faktorer:

- Hvorvidt tjenesteadministratoren har aktivert områdeopprettelse.
- Hvorvidt tjenesteadministratoren har aktivert områdestyring. Se [Forstå områdestyring](#)
- Hvorvidt områdeopprettelse er begrenset til områdeadministratører (tilgjengelig når områdestyring er deaktivert).
- Hvorvidt områdeadministratoren har gjort maler tilgjengelig.

Når du oppretter et område, begynner du med en mal. En mal har alt du trenger når du vil komme i gang med området ditt, inkludert rammeverket for områdekoden, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og til og med egendefinerte komponenter. Se [Forstå prosessen for områdeopprettelse](#).

Hvis du oppretter et bedriftsområde, blir det knyttet til et register, og det må ha definerte retningslinjer for lokalisering som angir et standardspråk. Både registeret og retningslinjene

for lokalisering må opprettes før du oppretter et område. Du lagrer aktivaene og dokumentene du trenger for området, i et register, og retningslinjene for registeret bestemmer hva du kan gjøre med aktivaene. Se [Forstå aktivaregistre](#) hvis du vil ha flere opplysninger om hvordan du bruker registre.

Når du redigerer et område, oppretter du en ny oppdatering eller bruker en eksisterende oppdatering. I en oppdatering kan du redigere og legge til innhold, justere stilinnstillingene, legge til og slette sider, endre sideoppsett og organisere sider. Se [Bli kjent med siden Områdebygger](#) hvis du vil finne ut mer om hva du kan gjøre med redigeringsprogrammet.

Oppdateringene trenger ikke å være ferdige samtidig. Du og teammedlemmene kan arbeide med flere oppdateringer samtidig og uavhengig. Du kan for eksempel arbeide med en oppdatering med ukentlige nyheter samtidig som et annet teammedlem legger til sider for en kommende salgskonferanse. Du kan redigere, vurdere og lagre endringer av oppdateringene så ofte du har behov for det, og slå en oppdatering sammen med basisområdet når som helst.

Når du er klar, lanserer du området. Du publiserer området på nettet med et enkelt klikk. Det er alt i et nøtteskall - fra konsept til lansering.

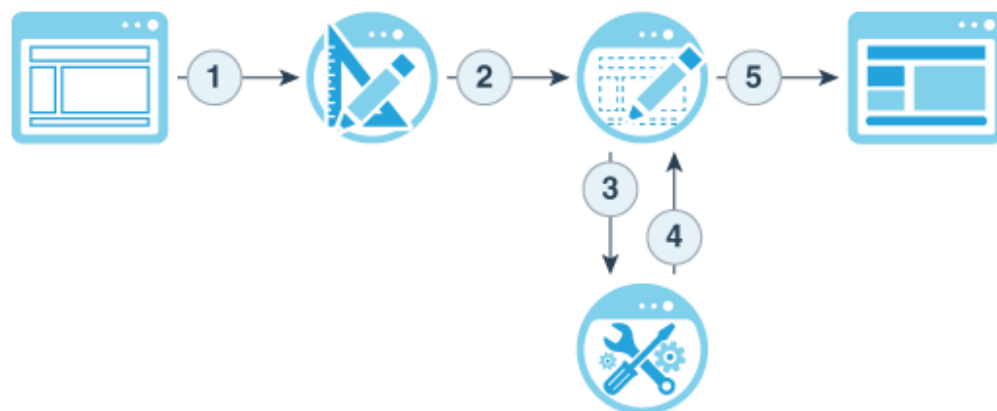
Forstå prosessen for områdeopprettelse

Nå skal vi se på den generelle prosessen med å opprette og publisere et Web-område.

Før du kommer i gang, må tjenesteadministratoren aktivere områdeopprettelse, konfigurere hvem som kan opprette områder, og installere og gjøre tilgjengeliggjøre malene du skal bruke til å opprette områder. Tjenesteadministratoren må tilordne minst nedlastertillatelser for malene til deg. Se [Lære om brukerroller](#), [Komme i gang med områder](#) og [Forstå områdestyring](#).

Hvis du skal opprette et bedriftsområde, som gjør det mulig å bruke aktiva og flerspråklige områder, blir det knyttet til et register. Du lagrer aktivaene og dokumentene du trenger for området, i et register, og retningslinjene for registeret bestemmer hva du kan gjøre med aktivaene. Registeret må være opprettet før du oppretter et bedriftsområde. Se [Forstå aktivaregistre](#).

Her er en oversikt over prosessen for områdeopprettelse, med koblinger til flere opplysninger om detaljene.



1. **Velg en mal, og gi området et navn:** Hvis områdestyring er aktivert og det er nødvendig med godkjenning av området, må du vente til det er godkjent før du kan fullføre det neste trinnet.. Området forblir frakoblet til du er klar til å publisere det.
2. **Opprett et område:** Dette oppretter et tomt rammeverk som du kan tilpasse.
3. **Opprett en ny oppdatering eller bruk en eksisterende oppdatering:** En oppdatering er en navngitt samling av endringer av det gjeldende basisområdet. Hver gang du viser eller redigerer et område i redigeringsprogrammet, bruker du en oppdatering. Se [Forstå områdeoppdateringer](#).
4. **Åpne området i redigeringsprogrammet:** Dra og slipp sider og innhold på området ved hjelp av redigeringsprogrammet. Se [Forstå områdeoppdateringer](#).
 - **Legge til sider på området:** Velg et forhåndsdefinert oppsett for å definere sidetyper raskt. Se [Legge til sider](#).
 - **Legge til komponenter på en side:** Dra tekst, bilder og dokumenter med mer til siden, og slipp det der. Se [Bruke innebygde komponenter](#).
 - **Endre innholdet i eller egenskapene til en komponent:** Finjuster avstanden, justeringen og andre egenskaper for komponenter. Se [Bruke stiler og formatering](#).
 - **Bytte oppsett på en side etter behov:** Endre sideutformingen umiddelbart. Se [Endre sideoppsettet](#).
 - **Bytte tema på siden etter behov:** Endre utseendet og funksjonaliteten til hele området raskt. Se [Bruke maler og temaer i områder](#).
 - **Angi egenskaper for søkemotor:** Hjelp søkemotorer med å finne området ditt, slik at du genererer større trafikk. Se [Angi egenskaper for søkemotor](#).
5. **Ta i bruk en områdeoppdatering:** Oppdater området med endringene i en oppdatering. Se [Publisere områdeendringer](#).
 - **Dele området med andre teammedlemmer:** Del området med angitte brukere, og tilordne hver av dem en rolle som bestemmer hva de kan gjøre med området. Se [Forstå områdesikkerhet](#) hvis du vil ha opplysninger om deling.
 - **Angi områdesikkerhet:** Velg hvilke brukere som kan få tilgang til det publiserte området ditt. Se [Endre områdesikkerhet](#).
 - **Publiser området:** Publiser endringene av området. Se [Publisere områdeendringer](#).
 - **Koble til området:** Gjør området tilgjengelig for brukere basert på områdesikkerheten. Se [Koble til eller fra et område](#).

Lær om områdeutvikling

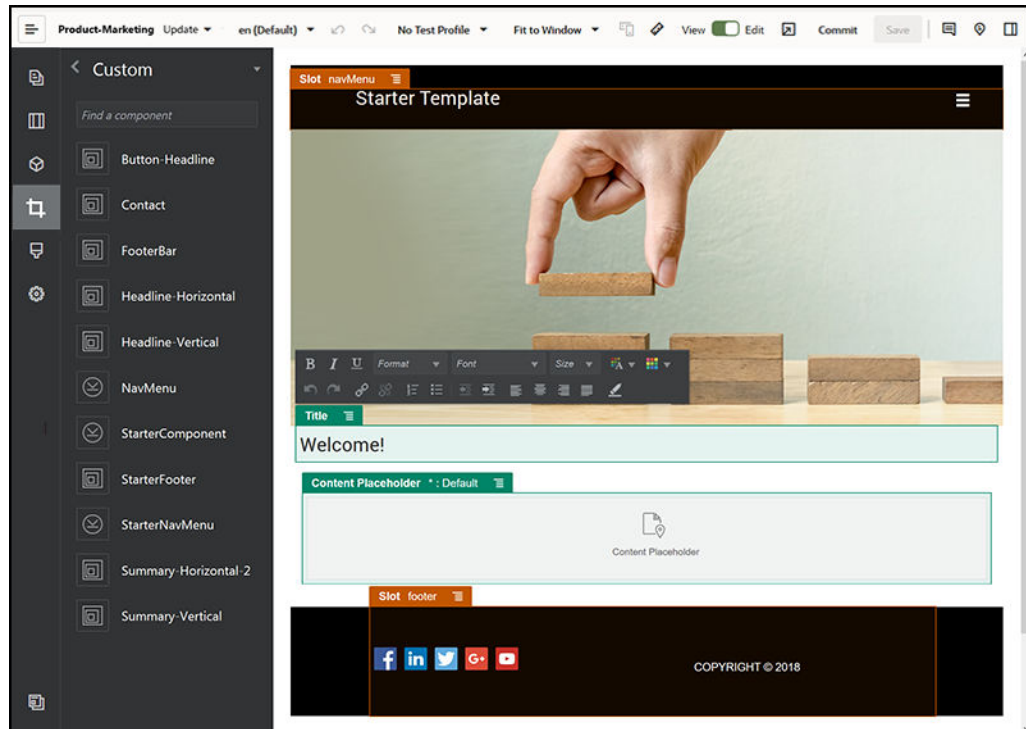
Som områdeutvikler definerer du rammeverket som områdeopprettene bruker til å bygge områder, for eksempel:

- [standardmaler](#), som brukes som et rammeverk for et område, basert på et tema, med eksempelsider og -innhold, egendefinerte komponenter og andre ressurser du trenger når du skal begynne å bygge et område
- [temaer](#), som brukes til å definere utseendet og funksjonaliteten på et område generelt, bestående av logoer, stilark, konfigurasjonsfiler og bakgrunnskode som definerer områdenavigeringen

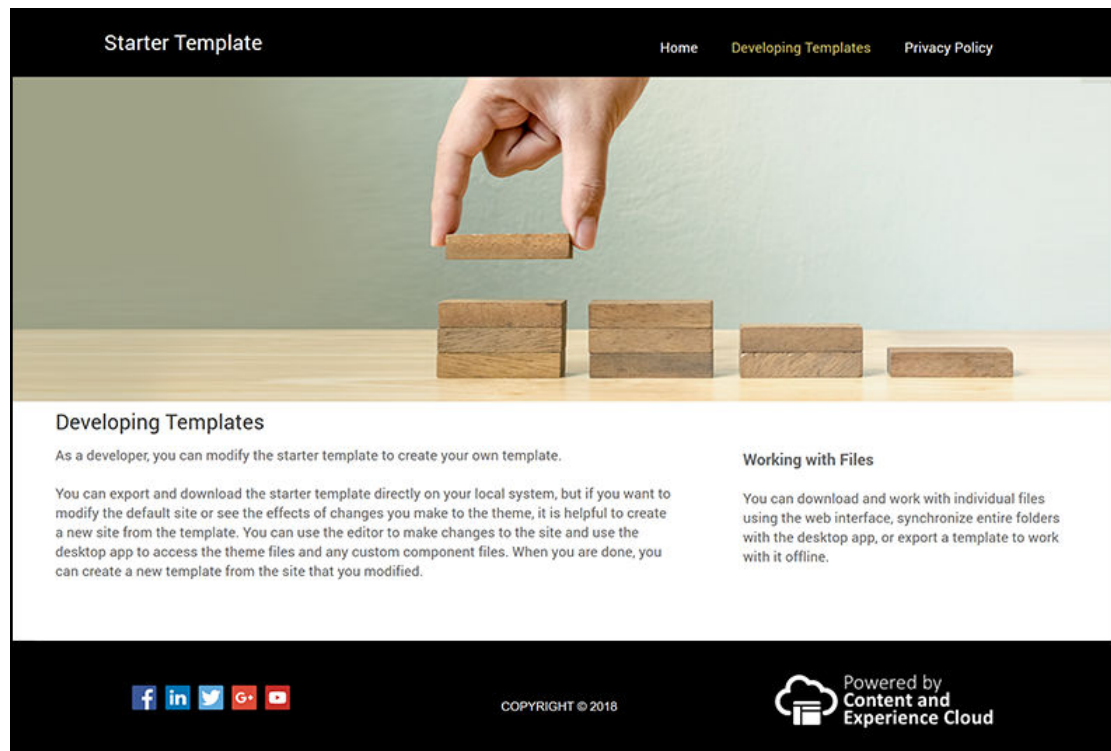
- **egendefinerte komponenter**, som brukes til å legge til bestemte typer innhold på områdesider, slik at du kan utvikle sammensatte elementer som kan bygges inn i en områdeside ved hjelp av sideteknologien du ønsker

Ved å skille områdepresentasjon fra områdeinnhold sikrer du at alle opprettede områder overholder standardene og varemerkene i organisasjonen, og du frigjør områdeopprettelse, slik at de kan fokusere på innhold, og slik at utvikling og områdeopprettelse gjøres mer effektivt.

Her er et eksempel på en enkel mal som en områdeopprettelse kan bruke ved tilføyelse av innhold på et område. Legg merke til de generiske plassholderne som er satt opp på siden:



Her er et eksempel på hvordan et område som er bygd med en enkel mal, kan se ut under forhåndsvisning etter at innhold er lagt til. Legg merke til hvordan plassholderne er blitt tilpasset med bestemte innholds- og navigeringselementer:



Områdeutviklere oppretter og vedlikeholder i tillegg [stilark](#) og [byggsteder](#) via Web-grensesnittet eller ved hjelp av OCE Toolkit. De konfigurerer også integrasjoner mellom Oracle Content Management og andre tjenester. De samarbeider også med andre ved å dele innhold, starte eller delta i konversasjoner eller bruke skrivebords- eller mobilapper, slik som andre ansatte gjør.

Utviklere må være tilordnet rolle som standardbruker eller bedriftsbruker for å kunne bruke Oracle Content Management. Utviklere med rollen standardbruker kan opprette komponenter, temaer og standardmaler. Utviklere med rollen bedriftsbruker kan også opprette [oppsett](#) og lagre et område som en standard- eller bedriftsmal.

I tillegg til områdeutvikling, kan Oracle Content Management brukes i et fjernadministrert miljø som et kraftfullt og fleksibelt innholdsstyringssystem (CMS) i bakgrunnen i skyen.

Forstå områdestyring

Områdestyring gjør det enkelt for forretningsbrukere å opprette områder som overholder selskapets retningslinjer, og gir områdeadministratorer en enkel metode for å kontrollere og spore områder fra en sentral plassering.

Merknad:

Du er begrenset til ett område og ingen områdestyring i Oracle Content Management Starter Edition. Hvis du vil ha alle funksjonene, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

Problemet

Bransjen har for tiden et problem. Selskaper lider av en opplevelseseksplosjon. Disse opplevelsene må opprettes og implementeres raskt, med sentral synlighet som følger opp selskapets merkevarer og meldinger. Bedrifter synes ofte det tar urimelig lang tid å utvikle og levere nye opplevelser. Hvis selskapet skal lykkes, trenger det omfattende og tilpassbar teknologi, slik at du raskt kan skalere, opprette og administrere mange opplevelser konsekvent og være en fremdriver av produkt- og merkevareinitiativer. Du trenger å gjøre opplevelser tilgjengelige raskt og effektivt. Hvis du ikke gjør det, går du glipp av markedsmuligheter, og du risikerer at kunder og potensielle kunder ikke blir optimalt engasjert.

Opplevelseseksplosjonen er ofte resultatet av årevis med egne og atskilte initiativer, der hver enkelt avdeling, varemerke og gruppe har anskaffet WCM-systemer (Web-innholdsstyring) uten sentral oversikt. Dette skaper et komplisert miljø der veien til markedet er lang, den er utsatt for sikkerhetstrusler og den fører til stadig høyere og uforutsette kostnader.

Mangel på konsekvente prosesser for bygging av opplevelser, sammen med bruken av en uensartet blanding av WCM-teknologier, utsetter organisasjonen for massive sikkerhetsrisikoer. Når flere interessenter eier en liten del av et problem med et Web-område, blir viktige ansvarsområder som sikkerhet fragmentert, og firmaet blir sårbart. Alle disse opplevelsene som leveres av ulike WCM-systemer med manglende oversikt over Web-applikasjoner og IT-infrastruktur, gjør det vanskelig eller til og med umulig å sikre at alt er beskyttet på riktig måte.

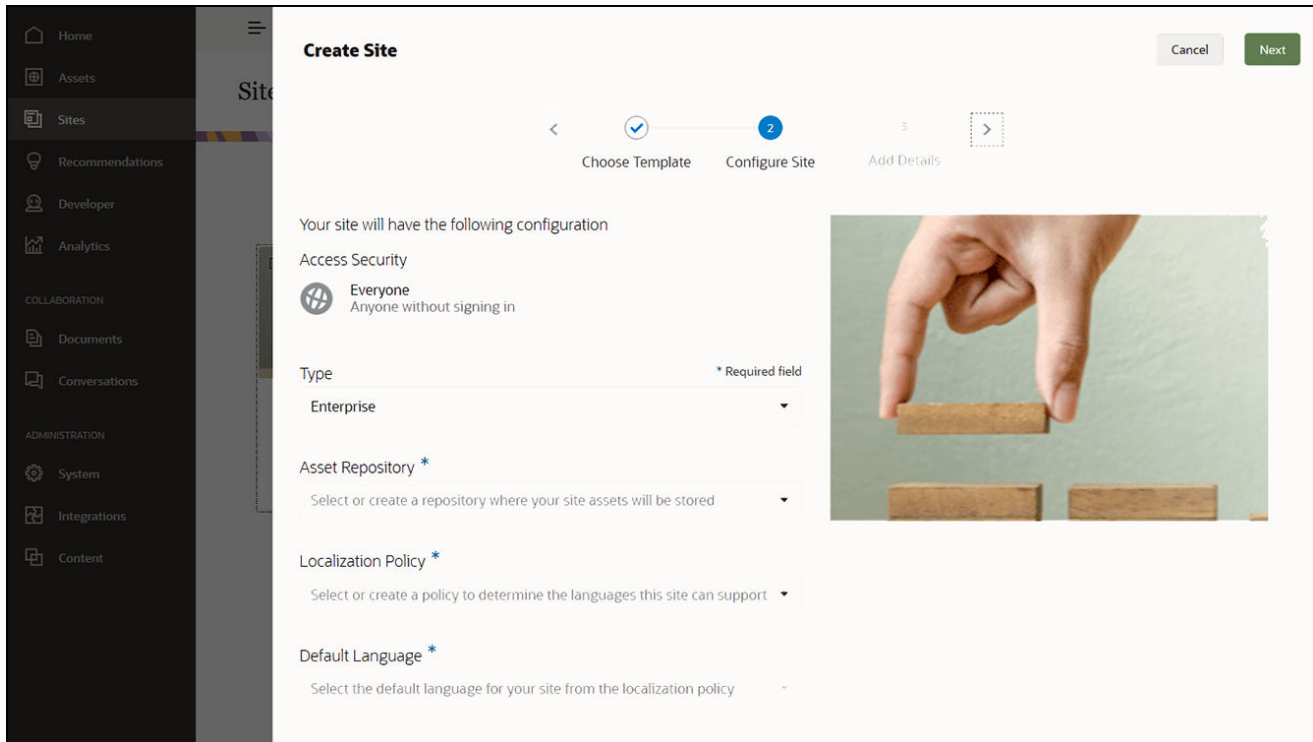
I tillegg fører vedlikehold av kommersielle WCM-systemer med høy pris til dupliserte kostnader, noe som gjentar seg hvert eneste år med lisensfornyelsesavgifter og stadige støttekostnader fra interne eller eksterne partnere.

Dette fører til begrensninger for alle:

- Begrensninger på forretningene:
 - Ingen egenservice, avhengighet av IT eller kostbar utsetting
 - Umulig å oppdatere uten teknisk hjelp
 - Ingen forretningsvennlige verktøy som kan administrere jobben
 - Ingen sentral oversikt over alle opplevelser og aktiviteter
- Begrensninger for IT-avdelingen:
 - Involvering av IT-avdelingen er nødvendig for hver opplevelse
 - Mangel på styring av opplevelser som skapes av firmaet, inkludert ikke-overvåkede, utsatte opplevelser
 - Fragmenterte stabler som brukes til å bygge opplevelser
 - Må administrere og implementere endringer i innhold og oppsett for hundrevis av opplevelser
- Begrensninger for brukerne:
 - Inkonsekvente meldinger på tvers av kanaler
 - Utdaterte opplysninger
 - Dårlig ytelse, noe som fører til at kanalen forlates

Løsningen

Styringen i Oracle Content Management forenkler og akselererer levering av opplevelser for forretningsbrukere, samtidig som den gir IT-avdelingene en enkel metode for kontroll og sporing av opplevelser fra en sentral plassering. Det er mulig med fullstendig administrasjon av hele opplevelseslivssyklusen, noe som reduserer kostnadene for opprettelse og administrasjon av hver nye opplevelse et selskap trenger. Styring er innebygd i kjernen av Oracle Content Management. Den må imidlertid aktiveres av administratoren. Se *Konfigurere område- og aktivainnstillinger i Administering Oracle Content Management*.



Funksjoner

- **Katalog over godkjente maler** – utviklere kan tilby et sett med områdemaler i en malkatalog som dekker behovene på forskjellige forretningsområder. De kan begrense hvilke maler som er tilgjengelige, og hvem de er tilgjengelige for. De kan bruke retningslinjer for maler til å angi typen sikkerhet som nye områder må følge, og om nye områder trenger godkjenning. Dette sørger for en rask og enkel metode for anmodning om nye områder, samtidig som det sikrer at forretningsbrukere følger retningslinjer for varemerke og sikkerhet. Se [Endre malstatus eller målgruppe](#) og [Endre retningslinjer for maler](#).
- **Strømformede forespørsler, godkjenninger og klargjøring** – gi forretningsbrukere muligheten til raskt å be om nye områder med nødvendige godkjenninger og automatisk klargjøring. Se [Opprette områder](#) og [Administrere områdeforespørsler](#).
- **Områdeadministrasjon** – IT-avdelinger kan administrere alle områder fra ett sted, uavhengig av hvem som opprettet og implementerte området. IT-brukere kan overvåke områdestatusen og endre statusen for et hvilket som helst implementert område. Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#).

Fordeler

Når du bruker styring, oppnår du reduserte kostnader for opprettelse og vedlikehold av hver nye opplevelse.

- Fordeler for forretningen:
 - Rask klargjøring uten å være avhengig av IT-avdelingen
 - Innhold skilles fra utforming, noe som fremmer gjenbruk
 - Administrer opplevelser, brukere og tillatelser globalt i én konsoll
 - Få innsikt i opplevelsesoperasjoner via rapporter
- Fordeler for IT-avdelingen:
 - Ingen komplisert implementering (skylokal løsning)
 - Automatisk skalering som tar seg av vekst og sesongmessige toppe
 - Styring av opplevelser sørger for at de er sikre og i henhold til firmaets standarder for varemerker og overholdelse
- Fordeler for brukeren:
 - Konsekvente meldinger på tvers av kanaler
 - Oppdaterte opplysninger
 - Optimal ytelse
 - Sikker opplevelse

Proessen

Følgende trinn inngår når du skal opprette og administrere områder ved hjelp av områdestyring:

1. Administratoren din aktiverer styring. Se Konfigurere område- og aktivainnstillinger i *Administrering Oracle Content Management*.
2. En områdeadministrator gjør godkjente maler tilgjengelige for brukerne, slik at de kan opprette områder. Se [Endre malstatus eller målgruppe](#) og [Endre retningslinjer for maler](#).
3. En bruker oppretter en områdeforespørsel fra en godkjent mal. Se [Opprette områder](#).
4. Områdeadministratoren godkjenner områdeforespørselen, og området opprettes automatisk. Områdeadministratoren kan også avvise områdeforespørselen med en merknad som forklarer hvorfor forespørselen ble avvist, og områdeopprettaren kan løse problemet og sende forespørselen på nytt. Se [Administrere områdeforespørsler](#).
5. Områdeopprettaren fortsetter prosessen med å opprette området og redigerer og publiserer området. Se [Forstå prosessen for områdeoprettelse](#).
6. Kontinuerlig områdeadministrasjon og oppdateringer kan utføres på siden Områder. Områdeadministratorer kan se *alle* områder på siden Områder, mens andre brukere kan se områder de har opprettet eller er medlem av. Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#).

3

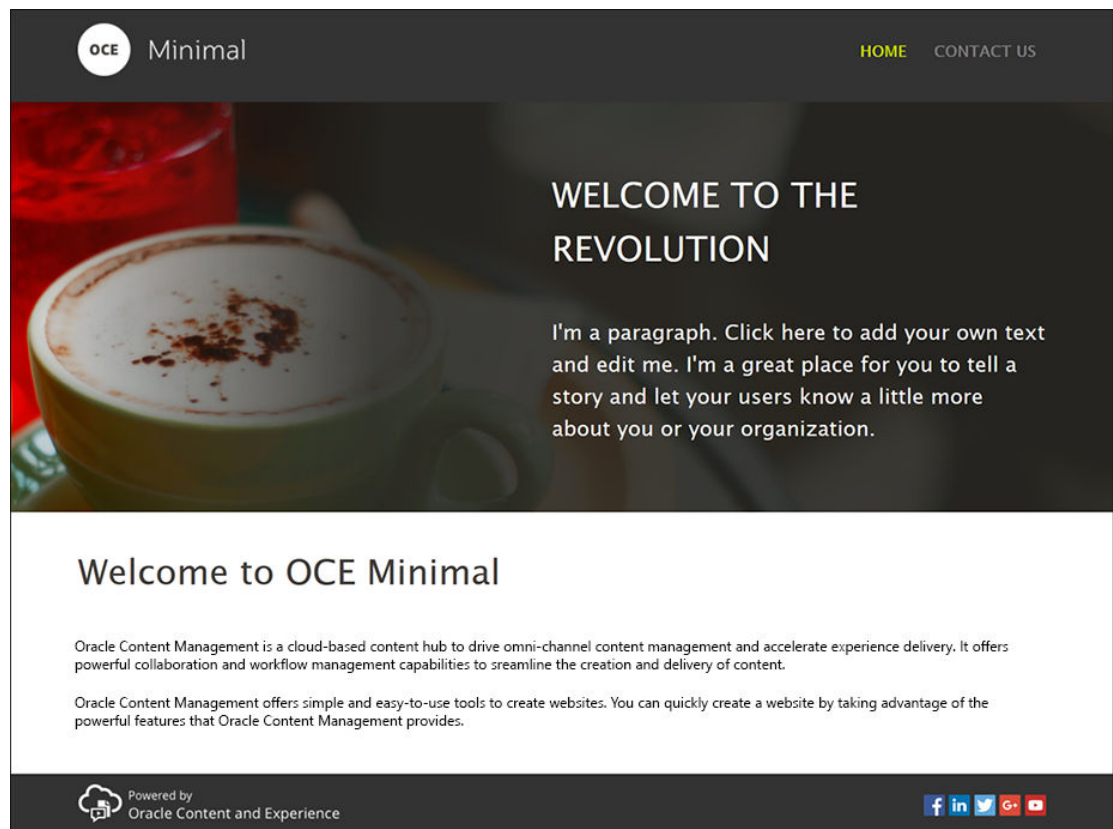
Opprette ditt første Web-område

Du kan bygge ditt første nettsted raskt og enkelt ved hjelp av Oracle Content Management.

I denne opplæringen får du vite hvordan du konfigurerer og publiserer et nettsted ved hjelp av en standardmal kalt **Blank-Template** i Oracle Content Management. Du kan se hvor enkelt det er å bygge ditt første Web-område ved hjelp av områdebyggeren uten behov for koding i tillegg.

Denne opplæringen består av tre grunnleggende trinn:

1. [Sette opp miljøet](#)
2. [Sette opp Web-området](#)
3. [Publisere Web-området](#)



Før vi begynner må vi [gjøre noen undersøkelser](#).

Før du begynner

Når du skal komme i gang, må du ha tilgang til en Oracle Content Management-forekomst med følgende [roller](#) for applikasjon:

- **CECContentAdministrator**
- **CECDeveloperUser**

Hvis du ikke har rollene ovenfor, kan du be en tjenesteadministrator om å tilordne dem til deg.

Når du har tilgang til en Oracle Content Management-forekomst, logger du på som innholdsadministrator.

[La oss komme i gang](#) .

Trinn 1: Sett opp miljøet

Du må først sette opp miljøet ved å importere den egendefinerte Minimal-NavMenu-komponenten og laste eksempelbildene.

Last derfor ned aktivapakken **OCESamplesAssetPack.zip**, som er tilgjengelig på <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>. Finn filen **OCECreateYourFirstSite_data.zip**, som inneholder følgende to ZIP-filer, i aktivapakken du har lastet ned:

- **Minimal-NavMenu.zip**, som inneholder den egendefinerte Minimal-NavMenu-komponenten, og
- **Minimal-Images.zip**, som inneholder eksempelbildene som brukes i Web-området.

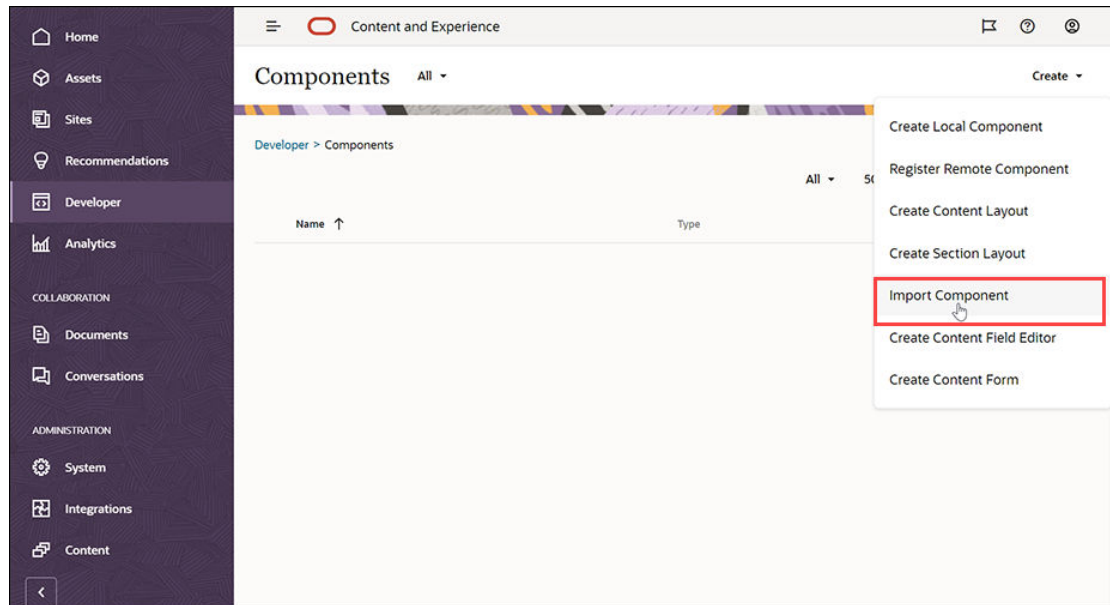
La oss komme i gang med å sette opp miljøet:

1. [Importere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu](#)
2. [Publisere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu](#)
3. [Legg til eksempelbilder](#)

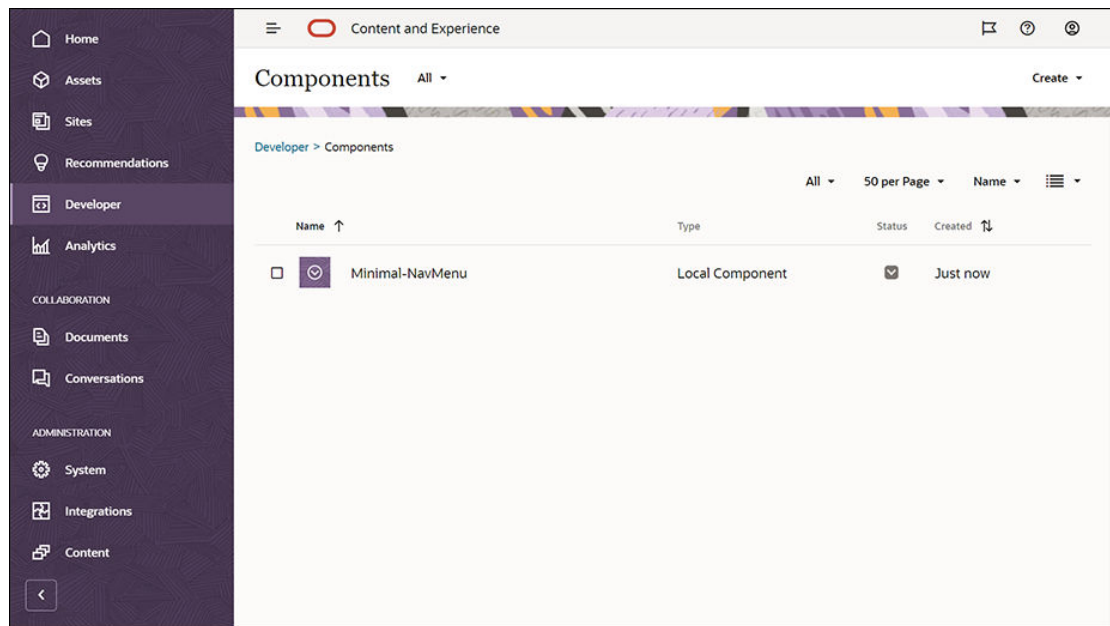
Importere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu

Når du har logget på Web-grensesnittet for Oracle Content Management, klikker du på **Utvikler** i navigeringsmenyen til venstre og deretter **Vis alle komponenter**. Hvis du ikke ser valget **Utvikler**, har du ikke nødvendige [roller](#) som bruker.

Klikk på **Opprett** på siden Komponenter, og velg **Importer komponent**. Last filen **Minimal-NavMenu.zip** ([tilgjengelig i filen OCECreateYourFirstSite_data.zip](#)), og velg den.



Komponenten Minimal-NavMenu vises nå på siden Komponenter.

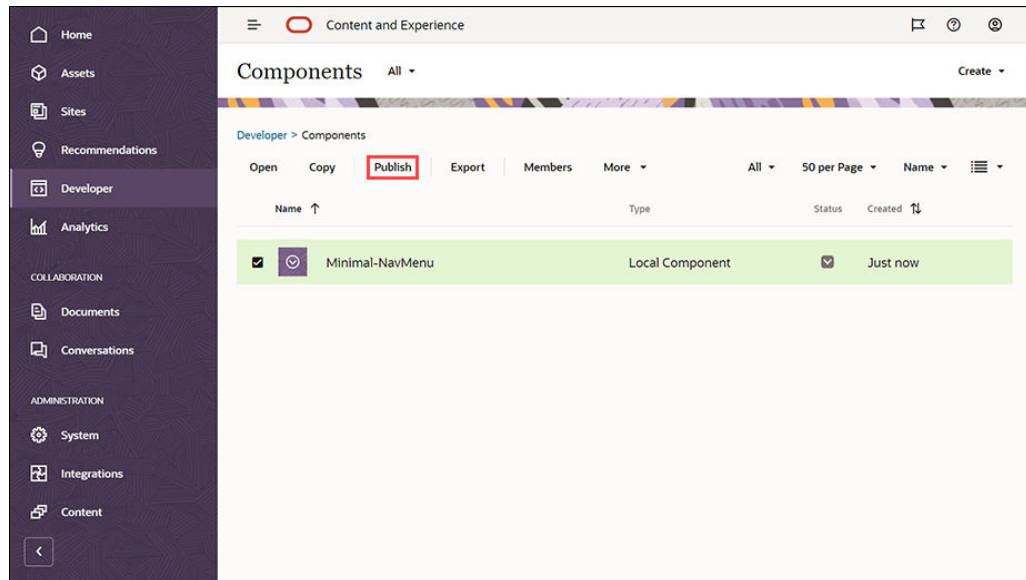


Neste trinn: [Publisere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu](#)

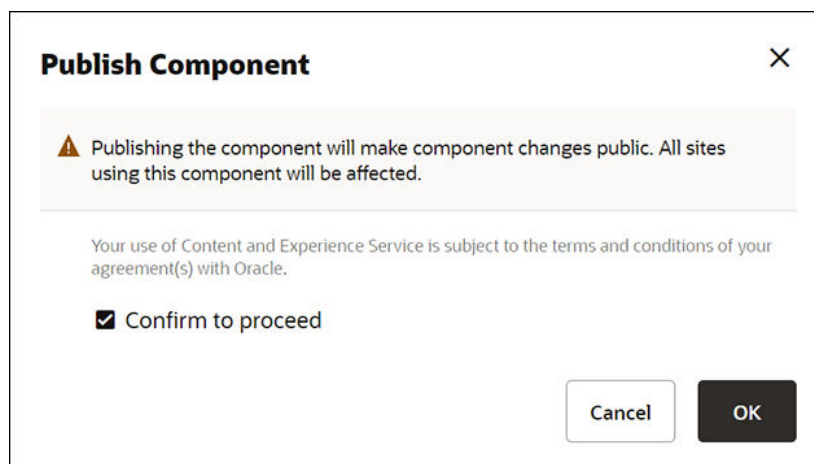
Publisere den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu

Du skal nå publisere komponenten Minimal-NavMenu du har importert.

Velg komponenten Minimal-NavMenu på siden Komponenter, og klikk på **Publiser** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.



Velg **Bekreft** hvis du vil fortsette i dialogboksen Publiser komponent, og klikk på **OK**.



Når komponenten Minimal-NavMenu er publisert, vises et varsel om at komponenten er publisert øverst på siden.

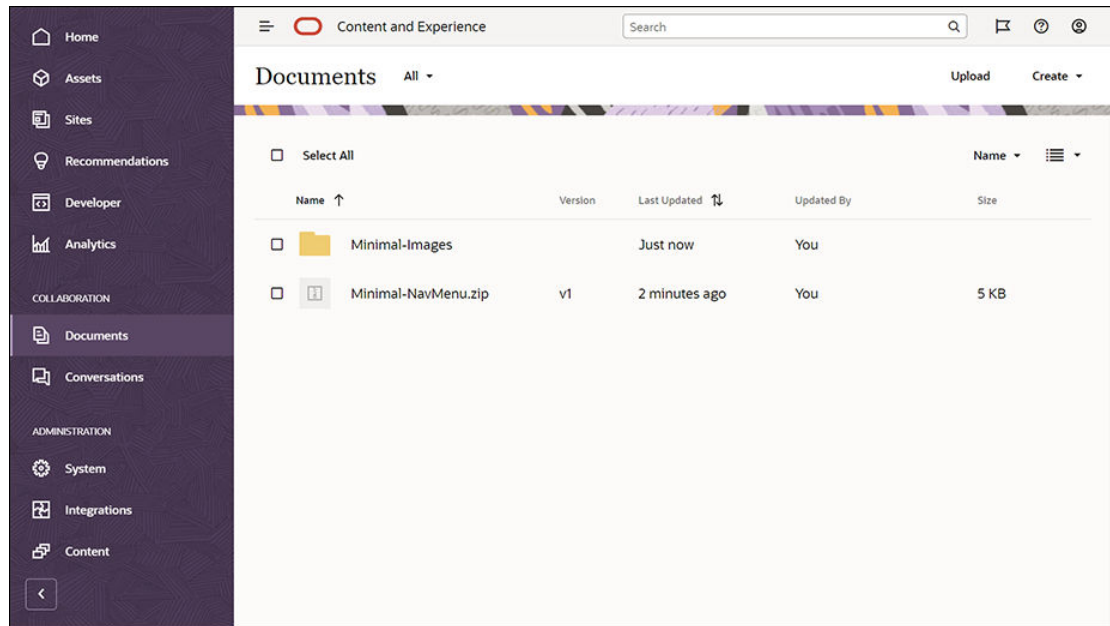
Neste trinn: [Legg til eksempelbilder](#)

Legg til eksempelbilder

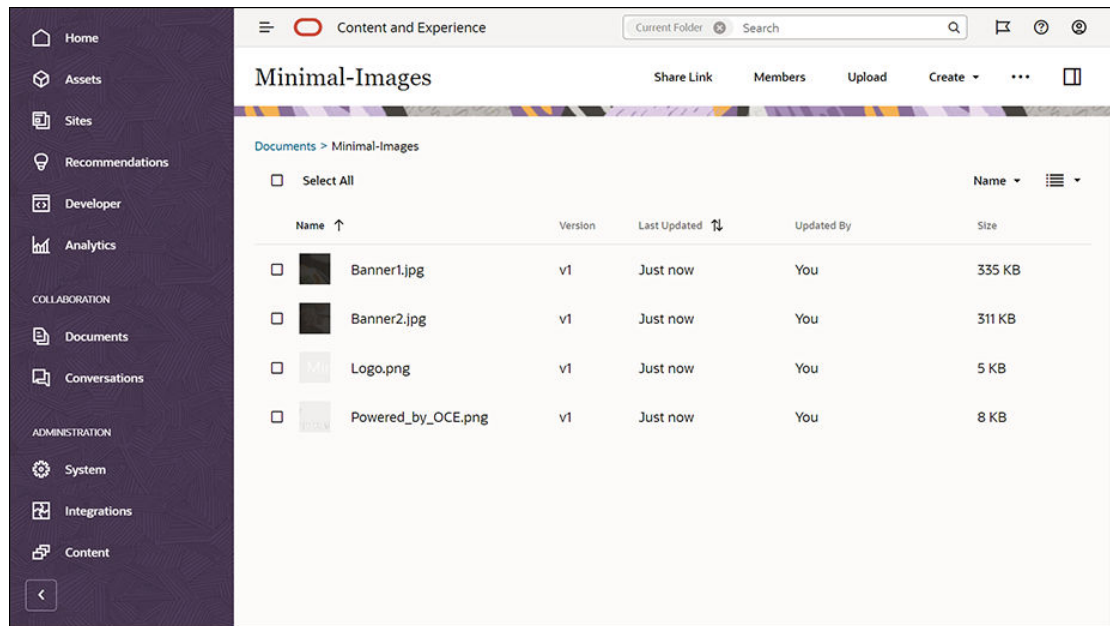
Nå kan du legge til eksempelbildene (som du skal bruke i Web-området du oppretter) i **Dokumenter**.

Trekk ut innholdet i filen **Minimal-Images.zip** ([tilgjengelig i filen OCECreateYourFirstSite_data.zip](#)) til en mappe med navnet **Minimal-Images** på den lokale datamaskinen.

Klikk på **Dokumenter** på venstre navigeringsmeny, og klikk deretter på **Opprett** for å opprette en mappe med navnet **Minimal-Images**.



Last opp alle bildene fra mappen **Minimal-Images** på den lokale datamaskinen til den nylig opprettede mappen **Minimal-Images** i Oracle Content Management.



 **Merknad:**

Bildene som brukes i malen og Web-området, er Shutterstock-bilder. Hvis du vil gjenbruke disse bildene, må de lisensieres via Shutterstock. Du kan også erstatte disse bildene med dine egne bilder.

Neste trinn: Sett opp Web-området

Trinn 2: Sett opp Web-området

Nå har du alt du trenger for å opprette et Web-område, og du kan begynne å sette opp Web-området.

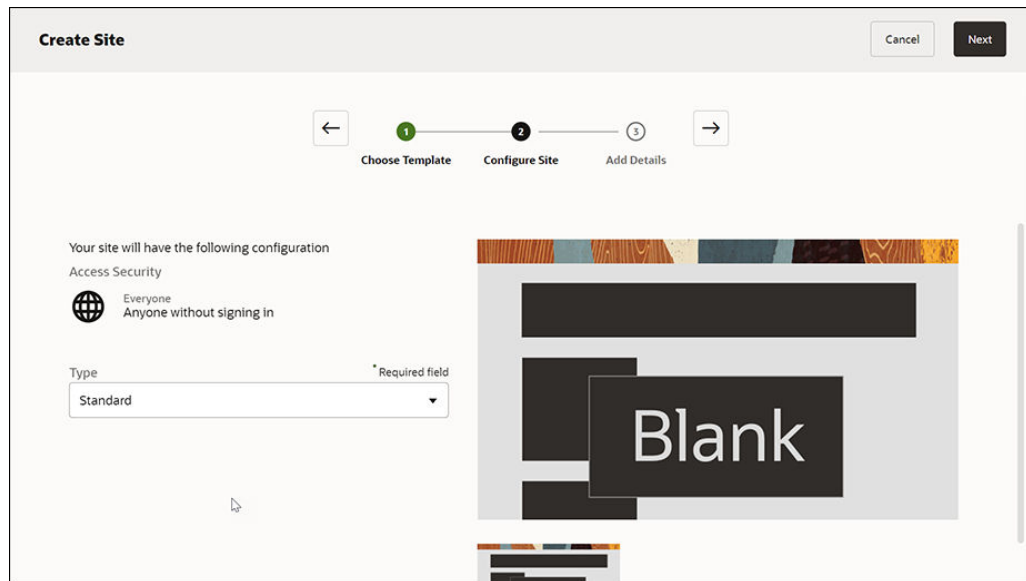
1. [Opprett Web-området](#)
2. [Rediger Web-området](#)

Opprett Web-området

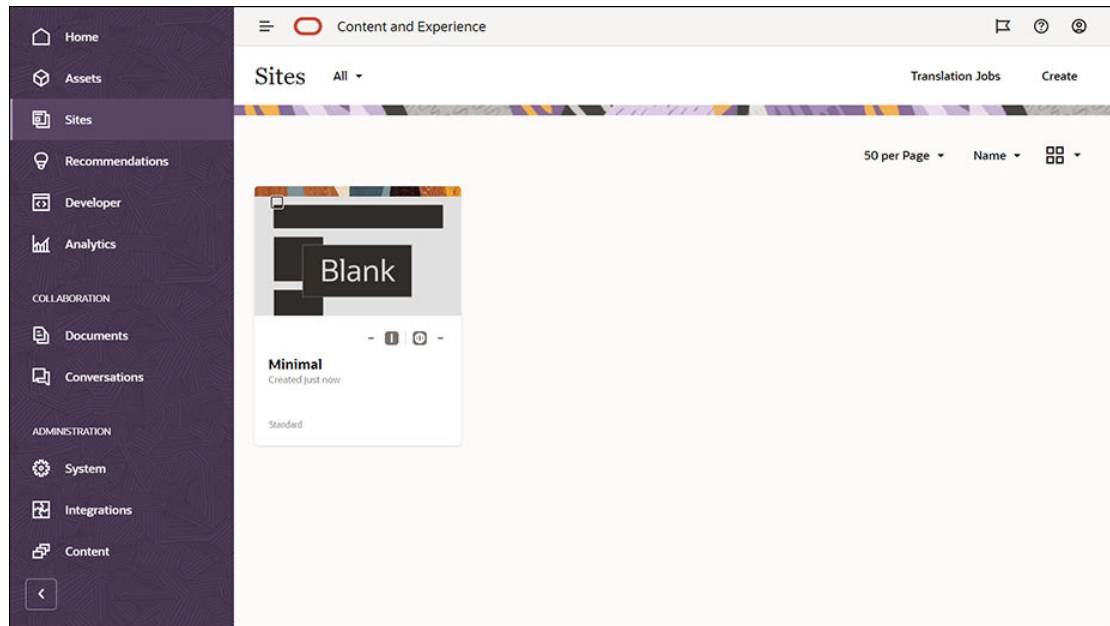
Klikk på **Områder** på venstre navigeringsmeny, og klikk deretter på **Opprett**. Velg **Blank-Template**, og klikk deretter på **Neste**.

Hvis du ikke ser **Blank-Template**, tar du kontakt med tjenesteadministratoren. Tjenesteadministratoren må gjøre standardmalene tilgjengelig for bruk. Det er vanlig at en tjenesteadministratur [installerer standardmalene](#) fra Oracle Content Management når tjenesten klargjøres.

Pass på at du velger å opprette et standard Web-område, og klikk deretter på **Neste**. Angi et navn (for eksempel **Minimal**) for Web-området. Klikk på **Fullfør**.



Det nye Web-området opprettes og vises på siden Områder.

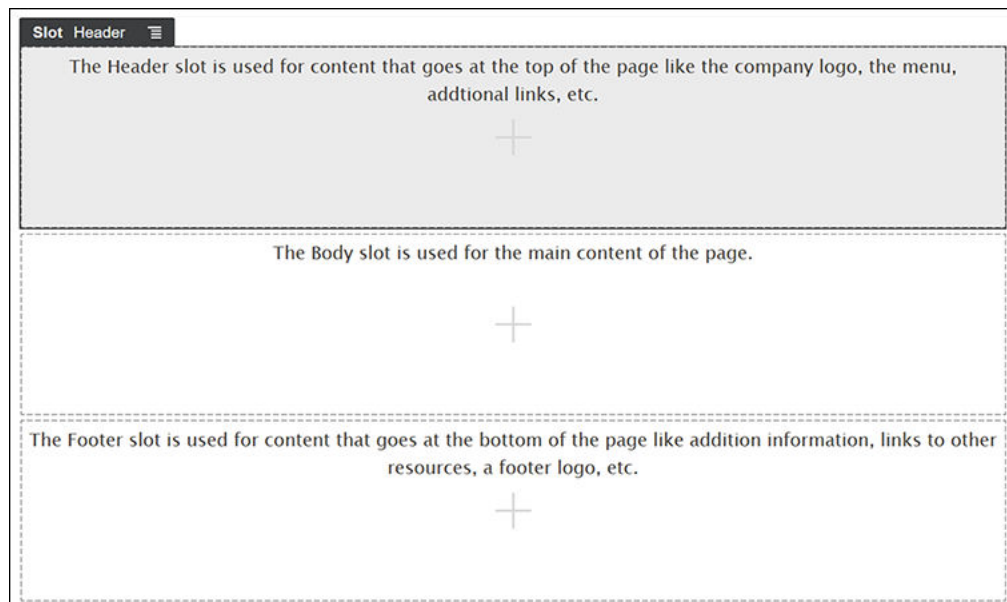


Neste trinn: Rediger Web-området

Rediger Web-området

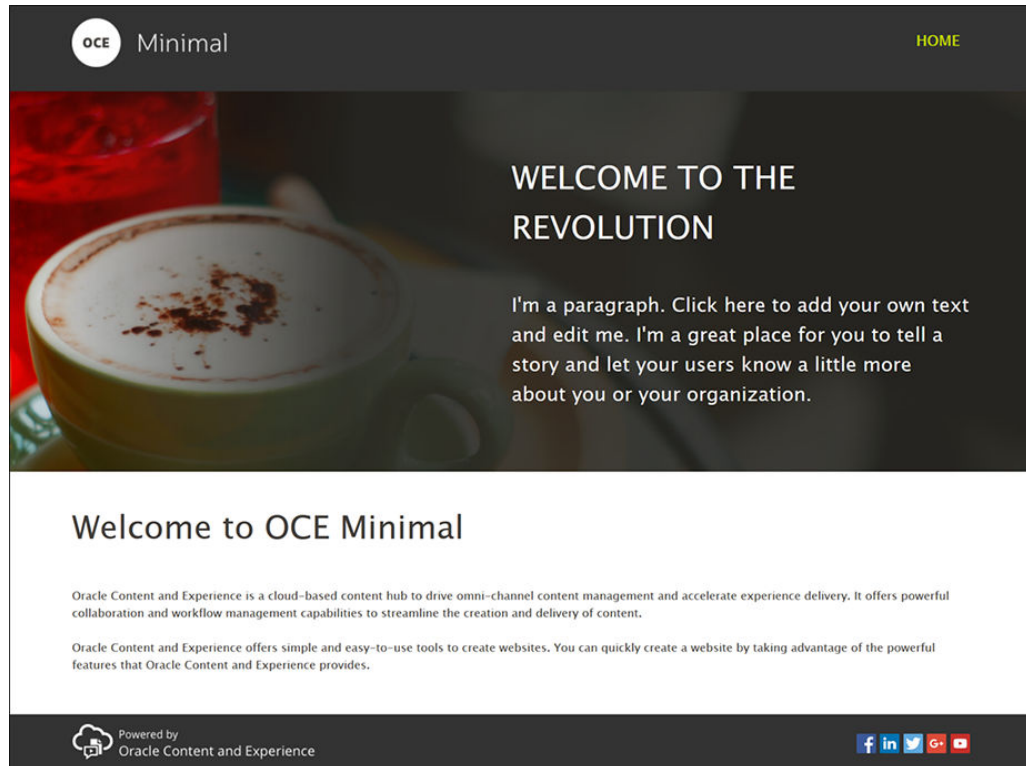
Åpne det nylig opprettede Web-området i områdebyggeren ved å merke det og velge **Åpne** på menylinjen eller høyreklikkmenyen. Sett modusen til **Rediger** i områdebyggeren. Angi et navn for oppdateringen, og klikk på **OK**.

I redigeringsmodus kan du se at Web-området har tre spor, som er tilgjengelige områder på siden (avhengig av sideoppsettet). Hvis du beveger musen over hvert plusstegn (+) på siden, kan du se sporene for topptekst, tekst og bunntekst.




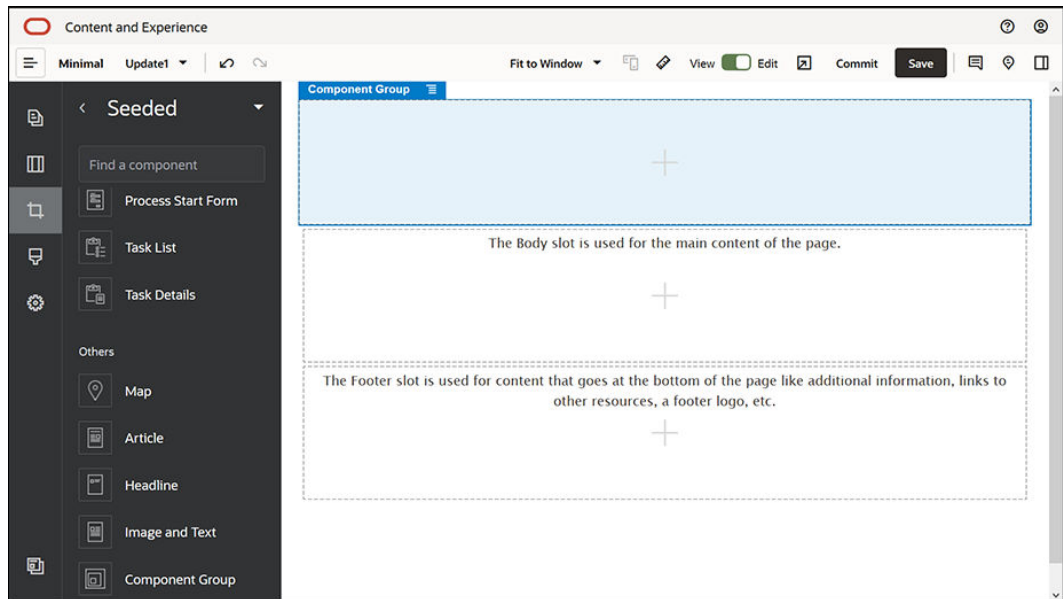
Vi bruker generelt topptekstsporet til å vise selskapets logo, navigeringsmenyen og så videre. Vi bruker tekstsporet til hovedinnholdet på siden og bunntekstsporet til opplysninger om opphavsrett, koblinger til sosiale medier og eventuelle andre opplysninger.

Vi begynner med å bygge hjemmesiden. Slik kommer hjemmesiden til å se ut når den er ferdig:

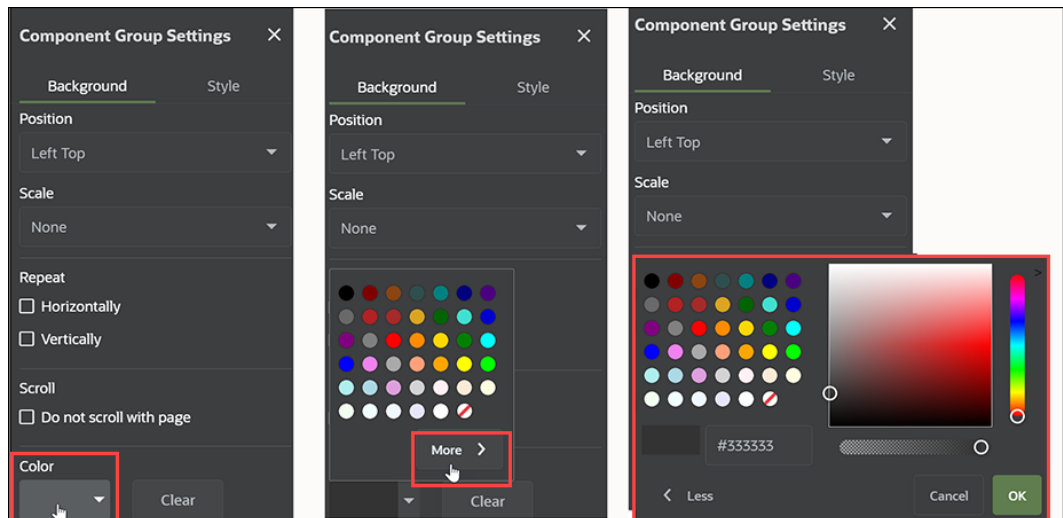


Vi bruker standardkomponentene til å fylle ut topptekstsporet:

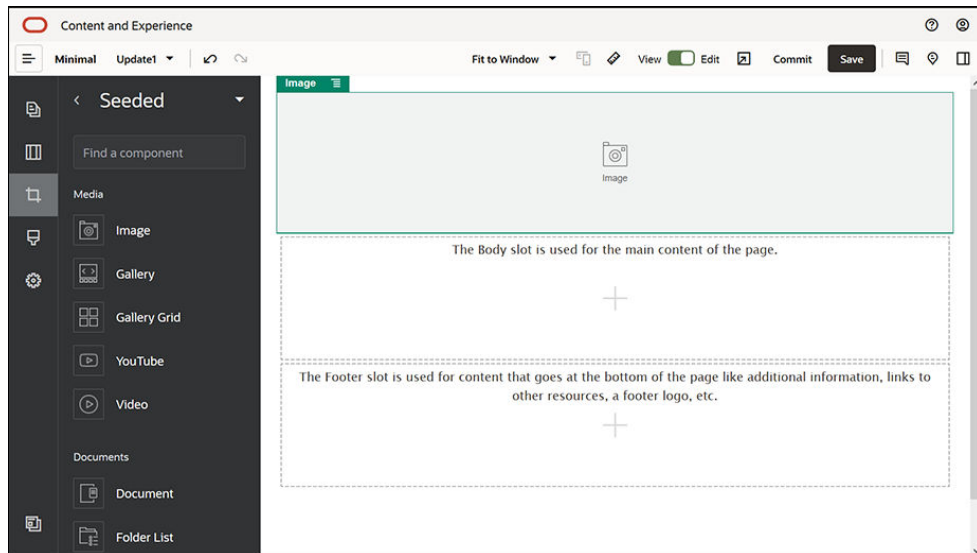
1. Klikk på  på sidestolpen til venstre, og klikk deretter på **Seedet** for å vise listen over tilgjengelige standardkomponenter i Oracle Content Management.
2. Finn standardkomponenten Komponentgruppe i sidelinjen til venstre. Dra og slipp den i topptekstsporet.




3. Klikk på menyikonet for komponentgruppen , og klikk deretter på **Innstillinger**. I innstillingene klikker du på rullegardinlisten **Farge** (tilgjengelig nederst i innstillingslisten) og deretter på **Mer**. Angi **#333333**, og klikk på **OK**.

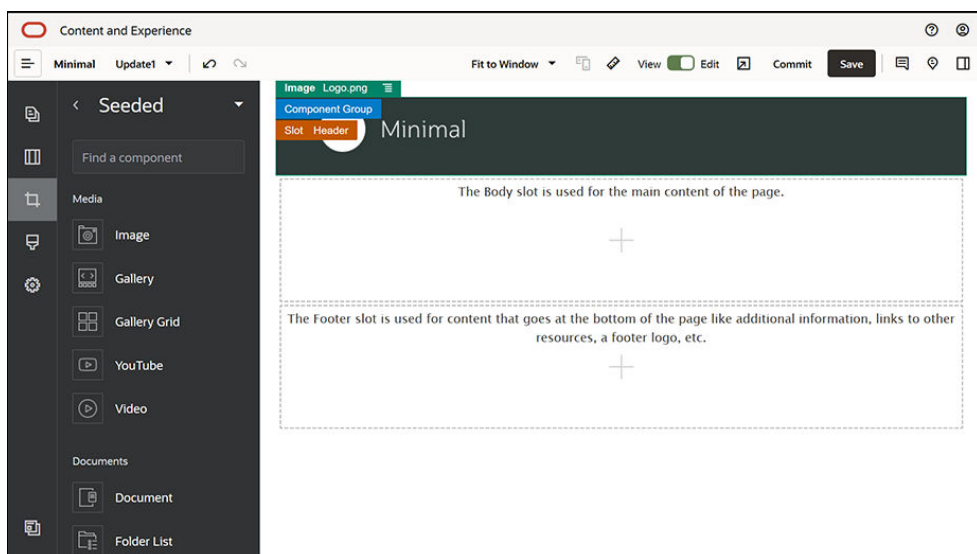


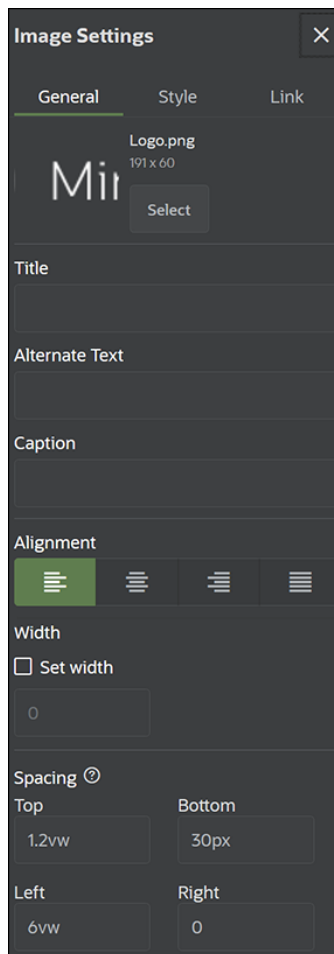
4. Dra og slipp en bildekomponent i komponentgruppen.



- Klikk på menyikonet for bildekomponenten , og klikk deretter på **Innstillinger**. Fyll ut innstillingene i fanen **Generelt**.


Egenskap	Verdi
Velg	Logo.png fra mappen Minimal-Images
Justering	Venstre
Bredde	Opphev valget av Angi bredde
Øverst	1.2vw
Nederst	30px
Venstre	6vw
Høyre	0

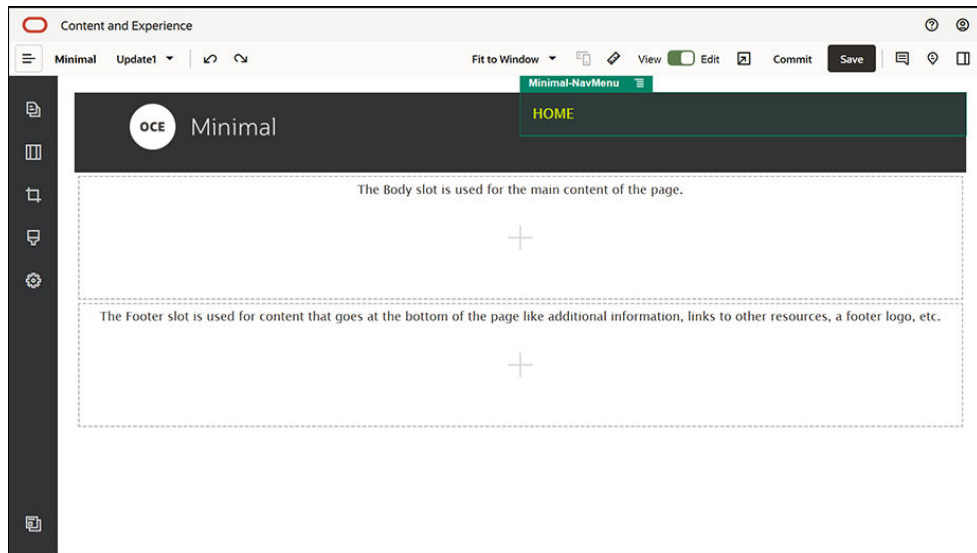




6. Vi kan nå koble dette logobildet til hjemmesiden. Fyll ut innstillingene for bildekomponenten i fanen **Kobling**.


Egenskap	Verdi
Velg koblingstype	Områdeside
Side	HOME
Mål	Åpne i samme vindu

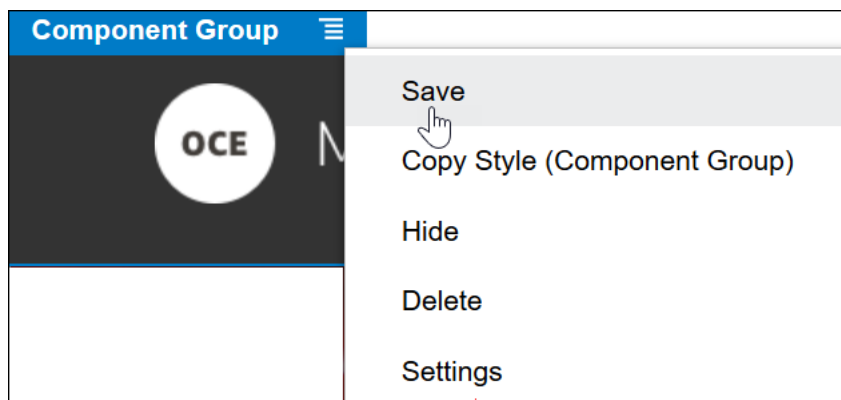
7. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk på **Egendefinert** for å vise listen over egendefinerte komponenter.
8. Vi kan nå legge til en navigeringsmeny på hjemmesiden ved hjelp av den egendefinerte komponenten Minimal-NavMenu. Dra og slipp en Minimal-NavMenu-komponent i komponentgruppen til høyre for bildekomponenten. Klikk på tittelen for komponenten Minimal-NavMenu for å kontrollere at komponentgruppen du har lagt til tidligere, er overordnet. Denne metoden er nyttig for å finne ut hvor en hvilken som helst komponent er plassert i Web-sidestrukturen.



Fyll ut innstillingene i fanen **Generelt**.

Egenskap	Verdi
Justering	Høyre
Øverst	1.2vw
Nederst	0
Venstre	0
Høyre	6vw

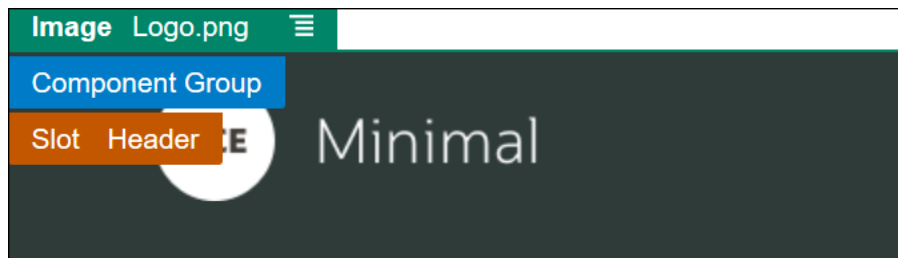
9. Nå er toppteksten klar. Lagre denne komponentgruppen som en egendefinert komponentgruppe, slik at vi kan bruke den senere på de andre sidene i Web-området. Klikk på tittelen for komponentgruppen, klikk på menyikonet , og klikk deretter på **Lagre**. Skriv inn Minimal-Header i feltet **Navn** i dialogboksen Lagre komponentgruppe, og klikk deretter på **Lagre**.



 **Tips:**

Hvis du klikker på komponentgruppen og ser tittelen for bilde- eller Minimal-NavMenu-komponenten i stedet for komponentgruppetittelen, kan du klikke på tittelen for bilde- eller Minimal-NavMenu-komponenten på nytt. Deretter vises tittelen for komponentgruppen. Du kan nå klikke på tittelen for komponentgruppen og utføre trinnene ovenfor.



Den følgende illustrasjonen viser den overordnede strukturen for bildekomponenten i topptekstsporet:

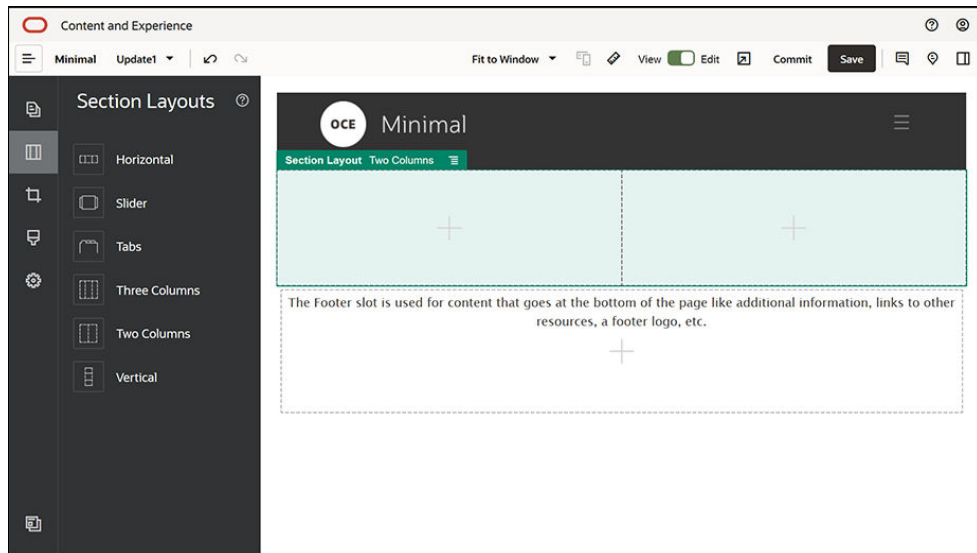


10. Klikk på **Lagre** øverst til høyre i områdebyggeren for å lagre endringene. Topptekstsporet skal nå se ut som vist i den følgende illustrasjonen:



Vi fortsetter til tekstsporet:

1. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk deretter på **Seedet**.
2. Dra en komponentgruppe fra sidelinjen til venstre, og slipp den i tekstsporet. Vi skal opprette et banner ved hjelp av denne komponentgruppen og komponentene som vi skal legge til i den.
3. Klikk på  i sidelinjen til venstre.
4. Dra og slipp et deloppsett for to kolonner i komponentgruppen.




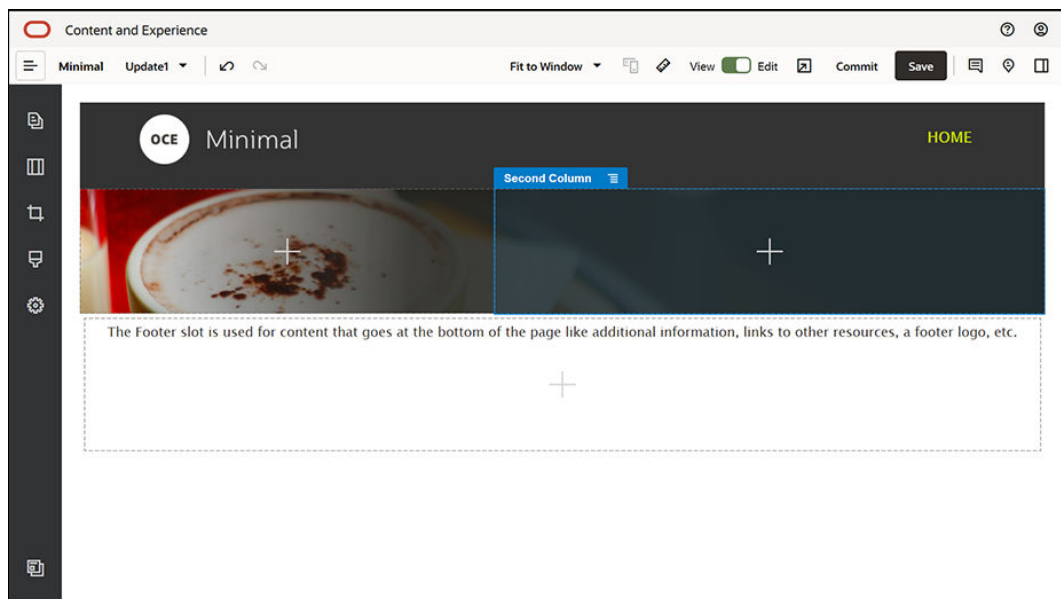
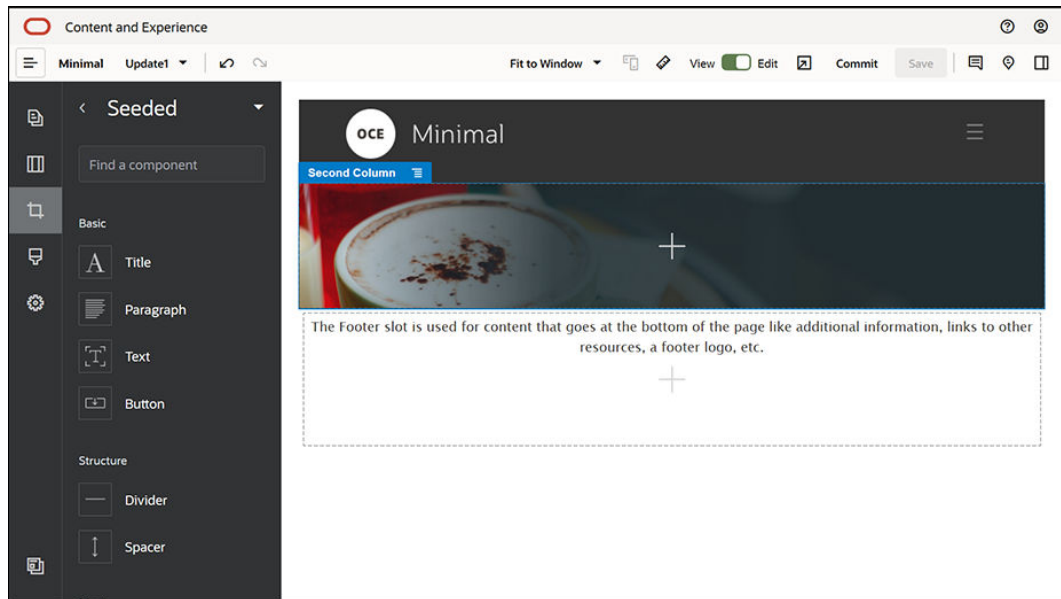
5. Fyll ut innstillingene for deloppsettet i fanen **Generelt**. Klikk på **Egendefinerte innstillinger** for å angi følgende innstillinger.

Egenskap	Verdi
Bredde på første kolonne (%)	43
Bredde på andre kolonne (%)	57
Responsivt bruddpunkt (piksler)	1 023
Responsiv virkemåte	Skjul den første kolonnen

Fyll ut innstillingene i fanen **Bakgrunn**:

Egenskap	Verdi
Bilde	Banner1.jpg fra mappen Minimal-Images
Posisjon	Midtstilt i sentrum
Skala	Strekk

6. Klikk på  i sidelinjen til venstre for å vise listen over seedede komponenter.
7. Dra en tittelkomponent fra listen over seedede komponenter, og slipp den i den andre kolonnen i oppsettet for to kolonner.



- Klikk på tittelkomponenten, og skriv inn "VELKOMMEN TIL REVOLUSJONEN". Merk teksten, og angi skrifffargen som **Hvit** i tekstredigeringsprogrammet. Fyll ut innstillingene for tittelkomponenten i fanen **Generelt**.

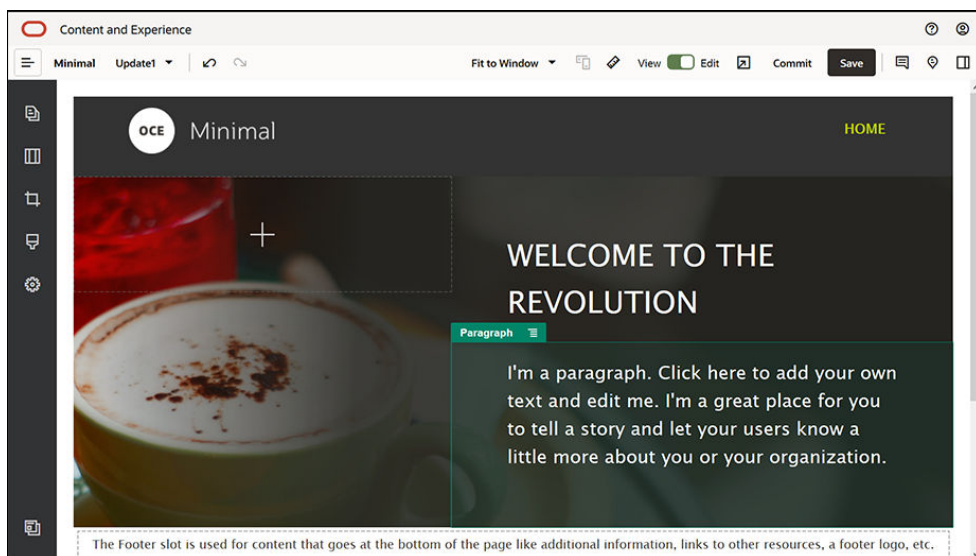
Egenskap	Verdi
Øverst	6vw
Nederst	1.8vw
Venstre	6vw
Høyre	6vw


9. Dra en avsnittskomponent under tittelkomponenten fra listen over seedede komponenter i sidelinjen til venstre, og slipp den i den andre kolonnen i oppsettet for to kolonner. Fyll ut innstillingene i fanen **Generelt**.

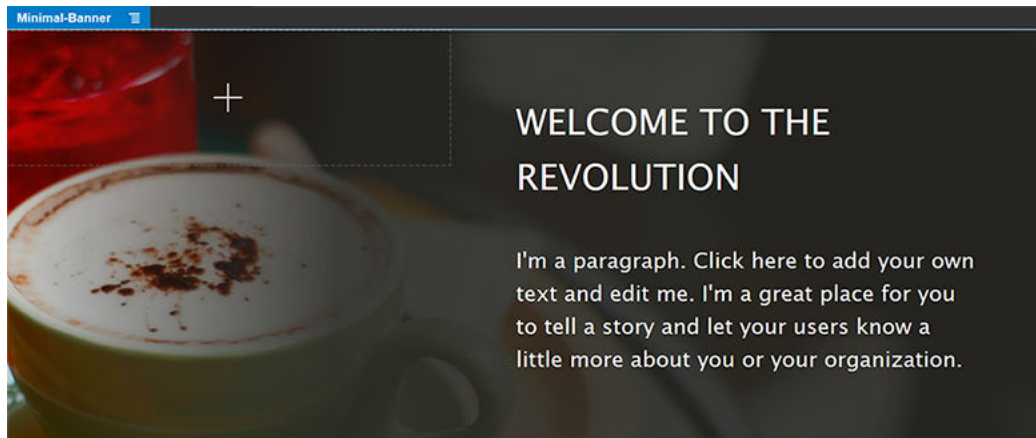
Egenskap	Verdi
Øverst	1.8vw
Nederst	6vw
Venstre	6vw
Høyre	6vw

10. Klikk i avsnittskomponenten, og skriv inn følgende tekst:
"Dette er et avsnitt. Klikk her hvis du vil legge til din egen tekst og redigere avsnittet. Avsnitt passer utmerket til å fortelle historier og la brukerne få vite mer om deg og organisasjonen din."

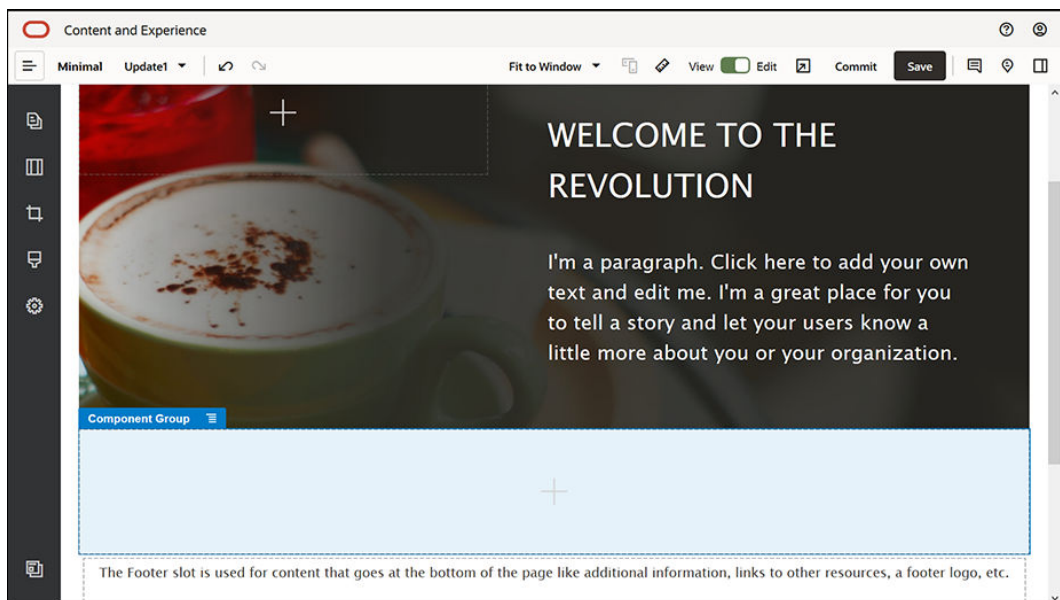
Merk teksten, og sett størrelsen til 24 i tekstredigeringsprogrammet. Angi også skriftfargen som **Hvit** i tekstredigeringsprogrammet.



11. Nå er banneret klart. Lagre denne komponentgruppen som en egendefinert komponentgruppe, slik at vi kan bruke den senere på de andre sidene i Web-området. Klikk på menyikonet for komponentgruppen , og klikk deretter på **Lagre**. Skriv inn Minimal-Banner i feltet **Navn** i dialogboksen Lagre komponentgruppe, og klikk deretter på **Lagre**. Du kan se at navnet (**Minimal-Banner**) nå vises for komponentgruppen.

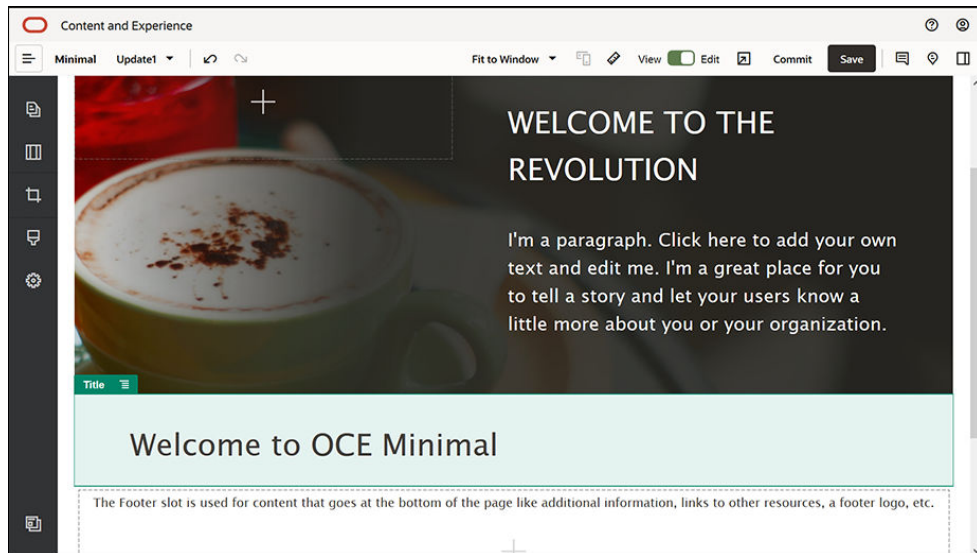


12. Dra en annen komponentgruppe fra sidelinjen til venstre, og slipp den i tekstsporet, under komponentgruppen Minimal-Banner som du allerede har lagt til.



13. Dra og slipp en tittelkomponent i komponentgruppen.
14. Klikk på tittelkomponenten, og skriv inn "Velkommen til OCE Minimal".
15. Fyll ut innstillingene for tittelkomponenten i fanen **Generelt**.

Egenskap	Verdi
Øverst	3vw
Nederst	1.8vw
Venstre	6vw
Høyre	6vw

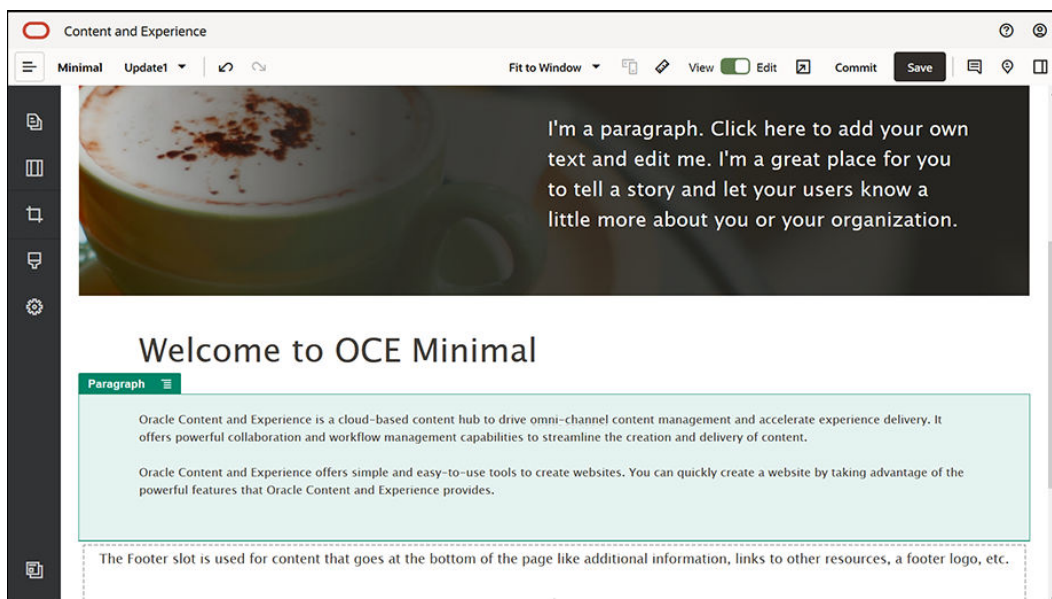


16. Dra en avsnittsgruppe under tittelkomponenten fra sidelinjen til venstre, og slipp den i komponentgruppen. Klikk i avsnittskomponenten, og skriv inn følgende tekst: Oracle Content Management er et skybasert innholdsnav som brukes til å administrere innhold i flere kanaler og sette fart på brukeropplevelsen. Det tilbyr kraftige funksjoner for samarbeid og arbeidsflytbehandling for å effektivisere opprettelse og levering av innhold."

Oracle Content Management tilbyr enkle og brukervennlige verktøy for opprettelse av nettsteder. Du kan raskt opprette et nettsted ved hjelp av de omfattende funksjonene i Oracle Content Management.

17. Fyll ut innstillingene for avsnittskomponenten i fanen **Generelt**.

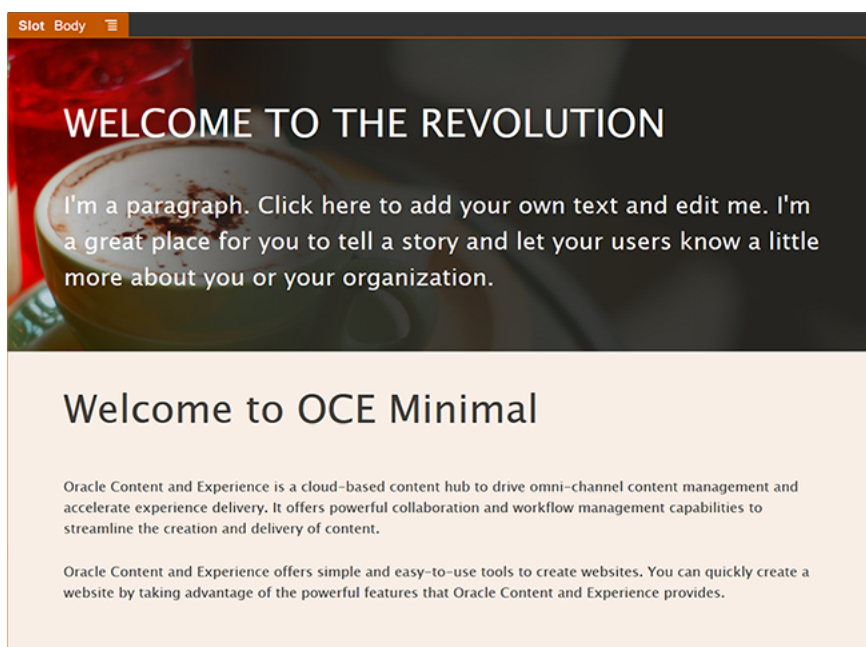
Egenskap	Verdi
Øverst	20px
Nederst	50px
Venstre	6vw
Høyre	6vw



18. Vi er nå ferdig med tekstsporet. Lagre komponentgruppen som en egendefinert komponentgruppe, slik at vi kan bruke den senere på de andre sidene i Web-området.

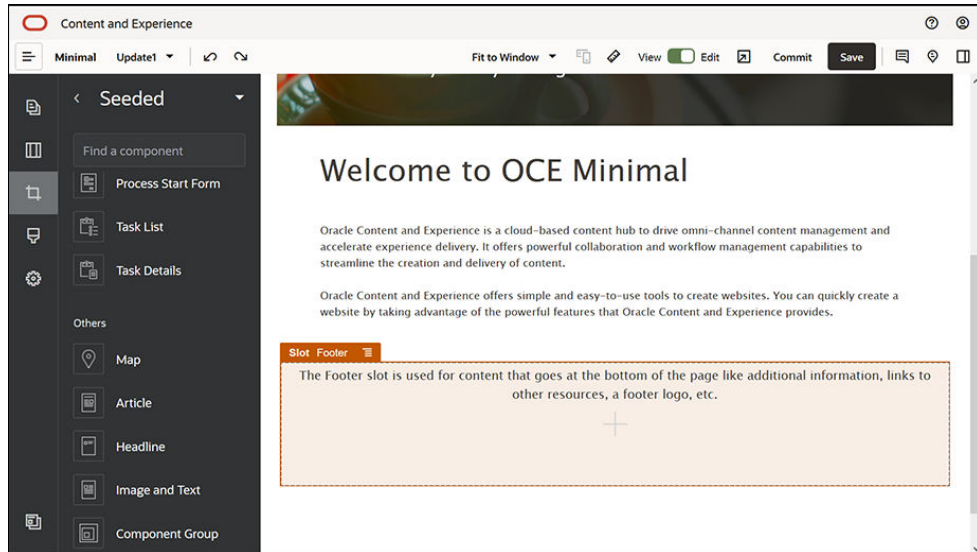
Klikk på menyikonet for komponentgruppen , og klikk deretter på **Lagre**. Skriv inn Minimal-Body i feltet **Navn** i dialogboksen Lagre komponentgruppe, og klikk deretter på **Lagre**.

19. Klikk på **Lagre** øverst til høyre i områdebyggeren for å lagre endringene. Tekstsporet skal nå se ut som vist i den følgende illustrasjonen:



Vi kan nå fullføre bunntekstsporet:

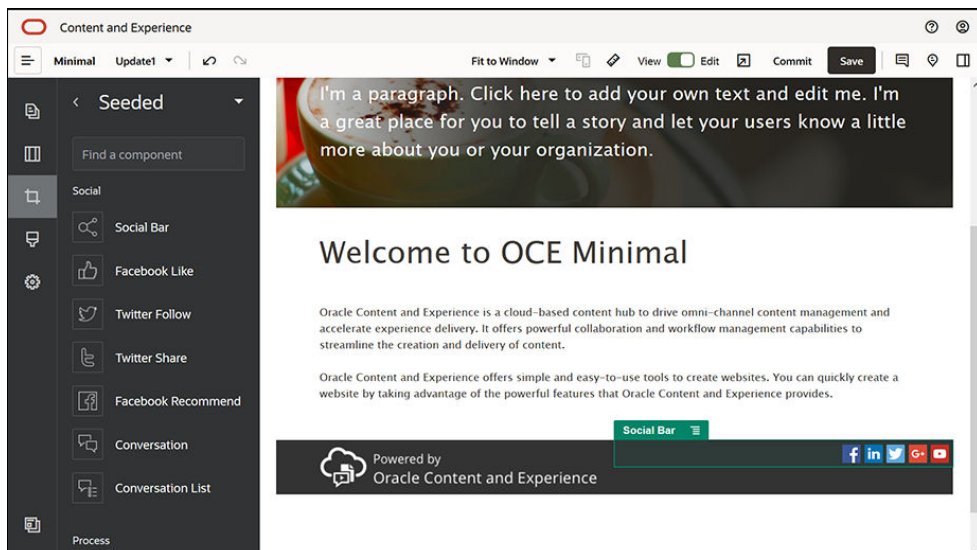
1. Dra en komponentgruppe fra sidelinjen til venstre, og slipp den i bunntekstsporet. Angi feltet **Farge** som **#333333** i innstillingene for komponentgruppen.



2. Dra en bildekomponent, slipp den i komponentgruppen, og fyll ut innstillingene i fanen **Generelt**.

Egenskap	Verdi
Velg	Powered_by_OCE.png fra mappen Minimal-Images
Justering	Venstre
Bredde	Opphev valget av Angi bredde
Øverst	0.9vw
Nederst	0.9vw
Venstre	6vw
Høyre	0

3. Dra en komponent for sosialt-felt fra sidelinjen til venstre, og slipp den i komponentgruppen til høyre for bildekomponenten.




Fyll ut innstillingene for komponenten for sosialt-felt i fanen **Generelt**.

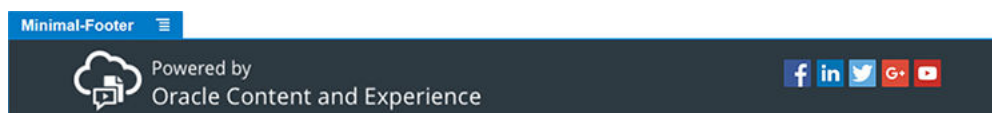
Egenskap	Verdi
Øverst	1.8vw
Nederst	1.8vw
Venstre	0.3vw
Høyre	6vw

Klikk på **Ikoner** i fanen **Generelt**, og klikk deretter på et ikonnavn for å fylle ut innstillingene.


Egenskap	Verdi
URL-adresse	<ul style="list-style-type: none"> • https://www.facebook.com/Oracle/ (for Facebook) • https://www.linkedin.com/company/oracle/ (for LinkedIn) • https://twitter.com/Oracle (for Twitter) • https://www.youtube.com/oracle/ (for YouTube)
Mål	Åpne i nytt vindu

4. Nå er bunnteksten klar. Lagre denne komponentgruppen som en egendefinert komponentgruppe, slik at vi kan bruke den senere på de andre sidene i Web-området.

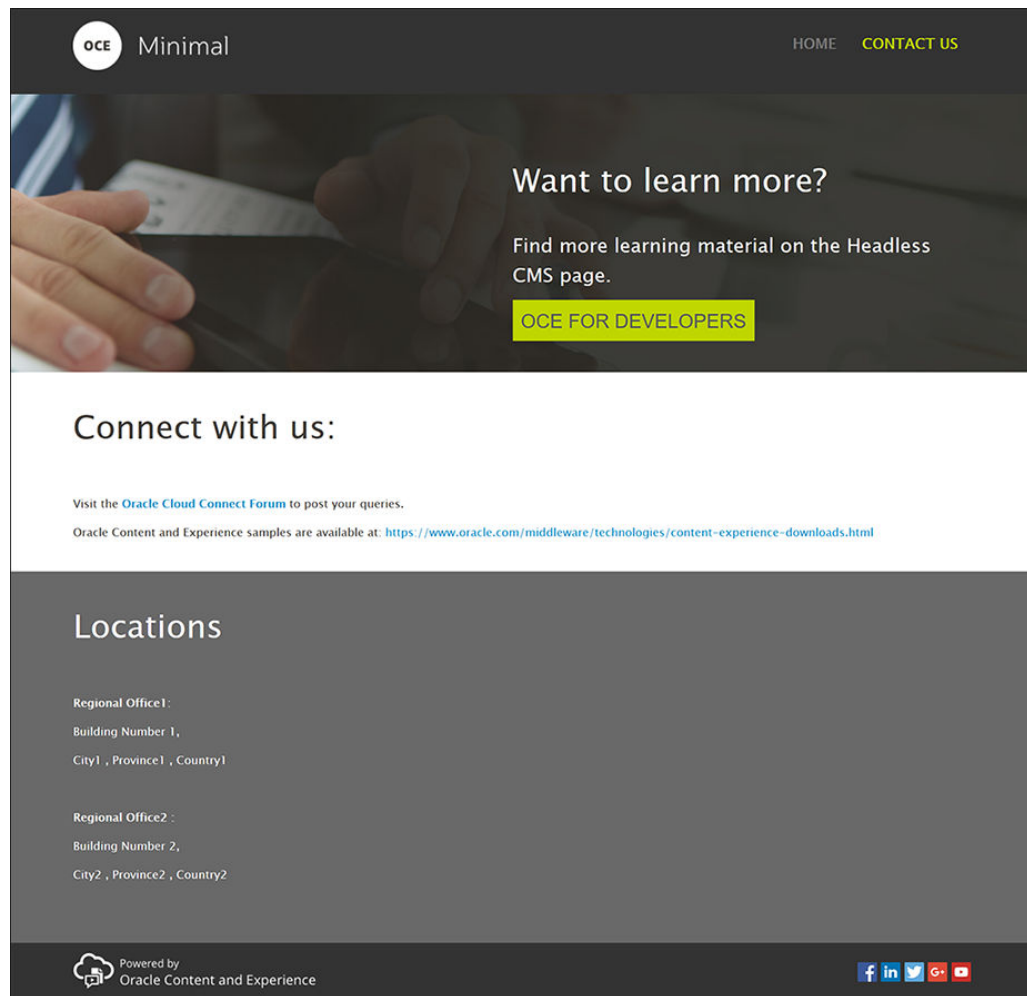
Klikk på menyikonet for komponentgruppen , og klikk deretter på **Lagre**. Skriv inn Minimal-Footer i feltet **Navn** i dialogboksen Lagre komponentgruppe, og klikk deretter på **Lagre**. Slik skal komponentgruppen nå se ut:





5. Klikk på **Lagre** øverst til høyre i områdebyggeren for å lagre endringene.

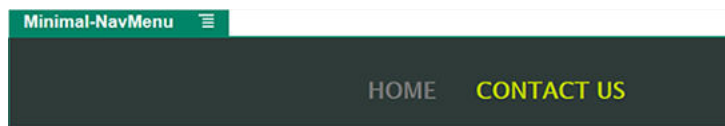
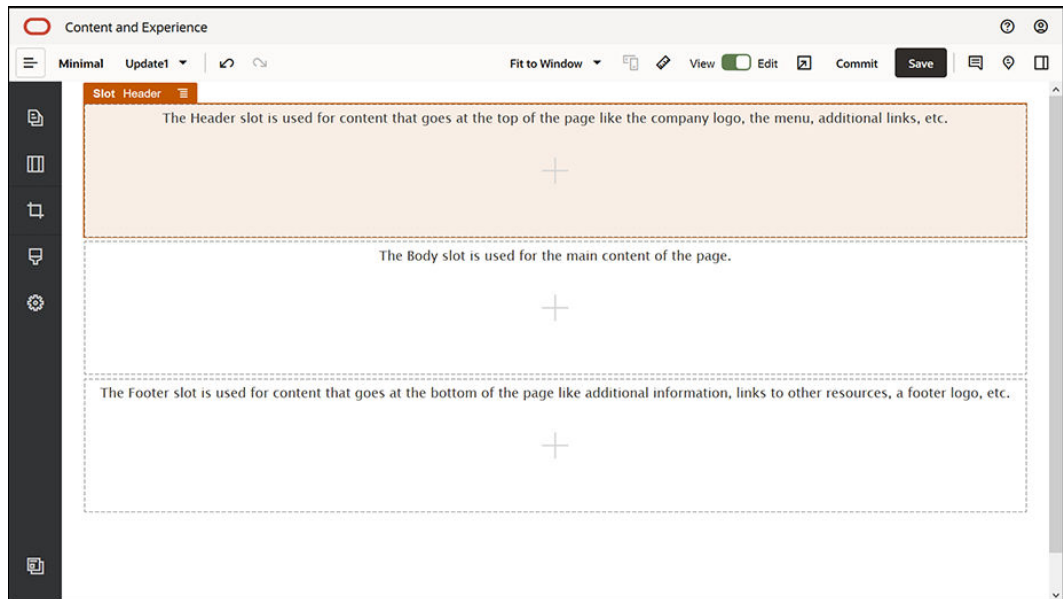
Du kan forhåndsvisne den første siden i Web-området ved å klikke på  øverst til høyre i områdebyggeren. Web-området er hittil ikke publisert og er ikke synlig for andre nå.

Du er nå ferdig med å opprette siden HOME. Vi kan nå bygge siden CONTACT US. Slik kommer kontaktsiden til å se ut når den er ferdig:

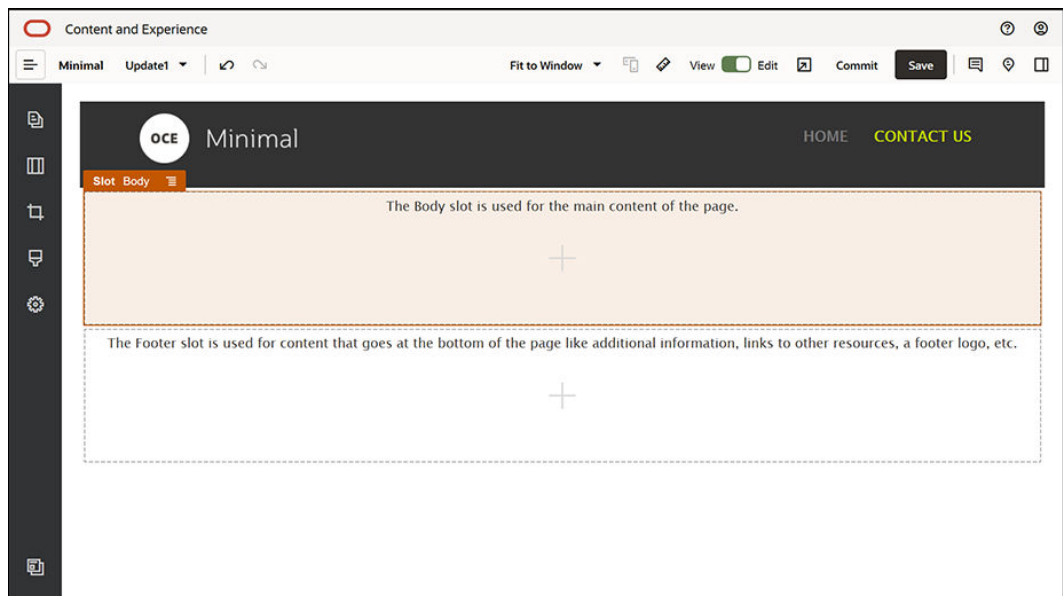


Vi kan nå legge til komponenter i de forskjellige sporene:

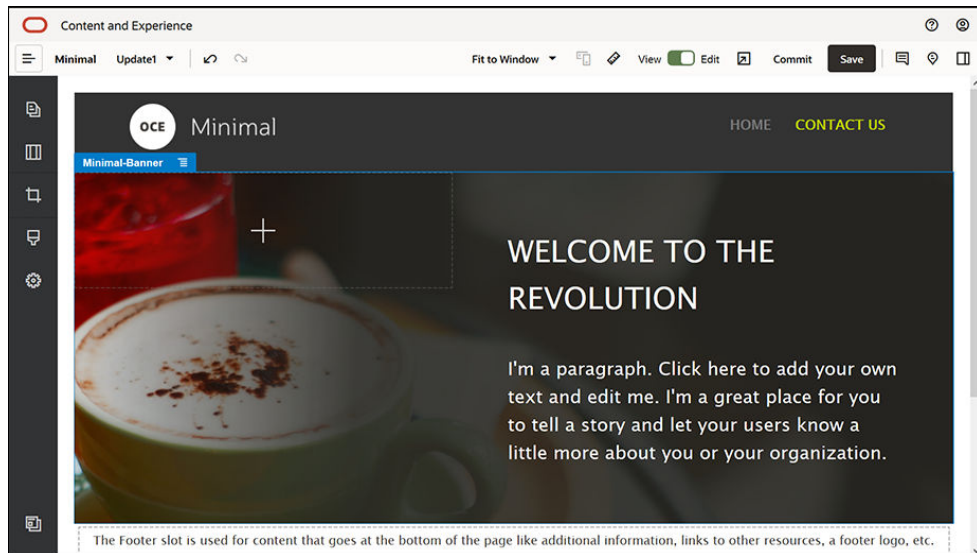
1. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk deretter på **Legg til side**.
2. Skriv inn "Ta kontakt" i feltet **Sidenavn**, og klikk på **Lukk**. Du har nå lagt til en ny side på Web-området.
3. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk deretter på **Egendefinert**.
4. Dra og slipp en Minimal-Header-komponent (som du har opprettet og lagret tidligere) i topptekstsporet.



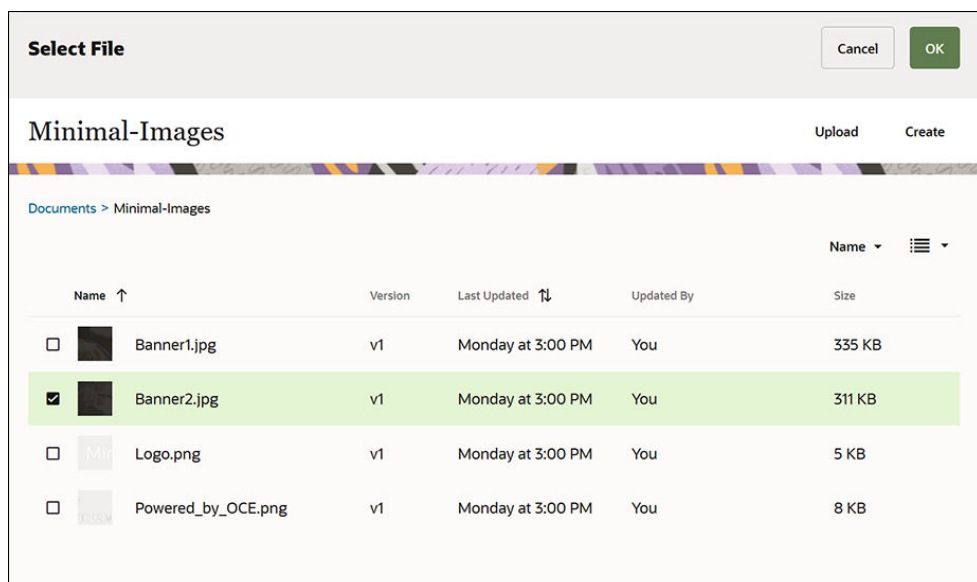
Legg merke til at Minimal-NavMenu-komponenten automatisk har hentet den nye siden CONTACT US som du nettopp har opprettet.




5. Dra en Minimal-Banner-komponent fra sidelinjen til venstre, og slipp den i tekstsporet.



6. Vi kan nå endre banneret, slik at det blir forskjellig fra banneret på siden HOME og velegnet for siden CONTACT US. Endre innstillingene for deloppsettet for to kolonner i komponentgruppen:
Klikk på **Velg bilde** i feltet **Bilde** i fanen **Bakgrunn**, og velg deretter **Banner2.jpg** fra mappen **Minimal-Images** som du har opprettet i **Dokumenter**.



7. Endre teksten i tittel- og avsnittskomponentene i deloppsettet for to kolonner.
 - Skriv inn "Vil du vite mer?" i tittelkomponenten.
 - Skriv inn "Du finner mer opplæringsmateriale på siden for hodeløst innholdsstyringssystem (CMS)." i avsnittskomponenten.
8. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk deretter på **Seedet**.
9. Illustrasjonen for siden CONTACT US har en knapp kalt **OCE for utviklere** som en del av banneret, og vi kan dermed legge til denne knappen i banneret. I

komponentgruppen Minimal-Banner drar du en knappekomponent til den andre kolonnen av utvalgsoppsettet To kolonner (under den nylig tilføyde komponenten Avsnitt), og slipper den der. Fyll ut innstillingene for knappekomponenten i fanen **Generelt**.

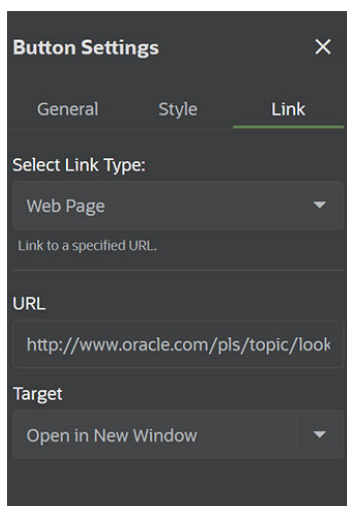
Egenskap	Verdi
Etikett	OCE for utviklere
Øverst	0.3vw
Nederst	3vw
Venstre	6vw
Høyre	0.3vw

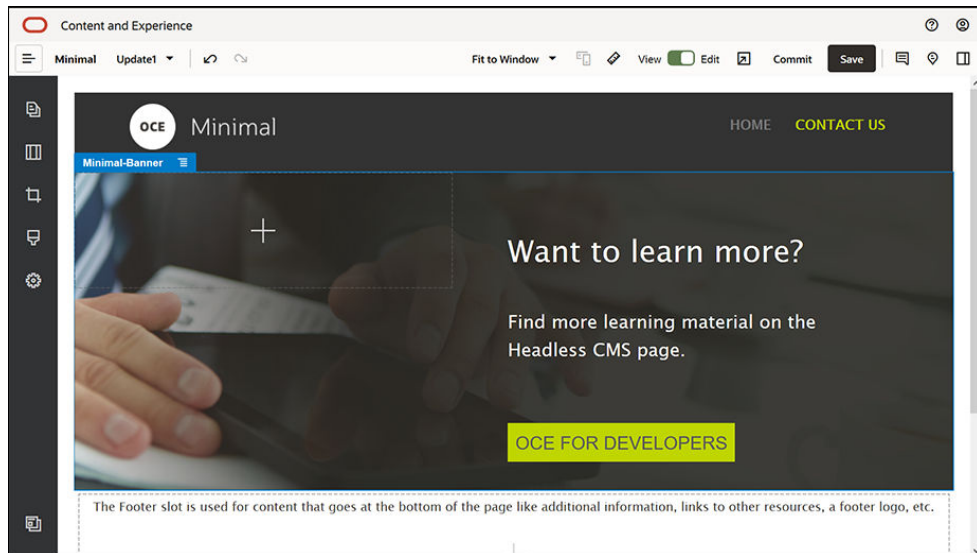
I fanen **Stil** velger du **Tilpass** og fullfører innstillingene.


Egenskap	Verdi
Bakgrunnsfarge	#c0d600
Skrift	<ul style="list-style-type: none"> • Angi 24 som størrelse. • Angi fargen #58595b.
Kantlinje	Ingen
Farge for musepeking	<ul style="list-style-type: none"> • Angi BAKGRUNN som #e1fa00. • Angi SKRIFT som #58595b. • Angi KANTLINJE som #2222dd.
Hjørner	0

Fyll ut innstillingene i fanen **Kobling**.


Egenskap	Verdi
Velg koblingstype	Web-side
URL-adresse	http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&id=content-cloud-headless
Mål	Åpne i nytt vindu





10. Klikk på  i sidelinjen til venstre, og klikk deretter på **Egendefinert**.
11. Dra en Minimal-Body-komponent under Minimal-Banner-komponenten, og slipp den i tekstsporet.
12. Endre teksten i tittel- og avsnittskomponentene i Minimal-Body-komponenten.
 - a. Skriv inn "Ta kontakt med oss" i tittelkomponenten.
 - b. Skriv inn detaljer, for eksempel en e-postadresse og andre supportrelaterte koblinger i avsnittskomponenten:
"Du kan gå til [Forum for Oracle Cloud Connect](#) og legge inn spørsmål."
Oracle Content Management-eksempler er tilgjengelige på: <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>
13. Dra en annen Minimal-Body-komponent fra sidelinjen til venstre, og slipp den i tekstsporet, under Minimal-Body-komponenten du har lagt til tidligere.
14. Angi feltet **Farge** som **#696969** i fanen **Bakgrunn** i innstillingene for komponentgruppen.
15. Endre tittel- og avsnittskomponentene i Minimal-Body-komponenten.
 - a. Skriv inn "Steder" i tittelkomponenten. Merk teksten, og angi skriftfargen som **Hvit** i tekstredigeringsprogrammet.
 - b. Skriv inn følgende tekst i avsnittskomponenten.
"Regionskontor1:
Bygningsnummer 1,
Poststed1, Provins1, Land1
Regionskontor2:
Bygningsnummer 2,
Poststed2, Provins2, Land2"Merk teksten, og angi skriftfargen som **Hvit** i tekstredigeringsprogrammet.

16. Vi kan nå legge til bunnteksten på siden CONTACT US. Dra og slipp en Minimal-Footer-komponent i bunntekstsporet.
17. Klikk på **Lagre** øverst til høyre i områdebyggeren for å lagre endringene.

Forhåndsvis Web-området ved å klikke på  øverst til høyre i områdebyggeren for å forsikre deg om at alt ser bra ut. Kontroller at logobildet på siden CONTACT US fører deg tilbake til hjemmesiden når du klikker på det. Test menyen for å forsikre deg om at navigeringen mellom sidene på Web-området fungerer som den skal.

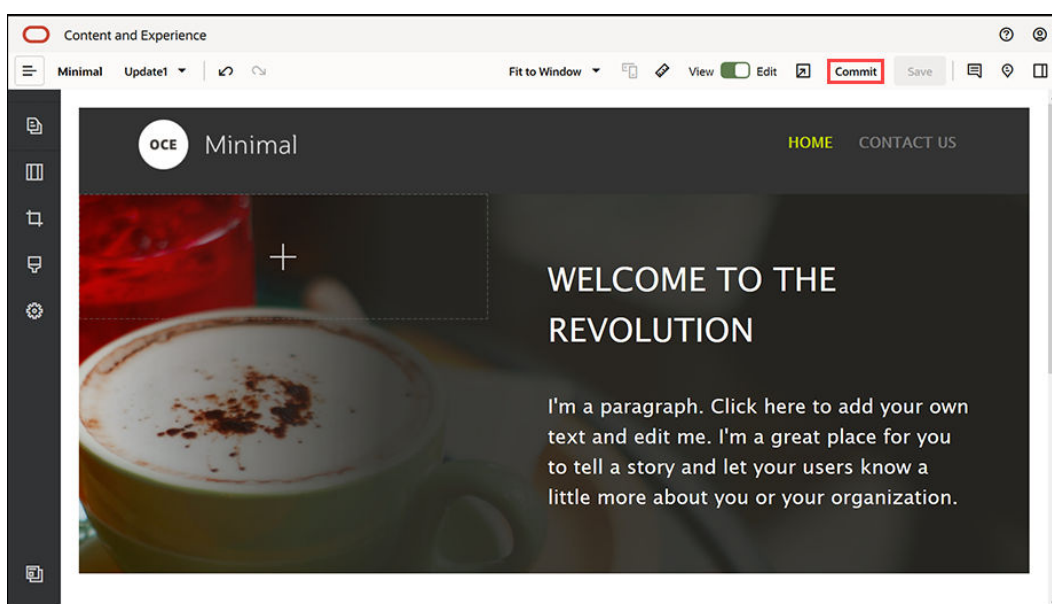
Web-området ditt er nå klart for publisering.

Neste trinn: [Publisert Web-området](#)

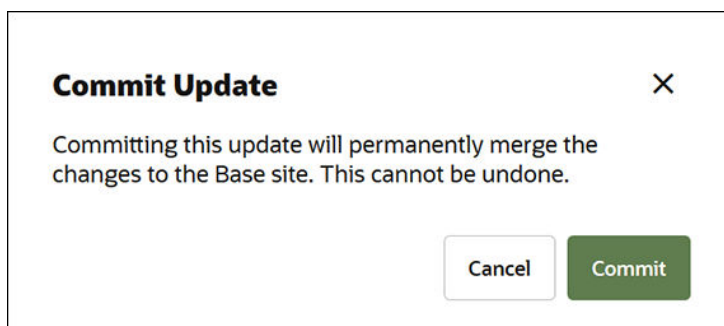
Trinn 3: Publisert Web-området

Når du nå er ferdig med å opprette Web-området, kan du publisere det, slik at det blir tilgjengelig for brukerne på nettet.

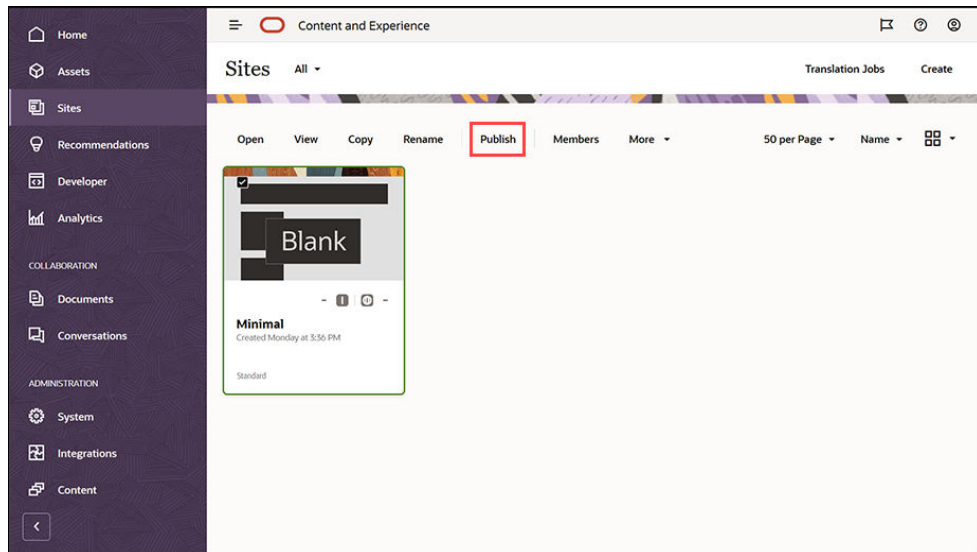
1. Når alt ser bra ut, kan du lagre endringene i basis-Web-området ved å klikke på **Lagre** øverst til høyre i områdebyggeren.



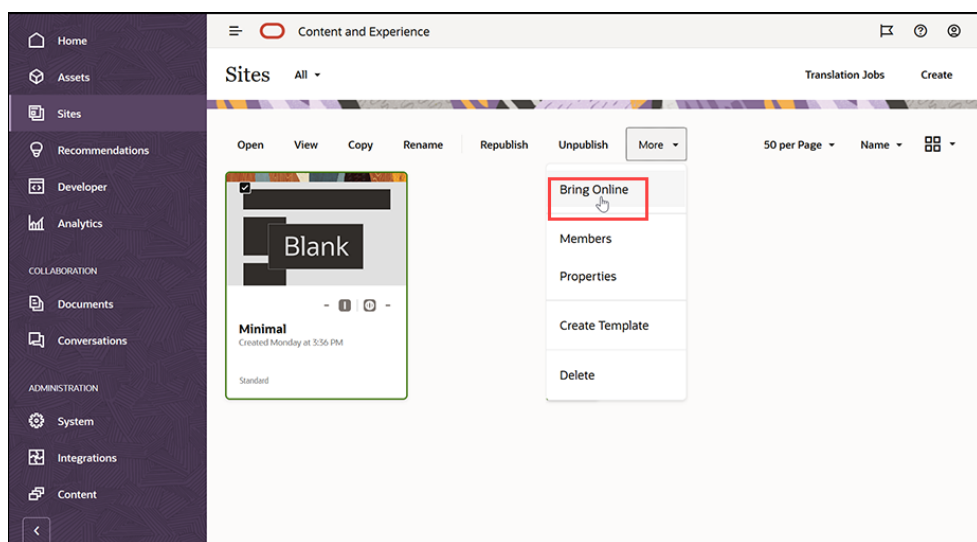
2. Klikk på **Lagre** i dialogboksen Lagre oppdatering.

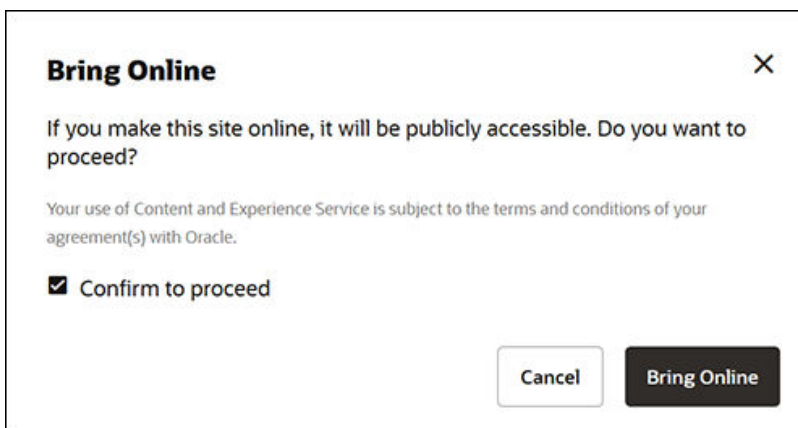


3. Når endringene er lagret, er Web-området klart for publisering.
4. Lukk områdebyggeren.
5. Klikk på **Områder** i navigeringsmenyen til venstre i Web-grensesnittet for Oracle Content Management, og velg nettsiden.
6. Velg **Publiser** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.



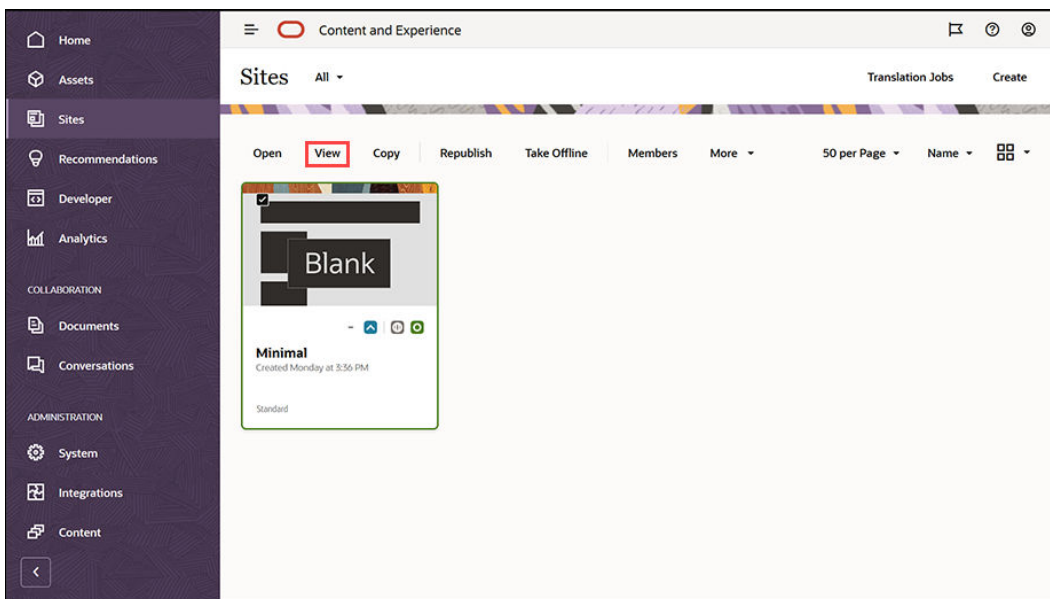
7. Når Web-området er publisert, vises et varsel om at Web-området er publisert øverst på siden.
8. Velg Web-området på nytt på siden Områder, og velg deretter **Koble til** på menylinjen eller høyreklikkmenyen. Velg **Bekreft hvis du vil fortsette** i dialogboksen Koble til, og klikk på **Koble til**.





9. Det er det hele. Web-området ditt er tilkoblet og synlig for andre.

Hvis du vil vise det offentlige Web-området ditt, kan du velge **Vis** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.



Gjøre mer

Du kan tilpasse Web-området basert på behov i organisasjonen. Her finner du noen nyttige koblinger som kan hjelpe deg med å komme i gang.

- [Bruke stiler og formatering](#)
- [Tips og råd om redigering](#)
- [Administrere områder og områdeinnstillinger](#)
- [Laste områdefiler](#)
- [Legge til sider](#)
- [Flytte sider](#)

- Organisere sideinnhold
- Endre sideinnstillinger
- Endre sideoppsettet
- Arbeide med tabeller
- Angi egenskaper for søkemotor

Del II

Opprette og redigere områder

Denne delen inneholder en detaljert beskrivelse av hvordan du begynner å opprette områder ved hjelp av maler og temaer, og hvordan du redigerer områder ved hjelp av komponenter og oppsett slik at du kan organisere og legge til innhold. Den inneholder følgende kapitler:

- [Opprette områder](#)
- [Redigere områder](#)
- [Bruke maler og temaer i områder](#)
- [Administrere egendefinerte komponenter og oppsett](#)
- [Arbeide med områdesider](#)
- [Organisere sideinnhold](#)
- [Bruke innebygde komponenter](#)

4

Opprette områder

Alle som har de nødvendige tillatelsene, kan bygge et nettsted med Oracle Content Management. Du trenger ikke å bruke noen rettighetsbeskyttede verktøy, kode eller programvare. Brukergrensesnittet er grafisk, intuitivt og brukervennlig.

Når du oppretter et område, begynner du med en mal. En mal har alt du trenger når du vil komme i gang med området ditt, inkludert rammeverket for områdekoden, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og til og med egendefinerte komponenter. Se [Forstå prosessen for områdeoppretelse](#).

Styringen på Oracle Content Management-området forenkler og akselererer levering av opplevelser for forretningsbrukere, samtidig som den gir IT-avdelingene en enkel metode for kontroll og sporing av opplevelser fra en sentral plassering. Det er mulig med fullstendig administrasjon av hele opplevelseslivssyklusen, noe som reduserer kostnadene for opprettelse og administrasjon av hver nye opplevelse et selskap trenger. Styring er innebygd i kjernen av Oracle Content Management. Den må imidlertid aktiveres av administratoren. Se *Konfigurere område- og aktivainnstillinger i Administrering Oracle Content Management*.

- [Forstå prosessen for områdeoppretelse](#)
- [Opprette områder](#)
- [Kopiere områder](#)
- [Administrere områdeforespørsler](#)
- [Detaljer om forespørsel om å endre område](#)
- [Vise retningslinjer for områdeforespørsler](#)

Opprette områder

Hvis du vil opprette et område, velger du en mal, gir navn til området og legger til innhold. Hvis styring er aktivert, må du sende områdeforespørselen før du kan legge til innhold. Når den er godkjent, kan du legge til innhold.

Før du kan opprette et område, må administratoren din aktivere områdeoppretelse og gjøre maler tilgjengelige for deg. Hvis du ikke ser valget **Opprett** på siden Områder, eller hvis det ikke finnes noen tilgjengelige maler, kontakter du administratoren din. Se [Komme i gang med områder](#) og [Forstå områdestyring](#).

Hvis du oppretter et bedriftsområde, som gjør det mulig å bruke aktiva og flerspråklige områder, blir området knyttet til et register, retningslinjer for lokalisering og, kanskje, et standardspråk. Hvis et register og retningslinjer for lokalisering ikke er tilgjengelig, oppretter du dem eller ber innholdsadministratoren om å opprette dem.

 **Merknad:**

Oversettelser er ikke tilgjengelige i Oracle Content Management Starter Edition, styring kan ikke aktiveres, og bare ett område kan opprettes. Hvis du vil ha alle funksjonene og ubegrensede områder, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

1. Klikk på **Områder**.
2. Klikk på **Opprett**.
3. På siden Velg mal velger du malen for området.
 - Hvis styring er aktivert, fastslår malen om området du oppretter, er et standardområde (bruker ikke aktivaregister eller retningslinjer for lokalisering) eller et bedriftsområde (bruker aktivaregister og retningslinjer for lokalisering).
4. På siden Konfigurer område ser du hvilken godkjenning som er nødvendig før området opprettes, og minimumsnivået av sikkerhet som er nødvendig for området, og bilder for områdesidene. Hvis godkjenning er begrenset til bestemte personer, kan du vise hvem som kan godkjenne områdeforespørselen, ved å klikke på **Vis godkjennerne**.
 - Hvis styring ikke er aktivert, velger du **Standard** eller **Bedrift** for typen område du vil opprette.
 - Hvis du oppretter et standardområde, klikker du på **Neste** for å gå til neste side.
 - Hvis du oppretter et bedriftsområde, utfører du følgende trinn:
 - a. Velg standardregisteret som brukes til å administrere innholdet for området. Hvis du er registeradministrator og ingen registre er tilgjengelige, eller hvis du vil bruke et nytt register, velger du **Opprett et nytt register** og følger trinnene for å opprette et register. Hvis du vil ha opplysninger om bruk av flere registre på et område, kan du se Gi et område tilgang til flere registre i *Administrere aktiva med Oracle Content Management*.
 - b. Velg lokaliseringsretningslinjer for området. Hvis du er registeradministrator og ingen retningslinjer er tilgjengelige, eller hvis du vil bruke nye retningslinjer, velger du **Opprett nye retningslinjer for lokalisering** og følger trinnene for å opprette retningslinjer.
 - c. Hvis malens lokaliseringsretningslinjer ikke har et definert standardspråk, velger du et nå. Du ser bare språkene som er nødvendige i henhold til retningslinjene for lokalisering.
 - d. Klikk på **Neste** for å gå til neste side.
5. På siden Legg til detaljer angir du følgende informasjon.
 - Angi et navn for området. Navnet brukes i URL-adressen for området. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Det skilles mellom store og små bokstaver i URL-adressen. Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek. Ikke bruk navnet til et eksisterende område med annen bruk av store og små bokstaver. Hvis det for eksempel finnes et område som heter *ABC*, må du ikke opprette et nytt område med navnet *Abc*.

 **Merknad:**

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

- Hvis du oppretter et bedriftsområde, er det mulig at malretningslinjene tillater at du redigerer standardprefikset for området for brukervennlige URL-verdier. Dette prefikset blir føyd til kortkoblingsverdiene for innholdselementer (delen av URL-adressen som er spesifikk for siden eller aktivaet).
- Du kan også velge å angi en beskrivelse av området.
- Du kan også angi en begrunnelse for denne områdeforespørselen. Begrunnelsen er nyttig når områdeadministratoren skal avgjøre om forespørselen skal godkjennes.

6. Klikk på Fullfør.

Hvis områdeforespørselen må ha godkjenning, blir det sendt en e-post til personen som må godkjenne den. Hvis den er godkjent, får du en e-post som varsler deg om at den er godkjent, og at området blir opprettet. Hvis forespørselen blir avslått, får du en e-post som varsler deg om at den er avslått. Du kan se ventende forespørsler på siden Områder ved å velge **Forespørsler** på filtermenyen. Hvis forespørselen ble avslått, kan du se en melding om hvorfor den ble avslått, slik at du kan løse problemet og sende forespørselen på nytt.

Hvis områdeforespørselen er satt til å godkjennes automatisk, opprettes området automatisk. Et fremdriftsfelt viser navnet på det nye området og opprettelsesstatusen. Når området er opprettet, vises navnet i listen over områder, og statusen er frakoblet.

Hvis du oppretter et bedriftsområde, blir det opprettet en tilsvarende områdesamling i registeret du valgte. Hvis du deler området med en bruker, får brukeren de samme tillatelsene til den tilknyttede samlingen.

Når du har opprettet området, kan du dele området, endre sikkerheten, legge til og redigere innhold, publisere området og koble det til. Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#) og [Redigere områder](#).


Kopiere områder

Du kan kopiere et område og få en god start. Alt fra det opprinnelige området, inkludert temaet, alle utestående oppdateringer, sidene, sideinnholdet, anbefalinger og alle andre aktiva, for eksempel bilder, og retningslinjene kopieres til det nye området under det nye navnet du angir.

 **Merknad:**

Hvis du skal kopiere et område som bruker innhold fra flere registre, må du gjøre det ved hjelp av OCE Toolkit. Se [Utvikle med OCE Toolkit](#) og [Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet](#)

1. Klikk på **Områder**.

2. Merk området du vil kopiere, og velg **Kopier** på høyreklikkmenyen eller  i handlingsfeltet.
3. På siden Konfigurer område ser du hvilken godkjenning som er nødvendig før området opprettes, og minimumsnivået av sikkerhet som er nødvendig for området, og bilder for områdesidene. Utfør følgende trinn:
 - a. I rullegardinlisten **Kopier** velger du om du bare vil kopiere basisområdet, eller om du vil ta med oppdateringer. Hvis du inkluderer oppdateringer, vil det kopierte området inkludere alle utestående oppdateringer fra det opprinnelige området. Hvis du kopierer et standardområde, klikker du på pilen, slik at du går til neste side, og hopper til trinn 4.
 - b. Hvis du kopierer et bedriftsområde, defineres standardaktivaregisteret, retningslinjene for lokalisering, nødvendige språk og standardspråket basert på det opprinnelige området. Du kan også velge et annet register til administreringen av innholdet for området.
 - c. Klikk på **Neste** for å gå til neste side.
4. På siden Legg til detaljer angir du følgende informasjon.
 - Angi et navn for området. Navnet brukes i URL-adressen for området. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Det skilles mellom store og små bokstaver i URL-adressen. Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek. Ikke bruk navnet til et eksisterende område med annen bruk av store og små bokstaver. Hvis det for eksempel finnes et område som heter *ABC*, må du ikke opprette et nytt område med navnet *Abc*.

 **Merknad:**

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: `authsite`, `content`, `pages`, `scsTEMPLATE_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: `documents`, `sites`.

- Hvis du kopierer et bedriftsområde, kan du også redigere standardprefikset for området for brukervennlige URL-verdier. Dette prefikset blir føyd til kortkoblingsverdiene for innholdselementer (delen av URL-adressen som er spesifikk for siden eller aktivaet).
 - Angi eventuelt en beskrivelse for området.
 - Angi en valgfri begrunnelse for denne områdeforespørselen. Begrunnelsen er nyttig når områdeadministratoren skal avgjøre om forespørselen skal godkjennes.
5. Klikk på **Fullfør**.

Hvis områdeforespørselen må ha godkjenning, blir området opprettet etter at områdeadministratoren har godkjent den. Du kan se ventende forespørsler på siden Områder ved å velge **Forespørsler** på filtermenyen. Hvis forespørselen blir avslått, kan du se en melding om hvorfor den ble avslått, slik at du kan løse problemet og sende forespørselen på nytt.

Hvis områdeforespørselen er satt til å godkjennes automatisk, opprettes området automatisk. Et fremdriftsfelt viser navnet på det nye området og opprettelsesstatusen. Når området er opprettet, vises navnet i listen over områder, og statusen er frakoblet.

Hvis du kopierte et bedriftsområde, blir det opprettet en tilsvarende områdesamling i registeret du valgte. Hvis du deler området med en bruker, får brukeren de samme tillatelsene til den tilknyttede samlingen.

Når du har opprettet området, kan du dele området, endre sikkerheten, legge til og redigere innhold, publisere området og koble det til. Hvis du skal dele et område som har tilgang til flere registre, deles bare standardregisteret. Eventuelle andre registre må deles separat. Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#) og [Redigere områder](#).

Administrere områdeforespørsler

Hvis områdestyring er aktivert, kan det hende at områder må godkjennes før de kan opprettes. Du kan vise ventende områdeforespørsler på siden Områder ved hjelp av filteret Forespørsler.



Merknad:

Styring kan ikke aktiveres med Oracle Content Management Starter Edition. Hvis du vil ha alle funksjonene og ubegrensede områder, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

Se [Forstå områdestyring](#).

Hvis du vil vise ventende områdeforespørsler, går du til siden Områder og velger **Forespørsler** på filtermenyen. Hvis du er *områdeadministrator*, kan du se alle områdeforespørslene i systemet, inkludert forespørsler som må ha godkjenning fra andre personer. Hvis du er *godkjenner*, kan du se alle områdeforespørslene du er godkjenner for. *Alle brukere* kan se områdeforespørsler de har sendt.

Du kan se et miniatyrbilde av området, navnet på området, hvem som har bedt om det, når det ble bedt om det, områdebeskrivelsen, statusen for forespørselen og et ikon som viser om det er nødvendig med pålogging eller ikke for et område, i forespørselslisten.

Du kan utføre følgende handlinger, avhengig av rollen din:

- Hvis du vil vise flere detaljer om forespørselen, for eksempel minimumssikkerheten som er nødvendig, malen som brukes, en valgfri begrunnelse for området og miniatyrbilder, klikker du på områdenavnet eller velger forespørselen og klikker deretter på **Vis**.
- Hvis du er områdeadministrator eller godkjenner, kan du godkjenne forespørselen ved å velge den og deretter klikke på **Godkjenn**. Området opprettes automatisk etter at det er godkjent.
- Hvis du er områdeadministrator eller godkjenner, kan du avvise forespørselen ved å vise detaljene og deretter klikke på **Avvis**. Angi en årsak til at du avviste forespørselen, og klikk deretter på **Avvis**.
Du kan alternativt avvise forespørselen ved å velge den fra listen over forespørsler og deretter klikke på **Avvis**, men da kan du ikke legge til en årsak til at du avviste den.
- Hvis forespørselen mislyktes eller ble avvist, kan du vise detaljene, redigere forespørselen etter behov og deretter velge **Send på nytt** for forespørselen.

- Hvis du er områdeoppreteren, kan du slette forespørselen ved å velge den og deretter klikke på **Slett**.

 **Merknad:**

Hvis områdebestilleren er slettet, kan områdeadministratoren slette områdeforespørselen.

Når du har opprettet området, kan du dele området, endre sikkerheten, legge til og redigere innhold, publisere området og koble det til. Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#) og [Redigere områder](#).

Detaljer om forespørsel om å endre område

Fanen Detaljer om områdeforespørsel viser områdenavnet, beskrivelsen, malen som brukes, begrunnelsen, eieren (personen som utfører forespørselen) og områdebildene.

Du kan oppdatere detaljer om områdeforespørsel hvis du har opprettet forespørselen (du er forespørselseieren).

Slik viser eller endrer du detaljer om områdeforespørsler:

1. Klikk på **Områder** og deretter på **Forespørsler** på menyen Områder.
2. Klikk på forespørselen du vil vise eller redigere.
3. Hvis du er godkjenneren, kan du velge **Godkjenn** eller **Avvis** for forespørselen. Hvis du er bestilleren, kan du redigere opplysningene etter behov, og deretter kan du velge **Send på nytt** for forespørselen.

Vise retningslinjer for områdeforespørsler

Fanen for retningslinjer for områdeforespørsler viser typen område (standard eller bedrift) som kan få tilgang til et publisert område, og eventuell godkjenning som er nødvendig før området opprettes. For bedriftsområder ser du også aktivaregisteret, retningslinjene for lokalisering, nødvendig språk og standardspråket som brukes for området.

Slik viser du retningslinjer for områdeforespørsler:

1. Klikk på **Områder** og deretter på **Forespørsler** på menyen Områder.
2. Klikk på forespørselen du vil vise eller redigere, og klikk deretter på fanen **Retningslinjer**.
3. Hvis du er godkjenneren, kan du velge **Godkjenn** eller **Avvis** for forespørselen. Hvis du er bestilleren, kan du endre aktivaregisteret etter behov, og deretter kan du velge **Send på nytt** for forespørselen.

5

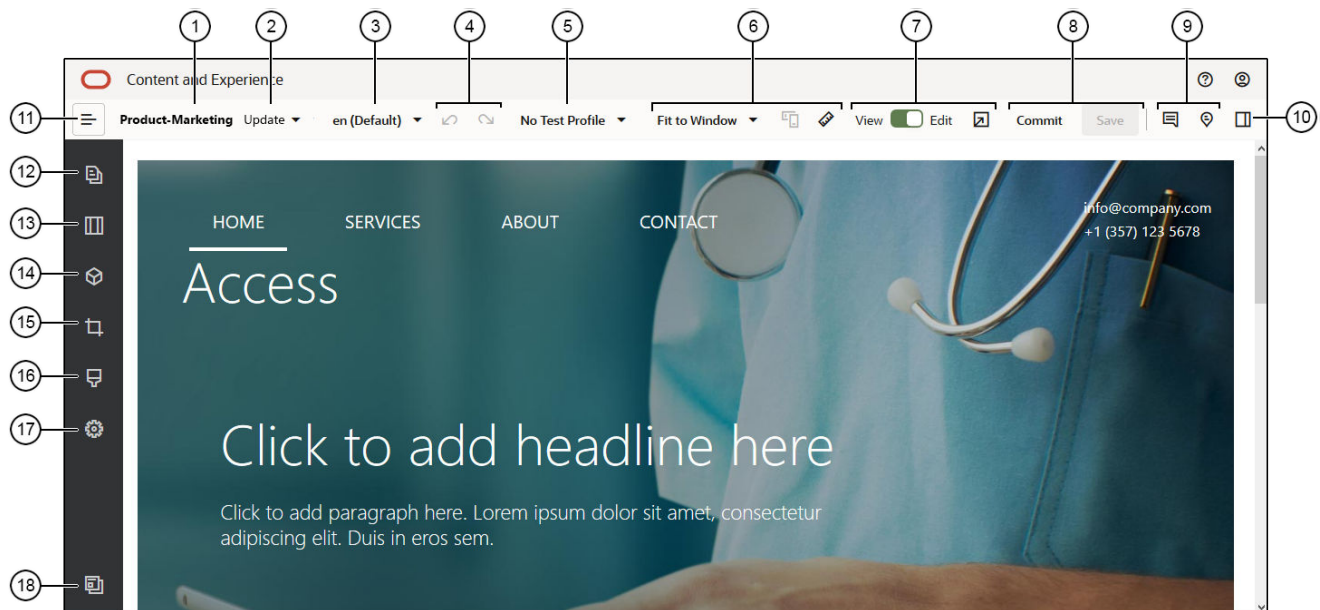
Redigere områder

La oss lære å kjenne redigeringsprogrammet og se hva du kan gjøre med det.







- [Bli kjent med siden Områdebygger](#)
- [Forstå områdeoppdateringer](#)
- [Bruke en oppdatering](#)
- [Tips og råd om redigering](#)
- [Bruke stiler og formatering](#)
- [Legge til egendefinerte områdeegenskaper](#)
- [Tilpasse områdeinnstillinger](#)
- [Arbeide med tabeller](#)
- [Laste områdefiler](#)





Bli kjent med siden Områdebygger

Når du redigerer en eksisterende oppdatering eller oppretter en oppdatering for et område, åpnes oppdateringen i områdebyggeren. Bruk litt tid på å bli kjent med oppsettet på siden og de tilgjengelige verktøyene.



Her er noe av det du bør merke deg:








Bildeteks t	Beskrivelse
1	Navnet (1) på området vises.
2	Kontroller oppdateringen , slik at du finner navnet på oppdateringen du for øyeblikket arbeider med. Hvis det finnes mer enn én tilgjengelig oppdatering, kan du bytte til en annen.
3	Kontroller språket hvis du vil se hvilken versjon du arbeider med for øyeblikket.
4	Bruk Angre  til å tilbakeføre den siste redigeringen eller endringen du har gjort i redigeringsprogrammet. Bruk Gjør om  til å gjøre om den siste endringen du tilbakeførte ved hjelp av Angre. Du kan angre flere ganger hvis du vil tilbakeføre en rekke endringer i den gjeldende oppdateringen, inkludert endringer i innhold, stil og sideorganisering.
5	Med Testprofiler får du muligheten til å opprette profiler med ulike målgruppeattributter og bruke profilene til å representere ulike områdebesøkende for å teste anbefalinger. Testprofilene blir definert når en områdeadministrator oppretter en anbefaling.
6	Bruk forhåndsvisningsalternativene , slik at du kan se hvordan innholdet vil se ut under ulike forhold. Du kan navigere til hvilken som helst side og se basisområdet med endringene fra den nåværende oppdateringen tatt i bruk. Klikk på Tilpass til vindu , og velg en dimensjon, slik at du kan vise siden som den vil se ut på en enhet med denne skjermstørrelsen. Flere størrelser er gitt, og du kan opprette din egen enhetsstørrelse. Klikk på  hvis du vil se markeringer. Klikk på et intervall på linjalen hvis du vil se raskt hvordan området ser ut i ulike størrelser. Du kan også velge  hvis du vil se hvordan et område blir vist på en mobilenhet i forskjellige retninger. Temaer med en responsiv design optimaliserer sideinnholdet for den valgte skjermstørrelsen.
<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; margin: 10px 0;"> <p> Merknad:</p> <p>Koblinger til områdesider fungerer ikke i forhåndsvisningsmodus.</p> </div>	
7	Bruk bryteren øverst på siden til å veksle mellom visning og redigering. Klikk på  hvis du vil forhåndsvisne området. Dette viser siden slik den vil se ut for besøkende på området, uten spor- og komponentkantlinjer og andre visuelle hjelpemidler som brukes ved redigering. Du kan bruke koblingene på sidene til å flytte rundt på området, inkludert koblinger på navigeringsmenyer, koblinger i teksten og så videre. Koblinger til andre områder åpnes i et nytt vindu. Det skjer av sikkerhetshensyn. Koblinger til sider på det gjeldende området åpnes i det samme vinduet eller et nytt vindu avhengig av koblingsmålet du angir.
8	Bruk de tilgjengelige valgene til å behandle endringene. Klikk på Utfør hvis du vil slå sammen endringene med basisområdet , eller klikk på Lagre hvis du vil lagre endringene i oppdateringen .

Bildetekst	Beskrivelse
9	<p>Bruk merknadskontrollene til å legge til merknader eller vise eksisterende merknader.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hvis du vil legge til en merknad, klikker du først på . Deretter klikker du på komponenten der du vil legge til merknaden, angir kommentaren i tekstboksen og klikker på Legg inn. Se Legge til merknader i <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>. Hvis du vil vise merknader, klikker du på . Når du klikker på en merknad, kommer merknaden i fokus i konversasjonen.
10	<p>Klikk på  hvis du vil vise (eller skjule) ruten Konversasjon, der du kan opprette eller delta i en diskusjon om dette området. Se Bruke konversasjoner i <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</p>
11	<p>Klikk på  hvis du vil vise (eller skjule) verktøyene på sidelinjen.</p>

 **Merknad:**

Du må angi til **Rediger** før du kan bruke verktøyene i sidefeltet.

Klikk på et ikon (12-18) på sidelinjen hvis du vil administrere sider, legge til komponenter, bytte tema med mer.

Bildetekst	Klikk på ...	Hvis du vil ...
12		Redigere og legge til sider, håndtere nøstede sidestrukturer, endre rekkefølge på sider og endre sideinnstillinger.
13		Legge til deloppsett, slik som horisontale eller vertikale oppsett.
14		Legge til aktiva på området. Du kan velge hvilke som helst aktiva i registeret som ble valgt da området ble opprettet.
15		Sette inn komponenter på området. Du kan velge blant ulike typer komponenter, slik som temabaserte, egendefinerte eller seedede komponenter, eller du kan se alle tilgjengelige komponenter.
16		Velg et annet tema for området, eller endre bakgrunnen for en side eller et spor.
17		Justere innstillingene for området, for eksempel nøkkelord for søkemotoroptimalisering (SEO, Search Engine Optimization) og områdeomdirigeringer.
18		Gå tilbake til siden Områder for å administrere områdene dine.

Forstå områdeoppdateringer

En oppdatering er en navngitt samling med endringer i det gjeldende basisområdet. Endringene blir værende i oppdateringen til du lagrer dem og oppdaterer basisområdet permanent.

Hver gang du viser eller redigerer et område i redigeringsprogrammet, bruker du en oppdatering. Eventuelle endringer du gjør i redigeringsprogrammet, er en del av oppdateringen. Du kan ha én eller flere oppdateringer, og du kan fortsette å legge til endringer i en oppdatering over tid. Oppdateringer gir deg fleksibilitet ved håndtering av redigeringer på et område. Du kan for eksempel ha flere personer som arbeider med sine egne oppdateringer for ulike deler av området. Du kan se gjennom og endre enkeltoppdateringer, og når du er ferdig, kan du lagre oppdateringene i basisområdet. Du må fortsatt publisere området før oppdateringene blir tilgjengelige på Internett.

Du kan ordne oppdateringer på mange måter:



- Sidespesifikke endringer i en oppdatering med navn for siden
- Endringer som er foretatt av en bestemt bruker, i en oppdatering med brukerens navn
- Endringer som er foretatt på en bestemt dag, eller for en bestemt milepæl i prosjektet


Merknad:





En oppdatering viser endringene i oppdateringen mot basisområdet. Det er enkelt å bytte mellom tilgjengelige oppdateringer i redigeringsprogrammet, men du kan bare vise én oppdatering om gangen. Hvis det er flere oppdateringer av en gitt side, vet du kanskje ikke om du har flere endringer i det samme innholdsområdet. Du kan forhindre motstridende endringer på en side ved å rette individuelle oppdateringer mot spesifikke sider eller deler av området.

Når du lagrer endringene i den gjeldende oppdateringen, blir endringene gjort på basisområdet, og oppdateringen slettes. Du må publisere området (ved å koble det til eller publisere det på nytt) før disse endringene blir synlige på Internett for alle som har tilgang til området.

Slik redigerer du et område:

1. Merk området i listen, og velg **Åpne** på høyreklikkmenyen eller  i handlingsfeltet.
2. Redigeringsprogrammet åpnes i modus for forhåndsvisning. Hvis du vil gjøre endringer eller bruke navigeringsvalgene på sidelinjen, må du kontrollere at redigeringsbryteren  er satt til **Rediger**.
3. Hvis dette er første gang du oppdaterer området, angir du et navn for oppdateringen og gir en valgfri beskrivelse. Klikk deretter på **OK**. Navnet kan inneholde bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Hvis du skriver inn

et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek. Hvis du allerede har oppdateringer til området, velger du en oppdatering fra listen og klikker på .

4. Hvis du vil redigere en bestemt side, finner du siden ved hjelp av områdetreet på sidelinjen til venstre, der du søker etter siden, eller du kan bruke områdets egen navigering. Hvis du vil vise områdetreet, klikker du på  til venstre og deretter på .
5. Legg til og endre sideinnhold ved behov. Velg **Tilpass til vindu** hvis du vil bruke oppsettvalgene til å se hvordan siden vil se ut på forskjellige enheter med ulike størrelser. Flere størrelser er gitt, og du kan opprette din egen enhetsstørrelse. Klikk på  hvis du vil se markeringene. Klikk på et intervall på linjalen hvis du vil se raskt hvordan området ser ut i ulike størrelser. Du kan også velge  hvis du vil se hvordan et område blir vist på en mobilenhet i forskjellige retninger.
6. Når du er ferdig med å redigere området, lagrer du endringene på en av følgende måter:
 - Klikk på **Lagre** hvis du vil lagre endringene i den gjeldende oppdateringen. Du kan fortsette å jobbe med den gjeldende oppdateringen eller komme tilbake til oppdateringen senere.
 - Klikk på **Lagre** hvis du vil bruke endringene på basisområdet.

Du må fortsatt publisere området før brukerne av Web-området kan se endringene. Se [Koble til eller fra et område](#) eller [Publisere områdeendringer](#).

Når du lagrer endringene i den gjeldende oppdateringen, blir endringene gjort på basisområdet, og oppdateringen slettes. Du må bruke en aktiv oppdatering hver gang du viser eller redigerer et område i redigeringsprogrammet, slik at du kommer tilbake til områdelisten, der du kan opprette en ny oppdatering.

Proessen for en oppdatering er lineær:

- Det opprinnelige området (basisområdet) finnes. La oss kalle dette versjon 1.
- Du oppretter en oppdatering. Når du slår sammen oppdateringen (ved hjelp av Lagre), blir oppdateringen skrevet til det eksisterende området for godt. Du har nå en ny versjon (versjon 2) av basisområdet.
- Hvis du oppretter og slår sammen en ny oppdatering, blir oppdateringen skrevet til det eksisterende området for godt. Du har nå en ny versjon (versjon 3) av basisområdet.



Husk på følgende når det gjelder oppdateringer:

Gjeldende basisområde + en sammenslått oppdatering = ny versjon av basisområdet

Bruke en oppdatering

Hver gang du redigerer et område i redigeringsprogrammet, bruker du en oppdatering. Eventuelle endringer du gjør i redigeringsprogrammet, er en del av oppdateringen.

Slik oppretter og bruker du en oppdatering:

1. Merk området på siden Områder, og velg **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
2. Sett redigeringsbryteren  til Rediger.


3. Hvis dette er første gang du oppdaterer området, angir du et navn for oppdateringen og gir en valgfri beskrivelse. Klikk deretter på **OK**. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek. Hvis du vil bruke en eksisterende oppdatering, klikker du på oppdateringen i listen.
4. Navnet på området og den gjeldende oppdateringen vises i den øverste linjen i redigeringsprogrammet. Hvis du har flere oppdateringer, kan du bytte oppdatering ved å velge en annen oppdatering fra listen over oppdateringer.
5. Legg til og endre sideinnhold ved behov. Bruk ulike visningsstørrelsesvalg, slik at du kan se hvordan siden vil se ut på forskjellige enheter.
6. Klikk på **Lagre** når du er ferdig å redigere. Når du er klar til å slå sammen endringene med basisområdet, kan du lagre oppdateringen. Du må fortsatt publisere området før brukere av Web-området kan se endringene. Se [Publisere områdeendringer](#).


Tips og råd om redigering

Her finner du noen ting om redigeringsprogrammet som kan hjelpe deg med å komme i gang.


- [Skjule eller vise sidelinjen](#)
- [Bevege seg rundt](#)
- [Administrere sider](#)
- [Dra-og-slipp-redigering](#)
- [Komponenter](#)
- [Justere størrelse og avstand for komponenter](#)
- [Oppsettinhold som kan redigeres](#)
- [Stiler og formatering](#)
- [Angre endringene](#)

Skjule eller vise sidelinjen

Klikk på  hvis du vil vise valg for administrasjon og redigering av sider og sideinnhold.













Sett til **Rediger** hvis du vil ha tilgang til sidelinjen. Klikk på  hvis du vil skjule sidelinjen og øke visningsområdet når du forhåndsviser en side.

Bevege seg rundt


Hvis du vil velge en annen side ved hjelp av områdetreet, klikker du på  på sidelinjen. Bruk søkeboksen øverst på siden til å søke etter en side. Du kan også bruke områdenavigeringen eller koblingene på selve sidene.

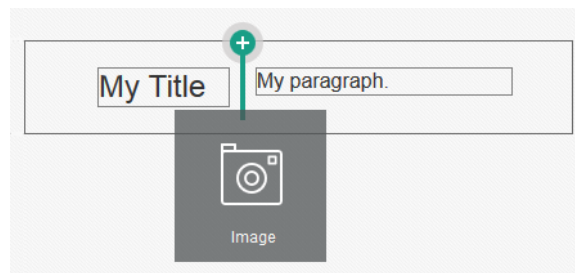
Eventuelle endringer du gjør på en side, lagres når du bytter til en annen side. Du kan også klikke på **Lagre** hvis du vil lagre endringer i den gjeldende oppdateringen.

Administrere sider

- Når du skal legge til en side, velger du nivået eller grenen der du vil legge til siden, og deretter klikker du på **Legg til side**. Hvis du vil legge til en underordnet side, klikker du på  og deretter på . Ordene Ny side legges til nederst i områdetreet, og du blir bedt om å gi siden et navn og angi andre innstillinger.
- Du sletter en side ved å velge den og deretter klikke på .
- Hvis du vil flytte en side, velger du den og drar den til den nye plasseringen. Du kan også klippe ut siden og lime den inn på en ny plassering. Du klipper ut en side ved å klikke på  og deretter på . Når du skal lime inn siden, velger du grenen der du vil lime den inn, og klikker på . Klikk deretter på .
- Du kopierer en side ved å velge den og klikke på . Klikk deretter på . Når du skal lime inn siden, velger du grenen der du vil lime den inn, og klikker på . Klikk deretter på .
- Hvis du vil endre sideinnstillinger, for eksempel metadata, toptekst, bunntekst og andre valg, klikker du på . Se [Endre sideinnstillinger](#).

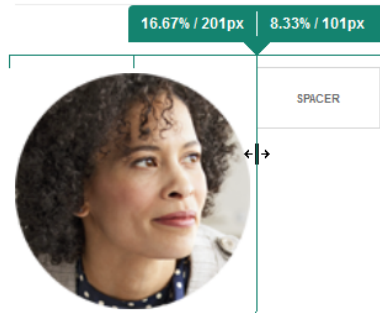
Dra-og-slipp-redigering

Hvis du vil legge til en komponent fra sidelinjen, eller hvis du vil flytte en komponent på siden, klikker du på elementet og drar det til plasseringen på siden, der du slipper det. Når du drar et element til siden, vises grensene for tilgjengelige spor og eventuelle eksisterende elementer. En plasseringslinje  angir hvor det nye innholdet kan bli plassert (over, under, til venstre, til høyre):




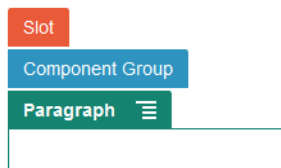
Du kan ha flere elementer i et spor og flytte elementer på siden ved ganske enkelt å dra dem til en ny plassering. Du kan også justere den relative bredden på to komponenter i et spor ved å klikke på og dra grensen mellom de to komponentene. Komponenten festes til neste rutenettlinje som er angitt på linjalen, og vises ovenfor komponentene.


Størrelsen på hver komponent vises både i piksler og som en prosent av den tilgjengelige plassen i sporet. Hvis du vil justere breddene på to andre verdier enn de som er definert av rutenettet, trykker du på og holder nede **Ctrl**-tasten mens du klikker på og drar komponentgrenselinjen.



Komponenter

Når du har plassert en komponent på siden, kan du korrigere justeringen, avstanden og andre egenskaper ved å merke elementet, klikke på menyikon for elementet  og velge **Innstillinger**. Hvis du klikker på navnet på komponenten i stedet for menyikonet, kan du se og velge menyikonet for sporet og komponentgruppen (hvis den gjeldende komponenten er del av en komponentgruppe). Hvis du velger en av de andre fanene, kan du se menyikonet og angi egenskaper for dette elementet:



Temautviklere kan angi hvilke komponenter som skal inkluderes med temaet, slik at noen komponenter som er tilgjengelige for ett område, kanskje ikke er tilgjengelige for et annet. Temautviklere kan også angi hvilke komponenter som er tillatt i et gitt spor i et gitt sideoppsett. Hvis en komponent ikke er tillatt i et bestemt spor, endres fargen på og symbolet for plasseringslinjen (minus), , og det vises en melding som ligner på denne:



Justere størrelse og avstand for komponenter

Du kan justere størrelsen på mange komponenter, for eksempel gallerier eller bilder, til ulike CSS-enheter, og justere avstanden rundt enkeltkomponenter. For eksempel:


- px (piksler): standarden. Hvis det bare angis en numerisk verdi, brukes piksler.
- % (prosent): angir størrelsen på elementet som en prosent av størrelsen på det overordnede HTML-elementet. Eksempel: 25%
- em: angir størrelsen på komponenten som lange mellomrom. Eksempel: 20em

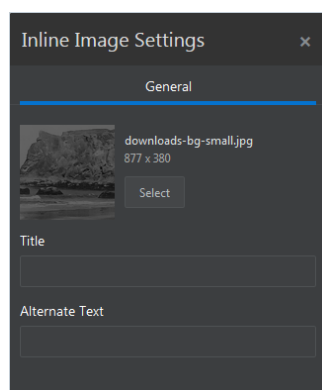
- vw: angir størrelsen som en prosent av bredden på visningsområdet, og tar hensyn til størrelsen på visningsområdet. Eksempel: 10vw

Oppsettinhold som kan redigeres

Temadesignere kan legge til "innebygd" innhold i sideoppsett, for eksempel opphavsrettsvarsler, som ikke kan endres i redigeringsprogrammet. Temadesignere kan også utpeke enkelt tekst- og bildeinnhold som redigerbart, inkludert digitale aktiva. Dette gjør det mulig for en bidragsyter å endre tekst- eller bildeinnhold, men ikke å endre plasseringen eller andre oppsettsattributter. Redigerbare tekstelementer har en meny med valg for spesifisering av fet, kursiv og understreket tekst og for endring eller fjerning av koblinger:



Redigerbare grafikkelementer har et innstillingsikon  og en rute der du kan angi et bilde, en tittel og alternativ tekst.



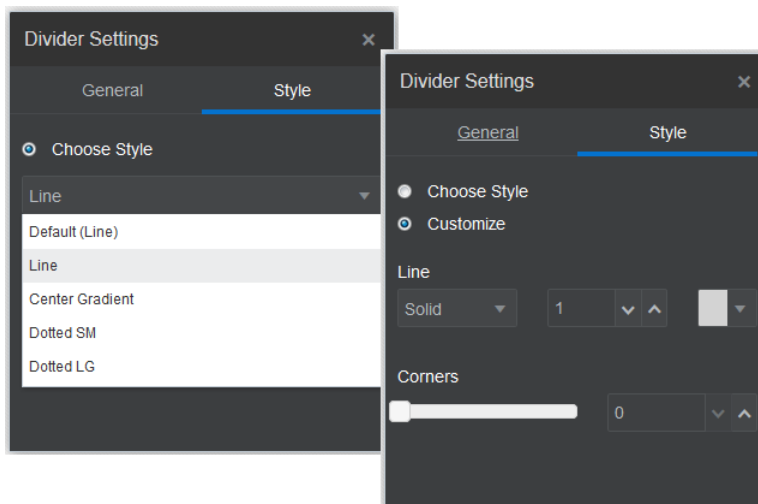
Rammen som omslutter teksten eller bildet, justeres etter lengden på teksten eller størrelsen på bildet.

Merknad:


Endringene du gjør, brukes bare på den gjeldende siden. Det opprinnelige innholdet lagres med oppsettet i temaet og er standard første gang oppsettet brukes på en side.


Stiler og formatering

De flere komponenter har én eller flere basisstiler som er definert av temaet, som angir aspekter ved komponentens utseende. Du kan enkelt bytte mellom stiler eller overstyre en stil. Hvis du vil velge mellom tilgjengelige stiler, åpner du ruten Innstillinger for komponenten, klikker på fanen **Stil**, klikker på **Velg stil** og velger en stil på menyen. Hvis du vil angi dine egne verdier for egenskapene som er angitt i stildefinisjonen, klikker du på **Tilpass** og angir formateringsvalgene.



Angre endringene

Bruk  til å tilbakeføre den siste redigeringen eller endringen du gjorde i redigeringsprogrammet. Du kan bruke Angre flere ganger til å tilbakeføre en serie av endringer.



Bruk  til å gjøre om den siste endringen du tilbakeførte ved hjelp av Angre. Du kan bruke Gjør om flere ganger hvis du har brukt Angre flere ganger etter hverandre.

Du kan angre endringer i innhold, stil og sideorganisering i den gjeldende oppdateringen. Enkelte handlinger inkluderes ikke i angrekjeden:




- Hvis du bytter til en annen oppdatering, tilbakestilles angrekjeden, og du kan ikke angre endringene som er gjort i oppdateringen du arbeidet med tidligere. Innenfor én oppdatering kan du angre endringer selv etter at du har lagret dem.
- Hvis du endrer visninger i redigeringsprogrammet, for eksempel ved å bytte sider eller endre størrelse for en gitt side, må du manuelt reversere disse typer endringer.
- Hvis du redigerer tekstkomponenter, som titler eller avsnitt, har tekstredigeringsprogrammet sin egen angrekjede. Når du går ut av tekstredigeringsprogrammet, kan du ikke lenger angre disse endringene.

Bruke stiler og formatering

De flere komponenter har én eller flere basisstiler som er definert av temaet, som angir aspekter ved komponentens utseende. Du kan enkelt bytte stiler eller overstyre en stil med egne valg.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Hvis du vil angi basisstilen for en komponent, klikker du på komponentens menyikon , og velger **Innstillinger**. Klikk på fanen **Stil**.
 - Hvis du vil bruke en stil fra områdetemaet, klikker du på **Velg stil** og velger stilen på menyen. Stiler defineres for individuelle komponenter, og listen med

stiler kan derfor variere. Stilen for et bilde er for eksempel forskjellig fra stilen for et avsnitt.



- Hvis du vil angi egne grunnleggende formateringsvalg, klikker du på **Tilpass** og angir formateringsvalgene.
3. Hvis du vil kopiere og lime inn basisstilen i én eller flere lignende komponenter, klikker du på komponentens menyikon  og velger **Kopier komponentstil**. Klikk på menyikonet for en lignende komponent , og velg **Lim inn komponentstil**.
 4. Hvis du vil formatere teksten i en tittel- eller avsnittskomponent, klikker du i en tekstkomponent. En verktøylinje med formateringsvalg vises. Velg teksten du vil formatere, og bruk deretter hvilke som helst av valgene, for eksempel skrift, farge eller justering. Endringene tas i bruk umiddelbart. Hvis du vil fjerne formateringen, merker du teksten og klikker på . Formateringsendringene brukes over basisstilen. Hvis du endrer basisstilen, beholdes overstyringene.

Tilpasse områdeinnstillinger

Du kan tilpasse områdeinnstillingene slik at du legger til områdeikoner, en kontrollerfil, et områdekart, robotfiler og hjelpefiler, og angir en kartleverandør.

Disse innstillingene lagres i en oppdatering til du lagrer oppdateringen. Etter publiseringen lagres filene i rotmappen for temaet, slik at områder som bruker dette temaet, bruker disse filene.

Slik endrer du ikonene og virkemåten for koblinger for hele området:

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på  **Område**.
3. I delen **Favorittikoner** velger du et bilde du vil bruke for området når området er minimert i en nettleser eller på en annen plattform, for eksempel en mobil enhet. Ikonet må lagres som et digitalt aktiva som du har tilgang til. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til ikonet og merk det, og klikk deretter på **OK**. Tilpasning er nødvendig for at favorittikonet skal kunne fungere i alle lesere:
 - **For Chrome og Safari** må det være en referanse til favorittikonet, inkludert prefikset for området, i kontrollerfilen, som vist i dette eksemplet:

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

For Internet Explorer 11 og Firefox må en lignende oppføring inkluderes i sidemalene. En sidemal er imidlertid en del av et tema, og den kan brukes på flere områder. Den kan derfor ikke bruke et fast områdeprefiks og må bruke et symbol i stedet. Se dette eksemplet:

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/favicon.ico" />
```

Symbolet byttes ut med områdeprefikset når siden leveres.

Legg merke til at Internet Explorer og Firefox laster et favorittikon fra kontrolleren og igjen fra sidemalen. Derfor vil ikonet blinke med mindre det samme blir referert til fra både

kontrolleren og sidemalen. Chrome og Safari laster bare ikonet som det blir referert til fra kontrolleren.

4. I delen **Kontrollerfil** kan du legge til en fil som endrer måten nettlesere behandler koblingsforespørsler på. I tillegg til å referere til favorittikoner kan du også legge til OpenGraph-merker eller -metadatamerker for områdeverifisering av Web-ansvarlig eller for deling av området i sosiale medier. Du kan laste ned standardkontrollerfilen og redigere den eller laste din egen fil. Filen må lagres som et digitalt aktiva som du har tilgang til. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til filen og merk den, og klikk deretter på **OK**.

Hvis området ditt for eksempel inneholder Facebook-delingsknappen, ønsker du kanskje å oppgi metadata som Facebook kan bruke til å vise detaljer om området ditt i Facebook, som i dette eksemplet:

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Du kan legge til et verifiseringsmerke for Google-Web-ansvarlig, som i dette eksemplet:

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```



5. I delen **Områdekart og robotfiler** kan du laste et egendefinert områdekart og robotfiler. Et *stedskart* er en XML-fil som du kan bruke hvis du vil vise URL-adresser for et Web-område og opplysninger om hver URL-adresse, for eksempel når den sist ble oppdatert. En *robotfil* er en tekstfil som du kan opprette når du skal gi søkemotorroboter instruksjoner om hvordan sider skal indekseres på Web-området ditt. Filene må lagres som digitale aktiva som du har tilgang til. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til filen og merk den, og klikk deretter på **OK**.
6. I delen **Hjelpfiler** kan du laste flere filer ved behov, for eksempel filer som er nødvendige for verifisering av områdeeierskap. Filen må lagres som et digitalt aktiva som du har tilgang til. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til filen og merk den, og klikk deretter på **OK**.
7. Du kan velge en leverandør for kartkomponenten og koblingene som brukes. Velg enten **Oracle Maps** eller **Google Maps**.
8. Når du publiserer oppdateringen, blir endringene publisert og tatt i bruk.

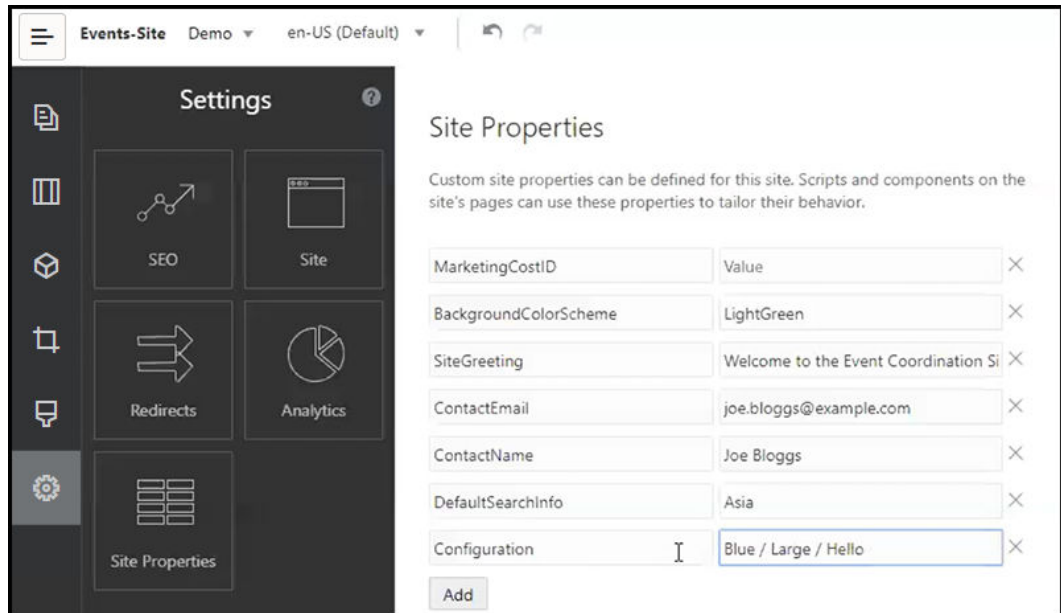
Legge til egendefinerte områdeegenskaper

Du kan legge til egendefinerte egenskaper på områder i form av navneverdipar. Disse egenskapene lagres med området og gjøres tilgjengelig for skript og komponenter på områdesidene. Disse kan være nyttige når du skal parameterisere eller tilpasse området uten å måtte endre underliggende skript og komponentkode.

Egendefinerte egenskaper kan for eksempel brukes til å endre bakgrunnsfargen på sider, begrense søkeresultater, fylle ut lister og kontrollere sideavhengige variabler generelt.

Du legger til egendefinerte områdeegenskaper ved hjelp av ruten Innstillinger når du redigerer et område.

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på  **Områdeegenskaper**.
3. Klikk på **Legg til**.
4. Angi et navn og en verdi for den egendefinerte områdeegenskapen. Du kan legge til opptil 50 egendefinerte områdeegenskaper. Navnefeltet har en begrensning på 200 tegn, og verdifeltet har en begrensning på 2 000 tegn.



5. Klikk på **X** ved siden av et navneverdipar for å slette det.
6. Når du er ferdig med å legge til eller slette de egendefinerte områdeegenskapene, klikker du på **Lagre**.

Merknad:

Endringer slås ikke sammen med eksisterende egendefinerte områdeegenskaper. Når du lagrer endringer av egendefinerte områdeegenskaper, overskrives eventuelle eksisterende egendefinerte områdeegenskaper i basisområdet.

Når egendefinerte områdeegenskaper er definert, kan de brukes i skript overalt i området og områdekomponentene, for eksempel i bunnteksten eller i feltet Ekstra spørrestreng i komponenter som støtter SCSMacro-utvidelse, for eksempel innholdslistene, eller via symboler i tittel- og avsnittskomponenter.

Dette skriptet fungerer med SCSRenderAPI under kjøring og utforming. Verdiene for egendefinerte områdeegenskaper er også tilgjengelige for oppsett- og komponentkode i malkompilatoren via SCSCompileAPI. Dette API-et har en ny funksjon som tilsvarer SCSRenderAPI, `getCustomSiteProperty`, og gjør det mulig for oppsett- og komponentkode å lese verdien for en egendefinert områdeegenskap.

Anta for eksempel at du vil definere et egendefinert deloppsett som bruker SCSRenderAPI til å kalle opp og hente egendefinerte områdeegenskaper for hodet, kontaktpersonnavnet og e-postadressen for kontaktpersonen. Det følgende skriptet bygger en HTML-streng ved hjelp av egendefinerte områdeegenskaper som blir tilføyd i DOM-en.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';



  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';

      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Egendefinerte egenskaper bevares når du oppretter en mal fra et område med tilføyde egendefinerte områdeegenskaper og når du oppretter et område fra en mal som har egendefinerte områdeegenskaper.

Arbeide med tabeller

I en avsnittskomponent kan du ta med tabeller du oppretter, eller som du limer inn fra en eksisterende HTML-kilde.

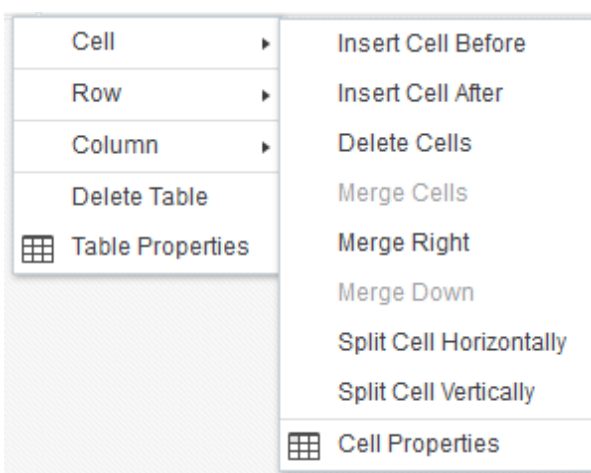
1. Gå til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden, eller klikk i en eksisterende avsnittskomponent.
3. Hvis du vil legge til en tabell fra en annen HTML-side, velger du ganske enkelt tabellen ved å klikke og dra, og deretter kopierer du den og limer den inn i avsnittskomponenten. Hvis du vil opprette en ny tabell der markøren står, klikker du på . Velg antall rader, kolonner, bredde og andre formateringsvalg. Du kan legge til valgfri **Bildetekst**, som midtstilles over tabellen, og valgfritt **Sammendrag**, som gir mer kontekst for hjelpeteknologier som automatiserte skjermlesere.

- Klikk på **OK** når du er ferdig, slik at vinduet lukkes. Hvis du vil endre disse tabellinnstillingene senere, høyreklikker du i tabellen og velger **Tabellegenskaper**. Hvis du vil slette tabellen, høyreklikker du i tabellen og velger **Slett tabell**.

 **Merknad:**

Hvis du utvikler for ulike visningsstørrelser, som mobilskjermer, kan du bruke kode som finnes i filen design.css for StarterTheme, slik at du kan [opprette en responsiv tabell](#) som aktiverer stabling av raddata når de vises på mobile enheter.

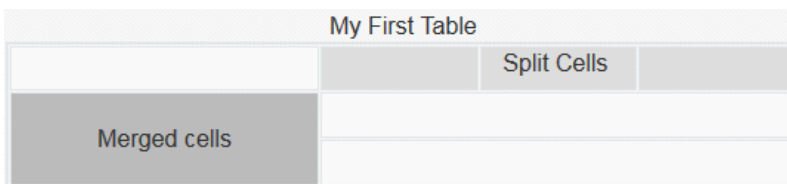
- Hvis du vil legge til, fjerne eller endre bestemte rader, kolonner eller celler, høyreklikker du i raden, kolonnen eller cellen og velger fra valgmenyen. For eksempel:



 **Merknad:**

Du kan bare endre celleegenskaper for én celle om gangen.

- Du kan slå sammen og dele celler hvis du vil opprette komplekse tabelloppsett. For eksempel:



- Hvis du vil dele opp en celle i to celler, høyreklikker du i cellen, velger **Celle** og velger deretter **Del celle vannrett** eller **Del celle loddrett**.
- Hvis du vil slå sammen to vannrette celler, høyreklikker du i den venstre cellen, velger **Celle** og velger deretter **Slå sammen høyre**.

- Hvis du vil slå sammen to loddrette celler, høyreklikker du i den øverste cellen, velger **Celle** og velger deretter **Slå sammen ned**.
7. Bruk valgene på den generelle formateringsmenyen til å endre formatet og justeringen på tekst i cellene.

Laste områdefiler

Du kan når som helst laste opp filer og dokumenter for bruk på området ved hjelp av Oracle Content Management-grensesnittet. Du kan også laste filer fra områdebyggen når du arbeider med bakgrunnsbilder og med bilde-, galleri- og dokumentkomponenter.

Når du bruker bilde- og dokumentfiler med områder, kan du bruke bilder som er lagret med området eller på en annen plassering du har tilgang til. Du kan også bruke bilder som er delt med deg, eller som du laster fra en lokal plassering eller fra nettverket.

Laste filer


Slik laster du én eller flere filer fra en lokal plassering eller fra nettverket:

1. Klikk på **Dokumenter**, og gå til plasseringen der du vil lagre filen. Klikk på **Opprett** hvis du vil legge til en ny mappe på den gjeldende plasseringen.
2. Klikk på **Last**.
3. Finn og velg én eller flere filer, og klikk deretter på **Åpne**.

Laste filer i redigeringsprogrammet

Når du arbeider med bakgrunnsbilder eller komponenter som dokumenter eller bilder, kan du laste opp filer direkte hvis filen du vil bruke, ikke er plassert i Oracle Content Management.

Slik laster du for eksempel én eller flere filer fra en lokal plassering eller fra nettverket for bruk i en gallerikomponent:

1. Hvis du vil legge til bilder i galleriet, klikker du på det tilhørende menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Bilder** i fanen **Generelt**.
2. Klikk på **Legg til bilder**.
3. Gå til plasseringen der du vil lagre filen, eller klikk på **Opprett** hvis du vil legge til en ny mappe på den gjeldende plasseringen.
4. Klikk på **Last**.
5. Finn og velg én eller flere filer, og klikk deretter på **Åpne**.
6. Velg ett eller flere bilder i registeret, og klikk på **OK**.

 **Merknad:**

Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Velg filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en bildefil, velger du en fil med et gyldig bildeformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG). Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke velger dette alternativet, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til.

6

Bruke maler og temaer i områder

En mal har alt du trenger for å komme i gang med et område, inkludert rammeverket for områdekoden, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og til og med egendefinerte komponenter. Et *tema* definerer det generelle utseendet og den generelle stilen for et område, inkludert fargevalg, skriftstørrelse, skrifttype og sidebakgrunner.

Maler

- [Forstå maler](#)
- [Opprette en mal fra et område](#)
- [Endre maldetaljer](#)
- [Endre retningslinjer for maler](#)
- [Endre malstatus eller målgruppe](#)
- [Administrere maler](#)
- [Eksportere og importere maler](#)

Temaer

- [Forstå temaer](#)
- [Administrere temaer](#)
- [Publisere temaer](#)

Forstå maler

En mal har alt du trenger når du vil komme i gang med området ditt, inkludert rammeverket for områdekoden, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og til og med egendefinerte komponenter.

Standardmaler

Oracle Content Management tilbyr en rekke maler du kan bruke til å opprette områder. Du bare velger en mal, gir navn til området, så kan du begynne å legge til innhold med det samme. Disse malene installeres vanligvis av en tjenesteadministrator når tjenesten initialiseres.

Mal	Beskrivelse
Tom mal	Den tomme malen er én enkelt side med spor for topptekst, tekst og bunnstekst der du kan bruke din egen utforming slik du vil.
Salgsmateriell	Malen Salgsmateriell har en høyrejustert vannrett menystil, enkle sideoppsett og sider på øverste nivå som viser relaterte videoaktiva, etterfulgt av nøstede detaljsider som hver viser en bestemt video. Den inneholder en standardmenykomponent og viser den gjeldende påloggede brukeren.

Mal	Beskrivelse
Ny produktlansering	Malen Ny produktlansering har en høyrejustert, vannrett meny, oppsett for tilfeller og detaljer om funksjoner, priser, selskapet ditt og kontaktpersoner. Hjemmesiden har et roterende bannerbilde samt tekst.
Oversikt over produkter og tjenester	Malen Oversikt over produkter og tjenester har oppsett for tilfeller, detaljer om produkttilbudet, selskapet ditt, retningslinjer for konfidensialitet med mer. Hjemmesiden har et roterende bannerbilde samt tekst. Malen er fullstendig responsiv.
Oppstartsmal	Bruk oppstartsmalen til å opprette dine egne ferdige områdeløsninger. Oppstartsmalen inneholder et enkelt, men fullstendig funksjonelt eksempel som du kan utforske og utvide med komponenter og samhandlinger. Den inneholder rammeverket for områdekoder, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og en egendefinert komponent med trigger- og handlingsfunksjoner. Eksempelsiden inneholder opplysninger om opprettelse av maler, med koblinger til ressurser som inneholder mer detaljerte opplysninger.
Lær Presenter Vis	Disse malene er fargevarianter av hverandre. De er responsive og inneholder en egendefinert JavaScript-menykomponent i gruppen. De leveres med egendefinerte komponentgrupper som inneholder flere standardkomponenter. De viser også den påloggede brukeren.
Tilgang Kunnskap Relater	Disse malene er fargevarianter av hverandre. De er responsive og inneholder en egendefinert JavaScript-menykomponent i gruppen. De leveres med egendefinerte komponentgrupper som inneholder flere standardkomponenter.
Dele	Denne malen er et område som inneholder en enkelt, lang side. Den er responsiv og leveres med en egendefinert JavaScript-meny som navigerer til plasseringer på siden i stedet for til atskilte sider.
JET-opstartsmal	Oracle JET (JavaScript Extension Toolkit) er et modulbasert verktøysett med åpen kilde, som bruker en samling av JavaScript-biblioteker med åpen kilde. Se Oracle Jet hvis du vil ha fullstendige opplysninger.

Du kan også opprette en mal fra et eksisterende område, eller du kan eksportere en eksisterende mal, endre den i frakoblet modus og importere den som en ny mal. Det kan hende at organisasjonen din har maler som du kan bruke.

Hvordan maler fungerer

Når du oppretter et område, bruker du malen på følgende måte:

- Hvis områdestyring er aktivert, er det mulig at områder må godkjennes før de kan opprettes. Se [Forstå områdestyring](#).
- Standardområdet i malen kopieres til det nye området, slik at du får et utgangspunkt for sidene dine.
- Alle nødvendige støttefiler kopieres til det nye området.
- Hvis maltemaet ikke finnes i temamappen, kopieres temaet til temamappen. Området refererer til temaet fra plasseringen sin i temamappen. Hvis temaet finnes fra før, refererer det nye temaet ganske enkelt til det eksisterende temaet.
- Hvis det finnes egendefinerte komponenter som ikke finnes i komponentmappen, kopieres de til komponentmappen. Området refererer til komponentene fra

plasseringene deres i komponentmappen. Hvis noen av komponentene finnes fra før, refererer det nye området til de eksisterende komponentene.

Opprette egendefinerte maler

En mal samler alle delene Web-utviklere trenger når de skal konstruere et Web-område i én pakke, blant annet området, oppsettet, navigeringen, eksempelinnholdet og så videre. Du kan legge til komponenter og samhandlinger i området, slik at du har ferdiglagde områdeløsninger som oppfyller forretningsbehovene dine.

En mal representeres av en mappestruktur du kan arbeide med, som andre mapper. Det refereres til enkelte malelementer, for eksempel temaet og de egendefinerte komponentene, fra de tilknyttede plasseringene i Oracle Content Management. En mal refererer for eksempel til det tilknyttede temaet fra listen over tilgjengelige temaer på samme måte som området refererer til et tema.

Hvis du oppretter en mal fra et eksisterende område, bruker den nye malen en kopi av området som sitt standardområde. Malen refererer til temaet som brukes av området, og til alle egendefinerte komponenter som brukes på områdesidene. Temaet og de egendefinerte komponentene kopieres ikke til malen, men det blir referert til dem på samme måte som området refererer til dem.



Merknad:

Malen gjenspeiler området som ble brukt da malen ble opprettet. Andre endringer i området som er brukt til å opprette malen, blir ikke gjenspeilet i området som er lagret med malen.

Du kan opprette innholdsmaler som kan brukes til å dele innholdsmodeller, som omfatter innholdsoppsett, innholdselementer og digitale aktiva som er nødvendige som støtte for en innholdsmodell (for eksempel eksempelinnhold). Innholdsmaler skal opprettes fra områder med publiserte innholdselementer og digitale aktiva. Legg merke til at innholdstyper ikke opprettes når en områdemal importeres fra en pakke med innhold. De opprettes når et område opprettes fra innholdsmalen. Derfor eies innholdstyper ikke av brukeren som importerer områdemalen. I stedet eies innholdstyper av brukeren som første gang oppretter et område fra den malen. Vedkommende kan deretter dele malen med andre brukere etter behov. Denne funksjonen er kanskje ikke tilgjengelig, avhengig av typen Content Management Cloud-abonnement du har, og startdatoen for tjenesten.

Når du eksporterer en mal, samles alle malelementene, inkludert en kopi av temaet og eventuelle komponenter, i en malpakke som du kan laste ned og arbeide med frakoblet.

Hvis du importerer en mal du har endret mens du var frakoblet, og hvis navnene på eller ID-ene for malen, temaet eller de egendefinerte komponentene allerede finnes, blir du bedt om å løse konfliktene. Det kan hende at du kan velge å opprette en ny mal, et nytt tema eller en ny egendefinert komponent, eller i noen tilfeller kan du overskrive malen, temaet eller den egendefinerte komponenten som eksisterer fra før, med den importerte versjonen. Se [Utvikle maler](#).

Du kan også importere en mal i et bestemt register. Når du skal gjøre dette, kan du velge om du vil oppdatere eller duplisere eksisterende aktiva. Se [Importere maler i et bestemt register](#).

Dele maler

Når du oppretter en mal, uansett om du importerer den, kopierer den eller oppretter den fra et område, kan ikke malen brukes av andre før du deler den.

Merknad:

Dette gjelder også malene som følger med Oracle Content Management, og som installeres av en administrator. Hvis du ikke ser noen maler, kontakter du administratoren. Det er mulig at de ikke er delt med deg.

Når du deler en mal med en bruker for første gang, blir det tilknyttede temaet og eventuelle tilknyttede egendefinerte komponenter automatisk delt med brukeren, som får rollen som nedlaster, slik at de blir tilgjengelige hvis brukeren oppretter et område fra malen. Påfølgende endringer i malen til rollen for denne brukeren oppdaterer ikke delingsinformasjonen for det tilknyttede temaet eller tilknyttede egendefinerte komponenter.

Hvis områdestyring er aktivert, gjør du maler tilgjengelige via malretningslinjer. Se [Forstå områdestyring](#) og [Endre retningslinjer for maler](#).

Opprette en mal fra et område

Hvis du har et område du vil bruke som et utgangspunkt for andre områder, kan du opprette en mal fra dette området.

Merknad:

Hvis du vil opprette en mal fra et område, må du ha rollen Nedlaster, Bidragsyter eller Leder for området. Administratoren må i tillegg aktivere valgene på menyen **Opprett**. Hvis du ikke ser menyen **Opprett** på malsiden, kontakter du administratoren.


Disse trinnene viser hvordan du oppretter en mal fra et område. Du kan også importere en malpakke som du har opprettet eller endret mens du var frakoblet. Se [Eksportere og importere maler](#).

Merknad:

Hvis du skal opprette en mal fra et område som bruker innhold fra flere registre, må du gjøre det ved hjelp av OCE Toolkit. Se [Utvikle med OCE Toolkit](#) og [Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet](#).

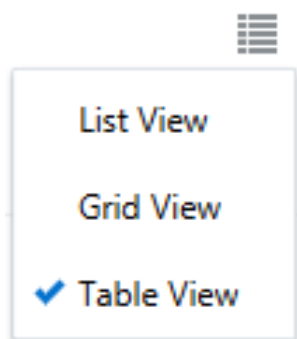
Slik oppretter du en mal fra et område ved hjelp av Web-grensesnittet for Oracle Content Management:



1. Klikk på **Områder**, og velg området du vil bruke.

2. Velg **Opprett mal** på høyreklikkmenyen, eller klikk på  i handlingsfeltet.
3. Angi et navn på malen. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.
4. Angi en valgfri beskrivelse for malen.
5. Velg om du vil inkludere upubliserte innholdselementer og digitale aktiva i malen.
6. Når du er klar, klikker du på **Opprett mal**.

Når malen er opprettet, vises navnet i listen over maler. Hvis du vil vise alle maler, klikker du på **Utvikler** og deretter **Vis alle maler**. Du kan kontrollere hvordan maler skal vises ved å klikke på visningsikonet og velge et alternativ fra listen.



Hvis du vil vise mappene og filene som er knyttet til en mal, velger du **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Hvis du vil vise eller endre navnet, beskrivelsen og andre detaljer om malen, klikker du på malnavnet og velger **Detaljer** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.

Den nye malen bruker en kopi av området som sitt standardområde. Malen refererer til temaet som brukes av området, og til alle egendefinerte komponenter som brukes på områdesidene. Temaet og de egendefinerte komponentene kopieres ikke til malen, men det blir referert til dem på samme måte som området refererer til dem.

Hvis malen er opprettet fra et bedriftsområde, velges retningslinjene for lokalisering og standardspråket som brukes av det opprinnelige området, som standard for nye områder opprettet fra malen.

Malen gjenspeiler området som ble brukt til å opprette den da malen ble opprettet. Fremtidige endringer i området som er brukt til å opprette malen, blir ikke gjenspeilet i området som er lagret med malen.

Endre maldetaljer

Fanen med maldetaljer viser malnavnet, forfatter, beskrivelse, maltema, egendefinerte komponenter som er inkludert i malen, og forhåndsvisningsbildene for malen. Hvis




områdestyring er aktivert, ser du også statusen til malen (hvorvidt malen er tilgjengelig for bruk når det opprettes områder).

Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du endre eller oppdatere malegenskaper, for eksempel navnet og beskrivelsen. Du kan også legge til eller fjerne forhåndsvisningsbilder av malen.

Du kan oppdatere detaljene for en mal hvis du opprettet den (du er maleieren), hvis du er områdeadministrator, eller hvis noen har delt en mal med deg og gitt deg rollen som bidragsyter eller leder.

Hvis du legger til forhåndsvisningsbilder, lagres filene i aktivamappen for malen. Disse filene vises ikke i noe tilknyttet Web-område, men maleieren har tillatelse til å gi opplysninger om selve malen.

Slik viser eller endrer du maldetaljer:


1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle maler**.
2. Merk malen, og velg **Detaljer** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
3. Rediger informasjonen etter behov. Hvis du ikke kan redigere informasjonen, har du ikke bidragsyter- eller lederrollen.
4. Hvis du vil legge til et forhåndsvisningsbilde, klikker du på . Finn bildet du vil bruke, eller klikk på **Last** hvis du vil laste et bilde som er lagret lokalt. Bildet må være minst 180 piksler ganger 135 piksler (størrelsesforholdet 4:3). Mindre bilder vises kanskje ikke optimalt, og mye større bilder kan påvirke ytelsen.
Hvis alle områdene for forhåndsvisningsbilder er i bruk, må du slette et bilde før du kan legge til et nytt. Hvis du vil slette et forhåndsvisningsbilde, klikker du på  i bildet.
5. Klikk på **Lagre**.

Endre retningslinjer for maler

Fanen med retningslinjer for maler viser typen mal (standard eller bedrift), den nødvendige godkjenningen og minimumssikkerheten for områder opprettet fra malen. Du ser også statusen til malen (hvorvidt malen er tilgjengelig for bruk når det opprettes områder).

Du ser bare fanen med retningslinjer for maler hvis områdestyring er aktivert og du er områdeadministrator. Se [Forstå områdestyring](#).

Slik viser eller endrer du retningslinjer for maler:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle maler**.
2. Merk malen, og velg **Detaljer** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
3. Velg fanen **Retningslinjer**.
4. Velg om områdeforespørsler som er opprettet fra denne malen, må ha godkjenning fra områdeadministratoren, om de skal godkjennes automatisk, eller om de må ha godkjenning fra bestemte personer. Hvis du vil begrense

godkjenning til bestemte personer, starter du med å angi navnet eller e-postadressen til personen eller gruppen du vil legge til som godkjenner. Deretter velger du personen eller gruppen fra søkeresultatene. Hvis du vil fjerne en godkjenner, klikker du på **X** ved siden av navnet.

5. Velg minimumssikkerheten som er nødvendig for områder som opprettes fra denne malen. Områdeopprettelse kan velge et høyere sikkerhetsnivå for området sitt etter behov.
 - **Bestemte tjenestebrukere** - bare utvalgte brukere som kan logge på denne forekomsten av Oracle Content Management, har tilgang til området. Områdeopprettelsen velger Oracle Content Management-brukerne etter at området er opprettet. Se [Endre områdesikkerhet](#).
 - **Bestemte skybrukere** - Bare valgte brukere som kan logge seg på domenet ditt, kan få tilgang til området. Områdeopprettelsen velger skybrukerne etter at området er opprettet. Se [Endre områdesikkerhet](#).
 - **Tjenestebrukere** - hvilke som helst brukere som kan logge på denne forekomsten av Oracle Content Management, har tilgang til området.
 - **Skybrukere** - Alle brukere som kan logge seg på domenet ditt, kan få tilgang til området.
 - **Alle** - Alle kan få tilgang til området uten å logge seg på.
6. Velg en utløpsretningslinje som bestemmer utløpet for et område som bruker malen. Områdeadministratorer kan angi om utløpte områder skal kobles fra eller slettes. Områdeiere og -styrere blir varslet via e-post før et område utløper, og de får mulighet til å forlenge utløpstiden. Hvis de ikke forlenger utløpstiden, blir de varslet via e-post når området har blitt koblet fra eller slettet. På det tidspunktet kan de forlenge utløpstiden og få området koblet til igjen eller om nødvendig gjenopprettet fra papirkurven. Velg for utløpsretningslinjer:
 - **Aldri**
 - **1 år**
 - **2 år**
 - **Egendefinert**
Hvis du velger **Egendefinert**, kan du sette et utløp som er kortere enn 1 år eller lengre enn 2 år.

 **Merknad:**

Når et område er opprettet, kan områdeadministratorer endre områdets utløpsretningslinjer i dialogboksen **Områdeegenskaper**.


7. Hvis du redigerer en bedriftsmal, kan du velge hvordan du vil opprette områdeprefikset for brukervennlige URL-verdier. Dette prefikset blir føyd til kortkoblingsverdiene for innholdselementer (delen av URL-adressen som er spesifikk for siden eller aktivaet). Du kan la prefikset bli generert automatisk basert på områdenavnet, eller du kan la brukeren angi et prefiks.
8. Hvis du redigerer en bedriftsmal, velger du lokaliseringretningslinjene som brukes til å fastsette hvilke språk som er nødvendige for området.
9. Klikk på **Lagre** når du er ferdig.

Endre malstatus eller målgruppe

Fanen for målgruppen for malen viser status for malen (hvorvidt malen er tilgjengelig for bruk når det opprettes områder) og hvem som kan bruke malen til å opprette områder.

Du ser bare fanen for målgruppen for malen hvis områdestyring er aktivert og du er områdeadministrator. Se [Forstå områdestyring](#).





Slik viser eller endrer du målgruppen for malen:





1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle maler**.
2. Merk malen, og velg **Detaljer** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
3. Velg fanen **Målgruppe**.
4. Hvis du vil endre malstatusen, klikker du på statusbryteren. Du må gjøre malen aktiv for at brukerne skal kunne opprette områder fra malen. Når du gjør en mal aktiv, blir den som standard tilgjengelig for alle områdeopprettende. Hvis du vil endre hvem som kan bruke malen, endrer du innstillingen i denne fanen.
5. Velg hvem som kan bruke denne malen til å opprette områder.
 - **Bestemte personer** - bare valgte personer kan bruke denne malen til å opprette områder. Start med å angi navnet eller e-postadressen til personen eller gruppen du ønsker skal kunne bruke denne malen, og velg deretter personen eller gruppen fra søkeresultatene. Hvis du vil fjerne en person eller gruppe, klikker du på **X** ved siden av navnet.
 - **Alle** - alle som kan opprette områder, kan bruke denne malen.
6. Klikk på **Lagre** når du er ferdig.





Administrere maler

Du kan kopiere, gi nytt navn til og slette en malmappe på samme måte som med andre mapper, men hvis du skal importere eller dele en mal, er det visse hensyn som må tas.

Åpne siden Mal ved å velge **Utvikler** og deretter **Vis alle maler**. Bruk valgene i handlingsfeltet eller på høyreklikkmenyen på malsiden når du skal utføre en av disse oppgavene.

Oppgave	Beskrivelse
Opprett en mal	<p>Hvis du har et område du vil bruke som et utgangspunkt for andre områder, kan du opprette en mal fra dette området.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"> <p> Merknad:</p> <p>Du må ha rollen Nedlaster, Bidragsyter eller Leder for området, og administratoren må aktivere valget. Hvis du ikke ser menyen Opprett på malsiden, kontakter du administratoren. Hvis du skal opprette en mal fra et område som bruker innhold fra flere registre, må du i tillegg gjøre det ved hjelp av OCE Toolkit. Se Utvikle med OCE Toolkit og Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet.</p> </div>
	<p>Klikk på Opprett på malsiden, og velg deretter Opprett fra eksisterende område. Velg et område, gi navn til malen, og klikk på Opprett. Se Opprette en mal fra et område.</p>
Vise og redigere malfiler	<p>Du kan utforske mappene og filene som utgjør malen, ved å merke malen og deretter velge Åpne på høyreklikkmenyen eller klikke på  i handlingsfeltet.</p> <p>Hvis du er Web-utvikler, kan du laste ned og endre malfiler enkeltvis, eller du kan bruke skrivebordsappen og synkronisere endringene du gjør, på det lokale systemet. Du kan også eksportere malpakken, som omfatter det tilknyttede temaet og alle egendefinerte komponenter, og arbeide frakoblet i det utviklingsmiljøet du foretrekker.</p> <p>En mal representeres av en mappestruktur du kan arbeide med, som andre mapper.</p> <p>Når du eksporterer en mal, samles alle malelementene, inkludert en kopi av temaet og eventuelle komponenter, i en malpakke som du kan laste ned og arbeide med frakoblet. Se Utvikle maler.</p>
Opprette et område	<p>Hvis du vil opprette et område fra en mal, merker du malen og velger Opprett område på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Se Opprette områder.</p>
Gi nytt navn til en mal	<p>Merk malen du vil gi nytt navn til, og velg Gi nytt navn på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet. Skriv inn et navn på malen, som må være forskjellig fra andre maler på den samme tjeneren. Du finner retningslinjer for navngivning her: Opprette en mal fra et område.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Kopier en mal	<p>Du kan opprette en mal ved å kopiere en eksisterende mal og gjøre endringer i kopien.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"> <p> Merknad:</p> <p>Når du kopierer en mal, kopieres ikke delingsopplysninger som er knyttet til malen.</p> </div>
	<p>Merk malen du vil kopiere, og velg Kopier på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet. Skriv inn et navn på malen, som må være forskjellig fra andre maler på den samme tjeneren. Hvis du vil ha andre retningslinjer om navngivning, kan du se Opprette en mal fra et område</p> <p>En fremdriftslinje viser det nye malnavnet og kopieringsstatusen.</p>
Slett eller gjenopprett en mal	<p>Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du slette en malmappe og det tilhørende innholdet. Når du sletter en mal, flyttes malmappen og alle tilknyttede mapper og filer til papirkurven.</p> <p>Du kan slette eller gjenopprette en mal hvis du har opprettet den (du er maleieren), eller hvis noen har delt en mal med deg og gitt deg rollen som bidragsyter eller leder.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"> <p> Merknad:</p> <p>Når du sletter en mal, slettes ikke det tilknyttede temaet eller de tilknyttede egendefinerte komponentene.</p> </div>
	<p>Når du skal slette en mal, merker du den og velger Slett på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Du blir spurt om du vil flytte malen til papirkurven. En slettet mal blir liggende i papirkurven til:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du gjenoppretter malen. • Du sletter malen for godt. • Papirkurvkvoten nås. • Papirkurven tømmes automatisk basert på intervallet tjenesteadministratoren har angitt. Standardverdien er 90 dager. <p>Hvis du vil gjenopprette en mal, velger du først Papirkurv fra rullegardinlisten Maler. Merk deretter malen, og velg Gjenopprett på menylinjen eller høyreklikkmenyen.</p>
Eksporter eller importer en mal	<p>Du kan eksportere en mal, endre den i frakoblet modus og deretter importere den enten som en ny mal eller slik at den erstatter den eksisterende malen. Du kan også eksportere en mal, flytte den til en annen forekomst og importere den der.</p> <p>Når du eksporterer en mal, kopierer du malen til en mappe som en enkelt ZIP-fil. Du kan laste ned malpakken direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med filene, oppretter du en ZIP-fil som inneholder malpakken, importerer den og overskriver den opprinnelige malen eller oppretter en ny.</p> <p>Se Eksportere og importere maler.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Dele en mal og administrere medlemsroller	<p>Hvis du er eier av eller administrator for en mal, kan du dele malen med andre brukere og tilordne en rolle som definerer hva brukeren kan gjøre med malen.</p> <p>Hvis styring <i>ikke er</i> aktivert og du tilordner en hvilken som helst rolle til en bruker, får vedkommende tillatelse til å opprette et område fra malen. Hvis styring <i>er</i> aktivert, må du aktivere malen og forsikre deg om at brukeren er tatt med i malens målgruppe, for at vedkommende skal kunne få tillatelse til å opprette et område fra malen. Se Endre malstatus eller målgruppe.</p> <p>Malens tema og egendefinerte komponenter lagres som atskilte objekter, og blir bare referert til i malen. Derfor administreres medlemskap knyttet til tema og egendefinerte komponenter atskilt. Når du deler en mal med en bruker, uansett hvilken rolle du har gitt vedkommende for malen, får brukeren automatisk nedlasterollen for et hvilket som helst tilknyttet tema og hvilke som helst egendefinerte komponenter. Det sikrer at disse objektene blir tilgjengelige for brukeren hvis vedkommende oppretter et område fra malen.</p> <p>Merk malen du vil dele, og velg Medlemmer på høyreklikkmenyen eller i handlingsfeltet.</p> <p>Angi ett eller flere brukernavn eller én eller flere e-postadresser, og tilordne en av disse rollene:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leser: Lesere kan vise mappene og filene til malen, men de kan ikke endre noe. • Nedlaster: Nedlastere kan også laste ned filer og lagre dem på egne datamaskiner. • Bidragstyper: Bidragstyper kan også redigere maldetaljer og malfiler, laste nye filer, slette filer og slette selve malen. • Leder: Ledere kan også legge til brukere og tilordne rollene deres. Eieren (opprettet) av en mal tilordnes automatisk lederrollen.
Vise eller redigere maldetaljer	<p>Hvis du vil vise maldetaljer, merker du den aktuelle malen og velger Detaljer på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Maldetaljene omfatter malens navn, forfatter, støttefiler, beskrivelse, tema, egendefinerte komponenter og miniatyrbildene. Hvis du har riktig malrolle, kan du redigere detaljene. Se Endre maldetaljer.</p>
Vise eller redigere malretningslinjer (med styring aktivert)	<p>Hvis styring er aktivert og du er områdeadministrator, kan du vise retningslinjer for maler, knyttet til for eksempel nødvendig godkjenning, minimumssikkerhet, utløp av område og lokalisering. Merk malen, velg Detaljer på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet, og velg deretter fanen Retningslinjer. Se Endre retningslinjer for maler.</p>
Gjøre en mal tilgjengelig for områdeopprettelse og administrere hvem som kan bruke malen til å opprette områder (med styring aktivert)	<p>Hvis styring er aktivert og du er områdeadministrator, kan du gjøre malen tilgjengelig for områdeopprettelse og administrere hvem som kan bruke malen til å opprette områder. Maler som er aktive (tilgjengelige for områdeopprettelse), vises med  ved siden av.</p> <p>Hvis du vil endre status eller målgruppe, merker du den aktuelle malen og velger Detaljer på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hvis du vil gjøre malen tilgjengelig for områdeopprettelse, aktiverer du dette ved å klikke på statusbryteren. • Hvis du vil endre hvem som kan bruke malen til å opprette områder, klikker du på fanen Målgruppe. Se Endre malstatus eller målgruppe.

Eksportere og importere maler

Du kan eksportere en mal, endre den i frakoblet modus og deretter importere den enten som en ny mal eller slik at den erstatter den eksisterende malen. Du kan også eksportere en mal, flytte den til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere den der

Eksportere maler

Når du eksporterer en mal, kopierer du egentlig malen til en mappe i Oracle Content Management som én ZIP-fil. Du kan laste ned malpakken direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med malfilene, oppretter du en ZIP-fil som inneholder malpakken, importerer den til området ditt og overskriver den opprinnelige malen eller oppretter en ny.



Merknad:

Når du eksporterer en mal, blir ikke delingsinformasjonen for malen inkludert.

Slik eksporterer du en mal:

1. Klikk på **Utvikler** og **Vis alle maler**.
2. Velg en mal og deretter **Eksporter** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.
3. Naviger til en eksisterende mappe, eller opprett en ny mappe ved å klikke på **Opprett** og angi et navn og en valgfri beskrivelse.
4. Velg en mappe ved å merke av i boksen for mappen og klikke på **OK**.

Importere maler



Merknad:

Hvis du importerer en mal til en annen tjener, er det mulig at enkelte koblinger på standardområdet ikke er gyldige på den nye tjeneren. Hvis området bruker referansekoblinger til bilder eller annet innhold i stedet for å kopiere innholdet direkte til området, blir dette innholdet ikke tilgjengelig på den nye tjeneren. Selv om du kopierer innholdet til den nye tjeneren, får innholdet en annen intern ID, og koblingen blir ikke gyldig. Når du importerer malen, blir du varslet om sidene som inneholder ugyldige referansekoblinger.

Slik importerer du en malpakke:

1. Klikk på **Utvikler** og **Vis alle maler**.
2. Klikk på **Opprett** og velg **Importer en malpakke**.
3. Hvis du har lastet malpakken, navigerer du til mappen som inneholder malpakken, og åpner mappen. Hvis du ikke har lastet malpakken ennå, går du til mappen der du vil laste den, eller oppretter en ny mappe. Klikk på **Last**, finn og velg malpakken, og klikk på **Åpne**.

4. Hvis du vil bruke en mal, klikker du i avmerkingsboksen ved siden av malfilnavnet, og klikker på **OK**. Det opprettes nye mapper for malen, det tilknyttede teamet og alle egendefinerte komponenter. Hvis navnet på eller ID-en for malen, temaet eller den egendefinerte komponenten finnes, blir du bedt om å løse konfliktene. Det kan hende at du må opprette en ny mal, et nytt tema eller en ny komponent, eller du kan overskrive de eksisterende elementene med den importerte versjonen.

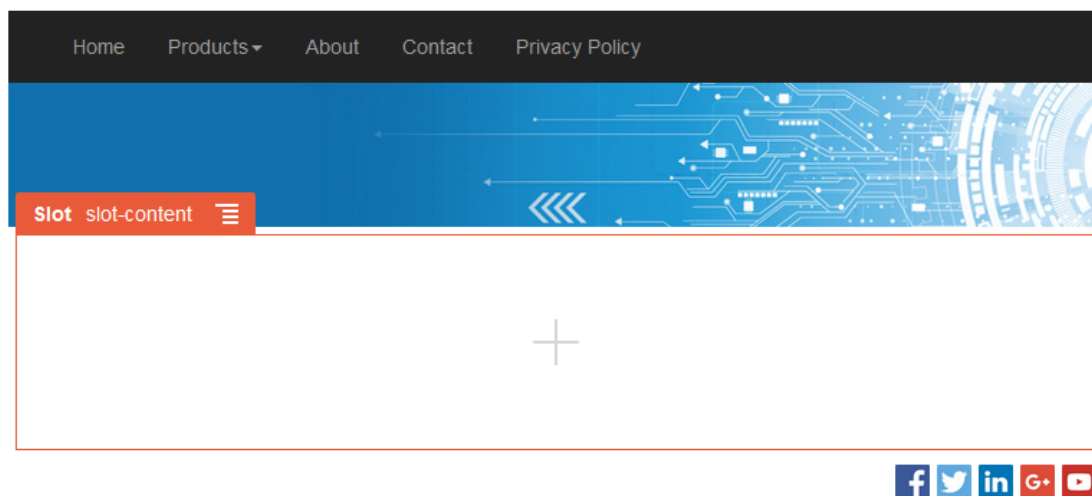
Importere maler i et bestemt register

Du kan velge et register og importere en malpakke spesifikt for dette.

1. Klikk på **Innhold**, og velg **Registre** på menyen.
2. Velg registret du vil importere malpakken i, og klikk på **Importer innhold**.
3. Hvis du har lastet malpakken, navigerer du til mappen som inneholder malpakken, og åpner mappen. Hvis du ikke har lastet malpakken ennå, går du til mappen der du vil laste den, eller oppretter en ny mappe. Klikk på **Last**, finn og velg malpakken, og klikk på **OK**.
4. Velg om du vil at aktiva som allerede finnes i registrert, skal oppdateres med de nye revisjonene eller om du vil lage duplikater for aktivaene, og klikk på **Importer**.
5. Hvis du vil vise en liste over aktiva og innholdstyper som er importert, klikker du på **Detaljer**. Klikk på **OK** når du er ferdig.

Forstå temaer

Et *tema* definerer det generelle utseendet og den generelle stilen for et område, inkludert fargevalg, skriftstørrelse, skrifttype og sidebakgrunner. Temaer gjør at sidene på området er visuelt konsekvente. Du justerer utformingen og legger til innhold, slik at du oppretter et område som selger stilen, merkevaren og visjonen du har.



Et tema omfatter:

- Sideoppsett
- Overlappende stilark (CSS)
- Variasjoner i stilarket
- Konfigurasjonsfiler

- Bakgrunnskode som definerer områdenavigering

Alle Web-områder bruker et tema. Når du oppretter området fra en mal, arver du temaet fra malen. Du kan når som helst endre temaet for et område.

Oracle Content Management inneholder en rekke maler du kan bruke til å komme i gang. Hvis du vil opprette et nytt tema, kopierer du et eksisterende tema. Du kan laste ned og endre temafilene, eller du kan bruke skrivebordsappen og synkronisere endringene du gjør i det lokale systemet. Hvis du vil ha opplysninger om andre måter du kan opprette temaer på, kan du se [Utvikle temaer](#).

Utviklere kan også opprette et tema med et bestemt delsett av komponenter. Når du oppretter et område med et av disse temaene, vises bare komponentene som er tillatt med det aktuelle temaet. Dermed trenger du ikke å bekymre deg for om en komponent er gyldig for temaet du har valgt. Du kan fortsatt bruke seedede komponenter sammen med de temabaserte komponentene.

Hvis et område bruker et nytt tema som ikke er publisert, publiseres temaet automatisk sammen med området når du gjør området tilkoblet for første gang. Hvis du gjør endringer i et tema og vil oppdatere tilkoblede områder, slik at endringene gjenspeiles, må du eksplisitt publisere temaet. Bare temaeieren eller en bruker med lederprivilegier kan eksplisitt publisere et tema.

Merknad:



Hvis du publiserer endringer i et tema, gjenspeiles endringene i alle tilkoblede områder som bruker temaet. Hvis du for eksempel endrer standardskriften i temaet og publiserer temaet, brukes den nye skriften på alle områder som bruker temaet.


Administrere temaer

Du kan kopiere, gi nytt navn til og slette en temamappe på samme måte som for andre mapper, men for temaer gjelder det spesielle vurderinger ettersom de kan deles mellom flere områder.

Du kan se alle temaene ved å klikke på **Utvikler** og deretter **Vis alle temaer**. Du kan utføre disse oppgavene ved hjelp av valgene på menylinjen eller høyreklikkmenyen på siden Temaer.

Oppgave	Beskrivelse
Opprette et nytt tema	Hvis du vil opprette et nytt tema, kopierer du et eksisterende tema. Hvis du vil ha opplysninger om andre måter å opprette temaer på, kan du se Utvikle temaer .

Oppgave	Beskrivelse
Kopiere et tema	<p>Du kan opprette et nytt tema ved å kopiere et eksisterende tema og gjøre endringer i kopien.</p> <div data-bbox="776 363 1377 567" style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"><p> Merknad:</p><p>Når du kopierer et tema, kopieres ikke delingsopplysninger som er knyttet til temaet.</p></div> <p>Merk temaet du vil kopiere, og velg Kopier på menylinjen eller høyreklikkmenyen. Angi et navn som ikke brukes av et annet tema. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek. Klikk på Kopier.</p> <p>Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.</p>
Dele et tema	<p>Hvis administratoren har aktivert deling og du er eier av eller administrator for temaet, kan du dele temaet med andre. Når du deler et tema, tilordner du en rolle som definerer hva brukeren kan gjøre med temaet.</p> <div data-bbox="776 1094 1377 1438" style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"><p> Merknad:</p><p>Når noen deler en mal, uansett hvilken rolle vedkommende har fått for malen, med en bruker, får brukeren automatisk nedlasterrollen for et hvilket som helst tilknyttet tema. Det sikrer at temaet blir tilgjengelig for brukeren hvis vedkommende oppretter et område fra malen.</p></div> <p>Høyreklikk på temaet du vil dele, velg Del, og klikk på Legg til medlemmer. Angi ett eller flere brukernavn eller én eller flere e-postadresser, og tilordne en av disse rollene:</p> <ul style="list-style-type: none">• Leser: Lesere kan vise mappene og filene til et tema, men kan ikke endre noe.• Nedlaster: Nedlastere kan også laste ned filer og lagre dem på egne datamaskiner.• Bidragstyper: Bidragstyper kan også redigere temaet, laste nye filer, slette filer og slette selve temaet.• Leder: Ledere kan også legge til brukere og tilordne rollene deres. Brukeren som oppretter et tema (eieren), tilordnes automatisk lederrollen.

Oppgave	Beskrivelse
Redigere et tema	<p>Hvis du er en Web-utvikler, kan du laste ned og endre individuelle temafiler, eller du kan bruke skrivebordsappen og synkronisere eventuelle endringer du har utført på det lokale systemet.</p> <p>Du kan også eksportere en malpakke, som inneholder det tilknyttede temaet og eventuelle egendefinerte komponenter, og arbeide med den frakoblet i utviklingsmiljøet som du foretrekker. Se Utvikle temaer.</p> <p>Hvis du endrer et tema, må du publisere temaet, slik at disse endringene kan bli gjenspeilet på områdene som bruker temaet.</p>
Publisere et tema	<p>Hvis et område bruker et nytt tema som ikke er publisert, publiseres temaet automatisk sammen med området når du gjør området tilkoblet for første gang. Hvis du gjør endringer i et tema og vil oppdatere tilkoblede områder, slik at endringene gjenspeiles, må du eksplisitt publisere temaet. Du kan publisere et tema hvis du er eieren, eller hvis du har fått tilordnet lederrollen.</p> <p>Velg temaet i listen, og klikk på Publiser (eller Publiser på nytt for tidligere publiserte temaer) på menylinjen. Et publiseringsikon  vises ved siden av temaet i listen. Se Publisere temaer.</p>
Slette eller gjenopprette et tema	<p>Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du slette en temamappe og det tilhørende innholdet. Når du sletter et tema, flyttes temamappen og alle tilknyttede mapper og filer til papirkurven.</p> <p>Du kan slette eller gjenopprette et tema hvis du opprettet det (du er temaeieren), eller hvis noen har delt et tema med deg og gitt deg bidragsyter- eller lederrollen.</p>



Merknad:

Du kan ikke slette et tema hvis det er i bruk på et område.

Hvis du vil slette et tema, høyreklikker du på temaet du vil slette, og deretter velger du **Slett**. Du får spørsmål om å flytte temaet til papirkurven. Et slettet tema blir liggende i papirkurven til:

- Du gjenoppretter temaet.
- Du sletter temaet for godt.
- Papirkurvkvoten nås.
- Papirkurven tømmes automatisk basert på intervallet tjenesteadministratoren har angitt. Standardverdien er 90 dager.

Hvis du vil gjenopprette et tema, klikker du på **Papirkurv** på menylinjen på temasiden, og deretter høyreklikker du på temaet fra listen og velger **Gjenopprett**.

Publisere temaer

Et tema definerer utseendet og funksjonaliteten til et område generelt. Du kan oppdatere et tema hvis du vil endre utseendet på områder som bruker temaet.


Hvis et område bruker et nytt tema som ikke er publisert, publiseres temaet automatisk sammen med området når du gjør området tilkoblet for første gang. Hvis du gjør endringer i et tema og vil oppdatere tilkoblede områder, slik at endringene gjenspeiles,

må du eksplisitt publisere temaet. Hvis du vil publisere endringer i et tema, må du være temaeier eller ha lederrollen.

 **Merknad:**

Hvis du publiserer endringer i et tema, gjenspeiles endringene i alle tilkoblede områder som bruker temaet. Kontroller at du har testet endringene frakoblet, og at du forstår hvilken innvirkning det vil ha på de tilknyttede områdene, før du publiserer oppdateringer av et tema.

Slik publiserer du et tema:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle temaer**.
2. Velg et eksisterende tema fra listen over temaer.
3. Klikk på **Publiser** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.
4. Klikk på **Bekreft hvis du vil fortsette**, og klikk deretter på **OK**. Et publiseringsikon  vises ved siden av temaet i listen.

7

Administrere egendefinerte komponenter og oppsett

Som utvikler kan du opprette og administrere egendefinerte komponenter og oppsett. Som bidragsyter til et område kan du registrere tredjeparts komponenter (apper) og komponentgrupper.

Egendefinerte komponenter omfatter komponentgrupper du oppretter i redigeringsprogrammet, og lokale og eksterne komponenter du oppretter ved hjelp av valg som er beskrevet i denne delen. Egendefinerte oppsett omfatter *deloppsett* for ordning av komponenter i et spor på en side og *innholdsoppsett* for ordning av feltene i et innholdselement.

- [Forstå egendefinerte komponenter](#)
- [Forstå oppsett](#)
- [Bruke egendefinerte komponenter og oppsett](#)
- [Registrere eksterne komponenter](#)
- [Opprette lokale komponenter, oppsett eller redigeringsprogrammer for innholdsfelt eller innholdsskjemaer](#)
- [Eksportere eller importere komponenter eller oppsett](#)



Hvis du vil lære hvordan du bruker komponenter med området, kan du se [Organisere sideinnhold](#).

Hvis du vil ha opplysninger om bruk av enkeltkomponenter, kan du se [Bruke innebygde komponenter](#).

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Forstå egendefinerte komponenter

Komponenter er de individuelle delene på en Web-side. Hva ser du når du ser på en Web-side? Du ser antakelig noen titler, noen avsnitt med tekst og flere koblinger til andre sider på området. Det kan også hende du ser bilder, knapper, skiller, kart og gallerier. Hvert av disse elementene er en komponent.

Hvis du vil legge til en komponent på en side, må du kontrollere at  er satt til **Rediger**, klikke på  og velge hvilken type komponent du vil bruke.

Dra komponenten fra ruten og slipp den i et spor på siden. Det er det hele. Dra og slipp titler, avsnitt, bilder og andre komponenter dit du vil ha dem på en side.

Du kan enkelt registrere og innlemme eksterne komponenter (apper) og til og med opprette egne komponenter ved hjelp av valgene i Komponentbehandlingen. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.

Klikk på **Opprett**, og velg det tilknyttede alternativet som oppretter en ny lokal komponent eller registrerer en ekstern komponent. Komponenter du oppretter og deler på denne måten, vises i ruten Egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet.


Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Eksterne komponenter

Hvis du har en tredjepartskomponent (app) du vil bruke, kan du bare registrere den og bruke den i området ditt. Så enkelt er det.

Når du registrerer en ekstern komponent, angir du URL-adressen for selve den eksterne komponenten, og en andre URL-adresse for eventuelle innstillinger en Web-forfatter kan angi for den eksterne komponenten.

Når du har registrert en komponent, kan du dele den med andre brukere. Alle registrerte eksterne komponenter som du eier, eller som deles med deg, vises i ruten Egendefinerte komponenter i områdebyggeren.

Du kan endre egenskapene for en ekstern komponent i redigeringsprogrammet på samme måte som for en hvilken som helst annen komponent. Du bare klikker på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Knappen **Egendefinert** åpner URL-adressen for innstillinger du angav da du registrerte den eksterne komponenten.

Merknad:

Ettersom verten for eksterne komponenter er en annen tjener enn den som er vert for Oracle Content Management, er de eksterne komponentene av sikkerhetshensyn omsluttet av en linjebundet ramme (med et iFrame-element). Ikke alle eksterne komponenter kan omslutes i en linjebundet ramme. Kontakt leverandøren hvis du vil finne ut om den kan omslutes.

Lokale komponenter

Utviklere kan opprette komponenter med tilgang til de samme funksjonene og mulighetene som i Oracle Content Management. Du kan sette komponenten direkte inn på siden eller omslutte den med en linjebudet ramme iFrame-elementet.

Når du vil opprette en lokal komponent og klikker på **Opprett**, legges det til en eksempelkomponent med fullstendige funksjoner i listen over komponenter med et navn du angir, og en unik identifikator. Som utvikler kan du endre eksemplet og opprette dine egne løsninger.

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Forstå oppsett

Et sideoppsett ordner spor og innhold på en side. Et deloppsett ordner innhold i et spor. Et innholdsoppsett ordner feltene i et innholdselement.

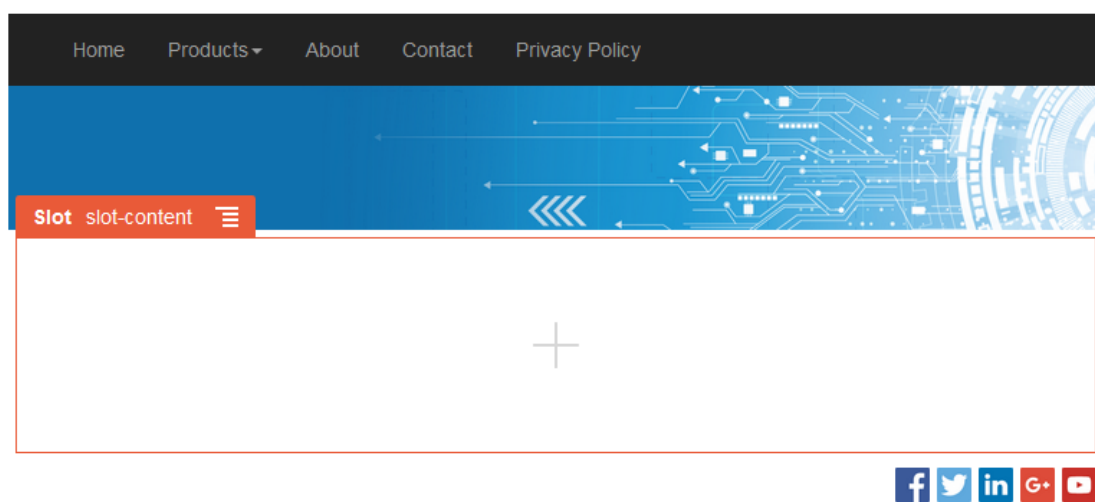
Et oppsett angir generelt presentasjonen av innhold, men ikke selve innholdet. Når innholdet skilles fra presentasjonen av det, blir det enklere å presentere det samme

innholdet på forskjellige måter eller å endre presentasjonen uten at det er nødvendig å røre innholdet.

Sideoppsett

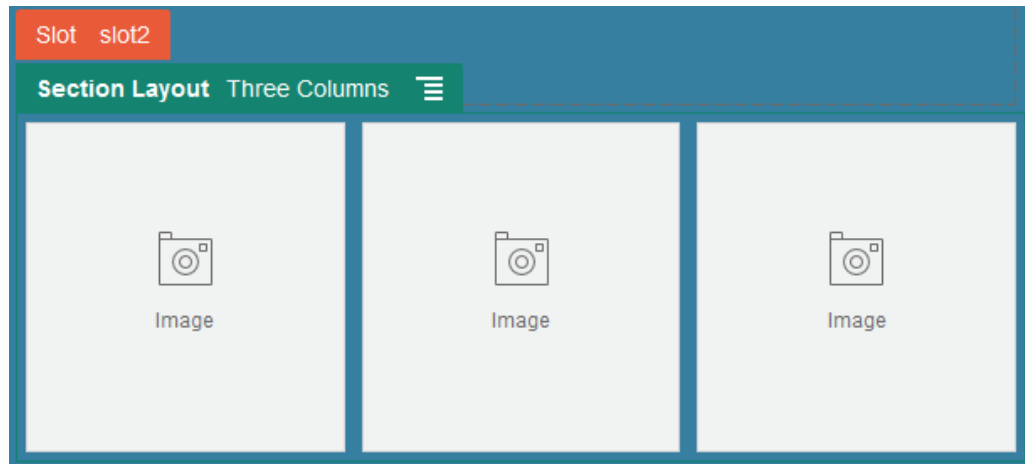
Når du legger til en side på et område, velger du et oppsett for bruk på denne siden. Hvert oppsett har deler på siden, som kalles spor, der en bidragsyter kan dra og slippe innhold. Et sideoppsett definerer antallet og plasseringen av spor på siden. Et oppsett kan også omfatte innhold som er forhåndsdefinert og plassert på siden. Dette innholdet kan være statisk og ikke redigerbart, slik som en selskapslogo, eller det kan være noe redigerbart, slik som en overskriftstekst som en bidragsyter kan endre, men plasseringen eller utseendet kan ikke endres.

Sideoppsett lagres i temaet. Temaer kan ha ett eller flere sideoppsett. Som utvikler kan du kopiere og endre et eksisterende tema, slik at du oppretter et nytt tema. Se [Utvikle oppsett](#).



Deloppsett

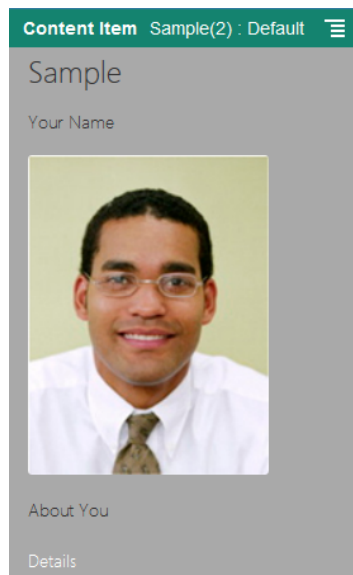
Et deloppsett organiserer automatisk innhold som blir lagt til i det, og det gjør det enklere for en bidragsyter å legge til innhold uten å bruke tid på å formatere det på siden. Et deloppsett kan for eksempel organisere innhold automatisk i flere kolonner eller i en loddrett liste. En bidragsyter til et område kan legge til ett eller flere deloppsett i et spor slik at innholdet blir organisert.



I tillegg til de leverte oppsettene kan en utvikler opprette andre deloppsett som kan løse bestemte oppsettproblemer eller forenkle utformingen for bidragsytere. En temautvikler kan til og med bygge deloppsett i et spor i et sideoppsett. Se [Utvikle oppsett](#).

Innholdsoppsett

Hvis du er bedriftsbruker, kan du opprette og bruke innholdselementer basert på innholdstyper og oppsett som er angitt for deg. Innhold som er strukturert på denne måten, gjør det mulig for deg som bidragsyter å samle innholdet for et innholdselement utenfor områdebyggeren. Flere innholdsoppsett knyttet til innholdstypen gjør det mulig for Web-områdeutformereren å vise innholdselementet i forskjellige kontekster uten å berøre det samlede innholdet. Som utvikler kan du opprette nye oppsett fra det leverte standardoppsettet. Se [Utvikle oppsett](#).



Bruke egendefinerte komponenter og oppsett


Som utvikler kan du opprette og administrere egendefinerte komponenter og oppsett. Som bidragsyter til et område kan du registrere tredjeparts komponenter (apper) og komponentgrupper.

Egendefinerte komponenter omfatter komponentgrupper du oppretter i redigeringsprogrammet, og lokale og eksterne komponenter du oppretter ved hjelp av valg som er beskrevet nedenfor. Hvis du har en tredjepartsapp (ekstern komponent) du vil bruke, kan du bare registrere den og bruke den i området ditt. Utviklere kan også opprette lokale komponenter med tilgang til de samme funksjonene og mulighetene som i Oracle Content Management.

Egendefinerte oppsett omfatter *deloppsett* for ordning av komponenter i et spor på en side og *innholdsoppsett* for ordning av feltene i et innholdselement.

Bruk valgene på menylinjen eller høyreklikk på menyen på komponentsiden når du skal utføre følgende oppgaver.

Oppgave	Beskrivelse
Registrer en ekstern komponent	<p>Når du registrerer en ekstern komponent, angir du URL-adressen for selve den eksterne komponenten, og en andre URL-adresse for eventuelle innstillinger en Web-forfatter kan angi for den eksterne komponenten.</p> <p>Før du kan opprette en komponent, må administratoren aktivere valgene på menyen Opprett. Hvis du ikke ser menyen Opprett på komponentsiden, kontakter du administratoren.</p> <p>Klikk på Opprett, og velg det tilknyttede valget som registrerer en ekstern komponent. Se Registrere eksterne komponenter.</p>
Opprett en lokal komponent eller et oppsett	<p>Når du oppretter en lokal komponent eller et oppsett, får du en eksempelkomponent eller et eksempeloppsett med alle funksjoner, som du kan bruke som grunnlag når du oppretter din egen komponent eller ditt eget oppsett.</p> <p>Før du kan opprette en komponent eller et oppsett, må administratoren aktivere valgene på menyen Opprett. Hvis du ikke ser menyen Opprett på komponentsiden, kontakter du administratoren.</p> <p>Klikk på Opprett, og velg det tilknyttede valget som oppretter en ny lokal komponent eller et nytt oppsett. Se Opprette lokale komponenter, oppsett eller redigeringsprogrammer for innholdsfelt eller innholdsskjemaer.</p> <p>Hvis du vil ha opplysninger om andre måter du kan opprette komponenter på, kan du se Utvikle komponenter.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Kopiere en komponent eller et oppsett	Du kan opprette en ny komponent eller et nytt oppsett ved å kopiere en eksisterende komponent eller et eksisterende oppsett og gjøre endringer i kopien.
	<div data-bbox="824 432 1003 468" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <p> Merknad:</p> <p>Du kan ikke endre navnet på en komponent eller et oppsett etter at du har opprettet eller registrert den/det. Du kan kopiere en komponent eller et oppsett og angi et annet navn på kopien. Alle andre registreringsopplysninger, inkludert nøkkelverdien for eksterne komponenter, bevares. Delingsinformasjon er uavhengig av registreringsinformasjon og kopieres ikke.</p> </div> <p>Høyreklikk på komponenten eller oppsettet du vil kopiere, og velg Kopier. Angi et navn, og klikk på Kopier. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.</p>
Opprette et redigeringsprogram for innholdsfelt	Du kan opprette et redigeringsprogram for innholdsfelt som kan flyttes opp og brukes ved opprettelse av en innholdstype for å bestemme utseendet til datafeltet. Alle datatyper støttes, bortsett fra <i>Medier</i> og <i>Referanse</i> . Komponentene må flyttes opp før de blir tilgjengelig for bruk ved opprettelse av en innholdstype.
Dele en komponent eller et oppsett	<p>Du kan dele komponenten eller oppsettet med andre brukere av Oracle Content Management. Du kan dele en komponent eller et oppsett hvis du er eieren, eller hvis du har fått tilordnet lederrollen. Når du deler en komponent eller et oppsett, må du tilordne en rolle til brukeren som definerer hva brukeren kan gjøre med komponenten eller oppsettet.</p> <p>Høyreklikk på komponenten eller oppsettet du vil dele, velg Del, og klikk på Legg til medlemmer.</p> <p>Angi ett eller flere brukernavn eller én eller flere e-postadresser, og tilordne en av disse rollene:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leser: Lesere kan se og bruke komponenten eller oppsettet i listen over egendefinerte komponenter og oppsett i redigeringsprogrammet. De kan også vise mappene og filene til et tema, men ikke endre noe. • Nedlaster: Nedlastere kan også laste ned filer og lagre dem på egne datamaskiner. • Bidragstyper: Bidragstyper kan også redigere komponenten eller oppsettet, laste nye filer, slette filer og slette selve komponenten eller oppsettet, så fremt den/det ikke er i bruk på et område. • Leder: Ledere kan også legge til brukere og tilordne rollene deres. Brukeren som oppretter en komponent eller et oppsett (eieren), tilordnes automatisk lederrollen.

Oppgave	Beskrivelse
Redigere en komponent eller et oppsett	<p>Hvis du er Web-utvikler, kan du laste ned og endre enkeltfiler for komponenter eller oppsett, eller du kan bruke skrivebordsappen og synkronisere alle endringer du gjør på det lokale systemet.</p> <p>Du kan også eksportere en komponent eller et oppsett enkeltvis eller som en del av en malpakke, som omfatter alle egendefinerte komponenter og deloppsett, og jobbe med den/det frakoblet i det utviklingsmiljøet du foretrekker.</p> <p>Hvis du gjør endringer i en komponent eller et oppsett, må du publisere komponenten eller oppsettet for at endringene skal vises av områdene som bruker komponenten eller oppsettet.</p>
Eksportere eller importere en komponent eller et oppsett	<p>Du kan eksportere en komponent eller et oppsett slik at du kan endre den/det i frakoblet modus, og deretter importere den/det enten som en ny komponent eller et nytt oppsett, eller slik at de erstatter komponenten eller oppsettet som eksisterte fra før. Du kan også eksportere en komponent eller et oppsett, flytte den/det til en annen forekomst og importere den/det der. Du kan eksportere en komponent eller et oppsett enkeltvis eller som en del av en malpakke, som omfatter alle egendefinerte komponenter og oppsett.</p> <p>Når du eksporterer en komponent eller et oppsett, kopierer du komponenten eller oppsettet til en mappe som en enkelt ZIP-fil. Du kan laste ned komponent- eller oppsettpakken direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med komponent- eller oppsettfilene, oppretter du en ZIP-fil som inneholder komponent- eller oppsettpakken, importerer den og overskriver den opprinnelige komponenten eller det opprinnelige oppsett, eller du oppretter en ny / et nytt.</p> <p>Se Eksportere eller importere komponenter eller oppsett.</p>
Publisere en komponent eller et oppsett	<p>Hvis et område bruker en ny komponent eller et nytt oppsett som ikke er publisert, publiseres komponenten eller oppsettet automatisk sammen med området første gang du kobler til området. Hvis du gjør endringer i en komponent eller et oppsett og vil oppdatere tilkoblede områder, slik at endringene gjenspeiles, må du publisere komponenten eller oppsettet eksplisitt. Du kan publisere en komponent eller et oppsett hvis du er eieren, eller hvis du har fått tilordnet lederrollen.</p> <p>Velg komponenten eller oppsettet fra listen, og klikk på Publiser (eller Publiser på nytt for tidligere publiserte komponenter eller oppsett) på menylinjen. Et publiseringsikon  vises ved siden av komponenten eller oppsettet i listen.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Slette eller gjenopprette en komponent eller et oppsett	<p>Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du slette en komponent- eller oppsettmappe og innholdet i mappen. Når du sletter en komponent eller et oppsett, flyttes komponent- eller oppsettmappen og alle tilknyttede mapper og filer til papirkurven.</p> <p>Du kan slette eller gjenopprette en komponent eller et oppsett hvis du har opprettet komponenten eller oppsettet (du er komponent- eller oppsetteieren), eller hvis noen har delt en komponent eller et oppsett med deg og gitt deg bidragsyter- eller lederrollen.</p>

 **Merknad:**

Du kan ikke slette en komponent eller et oppsett hvis den/det blir brukt av et område eller en oppdatering, inkludert områder eller oppdateringer i papirkurven.

Hvis du vil slette en komponent eller et oppsett, høyreklikker du på komponenten eller oppsettet du vil slette, og velger **Slett**. Du blir bedt om å flytte komponenten eller oppsettet til papirkurven. En komponent eller et oppsett som er slettet, blir liggende i papirkurven til:

- Du gjenoppretter komponenten eller oppsettet.
- Du sletter komponenten eller oppsettet permanent.
- Papirkurvkvoten nås.
- Papirkurven tømmes automatisk basert på intervallet tjenesteadministratoren har angitt. Standardverdien er 90 dager.

Hvis du vil gjenopprette en komponent eller et oppsett, klikker du på **Papirkurv**, høyreklikker på komponenten eller oppsettet i listen og velger **Gjenopprett**.

Registrere eksterne komponenter

Hvis du skal bruke en ekstern komponent i et område, må du først registrere den i Oracle Content Management.

Du kan registrere eksterne komponenter fra tredjeparter og eksterne komponenter som du har utviklet.

 **Merknad:**

Før du kan registrere en ekstern komponent, må administratoren aktivere valgene på menyen **Opprett**. Hvis du ikke ser menyen **Opprett** på komponentsiden, kontakter du administratoren.

Slik registrerer du en ekstern komponent for bruk i Oracle Content Management:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.
2. Klikk på **Opprett** og velg **Registrer ekstern komponent**.
3. Angi eller velg opplysninger i vinduet Registrer ekstern komponent, blant annet:

- **Navn:** Navnet på komponenten som brukerne vil se.
- **Beskrivelse:** Beskrivelsen av komponenten som brukerne vil se.
- **URL-adresse for komponent:** Sluttpunktet som brukes i en iFrame til å gjengi komponentinnhold på en side. Den må være HTTPS.
- **URL-adresse for innstillinger:** Sluttpunktet som brukes i en iFrame til å gjengi innstillingene for en ekstern komponent som er lagt til på en side. Den må være HTTPS.
- **Bredde for innstillinger:** Angir standardbredden for ruten Komponentinnstillinger i piksler.
- **Høyde for innstillinger:** Angir standardhøyden for ruten Komponentinnstillinger i piksler.
- **Nøkkel:** En 192-biters AES-nøkkel som er knyttet til den eksterne komponenten, og som brukes til å opprette et signert nøkkelsymbol når komponenten klargjøres. Den brukes til å kryptere og sikre at komponentinnstillinger leses og skrives på en trygg måte.

4. Klikk på **Registrer**.

Når den eksterne komponenten er opprettet, vises navnet i komponentlisten. Du kan utforske filene som brukes til å registrere komponenten, ved å klikke på komponentnavnet i listen over komponenter.

Opplysningene om komponentregistreringen lagres i katalogen som brukes av områder som er opprettet i den samme Oracle Content Management-forekomsten, men komponenten forblir en ekstern tjeneste.

Siden du er komponenteier, legges komponentikonet til i ruten Egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet med navnet du har tilordnet til komponenten. Du kan dele komponenten med andre brukere, så vil de se komponenten i ruten Egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet.

Opprette lokale komponenter, oppsett eller redigeringsprogrammer for innholdsfelt eller innholdsskjemaer

Når du oppretter en lokal komponent eller et oppsett som utvikler, får du et eksempel med alle funksjoner, som du kan endre til din egen komponent eller ditt eget oppsett.

Før du kan opprette en komponent eller et oppsett, må administratoren aktivere valgene på menyen **Opprett**. Hvis du ikke ser menyen **Opprett** på komponentsiden, kontakter du administratoren.

Som utvikler kan du opprette komponenter med tilgang til de samme funksjonene og mulighetene som i Oracle Content Management.

Slik oppretter du et eksempel på en lokal komponent eller et oppsett:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.
2. Klikk på **Opprett**, og velg typen komponent eller oppsett du vil opprette.
3. Angi et navn på komponenten eller oppsettet. Du kan ikke bruke et navn som brukes av en annen komponent eller et annet oppsett.

Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med et understrekingstegn.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

4. Du kan også angi en beskrivelse for komponenten eller oppsettet.
5. For komponenttype velger du **Standard** hvis du vil sette komponenten direkte inn på siden, **I sandkassemodus** hvis du vil omslutte komponenten i en linjebundet ramme (med et iFrame-element) eller **Mal** hvis du bare vil gjengi ved hjelp av en mal.

Merknad:

Hvis **Mal** velges, er ikke den lokale komponenten Knockout-basert, og derfor kan den ikke bruke nøstede komponenter når den plasseres på en side. Dette betyr for eksempel at redigering av tittelen eller hovedteksten må gjøres ved hjelp av egendefinerte innstillinger i ruten for innstillinger for komponenten, og ikke ved å velge komponentteksten slik den vises på siden.

6. Klikk på **Opprett**.
Et fremdriftsfelt viser opprettelsesstatusen. Når komponenten, oppsettet eller skjemaet er opprettet, vises navnet i komponentlisten. Du kan utforske mappene og filene som utgjør komponenten eller oppsettet, ved å klikke på navnet på komponenten eller oppsettet i listen over komponenter.
7. Slik velger du et annet ikon enn standardikonet som er tilordnet til komponenten eller oppsettet:
 - a. Velg komponenten eller oppsettet fra listen.
 - b. Klikk på **Egenskaper**.
 - c. Klikk på fanen **Komponentlogo**.
 - d. Klikk på en logo fra logogalleriet, og klikk deretter på **Ferdig**.

Hvis du vil ha detaljerte opplysninger om hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Når du har tilpasset redigeringsprogrammet for komponenter, oppsett eller innholdsfelt eller innholdsskjemaet, kan du dele det med andre eller flytte det opp, slik at det kan brukes på følgende måter:

- Egendefinert komponent: Når du bruker områdebyggeren, legges komponentikonet til i ruten Egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet med navnet du har tilordnet til komponenten.
- Deloppsett: Når du bruker områdebyggeren, legges deloppsettikonet til i ruten Deloppsett i redigeringsprogrammet med navnet du har tilordnet til oppsettet.
- Innholdsoppsett: En innholdsadministrator kan tilordne oppsettet til én eller flere innholdstyper, enten som standardvisning eller lagt til i en liste over oppsett som en områdeutformer kan velge i områdebyggeren for å angi hvordan et innholdselement av denne typen skal vises på siden.

- Redigeringsprogram for innholdsfelt: Hvis du vil gjøre et redigeringsprogram for innholdsfelt tilgjengelig for bruk ved opprettelse av innholdstyper, velger du det og klikker på **Flytt opp**. Deretter bekrefter du og klikker på **OK**. Når redigeringsprogrammer for innholdsfelt er flyttet opp, kan de brukes til å bestemme utseendet på alle datafelt, bortsett fra *Medier* og *Referanse*, ved opprettelse av innholdstyper.
- Innholdsskjema: Hvis du vil gjøre et innholdsskjema tilgjengelig for bruk ved opprettelse av innholdstyper, velger du det og klikker på **Flytt opp**. Deretter bekrefter du og klikker på **OK**. Når de er flyttet opp, blir innholdsskjemaer tilgjengelige for bruk med alle innholdstyper og aktivatyper.

Eksportere eller importere komponenter eller oppsett

Du kan eksportere en komponent, endre den i frakoblet modus og deretter importere den enten som en ny komponent eller slik at den erstatter den eksisterende komponenten. Du kan også eksportere en komponent, flytte den til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere den der.

Eksportere

Når du eksporterer en komponent, kopierer du den egentlig til en mappe i Oracle Content Management som én ZIP-fil. Du kan laste ned komponenten direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med komponentfilene, oppretter du en ZIP-fil som inneholder komponentmappene og -filene, importerer den og overskriver den opprinnelige komponenten eller oppretter en ny.



Merknad:

Når du eksporterer en komponent, blir ikke delingsinformasjonen for komponenten inkludert.

Slik eksporterer du en komponent:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.
2. Velg en komponent eller et oppsett og deretter **Eksporter** på menylinjen eller høyreklikkmenyen.
3. Naviger til en mappe eller opprett en mappe ved å klikke på **Ny(tt)**, angi et navn og en valgfri beskrivelse og klikke på **Opprett**. Når du vil åpne en mappe, klikker du på mappeikonet eller mappenavnet.
4. Velg en mappe ved å klikke i avmerkingsboksen for den tilknyttede mappen, og klikk på **OK**.

Det opprettes en komponent- eller oppsettpakkefil i den valgte mappen med komponent- eller oppsettnavnet og filtypen ZIP.

Importere

Før du kan importere eller opprette et redigeringsprogram for komponenter, oppsett eller innholdsfelt, må administratoren aktivere valgene på menyen **Opprett**. Hvis du ikke ser menyen **Opprett** på komponentsiden, kontakter du administratoren.

Slik importerer du et redigeringsprogram for komponenter, oppsett eller innholdsfelt:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.

2. Klikk på **Opprett** og velg **Importer komponent**. Velg dette alternativet når du vil importere en komponent, et deloppsett eller et innholdsoppsett.
3. Hvis du har lastet komponent- eller oppsettpakken, navigerer du til mappen som inneholder komponenten eller oppsettet, og åpner deretter mappen. Hvis du ikke har lastet pakken ennå, kan du gå til mappen du vil laste komponenten eller oppsettet til, eller du kan opprette en ny mappe. Klikk på **Last**, finn deretter komponent- eller oppsettpakken, og klikk på **Åpne**.
4. Klikk i avmerkingsboksen ved siden av komponent- eller oppsettfilnavnet, og klikk deretter på **OK**. Det opprettes en ny komponent eller et nytt oppsett som legges til i komponentlisten. Hvis komponent- eller oppsettnavnet eller -ID-en allerede finnes, blir du bedt om å løse konfliktene. Det kan hende at du må opprette en ny komponent eller et nytt oppsett, eller at du kan overskrive komponenten eller oppsettet som eksisterte fra før, med den importerte versjonen.

8





Arbeide med områdesider

Nå skal vi opprette en side, velge et oppsett og bestemme hvor siden skal plasseres på området.

- [Navigere til en side](#)
- [Vise sider](#)
- [Legge til sider](#)
- [Flytte sider](#)
- [Slette sider](#)
- [Endre sideinnstillinger](#)
- [Endre sideoppsettet](#)
- [Endre bakgrunnen eller temaet](#)

Navigere til en side

Slik viser og navigerer du i sidehierarkiene:



1. Åpne et område for redigering. Kontroller at  er satt til Rediger.
2. Klikk på  hvis du vil vise valg for administrasjon og redigering av sider og sideinnhold.
3. Klikk på  hvis du vil vise det første nivået av sider.
4. Klikk på en side hvis du vil vise den.
Sider med en pil (>) har et nøstet lag med sider. Klikk på siden hvis du vil vise de nøstede sidene.
Du kan også bruke søkeboksen øverst i sidelisten til å finne siden du ønsker.
5. Hvis du vil vise eller endre innstillinger for en bestemt side, klikker du på  for siden.
Se [Endre sideinnstillinger](#).

Vise sider

Hvis du vil vise sidene i et område, åpner du området i redigeringsprogrammet og bruker de ulike valgene for forhåndsvisning, størrelse og retning.

Slik endrer du hvordan du viser sider ved bruk av redigeringsprogrammet:

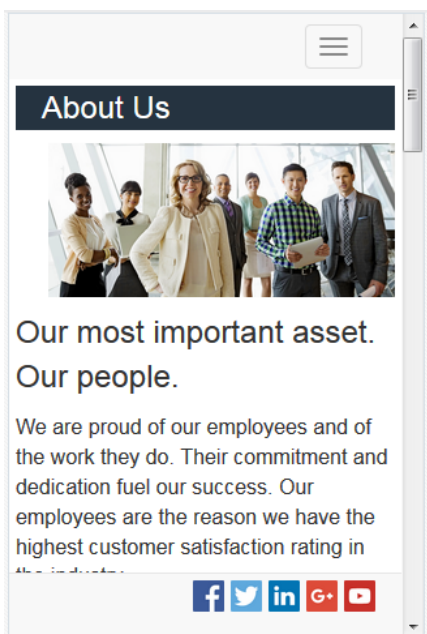
1. Åpne et område for redigering.
2. Naviger til en side.

3. Hvis du vil forhåndsvisne siden i redigeringsprogrammet, må du kontrollere at er satt til Forhåndsvisning. Dette viser siden slik den vil se ut for besøkende på området, uten visuelle hjelpemidler som brukes ved redigering. 
4. Hvis du vil forhåndsvisne den gjeldende oppdateringen brukt på basisområdet i et eget leservindu, klikker du på .

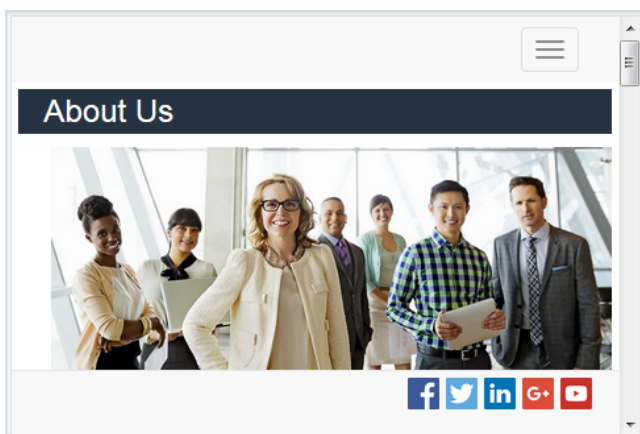
 **Merknad:**

Koblinger til områdesider fungerer ikke i forhåndsvisningsmodus.

5. Hvis du vil forhåndsvisne siden som den vises på en enhet med en bestemt skjermstørrelse, klikker du på **Tilpass til skjerm** i menylisten øverst på skjermen og velger et sett med skjermdimensjoner fra listen. Temaer med en responsiv design optimaliserer sideinnholdet for den valgte skjermstørrelsen.



6. Hvis du vil opprette en egendefinert størrelse, klikker du på **Tilpass til vindu** og velger **Opprett en enhetsforhåndsinnstilling ...** Fyll ut de obligatoriske feltene. Hvis du vil slette en egendefinert størrelse, klikker du på  ved siden av størrelsen. Du kan også aktivere linjalen  og velge et hvilket som helst intervall på linjalen for å raskt se forskjellige størrelser.
7. Hvis du vil veksle mellom stående og liggende sideretning, klikker du på .




Legge til sider

Sidene på et område er ordnet i et mappelignende hierarki, også kalt et *områdetre*. Du kan legge til en side, definere innstillinger for siden og bestemme hvor siden skal plasseres på området.



Du kan velge å legge til en side eller legge til en kobling til en ekstern side.

- **Web-side:** Siden og innholdet ligger på området. Du gir navn til siden og definerer innholdet på den, angir hvor siden skal plasseres på området, og angir hvordan siden fungerer i konteksten på det gjeldende området.
- **Ekstern kobling:** Det refereres til siden fra en annen plassering som er angitt med en URL-adresse. Du kan gi navn til siden, angi hvor siden skal plasseres på området, og angi hvordan siden fungerer i konteksten på det gjeldende området. Ettersom du bruker en side fra et direkteområde, kan du ikke endre innholdet på en koblet side.

Når en side kobler til en ekstern URL-adresse, står det  foran sidenavnet i områdetreet.

Legge til en Web-side

Slik legger du til en Web-side på området:

1. Åpne et område for redigering.
2. Velg nivået eller grenen der du vil legge til siden, og klikk deretter på **Legg til side**. Hvis du vil legge til en underordnet side, klikker du på  og deretter på . Ordene Ny side legges til nederst i områdetreet, og du blir bedt om å gi siden et navn og angi andre innstillinger.
3. Velg **Web-side** som sidetype. Bruk dette valget hvis du vil arbeide med innholdet på siden i stedet for å bruke en side fra et annet område på nytt.
4. Gi siden et navn. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

5. Angi URL-adressen til siden. Sidenavnet brukes som standard i URL-adressen til siden. Mellomrom erstattes automatisk med bindestreker. Hvis du vil bruke en annen URL-adresse enn standardadressen, klikker du på **Overstyr** og legger til filnavnet som brukes i URL-adressen. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Kontroller at du inkluderer en filtype. Standardfiltypen er HTML.
6. Velg et sideoppsett. Dette definerer den generelle strukturen for siden, men ikke innholdet. Et oppsett inneholder ett eller flere navngitte *spor* der du kan plassere innhold. Antallet og typen sideoppsett avhenger av hvilket tema som er knyttet til området.
7. Velg et sideoppsett for mobil. Dette definerer den generelle strukturen for siden når den vises på en mobil enhet.
8. Angi en sidetittel. Den vises ikke på selve siden, men på tittellinjen i nettleseren eller i nettleserfanen når siden vises. Hvis du vil legge til en tittel på siden, bruker du redigeringsprogrammet til å legge til en tittelkomponent.
9. Legg til en valgfri beskrivelse. Denne beskrivelsen vises ikke på siden, men du kan legge til opplysninger om siden for andre bidragsyttere eller til eget bruk.
10. Angi eventuelt nøkkelord atskilt med komma, som hjelper søkemotorer å identifisere innholdet på siden. Nøkkelord er nyttige når du vil identifisere termer eller begreper som ikke vises i teksten på siden, eller som vises i bilder. Nøkkelordene vises ikke på siden, men søkemotorer bruker dem til å finne og identifisere området. Gode beskrivelser, nøkkelord og synonymer kan øke trafikken til Web-området.
11. Legg eventuelt til skripting eller koder i topptekst på siden for analyse eller sporing. Validerer all kode du bruker i toppteksten eller bunnteksten, slik at du kontrollerer at den fungerer som den skal, og at den ikke utgjør noen sikkerhetsrisiko på området.
12. Legg eventuelt til skripting eller koder i bunntekst på siden for analyse eller sporing. Bunnteksten inneholder som standard teksten for hurtigvinduer som vises angående bruk av informasjonskapsler på området, med en kobling til retningslinjene for konfidensialitet. Hvis du er utvikler, kan du redigere teksten som vises. Validerer all kode du bruker i toppteksten eller bunnteksten, slik at du kontrollerer at den fungerer som den skal, og at den ikke utgjør noen sikkerhetsrisiko på området.
13. Valgfritt: Du kan bruke hvilke som helst av de tilgjengelige sidevalgene:
 - **Feilside:** Hvis en feil forhindrer visning av en forespurt side, vises denne siden i stedet for standardfeilsiden. Når du velger dette, blir **Skjul side for navigering** og alle søkemotorvalgene som standard også valgt. Du kan oppheve valget av alternativene hvis du vil at feilsiden skal inkluderes i navigeringen eller søkemotorresultatene.
 - **Skjul side for navigering:** Ikke ta med siden i den automatisk genererte navigeringen for området.
 - **Detaljside:** Bruk denne siden til å vise detaljopplysninger for et innholdselement som er valgt på en annen side. Strukturert innhold er bare tilgjengelig for bedriftsbrukere. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at detaljsiden skal inkluderes i navigeringen. Når strukturerte innholdselementer er konfigurert til å bruke detaljsiden, og en bruker klikker på koblingen for flere detaljer for et strukturert innholdselement, vises detaljsiden med detaljerte opplysninger for innholdselementet.

- **Søkeside:** Bruk denne siden til å vise resultater fra et søk. Du kan velge denne siden i koblingsinnstillingene for en komponent for innholdssøk. Se [Innholdssøk](#). Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at søkesiden skal inkluderes i navigeringen.
14. Valgfritt: Velg et valg for søkemotoroptimalisering (SEO):
- **Skjul side for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om at innholdet på siden ikke skal indekseres, slik at den ikke vises i søkeresultater.
 - **Skjul sidekoblinger for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om ikke å følge koblinger på siden, og derved ikke indeksere koblingsmålene.
 - **Deaktiver sidehurtigbufring for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om at denne siden ikke skal hurtigbufres.
 - **Skjul sidebeskrivelser for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om å ikke inkludere beskrivelsen (angitt ovenfor) etter siden i søkeresultatene.
15. Valgfritt: Velg om siden skal ha en knapp for Cobrowse som kan brukes ved nettsurfing. En samnavigasjonsøkt bruker Oracle Cobrowse Cloud Service til å administrere en skjermdelingsopplevelse med en besøkende på området. Se [Aktivere Cobrowse-integrasjon](#) og [Bruke samnavigasjon på en side](#).
16. Valgfritt: Overstyr områdets analysesporingsutklipp, og legg til et utklipp som er spesifikt for denne siden. Hvis du legger til et utklipp med JavaScript-sporingskode for Web-analysesporing, blir det enklere å integrere med eksterne analyseleverandører som Google, Adobe og Oracle Infinity. Se [Legge til analysesporing](#).
17. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

Legge til en koblet side

Slik legger du til en side med ekstern kobling på området:

1. Åpne et område for redigering.
2. Gå til siden på nivået i områdetreet der du vil legge til siden. Sider legges til på gjeldende nivå, men du kan enkelt flytte dem til en annen plassering i områdetreet.
3. Klikk på **Legg til side**. Ordene Ny side legges til nederst i områdetreet, og du blir bedt om å gi siden et navn og angi andre innstillinger.
4. Velg **Ekstern kobling** som sidetype.
5. Gi siden et navn. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Navnet brukes til å identifisere siden i områdetreet. Mellomrom erstattes automatisk med bindestreker.
6. Angi den fullstendige URL-adressen til siden. Eksempel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`
7. Hvis du vil at siden skal åpnes i et nytt nettleservindu eller i en ny fane, velger du **Åpne kobling i et nytt vindu**. Hvis du ikke angir dette valget, åpnes siden i det gjeldende vinduet og erstatter områdesiden og navigeringen.
8. Du kan også angi hvilke som helst av de tilgjengelige valgene:
 - **Feilside:** Hvis en feil forhindrer visning av en forespurt side, vises denne siden i stedet for standardfeilsiden. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget hvis du vil at feilsiden skal inkluderes i navigeringen.

- **Skjul side for navigering:** Ikke ta med siden i den automatisk genererte navigeringen for området.
 - **Detaljside:** Bruk denne siden til å vise detaljopplysninger for et innholdselement som er valgt på en annen side. Strukturert innhold er bare tilgjengelig for bedriftsbrukere. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at detaljsiden skal inkluderes i navigeringen. Når strukturerte innholdselementer er konfigurert til å bruke detaljsiden, og en bruker klikker på koblingen for flere detaljer for et strukturert innholdselement, vises detaljsiden med detaljerte opplysninger for innholdselementet.
 - **Søkeside:** Bruk denne siden til å vise resultater fra et søk. Du kan velge denne siden i koblingsinnstillingene for en komponent for innholdssøk. Se [Innholdssøk](#). Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at søkesiden skal inkluderes i navigeringen.
9. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

Flytte sider






Du kan dra sider og slippe dem på en annen plassering på det gjeldende nivået i områdetreet, eller du kan klippe ut en side og lime den inn på et annet nivå.

Det er alltid en side som er øverst i hierarkiet, og dette er områdets hjemmeside. Under denne vises alle de andre sidene. Du kan dra og slippe sider på et gitt nivå hvis du vil endre rekkefølgen på dem. Du kan også klippe og lime sider på en annen plassering i hierarkiet.

Sider kan ha næstede sider. Hvis du flytter en side med næstede sider, blir også de næstede sidene flyttet og blir liggende næstet under siden du flyttet. Hvis temaet du bruker, inneholder automatisk navigering, vil endring av rekkefølgen på sidene også endre rekkefølgen de vises i på navigeringsmenyene.

Slik flytter du en side til en annen plassering i områdetreet:

1. Åpne et område for redigering.
2. Gå til siden du vil flytte.
3. Hvis du vil flytte en side til en annen posisjon i det gjeldende nivået i områdetreet, klikker du på sidenavnet og drar det til en annen plassering i listen over sider, der du slipper det.
4. Hvis du vil flytte en side til et annet nivå i områdetreet, klikker du på siden som

skal flyttes, og deretter på  for denne siden. Klikk på  hvis du vil klippe ut siden fra gjeldende plassering, eller  hvis du vil beholde en kopi av siden på gjeldende plassering. Gå til nivået der siden skal være, og klikk på . Hvis du velger en side på dette nivået, næstes den innlimte siden under denne. Klikk på  hvis du vil lime inn siden på den gjeldende plasseringen. Hvis du vil endre

rekkefølge på sidene, drar du siden til en annen plassering på det gjeldende nivået i områdetreet, og slipper den der.

Slette sider

Du kan slette sider som en del av en oppdatering.

En slettet side registreres som en del av en oppdatering når du klikker på **Lagre**. Siden slettes ikke fra basisområdet før du publiserer oppdateringen. Alle som har bidragsyter- eller lederrollen, kan slette en side.

Merknad:


Når du publiserer en oppdatering som sletter en side, blir siden slettet permanent, og den kan ikke gjenopprettes. Hvis du sletter en side fra et flerspråklig område, blir den oversatte versjonen av siden også slettet når området publiseres. Hvis det er vanskelig å administrere sidetillegg eller -slettinger, kan du isolere disse handlingene ved hjelp av dedikerte oppdateringer når du legger til eller sletter sider på et område.


Slik sletter du en side fra området:

1. Åpne et område for redigering.
2. Naviger til siden du vil slette, og klikk på .
3. Klikk på **OK** hvis du vil bekrefte slettingen. Klikk på **Lagre** hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen.

Endre sideinnstillinger

Du kan endre sideinnstillinger som navn, tittel, URL-adresse, topptekster, bunntekster og andre valg.

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på siden du vil endre innstillingene for, og klikk deretter på .
3. Endre innstillingene etter behov:
 - **Sidetype:**
 - **Web-side:** Siden og innholdet ligger på området. Du gir navn til siden og definerer innholdet på den, angir hvor siden skal plasseres på området, og angir hvordan siden fungerer i konteksten på det gjeldende området.
 - **Ekstern kobling:** Det refereres til siden fra en annen plassering som er angitt med en URL-adresse. Du kan gi navn til siden, angi hvor siden skal plasseres på området, og angi hvordan siden fungerer i konteksten på det gjeldende området. Ettersom du bruker en side fra et direkteområde, kan du ikke endre innholdet på en koblet side.

Når en side kobler til en ekstern URL-adresse, står det  foran sidenavnet i områdetreet.

Hvis du velger Web-side, ser du følgende innstillinger:

- **Sidenavn:** Du kan bruke bokstaver, tall, understrekingstegn (_) og bindestreker (-).
Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice , _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.
- **URL-adresse til side:** Sidenavnet brukes som standard i sidens URL-adresse. Mellomrom erstattes automatisk med bindestreker. Hvis du vil bruke en annen URL-adresse enn standardadressen, klikker du på **Overstyr** og legger til filnavnet som brukes i URL-adressen. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Kontroller at du inkluderer en filtype. Standardfiltypen er HTML.
- **Sideoppsett:** Sideoppsettet definerer den generelle strukturen for siden, men ikke innholdet. Et oppsett inneholder ett eller flere navngitte *spor* der du kan plassere innhold. Antallet og typen sideoppsett avhenger av hvilket tema som er knyttet til området.
- **Sideoppsett for mobil:** Sideoppsettet for mobil definerer den generelle strukturen for siden når den vises på en mobil enhet.
- **Sidetittel:** Sidetittelen vises ikke på selve siden, men på tittellinjen i nettleseren eller i nettleserfanen når siden vises. Hvis du vil legge til en tittel på siden, bruker du redigeringsprogrammet til å legge til en tittelkomponent.
- **Sidebeskrivelse:** Beskrivelsen vises ikke på siden, men du kan legge til opplysninger om siden for andre bidragsytere eller til eget bruk.
- **Nøkkelord:** Du kan angi valgfrie nøkkelord atskilt med komma, som hjelper søkemotorer å identifisere innholdet på siden. Nøkkelord er nyttige når du vil identifisere termer eller begreper som ikke vises i teksten på siden, eller som vises i bilder. Nøkkelordene vises ikke på siden, men søkemotorer bruker dem til å finne og identifisere området. Gode beskrivelser, nøkkelord og synonymer kan øke trafikken til Web-området.
- **Topptekst på side:** Du kan legge til skripting eller koder i topptekst på siden for analyse eller sporing. Validerer all kode du bruker i toppteksten eller bunnteksten, slik at du kontrollerer at den fungerer som den skal, og at den ikke utgjør noen sikkerhetsrisiko på området.
- **Bunntekst på side:** Du kan legge til skripting eller koder i bunntekst på siden for analyse eller sporing. Bunnteksten inneholder som standard teksten for hurtigvinduer som vises angående bruk av informasjonskapsler på området, med en kobling til retningslinjene for konfidensialitet. Hvis du er utvikler, kan du redigere teksten som vises. Validerer all kode du bruker i toppteksten eller bunnteksten, slik at du kontrollerer at den fungerer som den skal, og at den ikke utgjør noen sikkerhetsrisiko på området.
- **Sidevalg:**
 - **Feilside:** Hvis en feil forhindrer visning av en forespurt side, vises denne siden i stedet for standardfeilsiden. Når du velger dette, blir **Skjul side for navigering** og alle søkemotorvalgene som standard også valgt. Du kan oppheve valget av alternativene hvis du vil at feilsiden skal inkluderes i navigeringen eller søkemotorresultatene.
 - **Skjul side for navigering:** Ikke ta med siden i den automatisk genererte navigeringen for området.

- **Detaljside:** Bruk denne siden til å vise detaljopplysninger for et innholdselement som er valgt på en annen side. Strukturert innhold er bare tilgjengelig for bedriftsbrukere. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at detaljsiden skal inkluderes i navigeringen.
Når strukturerte innholdselementer er konfigurert til å bruke detaljsiden, og en bruker klikker på koblingen for flere detaljer for et strukturert innholdselement, vises detaljsiden med detaljerte opplysninger for innholdselementet.
- **Søkeside:** Bruk denne siden til å vise resultater fra et søk. Du kan velge denne siden i koblingsinnstillingene for en komponent for innholdssøk. Se [Innholdssøk](#). Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at søkesiden skal inkluderes i navigeringen.
- **SEO-valg:**
 - **Skjul side for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om at innholdet på siden ikke skal indekseres, slik at den ikke vises i søkeresultater.
 - **Skjul sidekoblinger for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om ikke å følge koblinger på siden, og derved ikke indeksere koblingsmålene.
 - **Deaktiver sidehurtigbufring for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om at denne siden ikke skal hurtigbufres.
 - **Skjul sidebeskrivelser for søkemotorer:** Varsle søkemotorer om å ikke inkludere beskrivelsen (angitt ovenfor) etter siden i søkeresultatene.
- **Samnavigasjon:** Hvis administratoren har aktivert samnavigasjon for systemet og samnavigasjon er aktivert for dette nettstedet, ser du et alternativ for valg av om denne siden skal ha knappen Samnavigasjon for bruk med nettleserøker. En samnavigasjonsøkt bruker Oracle Cobrowse Cloud Service til å administrere en skjermdelingsopplevelse med en besøkende på området. Se [Aktivere Cobrowse-integrasjon](#) og [Bruke samnavigasjon på en side](#).
- **Analysevalg:** Hvis dette området inkluderer et sporingsutklipp for analyse, kan du overstyre utklippet for denne siden. Klikk på overstyringsbryteren, og rediger skriptet. Hvis du vil ha flere opplysninger, kan du se [Legge til analysesporing](#). Hvis du redigerer områdeutklippet, vises en melding om at skriptet er endret. Hvis du vil fjerne tilpasningene: **Gjenopprett til siste områdeskript**.

Hvis du velger Ekstern kobling, ser du følgende innstillinger:

- **Sidenavn:** Du kan bruke bokstaver, tall, understrekingstegn (_) og bindestreker (-). Navnet brukes til å identifisere siden i områdetreet. Mellomrom erstattes automatisk med bindestreker.
- **Koblings-URL:** Angi den fullstendige URL-adressen til siden. Eksempel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`.
- **Åpne kobling i et nytt vindu:** Hvis du vil at siden skal åpnes i et nytt nettleservindu eller en ny nettleserfane, velger du dette alternativet. Hvis du ikke angir dette valget, åpnes siden i det gjeldende vinduet og erstatter områdesiden og navigeringen.
- **Sidevalg:**
 - **Feilside:** Hvis en feil forhindrer visning av en forespurt side, vises denne siden i stedet for standardfeilsiden. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget hvis du vil at feilsiden skal inkluderes i navigeringen.

- **Skjul side for navigering:** Ikke ta med siden i den automatisk genererte navigeringen for området.
 - **Detaljside:** Bruk denne siden til å vise detaljopplysninger for et innholdselement som er valgt på en annen side. Strukturert innhold er bare tilgjengelig for bedriftsbrukere. Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at detaljsiden skal inkluderes i navigeringen.
Når strukturerte innholdselementer er konfigurert til å bruke detaljsiden, og en bruker klikker på koblingen for flere detaljer for et strukturert innholdselement, vises detaljsiden med detaljerte opplysninger for innholdselementet.
 - **Søkeside:** Bruk denne siden til å vise resultater fra et søk. Du kan velge denne siden i koblingsinnstillingene for en komponent for innholdssøk. Se [Innholdssøk](#). Når du velger dette alternativet, velges som standard også **Skjul side for navigering**. Du kan oppheve valget av alternativet hvis du vil at søkesiden skal inkluderes i navigeringen.
4. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

Endre sideoppsettet

Et oppsett definerer hvordan innhold er ordnet på siden. Ulike oppsett kan inneholde ulike antall navngitte *spor*, som er et område som strekker seg over hele sidebredden. Et spor kan inneholde én eller flere typer innhold.

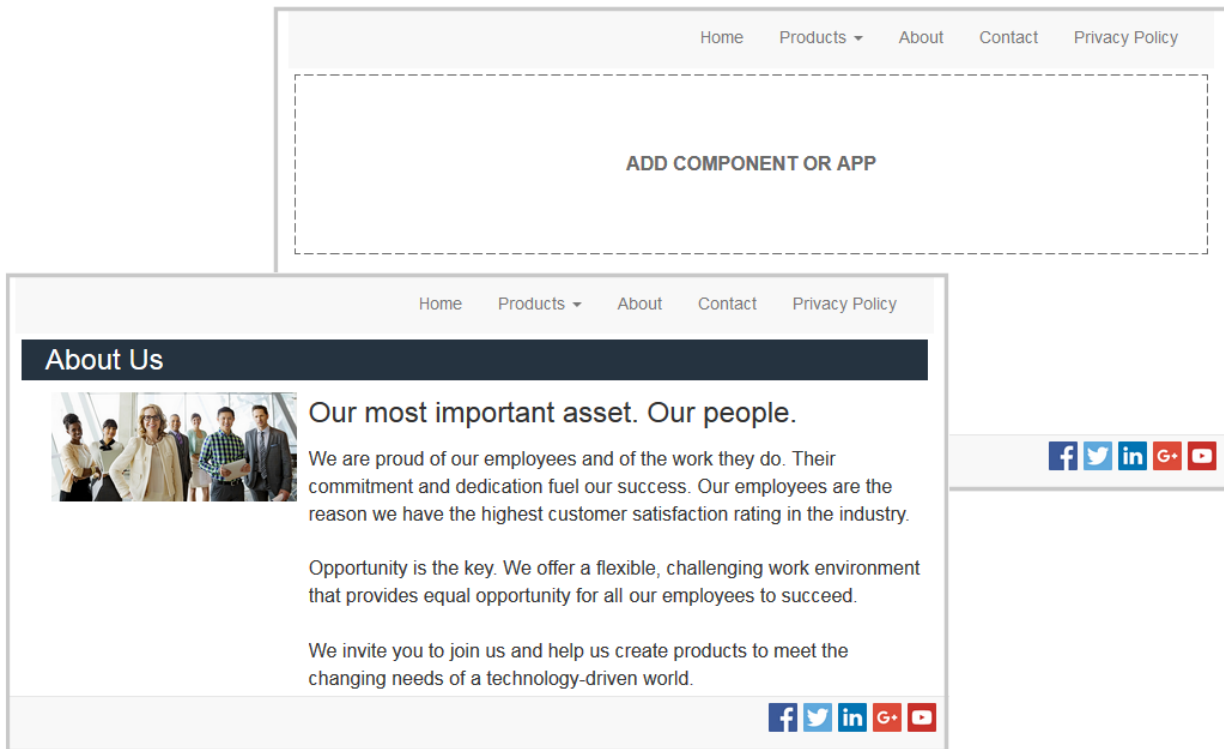
Alle temaer har flere sideoppsett. Når du legger til en side på et område, velger du et oppsett for bruk på denne siden. Alle oppsett har spor hvor du kan dra og slippe innhold. Hvilket innhold som plasseres i disse sporene, er opp til deg. Det kan være alt fra titler, tekst og skiller til multimedier, gallerier og sosiale medier. Du kan ordne innholdet i et spor, men du kan ikke endre antallet eller ordningen av spor på siden. Du må bruke et nytt sideoppsett hvis du vil gjøre dette.




Merknad:

Du kan bytte ett oppsett med et annet. Men vær forsiktig. Hvis du velger et oppsett med færre spor eller spor med andre navn, vises ikke eksisterende innhold fra andre spor i det nye oppsettet. Innholdet blir ikke slettet, men det kan ikke vises hvis ikke oppsettet du velger, har et spor med samme navn.

Illustrasjonen nedenfor viser et eksempeloppsett for en side. Du kan se det tomme sporet i sideoppsettet og den fullførte siden med tittel, bilde og tekst lagt til i sporet.



Slik velger du et annet oppsett for en side:

1. Åpne et område for redigering.
2. Naviger til siden, og klikk på .
3. Gå til feltet Sideoppsett, og velg et annet oppsett på menyen. Antallet og typen sideoppsett avhenger av hvilket tema som er knyttet til området.
4. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

Endre bakgrunnen eller temaet

Du kan angi bakgrunnsfargen og -bildet for siden, for individuelle spor på siden og for deloppsett i et spor. Du kan også endre hele temaet for et område.

Et spor er en del som dekker bredden av siden, og som kan inneholder én eller flere typer innhold. Bakgrunnen du angir for et spor, brukes på hele sporet og alle komponentene i sporet.







Endre bakgrunnen

Bakgrunnene ligger over hverandre. Hvis du angir en bakgrunn for et spor, ligger den oppå bakgrunnen som er angitt for siden. For de fleste bilder og farger overstyrer det øvre laget i realiteten det nedre laget. Hvis du bruker en bruker en grad av gjennomsiktighet i bakgrunnsfargen eller i bilder, kan det hende at fargene i de nedre lagene vises gjennom eller blandes med fargene som brukes i øvre lag.

Enkelte komponenter, for eksempel avsnitt og titler, kan angi en bakgrunnsfarge som en del av en forhåndsdefinert stil eller som en tilpasset stil. Hvis du angir en bakgrunnsfarge for en

komponent, blir den også lagt til som lag over alle deloppsett, spor eller sidebakgrunner. Se [Bruke stiler og formatering](#).

Bakgrunnsvalgene er lignende for sider, spor og deloppsett, selv om du får tilgang til dem på litt forskjellige måter:

1. Åpne et område for redigering.
2. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
3. Slik endrer du bakgrunnen for en side eller et spor:
 - Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på .
 - Hvis du vil angi bakgrunnen for hele siden, klikker du på **Fullfør side** og deretter på . Hvis du vil angi bakgrunnen for et spor på siden, velger du sporet og klikker på .
4. Slik endrer du bakgrunnen for et deloppsett:
 - Klikk på menyikonet  for deloppsettet, og velg **Innstillinger**.
 - Klikk på **Bakgrunn**. Bakgrunnsvalgene er de samme for sider, spor og deloppsett.
5. Hvis du vil bruke et bilde for bakgrunnen, klikker du på **Velg bilde**. Du kan bruke bilder fra alle plasseringer du har tilgang til. Du kan også bruke bilder som er delt med deg, eller som du har lastet fra en lokal plassering eller fra nettverket.
6. Velg et bilde, og klikk på **OK**. Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Velg filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en bildefil, velger du en fil med et gyldig bildeformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).
7. Slik justerer du bildeinnstillingene:
 - Bruk **Posisjon** til å plassere bildet på siden eller i sporet.
 - Angi et valg for **Skala** hvis du vil justere presentasjonen av bildet:
 - **Tilpass**: Bildet skaleres slik at hele bildet passer på den tilgjengelige plassen, uten at bildet blir forvridd.
 - **Strekk**: Det største av de to målene (bredde eller høyde) skaleres slik at det får plass på det tilgjengelige området, og det minste målet strekkes slik at det fyller den tilgjengelige plassen.
 - **Ingen**: Bildet brukes med fullstendig pikseloppløsning og beskjæres helhetlig hvis det ikke passer på den tilgjengelige plassen.
 - Angi et valg for **Gjenta** hvis du vil bruke et bilde som er for lite til å fylle den tilgjengelige plassen, flere ganger etter hverandre. Dette valget gjelder ikke hvis du velger **Strekk** under **Skala**.
 - Velg **Ikke rull med siden** hvis du vil holde bildet i ro når brukeren ruller på siden.
8. Hvis du vil velge en farge for bakgrunnen, velger du en farge på menyen **Farge** eller klikker på **Mer** og velger en farge fra hele fargeutvalget.
 - Klikk på spektrumlinjen til høyde hvis du vil velge en farge og vise variasjoner av fargen i fargeområdevisningen. Visningen viser den valgte fargen øverst til

høyre, med skygger av den valgte fargen med stadig større mengder hvitt mot venstre og stadig større mengder svart nedover.

- Hvis du vil velge en variasjon av fargen, klikker du i fargeområdevisningen eller klikker og drar valgpunktet til en ny fargeposisjon. Gjeldende fargeboks og den seksifrede fargekoden viser den valgte fargen.
- Hvis du vil justere gjennomsiktigheten (alfakanalen), klikker du på og drar glidebryteren for gjennomsiktighet mot venstre for økt gjennomsiktighet. Alfaverdien 0 % gjør fargen gjennomsiktig, slik at farge og innhold fra nedre lag vises helt gjennom. Alfaverdien 100 % gjør fargen helt ugjennomsiktig, slik at all farge og alt innhold fra nedre lag blokkeres. Andre verdier gjør at bilder og farger fra nedre lag vises gjennom, mens fargene blandes med fargene i øvre lag i ulike grader.
- Klikk på **Velg** hvis du vil bruke det gjeldende fargevalget.



Endre temaet

Endringen av temaet registreres som en del av en oppdatering når du klikker på **Lagre**. Temaendringen brukes ikke på området før du publiserer oppdateringen.

Merknad:

Ikke alle temaer er kompatible med hverandre. Ulike temaer kan inneholde ulike opplysninger om navigering, stilnavn eller sideoppsett. Hvis du for eksempel velger et tema med ulike oppsettnavn, kan eksisterende sider bruke oppsett som ikke er tilgjengelige i temaet. Disse sidene ser tomme ut. Sideinnholdet slettes ikke, det kan bare ikke vises med mindre temaet du velger, har et oppsett og spor med samme navn. Hvis du velger et inkompatibelt tema, kan du endre temaet tilbake til originaltemaet slik at sideinnholdet gjenoprettes. Pass på at du bytter til et kompatibelt tema. Hør med temautvikleren hvis du ikke er sikker.

Slik bytter du temaet som brukes for området:

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på .
3. Velg et tema fra listen over tilgjengelige temaer, og klikk på **OK**. Temaet brukes i den gjeldende oppdateringen. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

9

Organisere sideinnhold

Komponenter og innholdselementer sørger for funksjonene og innholdet brukerne ønsker, og med deloppsett kan du ordne dem automatisk.

- [Legge til komponenter og deloppsett](#)
- [Arbeide med aktiva og innholdselementer](#)
- [Bruke triggere og handlinger](#)
- [Bruke vannrette deloppsett](#)
- [Bruke loddrette deloppsett](#)
- [Bruke oppsett med to og tre kolonner](#)
- [Bruke fanebaserte deloppsett](#)
- [Bruke deloppsett for lysbilder](#)

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du bruker enkeltkomponenter, kan du se [Bruke innebygde komponenter](#).

Hvis du vil lære hvordan du administrerer komponenter og oppsett, kan du se [Administrere egendefinerte komponenter og oppsett](#).



Hvis du vil ha detaljerte opplysninger om hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).




Legge til komponenter og deloppsett

Komponenter er de individuelle delene på en Web-side. Et *deloppsett* organiserer automatisk innhold som blir lagt til i det, og det gjør det enklere for en bidragsyter å legge til innhold uten å bruke tid på å formatere det på siden.


Legge til komponenter

Slik legger du til en komponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Klikk på  og deretter på én av følgende komponenttyper:
 - Klikk på **Temabasert** hvis du vil vise listen over komponenter som er valgt for bruk i temaet som er knyttet til området.
 - Klikk på **Egendefinert** hvis du vil vise listen over egendefinerte komponenter som er delt med deg.
 - Klikk på **Seedet** hvis du vil vise listen over standardkomponenter som er tilgjengelige med tjenesten.
 - Klikk på **Alle** hvis du vil vise alle komponenter som er delt med deg.

3. Klikk på og hold inne et bestemt ikon, og dra det dit du vil ha det på siden. Når du drar et element til siden, vises grensene for tilgjengelige spor, deloppsett og eventuelle eksisterende elementer. Et plasseringsikon  eller en stolpe for loddrett plassering  (til venstre eller høyre) angir hvor det nye innholdet plasseres. En heltrukket kantlinje rundt et deloppsett eller innholdselement indikerer at du kan slippe elementet, så plasseres det automatisk. Du kan ha flere elementer i et spor og flytte elementer på siden ved ganske enkelt å dra dem til en ny plassering.
4. Når du er på riktig plassering, slipper du elementet på siden.
5. Hvis du vil justere egenskapene for et element, klikker du på det tilhørende menyikonet  og velger **Innstillinger**. Avhengig av elementet kan det hende du må legge til tekst, angi en kobling til et bilde, angi en URL-adresse til et annet område eller et kart, endre størrelse på elementer eller andre handlinger.



Hver komponent har innstillinger, for eksempel størrelse, justering, avstand, farge og kantlinjer. Disse definerer hvordan komponenten skal se ut og fungere. Avsnittsinnstillingene inkluderer for eksempel skrifttype, skriftstørrelse og andre funksjoner som bestemmer hvordan teksten skal vises.

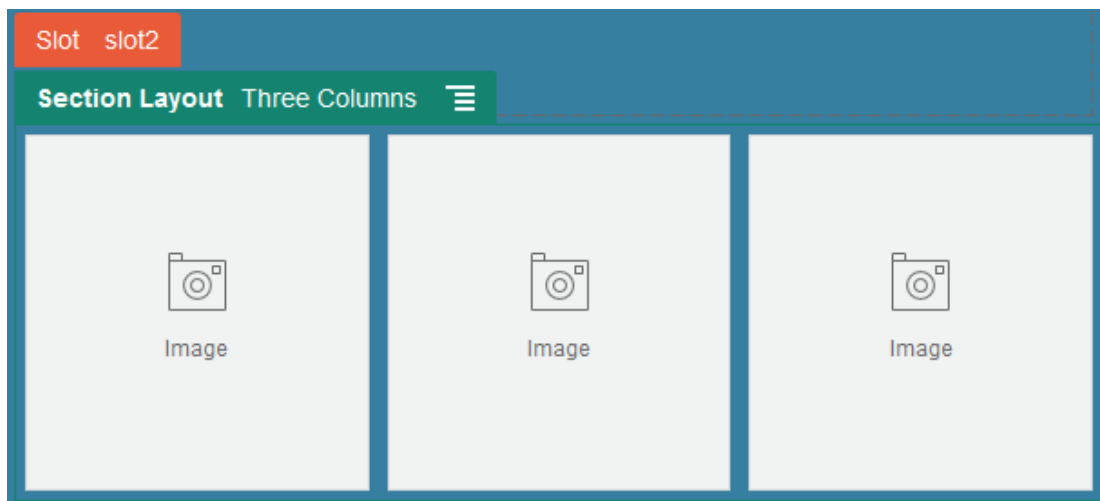
Hvis du vil justere egenskapene for en komponent, velger du komponenten, og deretter klikker du på  **Meny** og velger **Innstillinger**. Ulike komponenter har ulike innstillinger:


Innstillinger	Beskrivelse
Generelt	Generelle innstillinger omfatter avstand, justering og innstillinger som er vanlige blant komponenter.
Stil	En stil er et navngitt sett av standardverdier som styrer utseende. Stiler er definert i temaet. Ulike temaer kan ha ulike stiler, og i en stil kan ulike komponenter ha ulike stiler. Du kan også angi stilinnstillinger manuelt for en bestemt forekomst av en komponent.
Kobling	Koblingsinnstillinger omfatter plasseringene av bilder, dokumenter eller andre ressurser som brukes av komponenten. For knapper og andre komponenter som utfører handlinger, omfatter koblingsinnstillinger også triggerne og handlingene som støttes av komponenten.
Komponenter	Komponenter som omfatter andre standardkomponenter, for eksempel artikkelkomponenten, viser en liste over enkeltkomponentene og gir deg tilgang til innstillingene for hver av disse komponentene.
Egendefinert	Egendefinerte innstillinger er unike for komponenten, og de vises atskilt fra standardinnstillingsgruppene. Eksterne komponenter kan for eksempel lagre innstillinger med en unik URL-adresse og vise dem som egendefinerte innstillinger.

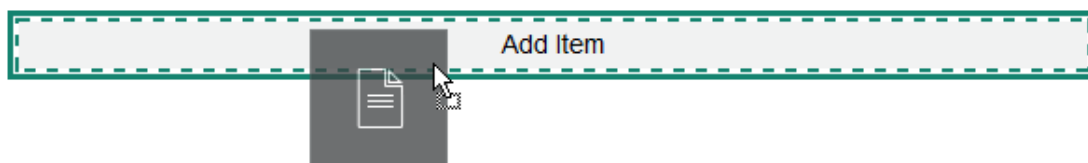
Bruke deloppsett

Et deloppsett kan organisere innhold automatisk i flere kolonner, en loddrett liste eller et sett av tabulordelte områder. En bidragsyter til et område kan legge til ett eller flere deloppsett i et spor slik at innholdet blir organisert. Slik legger du til et oppsett på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontrollerer at  er satt til **Rediger**.
2. Klikk på , slik at det settes inn et deloppsett på siden. Velg oppsetttypen du vil bruke, og følg samme veiledning for plassering av elementet som for plassering av en komponent.



Et plasseringsikon, , viser hvor deloppsettet skal plasseres (over, under, til venstre, til høyre). En heltrukket ramme rundt et deloppsett eller innholdselement angir at du kan slippe elementet, og det plasseres automatisk:





Hvis du er en bedriftsbruker som arbeider med strukturerte innholdselementer, kan du tilordne et deloppsett når du legger til en liste over innholdselementer på en side, og deloppsettet formaterer automatisk elementene på siden.


I tillegg til de leverte oppsettene kan en utvikler opprette andre deloppsett som kan løse bestemte oppsettproblemer eller forenkle utformingen for bidragsytere. En temautvikler kan til og med bygge deloppsett i et spor i et sideoppsett. Se [Utvikle oppsett](#).

Arbeide med aktiva og innholdselementer

Hvis du er bedriftsbruker, kan området ditt inneholde digitale aktiva og innholdselementer som er lagret i en *områdesamling* eller det tilknyttede registeret. Samlingen er et delsett av aktiva i et register som kan brukes på området.

Hvis du vil legge til et digitalt aktiva eller innholdselement på en side, kontrollerer du at  er satt til **Rediger**, og deretter klikker du på . Hvis området ditt bruker flere registre, velger du registeret som skal brukes. Hvis du vil ha opplysninger om bruk av flere registre på

et område, kan du se Gi et område tilgang til flere registre i *Administrere aktiva med Oracle Content Management*.

Du kan filtrere aktivaene slik at du finner akkurat det du trenger. Klikk på , og velg hvordan du vil begrense utvalget. Hvis du ikke ser noen aktiva, kan det hende at aktivaene ikke er en del av områdesamlingen. Endre filteret hvis du vil vise alle samlingene i registeret i stedet for bare områdesamlingen, og se om dette hjelper. Se Søke etter, filtrere og sortere aktiva hvis du vil ha fullstendige opplysninger.

Dra det digitale aktivumet eller innholdselementet fra panelet, og slipp det i et spor på siden. Du kan bygge inn bilder direkte i en Avsnitt-komponent ved en markørposisjon, med muligheter til å angi alternativ tekst, angi bildehøyde og -bredde og angi justering.

Hvis du legger til et element fra områdesamlingen på en side, plasseres det automatisk i en komponent av passende type. Hvis du for eksempel legger til et digitalt aktivum av bildetyper, plasseres det automatisk i en bildekomponent. Hvis du vil legge til et innholdselement, plasseres det automatisk i en innholdselementkomponent. Alternativt kan du legge til bilde- eller innholdselementkomponenten først, og deretter dra innholdselementet fra panelet Innhold til komponenten på et senere tidspunkt. Eller du kan velge **Innstillinger** for komponenten og deretter klikke på **Velg**, slik at du kan velge et bilde fra aktivaene eller fra dokumentlisten din.

Bruke triggere og handlinger

Knappekomponenter kan starte én eller flere handlinger, for eksempel vise eller skjule sidekomponenter og vise meldinger. Bestemte komponenter, som mapper og fillister, kan starte handlinger i den tilhørende komponenten basert på hva en bruker velger.

Du kan for eksempel konfigurere en knapp slik at når det trykkes på knappen (triggeren), dirigeres brukeren direkte til en annen side eller en ekstern URL-adresse, og det vises et varsel om endringen (handlingene). Visningen endres etter hvilke andre typer komponenter som brukes.

Configure Trigger Actions

Select the actions for the trigger: **Click on Button**

Page Actions

- Navigate to Site Page
- Navigate to External URL
- Show Alert
- Show or Hide a Component
- Show or Hide a Slot

Show Alert ✕

Message

You are going to the About page. ▼

And

Navigate to Site Page ✕

Page

About ▼

Target

Open in Same Window ▼

OK
Cancel

Hvis du bruker flere handlinger, må du tenke over rekkefølgen på utførelsen og plassere handlingene i ønsket rekkefølge. I eksemplet ovenfor vises varselhandlingen først. Dette vil gi brukeren tid til å lese og avvise meldingen før vedkommende omdirigeres til siden. Hvis du viser omdirigeringshandlingen først, kan meldingen bli erstattet med den nye siden før brukeren har mulighet til å lese den.

Sidehandlinger

Alle komponenter som støtter triggere og handlinger, støtter sidehandlinger:

- **Naviger til områdeside:** Velg en side på det gjeldende området.
- **Naviger til ekstern URL-adresse:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område.
- **Vis varsel:** Vis en angitt melding i et vindu.
- **Vis eller skjul en komponent:** Velg en komponent fra listen over komponenter på den gjeldende siden som du vil vise, skjule eller veksle.
- **Vis eller skjul et spor:** Velg et spor fra listen over spor på den gjeldende siden som du vil vise, skjule eller veksle.

Komponentspesifikke handlinger

I tillegg til sidehandlinger kan komponenter definere egne handlinger. Disse handlingene kan gjøre det mulig for en komponent å kommunisere med andre komponenter og starte handlinger i en tilhørende komponent. Når en bruker for eksempel velger en mappe i mappelistekomponenten, kan fillistekomponenten vise filene i den valgte mappen. I dette tilfellet støtter mappelistekomponenten triggeren **Valgt mappe**, og fillistekomponenten støtter handlingen **Vis filer**.

Når du legger til komponenter som støtter handlinger på en side, blir komponenten og eventuelle handlinger de støtter, lagt til i listen over tilgjengelige handlinger. Enkelte komponenter støtter bare handlinger eller bestemte handlinger. Enkelte komponenter har triggerer, men de støtter ikke noen handlinger selv.

Hvis du vil vite hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Hvis én eller flere handlinger for eksempel skal angis for en knappekomponent:


1. Klikk på menyikonet for knappen , og velg **Innstillinger**.
2. Klikk på **Kobling** i ruten Innstillinger.
3. Klikk på **Velg koblingstype**, og velg **Triggerhandling**.
4. Klikk på **Klikk på knappen** under Tilgjengelige triggerer.
5. I vinduet Konfigurer triggerhandling klikker du på en handling og drar den fra kolonnen til venstre. Slipp den i sporet som heter **Gjør noe**.

Bruke vannrette deloppsett

Du kan bruke et deloppsett som automatisk bestemmer avstanden og ordningen av komponenter du legger til i oppsettet.

Et vannrett oppsett ordner elementene som er lagt til i det, etter hverandre på en vannrett linje. Oppsettet endres proporsjonalt etter hvert som sidebredden økes eller reduseres. Som standard settes elementene inn slik at de får plass på én linje, og tildeles like mye plass vannrett.

Slik legger du til et oppsett på en side:

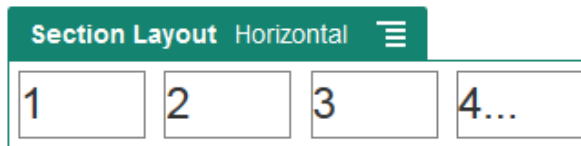
1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til oppsettet på siden.
3. Hvis du vil plassere annet innhold i deloppsettet, drar du innholdet og slipper det i oppsettet.


Oppsettet uthves med en heltrukket kantlinje og et banner som viser Legg til element.



Du kan fortsette å legge til elementer i oppsettet, så formaterer oppsettet dem i henhold til dette. Du kan til og med legge til andre deloppsett slik at du kan opprette sofistikerte oppsett.

Dette er et vannrett oppsett med nummererte tekstkomponenter, som viser rekkefølgen på elementer i oppsettet:




4. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Du kan angi bredden for enkeltområder hvis du ikke vil bruke standard proporsjonal størrelse. Du kan også angi justering (venstre, midtstilt eller høyre).
5. Bruk fanen Generelt til å endre innstillinger for enkeltkomponenter i oppsettet. Klikk på et komponentnavn hvis du vil se innstillingene for denne komponenten.
6. Bruk fanen Bakgrunn til å endre bakgrunnsinnstillinger for oppsettet. Se [Endre bakgrunnen eller temaet](#).

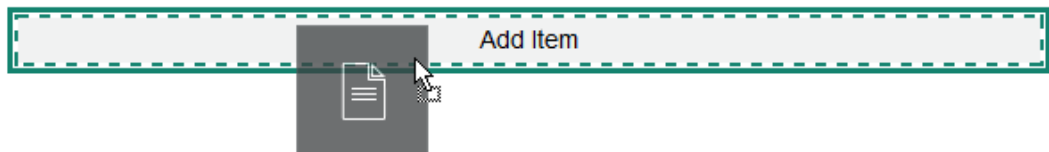
Bruke oppsett med to og tre kolonner

Du kan bruke et deloppsett med flere kolonner som automatisk bestemmer avstanden og ordningen av komponenter du legger til i oppsettet.

Slik legger du til et oppsett på en side:

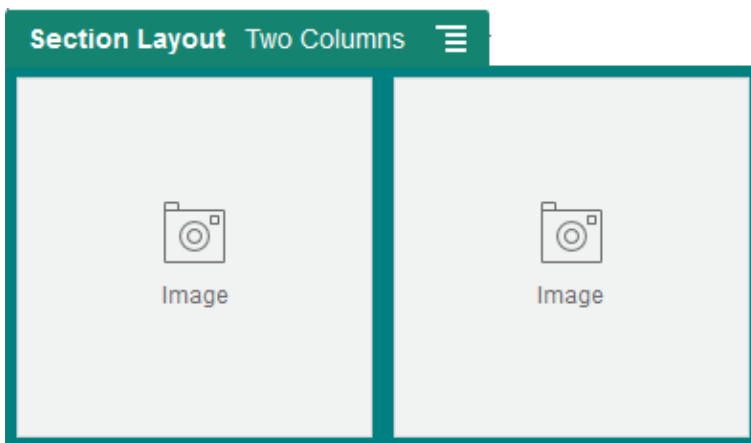
1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til oppsettet på siden.
3. Hvis du vil plassere annet innhold i deloppsettet, drar du innholdet og slipper det i oppsettet.

Oppsettet uthves med en heltrukket kantlinje og et banner som viser Legg til element.




Du kan fortsette å legge til elementer i oppsettet, så formaterer oppsettet dem i henhold til dette. Du kan til og med legge til andre områdeoppsett slik at du kan opprette sofistikerte oppsett eller legge til komponentgrupper.

Følgende er et oppsett med to kolonner som har bildekomponenter som plassholdere:



Hvis du legger til flere elementer, vises de i tilleggstrader, der hver har maksimalt to elementer.

4. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
5. Bruk fanen Generelt til å endre innstillinger for enkeltkomponenter i oppsettet. Klikk på et komponentnavn hvis du vil se innstillingene for denne komponenten.
6. Bruk fanen Bakgrunn til å endre bakgrunnsinnstillinger for oppsettet.
7. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi andre standardverdier for innholdet som vises.
 - **Bredde på første kolonne (%)**: Angi kolonnebredden som en prosent av den tilgjengelige plassen i oppsettet.
 - **Bredde på andre kolonne (%)**: Angi kolonnebredden som en prosent av den tilgjengelige plassen i oppsettet.
 - **Bredde på tredje kolonne (%)**: Angi kolonnebredden som en prosent av den tilgjengelige plassen i oppsettet.
 - **Responsivt bruddpunkt (i piksler)**: For responsive sideutforminger som automatisk omformaterer innholdet når den tilgjengelige visningsstørrelsen varierer, angir du bredden i piksler, der områdeoppsettet bytter mellom standardoppsettet med to kolonner og valgene du angir for **Responsiv virkemåte** nedenfor.
 - **Responsiv virkemåte**: Velg hvordan oppsettet endres når den tilgjengelige visningsstørrelsen er mindre enn verdien for **Responsivt bruddpunkt**.
 - **Ingen handling**: Ikke juster virkemåten for oppsettet.
 - **Stable kolonnene**: Ordne elementene ovenfra og ned i en enkelt kolonne med alle elementene fra kolonne én, fulgt av alle elementene fra kolonne to og så videre.
 - **Skjul den første kolonnen**: Skjul innholdet i den første kolonnen slik at det blir mer plass til de resterende kolonnene.
 - **Skjul den andre kolonnen**: Skjul innholdet i den andre kolonnen slik at det blir mer plass til de resterende kolonnene.
 - **Skjul den tredje kolonnen**: Skjul innholdet i den tredje kolonnen slik at det blir mer plass til de resterende kolonnene.


- **Skjul begge kolonnene:** Skjul alt innholdet i oppsettet.
- **Flytt den andre kolonnen under den første kolonnen:** Ordne elementene i en enkelt kolonne med alle elementene fra kolonne én fulgt av alle elementene fra kolonne to.
- **Flytt den første kolonnen under den andre kolonnen:** Ordne elementene i en enkelt kolonne med alle elementene fra kolonne to fulgt av alle elementene fra kolonne én.

Bruke loddrette deloppsett

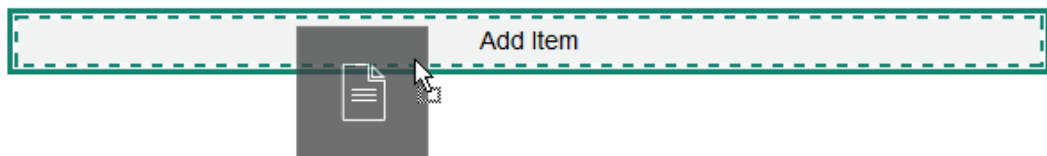
Du kan bruke et deloppsett som automatisk bestemmer avstanden og ordningen av komponenter du legger til i oppsettet.

Et loddrett oppsett ordner elementene som er lagt til i det, etter hverandre på en loddrett linje.

Slik legger du til et oppsett på en side:

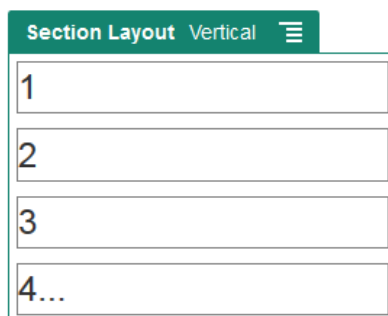
1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til oppsettet på siden.
3. Hvis du vil plassere annet innhold i deloppsettet, drar du innholdet og slipper det i oppsettet.


Oppsettet utheves med en heltrukket kantlinje og et banner som viser Legg til element.



Du kan fortsette å legge til elementer i oppsettet, så formaterer oppsettet dem i henhold til dette. Du kan til og med legge til andre deloppsett slik at du kan opprette sofistikerte oppsett.

Dette er et loddrett oppsett med nummererte tekstkomponenter som viser rekkefølgen av elementene i oppsettet:





4. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.

5. Bruk fanen Generelt til å endre innstillinger for enkeltkomponenter i oppsettet. Klikk på et komponentnavn hvis du vil se innstillingene for denne komponenten.
6. Bruk fanen Bakgrunn til å endre bakgrunnsinnstillinger for oppsettet.

Bruke fanebaserte deloppsett

Du kan bruke et fanebasert deloppsett til å skape avstand mellom og organisere komponentene du legger til i oppsettet.


Slik legger du til et oppsett på en side:


1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til oppsettet på siden. Som standard legges det til én enkelt fane i oppsettet. Klikk på **Ny fane** hvis du vil legge til flere faner.
3. Hvis du vil legge til annet innhold i en fane, drar du innholdet og slipper det i fanen. Du kan fortsette å legge til elementer i oppsettet, så formaterer oppsettet dem i henhold til dette. Du kan til og med legge til andre områdeoppsett slik at du kan opprette sofistikerte oppsett eller legge til komponentgrupper.
4. Hvis du vil redigere en fane og utseendet på den, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
5. Bruk delen Bakgrunn til å endre bakgrunnsinnstillingene for fanen. Du kan bruke et bilde for fanen, endre plasseringen av den og så videre. Se [Endre bakgrunnen eller temaet](#).
6. Bruk delen Stil hvis du vil endre andre utseendeinnstillinger for fanen. Velg en stil, for eksempel hårstrek, ramme og så videre, eller tilpass kantlinjene og hjørnene for fanen.

Bruke deloppsett for lysbilder

Du kan bruke et deloppsett for lysbilder til å opprette innhold som forblir på plass til det skyves til én side for å gjøre plass for nytt innhold. Brukere navigerer gjennom lysbildene ved å klikke på navigasjonsprykkene under lysbilledelen.

Slik legger du til et lysbildeoppsett på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til oppsettet på siden. Ett enkelt lysbilde legges til med oppsettet som standard. Klikk på **Nytt lysbilde** hvis du vil legge til flere lysbilder.
3. Hvis du vil plassere innhold på et bestemt lysbilde, må du vise lysbildet på glidebryteren og deretter dra og slippe komponenten eller innholdselementet på lysbildet. Du kan fortsette å legge til elementer på lysbildet og plassere dem etter behov. Du kan legge til andre områdeoppsett og dermed opprette avanserte oppsett eller legge til komponentgrupper, slik at du kan plassere innhold der du vil ha det.

4. Hvis du vil redigere et lysbildeoppsett og utseendet til det, må du klikke på menyikonet  og velge **Innstillinger**.
5. Bruk delen Bakgrunn til å endre bakgrunnsinnstillingene for hele lysbildeområdet.
Se [Endre bakgrunnen eller temaet](#). Du kan bruke et bilde, endre plasseringen av det og så videre.
6. Bruk delen Stil hvis du vil endre andre utseendeinnstillinger. Velg en stil, for eksempel hårstrekk, ramme og så videre, eller tilpass kantlinjen og hjørnene for lysbildet.
7. Hvis du vil endre innstillingene for hvert enkelt lysbilde, klikker du på navnet på lysbildet, slik at innstillingene åpnes. Endre bakgrunn, stil og så videre for hvert lysbilde etter behov.

10

Bruke innebygde komponenter

Med komponenter, deloppsett, digitale aktiva og strukturert innhold får du fleksibilitet til å skaffe innholdet og funksjonene som brukerne ønsker.

Denne delen inneholder opplysninger om bruken av enkeltkomponenter. Hvis du ønsker andre opplysninger om komponenter, kan du se følgende:

- Hvis du vil lære hvordan du bruker komponenter på området, kan du se [Organisere sideinnhold](#).
- Hvis du vil lære hvordan du administrerer komponenter, kan du se [Administrere egendefinerte komponenter og oppsett](#).
- Hvis du vil vite hvordan du oppretter egne komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

Grunnleggende komponenter

- [Titler](#)
- [Avsnitt](#)
- [Ren tekst](#)
- [Knapper](#)

Strukturkomponenter

- [Skiller](#)
- [Mellomrom](#)

Mediekomponenter

- [Bilder](#)
- [Gallerier](#)
- [Gallerirutenett](#)
- [YouTube-videoer](#)
- [Videoer](#)

Dokumentkomponenter

- [Dokumenter](#)
- [Mappelister](#)
- [Fillister](#)
- [Dokumentstyrer](#)
- [Prosjektbibliotek](#)

Sosiale komponenter

- [Sosialt-felt](#)

- Like og anbefale på Facebook
- Dele og følge på Twitter
- Konversasjonskomponent
- Konversasjonsliste

Prosesskomponenter

- Skjerm bilde for prosesstart
- Prosessoppgaveliste
- Skjerm bilde for oppgavedetaljer

Innholdselementer

- Innholdselementkomponent
- Plassholder for innhold
- Innholdsliste
- Innholdssøk
- Anbefaling

Andre komponenter

- Kart
- Overskrifter
- Artikler
- Bilder med tekst
- Komponentgrupper
- Bruke samnavigasjon på en side
- Oracle Intelligent Advisor
- Oracle Visual Builder


Grunnleggende komponenter

Grunnleggende komponenter sørger for byggeblokker for tekstinhold.


- Titler
- Avsnitt
- Ren tekst
- Knapper

Titler

Slik legger du til og formaterer en tittelkomponent:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.

3. Angi tittelteksten ved å klikke i tittelkomponenten. Teksten får samme formatering som standardstilen for komponenten.
4. Slik legger du til en kobling i tittelteksten:

a. Angi og merk teksten du vil bruke som koblingstekst, og klikk deretter på .

b. Klikk på **Velg koblingstype**, og angi et av følgende valg:

- **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
- **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankernavn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

 **Merknad:**

Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøysettet, kan du se *Utvikle med OCE Toolkit*.

- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.

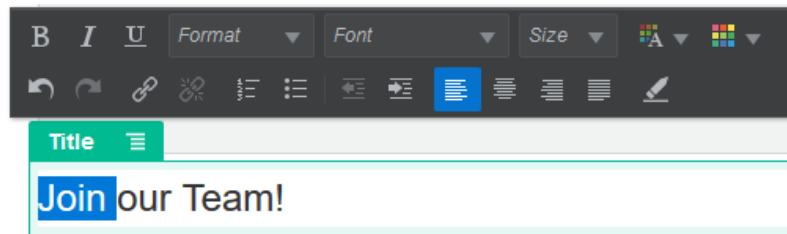
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.

- **Forhåndsvisning av fil:** Du kan forhåndsvisne og laste ned en valgt fil i et overlegg over en nedtonet og inaktiv versjon av siden.
- **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
- **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.
- **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlese for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.
- **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.


Hvis du vil fjerne en kobling, klikker du hvor som helst i koblingsteksten og klikker på



5. Hvis du vil endre standardformateringen, velger du teksten du vil formatere, og bruker deretter hvilke som helst valg fra verktøylinjen for formatering, for eksempel skrift, farge eller justering. Det er mulig at du ikke ser alle disse valgene. Det avhenger av temaet.





Endringene tas i bruk umiddelbart. Disse formateringsendringene brukes over basisstilen. Hvis du endrer basisstilen, beholdes overstyringene.

6. Hvis du vil fjerne formateringen som er brukt med disse valgene, merker du teksten og klikker på .

Avsnitt

Slik legger du til og formaterer en avsnittskomponent:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Klikk i avsnittskomponenten hvis du vil skrive inn tekst. Teksten får samme formatering som standardstilen for komponenten.
4. Hvis du vil legge til en video () , et bilde () eller et innholdselement () i et avsnitt, klikker du på det aktuelle ikonet. Velg aktivert du vil legge til, og juster innstillingene etter behov. Du kan for eksempel sette inn et innholdselement og velge forskjellige visninger for å kontrollere avanserte oppsett i avsnittet.
5. Hvis du vil legge til et ekstra avsnitt innenfor en avsnittskomponent, trykker du på Enter.
6. Slik legger du til en kobling i avsnittet:
 - a. Angi og merk teksten du vil bruke som koblingstekst, og klikk deretter på .
 - b. Klikk på **Velg koblingstype**, og angi et av følgende valg:
 - **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
 - **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankernavn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

 **Merknad:**

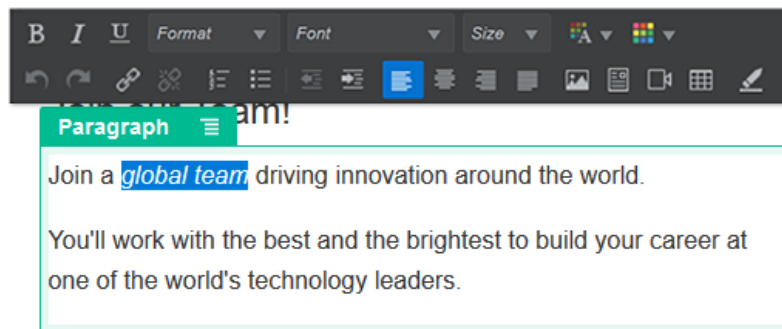
Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøysettet, kan du se *Utvikle med OCE Toolkit*.

- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.
- **Forhåndsvisning av fil:** Du kan forhåndsvisne og laste ned en valgt fil i et overlegg over en nedtonet og inaktiv versjon av siden.
- **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
- **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.
- **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlesere for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.
- **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.


Hvis du vil fjerne en kobling, klikker du hvor som helst i koblingsteksten og klikker på



7. Hvis du vil endre standardformateringen for en del av teksten, velger du teksten du vil formatere, og bruker deretter hvilke som helst valg fra verktøylinjen for formatering, for eksempel skrift, farge eller justering. Det er mulig at du ikke ser alle disse valgene. Det avhenger av temaet.



Endringene tas i bruk umiddelbart. Disse formateringsendringene brukes over basisstilen. Hvis du endrer basisstilen, beholdes overstyringene.


8. Hvis du vil fjerne formateringen som er i bruk for disse alternativene, merker du teksten og klikker på .

Ren tekst

Du kan bruke tekstkomponentene til å legge til tekst på siden og formatere den eksklusivt ved hjelp av stiler som er definert i temaet. Formateringsverktøylinjen er ikke tilgjengelig når du redigerer innholdet, så du kan ikke overstyre den valgte stilen med egendefinert formatering.

Dette kan være nyttig hvis du bruker standardisert formatering for elementer som overskrifter. Du kan oppdatere stilene som er definert i temaet, og automatisk oppdatere den tilknyttede teksten på hele området uten formatoverstyringer som forhindrer dette.


Slik legger du til en tekstkomponent:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Klikk i avsnittskomponenten hvis du vil skrive inn tekst. Teksten får formateringen fra standardstilen for komponenten (<p> eller avsnittselement).

Hvis du vil legge til et nytt avsnitt, trykker du på Enter.

Merknad:

Du kan kopiere og lime inn innhold fra andre kilder i tekstkomponenten, men bilder og underliggende HTML-koder fjernes.

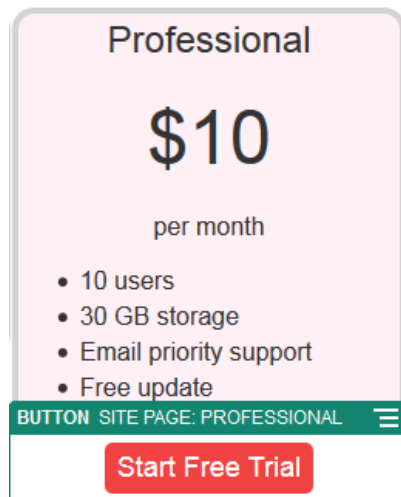
4. Slik endrer du basisstilen for tekstkomponenten:
 - a. Klikk på komponentens menyikon , og velg **Innstillinger**.
 - b. Klikk på **Velg stil**, og velg stilen fra menyen.

Listen inneholder standard HTML-koder for avsnitt og overskrifter. Stilen du velger, tilordner det tilhørende merket til innholdet.



Komponenten gjenspeiler den valgte basisstilen.

Knapper

Bruk en knapp til å gjøre en kobling eller andre funksjoner tydeligere på siden.



Slik legger du til en knapp på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil justere egenskapene for knappen, klikker du på det tilhørende menyikonet  og velger **Innstillinger**.

Du kan angi teksten på knappen (etiketten), størrelsen, justeringen og andre visningsvalg for knappen.

Merknad:

Hvis du setter feltene **Bredde** og **Høyde** til 0 (null), får knappen automatisk en størrelse som passer til teksten du angir for etiketten.

Hvis du vil angi bakgrunnsfarge, skrifttype, kantlinje og andre innstillinger, klikker du på fanen **Stil**. Du kan velge blant de forhåndsdefinerte stilene i det gjeldende temaet. Avhengig av temaet kan det også være at du kan klikke på **Tilpass** for å angi dine egne verdier.

4. Slik knytter du en kobling eller andre handlinger til en knapp:
 - a. Klikk på **Kobling** i ruten Innstillinger.
 - b. Klikk på **Velg koblingstype**, og angi et av følgende valg:
 - **Ingen kobling:** Knappen utfører ingen handling når brukeren klikker på den.
 - **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
 - **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankernavn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

 **Merknad:**

Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøysettet, kan du se Utvikle med OCE Toolkit.

- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.
- **Forhåndsvisning av fil:** Du kan forhåndsvisne og laste ned en valgt fil i et overlegg over en nedtonet og inaktiv versjon av siden.
- **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
- **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.
- **Triggerhandlinger:** Velg én eller flere sidehandlinger som skal utføres når noen trykker på knappen. Her er noen sidehandlinger:
 - **Naviger til områdeside:** Velg en side på det gjeldende området.
 - **Naviger til eksternt URL-adresse:** Angi en fullstendig URL-adresse til en eksternt side eller et eksternt område.
 - **Vis varsel:** Vis en angitt melding i et vindu.
 - **Vis eller skjul en komponent:** Velg en komponent på den gjeldende siden som du vil vise, skjule eller veksle.
 - **Vis eller skjul et spor:** Velg et spor på den gjeldende siden som du vil vise, skjule eller veksle.
- **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlesere for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.
- **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.

Se [Bruke triggere og handlinger](#).

Strukturkomponenter


Strukturkomponenter bidrar til å skille innhold på siden.

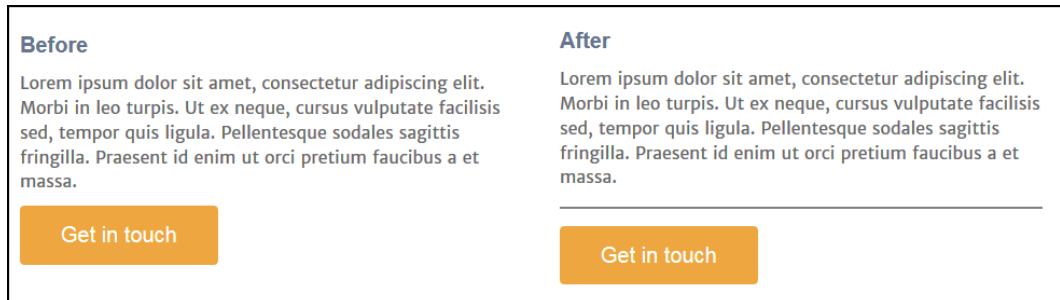
- [Skiller](#)
- [Mellomrom](#)


Skiller

Bruk et skille (en vannrett linje) til å opprette et visuelt brudd i en kolonne eller på tvers av en side.

Slik legger du til et skille på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.



3. Hvis du vil justere egenskapene for skillet, klikker du på det tilhørende menyikonet  og velger **Innstillinger**.


Du kan angi den vannrette plasseringen av og lengden på skillet ved å justere venstre og høyre avstandsvalg.

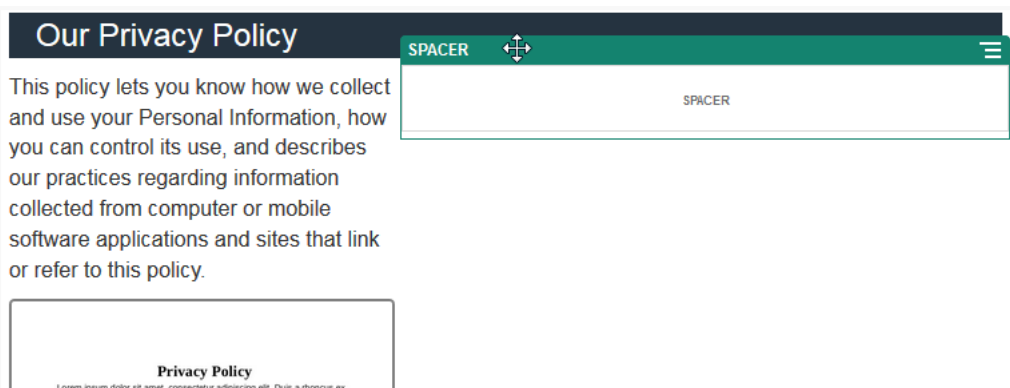
Linjefarge og -tykkelse og andre innstillinger defineres med komponentstilen. Du kan velge blant de forhåndsdefinerte stilene i det gjeldende temaet eller klikke på **Tilpass** hvis du vil angi dine egne verdier.

Mellomrom

Ved hjelp av hvite områder på sider kan du gjøre sidene visuelt bedre og lettere å lese. Bruk mellomromkomponenten til å legge til hvitt område uten å måtte overstyre mellomrommene som er definert i stiler eller i andre komponenter.

Slik legger du til et loddrett tomt område mellom komponenter på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.



3. Hvis du vil justere høyden på mellomrommet, klikker du på det tilhørende menyikonet  og velger **Innstillinger**.

Mediekomponenter


Mediekomponenter leverer bilde og video til sidene dine.

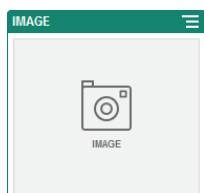
- [Bilder](#)
- [Gallerier](#)
- [Gallerirutenett](#)
- [YouTube-videoer](#)
- [Videoer](#)


Bilder

Bilder kan fange oppmerksomheten til en leser og invitere vedkommende til å utforske ulike innholdsområder på siden.

Slik legger du til et bilde på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Bildekomponenten viser et plassholderbilde til du velger bildet du vil bruke.

















3. Hvis du vil velge et bilde, klikker du på menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Velg** ved siden av feltet Bilde.
4. Velg et bilde fra områderegisteret, velg et bilde fra dokumentmappen som er delt med deg, eller last et bilde til en dokumentmappe.

 **Merknad:**

Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Du må velge filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en bildefil, må du velge en fil med et gyldig bildeformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- a. Finn og velg bildet du vil bruke.

Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**.
 - b. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning.
 - c. Klikk på **OK**.
 - d. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.
5. Hvis du vil redigere bildet, klikker du på , og deretter redigerer du bildet med hvilke som helst av følgende handlinger:
- Hvis du vil beskjære bildet, klikker du på  **Beskjær**. Velg ett av de forhåndsdefinerte bildeforholdene på verktøylinjen for beskjæring, eller dra i beskjæringshåndtakene på bildet slik du ønsker. Når du er fornøyd, klikker du på **Beskjær** på verktøylinjen for beskjæring.
 - Hvis du vil rotere eller vende bildet, klikker du på  **Roter**. Angi en egendefinert roteringsgrad på verktøylinjen for rotering, bruk knappene til å rotere bildet mot venstre eller høyre, eller velg om du vil vende bildet vannrett eller loddrett.
 - Hvis du vil legge til et vannmerke i bildet, klikker du på  **Vannmerke**. Legg til tekst i bildet, endre størrelse, stil, farge og ugjennomsiktighet for tekst etter behov ved hjelp av vannmerkeverktøyene.
 - Hvis du vil endre bildeformatet, klikker du på  **Valg**, og deretter velger du et nytt format fra rullegardinlisten **Format**.
 - Hvis du vil endre bakgrunnsfargen, klikker du på  **Valg**, og deretter klikker du på et valg i rullegardinmenyen **Bakgrunnsfarge**.
 - Hvis du redigerer en JPG- eller WEBP-fil (tilgjengelig i Google Chrome-nettlesere), kan du endre bildekvaliteten hvis du vil redusere filstørrelsen. Klikk på  **Valg**, og angi den nye prosentverdien i boksen **Kvalitet**.

- Hvis du vil angre eller gjøre om endringen, klikker du på  eller . Hvis du vil fjerne alle endringene du har gjort, klikker du på **Tilbakestill**.
 - Hvis du vil endre forstørrelsen av bildet, bruker du zoomkontrollene (  ).
6. Bruk ruten **Generelt** på menyen **Innstillinger**  til å legge til en bildetekst eller til å endre avstand, justering, stil og andre valg.
 7. Du kan knytte en kobling eller andre handlinger til et bilde:
 - a. Klikk på **Kobling** i ruten Innstillinger.
 - b. Velg ett av følgende alternativer:
 - **Ingen kobling:** Bildet utfører ingen handling når brukeren klikker på det.
 - **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
 - **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankeravn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

 **Merknad:**

Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøysettet, kan du se Utvikle med OCE Toolkit.



- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.
- **Forhåndsvisning av fil:** Den valgte filen vises som et overlegg på siden.
- **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
- **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.
- **Forhåndsvisning av bilde:** Det valgte bildet vises som et overlegg på siden.
- **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlesere for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.

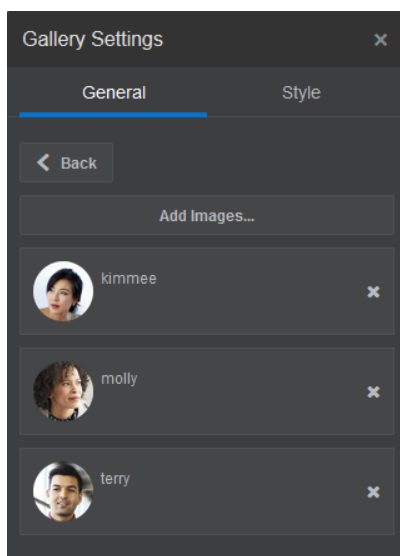
- **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.

Gallerier

Bruk et bildegalleri til å vise serier av bilder. Du kan velge å vise automatiske bildesykluser eller å la brukeren gå gjennom bildene manuelt.

Slik legger du til et bildegalleri på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Gallerikomponenten viser et plassholderbilde til du velger bildene du vil bruke.
3. Hvis du vil legge til ett eller flere bilder i galleriet, klikker du på det tilhørende menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Bilder** i fanen **Generelt**.
4. Klikk på **Legg til bilder**.




5. Velg ett eller flere bilder.

Merknad:

Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Du må velge filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en bildefil, må du velge en fil med et gyldig bildeformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- a. Finn og velg bildene du vil bruke.

Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**.

- b. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til

den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning.

- c. Klikk på **OK**.
- d. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.

De valgte bildene legges til i bildelisten. Dra og slipp bildene hvis du vil endre rekkefølge på dem i listen. Standardtittelen på hvert bilde er filnavnet uten filtypen.

- 6. Hvis du vil endre tittelen, beskrivelsen eller andre valg for et bestemt bilde, klikker du på bildet i listen og foretar endringen.


Du kan også knytte en kobling eller andre handlinger til et bilde i galleriet:

- a. Klikk på feltet Kobling for et bestemt bilde i ruten Innstillinger.
- b. Velg ett av følgende alternativer:
 - **Ingen kobling:** Bildet utfører ingen handling når brukeren klikker på det.
 - **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
 - **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankernavn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

Merknad:

Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøysettet, kan du se Utvikle med OCE Toolkit.



- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.
- **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
- **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.

- **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlesere for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.
 - **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.
- c. Klikk på **Tilbake** hvis du vil gå tilbake til ruten med bildeinnstillinger. Klikk på **Tilbake** på nytt hvis du vil gå tilbake til bildelisten og velge et annet bilde du vil oppdatere.
- d. Når du er ferdig med å oppdatere enkeltbilder, klikker du på **Tilbake** og angir gallerivalg.
7. Slik endrer du størrelse på og skalerer bilder i galleriet:
- a. Bruk **Bredde** til å angi bredden, i piksler, på galleriet i sporet. Klikk på et annet justeringsvalg enn **Fyll** hvis du vil angi bredden. Når du har angitt bredden, kan du bruke **Fyll** til å utvide bildet til den angitte bredden.
- b. Angi et valg for **Skalering** hvis du vil justere bildepresentasjonen i galleriet:
- **Beskjær:** Det minste av de to målene (bredde eller høyde) skaleres slik at det passer på den tilgjengelige plassen, og det største målet beskjæres slik at ikke bildet strekkes.
 - **Tilpass:** Hvert bilde skaleres slik at hele bildet passer på den tilgjengelige plassen, uten at bildet blir forvridd.
 - **Strekk:** Det største av de to målene (bredde eller høyde) skaleres slik at det får plass på det tilgjengelige området, og det minste målet strekkes slik at det fyller den tilgjengelige plassen.
 - **Ingen:** Bildet brukes med fullstendig pikseloppløsning og beskjæres helhetlig hvis det ikke passer på den tilgjengelige plassen.
8. Slik hjelper du brukeren å bevege seg gjennom galleriet:
- a. Velg en metode under **Navigering**:
- **Miniatyrbilder** viser en liste over bildene i galleriet etter hverandre under galleriet. Brukeren klikker på et miniatyrbilde når vedkommende vil gå til det tilknyttede bildet i galleriet.
 - **Indekserer** viser en serie av knapper  under galleriet. De representerer hvert bilde i galleriet. Brukeren klikker på et bilde når vedkommende vil gå til det tilknyttede bildet i galleriet.
 - **Ingen:** Angir ingen visuell navigering. Brukeren kan sveipe til høyre eller venstre og vise neste bilde. Denne manuelle metoden er alltid tilgjengelig.
- b. Klikk på **Vis forrige/neste** hvis du vil ta med pilikoner på hvert bilde, slik at neste eller forrige bilde i galleriet vises.
9. Du kan velge å vise eller skjule en bildetekst for bildet ved å velge boksen **Vis bildetekst**.
10. Hvis du vil at galleriet skal gå gjennom bildene automatisk, velger du **Automatisk avspilling** og angir **Overgangstid** og **Visningstid**.
- Brukeren kan fortsatt bruke alle de manuelle navigeringsfunksjonene du har definert.

Gallerirutenett

Bruk et gallerirutenett til å presentere et sett med bilder samtidig i rader og kolonner.


Slik legger du til et bildegalleri på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Gallerirutenettkomponenten viser et plassholderbilde til du velger bildene du vil bruke.
3. Hvis du vil legge til ett eller flere bilder i galleriet, klikker du på det tilhørende menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Bilder** i fanen **Generelt**.
4. Klikk på **Legg til bilder**.
5. Velg ett eller flere bilder.

 **Merknad:**

Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Du må velge filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en bildefil, må du velge en fil med et gyldig bildeformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- a. Finn og velg bildene du vil bruke.

Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**.

- b. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning.
- c. Klikk på **OK**.
- d. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.

De valgte bildene legges til i bildelisten. Dra og slipp bildene hvis du vil endre rekkefølge på dem i listen (og i rutenettet). Standardtittelen på hvert bilde er filnavnet uten filtypen.

6. Hvis du vil endre tittelen, beskrivelsen eller andre valg for et bestemt bilde, klikker du på bildet i listen og foretar endringen.

Du kan også knytte en kobling eller andre handlinger til et bilde i galleriet:

- a. Klikk på feltet Kobling for et bestemt bilde i ruten Innstillinger.
- b. Velg ett av følgende alternativer:
 - **Ingen kobling:** Bildet utfører ingen handling når brukeren klikker på det.
 - **Web-side:** Angi en fullstendig URL-adresse til en ekstern side eller et eksternt område, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes.
 - **Områdeside:** Bruk sidevelgeren for å velge en side på det gjeldende området, og velg deretter hvor koblingen skal åpnes. Du kan angi flere URL-parametre i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomme verdier

støttes, for eksempel `key1=&key2=value2`. Du kan også angi et URL-anker, men du må legge til et eget oppsett for ankeravsnittet på målområdesiden der du vil løse ankerkoblingen, og angi samme ankernavn i oppsettsinnstillingene som du brukte da du definerte utløserhandlingen.

 **Merknad:**

Ankeravsnittsoppsettet som er nødvendig ved bruk av URL-ankere, distribueres i OCE Toolkit. Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du henter dette verktøyet, kan du se *Utvikle med OCE Toolkit*.

- **Filnedlasting:** Last ned en valgt fil fra registeret. Velg en fil.
Hvis du velger et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**. Hvis du ikke velger **Bruk nyeste versjon av aktiva**, blir den nyeste *publiserte* versjonen brukt i stedet for en nyere utkastversjon, hvis det finnes en slik.
 - **Innholdselement:** Velg et innholdselement fra et tilknyttet aktivaregister, velg detaljsiden du vil vise, og sørg for at siden åpnes på samme side eller i et nytt vindu.
 - **E-post:** Angi en gyldig e-postadresse og eventuelt et emne. Den resulterende meldingen åpnes i og sendes via standardklienten for e-post.
 - **Forhåndsvisning av bilde:** Det valgte bildet vises som et overlegg på siden.
 - **Kart:** Angi en gyldig adresse eller koordinater, og velg hvor du vil at kartet skal åpnes i nettlesere for stasjonære datamaskiner og mobile enheter.
 - **Telefonsamtale:** Angi et gyldig telefonnummer.
- c. Klikk på **Tilbake** hvis du vil gå tilbake til ruten med bildeinnstillinger. Klikk på **Tilbake** på nytt hvis du vil gå tilbake til bildelisten og velge et annet bilde du vil oppdatere.
- d. Når du er ferdig med å oppdatere enkeltbilder, klikker du på **Tilbake** og angir gallerivalg.
7. Bruk valget **Oppsett** til å ordne bildene i et rutenett.
- Muring
 - Kolonner
 - Egendefinert
- Hvert av disse valgene er beskrevet i de neste trinnene.
8. Velg oppsettet **Muring** hvis du vil ordne bildene automatisk i rader på den tilgjengelige plassen.
- De resulterende radene har samme høyde, men ingen definerte kolonner.



- a. Angi **Høyde** hvis du vil skalere alle bilder proporsjonalt etter den angitte høyden i piksler.
 - b. Angi **Bildeavstand** hvis du vil øke eller redusere avstanden mellom bilder i raden.
9. Velg oppsettet **Kolonne** hvis du vil ordne bildene i rader og kolonner.
- a. Angi et valg for **Skalering** hvis du vil justere bildepresentasjonen i rutenettet:
 - **Beskjær**: Det minste av de to målene (bredde eller høyde) skaleres slik at det passer på den tilgjengelige plassen, og det største målet beskjæres slik at ikke bildet strekkes.
 - **Tilpass**: Hvert bilde skaleres slik at hele bildet passer på den tilgjengelige plassen, uten at bildet blir forvridd.

Dette rutenettet bruker for eksempel fire kolonner og skalerer de seks bildene slik at de passer:



Dette er samme rutenett der bildene er beskåret:





- b. Angi et valg under **Størrelsesforhold** hvis du vil fastsette formen på cellene i rutenettet.
- **Firkant:** Et størrelsesforhold på 1:1.
 - **Liggende:** Et størrelsesforhold på 16:9.
 - **Stående:** Et størrelsesforhold på 9:16.
 - **Egendefinert:** Angi dine egne numeriske verdier for størrelsesforholdet.
- c. Angi et antall under **Kolonner**.
Rutenettet justeres automatisk og oppretter kolonner med samme bredde.
- d. Angi **Bildeavstand** hvis du vil øke eller redusere avstanden mellom bilder i både rader og kolonner.
10. Velg oppsettet **Egendefinert** hvis du vil ordne bildene i rader og kolonner basert på en bildestørrelse og -bredde som du angir.
- a. Angi et valg for **Skalering** hvis du vil justere bildepresentasjonen i rutenettet:
- **Beskjær:** Det minste av de to målene (bredde eller høyde) skaleres slik at det passer på den tilgjengelige plassen, og det største målet beskjæres slik at ikke bildet strekkes.
 - **Tilpass:** Hvert bilde skaleres slik at hele bildet passer på den tilgjengelige plassen, uten at bildet blir forvridd.
- b. Angi et valg for **Bildehøyde** og **Bildebredde** som fastsetter formen på cellene i rutenettet.
Rutenettet justeres automatisk og oppretter celler med de angitte målene.
- c. Angi **Bildeavstand** hvis du vil øke eller redusere avstanden mellom bilder i både rader og kolonner.
11. Angi valg for **Justering**, **Bredde** og **Avstand** hvis du vil plassere rutenettet i sporet.
Bruk **Bredde** til å angi bredden, i piksler, på galleriet i sporet. Klikk på et annet justeringsvalg enn **Fyll** hvis du vil angi bredden. Når du har angitt bredden, kan du bruke **Fyll** til å utvide bildet til den angitte bredden.

YouTube-videoer

Inkluder strømming av YouTube-videoer hvis du vil legge til bevegelse og visuell engasjering på siden.

Hvis du vil bruke andre videoer enn dem som ligger på YouTube, kan du se [Videoer](#).

Slik legger du til en YouTube-video på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Komponentene viser et plassholderbilde til du velger videoen du vil bruke.
3. Når du skal angi YouTube-videoen som skal brukes og justere visningsegenskapene for den, klikker du på menyikonet  for videoen og velger **Innstillinger**.
4. Finn videoen du vil bruke, og kopier deretter URL-adressen og lim den inn i feltet **URL-adresse for YouTube**.
5. Angi hvilke som helst visningsvalg:
 - **Vis kontroller:** Aktiver enhetsvalg og valg på skjermen, slik at du tillater at brukeren styrer videoavspilling manuelt.
 - **Vis informasjon:** Inkluder videobeskrivelsen midlertidig øverst til venstre i videoen.
 - **Automatisk avspilling:** Start videoavspilling automatisk.
 - **Løkke:** Gjenta videoen automatisk når den er fullført.
6. Bruk **Størrelsesforhold** som er definert for videoen (**Automatisk**), eller velg et annet størrelsesforhold hvis du vil fastslå formen på videovisningen.
7. Angi hvilke som helst justerings- eller avstandsvalg, slik at du kan plassere videoen.

Videor

Inkluder videoer fra Oracle Content Management for å legge til bevegelse og visuelt engasjement på siden.

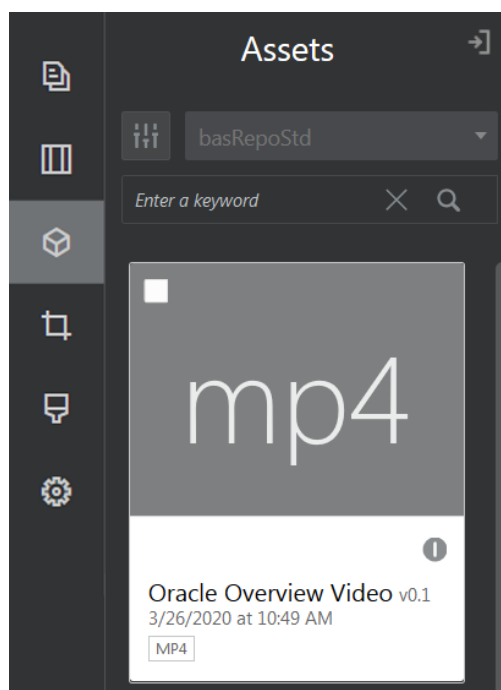
Oracle Content Management inneholder flere valg for å legge til en video på en side. Du kan bygge inn [YouTube-videoer](#) med drifting på området, eller du kan legge til en video som er lagret på, administrert av og levert fra Oracle Content Management, slik at du kan utnytte den automatiske kodede og optimerte strømmingen som Video Plus tilbyr. Dette er nyttig når områder brukes av flere enheter med ulike funksjoner. Hvis den systemansvarlige ikke har aktivert Video Plus, er standardvideo et alternativ.


Hvis du vil bruke videoer som ligger på YouTube, kan du se [YouTube-videoer](#).

Slik bruker du en video som er lagret i et Oracle Content Management-register for dokumenter eller aktiva:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at redigeringsbryteren () er satt til **Rediger**.

- a. Hvis du vil bruke en video lagret som et digitalt aktiva, åpner du ruten **Aktiva** og søker etter videoen du vil bruke. Deretter velger du den og drar den til siden.



- b. Du kan også legge til videokomponenten på siden fra komponentlisten som et alternativ. Komponentene viser et plassholderbilde til du velger videoen du vil bruke.
- Hvis du har dratt et aktiva fra ruten Aktiva eller en videokomponent fra komponentlisten, bruker du menyikonet () til å justere egenskapene for videovisning eller navigere til en video for videokomponenten. Klikk på menyen, og velg **Innstillinger**.
 - Når du skal velge en video for videokomponenten, klikker du på **Velg** for å åpne fanene **Dokumenter** og **Digitale aktiva**, og deretter navigerer du til videoen du vil legge til fra Oracle Content Management. Velg den, og klikk på **OK**.
 - Hvis Video Plus er aktivert, kan du velge ulike registre, søkekanaler, samlinger og nøkkelord samt filteraktiva som hjelper deg med å begrense søket, når du navigerer til en video.
 - Hvis du bruker standardvideo, velger du en videofil av typen MP4. Videoformatet MP4 er felles for alle lesere som støttes. Noen standardvideoer har også et forhåndsdefinert forhåndsvisningsbilde. De som ikke viser et tomt skjermbilde som forhåndsvisningsbilde. Hvis du vil bruke grafikk i stedet for et tomt skjermbilde, klikker du på **Velg** i dialogboksen for videoinnstillinger og velger et forhåndsvisningsbilde fra Oracle Content Management.
 - Når du har valgt en video ved å dra en video fra ruten Aktiva eller velge en fra dialogboksen Innstillinger, bruker du dialogboksen Innstillinger til å angi eventuelle visningsvalg:
 - **Vis kontroller:** Aktiver enhetsvalg og valg på skjermen, slik at du tillater at brukeren styrer videoavspilling manuelt.
 - **Automatisk avspilling:** Start videoavspilling automatisk.
 - **Løkke:** Gjenta videoen automatisk når den er fullført.
 - **Dempet** demper videoen automatisk når siden lastes.

5. Angi eventuelle bredde-, justerings- eller avstandsvalg for plassering av videoen.
6. Klikk på **Stil** hvis du vil velge eller definere en egendefinert stil for videokantlinjen.

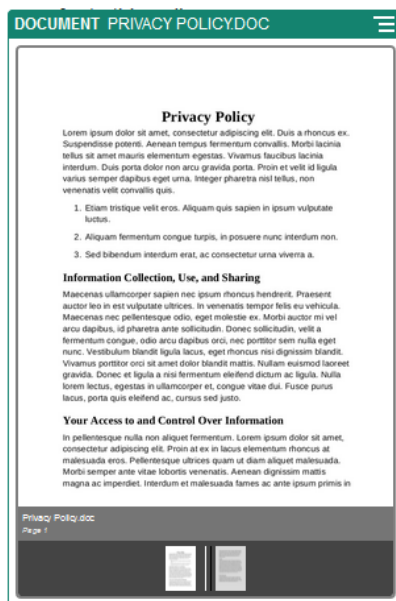
Dokumentkomponenter

La oss se på noen komponenter som lar deg få tilgang til og vise filer og mapper.


- [Dokumenter](#)
- [Mappelister](#)
- [Fillister](#)
- [Dokumentstyrer](#)
- [Prosjektbibliotek](#)

Dokumenter

Du kan vise dokumenter med flere sider og lysbildepresentasjoner direkte fra en side.



Slik legger du til et dokument på en side:


1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Dokumentkomponenten viser et plassholderbilde til du angir dokumentet som skal vises.
3. Hvis du vil velge et dokument, klikker du på det tilhørende menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Velg** ved siden av feltet Dokument.

Dokumentet må være lagret i områderegisteret eller et annet register du har tilgang til. Du kan også bruke dokumenter som er delt med deg, eller som du har lastet fra en lokal plassering eller fra nettverket.

4. Velg et dokument, og klikk på **OK**.

 **Merknad:**

Vinduet viser alle tilgjengelige filer. Du må velge filtypen som passer til konteksten. Hvis du for eksempel velger en dokumentfil, må du velge en fil med gyldig dokumentformat, som TXT eller DOC.



5. Bruk ruten Innstillinger til å legge til en bildetekst eller til å endre avstand, justering, stil og andre presentasjonsvalg.
6. Slik hjelper du brukeren å bevege seg gjennom dokumentet:
 - a. Klikk på **Vis sidetall** hvis du vil vise et sidetall under hver side.
 - b. Velg en metode under **Navigering**:
 - **Miniatyrbilder** viser en sekvensiell liste over sidene i dokumentet under dokumentet. Brukeren klikker på et miniatyrbilde når vedkommende vil gå til den tilknyttede siden.
 - **Indekserer** viser en serie av knapper  under dokumentet. De representerer hver side i dokumentet. Brukeren klikker på en knapp når vedkommende vil gå til den tilknyttede siden.
 - **Ingen**: Angir ingen visuell navigering. Brukeren kan sveipe til høyre eller venstre og vise den tilstøtende siden. Denne manuelle metoden er alltid tilgjengelig.
 - c. Klikk på **Vis forrige/neste** hvis du vil inkludere pilikoner på hver side, som går til forrige eller neste side i dokumentet.

Mappelister

Du kan bruke en mappeliste til å vise mappene i en angitt mappe fra Oracle Content Management-kontoen.

Hvis du bruker denne komponenten sammen med én eller flere filliste- eller dokumentstyrerkomponenter på siden, kan disse komponentene automatisk vise innholdet i en mappe som er valgt fra mappelisten.

Slik legger du til en mappelistekomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi standarddetaljer om innholdet som vises.
5. Klikk på **Velg** ved siden av **Mappevalg** hvis du vil endre mappen som skal brukes til visning. Du må velge en annen mappe enn hjemmesiden for dokumentregisteret. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.

 **Merknad:**

Mappelisten gir alle brukere nedlastingsstilgang. Brukerne kan vise og laste ned filer, uavhengig av rolle. Hvis en besøkende på et område har privilegier som er større enn det som er angitt for komponenten, vil de individuelle privilegiene overstyre privilegiene som er angitt i komponenten.



6. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Velg standardvalg:** Hvis du har valgt **Oracle Documents-mappe**, velger du mappen (hvis den finnes) som skal vises som valgt i listen.
 - **Vis mappenavnhode:** Velg dette hvis du vil vise mappenavnet i hodet til den innebygde komponenten.
 - **Mappesortering:** Velg hvordan elementene skal vises først, enten alfabetisk etter navn eller etter når elementene sist ble oppdatert.
 - **Vis undermapper:** Bruk glidebryteren til å begrense antall undermapper som skal vises.
7. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
8. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Fillister

Du kan bruke en filliste til å vise filer fra en angitt mappe i Oracle Content Management-kontoen din.

Hvis du bruker denne komponenten sammen med én eller flere mappelistekomponenter på siden, kan fillistekomponenten automatisk vise innholdet i en mappe som er valgt fra mappelisten. Du kan også konfigurere komponenten slik at den utfører én eller flere handlinger når en bruker klikker på en fil i listen. Du kan for eksempel forhåndsviser den valgte filen i et eget nettleservindu eller i et Lightbox-overlegg eller til og med i en Documents-styrerkomponent på siden.

Slik legger du til en fillistekomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til en komponentgruppe på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi standarddetaljer om innholdet som vises.
5. Klikk på **Velg** ved siden av **Mappevalg** hvis du vil endre mappen som skal brukes til visning. Du må velge en annen mappe enn dokumenthjemmesiden. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.

 **Merknad:**

Fillisten gir alle brukere nedlastingstilgang. Brukerne kan vise og laste ned filer, uavhengig av rolle. Hvis en besøkende på et område har privilegier som er større enn det som er angitt for komponenten, vil de individuelle privilegiene overstyre privilegiene som er angitt i komponenten.

6. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Visningsvalg:** Velg hvilke detaljer som skal vises med de viste filene.
 - **Mappenavnhode:** Vis mappenavnet i overskriften.
 - **Filbeskrivelse:** Vis filbeskrivelsen, hvis den finnes.
 - **Filskilletegn:** Skill hver fil med en linje.
 - **Nedlastingsikon:** Inkluder et nedlastingsikon, slik at brukere kan laste ned filen hvis de ønsker det.
 - **Sist oppdatert:** Vis datoen da filen sist ble oppdatert.
 - **Filstørrelse:** Vis størrelsen på filen.
 - **Bilde:** Vis et miniatyrbilde av innholdet i filen.
 - **Triggere og handlinger:** Velg om du vil oppfriske fillisten automatisk med innhold fra mappen som er valgt i en mappelistekomponent. Du kan også velge å aktivere triggeren Valgt fil når en fil er valgt. Bruk fanen Kobling til å knytte handlinger til triggeren **Valgt fil**.
 - **Filsortering:** Velg hvordan elementene skal vises først, enten alfabetisk etter navn eller etter når elementene sist ble oppdatert.
 - **Vis filer:** Velg om alle filer skal vises, eller om du vil begrense antall filer ved hjelp av glidebryteren.
7. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
8. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.
9. Bruk fanen Kobling til å knytte handlinger til triggeren **Valgt fil**. Slik konfigurerer du for eksempel fillistekomponenten til å forhåndsvisne en valgt fil i et Lightbox-overlegg:
 - a. Velg **Aktiver trigger når filen velges** i vinduet for fillisteinnstillinger.
 - b. I fanen Kobling i fillisteinnstillingene klikker du på triggeren **Valgt fil**.
 - c. Klikk på sidehandlingen **Lightbox-forhåndsvisning** og dra den til handlingslisten.
 - d. Velg **Filkobling** i feltet Fil-ID eller URL-adresse.



Filkobling bruker en referansekobling med nedlasterprivilegier, slik at alle besøkende på området kan forhåndsvisne og eventuelt laste ned filen. Hvis du bruker **Fil-ID**, brukes det en medlemskobling. En medlemskobling tillater bare registrerte brukere å forhåndsvisne og eventuelt laste ned den valgte filen.

Når brukeren klikker på en fil i listen, åpnes forhåndsvisningen av filen over en nedtonet og inaktiv versjon av siden.

Dokumentstyrer

Du kan bruke dokumentstyreren til å danne en visning av hjemmesiden din eller filene i Oracle Content Management.

Slik legger du til en dokumentstyrerkomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi standarddetaljer om innholdet som vises.
5. Klikk på **Velg** ved siden av **Mappevalg** hvis du vil endre mappen som skal brukes til visning.

Når du skal velge en mappe, merker du av i boksen ved siden av mappenavnet. Når du skal åpne en mappe, klikker du på mappenavnet. Klikk på et mappenavn i banen når du vil gå tilbake til denne mappen, eller klikk på **Naviger til Hjem** så du kommer tilbake til hjemmesidemappen. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.

6. Klikk på **Velg mappetilgang**, og velg tilgangsrollen besøkende skal få tildelt.

Besøkende kan vise og arbeide med mappeinnholdet basert på deres rolle og på det du aktiverer for **Søkevalg** i neste trinn.


- **Medlemstilgang:** Besøkende kan bruke hvilke som helst funksjoner som er tilgjengelige for medlemmer av mappen, som å vise konversasjoner, merknader eller egendefinerte egenskaper for elementer.
- **Leser:** Lesere kan se på filer og mapper, men de kan ikke foreta endringer.
- **Nedlaster:** Nedlastere kan også laste ned filer og lagre dem på egne datamaskiner.
- **Bidragstyper:** Bidragstyper kan også endre filer, oppdatere filer, laste nye filer og slette filer.

Vurder følgende når du skal angi mappetilgang:

- En områdeforfatter kan ikke gi mappetilgang som er mer omfattende enn det vedkommende har selv. Hvis forfatteren for eksempel har nedlastingstilgang til en mappe, kan han/hun ikke gi bidragsrettigheter til besøkende på området.
- Privilegiene som er definert for mappen i komponenten, kan øke den besøkendes privilegier. Hvis den besøkende for eksempel har lesprivilegier (eller ingen privilegier) for mappen, kan komponenten gi bedre privilegier basert på den valgte rollen. Disse økte privilegiene er bare gyldige i selve komponenten.
- Hvis en besøkende på et område har privilegier som er større enn det som er angitt for komponenten, vil de individuelle privilegiene overstyre privilegiene som er angitt i komponenten.
- Privilegier som er gitt i en mappe, gjelder for mappene og filene som er nøstet i denne mappen.

7. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Oppsett:** Velg et innledende rutenett, listeoppsett eller kompakt listeoppsett for mappene og filene. Brukere kan endre oppsettet når de viser den fullførte innebygde komponenten.
 - **Fargevalg:** Velg ett av de tilgjengelige fargevalgene for den innebygde mappelisten.
 - **Sorteringsrekkefølge:** Velg hvordan elementene skal vises, enten alfabetisk etter navn, eller etter når elementene sist ble oppdatert.
 - **Søkevalg:** Velg hvilke valg som skal være tilgjengelige for brukere når de velger et element. Du kan for eksempel velge å tillate brukere å vise filer, laste ned filer, dele eller kopiere filer og mapper, eller slette filer. Hvis du vil begrense hva brukere kan gjøre med filene og mappene, fjerner du merket for et valg i denne listen. Hvis du valgte Medlemstilgang i forrige trinn, kan du velge å vise en siderute der alle konversasjoner, merknader eller egendefinerte egenskaper skal vises.
 - **Leservalg:** Velg hvordan brukere skal vise filer. Du kan tillate at filer blir vist i den innebygde rammen eller i en annen fane (eller et annet vindu avhengig av innstillingene til nettleseren). Du kan også skjule eller vise miniatyrbilder og tilpasse hvordan videoer skal vises.
 - **Vis zoomkontroller:** Velg om du vil vise en glidebryter eller zoomkontroller i den innebygde visningen av mappen.
 - **Lesertilpasningsmodus:** Du kan velge at filer skal fylle siden når de vises, fylle sidebredden eller vises i den opprinnelige størrelsen.
 - **Triggere og handlinger:** Velg å oppfriske en liste over filer hvis den også brukes med mappelistekomponenten.
8. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
9. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Når dokumentstyreren er lagt til, ser lesere en visning av den valgte mappen innebygd i en ramme på området ditt. Brukere kan bruke visningsvalgene til å endre hvordan mapper og filer skal vises. Hvis en bruker velger en fil eller mappe, kan vedkommende velge alternativer fra menylinjen eller med høyreklikkmenyen, og utføre en hvilken som helst handling som er tillatt for rollen og det du angir av **Søkevalg**.

Hvis en konversasjon er knyttet til et element, ser du  sammen med elementet. Klikk på det hvis du vil åpne konversasjonsruten, der du kan vise merknader og kommentarer. Uavhengige konversasjoner (de som ikke er knyttet til en mappe) må legges til ved hjelp av konversasjonskomponenten.

Hvis et element har egendefinerte egenskaper, kan du vise egenskapene i en rute. Klikk på **Mer**, og velg deretter **Egendefinerte egenskaper**, slik at du åpner egenskapsruten.



Prosjektbibliotek

Du kan bruke et prosjektbibliotek til å samle mapper fra forskjellige steder i registeret uten å måtte endre den opprinnelige mappen eller plasseringen av den. Du kan også bruke prosjektbibliotekkomponenten til å tilordne ulike tillatelsesnivåer til hver mappe, slik at det blir rom for forskjellige prosjektgrupperoller.

Hvis du for eksempel gir en mappe i prosjektbiblioteket én av besøksrollene (leser, nedlaster eller bidragsyter), kan besøkende se og samhandle med mappeinnholdet med privilegiene

som er knyttet til rollen. Hvis du angir medlemstilgang, ser bare medlemmer det vist i prosjektbiblioteket. Medlemmer samhandler med mappeinnholdet med privilegiene som er angitt for dem i den opprinnelige mappaen. Hvis du bruker denne komponenten sammen med én eller flere fillister eller dokumentstyrerkomponenter på siden, kan disse komponentene automatisk vise innholdet i en mappe som er valgt i prosjektbiblioteket.

Slik legger du til en prosjektbibliotekkomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil velge konversasjoner og angi visningsvalg.
5. Angi en tittel. Standardtittelen er Prosjektbibliotek. Du kan velge å vise eller skjule tittelen ved å velge eller oppheve valget av visningsvalget **Tittel** nedenfor.
6. Angi et **Fargevalg**.

Merknad:

Hvis du bruker trigger og handlinger til å knytte et prosjektbibliotek til en dokumentstyrerkomponent, gjelder fargevalget du valgte for prosjektbiblioteket, også for mappaen som er valgt til å vises i dokumentstyrerkomponenten. Dette er ikke tilfellet hvis du knytter prosjektbiblioteket til mappeliste- eller fillistekomponenter, fordi disse komponentene ikke støtter fargevalg.

7. Klikk på **Legg til** ved siden av listen over mapper hvis du vil legge til en eksisterende mappe eller opprette en ny mappe.
 - a. Naviger til og velg én eller flere mapper, eller klikk på **Opprett** hvis du vil opprette en mappe. Hver mappe du velger i dette vinduet, blir lagt til i prosjektbiblioteket.

Du kan bruke hvilket som helst av valgene som vises på verktøylinjen, inkludert visnings- og sorteringsvalg.
 - b. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.
8. Når du skal organisere listen, velger du en mappe og klikker på **Flytt opp** eller **Flytt ned** hvis du vil endre plasseringen i listerekkefølgen, eller du klikker på **Fjern** hvis du vil fjerne mappaen fra listen.
9. Hvis du skal angi tilgang til en mappe basert på brukerens rolle, velger du mappaen fra listen over mapper. Klikk på **Velg mappetillatelse**, og velg tilgangsrollen.
 - **Medlemstilgang:** Bare registrerte brukere med tillatelser for mappaen kan se mappaen i prosjektbiblioteket. Medlemmer samhandler med mappeinnholdet med privilegiene som er angitt for dem i den opprinnelige mappaen.
 - **Leser:** Lesere kan se på filer og mapper, men de kan ikke foreta endringer.
 - **Nedlaster:** Nedlastere kan også laste ned filer og lagre dem på egne datamaskiner.

- **Bidragstyter:** Bidragstyttere kan også endre filer, oppdatere filer, laste nye filer og slette filer.

Vurder følgende når du skal angi mappetilgang:

- En områdeforfatter kan ikke gi mappetilgang som er mer omfattende enn det vedkommende har selv. Hvis forfatteren for eksempel har nedlastingstilgang til en mappe, kan han/hun ikke gi bidragsrettigheter til besøkende på området.
 - Privilegiene som er definert for mappen i komponenten, kan øke den besøkendes privilegier. Hvis den besøkende for eksempel har leserprivilegier (eller ingen privilegier) for mappen, kan komponenten gi bedre privilegier basert på den valgte rollen. Disse økte privilegiene er bare gyldige i selve komponenten.
 - Hvis en besøkende på et område har privilegier som er større enn det som er angitt for komponenten, vil de individuelle privilegiene overstyre privilegiene som er angitt i komponenten.
 - Privilegier som er gitt i en mappe, gjelder for mappene og filene som er nøstet i denne mappen.
10. For mapper med tillatelsen **Medlemstilgang** kan du vise konversasjoner som er knyttet til mapper eller innhold, ved å klikke på **Vis ruten Konversasjon i Documents-styrer**.
- Hvis du velger dette alternativet og konfigurerer en dokumentstyrerkomponent på siden til å vise en valgt mappe, kan brukeren klikke på konversasjonsikonet og vise hvilke som helst konversasjoner som er knyttet til mappen. Hvis du ikke velger dette alternativet, vises ikke konversasjonsikonet.
11. Lukk vinduet når du er ferdig.
12. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
13. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.
14. Bruk fanen Kobling til å knytte handlinger til triggeren **Valgt mappe**. Hvis du for eksempel også legger til en dokumentstyrerkomponent på siden, kan du bruke dokumentstyrerkomponenten til å vise innholdet i en mappe som er valgt i prosjektmappen:
- a. I fanen Kobling for prosjektbibliotekinnstillingene klikker du på triggeren **Valgt mappe**.
 - b. I vinduet Konfigurer triggerhandling klikker du på Documents-styrer.
 - c. Klikk på og dra handlingen **Vis dokumenter** til handlingslisten.
 - d. Velg **Valgt mappe** i feltet Mappe-ID eller URL-adresse.

Når brukeren klikker på en mappe i prosjektbiblioteket, vises mappeinnholdet i dokumentstyrerkomponenten på siden.

Sosiale komponenter

Sosiale komponenter hjelper brukerne med å holde forbindelsen og kommunisere.

- [Sosialt-felt](#)
- [Like og anbefale på Facebook](#)
- [Dele og følge på Twitter](#)
- [Konversasjonskomponent](#)



- [Konversasjonsliste](#)

Sosialt-felt



Du kan enkelt legge til ikoner for og koblinger til populære sosiale medier som Facebook og Twitter. Sosialt-feltet inneholder som standard noen mål, men du kan legge til og fjerne elementer i Sosialt-feltet.



Slik legger du til og endrer et Sosialt-felt:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Sosialt-feltet vises ikonene som er inkludert som standard.
3. Hvis du vil legge til eller endre ikonene i Sosialt-feltet, klikker du på det tilhørende menyikonet , velger **Innstillinger** og klikker på **Ikoner** øverst i fanen **Generelt**.

Hvis du vil fjerne et ikon for et sosialt medium, klikker du på krysset ved siden av navnet. Hvis du vil legge til et ikon, må ikonet være lagret i områderegisteret eller et annet register du har tilgang til. Du kan også bruke bilder som er delt med deg, eller som du har lastet fra en lokal plassering eller fra nettverket.

4. Slik laster du ett eller flere ikoner fra en lokal plassering eller fra nettverket:
 - a. Klikk på **Legg til ikoner** øverst i ruten.
 - b. Naviger til plasseringen i registeret der du vil lagre filen, eller klikk på  hvis du vil legge til en ny mappe på den gjeldende plasseringen.
 - c. Klikk på .
 - d. Finn og velg bildefilen eller -filene, og klikk deretter på **Åpne**.
Bildefilene lastes til den gjeldende plasseringen i registeret.
5. Velg ett eller flere bilder i registeret, og klikk på **OK**.
 - a. Finn og klikk på bildet eller bildene du vil bruke.
 - b. Du kobler til filen i registeret ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke velger dette alternativet, lagres det en kopi av filen på området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning.
 - c. Klikk på **OK**.

De valgte bildene legges til i bildelisten. Dra og slipp bildene hvis du vil endre rekkefølge på dem i listen. Standardtittelen på hvert bilde er filnavnet uten filtypen.

6. Hvis du vil endre URL-adressen, tittelen, beskrivelsen eller andre valg for et bestemt bilde, klikker du på bildet i listen og foretar endringen.

Når du er ferdig med å oppdatere enkeltikoner, klikker du på **Tilbake** og angir generelle valg.

7. Angi størrelsen, avstanden, retningen og justeringen for alle ikonene i Sosialt-feltet.



Like og anbefale på Facebook

Du kan legge til en knapp av typen Liker på Facebook på en side, slik at leserne enkelt kan like området ditt på Facebook.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere appen og utseendet til den, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Innstillinger for Liker på Facebook** eller **Innstillinger for Anbefalt på Facebook** hvis du vil angi URL-adressen og valgfritt legge til en **Del**-knapp, slik at du enkelt kan legge inn en kobling til området ditt på en Facebook-side.
5. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
6. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder appen, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Dele og følge på Twitter

Du kan legge til en knapp av typen Del på Twitter på en side, slik at leserne raskt kan dele en kobling i en Twitter-konto.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere appen og utseendet til den, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Innstillinger for Følg på Twitter** når du skal angi Twitter-brukernavnet, velge om du vil vise brukernavnet, og velge størrelsen på knappen **Følg**. Velg **Innstillinger for Del på Twitter** når du skal angi de følgende standardverdiene. Brukere kan endre verdiene når de bruker knappen.
 - **Del URL-adresse**: URL-adressen til området som en bruker kan dele.
 - **Tweet tekst**: teksten i en tweet om siden.
 - **Via @**: Twitter-brukerkontoen som brukes til tweeten.
 - **Anbefalt @**: Twitter-brukerkontoen som brukes til en Twitter-anbefaling.
 - **Hashtag #**: en hashtag du vil bruke i innlegget.
 - **Antall**: en visning av antall delinger, enten vannrett eller loddrett.
 - **Stor knapp**: Velg enten en stor eller mindre knapp for appen.
5. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
6. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder appen, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.



Konversasjonskomponent

Du kan bruke en konversasjon til å flytte opp en diskusjon om et emne direkte fra området ditt.

Merknad:

For at en konversasjon skal kunne fungere på et område, må området være et sikkert område som er begrenset til bestemte brukere eller begrenset til brukere med rollen Brukere i Oracle Content Management. Se [Endre områdesikkerhet](#).

Slik legger du til en konversasjonskomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger**, der du kan velge en konversasjon og angi et fargevalg for presentasjonen.
5. Klikk på **Velg** ved siden av **Velg Konversasjon**, og velg om du vil velge en eksisterende konversasjon eller opprette en ny.
 - a. Velg en konversasjon fra listen over tilgjengelige konversasjoner, eller klikk på **Opprett** hvis du vil opprette og gi navn til en ny konversasjon.

Listen inneholder alle konversasjonene du har tilgang til.

Du kan filtrere listen:

- **Alle:** Viser alle konversasjoner, med unntak av konversasjoner som er merket som dempet.
- **Favoritter:** Viser konversasjoner som er merket som favoritter.
- **Dempet:** Viser konversasjoner som er dempet og utelatt fra listen over konversasjoner.
- **Lukket:** Viser alle konversasjoner som er merket som lukket.

Du kan også sortere listen:

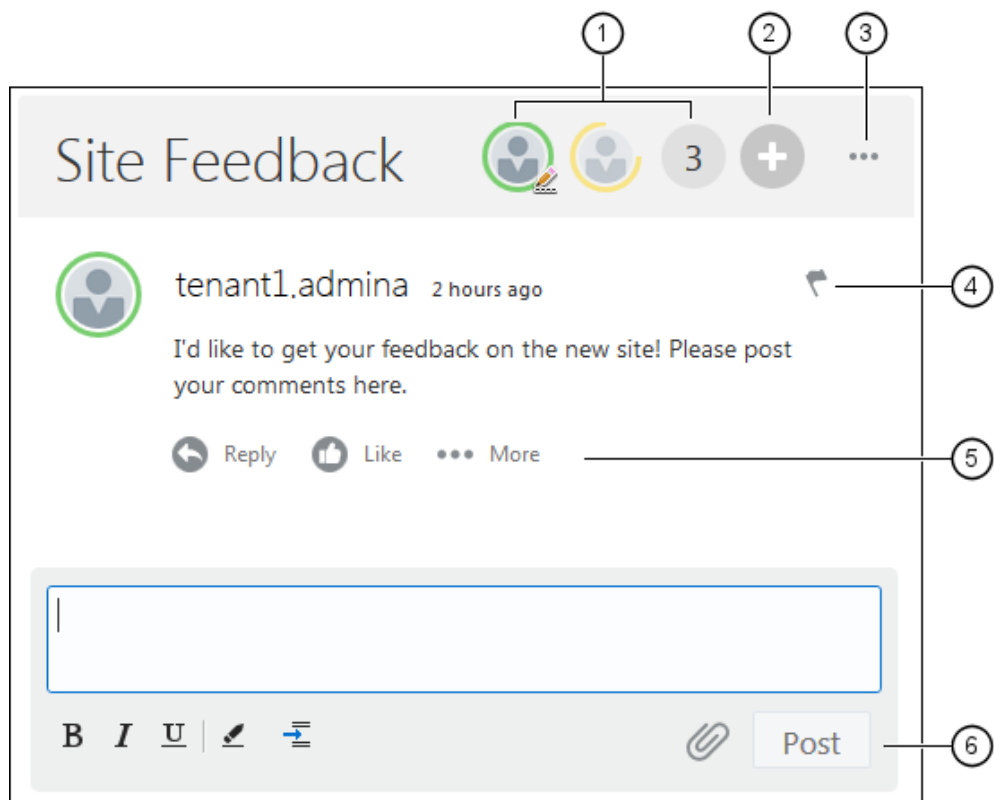
- **Sist oppdatert:** Viser konversasjoner i rekkefølge fra den siste oppdateringsdatoen til den første.
 - **Navn:** Viser konversasjoner i alfanumerisk rekkefølge, fra lavest til høyest.
 - **Ulest:** Viser uleste konversasjoner først i rekkefølge fra konversasjonen med flest uleste kommentarer til konversasjonen med færrest uleste kommentarer.
- b. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.
 - c. Hvis du har valgt en uavhengig konversasjon (en som ikke er basert på en fil eller mappe), kan du angi tilgangstillatelse for personer som viser konversasjonen.

- d. Angi et **Fargevalg**.
 - e. Hvis du vil bruke konversasjonskomponenten sammen med en konversasjonslistekomponent på siden, velger du **Oppfrisk konversasjon automatisk basert på valget i komponenten Konversasjonsliste**.
Når en bruker velger en konversasjon fra listen, vises den i konversasjonskomponenten.
 - f. Lukk vinduet når du er ferdig
6. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
 7. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

På det publiserte området ser besøkende konversasjonen i en ramme på området ditt. Brukerne kan navigere i konversasjonen hvis de vil lese og svare på kommentarer.

 **Merknad:**

Hvis den besøkende ikke eksplisitt er lagt til som medlem av konversasjonen, kan vedkommende lese og svare på kommentarer, men ser ikke element 1 til 4 i bildet nedenfor.



- **Menylinjen (1)** inneholder opplysninger om enkeltdeltakere i konversasjonen. Klikk på et brukerikon hvis du vil ha statusinformasjon og se valg for arbeid med brukeren. Antallsikonet viser det totale antallet deltakere. Klikk på ikonet hvis du vil vise hele listen.

- Klikk på **Legg til brukere (2)** hvis du vil legge til brukere i konversasjonen.
- Klikk på **Flere valg (3)** hvis du vil vise en liste over valg for arbeid med konversasjonen. Listen over valgene varierer i henhold til brukerens rolle. For konversasjoner som er knyttet til mapper og filer, er listen over valg også avhengig av tillatelsene som er angitt for mappen eller filen.
- Klikk på **Flagg (4)** hvis du vil varsle en bestemt bruker ved å tilordne et varslingsflagg. Brukeren varsles via e-postadressen som er angitt i preferansene til brukeren.
- Bruk **kommentarvalgene (5)** til å utføre handlinger på en bestemt kommentar i konversasjonen, for eksempel svare på kommentaren eller like, redigere eller slette den.
- Når du legger til eller redigerer en kommentar, bruker du **redigeringsvalgene (6)** til å legge til eller fjerne enkel formatering som fet skrift eller understreking, legge til et vedlegg og legge ut kommentaren i konversasjonen. Hvis den besøkende på området ikke er medlem av konversasjonen, kan ikke vedkommende legge til vedlegg.

Konversasjonsliste

Du kan bruke en konversasjon til å flytte opp en diskusjon om et emne direkte fra området ditt.



Hvis du bruker denne komponenten sammen med én eller flere konversasjonslistekomponenter på siden, kan konversasjonslistekomponenten automatisk vise innholdet i en konversasjon som er valgt fra konversasjonslisten.



Merknad:

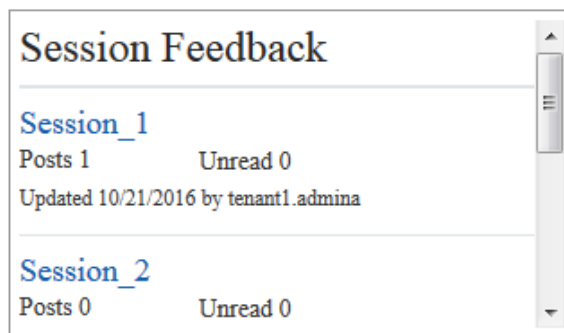
For at en konversasjon eller konversasjonsliste skal kunne fungere på et område, må området være et sikkert område som er begrenset til bestemte brukere eller begrenset til brukere med rollen Brukere i Oracle Content Management. Se [Endre områdesikkerhet](#).

Slik legger du til en konversasjonslistekomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil velge konversasjoner og angi visningsvalg.
5. Angi en tittel. Standardtittelen er Konversasjonsliste. Du kan velge å vise eller skjule tittelen ved å velge eller oppheve valget av visningsvalget **Tittel** nedenfor.
6. Klikk på **Legg til** ved siden av listen over konversasjoner hvis du vil legge til en eksisterende konversasjon eller opprette en ny.
 - a. Velg én eller flere konversasjoner fra listen over tilgjengelige konversasjoner, eller klikk på **Opprett** hvis du vil opprette og gi navn til en ny konversasjon.

- b. Klikk på **Tilbake** når du er ferdig.
 - c. Velg de aktuelle tillatelsene for dem som viser konversasjonslisten.
7. Hvis du vil organisere konversasjonslisten, velger du en konversasjon og klikker på **Flytt opp** eller **Flytt ned**, slik at plasseringen av den i listen endres. Du kan også klikke på **Fjern** hvis du vil fjerne konversasjonen fra listen.
 8. Angi et **Fargevalg**, og angi andre **Visningsvalg**. Visningsvalgene du angir, vises under navnet på konversasjonen i listen.
 9. Lukk vinduet når du er ferdig.
 10. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
 11. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Bildet nedenfor viser en konversasjonsliste med tittelen *Økttilbakemelding* med alle visningsvalg angitt.



Prosesskomponenter

Prosesskomponenter gjør det mulig for områdebrukere å initiere og administrere oppgaver for forhåndsdefinerte prosesser.

Merknad:

Når du skal behandle komponenter, må du bruke Oracle Process Cloud Service versjon 17.1.3 eller nyere.

- [Skjerm bilde for prosesstart](#)
- [Prosessoppgaveliste](#)
- [Skjerm bilde for oppgavedetaljer](#)



Skjerm bilde for prosesstart

Du kan bruke et startskjerm bilde for en prosess når du skal initiere en prosess definert med Oracle Process Cloud Service.

For at et startskjerm bilde for en prosess skal fungere på et område, må følgende være sant:

- De tilknyttede prosessene og startskjermbildene for prosessene må være definert med Oracle Process Cloud Service før du kan vise dem med denne komponenten. Se *Utvikle strukturerte prosesser i Bruke prosesser i Oracle Integration*.
- Hvis startskjermbildet for prosessen skal brukes, må brukeren ha fått tilordnet rollen som er knyttet til prosessvømmebanen som inneholder startskjermbildet.
- En administrator må konfigurere integreringen mellom Oracle Process Cloud Service og Oracle Content Management. Se *Integrere med Oracle Process Cloud Service i Administering Oracle Content Management*. Engangspålogginger er nødvendig for integrering mellom de to tjenestene, så begge tjenestene må være i samme identitetsdomene.

Slik legger du til en komponent for startskjermbilder for prosesser:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** når du skal velge et startskjermbilde for en prosess og angi skjermbildestandarder.
 - a. Hvis området skal være et offentlig område, velger du en proxy-tjeneste.
 - b. Velg en partisjon for startskjermbildet. Du kan bruke testpartisjonen til å verifisere at prosessen fungerer som planlagt, eller produksjonspartisjonen til å implementere prosessen for generell bruk.
 - c. Hvis du alltid vil bruke versjonen av prosessen som er valgt som standard, velger du **Bruk standard prosessversjon**. Hvis du ikke aktiverer dette valget, velger du en bestemt versjon, og hvis prosessen er oppdatert, må du oppdatere valget i disse innstillingene.
 - d. Velg en prosess.
 - e. Velg et startskjermbilde. Skjermbilder har denne syntaksen:
`prosesstype:versjon:prosessnavn:start`. Eksempel:
`Grunnleggende godkjenning:1.0:Prosess:Start grunnleggende godkjenning`.

 Hvis meldingen Ingen Process Cloud Service-tilkobling vises øverst i vinduet, kan det hende at integreringen mellom Oracle Process Cloud Service og Oracle Content Management ikke er konfigurert. Kontakt administratoren.

 Prosessforfatteren må legge deg til som initiativtaker for prosessen for at du skal kunne se den i listen. Prosessforfatteren må legge til alle områdebesøkende som initiativtakere for prosessen, eller så vil besøkende kunne fylle ut skjermbildet, men ikke starte prosessen.
 - f. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for skjermbildet.
 - **Skjermbildetittel:** Erstatt eventuelt standard skjermbildetittel med din egen tittel.
 - **Navn på knappen Send:** Hvis du vil, kan du endre navnet på knappen **Send** til en verdi som du angir.
 - **Vis knappen Send:** Vis eller skjul eventuelt knappen **Send** på komponenten (den vises som standard). Det kan være at du vil skjule

knappen **Send** for komponenten hvis en tilsvarende knapp finnes i selve skjermbildet.

- **Sendingsbekreftelse:** Erstatt eventuelt standardbekreftelsesmeldingen med din egen melding.
- **Vis sendingsbekreftelse:** Vis eller skjul eventuelt bekreftelsesmeldingen når det klikkes på knappen **Send**. Den vises som standard i komponenten for startskjermbildet for prosessen.
- **Vis knappen Lagre:** Vis eller skjul eventuelt knappen **Lagre** på komponenten (den skjules som standard). Det kan være at du vil vise knappen **Lagre** for komponenten hvis den tilknyttede prosessen tillater deg å lagre arbeidet og gå tilbake til det senere.
- **Vis knappen Forkast:** Vis eller skjul eventuelt knappen **Forkast** på komponenten (den skjules som standard). Det kan være at du vil vise knappen **Forkast** hvis du vil gi brukeren muligheten til å forkaste skjermbildeinnholdet og starte på nytt.
- **Vis Vedlegg:** Vis eller skjul eventuelt området **Vedlegg** i skjermbildet, der du har muligheten til å laste én eller flere filer (det skjules som standard). Opplastede filer lagres som en del av prosessen i Oracle Process Cloud Service.
- **Tilpass standardverdier:** Du kan angi navn/verdi-par som startskjermbildet skal forhåndsutfylles med. Klikk på **Legg til felt**, og angi deretter feltnavnet og verdien. Navnet er ett av skjermbildefeltene, ikke en etikett som brukes på skjermbildet, og verdien er det som er tillatt for dette feltet. Hvis du vil sette inn dataene for den gjeldende påloggede brukeren, bruker du spesialverdiene %username%% og %%userid%%.

5. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.

6. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

7. Bruk fanen Koblinger når du skal tilordne handlinger til triggerne som leveres av komponenten:

- **Startskjermbilde sendt:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Send**.
- **Startskjermbilde lagret:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Lagre**.
- **Startskjermbilde forkastet:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Forkast**.

Klikk på triggeren når du skal tilordne en handling. Hvis du vil ha flere opplysninger om hvordan du tilordner triggere og handlinger, kan du se [Bruke triggere og handlinger](#).



Prosessoppgaveliste

Du kan bruke en prosessoppgaveliste til selektiv visning av prosesser som er definert med Oracle Process Cloud Service. Du kan vise detaljerte opplysninger for oppgavene i oppgavelistekomponenten eller bruke komponenten for prosessoppgavelisten sammen med en oppgavedetaljkomponent hvis du vil forenkle listen og vise detaljerte opplysninger bare for en valgt oppgave.

Følgende må være sant for at en prosessoppgaveliste skal fungere på et område:

- De tilknyttede prosessene må være definert med Oracle Process Cloud Service før du kan vise dem med denne komponenten. Se *Utvikle strukturerte prosesser i Bruke prosesser i Oracle Integration*.
- Området må være et sikkert område som er begrenset til bestemte brukere eller begrenset til brukere med rollen Bruker i Oracle Content Management. Se [Endre områdesikkerhet](#).
- En administrator må konfigurere integreringen mellom Oracle Process Cloud Service og Oracle Content Management. Se *Integrere med Oracle Process Cloud Service i Administering Oracle Content Management*. Engangspålogginger er nødvendig for integrering mellom de to tjenestene, så begge tjenestene må være i samme identitetsdomene.

Slik legger du til en komponent for prosessoppgavelisten på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi visningsvalg og filtrere de tilgjengelige oppgavene.
5. Velg blant følgende når du skal angi visningsvalg for oppgavelisten.

 **Merknad:**

Du kan angi visningsvalg for komponenten, men presentasjonen av selve oppgavene fastsettes av utformingen i Oracle Process Cloud Service.

- **Vis detaljer:** Velg dette hvis du vil inkludere oppgavedetaljopplysninger i selve oppgavelisten. Bruk komponenten for prosessoppgavelisten sammen med en oppgavedetaljkomponent hvis du vil forenkle listen og vise detaljerte opplysninger bare for en valgt oppgave.
 - **Vis søk:** Velg dette hvis du vil inkludere søkelinjen på toppen av oppgavelisten. Hvis du velger **Vis søk**, kan du i tillegg velge **Vis filter** hvis du vil inkludere filtervalget i søkelinjen. Bruk filtervalgene nedenfor hvis du vil angi standardfilterverdiene.
 - **Vis Velg alle:** Velg dette hvis du vil gi brukeren muligheten til å velge alle oppgavene som vises, for behandling.
 - **Sidestørrelse:** Juster denne verdien hvis du vil angi maksimalt antall oppgaver som skal vises. Hvis det finnes færre oppgaver enn angitt maksimalt antall, justeres komponenten automatisk til det lavere antallet. Hvis det finnes flere oppgaver enn det angitte maksimale antallet, viser komponenten det maksimale antallet og legger til koblinger på tilleggsiden eller -sidene.
6. Velg blant følgende når du skal filtrere de tilgjengelige oppgavene i listen.

Filtrene du bruker, fastsetter den innledende oppgavelisten. Hvis du velger **Vis Søk** og **Vis Filter** ovenfor, kan brukeren justere innstillingene for å endre filteret for alle innstillinger unntatt **Fra bruker**.

- **Nøkkelord for søk:** Angi eventuelt ett eller flere søkebegreper. Søkeresultater omfatter bare oppgaver med titler som inneholder alle angitte nøkkelord. Hvis du har valgt **Vis Søk**, vises disse nøkkelordene i søkelinjen, og de kan fjernes eller endres av brukeren.
 - **Status:** Velg én av de tilgjengelige verdiene for Status. Standardverdien er **Tilordnet**.
 - **Tilordnet til:** Velg én av de tilgjengelige verdiene for Tilordnet til. Standardverdien er **Alle for meg og min gruppe**, som inkluderer alle oppgaver som er tilgjengelige for brukeren og vedkommendes gruppe, også oppgaver som er reservert, men ikke klare til arbeid.
 - **Fra bruker:** Velg eventuelt én eller flere brukere som oppgaven stammer fra. Begynn med å skrive inn brukernavnet, slik at du initierer et søk etter tilgjengelige brukere i den tilknyttede Oracle Process Cloud Service-tjenesten. Verdiene du angir, vises ikke til sluttbrukeren og kan ikke fjernes. Brukere kan legge til flere brukernavn hvis de vil utvide listen over brukere ytterligere.
 - **Forfallsdato:** Velg eventuelt en forfallsdato ved hjelp av På, Før, Etter eller Mellom i kalenderen.
 - **Applikasjon:** Velg eventuelt navnet på en bestemt applikasjon. Du kan velge én eller flere applikasjoner fra listen over applikasjoner som er tilgjengelige for brukeren.
7. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
 8. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

 **Merknad:**

Hvis du har en prosessoppgaveliste og et skjermbilde for oppgavedetaljer på siden, viser komponenten for oppgavedetaljer automatisk detaljene for en oppgave som velges fra listen. Hvis du vil ha flere opplysninger om triggere og handlinger, se [Bruke triggere og handlinger](#).



Skjermbilde for oppgavedetaljer

Du kan bruke et skjermbilde for oppgavedetaljer sammen med en prosessoppgaveliste hvis du vil vise detaljer for en valgt oppgave. Hvis du har en prosessoppgaveliste og et skjermbilde for prosessdetaljer på siden, viser komponenten for prosessoppgavedetaljer automatisk detaljene for en oppgave som velges fra listen.

Følgende må være sant for at et skjermbilde for oppgavedetaljer skal fungere på et område:

- De tilknyttede prosessene må være definert med Oracle Process Cloud Service før du kan vise dem med denne komponenten. Se *Utvikle strukturerte prosesser i Using Processes in Oracle Integration*.
- Området må være et sikkert område som er begrenset til bestemte brukere eller begrenset til brukere med rollen Bruker i Oracle Content Management. Se [Endre områdesikkerhet](#).
- En administrator må konfigurere integreringen mellom Oracle Process Cloud Service og Oracle Content Management. Se *Integrere med Oracle Process Cloud Service i Administering Oracle Content Management*. Engangspålogginger er nødvendig for integrering mellom de to tjenestene, så begge tjenestene må være i samme identitetsdomene.

Slik legger du til en oppgavedetaljkomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Velg **Egendefinerte innstillinger** hvis du vil angi visningsvalg.
5. Velg blant følgende når du skal angi visningsvalg for skjermbildet for oppgavedetaljer.

 **Merknad:**

Du kan angi visningsvalg for komponenten, men presentasjonen av oppgavedetaljene fastsettes av utformingen i Oracle Process Cloud Service.

- **Vis handlinger:** Velg dette hvis du vil vise handlingene som er tilgjengelige for brukeren, for eksempel Godkjenn, Avvis og så videre.
 - **Vis Lagre:** Velg dette hvis du vil vise knappen **Lagre**.
 - **Vis Lukk:** Velg dette hvis du vil vise knappen **Lukk**.
 - **Vis Vedlegg:** Velg dette hvis du vil vise området **Vedlegg** i detaljskjermbildet.
 - **Vis Kommentarer:** Velg dette hvis du vil vise området **Kommentarer** i detaljskjermbildet.
 - **Vis Historikk:** Velg dette hvis du vil vise området **Historikk** i detaljskjermbildet.
 - **Vis Flere opplysninger:** Velg dette hvis du vil vise området **Flere opplysninger** i detaljskjermbildet.
 - **Vis Koblinger:** Velg dette hvis du vil vise området **Koblinger** i detaljskjermbildet.
6. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
 Komponenten for oppgavedetaljer utvides som standard til å vise alle angitte detaljer. Klikk på **Angi høyde** og juster høydeverdien hvis du vil angi en bestemt høyde.
 7. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.
 8. Bruk fanen Koblinger når du skal tilordne handlinger til triggerne som leveres av komponenten:
 - **Oppgavedetaljer sendt:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Send**.
 - **Oppgave godkjent:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Godkjenn**.
 - **Oppgave avvist:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Avvis**.

- **Oppgave lukket:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Lukk**.
- **Oppgave lagret:** Denne triggeren oppstår når brukeren klikker på knappen **Lagre**.
- **Oppgavekommentar lagt til:** Denne triggeren oppstår når brukeren legger til kommentartekst og klikker på knappen **Legg inn kommentar**.

Klikk på triggeren når du skal tilordne en handling.

Merknad:

Komponenten for prosessoppgavelisten støtter ikke manuelle triggere eller handlinger. Hvis du legger til en oppgavedetaljkomponent på siden, viser den imidlertid automatisk detaljene for en oppgave som velges fra listen. Hvis du vil ha flere opplysninger om triggere og handlinger, se [Bruke triggere og handlinger](#).

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du bruker Oracle Process Cloud Service, kan du se [Komme i gang med Process](#).

Innholdselementer

For bedriftsbrukere har hvert område en samling som inneholder digitale aktiva og innholdselementer som er knyttet til området. Innholdselementkomponenter gjør det enkelt å legge til elementer på området.

Du kan dra og slippe digitale aktiva og innholdselementer direkte fra ruten Innhold i redigeringsprogrammet, så blir den riktige komponenten automatisk brukt, uansett om det er for et bilde av et digitalt aktiva eller for et strukturert innholdselement.

Med tilleggskomponenter som velges fra ruten Komponenter, kan du vise innholdselementer dynamisk basert på innholdstypen.




- [Innholdselementkomponent](#)
- [Plassholder for innhold](#)
- [Innholdsliste](#)
- [Innholdssøk](#)
- [Anbefaling](#)

Innholdselementkomponent

Som bedriftsbruker kan du bruke en innholdselementkomponent når du skal lage oppsettet for en side og definere sidesamhandlinger til du er klar til å legge til selve innholdselementene.



Når du drar et innholdselement fra ruten Innhold og slipper det på en side, settes det automatisk inn en innholdselementkomponent som skal romme elementet, med mindre innholdselementet er en egendefinert digital aktivatype. Når du drar et egendefinert digitalt aktiva til en side, blir aktivaet satt inn som en bilde- eller videokomponent. Du må fjerne det og legge til innholdselementkomponenten først, og deretter dra et egendefinert digitalt aktiva eller et standard innholdselement fra ruten Innhold til komponenten slik at det vises på riktig måte.

Slik legger du til en innholdselementkomponent på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere innholdet i innholdselementkomponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Rediger**, eller du kan velge **Innstillinger** for å åpne innstillingsruten og klikke på redigeringsikonet .

 **Merknad:**

Hvis innholdstypen som brukes i innholdselementkomponenten, er et egendefinert digitalt aktiva i stedet for en standard innholdstype, kan du ikke redigere den egendefinerte digitale aktiviteten. Valget **Rediger** vil ikke finnes i komponentmenyen, og det vil ikke finnes noe redigeringsikon i ruten for innstillinger.

4. Utfør endringer i innholdselementet, og klikk på **Lagre**. Innholdselementet lagres som en ny revisjon i innholdsregistret.
5. Hvis du vil redigere utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
6. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
Hvis det er tilordnet et innholdselement til komponenten, vises det en miniatyrvissning av innholdselementene. Hvis det ikke er tilordnet noe innholdselement ennå, vises det et plassholderbilde og en melding.
7. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Versjon som skal brukes:** Hvis du velger **Bruk nyeste versjon av aktiva** og det finnes en nyere, upublisert versjon av innholdselementet, publiseres den nyere versjonen automatisk når den gjeldende områdeoppdateringen publiseres. Med mindre det blir spesifikt forespurt, er alle elementene i utkastversjon eller nyeste versjon.
 - **Elementvisning:** Velg oppsettet som skal brukes til å vise innholdselementet. Oppsettet **Standard** som følger med, viser alle feltene i innholdselementet. Hvis det er utformet andre, egendefinerte oppsett for innholdselementet, kan du velge mellom alle tilgjengelige oppsett. Hvis du velger et egendefinert oppsett som har **Legg til støtte for egendefinerte innstillinger ved bruk i Områder** aktivert, kan du legge til egendefinerte data i oppsettet ved å klikke på , angi data i feltet **Egendefinerte data** og deretter klikke på **Tilbake** for å returnere til fanen Generelt.
 - **Side for visning av enkeltelement:** Hvis du har angitt én eller flere sider som detaljsider, vises de her. Velg en side for visning av detaljerte opplysninger når en bruker klikker på koblingen på innholdselementet fordi han eller hun vil vise detaljerte opplysninger.

 **Merknad:**

Hvis du ikke oppretter en detaljside, vises ikke koblingen for visning av detaljer for innholdselementet i standardoppsettet.



8. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Plassholder for innhold

Som bedriftsbruker kan du bruke en plassholderkomponent for innhold til å vise innholdselementer av én eller flere typer dynamisk.

Du kan for eksempel bruke en plassholder for et innholdselement på en bestemt detaljside, og når en bruker klikker på en kobling for mer detaljerte opplysninger om et bestemt innholdselement, lastes detaljvisningen for det tilknyttede innholdselementet automatisk. Hvis det for eksempel finnes en side med flere artikler, der hver artikkel har en overskrift og et bilde, og brukeren klikker på en bestemt artikkel, vises hele artikkelen på detaljsiden, uavhengig av hvilken artikkel som er valgt.

Slik legger du til en plassholderkomponent for innhold på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
5. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Innholdstype:** Velg én eller flere av de tilgjengelige innholdstypene. Disse innholdstypene gjelder for innholdselementene i områdesamlingen og omfatter egendefinerte digitale aktiviteter.
 - **Elementvisning:** Velg oppsettet som skal brukes til å vise innholdselementet. Oppsettet **Standard** som følger med, viser alle feltene i innholdselementet. Hvis det er utformet andre, egendefinerte oppsett for innholdselementet, kan du velge mellom alle tilgjengelige oppsett.
 - **Side for visning av enkeltelement:** Hvis du har angitt én eller flere sider som detaljsider, vises de her. Velg en side for visning av detaljerte opplysninger når en bruker klikker på koblingen på innholdselementet fordi han eller hun vil vise detaljerte opplysninger.

 **Merknad:**

Hvis du ikke oppretter en detaljside, vises ikke koblingen for visning av detaljer for innholdselementet i standardoppsettet.



6. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Innholdsliste

Som bedriftsbruker kan du bruke en innholdslistekomponent til dynamisk visning av innholdselementer av en bestemt type.

Du kan for eksempel bruke en plassholder for en innholdselementliste på en bestemt detaljside, og når en bruker klikker på en kobling for mer detaljerte opplysninger om et bestemt innholdselement, lastes detaljvisningen for det tilknyttede innholdselementet automatisk. Hvis det for eksempel finnes en side med flere artikler, der hver artikkel har en overskrift og et bilde, og brukeren klikker på en bestemt artikkel, vises hele artikkelen på detaljsiden, uavhengig av hvilken artikkel som er valgt.

Slik legger du til en innholdslistekomponent på en side:


1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
5. Velg blant det følgende når du skal angi flere standardverdier for innholdet som vises.
 - **Innholdstype:** Velg én av de tilgjengelige innholdstypene. Disse innholdstypene gjelder for innholdselementene i områdesamlingen og omfatter egendefinerte digitale aktiviteter.
 - **Maksimalt antall elementer** og **Startelement:** Angi det maksimale antallet elementer som skal vises, og hvor visningen skal starte. Tilleggselementer vises ikke.
 - **Pagineringsvalg:** Angi om du vil inkludere pagineringsvalg med listen. Hvis det er valgt, kan du deretter skreddersy måten pagineringen vises på, med knapper eller sidetall og ulike etiketter hvis det er nødvendig.
 - **Dato:** Bruk de tilgjengelige valgene når du skal velge innholdselementer som skal vises, basert på opprettelsesdatoen for element før, etter, mellom eller innenfor de valgte datoene eller tidsrommene.
 - **Kategorier:** Velg kategorier til filtrering av listen over innholdselementer slik at den bare viser disse elementene i en eller flere bestemte kategorier. Klikk på **Velg kategorier** hvis du vil åpne en uttrekkbar rute du kan bruke til å velge kategorier fra områderegisteret. Hvis du velger mer enn én kategori i samme taksonomi, må bare én av de valgte kategoriene være tilordnet til viste elementer. Hvis du velger mer enn én kategori fra forskjellige taksonomier, må alle de valgte kategoriene være tilordnet til viste elementer. Hvis du for eksempel velger kategorier for **Poststeder** og **Parker** fra taksonomien **Mål**, vises elementer som er poststeder og parker. Hvis du velger kategorien **Byer** fra taksonomien **Mål** og kategorien **Europa** fra taksonomien **Områder**, vises elementer som er byer i Europa.

Som standard vil alle underordnede av den valgte kategorien være tilgjengelig. Hvis du foretrekker å begrense listen til elementer i et bestemt kategoriknutepunkt, velger du knutepunktet og opphever valget av **Inkluder alle underordnede kategorier**.

- **Språk:** Velg et språk blant språkene som er knyttet til registeret.
- **Ekstra spørrestreng** (valgfritt): Angi flere spøringsparametre hvis du vil begrense listen over elementer som vises, ytterligere ved hjelp av en syntaks som ligner på denne: `field.dept eq "Finance"`. Du finner listen over tilgjengelige operatører i tabellen nedenfor.
- **Sorter etter:** Sorter elementene etter navn eller dato i stigende eller synkende rekkefølge. Hvis innholdstypen omfatter andre dato-, tall- eller desimalfelt, kan du også sortere etter disse feltene.

Du kan også velge **Egendefinert** og deretter angi et egendefinert uttrykk. Hvis du for eksempel vil sortere etter avdelingsnummer i stigende rekkefølge, kan du angi `fields.deptno:asc`. Du kan også definere en URL-parameter for sortering. Du kan for eksempel angi `{{URLParams.sortBy}}`, og deretter kan du legge til følgende parameter på slutten av områdets URL-adresse: `?sortBy=fields.deptno:asc`.

- **Elementvisning:** Velg oppsettet som skal brukes til å vise innholdselementet. Oppsettet **Standard** som følger med, viser alle feltene i innholdselementet. Hvis det er utformet andre, egendefinerte oppsett for innholdselementet, kan du velge mellom alle tilgjengelige oppsett. Hvis du velger et egendefinert oppsett som har **Legg til støtte for egendefinerte innstillinger ved bruk i Områder** aktivert, kan du legge til

egendefinerte data i oppsettet ved å klikke på , angi data i feltet **Egendefinerte data** og deretter klikke på **Tilbake** for å returnere til fanen Generelt.

- **Side for visning av enkeltelement:** Hvis du har angitt én eller flere sider som detaljsider, vises de her. Velg en side for visning av detaljerte opplysninger når en bruker klikker på koblingen på innholdselementet fordi han eller hun vil vise detaljerte opplysninger.

Merknad:

Hvis du ikke oppretter en detaljside, vises ikke koblingen for visning av detaljer for innholdselementet i standardoppsettet.

- **Listevisning:** Velg et seksjonsoppsett, slik at du kan sortere elementene. Denne listen kan omfatte egendefinerte oppsett. Følgende oppsett er angitt:
 - **Vannrett** ordner elementene etter hverandre på en vannrett linje.
 - **Loddrett** ordner elementene etter hverandre på en loddrett linje. Dette er standard hvis det ikke er valgt noe oppsett.
 - **To kolonner** ordner elementene to og to på flere rader.
 - **Tre kolonner** ordner elementene tre og tre på flere rader.

Klikk på høyrepilen ved siden av det valgte oppsettet hvis du vil endre innstillinger for oppsettet.
 - **Visning av tom liste:** Velg hvordan en tom liste skal vises.
 - **Valg:** Velg om søkespørningen som er angitt i komponenten for innholdssøk skal oppfriskes automatisk.
 - **Avstand:** Velg hvordan elementene skal vises.
6. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egne tilpassede valg.

Tabell 10-1 Spørringsoperatører

Operatør	Eksempel	Støttede datatyper	Beskrivelse
eq	<pre>?q=name eq "John" ?q=type eq "Digitaleaktiva" ?q=type eq "Ansatt" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208" ?q=type eq "Ansatt" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208"</pre>	tekst, referanse, tall, desimal, boolsk, dato/klokkeslett	Operatøren Er lik (eq) samsvarer med den nøyaktige verdien som ble angitt i spørringen. Denne operatoren gjelder ikke for datatyper med flere verdier. Verdien som er angitt med denne operatoren, skiller ikke mellom store og små bokstaver, unntatt for standardfelt. Denne operatoren vurderer også spesialtegn i verdien.
co	<pre>?q=(type eq "Ansatt" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Bil" AND fields.features co "manuell")</pre>	tekst, referanse, tall, desimal, dato/klokkeslett, stor tekst	Operatøren Inneholder (co) søker etter samsvar for hvert ord som er angitt i kriteriene. Ordene formes ved å dele opp verdien etter spesialtegn. Resultatene har minst ett av ordene (i dette eksempelet john eller alex eller begge deler). Denne operatoren vurderer ikke spesialtegn i verdien under søket. Denne operatoren utfører ikke søk etter stoppord. Hvis du vil vite mer om stoppord, kan du se i dokumentasjonen for Apache Lucene. Denne operatoren gjelder for <i>tekst</i> , <i>stor tekst</i> for attributter med enkeltverdier. For attributter med flere verdier gjelder den for <i>tekst</i> , <i>referanse</i> , <i>tall</i> , <i>desimal</i> , <i>dato/klokkeslett</i> , <i>stor tekst</i> . Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i tabellen <i>Dato-/klokkeslettformater (24-timers)</i> som støttes nedenfor. Verdien som er angitt med denne operatoren, skiller ikke mellom store og små bokstaver.

Tabell 10-1 (Forts.) Spørringsoperatører

Operatør	Eksempel	Støttede datatyper	Beskrivelse
sw	?q=type eq "Ansatt" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Ansatt" AND fields.city sw "Los"	tekst	Operatøren Starter med (sw) søker etter samsvar bare for de innledende tegnverdiene som er angitt i feltbetingelsen. Denne operatøren gjelder ikke for datatyper med flere verdier. Verdien som er angitt med denne operatøren, skiller ikke mellom store og små bokstaver.
ge	?q=(type eq "Ansatt" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Digitaleaktiva" AND updatedAt ge "20171026"	tall, desimal, dato/ klokkeslett	Operatøren Større enn eller lik (ge) søker etter samsvar bare for numeriske verdier og dato-/klokkeslettverdier. Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i tabellen <i>Dato-/klokkeslettformater (24-timers)</i> som støttes nedenfor. Denne operatøren gjelder ikke for datatyper med flere verdier.
le	?q=(type eq "Ansatt" AND fields.weight le "60.6")	tall, desimal, dato/ klokkeslett	Operatøren Mindre enn eller lik (le) søker etter samsvar bare for numeriske verdier og dato-/klokkeslettverdier. Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i tabellen <i>Dato-/klokkeslettformater (24-timers)</i> som støttes nedenfor. Denne operatøren gjelder ikke for datatyper med flere verdier.

Tabell 10-1 (Forts.) Spørringsoperatører

Operatør	Eksempel	Støttede datatyper	Beskrivelse
gt	?q=(type eq "Ansatt" AND fields.age gt "20")	tall, desimal, dato/klokkeslett	Operatøren Større enn (gt) søker etter samsvar bare for numeriske verdier og dato-/klokkeslettverdier. Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i tabellen <i>Dato-/klokkeslettformater (24-timers)</i> som støttes nedenfor. Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i tabellen <i>Dato-/klokkeslettformater (24-timers)</i> som støttes nedenfor. Denne operatøren gjelder ikke for datatyper med flere verdier.
lt	?q=(type eq "Ansatt" AND fields.age lt "20") ?q=type eq "Ansatt" AND createDate lt "1994/09/26T16:23:45.208"	tall, desimal, dato/klokkeslett	Operatøren Mindre enn (lt) søker etter samsvar bare for numeriske verdier og dato-/klokkeslettverdier. Hvis du vil ha flere opplysninger om mulige dato-/klokkeslettformater, kan du se i delen Dato-/klokkeslettformater (24-timers) som støttes. Denne operatøren gjelder ikke for datatyper med flere verdier.

Tabell 10-1 (Forts.) Spørringsoperatører

Operatør	Eksempel	Støttede datatyper	Beskrivelse
mt	<pre>?q=(type eq "Bil" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Ansatt" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Ansatt" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Ansatt" AND fields.role mt "senior*")</pre>	tekst, stor tekst	<p>Operatøren for frasespørring eller nærhetssøk (samsvar) (mt) gir deg muligheten til å søke etter ord som er innenfor en bestemt avstand fra hverandre. Resultatene sorteres etter beste samsvar. Den er nyttig for søk etter innholdselementer når verdier angitt i kriteriene "bensin 20 kmpl" må oppdage faktisk innhold som kan inneholde "bensin drivstoff avstand bruker 20 KMPL på motorveien".</p> <p>Operatøren Samsvarer med kan også bruke et jokertegn innenfor den angitte verdien og støtter både jokertegnsøk med ett enkelt tegn og flere tegn innenfor én enkelt verdi. Bruk ? for jokertegn bestående av et enkelttegn og * for flere tegn. Du kan søke etter både "John" og "Joan" med "Jo?n" for et enkelttegn og "Jo*" for flere tegn.</p> <p>Denne operatøren gjelder både for datatyper med enkeltverdier og flere verdier. Denne operatøren utfører ikke søk etter stoppord. Hvis du vil vite mer om stoppord, kan du se i dokumentasjonen for Apache Lucene. Verdien som er angitt med denne operatøren, skiller ikke mellom store og små bokstaver.</p>

Tabell 10-1 (Forts.) Spørringsoperatører


Operatør	Eksempel	Støttede datatyper	Beskrivelse
sm	<code>?q=(type eq "Ansatt" AND fields.city sm "Rome")</code>	tekst, stor tekst	Spørringsoperatør for likhet. Denne operatoren gjør det mulig å søke etter verdier som høres ut som de angitte kriteriene, også kalt delvis søk, som bruker maksimalt to redigeringer for å finne samsvar for resultatene som standard. "Rome" ligner på "Dome". Denne operatoren gjelder både for datatyper med enkeltverdier og flere verdier. Verdien som er angitt med denne operatoren, skiller ikke mellom store og små bokstaver.
AND	<code>?q=(type eq "Ansatt" AND name eq "John" AND fields.age ge "40")</code>	I/T	Operatoren AND kan brukes til å plassere en AND-betingelse mellom flere spørringsbetingelser. Denne prioriteres foran OR.
OR	<code>type eq "Ansatt" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"</code>	I/T	Operatoren OR kan brukes til å plassere en OR-betingelse mellom flere spørringsbetingelser.
()	<code>?q=type eq "Ansatt" AND (name eq "John" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Ansatt" AND ((name eq "John" AND fields.age ge "40") OR fields.weight ge 60)</code>	I/T	Parentes som omslutter operatoren, for å gruppere betingelsene i kriteriene. Denne prioriteres først, etterfulgt av AND og deretter OR.

Innholdssøk

Som bedriftsbruker kan du bruke en komponent for innholdssøk og angi handlingene som returneres av søket.

Du kan sette inn en egendefinert søkelinje som kan endre eller oppfriske innholdet som vises på siden, eller velge en annen handling, som å åpne en søkeresultatside eller vise et varsel.

Slik legger du til en komponent for innholdssøk på en side:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten for innholdssøk på siden.

3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Bruk fanen Generelt til å endre plassholdertekst, avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
5. Bruk fanen Stil til å formatere rammen som inneholder komponenten, med forhåndsdefinerte stiler eller med egendefinerte valg for skrift, ramme, bakgrunnsfarge og så videre.
6. Hvis du vil bruke søkekomponenten til å oppfriske data på den gjeldende siden, legger du til en innholdslistekomponent på siden. Gå til **Innstillinger**, og velg innholdstypen og eventuell annen spørringsinformasjon, for eksempel antall elementer som skal vises, om resultatene skal pagineres, eller avventende lasting ved rulling (laste innhold ved rulling på siden). Du kan nå gå til visningsmodusen og prøve ut søket.
7. Hvis du vil bruke søkekomponenten til å oppfriske data på den gjeldende siden og du har mer enn én innholdslistekomponent på siden, må du slå av automatisk spørring på alle innholdslistene unntatt den som skal vise resultater. Gå til innholdslisteinnstillingene, og fjern merket for **Oppfrisk automatisk på søkespørring i komponent for innholdssøk**.
8. Hvis du vil ha mer enn én komponent for innholdssøk på en side (der hver komponent for søk styrer en bestemt innholdsliste for resultater), må du fjerne avmerkingen av alle valg for automatisk oppfrisking i innholdslistekomponentene og bruke triggere/handlinger for å knytte komponenten for innholdssøk til sin respektive innholdsliste.
9. For komponenten for søk bruker du fanen Kobling til å knytte handlinger til komponenten. Velg et alternativ fra rullegardinlisten Velg koblingstype. Velg **Utløserhandlinger**, og klikk deretter på **I søkespørring** hvis du vil se de tilgjengelige utløserne eller opprette en ny utløser. Finn innholdslisten du vil søke i, utvid den, og dra **Søk i innhold** til handlingslisten. Under **Søk** velger du **Søkestreng**. Innholdslisten du velger, er valgt i listen **Utfør denne handlingen i**.
10. Du kan også bruke komponenten for innholdssøk til å sende spørringen til en side for søkeresultater. På fanen Kobling for komponenten for søk velger du **Søkeside** for å vise en side for søkeresultater. Du kan bruke standardsiden eller koble til en søkeresultatside du har opprettet Velg siden fra rullegardinlisten Side, og velg visningshandlingene for siden. Du kan skreddersy resultatene til en bestemt type innhold, åpne resultatene i et nytt vindu og så videre.

Følgende tips kan hjelpe deg med å utforme en effektiv side for søkeresultater:



- Opprett en side, og angi den som søkeside. Som standard er den merket som skjult, men du kan endre innstillingen i egenskapene for siden.
- Rediger siden, og legg til en innholdsliste på siden. Du kan redigere innstillingene for innholdslisten og angi en innholdstype. Innholdstypen kan også angis i koblingsinnstillingene for komponenten for søk (ovenfor). Hvis du bruker koblingsinnstillingene, kan du bruke en søkeresultatside som kan vise resultater fra ulike innholdstyper, avhengig av hvilken komponent som brukes til å starte søket.
- Hvis du vil redigere visningen, endrer du innstillingene. Du kan for eksempel velge paginering med avventende lasting (fordi siden trolig vil bli brukt utelukkende til søkeresultater).
- På søkeresultatsiden kan du også sette inn en komponent for innholdssøk. Denne vil samsvare med søkestrengen som brukes til å starte siden, og en bruker kan begrense søket hvis nødvendig.

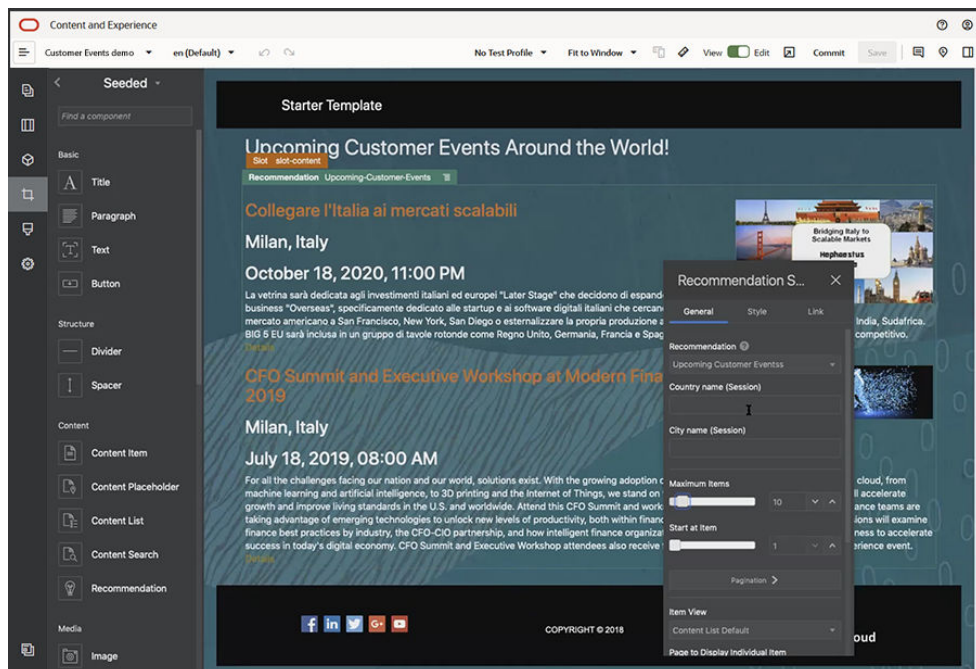
Anbefaling

Du kan som foretaksbruker bruke en **Anbefaling**-komponent til å tilby personlig tilpassede opplevelser for besøkende på nettsteder ved å vise aktiva basert på plassering eller interessante områder. Når en registerbidragsyter oppretter en anbefaling, definerer denne personen et regelsett som finner aktiva som samsvarer med målgruppeattributter, for eksempel opplysninger om geografisk plassering for en besøkende på området. For eksempel kan besøkende i områder med europeiske IP-adresser først se annonseringer av hendelser for Europa på området's hjemmeside, mens besøkende i områder fra Nord-Amerika ser hendelser i USA og Canada.

Som digitale aktiva er anbefalinger knyttet til et register, og de kan redigeres og flyttes via en arbeidsflyt for vurdering og publisering av hvem som helst som bidrar med innhold i registeret. Selv om du ikke har rettigheter som bidragsyter, kan du imidlertid likevel vise og teste anbefalinger slik at du ser hvordan de fungerer, før du begynner å bruke dem i et område eller en opplevelse.

Slik legger du til en anbefaling på en side:

1. Klikk på **Områder** i sidemenyen, velg området du vil legge til anbefalingen i, og velg deretter **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
2. Velg **Rediger** for området, velg oppdateringen du vil bruke, eller opprett en ny.
3. Velg **Komponenter** på sidemenyen.
4. Åpne **Seedet**.
5. Klikk og dra **Anbefaling** under delen Innhold for å plassere den på siden.
6. Velg **Innstillinger** på menyen Anbefaling ().



7. Velg anbefalingen du vil bruke, i fanen **Generelt** i anbefalingsinnstillingene. Siden oppfriskes og viser de anbefalte aktivaene.

8. Du kan valgfritt angi standardverdier for målgruppeattributtene som brukes av denne anbefalingen, ved å klikke på pilen ved siden av den valgte anbefalingen. Når du er ferdig med å legge til verdier, klikker du på **Tilbake**.
9. Endre eventuelle andre egenskaper etter behov, for eksempel hvilken versjon som skal brukes, maksimalt antall elementer som skal vises, eller standard innholdsoppsett. Når du er ferdig, lukker du anbefalingsinnstillingene og klikker på **Lagre**.

 **Merknad:**

Hvis du har opprettet testprofiler med forhåndsdefinerte attributtverdier for målgruppen, kan du velge en profil fra menyen for testprofiler på menylinjen hvis du vil forhåndsvisse hvordan anbefalingen reagerer på disse inndataene. Testprofilverdier overskriver standardverdiene du angir komponentinnstillingene.

10. Hvis anbefalingen bruker gjeldende dato (systemdato) i reglene og du vil teste anbefalingen som om det var en annen dato, velger du **Systemdato** på menyen for testprofiler og deretter datoen du vil teste med.

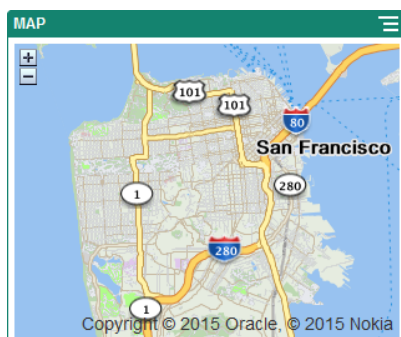
Andre komponenter

La oss ta en titt på noen komponenter som kombinerer ulike innholdstyper.



- [Kart](#)
- [Overskrifter](#)
- [Artikler](#)
- [Bilder med tekst](#)
- [Komponentgrupper](#)
- [Bruke samnavigasjon på en side](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

Kart

Legg til et kart på området, slik at brukerne kan utforske området rundt en plassering interaktivt.






Slik legger du til et kart på siden:

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Oracle-kartkomponenten viser en standardplassering.
3. Hvis du vil endre plasseringen for kartet og justere visningsegenskapene, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
4. Angi den innledende **plasseringen** for kartet. Du kan bruke en adresse, et postnummer eller en bredde- og lengdegrad atskilt med komma (for eksempel 40,5,-57,6)

Hvis du bruker en adresse, må du passe på å angi nok opplysninger til at det samsvarer med én plassering. Hvis adressen samsvarer med flere plasseringer, forblir kartet tomt.
5. Angi et innledende **zoomnivå** for kartet. Du kan velge å la brukeren justere zoomnivået ved hjelp av mus, styreplate eller kontroller på skjermen.
6. Angi eventuelle valg for stil, justering og visning:
 - **Zoom:** Aktiver valg på skjermen og enheten som lar brukeren justere zoomnivået på kartet.
 - **Panorer:** Aktiver valg på skjermen og enheten som lar brukeren flytte fokusområdet på kartet.
 - **Vis merke:** Merk startplasseringen med et stifteikon.
 - **Skala:** Inkluder en indikator som viser skalaen for det gjeldende zoomnivået.
 - **Oversikt:** Inkluder et innskutt kart som viser den gjeldende visningen i en større sammenheng.


Overskrifter


Du kan legge til en overskrift hvis du vil rette oppmerksomheten mot et bestemt punkt på området. Angi titteltekst og tilhørende bilde og avsnitt.










1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Klikk i de ulike områdene av komponenten når du skal legge til tekst. Du legger til innhold i hovedoverskriften og avsnittet under den. Teksten får samme formatering som standardstilen for komponenten. Trykk på Enter når du skal legge til flere linjer med tekst.
4. Hvis du vil endre standardformateringen for en del av teksten, velger du teksten du vil formatere, og bruker deretter hvilke som helst valg fra verktøylinjen for formatering, for eksempel skrift, farge eller justering.
5. Hvis du vil fjerne formateringen som er brukt med disse valgene, merker du teksten og klikker på .
6. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.

7. Velg **Komponenter** hvis du vil angi detaljer om innholdet som vises.

- **Bilde:**

- Klikk på **Velg** hvis du skal bruke et bilde i overskriften. Velg et bilde fra områderegisteret, velg et bilde fra dokumentmappen som er delt med deg, eller last et bilde til en dokumentmappe. Finn og velg bildet du vil bruke. Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning. Klikk på **OK**. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.




Hvis du vil redigere bildet, klikker du på , og deretter redigerer du bildet med hvilke som helst av følgende handlinger:


- * Hvis du vil beskjære bildet, klikker du på  **Beskjær**. Velg ett av de forhåndsdefinerte bildeforholdene på verktøylinjen for beskjæring, eller dra i beskjeringshåndtakene på bildet slik du ønsker. Når du er fornøyd, klikker du på **Beskjær** på verktøylinjen for beskjæring.
 - * Hvis du vil rotere eller vende bildet, klikker du på  **Roter**. Angi en egendefinert roteringsgrad på verktøylinjen for rotering, bruk knappene til å rotere bildet mot venstre eller høyre, eller velg om du vil vende bildet vannrett eller loddrett.
 - * Hvis du vil legge til et vannmerke i bildet, klikker du på  **Vannmerke**. Legg til tekst i bildet, endre størrelse, stil, farge og gjennomsiktighet for tekst etter behov ved hjelp av vannmerkeverktøyene.
 - * Hvis du vil endre bildeformatet, klikker du på  **Valg**, og deretter velger du et nytt format fra rullegardinlisten **Format**.
 - * Hvis du vil endre bakgrunnsfargen, klikker du på  **Valg**, og deretter klikker du på et valg i rullegardinmenyen **Bakgrunnsfarge**.
 - * Hvis du redigerer en JPG- eller WEBP-fil (tilgjengelig i Google Chrome-nettlesere), kan du endre bildekvaliteten hvis du vil redusere filstørrelsen. Klikk på  **Valg**, og angi den nye prosentverdien i boksen **Kvalitet**.
 - * Hvis du vil angre eller gjøre om endringen, klikker du på  eller . Hvis du vil fjerne alle endringene du har gjort, klikker du på **Tilbakestill**.
 - * Hvis du vil endre forstørrelsen av bildet, bruker du zoomkontrollene ().
- **Tittel:** Angi tekst du vil vise i et verktøytips.

- **Alternativ tekst:** Angi den alternative teksten som skal vises for tilgjengelighetsformål.
 - **Bildetekst:** Angi en bildetekst som skal vises under bildet.
 - **Justering, Bredde og Avstand:** Endre oppsettet til bildet etter behov.
 - **Tittel:** Endre avstanden for overskriften.
 - **Avsnitt:** Endre avstanden for teksten som vises under overskriften.
8. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg.
 9. Bruk fanen Stil til å legge til formatering rundt teksten og til å tilpasse bakgrunnsfargen, skrifter og kantlinjer.


Artikler










Du kan legge til en artikkel på området. Den kombinerer overskrifter, avsnitt og bilder i én komponent som er enkel å bruke.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Klikk i de ulike områdene av komponenten når du skal legge til tekst. Du legger til innhold i overskriften til artikkelen og en deloverskrift nedenfor den. Deretter kan du legge til teksten til artikkelen under deloverskriften. All tekst får formateringen til standardstilen for komponenten. Trykk på Enter når du skal legge til flere linjer med tekst.
4. Hvis du vil endre standardformateringen for en del av teksten, velger du teksten du vil formatere, og bruker deretter hvilke som helst valg fra verktøylinjen for formatering, for eksempel skrift, farge eller justering.
5. Hvis du vil fjerne formateringen som er brukt med disse valgene, merker du teksten og klikker på .
6. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
7. Velg **Komponenter** hvis du vil angi detaljer om innholdet som vises.
 - **Bilde:**
 - Klikk på **Velg** hvis du skal bruke et bilde i artikkelen. Velg et bilde fra områderegisteret, velg et bilde fra dokumentmappen som er delt med deg, eller last et bilde til en dokumentmappe. Finn og velg bildet du vil bruke.

Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning. Klikk på **OK**. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at

den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.

Hvis du vil redigere bildet, klikker du på , og deretter redigerer du bildet med hvilke som helst av følgende handlinger:




- * Hvis du vil beskjære bildet, klikker du på  **Beskjær**. Velg ett av de forhåndsdefinerte bildeforholdene på verktøylinjen for beskjæring, eller dra i beskjæringshåndtakene på bildet slik du ønsker. Når du er fornøyd, klikker du på **Beskjær** på verktøylinjen for beskjæring.
- * Hvis du vil rotere eller vende bildet, klikker du på  **Roter**. Angi en egendefinert roteringsgrad på verktøylinjen for rotering, bruk knappene til å rotere bildet mot venstre eller høyre, eller velg om du vil vende bildet vannrett eller loddrett.
- * Hvis du vil legge til et vannmerke i bildet, klikker du på  **Vannmerke**. Legg til tekst i bildet, endre størrelse, stil, farge og ugjennomsiktighet for tekst etter behov ved hjelp av vannmerkeverktøyene.
- * Hvis du vil endre bildeformatet, klikker du på  **Valg**, og deretter velger du et nytt format fra rullegardinlisten **Format**.
- * Hvis du vil endre bakgrunnsfargen, klikker du på  **Valg**, og deretter klikker du på et valg i rullegardinmenyen **Bakgrunnsfarge**.
- * Hvis du redigerer en JPG- eller WEBP-fil (tilgjengelig i Google Chrome-nettlesere), kan du endre bildekvaliteten hvis du vil redusere filstørrelsen. Klikk på  **Valg**, og angi den nye prosentverdien i boksen **Kvalitet**.
- * Hvis du vil angre eller gjøre om endringen, klikker du på  eller . Hvis du vil fjerne alle endringene du har gjort, klikker du på **Tilbakestill**.
- * Hvis du vil endre forstørrelsen av bildet, bruker du zoomkontrollene (,).

- **Tittel:** Angi tekst du vil vise i et verktøytips.
- **Alternativ tekst:** Angi den alternative teksten som skal vises for tilgjengelighetsformål.
- **Bildetekst:** Angi en bildetekst som skal vises under bildet.
- **Justering, Bredder og Avstand:** Endre oppsettet til bildet etter behov.

- **Tittel:** Endre avstanden for artikkeltittelen.
 - **Avsnitt (deloverskrift) og Avsnitt:** Endre avstanden for teksten som vises under artikkeltittelen.
8. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg for komponenten.
 9. Bruk fanen Stil til å legge til formatering rundt teksten og til å tilpasse bakgrunnsfargen, skrifter og kantlinjer.


Bilder med tekst

Du kan bruke bilde- og tekstkomponenten, som kombinerer avsnitt og bilder i én komponent som er enkel å bruke.



1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden.
3. Klikk i avsnittsområdet til komponenten når du vil legge til tekst. All tekst får formateringen til standardstilen for komponenten. Trykk på Enter når du skal legge til flere linjer med tekst.
4. Hvis du vil endre standardformateringen for en del av teksten, velger du teksten du vil formatere, og bruker deretter hvilke som helst valg fra verktøylinjen for formatering, for eksempel skrift, farge eller justering.
5. Hvis du vil fjerne formateringen som er brukt med disse valgene, merker du teksten og klikker på .
6. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**.
7. Velg **Komponenter** hvis du vil angi detaljer om innholdet som vises.

- **Bilde:**








- Klikk på **Velg** hvis du skal bruke et bilde. Velg et bilde fra områderegisteret, velg et bilde fra dokumentmappen som er delt med deg, eller last et bilde til en dokumentmappe. Finn og velg bildet du vil bruke.

Hvis du ikke ser noen digitale aktiva, klikker du på  og endrer samlingsfilteret til **Alle**. Hvis du har valgt et bilde fra dokumentmappen, kan du koble til filen i stedet for å kopiere den til området. Du kobler til filen ved å velge **Bruk en referanse til den opprinnelige filen i stedet for å kopiere filen til området**. Hvis du ikke angir dette valget, lagres det en kopi av filen med området, som området refererer til. Kobling til den opprinnelige filen forhindrer duplisering av innholdet. Koblingen gjør at besøkende på området kan vise innholdet selv om tillatelsene for filen endres eller på andre måter begrenser visning. Klikk på **OK**. Hvis du har valgt et digitalt aktiva, kan du velge en bestemt gjengivelse. Hvis du ikke velger en gjengivelse, brukes den opprinnelige størrelsen. Hvis du vil at den siste versjonen av aktivaet skal publiseres når området publiseres, velger du **Bruk nyeste versjon av aktiva**.

Hvis du vil redigere bildet, klikker du på , og deretter redigerer du bildet med hvilke som helst av følgende handlinger:

- * Hvis du vil beskjære bildet, klikker du på  **Beskjær**. Velg ett av de forhåndsdefinerte bildeforholdene på verktøylinjen for beskjæring, eller dra i beskjæringshåndtakene på bildet slik du ønsker. Når du er fornøyd, klikker du på **Beskjær** på verktøylinjen for beskjæring.
- * Hvis du vil rotere eller vende bildet, klikker du på  **Roter**. Angi en egendefinert roteringsgrad på verktøylinjen for rotering, bruk

knappene til å rotere bildet mot venstre eller høyre, eller velg om du vil vende bildet vannrett eller loddrett.

- * Hvis du vil legge til et vannmerke i bildet, klikker du på  **Vannmerke**. Legg til tekst i bildet, endre størrelse, stil, farge og ugjennomsiktighet for tekst etter behov ved hjelp av vannmerkeverktøyene.
- * Hvis du vil endre bildeformatet, klikker du på  **Valg**, og deretter velger du et nytt format fra rullegardinlisten **Format**.
- * Hvis du vil endre bakgrunnsfargen, klikker du på  **Valg**, og deretter klikker du på et valg i rullegardinmenyen **Bakgrunnsfarge**.
- * Hvis du redigerer en JPG- eller WEBP-fil (tilgjengelig i Google Chrome-nettlesere), kan du endre bildekvaliteten hvis du vil redusere filstørrelsen. Klikk på  **Valg**, og angi den nye prosentverdien i boksen **Kvalitet**.
- * Hvis du vil angre eller gjøre om endringen, klikker du på  eller . Hvis du vil fjerne alle endringene du har gjort, klikker du på **Tilbakestill**.
- * Hvis du vil endre forstørrelsen av bildet, bruker du zoomkontrollene ().



- **Tittel:** Angi tekst du vil vise i et verktøytips.
- **Alternativ tekst:** Angi den alternative teksten som skal vises for tilgjengelighetsformål.
- **Bildetekst:** Angi en bildetekst som skal vises under bildet.
- **Justering, Bredder og Avstand:** Endre oppsettet til bildet etter behov.
- **Avsnitt:** Endre avstanden for teksten.


8. Bruk fanen Generelt til å endre avstand, justering og andre presentasjonsvalg for komponenten.
9. Bruk fanen Stil til å legge til formatering rundt teksten og til å tilpasse bakgrunnsfargen, skrifter og kantlinjer.

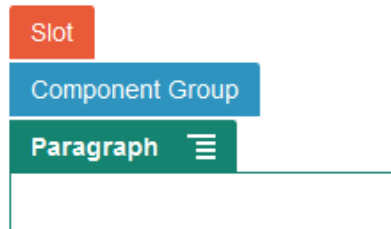
Komponentgrupper

Du kan kombinere én eller flere komponenter hvis du vil opprette en komponentgruppe som du kan gi navn og bruke på nytt.


Når du lagrer en komponentgruppe, lagres komponentgruppen som en egendefinert komponent med navnet du gir den, og deretter vises den i listen over egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til en komponentgruppe på siden. Komponentgruppen identifiseres av .
3. Dra og slipp én eller flere komponenter inn i rammen til den egendefinerte komponenten.
4. Velg posisjon og størrelse for komponentene i en komponentgruppe på samme måte som du gjør for komponenter i et spor.

5. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Hvis du klikker på navnet på komponenten i stedet for menyikonet, kan du se og velge menyikonet for komponentgruppen (eller sporet):



På fanen Innstillinger for komponentgruppen kan du angi posisjonen til komponentgruppen, et bakgrunnsbilde og andre innstillinger som gjelder for hele komponentgruppen.

6. Når du er klar til å lagre endringene av komponentgruppen, klikker du på komponentgruppen, klikker på menyikonet  og velger **Lagre**.
 - a. Angi et navn på komponentgruppen i dialogboksen. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.

Hvis dette er en ny komponentgruppe, kan du ikke bruke navnet til en eksisterende egendefinert komponent.
Hvis du la til en eksisterende komponentgruppe på siden, endret komponentgruppen og deretter prøvde å lagre endringene, får du valget mellom å angi et navn, slik at du oppretter en ny komponentgruppe, og **Overskriv den eksisterende komponentgruppen**, slik at den eksisterende komponentgruppen oppdateres med endringene.
 - b. Klikk på **Lagre**.



Komponentgruppen lagres med det angitte navnet som en egendefinert komponent. Den vises i en egen mappe i Komponentbehandling og i listen over egendefinerte komponenter i redigeringsprogrammet hvis du er eieren eller noen har delt komponenten med deg. Du kan dele komponentgruppen slik du ville ha gjort med hvilken som helst egendefinert komponent.

Bruke samnavigasjon på en side

Oracle Cobrowse Cloud Service er et samarbeidsverktøy som gjør det mulig å dele skjermbilder eller initiere en samnavigasjonsøkt med en annen person. For eksempel ønsker du kanskje å inkludere det på et bestillingsskjema, slik at en representant kan se skjermbildet til en kunde mens kunden legger inn bestillingen.



Hvis du vil bruke denne funksjonen, må den først aktiveres for et område. Det finnes to typer starterskript som kan aktiveres: Én som bruker en egendefinert knapp (Startpunkt 2), og én som bruker standardknappen Cobrowse (Startpunkt 1). Du kan bestemme hvilken type starter du vil bruke når du aktiverer funksjonen for området ditt og legger til det nødvendige skriptet. Se [Aktivere Cobrowse-integrasjon](#) hvis du vil ha flere opplysninger.

Når Cobrowse er aktivert for et område, kan alle sider konfigureres slik at samnavigasjon tillates.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Klikk på . Merk avmerkingsboksen i Cobrowse-delen.
3. Klikk på **Lukk**.

Hvis et Startpunkt 1-skript er aktivert, får du se standardknappen Cobrowse neste gang du viser siden, eller når du trykker på en hurtigtast, hvis en slik er konfigurert.

Hvis et Startpunkt 2-skript er aktivert, må du legge til den egendefinerte knappen på siden.

1. Kontroller at  er angitt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Cobrowse-starterkomponenten er oppført i delen Integring av komponentene.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Du kan justere etiketten for knappen og utseendet, størrelsen og justeringen til knappen. Bruk fanen Stil til å legge til formatering rundt teksten og til å tilpasse bakgrunnsfargen, skrifter og kantlinjer. Hvis du ønsker en mer avansert stil, kan du redigere eller legge til stilklasser i filene `design.json` og `design.css` i temadesignmappene for de gjeldende områdemalene. Prefikset for stilklassen er `scs-cobrowse`.

Når området ditt er publisert, kan de besøkende på området bruke knappen Cobrowse til å initiere en økt med en representant fra organisasjonen din. Den besøkende klikker på knappen Cobrowse og blir gitt en sikker økt-ID. Den besøkende formidler ID-en via en telefonsamtale til en representant fra organisasjonen din som har tilgang til Cobrowse-agentkonsollen. Agenten bruker konsollen til å initiere en økt, som varer helt til den besøkende eller agenten avslutter den. Når en Startpunkt 2-innstilling er i bruk, har starterkomponenten `cec-start-cobrowse` som fast ID. Bruk den ID-en i Cobrowse-konsollen.

Merknader om bruk

Når du bruker Cobrowse Instant-modusen (ICB), kan du ikke vise video eller innebygde iFrames på en side med mindre iFrame-innholdet er aktivert med den samme område-ID-en for Cobrowse. Resultatet er at enkelte Oracle Content Management-komponenter ikke gjengis i Cobrowse-agentkonsollen i ICB-modus. Bruk Cobrowse Advanced-modus (ACB) til å gjengi følgende komponenter:

- Video
- YouTube
- Dokumentstyrer
- Liker på Facebook
- Følg på Twitter
- Del på Twitter
- Anbefalt på Facebook
- Konversasjon

En egendefinert komponent som bruker iFrame til å hente innhold, gjengis heller ikke i Instant-modus.

Se [Cobrowse-oversikt](#) i *Veiledning til implementering og bruk av Cobrowse* hvis du ønsker mer informasjon om Oracle Cobrowse Cloud Service. Se [Aktivere Cobrowse-integrasjon](#) for informasjon om hvordan du bruker Cobrowse med et sikkert område eller et som er under utvikling.



Oracle Intelligent Advisor

Oracle Intelligent Advisor (tidligere Oracle Policy Automation) brukes til å implementere tilkoblede intervju-scenarier, for eksempel tilbakemelding for feilsøking eller berettigelsesvurderinger for tjenester. Den gir råd på tvers av kanaler ved å registrere regler i naturlig språk i Microsoft Word- og Excel-dokumenter og deretter lage interaktive kundeserviceopplevelser, kalt intervjuer, rundt disse reglene.

Før du kan bruke funksjonen Intelligent Advisor, må den konfigureres og aktiveres. Tjenesteadministratoren aktiverer funksjonen for tjenesten. Dette omfatter å legge til vertsnavn, URL-adresse, brukernavn og passord for Intelligent Advisor-huben som er i bruk. Engangspålogging er nødvendig for integrering mellom de to tjenestene, så begge tjenestene må være i samme identitetsdomene. Se *Integrere med Intelligent Advisor i Integre og utvide Oracle Content Management*.

På Intelligent Advisor-siden må intervjuer opprettes og lagres på vertsområdet. I tillegg må Oracle Content Management-tjenesten autoriseres for bruk av Intelligent Advisor-verten.

Når Intelligent Advisor er konfigurert og aktivert, kan du legge til en Intelligent Advisor-komponent på en side på området ditt.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Komponentene vises i delen Integre i komponentlisten.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Du kan tilpasse etiketten for komponenten og utseendet, størrelsen og justeringen til komponenten. Bruk fanen Stil hvis du vil bruke standardstilen knyttet til intervjuet fra Intelligent Advisor-verten. Hvis du ønsker en mer avansert stil, kan du redigere eller legge til stilklasser i design.css-filene i temaformingsmappen for den gjeldende områdemalen. Prefikset for stilklassen er scs-opainterview-.

Når området er publisert, vil de besøkende på området se det interaktive intervjuet som er valgt i Intelligent Advisor-komponenten. Hvis du vil ha flere opplysninger om Intelligent Advisor, kan du se [Dokumentasjonsbibliotek for Intelligent Advisor](#).

Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder er et vertsbasert miljø for infrastrukturen for applikasjonsutvikling. Det gir en løsning basert på åpne kildestandarder for utvikling av, samarbeid om og implementering av applikasjoner i Oracle Cloud.

Innledende trinn

Du må aktivere og konfigurere Oracle Visual Builder før bruk. Tjenesteadministratoren aktiverer funksjonen for tjenesten din. Dette inkluderer å legge til vertsnavnet for stedet der appene opprettes og lagres. Se *Integrere med Oracle Visual Builder i Integrating and Extending Oracle Content Management*. Engangspålogging er

nødvendig for integrasjon mellom de to tjenestene, så begge tjenestene må være i samme identitetsdomene.

Du må gjøre følgende i Oracle Visual Builder før denne funksjonen kan brukes med Oracle Content Management:

- CORS (Cross-Origin Resource Sharing (ressursdeling på tvers av opprinnelsessteder)) må aktiveres på Oracle Visual Cloud Service-området.
- Apper må opprettes, gjøres tilgjengelige for innebygging og konfigureres for bruk med Oracle Content Management.
- Web-applikasjoner må opprettes og gjøres tilgjengelige for innebygging i en iframe. SDK-et for Områder må importeres og må være referert i Web-applikasjonene. En parameter for URL-adresse for side med navnet id må legges til i Web-applikasjonene.

Opprette Oracle Visual Builder-komponenter

Når integrasjonen er aktivert og appene og Web-applikasjonene er opprettet og klare for bruk, må du opprette en ny komponent for hver app du vil legge til på områdesidene.

1. Hent URL-adressen til den publiserte Web-applikasjonen i Oracle Visual Builder. Klikk på direkteprosjektet som inneholder Web-applikasjonen, og klikk deretter på Web-applikasjonen. Kopier URL-adressen fra adresselinjen.
2. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter** i Oracle Content Management. Registrerte eksterne komponenter og oppsett vises.
3. Klikk på **Opprett**, og velg **Opprett Visual Builder-komponent**.
4. Angi et navn på komponenten. Du kan ikke bruke et navn som brukes av en annen komponent eller et annet oppsett.



Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med et understrekingstegn.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scsTEMPLATE_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

5. Hvis du vil, kan du angi en beskrivelse for komponenten.
6. Lim inn URL-adressen til den tilkoblede Web-applikasjonen eller den tilkoblede klassiske applikasjonen.
7. Klikk på **Opprett**. Når komponenten er opprettet, vises navnet i komponentlisten. Du kan utforske mappene og filene som utgjør komponenten eller oppsettet, ved å klikke på navnet på komponenten i listen.
8. Slik velger du et annet ikon enn standardikonet som er tilordnet til komponenten:
 - a. Velg komponenten fra listen.
 - b. Klikk på **Egenskaper**
 - c. Klikk på fanen **Komponentlogo**.
 - d. Klikk på en logo fra logogalleriet, og klikk deretter på **Ferdig**.

Legge til komponenten på en områdeside

Nå kan du legge til komponenten for appen på en av områdesidene dine. Du kan legge til komponenten på enten en offentlig eller en sikker side.

1. Naviger til siden du vil redigere, og kontroller at  er satt til **Rediger**.
2. Legg til komponenten på siden. Komponentene vises i delen Egendefinert.
3. Hvis du vil redigere komponenten og utseendet til komponenten, klikker du på menyikonet  og velger **Innstillinger**. Du kan tilpasse etiketten for komponenten og utseendet, størrelsen og justeringen til komponenten. Bruk fanen Stil hvis du vil bruke standardstilen som er knyttet til komponenten fra Oracle Visual Builder-verten. Hvis du ønsker en mer avansert stil, kan du redigere eller legge til stilklasser i design.css-filene i temaformingsmappen for den gjeldende områdemalen. Prefikset for stilklassen er scs-component.

Du kan vise komponenten i forhåndsvisningsmodus når du redigerer området. Når området er publisert, ser de besøkende på området Oracle Visual Builder-appen som er valgt for bruk med komponenten, som kjører i en iFrame på siden.

Del III

Publisere og administrere områder

Denne delen inneholder detaljerte opplysninger om hvordan du arbeider med, sikrer, forbedrer og publiserer områder. Den inneholder følgende kapitler:

- [Administrer områder](#)
- [Publisere områder](#)
- [Sikre områder](#)
- [Arbeide med flerspråklige områder](#)
- [Bruke omdirigeringer av områder eller URL-tilordning](#)
- [Forbedre områdeytelse](#)

11

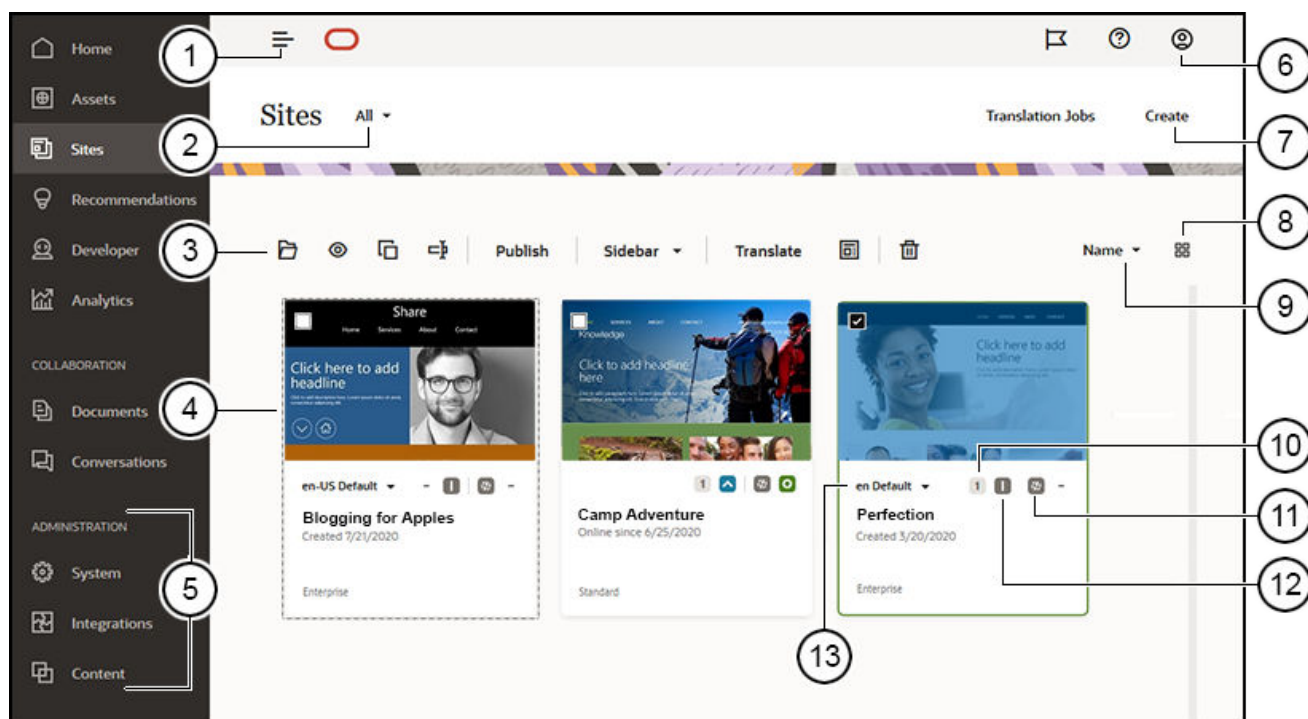
Administrer områder

Hvis du vil endre et områdeoppsett, oppretter du og åpner en oppdatering i redigeringsprogrammet. Hvis du vil opprette og administrere selve området og egenskapene for området, bruker du valgene i områdebehandleren.

- [Bli kjent med siden Områder](#)
- [Administrere områder og områdeinnstillinger](#)
- [Koble til eller fra et område](#)
- [Endre beskrivelse, logo eller innebyggingsegenskaper for området](#)
- [Angi egenskaper for søkemotor](#)
- [Tilpasse områdeinnstillinger](#)
- [Aktivere Cobrowse-integrasjon](#)
- [Legge til analysesporing](#)

Bli kjent med siden Områder

Siden Områder er utgangspunktet ditt for alt arbeid med Web-områder.












Bildetekst	Beskrivelse
1	Funksjonen for aktivering/deaktivering av rute viser og skjuler navigeringsmenyen.
2	Ved hjelp av filtermenyen kan du filtrere områdelisten, slik at du kan se alle områdene du har tilgang til, eller et delsett av dem. Hvis områdestyring er aktivert, kan du vise ventende områdeforespørsler.
3	Når du har valgt et område fra listen, blir handlingsfeltet tilgjengelig. Bruk valgene i handlingsfeltet når du skal åpne, vise, endre statusen for eller gi nytt navn til områder og utføre andre oppgaver. Valgene som vises, avhenger av rollen din for det valgte området. Hvis du for eksempel har opprettet området, har du lederrollen for området og kan utføre alle oppgavene som er oppført. Hvis noen derimot har delt et område med deg og tilordnet deg leserrollen, kan du vise områdeegenskapene, men du kan ikke endre noe. Valgene i handlingsfeltet avhenger også av områdets gjeldende status. Valgene Gi nytt navn og Slett er bare tilgjengelige hvis området er frakoblet. Tips: Er du på jakt etter en snarvei? Høyreklikk på et område hvis du vil åpne kontekstmenyen og angi et valg.
4	Områdelisten viser alle områdene du eier, eller som er delt med deg. Listen inkluderer områdenavnet, antallet oppdateringer, om området er sikkert, og statusen til området (tilkoblet, frakoblet eller ventende oppdateringer).
5	Administrasjonsmenyen vises hvis du er logget på som innholdsadministrator. Du kan bruke valgene her til å endre tjenesteinnstillinger, definere integrasjoner og definere registre og andre aktivarelaterte funksjoner.
6	Brukermenyen har valg for å angi preferanser, gi tilbakemeldinger, få tilgang til hjelp og logge av. Klikk på brukerbildet hvis du vil vise menyvalg.
7	Klikk på Opprett hvis du vil starte prosessen med å opprette et Web-område. Før du kan opprette et område, må administratoren aktivere områdeopprettelse og angi én eller flere maler. Hvis du ikke ser valget Opprett på områdesiden eller malene på malsiden, tar du kontakt med tjenesteadministratoren.
8	Klikk på visningsikonet , og velg når andre sider skal vises i en rutenett-, liste- eller tabellvisning.
9	Bruk sorteringsvalgene til å endre visningsrekkefølgen for områdene.
10	Klikk på oppdateringsnummeret hvis du vil redigere en eksisterende oppdatering for området eller opprette en ny oppdatering for området. Hvis området ikke har noen oppdateringer, kan du opprette en ny oppdatering ved å åpne området og sette områdebyggeren til redigeringsmodus.
11	Klikk på ikonene Frakoblet , Tilkoblet eller Publiser på nytt hvis du vil endre statusen for området eller publisere endringer som er lagret, men ikke publisert til direkteområdet.
12	Ikonene for sikkerhet viser om et område har pålogging eller ikke.
13	Bruk språklisten hvis du vil se språkene som er angitt i de tilknyttede retningslinjene for lokalisering for området. Hvis du vil forhåndsvisne en lokalisert versjon, velger du språket og åpner området.

Administrere områder og områdeinnstillinger


Områdeadministrasjon består blant annet av å opprette og redigere området og administrere innholdet som brukes på området. Du bruker *områdebyggeren* til å opprette, kopiere og slette områdesider og sideinnhold. Bruk *mappe-* og *filstyreren* til å opprette, kopiere, dele og slette hele områder.

Bruk valgene på menylinjen, eller høyreklikk på menyen på siden Områder og i områdebyggeren når du skal utføre følgende oppgaver.

Oppgave	Beskrivelse
Filtrere områdevisning	<p>Hvis du vil filtrere områdelisten, kan du velge ett av følgende alternativer på filtermenyen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alle - Viser alle områdene du har tilgang til. Hvis du er områdeadministrator og områdestyring er aktivert, har du tilgang til alle områdene i miljøet ditt. • Eid av deg - viser alle områdene du eier. • Delt med deg - viser alle områdene som er delt med deg. • Tilkoblet - viser områder som er tilkoblet (direkte). • Frakoblet - viser områder som er frakoblet. • Forespørsler (bare tilgjengelig når områdestyring er aktivert) - viser ventende områdeforespørsler. Hvis du er områdeadministrator, kan du se alle områdeforespørslene i systemet. Hvis ikke ser du bare områdeforespørslene du har sendt. • Papirkurv viser slettede områder du eier. Hvis du er områdeadministrator og styring er aktivert, vises også alle slettede områder.
Opprette et område	<p>Hvis du vil opprette et område, klikker du på Opprett. Når du oppretter et område, begynner du med en mal. En mal har alt du trenger når du vil komme i gang med området ditt, inkludert rammeverket for områdekoden, et standardområde med eksempelsider og -innhold, et tema med stiler, ressurser som bilder og til og med egendefinerte komponenter. Se Opprette områder.</p> <p>Du kan finne ut om områdestyring er aktivert, ved å se på filtermenyen på siden Områder. Hvis du ser valget Forespørsler, er områdestyring aktivert. Se Forstå områdestyring.</p>
Vise og administrere områdeforespørsler	<p>Hvis du vil vise ventende områdeforespørsler (bare tilgjengelig når områdestyring er aktivert), velger du Forespørsler på filtermenyen. Hvis du er områdeadministrator, kan du se alle områdeforespørslene i systemet. Hvis ikke ser du bare områdeforespørslene du har sendt. Se Administrere områdeforespørsler.</p>
Redigere et område	<p>Når du skal redigere området, velger du Åpne på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Se Redigere områder.</p>
Diskutere eller legge til merknader for et område	<p>Du kan diskutere og legge til merknader for områder i områdebyggeren. Merk et område, og velg Åpne på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet. Når du skal diskutere et område, klikker du på , slik at du åpner konversasjonsruten. Når du skal legge til merknader for et område, klikker du på . Se Bli kjent med siden Områdebygger.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Vise et område	Hvis du vil se hvordan et område vil se ut når det er aktivt (tilkoblet), merker du det og velger Vis på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.
Publisere et område	Hvis du vil publisere et område, merker du det og velger Publiser på høyreklikkmenyen eller i handlingsfeltet. Se Publisere områdeendringer .
Publisere på nytt	Hvis du har publisert et område tidligere, men et tilknyttet element eller tilknyttede retningslinjer er endret (for eksempel hvis de tilknyttede retningslinjene for lokalisering er oppdatert til å omfatte flere språk), kan du velge Publiser på nytt for området, slik at disse endringene oppdateres. Merk et område, og velg Publiser på nytt på høyreklikkmenyen eller i handlingsfeltet.
Oppheve publisering	Hvis du har publisert et område tidligere og ønsker å fjerne områdefilene fra vertsplasseringen i Oracle Cloud, merker du området og velger Opphev publisering på høyreklikkmenyen eller i handlingsfeltet. Et område må være frakoblet for at det skal være mulig å oppheve publiseringen av det.
Koble et område til eller fra	Området må være publisert før du kan koble det til. Hvis du vil koble et område til eller fra, merker du det og velger Koble til eller Koble fra på høyreklikkmenyen. Du kan også klikke på  på områdefilen når du vil koble til det aktuelle området, eller klikke på  på områdefilen når du vil koble det fra. Når et område er <i>tilkoblet</i> , kan brukerne vise det med en nettleser på en angitt adresse (URL-adresse). Når et område er <i>frakoblet</i> , er det ikke tilgjengelig for offentlig visning. Du kan bare vise området i Oracle Content Management. Se Koble til eller fra et område .
Gi nytt navn til et område	Hvis du vil gi nytt navn til et område, høyreklikker du på det og velger Gi nytt navn på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Skriv inn et navn på området som er forskjellig fra andre områdenavn på den samme tjeneren. Du kan ikke gi nytt navn til et område hvis det er tilkoblet. Hvis du vil gjøre et område frakoblet, må du være områdeeier eller ha lederrollen for området.
Kopiere et område	Du kan kopiere et område og få en god start når du skal bygge et område. Alt fra det opprinnelige området, inkludert temaet, alle utestående oppdateringer, sidene, sideinnholdet og alle andre aktive, for eksempel bilder, kopieres til det nye området under det nye navnet du angir. Det nye området er frakoblet og klart for redigering. Merknad: Hvis områdestyring er aktivert, er det mulig at området må godkjennes før kopien blir opprettet. Hvis du skal kopiere et område som bruker innhold fra flere registre, må du gjøre det ved hjelp av OCE Toolkit. Se Utvikle med OCE Toolkit og Bruke CEC-kommandolinjeværktøyet . Merk området du vil kopiere, og velg Kopier på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet. Se Kopiere områder .

Oppgave	Beskrivelse
Opprette en mal fra et område	<p>Hvis du har et område du vil bruke som et utgangspunkt for andre områder, kan du opprette en mal fra dette området. Merk området, og velg Opprett mal på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet. Se Opprette en mal fra et område.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px;"> <p> Merknad:</p> <p>Hvis du skal opprette en mal fra et område som bruker innhold fra flere registre, må du gjøre det ved hjelp av OCE Toolkit. Se Utvikle med OCE Toolkit og Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet.</p> </div>
Slett eller gjenopprett et område	<p>Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du slette et område og det tilhørende innholdet. Når du sletter et område, blir alt innholdet i områdemappen, inkludert alle utestående oppdateringer, områdesider, sideinnhold og aktiva som bilder du har lagt til på sider, plassert i papirkurven.</p> <p>Du kan slette eller gjenopprette et område hvis du opprettet det (du er områdeeieren), eller hvis noen delte et område med deg og gav deg bidragsyter- eller lederrollen.</p> <p>Du kan ikke slette et område hvis det er tilkoblet. Hvis du vil gjøre et område frakoblet, må du være områdeeier eller ha lederrollen for området.</p> <p>Du kan heller ikke slette et område som er publisert. Du må først oppheve publiseringen av innholdet. Hvis området har innhold fra flere registre, må du oppheve publiseringen av tilknyttet innhold i hvert enkelt register.</p> <p>Hvis du vil slette et område, merker du det og velger Slett på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Du blir bedt om å flytte området og alle områdeoppdateringer til papirkurven. Et slettet område blir liggende i papirkurven til:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du gjenoppretter området. • Du sletter området for godt. • Papirkurvkvoten nås. • Papirkurven tømmes automatisk basert på intervallet tjenesteadministratoren har angitt. Standardverdien er 90 dager. <p>Hvis du vil gjenopprette et område, velger du Papirkurv på menyen Områder. Velg området fra listen, og velg Gjenopprett.</p>

Oppgave	Beskrivelse
Legge til medlemmer på et område	<p>Hvis administratoren har aktivert deling, kan du dele området ditt med andre brukere av Oracle Content Management og la dem vise, endre eller administrere området i Oracle Content Management basert på tillatelsen du gir dem.</p> <p>Alle som har tilgang til tjenesten, regnes som et medlem. Når du deler et område, tilordner du en rolle som definerer hva medlemmet kan eller ikke kan gjøre med området. Medlemmer kan bare bruke området i henhold til rollen du tilordner til dem.</p> <p>Merk området du vil dele, og velg Medlemmer på høyreklikkmenyen eller klikk på Sidestolpe i handlingsfeltet og velg Medlemmer, slik at sidestolpen for medlemmer åpnes. Når sidestolpen for medlemmer er åpen, klikker du på Legg til medlemmer.</p> <p>Angi ett eller flere brukernavn eller én eller flere e-postadresser, og tilordne en av disse rollene:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leser: Lesere kan vise området i redigeringsprogrammet, men kan ikke endre noe. • Nedlaster: For et område har en nedlaster de samme privilegiene som en leser, og brukeren kan opprette en ny mal fra området. • Bidragstyper: Samme som leser, men kan også redigere området, slette områdesider og slette området hvis det er frakoblet. • Leder: Samme som bidragstyper, men kan også legge til brukere og tilordne dem roller, publisere endringer på et tilkoblet område og gjøre området tilkoblet og frakoblet. Brukeren som oppretter området (eieren), tilordnes automatisk lederrollen.
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Merknad:</p> <p>Hvis du skal dele et område som har tilgang til flere registre, deles bare standardregisteret. Eventuelle andre registre må deles separat.</p> </div>
Endre områdeegenskaper (beskrivelse, logo og så videre)	<p>Hvis du vil endre områdebeskrivelsen, legge til en logo, tillate at området bygges inn, legge til en personlig URL-adresse og vise nyttige opplysninger om området, inkludert URL-adressen til området, områdeeieren og andre detaljer, merker du området og velger Egenskaper på høyreklikkmenyen eller klikker på Sidestolpe i handlingsfeltet og velger Egenskaper. Se Endre beskrivelse, logo eller innebyggingsegenskaper for området.</p>
Oversette et område	<p>Du kan oversette et bedriftsområde til flere språk, hvis det er tillatt i det tilknyttede registeret, ved å eksportere områdefilene, oversette dem og deretter importere de oversatte filene. Se Oversette et område.</p>
Angi egenskaper for søkemotor	<p>I områdebyggeren kan du angi nøkkelord og tekst som hjelper søkemotorer med å identifisere innholdet på området. Se Angi egenskaper for søkemotor</p>
Tilpasse områdeinnstillinger (favorittikoner, kontrollerfiler og så videre)	<p>I områdebyggeren kan du angi hvilke områdeikoner som skal brukes for forskjellige nettlesere og plattformer, eller du kan legge til en kontrollerfil som styrer virkemåten for koblinger. Se Tilpasse områdeinnstillinger</p>

Oppgave	Beskrivelse
Aktivere samnavigasjon	I områdebyggeren kan du aktivere Oracle Cobrowse Cloud Service, som er et samarbeidsverktøy som gjør det mulig å dele skjermbilder eller å initiere en samnavigasjonsøkt med en annen person. For eksempel ønsker du kanskje å inkludere det på et bestillingsskjema, slik at en representant kan se skjermbildet til en kunde mens kunden legger inn bestillingen. Se Aktivere Cobrowse-integrasjon
Legge til analysestoring på et område	I områdebyggeren kan du legge til et utklipp med JavaScript-sporingskode på et område for Web-analysestoring, slik at det enklere kan integreres med eksterne analyseleverandører som Google, Adobe og Oracle Infinity. Se Legge til analysestoring .
Sikre et direkteområde	Når du publiserer et område og gjør det tilgjengelig på Internett, blir det offentlig tilgjengelig for alle. Hvis du er områdeeieren eller har lederrollen, kan du imidlertid begrense direkteområder slik at de bare er tilgjengelige for registrerte brukere eller et delsett av brukere. Hvis du vil endre statusen for et område, må du være områdeeier eller ha lederrollen. Merk området du vil sikre, og velg Egenskaper på høyreklikkmenyen eller klikk på Sidestolpe i handlingsfeltet og velg Egenskaper , og klikk deretter på fanen Områdesikkerhet . Se Endre områdesikkerhet .
Legge til omdirigering for et område	Hvis URL-adressen til et område endres, kan en omdirigering videresende én URL-adresse (kilde) til en annen URL-adresse (mål). På denne måten kan du bevare bokmerker for brukere og rangeringer på søkemotorer. Se Legge til omdirigeringer for område .

Endre beskrivelse, logo eller innebyggingsegenskaper for området

De fleste områdeegenskaper angis når du oppretter eller oppdaterer et område. Når du viser egenskaper, kan du få nyttige opplysninger om et område, blant annet URL-adressen til området og områdeeieren.

Slik endrer du områdebeskrivelsen og den tilhørende logoen, legger til et pent område og gjør det mulig å bygge inn området:

1. Merk området, og velg **Egenskaper** på høyreklikkmenyen eller klikk på **Sidestolpe** i handlingsfeltet og velg **Egenskaper**.
2. Hvis du vil endre den valgfrie beskrivelsen av området, klikker du på fanen **Områdeegenskaper** og angir eller endrer beskrivelsen.
3. Du kan ikke endre URL-adressen for området direkte, men du kan merke og kopiere den og deretter lime den inn i dokumenter, presentasjoner og e-post for tilgang til området.

Hvis området er tilkoblet, klikker du på  hvis du vil gå direkte til det tilkoblede området.

4. Hvis du vil tillate at området blir brukt som et innebygd område, velger du **Ja** ved siden av **Område som kan bygges inn**.
5. Hvis du vil endre områdebildet, klikker du på fanen **Områdelogo** og deretter **Endre**. Finn og velg bildet du vil bruke. Det må være av filtypen PNG, JPEG eller JPG og ha et størrelsesforhold på 4:3 (rektangulært). Den beste størrelsen er 300 x 225 piksler fordi mindre bilder kan bli forvrengt og større kan påvirke ytelsen.
6. Når du er ferdig, klikker du på **Lukk**.

Angi egenskaper for søkemotor

Du kan angi nøkkelord og tekst som hjelper søkemotorer med å identifisere innholdet på området.



Du kan definere innstillinger for søkemotoroptimalisering (SEO) på områdenivå og på sidenivå. Innstillingene på områdenivå forbedrer eller overstyrer lignende innstillinger for individuelle sider, som beskrevet i tabellen nedenfor.

Valg	Områdenivå	Sidenivå
Beskrivelse eller Sidebeskrivelse	Angir generelle opplysninger om området som ikke er inkludert på selve området. Områdebeskrivelsen er inkludert på hver side i området Denne beskrivelsen brukes også som beskrivelse på sidenivå for hjemmesiden, men bare hvis det ikke finnes noen angitt verdi som bruker Sideinnstillinger for hjemmesiden.	Angir generelle opplysninger om siden som ikke er inkludert på selve siden. Sidebeskrivelsen kommer i tillegg til områdebeskrivelsen som er inkludert på hver enkelt side på området.
Nøkkelord	Identifiserer termer eller begreper som gjelder for alle sider på området. Disse verdiene legges til (tilføyes) i nøkkelordene som er angitt for individuelle sider.	Identifiserer termer eller begreper som gjelder for den enkelte siden. Sidenøkkelord kan være nyttige når du vil identifisere termer eller begreper som ikke vises i teksten på siden, eller som vises i bilder.
Overskrift eller Sideoverskrift	Legg til skripting eller koder for analyse eller sporing på området. Innholdet i områdeoverskriften er inkludert på hver side i området.	Legg til skripting eller koder for analyse eller sporing på området. Innholdet i sideoverskriften er inkludert på hver side i tillegg til innholdet i områdeoverskriften.
Bunntekst eller Bunntekst på side	Legg til skripting eller koder for analyse eller sporing på området. Innholdet i områdebunnteksten er inkludert på hver side i området.	Legg til skripting eller koder for analyse eller sporing på området. Innholdet i bunnteksten på side er inkludert på hver side i tillegg til innholdet i områdebunnteksten.

Hvis du velger de følgende alternativene for søkeekskludering på områdenivå, gjelder innstillingen for alle sider, og den overstyrer innstillingen på enkeltsidene. Hvis du ikke velger alternativet på områdenivå, vil bare hver enkelt side som angir det, bruke det.

Valg	Områdenivå	Sidenivå
Skjul for søkemotorer	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOINDEX på hver side, slik at søkemotorer ikke indekserer innholdet på noen side på området. I så fall vil ikke området og alle de tilhørende sidene vises i Web-søkeresultatene.	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOINDEX på den gjeldende siden, slik at søkemotorer ikke indekserer innholdet på siden. I så fall vil ikke denne siden vises i Web-søkeresultatene.
Skjul sidekoblinger for søkemotorer	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOFOLLOW på hver side, slik at søkemotorer ikke følger koblinger (og deretter indekserer målet) på noen side på området.	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOFOLLOW på den gjeldende siden, slik at søkemotorer ikke følger koblinger (og deretter indekserer målet) på siden.
Skjul sidebeskrivelser for søkemotorer	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOSNIPPET på hver side, slik at søkemotorer ikke inkluderer beskrivelsen (angitt ovenfor) etter siden i søkeresultatene.	Hvis dette er valgt, legger du til metamerket NOSNIPPET på den gjeldende siden, slik at søkemotorer ikke inkluderer sidebeskrivelsen (angitt ovenfor) etter siden i søkeresultatene.

Slik endrer du innstillingene for søkemotoroptimalisering (SEO):

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på  **Søkemotoroptimalisering**.
3. Angi eventuelt en beskrivelse for området. Områdebeskrivelsen er inkludert på hver side i området
Denne beskrivelsen brukes også som beskrivelse på sidenivå for hjemmesiden, men bare hvis det ikke finnes noen angitt verdi som bruker **Sideinnstillinger** for hjemmesiden.
4. Du kan også velge å angi nøkkelord atskilt med komma som hjelper søkemotorer med å identifisere innholdet på området.
Områdenøkkelord identifiserer termer eller begreper som gjelder for alle sider på området. Disse verdiene legges til (tilføyes) i nøkkelordene som er angitt for individuelle sider ved hjelp av **Sideinnstillinger**.
5. Du kan også velge å legge til skripting eller koder i topptekst for analyse eller sporing på området. Innholdet i toppteksten er inkludert på hver side i området. Valider all kode du bruker i toppteksten, for å kontrollere at den fungerer som den skal, og at den ikke skaper noen sikkerhetsrisiko for området ditt.
6. Du kan også velge å legge til skripting eller koder i bunntekst for analyse eller sporing på området. Innholdet i bunnteksten er inkludert på hver side i området. Valider all kode du bruker i bunnteksten, for å kontrollere at den fungerer som den skal, og at den ikke skaper noen sikkerhetsrisiko for området ditt.
7. Du kan eventuelt også angi ett eller flere valg hvis du vil utelate opplysninger fra å vises i søkeresultater, slik det er beskrevet i den forrige tabellen.
8. Hvis du vil lagre alle ventende endringer i den gjeldende oppdateringen, klikker du på **Lagre**.

Aktivere tjeneste for forhåndsgjengivelse for søkemotoroptimalisering

Du kan aktivere områder som er bygd med Oracle Content Management, til å forhåndsgjengi statiske HTML-sider slik at de besvarer statiske søkerobotforespørsler.

Hvis tjenesten for forhåndsgjengivelse er aktivert og det kommer en forespørsel fra en søkerobot, søkes det etter siden i hurtigbufferen.

- Hvis siden blir funnet i hurtigbufferen og den er under 15 dager gammel, behandles forespørselen for den hurtigbufrede siden.
- Hvis siden i hurtigbufferen er eldre enn 15 dager eller ikke blir funnet i hurtigbufferen, hentes en ny versjon fra Oracle Content Management, hurtigbufferen oppdateres, og den nye forhåndsgjengitte siden blir behandlet.
- Hvis siden ikke blir funnet i hurtigbufferen eller i Oracle Content Management, returneres en feilside.

Utløpte sider i offentlige områder eller nye områder som ennå ikke er hurtigbufret, gjengis én gang per dag. Hvis en side allerede er hurtigbufret, oppdaterer den ikke hurtigbufferen. Når tjenesten for forhåndsgjengivelse er aktivert, oppdateres den forhåndsgjengitte hurtigbufferen hver time for områder som er oppdatert og publisert på nytt. Hvis du gjør endringer på områdesider og ønsker å teste hvordan disse endringene påvirker optimering, kan du oppdatere den forhåndsgjengitte hurtigbufferen manuelt i områdeegenskapene.

1. Klikk på **Områder** i sidenavigeringen.
2. Merk området, og velg **Egenskaper** på høyreklikkmenyen eller klikk på **Sidestolpe** i handlingsfeltet og velg **Egenskaper**.
3. Klikk på **SEO** på sidestolpen for egenskaper.
4. Datoen og klokkeslettet for den nyligste hurtigbufferoppfriskningen vises. Du oppdaterer hurtigbufferen ved å klikke på **Oppfrisk nå**. Et fremdriftsfelt viser hurtigbufringsstatusen.

Merknad:

Hvis en side er satt til å være skjult fra søkemotorer i områdets innstillinger for søkemotoroptimalisering, blir denne siden ikke forhåndsgjengitt eller hurtigbufret.

Slik aktiverer du tjenesten for forhåndsgjengivelse i Oracle Content Management:

1. Klikk på **System** i området Administrasjon i sidenavigeringen.
2. Velg **Søkemotoroptimalisering for områder** på menyen Systeminnstillinger.
3. Klikk på **Aktivert**.
4. Definer hvilke som helst nødvendige ekstra brukeragenter.

Tabell 11-1 Hardkodede brukeragenter i Oracle Content Management

Brukeragent	Brukeragent	Brukeragent	Brukeragent
baiduspider	facebookexternalhit	twitterbot	rogerbot
linkedinbot	embedly	quora link preview	showyoubot
outbrain	pinterest/0.	developers.google.com /+web/snippet	slackbot
vkShare	W3C_Validator	redditbot	Applebot
WhatsApp	flipboard	tumblr	bitlybot
SkypeUriPreview	nuzzle	Discordbot	Google Page Speed
Qwantify	pinterestbot		

Tabell 11-2 Ekstra forhåndskonfigurerte brukeragenter i egenskapen PrerenderUserAgents for filen config.cfg

Brukeragent	Brukeragent	Brukeragent	Brukeragent
AddSearchBot	AdIdxBot	AdsBot-Google	AdsBot-Google-Mobile-Apps
AppEngine-Google	Baidu-YunGuanCe	Bingbot	BingPreview
DuckDuckBot	DuckDuckGo-Favicons-Bot	endeca webcrawler	Exabot
Facebot	Feedfetcher-Google	FeedValidator	Fetch
FlipboardProxy	Google Favicon	Google Web Preview	Google-Adwords-Instant
Googlebot	Googlebot-Image	Googlebot-Mobile	Googlebot-News
Googlebot-Video	Google-PhysicalWeb	Google-Structured-Data-Testing-Tool	HubSpot,ia_archiver
Mediapartners-Google	MSNBot	NetcraftSurveyAgent	nutch
Oracle Secure Enterprise Search	pinterest.com	PIs-Google	SEOkicks
seoscanners	Siteimprove.com	Slurp	Sogou web spider
VSE/1.0	W3C_CSS_Validator	W3C_I18n-Checker	W3C_Unicorn
W3C-checklink	W3C-mobileOK	Y!J	Yahoo Link Preview
Yahoo! Slurp	Yandex	YandexBot	YunGuanCe

Angi valg for levering av statisk område

Hvis selskapet ditt bruker compilerte områder, kan du styre hvor lenge statiske områder skal hurtigbufres, og hvilke mobilbrukeragentkall for tilpassbare mobiloppsett som støttes av områdekompilering.

- [Aktivere automatisk kompilering ved publisering](#)
- [Overstyre standardhoder for hurtigbufferkontroll for compilerte områder](#)
- [Angi mobilbrukeragenter til støtte for compilerte tilpassede oppsett](#)

Aktivere automatisk kompilering ved publisering

Oracle Content Management har en innebygd kompileringstjeneste du kan bruke til å kompilere et område uten noen tilleggskonfigurerings. Eller tjenesteadministratorene kan utføre manuell konfigurerings av en kompileringstjeneste for testformål som validerer områdekompilering, eller til bruk av egendefinerte biblioteker. Uansett hvilken kompileringstjeneste du bruker, kan du velge å kompilere et område når området er publisert eller publisert på nytt.

1. Når du har logget på Oracle Content Management, klikker du på **Områder** på sidenavigeringsmenyen.
2. Velg området du vil endre, og klikk på **Egenskaper**.
3. Klikk på **Statisk levering** i egenskapsdialogboksen.
4. Aktiver **Kompiler område etter publisering** i området **Aktiver automatisk kompilering**.
5. Når du er ferdig, klikker du på **Ferdig**.

Når du publiserer et område eller publiserer det på nytt med automatisk kompilering aktivert, blir publiseringsstatusen sporet og vist på områdeflisen for siden **Områder**. Når publiseringen er fullført, blir kompileringprosessen sporet i delen **Statisk levering** i dialogboksen for områdeegenskaper. Når kompileringen er fullført, vises datoen og klokkeslettet for den siste kompileringen i delen for statisk levering i områdeegenskapene, og det vises en kobling for nedlasting av kompileringssloggen.

Overstyre standardhoder for hurtigbufferkontroll for kompilerte områder

Kompilerte områder hurtigbufres som standard i nettleseren til en bruker i 300 sekunder (5 minutter). Tjenesteadministratoren kan endre denne standardverdien, men som områdeutvikler kan du overstyre standardverdien for bestemte områder i områdeegenskapene.

1. Når du har logget på Oracle Content Management, klikker du på **Områder** på sidenavigeringsmenyen.
2. Velg området du vil endre, og klikk på **Egenskaper**.
3. Klikk på **Statisk levering** i egenskapsdialogboksen.
4. I delen **Hurtigbufringsssvarhoder** angir du `Cache-control: max-age=` og deretter en numerisk verdi for antall sekunder du vil at siden skal hurtigbufres i nettleseren til en bruker. For eksempel fører `Cache-control: max-age=600` til at siden hurtigbufres i 10 minutter.
5. Når du er ferdig, klikker du på **Ferdig**.

Hvis forekomsten bruker Akamai og du vil beholde de eksisterende Akamai-innstillingene, lar du delen **Hurtigbufringsssvarhoder** stå tom. Hvis du vil overstyre de eksisterende Akamai-innstillingene, angir du `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800`, der de uthevede elementene er standardinnstillingene i sekunder.

- `!no-store` angir at denne innstillingen skal overstyre den tilsvarende Akamai-hurtigbufringskonfigurasjonen for egenskapen.

- `max-age` fastsetter hvor lenge Akamai skal hurtigbufre denne siden. Standardverdien er 1800 sekunder (30 minutter). I løpet av denne tiden kommer Akamai til å oppfylle forespørsler for siden uten å be om siden fra Oracle Content Management.
- `downstream-ttl` ber Akamai om å sende hodet Cache-Control: max-age med svaret til klientnettlesere og ber disse nettleserne om å hurtigbufre siden i den tildelte tiden. Standardverdien er 1800 sekunder (30 minutter).

Angi mobilbrukeragenter til støtte for kompilerte tilpassede oppsett

Når du kompilerer et område, kan mobilsider opprettes til støtte for tilpassede oppsett. Du kan angi brukeragentene som skal føre til at tjeneren leverer mobilsidene i stedet for de standardkompilerte sidene for et område. Verdiene som angis her, behandles som delstrenger uten skille mellom store og små bokstaver, når de sammenlignes med brukeragenthoder sendt av nettlesere. Vær oppmerksom på at nøkkelordet `Mobile` vanligvis brukes i brukeragentstrenger for nettlesere på mobile enheter.

1. Når du har logget på Oracle Content Management, klikker du på **Områder** på sidenavigeringsmenyen.
2. Velg området du vil endre, og klikk på **Egenskaper**.
3. Klikk på **Statisk levering** i egenskapsdialogboksen.
4. I delen **Mobilbrukeragent** angir du en kommadelt liste over brukeragentdelstrenger for brukeragentene du vil skal få mobilsider. Hvis en hvilken som helst del av delstrengen samsvarer med nettleserens brukeragentstreng, vises mobilsidene.

Angi og konfigurere personlige URL-adresser

Konfigurasjon av en personlig URL-adresse for et område gir brukerne tilgang til et Oracle Content Management-område i et angitt domene i stedet for domenet for en Oracle Content Management-forekomst. Selv om en URL-adresse for en forekomst kan være `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`, er for eksempel en mer brukervennlig URL-adresse som `https://www.example.com` enklere å huske, potensielt bedre for bygging av merkevaren og generelt enklere å bruke. Avhengig av hva som kreves, kan et Oracle Content Management-område også driftes med en egendefinert bane, for eksempel `https://www.example.com/store/`

Flere trinn er nødvendig hvis du vil bruke personlige domener.

- Bruk et innholdsleveringsnettverk (CDN).
- Administrer et personlig domene med et domenenavnsystem (DNS), slik at posten for det faste navnet (CNAME) knyttes til CDN.
- Implementer et gyldig sertifikat til innholdsleveringsnettverket som beskytter det personlige domenet.
- Konfigurer et Oracle Content Management-område for å godta forespørsler på det personlige domenet.
- Konfigurer innholdsleveringsnettverket til å rute forespørsler på riktig måte til Oracle Content Management.

Bruke et innholdsleveringsnettverk

Et innholdsleveringsnettverk (CDN) er en plattform med globalt distribuerte tjenere som skal forbedre ytelsen og sikkerheten på nettstedet. Et innholdsleveringsnettverk reduserer

avstanden mellom brukere og tjenere, samtidig som ytelsen i forespørsler om innhold optimaliseres. Hovedformålet med et innholdsleveringsnettverk er å forbedre brukeropplevelsen, men det kan også brukes til å endre forespørsler i transitt, slik at brukeren ser rent innhold, selv om prosessen i bakgrunnen ikke er det.

Som støtte for vertskap av et Oracle Content Management-område i et personlig domene, må du arbeide med innholdsleveringsnettverket for å konfigurere det til å håndtere alle forespørsler fra det konfigurerte personlige domenet, rute dem tilbake til Oracle Content Management på riktig måte og gjøre endringer i forespørslene slik at de håndteres trygt og sikkert i Oracle Content Management.

Administrere et domene med et domenenavnssystem (DNS)

Hvilket som helst domene kan brukes som personlig domene for et Oracle Content Management-område. Du må kontrollere alle domener som brukes som personlig domene, før du konfigurerer det for bruk med Oracle Content Management-området.

Begrensningene i domenenavnssystemet gjør at det sannsynligvis ikke er mulig å bruke et rotomene, for eksempel *example.com*, uten *www* eller et annet underomene, for eksempel *store.example.com*. Kontakt DNS- og CDN-leverandørene for å fastsette om bruk av et rotomene er mulig.

Ettersom domenenavnssystemet fungerer på domenenivå og ikke banenivå, må rutingen håndteres av innholdsleveringsnettverket for at Oracle Content Management skal kunne drifte enkelte baner i domenet mens en annen tjeneste drifter andre baner. Domenenavnssystemet kan bare brukes til å skille trafikk på domene- og underdomenenivå.

Implementere sertifikater

Et sertifikat som beskytter et personlig domene, må opprettes og driftes av innholdsleveringsnettverket. Et sertifikat kan beskytte ett domene eller flere domener og underdomener, eller underdomener med jokertegn, for eksempel **.example.com*. Hvilken som helst kombinasjon godtas for et personlig domene. Alle beskyttede domener er synlige i sertifikatdetaljene, så hvis offentlig deling av disse detaljene ikke er tiltenkt, bør separate sertifikater brukes.

Merknad:

Proessen for opprettelse og drifting av sertifikater er ofte spesifikk for innholdsleveringsnettverket, og det må angis hvordan det er best å gjøre dette.

Konfigurere et Oracle Content Management-område for personlige domener

Hvis et Oracle Content Management-område skal lastes på riktig måte når du bruker et personlig domene, må du først fortelle Oracle Content Management hvilken URL-adresse for område som brukes det personlige domenet. Dette gjøres i Oracle Content Management i fanen **Egenskaper** for området.

1. Klikk på **Områder** i sidenavigeringen i Oracle Content Management.
2. Velg området du vil bruke et personlig domene med, og velg **Egenskaper** på hurtigmenyen eller **sidestolpen** på handlingsstolpen.
3. Angi det personlige domenet i feltet **Personlig domene**, og klikk på **Lagre**.

 **Merknad:**

Det kan ta over en time før Oracle Content Management er klar til å motta forespørsler i domenet. Kontroller fremdriften når som helst i ruten med områdeegenskaper.

Konfigurere innholdsleveringsnettverket til å rute forespørsler

Når Oracle Content Management er riktig konfigurert og klar til å godta forespørsler, rutes forespørsler for det personlige domenet gjennom domenenavnsystemet til innholdsleveringsnettverket, og innholdsleveringsnettverket må videresende forespørselene til Oracle Content Management på riktig måte. Hvis et Oracle Content Management-området der URL-adressen for område er `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` for eksempel er konfigurert med det personlig domenet `https://www.example.com/store`, må innholdsleveringsnettverket konfigureres til å gjøre følgende:

- gjenkjenne det personlige domenet: `https://www.example.com/store`
- identifisere den opprinnelige Oracle Content Management-forekomsten ved hjelp av det personlige domenet: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/`
- tilføye områdebanen for det spesifikke området: `site/MyCustomerSite/`
- og sende den fullstendige URL-adressen for området til den opprinnelige Oracle Content Management-forekomsten: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`.
- Oracle Content Management mottar forespørselen og svarer til innholdsleveringsnettverket, som oppfyller forespørselen i brukerens nettleser. Bare det personlige domenet vises for brukeren: `https://www.example.com/store`

Trinnene for CDN-konfigurasjon er ofte spesifikke for innholdsleveringsnettverket, så samarbeid med CDN-leverandøren om å konfigurere den opprinnelige definisjonen på riktig måte. Dette forteller innholdsleveringsnettverket hvordan det skal nå den opprinnelige Oracle Content Management-forekomsten, og områdebanen, som tilføyes i den riktige områdebanen.

 **Merknad:**

Forespørsler kan ikke inneholde noen av følgende baner:

- `/documents*`
- `/content/published*`
- `/osn*`
- `/pxysvc*`
- `/site*`

Forespørsler til disse banene er ikke ment å inneholde områdebanen. De må løses til roten for den opprinnelige Oracle Content Management-forekomsten for å håndteres på riktig måte.



Aktivere Cobrowse-integrasjon

Funksjonen Cobrowse er et samarbeidsverktøy som brukes med Oracle Cobrowse Cloud Service.

Integrering med Cobrowse Cloud Service må først legges til som en godtatt integrering av tjenesteadministratoren. Se *Integrere med Oracle Cobrowse Cloud Service i Integrere og utvide Oracle Content Management*.

Når Oracle Cobrowse Cloud Service-integrering er aktivert, kan funksjonen konfigureres for området og deretter legges til på spesifikke områdesider for bruk.

Slik aktiverer du samnavigasjon på et område:

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på .
3. I delen Cobrowse velger du **Aktiver bruk av Oracle Cobrowse på dette området**.
4. Angi starterskriptet for området. En Oracle Cobrowse Cloud Service-administrator kan få tilgang til administrasjonskonsollen for Cobrowse og hente den riktige starter-JavaScript-snippeten. Det finnes to ulike typer startere.
 - Startpunkt 1: en samnavigasjonsknapp legges til automatisk på en side.
 - Startpunkt 2: gjør det mulig å tilpasse knappen og grensesnittet som er lagt til på en side.
5. Klikk på **Lukk**.

Når Cobrowse er aktivert for området, kan du legge den til på en side eller tilpasse hvordan den brukes på en side. Se [Bruke samnavigasjon på en side](#) hvis du vil ha flere opplysninger.

Bruke Cobrowse med sikre områder og testing av områdebygger

Cobrowse har to modi: Instant (ICB) og Advanced (ACB). En ekstra konfigurasjon er nødvendig hvis du vil bruke Cobrowse i ICB-modus for et sikret område eller forhåndsviser et område som fortsatt er under utvikling. Denne konfigurasjonen gjøres i administrasjonskonsollen for Cobrowse. Se avsnittet om *pålogging i agentkonsollen* i [Bruke frittstående samnavigasjon](#).

I feltet Egendefinerte funksjoner kan du legge til en funksjon som lar agenter se passordbeskyttede ressurser på et publisert sikkert område:

```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",  
    ]  
  }  
}
```

Hvis du vil bruke denne funksjonen både for publiserte sikre områder og til visning/ forhåndsvisning av et område under utvikling, må du legge til en ekstra kode:



```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\"",
]
}
}
```

Konfigurasjon av beskyttede ressurser er en ny funksjon i Cobrowse. Den bruker de samme joker-URL-mønstrene som Cobrowse-sidemaskering. Du finner mer informasjon i [Konfigurere sidemaskering](#) under *Veiledning til implementering og bruk av Cobrowse*.

Legge til analysesporing

I områdebyggeren kan du legge til et utklipp med JavaScript-sporingskode på et område eller en side for Web-analysesporing, slik at det enklere kan integreres med eksterne analyseleverandører som Google, Adobe og Oracle Infinity.

Slik legger du til analysesporing i et område:

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på  **Analyse**.
3. Klikk på bryteren, slik at analysesporing aktiveres.
4. Legg til et nytt utklipp, eller rediger et eksisterende skript i boksen **JavaScript-sporingsutklipp**.

Det kan hende at administratoren har angitt et kodeutklipp for miljøet ditt. Kodeutklippet vises i så fall i boksen. Du kan tilpasse skriptet eller legge til et eget skript. Hvis du redigerer utklippet fra administratoren, vises en melding om at skriptet er endret. Hvis du vil fjerne tilpasningene: **Gjenopprett til siste leierskript**.

Her er et eksempel på et sporingsutklipp for Google Analytics:

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?
id=UA-85172963-3"></script>
<script>
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}
  gtag('js', new Date());

  gtag('config', 'UA-85172963-3');
</script>
```

Du må lagre og publisere denne endringen og om nødvendig koble til området før analyser samles inn for området.

Vise analysedata

Når du har publisert og koblet til området, kan du vise de sporede analysedataene på området til leverandøren, for eksempel Google Analytics. Hvis du brukte et utklipp for analysesporing med Oracle Infinity, kan du gå til hjemmesiden for Oracle Infinity og klikke på **Analytics**. Her kan du vise dataene og velge eller opprette rapporter.

12

Publisere områder

Her kan du få vite mer om hvordan du kobler områder til eller fra og hvordan du publiserer endringer på områder.



- [Koble til eller fra et område](#)
- [Publisere områdeendringer](#)

Koble til eller fra et område

Når et område er *tilkoblet*, kan brukerne med riktig tilgang vise det i en vanlig nettleser på en angitt adresse (URL-adresse). Når et område er *frakoblet*, er ikke området tilgjengelig for offentlig visning. Du kan bare vise området i Oracle Content Management.



Før du kan koble til et område, må det være publisert. Se [Publisere områdeendringer](#) hvis du vil publisere området.

Statusikonet til høyre viser om området er tilkoblet eller frakoblet:

- Hvis området aldri har vært publisert, ser du en strek (-).
- Hvis området er tilkoblet, ser du .
- Hvis området er frakoblet, ser du .

Hvis du vil ha opplysninger om hvem som kan få tilgang til et tilkoblet eller frakoblet område, kan du se [Forstå områdesikkerhet](#).

Hvis du vil endre statusen for et område, må du være områdeeier eller ha lederrollen. Hvis områdestyring er aktivert, kan områdeadministratorer endre statusen for et hvilket som helst område uansett om området deles med vedkommende.

1. Velg området fra listen på siden Områder.
2. Hvis du vil koble et område til eller fra, velger du **Koble til** eller **Koble fra** på høyreklikkmenyen. Du kan også klikke på  på områdeflisen når du vil koble til det aktuelle området, eller klikke på  på områdeflisen når du vil koble det fra.

Du blir bedt om å bekrefte valget.

Når du gjør et område tilkoblet, opprettes det en fullstendig gjengitt HTML-versjon av området som kopieres til vertsplasseringen i Oracle Cloud. Et tilkoblet område har URL-adressen under områdenavnet. Formatet for standard URL-adresse er:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Når du kobler fra et område, blir området med tilhørende mapper og filer fjernet fra vertsplasseringen i Oracle Cloud.

Publisere områdeendringer

Hvis du vil publisere områdeendringer, må du være områdeeier eller ha lederrollen.

Husk følgende når du publiserer områdeendringer:

- Når du publiserer endringer av et område som er tilkoblet, blir lagrede endringer umiddelbart synlige for alle som har tilgang til området.
 - Når du publiserer endringer av et område, kan du publisere alle aktiva som er målrettet mot områdets kanal, eller bare aktivaene som brukes på områdesidene, inkludert anbefalinger. Hvis du for eksempel publiserer alle aktivaene som er målrettet mot kanalen for området, og området inkluderer en liste som refererer til innholdselementer som ikke er en direkte del av området, publiseres også de refererte aktivaene.
 - Når du publiserer endringer av et flerspråklig område, publiseres bare oversettelsene for språk som er definert i områdets tilknyttede retningslinjer for lokalisering.
 - Hvis det tidligere er publisert oversettelser for språk som ikke er definert i områdets tilknyttede retningslinjer for lokalisering lenger, fjernes det oversatte innholdet fra det publiserte området.
 - Hvis du sletter en side fra et flerspråklig område, blir de oversatte sidene også slettet når området publiseres.
1. Hvis du vil publisere endringer i et område, merker du det og velger **Publiser** på høyreklikkmenyen eller i handlingsfeltet.
 2. Velg om du vil publisere området og alle aktivaene som er målrettet mot publiseringskanalen for området, eller publisere området og alle aktivaene som er lagt til på områdesidene.
 3. Oracle Content Management validerer at alle områdestrenger og aktiva har de nødvendige godkjenningene og oversettelsene. Du kan ikke publisere området hvis du ikke har de nødvendige oversettelsene som er angitt i områdets tilknyttede retningslinjer for lokalisering, hvis aktivaene ikke er merket som oversatt, eller hvis et aktiva må godkjennes, men ikke er merket som godkjent. Utvid elementer, slik at du ser flere detaljer. Hvis det finnes problemer, må du korrigere dem og prøve å publisere på nytt. Hvis alle elementene er gyldige, klikker du på **Publiser**. Du blir bedt om å bekrefte valget.
 4. Hvis området ikke er tilkoblet allerede (), må du koble det til, slik at området blir tilgjengelig for brukere.

13

Sikre områder

Når du publiserer et område og gjør det tilgjengelig tilkoblet, er det lurt å ha kontroll med hvem som kan få tilgang til området.

Når du sikrer et område, angir du hvilke grupper av brukere som kan få tilgang til det publiserte (tilkoblede) området, basert på en tilordnet rolle. Disse rollene er roller for alle tjenester som er tilordnet av en administrator for tjenesteforekomsten.

- [Forstå områdesikkerhet](#)
- [Endre områdesikkerhet](#)

Hvis du er administrator, finnes det tilleggshandlinger du kan utføre som relaterer til områdesikkerhet, for eksempel å aktivere egendefinert pålogging, tillate deling av områder og temaer, begrense opprettelse av områder, maler og komponenter, aktivere styring og andre handlinger. Se Konfigurere område- og aktivainstillinger i *Administrere Oracle Content Management*.

Forstå områdesikkerhet

Du kan bruke sikkerhet hvis du vil styre hvem som kan se det publiserte (tilkoblede) området, hvem som kan se og samhandle med sikkert innhold på området, og hvem som kan se og redigere det upubliserte (frakoblede) området.

Områdesikkerhet

Når du publiserer et område og gjør det tilgjengelig tilkoblet, er det lurt å ha kontroll med hvem som kan få tilgang til området. Du kan gjøre området offentlig tilgjengelig for alle, begrense området til registrerte brukere eller begrense området til bestemte brukere, avhengig av hvordan systemansvarlig og områdeadministratoren har konfigurert miljøet.

Du må være områdeeier eller ha lederrollen hvis du vil endre områdesikkerhet eller andre innstillinger. For at kravet om pålogging skal kunne endres må området være frakoblet. Området kan imidlertid være tilkoblet ved endring av de angitte brukerne eller brukerrollene. Når du kobler fra et område, blir området med tilhørende mapper og filer fjernet fra vertsplasseringen i Oracle Cloud.

Sikkerhetsvalgene som er tilgjengelige, kan være begrenset av retningslinjene for malen hvis områdestyring er aktivert, eller av retningslinjene for leieren hvis områdestyring er deaktivert. Se [Forstå områdestyring](#).

Når du sikrer et område, angir du hvilke grupper av brukere som kan få tilgang til det publiserte (tilkoblede) området, basert på en tilordnet rolle. Disse rollene er roller for alle tjenester som er tilordnet av en administrator for tjenesteforekomsten.

- **Skybrukere:** Autentiserte brukere logger seg på tjenesteforekomsten med brukernavn og passord. Dette inkluderer alle autentiserte brukere med eller uten rollen **Besøkende** eller rollen **Brukere**.
- **Besøkende:** Bare brukere med denne rollen kan få tilgang til området. Denne rollen kan for eksempel gis til brukere som kan se publiserte områder, men som ikke har tilgang til mapper og filer i denne Oracle Content Management-forekomsten.

Merknad:

Dette inkluderer ikke brukere med rollen **Brukere**, med mindre de er områdeeiere eller området eksplisitt er delt med dem.

- **Tjenestebrukere:** Bare brukere med denne rollen har tilgang til området. Denne rollen kan for eksempel gis til brukere som både kan se publiserte områder og har tilgang til mapper og filer i Oracle Content Management-forekomsten.
- **Bestemte brukere:** Bare brukerne du legger til som medlemmer av området, kan se det publiserte området.

Områdedeling

Med *områdedeling* angir du enkeltbrukere som kan få tilgang til det upubliserte (frakoblede) området, og tillate at de viser, endrer eller administrerer området, basert på tillatelsen du gir dem. Du kan dele et område hvis du er områdeeier, eller hvis området ble delt med deg og du fikk rollen Leder.

Merknad:

Hvis du tilordner en delerolle til en bruker, styrkes sikkerhetsrollen til brukeren. Hvis en bruker for eksempel har rollen **Besøkende**, men du deler området og gir brukeren en bidragsyterrolle, kan vedkommende endre det frakoblede området, mens andre med rollen **Besøkende** bare kan vise det tilkoblede området.

- **Leser:** Lesere kan vise området i redigeringsprogrammet, men kan ikke endre noe.
- **Nedlaster:** For et område har en nedlaster de samme privilegiene som en leser.
- **Bidragsyter:** Samme som leser, men kan også redigere området, slette områdesider og slette området hvis det er frakoblet.
- **Leder:** Samme som bidragsyter, men kan også legge til brukere og tilordne dem roller, publisere endringer på et tilkoblet område og gjøre området tilkoblet og frakoblet. Brukeren som oppretter området (eieren), tilordnes automatisk lederrollen.

Når du oppretter et område, opprettes en kanal med områdenavnet. Hvis du vil dele kanalen med andre, må du dele området og gi noen bidragsyterrollen som minimum, slik at vedkommende kan bruke kanalen til å publisere aktiva. En bruker må ha rollen som leder for å kunne publisere et område.

Komponentdeling

Enkelte komponenter gir tilgang til delte ressurser som mapper, filer eller konversasjoner. *Komponentdeling* gjelder både områdesikkerhet (hvem som kan vise det publiserte området) og ressursdeling (hvem som kan vise og arbeide med mapper, filer og konversasjoner).

Når du for eksempel legger til en dokumentstyrerkomponent på området ditt, kan alle besøkende på området se innholdet i mappen. Basert på rolle og eventuelle andre tillatelser kan det også hende at de kan legge til, endre eller slette innholdet i mappen.

Generelle hensyn:

- En områdeforfatter kan ikke gi tilgang til en mappe som ligger utenfor tilgangen vedkommende har selv. Hvis forfatteren for eksempel har nedlastingstilgang til en mappe, kan han/hun ikke gi bidragsrettigheter til besøkende på området.
- Privilegiene som er angitt i komponenten, kan øke privilegiene til den besøkende. Hvis den besøkende for eksempel har leserprivilegier (eller ingen privilegier) for mappen, kan dokumentstyrerkomponenten gi større privilegier basert på rollen som er valgt i komponenten. Disse økte privilegiene er bare gyldige i selve komponenten.
- Hvis en besøkende på et område har privilegier som er større enn det som er angitt for komponenten, vil de individuelle privilegiene overstyre privilegiene som er angitt i komponenten.
- Privilegier som er gitt i en mappe, gjelder for mappene og filene som er nøstet i denne mappen.

For offentlige områder:

- Konversasjonskomponenter støttes bare på sikre områder.
- Dokumentstyrerkomponenter gir som standard alle besøkende nedlastprivilegier for den tilknyttede mappen. Du kan endre rollen innenfor retningslinjene som er oppført ovenfor, og du kan begrense valgene som presenteres for brukeren, med innstillinger i selve komponenten.
- Mappeliste- og fillistekomponenter gir alle brukere nedlastingstilgang. Brukerne kan vise og laste ned filer, uavhengig av rolle.

URL-adresse til sikre områder

Når du gjør et område tilkoblet, opprettes det en fullstendig gjengitt HTML-versjon av området som kopieres til vertsplasseringen i Oracle Cloud. Et tilkoblet område har URL-adressen under områdenavnet.

Formatet for standard URL-adresse for usikrede områder er:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Formatet for standard URL-adresse for sikrede områder er:


```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```

Vær oppmerksom på at authsite legges til i URL-adressen.

Endre områdesikkerhet

Når du publiserer et område og gjør det tilgjengelig tilkoblet, er det lurt å ha kontroll med hvem som kan få tilgang til området. Du kan gjøre området offentlig tilgjengelig for alle, begrense området til registrerte brukere eller begrense området til bestemte brukere, avhengig av hvordan systemansvarlig og områdeadministratoren har konfigurert miljøet.

Du må være områdeeeier eller ha lederrollen hvis du vil endre områdesikkerhet eller andre innstillinger. For at kravet om pålogging skal kunne endres må området være frakoblet. Området kan imidlertid være tilkoblet ved endring av de angitte brukerne eller brukerrollene. Når du kobler fra et område, blir området med tilhørende mapper og filer fjernet fra vertsplasseringen i Oracle Cloud. Hvis du vil koble fra et område, merker du området på

siden Områder og velger **Koble fra** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Du blir bedt om å bekrefte valget.

Slik endrer du områdesikkerhet:

1. Merk området på siden Områder, og velg **Egenskaper** på høyreklikkmenyen eller klikk i handlingsfeltet.
2. Klikk på fanen **Områdesikkerhet**.

Hvilke valg som er tilgjengelige i fanen Områdesikkerhet, avhenger av hvordan systemansvarlig har konfigurert innstillingene for områdesikkerhet og, hvis områdestyring er aktivert, hvordan områdeadministratoren har konfigurert sikkerhetsinnstillingene i malen som dette området er basert på. Se [Komme i gang med områder](#) og [Forstå områdestyring](#).
3. Hvis du vil kreve at registrerte brukere må logge på når de skal se det tilkoblede området, klikker du på **Ja** ved siden av Pålogging er nødvendig. Hvis du vil fjerne kravet og gjøre området offentlig tilgjengelig når det er tilkoblet, klikker du på **Nei** ved siden av Pålogging er nødvendig.
4. Velg hvilke grupper av registrerte brukere som kan få tilgang til det tilkoblede området. Hvis du vil velge enkeltgrupper, deaktiverer du først **Skybrukere**.
 - **Skybrukere**: Bare autentiserte brukere har tilgang til området. Autentiserte brukere logger seg på domenet ditt med brukernavn og passord. Dette omfatter brukere med rollen **Oracle Content Management Cloud - besøkende** eller **Oracle Content Management Cloud - brukere**.
 - **Besøkende**: Bare brukere med denne rollen har tilgang til området. Dette omfatter ikke brukere med rollen **Oracle Content Management Cloud - brukere**.
 - **Tjenestebbrukere**: Bare brukere som kan logge på denne forekomsten av Oracle Content Management, har tilgang til området.
 - **Bestemte brukere**: Angi enkeltpersoner som kan få tilgang til området. Klikk på **Legg til medlemmer**. Angi et brukernavn eller en del av et brukernavn i søkefeltet. Velg brukeren fra listen som vises, og gjenta hvis du vil legge til flere brukere. Klikk på **Legg til** når du er ferdig. Hvis du vil fjerne en bruker, klikker du på **Fjern** på menyen under navnet på brukeren.
5. Lagre endringene og lukk vinduet ved å klikke på **Lagre**.

Området viser at det er frakoblet, og at pålogging er nødvendig.
6. Hvis du vil gjøre området tilkoblet, velger du **Koble til** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet. Klikk på **Bekreft hvis du vil fortsette**, og klikk deretter på **OK**.

Når du gjør et område tilkoblet, opprettes det en fullstendig gjengitt HTML-versjon av området som kopieres til vertsplasseringen i Oracle Cloud. Et tilkoblet område har URL-adressen under områdenavnet.

Formatet for standard URL-adresse for usikrede områder er:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/  
site_name
```

Formatet for standard URL-adresse for sikrede områder er:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

Vær oppmerksom på at `authsite` legges til i URL-adressen.

Du kan legge til en avloggings-URL og implementere den som en kobling, som en knapp eller som en side som vises på menyen. Se [Avsnitt](#), [Knapper](#) og [Legge til sider](#).

Formatet for avloggings-URL-en er:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```



Merknad:

Formatet for `postlogouturl` må være kodet, slik det vises ovenfor.

14

Arbeide med flerspråklige områder

Lær om områdeoversettelser for målrettede, flerspråklige opplevelser.

- [Oversikt over flerspråklige områder](#)
- [Oversette et område](#)
- [Administrere oversettelsesjobber for områder](#)

Oversikt over flerspråklige områder

Du kan oversette et område til et hvilket som helst språk som er angitt i retningslinjene for lokalisering. Hvis du vil se språkene som er angitt i de tilknyttede retningslinjene for lokalisering for området, kan du klikke på pil ned ved siden av språket i områdeflisen. Hvis du vil forhåndsvisne en lokalisert versjon, velger du språket og åpner området.



Merknad:

Du kan ikke opprette flerspråklige områder i Oracle Content Management Starter Edition. Hvis du vil ha alle funksjonene og ubegrensede områder, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

Når du velger et område for oversettelse, opprettes det en ZIP-fil av områdefilene.

Merknad:

Hvis området inneholder aktiva fra flere registre, er det bare aktivaene fra standardregisteret som tas med i ZIP-filen.

ZIP-filen inneholder følgende filer og mapper:

- mappen `Assets` - denne mappen finnes bare hvis du velger å oversette hele området eller bare de målrettede aktivaene.

- mappen `Root`
 - * en fil av typen `<contentItem_ID>.json` for hvert innholdselement – inneholder navn, beskrivelse og oversettable strenger fra felt i innholdselementet samt tilleggsopplysninger om innholdselementet som ikke skal redigeres.
- `Job.json` – en fil som beskriver oversettelsesjobben. Ikke rediger denne filen.
- mappen `Site` - denne mappen finnes bare hvis du velger å oversette hele området eller bare områdeinnholdet.
 - mappen `Root`
 - * en fil av typen `<page_ID>.json` for hver områdeside – inneholder navn, tittel, beskrivelse, nøkkelord, topptekst, bunntekst og oversettable strenger fra komponenter på siden samt tilleggsopplysninger om siden som ikke skal redigeres. Hvis du har egendefinerte komponenter, kan det hende at de er konfigurert til å bruke oversettable strenger. Se [Utvikle oversettable komponenter for flerspråklige områder](#).
 - * `Siteinfo.json` – inneholder beskrivelse, nøkkelord, topptekst og bunntekst.
 - * `Structure.json` – inneholder navigerings- og områdestruktur.
 - `Job.json` – en fil som beskriver oversettelsesjobben. Ikke rediger denne filen.

Oversette et område

Hvis du har aktiva på en side på et oversatt område, enten direkte eller i en innholdsliste, og du har oversatt disse aktivaene, vises aktivaene på samme språk som området. Du kan også oversette innholdselementer atskilt fra et område. Se [Lokalisere innholdselementer](#).

Ved oversettelse av et område som inneholder aktiva fra flere registre, er det bare aktivaene fra standardregisteret som tas med i oversettelsesjobben



Merknad:

Du kan ikke arbeide med oversettelser i Oracle Content Management Starter Edition. Hvis du vil ha alle funksjonene og ubegrensede områder, må du oppgradere til Oracle Content Management Premium Edition.

Opprette en oversettelsesjobb

Når du eksporterer en oversettelsespakke for manuell oversettelse eller bruker en oversettelseskobler, må du opprette en oversettelsesjobb.

1. Velg området du vil oversette, og klikk deretter på **Oversett**. Det kan hende at du må klikke på **Mer** for å se valget **Oversett**.
2. Angi opplysninger for områdefilene du eksporterer (oversettelsesjobben), og klikk deretter på **Opprett**.

- Angi et navn for oversettelsesjobben.
- Velg målspråkene som området skal oversettes til.
- Velg om du vil eksportere hele området, dvs. områdeinnhold (sider, struktur og områdeopplysninger) og målrettede aktiva, bare områdeinnholdet eller bare de målrettede aktivaene.
- Velg en oversettelseskobler eller velg å eksportere en oversettelsespakke for manuell oversettelse.
- Klikk på **Opprett** når du er ferdig.

Når oversettelsesjobben er fullført, importeres oversettelsespakken til Oracle Content Management.

Oversette kildespråkfilene manuelt

Hvis du oversetter innhold manuelt, må du laste ned ZIP-filene for områdefilene etter at oversettelsesjobben er fullført.

1. Klikk på **Oversettelsesjobber** i banneret, velg oversettelsesjobben, og klikk deretter på **Last ned**.
2. For hvert språk du har valgt som målspråk, oppretter du en mappe i ZIP-filen på samme nivå som mappen `root`, for eksempel `no`, `de` og `fr`. Du kan oversette et delsett av de valgte språkene. Du kan for eksempel oversette til tysk (`de`) nå og deretter til spansk (`es`) og fransk (`fr`) senere.
3. Kopier *alle* JSON-filene fra mappen `root` til hver språkmappe.
4. Oversett strengene i alle JSON-filene til de aktuelle språkene. Ikke slett noen av strengene i JSON-filene, og ikke endre navn på filene.
5. Opprett en ZIP-fil med mappene `assets` (hvis oversettelsesjobben omfatter aktiva) og `site` (hvis oversettelsesjobben omfatter områdeinnhold), med `job.json`, `root` og alle språkmappe med de oversatte filene.

Importere en manuelt oversatt pakke

Uansett om oversettelsen ble gjort manuelt eller automatisk, må du importere den fullførte oversettelsespakken.

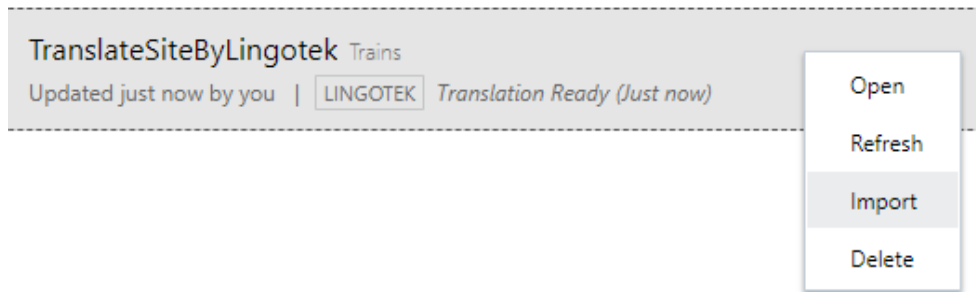
1. Klikk på **Importer** på siden **Oversettelsesjobber**.
2. Klikk på **Last**, velg ZIP-filen med oversatte områdefiler, og klikk deretter på **Åpne**.
3. Når lasting er ferdig, klikker du på **OK**.
4. Oracle Content Management validerer at oversettelsene som er definert i jobben, er tilgjengelige i ZIP-filen. Hvis du vil se hvilke filer og aktiva som er inkludert i oversettelsesjobben, klikker du på koblingen i dialogboksen.
5. Klikk på **Importer** når du er klar til å importere oversettelsene. Statusen for importen vises over banneret. Du kan vise detaljene for jobben ved å klikke på **Detaljer**.

Importere en oversatt pakke fra en oversettelseskobler

Uansett om oversettelsen ble gjort manuelt eller automatisk, må du importere den fullførte oversettelsespakken.

1. Klikk på  og velg **Oversettelsesjobber**.

2. Høyreklikk på den fullførte oversettelsesjobben og velg **Importer**.



3. Oracle Content Management validerer oversettelsene som er definert i jobben. Hvis du vil se hvilke filer og aktiva som er inkludert i oversettelsesjobben, klikker du på koblingen i dialogboksen.
4. Klikk på **Importer** når du er klar til å importere oversettelsene. Statusen for importen vises over banneret. Du kan vise detaljene for jobben ved å klikke på **Detaljer**.

Når du har importert oversettelsene, må du publisere området og sørge for at området er tilkoblet, slik at oversettelsene blir tilgjengelige på området.

Hvis det er gjort noen endringer i oversettelser hos oversettelsestjenesten etter at du har importert oversettelsespakken, kan du klikke på **Oppfrisk** slik at du kan oppdatere oversettelsene.





Hvis du endrer området etter at oversettelsen er gjort, må du oversette eventuelle nye eller redigerte strenger. Når du redigerer et område i områdebyggeren, redigerer du standardspråkversjonen av området. Eventuelle endringer du gjør av områdestrukturen, for eksempel legge til komponenter eller endre rekkefølgen på sider, blir replikert i de lokaliserte versjonene av området. Deretter kan du opprette en ny oversettelsesjobb for å oversette de oppdaterte strengene.

Administrere oversettelsesjobber for områder

Når du velger et område for oversettelse, blir det opprettet en *oversettelsesjobb*. Du kan da laste ned filene til oversettelse, oversette dem og deretter importere de oversatte filene.

Hvis du vil opprette en oversettelsesjobb, se [Oversette et område](#).

Siden Oversettelsesjobber viser alle oversettelsesjobber med tilhørende status:

-  (Klar) - ZIP-filen med områdefiler er klar til å lastes ned.
-  (Pågår) - ZIP-filen er lastet ned. Statusen vil være Pågår til alle oversettelsene for alle målspråkene er importert.
-  (Fullført) - Oversettelsene for alle målspråkene for denne jobben er importert.
-  (Mislykket) - Oversettelsesjobben mislyktes. Det skal vises en feilmelding ovenfor banneret om hvorfor jobben mislyktes. Hvis du vil se meldingen på nytt, kan du velge **Send på nytt** for oversettelsesjobben. Løs problemet, og velg deretter **Send på nytt** for jobben.

Du kan utføre følgende handlinger:

- Hvis du vil vise detaljene for en oversettelsesjobb, åpner du den. Detaljene omfatter kildespråk og alle de valgte målspråkene samt statusen for oversettelsene.
- Når du skal laste ned ZIP-filen med områdefiler, velger du jobben og klikker på **Last ned**.
- Hvis du vil slette en jobb, velger du jobben og klikker på **Slett**.
- Hvis du vil importere oversettelser, gjør du følgende: Klikk på **Importer**, klikk deretter på **Last**, velg ZIP-filen med oversatte områdefiler, og klikk deretter på **OK**. Oracle Content Management validerer at alle oversettelsene som er definert i jobben, er tilgjengelige i ZIP-filen. Hvis du vil se hvilke områdesider og aktiva som er inkludert i oversettelsesjobben, klikker du på koblingen i dialogboksen. Klikk på **Importer** når du er klar til å importere oversettelsene.

Regionale innstillinger for oversettelse

Når du sender et element til oversettelse, blir målspråket identifisert av en kode, slik at språktjenesteleverandøren vet hvilket språk elementet skal oversettes til og hvordan det skal returneres. Eksempel: **fr** representerer fransk, og **de** representerer tysk.

Disse kodene kan utvides for flere regionale dialekter. Eksempel: **de-LI** er koden for tysk i Liechtenstein, og **de-LU** er koden for tysk i Luxembourg. Hvis språktjenesteleverandøren ikke støtter en regional dialekt, blir imidlertid den angitte koden avkortet til de to tegnene i basisspråket. For **de-LI** og **de-LU** blir koden for eksempel avkortet til **de**.

Hvis språktjenesteleverandøren støtter én regional dialekt, men ikke alle, kan andre erstattes. Koden for malayisk i Brunei er for eksempel **ms-BN**, men hvis språktjenesteleverandøren ikke støtter denne dialekten, kan leverandøren bytte til en støttet dialekt, for eksempel **ms-MY**, som er koden for malayisk i Malaysia. Hvis språktjenesteleverandøren ikke skiller mellom dialekter, for eksempel **en-BZ** for engelsk i Belize og **en-JM** for engelsk i Jamaica, blir koden avkortet til basisspråket, som i dette tilfellet er **en** for engelsk.

Egendefinerte regionale innstillinger for oversettelse

En utvikler kan opprette egendefinerte regionale innstillinger basert på organisasjonens behov. Koder for egendefinerte regionale innstillinger inkluderer basisspråket, eventuelle koder for regionale dialekter, en **x** for å angi at den regionale innstillingen er egendefinert, og mulige andre tilpasninger for identifisering som er ønsket av organisasjonen. En egendefinert regional innstilling for engelsk kan for eksempel angis som **en-JM-x-custom**.

Ettersom egendefinerte regionale innstillinger er unike for organisasjonen, blir koder for egendefinerte regionale innstillinger avkortet når de sendes til oversetting til basisspråket og den regionale dialekten, hvis disse støttes av språktjenesteleverandøren. I eksemplet ovenfor blir **en-JM-x-custom** avkortet til **en-JM**, og koden som er spesifikk for tilpasningen, er fjernet. Hvis språktjenesteleverandøren ikke støtter den regionale dialektkoden for Jamaica (JM), blir koden eventuelt avkortet til bare basisspråket **en**.

Fastsett alias for regionale innstillinger for URL-omdirigering


Du kan enkelt fastsette et alias for regionale innstillinger som brukes i en område-URL under kjøring og i forhåndsvisning av kjøretiden. Dette er spesielt nyttig hvis organisasjonen bruker egendefinerte regionale innstillinger, som kan være lange og gi kompleksitet til en URL-adresse.

Du kan for eksempel ha egendefinerte regionale innstillinger definert som en-GB-x-cornish, som i URL-adressen vil se ut som dette:

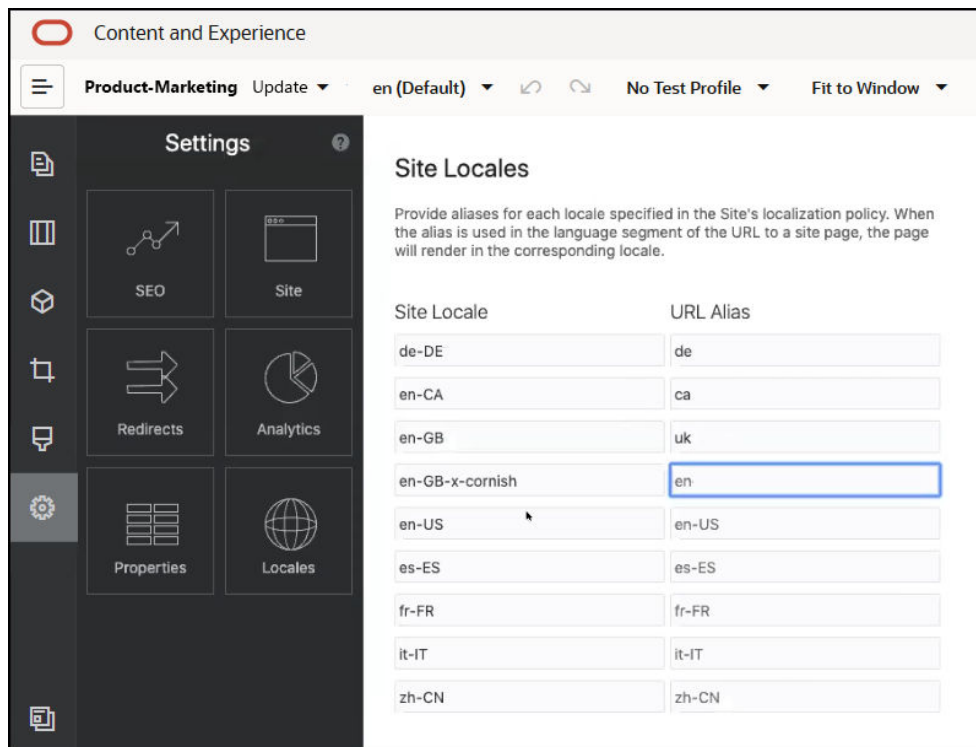
`https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html`


Hvis du legger til en alias, kan du omdirigere til en enklere URL-adresse:

`https://example.com/site/mysite/en/home.html`

1. Åpne et område for redigering.
2. Klikk på  i sidelinjen, og klikk deretter på **Regionale innstillinger**.

Det blir vist en liste over alle regionale innstillinger som er brukt i området, ved siden av de tilsvarende feltene for URL-adresse og Alias.



3. Angi et alias ved siden av områdets nasjonale innstillinger som du vil ha en alias for. Klikk på **Lukk** og deretter på **Lagre**.
4. Hvis du vil forhåndsvisne aliaset som brukes i URL-adressen under kjøring, klikker du på .
5. Når du publiserer oppdateringen, blir endringene publisert og tatt i bruk.

15

Bruke omdirigeringer av områder eller URL-tilordning

Når du omstrukturerer eller flytter et Web-område, kan du omdirigere brukerforespørsler fra gamle URL-adresser til gjeldende URL-adresser. Hvis det angis 30x-omdirigeringer for URL-adresser, kan bokmerker eller publiserte koblinger opprettholdes på tvers av endrede områdeutforminger.

Sider som har høye omdømmerangeringer i søkemotorer, kan flyttes til andre URL-adresser når du flytter til områder som driftes av Oracle Content Management, fra andre infrastrukturteknologier. Omdirigeringer bidrar til å omorganisere URL-strukturen for et område og bevare søkemotorrangeringer.

- [Plan for omdirigeringer](#)
- [Legge til omdirigeringer for område](#)
- [Angi omdirigeringsregler i en JSON-fil](#)
- [Laste en omdirigeringsregelfil til et område](#)
- [Tilordne en URL-adresse til et område](#)

Plan for omdirigeringer

Du kan angi omdirigeringer som sender HTTP 30x-svar for utpekte URL-adresser. Hvis en forespørsel ikke samsvarer med én av de nominerte omdirigeringene, skjer den vanlige behandlingen av URL-adressen, og siden returneres på vanlig måte.

Du kan opprette en JSON-fil som angir omdirigeringer og laster denne filen til tjeneren. Tjeneren bruker JSON-filen når den behandler URL-adresser for innkommende forespørsler.

Det finnes to typer omdirigeringsregler du kan bruke til å omdirigere innkommende URL-adresser til nye plasseringer:

- [Enkelt samsvar fra streng til streng](#)
- [Forenklet samsvar med jokertegn](#)

Enkelt samsvar fra streng til streng

Hvis du vil finne samsvar for og erstatte strenger på en enkelt måte, kan du angi eksplisitte URL-adresser og deretter omdirigere hver URL-adresse ved å tilordne den til en mål-URL-adresse.

Den følgende tabellen viser noen eksempler på samsvar fra streng til streng.

Kilde-URL-adresse	URL-adresse for målsted
/index.html	/home.htm
/products/widget	/items/knickknack

Kilde-URL-adresse	URL-adresse for målsted
/index?page=widgets	/items/widgets

Tilordninger fra streng til streng er enkle å forstå og teste. Reglene evaluerer raskt med enkle strengsamsvar og tilordningsoppdrag.

Det er imidlertid lite fleksibilitet når det gjelder URL-spøringsparametre. Disse må ha nøyaktig samsvar. Ekstra URL-parametre eller parametre i en annen rekkefølge vil føre til at en regel ikke samsvarer.

Forenklet samsvar med jokertegn

Forenklet samsvar med jokertegn gjør det mulig for en regel å finne mange samsvarende URL-adresser og samtidig begrense mengden av bakoversporing for regulære uttrykk som er nødvendig for å oppnå et resultat.

Ettersom regulære uttrykk kan være kompliserte å skrive, og mangelfullt konstruerte uttrykk kan evaluere i et ikke fastslått tidsrom, tilbyr en annen type regel, (ReDoS), en mekanisme for forenklet samsvar. Den bruker jokertegnet (*) til å finne samsvar for null (0) eller flere tegn i den innkommende URL-adressen og nøkkelordet 'wildcard' med en indeksverdi til å kopiere innkommende deler av URL-adressen til den omdirigerte URL-adressen.

Den følgende tabellen viser noen eksempler på forenklet samsvar med jokertegn.

Kilde-URL-adresse	URL-adresse for målsted
/old/*	/new/<\$wildcard(1)\$>
/dispatch.asp?page=*&facet=Lang*	/page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$>

Forenklet samsvar med jokertegn gir mer kraft i søk etter samsvar i URL-adresser enn enkelt samsvar fra streng til streng, men gjør dette uten ubegrenset behandling av regulære uttrykk. Syntaksen er enkel, og du kan bruke mønstersamsvar for en URL-adresse for å inkludere et stort antall URL-adresser med ett mønster.

Ettersom jokertegnregler er basert på regulære uttrykk, utføres evalueringen noe langsommere enn i enkelt samsvar for strenger. Et stort antall regler kan medføre redusert ytelse i generell levering av sider.

Legge til omdirigeringer for område



Hvis URL-adressen til et område endres, kan en omdirigering videresende én URL-adresse (kilde) til en annen URL-adresse (mål). På denne måten kan du bevare bokmerker for brukere og rangeringer på søkemotorer.

Du kan bruke to typer omdirigeringer:

- En varig omdirigering, som bruker HTTP-tjenestesvarkoden 301
- En midlertidig omdirigering, som bruker HTTP-tjenestesvarkoden 302

Slik laster du opp en `redirect.json`-fil:

1. Åpne et område for redigering.

2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på  **Omdirigeringer**.
3. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til filen du vil bruke, merk den, og klikk deretter på **OK**.
4. Når du publiserer oppdateringen, blir endringene publisert og tatt i bruk.

Angi omdirigeringsregler i en JSON-fil

Du kan angi omdirigeringsregler for URL-adresser i en JSON-fil.

Bruk følgende format i en JSON-fil til å angi omdirigeringsregler for URL-adresser.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

Den ytre innholdsstrukturen i JSON-filen er en matrise. Matrisen inneholder regelforekomster.

Først evalueres `string`-reglene, fulgt av `wildcard`-reglene, i ordnet rekkefølge. Når én av reglene samsvarer, avbrytes evalueringen av påfølgende regler, og den tilsvarende omdirigeringen genereres.

Hver regel har følgende egenskaper:

- Egenskapen `comment` er en valgfri streng som ikke påvirker evalueringen av reglene. Den omfatter merknader eller en kommentar.
- Egenskapen `expression` er en obligatorisk streng som samsvarer med en innkommende områderelativ URL-adresse. I en jokertegnregel samsvarer stjernen (*) med null eller flere tegn.
- Egenskapen `location` er en obligatorisk streng som angir plasseringen av eller målet for omdirigeringen. Omdirigeringen kan være en fullstendig eller relativ URL-adresse.
- Egenskapen `code` er et valgfritt heltall som angir HTTP-svarkoden som skal brukes ved utstedelse av omdirigeringen. Verdien må være ett av følgende heltall:
 - 301 angir at ressursen er flyttet permanent. Dette er standardverdien hvis egenskapen `code` er utelatt.
 - 302 angir at ressursen er flyttet midlertidig.

- Egenskapen `type` er en valgfri streng som angir typen omdirigeringsregel. Verdien må være én av følgende strenger:
 - `string` angir en raskere regel med et uttrykk som samsvarer direkte med hele inndata-URL-adressen.
 - `wildcard` angir en jokertegnregel som kan samsvare med flere URL-adresser. Dette er standardverdien hvis egenskapen er utelatt.

Plasseringssymboler

Du kan bruke plasseringssymboler som hjelp til å produsere en omdirigert plassering. Hver av følgende plasseringssymboler kan bidra til å angi en omdirigering:

- `<$urlPath$>`: banedelen av den samsvarende URL-adressen.
- `<$urlQueryString$>`: hele URL-spørringsstrengen fra den samsvarende URL-adressen.
- `<$urlQueryStringExcept(name1,name2)$>`: hele URL-spørringsstrengen fra den samsvarende URL-adressen, minus de navngitte parametrene.
- `<$wildcard(N)$>`: den én-baserte indeksen for det samsvarende jokertegnet i den samsvarende URL-adressen. (Dette er analogt med `\1..\9` i regulære uttrykk.)
- `<$name$>`: verdien av den navngitte spørringsstrengparameteren. Hvis du for eksempel har spørringsstrengen `msmith: ?page=42` i inndataene, kan du bruke `<$page$>` i plasseringen til å plassere `'42'` i plasseringen.

Begrensninger

Følgende begrensninger gjelder for filen `redirects.json` som helhet og for reglene den inneholder:

- Den største totale filstørrelsen som godtas av Oracle Content Management, er 250 kB.
- Det maksimale antall regler i filen `redirects.json` er 1 000.
- Den maksimale lengden på `expression` for en regel er 1 000 tegn.
- Den maksimale lengden på `location` for en regel er 2 000 tegn.
- Det maksimale antall `*`-symboler i et jokertegnuttrykk er 10.

Eksempel på samsvarende streng

Regel:

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
  "location": "/new/<$id$>.htm"
}
```

Følgende URL-adresse samsvarer med regelen:

```
/old/page.jsp?id=material&type=glass
```

- Den resulterende plasseringen blir `/new/material.htm`

- Hele URL-adressen samsvarer, inkludert spørringsstrengen.
- Selv om `<id>` brukes i plasseringen, er det ikke nødvendig for dette eksemplet fordi bare én mulig spørringsstreng kan samsvare. Plasseringen kan være skrevet som `/new/material.htm`.

Følgende URL-adresser samsvarer ikke med regelen:

- `/old/page.jsp`
(Regelens uttrykk gir en spørringsstreng som må samsvare.)
- `/old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2`
(Den ekstra `&index=2` i kandidatens URL-adresse samsvarer ikke fullstendig med regeluttrykket.)
- `/old/page.jsp?type=glass&id=material`
(Rekkefølgen på parametrene i spørringsstrengen må samsvare i en string-regel.)

Eksempel på samsvarende jokertegn

Regel:

```
{
  "type": "wildcard",
  "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
  "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Følgende URL-adresser samsvarer med regelen:

- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs`
 - Den resulterende plasseringen blir `/new/XT1045/specs.html`
 - Banedelen av URL-adressen samsvarer, så spørringsstrengen blir også undersøkt for samsvarende betingelser.
 - Parametrene i dette eksemplet samsvarer tilfeldigvis med rekkefølgen på parametrene i regeluttrykket, men det er ikke nødvendig.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045`
 - Den resulterende plasseringen blir `/new/XT1045/specs.html`
 - Banedelen av URL-adressen samsvarer med regeluttrykket før spørsmålsteget (?), så det kontrolleres også om parametrene samsvarer.
 - Selv om parametrene vises i en annen rekkefølge i regeluttrykket, sammenlignes de enkeltvis.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing`
 - Den resulterende plasseringen blir `/new/XT1045/specs.html`
 - Banedelen av URL-adressen samsvarer, så spørringsstrengen blir også undersøkt for samsvarende betingelser.
 - Kandidat-URL-en har en ekstra `&unrelated=thing`-parameter, men siden de navngitte spørringsparametrene i regeluttrykket samsvarer, blir regelen bedømt som samsvarende.

- Parameteren `unrelated` er tilgjengelig i plasseringen som et symbol, som `<$unrelated$>`, og får verdien `thing`, selv om den ikke bidrar til regelens samsvar.

Følgende URL-adresser samsvarer ikke:

- `/old/pages/info.jsp`
(Banedelen av URL-adressen samsvarer ikke med banedelen i regeluttrykket.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp`
(Banedelen av URL-adressen samsvarer med banedelen av regeluttrykket, men spøringsparametrene i regeluttrykket samsvarer ikke.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular`
(Banedelen av URL-adressen samsvarer med banedelen av regeluttrykket, men alle spøringsparametrene i regeluttrykket samsvarer ikke.)

Definere en symbolmatrise

Du kan også opprette en matrise av symboldefinisjoner i filen `Redirects.json` som skal være til hjelp når du konfigurerer omdirigeringer som støtter flere personlige URL-adresser. På denne måten kan du omdirigere på riktig måte basert på kjennetegnene til den innkommende URL-adressen.

Bruk følgende format i filen `redirects.json` hvis du vil definere symboler som skal brukes i URL-adresser for omdirigeringsregler.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "example.com"
      "value": ""
    },
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "*.com"
      "value": "/site/Starter-Site"
    },
    {
      "token": "gotoRedirect",
      "type": "pathmatch",
      "expresion": "*oracle*"
      "value": "https://www.oracle.com"
      "flags": "caseinsensitive"
    }
  ]
}
```

`tokenDefinitions` har følgende egenskaper:

- `"token"`: Navnet på symbolet som skal defineres.

- "type": Ett av følgende:
 - "hostmatch" for samsvar med vertsverdien for den innkommende URL-adressen.
 - "pathmatch" for samsvar med banenavnverdien for den innkommende URL-adressen.
 - "querymatch" for samsvar med spørringsverdien for den innkommende URL-adressen.
- "expression": Uttrykket som skal brukes for samsvar. Jokertegn støttes.
- "value": Verdien som skal brukes for symbolet.
- "flags": Som standard skiller uttrykkssamsvar mellom store og små bokstaver, med mindre verdien flags er satt til caseinsensitive

Ved beregning av verdien for et symbol blir tokenDefinitions-matrisen nummerert i rekkefølge. Den første samsvarende definisjonen blir brukt. Hvis ingen symboldefinisjoner tilfredsstillers symbolet, brukes i stedet en tom streng. Det er hensiktsmessig og praktisk å plassere vanlige symboler øverst i listen tokenDefinitions.

tokenDefinitions har følgende restriksjoner:

- Du kan opprette opptil 250 symboldefinisjoner.
- token-navnet må være kortere enn 100 tegn.
- expression kan ha opptil 10 jokertegn.
- expression må være kortere enn 1000 tegn.
- value må være kortere enn 1000 tegn.

Eksempel

Du kan for eksempel ha følgende redirects.json-fil:

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<${pathPrefix}>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ]
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "pathPrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "vanity.com"
      "value": "/fashion"
    },
  ]
}
```

I dette tilfellet har regelens location-egenskap et <\${pathPrefix}>-symbol. Symbolet pathPrefix er definert i delen tokenDefinitions. Hvis den innkommende URL-adressen

samsvarer med "vanity.com", blir verdien `pathPrefix` satt til `/fashion`. Denne blir brukt i `location`-svaret, med resultatet `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

La oss anta at den første personlige URL-adressen for domenet er `http://example.com/legacy-privacy-policy.html`. Dette gir samsvar med den første og eneste regelen for omdirigering.

Deklarert `location` for denne regelen er `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. I dette tilfellet må symbolet `<$pathPrefix$>` evalueres. Dette muliggjøres ved å nummerere matrisen `tokenDefinitions` for å finne samsvar.

Den første symboldefinisjonen vurderes. Tilhørende `token` er det ønskede symbolet, og derfor evalueres det ytterligere. Uttrykket `vanity.com` samsvarer ikke med `example.com` for den innkommende URL-adressen. Derfor oppfyller ikke denne definisjonen kravene, og nummereringen fortsetter.

På dette tidspunktet er det ikke flere symboldefinisjoner, og den tomme strengen brukes til verdien for `<$pathPrefix$>`-symbolet. Den endelige plasseringen for denne omdirigeringen er `/about/new-privacy-policy.html`.

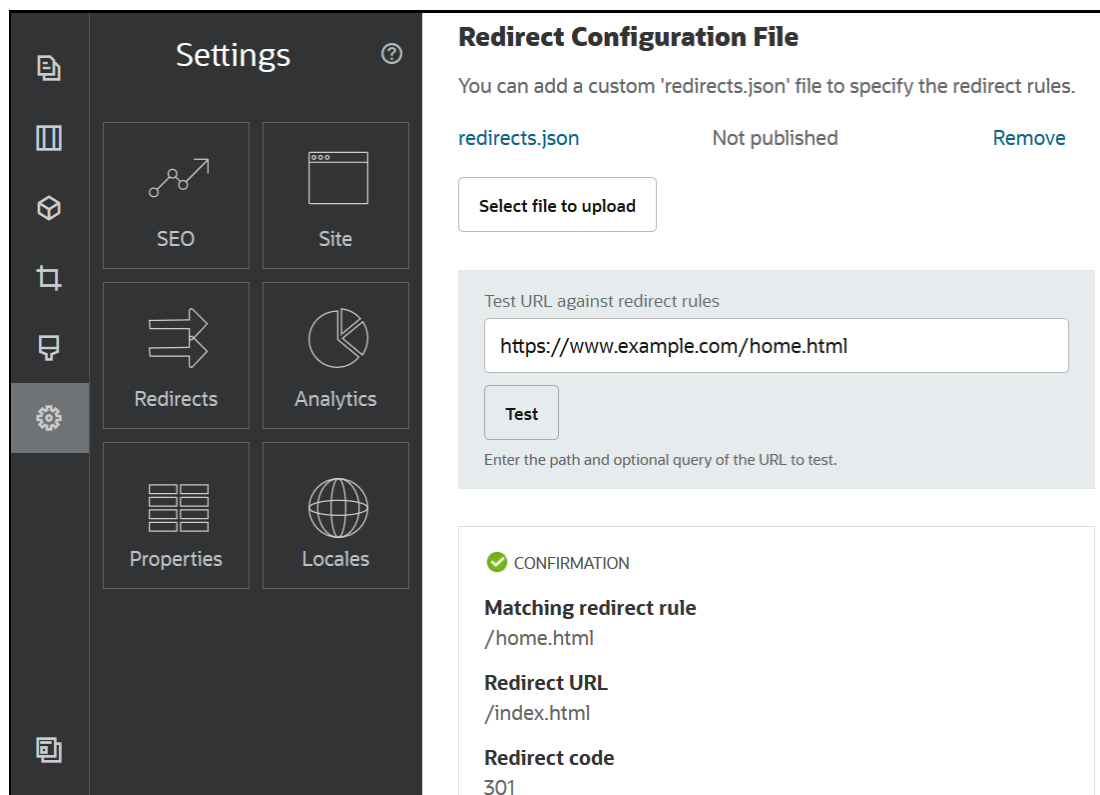
La oss anta at den andre personlige URL-adressen for domenet er `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html`. I likhet med den første URL-adressen er deklart `location` for denne regelen `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. I dette tilfellet må symbolet `<$pathPrefix$>` evalueres. Dette muliggjøres ved å nummerere matrisen `tokenDefinitions` for å finne samsvar.

Den første symboldefinisjonen vurderes. Som tidligere er tilhørende `token` det ønskede symbolet, og derfor evalueres det ytterligere. Uttrykket `vanity.com` samsvarer med den innkommende URL-adressens `vanity.com`, og derfor oppfyller denne definisjonen kravene, og verdien `/fashion` brukes som symbolverdi.

Fordi det ble funnet samsvar for symbolet, stopper nummereringen av symboldefinisjonsmatrisen, og den endelige plasseringen beregnes som `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Teste omdirigeringer for område



Du kan teste omdirigeringer for område når du redigerer et område, ved å åpne ruten **Innstillinger** og klikke på **Omdirigeringer**. Angi en URL-adresse du vil teste, og klikk på **Test**.



Laste en omdirigeringsregelfil til et område

Du kan laste opp omdirigeringsregler til et område i Oracle Content Management.

Slik laster du en `redirect.json`-fil til et område:

1. Åpne området for redigering.
2. Klikk på  på sidelinjen, og klikk deretter på .
3. Klikk på **Velg filen som skal lastes**, naviger til filen du vil bruke, merk den, og klikk deretter på **OK**.
4. Når du publiserer oppdateringen, blir endringene publisert og tatt i bruk.

Tilordne en URL-adresse til et område

Når et område er opprettet og publisert ved hjelp av Oracle Content Management, kan du konfigurere domenenavnsystemet (DNS) slik at området er tilgjengelig med et registrert domenenavn, for eksempel `www.mysite.com`

Et domenenavnsystem (DNS) angir hvor noen kan finne Web-sidene dine, ved å tilordne domenenavnet til områdeplasseringen eller det faktiske navnet (CNAME).

Du trenger følgende hvis du vil tilordne domenenavnet ditt:

- URL-adressen til Oracle Content Management-forekomsten. Den har vanligvis dette formatet:
`tjenesteleier.documents.datasenter.oraclecloud.com`

- Domenenavnet slik det er registrert hos domenenavnregistreren.
Eksempel: `www.eksempel.com`. Det kan også være et underdomene, for eksempel `www.eksempel.com/underdomene`.
- En konto hos en CDN-leverandør (innholdsleveringsnettverk). Oracle Content Management tilbyr integrering med Akamai. Ta kontakt med Oracle Support hvis du vil konfigurere Akamai for forekomsten.

Hvis du vil bruke ditt eget innholdsleveringsnettverk i stedet for Akamai, som Oracle Content Management tilbyr, utfører du trinnene nedenfor.

Ulike leverandører av domenenavnsystemer har ulike Web-grensesnitt og ulike trinn for oppdatering av en CNAME-post. Trinnene nedenfor gir deg opplysningene du trenger, og de generelle trinnene du kan følge.

Slik tilordner du URL-adressen for område til et domenenavn:

1. Be om et SSL-sertifikat (Secure Sockets Layer) fra leverandøren av innholdsleveringsnettverket for domenet. Eksempel: `https://www.example.com`.
2. Konfigurer innholdsleveringsnettverket på følgende måte:
 - a. Innholdsleveringsnettverket godtar alle innkommende forespørsler til domenet, og videresender dem ved hjelp av sikker protokoll (https).
 - b. Originalen peker til domenet fra Oracle Content Management:

`tjenesteleier.documents.datasenter.oraclecloud.com`

3. Endre DNS-tjenersonefilen til å tilordne domenenavnet til Edge-tjeneren som er levert av leverandøren av innholdsleveringsnettverk:

domene CNAME CDN-tjener

4. Vent til oppdateringen er overført. Avhengig av DNS-tjenesten kan dette ta alt fra to til 48 timer.

Når endringen er overført, får du tilgang til området ved hjelp av domenenavnet. For eksempel:

`https://www.mysite.com/site_name`

Sluttpunktet for REST-API-et for Oracle Cloud for innholdsstyring er som standard tilgjengelig hvis du bruker standard-URL-adressen som er angitt for området. Mappe- og filistekomponenter bruker for eksempel REST-API-et til å utføre mappe- og filoperasjoner. Hvis du bruker en egendefinert URL-adresse, må du verifisere at du har tilgang til sluttpunktet med domenenavnet ditt. For eksempel:

`https://www.mysite.com/documents`

16

Forbedre områdeytelse

Du kan forbedre ytelsen for levering og gjengivelse av innhold i en nettleser ved hjelp av hurtigbufferen i nettleseren. ATF-gjengivelse (Above the Fold) kan også forbedre gjengivelsen av Web-områder.

- [Forbedre ytelsen med hurtigbufing](#)
- [Above the Fold-gjengivelse \(ATF\)](#)

Forbedre ytelsen med hurtigbufing

Levering av innholdselementer, digitale aktiva og områder må utnytte hurtigbufferen til en besøkende fullt ut slik at ytelsen for innholdslevering og -gjengivelse i nettleseren forbedres.

Områder, temaer, innholdselementer og digitale aktiva hurtigbufres for et tidsrom i den besøkendes nettleserhurtigbuffer. Når et område, tema, innholdselement eller digitalt aktiva blir oppdatert, endres en nøkkel for hurtigbufferknusing i URL-adressen slik at nettleseren må hente en annen URL-adresse og få det nye elementet.

Hurtigbuffernøkkelen bidrar til å administrere bruken av nettleserens hurtigbuffer ved å bare referere til gjeldende ressurser. Selv om hurtigbuffernøkkelen er inkludert i URL-adressen, er den et logisk element, ikke en fysisk plassering (mappe) som ofte er tilfellet. En endring i hurtigbuffernøkkelen finner ikke ressursen ved å peke på en annen fysisk plassering, den ber bare tjeneren hente den gjeldende versjonen av ressursen.

Ressurser kan være statiske, som CSS-, JS- og bildefiler, eller dynamiske, som sidedata, områdedata og innholdselementdata. Det finnes fem kategorier av ressurser for bygging av et Web-område:

- Produktressurser - ressurser som er en del av produktet, som blir oppdatert når en ny versjon av produktet frigis eller oppdateres.
- Områderressurser – ressurser som er en del av området, som `structure.json`, sidedata og bilder. De oppdateres når området publiseres. Kontrolleren beskrives i følgende tekst.
- Temaressurser - ressurser som er en del av temaene, som oppsett, CSS og bilder. De oppdateres når temaet publiseres.
- Komponentressurser - ressurser som er en del av egendefinerte komponenter. De omfatter HTML, JS og CSS, og bildefiler som utgjør komponenten. De oppdateres når en komponent publiseres. Hvis én komponent blir endret og publisert på nytt, endres hurtigbuffernøkkelen for alle komponenter siden det er en enkelt nøkkel for alle komponenter.
- CaaS-ressurser - ressurser som betjener innholdselementer og digitale elementer. De oppdateres når innholdselementer publiseres eller publiseres på nytt eller når samlingsmålet endres.

Følgende emner beskriver hurtigbufing ved kjøretid for Oracle Content Management og områdebyggeren:

- [Hurtigbufing i kjøretiden](#)

- [Hurtigbufning i områdebyggeren](#)

Hurtigbufning i kjøretiden

For kjøretiden er hodet Cache-Control for Oracle Content Management satt til 15 dager. En hurtigbuffernøkkel legges til i URL-adressen for alle ressurser.

Så lenge URL-adressen er den samme, leverer nettleseren ressursen fra den lokale hurtigbufferen, hvis den er tilgjengelig. Når ressursen er oppdatert, blir hurtigbuffernøkkelen oppdatert i URL-adressen, som tvinger nettleseren til å gjøre en ny forespørsel til tjeneren og oppdatere den lokale hurtigbufferen.

Kontrolleren, som inneholder hurtigbuffernøkklene, blir også hurtigbufret i 1 minutt. Derfor blir det ikke mulig å se noen oppdaterte hurtigbuffernøkler i opptil 1 minutt.

I kjøretiden returnerer tjeneren `controller.html` med de siste hurtigbuffernøkklene for produkt-, område-, tema-, komponent- og CaaS-ressurser. Et skript med nøkler legges til i `controller.html`, for eksempel:

```
<script type="text/javascript">
    var SCSCacheKeys = {
        product: '123',
        site: '456',
        theme: '789',
        component: '012',
        caas: '345'

    };
</script>
```

Disse nøklene brukes av `controller.js` til å konstruere URL-adresser som de i følgende tabell.

Type ressurser	Eksempler
Produktressurser	<code>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...</code> <code>/mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</code>
Temaressurser	<code>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</code>
Komponentressurser	<code>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</code>

Type ressurser	Eksempler
Områderessurser	<pre>/sitePrefix/siteCacheKey/content/... /sitePrefix/siteCacheKey/structure.json /sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json</pre>
CaaS-ressurser	<pre>RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey</pre>

Ved å sette inn hurtigbuffernøkkelen i URL-adresser som denne, kan Oracle Content Management tvinge nettleseren til å laste oppdaterte ressurser ved å endre URL-adressen slik at nettleseren tror at den faktisk er en ny ressurs.



Merknad:

For sikre områder blir bare produkt-, tema- og komponentressurser hurtigbufret, ikke område- eller CaaS-innholdet.

Hurtigbufring i områdebyggeren

I områdebyggeren hurtigbufres statiske ressurser i 15 dager.

Når du bruker hurtigbufring, skjer hurtigbufring for produkt-, tema- og komponentressurser. (Det skjer ikke for område- og CaaS-ressurser.) Hurtigbuffernøkler for temaer og komponenter genereres på nytt når områdebyggeren startes eller oppfriskes.

Hvis du gjør en endring i et tema eller en komponent, og vil at denne endringen skal vises i områdebyggeren, må du oppfriske områdebyggeren (F5).

Above the Fold-gjengivelse (ATF)

Med ATF-gjengivelse (Above the Fold) ser det ut som et Web-område lastes raskere enn det faktisk gjør. Målet er først å gjengi alle delene av en side som er synlige, og deretter gjengi resten av siden som ikke er synlig innledningsvis, før brukeren ruller nedover.

Et spor kan ha en Above the Fold-angivelse, som viser et ikon på fanen.

Når et spor skal gjengis på denne nye måten, må det merkes med `scs-atf`, som vist nedenfor:

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

En komponent må varsle gjengiveren når gjengivelsen er ferdig. Standardkomponenter gjør dette automatisk. En egendefinert komponent kan utføre flere kall og må utføre følgende:

1. Varsle gjengiveren om at gjengiveren skal vente til gjengivelsen er fullført.
2. Varsle gjengiveren når den er fullført.

For nummer 1 legger du til følgende egenskap mot filen `appinfo.json` for den egendefinerte komponenten:

```
"initialData": {
  . . .
  "customRenderComplete": true,
  . . .
}
```

For nummer 2, i filen `render.js` for komponenten, må du sørge for at du informerer gjengiveren om når du er ferdig ved å kalle opp:

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Hvis ikke alle komponenter i et ATF-spor rapporterer tilbake at de er ferdige til rett tid, venter gjengiveren i 2 sekunder før den fortsetter med resten av siden. Hvis du vet at dette ikke er lang nok tid, kan du forlenge tiden ved å deklarere følgende globale variabel i en sidemal:

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



Merknad:

Tiden er i millisekunder, og tidsavbruddet er satt til 3 sekunder i dette eksemplet.

Et API gjør diagnostikkdata tilgjengelig for ATF-prosessen. Du kan kalle opp følgende metode i feilletingskonsollen, eller du kan få tilgang til den fra en side ved behov:

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

For eksempel:

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36,
atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime:
331.38500000000005, ...}
```

1. `atfComponentCount:13`
2. `atfPassEndTime:306.535`
3. `completionCount:23`
4. `completionRecords:Array(23)`
 1. `0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995", time: 280.065}`
 2. `1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbbebe", time: 283.54}`

3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed", time: 283.56000000000006}
4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa", time: 284.13000000000005}
5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a", time: 284.15500000000003}
6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30", time: 294.665}
7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c", time: 297.995}
8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557", time: 299.78000000000003}
9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5", time: 301.19500000000005}
10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time: 302.46}
11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73", time: 303.79}
12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc", time: 305.115}
13. 12:{atf: true, componentId: "de1fa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b", time: 306.535}
14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c", time: 318.665}
15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-db4212eefebb", time: 320.45500000000004}
16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-a3de998150c8", time: 320.48}
17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-b758-58f2aeab18a2", time: 322.61500000000007}
18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-fd3cf1189dea", time: 324.23500000000007}
19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-e3810b6467d4", time: 325.85}
20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-da54-4066-9326-73f9d9c35fe4", time: 327.315}
21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-b7de-304e99e449a7",

time: 328.74}

22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}

23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}

24. length:23

25. __proto__:Array(0)

5. componentCount:23

6. currentTime:16243.400000000001

7. mainPassEndTime:331.38500000000005

8. mainPassStartTime:316.475

9. renderStartTime:264.36

10. __proto__:Object

Del IV

Utvikle for områder

Denne delen inneholder en detaljert beskrivelse av hvordan du starter områdeutvikling. Den hjelper deg med å forstå og utvikle maler, temaer, stiler, komponenter og andre nyttige elementer. Den inneholder følgende kapitler:

- [Tilpasse utforminger og stiler](#)
- [Forstå bakgrunnsbruk](#)
- [Angi triggere og handlinger](#)
- [Utvikle maler](#)
- [Utvikle temaer](#)
- [Utvikle oppsett](#)
- [Utvikle komponenter](#)

Tilpasse utforminger og stiler

Hvert tema for Oracle Content Management må ha en utforming som angir utseendet og funksjonaliteten til sider og stilinnstillinger for komponenter som er brukt i standardområdet for temaet.

- [Om utforminger](#)
- [Utforme filer](#)
- [Tilpasse stiler for konversasjonslister](#)
- [Tilpasse stiler for mappelister og fillister](#)
- [Tilpasse ikoner for Sosialt-felt](#)
- [Konfigurere intervjustilutvidelser for Oracle Intelligent Advisor](#)

Om utforminger

Hvert tema for Oracle Content Management må ha en utforming som angir utseendet og funksjonene til sider og stilinnstillinger for komponenter som er brukt i temaet.

Når brukere oppretter et område, må de velge en mal som inkluderer et tema som standard. Du kan opprette, eller velge å bruke, et annet tema for et område.

Når du oppretter et tema, må du, samtidig som du utformer sideoppsett, angi de tilgjengelige stilene som skal vises i ruten Innstillinger for hver komponenttype som skal bli tilgjengelig for brukere (Avsnitt, Tittel, Bilde og så videre). Det kan finnes flere stiler i en utforming som angir standardinnstillingene for ulike komponenter. Du gjør valg for tekstskrifter og skriftstørrelser, bilderammer og så videre, og lagrer dem deretter som en navngitt utforming. Elementene i utformingen påvirker utseendet til sideoppsettene når de gjengis.

Se Arbeide med områdesider i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Utforme filer

To filer blir betraktet som standard utformingsfiler for et tema: `design.json` og `design.css`.

- `design.json` angir stiler for komponenter
- `design.css` sørger for definisjoner for klasseverdier (som farge og skrift)

Disse filene er plassert i katalogen `/designs/default/` i en temastruktur.

Filen `design.json`

Filen `design.json` har følgende struktur:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
```

```
        "styles": []
    },
    "scs-map": {
        "styles": []
    },
    "scs-title": {
        "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
        "styles": []
    },
    "scs-divider": {
        "styles": []
    },
    "scs-button": {
        "styles": []
    },
    "scs-app": {
        "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
        "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
        "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
        "styles": []
    },
    "scs-document": {
        "styles": []
    }
}
}
```

Hver av oppføringene for "styles":[] kan inneholde en liste over stiler for denne bestemte komponenten. Tittelkomponenten sørger for eksempel for disse standardstilene:

```
"styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
},
{
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
},
{
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
}
]
```

 **Merknad:**

Hvis du oppretter egendefinerte stiler for en komponent, og tilordner den til stiler i `design.json`, trenger du ikke å bruke fullt navn, som de som følger med systemet. Du angir bare strengen du vil bruke. I stedet for `COMP_STYLE_BOX` for navnet, kan du for eksempel bare bruke `Box`. Det betyr at bare navnet `Box` blir vist i listen for fanen **Stiler** for ruten Innstillinger for denne komponenten, i stedet for `COMP_STYLE_BOX`.

Verdiene for navn tilordnes til de faktiske ordene som skal vises i brukergrensesnittet, på denne måten:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Filen `design.css`

Filen `design.css` inneholder definisjonene for klasseverdiene. Her kommer noen få eksempler.

```
.scs-title-default-style {  
  color: #333333;  
  display: block;  
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
  font-size: 24px;  
  font-weight: normal; }
```

```
.scs-title-style-2 {  
  background-color: #DEF300;  
  color: #333333;  
  font-family: adobe-clean, sans-serif;  
  padding-top: 2em;  
  padding-bottom: 2em; }
```

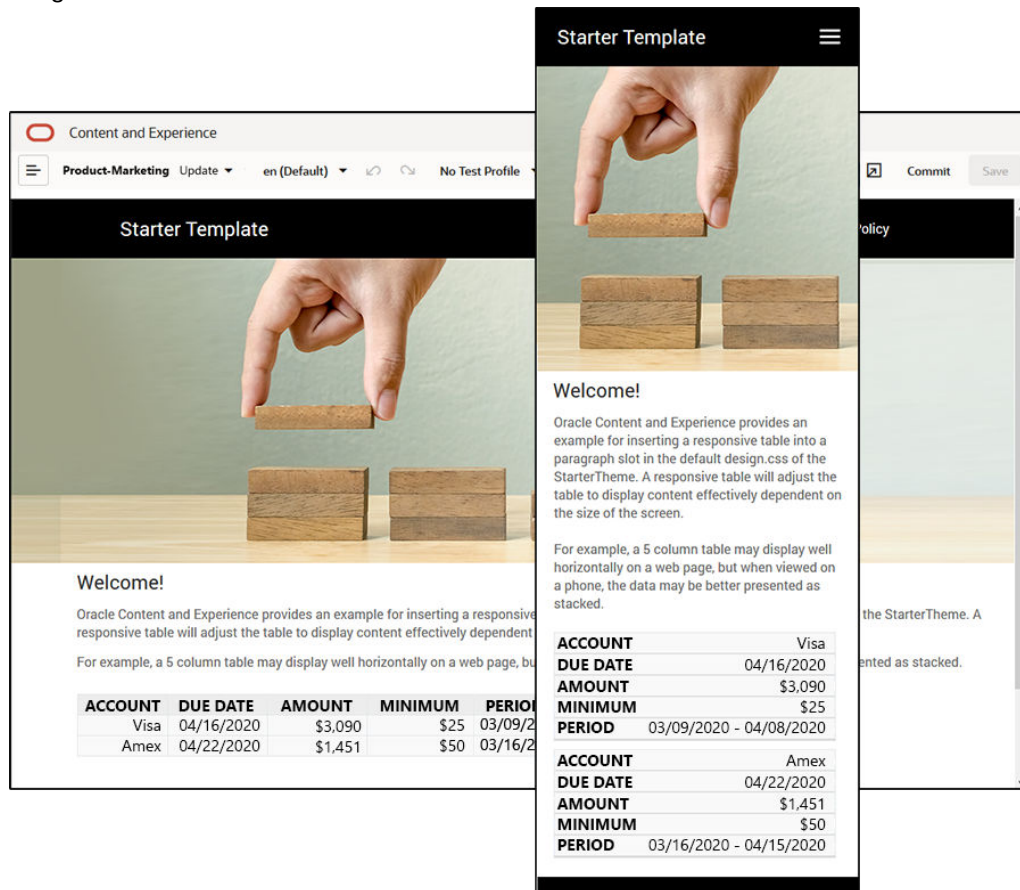
```
.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;  
  text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #fff;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;  
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

Responsiv tabellutforming

Oracle Content Management har et eksempel-CSS på en responsiv tabell i en avsnittskomponent som aktiverer stabling av raddata når de vises på mobile enheter.

En responsiv tabell justerer tabellen slik at den viser innhold som er avhengig av størrelsen på skjermen. En tabell med 5 kolonner kan fint vises vannrett, men når den vises på en telefon, kan det være at dataene presenteres bedre som stablet. Vær oppmerksom på at responsive tabeller trenger en topprad hvis de skal fungere på riktig måte.



I følgende genererte HTML ser du at det finnes et tilføyd dataetikettattributt for hver tabellcelle med verdier som samsvarer med kolonnens topp tekst.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
  <tr>
```

```
<td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
<td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
<td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
<td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
</tr>
```

Når dette attributtet er på hver celle, stables TD-ene over hverandre når du bruker CSS-reglene nedenfor.


```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

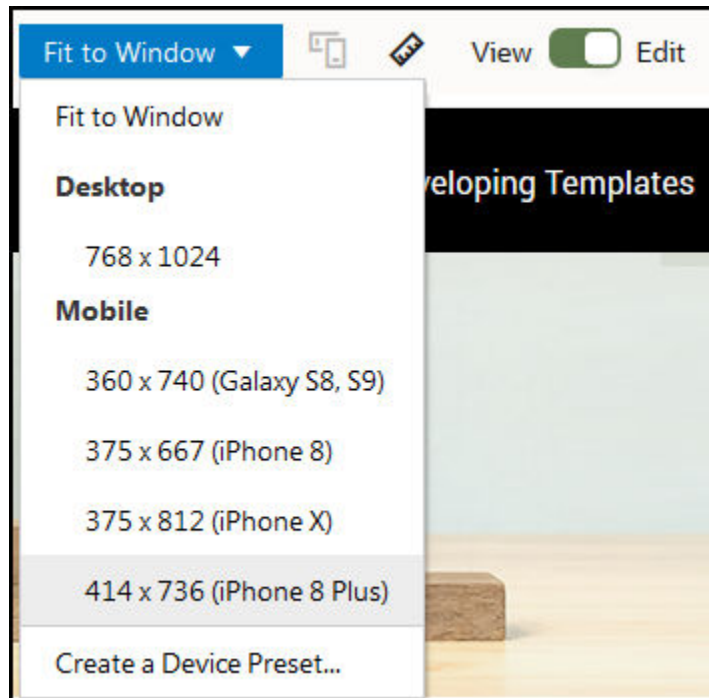
Vær oppmerksom på at medieregelen nedenfor utfører spørringer om skjermstørrelsen, og den blir bare aktiv når skjermstørrelsen er mindre enn 767 piksler:

```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

Kodeeksemplet på bruk av CSS slik at innsatte tabeller kan være responsive, finnes i standard design.css for det angitte StarterTheme. Hvis du bygger et tema fra StarterTheme, vil tabellene som settes inn i et avsnitt, bli responsive som standard. Slik setter du inn en tabell:

1. Åpne et område i Oracle Content Management, og aktiver/deaktiver modusen **Rediger**.
2. Opprett en ny oppdatering eller bruk en eksisterende oppdatering som skal endres.
3. Dra en ny avsnittskomponent til siden og klikk der du vil sette inn en tabell, eller klikk på et eksisterende avsnitt der du vil settet inn en tabell.
4. På verktøylinjen for rik tekst klikker du på  og angir tabellegenskapene. Forsikre deg om at du velger første rad som topp, og juster tabellbredden slik at den fungerer effektivt på den minste skjermen du forventer å bruke. Hvis du for eksempel forventer at området skal bli vist på en telefon, er standardbredden på 767 piksler sannsynligvis for bred til at det kan vises på en telefonskjerm, selv når det er stablet. Du kan sette tabellbredden til en mindre størrelse, som 300 piksler, eller du kan sette bredden til 100 %.

Når du er ferdig, går du tilbake til modusen **Visning** og velger et visningsvalg med en skjermbredde på noe som er mindre enn 767 piksler, slik at du kan forhåndsvisne resultatene. Du må være i visningsmodus, fordi en tabell ikke oppfører seg responsivt i redigeringsmodus.



Hvis du vil bruke responsive tabeller når du bygger et område fra et annet tema, må du kopiere koden fra design.css for StarterTheme til filen design.css for temaet du bruker.

1. Når du skal kopiere koden fra design.css for StarterTheme, klikker du på **Utvikler** i sidenavigeringen for Oracle Content Management.
2. Klikk på **Vis alle temaer**.
3. Velg **StarterTheme** og klikk på **Åpne**.
4. Klikk på utformingene, slik at du åpner mappen, og klikk deretter på **standard**.
5. Velg filen design.css file fra StarterTheme, og klikk på **Last ned**.
6. Åpne filen i et tekstredigeringsprogram og finn delen av filen som begynner med kommentaren *An example CSS of how to render a table responsively*.
7. Merk koden frem til neste kommentar, og kopier den.

```
/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
    font-size: 1.3em;
  }
}
```



```

}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {
  border: none;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
  width: 1px;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {
  border-bottom: 3px solid #ddd;
  display: block;
  margin-bottom: .625em;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {
  border-bottom: 0;
}
}

```

8. Gjenta trinnene, slik at du laster ned filen design.css til malen du vil endre, åpne malen, og lim inn den kopierte koden i filen.
9. Lagre endringene og last den endrede design.css-filen som en ny revisjon av temaet du endrer.

Tilpasse stiler for konversasjonslister

Du kan tilpasse stilen for en konversasjonslistekomponent ved å legge til velgere i filen design.css.

Bruk disse CSS-velgerne til å tilpasse stilen for konversasjonslistekomponenten.

Velgernavn	Beskrivelse
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container	Ytterste DIV for komponenten
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title	Tittelen på en konversasjon i listen når den er valgt

Velgernavn	Beskrivelse
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator	Skilletegn mellom listetittelen og listen
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title	Tittelen på en konversasjon i listen
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator	Skilletegn mellom hver konversasjon
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active	Tittelen på en konversasjon i listen når den er valgt
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts	Antall innlegg i en konversasjon
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread	Antall uleste meldinger i en konversasjon
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated	Den siste oppdateringsdatoen for en konversasjon
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg	Melding når listen er tom
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg	Melding når konversasjonslisten gjengis på et offentlig område uten brukerautorisasjon

Se Bruke stiler og formatering i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Eksempel

Dette eksemplet illustrerer bruken av tilpasset CSS for endringer av skrifttype, stil og farge i en konversasjonsliste.



Den følgende koden viser tilpasset CSS som brukes til å opprette eksemplet:

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
    background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
    color: crimson;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
    border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}
```

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
    font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
    text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
    color: cadetblue;
    font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
    color: brown;
    font-size: 12px;
    float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
    color: blueviolet;
    font-size: 12px;
    clear: none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
    font-size: 18px;
    color: darkorange;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
    font-size: 18px;
    color: red;
}
```

Tilpasse stiler for mappelister og fillister

Du kan tilpasse stilene for mappeliste- og fillistekomponenter ved å legge til velgere i filen `design.css`.

Du kan bruke en mappelistekomponent til å vise mappene i en angitt mappe fra Oracle Content Management-kontoen. Mappelisten kommuniserer automatisk med en fillistekomponent og dokumentstyrer på siden, slik at filene vises i en mappe som er valgt i mappelisten.

Du kan bruke en fillistekomponent til å vise filer fra en angitt mappe i Oracle Content Management-kontoen din. Fillisten kommuniserer automatisk med en mappelistekomponent på siden, slik at filene vises i en mappe som er valgt fra mappelisten.

CSS-velgere for mappelister

Bruk disse CSS-velgerne til å tilpasse stilen for mappelistekomponenten.

Velgernavn	Beskrivelse
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container</code>	Ytterste DIV for komponenten
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title</code>	Mappenavn
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator</code>	Skilletegn mellom mappenavnet og listen over undermapper
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title</code>	Navn på undermappe
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title-active</code>	Navn på undermappe når det er valgt
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg</code>	Melding når det ikke finnes noen undermappe å vise

CSS-velgere for filister

Bruk disse CSS-velgerne til å tilpasse stilen for fillistekomponenten.

Velgernavn	Beskrivelse
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-container</code>	Ytterste DIV for komponenten
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-folder-title</code>	Mappenavn
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-line-separator</code>	Skilletegn mellom mappenavnet og listen over filer
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-row</code>	Rad som inneholder opplysningene for en fil
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-left-col</code>	Miniatyrbildet av filen plassert i den venstre delen av komponenten
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-mid-col</code>	Den midtre delen av komponenten, som inneholder navnet, beskrivelsen, siste endring og størrelsen for en fil
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-title</code>	Filnavnet plassert i den midtre delen av appen
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-desc</code>	Filbeskrivelsen plassert i den midtre delen av appen
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-lastModified</code>	Siste endring av filen
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size</code>	Størrelsen på filen med et vertikalt skilletegn fra den siste endringen
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size-no-sep</code>	Størrelsen på filen uten et vertikalt skilletegn (siste endring vises ikke)

Velgernavn	Beskrivelse
.scs-file-list-cust .scs-file-list-right-col	Høyre del av appen
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-download-icon	Nedlastingsikon plassert i den høyre delen av appen
.scs-file-list-cust .scs-file-list-no-file-msg	Melding når det ikke finnes noen fil å vise

Se Fillister og Mappelister i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Tilpasse ikoner for Sosialt-felt

Du kan opprette egendefinerte sosiale ikoner for bruk i Sosialt-feltet i standardområdet for temaet.

Sosiale ikoner som vises i Sosialt-feltet i et område, fastslås av utformingen av temaet for området. Hvis du endrer temaet for et område, endres de sosiale ikonene med temaet. Vanlige sosiale ikoner er inkludert i temaer i Oracle Content Management for Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ og YouTube.

Du kan legge til egendefinerte sosiale ikoner i komponenten for sosiale ikoner ved å redigere filene `design.json` og `design.css`.

Filen `design.json`

I filen `design.json` kan du angi nye ikoner ved hjelp av navnet og klassestrukturen, som vist i denne eksempelkoden:

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

Filen design.css

I filen `design.css` kan du legge til nye ikoner ved hjelp av navnet og angivelsen av `url`, som vist i denne eksempelkoden:

```
.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }
```

Konfigurere intervjustilutvidelser for Oracle Intelligent Advisor

Du kan bruke en bestemt stil på Oracle Intelligent Advisor-intervjuer (OIA) (tidligere Oracle Policy Automation) hvis du vil at utseendet og funksjonaliteten skal ha et passende bedriftsmessig preg.

Du kan konfigurere følgende CSS-klasseutvelgere i filen `design.css`. Alle disse klasseutvelgerne har prefikset `scs-opainterview-`.

Hver klasse definerer stilen for den angitte komponenten. Klassen har fullstendig kontroll, og den eksisterende OIA-stilen blir ikke brukt.

Utvelger	Gjelder for	Beskrivelse
<code>interview</code>	<code>interview</code>	Området <code>interview</code> (intervju) består av hele intervjuinnholdet, inkludert topptekst, bunntekst og navigeringsdel.
<code>interviewContent</code>	<code>intervjuinnhold</code>	Området <code>interview content</code> (intervjuinnhold) omfatter skjermbildetittelen og -kontrollene, men utelater topptekst, bunntekst og navigeringsdel.
<code>screenTitleBlock</code>	<code>skjermbildetittelblokk</code>	<code>screenTitleBlock</code> (skjermbildetittelblokken) omfatter området som inneholder både skjermbildetittelen og hvilke som helst andre småprogrammer som ligger i denne raden, for eksempel skjermbildets rullegardinliste og/eller knappene Neste og Tilbake.
<code>screenTitle</code>	<code>skjermbildetittel</code>	Området <code>screenTitle</code> (skjermbildetittel) er ganske enkelt området som inneholder skjermbildetittelen.
<code>nextButton</code>	<code>knappen neste</code>	Knappen Neste
<code>backButton</code>	<code>knappen tilbake</code>	Knappen Tilbake
<code>restartButton</code>	<code>knappen start på nytt</code>	Knappen Start på nytt
<code>exitButton</code>	<code>knappen avslutt</code>	Knappen Avslutt
<code>header</code>	<code>header</code>	Området Topptekst.
<code>footer</code>	<code>footer</code>	Området Bunntekst.
<code>question</code>	<code>spørsmålstekst</code>	Stil for spørsmålstekst.

Utvelger	Gjelder for	Beskrivelse
control	beholder for kontroller	Stil for elementet som inneholder kontroller.
label	etikettkontroll	Stil for etikettkontroller.
controlError	alle kontroller	Stil for feiltekstbeholder.
controlErrorText	alle kontroller	Stil for feiltekstutstreking.
textInput	tekstboks med enkeltlinje, passord og maskert	Stil for tekstinndatakontroller.
textAreaInput	tekstboks med flere linjer	Stil for tekstinndatakontroller med flere linjer.
calendarInput	kalender	Stil for kalenderinndatakontroller. Støtter et <code>iconColor</code> -felt der det er mulig å endre fargen på kalenderikonet, og et <code>keepIcon</code> -felt som angir om kalenderikonet skal vises.
dropDownInput	rullegardinliste	Stil for inndatakontroller med rullegardinlister.
filterDropDownInput	filtrert rullegardinliste	Stil for inndatakontroller med filtrerte rullegardinlister. Støtter et <code>iconColor</code> -felt der det er mulig å endre fargen på rullegardinpilen.
listInput	fast liste	Stil for inndatakontroller for faste lister.
radioInput	alternativknapper	Stil for inndatakontroller med alternativknapper. De kan formateres med <code>borderColor</code> - og <code>fillColor</code> -valg. Egenskapen <code>iconType</code> kan endre typen ikon som brukes. For øyeblikket er <code>tick</code> og <code>fill</code> de eneste støttede valgene.
checkboxInput	avmerkingsboks	Stil for inndatakontroller med avmerkingsbokser. De kan formateres med <code>borderColor</code> - og <code>fillColor</code> -valg. Egenskapen <code>iconType</code> kan endre typen ikon som brukes. For øyeblikket er <code>square</code> og <code>fill</code> de eneste støttede valgene.
autocompleteInput	egendefinert søk	Stil for <code>autocomplete</code> -feltet når det brukes en <code>customSearch</code> -utvidelse.
captchaInput	CAPTCHA-inndatafelt	Stil for inndatafeltet der brukeren angir CAPTCHA.
signatureInput	signaturkontroll	Stil for signaturkontroller. Støtter et ekstra <code>inkColor</code> -felt som tillater endring av pennefarge for signaturen.
explanationHeader	forklaringskontroll	Stil for utvidbar topptekst på toppnivå for forklaringskontroller.
explanationText	forklaringskontroll	Stil for utvidet forklaringskontrolltekst.
signatureClearButton	signaturkontroll	Stil for nullstillknappen på en signaturkontroll.
uploadAddButton	lastekontroll	Stil for Legg til-knappen på lastekontrollen.

Utvelger	Gjelder for	Beskrivelse
entityRemoveButton	kontrollen Samle inn entitet	Kontrollen Samle inn entitet.

Eksempler med definerte stilutvidelser i design.css

```
.scs-opainterview-interviewContent {
    background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
    background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
    font-style: italic;
    font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
    color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
    color: crimson;
}
.scs-opainterview-question {
    color: green;
}
.scs-opainterview-control {
    background-color: cornflowerblue;
}
.scs-opainterview-label {
    color:aqua;
}
.scs-opainterview-textInput {
    color: red;
    cursor:crosshair;
}
.scs-opainterview-radioInput {
    background-color: pink;
}
.scs-opainterview-checkboxInput {
    cursor: pointer;
}
```


Forstå bakgrunnsbruk

Du kan angi bakgrunnsfargen og -bildet for områdesider og for individuelle spor på en side. Bakgrunner for sider, spor og komponenter stables oppå hverandre. Hvis du for eksempel angir en bakgrunnsfarge for et spor, legges den oppå bakgrunnen som er angitt for siden.

- [Om bakgrunner og temaer](#)
- [Hvordan bakgrunner implementeres](#)
- [Hvor innstillinger lagres](#)

Om bakgrunn og temaer

Bakgrunnsfunksjonen er primært tiltenkt bruk på områdesider og i spor. Bakgrunner angitt for sider og spor, er ment å bli konfigurert av brukere, ikke utviklere, på temanivået.

Bakgrunnseffekter kan konfigureres i temaspor. Disse effektene kan imidlertid overstyre bakgrunnseffekter angitt for sider når et område redigeres.

Bakgrunnsfunksjonen endrer ikke temaer eller integrerte temafiler. Et tema kan ikke endres av bakgrunnsinnstillingene for en side, og en annen side basert på det samme oppsettet i et område, arver ikke noen av bakgrunnsinnstillingene for kildesiden. Når du skal legge til eller endre bakgrunnen via et tema, må temaet oppdateres.

Brukere kan konfigurere forskjellige bakgrunner på hver side i området og på forskjellige sider som bruker det samme oppsettet. Dette er ikke mulig i et tema. Et tema kan angi en bakgrunn for en side, men brukernes bakgrunnsinnstillinger kan overstyre denne angivelsen. (Bakgrunnsinnstillinger bruker overstyringer bare for en bestemt side. De endrer på ingen måte selve temaet.)

Vær nøye med å unngå at temaet overstyrer bakgrunnsstiler som skal defineres på områdesider og i spor av brukere. Dette kan skje på flere måter:

- Bakgrunnsinnstillinger for sider i et område kan overstyres av et tema når du bruker elementbaserte attributter av typen "style" i <body> og sporene.
- Bakgrunnsinnstillinger for sider i et område kan overstyres av et tema når du merker bakgrunnsstiler for temaer som "!important" i CSS-filen for temaet.

Se *Endre bakgrunnen eller temaet i Bygge områder med Oracle Content Management*.

Hvordan bakgrunner implementeres

Når side- og sporbakgrunnsfunksjonen skal implementeres, oppretter Oracle Content Management dynamisk et CSS-stilark i <head> for en side.

Utvelgeren for stilene er en kodebasert utvelger (*body*) for sidebakgrunnsinnstillingene. Spor-ID-en brukes til sporbakgrunnsinnstillingene og den ID-baserte utvelgeren.

Hvis du for eksempel angir en bakgrunnsfarge for en side, kan det gi følgende CSS-kode i `<head>` for siden:

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

På lignende måte kan angivelse av et bakgrunnsbilde i et spor gi følgende CSS-kode i `<head>` for siden:

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Denne implementeringen betyr at stiler som er direkte angitt i attributtet "style" for body-koden eller sporelementet, kan overstyre innstillingene som er konfigurert i stilarket i `<head>`-koden.

! Viktig:

Temautviklere må passe på at de ikke overstyrer bakgrunnsinnstillinger med elementbaserte stiler.

Se Endre bakgrunnen eller temaet i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Hvor innstillinger lagres

Når sider gjengis, skrives bakgrunnsinnstillinger dynamisk til `style`-koder i `<head>`-koden for siden.

Bakgrunnsinnstillinger finnes som standard i sidemodellfilene (for eksempel `<pageid>.json`). Spesielt lagres bakgrunnsinnstillingene for siden i delen `properties.styles`, og bakgrunnsinnstillingene for sporet lagres i delen `slots[<slot_id>].styles`.

Bakgrunnsinnstillinger lagres på sidens JSON-filer, spesielt i `styles` som vist i dette representative eksemplet.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
background_image.gif)",
      "background-position: center",
      "background-size: auto",
      "background-repeat: repeat",

```

```

        "background-origin: padding-box",
        "background-clip: border-box"
    ]
},
"slots":
{
    "slot100":
    {
        "components":
        [
            "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
            "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
        ],
        "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
        "styles": [
            "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
            "background-position: center",
            "background-size: cover",
            "background-repeat: no-repeat",
            "background-origin: padding-box",
            "background-clip: border-box",
            "background-color: transparent"
        ]
    }
},
"componentInstances":
{
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
        "type": "scs-title",
        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial, sans-
serif",
            "fontSize": 24,
            "marginBottom": 5,
            "marginLeft": 5,

```

```

        "marginRight": 5,
        "marginTop": 5,
        "styleClass": "",
        "useStyleClass": "true",
        "userText": "<div>My Test Title</div>\n",
        "width": 400
    }
},
"95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315":
{
    "type": "scs-image",
    "data": {
        "styleClass": "",
        "useStyleClass": "true",
        "imageUrl": "[!-$SCS_CONTENT_URL--]/example.jpg",
        "defaultImageUrl": "/components/comp/images/
default_image.png",
        "style": "",
        "imageWidth": 0,
        "borderStyle": "none",
        "borderWidth": 1,
        "borderColor": "black",
        "borderRadius": 0,
        "altText": "My Image",
        "title": "My Title",
        "caption": "My Caption",
        "imageAlignment": "center",
        "imageHref": "",
        "imageTarget": "_self",
        "marginTop": 0,
        "marginRight": 0,
        "marginBottom": 0,
        "marginLeft": 0,
        "linkType": "scs-link-no-link"
    }
}
}
}
}

```

Angi triggere og handlinger

Kommunikasjon mellom komponenter (inkludert komponenter gjengitt i linjebundne rammer) kan konfigureres slik at en trigger i en komponent kaller opp en handling for en annen komponent.

- [Om triggere og handlinger](#)
- [Angi triggere](#)
- [Angi handlinger](#)

Om triggere og handlinger

Kommunikasjon mellom komponenter (inkludert komponenter gjengitt i linjebundne rammer) kan konfigureres slik at en **trigger** i en komponent kaller opp en **handling** for en annen komponent.

Utløsere er en del av kommunikasjonen mellom komponenter i Oracle Content Management. Alle komponenter kan fremkalle et hvilket som helst antall triggere. Komponentene kan levere en nyttelast for en trigger, som deretter sendes til en handling som utføres når triggeren fremkalles. Du kan velge hvilke handlinger som skal utføres for hver trigger. Komponenter som er bygget for å arbeide sammen, kan fremkalle triggere automatisk for å utføre handlinger med den andre komponenten uten brukersamhandling.

Den grunnleggende prosessen omfatter følgende:

1. Registrere triggere
2. Fremkalle triggere
3. Registrere handlinger
4. Utføre handlinger for å verifisere oppsettet

Du kan for eksempel bruke knappekomponenten til å utføre én eller flere handlinger, som å vise eller skjule sidekomponenter og vise meldinger. Du kan ha en liste over steder for forretningslokaler i én komponent, og når noen klikker på et sted i listen, vises detaljene om stedet i en annen komponent.

For komponenter du tilpasser, er triggerne og handlingene en del av komponentregistreringsdataene og ikke en del av komponentimplementeringen. I registreringsdataene finnes oppføringer for "triggers": [], og "actions": [], som inneholder listen over triggere og handlinger som komponenten støtter. Den faktiske syntaksen er den samme som for lokale og eksterne komponenter. Bare plasseringen og måten den hentes på, er forskjellig.

Se *Bruke triggere og handlinger i Bygge områder med Oracle Content Management*.

Angi triggere

En komponent kan omfatte triggere som utfører handlinger i andre komponenter. Du må registrere triggere som skal utløses av komponenter.

Komponenten angir en nyttelast for en trigger, som sendes til en hvilken som helst handling som utføres når triggeren utløses. Du kan velge hvilke handlinger som skal utføres for hver trigger. Komponenter som er bygget slik at de fungerer sammen, kan automatisk utløse triggere som utfører handlinger uten brukersamhandling.

Registrere triggere

For en egendefinert komponent registreres triggere som en del av registreringsdataene for komponenten. Når du skal legge til en utløser, oppdaterer du matrisen for egenskapen `triggers` med hver trigger som komponenten støtter. Du må også angi nyttelasten som triggeren støtter, så brukergrensesnittet kan opprettes slik at brukere kan tilordne verdier i nyttelasten til egenskaper som støttes av handlingen.

1. Rediger filen `appinfo.json` og vurder oppføringen `"triggers":[],:`

```
"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Synkroniser filen til områdetjeneren.

I dette eksemplet på triggeroppføringer har du definert `triggerName` (`helloWorldWhoAreYou`). Navneverdien må være unik. Deretter har du gitt triggeren en beskrivelse (`Show Who I Am`), som brukes av brukergrensesnittets dialogboks til å vise triggeren. Til slutt har du definert en enkeltverdinyttelast for triggeren. Brukere kan velge oppføringer i denne nyttelasten og tilordne dem til felt i handlingen.

Når en trigger er registrert, kan du se og velge utløseren når du går til fanen **Kobling** i ruten Innstillinger for komponenten.

Fremkalle triggere

Triggere kan utløses på et hvilket som helst punkt av en komponent. En trigger utløses vanligvis av en brukersamhandling, som å klikke på en knapp eller velge en rad i en tabell. En komponent kan utløse en trigger basert på hvilke som helst kriterier, som når data endres på grunn av et REST API-kall. Du kan utføre et hvilket som helst antall handlinger når en trigger utløses.

Dette er et eksempel på hvordan du utløser en trigger:

1. Rediger filen `render.js` og legg til en JavaScript-funksjon i objektet `viewModel` som vil sende kall til Sites SDK og utløse triggeren.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou()
+ "!" }
  });
};
```

2. Legg til en oppføring i brukergrensesnittet som sender kall til funksjonen om å utløse triggeren (`-edit template.html`), og en knapp foran `</div>`.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. Synkroniser eller last filen `Render.js` til tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.

I objektet `ViewModel` har du opprettet en JavaScript-funksjon som det sendes kall til når noen klikker på knappen. Denne funksjonen sender kall til Sites SDK og ber den utløse alle handlingene som er definert for denne triggeren, `helloWorldWhoAreYou`. Den sendes også via en `triggerPayload` som har et enkelt felt, `whoAreYou`. Disse verdiene, `helloWorldWhoAreYou` og `whoAreYou`, samsvarer med de du angav da du registrerte triggeren i forrige trinn.

Merknad:

Det finnes ikke noen forhåndsdefinert rekkefølge for når en handling blir utført. Selv om det sendes kall til hver handling i rekkefølgen den er oppført i, finnes det ikke noen ventetid på at den skal bli fullført, før det sendes kall til neste handling. Hvis en handling sender et asynkront kall, blir den kanskje ikke fullført før neste handling utføres.

Angi handlinger

Du kan angi at en komponent skal bruke handlingsregistrering, slik at den kan slippes på en side som utfører handlinger i komponenten.

Registrere handlinger

Handlinger kalles opp på komponenter når triggere fremkalles. En komponent kan registrere et hvilket som helst antall handlinger og kan definere nyttelasten handlingen støtter. Når en bruker velger en handling, kan brukeren fylle ut nyttelasten som skal sendes til handlingen.

Du kan registrere handlinger som komponenten støtter, slik du registrerer triggere, i registreringsdataene for `appinfo.json` for temaet.

Her er et eksempel på hvordan du registrerer en handling:

1. Rediger filen `appinfo.json` for komponenten, og oppdater oppføringen `"actions": []`.

```
"actions": [{
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
  },
  ],
  "value": ""
}
```

```
    }]  
  }]
```

2. Når handlingen er registrert, blir handlingen synlig i dialogboksen for handlinger som blir aktivert når du klikker på en trigger i fanen **Kobling** i ruten Innstillinger for komponenten.

Utføre handlinger

Når en handling er registrert, kan du slippe komponenter på siden og utføre handlinger i komponenten. Når en komponent skal utføre en handling, må den lytte etter meldingen `EXECUTE_ACTION`. Denne meldingen inneholder også nyttelasten sendt til handlingen, som du må trekke ut de forventede verdiene fra.

Når du skal lytte etter meldingen `EXECUTE_ACTION`, som vist i det følgende eksemplet, redigerer du filen `render.js` og oppdaterer objektet `ViewModel` med disse oppføringene:

```
self.executeActionListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},  
      action = args.action,  
      actionName = action && action.actionName;  
  
  // handle 'helloWorldChangeWhoIAM' actions  
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAM') && (payload.name ===  
  'whoAreYou')) {  
    self.whoAreYou(payload.value);  
  }  
};
```

Det opprettes en JavaScript-funksjon for å utføre handlingen. Deretter brukes SDK-et for områder til å kalle opp funksjonen når meldingen `EXECUTE_ACTION` fremkalles.

Handlingen kalles opp hver gang meldingen `EXECUTE_ACTION` fremkalles, og det er opp til komponenten å behandle bare handlingene den er utformet for å behandle. Du må derfor kontrollere navnet på handlingen og forsikre deg om at du kan behandle den.

Nyttelasten for handlingen er en matrise med verdier. I dette eksemplet forutsettes det at verdien er den første oppføringen i matrisen. Du må vanligvis finne de ønskede nyttelastverdiene fra matrisen.

Merknad:

Ettersom handlingslytteren er en tilbakekalling bør du bruke JavaScript-avslutning eller binde funksjonen tilstrekkelig for å sikre at du har tilgang til `ViewModel` når funksjonen utføres.

20

Utvikle maler

En malpakke inneholder utviklingsversjonen av et område, et tema med sideoppsett, stil og navigering samt tilknyttede komponenter som brukes på området. Oracle Content Management inneholder et sett med maler som kan brukes til å opprette områder, og som utgangspunkt for opprettelse av egendefinerte maler.

- [Om maler](#)
- [Grunnleggende malstruktur](#)
- [Opprette en mal](#)
- [Eksportere en mal](#)
- [Importere en mal](#)
- [Arbeide med en oppstartsmal](#)
- [Opprette en områdemal fra Bootstrap eller en mal for utforming av Web-områder](#)
- [Utvikling av maler med Developer Cloud Service](#)

Om maler

En mal har alt brukerne trenger til å komme i gang med å opprette et Web-område, inkludert et område med eksempler på sider og innhold, et tema med stilbruk, navigering, aktiva som bilder, og tilhørende komponenter.

Oracle Content Management inneholder en rekke maler du kan bruke til å opprette områder. Disse malene installeres vanligvis av administratoren når tjenesten initialiseres. Se Konfigurere områdeinnstillinger i *Administrere Oracle Content Management*.

Når du oppretter et nytt område, må du alltid velge en mal. Maler kombinerer temaer med områder og komponenter slik at de kan bruke en funksjon eller en løsning, for eksempel en partnerportal eller en markedsføringskampanje.

Hvis du vil se en liste over standardmaler, kan du se [Forstå maler](#).

Mens både utviklere og brukere kan opprette nye maler og endre og erstatte eksisterende maler, er én av hovedoppgavene for utviklere å utforme nye maler. Denne fremgangsmåten består hovedsakelig av disse trinnene:

1. Opprette en ny mal ved å kopiere en eksisterende mal, for eksempel JET-startmalen. Dette gir deg også temaet som er knyttet til malen.

For eksempel:

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Eksportere malen i en ZIP-fil til utviklingsmiljøet.
3. Åpne filene i malpakken og gjør endringer.
4. Opprette en revidert malpakke i en ZIP-fil.

5. Bruk Oracle Content Management-grensesnittet til å importere den nye malen til forekomsten.
6. Del malen, slik at andre kan bruke den.

Et alternativ er å bruke Oracle Content Management-grensesnittet til å endre malen ved å legge til og endre sideoppsett og aktiva, utvide områdestrukturen, legge til komponenter på områdesider og legge til seedet innhold du vil vise i hvilke som helst områder som bruker temaet i denne malen.

Se også [Administrere maler](#).

Grunnleggende malstruktur

Den grunnleggende strukturen for en mal omfatter et område (med aktiva, oppsett, sider og innhold), et tilknyttet tema og hvilke som helst egendefinerte komponenter.

Når du oppretter et område, må du velge en mal som kan gi området struktur og opprinnelig innhold, et tema med spesifikasjoner av utforming og oppsett, og hvilke som helst egendefinerte komponenter.

En mal er organisert i en bestemt struktur, som illustrert i dette eksemplet som viser grunnleggende mapper og filer:

```

template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme
    assets
      css
        main.css
      js
        topnav.js
    designs

```

```
default
  design.css
  design.json
  facebook.png
  googleplus.png
  linkedin.png
  twitter.png
  youtube.pgn
layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Mapper og filer med komponenter og temaer beskrives et annet sted i denne veiledningen. Se [Om utvikling av komponenter](#) og [Grunnleggende temastruktur](#).

Merknader:

- Generelt deles et tema mellom maler, med mindre du bruker JET-startmalen eller startmalen, som bruker en kopi av et tema. Se [Arbeide med en oppstartsmal](#).
- Temaet inneholder ikke lenger området. Områdemappene og -filene ligger i mappen `/template`.

Mappen `template_name/template` inneholder mappene og filene for området.

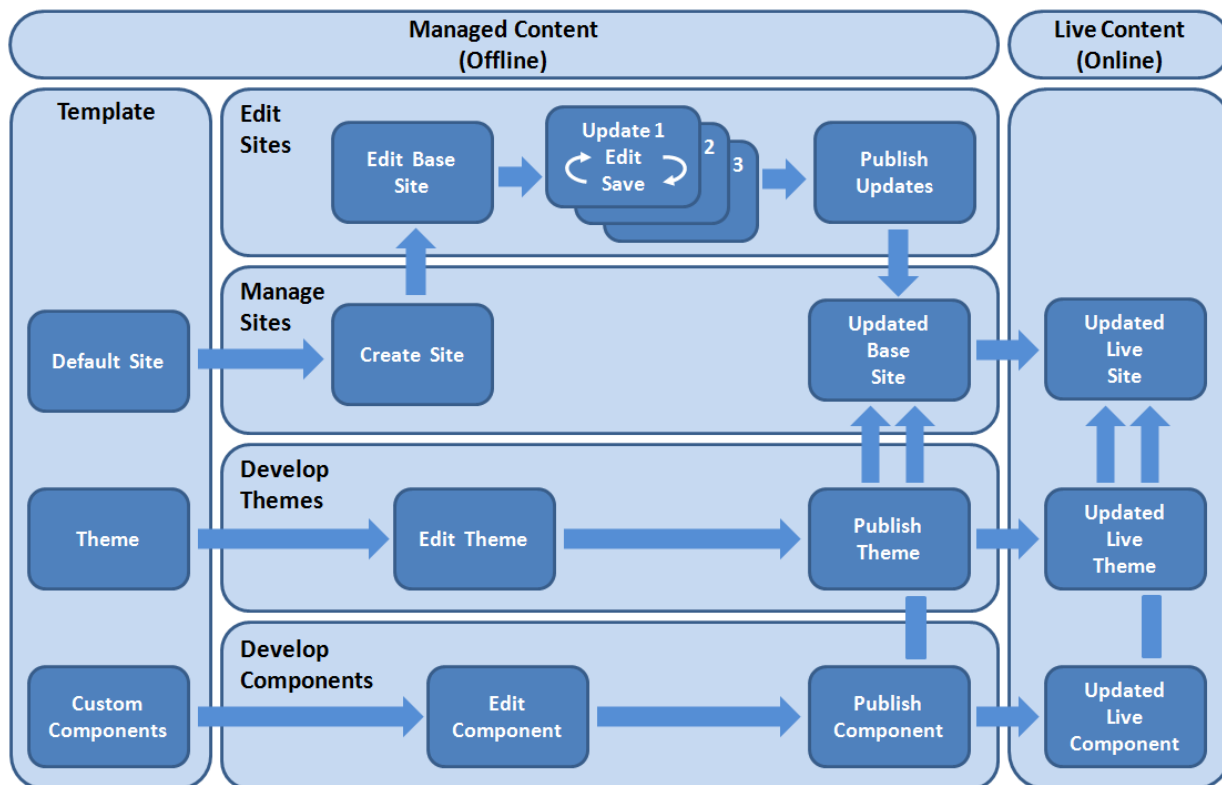
- `assets` inneholder bilder som vises på maldetaljsiden i brukergrensesnittet.
- `content` inneholder adminstrert innhold som brukes i området.
- `layouts` brukes ikke nå.
- `pages` inneholder alle side-JSON-filene med data. Bruker formatet `nnn.json`, der `nnn` er side-ID-en.
- `variants` inneholder detaljer for alle oppdateringene for området.
- `_folder.json` inneholder metadata for malen, som områdeforfatter, områdenavn, element-GUID, og korte og lange områdebeskrivelser.
- `_folder_icon.png` representerer området i brukergrensesnittet.
- `componentsused.json` (frarådes) Registrerer de egendefinerte komponentene som brukes, hvis noen, i området. Vedlikeholdes bare for bakoverkompatibilitet.
- `controller.html` inneholder nøkkelkoden som viser området i en nettleser. Hvis du vil gjøre endringer i denne filen, anbefaler Oracle at du gjør det via områdeinnstillingene i grensesnittet. Du kan endre filen i frakoblet modus. Se [Tilpasse kontrollerfilen](#).
- `siteinfo.json` identifiserer områdenavnet og navnet på det tilknyttede temaet, sammen med andre metadata for området. Du må ikke endre denne filen.

- `structure.json` definerer hierarkiet i området for sider (over- og underordnede sider). Gjengivelses-API-et kan brukes til å tegne trestrukturen ved oppsett av navigeringen for området. Se [Områdenavigering](#) og [Referanse for API-er for gjengivelse](#).

Opprette en mal

Hvis du har et område du vil bruke som et utgangspunkt for andre områder, kan du opprette en mal fra dette området. Du kan også opprette en ny mal ved å kopiere en eksisterende mal og gjøre endringer i kopien.

Hvis du oppretter en mal fra et eksisterende område, bruker den nye malen en kopi av området som sitt standardområde. Malen refererer til temaet som brukes av området, og til alle egendefinerte komponenter som brukes på områdesidene. Temaet og de egendefinerte komponentene kopieres ikke til malen, men det blir referert til dem på samme måte som området refererer til dem. Malen gjenspeiler området som ble brukt til å opprette den da malen ble opprettet. Andre endringer i området som er brukt til å opprette malen, blir ikke gjenspeilet i området som er lagret med malen.



Hvis du oppretter en ny mal ved å kopiere en eksisterende mal og endre navnet på kopien, kan du gjøre endringer i kopien. Legg merke til at når du kopierer en mal, kopieres ikke delingsinformasjonen for malen.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: `documents`, `sites`.

Hvis du vil opprette din egen tilpassede mal (med område og tema), er det best å bruke JET-oppstartsmalen eller oppstartsmalen som følger med Oracle Content Management, som inneholder grunnleggende elementer for et område og et tilknyttet tema. En oppstartsmal inneholder opplysninger og instruksjoner skrevet på områdesidene, slik at du kan utforske hvordan du skal sette opp og utforme et område og tema i en egendefinert mal.

Se [Administrere maler](#) og [Arbeide med en oppstartsmal](#).

Eksportere en mal

Du kan eksportere en mal, endre den i frakoblet modus og deretter importere den enten som en ny mal eller slik at den erstatter den eksisterende malen. Du kan også eksportere en mal, flytte den til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere den der


Når du eksporterer en mal, kopierer du egentlig malen til en mappe i Oracle Content Management som én `.zip`-fil. Du kan laste ned malpakken direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med malfilene, oppretter du en `.zip`-fil som inneholder malpakken, og importerer den til Oracle Content Management for å overskrive den opprinnelige malen, eller oppretter en ny.



Merknad:

Når du eksporterer en mal, blir ikke delingsinformasjonen for malen inkludert.

Slik eksporterer du en mal:

1. Klikk på **Utvikler** i sidenavigeringen i Oracle Content Management.
Siden **Utvikler** vises.
2. Klikk på **Vis alle maler**.
Det vises en liste over eksisterende maler.
3. Merk en mal, og velg **Eksporter** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
4. Naviger til en mappe eller opprett en ny mappe ved å klikke på **Opprett**, angi et navn og en valgfri beskrivelse og klikk på **Opprett**.
Når du vil åpne en mappe, klikker du på mappeikonet eller mappenavnet.
5. Velg en mappe ved å klikke i avmerkingsboksen for den tilknyttede mappen, og klikk på **OK**.
Det opprettes en malpakkefil i den valgte mappen med malnavnet og filtypen ZIP.

Importere en mal

Du kan eksportere en mal, endre den i frakoblet modus og deretter importere den enten som en ny mal eller slik at den erstatter den eksisterende malen. Du kan også eksportere en mal, flytte den til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere den der

Når du eksporterer en mal, kopierer du egentlig malen til en mappe i Oracle Content Management som én `.zip`-fil. Du kan laste ned malpakken direkte fra mappen og pakke ut og arbeide med enkeltfilene. Når du er ferdig med å arbeide med malfilene, oppretter du

en .zip-fil som inneholder malpakken, og importerer den til Oracle Content Management for å overskrive den opprinnelige malen, eller oppretter en ny.

Slik importerer du en malpakke:

1. Klikk på **Utvikler** i sidenavigeringen i Oracle Content Management
Siden **Utvikler** vises.
2. Klikk på **Vis alle maler**.
Det vises en liste over eksisterende maler.
3. Klikk på **Opprett** og velg **Importer en malpakke**.
4. Hvis du har lastet malpakken, navigerer du til mappen som inneholder malpakken. Når du vil åpne en mappe, klikker du på mappeikonet eller mappenavnet.
Hvis du ennå ikke har lastet malpakken:
 - a. Naviger til mappen der du vil laste malpakken, eller opprett en mappe ved å klikke på **Ny(tt)**, angi et navn og en valgfri beskrivelse og klikke på **Opprett**.
 - b. Klikk på **Last**.
 - c. Finn og velg malpakken, og klikk deretter på **Åpne**.
Et fremdriftsfelt viser filnavnet og lastestatusen.
5. Velg en malpakke ved å klikke i avmerkingsboksen ved siden av filnavnet, og klikk på **OK**.
Hvis det ikke finnes noen konflikter mellom innholdet i den importerte malen og noen eksisterende maler, temaer eller egendefinerte komponenter, opprettes det nye Oracle Content Management-mapper for malen, det tilknyttede temaet og eventuelle egendefinerte komponenter.
6. Hvis navnet på eller ID-en for malen, temaet eller den egendefinerte komponenten finnes, blir du bedt om å løse konfliktene.
Avhengig av hvilken type konflikt som har oppstått, kan du velge å opprette en ny mal, et nytt tema eller en ny egendefinert komponent, eller i noen tilfeller kan du overskrive malen, temaet eller den egendefinerte komponenten som eksisterer fra før, med den importerte versjonen.

Arbeide med en oppstartsmal

Du bruker en kopi av en oppstartsmal fra Oracle Content Management når du skal opprette et nytt område med et tema og egendefinerte komponenter.

En oppstartsmal samler alle delene du trenger til å bygge et egendefinert Web-område i én pakke: standardområde, oppsett, navigering, eksempelinnhold, tema, tilknyttede innholdselementer og så videre. En oppstartsmal er forskjellig fra andre maler i Oracle Content Management ved at du får et brukervennlig grunnleggende rammeverk for å opprette et nytt område, inkludert et nytt tema.

Merknad:

Et tema er vanligvis delt mellom maler, men en oppstartsmal bruker en kopi av et tema.

Oppstartsmalene, StarterTemplate og JETStarterTemplate, leveres sammen med andre maler i Oracle Content Management når administratoren aktiverer maler under installering og konfigurering av tjenesten. Oppstartsmalen for Oracle JavaScript Extension Toolkit (JET) inkluderer den nyeste JET-formateringen for maler, innlemmer noe sideinnhold (som JET-komponenter) og tilbyr oppstartskomponenter for bygging av JET-baserte maler og områder.

Grunnleggende prosess

Her er den grunnleggende prosessen for arbeid med en oppstartsmal:

1. Opprett et nytt område, og velg oppstartsmalen. Et nytt oppstartstema opprettes sammen med det nye området.

Merknad:

Vær oppmerksom når du velger områdenavnet. Navnet du angir for området, dupliseres som navnet på det nye temaet, og temaet blir synlig for brukere når du publiserer området. Du kan ikke endre navnet på temaet etter at du har opprettet det.

Oppstartsområdet og -temaet inneholder et sett med mapper og filer som er nødvendig når du skal begynne å utvikle området og temaet.

2. Synkroniser det nye temaet på skrivebordet. Du kan arbeide på skrivebordet for å utvide og tilpasse temaet med oppsett og statiske aktiva. Du kan foreta endringer av temaet uten at det påvirker kildetemaet ettersom dette er en kopi av temaet som bruker et navn spesifikt for malen din.
3. Åpne området i områdebyggeren. Du kan bruke områdebyggeren til å legge til områdestrukturen, legge til komponenter og samhandlinger på sider og legge til innhold som blir en del av standardområdet for den nye malen. Du kan gjenbruke eller fjerne områdeinnholdet som følger med i oppstartsmalen.
4. Når området og temaet er klart, synkroniserer du endringene med Oracle Content Management-forekomsten, og deretter oppretter du en ny mal fra det valgte området.
5. Del malen, slik at andre kan bruke den.

Opprette en mal ved hjelp av en oppstartsmal

Slik bruker du en oppstartsmal:

1. Klikk på **Områder** i sidenavigeringen i Oracle Content Management.
Det vises en liste over eksisterende områder.
2. Klikk på **Opprett**.
3. I dialogboksen Opprett område velger du oppstartsmalen du vil bruke som grunnlag for området.
Det nye området bruker temaet som følger med oppstartsmalen, med et nytt navn i samsvar med navnet på det nye området ditt.
4. Skriv inn et navn for området i dialogboksen. Dette navnet brukes i URL-adressen til området. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker () og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med et understrekingstegn.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

 **Merknad:**

Det skilles mellom store og små bokstaver i baner for URL-adresser for områder i Oracle Content Management. Skillet mellom store og små bokstaver i spørrings- eller fragmentstrenger administreres av utviklere i den tilpassede koden.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Du kan også velge å angi en beskrivelse av området.
6. Klikk på **Opprett** når du er ferdig.

Et fremdriftsfelt viser navnet på det nye området og opprettelsesstatusen. Når området er opprettet, vises navnet i listen over områder. Første status er Frakoblet.

Du kan raskt finne det nylig opprettede området i listen ved å sortere listen etter **Sist oppdatert**. Området du nettopp opprettet, vises øverst i listen.

 **Merknad:**

Du får automatisk tilordnet rollen som styrer for området du har opprettet.

7. Bruk skrivebordsappen til å synkronisere temaet på skrivebordet.
Du skal nå kunne se mappehierarkiene og filene for temaet.
8. Oppstartstemaet inneholder et minstesett med mapper og filer, som disse:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
```




```
        twitter.png
        youtube.png
        x-close.png
layouts
  index.html
  resonsepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.jpg
  components.json
  viewports.json
```

Filen `x-close.png` inneholder standardlukningsikonet for hurtigvinduet for samtykke til informasjonskapsler.

Mappen `/layouts` inneholder en oppstartsfil for sideoppsett (`index.html`) med følgende innhold:

- Et sett med HTML-koder som gjør det mulig å bruke filen som et sideoppsett.
- Ett enkelt spor som har seedet tekst med instruksjoner, for eksempel om hvordan du synkroniserer temaet på skrivebordet, hvordan du legger til et nytt sideoppsett, hvordan du legger til komponenter i sideoppsettet og hvordan du bygger et områdehierarki ved hjelp av det nye sideoppsettet.
- En enkel JavaScript-navigeringsfil med et eksempel på hvordan du bruker JavaScript-funksjoner og -objekter for API-et for gjengivelse. Du trenger API-et for gjengivelse når du skal gå gjennom områdehierarkiet og generere nødvendig HTML-kode for navigering i området.

Se også [Grunnleggende temastruktur](#).

9. Når du er ferdig med å endre temaet, synkroniserer du temamappene og -filene til Oracle Content Management-forekomsten. Hvis du vil se utseendet og virkemåten for endringene av temaet i et område, åpner du områdebyggeren. Denne prosessen blir sannsynligvis gjentakende.
10. Når du skal vise eller endre området, merker du det og klikker på **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.
11. Aktiver **Rediger** for redigeringsmodus, slik at du kan gjøre endringer i området. Du kan endre eksisterende sider og legge til nye sider ved hjelp av sideoppsettet tilgjengelig i oppstartstemaene.

Merknad:

Hvis du er kjent med strukturen i og bruken av sideoppsettet, kan du slette deler du ikke vil ha i oppstartsmalen, og du kan bytte oppsettet i deler du ikke vil ha, til ett av de nye oppsettene.

12. Når du er ferdig med å utføre endringer i området, velger du **Lagre** for området, og deretter klikker du på **Publiser**, slik at du slår sammen oppdateringen med basisområdet.
13. Velg området, og opprett en mal basert på området. Aktivaene og temaet for den nye malen blir da hentet inn.
14. Del malen med medlemmer du vil gi muligheten til å bruke malen.

Opprette en områdemal fra Bootstrap eller en mal for utforming av Web-områder

Den åpne arkitekturen i Oracle Content Management gjør at du kan bruke arbeid utført i andre rammeverk for koding, for eksempel Foundation eller Bootstrap. Ved å utføre noen endringer kan du gjøre en Bootstrap-mal om til et tema og la det bli en del av en Oracle Content Management-mal.

Grunnleggende prosess

Her er en oversikt over trinnene som beskrives detaljert i de etterfølgende delene:

1. [Forutsetninger](#)
2. [Opprett et område](#)
3. [Synkroniser temamappen](#)
4. [Definer det grunnleggende temaet](#)
5. [Oppdater områdesidene](#)
6. [Oppdater navigasjon](#)
7. [Oppdater områdeoppsett](#)
8. [Publiser området](#)
9. [Opprett den nye malen](#)

Forutsetninger

- Aktiver skrivebordsappen for Oracle Content Management for synkronisering av mapper og filer på den lokale datamaskinen din.
- Last ned mapper, filer og innhold for temaer for Bootstrap-maler på den lokale datamaskinen, og sørg for at de er klare til bruk.

Opprett et område

Opprett et område fra en oppstartsmal fra Oracle Content Management:

1. Klikk på **Områder** i sidenavigeringen.
Det vises en liste over eksisterende områder.
2. Klikk på **Opprett**.
3. I dialogboksen Opprett område velger du **JET-oppstartsmal** eller **Oppstartsmal** til bruk som grunnlag for området.
4. Skriv inn et navn for området i dialogboksen. Dette navnet brukes i URL-adressen til området. Du kan bruke bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scshtml_*, *_comps, *_components, *_compsdelivery, *_idcservice, *_sitescloud, *_sitesclouddelivery, *_themes, *_themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

Merknad:

Det skilles mellom store og små bokstaver i baner for URL-adresser for områder i Oracle Content Management. Skillet mellom store og små bokstaver i spørrings- eller fragmentstrenger administreres av utviklere i den tilpassede koden.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/ \_____/
      Location      Data
```

5. Du kan også velge å angi en beskrivelse av området.
6. Klikk på **Opprett** når du er ferdig.

Et fremdriftsfelt viser navnet på det nye området og opprettelsesstatusen. Når området er opprettet, vises navnet i listen over områder. Første status er Frakoblet.

Du kan raskt finne det nylig opprettede området i listen ved å sortere listen etter **Sist oppdatert**. Området du nettopp opprettet, vises øverst i listen.

Synkroniser temamappen

Når du oppretter et område fra en oppstartsmal, blir en kopi av temaet for oppstartsmalen opprettet og navngitt med områdenavnet etterfulgt av temanavnet. Temaet for `Mitt_nye_område` blir for eksempel `Mitt_nye_områdetema`.

Bruk skrivebordsappen til å synkronisere temamapper og -filer for området på den lokale datamaskinen. Se Komme i gang med synkronisering i *Samarbeide om dokumenter med Oracle Content Management*.

Du skal nå kunne se mapphierarkiet og filene for maltemaet på det lokale skrivebordet. Her er et eksempel:

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.pgn
  layouts
    index.html
  responsepages
    404.html
  _folder.json
```

```
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Definer det grunnleggende temaet

1. Kopier disse Bootstrap-filene til de synkroniserte temamappene på det lokale skrivebordet, slik at de legges over de eksisterende filene.
 - html-filer går til mappen `theme_name/layouts`
 - css-filer går til mappen `theme_name/assets/css`
 - js-filer går til mappen `theme_name/assets/js`
 - image-filer går til mappen `theme_name/assets/images`, som kan grupperes i undermapper med bilder for bakgrunn, bunntekst, personer og så videre
2. Endre html-filene i mappen `layout` for å oppdatere relative baner og legge til nødvendige elementer. For et vanlig Bootstrap-tema vil det være mange relative baner til mappen `/assets`, og du må derfor endre dem slik at de henviser til temamappen.

Endre banene for mappene `css`, `js` og `images` du skal bruke:

```
_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/
```

Merknad:

Når dette trinnet er fullført, justeres delen `_scs_theme_root` automatisk til miljøet temaet brukes i.

3. Det finnes tre krav for hvert Oracle Content Management-oppsett:
 - a. Inkluder følgende koder i koden `<head>` i filen `html`:
 - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
 - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`
 - `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`
 - b. Inkluder skriptet for gjengivelse i koden `<body>` i enden av oppsettfilene. Begge disse banene justeres automatisk i områdebyggeren og i kjøretidsmiljøene.






```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

- c. Inkluder følgende koder etter inkluderingen av filen `renderer.js`:
 - `<!--$SCS_PAGE_FOOTER-->`
 - `<!--$SCS_SITE_FOOTER-->`

Kontroller at de endrede temafilene er synkronisert med området i Oracle Content Management.

Oppdater områdesidene

Når du åpner området i områdebyggeren, ser du først sidene som er i standardområdet. Du kan slette sidene du ikke vil ha, og bytte oppsettet på sidene du vil beholde, til ett av de nye oppsettene.

1. Klikk på **Områder** i sidenavigeringen.
Det vises en liste over eksisterende områder.
2. Merk området, og velg **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
3. Angi et navn for oppdateringen og eventuelt en beskrivelse, og klikk deretter på **Opprett**.
Du kan bruke bokstaver, tall, understrekingstegn (_) og bindestreker (-) i oppdateringsnavnet. Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.
Hvis du allerede har oppdateringer til området, velger du en oppdatering fra listen og klikker på .
4. Områdebyggeren åpnes i forhåndsvisningsmodus. Hvis du vil gjøre endringer eller bruke navigeringsvalgene på sidelinjen, må du kontrollere at redigeringsbryteren  er satt til **Rediger**.
5. Hvis du vil redigere en bestemt side, velger du siden ved hjelp av områdetreet på sidelinjen eller områdets egen navigering.
6. Hvis du vil fjerne en side du ikke vil ha, velger du siden og trykker på .
7. Når du skal legge til en ny side, klikker du på **Legg til side**. Du kan omplassere siden i områdetreet ved å dra og slippe den.
8. Hvis du vil endre oppsettet tilknyttet en side, velger du siden i områdetreet og klikker på  for å vise sideinnstillingene.
Gå til feltet **Sideoppsett**, og velg et annet oppsett på menyen. Antallet og typen sideoppsett avhenger av hvilket tema som er knyttet til området.
9. **Lagre** hvis du vil lagre endringene i den gjeldende oppdateringen. Du kan fortsette å jobbe med den gjeldende oppdateringen eller opprette nye oppdateringer etter behov.

Oppdater navigasjon

Når du viser navigeringen i forhåndsvisningen av området, samsvarer den ikke med det gjeldende hierarkiet på grunn av den hardkodete navigeringen i oppsettet fra Bootstrap-temaet.

Oppdater navigeringen slik at den erstatter den hardkodete koden i Bootstrap-temaet med dynamisk generert kode fra områdehierarkiet.

Rediger de lokale synkroniserte kopiene av temafilene.

1. Fjern den hardkodete navigeringskoden fra oppsettene. Her er et eksempel på den hardkodete navigeringen som ville blitt fjernet fra et vanlig Bootstrap-tema. Dette er en typisk hodedel, med logoen, delene for aktivering/deaktivering av navigering for menyen

Hamburger når siden er for smal (den responsive delen), og den hardkodede sidenavigeringen for de andre sidene.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</
span></a>
    </h1><!--//logo-->
    <nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
      <div class="navbar-header">
        <button class="navbar-toggle" type="button"
data-toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
          <span class="sr-only">Toggle navigation</
span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        </button><!--//nav-toggle-->
      </div><!--//navbar-header-->
      <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse
collapse">
        <ul class="nav navbar-nav">
          <li class="active nav-item"><a
href="index.html">Home</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="features.html">Features</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="pricing.html">Pricing</a></li>
          <li class="nav-item dropdown">
            <a class="dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-
others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
            <ul class="dropdown-menu">
              <li><a
href="download.html">Download Apps</a></li>
              <li><a
href="blog.html">Blog</a></li>
              <li><a href="blog-single.html">Blog
Single</a></li>
              <li><a href="blog-
category.html">Blog Category</a></li>
              <li><a href="blog-
archive.html">Blog Archive</a></li>
              <li><a href="about.html">About
Us</a></li>
              <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
            </ul>
          </li><!--//dropdown-->
          <li class="nav-item"><a
href="login.html">Log in</a></li>
          <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
```

```
Free</a></li>
      </ul><!--//nav-->
    </div><!--//navabr-collapse-->
  </nav><!--//main-nav-->
</div><!--//container-->
</header><!--//header-->
```

2. Skriv JavaScript-kode som skal gå gjennom opplysningene i områdestrukturen og generere navigeringskoden, og inkluder deretter JavaScript-koden i oppsettene, for eksempel:

```
<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>
```

3. Endre utdataene nøyaktig fra filen `topnav.js`, slik at de samsvarer med koden du forventet i CSS.

Oppdater områdeoppsett

Området er nå funksjonelt, men har ingen redigerbare områder (spor) i oppsettene.

1. Finn eller legg til et DIV-element i et oppsett, og angi det som et spor.

Spor er DIV-elementer i oppsettet som har verdien `scs-slot` i klasseattributtet. Hvert spor må ha et unikt `id`-attributt. For eksempel:

```
<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>
```

Du kan sørge for at sporet justeres automatisk etter størrelsen på visningsporten for nettleseren ved å inkludere klasseattributtet `scs-responsive`.

2. Gjenta dette trinnet etter behov hvis du vil opprette flere spor i oppsettet eller i andre oppsett.

Publiser området

Når du er ferdig og har lagret alle endringene av et område, må du **Publisere** området.

Når du publiserer området, blir alle endringene i den gjeldende oppdateringen slått sammen i basisen, slik at innholdet i oppdateringen blir det nye basisområdet.

Opprett den nye malen

Du har nå et funksjonelt område med et tilknyttet tema, og du kan dermed gjøre dette til en mal som du kan dele med andre, slik at de kan opprette områder fra det.

1. Klikk på **Utvikler** i sidenavigeringen i Oracle Content Management.
2. Klikk på **Vis alle maler**.
3. Klikk på **Opprett**, og velg **Fra eksisterende område**.
4. Velg det nye området du har opprettet ved hjelp av en oppstartsmal og Bootstrap-malen.
5. Angi et navn på den nye malen, og klikk på **Opprett**.
6. Hvis du vil pakke malen for bruk med andre Oracle Content Management-forekomster, velger du malen og deretter menyvalget **Ekspor** for å opprette en `.zip`-fil som kan lastes ned.

Utvikling av maler med Developer Cloud Service

Du kan bruke Developer Cloud Service til å utvikle maler for Oracle Content Management.

Følg disse trinnene når du skal utvikle en mal i Developer Cloud Service, teste den lokalt og deretter eksportere den til Oracle Content Management:

1. [Konfigurere OCE Toolkit på den lokale maskinen.](#)
2. [Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management.](#)
3. [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service.](#)
4. [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret.](#)
5. [Opprette en mal i Developer Cloud Service.](#)

Du kan opprette en ny mal når du skal utvikle, [kopiere en eksisterende mal i Developer Cloud Service](#) eller [importere en mal fra Oracle Content Management](#).

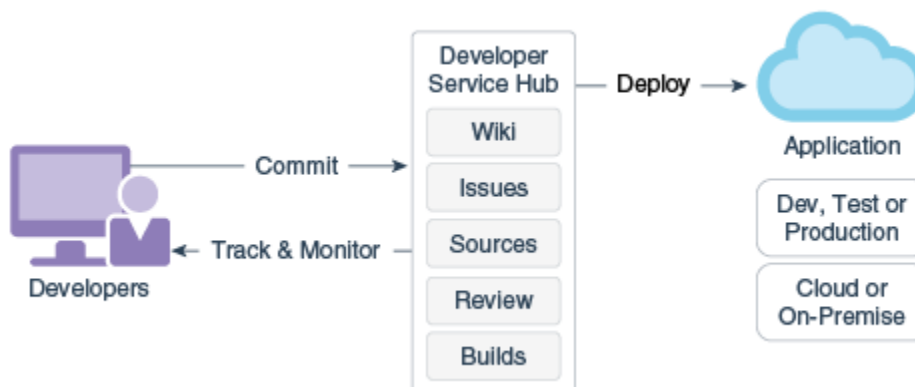
6. [Teste malen i et lokalt testverktøy.](#)
7. [Slå sammen endringer.](#)
8. [Eksportere en mal fra Developer Cloud Service til Oracle Content Management.](#)

Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management

Start med å utvikle egendefinerte komponenter for Oracle Content Management på Developer Cloud Service-konsollen.

Du kan opprette og administrere skytjenestene dine via administrasjon av Min konto når du er administrator for Oracle Cloud Services. Hvis du er tjenesteforekomstadministrator for Oracle Content Management og tjenesteadministratør for standardtjenesten for utviklere, kan du konfigurere dem og begynne å bruke dem:

1. Logg på Oracle Cloud ved hjelp av opplysningene som er angitt for kontoen din.
2. Logg på administrasjon av Min konto for å opprette og administrere Oracle Content Management-forekomsten og standardutviklertjenesten.



3. Verifiser e-postadressen din for Oracle Developer Cloud Service når du blir bedt om det.
4. Konfigurer Oracle Content Management-forekomsten ved hjelp av abonnementsopplysningene for tjenesten, og gå til URL-adressen for Oracle Content Management for forekomsten din.
5. Gå til URL-adressen for standardutviklertjenesten.
6. Logg på kontoen i Oracle Developer Cloud Service.

Få tilgang til URL-adressen for Developer Cloud Service, og logg på konsollen.

Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service

Du kan opprette et prosjekt i Developer Cloud Service ved hjelp av prosjektmalen for Content Experience Cloud, eller du kan opprette et prosjekt med et tomt Git-register og importere OCE Toolkit fra Oracle Content Management-forekomsten.

- [Opprette et Developer Cloud Service-prosjekt med en Oracle Content Management-mal](#)
- [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service med en OCE Toolkit-nedlasting fra Oracle Content Management](#)
- [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret](#)

Opprette maler i Developer Cloud Service

Du kan bruke kommandolinjeverktøyet CEC til å opprette Oracle Content Management-maler fra de tilgjengelige kildemalene.

Bruk kommandoen `cec create-template` til å opprette en mal fra én av de tilgjengelige kildemalene. Når du skriver inn `cec create-template -h` i kommandolinjen, vises de tilgjengelige kildemalene.

Her er et eksempel på opprettelse av en mal:

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

Windows: Denne kommandoen oppretter en symbolsk kobling for temaer for gjengivelse i et eksternt WYSIWYG-redigeringsprogram for HTML (for eksempel `_scs_theme_root_`) når du oppretter maler. Når du skal opprette symbolske koblinger i Windows, må du vanligvis kjøre kommandolinjeverktøyet med administrative privilegier. Hvis du ikke bruker et WYSIWYG-redigeringsprogram til å redigere temaet, behøver du ikke å kjøre med administrative privilegier, og du kan ignorere feilmeldingen ved opprettelsen av symbolske koblinger.

I det forutgående eksemplet opprettes malen `CafeSupremoLite_yournameTheme`, og kildekoden gjøres tilgjengelig i `cec-components/src/main/`. Den følgende tabellen viser plasseringene av kildekoden etter at du har opprettet en områdemal i Developer Cloud Service.

Kildekode for mal	Tema	Komponenter for mal
<code>cec-components/src/main/templates</code>	<code>cec-components/src/main/themes</code>	<code>cec-components/src/main/components</code>

Det lokale testverktøyet viser også komponentene, med muligheten til å filtrere dem etter mal og type.

Du kan redigere tema- og komponentfiler med et hvilket som helst redigeringsprogram for tekst eller kode. Se [Teste med et lokalt testverktøy](#). Oppfrisk nettleseren for å vise endringene når du har redigert temaet eller komponenten.

! Viktig:

Kildekoden for malene, temaene og komponentene finnes i `src/main/`. Du bør ikke endre noen filer utenfor `src/main` fordi filene er nødvendige for at den lokale tjeneren for Oracle Content Management skal fungere.

Kopiere en mal i Developer Cloud Service

Du kan kopiere en eksisterende Oracle Content Management-mal i Developer Cloud Service.

Når du skal kopiere en av de eksisterende malene fra `src/main/templates`, bruker du kommandoen `cec copy-template`. Hvis malen inneholder aktiva fra andre registre, kan du også angi registertilordningen. Hvis du ikke gjør det, blir ikke disse aktivaene kopiert.

Følgende eksempel kopierer malen `Temp1` til en ny mal med navnet `Temp2`:

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

Importere en mal i Developer Cloud Service

Du kan importere maler fra Oracle Content Management i Developer Cloud Service for videre utvikling.

Hvis du har en ZIP-mal fra en Oracle Content Management-tjener, kan du importere denne filen i Developer Cloud Service for videre utvikling, for eksempel redigere temaet eller komponentene. Bruk følgende kommando:

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Angi mappen som inneholder ZIP-filen, i Oracle Content Management.

Se [Om maler](#) og [Eksportere en mal](#).

Slå sammen endringer

Når du har opprettet en komponent, en mal eller et innholdsoppsett eller har redigert kildekode på den lokale maskinen, må du slå sammen nye og endrede komponenter og maler i GIT-registeret for prosjektet.

Når du skal slå sammen endringer i GIT-registeret, angir du følgende kommandoer, i rekkefølge, i et terminalvindu.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Dine kommentarer" git pull
```

```
git push
```

Eksportere en mal fra Developer Cloud Service

Du kan eksportere en ZIP-malfil fra Developer Cloud Service og bruke filen til å opprette et område i Oracle Content Management.

Når malutviklingen er fullført, kan du kjøre den følgende kommandoen for å eksportere malen. Kommandosvaret angir hvor ZIP-filen for malen er opprettet i Oracle Content Management.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Se [Om maler](#) og [Importere en mal](#).

21

Utvikle temaer

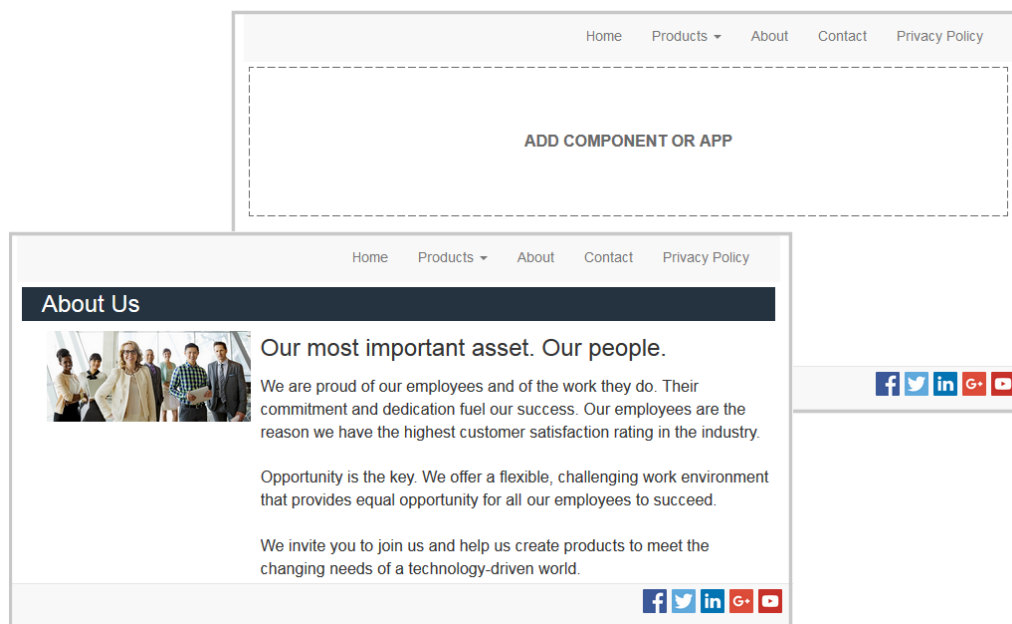
Et tema definerer det generelle utseendet og den generelle stilen for et område, inkludert fargevalg, skriftstørrelse, skrifttype og sidebakgrunner. Et tema gjør at sidene på et område er visuelt konsekvente. Du kan opprette unike temaer og temavariasjoner, der du angir utformingen og eksempelinnhold, som deretter kan brukes til å opprette områder for å fremme ditt varemerke og din visjon.

- [Om temaer](#)
- [Grunnleggende temastruktur](#)
- [Områdenavigering](#)
- [Opprette et tema](#)
- [Knytte komponenter til temaer](#)
- [API for områdejengivelse](#)

Om temaer

Temaer definerer generelt utseende og funksjonalitet for et område, inkludert innhold og virkemåte. Et tema gjør at sidene på et område er visuelt konsekvente.

Utforming av et nytt tema betyr å angi oppsett, stil, eksempelinnhold, navigering og alle grunnleggende opplysninger som tjener som utgangspunkt for et nytt område. Temaformere definerer forventningene til hvordan et område skal se ut og fungere. Et tema bør utformes med tanke på hvordan det skal brukes, for eksempel vil det bli forventet at alle eller de fleste av brukerne får tilgang til området med en mobil enhet. Utforming av egendefinerte temaer er nyttig hvis du har brukere som vil opprette mange lignende områder. Du kan utforme et tema ved hjelp av sideoppsett for vanlige mønster som kan deles på tvers av temaer.



Et tema inneholder sideoppsett som brukes til å utforme innhold, utseende og virkemåte for områder. Du endrer utformingen og innstillingene, og legger til innhold, slik at du oppretter et område som selger stilen, merkevaren og visjonen du har.

Et tema omfatter:

- Aktiva for bakgrunnsbilder eller annet innhold som er en del av sideoppsett (bilder, JavaScript-filer og så videre)
- Stilinnstillinger for et område (CSS)
- Flere sideoppsett (HTML-filer)
- Kode som konstruerer navigering for området (JavaScript-filer)
- En liste over grunnleggende stiler som kan brukes med komponentene (angitt i filene `design.css` og `design.json`)

Et tema kan også omfatte *seeddata*, som brukes til å fylle ut en ny side som er opprettet fra én av sidemalene. For eksempel oppretter en bruker en ny side for en produkt-del, og velger sideoppsettet som kalles `new_product.html`. Hvis temaet inneholder en fil kalt `new_product-pageseed.json`, blir den nye siden fylt ut med innholdet for sidens seedfil første gang den opprettes. Som med eksempelinnholdet kan disse seeddataene endres, og de finnes bare for at det skal angis et utgangspunkt du kan bygge siden på.

Du kan opprette et tema som bruker et delsett av komponenter som er beregnet på å fungere med dette temaet. Når en bruker velger dette temaet til området, ser vedkommende bare komponentene som er angitt for dette temaet. Se [Knytte komponenter til temaer](#).

Alle Web-områder bruker et tema. Når du oppretter området fra en mal, arver du temaet fra malen. Du kan endre temaet for et område når som helst. Oracle Content Management inneholder en rekke maler med temaer du kan bruke til å komme i gang.

Hvis et område bruker et nytt tema som ikke er publisert, publiseres temaet automatisk sammen med området når du gjør området tilkoblet for første gang. Hvis du gjør endringer i et tema og vil oppdatere tilkoblede områder, slik at endringene gjenspeiles,

må du eksplisitt publisere temaet. Bare temaeieren eller en bruker med lederprivilegier kan eksplisitt publisere et tema.

**Merknad:**

Hvis du publiserer endringer i et tema, gjenspeiles endringene i alle tilkoblede områder som bruker temaet. Hvis du for eksempel endrer standardskriften som er angitt i temaet, og publiserer temaet, brukes den nye skriften på alle områder som bruker temaet.

Se også [Administrere temaer](#).

Grunnleggende temastruktur

Den grunnleggende strukturen for et tema omfatter utforming, navigering og stiler som er angitt i mapper som er lagret i Oracle Content Management. Et tema er en del av malen for et område.

Når en bruker velger en mal til å opprette et nytt område, lastes de tilknyttede temadataene automatisk. Hvis du bruker JET-startmalen eller startmalen, kopieres temaet automatisk i stedet for at det blir referert til. Som utvikler vil du ha en egen kopi av temaet hvis du bruker startmalen.

Et tema er organisert i en bestemt mappe- og filstruktur, som illustrert i dette eksemplet som viser grunnleggende mapper og filer:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json
```

Noen mapper inneholder bestemte typer opplysninger, inkludert følgende mapper:

- **assets:** JavaScript, CSS (Cascading Style Sheet), bilder og andre støttefiler som det refereres til av oppsettene.
- **designs:** Filene `design.css` og `design.json` som brukes til å angi stilvalg for komponenter.
- **layouts:** HTML-filer for sidemaler, som brukes til å vise sider for området.

 **Merknad:**

Alle HTML-filer må ha et DOCTYPE-element i begynnelsen av filen som ser ut som dette: `<!DOCTYPE html>`

- `publish`: Når et tema er brukt i et publisert område, vises katalogen, og den inneholder kopier av filer. Denne katalogen er synlig hvis du har synkronisert temaet ved hjelp av skrivebordsappen, men den er ikke inkludert hvis du har eksportert temaet som en del av en mal.
- `responsepages`: Spesialside for håndtering av feil (404).

 **Merknad:**

Hvis en side er flagget som en feilside, ignoreres 404-feilmeldingen fra temaet, og den utpekte feilsiden brukes i stedet.

- `viewport.json`: Angir visningsportinnstillinger for temaet.
- `_folder.json`: Angir navn og GUID for temaet. For eksempel:

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

GUID-en opprettes av Oracle Content Management første gang temaet importeres eller når det kopieres. Temanavnet tilordnes av temautvikleren ved opprettelse av et tema.

- `components.json`: (frarådet) Registrerer de egendefinerte komponentene som brukes i temaet. Vedlikeholdes bare for bakoverkompatibilitet.

Det finnes to nøkkelfiler du arbeider med når du oppretter et nytt tema. Disse filene definerer stiler for komponenter:

- `design.css`
- `design.json`

Det er god praksis å legge navigeringsopplysninger i en JavaScript-fil, for eksempel en fil med navnet `nav.js`. Temaets `/assets/js/`-mappe er en god plassering for en slik fil.

Områdenavigering

Hierarkiet for et område lagres i filen `structure.json` tilknyttet området. Hierarkiet lastes i minnet og gjøres tilgjengelig i sidekonteksten som objektet `SCS.structureMap`.

Områdebyggeren leser filen `structure.json` for å tegne områdetreet i områdebyggeren. Filen `structure.json` vil inneholde kode for områdesidene. For eksempel:

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":200,
  "name":"Products"
  "parentId":100,
  "hideInNavigation":false,
  "LinkUrl":"",
  "linkTarget":"",
  "children":[ 204, 205],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":204,
  "name":"Hiking Boots",
  "parentId":200,
  "pageUrl":"products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation":false,
  "linkUrl":"",
  "linkTarger":"",
  "children":[],
  "overrideUrl":false
}
```

JavaScript-kode for navigering er nødvendig på områdesidene for også å lese denne strukturen og trekke ut navigeringskoblingene for området. Maler som følger med Oracle Content Management, inneholder JavaScript-eksempelfiler for navigering som viser hvordan dette fungerer.

Filen `Topnav.js` som brukes i noen av temaene som følger med Oracle Content Management, er et eksempel på hvordan du kan bruke objektet `SCS.structureMap` sammen med API-kallene for gjengivelse, for eksempel `SCSRenderAPI.getPageLinkData`, for å gå gjennom områdestrukturen og trekke ut HTML-koden som er nødvendig for å gjengi navigeringsmenyene på siden. Her er kode fra eksempelfilen `topnav.js`:

```
function renderNode(id, navBar)
{
```



```
    if (id >= 0)
    {
        var navNode = SCS.structureMap[id];
        if( navNode &&
            (
                ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
                ( navNode.hideInNavigation === false )
            ) )
        {
            var navItem = document.createElement("li");
            var navLink = document.createElement("a");
            var navText = document.createTextNode(navNode.name);

            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
};
            if( linkData.href ) {
                navLink.href = linkData.href;
            }
            if( linkData.target ) {
                navLink.target = linkData.target;
            }

            navLink.appendChild(navText);
            navItem.appendChild(navLink);

            if (navNode.children.length > 0)
            {
                var navSub = document.createElement("ul");

                for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
                {
                    renderNode(navNode.children[c], navSub);
                }

                navItem.appendChild(navSub);
            }
            navBar.appendChild(navItem);
        }
    }
}

function renderNav()
{
    var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
to be an empty <div>

    if (topnav)
    {
        var navBar = document.createElement("ul");

        renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

        topnav.appendChild(navBar);
    }
}
```

```
// Must wait for all our script to be ready...
if (document.addEventListener)
{
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
}
else if (document.attachEvent)
{
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
        function(event)
        {
            if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
            {
                renderNav();
            }
        }
    );
}
```

Du kan bruke API-kall for gjengivelse til å generere navigeringskoblinger som fungerer i redigerings- og forhåndsvisningsmodus på området ditt og på et publisert tilkoblet område. Se [Referanse for API-er for gjengivelse](#).

Det anbefales å plassere navigeringsopplysninger i én JavaScript-fil, for eksempel `topnav.js`. JavaScript-filen lagres vanligvis i mappen `/assets/js/` for temaet, som vist i eksempeltemaene som følger med Oracle Content Management.

Opprette et tema

Du kan opprette et nytt tema ved å kopiere et eksisterende tema og gjøre endringer i kopien. Du kan også importere og bruke Bootstrap-innhold i et nytt tema.

Merknad:

Uansett om du oppretter et nytt tema eller oppdaterer et eksisterende tema, må du alltid ta en kopi av temaet og arbeide med kopien. Test den med et eksempelområde eller en kopi av det virkelige området slik at du kan sikre at alt fungerer på riktig måte. Vær oppmerksom på at endringer som gjøres i et eksisterende tema, blir implementert i alle områder som bruker temaet, umiddelbart etter at det reviderte temaet blir publisert.

Kopiere et tema

1. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden.

Siden **Utvikler** vises.

2. Klikk på **Vis alle temaer**.

Det vises en liste over eksisterende temaer. Du kan kontrollere hvordan temaer skal vises ved å klikke på visningsikonet og velge et alternativ fra listen.

3. Merk et tema, og velg **Kopier** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.

Alle mappene og filene for temaet kopieres, inkludert eventuelle eksempelsider og innhold.

 **Merknad:**

Når du kopierer et tema, kopieres ikke delingsopplysninger for temaet.

4. Angi et navn på det kopierte temaet. Du kan ikke bruke et navn som er i bruk av et annet tema.

Navnet kan inneholde bokstaver, tall, understreker (_) og bindestreker (-). Hvis du skriver inn et mellomrom, erstattes det automatisk med en bindestrek.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

5. Hvis du vil, kan du legge inn en beskrivelse for temaet.
6. Klikk på **Kopier**.

En fremdriftslinje viser det nye temanavnet og kopieringsstatusen. Når temaet kopieres, vises navnet i temalisten. Du kan utforske mappene og filene som utgjør temaet, ved å klikke på navnet på temaet i listen over temaer.

7. Bruk skrivebordsappen for Oracle Content Management til å synkronisere temamappene og -filene med det lokale systemet. Dette gjør at du kan bla gjennom de lokale mappene og arbeide direkte med filer. Endringer du gjør i temaet, synkroniseres automatisk. Du kan gjøre endringer ved hjelp av favorittverktøyene for HTML, kode eller tekstredigering.

Angi om egendefinerte stiler kan brukes på et område

En temaadministrator kan angi stiler som følger med et tema, eller tilpasse stilene.

En innstilling i filen `Components.json` for et tema angir om egendefinerte stiler kan brukes i områdebyggeren. Dette bidrar til å kontrollere at en bidragsyter i et område følger stilen til området ved bygging, og ikke for eksempel bruker andre skrifter og farger.

Slik tillater du ikke at det brukes egendefinerte stiler i et område:

1. Skjul valget **Tilpass** i ruten **Innstillinger** for komponenter. I filen `components.json` for temaet legger du til følgende objekt sammen med andre komponentdefinisjoner:

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

2. Tilpass verktøylinjegrupper og knapper for CKEditor slik at du fjerner egendefinert formatering:

I filen `components.json` for temaet kan du angi egenskapene `toolbarGroups` og `removeButtons` for CKEditor slik at du tilpasser gruppene og knappene i grupper for komponentene `Title` og `Paragraph`.

Du kan for eksempel legge til følgende objekter sammen med andre komponentdefinisjoner slik at du fjerner stiler, skriftter og farger fra gruppen `Stiler`:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            },
            {
              "name": "paragraph",
              "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
              "name": "align",
              "groups": ["align"]
            },
            {
              "name": "cleanup",
              "groups": ["cleanup"]
            }
          ],
          "removeButtons":
            "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
        }
      },
    ],
  },
]
```

```

    {
      "type": "scs-paragraph",
      "id": "scs-paragraph",
      "config": {
        "toolbarGroups": [
          {
            "name": "basicstyles",
            "groups": ["basicstyles"]
          },
          {
            "name": "styles",
            "groups": ["styles"]
          },
          {
            "name": "colors",
            "groups": ["colors"]
          },
          "/",
          {
            "name": "undo",
            "groups": ["undo"]
          },
          {
            "name": "links",
            "groups": ["links"]
          },
          {
            "name": "paragraph",
            "groups": ["list", "indent"]
          },
          {
            "name": "align",
            "groups": ["align"]
          },
          {
            "name": "insert",
            "groups": ["image", "table"]
          },
          {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
          }
        ],
        "removeButtons":
        "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
      }
    }
  ]
}
]

```

3. Hindre at stiler limes inn i CKEditor.
Innliming følger stilene og knappene som er konfigurert. Med det foregående eksemplet fjernes `Skrift` fra de innlimte dataene.

Når egendefinerte stiler ikke tillates, får det følgende virkning:

- I alle innebygde komponenter skjuler fanen **Stil** valget Tilpass.
- I CKEditor skjules verktøylinjeknappene som brukes til å angi stiler, og angivelsen av skriftfamilie, skriftfarge og så videre overstyres.
- I CKEditor skal det heller ikke være mulig å angi en stil med innlimt tekst. Fet eller kursiv er tillatt.

Skjule komponenter og deloppsett for et tema

Du kan skjule komponenter og deloppsett, slik at du hindrer at en områdeutvikler bruker dem, ved å redigere filen `component.json` for et tema. Du ønsker kanskje å gjøre dette når du vil fremheve konsistent utseende og funksjonalitet. Se [Skjule komponenter og deloppsett for et tema](#).

Bekreft temaet med et område

Når du er ferdig med å redigere temaet, må du kontrollere at alle delene fungerer som planlagt sammen med området.

1. Forsikre deg om at du har synkronisert de kopierte mappene og filene med skrivebordsappen for Oracle Content Management, og at alle endringene er lagret.
2. Åpne et område (det kan være en test eller et eksisterende frakoblet område) i områdebyggeren, og endre området slik at det bruker det nye temaet.
3. Test området med temaet ved å legge til sider og bruke innstillinger, vise bilder, kontrollere navigeringen og alt annet du har endret i det nye temaet.
4. Kontroller at alt gjengis på riktig måte, inkludert filer og koblinger.
5. Publisert temaet slik at området implementeres med temaendringene, og deretter kontrollerer du det i et kjøretidsmiljø.

Se [Publisere temaer](#).

Bruke et Bootstrap-tema

Likheter mellom Oracle Content Management-temaer og Bootstrap-temaer gjør det mulig å konvertere eksisterende sider og innhold med Bootstrap-temaer for bruk i et Oracle Content Management-tema.

Bootstrap er en gratis samling av verktøy med åpen kilde til opprettelse av Web-områder og Web-applikasjoner. Det inneholder HTML- og CSS-baserte utformingsmaler for grensesnittkomponenter og JavaScript-utvidelser.

Du følger de samme instruksjonene for opprettelse av et tema, men du arbeider med kode (ved hjelp av et valgfritt redigeringsprogram) slik at du kan importere og redigere alle sider og alt innhold du ønsker fra Bootstrap-temaet.

Det er ikke trolig at du kommer til å bruke alt i et Bootstrap-tema med alle sidene og alt innholdet. Vanligvis velger du deler av temaet du vil bruke i et Oracle Content Management-tema, kanskje bare noen få av sidemalene og bare noen deler av dem. Et Bootstrap-tema inneholder for eksempel flere blokker i malene, inkludert en topptekstblokk, en navigeringsblokk, en hoveddelblokk og en bunntekstblokk. Siden Bootstrap-temaer leveres som en samling av filer som kan vises direkte fra filsystemet (uten en Web-tjener), inneholder de flere dupliseringer på hver side (det må være slik siden det ikke finnes noen involvert sidesammensettingsmotor). Når du bruker disse opplysningene i et Oracle Content Management-tema, må du ta disse delene og legge dem til i sidemaler for Oracle Content

Management som kan brukes på nytt, og deretter bruke Oracle Content Management til dynamisk sammensetting av flere sider fra disse malene.


Navigeringsdelen er ett eksempel på å legge til opplysninger i maler som kan brukes på nytt. Navigering i et vanlig Bootstrap-tema dupliseres på alle sider, men når du flytter dette til et Oracle Content Management-tema, må du bruke JavaScript-kode til å dekke områdets hierarki dynamisk og generere navigeringsstrukturene. Deretter inkluderer du bare skriptet på alle sider, og de får alle navigeringen, og denne navigeringen tilpasses etter hvert som sider legges til i eller fjernes fra området.

Se [Opprette en områdemal fra Bootstrap](#) eller [en mal for utforming av Web-områder](#).

Skjule komponenter og deloppsett for et tema

Alle komponenter og deloppsett er som standard tilgjengelige for personer som utvikler et område. Det kan forekomme at du ønsker å skjule en komponent eller et deloppsett, slik at det blir utilgjengelig når det brukes et bestemt tema. Hvis du for eksempel vil flytte opp konsistent utseende og funksjonalitet som ikke bruker noen knappekomponenter eller deloppsett med glidebrytere, kan du skjule dem i et tema ved å redigere temaets components.json-fil.

Slik skjuler du komponenter og deloppsett i et tema:

1. Klikk på **Utvikler** på navigeringsmenyen til venstre i Oracle Content Management.
2. Klikk på **Vis alle temaer** på siden Utvikler.
3. Velg temaet som skal endres, på siden Temaer, og klikk på **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
4. Velg filen components.json, og klikk på **Last ned**.
5. Åpne filen components.json i et tekstredigeringsprogram.
6. Legg til objekter som angir komponenttype og -ID, og sett egenskapen `skjult` til sann.

Følgende er et eksempel på en oppføring som skjuler knappekomponenten:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hidden": true
```

På lignende måte er følgende et eksempel på en oppføring som skjuler deloppsettet med glidebryter.

```
"type": "scs-sectionlayout",
"id": "scs-sl-slider",
"hidden": true
```

Den fullstendige oppføringen i filen components.json som skjuler både knappekomponenten og deloppsettet med glidebryter, blir som følger:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
```

```

        {
            "type": "scs-button",
            "id": "scs-button",
            "hidden": true
        },
        {
            "type": "scs-sectionlayout",
            "id": "scs-sl-slider",
            "hidden": true
        }
    ]
},
{
    "name": "Starter",
    "list": [
        {
            "type": "component",
            "id": "StarterComponent",
            "themed": true
        },
        {
            "type": "component",
            "id": "StarterFooter",
            "themed": true
        }
    ]
}
]

```

7. Når du har gjort de ønskede endringene, laster du opp filen components.json til temaet som en ny versjon.


Skjule valg for justering, bredde eller avstand for en komponent for et tema

Ved områdebygging er det som standard i de fleste tilfeller mulig å angi valg for justering, bredde og avstand i dialogboksen for innstillinger for en komponent. Det kan imidlertid hende at du som utvikler ønsker å skjule disse valgene i en egendefinert komponent for å forhindre at bidragstere gjengir innhold på en måte som ikke samsvarer med områdetemaet. Hvis du for eksempel vil sikre konsekvent utseende og funksjonalitet med en midtstilt knapp og en avstand på 30 piksler, kan du skjule valgene for endring i innstillingene ved å redigere temaets components.json-fil.

Noen ganger vil du kanskje også overstyre de innledende standardverdiene for en egendefinert komponent, og dette kan du også gjøre ved å redigere components.json-filen. Eventuelle endringer av de innledende verdiene vil bare gjelde for komponenter som legges til på siden etter at den redigerte components.json-filen er lastet som en ny versjon.

Slik skjuler du innstillingsvalgene for justering, bredde eller avstand for en komponent i et tema:

1. Klikk på **Utvikler** på navigeringsmenyen til venstre i Oracle Content Management.
2. Klikk på **Vis alle temaer** på siden Utvikler.

3. Velg temaet som skal endres, på siden Temaer, og klikk på **Åpne** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
4. Velg filen components.json, og klikk på **Last ned**.
5. Åpne filen components.json i et tekstredigeringsprogram.
6. Legg til objekter som angir komponenttype og -ID, og sett egenskapene du vil skjule, til sann.
Hvis følgende angis, skjules egenskapene for justering, bredde og avstand for en knappkomponent i dialogboksen for innstillinger:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hideAlignmentAndWidth": true,
"hideSpacing": true,
```

Hvis du vil overstyre standardegenskapene for justering og avstand for knappkomponenten, angir du innledende verdier som i følgende eksempel:

```
"initialData": {
  "alignment": "center",
  "marginTop": 30,
  "marginBottom": 30
```

Hele oppføringen i components.json-filen for å angi standardverdier og skjule valg for justering, bredde og avstand i dialogboksen for innstillinger for en knappkomponent som brukes i et tema, vil dermed se slik ut:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

```
[
  {
    "type": "component",
    "id": "StarterFooter",
    "themed": true
  }
]
```

7. Når du har gjort de ønskede endringene, laster du opp filen components.json til temaet som en ny versjon.

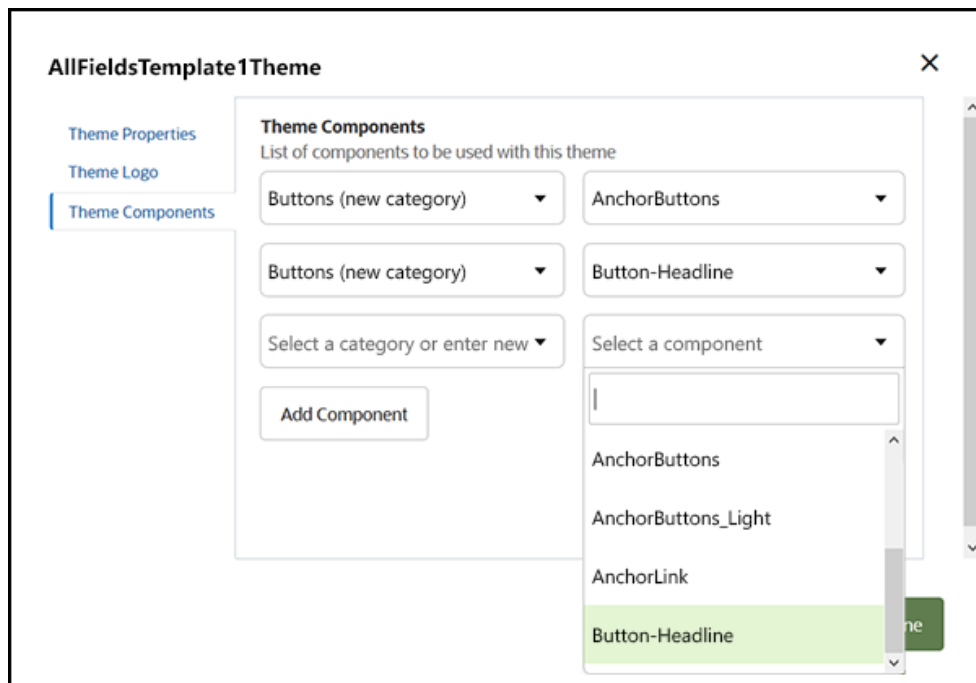
Knytte komponenter til temaer

Du kan knytte komponenter, deloppsett og komponentgrupper til et tema hvis du vil bruke et bestemt delsett av komponenter med temaet.

Som utvikler kan du opprette et tema og komponenter for en mal, som markedsførere kan bruke til å opprette områder som fremmer organisasjonens produkter. Ved å knytte en komponent til et tema, gjør du den tilgjengelig når brukeren velger **Temakomponenter** i områdebyggeren. Brukeren ser bare komponentene du har knyttet til temaet, i fanen **Temakomponenter**. Når du knytter en komponent til et tema, sikrer du at denne komponenten blir eksportert med områdemalen, selv om den ikke brukes på området.

Slik knytter du en komponent til et tema:

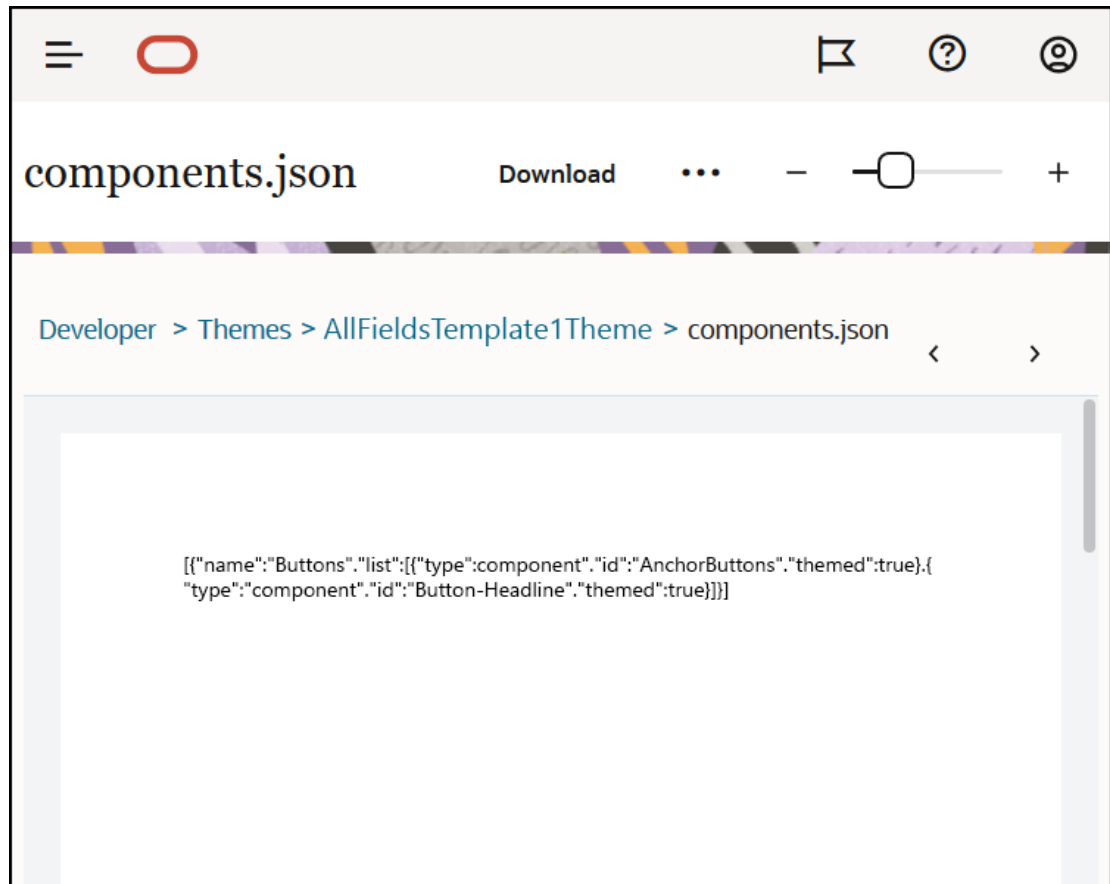
1. Klikk på **Utvikler** på navigeringsmenyen til venstre i Oracle Content Management.
2. Klikk på **Vis alle temaer** på siden **Utvikler**.
3. Velg et tema på siden Temaer, og klikk på **Egenskaper** på høyreklikkmenyen eller klikk i handlingsfeltet.
4. Klikk på **Temakomponenter** for å åpne fanen **Temakomponenter**.
5. Velg én eller flere komponenter du vil knytte til temaet, og kategoriser komponentene:
 - a. Velg en egendefinert komponent fra rullegardinlisten **Velg en komponent**.
 - b. For den første komponenten du velger, angir du navnet på en kategori for å opprette en kategori for komponenten.
 - c. For hver ekstra komponent du velger, kan du velge en eksisterende kategori eller opprette en ny kategori.
 - d. Klikk på **Legg til komponent**.



6. Klikk på **Lagre** for å knytte komponentene du har valgt, til temaet.
7. Velg et tema på siden **Temaer**, og klikk på Egenskaper for å åpne fanen **Temakomponenter** på nytt.
8. Kontroller at de valgte komponentene ble lagret.

Hvis du vil fjerne en tilknyttet komponent fra temaet, klikker du på **X** ved siden av komponentnavnet i fanen **Temakomponenter**, og deretter klikker du på **Ja** i dialogboksen **Fjern komponent**.

Du kan vise en liste over komponenter knyttet til temaet som en mal bruker, på siden **Detaljer** for malen. Referansene til komponentene knyttet til temaet, lagres i filen `components.json` for temaet.



Når du har konfigurert tematilknytningen, kan du implementere en mal i Oracle Content Management og dele den med markedsføringsteamet. Når markedsførere velger dette temaet for området, kan de bare se komponentene du har angitt for temaet, i fanen **Temakomponenter** i områdebyggeren. Listene over **egendefinerte** og **alle** komponenter inneholder også de tilknyttede temakomponentene.

Knytte en komponent til et tema i OCE Toolkit.

Hvis du vil knytte en komponent til et tema i OCE Toolkit, kan du bruke følgende **cec**-kommando. Komponenten vises i fanen **Temakomponenter** i områdebyggeren og i listene over **egendefinerte** og **alle** komponenter.

```
cec add-component-to-theme <component>
```

Følgende **cec**-kommando fjerner tilknytningen for en komponent fra et tema.

```
cec remove-component-from-theme <component>
```

Hvis du vil ha opplysninger om OCE Toolkit, kan du se [Utvikle med OCE Toolkit](#).

API for områdejengivelse

[API for områdejengivelse](#) for Oracle Content Management (SCSRenderAPI) er et vindusglobalt objekt som finnes på alle nettsider for Oracle Oracle Content Management. Det

er primært ansvarlig for å gjengi sporene og komponentene for siden, og det sørger for et grensesnitt for JavaScript-kode som finnes i temaoppsett. Hvis du arbeider med temaer eller komponenter som utvikler, kan du finne disse hendelsene og funksjonene. SCSRenderAPI-et for **kjøretid** gjengir modusen for visning og forhåndsvisning, mens SCSRenderAPI-et for **utviklingstid** gjengir visningsmodusene for navigering, redigering og merknader.

I kjøretiden har [API for områdegjengivelse](#) tre generelle formål:

- Fylle sporene på siden med komponenter og innhold.
- Tilfredsstille opplysningsforespørsler fra JavaScript-kode som finnes i sideoppsettet.
- Fremkalle hendelser i løpet av livssyklusen til prosessen for sidegjengivelse.

I utformingstiden har [API for områdegjengivelse](#) fire generelle formål:

- Fylle sporene på siden med komponenter og innhold.
- Tilfredsstille opplysningsforespørsler fra JavaScript-kode som finnes i sideoppsettet.
- Fremkalle hendelser i løpet av livssyklusen til prosessen for sidegjengivelse og redigering.
- Samhandle med områdebyggeren slik at sideredigering og -merking blir tillatt.

[API for områdegjengivelse](#) lastes på Web-sidene for Oracle Content Management ved å plassere følgende skriptkode i temaoppsettene:

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

Det plasseres vanligvis nederst i oppsett. (Vær oppmerksom på at URL-adressene i dette merket blir automatisk justert for riktig miljø: utformingstidspunkt og kjøretid.) SCSRenderAPI-objektet lastes asynkront. Egendefinert JavaScript-kode kan lytte etter muligheten til områdegjengivelses-API-et ved å håndtere scsrenderstart-hendelsen.

Utvikle oppsett

Et oppsett definerer hvordan innhold organiseres på en side og brukes til å produsere HTML for sidene som brukes på Oracle Content Management-områder.

- [Om oppsett](#)
- [Søkemotoroptimalisering \(SEO\)](#)
- [Forstå filen og formatet for components.json](#)
- [Tilpasse verktøylinjegrupper i områdebyggeren](#)
- [Begrense komponenter i spor](#)
- [Gjøre oppsettinhold redigerbart](#)
- [Opprette et deloppsett](#)
- [Opprette et deloppsett som støtter avventende lasting](#)
- [Utvikle egendefinerte deloppsett med API-er](#)
- [Utvikle innholdsoppsett](#)

Om oppsett

Et oppsett definerer hvordan innhold er ordnet på en områdeside. Ulike oppsett kan inneholde ulike antall navngitte spor. Et spor er en del som dekker bredden av siden, og som kan inneholder én eller flere typer innhold.

Alle temaer har flere sideoppsett. Se [Om temaer](#).

Når du legger til en side på et område, velger du et oppsett for bruk på denne siden. Hvert oppsett har deler på siden, som kalles spor, der du kan dra og slippe innhold. Hvilket innhold som plasseres i disse sporene, er helt opp til deg. Det kan være alt fra titler, tekst og skiller til multimedier, gallerier og sosiale medier.

Et oppsett inneholder gyldige HTML-konstruksjoner i tillegg til spesialkodning som forstås av Oracle Content Management-gjengiveren. Et oppsett må begynne med en DOCTYPE-setning som konfigurerer nettleseren til å gjengi siden i en standardsamsvarende modus, for eksempel `<!DOCTYPE html>` Denne setningen er nødvendig hvis bestemte komponenter skal oppnå best mulige resultater.

Denne eksempelkoden viser et minimalt oppsett:

```
1 <!DOCTYPE html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
9     <link rel="stylesheet" type="text/css"
```

```
10             href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/  
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">  
11  
12         <!--$SCS_RENDER_INFO-->  
13         <!--$SCS_SITE_HEADER-->  
14         <!--$SCS_PAGE_HEADER-->  
15     </head>  
16     <body>  
17         <div id="topNavigation"></div>  
18         <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></div>  
19         <script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js"  
20             src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>  
21         <!--$SCS_SITE_FOOTER-->  
22     </body>  
23 </html>
```

Ulike symboler utvides når en side gjengis i nettleseren.

- [!--\$SCS_THEME_NAME--]
Dette utvides til navnet på temaet som er valgt for området. Når dette symbolet brukes, kan temaet kopieres, fordi URL-adressene som bruker dette symbolet, vil referere til det gjeldende temaet.
- [!--\$SCS_DESIGN_NAME--]
Dette utvides til navnet på utformingen som er valgt for området. Det gjør at oppsettet kan brukes av flere utforminger i temaet.
- [!--\$SCS_RENDER_INFO--]
Dette utvides til en skriptkode som inneholder opplysninger om sidehierarkiet og komponentgjengivelsen for siden. Dette skal plasseres i delen <head> i oppsettet.
- [!--\$SCS_SITE_HEADER--]
Dette utvides til områdets topptekstverdi som er angitt i feltet Topptekst i SEO-egenskapene (Search Engine Optimization). Kode for hele området som du vil plassere på alle sider, kan angis her. Se [Angi egenskaper for søkemotor](#).
- [!--\$SCS_PAGE_HEADER--]
Dette utvides til sidetopptekstverdien som du finner i feltet Topptekst på side i egenskapene for Sideinnstillinger i områdebyggeren. Sidespesifikk kode som du vil plassere for denne siden, kan angis her.
- [!--\$SCS_SITE_FOOTER--]
Dette utvides til områdets bunntekstverdi, som er angitt i feltet Bunntekst i SEO-egenskapene (Search Engine Optimization). Kode for hele området som du vil plassere på alle sider, kan angis her. Se [Angi egenskaper for søkemotor](#).

Merknad:

Symbolene kan også bruke prefikset <!--\$ og suffikset --> som skille tegn i stedet for [!--\$ og --].

Når et område er tilkoblet, erstattes følgende symboler med virkelige verdier som kjenner konteksten der de blir brukt. Dette gjør at koblingen fungerer når et område redigeres, og i det publiserte området når det er tilkoblet.

- `/_sitescloud/` erstattes av `/_sitesclouddelivery/`
- `/_themes/` erstattes av `/_themesdelivery/`

Spør er DIV-elementer i oppsettet som har verdien `scs-slot` i klasseattributtet. Et spør er der brukere kan legge til komponenter som fyller ut områdeinnholdet. Flere DIV-elementer kan utpekes som spør ved å tilordne klasseattributtet `scs-slot`. Hvert spør må ha et unikt id-attributt.



Merknad:

Spør kan ikke nøstes, men du kan foreslå det ved å bruke CSS til å ligge over dem. Hvis du vil gjøre det, bruker du en komponentgruppe eller et deloppsett. Se [Opprette et deloppsett](#).

Spør som også har en klasseattributtverdi av typen `scs-responsive`, oppfrisker innholdet mens nettleserens visningsport endrer oppløsningen. Dette gjør at sporene blir gjengitt responsivt for en stor skrivebordskjerme eller på en liten mobil enhet.

Den siste `<script>`-koden (linje 19 i eksemplet) laster gjengivelseskoden i Oracle Content Management. Denne koden er ansvarlig for å tegne komponentene på siden, og den gir også egendefinert kode tilgang til gjengivelses-API-et. Uten denne `<script>`-koden er det ikke mulig for områdebyggeren å endre sider som er basert på oppsettet.

Søkemotoroptimalisering (SEO)

Du kan angi nøkkelord som hjelper søkemotorer med å identifisere innholdet i området.

SEO-innstillinger

Innstillinger for optimalisering av søkemotorer (SEO) defineres på områdenivå og på sidenivå. SEO-teksten brukes i alle standardmalere, i bunnteksten.

Se [Angi egenskaper for søkemotor](#).

Informasjonskapsler for besøkende i området

Besøkende på området bruker informasjonskapsler for SEO, én informasjonskapsel for hver nettleser og hvert område, på grunn av faktureringshensyn. Hver informasjonskapsel må fornyes hver time eller etter 24 timer.

Hvert område må inneholde et hurtigvindu som varsler besøkende om informasjonskapsler.

Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visits. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

Hurtigvinduet må inneholde følgende opplysninger:

- SEO-topptekst og -bunntekst
- Legg inn en bunntekst med en bestemt ID, der teksten blir hentet og koblet til

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="!-$SCS_PAGE-]500[!-$SCS_PAGE-]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

Siden Personvernerklæring

Teksten har kobling til siden Personvernerklæring, som har veiledende tekst.

The image shows a user interface for managing content. On the left is a 'Pages' sidebar with a search bar and a list of pages: HOME, Our Work, Our Company, Contact Us, and Privacy Policy. On the right, a 'Standard Popup' window is displayed with the text: 'This site uses cookies. Please review our [Privacy Policy](#).' Below the popup, a 'Paragraph' block is shown with the text: 'This site uses cookies for identifying unique user IDs but not for tracking your personal information. By continuing to use our site you are agreeing to our use of cookies.'

Indre HTML for optimalisering av søkemotor

Når du lagrer komponentdata i områdebyggeren, kan du lagre indre HTML som blir produsert hvis komponenten gjengis under kjøring. Denne indre HTML lagres i sidedataene slik at når siden gjengis, kan dataene settes inn på siden i stedet for komponenten. Dette kan skje svært tidlig i sidegjengivelsen, og gi en søkemotor flere muligheter til å lete i sideinnholdet.

Forstå filen og formatet for components.json

Et tema må ha en `components.json`-fil plassert i `/ThemeName/components.json`, som angir komponentene som brukes i temaet.

Denne filen må inneholde gyldig JSON, og filen må minst inneholde en tom JSON-matrise (`[]`).

Syntaksen til filen `components.json` viser alle lokale komponenter, og den støtter kategorisering av komponenter fullstendig. (Eksterne komponenter registreres i komponentkatalogen.)

Uansett hvilke komponenter som legges til i filen `Components.json` på temanivå (inkludert ingen), fyller Oracle Content Management den med et sett med komponenter som er tilgjengelige for brukere. Dette standardsettet er definert i kildekoden. Følgende liste viser komponentene og (seedede) komponenter som er gjengitt i linjebundne rammer. I tillegg vil alle eksterne komponenter som er registrert på tjenestenivå og gjort tilgjengelig for brukere i forekomsten, bli tilgjengelige i områdebyggeren.

De lokale komponentene nedenfor følger med Oracle Content Management.

Navn	Type	ID
Tittel	scs-title	scs-title
Avsnitt	scs-paragraph	scs-paragraph
Bilde	scs-image	scs-image
Galleri	scs-gallery	scs-gallery
Gallerirutenett	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Dokument	scs-document	scs-document
Knapp	scs-button	scs-button
Kart	scs-map	scs-map
Skille	scs-divider	scs-divider
Mellomrom	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Sosialt-felt	scs-socialbar	scs-socialbar
Video	scs-video	scs-video
Artikkel (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-article
Overskrift (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-headline
Bilde og tekst (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-image-text

Disse komponentene, gjengitt i linjebundne rammer, følger med Oracle Content Management. De inkluderer ikke registrerte eksterne komponenter.

Navn	Type	ID
Konversasjon	scs-app	Konversasjon
Dokumentstyrer	scs-app	Dokumentstyrer
Mappeliste	scs-app	Mappeliste
Filliste	scs-app	Filliste
Liker på Facebook	scs-app	Liker på Facebook
Anbefalt på Facebook	scs-app	Anbefalt på Facebook
Følg på Twitter	scs-app	Følg på Twitter
Del på Twitter	scs-app	Del på Twitter

Generelt format

Dette er det generelle formatet for filen `components.json`:

- Egenskaper for komponenter er angitt med hver enkelt komponent. Toppnivåegenskapene `components` eller `apps` frarådes.
- Hver komponent har en `type`-egenskap. Komponenter kan bare ha bestemte verdier (alle mulige verdier vises i tabellen for standardkomponenter).
- Hver komponent har en `id`-egenskap, som må være unik. Denne egenskapen brukes til å skille mellom komponenter med samme `type`. Tidligere hadde apper egenskapen `appName`. Selv om `appName` fremdeles fungerer hvis egenskapen `id` ikke er tilgjengelig, frarådes egenskapen `appName`.
- Hver komponent har en `name`-egenskap som er visningsnavnet i brukergrensesnittet. Hvis det ikke er angitt reserveverdier for komponenter, er verdien navnet på den tilsvarende standardkomponenten, og for eksterne komponenter er verdien ID-en.

Dette er et eksempel på en `components.json`-fil:

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
      {
        ...
      },
      ...
    ],
    ...
  },
  {
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
  }
]
```

```
    }
  ]
```

Den generelle strukturen er en JSON-matrise med kategoriobjekter. Hvert kategoriobjekt har en `name`-egenskap og en `list`-egenskap. Egenskapen `name` kan være en nøkkel som tilordnes til en lokalisert streng. Hvis det ikke er tilstrekkelig med disse standardkategoriene, kan du angi et eget kategorinavn, som ikke blir lokalisert. Følgende tabell viser tilgjengelige standardkategorier og tilsvarende nøkler.

Nøkkel	Kategorinavn
COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME	Innhold
COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME	Egendefinert
COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME	Media
COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME	Sosial
COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME	Tekst

Egenskapen `list` i hvert kategoriobjekt inneholder en matrise med komponentobjekter. Hver komponent eller hvert objekt må ha egenskapene `type` og `id`. Andre egenskaper er valgfrie.

- Egenskapen `type` må være lik én av typene som finnes i standardkomponentene. Hvis `type` ikke finnes allerede, vises ikke komponenten.
- Egenskapen `id` må være unik på tvers av komponenter. Hvis `id` allerede finnes, vises ikke komponenten.
- Egenskapen `name` er visningsnavnet for komponenten i brukergrensesnittet. Dette erstatter den tidligere `appName`-egenskapen for apper (nå eksterne komponenter).
- Alle andre egenskaper behandles på samme måte som i tidligere versjoner.

Legge til nye komponenter i components.json

Du har ikke tillatelse til å endre standardkomponentene. Du kan imidlertid opprette en ny komponent basert på en eksisterende standardkomponent. Du kan for eksempel opprette en ny komponent basert på komponenten `scs-title`, som definerer litt standardtekst. Det minste som kreves når det skal legges til en ny komponent, er å angi egenskapene `type` og `id`.

- `type` må være lik én av typene som finnes i standardkomponentene. Hvis `type` ikke finnes allerede, vises ikke komponenten.
- `id` må være unik på tvers av komponenter. Hvis `id` allerede finnes, vises ikke komponenten.

Dette er et eksempel på kode som brukes til å legge til en ny tittelkomponent. Denne komponenten vises sammen med standardtittelkomponenten.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

```
    ]
  }
]
```

Dette er et eksempel på kode som brukes til å legge til en ny tittelkomponent med et visningsnavn og standardtekst.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]
```

Vær oppmerksom på at tittelkomponenten tar alle egenskapene i standardtittelkomponenten som grunnlag, og bruker endringene på temanivå på toppen til å opprette den nye komponenten.

Bakoverkompatibilitet

`components.json`-filene i forrige format, kan fremdeles leses.

- Filer med egenskapene `components` eller `apps` på toppnivå.
- Hvis filen inneholder en `apps`-egenskap, lastes fremdeles brukerdefinerte eksterne komponenter under denne.
- Hvis filen inneholder en `apps`-egenskap på toppnivå, må du anta at hvilke som helst eksterne komponenter som vises nedenfor, har typen `scs-app`.
- Hvis egenskapen `appName` finnes, setter du `id` til verdien `appName`. Visningsnavnet vil være det samme som `name` hvis det er angitt, eller det har verdien `id` som reserve.

Tilpasse verktøylinjegrupper i områdebyggeren

For egendefinerte komponenter kan du tilpasse kopier av standard verktøylinjegrupper som vises i verktøylinjen for områdebyggeren.

Du kan opprette din egen versjon av en standardkomponent som har et begrenset sett og er tilgjengelig i den egendefinerte koden. Tilpasninger påvirker ikke standardkomponentene.

Du kan opprette din egen versjon av standardkomponenten som har et begrenset sett og er tilgjengelig i den egendefinerte koden, men dette påvirker ikke noen av standardkomponentene.

Verktøylinjegrupper definerer hva du ser i verktøylinjen når du klikker på tittel- eller avsnittskomponenten for å redigere den. Du kan fjerne eller endre rekkefølgen for hva som støttes av tittel- eller avsnittskomponenten, men flere innpluggingsmoduler er ikke tillatt.

Når du skal tilpasse verktøylinjegrupper i områdebyggeren, må du bruke den samme syntaksen som CKEditor bruker for toolbarGroups-konfigurasjonen. Se <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Tittel- og avsnittskomponenter støtter følgende grupper:

- "basisstiler" - begrenset til fet/kursiv/understreking <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- "stiler" - skriftstiler https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html
- "farger" - tekst- og bakgrunnsfarger https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html
- "angre" - angre / gjør om gjeldende forekomst i CKEditor
- "koblinger" - egendefinert innpluggingsmodul for kobling av dialog
- "avsnitt" - støtte for punktliste / nummerert liste og innrykk
 - "liste"
 - "innrykk"
- "juster" - venstre/høyre/midstilt
- "opprydding" - fjern alle stiler for valgt tekst

Avsnittskomponenten støtter også innpluggingsmodulene for bilder og tabeller.

- "sett inn"
 - "bilde"
 - "tabell"

I tillegg kan du bruke radskilletegn:

- "/"



Merknad:

Hvis du definerer en hvilken som helst annen verdi i konfigurasjonen av verktøylinjegruppen, fjernes verdien før verktøylinjen for områdebyggeren blir opprettet. Du kan ikke angi "extraPlugins". Bare konfigurasjonen "navn"/"grupper" støttes. Alle "elementer"-oppføringer ignoreres.

Hvis du for eksempel vil hindre at brukerne kan definere skrifter, farger, stiler eller størrelser, kan du oppdatere verktøylinjekonfigurasjonen slik. For id-verdiene må du angi egendefinerte verdier som er forskjellige fra standardverdiene.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
```

```

        "toolbarGroups": [{
            "name": "basicstyles",
            "groups": ["basicstyles"]
        }, {
            "name": "undo",
            "groups": ["undo"]
        },
        "/", {
            "name": "links",
            "groups": ["links"]
        }, {
            "name": "paragraph",
            "groups": ["list", "indent"]
        },
        "/", {
            "name": "align",
            "groups": ["align"]
        },
        {
            "name": "insert",
            "groups": ["image", "table"]
        }, {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ]
}, {
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
        "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
    }
}]
}]

```

Validering

Erstatt filen `components.json` med den forutgående koden, og rediger deretter området (oppfrisk nettleseren hvis du allerede redigerer). Når du nå redigerer en tittelkomponent, viser den ikke lenger skriftstilene eller -fargene tilgjengelig for valg. Avsnittskomponenten fortsetter å vise disse, og listen over tilgjengelige skriftstørrelser er begrenset til 16, 24 og 48.

Standard verktøylinjegrupper

Standard verktøylinjegrupper for tittel og avsnitt er følgende:

- Tittel

```

[ {
    "name": "basicstyles",
    "groups": ["basicstyles"]
}, {
    "name": "styles",

```

```

        "groups": ["styles"]
    }, {
        "name": "colors",
        "groups": ["colors"]
    }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
    },
    "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
    }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
    }, {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
    }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
]

```

- Avsnitt

```

[ {
    "name": "basicstyles",
    "groups": ["basicstyles"]
}, {
    "name": "styles",
    "groups": ["styles"]
}, {
    "name": "colors",
    "groups": ["colors"]
}, {
    "name": "undo",
    "groups": ["undo"]
},
"/", {
    "name": "links",
    "groups": ["links"]
}, {
    "name": "paragraph",
    "groups": ["list", "indent"]
}, {
    "name": "align",
    "groups": ["align"]
}, {
    "name": "insert",
    "groups": ["image", "table"]
}, {
    "name": "cleanup",
    "groups": ["cleanup"]
}

```



```
    }
  ]
```

Begrense komponenter i spor

Du kan angi visse begrensninger for komponentene som tillates i et hvilket som helst oppsettspor.

Hvis du begrenser komponenter i et spor, vil brukere som drar en komponent som ikke tillates, se en advarselmelding, og de kan ikke legge til eller flytte en komponent i dette sporet.

Når du skal konfigurere denne begrensningen, redigerer du oppsettene i temaet (for eksempel en oppsettfil `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm`) og legger til egendefinerte dataattributter i inndelingen for sporet.

Dette er formatet for de egendefinerte attributtene. Hovedforskjellen fra tidligere versjoner er at brukere må angi bare `id` for komponenten. Når brukere skulle begrense en komponent i tidligere versjoner, måtte de bruke den detaljerte syntaksen "`<type> <id>`" (som fortsatt støttes).

```
data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'
data-disallowed-items='["<id>": "<type>", "<type>:<id>", ...]
```



Merknad:

Verdien for `data-allowed-items` og `data-disallowed-items` kan bruke doble anførselstegn (") eller enkle anførselstegn ('). I det følgende eksemplet bruker `data-allowed-items` enkle anførselstegn rundt JSON-matrisen, mens `data-disallowed-items` bruker doble anførselstegn rundt JSON-matrisen:

```
<div id="slot101"
  class="scs-slot"
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'
  data-disallowed-items=["'File List', 'scs-map']">
</div>
```

Den følgende tabellen viser komponenter og de tilhørende ID-ene som er tilgjengelige med Oracle Content Management. For å forhindre navnekonflikter må du *ikke* angi `scs-` som prefiks for noen egendefinert (lokal eller ekstern) komponent-ID eller bruke en type eller ID oppført i denne tabellen.

Navn	Type	ID
Dokumentstyrer	scs-app	Dokumentstyrer
Liker på Facebook	scs-app	Liker på Facebook
Anbefalt på Facebook	scs-app	Anbefalt på Facebook

Navn	Type	ID
Filliste	scs-app	Filliste
Mappeliste	scs-app	Mappeliste
Følg på Twitter	scs-app	Følg på Twitter
Del på Twitter	scs-app	Del på Twitter
Knapp	scs-button	scs-button
Artikkel (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-article
Overskrift (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-headline
Bilde og tekst (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-image-text
Komponentgruppe	scs-componentgroup	scs-componentgroup
Innholdssøk	scs-contentsearch	scs-contentsearch
Innholdsliste	scs-contentlist	scs-contentlist
Plassholder for innhold	scs-component	scs-contentplaceholder
Innholdselement	scs-component	scs-contentitem
Skille	scs-divider	scs-divider
Dokument	scs-document	scs-document
Galleri	scs-gallery	scs-gallery
Gallerirutenett	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Bilde	scs-image	scs-image
Kart	scs-map	scs-map
Avsnitt	scs-paragraph	scs-paragraph
Sosialt-felt	scs-socialbar	scs-socialbar
Mellomrom	scs-spacer	scs-spacer
Tittel	scs-title	scs-title
YouTube	scs-youtube	scs-youtube

Brukere kan opprette lokale eller eksterne komponenter. Navnet i dette eksemplet (`My_Local_Component`) er ID-en som kan brukes til å angi denne komponenten for å begrense innvendige spor.

Create Local Component ✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

Gjøre oppsettinhold redigerbart

Du kan konfigurere tekst- eller bildeinnhold i et oppsett slik at det blir redigerbart for brukere som arbeider med sider basert på oppsettet.

Denne funksjonaliteten kan brukes i et hvilket som helst tema, også Bootstrap-temaer. Endringene følger automatisk stilen på den opprinnelige siden.

Du kan legge til enkel kode i de følgende HTML-kodene i oppsettet: `<p>`, fra `<h1>` til og med `<h6>`, `<div>` og ``.

Valg for tekst- og bildeformatering omfatter:

- **Tekst:** Gir brukere muligheten til å angi fet skrift, kursiv, understreking og kobling.
- **Bilde:** Gir brukere muligheten til å angi en kobling til en bildefil. Du kan endre egenskapene for tittelen (hva brukeren ser når markøren beveges over et bilde) og legge til alternativ tekst for tilgjengelighet.

Når du skal endre et tekst- eller bildeelement slik at det kan redigeres av brukere, må du utføre følgende to handlinger:

1. Legg til `scs-editable` i `class`.
2. Legg til et unikt `id`-attributt.

Når et oppsett er endret, blir funksjonaliteten tilgjengelig for alle sider basert på dette oppsettet (også nye sider).

Hvis du kopierer og limer inn en side, kopieres endringene til den nye siden.

Endre en hodekode

Her er et eksempel på hvordan du endrer en hodekode i et oppsett slik at den kan redigeres av brukere.

1. Synkroniser oppsettfilen på det lokale skrivebordet, eller rediger HTML-kildefilen for <h1>-hodet.
2. Legg til `scs-editable` i `class`, og legg til attributtet `id="test-heading"` i kodelinjen for hodet, slik at det blir mulig å tilknytte et redigeringsprogram. For eksempel:

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Lagre filen.
4. Synkroniser med Oracle Content Management, og last nettleseren på nytt.

Når brukeren beveger markøren over hodet, skal det vises en svart kantlinje rundt det, noe som angir at innholdet kan redigeres. Når en bruker klikker på hodet, blir kantlinjen grønn for å vise at brukeren nå kan redigere hodeinnholdet.

5. Hvis temaet ikke er blitt publisert, publiserer du det. Hvis det er blitt publisert, vises endringen når du oppfrisker nettleseren.

Når temaet er publisert, kan områdebrukere klikke på hodet og redigere det i områdebyggeren.

Det opprettes en pseudokomponent for elementet `scs-editable`, slik at du kan endre det i områdebyggeren og lagre det med sidedataene. Kontrolleren erstatter `scs-editable`-kodene med verdiene du angir i områdebyggeren, under kjøring før siden gjengis.

Endre en bildekode

Prosedyren for å endre en bildekode i et oppsett slik at den kan redigeres av brukere, ligner på prosedyren for tekst.

1. Legg til `scs-editable` i `class`.
2. Legg til en unik `id` for bildet.

Brukere kan klikke på bildet og deretter endre egenskapene for å bruke et annet bilde.

Her er eksempelkode for et bilde som kan redigeres av brukere:

```

```

Opprette et deloppsett

Opprett et deloppsett som ordner innhold i et spor på en områdeside.

En foretaksbruker kan ordne innholdselementer i et område basert på deloppsett du angir som utvikler. Du kan opprette nye deloppsett fra standardoppsettet.

Du kan eksportere et deloppsett som kan endres i frakoblet modus, og deretter importere det enten som et nytt deloppsett, eller slik at det erstatter det eksisterende oppsettet. Eksporter deloppsettet enkeltvis eller som en del av en malpakke som omfatter alle egendefinerte komponenter og oppsett.

Følgende standard deloppsett er tilgjengelige:


- Vannrett
- To kolonner
- Tre kolonner
- Loddrett
- Fanebasert
- Glidebryter

Du kan bruke dem umiddelbart i områdebyggeren uten å måtte oppdatere noe.

Filene for disse deloppsettene har kommentarer med flere detaljer om strukturen til deloppsettfilene. Hvis du vil se kommentarer, kan du opprette et nytt deloppsett basert på et standard deloppsett, og deretter eksportere det nye oppsettet for redigering, slik det beskrives i følgende fremgangsmåte.

Slik oppretter du et deloppsett:

1. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden.
2. Klikk på **Vis alle komponenter**.
3. Fra rullegardinmenyen **Opprett** til høyre velger du **Opprett deloppsett**.
4. I dialogboksen **Opprett deloppsett** angir du navnet på og beskrivelsen av den nye deloppsettkomponenten.
5. Hvis du vil eksportere deloppsettet for redigering, merker du det og klikker på

Eksporter på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.

- a. Naviger til en eksisterende mappe, eller klikk på **Opprett** slik at du kan opprette en ny mappe og angi et navn og, valgfritt, en beskrivelse.
- b. Merk boksen ved siden av mappen, og klikk på **OK**.
- c. Klikk på mappens ikon eller navn slik at du åpner den.

Det opprettes en oppsettpakkefil i den valgte mappen med deloppsettnavnet og filtypen `ZIP`. Last ned filen til utviklingsmiljøet slik at du kan redigere filene.

Du finner opplysninger om deloppsetts-API-et i [Utvikle egendefinerte deloppsett med API-er](#).

6. Importer de endrede filene enten som et nytt deloppsett eller slik at du kan erstatte det eksisterende deloppsettet.
 - a. Klikk på fanen **Innhold** på hjemmesiden, og deretter på **Dokumenter**.
 - b. Last det endrede deloppsettet til en mappe, i en fil med filtypen `ZIP`, som inneholder samme mappe- og filnavn som det du eksporterte.
 - c. Klikk på **Vis alle komponenter** på siden **Utvikler**.
 - d. På menyen **Opprett** velger du **Importer komponent**.
 - e. Merk boksen ved siden av den lastede ZIP-filen som inneholder det endrede deloppsettet, og klikk på **OK**.

Det endrede deloppsettet importeres til mappen du valgte.

Du kan også eksportere et deloppsett for å kopiere det eller flytte det til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere det der.

Opprette et deloppsett som støtter avventende lasting

Innholdslisten kan sende kall til deloppsettet med tilleggskomponenter etter hvert som de kommer fra spørringene.

Når du gjengir en innholdsliste, kan du velge et deloppsett til å gjengi alle innholdselementene som returneres. Dette gjør at du kan opprette ulike oppsett for innholdselementene, for eksempel en tabell, en glidebryter eller et oppsett med åtte kolonner. Disse egendefinerte deloppsettene kan også være en del i de mer avanserte pagineringsfunksjonene.

Innholdslister støtter følgende paginering:

- **Paginering**
- **Last ved rulling**
- **Last ved klikking**

For standard pagineringsfunksjonen trenger ikke deloppsettet å gjøre noe. Det blir gjengitt på nytt med neste sett av elementer, når brukeren klikker på neste side. For **Last ved rulling** og **Last ved klikking** legges tilleggskomponenter imidlertid til i deloppsettet i stedet for at deloppsettet blir gjengitt på nytt. Dette brukes hovedsakelig til modellen for ubegrenset rulling når du laster de første n elementene og du, etter hvert som brukeren ruller ned siden, henter og gjengir neste sett av elementer. Som støtte til **Last ved rulling** og **Last ved klikking** må det egendefinerte deloppsettet utføre

1. `render.js` implementerer API-et `addComponent()`. Det sendes kall til dette med hver nye komponent som skal legges til i deloppsettet.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more" when
used in a Content List
addComponent: function (parentObj, component) {
    // create the component div and add it to the parent object
    $(parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
}
```

2. `appInfo.json` inkluderer følgende slik at innholdslisten vet at deloppsettet støtter API-en `addComponent()`.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

Når `appInfo.json` er oppdatert, når brukeren velger dette deloppsettet i innstillingsruten og går til paginerings skjerm bildet, får vedkommende se valgene **Last ved klikking** og **Last ved rulling**.

Utvikle egendefinerte deloppsett med API-er

Du kan utvikle egendefinerte deloppsett i Oracle Content Management med API-et for deloppsett, som inkluderer API-er for gjengivelse og API-er for redigering.

Hvis du vil ha opplysninger om startfiler, se [Opprette et deloppsett](#). Startfilene for deloppsett inneholder kommentarer med detaljer om strukturen for deloppsettfiler.

API-er for gjengivelse

API-ene for gjengivelse, som lastes fra modulen `render.js`, brukes i områdebyggeren og under kjøring.

API for gjengivelse	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
(Konstruktør)	Initialiserer gjengivelsesmodulen for deloppsett.	Et JavaScript-objekt som inneholder følgende egenskaper: <ul style="list-style-type: none"> sectionlayoutData (objekt) : Deloppsettdataene som blir funnet i sidemodellen. componentId (streng): Verdien for <code>componentId</code> for deloppsettet, vanligvis en GUID. renderMode (streng, valgfri): Gjengivelsesmodusen for gjengivelsesoperasjonen. customSettingsData (objekt): En kopi av <code>customSettingsData</code> som blir funnet i <code>sectionLayoutData</code>. 	API-ene for gjengivelse for deloppsett initialiseres.
render	Sender DOM-elementer passende for deloppsettet til siden, inkludert beholder-DIV-er for underordnede komponenter.	container (element) : DOM-elementet som koden for deloppsettet skal gjengis i.	Når denne metoden har returnert, gjengis underordnede komponenter. Du kan identifisere underordnede komponenter ved å finne underordnede <code>div[id]</code> -elementer.
addComponent	Brukes med innholdslistekomponenter for å legge til underordnede komponenter dynamisk i et deloppsett. Denne funksjonen er valgfri.	container (element) : DOM-elementet som den nye komponenten skal gjengis i. componentId (streng) : ID-en for den nye komponenten som skal legges til i deloppsettet.	Når denne metoden har returnert, gjengis elementet med ID-en som samsvarer med inndataene for <code>componentId</code> .

API-er for redigering

Modulen `edit.js` lastes *hvis* egenskapen `hasEditHandlers` er angitt som `true` i filen `appinfo.json` tilknyttet deloppsettet.

API-ene for redigering brukes i områdebyggeren.

Alle funksjonene i denne modulen unntatt konstruktøren er valgfrie.

API for redigering	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
(Konstruktør)	Initialiserer redigeringsmodul en for deloppsett.	Et JavaScript-objekt som inneholder følgende egenskap: <ul style="list-style-type: none"> componentId (streng): Verdien for <code>componentId</code> for deloppsettet, vanligvis en GUID. 	API-ene for redigering for deloppsett initialiseres.

API for redigering	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
getCapabilities	Returnerer et objekt som beskriver redigeringsfunksjonene for deloppsettet.	<p>Et JavaScript-objekt som beskriver redigeringsfunksjonene for deloppsettet.</p> <p>Standardfunksjonene angis for funksjonen ved registrering. Funksjonen kan endre funksjonsobjektet etter behov. Funksjonsobjektet kan omfatte følgende funksjoner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • title (streng): Tittelen for deloppsettet som skal vises til brukeren. • settingsTitle (streng): Tittelen som skal vises i ruten Innstillinger. • hasSettings (boolsk): Angir om deloppsettet støtter ruten Innstillinger. • allowMove (boolsk): Angir om deloppsettet tillater flytting av underordnede elementer. • allowDelete (boolsk): Angir om deloppsettet tillater sletting av underordnede elementer. • isHidden (boolsk): Angir om deloppsettet for øyeblikket er skjult som svar på brukervalg. • dropTarget (boolsk): Angir om deloppsettet er målet for dra-og-slipp-operasjoner. • customMenuOptions (matrise): Egendefinerte menyvalg som kan legges til på hurtigmenyen for deloppsettet. Hvert menyvalgobjekt har følgende egenskaper: <ul style="list-style-type: none"> – label (streng) : Visningsteksten for menyelementet. – action (funksjon): Funksjonen som skal aktiveres når det blir klikket på menyelementet. – disabled (boolsk): Angir at menyelementet skal vises i en deaktivert tilstand. – icon (streng): URL-adressen som skal vises sammen med etiketten i menyelementet. (Denne egenskapen er reservert for fremtidig bruk.) – checkmark (boolsk): Angir at et merke skal vises 	(Objekt): Funksjonene for deloppsettet.

API for redigering	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
getCaptionContent	Returnerer visningsnavnet for deloppsettet, som skal vises i brukergrensesnittelementer.	Ingen. sammen med etiketten i menyelementet. – subMenuItems (matrise): Menyvalg som skal vises i en undermeny.	(Streng): Visningsnavnet for deloppsettet.
filterCapabilities	Tillater at deloppsettet kan endre funksjonsobjektet før menyer vises til brukeren. Du kan bruke dette API-et til å justere eller fjerne menyvalg. (Se også getCapabilities .)	Et JavaScript-objekt som beskriver redigeringsfunksjonene for deloppsettet. Standardfunksjonene angis for funksjonen ved registrering.	(Objekt): Funksjonene for deloppsettet.
onDragOver	Kalles under en dra-og-slipp-operasjon for å angi om elementet som dras, kan slippes på deloppsettet.	eventObject (hendelsesobjekt): Et hendelsesobjekt som inneholder opplysninger om dra-hendelsen. dataTransfer (DataTransfer-objekt): Et DataTransfer-objekt som inneholder opplysninger om elementet som dras over deloppsettet.	(Boolsk): En verdi som angir om elementet som dras, kan godtas av deloppsettet. Returnerer <i>true</i> hvis deloppsettet kan godta elementet som dras. Hvis ikke returneres <i>false</i> .
onDrop	Kalles under slipp-delen i en dra-og-slipp-operasjon for å angi at elementet som dras, skal plasseres i deloppsettet.	eventObject (hendelsesobjekt): Et hendelsesobjekt som inneholder opplysninger om slipp-hendelsen. dataTransfer (DataTransfer-objekt): Et DataTransfer-objekt som inneholder opplysninger om elementet som slippes på deloppsettet.	(Boolsk): En verdi som angir om dra-operasjonen ble behandlet av deloppsettet. Hvis <i>true</i> returneres, omgås standardlogikken.

API for redigering	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
onAddComponent	Varsler deloppsettet om at en dra-og-slipp-operasjon har lagt til et element i deloppsettet.	<p>eventObject (hendelsesobjekt): Et hendelsesobjekt som inneholder opplysninger om dra-hendelsen.</p> <p>dataTransfer (DataTransfer-objekt) : Et DataTransfer-objekt som inneholder opplysninger om elementet som slippes på deloppsettet.</p> <p>componentId (streng): Verdien for <code>componentId</code> for elementet som nylig er lagt til.</p>	Varsling for deloppsett.
onMoveComponent	Varsler deloppsettet om at en dra-og-slipp-operasjon har flyttet et element i deloppsettet.	<p>eventObject (hendelsesobjekt): Et hendelsesobjekt som inneholder opplysninger om dra-hendelsen.</p> <p>dataTransfer (DataTransfer-objekt) : Et DataTransfer-objekt som inneholder opplysninger om elementet som slippes på deloppsettet.</p> <p>componentId (streng): Verdien for <code>componentId</code> for det flyttede elementet.</p>	Varsling for deloppsett.
getSettingsData	Tillater at deloppsettet kan endre innstillingsdataene før ruten Innstillinger vises.	settingsData (objekt): Standardinnstillingsdataene som beregnes for deloppsettet.	(Objekt): Innstillingsdataene for deloppsettet.
updateSettings	Tillater at deloppsettet kan endre innstillingene når ruten Innstillinger er blitt lukket. Dette API-et kalles like før innstillingene lagres i sidemodellen.	<p>parameters (objekt): Objektet for RAW-parametrene som returneres fra ruten Innstillinger.</p> <p>sectionLayoutData (objekt) : Deloppsettdataene som blir lagret. Standarddata genereres fra <code>parameters (objekt)</code> og sendes til funksjonen i denne parameteren.</p>	(Objekt): Deloppsettdataene som skal lagres i sidemodellen.

API for redigering	Beskrivelse	Inndataparametre	Returresultater
dispose	Tillater at redigeringsmodul en kan frigjøre minne, koble fra hendelser og oppheve tildeling av ressurser knyttet til redigeringsbehandlere. Dette API-et kalles når deloppsettet må tegnes på nytt fullstendig, for eksempel i en Angre / Gjør om-operasjon.	Ingen.	Tegning av oppsettet på nytt er aktivert.

Utvikle innholdsoppsett

Innholdsoppsett gjør det enklere for brukere å vise dataene i innholdselementer via komponenter for innholdslistor eller innholdsplassholdere på områdesider. Du kan opprette flere innholdsoppsett for en innholdstype hvis du vil opprette forskjellige visninger eller fremstille forskjellige deler av et innholdselement.

Det kan for eksempel være aktuelt med ulike innholdsoppsett for innholdstypen blogginnlegg, avhengig av hvordan og hvor innholdet i blogginnlegget skal brukes. Hjemmesiden for området kan vise en liste over blogginnleggselementer, men når det klikkes på et blogginnlegg på hjemmesiden, vises kanskje detaljer om dette blogginnlegget på siden **Detaljer**.

Hjemmesiden har en innholdsliste konfigurert for å vise elementer av innholdstypen for blogginnlegg og bruker innholdsoppsettet for sammendrag av blogginnlegg som en elementvisning.

Siden Detaljer bruker innholdsoppsettet for hode for blogginnlegg i en innholdsplassholder til å vise et hodebilde og en tittel. Deloppsettet med to kolonner omslutter to innholdsplassholdere, med 70 prosent og 30 prosent bredde, ved hjelp av innholdsoppsettene for innhold for blogginnlegg og forfatter av blogginnlegg. Som du kan se brukes fire forskjellige oppsett til å visualisere den samme innholdstypen.

Du kan opprette et innholdsoppsett på to måter:

- Velg **Utvikler > Vis alle komponenter > Opprett > Opprett innholdsoppsett** i Oracle Content Management.
- Du kan bruke kommandoen `cec create-contentlayout` i et prosjekt i OCE Toolkit.

Oracle Content Management oppretter et standard innholdsoppsett for innholdstypen. Hvis du vil endre innholdsoppsettet som er standard, kan du redigere følgende filer:

- `assets/layout.html`

Rediger denne filen hvis du vil endre HTML-visningen.

- `assets/design.css`
Rediger denne filen hvis du vil formatere innholdsoppsettet.
- `assets/render.js`
Rediger denne filen hvis du vil endre dataene som brukes i `layout.html`, eller legge til dynamisk virkemåte i innholdsoppsettet.

Komponenter for innholdsoppsett gjengir et innholdselement fra Oracle Content Management-tjeneren. De fleste aktivaene lagres på Oracle Content Management-tjeneren. Noen ganger kan det være at du vil bruke et statisk aktiva som er lokalt tilgjengelig i selve innholdsoppsettet, for eksempel et bakgrunnsbilde for formateringsformål. I eksemplet for det følgende innholdsoppsettet kan den absolutte URL-adressen til `images/background.jpg` genereres i `render.js` og brukes i `layout.html`.

Den enkleste metoden for å generere en absolutt URL-adresse er å bruke den innebygde filen `requirejs`. Definer `require` som avhengigheten, og bruk `require.toURL()` til å generere URL-adressen, slik den følgende koden viser:

```
define([
  'require',
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  var imageURL = req.toUrl('./images/background.jpg');
```

De følgende emnene beskriver hvordan du utvikler innholdsoppsett:

- [Opprette innholdsoppsett med Oracle Content Management](#)
- [Sende en oppsettvisning til et innholdsoppsett](#)
- [Generere en URL-adresse for side for områdedetaljer med et API](#)
- [Utvikle innholdsoppsett lokalt med Developer Cloud Service](#)
- [Utvide makroer i innholdslistespørringer](#)
- [Utvikle robuste innholdsoppsett](#)
- [Opprette eksempelbloggmalen](#)
- [Legge til innholdsoppsettilordninger i maler](#)
- [Teste innholdsoppsett med det lokale testverktøyet](#)
- [Importere maler med innholdsoppsett til Oracle Content Management](#)

Beslektede emner

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du administrerer innholdsoppsett, kan du se [Administrere egendefinerte komponenter og oppsett](#).

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du bruker digitale aktiva og andre innholdselementer i et område, kan du se [Bruke aktiva og Administrere digitale aktiva i Administrere aktiva med Oracle Content Management](#).

Opprette innholdsoppsett med Oracle Content Management

Opprett et innholdsoppsett for utlegging av felt i et innholdselement ved visning på en områdeside. Når et innholdselement legges til på en side, bruker det det valgte innholdsoppsettet.

En foretaksbruker kan opprette og bruke innholdselementer basert på innholdstyper og oppsett du sørger for som utvikler. Du kan opprette nye innholdsoppsett fra standardoppsettet. Hvis flere innholdsoppsett er knyttet til innholdstypen, blir det mulig for områdeutformeren å vise innholdselementer i forskjellige kontekster uten å endre innholdet.

Hvis du bruker et innholdsoppsett i en innholdslistekomponent, gjentas innholdsoppsettet én gang per innholdselement. Innholdsoppsettene sorteres deretter av deloppsettet.

Du kan eksportere et innholdsoppsett som kan endres i frakoblet modus, og deretter importere det slik at det erstatter det eksisterende innholdsoppsettet.

Slik oppretter du et innholdsoppsett:

1. Klikk på **Utvikler** i sidenavigeringen på hjemmesiden for Oracle Content Management. Siden **Utvikler** vises.
2. Klikk på **Vis alle komponenter**.
3. Fra rullegardinmenyen **Opprett** til høyre velger du **Opprett innholdsoppsett**.
4. I dialogboksen **Opprett innholdsoppsett** velger du innholdstypene som skal bruke oppsettet. Velg feltene som skal vises, og aktiver **Legg til støtte for egendefinerte innstillinger ved bruk i Områder** hvis du vil at områdeopprettene skal kunne legge til egendefinerte innstillinger og stiler når de legger til innholdselement- og innholdslistekomponenter på en side.

Create Content Layout ✕

Choose a Content Type
Create a content layout to display items of this type

Choose a content type ▾

Choose Fields to Display

Overview ▾

Add support for custom settings when used in Sites

Provide a name for your content layout
Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.

Add a name for this content layout

Provide a description for your content layout (optional)

Add an optional description for this content layout


Cancel Create

5. Angi et navn og en beskrivelse for innholdsoppsettkomponenten, og klikk på **Opprett**.

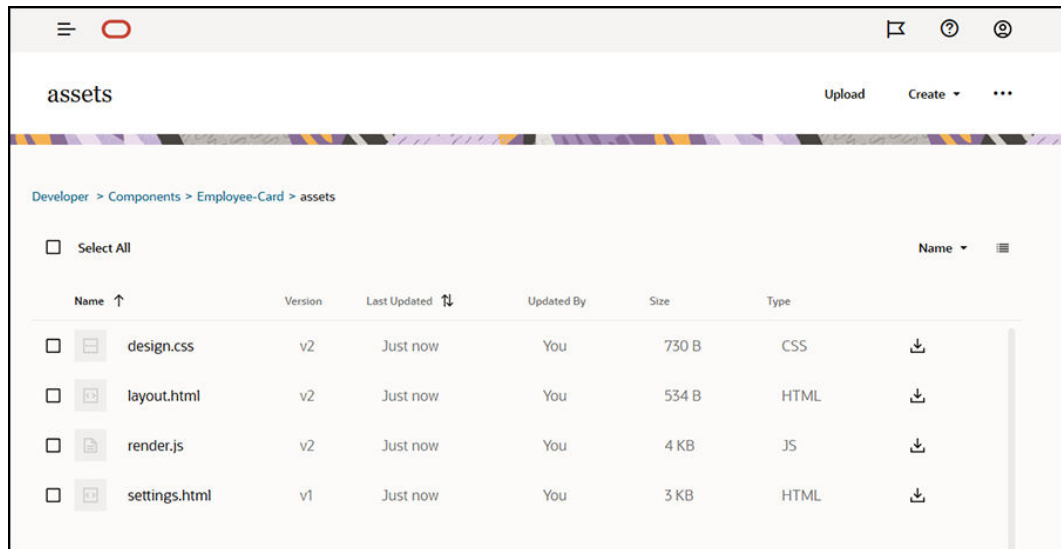
Innholdsoppsettet legges til i komponentene.

 **Merknad:**

Bare alfanumeriske tegn, bindestreker og understrekingstegn er tillatt i titler på innholdsoppsett.

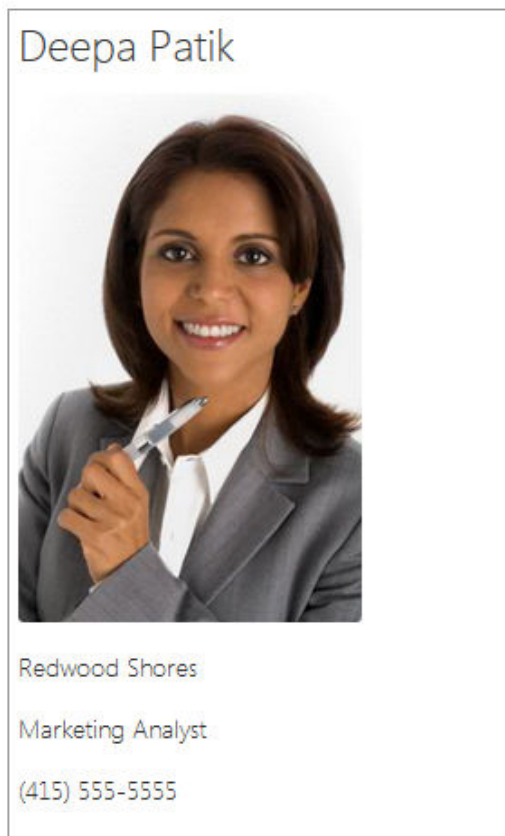
6. Hvis du vil eksportere innholdsoppsettet for redigering, merker du det og klikker på **Eksporter** på høyreklikkmenyen eller klikker på  i handlingsfeltet.
 - a. Naviger til en eksisterende mappe, eller velg **Opprett** og deretter **Mappe** når du skal opprette en ny mappe. Angi et navn og, valgfritt, en beskrivelse.
 - b. Merk boksen ved siden av mappen, og klikk på **OK**.
 - c. Klikk på mappens ikon eller navn slik at du åpner den.

Det opprettes en oppsettpakkefil i den valgte mappen med innholdsoppsettnavnet og filtypen ZIP. Last ned filen til utviklingsmiljøet slik at du kan redigere filene.

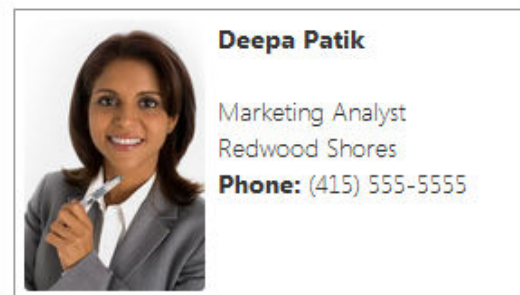


Disse filene styrer oppsettet for feltene i innholdselementer som bruker innholdsoppsettet Ansattekort. Hvis du har aktivert **Legg til støtte for egendefinerte innstillinger ved bruk i Områder**, blir det også opprettet en tilleggsfil med navnet **settings.html**. Den inneholder en standardgjengivelse av et enkelt innholdselement slik det blir vist.

Default Layout



Card Layout



7. Rediger filene `design.css`, `layout.html` og `render.js` slik at du får ønsket innholdsoppsett.

For eksempel angir følgende filer innholdsoppsettet Ansattkort:

a. Rediger filen `design.css`:

```
.scs-tile-layout {
    font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-
regular, Helvetica, Arial;
    font-size: 16px;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    font-style: normal;
    color: #333;
}

.scs-tile-layout li {
    list-style: none;
    font-size: 14px;
    font-style: normal;
    font-variant-caps: normal;
    font-weight: 200;
    margin: 0px;
}

.scs-tile-layout-img-container {
    height: 150px;
    width: 100px;
    float: left;
    margin: 0em 0.5em 0em 0em;
    padding: 0px;
    border-radius: 3px;
    overflow: hidden;
    position: relative;
}

.scs-tile-layout-img {
    position: absolute;
    left: -100%;
    right: -100%;
    top: -100%;
    bottom: -100%;
    margin: auto;
    height: 100%;
    min-width: 100%;
}

.scs-tile-layout p {
    margin: 0px;
}
```

b. Rediger filen `layout.html`:

```
{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
```

```

        
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
  <li>
    <p><b>{{name}}</b></p>
  </li>
  <li>&nbsp;</li>
  <li>
    <p>{{data.employee_job_title}}</p>
    <p>{{data.employee_location}}</p>
    <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
  </li>
  {{#scsData.detailPageLink}}
  <li>
    <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
  </li>
  {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>

```

c. Rediger filen `render.js`:

```

/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
    (params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
    || {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':

```

```

this.scsData });
        contentType =
content.scsData.showPublishedContent === true ? 'published' :
'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    if (contentClient) {
        var params = {
            'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
            content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
            'contentType': contentType,
            'secureContent': secureContent
        };
        content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
    }

    console.log(content);

    try {
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml,
content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
};

return ContentLayout;
});

```

Hvis du vil ha opplysninger om hvordan du redigerer render.js og andre filer, kan du se [Utvikle komponenter](#).

8. Importer de endrede filene slik at de erstatter det eksisterende innholdsoppsettet.

- a. Klikk på **Dokumenter** på hjemmesiden.
- b. Last det endrede innholdsoppsettet til en mappe, i en fil med filtypen **ZIP**, som inneholder samme mappe- og filnavn som det du eksporterte.

Hvis du vil importere det som et nytt innholdsoppsett, må du endre GUID-en for innholdsoppsettet i `_folder.json`.

- c. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden.
Siden **Utvikler** vises.
- d. Klikk på **Vis alle komponenter**.

- e. På menyen **Opprett** velger du **Importer komponent**.
- f. Merk boksen ved siden av den lastede ZIP-filen som inneholder den endrede komponenten, og klikk på **OK**.

Det endrede innholdsoppsettet importeres til **Komponenter**.

Du kan også eksportere et innholdsoppsett for å kopiere det eller flytte det til en annen Oracle Content Management-forekomst og importere det der.

Sende en oppsettvisning til et innholdsoppsett

Når du utvikler et innholdsoppsett, kan du komme til egenskaper for den underliggende komponenten hvis innholdsoppsettet blir brukt i områder.

Til dette bestemte brukstilfellet kan du komme til innholdsoppsettsvisningen som er valgt for innholdstypen, i en innholdsliste. Deretter kan du endre hvordan komponenten gjengis, avhengig av hva som er kategorien. Uten tilgang til denne egenskapen, må du opprette to innholdsoppsett som i realiteten er like.

Egenskapen `contentLayoutCategory` er tilgjengelig for innholdsoppsett som gjengis for både innholdselementet og innholdslistekomponentene. Du får tilgang til denne egenskapen via Sites SDK, som følger.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function  
(layoutCategory)  
  { console.log(layoutCategory); });
```

Se SDK-er for Oracle Content Management.

Denne egenskapen er bare tilgjengelig når innholdsoppsettet blir gjengitt fra et innholdselement eller en innholdsliste som finnes på et Oracle Content Management-område. Den er ikke tilgjengelig når innholdsoppsettet gjengis fra en tredjepartsapp.

Generere en URL-adresse for side for områdedetaljer med et API

Hvis du gjengir en liste over innholdselementer i et innholdsoppsett fra en egen spørring, kan du opprette en kobling til en detaljside for et innholdselement. Du kan bruke Sites SDK-ets `SCSRenderAPI.getPageLinkData`-API til å generere en URL-adresse til siden **Områdedetaljer**.

Egenskapen `detailPageId` er ID-en til detaljsiden som er valgt i innholdselementet eller innholdslisten. Hvis verdien ikke er angitt, er den returnerte verdien første side i `SiteStructureMap`, der egenskapen `isDetailPage` er angitt.

Hvis du vil ha tilgang til denne egenskapen, kan du bruke Sites SDK. Dette er bare tilgjengelig når innholdsoppsettet brukes til et Oracle Content Management-område. Det er bare mulig å få tilgang til det via `scsData`, som sendes som ett av argumentene når innholdsoppsettet opprettes. For eksempel:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)  
{ console.log(detailPageId); });
```

Når du har `detailPageId`, kan du bruke det til å konstruere koblingen til detaljsiden.

SCSRenderAPI har en funksjon, `getPageLinkData()`, som henter inn en `pageId` og tilleggvalg, og konstruerer den nødvendige URL-adressen til siden ved å gå gjennom valgene. Signaturen for denne funksjonen følger:

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,  
    options);
```

Den har følgende parametre:

- **pageId:** Samme som `detailPageId` returnert fra Sites SDK-ets `detailPageId`-egenskap.
- **valg:**
 - `contentType`
 - `contentId`
 - `contentName`

Returverdien er et objekt med disse egenskapene:

- `hideInNavigation`
- `href`
- `href`

Neste eksempel samler dette:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {  
    var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {  
        'contentType': contentType,  
        'contentId': contentId,  
        'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name  
    });  
  
    // get the URL to the page  
    console.log(pageDetails.href);  
});
```

Det blir skrevet ut som: `/sites/{site}/{detailPageName}/{contentType}/
{contentId}/{contentSlug}`

Hvis `pageId` ikke er en detaljside, blir ikke innholdsverdiene lagt til i URL-adressen.

Se SDK-er for Oracle Content Management.

Utvikle innholdsoppsett lokalt med Developer Cloud Service

Du kan bruke Developer Cloud Service via OCE Toolkit til å opprette, redigere, konfigurere og teste innholdsoppsett lokalt for Oracle Content Management.

Utfør følgende trinn når du skal klargjøre for utvikling av innholdsoppsett med Developer Cloud Service:

1. [Konfigurerer OCE Toolkit på den lokale maskinen.](#)

2. [Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management](#)
3. [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service.](#)
4. [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret.](#)
5. [Opprette et innholdsoppsett](#)

Følgende emne beskriver hvordan du bruker OCE Toolkit til å utvikle et innholdsoppsett lokalt med Developer Cloud Service:

- [Utvikle et innholdsoppsett med Developer Cloud Service](#)
- [Definere modulen RequireJS](#)
- [Konfigurere parameteren for konstruktørfunksjon](#)
- [Gjengi innholdsoppsettet](#)
- [Redigere innholdsoppsettet i Mustache-malen](#)
- [Legge til dynamisk DOM-manipulering](#)
- [Definere stiler i filen design.css](#)
- [Hente referanseelementer](#)
- [Hente en medie-URL](#)
- [Fremkalle triggere](#)
- [Navigere til en søkeside med en søkespørring](#)
- [Utvide makroer og gjengi rik tekst](#)
- [Kobling til siden Detaljer](#)

Når du har utviklet innholdsoppsettet med Developer Cloud Service-malen, må du [slå sammen endringer](#) med prosjektets Git-register.

Utvikle et innholdsoppsett med Developer Cloud Service

Du kan opprette et innholdsoppsett for en innholdstype i et Developer Cloud Service-prosjekt med kommandoen `cec create-contentlayout`.

Slik oppretter du et innholdsoppsett i et Developer Cloud Service-prosjekt:

1. Gå til katalogen `cec-components` i et terminalvindu.
2. Åpne `cec create-contentlayout` for å vise valg og eksempler for kommandoen:

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local template or from CEC server.
```

```
By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
```

```
  detail
  overview
```

```
Options:
```

```

--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based
on [required]

--template, -t <template> Content type is from
--server, -r flag to indicate the content type is from
server
--style, -s <style> Content layout style
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when
used in Sites
--help, -h Show
help [boolean]

```

Examples:

```

cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r -s detail

```

3. Angi følgende kommando for å vise hvilke innholdstyper som er tilgjengelige på tjeneren:

```
cec list-server-content-types
```

4. Du kan enten opprette et innholdsoppsett for innholdstypen på Oracle Content Management-tjeneren eller for innholdstypen i malen under `cec-components/src/main/templates`, som vist i Bruk. Følgende kommando oppretter for eksempel innholdsoppsettet for typen på tjeneren:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

Du kan redigere følgende filer hvis du vil endre innholdsoppsettet:

- `assets/layout.html`
Denne filen angir HTML-visningen. Se [Redigere innholdsoppsettet i Mustache-malen](#).
- `assets/design.css`
Denne filen angir stilen for innholdsoppsettet. Se [Definere stiler i filen design.css](#).
- `assets/render.js`
Denne filen angir dataene som brukes i `layout.html`, og gir deg muligheten til å legge til dynamisk virkemåte i innholdsoppsettet. Se [Definere modulen RequireJS](#).

Hvis du har opprettet et oppsett som tillater egendefinerte innstillinger (ved hjelp av valget `-a` under opprettelse av oppsettet), blir det også opprettet en tilleggsfil med navnet `settings.html`. Den gir en standardgjengivelse av et enkelt innholdselement, slik at det kan vises.

Definere modulen RequireJS

Du kan definere en RequireJS-modul i filen `render.js`. Områder laster avhengighetene, for eksempel for JQuery, Mustache, og plugin-modulene RequireJS Text og RequireJS CSS.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Du kan bruke malsystemet Mustache til å gjengi oppsettet.

Filen `assets/render.js` for et innholdsoppsett har følgende egenskaper:

- Den skal være en RequireJS-modul
- Den skal returnere en funksjon av typen JavaScript-konstruksjon. Områder starter konstruktørfunksjonen ved å sende et parameterobjekt. Parameterobjektet har innholdselementdataene og API-ene som er nødvendige når oppsettet skal gjengis.
- Denne konstruktørfunksjonen må ha en `render(parentObj)`-metode som håndterer gjengivelse av innholdsoppsettet. Den skal tilføye innholdsoppsettets DOM-objekt i `parentObj`-objektet som sendes til `render()` method.
- RequireJS-modulen kan bruke avhengighetene, inkludert JQuery, Mustache, og plugin-modulene RequireJS Text og RequireJS CSS. Disse avhengighetene blir lastet av områder. Du kan også bruke andre biblioteker.

Konfigurere parameteren for konstruktørfunksjon

Når områder oppretter en ny forekomst av konstruktørfunksjonen, sendes en parameter som inneholder `contentItemData`, `scsData` og `contentClient` for å hjelpe til med utviklingen av innholdsoppsettet.

Her er eksempelkode for konstruktørfunksjonen:

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
}
```



```

    }
};
return ContentLayout;

```

Parameteren for konstruktørfunksjonen inkluderer følgende objekter:

- **params.contentItemData** inneholder innholdselementet, herunder navn, beskrivelse, ID og data. Feltet `blogpost_title` i innholdselementet kan for eksempel bli tilgjengelig ved hjelp av `params.contentItemData.data['blogpost_title']`.
- **params.scsData**: Dette objektet sender inn opplysninger når konstruktøren kalles fra områder. Dette objektet finnes ikke for innholdsoppsett som gjengis i tredjepartsapplikasjoner. Dette objektet inneholder et SDK-objekt for områder, metoden `contentTriggerFunction` for å fremkalle en trigger og sidekoblingene **Details**.
- **params.contentClient**: Dette er `contentClient`-objektet opprettet fra SDK-et for innhold, og det brukes til å kalle innholdsoppsettet. Det konfigureres derfor med de aktuelle parametrene for innholdstjeneren. Hvis du har behov for å utføre flere kall til innholdstjeneren, kan du bruke dette `contentClient`-objektet i stedet for å opprette ditt eget. Dette objektet inneholder klient-API-ene for innholdet. API-er er tilgjengelige for spørring, søk etter og henting av innholdselementer og innholdstypene. Andre hjelper-API-er er også tilgjengelige, for eksempel `expandMacros()`, for å utvide makroene som brukes i rik tekst.

Gjengi innholdsoppsettet

Metoden `render(params)` for `ContentLayout` gjengir et innholdsoppsett fra en mal. Mustache-malen brukes som standard for innholdsoppsett, men du kan bruke en hvilken som helst malteknologi etter behov.

Metoden `render(params)` for `ContentLayout` kan bruke følgende kode til å gjengi malen med dataene:

```

try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);
    if (template) {
        $(parentObj).append(template);
    }

    // Dynamic DOM Manipulation can be done here
} catch (e) {
    console.error(e.stack);
}

```

Du kan legge til de ønskede dataene i objektet `content` opprettet fra `params.contentItemData`. Oracle anbefaler at du slår sammen egenskapene fra `params.scsData` i dette objektet, slik at malen også kan bruke dem. Den gjengitte malen skal tilføyes i det overordnede objektet som sendes til metoden `render()`.

Redigere innholdsoppsettet i Mustache-malen

Du kan redigere standardmalen for Mustache i filen `assets/layout.html`, som inneholder standard innholdsoppsett.

En enkel mal for gjengivelse av en bloggtittel følger:

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

Legge til dynamisk DOM-manipulering

Du kan legge til dynamisk DOM-manipulering i `render.js` etter at det er sendt kall til `Mustache.render()` og malen er lagt ved det overordnede objektet.

Du kan for eksempel legge ved en lytter, noe som endrer stilen dynamisk:

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('h1').click(function (event) {
  alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

Definere stiler i filen `design.css`

Du kan definere en hvilken som helst stil i malen som brukes i innholdsoppsettet, i filen `design.css`.

Filen `design.css` lastes i moduldefinisjonen ved hjelp av CSS-innpluggingsmodulen `RequireJS`.

Hente referanseelementer

Du kan hente et referanseelement for en innholdstype med et referansedatafelt som refererer til en annen innholdstype.

For eksempel er feltet `Forfatter` i innholdstypen `Blogginnlegg` en referanse til innholdstypen `Forfatter`. I innholdsoppsettet for `Blogginnlegg` knytter `contentClient.getItems()` detaljene for referanseelementet `Forfatter` til det gjeldende `Blogginnlegg`-elementet.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
  'ids': ids
}).then(function (items) {
  // Use the item
}, function (error) {
  // Handle error
});
```

Hente en medie-URL

Du kan bruke `contentClient.getRenditionURL()` til å hente standardgjengivelsen av et digitalt aktiva, for eksempel et bilde.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

Hvis du trenger andre gjengivelser, som `thumbnail`, kan du hente det digitale aktivaet ved hjelp av `contentClient.getItems()` og henvise til `item.data.renditions.default` og `item.data.renditions.thumbnail`.

Fremkalle triggere

Du kan bruke `scsData.contentTriggerFunction(payload)` når du skal fremkalle en trigger fra et innholdsoppsett.

Her er et eksempel på et innholdsoppsett for forfatter, som fremkaller en trigger når noen klikker på et forfatternavn:

```
{{#data}}
<div class="author-container">
  <span class="author-
name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("field:starter-blog-
post_author:equals={{author_id}})'">{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/data}}
```

Nyttelasten er en søkespørring for den gjeldende valgte forfatteren, som andre innholdslisteelementer på siden kan lytte etter.

Navigere til en søkeside med en søkespørring

Et vanlig brukstilfelle er å navigere til en søkeside med en dynamisk søkespørring ved klikk på en kobling i et innholdsoppsett.

Anta for eksempel at du vil navigere til en søkeside med navnet `Authors` (Forfattere) ved klikk på koblingen for flere artikler fra denne forfatteren i innholdsoppsettet, noe som sender en nyttelast for `søk`. Dette kan utføres med den følgende koden. Legg merke til at de globale objektene `SCS` og `SCSRenderAPI` er tilgjengelige for bruk i innholdsoppsettet ved kjøring i en områdeside.

```
$('.more-from-author').click($.proxy(function () {
    var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;

    if (!childrenPages) return; // No pages

    // Find the Authors page
    for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {
        var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];
        if (page.name === 'Authors') {
            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);
```

```

        if (linkData && linkData.href) {
            var href = linkData.href,
                searchPayload = content.author_id + '*',
                contentType = "Starter-Blog-Post";
            // if both the page URL and the search query exists,
navigate to the page passing in the query
            if (href && searchPayload) {
                var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' : '&';

                // add in the contentType and search parameters
                // contentType isn't a required URL parameter
                // Payload contains search string only. No parameter
name.
                href += queryStart + (contentType ? 'contentType=' +
contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

                // navigate to the search results page
                window.location = href;
            }
        }
    }, this));

```

Hvis du forventer at det samme innholdsoppsettet skal brukes flere ganger på den samme siden, er det bedre å bruke den unike ID-en i CSS-utvelgeren i stedet for klasseutvelgeren, for eksempel `$('.more-from-author').click(...)`.

For eksempel:

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

Utvide makroer og gjengi rik tekst

Rik tekst i et innholdselement kan bygge inn et digitalt bilde.

Når du skal gjengi denne rike teksten riktig i innholdsoppsettet, bruker du API-et `contentClient.expandMacros()`. Dette løser alle referansene til digitale aktiva i den rike teksten.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Hvis du bruker Mustache til å gjengi, må du bruke `{{{ }}}` til å gjengi en verdi for den rike teksten fordi rik tekst har HTML. Når `{{{ }}}` er brukt rundt variabelen, bryter ikke Mustache HTML-koden.

Kobling til siden Detaljer

Koblingen til siden Detaljer er tilgjengelig via `scsData.detailPageLink`.

Hvis du for eksempel vil navigere til siden Detaljer for å vise bloggdetaljer når du klikker på en bloggittel, kan du bruke koblingen til siden Detaljer på følgende måte:

```
<a href="{scsData.detailPageLink}">
  <h2 class="post-title">
    {{blogTitle}}
  </h2>
</a>
```

Utvide makroer i innholdslistespørringer

I en innholdslistespørring kan du definere verdier for egenskaper som beregnes når en side kjøres, slik at du kan vise nylig oppdatert innhold.

De fleste egenskapene for komponenter i områder er statiske. Brukeren velger eller angir en fast streng eller verdi for én av egenskapene for komponenten, og denne endres ikke uansett når eller hvor siden kjøres. Du kan imidlertid definere verdier for egenskaper som beregnes når siden kjøres. Dette er nyttig når du skal vise innhold som nylig er oppdatert i innholdsspørringer. Brukere kan angi datoer, for eksempel fra de siste 3 dagene.

Du kan sette inn et Mustache JS-uttrykk i flere egenskaper. Verdiene som refereres i disse strengene, utledes fra en modell som utføres når siden kjøres. En standardmodell behandler datoer formatert for REST-API-kall for innhold. Du kan utvide denne modellen med flere verdier for å dekke alle brukerbehov.

Nedenfor vises et eksempel på strengen du kan angi for en egenskap:

```
Content List component:
  Additional Query String property:
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/
content.date}}"
```

Denne Mustache-oppføringen for datoen evalueres under kjøring, slik at den returnerte verdien endres, avhengig av når den kjøres (det vil si at den utvides til `updatedDate gt "2220181002060000000"`). Brukeren kan på denne måten bygge opp en hvilken som helst kompleks datostreng i stedet for å måtte angi en forhåndsdefinert verdi.

Støttede komponentegenskaper

Følgende egenskaper støtter malsyntaks for Mustache JS:

- Innholdsliste
 - Ekstra spørrestreng
 - Eksempel: `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`
- Tittel/avsnitt/tekst

- Rik tekst angitt via CKEditor
- Eksempel: "Content REST API format for date: {{#content.date}}now{{/content.date}}"

Merknad:

Uten en egendefinert modell for Mustache-malen er ikke utvidelsen i Tittel/avsnitt/tekst så nyttig. Den er imidlertid svært nyttig for å validere det du angir i den ekstra spørrestrengen, fordi den evalueres når du bytter mellom redigering og visning og umiddelbar synlighet.

Støttet komponentsyntaks

Objektet `content.date` støttes som standard. Det inneholder de to hovedparametrene `today` og `now`.

Verdien `today` henter gjeldende tid fra nettleseren, konverterer det til midnatt i dag og konverterer det deretter til UTC-tid.

- `{{#content.date}}today{{/content.date}}` utvider til nettleserverdien for midnatt i dag, konvertert til UTC-verdien og formatert til datoformatet for REST-API-et for innhold. For eksempel:

```
2220181008065959999
```

- Den kan deretter utvides med:

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- Virkemåten for verdien `today` er også forskjellig når du adderer eller subtraherer fra den. Hvis du subtraherer fra den, bruker den tidspunktet om morgenen. Hvis du adderer til den, bruker den tidspunktet ved midnatt. For eksempel:

- `{{#content.date}}today - 1 day{{/content.date}}` utvider til i går ved starten på dagen.
- `{{#content.date}}today + 2 days{{/content.date}}` utvider til dagen etter i morgen ved midnatt.

Verdien `now` henter gjeldende tid fra nettleseren og konverterer det til UTC-tid uten noen justering.

- `{{#content.date}}now{{/content.date}}` utvider til gjeldende nettlesertid konvertert til UTC-verdien og formatert til datoformatet for REST-API-et for innhold.

- `now` kan også utvides med `hour`. Dermed får du:

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- For eksempel:

- `{{#content.date}}now + 2 hours{{/content.date}}` - to timer fra nå, konvertert til UTC-tid formatert til datoformatet for REST-API-et for innhold
- `{{#content.date}}now - 1 day{{/content.date}}` - i går ved denne nettlesertiden, konvertert til UTC-tid formatert i datoformatet for REST-API-et for innhold

Bruke den støttede komponentsyntaksen

Hvis du vil bruke makroutvidelsen i den ekstra spørrestrengen, og du vil returnere alt fra de siste 3 ukene, kan du angi følgende:

```
updatedAt gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{/code.date}}"
```

Bare datoen returneres. Når du skal behandle kallet for REST-API-et for innhold, legger du derfor til anførselstegn når du utformer spørrestrengen på samme måte som når du angir en statisk verdi.

MustacheJS

Hvis du vil ha opplysninger om syntaks, kan du se sidene om Mustache JS-maler på mustache.github.io/mustache.5.html.

Det er utført én endring i Mustache-forekomsten som kjøres når strenger utvides. Mustache inneholder både en `text`-utvidelse som bruker `{{ }}`, og en `html`-utvidelse som bruker `{{{ }}`. Forskjellen mellom disse to er at tekstutvidelsen foretar en HTML-koding med strengen. Hvis verdien utvides til `a < b`, blir dermed resultatet `a < b`. Dette er ikke ønskelig når du utformer strenger for URL-adresser. Du kan be brukeren om å bruke HTML-utvidelsen, men det medfører merarbeid som kan skape flere problemer, for eksempel å forklare hvorfor brukeren må bruke `{{{ }}`.

For å unngå dette er Mustache konfigurert slik at verdier ikke unnslipper ved bruk av `{{ }}`. Dette betyr at virkemåten for både `{{ }}` og `{{{ }}` er den samme. Koding av resultater blir også en oppgave for brukeren hvis det er behov.

Mustache-standardmodellen

Mustache må ha en modell i bruk for malen for utvidelse. I det forrige eksemplet er `{{#content.date}}` allerede definert som standard, mens en ny egenskap, for eksempel `{{person}}`, kan legges til av utvikleren. Hvis brukeren angir en verdi i Mustache-malen som ikke finnes i modellen, blir resultatet en tom streng. I tilfellet for `Hello {{person}}` blir det bare utvidet til `Hello`, med mindre utvikleren legger til `person` i modellen.

Modellobjektet som brukes, er et globalt objekt kalt `SCSMacros`. Utvikleren står fritt til å legge hvilke som helst av ytterligere oppføringer i dette objektet. Objektet sendes til Mustache når malen evalueres.

Standardmodellobjektet støtter for øyeblikket bare objektet `content.date`:

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
  }
}
```

Egendefinert Mustache-modell

De støttede objektene kan tilpasses av utvikleren etter behov. De kan dermed introdusere et `lastTwoDays`-objekt og forenkle utvidelsen til bare `{{lastTwoDays}}`.

Hvis du vil utvide modellen slik at den for eksempel støtter `Hello {{person}}` i det forrige eksemplet, må du legge til objektet `person` i `SCSMacros`. Du må gjøre dette før siden kjøres. Det kan gjøres i sideoppsettet ved å legge til en skriptkode i begynnelsen. For eksempel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

Når denne endringen er utført, blir malen `Hello {{person}}` utvidet til `Hello World`.

Hvis du vil sende verdier til objektet (for eksempel `Hello {{#person}}personId{{/person}}`), må du implementere en `mustache lambda` og pakke inn og utvide verdien i implementeringen.

For eksempel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'}, '222':
{ firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

Når denne endringen er utført, blir malen `Hello {{#person}}111{{/person}}` utvidet til `Hello Small`, og malen `Hello {{#person}}222{{/person}}` blir utvidet til `Hello Big`.

Merknad:

Mustache-utvidelse utføres synkront. Hvis du har behov for å hente asynkrone verdier, må disse løses i modellen før du prøver å utføre Mustache-utvidelsen. Dette støttes ikke for øyeblikket, men det er mulig å bruke skreddersyde implementeringer.

Utvikle robuste innholdsoppsett

Innholdsoppsett må være tilpasset slik at de kan behandle de tre typene svardata du får fra REST-kall for innhold:

- Innholdselementer med parameteren `expand=all` har referanser utvidet og store tekstfelt.

- Innholdselementer uten parameteren `expand=all` har ikke referanser utvidet, men har store tekstfelt.
- Innholdsspørringer har ikke referanser utvidet eller store tekstfelt.

For å forbedre ytelsen inkluderer REST-kallet for innhold som henter aktivadata, ikke lenger parameteren `expand=all` fra og med versjon 19.2.3 av Oracle Content Management. Parameteren `expand` angir at Oracle Content Management skal drille ned og hente alle de refererte elementene og det gjeldende elementet i svaret. Egendefinerte innholdsoppsett som bruker data hentet via parameteren `expand`, må oppdateres for å behandle tilfeller der de hentede dataene ikke inneholder de refererte feltverdiene.

Gjengi innholdselementer

Innholdsoppsett brukes til å gjengi innholdselementer. De mottar innholdselementdataene, gjengir dem i HTML og setter dem inn på siden.

Innholdsoppsett bruker som standard Mustache for maler til å gjengi innholdselementer, men de kan også implementeres i hvilken som helst JavaScript-teknologi. For å gjengi Mustache-maler forventes det at data er i et bestemt format. Innholdsoppsettfilen `render.js` kontrollerer at modellen som sendes til malen, samsvarer med dette formatet.

Innholdsoppsett gjengis i flere brukstilfeller:

- Når dataene brukes i brukergrensesnittet for aktivastyring i Oracle Content Management, kan de være i redigert tilstand, slik at brukeren kan forhåndsvisne endringer før de lagres.
- Når dataene brukes i et Oracle Content Management-område i en innholdsliste eller et innholdselement, suppleres de med tilleggsopplysninger om området som de kjøres i.
- Når de brukes via kallet `contentClient.renderLayout()` for SDK-et for innhold, der brukeren av SDK-et for innhold sender de ønskede dataene direkte til innholdsoppsettet.

Når det gjelder ytelse, gjelder det generelt en vekselvirkning mellom å opprette én enkelt spørring som kan returnere alle ønskede data, eller flere spørringer der disposisjonen gjengir så raskt som mulig, med en rask innledende spørring, og områder fylles deretter ut via etterfølgende spørringer. Modellen du velger, avhenger av dataene og brukstilfellene.

Dataene som sendes til et innholdsoppsett, kan også ha forskjellige formater, avhengig av hvordan dataene er hentet. Hvis du for eksempel bruker en innholds-REST med en utvidelsesparameter, kan feltreferanser til andre innholdselementer, enten individuelt eller som en gruppe, også returneres. Hvis de refererte innholdselementene ikke er inkludert, må du utføre ekstra REST-kall.

For å behandle alle tilfeller bør utvikleren av innholdsoppsettet forsøke å være fleksibel når det gjelder formater for mottatte data. Når det er nødvendig, kan utvikleren også hente flere data og tvinge data inn i formatet som forventes av gjengivelsesmalen.

Standardisere datastrukturen for et innholdsoppsett

Utvikleren av innholdsoppsett må standardisere strukturen for dataene som innholdsoppsettet mottar.

Hvis alle dataene finnes, kan innholdsoppsettet ganske enkelt gjengi komponenten. Hvis alle dataene ikke finnes, må innholdsoppsettet kanskje utføre flere spørringer. I alle tilfeller må innholdsoppsettet aldri anta et bestemt dataformat, og i stedet tvinge dataene til et format som skal gjengis.

Du må forsikre deg om at du får alle dataene du forventer. Hvis dataene ikke finnes, må du utføre flere spørringer. Følgende felt mangler kanskje i dataene:

- Oppføringen `fields` for refererte felt
- Store tekstfelt

Siden innholdsoppsett er utformet for bestemte innholdstyper, kjenner utvikleren av et innholdsoppsett listen over nødvendige felt. For hvert av disse feltene må dataene hentes slik at innholdsoppsettet kan gjengi dem. Du har to valg: hente manglende data og deretter gjengi med fullstendige data, eller gjengi umiddelbart og deretter hente manglende data til å fylle hull.

Valg 1: Hent manglende data og gjengi deretter med fullstendige data

Opprett en lovnad om å hente de nødvendige dataene, og fortsett deretter med å gjengi alle returnerte lovnader.

Vi har for eksempel følgende innholdstyper med tilsvarende felt:

- `starter-blog-author`
 - felt
 - * `starter-blog-author_name` - tekstfelt
 - * `starter-blog-author_bio` - tekstfelt
- `starter-blog-post`
 - felt
 - * `starter-blog-post_title` - tekstfelt
 - * `starter-blog-post_content` - stort tekstfelt
 - * `starter-blog-post_author` - refererer til et element av typen `starter-blog-author`

Innholdsoppsettet har følgende mal som gjengir disse forventede feltverdiene:

```
{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</div>
      <span class="more-from-author">More articles from this author</
span>
```

```

        </div>
    </div>
    {{/starter-blog-post_author.fields}}
    <div class="blog-post-content">{{starter-blog-post_content}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

Det kan sendes kall til innholdsoppsettet med data fra følgende spørringer:

- **Elementspørring med expand - alle angitte data**
 - /content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
 - Dette er formatet for dataene som trengs til å fylle ut alle verdiene i malen. Hvis én av de andre spørringene brukes, trengs det mer arbeid når dataene skal hentes og konverteres til dette formatet.
 - "fields": {

```

                "starter-blog-post_title": "...",
                "starter-blog-post_summary": "...",
                "starter-blog-post_content": "...",
                "starter-blog-post_author": {
                    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
                    "type": "Starter-Blog-Author"
                    "fields": {
                        "starter-blog-author_bio": "...",
                        "starter-blog-author_name": "..."
                    }
                }
            }

```
- **Elementspørring uten expand - mangler de refererte elementfeltene starter-blog-post_author.fields:**
 - /content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
 - "fields": {

```

                "starter-blog-post_title": "...",
                "starter-blog-post_summary": "...",
                "starter-blog-post_content": "...",
                "starter-blog-post_author": {
                    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
                    "type": "Starter-Blog-Author"
                }
            }

```
- **SCIM-spørring - mangler det store tekstfeltet starter-blog-post_content, mangler de refererte elementfeltene starter-blog-post_author.fields:**
 - /content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
 - "fields": {

```

                "starter-blog-post_title": "...",
                "starter-blog-post_summary": "...",

```

```
    "starter-blog-post_author": {
      "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
      "type": "Starter-Blog-Author"
    }
  }
}
```

Hvis du vil gjengi konsistent med hvilke som helst av disse spørringene, må `render.js` fra innholdsoppsettet forsikre at alle de refererte feltene er utvidet, og at de store tekstfeltene finnes.

Hvis det ikke er tilfellet, må det utføres spørring på nytt, og dataene må rettes og deretter gjengis med fullstendige data.

Eksempelfunksjonen `render()`:

```
render: function (parentObj) {
  var self = this,
      template,
      contentClient = self.contentClient,
      content = self.contentItemData;

  var getRefItems = function (contentClient, ids) {
    // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
    // If no items are requested, just return a resolved Promise.
    if (ids.length === 0) {
      return Promise.resolve({});
    } else {
      return contentClient.getItems({
        "ids": ids
      });
    }
  };

  var fetchIDs = [], // list of items to fetch
      referedFields = ['starter-blog-post_author'], // names of reference
  fields
  largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
  fields in this asset
  fieldsData = content.fields;
  // See if we need to fetch any referenced fields
  referedFields.forEach(function (fieldName) {
    if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {
      // got data already, nothing else to do
    } else {
      // fetch this item
      fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
    }
  });

  // See if we need to fetch any large text fields
  for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
    if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
      // need to fetch this content item directly to get all the large
  text fields
      fetchIDs.push(content.id);
    }
  }
}
```

```

        break;
    }
}
// now we have the IDs of all the content items we need to fetch,
get them all before continuing
getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
    var items = referenceData && referenceData.items || [];

    // add the data back in
    items.forEach(function (referencedItem){
        // check if it's the current item
        if(referencedItem.id === content.id) {
            // copy across the large text fields
            largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                fieldsData[fieldName] =
referencedItem.fields[fieldName];
            });
        } else{
            // check for any referenced fields
            for (var i = 0; i < referedFields.length; i++) {
                if(referencedItem.id ===
fieldsData[referedFields[i]].id){
                    // copy across the fields values
                    fieldsData[referedFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                    break;
                }
            }
        }
    });

    // now data is fixed up, we can continue as before
    try{
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }

    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
});
}

```

Valg 2: Gjengi umiddelbart og hent deretter manglende data så hull kan fylles

Ytelsen kan forbedres ved å skille ut elementer som kanskje ikke finnes, og gjengi dem i en andre runde. Dette trenger to Mustache-maler. Den første utfører den innledende gjengivelsen, og etterlater huller som deretter fylles med andre gjengivelse så snart dataene er fullstendige.

Dette krever definisjon av Mustache-malene slik at de støtter flere runder, enten ved å ha atskilte maler for hullene, eller ved å få modellen til å returnere malmakroer i stedet

for faktiske verdier. I begge tilfeller må du skjule disse hullene inntil dataene blir hentet, og deretter fylle og vise dem med passende UI-animering slik at det unngås at siden hopper for mye.

Opprette eksempelbloggmalen

BlogTemplate-eksemplet demonstrerer funksjoner i innholdsoppsettet.

Du kan opprette malen i Developer Cloud Service, undersøke innholdsoppsettet i malen og teste søkemulighetene:

1. Opprett en mal av typen BlogTemplate:

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

Du oppretter en ny mal, MyBlogTemplate, ved å kopiere BlogTemplate.

2. Åpne <http://localhost:8085/>, klikk på **Maler** og deretter på **MyBlogTemplate**.
3. Du ser en liste over blogginnlegg. Klikk på ett av dem. Du kommer til siden Detaljer, som bruker tre ulike innholdsoppsett til gjengivelsen.
4. Klikk på **Flere artikler fra denne forfatteren**. Du kommer til en søkeside.
5. Klikk på et forfatternavn. Dette innholdsoppsettet starter en utløser og viser artikler på høyre side.
6. Gå til hjemmesiden på nytt, og test søket.

Legge til innholdsoppsettilordninger i maler

Når du har opprettet innholdsoppsettet, kan du legge det til i lokale maler i et Developer Cloud Service-prosjekt ved å legge til en innholdsoppsettilordning.

Bruk kommandoen `cec add-contentlayout-mapping` når du skal legge til en innholdsoppsettilordning for en mal. Innholdstypen som innholdsoppsettet er basert på (-c), og malen som tilordningen gjelder for (-t), er obligatorisk. For eksempel:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate
```

Innholdsoppsettilordningen som er standard, er standardstilen for skrivebordet. Du kan angi valget `-s <layoutstyle>` hvis du vil ha en annen oppsettstil, for eksempel oversikt eller detaljer, etter navn:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -s Details
```

Du kan også angi tilordningen for mobil med valget `-m`:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -m
```

Teste innholdsoppsett med det lokale testverktøyet

Når du har lagt til innholdstypene og innholdsoppsettilordningene i en mal, kan du teste innholdsoppsettene i det lokale testverktøyet.

Se [Teste med et lokalt testverktøy](#).

Teste med et lokalt testverktøy

Kjør de egendefinerte komponentene, malene og innholdsoppsettene i et lokalt testverktøy før du importerer dem til Oracle Content Management.

Slik starter du det lokale testverktøyet:

1. Angi `cd cec` i et terminalvindu.
2. Skriv inn `cec develop &` eller `cec develop --server <tjenernavn> &`
3. Åpne `http://localhost:8085` i en nettleser når du skal vise komponenter, maler og innholdsoppsett i det lokale testverktøyet.
4. Du finner komponentene, malene, temaene og så videre i disse katalogene:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Importere maler med innholdsoppsett til Oracle Content Management

Når du har utviklet og testet innholdsoppsettene, kan du eksportere malen med innholdsoppsettene fra prosjektet i Developer Cloud Service og deretter importere malen i Oracle Content Management.

Se [Eksportere en mal](#).

23

Utvikle komponenter

Du kan utvikle komponenter for bruk i Oracle Content Management-områder.

- [Om komponenter](#)
- [Om utvikling av komponenter](#)
- [Opprette en komponent](#)
- [Utvikle tilpassede komponenter med Developer Cloud Service](#)
- [Utvikle oversettbare komponenter for flerspråklige områder](#)
- [Bygge en H1-komponent med en innstillingsrute](#)
- [Opprette én enkelt komponent ved hjelp av HTML-maler](#)
- [Sammenligne lokale komponenter med eksterne komponenter](#)
- [Gjengi komponentinnstillinger](#)
- [Implementere lokal komponent](#)
- [Stilklasser for komponenter](#)
- [Formatere innebygde komponenter](#)
- [Angi komponentegenskaper](#)
- [Komponenter gjengitt i linjebundne rammer](#)
- [Om forekomst-ID-en og strukturen for komponenter gjengitt i linjebundne rammer](#)
- [Sikkerhet for eksterne komponenter](#)
- [Registrere en ekstern komponent](#)
- [Slette en komponent](#)
- [SDK for områder](#)

Om komponenter

En komponent er en bestemt type innhold du kan legge til på en side i et område. Komponenter i Oracle Content Management inkluderer elementer som avsnitt, tittel, bilde, skille og så videre.

Oracle Content Management støtter disse komponenttypene:

- Lokal komponent: Filer lagres i Oracle Content Management.
- Ekstern komponent: Filer lagres på en ekstern tjener.

Lokale komponenter kan angis for gjengivelse direkte på siden eller i en linjebundet ramme på siden. Eksterne komponenter gjengis alltid i en linjebundet ramme.

Oracle Content Management inneholder et standardsett med komponenter med hver mal (som også inkluderer temaer og områder). Du kan opprette nye komponenter og bruke standardkomponentene i dine komponenter. Når du har lagt til en komponent i området ditt,

kan du redigere egenskapsinnstillingene for komponenten etter behov ved å angi sideinnhold, skrifter og skriftstørrelser, bilderammer og -plassering og andre stiler. Innstillingene du kan redigere, avhenger av komponenttypen.

Disse komponentene er inkludert i Oracle Content Management.

Navn	Type	ID
Tittel	scs-title	scs-title
Avsnitt	scs-paragraph	scs-paragraph
Tekst	scs-text	scs-text
Bilde	scs-image	scs-image
Galleri	scs-gallery	scs-gallery
Gallerirutenett	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Dokument	scs-document	scs-document
Knapp	scs-button	scs-button
Kart	scs-map	scs-map
Skille	scs-divider	scs-divider
Mellomrom	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Sosialt-felt	scs-socialbar	scs-socialbar
Artikkel (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-article
Overskrift (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-headline
Mappeliste	scs-app	Mappeliste
Filliste	scs-app	Filliste
Dokumentstyrer	scs-app	Dokumentstyrer
Liker på Facebook	scs-app	Liker på Facebook
Følg på Twitter	scs-app	Følg på Twitter
Del på Twitter	scs-app	Del på Twitter
Anbefalt på Facebook	scs-app	Anbefalt på Facebook
Bilde og tekst (egendefinert komponent)	scs-component	scs-comp-image-text

Se Organisere sideinnhold i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Om utvikling av komponenter

Når du utvikler din egen tilpassede komponent, kan du utvikle sammensatte elementer som kan bygges inn i områdesiden, og du kan bruke den sideteknologien du ønsker. Du kan dermed effektivt utvide listen over komponenter som er tilgjengelige i Oracle Content Management.

Oppføringer for alle registrerte komponenter lagres i komponentkatalogen, som er en mappe i Oracle Content Management som inneholder alle oppføringene for alle registrerte komponenter.

Ikke bruk følgende navn for maler, temaer, komponenter, områder eller områdesider: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Selv om du kan bruke de følgende navnene for områdesider, kan du ikke bruke dem for maler, temaer, komponenter eller områder: documents, sites.

Komponenttyper

Komponentkatalogen støtter disse komponenttypene:

- Lokal komponent
- Lokal komponent gjengitt i en linjebundet ramme
- Ekstern komponent

Typen komponent lagres som et filtypeattributt, "xScsAppType", for komponentmappen. Gyldige verdier følger.

Type	Beskrivelse
Lokal komponent	Alle avhengigheter forventes å være lokale.
Lokal komponent gjengitt i en linjebundet ramme	Komponenten betjenes fra det samme domenet som Oracle Content Management.
Ekstern komponent	Komponenten betjenes fra en ekstern plassering.

Komponentfilstruktur

Hver komponenttype har et eget sett med filer når de opprettes i komponentkatalogen, basert på hvordan de implementeres.

Lokal komponent:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
```

Lokal komponent som bruker linjebundet ramme:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
  js
    sites.min.js
    knockout.min.js
    jquery.min.js
```

Ekstern komponent:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  keys.json
```

Mappemetadata

Komponentregistreringsdataene lagres i mappemetadataene. Følgende egenskaper brukes til å identifisere komponenten og typen unikt.

Egenskap	Beskrivelse
app name	Navnet på mappen, som angir navnet på komponenten.
app description	Beskrivelse av mappen.
app guid	Hver komponent knyttes til en GUID og lagres som filtypeattributtet <code>xScsItemGUID</code> . GUID-en genereres av tjeneren når komponenten opprettes.
app type	Egenskap som angir komponenttypen. Den lagres som filtypeattributtet <code>xScsApType</code> .



Merknad:

Egenskapen `iconUrl`, som lagres som filtypeattributtet `xScsAppIconUrl`, er frarådet.

Filen `appinfo.json`

Registreringsfilen `appinfo.json` for hver type komponent inneholder bare data som ikke er tilgjengelige i mappemetadataene. Komponentegenskaper som defineres i mappemetadataene, dupliseres ikke til filen `appinfo.json`.

Lokal komponent:

```
{
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 80,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "settingsWidth": 300,
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "customSettingsData": []
  }
}
```

Lokal komponent gjengitt i en linjebundet ramme:

```
{
  "endpoints": {
    "settings": {
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}
```

Ekstern komponent:

```
{
  "endpoints": {
    "widget": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
    }
    "settings": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}
```

Det finnes ingen registrerte verdier for "url" for lokale komponenter. De bruker bestemte filer som kan redigeres for innhold, men du kan ikke endre plasseringen eller navnet.

- Lokale komponenter bruker filene `assets/render.js` og `assets/settings.html`.
- Lokale komponenter som gjengis i en linjebundet ramme, bruker filene `assets/render.html` og `assets/settings.html`.
- Eksterne komponenter bruker angitte verdier for "url".

Opprette en komponent

Du kan opprette tilpassede komponenter for bruk i Oracle Content Management.

Selv om Oracle Content Management har mange forhåndsdefinerte komponenter til bruk ved bygging av et nettsted, kan du som utvikler opprette egendefinerte komponenter med tilgang til de samme funksjonene og mulighetene. Disse komponenttypene omfatter lokal, lokal gjengitt i en linjebundet ramme og eksternt gjengitt i en linjebundet ramme.

Lokal komponent

Når du oppretter en lokal komponent, får du en fullstendig fungerende eksempelkomponent med alle funksjoner, som du kan bruke som grunnlag når du oppretter en egen komponent. Velg **Standard** hvis du vil opprette en Knockout-versjon av komponenten, eller velg **Mal** hvis du vil opprette en Mustache-basert versjon. Se Opprette lokale komponenter eller oppsett i *Bygge områder med Oracle Content Management*.

Lokal komponent med en linjebundet ramme

Når du oppretter en lokal komponent med en linjebundet ramme, får du en fullstendig fungerende eksempelkomponent med alle funksjoner, som du kan bruke som grunnlag når du oppretter en egen komponent. Du bruker de samme instruksjonene som når du skal opprette en lokal komponent, og du velger også **Sandkasse** når du vil opprette en versjon med linjebundet ramme av komponenten som er lagret lokalt. Se [Komponenter gjengitt i linjebundne rammer](#).

Ekstern komponent

Når du oppretter en ekstern komponent, som bruker en linjebundet ramme, må du velge **Sandkasse**.

Kopier de opprettede filene til den eksterne tjeneren, og registrer den eksterne komponenten. Test komponenten før du inkluderer den i det publiserte området.

Se [Komponenter gjengitt i linjebundne rammer](#) og [Registrere en ekstern komponent](#).

Utvikle tilpassede komponenter med Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service hjelper deg å utvikle maler, temaer og egendefinerte komponenter for Oracle Content Management.

Integrering mellom Developer Cloud Service og Oracle Content Management gir en mal med verktøy for utvikling av maler og komponenter. Det følger også med eksempler på enhetstester som hjelper deg med å komme i gang. Integreringen inkluderer et GIT-register og GIT-verktøy, som gjør det enklere å utvikle maler og komponenter, samt et lokalt testverktøy for rask, gjentagende utvikling av maler, temaer og egendefinerte komponenter.

Du kan bruke Developer Cloud Service som hjelp når du skal utføre følgende oppgaver:

- Konfigurere det lokale utviklingsmiljøet til å bruke en Oracle Content Management-forekomst til lokal utvikling og testing av maler, temaer og komponenter
- Opprette maler og komponenter fra eksempler eller startpakker, kjøre dem i testverktøyet, utforske dem og utvikle malene, temaene og komponentene i et Developer Cloud Service-miljø
- Importere maler eller komponenter som ble opprettet i Oracle Content Management, til et Developer Cloud Service-miljø for kildeadministrasjon og videre utvikling

- Eksportere maler eller komponenter fra et Developer Cloud Service-miljø som skal importeres til Oracle Content Management for bruk på nettsteder
- Kopiere en eksisterende komponent
- Skrive enhetstester
- Optimalisere komponenter
- Implementere komponentene i Oracle Content Management

Følgende emner beskriver hvordan du bruker integreringen av Developer Cloud Service til utvikling for Oracle Content Management:

- [Utvikle en egendefinert komponent for Oracle Content Management](#)
- [Optimalisere komponenter \(minimere\) for bedre ytelse](#)
- [Kjøre kontinuerlige integreringsjobber](#)

Utvikle en egendefinert komponent for Oracle Content Management

Bruk Developer Cloud Service og den lokale maskinen til å utvikle en egendefinert komponent for Oracle Content Management.

Følgende emner beskriver trinnene for utvikling og testing av en Oracle Content Management-komponent med Developer Cloud Service:

1. [Konfigurere OCE Toolkit på den lokale maskinen.](#)
2. [Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management.](#)
3. [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service.](#)
4. [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret.](#)
5. [Utvikle den egendefinerte komponenten](#)
6. [Teste med et lokalt testverktøy](#)
7. [Skrive og kjøre enhetstester](#)

Utvikle den egendefinerte komponenten

Bruk kommandolinjeverktøyet cec til å opprette en ny komponent, utvikle komponenten lokalt og deretter eksportere komponent til Oracle Content Management.

Opprette en komponent

Bruk følgende kommando når du skal opprette og utvikle en egendefinert komponent:

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

Velg én av følgende verdier for *source*:

- JET-CCA-Demo-Card
- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API

- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do
- Sample-Text-With-Image
- Sample-Weather-Embedded
- Sample-Folder-List
- Sample-File-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form
- Sample-Process-Task-List
- Sample-Process-Task-Details
- SimpleHTML

Eksempel:

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Komponenten opprettes i Git-registeret under `cec-components/src/main/components`.

Katalogen `src/main/components` seedes med komponenten `Sample-To-Do`. Alle komponenter du oppretter, havner i denne katalogen.

Kopiere en komponent

Du kan kopiere en komponent i Developer Cloud Service med kommandoen `cec copy-component`:

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Denne kommandoen kopierer en eksisterende komponent med navnet `<source>` til `<destination>`.

Eksportere eller implementere komponenten til Oracle Content Management

Når komponenten er utviklet og testet på den lokale tjeneren, kan du eksportere den ved hjelp av følgende kommando. Dette oppretter ZIP-filen med komponenten. Du kan importere denne ZIP-filen med komponenten manuelt til Oracle Content Management.

```
cec export-component <component name>
```

Du kan også implementere komponenten direkte til Oracle Content Management fra Developer Cloud Service ved hjelp av kommandoen nedenfor.

```
cec deploy <component name>
```

Kommandoen `cec deployAll` implementerer alle komponentene i `src/main/components`.

Importere komponenter til Developer Cloud Service

Hvis du har en ZIP-fil for komponenten som er opprettet fra Oracle Content Management-tjeneren, kan du importere den til Developer Cloud Service for videre utvikling. Bruk følgende kommando:

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

! Viktig:

Kildekoden for komponentene finnes i `src/main/components`. Du bør ikke endre noen filer utenfor `src/main/components` fordi filene er nødvendige for at den lokale tjeneren for Oracle Content Management skal fungere.

Skrive og kjøre enhetstester

Start med eksempelenhetstesten når du skal skrive enhetstester og kjøre dem for egendefinerte komponenter for Oracle Content Management.

Starte med eksempelenhetstesten

Eksemplene i Developer Cloud Service for Oracle Content Management inneholder følgende filer som hjelper deg med å skrive enhetstester:

- **src/test/unit:** Inneholder enhetstesten for komponenten `Sample-To-Do`. Denne fungerer som et eksempel for skrijving av enhetstester for JavaScript-kode for komponenter, som inkluderer RequireJS-moduler. Rammeverkene Mocha og Chai for JavaScript-enhetstesting brukes.
- **index.html:** Kjører enhetstesten. Den laster Mocha, Chai og hovedtestfilen `test-main.js`.
- **test-main.js:** Laster enhetstestmodulen `Sample-To-Do-Test` og kjører Mocha-enhetstestene.
- **Sample-To-Do-Test.js:**
 - Definerer de faktiske testene. Den laster komponentkildekoden `components/Sample-To-Do/assets/render.js` ved hjelp av RequireJS.
 - Tester metodene `add()`, `delete()`, `title()` og `placeholder()`.

Skrive enhetstester for komponentene

Når du skal skrive hver av enhetstestene for en egendefinert komponent, gjør du følgende:

1. Skriv en enhetstest som ligner på `Sample-To-Do-Test.js`.
2. Last testen du skriver, i `test-main.js`.

Kjøre en enhetstest lokalt

Når du skal kjøre enhetstesten lokalt, gjør du følgende:

1. Klon GIT-registret lokalt.
2. Skriv inn `npm install` i et terminalvindu på den lokale maskinen din.

3. Skriv inn `npm start`.
4. Skriv inn `npm test`, eller åpne `http://localhost:8085/unit/` i en nettleser.

Optimalisere komponenter (minimere) for bedre ytelse

Du kan forbedre ytelsen for komponenter og redusere nedlastingsstørrelser ved å minimere JavaScript-koden med Developer Cloud Service.

Optimaliser komponenter

Et eksempel på optimalisering av komponentkildetekoden (valgfritt) er tilgjengelig for komponenten `Sample-Text-With-Image`. Du kan bruke optimalisatoren RequireJS til å minimere og kombinere kildekode. Når du minimerer en komponent, fjernes uønsket plassbruk i JavaScript-koden, og dette gir til bedre ytelse og redusert nedlastingsstørrelse. Optimalisering omfatter følgende handlinger:

- Minimere JavaScript
- Komprimere CSS.
- Kombinere JavaScript, HTML og CSS i én enkelt fil, `render.js`.

Denne optimaliseringen reduserer nedlastingsstørrelsen og forbedrer ytelsen.

Aktivere optimalisering for komponenten

I komponenten `Sample-Text-With-Image` vil optimalisering minimere og kombinere alle filene merket som avhengigheter i `render.js` (`template.html`, `data-defaults.js` og `design.css`) i `render.js`, som én enkelt fil. Andre komponenter som allerede støtter optimalisering, følger:

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Når du skal aktivere optimalisering for den lokale komponenten, gjør du følgende (obligatorisk):

1. Kopier `gulpfile.js` fra komponenten `Sample-Text-With-Image` til komponenten din.
2. Korriger modulnavnene i `gulpfile.js` for dine avhengigheter for `render.js`. Se kommentarene i `gulpfile.js`.

Merknad:

Hvis du har en eksisterende komponent med en `css`-mappe under `assets`, endrer du navnet på `css`-mappen til `styles` for å unngå feil under optimaliseringen.

Kjøre kontinuerlige integreringsjobber

Du kan kjøre kontinuerlige integreringsjobber for å holde området ditt oppdatert.

Se wiki-en om hvordan du kommer i gang med utvikling av egendefinerte CEC-komponenter i Developer Cloud Service. Du kan konfigurere en byggejobb for den kontinuerlige integreringen.

Utvikle oversettbare komponenter for flerspråklige områder

Utviklere av egendefinerte komponenter kan utpeke hvilke strenger i en egendefinert komponent som skal ta del i sideoversettelser for flerspråklige (MLS) områder.

Når du skal gjøre dette, må du introdusere en `nls`-egenskap på toppnivå når du lagrer dataene til objektet `customSettingsData`.

For eksempel:

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {
  'nls': {
    linkText: 'More...'
  }
});
```

Når en oversettelsesjobb opprettes, kontrollerer Oracle Content Management toppnivåegenskapene for objektet `customSettingsData` og eksporterer hele `nls`-objektet for hver forekomst av den egendefinerte komponenten på siden. Oversettere vil oversette disse verdiene, som deretter importeres tilbake til området.

Når områdeoversettelsene er importert, returneres den riktige versjonen av `nls`-objektet i objektet `customSettingsData` for de oversatte regionale innstillingene.

Hvis du for eksempel oversatte området til fransk og deretter gjengav siden med regionale innstillinger for Frankrike, sendes verdien av `nls`-objektet i objektet `customSettingsData` til den egendefinerte komponent den blir oppdatert til:

```
{
  'nls': {
    'linkText': 'Plus...'
  }
},
```

Formatet for `nls`-objektet i `customSettingsData` bør begrenses til par av navn og verdi. Dette bidrar i oversettelsen og sikrer at oversatte verdier kan brukes på riktig måte til basisverdiene i området når siden gjengis i oversatte regionale innstillinger.

Bygge en H1-komponent med en innstillingsrute

Du kan opprette en minimal Oracle Content Management-komponent som har en enkel HTML-mal og CSS. Denne H1-komponenten har en enkel innstillingsrute og en oppføring for

temaet i `Design.json` som gjør at andre brukere av Oracle Content Management kan velge mellom tre innebygde stiler når de bruker komponenten i et redigeringsprogram.

Når du oppretter en ny komponent, får du et sett av seedede filer som fungerer uten endring. De seedede filene dekker det meste av funksjonaliteten til en komponent i produktet. Du kan endre den seedede koden slik at du oppretter din egen komponent, noe som bare trenger et lite delsett av seedet kode til å oppnå sluttresultatet.

Du kan bygge en H1-komponent med en innstillingsrute ved hjelp av fem trinn:

1. [Opprette en ny lokal komponent](#)
2. [Bygge den grunnleggende H1-komponenten](#)
3. [Legge til CSS for komponenten](#)
4. [Legge til en innstillingsrute slik at overskriftsteksten kan endres](#)
5. [Oppdatere temaet slik at andre kan velge H1-komponentstilen](#)

Opprette en ny lokal komponent

Opprett en lokal komponent med Oracle Content Management som du umiddelbart kan slippe på siden. Dette er utgangspunktet når du skal opprette en hvilken som helst ny komponent.

Slik oppretter du en ny lokal komponent:

1. Klikk på **Utvikler** i sidenavigeringen, og klikk deretter på **Vis alle komponenter**.
2. Velg **Opprett > Opprett lokal komponent**.
3. Angi et navn, for eksempel `H1_Component`, og eventuelt en beskrivelse.
4. Klikk på **Opprett** for å opprette en ny komponent.

Når du nå har opprettet en komponent, skal du kunne se den i listen over komponenter på komponentsiden og i komponentpaletten via **Legg til > Egendefinert** for alle områder du oppretter. Bruk følgende trinn når du skal validere komponentopprettelsen (kontrollpunkt 1):

1. Opprett et nytt område ved hjelp av en hvilken som helst seedet mal. Opprett for eksempel et område med navnet `ComponentTest` med malen `StarterTemplate`.
2. Velg **Rediger**, og opprett en oppdatering for området, som skal åpnes i et redigeringsprogram.
3. Rediger en side i området du har opprettet.
4. Klikk på knappen **Legg til (+)** i feltet til venstre, og velg **Egendefinert** for listen over egendefinerte komponenter.
5. Velg **H1_Component** fra den egendefinerte komponentpaletten, og slipp den på siden.

Du skal nå kunne se en standardgjengivelse for den lokale komponenten du har opprettet.

6. Velg kontekstmenyen for komponenten.
7. Velg **Innstillinger** på rullegardinmenyen.

Du kan endre innstillingene for å se hvordan seedet komponentgjengivelse endres.

Du kan endre seedede filer hvis du vil opprette en ny egendefinert komponent.

Bygge den grunnleggende H1-komponenten

Du kan fjerne det meste av innholdet i seedede filer for å opprette en H1-komponent. Den viser overskriftsteksten du kan seede, når du oppretter `viewModel`. Du kan angi innstillinger og stiler for komponenten senere.

Slik vurderer du strukturen for den lokale komponenten:

1. Finn komponenten og synkroniser den med filsystemet ved hjelp av skrivebordsappen for synkronisering for Oracle Content Management.
 - Velg **Start synkronisering** eller **Velg mapper som skal synkroniseres** i en nylig versjon av appen for skrivebordssynkronisering.
 - Hvis du ikke har skrivebordsappen for synkronisering, kan du velge komponenten i fanen **Komponenter** i Oracle Content Management og deretter drille ned for å vise filene.
2. Hvis du viser filene under komponenten, kan du se disse filene:
 - Komponentfilene i mappen `assets`:
 - `render.js`
 - `settings.html`
 - `appinfo.json`: JSON-fil med komponentbeskrivelsen.
Se [Om utvikling av komponenter](#).
 - `folder_icon.jpg`: Ikon som vises i komponentkatalogen.

Slik bygger du en H1-komponent:

1. Åpne filen `appinfo.json`, og erstatt innholdet med følgende linjer:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. Åpne filen `render.js` i mappen `assets` i tekstredigeringsprogrammet du vil bruke.

3. Endre innholdet i render.js til følgende linjer:

```

/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
    'use strict';
    // -----
    // Define a Knockout ViewModel for your template
    // -----
    var SampleComponentViewModel = function(args) {
        var SitesSDK = args.SitesSDK;
        // create the observables -- this allows updated settings to
        automatically update the HTML on the page
        this.headingText = ko.observable();

        //
        // Handle property changes from the Settings panel
        //
        this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
            this.headingText(customData && customData.headingText);
        }, this);
        this.updateSettings = function(settings) {
            if (settings.property === 'customSettingsData') {
                this.updateCustomSettingsData(settings.value);
            }
        };
        // Register your updateSettings listener to receive
        SETTINGS_UPDATED events

        SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
            this.updateSettings, this));

        //
        // Get the initial settings data for the component and apply it
        //
        SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
            this.updateCustomSettingsData);
    };

    // -----
    // Create a knockout based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        // Initialize the custom component
        this.init(args);
    };
    // initialize all the values within the component from the given
    argument values
    SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
        this.createViewModel(args);
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the viewModel from the initial values

```

```

SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
    // create the viewModel
    this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added to the
DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
        template +
        '</div>';
};
//
// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
        var $container = $(container);
        // add the custom component template to the DOM
        $container.append(this.template);
        // apply the bindings
        ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
    }, this);
    //
    // callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
    //
    this.dispose = $.proxy(function() {
        // nothing required for this sample since knockout disposal will
automatically clean up the node
    }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

4. Opprett en ny fil, `render.html`, i mappen `assets`, som skal være den enkle HTML-malen for komponenten.

5. Bruk følgende innhold i filen `render.html`:

```
<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>
```

Mappen `assets` for komponenten inneholder nå tre filer.

- `render.html`
- `render.js`
- `settings.html`

Legg til den nye H1-komponenten på siden (kontrollpunkt 2).

Legge til CSS for komponenten

Du kan legge til et CSS som sørger for en standardstil for komponenten.

Slik legger du til et CSS:

1. Legg til en `design.css`-fil i mappen `assets` for komponenten, med følgende innhold:

```
.hl-component-default-style .scs-component-content {
font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
font-size: 24px;
color:red;
font-weight: normal; }
```

2. Legg til i `appinfo.json` hvis du vil deklareere stilklassprefikset som skal brukes til å formatere komponenten. Hvis det legges til et `styleClassName` for `hl-component`, vil standardstilen være `hl-component-default-style` når komponenten slippes på siden. Det nye innholdet i `appinfo.json` følger:

```
{
  "id": "hl-component-id",
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "hl-component-id",
    "styleClassName": "hl-component",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

3. Oppdater `render.js` slik at CSS-filen lastes, ved å erstatte linje 2 (`define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})` med følgende linje.

```
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],
function(ko, $, template, css) {
```

 **Merknad:**

Ettersom du har endret filen `appinfo.json` må du oppfriske nettleseren og legge til komponenten på nytt for at endringene skal kunne gjengis på siden.

Verifiser at komponenten henter tilhørende standarddata fra filen `appinfo.json`.

Legge til en innstillingsrute slik at overskriftsteksten kan endres

Oppdater filen `settings.html` slik at det opprettes en innstillingsrute som kan brukes til å angi teksten for H1-komponenten.

Slik legger du til en innstillingsrute slik at overskriftsteksten kan endres:

1. Oppdater filen `settings.html` slik at den får følgende innhold:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title>H1 Component</title>
  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">
  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
jquery.min.js"></script>
  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/
sites.min.js"></script>
</head>

<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">
  <div class="scs-component-settings">
    <div>
      <!-- Heading Text -->
      <label id="headingTextLabel" for="headingText" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"
placeholder="Heading" class="settings-text-box">
    </div>
```



```

</div>
<script type="text/javascript">
// define the viewModel object
var SettingsViewModel = function() {
    var self = this;

    // create the observables for passing data
    self.headingText = ko.observable();

    // create rest of viewModel
    self.saveData = false;

    // Get custom settings
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
        // update observable
        self.headingText(data.headingText);

        // now that viewModel is initialized and can start saving
data
        self.saveData = true;
    });

    // save whenever any updates occur, but don't save if data
hasn't been loaded into the form yet
    self.save = ko.computed(function() {
        var saveconfig = {
            'headingText': self.headingText()
        };
        // save data in page
        if (self.saveData) {
            SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
    }, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

```

2. Velg komponenten i områdebyggeren, og klikk på **Innstillinger**.

Innstillingsruten er liten, og den er definert til å bli innebygd over komponentens innstillingsrute. Se etter delen med tittelen Overskriftstekst.

Slik bekrefter du at du kan endre overskriftsteksten (kontrollpunkt 4):

Når du endrer overskriftsteksten i innstillingsruten, oppdateres komponenten slik at den viser den nye teksten.

Oppdatere temaet slik at andre kan velge H1-komponentstilen

Du kan registrere stiler for en komponent med et tema, slik at andre brukere kan bytte mellom stilene du har angitt for komponenten din, fra ruten Innstillinger eller fanen **Stil**.

Slik oppdaterer du temaet, slik at andre brukere kan velge komponentstilen:

1. Legg til flere stiler i filen `design.css` for komponenten. Angi et prefiks for hver stil med `styleClassName` registrert for komponenten, slik det er definert i `appinfo.json`. For denne komponenten er dette prefikset `h1-component`.

Ytterligere to stiler, `h1-component-gothic-style` og `h1-component-courier-style` er lagt til.

Det nye innholdet i `design.css` blir nå følgende:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Registrer stilene i filen `design.json` for temaet. Du finner denne filen i temaet som brukes av området. Drill ned til temafilene i mappen for utforminger og deretter til standardmappen, og legg til en del for komponenten din i `design.json`.

Teksten i **fet skrift** som følger, er et eksempel på hva du kan legge til:

```

    "news-article": {
      "styles": [{
        "name": "News Article 1",
        "class": "news-article-default-
style"
      },
      {
        "name": "News Article 2",
        "class": "news-article-style-1"
      }
    ]
  },
  "h1-component": {
    "styles": [{
      "name": "Plain",
      "class": "h1-component-default-style"
    }, {
      "name": "Courier",
      "class": "h1-component-courier-style"
    }, {
      "name": "Gothic",
      "class": "h1-component-gothic-style"
    }
  ]
}
},
"componentIcons": {
```

```
"scs-socialbar": {  
  "icons": [  

```

Navnene i utklippet for `design.json` som ble lagt til ("Plain", "Courier", "Gothic") vises i ruten Innstillinger for komponenten i fanen Stil, slik det vises nedenfor. Når de blir valgt, brukes de tilhørende stilene (henholdsvis *h1-component-default-style*, *h1-component-courier-style* og *h1-component-gothic-style*) i komponenten.

Opprette én enkelt komponent ved hjelp av HTML-maler

Du kan opprette en Oracle Content Management-komponent som bruker HTML og CSS med Mustache JS-maler, for å gjengi innholdet basert på data du angir i en innstillingsrute.

Innstillingsruten du angir, kan tillate redigering av dataene som skal gjengis i HTML-malen.

Eksemplene for denne prosedyren bruker Mustache JS-maler.

Du kan opprette én enkelt komponent ved hjelp av HTML-maler gjennom to trinn:

1. [Opprette HTML-komponenten](#)
2. [Legge til brukerangitte data i HTML-komponenten](#)

Opprette HTML-komponenten

Du kan opprette en ny lokal komponent i komponentkatalogen for Oracle Content Management, og deretter bygge HTML-komponenten ved å legge til og endre filer i den tilhørende aktivamappen.

Slik oppretter og bygger du en HTML-komponent:

1. Opprett en komponent og gi den navnet `HTML-komponent`.
Se [Opprette en ny lokal komponent](#).
2. Legg til filen `mustache.min.js` i mappen `assets` i HTML-komponenten.
3. Opprett en ny fil i mappen `assets` med navnet `render.html`, som inneholder HTML for hoveddelen av komponenten. Til dette eksemplet oppretter du filen `render.html` med følgende innhold:

```
<ul class="wrapper">  
  <li class="box">  
    <h1 class="title">One</h1>  
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et  
dolore magna aliqua.</p>  
  </li>  
  <li class="box">  
    <h1 class="title">Two</h1>  
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et  
dolore magna aliqua.</p>  
  </li>
```

```

<li class="box">
  <h1 class="title">Three</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
</li>
<li class="box">
  <h1 class="title">Four</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
</li>
</ul>

```

4. Opprett en ny fil i mappen `assets` med navnet `design.css`, som er CSS for komponenten. Til dette eksemplet legger du til følgende linjer som innhold i filen `design.css`:

```

.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color: red;
}
.text {
  color: #555555;
}

```

5. Åpne filen `render.js` i mappen `assets`, og endre innholdet til følgende. Uansett hvilken HTML og CSS du brukte i de foregående trinnene, gjengir følgende `render.js`-fil HTML og CSS på siden for deg:

```

/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./

```

```

design.css'], function($, Mustache, template, css) {
    'use strict';

    // -----
    // Create a Mustache-based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        this.SitesSDK = args.SitesSDK;

        // Initialize the custom component
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the template based on the initial values
    SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
        // create a unique ID for the div to add, this will be passed
to the callback
        this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
        // create a hidden custom component template that can be added
to the DOM
        this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
            template +
            '</div>';
    };
    SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings)
{
    if (settings.property === 'customSettingsData') {
        this.update(settings.value);
    }
};
    SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
        this.data = data;
        this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
    };
    //
    // SDK Callbacks
    // setup the callbacks expected by the SDK API
    //
    SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
        //
        // callback - render: add the component into the page
        //
        this.render = $.proxy(function(container) {
            this.container = $(container);

            this.SitesSDK.getProperty('customSettingsData', $.proxy(this.update,
                this));
        }, this);
        //
        // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-
render the component
        //

        this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED
            , $.proxy(this.updateSettings, this));
    };
};

```

```

//
// callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
//
this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required
}, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

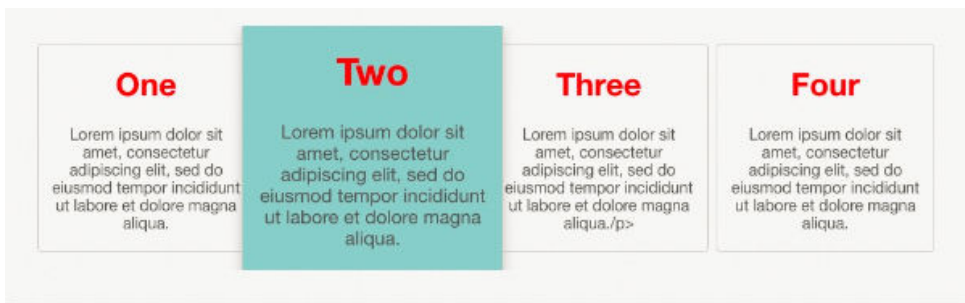
Slik bekrefter du at HTML-komponenten er bygd (kontrollpunkt 1):

1. Kontroller at mappen `assets` i komponenten har følgende fem filer.
 - `design.css`
 - `mustache.min.js`
 - `render.html`
 - `render.js`
 - `settings.html`
2. Legg til den nye HTML-komponenten på en side i testområdet. I et redigeringsprogram kan du nå se komponenten på siden som følger, i redigerings- og forhåndsvisningsmodus.

Redigeringsmodus



Forhåndsvisningsmodus



Legge til brukerangitte data i HTML-komponenten

Du kan legge til ruten **Egendefinerte innstillinger** som gjør felt tilgjengelig for alle dataelementer du definerer i HTML-komponenten. En bruker kan deretter fylle ut verdier for komponentforekomsten på siden i ruten **Egendefinerte innstillinger**.

Slik legger du til brukerangitte data i HTML-komponenten:

1. Oppdater HTML-malen i filen `render.html`, slik at du inkluderer alle ønskede dataelementer. I det følgende eksemplet brukes malspråket for Mustache JS, og dataelementene må derfor legges til ved hjelp av syntaksen `{{` og `}}` på denne måten:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>
```

2. Angi standardverdier for de følgende datafeltene ved å endre innholdet i filen `appinfo.json` i HTML-komponenten:

```
{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "componentLayouts": [],
```

```

    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Legg til ruten **Egendefinerte innstillinger**, som vil lete etter dataverdiene i HTML-malfilen `render.html`, for å opprette innstillingene som en bruker kan endre i et redigeringsprogram. Endre innholdet i filen `settings.html` til følgende linjer:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
jquery.min.js"></script>

  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/
sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
  <!-- ko if: initialized() -->
  <div class="scs-component-settings">
    <div>

```



```

        <!-- Width -->
        <label id="headingTextLabel"
for="headingText" class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text'"></label>
        <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
    </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
<!-- ko ifnot: initialized() -->
<div data-bind="text: 'waiting for initialization to
complete'"></div>
<!-- /ko -->
<script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data
            self.headingText = ko.observable('Heading
1');

            // create rest of viewModel
            self.initialized = ko.observable(false);
            self.saveData = false;

            // Get custom settings
            SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
function (data) {
                //update observable

                self.headingText(data.headingText);

                // note that viewModel is
                initialized and can start saving data

```

```

        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });

    // save whenever any updates occur
    self.save = ko.computed(function () {
        var saveconfig = {
            'headingText':
self.headingText()
        };

        // save data in page
        if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
    }, self);

    // apply the bindings
    ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

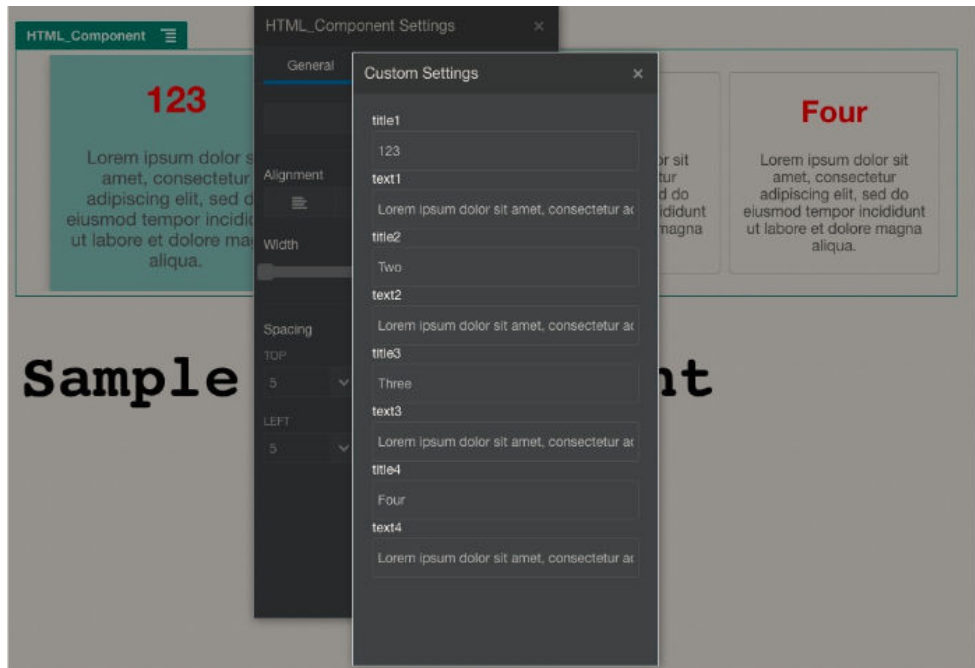
```

Merknad:

Ettersom du har endret filen `appinfo.json` må du oppfriske nettleseren og legge til komponenten på nytt for at endringene skal kunne gjengis på siden.

Slik verifiserer du at komponenten nå henter standarddataene fra filen `appinfo.json` og at du kan endre verdiene i ruten **Egendefinerte innstillinger** (kontrollpunkt 2):

1. Når du har endret filen `appinfo.json`, må du huske å oppfriske nettleseren og legge til komponenten på nytt for at endringene skal kunne vises på siden.
2. Åpne ruten **Egendefinerte innstillinger** i HTML-komponenten, og angi data.



3. Verifiser at Oracle Content Management-komponenten bruker HTML og CSS med Mustache JS-maler til å gjengi innholdet basert på dataene du har angitt i ruten **Egendefinerte innstillinger**.

Sammenligne lokale komponenter med eksterne komponenter

Lokale komponenter og eksterne komponenter implementeres på ulike måter.

Den følgende tabellen viser forskjellene i hvordan komponenter kan implementeres. Den kan hjelpe deg med å finne ut om du vil bruke en lokal komponent eller en ekstern komponent gjengitt i en linjebundet ramme.

Implementere lokal komponent	Implementering av ekstern komponent
Integrerer komplekst innholdssentrert brukergrensesnitt i Oracle Content Management	Integrerer applikasjonslogikk i Oracle Content Management
Utfører JavaScript for å gjengi innhold på siden	Bruker HTML-koden <iframe> for å gjengi innhold på siden
Bruker en hvilken som helst JavaScript-teknologistakk	Kan bruke en hvilken som helst teknologi, ikke bare JavaScript
Utnytter JavaScript-stakken for Oracle Content Management og kan bruke Oracle Content Management-komponenter på nytt	Integreres ikke med JavaScript -stakken for Oracle Content Management
Legger til aktivaavhengigheter fra / assets-dokumenter som er lagret på Oracle Content Management-tjeneren	Må ha HTTPS-URL-er og tilsvarende sertifikater for all aktivitet

Implementere lokal komponent	Implementering av ekstern komponent
Har en mal fra Oracle Content and Experience som vert og publiseres uavhengig av et tema fra Oracle Content Management	Må ha en tilhørende mellomagstjener for URL-sluttpunktene
Siden koden utføres innenfor siden, kan den mislykkes hvis komponentkoden mislykkes	Siden gjengis uavhengig av innholdet i linjebundne rammer, så siden mislykkes ikke selv om komponenten gjør det
Kan redusere hastigheten på gjengivelsen av siden hvis komponenten gjengis sakte	Siden lastes uavhengig av innhold i linjebundne rammer, så siden lastes så raskt den kan, og laster deretter innholdet i en hvilken som helst linjebundet ramme

 **Merknad:**

Selv om gjengivelsen av lokale komponenter og eksterne komponenter er ulik, er implementeringen av ruten Innstillinger i Områdebygger den samme. Ruten Innstillinger for begge typer komponenter gjengis ved hjelp av linjebundne rammer, og den bruker samme JavaScript-SDK slik at kommunikasjon på tvers av både grenser og domener blir tillatt.

Gjengi komponentinnstillinger

Når du skal gjengi komponentinnstillinger, kan du bruke en URL-adresse for komponentinnstillinger og gjengivelsesvalg for komponentinnstillinger.

URL-adresse for komponentinnstillinger

En URL-adresse for komponentinnstillinger gjengis ved hjelp av en linjebundet ramme, og det sendes kall til den med parametre slik at det tillates bestemte innstillinger for en faktisk komponent som er sluppet på en side. URL-adressen for innstillinger har dette formatet:

```
{Component Settings URL}?instance=<app-instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the settings panel>&locale=<locale>
```

Navn	Type	Beskrivelse
URL-adresse for komponentinnstillinger	URL-adresse	URL-adresse for komponentinnstillinger for en komponent
width	Tall	Bredden på den linjebundne rammen for innstillinger i piksler
currCompId	Streng	Gjeldende komponent-ID for komponenten redigert av ruten Innstillinger

Navn	Type	Beskrivelse
locale	Streng	Gjeldende regionale innstillinger for vertsområdet (områdebygger). Formatet er <language>_<dialect>. Eksempel: En_us.

Gjengivelsesvalg for lokale komponentinnstillinger

Det finnes tre valg for gjengivelse av den linjebundne rammen i ruten Innstillinger for en lokal komponent, basert på størrelsen og kompleksiteten for den linjebundne rammen. Hvert valg er angitt i egenskapen `settingsRenderOption`.



Merknad:

Disse valgene er bare tilgjengelige for lokale komponenter. Ruter for eksterne komponentinnstillinger blir alltid gjengitt i en dialogboks.

- `inline`
 - Bruk dette valgt bare hvis du har noen få egenskaper som brukeren kan angi.
 - Den linjebundne rammen blir alltid satt inn i fanen **Generelt** i stedet for den vanlige knappen til navigering til ruten Innstillinger.
 - Sørger for den mest integrerte løsningen, krever færrest klikk for en bruker, men har begrenset plass.
- `panel`
 - Bruk dette valget bare hvis du har en lengre liste med egenskaper, men de likevel kan vises rimelig godt med de 300 pikslene for standardruten med innstillinger.
 - Den linjebundne rammen skyves til visning, og det vises en Tilbake-knapp slik at brukeren kan returnere til fanen Generelt.
 - Sørger for en integrert løsning der du kan samhandle med den linjebundne rammen på siden.
- `dialog`
 - Standardmodus for håndtering av innstillinger for mer generelle oppsett trenger et komplekst brukergrensesnitt.
 - Viser den linjebundne rammen i en modal dialogboks på siden.

Implementere lokal komponent

Komponentforekomsten opprettes av objektet Komponentfabrikk.

Komponentfabrikk-forekomstens oppføring i komponentregistreringsfilen er `initData.componentFactory`. Dette er en henvisning til en JavaScript-fil som RequireJS bruker til å laste komponentfabrikken. Den må returnere et JavaScript-objekt som implementerer `componentFactory-grensesnittet`

Objektet Komponentfabrikk må implementere API-et `customComponentFactory.createComponent(args)`, som oppretter hver forekomst av komponenten.

`args` inneholder disse innstillingene:

- `SitesSDK`: SDK-en for Oracle Content Management-områdene.
- `id`: Den unike ID-en (GUID-en) for komponenten som er lagt til på siden.
- `viewMode`: Den gjeldende modusen som siden gjengir. Når en side redigeres, er den Edit. Når en side forhåndsvises, er den Navigate. Under kjøring, som er når området publiseres, er verdien udefinert. Du kan angi ulike implementeringer basert på hvilken funksjonalitet som skal vises for hver modus. For eksempel bør ikke koblinger være aktive når siden kjører i redigeringsmodus.

Merknad:

Det er ikke et krav å bruke JQuery eller Knockout til komponenten, men hvis du vil utnytte Oracle Content Management-funksjoner som næstede komponenter, må du bruke versjonen av Knockout som er levert av Oracle Content Management. Denne versjonen av Knockout har utvidet registrering og behandlere, som ellers ikke ville være tilgjengelig for deg.

For selve komponenten sendes SDK-et inn når det opprettes en forekomst av komponenten, slik at komponenten kan kommunisere med sidens livssyklus. Funksjonene for sidens livssyklus må implementeres av komponenten, og de anropes av Oracle Content Management når komponenten skal gjengis på siden.

Obligatoriske og valgfrie API-er angis for å implementere en komponent.

Obligatoriske API-er

`customComponent.render(container)` ber komponenten sette seg selv inn i det angitte DOM-beholderet.

- `container`: DOM-beholderet for egendefinert komponent-HTML.

Valgfrie API-er

`customComponent.dispose()` anropes når komponenten fjernes fra siden. Gir komponenten en mulighet til å fjerne ressurser som ikke lenger er nødvendige.

Stilklasser for komponenter

Du kan opprette en definert liste over stiler som kan brukes i komponentene dine av brukere.

Når du skal ha en forhåndsdefinert liste over stiler for komponenten, følger du den samme modellen som gjelder når du skal definere stilklasser for komponenter levert av Oracle Content Management via utformingsfilene for et tema. Du gir de egendefinerte stilklassene navn i filen `appinfo.json` for komponenten.

Du definerer flere stiler i filene `design.css` og `design.json`. Filen `json` inneholder en tilordning fra navnet som vises i brukergrensesnittet, til det faktisk underliggende `css`-klassenavnet, og filen `css` inneholder detaljene for hver stilklasse.

Filen `design.json` har følgende struktur for komponenter:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-txt": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
      "styles": []
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Hver av oppføringene for `"styles": []` kan inneholde en liste over stiler for denne bestemte komponenten. Oppføringen for `"name"` kan være en referanse til en innebygd lokalisert streng eller en angitt verdi som skal brukes. Komponenter som `Title` inneholder for eksempel disse standardstilene:

```
{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  }
]
```

```
    },  
    {  
      "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",  
      "class": "scs-title-style-2"  
    },  
    {  
      "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",  
      "class": "scs-title-style-3"  
    }  
  ]  
}
```

Verdiene for navn tilordnes til de faktiske ordene som skal vises i brukergrensesnittet, på denne måten:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Filen `css` inneholder definisjonene for klasseverdiene:

```
.scs-title-default-style {  
  color: #333333;  
  display: block;  
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
  font-size: 24px;  
  font-weight: normal;  
}
```

I filen `design.json` for temaet kan du for eksempel legge til oppføringer for komponenten basert på verdien for `initialData.componentId` du definerer i filen `components.json`:

```
"componentId": "news-article"
```

De tilsvarende oppføringene i filen `design.json` blir som følger:

```
"componentStyles": {  
  "news-article": {  
    "styles": [{  
      "name": "News Article 1",  
      "class": "news-article-default-style"  
    },  
    {  
      "name": "News Article 2",  
      "class": "news-article-style-1"  
    }  
  ]  
},
```


De tilsvarende oppføringene i filen `design.css` blir som følger:

```
.news-article-default-style .scs-image {...}
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

Formaterer innebygde komponenter

Opprett eget utseende og egne funksjoner for å sette preg på innebygde komponenter i Oracle Content Management, ved å overstyre og utvide innebygde stiler.

Innebygde komponenter får sin visuelle formatering fra to steder:

- `comp.css`, en innebygd CSS-fil som angir det *grunnleggende* utseendet til hver komponent
- `design.css`, en CSS-fil som er en del av temaet som området bruker

I filen `design.css` kan du overstyre og utvide de innebygde `comp.css`-stilene slik at du oppretter eget utseende og egen funksjonalitet. I et tema ligger filen `design.css` i katalogen `designs/default`.

Følgende emner beskriver klassene i filen `comp.css`, og de er felles for alle innebygde komponenter og gir en oversikt over definisjonen av et tema:

- [Grunnleggende om komponentstiler](#)
- [Komponentspesifikk stil](#)
- [Angi komponentegenskaper](#)

Grunnleggende om komponentstiler

Alle innebygde områdekomponenter deler en lignende CSS-klasserstruktur.

Hver enkelt komponent har følgende tre CSS-klasser brukt til det ytterste `<div>`-elementet:

```
scs-component scs-type design-style
```

`type` er komponenttypen (for eksempel `image`, `gallery` eller `divider`). `design-style` er den valgte stilklassen for en komponent, slik den er definert i temaets fil.

Grunnleggende om temastiler

Et temas `design.json`-fil viser alle stilene (`frame`, `shadow`, `highlighted` og så videre) som kan brukes til hver enkelt type komponent (som `button` eller `image`). Hver stil har både et visningsnavn (`display name`) og et klassenavn (`class name`). Visningsnavnet vises i fanen **Stil** for ruten **Innstillinger**. Klassenavnet henviser til en CSS-velger i temaets `design.css`-fil. Her ser du for eksempel komponenten `button`:

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
```

```
        "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",  
        "class": "scs-button-style-2"  
    },  
    {  
        "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",  
        "class": "scs-button-style-3"  
    }  
],  
},
```

Navn på innebygde komponenter oversettes, så du ser en nøkkel til å hente stilnavnet fra ressursbunten. Hvis du legger til en `button`-komponent på en side, og deretter velger stilen **Enkel** i ruten **Innstillinger > Stil**, knytter filen `design.json` visningsnavnet **Enkel** (nøkkelen `COMP_STYLE_SIMPLE`) til klassenavnet `scs-button-style-3`. Knappen (`button`) gjengis med følgende klasser:

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Hvis det ikke er valgt noen stil for en gitt komponent, brukes standardstilen `scs-type-default-style`. I forrige eksempel blir knappen gjengitt med følgende klasser:

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

Stilen `scs-component-content`

For hver innebygde komponent, i den tidligere nevnte `scs-component <div>`, finnes det en `content <div>` med CSS-klassen `scs-component-content`. Med andre ord:

```
scs-component scs-type design-style  
scs-component-content
```

I filen `design.css` brukes klassen `scs-component-content` ofte til å formatere boksen rundt komponenten (for eksempel til å bruke en kantlinje eller skygge).

Det er verdt å merke seg at i den innebygde filen `comp.css` er den vanlige `scs-component-content`-klassen definert med `position:relative` og `display:inline-block`, blant andre CSS-egenskaper.

Mens `scs-component-content` er nyttig til formatering av boksen rundt hver komponent, er komponentspesifikke klasser nødvendige til fullstendig formatering av en komponent. Se [Komponentspesifikk stil](#).

Komponentspesifikk stil

Du kan bruke bestemte stiler i bilder, knapper, dokumenter, avsnitt, titler, kart og andre komponenter.

Bildekomponent

Bildekomponenten har følgende CSS-klassestruktur under klassen `scs-component-content`:

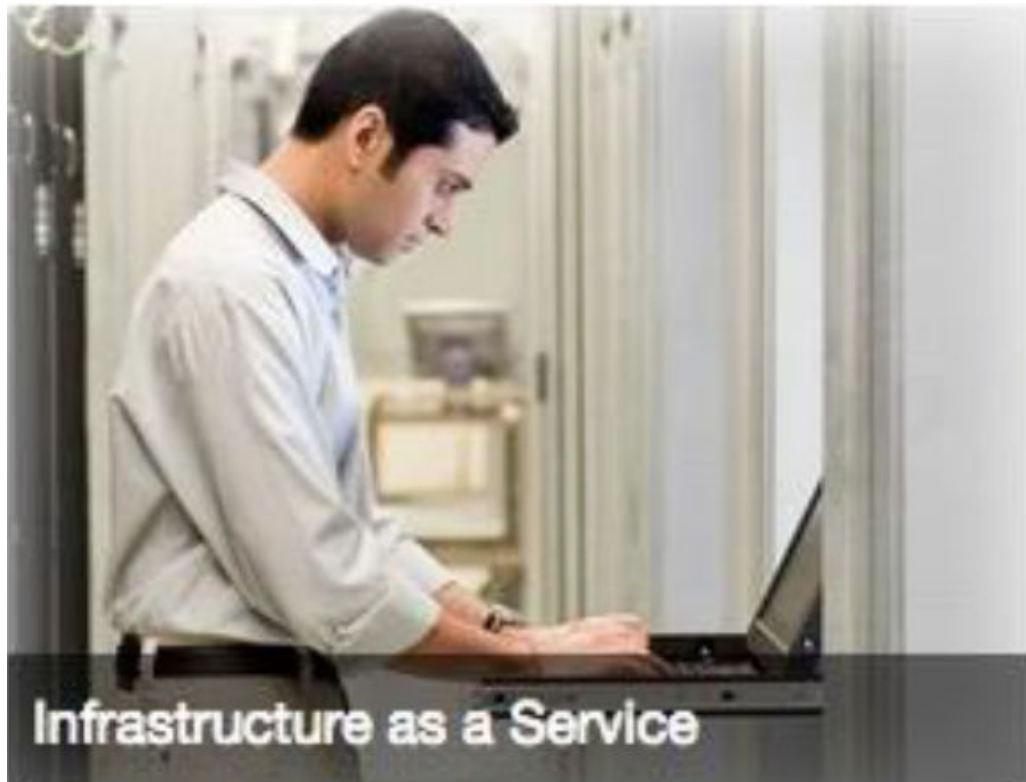
```
scs-image-container  
scs-image-link
```

```
scs-image-image  
scs-image-caption
```

Klassen `scs-image-image` brukes for selve ``-koden. Klassen `scs-image-caption` brukes til å formatere bildeteksten, hvis bildeteksten finnes.

Klassen `scs-image-link` finnes bare hvis bildet har en tilknyttet kobling. Denne klassen og klassen `scs-image-container` trenger vanligvis ikke egendefinerte stiler.

Bildetekster gjengis som standard som et delvis gjennomsiktig overlegg langs bunnen av bildet.



```
.scs-image .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  bottom: 0px;  
  right: 0px;  
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);  
  padding: 0.5em;  
  color: #FFFFFF;  
}
```

Hvis du vil plassere bildetekstene øverst i bildet og endre farger, legger du til ekstra stil for bildekomponenten i filen `design.json`, og deretter definerer du CSS for den i filen `design.css`.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  height: 35px;  
  font-weight: bold;  
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);  
  color: #515151;  
}
```

Knappekomponent

Knappekomponenten har følgende klassestruktur:

```
scs-button-button  
  scs-button-text
```

Klassen `scs-button-button` er den klikkbare `<div>`, med stil for å se ut som en knapp. Klassen `scs-button-text` brukes til å formatere teksten i knappen.

Du kan for eksempel teste endring av utseende og virkemåte for knappekomponenten ved å legge til ekstra stil for den i filen `design.json`, og deretter definerer du CSS for den i filen `design.css`.



```
.design-style .scs-button-button {
  background-image: linear-gradient(
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #000000;
}

.design-style .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;
}

.design-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #ffffff;
}
```



```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {
  background-image: radial-gradient(
    red, yellow, green
  );
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #000000;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #ffffff;
}
```

Dokument

Dokumentkomponenten har følgende klassestruktur:

```
scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
  scs-document-desc
```

Klassen `scs-document-container` innkapsler dokumentvisningen og er vanligvis ikke formatert.

Galleri

Gallerikomponenten har én enkelt klasse som innkapsler den underliggende komponenten for JSSOR-glidebryteren:

```
scs-gallery-container
```

JSSOR-glidebryteren bruker flere klasser som du også kan formatere:

```
jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)
```

Gallerirutenett

Klassene som brukes for komponenten for gallerirutenettet, avhenger av oppsettet og beskjæringen valgt i ruten **Innstillinger**:

```
scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)
```

Verdien for `layout` vil være **Strekk**, **Beskjær**, **Tilpass** eller **Flytende**, avhengig av innstillingene for beskjæring og oppsett valgt for gallerirutenettet.

Klassen `scs-gallerygrid-cell` er bare tilgjengelig for kolonneoppsett.

Sosialt-felt

Komponenten for sosialt-felt har følgende klassestruktur:

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

Klassen `scs-socialbar-icon` brukes for hver ``-kode i sosialt-feltet.

Avsnitt

Avsnittskomponenten har bare én enkelt klasse som innkapsler den faktiske avsnittsteksten:

```
scs-paragraph-text
```

Hvis du for eksempel vil at tekst du bidrar med i avsnittskomponenten, skal ha en effekt som gravert i metall, legger du til en ekstra stilklasse i filen `design.json`, og deretter definerer du CSS for den i filen `design.css`.



```
.scs-paragraph-style-7 {  
  font-size: 24px;  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-weight: 700;  
  padding: .3em;  
  color: #000000;  
  background: #666666;  
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;  
}
```

Hvis du vil gjøre noe mer avansert, kan du se i det neste eksemplet.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
  color: #fff;  
}
```

```
font-size: 21px;
font-weight: bold;
line-height: 1.3em;
border: 2px dashed #fff;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);
text-shadow: -1px -1px #aa3030;
font-weight: normal;
}
```

Tittel

Tittelkomponenten har også bare én enkelt klasse som innkapsler den faktiske teksten:

```
scs-title-text
```

Kart

Kartkomponenten har én enkelt klasse som innkapsler kartgjengivelsen:

```
scs-map-content
```

Denne klassen er vanligvis ikke formatert.

Egendefinert lokal komponent

Den egendefinerte lokale komponenten har også bare én enkelt klasse som innkapsler den faktiske komponenten:

```
scs-custom-component-wrapper
```

Du har full kontroll over CSS-stilene du trenger for å gjengi egendefinert visning for den egendefinerte lokale komponenten. En lokal komponent gjengis innebygd. Det vil si at du kan bruke CSS-stiler definert i temaet eller i filen `design.css` direkte.

Egendefinert eksternt komponent

Den egendefinerte eksterne komponenten har også bare én enkelt klasse som innkapsler den innebygde rammen (IFrame):

```
scs-app-iframe-wrapper
```

I tillegg til å bruke CSS-stiler definert i den egendefinerte eksterne komponenten, kan du bruke SDK-et for områder til å hente en `design.css`-fil fra vertsområdet.

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
}
```



```
}  
});
```

Du kan dermed angi at komponenten skal arve stilen fra vertsstilen.

Skille

Det finnes ingen komponentspesifikke klasser for skillekomponenten, men selve koden `<hr>` kan formateres.

Du kan for eksempel opprette et prikket skille:

```
.design-style .scs-divider hr {  
border-top: 1px dotted #333333;  
}
```

Video, YouTube, mellomrom


Det finnes ingen komponentspesifikke klasser for video-, YouTube- eller mellomromskomponenter.

Angi komponentegenskaper

Du kan konfigurere komponentegenskaper til bruk i et område.

Komponenter er de enkelte delene av en Web-side som omfatter tekst, titler, bilder, knapper, skiller, kart, gallerier, videoer og så videre. Når du oppretter en utforming for et tema, må du også angi standardinnstillingene for hver komponenttype. Hver komponent har innstillinger som definerer hvordan den ser ut og fungerer, for eksempel størrelse, justering, avstand, farge og kantlinjer. Innstillingene varierer avhengig av komponenttypen. Du kan også velge om en komponents egenskaper skal kunne endres av brukere når den blir tilgjengelig i et område i et nytt tema.

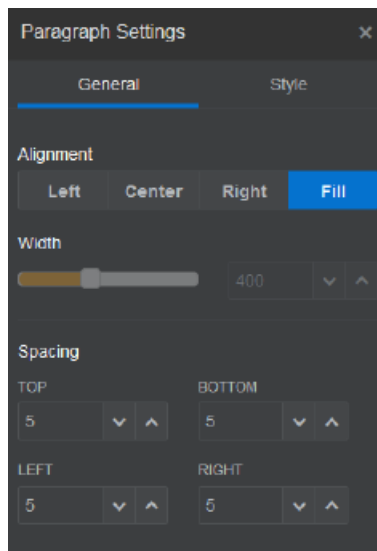
Som eksempel illustrerer disse trinnene hvordan du kan konfigurere innstillinger for en avsnittskomponent:


1. Med utviklingsområdet åpent i redigeringsmodus velger du en side der det finnes en avsnittskomponent, eller du velger en avsnittskomponent.
2. Klikk på avsnittskomponenten, klikk deretter på  i hjørnet av komponenten, og velg deretter **Innstillinger**.

Du ser ruten **Innstillinger**. Der kan du gjøre valg for komponenten.

Merknad:

Innstillingene er spesifikke for hver komponenttype. Uansett om du arbeider med egendefinerte lokale eller eksterne komponenter, ser du en kobling av typen **Egendefinerte innstillinger**.



3. Du kan for eksempel endre innstillingene for justering, bredde, avstand, skrifte, stil, farge, størrelse og så videre.
Komponentens utseende endres til de nye innstillingene.
4. Når du er ferdig, klikker du på . Innstillingene brukes til siden.

Komponenter gjengitt i linjebundne rammer

Komponenter som er gjengitt i linjebundne rammer, kan angis på Oracle Content Management-sider ved å registrere og legge til komponenter fra eksterne tjenere (referert til som **eksterne komponenter**), og også ved å velge linjebundne rammer ved opprettelse av en lokal komponent. Denne komponenttypen kan utvide funksjonaliteten for områder, som for eksempel å legge til en sosial komponent eller en handlekurvkomponent.

For en ekstern komponent må du angi slutt punkt-URL-en. For en lokal komponent som er gjengitt i en linjebundet ramme, utredes URL-adressene fra navnet på komponenten i komponentkatalogen.

- URL-adresse for slutt punkt: Innholdet i småprogrammet hentes fra denne URL-adressen, og innebygges med en linjebundet ramme.
- URL-adresse for innstillinger: Denne URL-adressen gjengis i en linjebundet ramme slik at den konfigurerer komponenten så snart den slippes på en side.

Komponenten kan gjengi statiske eller dynamiske datavisualiseringer, og vise et skjema eller et annet interaktiv brukergrensesnitt som utvider områdets funksjonalitet. Se [Gjengi komponentinnstillinger](#).

Komponenter som leveres av Oracle Content Management

Et sett med komponenter som gjengis i en linjebundet ramme, leveres med Oracle Content Management.

Navn	Type	ID
Mappeliste	scs-app	Mappeliste

Navn	Type	ID
Filliste	scs-app	Filliste
Dokumentstyrer	scs-app	Dokumentstyrer
Liker på Facebook	scs-app	Liker på Facebook
Følg på Twitter	scs-app	Følg på Twitter
Del på Twitter	scs-app	Del på Twitter
Anbefalt på Facebook	scs-app	Anbefalt på Facebook

Komponentregistrering

Før en ekstern komponent som blir gjengitt i linjebundne rammer, kan brukes i et område, må URL-adressen for slutt punkt registreres ved hjelp av HTTPS. Disse opplysningene lagres i komponentkatalogen. Slutt punktet må tillate at URL-adressen vises i en linjebundet ramme. Du må ikke angi `X-Frame-Options="sameorigin"` i hodet. Ettersom filene lagres på Oracle Content Management-tjeneren, oppfylles disse slutt punkt kriteriene automatisk for en lokal komponent.

Når en komponent som gjengis i en linjebundet ramme, blir registrert, genereres en ny GUID som representerer komponenten. Hvis en slik komponent registreres flere ganger i en Oracle Content Management-forekomst, får den flere GUID-er fordi de representerer hver enkelt registrering av denne komponenten. Når komponenten er registrert, er beskrivelsen alt som er lagret i Oracle Content Management mot GUID-en. Komponentene returnerer likevel fra det eksterne slutt punktet. Se [Registrere en ekstern komponent](#).

Når en komponent som gjengis i en linjebundet ramme, blir registrert, genereres det også en forekomst-ID. Denne forekomst-ID-en representerer en komponent som er registrert med en bestemt Oracle Content Management-leier. Den samme komponenten, som er registrert flere ganger med samme Oracle Content Management-leier eller med en annen Oracle Content Management-leier, får ulike forekomst-ID-er.

Opprettholde innstillinger for eksterne komponenter

Når URL-adressen for innstillinger for en komponent som er gjengitt i en linjebundet ramme, gjengis i en innstillingsrute, vises både forekomst-ID-en og komponent-ID-en. Dette gjør at komponenten kan velge å opprettholde hvilke som helst innstillinger selv på sin egen tjener, indeksert av forekomst-ID og komponent-ID. SDK-en for Oracle Content Management-områder kan også brukes til å tillate at opptil 1,5 kB med JSON-data kan lagres i sidemodellen for områdesiden mot komponent-ID-en.

Bruk av Sites SDK til å opprettholde innstillinger har to fordeler for komponenter som er gjengitt i linjebundne rammer:

- Komponentene kan enkelt delta i sideversjoner, sideoppdateringer og områdets publiseringmodell.
- Komponentene kan utgjøre HTML-slutt punkt som utføres i nettleseren, i motsetning til å bli utført i et bakre system.

Se SDK-er for Oracle Content Management.

Om forekomst-ID-en og strukturen for komponenter gjengitt i linjebundne rammer

Forekomst-ID-en for en komponent er den unike identifikatoren for en komponent gjengitt i en linjebundet ramme i et område.

Når en bruker drar og slipper en komponent gjengitt i en linjebundet ramme fra komponentkatalogen til en områdeside, utføres et klargjøringskall til Oracle Sites Cloud Service slik at det genereres en ny unik forekomst-ID for komponenten. Denne ID-en er garantert unik, og alle slike komponentforekomster klargjort i denne tjenesten, får den samme forekomst-ID-en.

En forekomst-ID for en komponent inneholder tilleggsopplysninger som kan brukes til å sikre innstillingene og bruken av en komponent gjengitt i en linjebundet ramme, slik at komponenten kan være sikker på at innstillingsoppdateringen kommer fra et klart sted.

Parameteren for forekomst-ID-en gjør det mulig for utviklere å identifisere området og autentisere parten som utfører kallet. Oppkalleren autentiseres ved å verifisere en digital signatur som genereres ved hjelp av den hemmelige nøkkelen for komponenten. Den hemmelige nøkkelen genereres under komponentregistreringsprosessen.

Komponentforekomsten består av to deler atskilt med et skilletegn: data og struktur.

Komponentforekomst: data

Datadelen for forekomsten for en komponent gjengitt i en linjebundet ramme er en Base64 JSON-kodet streng. Her er strukturen i JSON-strengen:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E" ,
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Feltnavn	Beskrivelse
instanceid	Unik identifikator for en komponent angitt i en linjebundet ramme for en Oracle Content Management-leier.
signdate	Signaturgenereringsdato.
sitedomain	Domenenavnet for Oracle Content Management-forekomsten.
permissions	Sett med tillatelser for områdemedlemmet. Feltet har verdien "SITE_OWNER" i redigeringsmodus. I andre tilfeller inneholder det ingen verdi.
entitlements	Liste over premiumfunksjoner kjøpt av områdeeieren.

Komponentforekomst: signatur

Datadelen av komponentforekomsten serialiseres før den signeres av en APP_SECRET_KEY. Den hemmelige nøkkelen må genereres og vises til utvikleren under registrering av komponenten. Signaturen beregnes ved å generere en hash-kode for datadelen av

komponentforekomsten (en serialisert JSON-struktur) med den hemmelige nøkkelen, som vist her:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Hash-algoritmen som brukes i genereringen av signaturen, er SHA256. Symbolet er deretter sammenkjedingen av den serialiserte JSON-strukturen og den genererte signaturkomponenten, som vist her:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

Eksempel:

```
//base64 encoded serialized object           //signature  
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydmlj  
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcuFjbGUuY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiw  
ZW50aXRszZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110uwysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Sikkerhet for eksterne komponenter

Med Oracle Content Management kan tredjepartsutviklere integrere sine egendefinerte komponenter på Oracle Content Management-plattformen, men få dem lagret på en ekstern tjener.

Hver eksterne komponent må ha registrerte innstillinger og gjengivelsesslutt punkt med Oracle Content Management. I tillegg til slutt punkter, må utviklere også angi en hemmelig nøkkel som er unik for den registrerte komponenten.

Oracle Content Management anroper den registrerte komponentens slutt punkter slik at innholdet kan realiseres på en område side. Ettersom disse slutt punktene utsettes for det offentlige Internett, bør utviklere bekrefte at slutt punktene for en registrert ekstern komponent blir anropt fra Oracle Content Management. Et signert symbol leveres til de registrerte slutt punktene for en URL-adresse, slik at det blir mulig å bekrefte autentisiteten til anroperen. Den anropende parten autentiseres ved å bekrefte den digitale signaturen som er innebygd i det signerte symbolet med den hemmelige nøkkelen til den eksterne komponenten som ble angitt under registreringsprosessen.

Formatet til symbolet er:

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Et eksempelsymbol sendes til den registrerte appens slutt punkt som følger:

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydmlj  
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcuFjbGUuY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiw  
ZW50aXRszZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110uwysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Symbolet består av to distinkte deler: data og signatur atskilt med et '.'-skilletegn.

Som en generell retningslinje bør utviklere alltid autentisere symbolet i redigerings- eller forhåndsvisningsmodus før det gis tilgang til registrerte sluttpunkter for en komponent. Under autentiseringen av den anropende parten bør utviklere i tillegg alltid forsikre seg om at det finnes en `SITE_OWNER`-verdi i feltet **permissions** for symbolet. Feltet **permissions** for symbolet viser `SITE_OWNER`-verdien bare i redigeringsmodus. Et symbol som genereres under en redigeringsøkt blir aldri lagt tilbake til sidemodellen som standard, og det byttes ut med et kjøretidssymbol som har en `NULL`-verdi i feltet **permissions**.

Data

Datadelen av forekomsten er en Base64 JSON-kodet streng. Her er strukturen i JSON-strengen:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Feltnavn	Beskrivelse
instanceid	Unik identifikator for en komponent for en Oracle Content Management-leier.
signdate	Signaturgenereringsdato.
sitedomain	Domenenavnet for Oracle Content Management-forekomsten.
permissions	Sett med tillatelser for områdemedlemmet. I redigeringsmodus får det verdien <code>SITE_OWNER</code> . Hvis ikke, får det ingen verdi.
entitlements	Liste over premiumfunksjoner kjøpt av områdeeeieren.

Signatur

Datadelen av den eksterne komponentens forekomst serialiseres før den signeres av en `APP_SECRET_KEY`. Den hemmelige nøkkelen må genereres og vises til utvikleren under registrering av komponenten. Signaturen beregnes ved å generere en nøkkel av datadelen for komponentforekomsten (en serialisert JSON-struktur) med den hemmelige nøkkelen, som vist her:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Hash-algoritmen som brukes i genereringen av signaturen, er SHA256. Symbolet er deretter sammenkjedingen av den serialiserte JSON-strukturen og den genererte signaturkomponenten, som vist her:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

Registrere en ekstern komponent

Før du kan bruke en ekstern komponent i et område, må den registreres i Oracle Content Management.

Du kan registrere eksterne tredjepartskomponenter og komponenter du har utviklet selv.

Slik registrerer du en ekstern komponent for bruk i Oracle Content Management-forekomsten:

1. Klikk på **Utvikler** og deretter **Vis alle komponenter**.
2. Klikk på **Opprett** og velg **Registrer ekstern komponent**.
3. Angi eller velg opplysninger i vinduet Registrer ekstern komponent, blant annet:
 - **Navn:** Navnet på komponenten som brukerne vil se.
 - **Beskrivelse:** Beskrivelsen av komponenten som brukerne vil se.
 - **URL-adresse for komponent:** Sluttpunktet som brukes i en iFrame til å gjengi komponentinnhold på en side. Den må være HTTPS.
 - **URL-adresse for innstillinger:** Sluttpunktet som brukes i en iFrame til å gjengi innstillingene for en ekstern komponent som er lagt til på en side. Den må være HTTPS.
 - **Bredde for innstillinger:** Angir standardbredden for ruten Komponentinnstillinger i piksler.
 - **Høyde for innstillinger:** Angir standardhøyden for ruten Komponentinnstillinger i piksler.
 - **Nøkkel:** En 192-biters AES-nøkkel som er knyttet til den eksterne komponenten, og som brukes til å opprette et signert nøkkelsymbol når komponenten klargjøres. Den brukes til å kryptere og sikre at komponentinnstillinger leses og skrives på en trygg måte.
4. Klikk på **Registrer**.

Når den eksterne komponenten er opprettet, vises navnet i komponentlisten. Du kan utforske filene som brukes til å registrere komponenten, ved å klikke på komponentnavnet i listen over komponenter.

Opplysningene om komponentregistreringen lagres i katalogen som brukes av områder som er opprettet i den samme Oracle Content Management-forekomsten, men komponenten forblir en ekstern tjeneste.

Ettersom du eier komponenten legges komponentikonet til i ruten Egendefinerte komponenter i områdebyggeren med navnet du har tilordnet til komponenten. Du kan dele komponenten med andre brukere, så vil de se komponenten i ruten Egendefinerte komponenter i områdebyggeren.

Slette en komponent

Hvis du har de riktige tillatelsene, kan du slette en komponent fra Komponentbehandlingen, slik at den ikke lenger er tilgjengelig for bruk. Når du sletter


en komponent, flyttes komponentmappen og alle tilknyttede mapper og filer til papirkurven.

Du kan slette en komponent fra Komponentbehandling hvis du har opprettet den (du er komponenteieren), eller hvis noen har delt en komponent med deg og gitt deg en lederrolle.

Merknad:

Du kan ikke slette en komponent hvis den blir brukt av et område eller en oppdatering, inkludert områder eller oppdateringer som ligger i papirkurven.

Slik sletter du en komponent:

1. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden.
2. Klikk på **Vis alle komponenter**.
Alle registrerte komponenter vises.
3. Merk et komponentnavn, og velg **Slett** på høyreklikkmenyen eller klikk på  i handlingsfeltet.
Du blir bedt om å bekrefte handlingen.
4. Du bekrefter slettingen ved å klikke på **Ja**. Du stopper slettingen ved å klikke på **Nei**.
Hvis du bekrefter slettingen, flyttes komponenten og alle tilknyttede mapper og filer til papirkurven .

En slettet komponent blir liggende i papirkurven inntil:

- Du gjenoppretter mappen.
- Du sletter mappen for godt.
- Papirkurvkvoten nås.
- Papirkurven tømmes automatisk basert på intervallet tjenesteadministratoren har angitt. Standardverdien er 90 dager.

SDK for områder

Komponenter utviklet for Oracle Content Management, gjengis som en komponent i et område og kan dras og slippes hvor som helst på en bestemt side i et område.

SDK-et for områder behandler all kommunikasjon mellom komponenten og siden.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)`: Gjør tilgjengelig et tilbakekall for henting av den forespurte egenskapen for den egendefinerte komponentforekomsten.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)`: Lagrer den forespurte egenskapen mot den egendefinerte komponentforekomsten.

Bruk `Sites.Settings.getProperty` eller `Sites.Settings.setProperty` for alle egendefinerte komponentegenskaper, og bruk deretter `SitesSDK.publish` og `SitesSDK.subscribe` for lytting etter meldingshendelser.

Se [Referanse for SDK for områder](#).

Tilpasse kontrollerfilen

På Oracle Content Management-områder brukes kontrollerfilen til å vise hver enkelt områdeside. Når nettleseren sender en forespørsel for en Web-side, svarer tjeneren med en kopi av kontrollerfilen. Den samme kopien av kontrollerfilen leveres fra tjeneren for hver enkelt forespurte side.

- [Om kontrollerfilen](#)
- [Endre standardfilen Controller.html](#)
- [Om SCS-objektet](#)
- [Deler i kontrollerfilen som ikke må tilpasses](#)
- [Bruke symboler til å tillate flyttbarhet for egendefinert kontrollerfil](#)
- [Eksempler på egendefinert kontrollerfil](#)

Om kontrollerfilen

Kontrollerfilen er en liten HTML-side som dynamisk starter gjengivelsessekvensen for resten av siden. Det er det første stedet der tilpasninger kan brukes for å påvirke virkemåten for hver enkelt områdeside.

Kontrollerfilens hovedoppgave er å tilby og være vert for et utførelsesmiljø for JavaScript for kontrolleren. JavaScript for kontrolleren laster deretter siden og viser den. Tilpasninger i kontrollerfilen gir mulighet til å overstyre og påvirke operasjonen i JavaScript for kontrolleren.

Standard kontrollerfil

Når et Oracle Content Management-område opprettes første gang, knyttes en standard kontrollerfil til området. Filen heter Controller.html.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
```

```

</script>

<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which
is used to display the web page. -->
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>

<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

<!-- The following image tag displays an animated circle by default if
it takes too long for a page to display. The wait image must have the
id scsWaitImage. -->

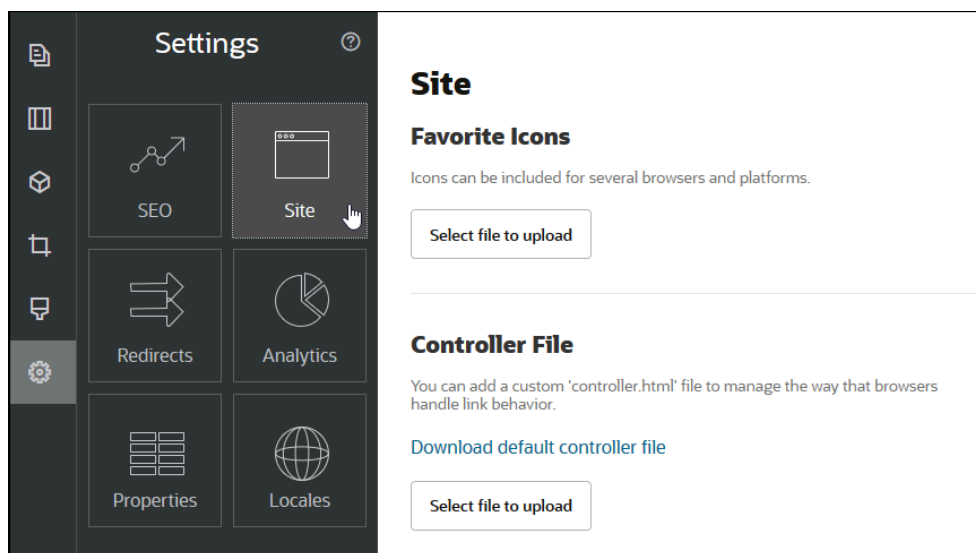
</body></html>

```

Endre standardfilen Controller.html

Last ned filen Controller.html for et område, og endre den slik at det påvirker virkemåten for hver enkelt områdeside. Slik laster du ned filen Controller.html for et område:

1. Åpne området du vil endre, i områdebyggeren. Sett det til **Rediger**.
2. Velg en eksisterende oppdatering, eller opprett en ny.
3. Klikk på **Innstillinger** på sidenavigeringsmenyen, og klikk deretter på **Område**.



4. Klikk på **Last ned standard kontrollertfil** under Kontrollerfil.
5. Lagre på den lokale stasjonen, og tilpass filen Controller.html ved å redigere den.
6. Når du har fullført redigeringen, går du tilbake til siden med områdeinnstillinger. Klikk på **Velg filen som skal lastes** under Kontrollerfil.

7. Gå til den endrede kontrollerfilen, og last den.

 **Merknad:**

Tilpasninger av kontrollerfilen brukes bare på tilkoblede områder. De brukes ikke ved redigering av et område eller i forhåndsvisninger av områder. Når den tilpassede filen Controller.html er lastet for et område, må områdeoppdateringen lagres og området publiseres for at endringene skal tre i kraft.

Om SCS-objektet

JavaScript for kontrolleren bruker variabler og egenskaper som er definert i det globale SCS-objektet, til å gjengi Web-siden. Det globale JavaScript-objektet må defineres i kontrollerfilen før filen Controller.js inkluderes. Det er to primære egenskaper i SCS-objektet som kan brukes til tilpasning:

- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

SCS.sitePrefix

Variabelen `SCS.sitePrefix` definerer baneprefikset for det tilkoblede området. Vanligvis settes denne som standard til `site/<siteName>/`.

JavaScript for kontrolleren bruker denne verdien til å fastsette hvilken Web-side som skal vises. Hvis nettleseren for eksempel ber om siden på `/site/SampleSite/products/index.html`, gjør `sitePrefix /site/SampleSite/` det mulig for JavaScript å beregne at områdesiden `products/index.html` skal vises. Merk at `sitePrefix` må være en strengverdi som begynner og slutter med tegnet `/`.

Hvis en proxy eller en annen infrastruktur som Akamai- og URL-tilordningsregler brukes, gjør endringer av denne variabelen det mulig å tilpasse områdeprefikset. Hvis du for eksempel setter `sitePrefix` til `/intranet/ExampleSite/`, kan Web-området leveres med dette banenavnet i nettleseren i stedet for standardbaneprefikset `/site/SampleSite/`.

 **Merknad:**

Internt bruker JavaScript for standardkontrolleren `/` som `sitePrefix` hvis URL-adressen i nettleseren ikke samsvarer med områdeprefikset. Dette gjør at området kan betjenes med et personlig domene uten tilpasning.

SCS.preInitRendering

Hvis funksjonen `SCS.preInitRendering` er definert, kalles den av JavaScript-koden for kontrolleren før noe av beregningslogikken utføres. Dette er en nyttig funksjon som kan defineres i egendefinerte kontrollerfiler hvis du vil overstyre grunnleggende operasjoner i JavaScript for kontrolleren.

Hvis `SCS.preInitRendering` er definert, må det være en funksjon. Den kalles uten noen argumenter, og ingen returverdi forventes eller behandles.

SCS.getDeviceInfo

Funksjonen `SCS.getDeviceInfo` gjør det mulig å tilpasse enhetssporingslogikken i JavaScript for kontrolleren. Denne spøringen brukes til å fastsette om en mobilversjon eller en responsiv versjon av en side skal leveres.

Funksjonen `SCS.getDeviceInfo` tar ingen argumenter, og den returnerer et JavaScript-objekt med to egenskaper:

- **isMobile** - en boolsk egenskap som angir at den gjeldende enheten er en mobilklient, for eksempel en smarttelefon.
- **isIOS** - en boolsk egenskap som angir at den gjeldende enheten kjøres i et iOS-basert operativsystem.

Hvis den egendefinerte kontrolleren ikke overstyrer `SCS.getDeviceInfo`, brukes den innebygde standardimplementeringen.

Deler i kontrollerfilen som ikke må tilpasses

Enkelte deler i kontrollerfilen behandles av Oracle Content Management-tjeneren for bruk av innholdsleveringsnettverket og definisjon av URL-hurtigbufningssegmenter. Disse vises som innebygde notater i eksemplet nedenfor.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->

var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->

</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is
used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->
```

```

<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>
```

Bruke symboler til å tillate flyttbarhet for egendefinert kontrollertfil

Når et område er opprettet, brukes områdenavnet i kontrollertfilen. Dette knytter kontrollertfilen til det navngitte området og gjør det umulig å bruke kontrollertfilen på andre områder.

Det fungerer ikke å bruke en kontrollertfil på et område med et annet navn enn det som brukes i kontrollertfilen. Dette gjelder også bruk på områder opprettet fra en områdemal som har en egendefinert kontrollertfil. De dynamisk evaluerte symbolene nedenfor gjør at kontrollertfilen kan brukes på flere områder.

Symbol	Beskrivelse
[!-\$SCS_SITE_PREFIX-]	Dette evalueres til områdeprefikset for det gjeldende området. Her er noen eksempler på verdier: /site/MySite/ eller /site/authsite/MySecureSite/
[!-\$SCS_SITE_PATH-]	Dette evalueres til den gjeldende plasseringen av produktets innholdsleveringsnettverk. Verdien har ikke det etterfølgende tegnet /. Her er noen eksempler på verdier: /site/MySite/_cache_0000 eller /site/authsite/MySecureSite
[!-\$SCS_PRODUCT_PATH-]	Dette evalueres til den gjeldende URL-adressen for produktet, inkludert en eventuell hurtigbuffernøkkel. Verdien har ikke det etterfølgende tegnet /. Her er noen eksempler på verdier: https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.1.2.23 eller https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.1.3.18

Eksempler på egendefinert kontrollertfil

Det finnes eksempler for følgende egendefinerte kontrollertfiler:

- [Endre områdeprefikset](#)
- [Tilpasse ventegrafikken](#)
- [Tilpasse favorittikoner](#)
- [Tilpasse kodene <noscript> og <meta> for søkeroboter som ikke behandler JavaScript](#)
- [Forhåndshente JavaScript-filer](#)
- [Verifisere områdeeierskap med ytterligere kode](#)
- [Legge til enhetssporing](#)
- [Bruke symboler til å forbedre flyttbarheten for Controller.html](#)

Endre områdeprefikset

Eksempelkontrollertfilen nedenfor definerer funksjonen `preInitRendering` slik at området kan leveres på flere prefikser.

Merknad:

Hvis du vil bruke dette eksemplet, må du konfigurere et innholdsleveringsnettverk eller en annen proxy som svarer på de definerte prefiksene. Hvis ingen av tilleggsprefiksene som er definert i funksjonen, samsvarer med URL-adressen for nettleseren, brukes standardvirkemåten.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };

SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST
    start and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the
    additional site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
```

```

    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>

```

Tilpasse ventegrafikken

Eksempelkontrollerfilen nedenfor tilpasser ventegrafikken som vises når gjengivelse er forsinket på grunn av nettverksforsinkelser.



Merknad:

Dette eksemplet bruker en URL-dataadresse for bildet i stedet for å starte en separat forespørsel under gjengivelsen.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>
<img id="scsWaitImage" style="display: none; margin-top: 5%; margin-left:
auto; margin-right: auto;" src="data:image/
gif;base64,R0lGODlhSgAgAPcrAP/////zP//mf//Zv//M//AP/M//MzP/Mmf/MZv/MM//
MAP+Z//+ZzP+Zmf+ZZv+ZM/+ZAP9m//9mzP9mmf9mZv9mM/9mAP8z//8zzP8zmf8zZv8zM/
8zAP8A//8AzP8Amf8AZv8AM/8AAMz//8z/zMz/mcz/Zsz/M8z/AMzM/
8zMzMzMmczMZszMM8zMAMyZ/8yZzMyZmcyZZsyZM8yZAMxm/8xmzMxmMcmZsxmM8xmAMwz/
8wzZMwzmcwzZswz8wzAMwA/8wAzMwAmcWAZswAM8wAAJn//5n/zJn/mZn/Zpn/M5n/AJnM/
5nMzJnMmZnMZpnMM5nMAJmZ/5mZzJmZmZmZpmZM5mZAJlm/5lmzJlmmZlmZplmM5lmAJkz/
5kzzJkzmZkzZpkz5kzAJkA/5kAzJkAmZkAZpkAM5kAAGb//2b/zGb/mWb/Zmb/M2b/AGbM/

```

2bMzGbMmWbMzmbMM2bMAGaZ / 2aZzGaZmWaZZmaZM2aZAGZm / 2ZmzGZmmWZmZmM2ZmAGYz /
2YzZGYzmWYzZmYzZm2YzAGYA / 2YAzGYAmWYAZmYAM2YAADF / / zP / zDP / mTP / ZjP / MzP / ADPM /
zPMzDPMmTPMZjPMMzPMADOZ / zOZzDOZmTOZZjOZMzOZADNm / zNmzDNmmTmZjNmMzNmADMz /
zMzZDMzmTmZjMzZmZADMA / zMAzDMAmTMAZjMAMzMAAAD / / wD / zAD / mQD / ZgD / MwD / AADM /
wDMzADMmQDMZgDMMwDMAACZ / wCZzACZmQCZzGcZMwCZAABm / wBmzABmmQbMzGzBmMwBmAAAz /
wAzAAzmQAZzGzAzMwAAAA /
wAAzAAAmQAAZgAAM+4AAN0AALsAAKoAAIgaAhCAAFUAAEQAACIAABEAAADuAADdAAC7AACqA
ACIAAB3AABVAABEAAAIAAARAAAA7gAA3QAAuWAaqqAAIAAADwAAVQAARAAAIGAAEe7u7t3d3
bu7u6qqqoiIiHd3d1VVVURERCIiIhEREQAAACH / C05FVFNDDQVBFMi4wAwEAAAAh /
h9HaWZCdWlsZGVyIDAuMy4yIGJ5IF12ZXMGUGlndWV0ACH5BAQAAP8ALAAAAABKACAAAAj9A
FcJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKnEixosWLqBh3HgRkEeOICN6HOkvpEmGIlf9K3my5UGN /
v79c0mTYMyVGWvqjJnxo86aIz2y /
NkyJU6iRvfdFKjRYNOCTw1GHThVYNWcNmWwVOrUJ1WvVsH2nJpSqtIyA3miRRgUEMu2b4PGJ
RmW7lihdfGatcv241GjclUG /
ut3sGGohRXClElVKWOrjmdCXjr5cU7Kly03xznw5tHInz0PFZ1WZmjTo033wyQtMKYQ1t /
lh3bcw3YBXFn3QpWN9Kocn+fBCzc5GLJxStGdZ1841rfzUUGj46ROPW0ka9fZK6dIvTu4ATD
MwwIACH5BAQKAP8ALAAAAARACAAAAizAFcJHEiwoMGDCBMqXMiWYcN9q /
ZJlBjRIMSJGClCJjhxX6CMHCUG0keS5MeJAYWSvMKSJUmMAvetbGnFpT6Uq0a2vNJip76TEP
W1ZBEAQAAWnvUBCTqyKACj0 /
O9FMrzqVWaUgEBonrFKVQsLkXeDDS0aIAWWARdGXmzn86dLAUJ+rmPFbh /
MrleStV35j5+dLXqLYkzoki2P4FuNIxRmCWHWFaNFxxscPLmDnr3syZYEAIfkEBAoA /
wAsAAAAABkAIAAACMQAVwkcSLCgwYMIeYpcyLChw4cQI0p8uK+ixX0QKwbayNfiQ40b9YkMp
C9QxYUg9V1ZyXlJsyQgWpc6RLjQY0zc5q0WXAfoJIsWQQAeIBFS32AeAr0CSifzKEAiMrMB
ygpwapN8wm60iKqV5b5qFYlyNTplitQiWIBO7YnoECC414RSrQFlq0lk /
YzyKpVK7kz45YmxOrfP4P8+gpSKVOwy8SHDcbUurPlPo4iB1dmeJHjTqWcL6560bG06dOoU6
tenTogACH5BAQKAP8ALAAQAAAAdACAAAAjPafCJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKjLhvlb6LFy
lKrIixY8aKDjleDESSZMeHGEEnqW6mvJMaGKQNdMUnzSsuXC0fKrFnzJsiEKXny9AlyHyCDRl
fSZBEAQAAWnfcC4gio6k+jgPLVbArAac18VquK9SdQbL58gmZ2XUvzrNhVYvn9I4tVa9orXL
22tWoRED9 / / 4JTCqo8BwmTqGmbTmln0DagckKZNWqlWGhaUmy6if48dyB+ /
hRFqSPZ+GwGUJzrkrvUGmhrjMy7FiSpUvZIXXe5ojsoseXPYHy5j2xuphJyJMrX85cYEAAIf
kEBAoA / wAsDAAAAB0AIAAAC0gAVwkcSLCgwYMIeYpcyLChw4cQI0qMuG /
VvosXLUqsiLFjxoo00V4MRJJkx4cYS+pbWRJjw5SBrsiceUVfIjCLR8akSdNmRoUpefL0+XM
fIJADjdqcySIagAAsZto8KhCQVARGAeWj6RTAU5r5r1od66+q1Xz5BMn0ynYm2rFZAFh7Vzb
rVrVXun51e9WiXH / /
gk0GkiQ4StNn0ZV03VfP4GAA5cVyKpVq8NC1d5k1U8wZLpJ+VUWpI+nYZs3+XUGOrK0UJNIC
+omtBL1zZ8vYbb8SNGjy9ghLf6eSLy48ePikytFPjAgACH5BAQKAP8ALBQAAAAAdACAAAAjoA
FcJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKjLhvlb6LFy1KrIixY8aKDjleDESSZMeHGEvqWlksY8OUg
a7InHlFXyXC0fGpEntZkaFKXny9PlzHyCQA43anMkiAIAALGbaPCoQkFwKRGHlo+kUwFOa+
a5aHeuvqtV8+QTJ9Mp2JtqxWQHx+1c261a1V7p+dXvVolx / / /
4JNBpIkOErTz9GVTt1Xz+BGAOXFciqVavDQtXeZNVPMGS6SflVFqSPp2Gbn /
l1BjyqTfCTSHpQDLQS9c2fL2G2 / EjRo8vYIS3+nki8uPHjyJMrXz4wIAAh+QqECgD /
ACwCAAAAHAQAgAAAI5gBXCrxIsKDBgwTKlZIsKHDhIAeMgREUSJEihEtIsRoMdAqjwYzNgxE
siTJgv7+jSypr6VJgv4YlrxCs+aVkhJJ2rxipeZJhZp37vw5U0TAQID0BarJIGCAACx86gME
kiNBQPNy2XQK4KnNrBEXUoy5CmM+K4Jodl1b00o+jhj5 / YuJNOuVtFe4eq0Jtii / lCo /
UhVE+ErTvWlJRuwnEPDcgaxatSosNHEgVv8Cr0pJVic /
yILO7SSs1ORnzQlnCsWzk6VLlhpNwtZ49ONBo7SvVsytzefvor5 /
C8QtPKVw1MeTJwwIACH5BAQKAP8ALCQAAAAAdACAAAAj9AFcJHEiwoMGDCBMqXMiwocNVgPY9
VLgPkEWEJEW9a3OgvIOGJgTbu+9fP476TJ0MGYtWv5Eou+wLJDMSvVT9+QFM5RDkz0JVAgviF
tKiT4qqYmQ8oXRriPWNLhOm9Lm06hWnEf91RDjVqtd8gVr5+3cUkEGVVK+wCAAGAIulgmyy
kihyYEVA+aqyBdCWkb9+dzC2roxnxVBSvKqZirTIkTHWsvivYL4yt6+SmXGNatx1Viyq1QK
Gq2WbQCliDwFfPg581GW /
PhVtooYLMaBY7cKjN1KUFrUggznAxToNlekVzPnG25RN8WePnuKdC31KHL0Iff1+wfaKEyVq
yO3c3e+EOTGovxyexQ82GPBwKuouy / rmft8gq3Jz1d / v / / 8gAAh+QqEDwD /
ACwsAAAAHAgAAAI /
QBXCrs4r+A+fQgRhiw4sKFDhwYTS1TI8KHfiAmvaLwi0aBfiAcR5rMHwB6LfBwT7lu18iPBk


```
PpIAiZr2ZKfRVdFkr4ZaZPjTZV5ny4E6HMkLiAolTJ8mNRjSTtacTSAujNoQ2f2sRCNSqLKzWZts
zKUiRKqD6lbqTYFCTPsZ19AlCaEuvLtyhbHFULV0jFkBuvsIha9UrhugP3AWq5M7Dhw3pLfQW4EpD
1lY0Fb2zBOfJMqUwti+7Hb59NFoU7t5A71+0q0ftasTqo+UpS1XsFCVJIEBC/
VsBpg7X9mPPgkld04xzbd7hsmIK4RjbJ2bbu3UObz+YZe09h5XZkMVpdLXfj0uUXM571jBRsPrZjX
9KG2+K4VCyC3rv0+vSK18JcKbefW/
r4l1ZgAqLnFGCs0UWZSwQ1lNtwfumE0Ug06XZVfDpNdJ2AdlkIkz7X4aQghPwt1FGIKLJk0IsMcfh
QQAA7" />
</body></html>
```

Tilpasse favorittikoner

Eksempelkontrollerfilen nedenfor definerer et egendefinert favorittikon for området. Dette er nyttig når nettlesere ikke dynamisk laster favorittikonet fra gjengivelsessidens dokumentobjektmodell.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

Tilpasse kodene <noscript> og <meta> for søkeroboter som ikke behandler JavaScript

Eksempelkontrollerfilen nedenfor tilpasser meldingen <noscript> og kodene <meta> for søkeroboter som ikke behandler JavaScript.



Merknad:

Ettersom kontrollerfilen betjenes for hver enkelt side på Web-området, vises den samme metakoden på hver enkelt side.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
```

```
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view
this site properly.</noscript>

</body></html>
```

Forhåndshente JavaScript-filer

Enkelte nettlesere tillater deklarasjon av ressurser som er nødvendige i gjeldende eller etterfølgende navigeringer. Kode i en kontrollertfil kan deklare ressurser som skal forhåndshentes eller forhåndslastes.

Merknad:

Ettersom hver enkelt Web-side i OCE bruker Require.js og Renderer.js, er dette gode kandidater for teknikkene for forhåndslasting og forhåndshenting. Når href er oppført først i koden <link>, må den tilhørende verdien også rettes opp av OCE-tjeneren før den kan leveres fra et innholdsleveringsnettverk.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view
this site properly.</noscript>

</body></html>
```

Verifisere områdeierskap med ytterligere kode

Tredjeparts søkeroboter og søkemotorer trenger kanskje ytterligere kode for verifisering av områdeierskapet. Denne kan legges inn i kontrollertfilen ved behov.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this site properly.</noscript>

</body></html>
```

Legge til enhetssporing

Gjenkjenningen av nye mobile enheter eller tilpassede brukeragent-ID-er for enheter kan oppnås ved å tilpasse enhetssporkoden i kontrollertfilen.

Merknad:

- Funksjonen `getDeviceInfo` kalles av kontrollertfilen for å fastsette om en mobil enhet brukes. Dette eksemplet overstyrrer standardkallet `getDeviceInfo`.
- Egenskapen `isMobile` fastsetter hvilket oppsett som skal brukes ved gjengivelse av siden.
- Egenskapen `isIOS` fastsetter hvilken leverandør som brukes med kartkomponenten.
- Den innebygde standardtesten `isMobile` er

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Den innebygde standardtesten `isIOS` er

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```

<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification
string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };

SCS.getDeviceInfo = function() {
    // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.
    var userAgent = navigator.userAgent;
    return {
        isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/
i.test(userAgent),
        isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)
    };
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view
this site properly.</noscript>

</body></html>

```

Bruke symboler til å forbedre flyttbarheten for Controller.html

Områdenavnet er som standard hardkodet til Controller.html-filene, noe som gjør det vanskelig å gi nytt navn til et område eller bruke identiske egendefinerte kontrollere på nytt på andre områder. Symboler kan brukes til å løse dette problemet. Eksemplet nedenfor viser hvordan flyttbarhetssymboler kan brukes.



Merknad:

Kodene `<link>` i eksemplet er bare ment som demonstrasjon. Basisversjonen av Controller.html inneholder ikke disse kodene.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/

```

```
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Del V

Utvikling for områder med andre verktøy

Oracle Content Management tilbyr flere metoder for samhandling med applikasjoner og opplevelser utviklet i Oracle Content Management eller utenfor Oracle Content Management ved hjelp av tredjepartsverktøy.

Bruke OCE Toolkit

OCE Toolkit og SDK-er for Oracle Content Management hjelper deg å utvikle egendefinerte applikasjoner som bruker innhold som blir administrert i Oracle Content Management-registeret. Disse applikasjonene kan utvikles i Oracle Content Management eller ved hjelp av tredjepartsverktøy.

OCE Toolkit kan hjelpe deg med å utføre følgende oppgaver:

- Konfigurere det lokale utviklingsmiljøet til å bruke en Oracle Content Management-forekomst til lokal utvikling og testing av komponenter, maler, temaer og innholdsoppsett
- Opprette komponenter, områdemaler og innholdsoppsett fra eksempler, kjøre dem i testverktøyet, utforske dem og utvikle komponentene, malene, temaene og innholdsoppsettene i et Developer Cloud Service-miljø
- Importere komponenter og områdemaler som ble opprettet i Oracle Content Management, til et Developer Cloud Service-prosjekt og -miljø for kildeadministrasjon og videre utvikling
- Eksportere komponenter, maler og innholdsoppsett fra et Developer Cloud Service-miljø for bruk i Oracle Content Management
- Kopiere eksisterende komponenter, maler eller innholdsoppsett
- Skrive enhetstester
- Optimalisere komponenter
- Implementere komponentene og malene i Oracle Content Management

Du finner tilleggsopplysninger her: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme>.

Orkestrering av opplevelser

Hvis du bruker andre verktøy enn Oracle Content Management til å opprette opplevelser, kan du koble Oracle Content Management-registre til disse opplevelsene slik at innholdsopprettende kan forhåndsviser områdeendringer underveis i arbeidet. Automatiske bygginger kan utløses når innhold endres eller publiseres. Denne orkestreringen av opplevelser automatiserer arbeidsflytprosessen mellom innholdsleverandører og områdeutviklere for å forenkle administrasjonen og publiseringen av opplevelser.

Utvikle med OCE Toolkit

Med OCE Toolkit kan du utvikle områdemaler, temaer, egendefinerte komponenter og innholdsoppsett for Oracle Content Management.

Med OCE Toolkit arbeider du i et eget utviklingsmiljø, og du kan bruke aktivaregistre, filer og mapper i Oracle Content Management. OCE Toolkit har verktøy som kan brukes til å opprette og utvikle egendefinerte komponenter og områdemaler, inkludert temaer og innholdsoppsett. Det omfatter først og fremst et lokalt testverktøy for rask, iterativ utvikling og eksempler på enhetstester som hjelper deg med å komme i gang.

Følgende emner beskriver hvordan du konfigurerer OCE Toolkit og foretar utvikling med det på den lokale maskinen din eller som et Developer Cloud Service-prosjekt:

- [Konfigurere OCE Toolkit på den lokale maskinen](#)
- [Oppgradere til jQuery 3.5.x](#)
- [Utvikle for Oracle Content Management med Developer Cloud Service](#)
- [Overfør endringer fra test til produksjon med OCE Toolkit](#)
- [Opprette et område fra en mal og beholde samme GUID-er for innhold](#)
- [Importere og eksportere taksonomier](#)
- [Importere og eksportere anbefalinger](#)
- [Utvikle egendefinerte feltredigeringsprogrammer ved hjelp av OCE Toolkit](#)
- [Overføre eller oppdatere et område fra én tjener til en annen](#)
- [Indeksere områdesider med OCE Toolkit](#)
- [Indeksere et flerspråklig område med OCE Toolkit](#)
- [Opprette en forenklet komponent for enkel komponentutvikling](#)
- [Kompiler et område for å forbedre kjøretidsytelsen for områdesider](#)
- [Opprette et nytt område eller en ny aktivaoversettelsesjobb på Oracle Content Management-tjeneren](#)
- [Oversette et område med en språktjenesteleverandør](#)

Konfigurere OCE Toolkit på den lokale maskinen

Du kan laste ned OCE Toolkit fra GitHub på den lokale maskinen din.

Når du skal installere OCE Toolkit, følger du instruksjonene på

<https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md>

Fullfør oppsettet og gjør klart til bruk av OCE Toolkit:

1. [Installere avhengigheter via npm](#)

2. Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet
3. Teste med et lokalt testverktøy

Installere avhengigheter via npm

Bruk npm (node package manager) til å installere områdeavhengigheter for prosjektet ditt.

Hvis du bruker en proxy til å få tilgang til Internett, må du angi proxyen for npm med kommandoen `npm config`. Se <https://docs.npmjs.com/misc/config>. Hvis du skal angi proxyen for bower, kan du se <https://bower.io/docs/config/>.



Merknad:

Kontroller at Node.js 8.0.0 eller en nyere versjon (<https://nodejs.org/>) er installert på den lokale datamaskinen.

Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet

Kommandolinjeverktøyet `cec` for flere plattformer har kommandoer som kan brukes til å opprette og administrere maler og komponenter.

Før du bruker kommandolinjeverktøyet `cec`, må du opprette en kilde i det lokale utviklingsmiljøet for kommandoer som trenger en tilkobling til Oracle Content Management-tjeneren.

Den integrerte hjelpen inneholder opplysninger om hvordan du kjører kommandoene, med eksempler. Når du skal vise den integrerte hjelpen for `cec`, kan du skrive inn følgende `cec`-kommandoer på kommandolinjen:

- Gå til katalogen `cec` i et terminalvindu.
- Skriv inn `cec` slik at `cec`-kommandoene vises.

```
cec
-----
Usage: cec <command> [options]

Run cec <command> -h' to get the detailed help for the command.

Commands:

Documents
  cec create-folder <name>                Creates a folder
                                           [alias: cfd]
  or folder hierarchy on OCM server.
  cec share-folder <name>                 Shares folder with
                                           [alias: sfd]
  users and groups on OCM server.
  cec unshare-folder <name>               Deletes user or
                                           [alias: usfd]
  group access to a shared folder on OCM server.
  cec list-folder <path>                  Displays folder
  hierarchy on OCM server.                [alias: lfd]
```


<pre> cec download-folder <path> OCM server. cec upload-folder <path> server. cec delete-folder <path> server. cec download-file <file> from OCM server. cec upload-file <file> OCM server. cec delete-file <file> server.</pre>	<pre> Downloads folder from [alias: dlfd] Uploads folder to OCM [alias: ulfd] Deletes folder on OCM [alias:] Downloads file <file> [alias: dlf] Uploads file <file> to [alias: ulf] Deletes file on OCM [alias:]</pre>
--	--

Components

<pre> cec create-component <name> <name>. cec copy-component <source> [<destination>] component named <source> to <destination>. cec import-component <zip> from <zip>. cec export-component <name> <name> as a zip file. cec download-component <names> components <names> from the OCM server. cec upload-component <names> <names> to the OCM server. cec control-component <action> <action> on components on OCM server. cec share-component <name> users and groups on OCM server. cec unshare-component <name> access to a component on OCM server.</pre>	<pre> Creates the component [alias: cc] Copies an existing [alias: cpc] Imports a component [alias: ic] Exports the component [alias: ec] Downloads the [alias: dlcp] Uploads the components [alias: ulcp] Performs action [alias: ctcp] Shares component with [alias: sc] Deletes user or group [alias: usc]</pre>
--	---

Templates

<pre> cec create-template <name> <name>. cec create-template-from-site <name> <name> from site <site> on the OCM server. cec download-template <name> <name> from the OCM server. cec compile-template <source> within the template. cec copy-template <source> [<destination>] template named <source> to <destination>. cec import-template <zip> <zip>. cec export-template <name> <name> as a zip file. cec upload-template <name> <name> to the OCM server. cec delete-template <name> <name> on the OCM server. cec share-template <name> users and groups on OCM server. cec unshare-template <name></pre>	<pre> Creates the template [alias: ct] Creates the template [alias: ctfs] Downloads the template [alias: dlt] Compiles the site [alias: cmpt] Copies an existing [alias: cpt] Imports a template from [alias: it] Exports the template [alias: et] Uploads the template [alias: ult] Deletes the template [alias:] Shares template with [alias: stm] Deletes user or group</pre>
---	---

access to a template on OCM server.	[alias: ustm]
cec update-template <action> a local template.	Performs action on [alias: ut]
cec describe-template <name> template <name> package. dst]	Describes the [alias:
cec create-template-report <name> usage report for the template <name> package.	Generates an asset [alias: cctr]
 Themes	
cec add-component-to-theme <component> to a theme.	Adds a component [alias: actt]
cec remove-component-from-theme <component> component from a theme. rcft]	Removes a [alias:
cec control-theme <action> <action> on theme on OCM server.	Performs action [alias: ctt]
cec share-theme <name> users and groups on OCM server.	Shares theme with [alias: sth]
cec unshare-theme <name> group access to a theme on OCM server.	Deletes user or [alias: usth]
 Sites	
cec create-site <name> Site <name>.	Creates Enterprise [alias: cs]
cec copy-site <name> Site <name>.	Copies Enterprise [alias: cps]
cec update-site <name> Site <name>.	Update Enterprise [alias: us]
cec transfer-site <name> from one OCM server to another.	Transfers a site [alias: ts]
cec transfer-site-content <name> transfer site content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tsc]
cec validate-site <name> <name>.	Validates site [alias: vs]
cec control-site <action> <action> on site on OCM server.	Performs action [alias: cts]
cec share-site <name> users and groups on OCM server.	Shares site with [alias: ss]
cec unshare-site <name> group access to a site on OCM server.	Deletes user or [alias: uss]
cec get-site-security <name> on OCM server.	Gets site security [alias: gss]
cec set-site-security <name> on OCM server.	Sets site security [alias: sss]
cec index-site <site> content of site <site> on OCM server.	Index the page [alias: is]
cec create-site-map <site> for site <site> on OCM server.	Creates a site map [alias: csm]
cec create-rss-feed <site> for site <site> on OCM server.	Creates RSS feed [alias: crf]
cec create-asset-report <site> usage report for site <site> on OCM server.	Generates an asset [alias: car]
cec upload-static-site-files <path> render statically from a site on OCM server.	Uploads files to [alias: ulss]

cec download-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Downloads the static [alias: dlss]
cec delete-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Deletes the static [alias:]
cec refresh-prerender-cache <site> cache for a site on OCM server.	Refreshes pre-render [alias: rpc]
cec migrate-site <site> OCI IC server to EC server.	Migrates a site from [alias: ms]
 Assets	
cec download-content OCM server.	Downloads content from [alias: dlc]
cec upload-content <name> to a repository on OCM server.	Uploads local content [alias: ulc]
cec control-content <action> <action> on channel items on OCM server.	Performs action [alias: ctct]
cec transfer-content <repository> transfer content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tc]
cec list-assets server.	Lists assets on OCM [alias: la]
cec create-digital-asset asset	Creates digital [alias: cda]
cec update-digital-asset <id> asset	Updates digital [alias: uda]
cec copy-assets <repository> another repository on OCM server.	Copies assets to [alias: ca]
cec create-asset-usage-report <assets> usage report for assets on OCM server.	Generates an asset [alias: caur]
 Content	
cec create-repository <name> OCM server.	Creates a repository on [alias: cr]
cec control-repository <action> <action> on repositories on OCM server.	Performs action [alias: ctr]
cec share-repository <name> users and groups on OCM server.	Shares repository with [alias: sr]
cec unshare-repository <name> access to a repository on OCM server.	Deletes user or group [alias: usr]
cec create-channel <name> OCM server.	Creates a channel on [alias: cch]
cec share-channel <name> users and groups on OCM server.	Shares channel with [alias: sch]
cec unshare-channel <name> access to a channel on OCM server.	Deletes user or group [alias: usch]
cec create-localization-policy <name> policy on OCM server.	Creates a localization [alias: clp]
cec list-server-content-types from server.	Lists all content types [alias: lsct]
cec share-type <name> and groups on OCM server.	Shares type with users [alias: st]
cec unshare-type <name> access to a type on OCM server.	Deletes user or group [alias: ust]
cec download-type <name> OCM server.	Downloads types from [alias: dltp]
cec upload-type <name>	Uploads types to OCM

server.	[alias: ultp]
cec update-type <action>	Performs action
<action> on a type	[alias: utp]
cec download-recommendation <name>	Downloads a
recommendation from the OCM server.	[alias:
dlr]	
cec upload-recommendation <name>	Uploads a
recommendation to the OCM server.	
[alias: ulr]	
cec create-contentlayout <name>	Creates a content
layout based on a content type.	[alias: ccl]
cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>	Creates content
type and content layout mapping.	[alias: aclm]
cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>	Removes a content
layout mapping.	[alias: rclm]
cec add-field-editor <name>	Adds a field
editor to a field in a content type.	[alias:
afe]	
cec remove-field-editor <name>	Removes a field
editor from a field in a content type.	[alias: rfe]
cec migrate-content <name>	Migrates content
from OCI IC server to EC server.	[alias: mc]
cec compile-content	Compiles the
content items generating HTML renditions.	[alias:
cmpr]	
cec upload-compiled-content <path>	Uploads the
compiled content to OCM server.	[alias:
ulcc]	
Taxonomies	
cec download-taxonomy <name>	Downloads a
taxonomy from OCM server.	[alias:
dltx]	
cec upload-taxonomy <taxonomy>	Uploads a taxonomy
to OCM server.	[alias: ultx]
cec control-taxonomy <action>	Performs action on
taxonomy on OCM server.	[alias: cttx]
Translation	
cec list-translation-jobs	Lists translation
jobs.	[alias: ltj]
cec create-translation-job <name>	Creates a
translation job <name> for a site on OCM server.	
[alias: ctj]	
cec download-translation-job <name>	Downloads
translation job <name> from OCM server.	
[alias: dtj]	
cec submit-translation-job <name>	Submits
translation job <name> to translation connection <connection>.	
[alias: stj]	
cec refresh-translation-job <name>	Refreshes
translation job <name> from translation connection.	
[alias: rtj]	
cec ingest-translation-job <name>	Gets translated
job <name> from translation connection and ingest.	[alias: itj]

```

    cec upload-translation-job <name>
<name> to OCM server.
    cec create-translation-connector <name>
connector <name>.
    cec start-translation-connector <name>
connector <name>.
    cec register-translation-connector <name>
connector.

```

```

Uploads translation job
[alias: utj]
Creates translation
[alias: ctc]
Starts translation
[alias: stc]
Registers a translation
[alias: rtc]

```

Groups

```

    cec create-group <name>
OCM server.
    cec delete-group <name>
OCM server.
    cec add-member-to-group <name>
to an OCM group on OCM server.
    cec remove-member-from-group <name>
groups from an OCM group on OCM server.

```

```

Creates an OCM group on
[alias: cg]
Deletes an OCM group on
[alias: ]
Adds users and groups
[alias: amtg]
Removes users and
[alias: rmfg]

```

Local Environment

```

    cec create-encryption-key <file>
key to encrypt/decrypt password for servers.
    cec register-server <name>
server.
    cec set-oauth-token <token>
registered server.
    cec list
resources.
    cec execute-get <endpoint>
request to a REST API endpoint on OCM server
    cec install
tree.
    cec develop
server.
    cec sync-server
server.
    cec webhook-server
server.

```

```

Create an encryption
[alias: cek]
Registers a OCM
[alias: rs]
Set OAuth token for a
[alias: sot]
Lists local or server
[alias: l]
Makes an HTTP GET
[alias: exeg]
Creates source
[alias: i]
Starts a test
[alias: d]
Starts a sync
[alias: scs]
Starts a webhook
[alias: whs]

```

Options:

```

    --version, -v Show version number [boolean]
    --help, -h Show Help

```

```

-----
cec create-folder
-----
Usage: cec create-folder <name>

```

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

    --help, -h Show Help
    --server, -s <server> The registered OCM server

```

Examples:

```
cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT   Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-folder
-----
```

Usage: cec share-folder <name>

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-folder
-----
```

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec list-folder
-----
Usage: cec list-folder <path>
```

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

```
-----
cec download-folder
-----
Usage: cec download-folder <path>
```

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                               Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                         Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder Releases/1 -s UAT                         Downloads folder
Releases/1 from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads                 Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-folder Releases/1 -f .                           Downloads folder
```

```
Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
cec download-folder theme:blog1Theme Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
cec download-folder component:Compl/assets Downloads
all files in folder assets of component Compl and save to local folder
src/documents/Compl/assets/
```

```
-----
cec upload-folder
-----
Usage: cec upload-folder <path>
```

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the parent folder on OCM server.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--folder, -f <folder>` The parent folder on OCM server
- `--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Compl
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Compl
```

```
-----
cec delete-folder
-----
Usage: cec delete-folder <path>
```

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Comp1/docs
```

cec download-file

Usage: cec download-file <file>

Downloads file <file> from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT     Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .       Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json        Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Comp1/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

cec upload-file

Usage: cec upload-file <file>

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>`

to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/
Projects.pdf           Uploads the file to the
Home folder
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s
UAT                   Uploads the file to the Home folder on
the registered server UAT
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/
Plan                 Uploads the file to folder Doc/Plan
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/
misc                Uploads the file to folder settings/misc of site blog1
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/
default             Uploads the css file to folder designs/default of theme
blog1Theme
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Compl/
assets              Uploads the js file to folder assets of component
Compl
```

```
-----
cec delete-file
-----
Usage: cec delete-file <file>
```

Deletes file on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the file permanently
```

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT
cec delete-file docs/Projects.pdf -p
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf
cec delete-file component:Compl/docs/Projects.pdf
```

```
-----
cec create-component
-----
Usage: cec create-component <name>
```

Creates the component `<name>`. By default, it creates a local component. Optionally specify `-f <source>` to create from a different source.

Valid values for <source> are:

- local
- local-template
- local-iframe
- remote
- sectionlayout
- Sample-File-List
- Sample-Folder-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form
- Sample-Process-Task-List
- Sample-Process-Task-Details
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-Text-With-Image
- Sample-To-Do
- Anchor
- ContentForm
- Document-Search
- JET-CCA-Demo-Card
- MapFieldEditor
- Sample-OPA-Interview
- SimpleHTML
- SliderFieldEditor
- TextFieldEditor

Options:

- help, -h Show Help
- from, -f <from> Source to create from

Examples:

- cec create-component Comp1
- cec create-component Comp2 -f Sample-File-List

cec copy-component

Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/components

Options:

- help, -h Show Help

Examples:

- cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.

cec import-component

Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the component name.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

cec export-component

Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

cec download-component

Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-component Sample-To-Do
cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2
cec download-component Sample-To-Do -s UAT

cec upload-component

Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the component zip file.

Options:

--help, -h Show Help
--folder, -f <folder> Folder to upload the component zip file
--publish, -p Publish the component
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```

    cec upload-component Sample-To-Do           Uploads the
    component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
    cec upload-component Sample-To-Do -s UAT     Uploads the
    component Sample-To-Do to the registered server UAT.
    cec upload-component Sample-To-Do -p        Uploads and
    publishes the component Sample-To-Do.
    cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
    Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
    cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
    Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
    Sample-To-Do.
    
```

```

-----
cec control-component
-----
    
```

Usage: cec control-component <action>

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

```

    --help, -h          Show Help
    --components, -c <components> The comma separated list of components
    [required]
    --server, -s        <server> The registered OCM server
    
```

Examples:

```

    cec control-component publish -c Comp1       Publish component
    Comp1 on the server specified in cec.properties file
    cec control-component publish -c Comp1 -s UAT Publish component
    Comp1 on the registered server UAT
    cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
    Comp1 and Comp2 on the registered server UAT
    
```

```

-----
cec share-component
-----
    
```

Usage: cec share-component <name>

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
 contributor
 downloader
 viewer

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--role, -r    The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-component
-----
Usage: cec unshare-component <name>
```

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-template
-----
Usage: cec create-template <name>
```

Creates the template `<name>`. By default, it creates a `StarterTemplate`. Optionally specify `-f <source>` to create from different source.

Valid values for `<source>` are:

```
CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template
```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>` and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in

cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          <source> Source to create from
--site, -s          <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server
```

```
-----
cec create-template-from-site
-----
```

Usage: cec create-template-from-site <name>

Creates the template <name> from site <site> on the Content Management server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify <includeunpublishedassets> to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e
```

```
-----
cec download-template
-----
```

Usage: cec download-template <name>

Downloads the template <name> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-template BlogTemplate
cec download-template BlogTemplate -s UAT
```

```
-----
cec compile-template
-----
```

Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.

Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).

Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.

Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.

Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.

Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.

Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.

Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.

Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.

Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Optionally specify -i <ignoreErrors> ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

Options:

--help, -h	Show Help
--server, -s	The registered OCM server
--channelToken, -c	The channel access token to use for content URLs
--type, -t	The type of content to retrieve from the serve [published draft]
--pages, -p	The list of pages to compile
--recurse, -r	Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d	Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e	Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o	Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a	The target device type when using adaptive layouts [desktop mobile]
--siteName, -n	The target site name to use when compiling the template
--secureSite, -u	The target site is a secure site


```

--includeLocale, -l          Include default locale when creating pages
--verbose, -v                Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
--ignoreErrors, -i          Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.
    
```

Examples:

```

cec compile-template Templ          Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken      Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft  Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r        Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.
    
```

```

-----
cec copy-template
-----
Usage: cec copy-template <source> [<destination>]
    
```

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/templates

Options:
 --help, -h Show Help

Examples:
 cec copy-template Templ Temp2 Copies Templ to Temp2.

```

-----
cec import-template
-----
Usage: cec import-template <zip>
    
```

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the template name.

Options:
 --help, -h Show Help

Examples:
 cec import-template /home/Templ.zip Imports the template Templ.

```

-----
cec export-template
-----
Usage: cec export-template <name>
    
```

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of the zip file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--optimize, -o  Optimize the template
```

Examples:

```
cec export-template Templ  Exports the template Templ.
```

```
-----
cec upload-template
-----
```

Usage: cec upload-template <name>

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the template zip file. Optionally specify -p to publish theme and components after import.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the template
zip file
--server, -s        <server> The registered OCM server
--optimize, -o      Optimize the template
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--excludecomponents, -e      Exclude components
--publish, -p       Publish theme and components
```

Examples:

```
cec upload-template StarterTemplate          Uploads the
template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -s UAT    Uploads the
template StarterTemplate to the registered server UAT.
cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates  Uploads file
StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template
StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -p       Publish the
theme and all components in StarterTemplate.zip after import
cec upload-template StarterTemplate -o       Optimizes
and uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -x       Exclude the
"Content Template" from the template upload. "Content Template" upload
can be managed independently.
cec upload-template StarterTemplate -e       Exclude all
components from the template upload. Components can be uploaded
independently.
```

```
-----
cec delete-template
-----
```

Usage: cec delete-template <name>

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the template.

Options:
 --help, -h Show Help
 --server, -s <server> The registered OCM server
 --permanent, -p flag to indicate to permanently delete the template

Examples:
 cec delete-template BlogTemplate
 cec delete-template BlogTemplate -p
 cec delete-template BlogTemplate -s UAT

 cec share-template

 Usage: cec share-template <name>

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
 contributor
 downloader
 viewer

Options:
 --help, -h Show Help
 --users, -u The comma separated list of user names
 --groups, -g The comma separated list of group names
 --role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer] to assign to the users or groups [required]
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
 cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager
 Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role to them
 cec share-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
 Share template Templat1 with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them
 cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
 Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

 cec unshare-template

 Usage: cec unshare-template <name>

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:
 --help, -h Show Help
 --users, -u The comma separated list of user names

```
--groups, -g The comma separated list of group names  
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2  
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2  
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----  
cec update-template  
-----
```

Usage: cec update-template <action>

Performs action <action> on a local template. Optionally specify -c for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

Options:

```
--help, -h Show Help  
--template, -t The template [required]  
--content, -c The comma separated list of local content
```

Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1  
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----  
cec describe-template  
-----
```

Usage: cec describe-template <name>

Describes the template <name> package such as theme, components and content types.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate Describes the template  
StarterTemplate package
```

```
-----  
cec create-template-report  
-----
```

Usage: cec create-template-report <name>

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h Show Help  
--includepagelinks, -i Include validating page links  
--output, -o Output the report to a JSON file
```

Examples:

```

cec create-template-report StarterTemplate
cec create-template-report StarterTemplate -
o                               The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                       The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
cec create-template-report StarterTemplate -
i                               Include validating page links
  
```

```

-----
cec add-component-to-theme
-----
  
```

Usage: cec add-component-to-theme <component>

Adds a component to a theme. Optionally specify `-c <category>` to set the component category.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
--category, -c <category> component category
  
```

Examples:

```

cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples
  
```

```

-----
cec remove-component-from-theme
-----
  
```

Usage: cec remove-component-from-theme <component>

Removes a component from a theme.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
  
```

Examples:

```

cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
  
```

```

-----
cec control-theme
-----
  
```

Usage: cec control-theme <action>

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with `-t <theme>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

publish

Options:

--help, -h Show Help
--theme, -t <theme> The theme [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-theme publish -t Theme1 Publish theme Theme1 on
the server specified in cec.properties file
cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT Publish theme Theme1 on
the registered server UAT

cec share-theme

Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor
downloader
viewer

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT

cec unshare-theme

Usage: cec unshare-theme <name>

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the
server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-site
-----
```

Usage: cec create-site <name>

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  <template> Template [required]
--repository, -r <repository> Repository, required for enterprise
site
--localizationPolicy, -l <localizationPolicy> Localization policy
--defaultLanguage, -d <defaultLanguage> Default language, required for
enterprise site
--description, -p <description> Site description
--sitePrefix, -x <sitePrefix> Site Prefix
--update, -u    Keep the existing id for assets
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-site Site1 -t StandardTemplate
Creates a standard site
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US
Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US
Creates an enterprise site and uses the localization policy in Templatel
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT
cec create-site Site1 -t Templatel -u -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets
```

```
-----
cec copy-site
-----
```

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r    Repository, required for enterprise site
--description, -d   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-site Site1 -t Site1Copy          Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1  Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc
```

```
-----
cec update-site
-----
```

Usage: cec update-site <name>

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-site Site1 -t Templatel      Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x  Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"
```

```
-----
cec transfer-site
-----
```

Usage: cec transfer-site <name>

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server the site is from
[required]
--destination, -d   The registered OCM server to create or
update the site [required]
--repository, -r    Repository, required for creating
```



```

enterprise site
  --localizationPolicy, -l Localization policy, required for creating
enterprise site
  --sitePrefix, -f           Site prefix
  --publishedassets, -p     The flag to indicate published assets only
  --repositorymappings, -m The repositories for assets from other
repositories
  --excludecontent, -x      Exclude content
  --excludecomponents, -e   Exclude components
  --excludetheme, -c        Exclude theme
  --excludetype, -t         Exclude content types
  --includestaticfiles, -i  Include site static files
  --suppressgovernance, -g Suppress site governance controls

```

Examples:

```

cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicy1
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV

```

```

-----
cec transfer-site-content
-----
Usage: cec transfer-site-content <name>

```

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to

another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the site is from [required]
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content [required]
<code>--repository, -r</code>	The site repository [required]
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--addtositecollection, -l</code>	Add assets to the site collection
<code>--repositorymappings, -m</code>	The repositories for assets from other repositories
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 500
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e
Generate
script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200
Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p
Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l
The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"
```

```
-----
cec validate-site
-----
Usage: cec validate-site <name>
```

Validates site `<name>` on OCM server before publish or view publishing failure. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec validate-site Site1           Validate site Site1 on the server
specified in cec.properties file
cec validate-site Site1 -s UAT    Validate site Site1 on the registered
server UAT
```

```
-----
cec control-site
-----
```

Usage: cec control-site <action>

Perform <action> on site on OCM server. Specify the site with -s <site>. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--usedcontentonly, -u Publish used content only
--compilesite, -c   Compile site after publish
--staticonly, -t    Only publish site static files
--fullpublish, -f   Do a full publish
--server, -r       <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on the
server specified in cec.properties file
cec control-site publish -s Site1 -u       Publish the site and all
assets added to the site's pages
cec control-site publish -s Site1 -c       Compile and publish site
Site1
cec control-site publish -s Site1 -t       Only publish the static
files of site Site1
cec control-site publish -s Site1 -f       Do a full publish of Site1
cec control-site publish -s Site1 -r UAT   Publish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT Unpublish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online on
the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline on
the registered server UAT
```

```
-----
cec share-site
-----
```

Usage: cec share-site <name>

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--role, -r    The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-site
-----
```

Usage: cec unshare-site <name>

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec get-site-security
-----
```

Usage: cec get-site-security <name>

Gets site security on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec get-site-security Sitel
cec get-site-security Sitel -s UAT
```

```
-----
cec set-site-security
-----
```

Usage: `cec set-site-security <name>`

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-a <access>` to set who can access the site. The valid group names are

```
Cloud users
Visitors
Service users
Specific users
```

Options:

`--help, -h` Show Help
`--signin, -s` If require sign in to access site: yes | no [required]
`--access, -a` The comma separated list of group names
`--addusers, -u` The comma separated list of users to access the site
`--deleteusers, -d` The comma separated list of users to remove access from the site
`--server, -r <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec set-site-security Sitel -s no
make the site publicly available to anyone
cec set-site-security Sitel -s no -r UAT
make the site publicly available to anyone on server UAT
cec set-site-security Sitel -s yes
Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user
can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Visitors,Service users"
Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and
users can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Specific users" -u user1,user2
Require everyone to sign in to access this site and only user1 and user2 can
access
cec set-site-security Sitel -s yes -d user1
Remove user1's access from the site
```

```
-----
cec index-site
```

```
-----
Usage: cec index-site <site>
```

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify -c <contenttype> to set the page index content type. Optionally specify -p to publish the page index items after creation or update. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

```
Options:
  --help, -h           Show Help
  --contenttype, -c   <contenttype> page index content type
  --publish, -p       publish page index items
  --server, -s        <server> The registered OCM server
```

```
Examples:
  cec index-site Site1 -c PageIndex
  cec index-site Site1 -c PageIndex -p
  cec index-site Site1 -c PageIndex -s UAT
```

```
-----
cec create-site-map
-----
```

```
Usage: cec create-site-map <site>
```

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify -c <changefreq> to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify -t <toppagepriority> as the priority for the top level pages. Also optionally specify <file> as the file name for the site map.

The valid values for <changefreq> are:

```
always
hourly
daily
weekly
monthly
yearly
never
auto
```

```
Options:
  --help, -h           Show Help
  --url, -u            <url> Site URL [required]
  --changefreq, -c    How frequently the page is likely to
change.
  --file, -f           Name of the generated site map file
  --languages, -l     <languages> The comma separated list
of languages used to create the site map
  --publish, -p       Upload the site map to OCM server
```

after creation

- toppagepriority, -t Priority for the top level pages, a decimal number between 0 and 1
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link
- noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/content lists that use the default detail page

Examples:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT
```

 cec create-rss-feed

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

Options:

- help, -h Show Help
- url, -u <url> Site URL [required]
- query, -q Query for content items [required]
- limit, -l The limit of the items returned from the query [required]
- orderby, -o The order by for the query [required]
- language, -i The language for the query
- template, -x The RSS xml template
- javascript, -j Javascript file that contains functions to process Mustache data
- title, -t The RSS feed title
- description, -d The RSS feed description
- ttl How long the data will last in number of minutes
- file, -f Name of the generated RSS feed file
- publish, -p Upload the RSS feed to OCM server after creation
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link

Examples:

```
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -i fr-FR -f rssfrFR.xml
```

```
-----  
cec create-asset-report  
-----
```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--output, -o  Output the report to a JSON file  
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-report Site1  
cec create-asset-report Site1 -s UAT  
cec create-asset-report Site1 -o                               The  
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local  
location  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                  The  
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The  
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json
```

```
-----  
cec upload-static-site-files  
-----
```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--site, -s    The site on OCM server [required]  
--server, -r  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite  
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT
```

```
-----  
cec download-static-site-files  
-----
```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the files on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
```



```
--folder, -f <folder> Local folder to save the static files
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec delete-static-site-files
-----
```

Usage: cec delete-static-site-files <site>

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec refresh-prerender-cache
-----
```

Usage: cec refresh-prerender-cache <site>

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec migrate-site
-----
```

Usage: cec migrate-site <site>

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered IC server the site is from
--destination, -d The registered EC server to create the site [required]
--repository, -r Repository [required]
```

```

--template, -t      The site template
--name, -n         Site name
--description, -p  Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix

```

Examples:

```

cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/SitelTemplate.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
SiteTemplate.zip from IC server

```

```

-----
cec download-content
-----

```

Usage: cec download-content

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h                Show Help
--publishedassets, -p     The flag to indicate published assets only
--collection, -c          Collection name
--repository, -r          Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q               Query to fetch the assets
--assets, -a              The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f          The file with an array of asset GUIDS
--name, -n                The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s              The registered OCM server

```

Examples:

```

cec download-content
Site1Channel
Download all assets in channel Site1Channel and save to local folder
src/content/Site1Channel
cec download-content Site1Channel -n
Site1Assets                               Download all
assets in channel Site1Channel and save to local folder src/content/
Site1Assets
cec download-content Site1Channel -
p                                           Download
published assets in channel Site1Channel
cec download-content Site1Channel -s
UAT                                           Download all
assets in channel Site1Channel on server UAT
cec download-content Site1Channel -q 'fields.category eq

```

```
"RECIPE"                                Download assets from the channel
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1                               Download assets from the
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'            Download assets from repository Repol,
collection Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
    cec download-content -a
GUID1,GUID2                               Download
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
    cec download-content -r
Repol                                       Download
assets from the repository Repol
```

Please specify the channel, repository, query or assets

```
-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>
```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t      Flag to indicate the content is from template
--file, -f          Flag to indicate the content is from file
--channel, -c       <channel> The channel to add the content
--collection, -l   <collection> The collection to add the content
--server, -s        <server> The registered OCM server
--update, -u        Update any existing content instead of creating new items
--types, -p         Upload content types and taxonomies only
```

Examples:

```
    cec upload-content Site1Channel -r Repol                               Upload
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -u                           Upload
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection           Upload
content to repository Repol and add to collection Site1Collection and
channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -p                           Upload
content types from content SiteChannel to the server
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -s UAT                       Upload
content to repository Repol on server UAT and add to channel Site1Channel
```

```
cec upload-content Templatel -t -r Repol -c channell
Upload content from template Templatel to repository Repol and add to
channel channell
```

```
cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Repol -c channell
Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Repol
and add to channel channell
```

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r   Repository, required when <action> is add
--collection, -l   Collection
--query, -q        Query to fetch the assets
--assets, -a       The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s       The registered OCM server
--date, -d         Date to publish items
--name, -n         Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
Channell
```

Publish all items in channel Channell on the server specified in cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channell -a
GUID1,GUID2
```

Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channell

```
cec control-content publish -c Channell -s
UAT
```

Publish all items in channel Channell on the registered server

```
UAT
cec control-content unpublish -c Channell -s
```

```
UAT
Unpublish all items in channel Channell on the registered server
```

```
UAT
cec control-content add -c Channell -r Repol -s
```

```
UAT
Add all items in repository Repol to channel Channell on the
registered server UAT
```

```
cec control-content add -c Channell -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -
s UAT
Add all items in
```

```

repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
  cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
  Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
  cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
  cec control-content remove -l Collection -s
UAT
  Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
  cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----
Usage: cec transfer-content <repository>

```

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 200.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the content is from
[required]	
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content
[required]	
<code>--channel, -c</code>	The channel
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 200
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```

  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent and execute
them
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000 Set the

```

```
number of items in each batch to 1000
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1
```

```
-----
cec list-assets
-----
```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l   Collection name
--repository, -r   Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q        Query to fetch the assets
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-assets           List all assets
cec list-assets -s UAT   List all assets on
registered server UAT
cec list-assets -r Repol List all assets
from repository Repol
cec list-assets -c Channel1 List all assets
from channel Channel1
cec list-assets -r Repol -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Repol
cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query
```

```
-----
cec create-digital-asset
-----
```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
```

```
--from, -f      The digital asset source file [required]
--type, -t      The digital asset type [required]
--repository, -r The repository to add the asset [required]
--slug, -l      The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                               Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                         Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                     Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json           Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                               Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
```

```
-----
cec update-digital-asset
-----
```

Usage: cec update-digital-asset <id>

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--from, -f      The digital asset source file for the new version
--slug, -l      The slug for the asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l company-
logo                               Update asset
slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg              Upload a
new version
```

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json  
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----  
cec copy-assets  
-----
```

Usage: cec copy-assets <repository>

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--collection, -l</code>	Collection name
<code>--channel, -c</code>	Channel name
<code>--query, -q</code>	Query to fetch the assets
<code>--assets, -a</code>	The comma separated list of asset GUIDS
<code>--target, -t</code>	The target repository [required]
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t  
Repo2                               Copy all assets in  
repository Repo1 to Repo2  
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s  
UAT                                   Copy all assets in  
repository Repo1 to Repo2 on server UAT  
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t  
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all  
their dependencies in Repo1 to Repo2  
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t  
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the  
query, plus any dependencies to Repo2  
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -t  
Repo2                               Copy assets from the repository  
Repo1 and channel Channel1 to Repo2  
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t  
Repo2                               Copy assets from the repository  
Repo1 and collection Collection1 to Repo2  
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t  
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channel1, matching  
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----  
cec create-asset-usage-report  
-----
```

Usage: cec create-asset-usage-report <assets>

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify `-o` to save the report to a json file. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
-------------------------	-----------


```
--output, -o Output the report to a JSON file
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                         The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json       The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-d <description>` to set the description. Optionally specify `-t <contenttypes>` to set the content types. Optionally specify `-c <channels>` to set the publishing channels. Optionally specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-p <type>` to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the repository
--type, -p           The repository type [asset | business]. Defaults to
asset
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types for the
repository
--channels, -c       The comma separated list of publishing channels to
use in this repository
--defaultlanguage, -l The default language
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----
cec control-repository
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid

actions are

```
add-type
remove-type
add-channel
remove-channel
add-taxonomy
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The comma separated list of content repositories
[required]
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1,Repo2 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author -s UAT
cec control-repository remove-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository remove-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository add-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
cec control-repository remove-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----
cec share-repository
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager
contributor
viewer
```

The valid roles for a type are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--users, -u          The comma separated list of user names
--groups, -g         The comma separated list of group names
```

```

--role, -r      The role [manager | contributor | viewer] to assign to the
users or groups [required]
--types, -t     Share types in the repository
--typerole, -y  The role [manager | contributor] to assign to the users or
groups for types
--server, -s    <server> The registered OCM server
    
```

Examples:

```

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign
Contributor role to them
    
```

```

-----
cec unshare-repository
-----
Usage: cec unshare-repository <name>
    
```

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t` to also delete the user or group access to the content types in the repository.

Options:

```

--help, -h     Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--types, -t    Remove the user or group access to types in the repository
--server, -s   <server> The registered OCM server
    
```

Examples:

```

cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t
    
```

```

-----
cec create-channel
-----
Usage: cec create-channel <name>
    
```

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to

set the channel type [public | secure], defaults to public. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [anythingPublished | onlyApproved], defaults to anythingPublished. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the channel
--type, -t           The channel type [public | secure]
--publishpolicy, -p  The publish policy [anythingPublished |
onlyApproved]
--localizationpolicy, -l  The localization policy for the channel
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-channel channel1                Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT         On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr       Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved  Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

Usage: cec share-channel <name>

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--users, -u          The comma separated list of user names
--groups, -g         The comma separated list of group names
--role, -r           The role [manager | contributor | viewer] to assign to
the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r
manager                Share channel Channel1 with user user1 and
user2 and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r
manager                Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group
group1 and group2 and assign Manager role to them
```

```
cec share-channel Channell -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channell with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-channel Channell -u user1,user2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -r <requiredlanguages> to set the required languages. Specify -l <defaultlanguage> to set the default language. Optionally specify -o <optionallanguages> to set the optional languages. Optionally specify -d <description> to set the description.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages
for the localization policy [required]
--defaultlanguage, -l The default language [required]
--optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages
for the localization policy
--description, -d   The description for the repository
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN -d
"Policy for Blog" -s UAT
```

```
-----
cec list-server-content-types
-----
```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT

cec share-type

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor] to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

cec unshare-type

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names

`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

`cec download-type`

Usage: `cec download-type <name>`

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

`cec upload-type`

Usage: `cec upload-type <name>`

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

`cec update-type`

Usage: `cec update-type <action>`

Performs action `<action>` on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
add-content-form
```

remove-content-form

Options:

--help, -h Show Help
--objectname, -o the content form [required]
--contenttype, -c the content type [required]
--template, -t The template the content type is from
--contenttemplate, -t Flag to indicate the template is a content
template
--server, -s The registered OCM server

Examples:

cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Associate content form form1 with content
type BlogPost on the registered server UAT
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -
s Associate content form form1 with content
type BlogPost on the server specified in cec.properties file
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost on the registered server UAT

cec download-recommendation

Usage: cec download-recommendation <name>

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify repository with -r <repository>. Optionally specify -p to download the published version.

Options:

--help, -h Show Help
--repository, -r The repository
--published, -p The flag to indicate published version
--channel, -c Channel name, required when <published> is set
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-recommendation Recommendation1 Downloads


```

Recommendation1
  cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
  cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
  cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol
  
```

```

-----
cec upload-recommendation
-----
  
```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT
  
```

```

-----
cec create-contentlayout
-----
  
```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```

detail
overview
  
```

Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> Content type is from
--server, -r        The registered OCM server
--style, -s         <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
  
```

Examples:

```

cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a          Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                          Use content type Blog-Post from the server specified
  
```

```
in cec.properties file
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail          Use content type Blog-Post from the registered
server UAT
```

```
-----
cec add-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify -m to set the mapping for mobile.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT          Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT
```

```
-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping and -m to indicate the mobile mapping.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content type, required when <server> is specified
--template, -t      <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec migrate-content
```

```
-----
Usage: cec migrate-content <name>
```

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with `-s <server>` and the EC server with `-d <destination>`.

```
Options:
  --help, -h          Show Help
  --server, -s        The registered IC server the content is from
[required]
  --destination, -d   The registered EC server to upload the content
[required]
  --repository, -r    The repository for the types and items [required]
  --channel, -c       The channel to add the content
  --collection, -l    The collection to add the content
```

Examples:

```
  cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
  Repol                                Migrates content from collection
  collection1 on ICServer to repository Repol on ECServer
  cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
  newCollection                        Migrates content from collection collection1
  on ICServer to repository Repol and collection newCollection on ECServer
  cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
  newCollection -c channel1            Migrates content from collection collection1
  on ICServer to repository Repol, collection newCollection and channel
  channel1 on ECServer
```

```
-----
cec compile-content
-----
```

```
Usage: cec compile-content
```

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify `-s <server>` to make content queries against this server. Optionally specify `-a <assets>` comma separated lists of assets. Optionally specify `-t <contentType>` compile all published assets of this content type. Optionally specify `-i <repositoryId>` Id of the repository for content type queries. Optionally specify `-d <debug>` to start the compilation with `--inspect-brk` flag. Optionally specify `-v <verbose>` to display all warning messages during compilation.

```
Options:
  --help, -h          Show Help
  --server, -s        The registered OCM server
  --assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
  --contenttype, -t   Compile all the published assets of this
content type.
  --repositoryId, -i  Id of the repository for content type queries.
  --renditionJobId, -r Server invoked rendition job id for a
```

```
publishing job
  --debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to
debug compilation
  --verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages
during compilation.
```

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
```

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d  Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
```

```
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
```

```
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
```

Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with -i <id> if another taxonomy has the same name. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the status of the taxonomy with -t and the valid values are

```
promoted
published
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--status, -t    The taxonomy status [promoted | published] [required]
--id, -i       Taxonomy Id
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -
t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

```
-----
cec upload-taxonomy
-----
```

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify `-c <createnew>` to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--createnew, -c</code>	To create new a taxonomy
<code>--name, -n</code>	The name of the new taxonomy
<code>--abbreviation, -a</code>	The abbreviation of the new taxonomy
<code>--description, -d</code>	The description of the new taxonomy
<code>--file, -f</code>	Flag to indicate the taxonomy is from file
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-taxonomy
Taxonomy1                               Create a new
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s
UAT                                       Create a new taxonomy or a
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -
c                                       Create a new taxonomy on
upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation
and description
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
the JSON file
```

```
-----
cec control-taxonomy
-----
```

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with `-n <name>` or `-i <id>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:
 --help, -h Show Help
 --name, -n Taxonomy name
 --id, -i Taxonomy Id
 --publishable, -p Allow publishing of this taxonomy, defaults to true
 --channels, -c List of channels to publish or unpublish, required when
 <action> is publish or unpublish
 --server, -s The registered OCM server

Examples:
 cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1
 Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing
 cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false
 Promote the taxonomy and not allow publishing
 cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2
 cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1
 cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT

```
-----
cec list-translation-jobs
-----
Usage: cec list-translation-jobs
```

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:
 --help, -h Show Help
 --server, -s The registered OCM server

Examples:
 cec list-translation-jobs Lists local translation jobs
 cec list-translation-jobs -s Lists translation jobs on the server
 specified in cec.properties file
 cec list-translation-jobs -s UAT Lists translation jobs on the registered
 server UAT

```
-----
cec create-translation-job
-----
Usage: cec create-translation-job <name>
```

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to set the translation connector. Optionally specify -t <type> to set the content type. The valid values for <type> are:

```
siteAll
siteItems
siteAssets
```

Options:
 --help, -h Show Help

```
--site, -s      <site> Site [required]
--languages, -l <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c The translation connector
--type, -t      The type of translation job contents
--server, -r    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
```

```
-----
cec download-translation-job
-----
```

Usage: cec download-translation-job <name>

Downloads translation job <name> from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
```

```
-----
cec submit-translation-job
-----
```

Usage: cec submit-translation-job <name>

Submits translation job <name> to translation connection <connection>.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--connection, -c <connection> Connection [required]
```

Examples:

```
cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
```

```
-----
cec refresh-translation-job
-----
```

Usage: cec refresh-translation-job <name>

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```


Examples:

```
cec refresh-translation-job Site1Job1
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT Refresh translation job
Site1Job1 on the registered server UAT
```

```
-----
cec ingest-translation-job
-----
```

Usage: cec ingest-translation-job <name>

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec ingest-translation-job Site1Job1          Ingest local translation job
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV  Ingest translation job
Site1Job1 on the registered server DEV
```

```
-----
cec upload-translation-job
-----
```

Usage: cec upload-translation-job <name>

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the translation zip file
--validateonly, -v  Validate translation job without import.
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-translation-job Site1Job1          File will
be uploaded to the Home folder.
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT    File will
be uploaded to the Home folder on registered server UAT
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.
cec upload-translation-job Site1Job1 -v       Validate
the translation job without import.
```

```
-----
cec create-translation-connector
-----
```

Usage: cec create-translation-connector <name>

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a mockTranslationConnector. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:
mockTranslationConnector

Options:
--help, -h Show Help
--from, -f <source> to create from

Examples:
cec create-translation-connector connector1

cec start-translation-connector

Usage: cec start-translation-connector <name>

Starts translation connector <name>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8084.

Options:
--help, -h Show Help
--port, -p Set <port>. Defaults to 8084.
--debug, -d Start the translation connector server with "--inspect" option

Examples:
cec start-translation-connector connector1
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
cec start-translation-connector connector1 -d Start the translation connector server with "--inspect" option to allow debugger to be attached.

cec register-translation-connector

Usage: cec register-translation-connector <name>

Registers a translation connector. Specify -c <connector> for the connector. Specify -s <server> for the connector server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Specify -f <fields> for custom fields.

Options:
--help, -h Show Help
--connector, -c <connector> Connector name [required]
--server, -s <server> Server URL [required]
--user, -u <user> User name [required]
--password, -p <password> password [required]
--fields, -f <fields> translation connector custom fields

Examples:
cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f "BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-

```
id,AdditionalData:{"
```

```
-----  
cec create-group  
-----
```

```
Usage: cec create-group <name>
```

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. Set the group type with `-t <type>`. The valid group types are

```
PUBLIC_OPEN  
PUBLIC_CLOSED  
PRIVATE_CLOSED
```

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--type, -t      The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-group Group1          Create group Group1, people can  
add themselves to the group and share content with the group  
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED  Create group Group1, only group  
managers can add members but people can share content with the group  
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group  
managers can add members and only members can share content with the group  
cec create-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec delete-group  
-----
```

```
Usage: cec delete-group <name>
```

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-group Group1  
cec delete-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec add-member-to-group  
-----
```

```
Usage: cec add-member-to-group <name>
```

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. The valid roles are

```
MANAGER  
MEMBER
```

Options:
--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or groups [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER -s DEV

cec remove-member-from-group

Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:
--help, -h Show Help
--members, -m The comma separated list of user and group names [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s DEV

cec create-encryption-key

Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:
--help, -h Show Help

Examples:
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save to file ~/.ceckey

cec register-server

Usage: cec register-server <name>

Registers a OCM server. Specify -e <endpoint> for the server URL.

Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Optionally specify `-k <key>` to encrypt the password. Optionally specify `-t <type>` to set the server type. The valid values for `<type>` are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is `pod_ec`.

For `pod_ec` server, optionally specify `<idcsurl>`, `<clientid>`, `<clientsecret>` and `<scope>` for headless commands.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p     <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t         <type> Server type
--idcsurl, -i      <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c     <clientid> Client ID
--clientsecret, -s <clientsecret> Client secret
--scope, -o        <clientsecret> Scope
--timeout, -m      Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
```

```
dev_ec The server
is a standalone development instance
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
```

```
~/ceckey
```

The password will be encrypted

```
-----
cec set-oauth-token
-----
```

Usage: `cec set-oauth-token <token>`

Set OAuth token for a registered server.

Options:
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server [required]

Examples:
cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,
all CLI commands using UAT will be headless

cec list

Usage: cec list

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t <types> to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for <types> on the server are:

channels
components
localizationpolicies
recommendations
repositories
sites
templates
taxonomies
translationconnectors

Options:
--help, -h Show Help
--types, -t <types> The comma separated list of resource types
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
cec list List all local resources
cec list -s List resources on the server
specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s List components and channels
on the server specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s UAT List components and channels
on the registered server UAT

cec execute-get

Usage: cec execute-get <endpoint>

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--file, -f    The file to save the result [required]
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s
DEV
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f
allchannels.json -s DEV
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -
s DEV
```

```
-----
cec install
-----
Usage: cec install
```

Creates an initial source tree in the current directory.

With `cec install`, your source can be in a separate directory to the `cec` command install files, and you no longer need your source to be within a `sites-toolkit` directory.

The `cec.properties` file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable `CEC_PROPERTIES`

Use `cec develop` to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec install
```

```
-----
cec develop
-----
Usage: cec develop
```

Starts a test server in the current folder. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8085.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--port, -p    Set <port>. Defaults to 8085.
--server, -s  The registered OCM server
--debug, -d   Start the server with "--inspect"
```

Examples:

```
cec develop
cec develop -p 7878
cec develop -p 7878 -s UAT
```

```
-----  
cec sync-server  
-----
```

Usage: cec sync-server

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```
none  
basic  
header
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--server, -s        The registered OCM server for sync source  
[required]  
--destination, -d   The registered OCM server for sync destination  
[required]  
--authorization, -a The authorization method [none | basic | header]  
for the web hook event, defaults to basic  
--username, -u      The username used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--password, -w      The password used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--values, -v        The comma separated list of name-value pairs  
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header  
--port, -p          Set port. Defaults to 8086.  
--key, -k           The key file for HTTPS  
--certificate, -c   The certificate file for HTTPS
```

Examples:

```
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w  
samplePass1           Use Basic authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p  
7878                 Use Basic authorization and port set to 7878  
cec sync-server -s DEV -d UAT  
Use Basic authorization and the username and password will be prompted  
to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin  
Use Basic authorization and the password will be prompted to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2  
Use Header authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none  
No authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem  
The sync server will start over HTTPS  
Missing required arguments: server, destination
```



```
-----  
cec webhook-server  
-----  
Usage: cec webhook-server
```

Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8087. The supported event types are

```
seo - refresh Detailed page in the Prerender cache
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--type, -t          The webhook server type [seo] [required]  
--contenttype, -c  The content type [required]  
--detailpage, -d   The full url of the site detail page for this type  
[required]  
--server, -s       The registered OCM server [required]  
--port, -p         Set port. Defaults to 8087.
```

Examples:

```
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"  
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/  
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"  
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p  
7878  
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server
```

Teste med et lokalt testverktøy

Kjør de egendefinerte komponentene, malene og innholdsoppsettene i et lokalt testverktøy før du importerer dem til Oracle Content Management.

Slik starter du det lokale testverktøyet:

1. Angi `cd cec` i et terminalvindu.
2. Skriv inn `cec develop &` eller `cec develop --server <tjenernavn> &`
3. Åpne `http://localhost:8085` i en nettleser når du skal vise komponenter, maler og innholdsoppsett i det lokale testverktøyet.
4. Du finner komponentene, malene, temaene og så videre i disse katalogene:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Oppgradere til jQuery 3.5.x

Som utvikler kan du bruke OCE Toolkit til å identifisere HTML-koder som ikke er lukket på riktig måte.

Oppgrader til jQuery 3.5.x slik at du kan få en sikkerhetsretting i HTML-analysatoren.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

Analyse av bestemte HTML-strenger i jQuery 3.5.x gir andre resultater enn analyse av de samme strengene i 3.4.x. Disse strengene omfatter koder som er selvlukkende, noe som bryter med HTML-standarden, for eksempel "<div />". Slike strenger kan bli analysert på en annen måte i 3.5.x enn i 3.4.x, særlig når de er en del av en større sekvens av koder.

Ved å kjøre `cec create-asset-report <site>` kan du finne HTML-koder som ikke er lukket riktig, i JSON-filer for sider og HTML- og JS-filer for komponenter.

Utvikle for Oracle Content Management med Developer Cloud Service

Med OCE Toolkit, som er Developer Cloud Service-integreringen, kan du utvikle områdemaler, temaer, egendefinerte komponenter og innholdsoppsett for Oracle Content Management.

Med OCE Toolkit kan du bruke aktivaregistre, filer og mapper i Oracle Content Management. OCE Toolkit har verktøy som kan brukes til å opprette og utvikle egendefinerte komponenter og områdemaler, inkludert temaer og innholdsoppsett. Det omfatter både et Git-register og et lokalt testverktøy for rask, iterativ utvikling samt eksempler på enhetstester som hjelper deg med å komme i gang.

OCE Toolkit kan hjelpe deg med å utføre følgende oppgaver:

- Konfigurere det lokale utviklingsmiljøet til å bruke en Oracle Content Management-forekomst til lokal utvikling og testing av komponenter, maler, temaer og innholdsoppsett
- Opprette komponenter, områdemaler og innholdsoppsett fra eksempler, kjøre dem i testverktøyet, utforske dem og utvikle komponentene, malene, temaene og innholdsoppsettene i et Developer Cloud Service-miljø
- Importere komponenter og områdemaler som ble opprettet i Oracle Content Management, til et Developer Cloud Service-miljø for kildeadministrasjon og videre utvikling
- Eksportere komponenter, maler og innholdsoppsett fra et Developer Cloud Service-miljø for bruk i Oracle Content Management
- Kopiere eksisterende komponenter, maler eller innholdsoppsett
- Skrive enhetstester
- Optimalisere komponenter
- Implementere komponentene og malene i Oracle Content Management

Følgende emner beskriver hvordan du konfigurerer Developer Cloud Service for utvikling av egendefinerte komponenter, områdemaler og temaer samt innholdsoppsett:

1. [Om bruk av Developer Cloud Service](#)

2. [Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management](#)
3. [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service](#)
4. [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret](#)
5. [Teste egendefinerte komponenter, maler og innholdsoppsett i et lokalt testverktøy](#)
6. [Slå sammen endringer](#)

Følgende emner inneholder opplysninger om hvordan du bruker Oracle Content Management OCE Toolkit:

- [Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet](#)
- [Utvikle tilpassede komponenter med Developer Cloud Service](#)
- [Utvikling av maler med Developer Cloud Service](#)
- [Utvikle innholdsoppsett](#)

Om bruk av Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service er en skybasert Platform as a Service (PaaS) for programvareutvikling og et vertsbasert miljø for applikasjonsutviklingsinfrastruktur. Det gir en integrering basert på åpne kildestandarder for utvikling av, samarbeid om og implementering av applikasjoner i Oracle Cloud.

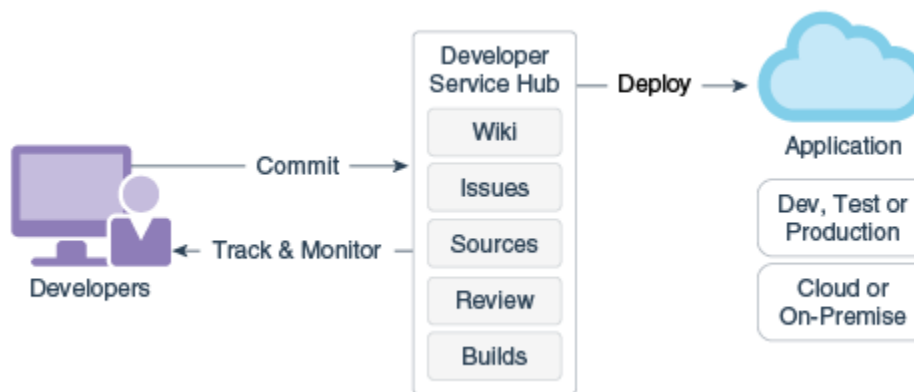
Developer Cloud Service er en samling av programvare og tjenester med Oracle Cloud som vert som hjelper deg med å administrere livssyklusen til applikasjonsutviklingen effektivt via integrering med Git, Maven, problemer og Wikier. Ved hjelp av Oracle Developer Cloud Service kan du lagre kildekode for applikasjonen din i Git-registeret på Oracle Cloud, spore tilordnede problemer og feil på nettet, dele opplysninger ved hjelp av Wiki-sider, gjennomgå kildekode på samme nivå og overvåke prosjektbygginger. Etter vellykket testing kan du implementere prosjektet i Oracle Content Management.

Logge på Developer Cloud Service Console for Oracle Content Management

Start med å utvikle egendefinerte komponenter for Oracle Content Management på Developer Cloud Service-konsollen.

Du kan opprette og administrere skytjenestene dine via administrasjon av Min konto når du er administrator for Oracle Cloud Services. Hvis du er tjenesteforekomstadministrator for Oracle Content Management og tjenesteadministrasjon for standardtjenesten for utviklere, kan du konfigurere dem og begynne å bruke dem:

1. Logg på Oracle Cloud ved hjelp av opplysningene som er angitt for kontoen din.
2. Logg på administrasjon av Min konto for å opprette og administrere Oracle Content Management-forekomsten og standardutviklertjenesten.



3. Verifiser e-postadressen din for Oracle Developer Cloud Service når du blir bedt om det.
4. Konfigurer Oracle Content Management-forekomsten ved hjelp av abonnementsopplysningene for tjenesten, og gå til URL-adressen for Oracle Content Management for forekomsten din.
5. Gå til URL-adressen for standardutviklertjenesten.
6. Logg på kontoen i Oracle Developer Cloud Service.

Få tilgang til URL-adressen for Developer Cloud Service, og logg på konsollen.

Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service

Du kan opprette et prosjekt i Developer Cloud Service ved hjelp av prosjektmalen for Content Experience Cloud, eller du kan opprette et prosjekt med et tomt Git-register og importere OCE Toolkit fra Oracle Content Management-forekomsten.

- [Opprette et Developer Cloud Service-prosjekt med en Oracle Content Management-mal](#)
- [Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service med en OCE Toolkit-nedlasting fra Oracle Content Management](#)
- [Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret](#)

Opprette et Developer Cloud Service-prosjekt med en Oracle Content Management-mal

Opprett et prosjekt for utvikling av egendefinerte komponenter, maler, temaer og innholdsoppsett i Developer Cloud Service.

Slik oppretter du et prosjekt:

1. Når du har logget på Developer Cloud Service-konsollen, klikker du på **Nytt prosjekt**.
2. Velg **Innholdsstyring** i listen over maler, og klikk deretter på **Neste**.
3. I egenskapene under Prosjektegenskaper velger du **CONFLUENCE** i feltet **Wiki-kode**.

Opprette et prosjekt i Developer Cloud Service med en OCE Toolkit-nedlasting fra Oracle Content Management

Opprett et prosjekt for utvikling av egendefinerte komponenter, maler, temaer og innholdsoppsett i Developer Cloud Service.

Slik oppretter du et prosjekt:

1. Når du har logget på Developer Cloud Service-konsollen, klikker du på **Nytt prosjekt**.
2. Gi navn til prosjektet, angi eller velg andre prosjektdetaljer etter eget ønske, og klikk deretter på **Neste**.
3. Velg **Opprinnelig register** i listen over maler, og klikk deretter på **Neste**.
4. I egenskapene under Prosjektegenskaper velger du `Tomt register` for det opprinnelige registeret. Klikk på **Fullfør**.

Legge til OCE Toolkit i prosjektkoden i det nye GIT-registeret

Du kan legge til OCE Toolkit i det nye, tomme GIT-registeret for et prosjekt.

1. Kopier HTTP-URL-adressen for GIT-registeret for prosjektet under **REGISTRE** i det nye prosjektet.
2. Åpne et terminalvindu, og angi denne kommandoen: `git clone <your-project>.git`
 - a. Når du blir bedt om det, angir du passordet for Developer Cloud Service.
 - b. Hvis du ser feilmeldingen "git is not a command", installerer du GIT fra <https://git-scm.com/downloads>, og deretter angir du kommandoen `git clone` på nytt.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`

Du kan også laste ned her: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <your-project>`
6. `git add cec-components`
7. `git commit -a -m "<your comments>"`
8. `git push`

Teste egendefinerte komponenter, maler og innholdsoppsett i et lokalt testverktøy

Kjør de egendefinerte komponentene, malene og innholdsoppsettene i et lokalt testverktøy før du importerer dem til Oracle Content Management.

Slik starter du det lokale testverktøyet:

1. Skriv inn `cd cec-components` i et terminalvindu.
Angi `npm start &`

2. Åpne `http://localhost:8085` i en nettleser når du skal vise komponenter, maler og innholdsoppsett i det lokale testverktøyet.

Når du tester komponenter på den lokale tjeneren, kan du velge å bruke innhold fra en lokal mal eller fra Oracle Content Management-tjeneren.

Slå sammen endringer

Når du har opprettet en komponent, en mal eller et innholdsoppsett eller har redigert kildekode på den lokale maskinen, må du slå sammen nye og endrede komponenter og maler i GIT-registeret for prosjektet.

Når du skal slå sammen endringer i GIT-registeret, angir du følgende kommandoer, i rekkefølge, i et terminalvindu.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Dine kommentarer" git pull
git push
```

Overfør endringer fra test til produksjon med OCE Toolkit

Når du har utviklet en områdemal, kan du bruke kommandolinjegrensesnittet (CLI) i OCE Toolkit til å overføre malen fra utvikling til test til produksjon på Oracle Content Management-tjenerne.

Når du skal overføre endringer, kan du bruke Toolkit-kommandoer til å opprette områder og administrere livssyklusene deres på utviklings-, test- og produksjonstjenere. Du kan også utføre endringer av områder i et utviklingsmiljø og overføre disse endringene til test- og produksjonsmiljøer. Du kan også innlemme dette settet med kommandolinjeverktøy til skriptmiljøene når du skal administrere implementeringene. Med CLI-verktøyene kan du rulle ut nye elementer, for eksempel aktiva og komponenter, samt oppdateringer av eksisterende innhold.

Følgende trinn viser hvordan du bruker CLI i OCE Toolkit til å overføre endringene fra utvikling til test til produksjon:

1. Konfigurer utviklings-, test- og produksjonstjenere med samme register og lokaliseringsretningslinjer.

Når du skal overføre endringer fra en utviklingstjener til en testtjener og deretter til en produksjonstjener, må du konfigurere et register med samme navn og lokaliseringsretningslinjer på hver av de tre tjenerne. Standard lokaliseringsretningslinjer for aktivaregisteret er en-US, men du kan bruke noe annet hvis de er like på alle de tre tjenerne.

Se Konfigurere aktivaregistre.

2. Registrer utviklings-, test- og produksjonstjenerne i Oracle Content Management.

Før du overfører endringer til et område, må du registrere hver enkelt tjener. Du kan registrere en tjener med OCE Toolkit-kommandoen `cec register-server`:

```
cec register-server <name>
```

Angi følgende kommandoalternativer:

- `-e <endpoint>` for URL-adressen til tjeneren
- `-u <user>` og `-p <password>` for tilkobling til tjeneren
- `-t <type>`, som er valgfritt, angir tjenertypen. Standardverdien er `pod_ec`.

Når du kobler til en Oracle Content Management-leier i Oracle Public Cloud, bruker du bare `pod_ec`.

For eksempel registrerer følgende kommando en tjener som er en leier i Oracle Public Cloud:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

Neste kommando registrerer en frittstående utviklingsforekomst av Oracle Content Management:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

Når du har registrert en Oracle Content Management-tjener, kan du vise innholdet på den med Toolkit-kommandoen `cec list`.

Følgende kommando viser innholdet på en utviklingstjener:

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name          Token
  StarterSite   <site-id>

Components:
  Name          Type          Published
  FooterBar    Component group
  StarterComponent Local component
  StarterFooter Component group
  StarterNavMenu Local component

Localization policies:
  Name          Required languages  Optional
  Languages
  en-US         en-US

Repositories:
  Name
  r

Sites:
  Published  Online  Theme          Type
  Name          StarterSiteTheme  Enterprise

Templates:
  Name          Theme          Type
  StarterTemplate  StarterTheme  Standard
```

3. Last opp en områdemal til utviklingstjeneren, og opprett et område fra malen.

Du kan opprette en områdemal med kommandoen `cec create-template` og deretter laste opp malen til utviklingstjeneren. Deretter kan du opprette et område fra malen med kommandoen `cec create-site`. Følgende kommandoer oppretter en mal og laster opp malen:

```
- cec create-template blog -f BlogTemplate
- cec upload-template blog -s DEV
```

Neste kommando oppretter et område med navnet `blog` fra den opplastede malen:

```
cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
- creating enterprise site . . .
  name          blog
  template      blog
  site prefix   blog
  repository    r
  localization policy en-US
  default language en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- site created
```

4. Publisert området, og gjør det tilkoblet på utviklingstjeneren.

Når du har opprettet et område, kan du bruke kommandoen `cec control-site` til å publisere området og gjøre det tilkoblet:

```
cec-components> cec control-site
Usage: cec control-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s
<site> Specify the server with -r <server>.
```

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--site, -s <site> Site
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1          Publish site Site1
```



```

on the server
  cec control-site publish -s Site1 -r UAT      Publish site Site1 on
the registered server UAT
  cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT    Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
  cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT  Bring site Site1 online
on the registered server UAT
  cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT  Take site Site1 offline
on the registered server UAT

```

```

Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1
cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50

```

5. Når du skal flytte et område fra DEV til UAT, må du pakke det opp. Pakkemodellen for flytting av områder mellom tjenere finnes i malen. Opprett en ny mal fra området du opprettet på utviklingstjeneren, og last ned malen.

Kommandoen `cec create-template-from-site` i følgende eksempel oppretter en områdemal med navnet `blog2` fra `blog`.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```

Last ned malen du opprettet fra utviklingsområdet, med kommandoen `cec download-template`:

```

cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/
webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/themes/blogTheme
- create link _scs_theme_root_
- create link _scs_design_name_
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-Blog-Author-
Summary
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-Blog-Post-Content
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-Blog-Post-Header
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/developer/

```

```
sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-Blog-Post-
Search-Result
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Post-Sidebar
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Summary
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json
- unzip tmlate content file
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/
blog2
cec upload-template blog2 --server UAT
```

6. Last opp malen slik at innholdstypene og innholdsoppsettskartene kan opprettes.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Last opp malen, men utelat innholdselementene (innholdsmal) fra malen.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Dette bør du gjøre hvis du ønsker å opprette et område med innhold som har samme GUID-er som det opprinnelige området. Når du oppretter et område fra en mal som inneholder innhold, får alt innholdet på det nye området nye GUID-er. Fordi vi ønsker å tillate at innhold oppdateres i stedet for at det må opprettes nytt innhold, må du ekskludere innholdet fra malen.

8. Opprett området fra malen.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server
UAT
```

9. Last opp innholdsmalen til kanalen og samlingen til området. Dette må du gjøre fordi du ekskluderte det fra malen i trinn 7.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Publiser området, og gjør det tilkoblet på testtjeneren.

Bruk kommandoen `cec control-site` til å publisere området og gjøre det tilkoblet:

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
```

- publish in process: percentage 50
- publish blob finished

11. Hvis du deretter gjør endringer i `blog` for området på DEV-tjeneren, kan du overføre endringene til området du allerede har opprettet på UAT-tjeneren.

12. Opprett en annen mal fra området, slik at endringene du gjorde, lagres i malen.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Last ned malen.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Last opp malen, og opprett et område fra den slik at endringene overføres til testmiljøet.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Denne kommandoen oppretter eller oppdaterer hvilke som helst komponenter og temaer som er endret, men ekskluderer innholdet i dem.

15. Bruk kommandoen `update-site` til å plukke opp innholdet og oppdatere sidene.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

For eksempel:

```
cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages           : updating file# 6   of 6   files
- content         : updating file# 3   of 3   files
- System Files   : updating file# 5   of 5   files
- controller     : no files in update, removing files on server
- favicons       : no files in update, removing files on server
- misc           : no files in update, removing files on server
- seo            : no files in update, removing files on server
- system         : no files in update, removing files on server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog3_export.zip
- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages      : completed with 0 errors.
- Embedded Content : completed with 0 errors.
- System Files    : completed with 0 errors.
- Settings Files  : completed with 0 errors.
- Content Update  : completed with 0 errors.
```

16. Verifiser at endringene ble overført til området.
17. Utfør de samme trinnene for å flytte fra UAT-tjeneren til PROD-tjeneren slik du gjorde da du flyttet området fra DEV til UAT.
18. Opprett området på produksjonstjeneren, gjør det tilkoblet, og verifiser endringene.
Du kan bruke kommandoen `cec list` til å vise innholdet på produksjonsområdet og kontrollere at det omfatter endringene du gjorde i utviklingsmiljøet. Du kan også verifisere at endringene er overført til produksjon, på området.

Kryptere et passord

Når du registrerer en tjener med OCE Toolkit, må du kryptere et passord slik at tjeneren gjøres tilgjengelig for lokal bruk.

1. Registrer en Oracle Content Management-tjener med en `cec register-server`-kommando som inkluderer passordet som ren tekst.
2. Krypter passordet med kommandoen `cec create-encryption-key`.

```
cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for
servers.
```

3. Registrer tjeneren på nytt med krypteringsnøkkelen, noe som gjør tjeneren tilgjengelig for lokal utvikling og testing.

Krypterte passord lagres i tjenertilkoblingsfilen. Et passord blir dekryptert når du kobler til en registrert tjener.

Registrere en tjener

Du kan registrere en tjener i OCE Toolkit.

Bruk kommandoen `cec register-server` med en krypteringsnøkkel for å registrere en Oracle Content Management-tjener for lokal utvikling og testing.

Når du registrerer tjeneren og krypterer et passord, blir tjeneren tilgjengelig for bruk med OCE Toolkit. Se [Kryptere et passord](#).

Opprette en bruks- og tillatelsesrapport for et område

Du kan opprette en rapport hvis du vil validere og rette opp tillatelser for måltjernermedlemmer for overføring fra test til produksjon for et område.

Bruk `cec create-asset-report`, og kontroller den på følgende måte:

1. Kontroller medlemskapet og kanaltilordningen for alle områdeartefakter:
 - Tema
 - Mal
 - Komponenter
 - Innholdstype
2. Flagg problemer du kan ta tak i.

For eksempel:

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
```

```
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Rapporten blir generert i en JSON-fil, der du kan kontrollere om det finnes problemer med bruk og tillatelser. Disse kommandoene er tilgjengelige for tillatelsesrettinger:

- `cec share-type`: Del typer med brukere på en Oracle Content Management-tjener.
- `cec unshare-type`: Fjern tilgang til typer for gitte brukere på en Oracle Content Management-tjener.
- `cec share-repository`: Del et register (og typene som brukes av registeret) på en Oracle Content Management-tjener.
- `cec unshare-repository`: Fjern brukertilgang til et register på en Oracle Content Management-tjener.
- For eksempel:

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -t -s  
<registered-server>
```

Laste ned og laste opp dokumenter og mapper

Du kan laste ned og opp dokumenter og mapper til og fra en Oracle Content Management-tjener.

Følgende kommandoer er tilgjengelige for ned- og opplasting av dokumenter og mapper:

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC  
server. [alias: dlfd]  
cec upload-folder <path>           Uploads folder to CEC  
server. [alias: ulfd]  
cec download-file <file>           Downloads file <file> from CEC  
server. [alias: dlf]  
cec upload-file <file>             Uploads file <file> to CEC  
server. [alias: ulf]  
cec-share-folder <name>  
cec-unshare-folder <name>
```

For `cec-share-folder <name>` kan du dele en mappe med brukere på en Oracle Content Management-tjener og tilordne en rolle til brukere. Angi tjeneren med `-s <server>`, eller bruk tjeneren som er angitt i filen `cec.properties`. Dette er de gyldige rollene:

- manager
- contributor
- downloader
- viewer

For nedlastinger kan du angi et mappehierarki.

Opprette et område fra en mal og beholde samme GUID-er for innhold

Som utvikler kan du bruke en OCE Toolkit-kommando til å opprette et Oracle Content Management-område fra en mal og beholde de samme GUID-ene for innhold.

Bruk følgende OCE Toolkit-kommando:

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Denne kommandoen oppretter et område på en Oracle Content Management-tjener og beholder innholds-ID-ene når området opprettes. Det er nødvendig å beholde innholds-ID-ene for at flere kjøringene av test til produksjon ikke skal ende med dupliserte innholdselementer på en måltjener.

Opprette en foretaksmal fra et standardområde

Som utvikler kan du bruke en CLI-kommando i OCE Toolkit til å opprette en foretaksmal fra et standardområde.

Som standard oppretter kommandoen `create-template` en standardmal hvis området er et standardområde, og en foretaksmal hvis området er et foretaksområde. Du kan opprette en foretaksmal fra et standardområde også.

Kjør `cec create-template` med det nye alternativet `-enterprise`:

```
cec create-template EnterpriseTempl -s StandardSite1 -e
```

Importere og eksportere taksonomier

Bruk OCE Toolkit-kommandoer til å importere taksonomier fra den lokale maskinen til en Oracle Content Management-tjener, eller til å eksportere taksonomier fra tjeneren til den lokale maskinen.

Kommandoen `cec download-taxonomy <name>` eksporterer en taksonomi fra Oracle Content Management. Den laster ned en taksonomi fra en Oracle Content Management-tjener.

Du kan bruke følgende alternativer i denne kommandoen:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Angi taksonomistatusen.
- `--id, -i`: Hvis en annen taksonomi har samme navn, angi du ID-en for taksonomien.
- `--server, -s`: Angi en registrert Oracle Content Management-tjener, eller bruk den som er angitt i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Vis hjelp for kommandoen.

Dette er noen eksempler på kommandoen `download-taxonomy`:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

Kommandoen `cec upload-taxonomy <taxonomy>` importerer en taksonomi til Oracle Content Management. Den laster opp en taksonomi til en Oracle Content Management-tjener.

Du kan bruke følgende alternativer i denne kommandoen:

- `--createnew, -c`: Opprett en ny taksonomi.
- `--name, -n`: Angi navnet på den nye taksonomien.
- `--abbreviation, -a`: Angi en forkortelse for den nye taksonomien.
- `--description, -d`: Angi en beskrivelse av den nye taksonomien.
- `--file, -f`: Angi om taksonomien er fra en fil.
- `--server, -s`: Angi en registrert Oracle Content Management-tjener, eller bruk den som er angitt i filen `cec.properties`.
- `--T2P`: Kontrollerer om det finnes et aktiva eller en taksonomi med samme ID på målførekosten av Oracle Content Management. Hvis verdien er sann, legges aktivaet til som en ny versjon og taksonomien som et utkast (overstyrer det eksisterende utkastet). Hvis ikke blir det opprettet et nytt aktiva eller en ny taksonomi med de samme ID-ene.
- `--New`: Oppretter et nytt aktiva eller en ny taksonomi på målførekosten av Oracle Content Management.
- `--help, -h`: Vis hjelp for kommandoen.

Dette er noen eksempler på kommandoen **`upload-taxonomy`**:

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c
```

Create a new taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d
```

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

```
"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in `<file-name>.json` `-f` and upload the JSON file

Du kan bruke CLI-funksjoner for test-til-produksjon i OCE Toolkit til å automatisere importen eller eksporten av aktiva sammen med en innholdsmodell og de tilhørende avhengighetene

fra en kildetjener for Oracle Content Management til en måltjener for Oracle Content Management.

En leder eller innholdsadministrator kan importere eller eksportere en taksonomi med OCE Toolkit-kommandoer i et test-til-produksjon-miljø. Med ledertillatelse kan du legge til et utkast av en taksonomi. Med innholdsadministratortillatelse kan du opprette en ny taksonomi.

Livssyklusoperasjoner for taksonomier, som å flytte opp, tilordne til et register og publisere taksonomier, er tilgjengelige for test-til-produksjon. Du kan importere aktiva sammen med kategoriseringsopplysninger og taksonomier til en importfil, og du kan eksportere aktiva sammen med kategoriseringsopplysninger og taksonomier fra en eksportfil.

Importere og eksportere anbefalinger

Du kan bruke OCE Toolkit-kommandoer til å importere anbefalinger fra en Oracle Content Management-tjener til den lokale maskinen eller til å eksportere anbefalinger fra den lokale maskinen til tjeneren.

Kommandoen `cec download-recommendation <name>` eksporterer en anbefaling fra Oracle Content Management. Den laster ned anbefalingen fra en Oracle Content Management-tjener.

Du kan bruke følgende alternativer i denne kommandoen:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Angi anbefalingsstatusen.
- `--id, -i`: Hvis en annen anbefaling har samme navn, angir du ID-en for anbefalingen.
- `--server, -s`: Angi en registrert Oracle Content Management-tjener, eller bruk den som er angitt i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Vis hjelp for kommandoen.

Dette er noen eksempler på kommandoen `download-recommendation`:

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted
```

```
cec download-recommendation Recommendation1 -i  
6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

Kommandoen `cec upload-recommendation <name>` importerer en anbefaling til Oracle Content Management. Den laster opp en anbefaling til en Oracle Content Management-tjener.

Du kan bruke følgende alternativer i denne kommandoen:

- `--createnew, -c`: Opprett en ny anbefaling.
- `--name, -n`: Angi navnet på den nye anbefalingen.
- `--abbreviation, -a`: Angi en forkortelse for den nye anbefalingen.
- `--description, -d`: Angi en beskrivelse for den nye anbefalingen.
- `--file, -f`: Angi om anbefalingen er fra en fil.

- `--server, -s`: Angi en registrert Oracle Content Management-tjener, eller bruk den som er angitt i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Vis hjelp for kommandoen.

Dette er noen eksempler på kommandoen **upload-recommendation**:

```
cec upload-recommendation Recommendation1
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload on the registered server UAT

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -
```

```
c
```

Create a new recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation 1_2 -a t12 -
```

```
d
```

Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in `<file-name>.json -f` and upload the JSON file

Legge til eller fjerne samlingsinnhold

Som utvikler kan du legge til innhold i samlinger og fjerne innhold fra samlinger med OCE Toolkit-kommandoer.

Følgende `cec-control-content`-kommando legger til alle elementer i registeret **Repo1** i samlingen **Collection1** på den registrerte **UAT**-tjeneren:

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

Følgende `cec-control-content`-kommando fjerner alle elementer fra samlingen **Collection1** på den registrerte **UAT**-tjeneren:

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

Utvikle egendefinerte feltredigeringsprogrammer ved hjelp av OCE Toolkit

OCE Toolkit har støtte for utvikling av komponenter av typen Feltutseende. Utviklere kan opprette og administrere egendefinerte feltredigeringsprogrammer.

For en komponent av typen Feltutseende kan du utføre følgende oppgaver:

- Åpne, kopiere eller slette komponenten
- Publisere eller oppeve publiseringen av komponenten

- Eksportere eller importere komponenten
- Legge til eller fjerne medlemmer i komponenten
- Vise egenskaper
- Velge komponentlogoen

Du kan filtrere en liste over komponenter av typen Feltutseende.

Følgende OCE Toolkit-kommander er tilgjengelige for utvikling av egendefinerte feltredigeringsprogrammer:

<pre>cec add-field-editor <name> to a field in a content type. cec remove-field-editor <name> editor from a field in a content type.</pre>	<pre>Adds a field editor [alias: afe] Removes a field [alias: rfe]</pre>
--	--

```
-----
cec add-field-editor
-----
Usage: cec add-field-editor <name>
```

Adds a field editor to a field in a content type.

```
Options:
  --template, -t          The template the content type is from
[required]
  --contenttype, -c      The content type [required]
  --field, -f            The field the field editor is for [required]
  --contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content
template
  --help, -h            Show help [boolean]
```

```
Examples:
  cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
  cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
Usage: cec remove-field-editor <name>
```

Removes a field editor from a field in a content type.

```
Options:
  --template, -t          The template the content type is from
[required]
  --contenttype, -c      The content type [required]
  --field, -f            The field the field editor is for [required]
  --contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content
template
  --help, -h            Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

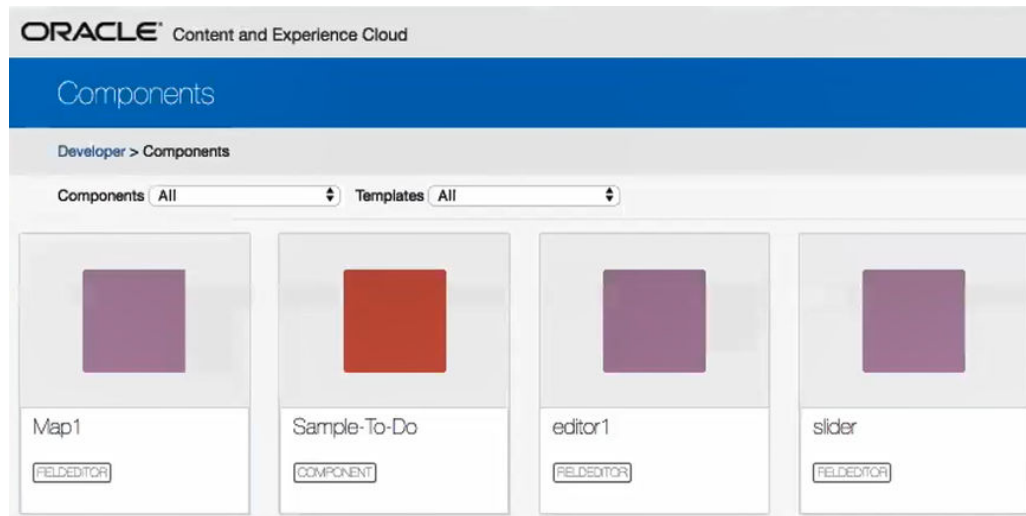
Disse eksemplene på Feltutseende-komponenter følger med OCE Toolkit:

- TextFieldEditor
- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

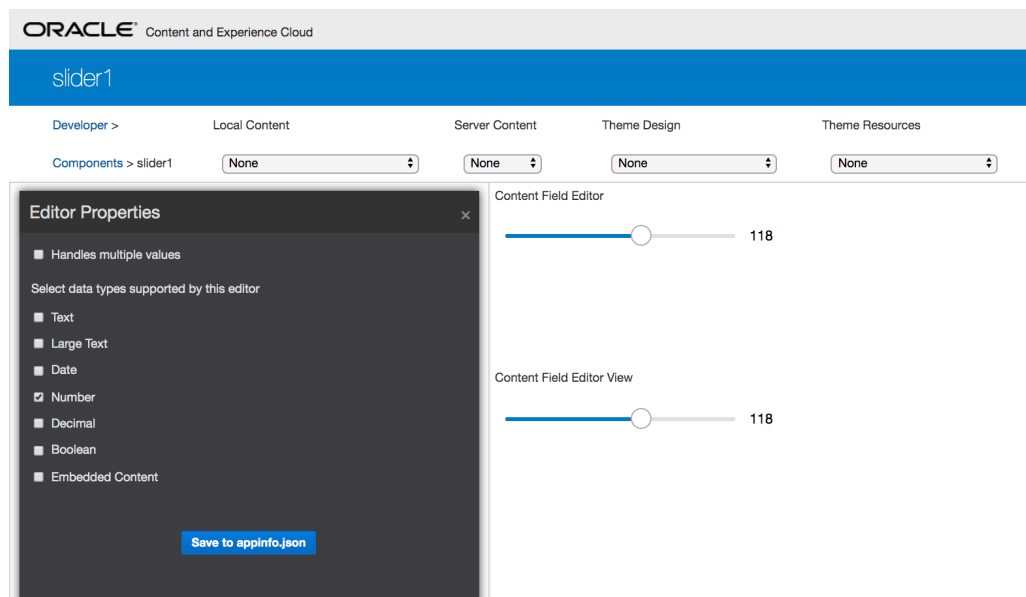
Følgende bilde viser OCE Toolkit-kommandoer du kan bruke til å utvikle Feltutseende-eksempelkomponentene.

```
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26
```

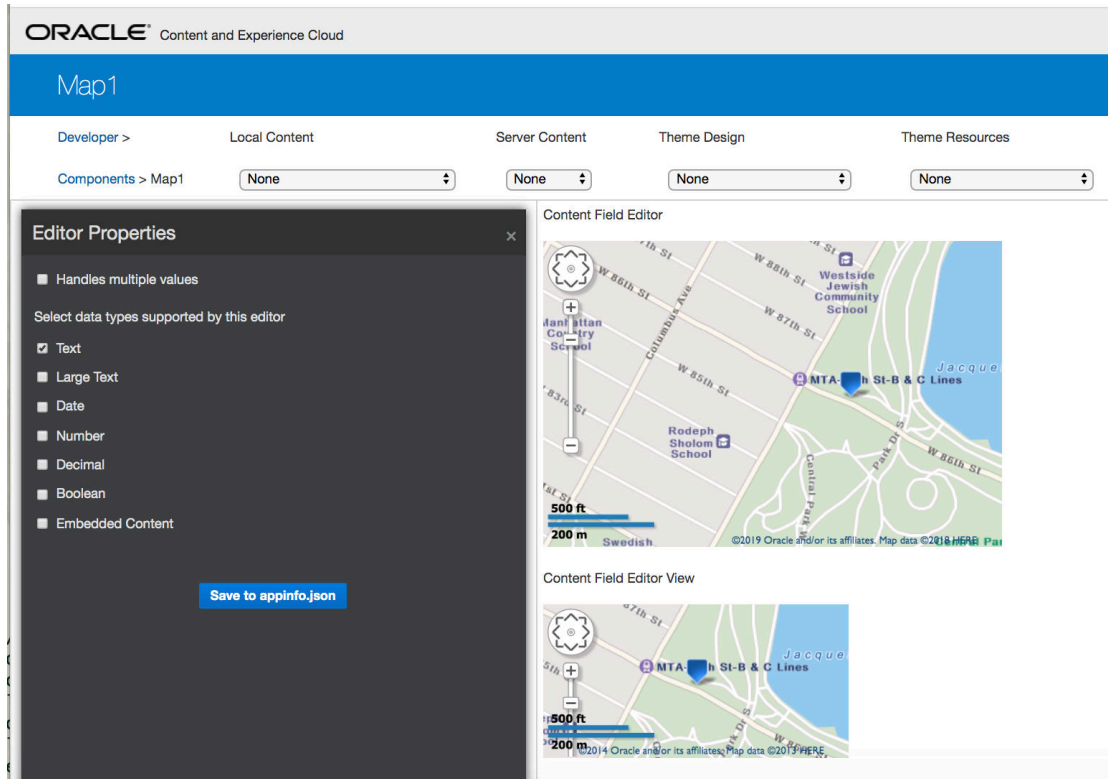
Du kan opprette standard Feltutseende-komponenter på den lokale tjeneren, teste dem og deretter laste dem opp til Oracle Content Management-forekomsten din. Følgende bilde viser disse komponentene på localhost:8085.



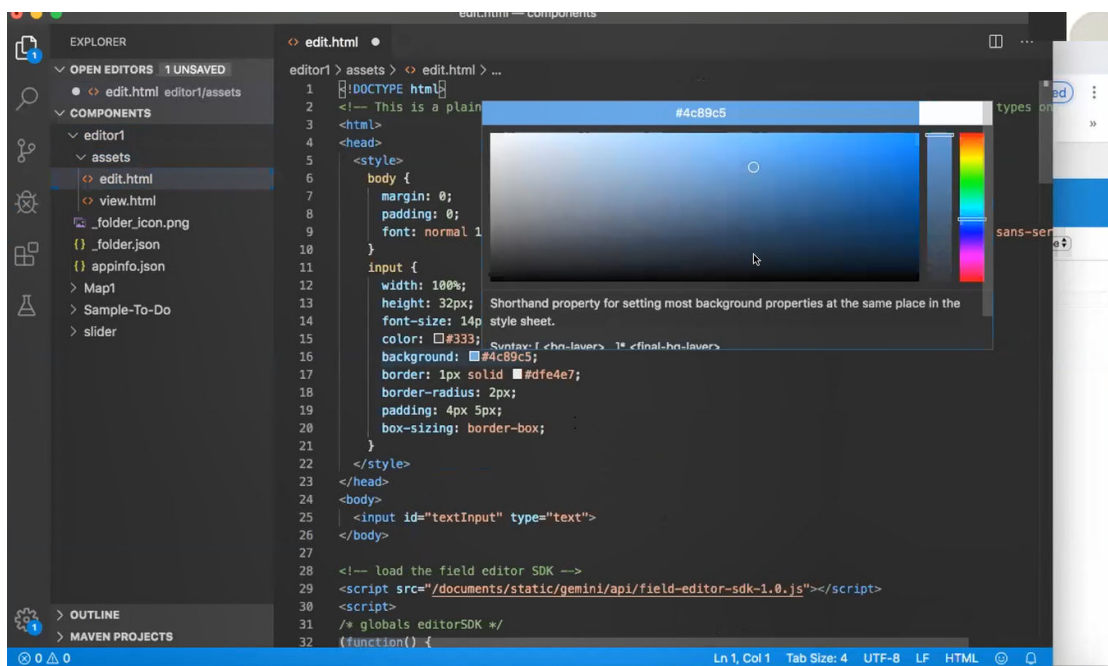
Du kan teste hver komponent, for eksempel en glidebryter, på den lokale tjeneren. Der kan du velge egenskaper for komponenten og deretter lagre den.



For kartkomponenten kan du klikke rundt på kartet slik at du angir en plassering som redigeringsprogramverdi.



Du kan redigere HTML-filen for en komponent hvis du vil endre innstillingene for den, for eksempel bakgrunnsfarge.



Du kan bruke en OCE Toolkit-kommando til å knytte et feltredigeringsprogram til et felt av innholdstypen lokalt:

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

Når du er ferdig med å konfigurere og teste egendefinerte feltredigeringsprogrammer, kan du laste dem opp til Oracle Content Management-forekomsten ved hjelp av OCE Toolkit-kommandoer:

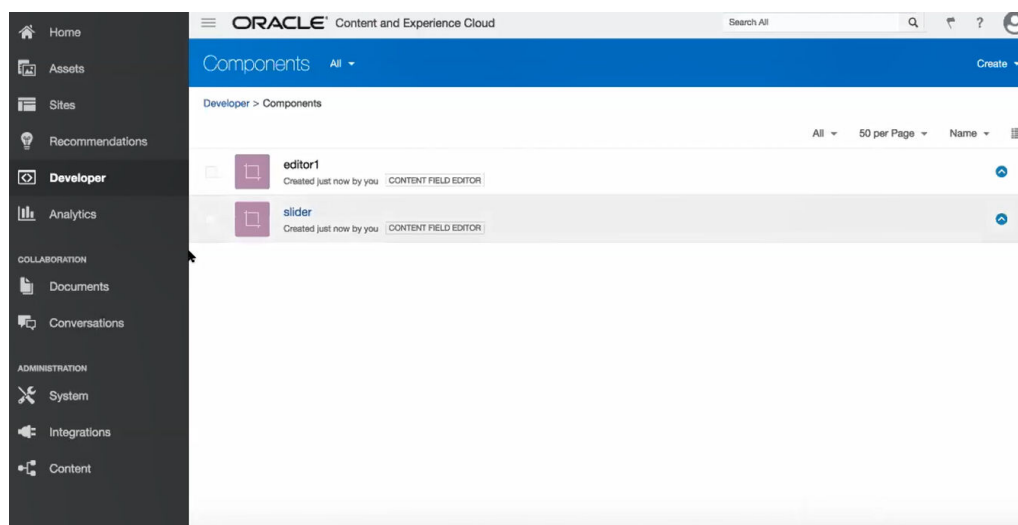
```
# upload editors
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest
```

```
# upload content
```

```
cec cr Repo5 -s
```

```
cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

Når du laster opp de egendefinerte feltredigeringsprogrammene, blir komponentene importert til Oracle Content Management-forekomsten.



Overføre eller oppdatere et område fra én tjener til en annen

Som utvikler kan du bruke en OCE Toolkit-kommando til å opprette et område eller oppdatere områdeinnholdet fra tjener A til tjener B.

Alle aktiva overføres som standard. Du kan velge å angi `-p` hvis du bare vil overføre publiserte aktiva. Angi kildetjeneren med `-s <server>` og måltjeneren med `-d <destination>`. Hvis området inneholder aktiva fra andre registre, kan du også angi registertilordningen. Hvis du ikke gjør det, blir ikke disse aktivaene overført.

Du kan bruke følgende kommando til å oppdatere eller overføre et område fra test til produksjon:

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

Se [Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet](#) hvis du vil ha flere valg.

Overføre et område uten innholdselementer

Som utvikler kan du bruke OCE Toolkit til å overføre et område uten innholdselementer fra én Oracle Content Management-tjener til en annen.

Hvis du skal overføre et område med et stort antall innholdsaktiva, må du skille området og innholdet. Du kan legge til alternativet `--excludecontent` (med snarveien `-x`) i kommandoen `transfer-site`.

Når dette alternativet er angitt, blir bare området overført.

For eksempel:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l LocalizationPolicy1 -x
```

Laste ned eller laste opp innholdselementer for et område i grupper

Som utvikler kan du laste ned eller laste opp innholdselementene til området i grupper når du overfører et område fra én Oracle Content Management-tjener til en annen.

Hvis du skal overføre et område med et stort antall innholdsaktiva, må du skille området og innholdet. Når du har overført et område uten innhold (`cec transfer-site --excludecontent`), bruker du `cec transfer-site-content` til å overføre områdeinnholdet.

For eksempel:

```
cec transfer-site-content <name>
```

Denne kommandoen oppretter skript som overfører innhold fra foretaksområder fra én Oracle Content Management-tjener til en annen. Kommandoen blir brukt til å overføre et stort antall innholdselementer, og elementene blir overført i bunker. Som standard utfører denne kommandoen ikke skriptene, og alle aktiva blir overført. Du kan angi `-p` hvis du bare vil overføre publiserte aktiva.

Angi kildetjeneren med `-s <server>` og måltjeneren med `-d <destination>`.

Alternativer

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content
[required]
--repository, -r Repository [required]
```

```
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500
--execute, -e Execute the scripts
--help, -h Show help [boolean]
```

Hvis alternativet `--execute` ikke er angitt, må du når `cec transfer-site-content` er fullført, utføre det genererte skriptet `<site name>_downloadcontent` slik at du kan laste ned innhold fra kildetjeneren, og utføre `<site name>_uploadcontent` for å laste opp det nedlastede innholdet til måltjeneren.

Eksempler

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -e
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and
execute them
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

Indeksere områdesider med OCE Toolkit

Du bruker OCE Toolkit til å opprette innholdselementer for tekst på områdesider og til å aktivere sidesøk for et område.

Følgende deler beskriver hvordan du indekserer områdesider med OCE Toolkit:

1. [Opprette innholdstypen for teksten på områdesider](#)
2. [Opprette innholdselementer for sideindeks med OCE Toolkit](#)
3. [Legge til innholdssøk på et område i Oracle Content Management](#)

Opprette innholdstypen for teksten på områdesider

For en innholdstype angir du et navn, obligatoriske feltverdier og et standard innholdsoppsett for typen.

- Typenavn
Angi et hvilket som helst gyldig innholdstypenavn.
- Felt
Følgende felt er obligatoriske.

Felt navn	Felttype	Antall datafeltverdier	Beskrivelse
site	Tekst	Enkelt	Områdenavn
pageid	Tekst	Enkelt	Side-ID
pagename	Tekst	Enkelt	Sidenavn
pageurl	Tekst	Enkelt	URL-adresse til side
pagedescription	Tekst	Enkelt	Sidebeskrivelse

Feltnavn	Felttype	Antall datafeltverdier	Beskrivelse
keywords	Tekst	Flere (ingen maks.)	All teksten på siden og verdiene fra alle tekstfelt i innholdselementer på siden hentes av OCE Toolkit-kommandoen <code>index-site</code>

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

```

content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Opprett et innholdsoppsett for typen.

Innholdsoppsettet skal vise områdenavnet og URL-adressen som brukes til å navigere til siden. For eksempel i `layout.html`:

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}"title="
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

- I `render.js` genererer du den fullstendige URL-adressen til siden:

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Definer innholdsoppsettet som standard innholdsoppsett for typen.

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;

```

Opprette innholdselementer for sideindeks med OCE Toolkit

Du kan bruke en OCE Toolkit-kommando til å opprette innholdselementer for en sideindeks.

Forutsetninger:

- OCE Toolkit har blitt installert og konfigurert på den lokale maskinen.
- Området på Oracle Content Management er publisert.
- Innholdselementene på områdesiden har blitt publisert på områdekanalen.

I et kommandolinjegransesnitt skriver du inn følgende OCE Toolkit-kommando:

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

I kommandoen er *site name* navnet på området og *content type name* innholdstypen som er opprettet for sideteksten, mens alternativet `-p` betyr at innholdselementene for sideindeksen skal publiseres etter opprettelse.

Usage: `cec index-site <site>`

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
```

help

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Hvis du vil se bruken, kan du skrive inn `cec index-site -h`

Legge til innholdssøk på et område i Oracle Content Management

Du kan legge til innholdssøk på et Oracle Content Management-område med en søkeside og et søkefelt.

Slik legger du til innholdssøk på et område:

1. [Legge til en søkeside på området](#)
2. [Legge til et søkefelt i temaet](#)

Legge til en søkeside på området

Du kan legge til en søkeside på et område og en innholdslistekomponent på søkesiden.

Slik legger du til søkesiden:

1. Legg til en side på området, og angi den som en søkeside.
2. Legg til en innholdslistekomponent på søkesiden.
3. Sett **Innholdstype** til innholdstypen for sideindeksen som ble opprettet tidligere.

Legge til et søkefelt i temaet

Hvis du vil at det skal vises et søkefelt på hver side på et område, kan du legge til søkefeltet på HTML-siden for oppsettet til temaet.

For eksempel:

```
<div align="center">
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on
page. . ."/>
</div>
```

1. Slik legger du til inndatafeltet:

```
<script>
  // Get the search field element
  const node = document.getElementById('searchonpage');
  // Get the search string from the url if it exists
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
  var defaultStr = params && params.get('default');
  if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
      defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length - 1);
    }
    // Display the search string in the search field
    node.value = defaultStr;
  }
  // When enter from the search field, go to the site search page with
  the search string
  node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
    if (event.key === "Enter") {
      var inputElem = event.srcElement || event.target;
      var siteSearchPageUrl = 'search.html';
      var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
        siteSearchPageUrl +
        '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value + '*';
      window.location = searchUrl;
    }
  });
</script>
```

2. Legg til JavaScript på slutten av HTML-hoveddelen.

Indeksere et flerspråklig område med OCE Toolkit

Du kan bruke OCE Toolkit til å indeksere flerspråklige områder for oversettelse og for søk på sider og i innholdselementer.

Du kan bygge en indeks for et flerspråklig område og teste den før du publiserer området. Bruk OCE Toolkit-kommandoen `cec index-site` til å indeksere et flerspråklig område. Gå

til katalogen `cec-components`, og gi denne kommandoen uten noen alternativer hvis du vil vise hjelpen for kommandoen:

```
cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>
```

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
help
```

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Det finnes sideindekselementer per side og per språk. Innholdselementer i sideindeksen som er opprettet for hvert språk, blir opprettet som oversettelser av sideindekselementer på standardspråket. Når du utfører en spørring på det kjørende området, plukker søket og innholdslisten opp språket fra URL-adressen til området. Dette fører til at søket filtreres automatisk.

Før du kan publisere et flerspråklig område, må du indeksere og oversette det, og til det trenger du en oversettelsesjobb. Se [Opprette et nytt område eller en ny aktivaoversettelsesjobb på Oracle Content Management-tjeneren](#).

Standardspråket engelsk er obligatorisk. For hvert støttet språk (obligatorisk og valgfritt) må du utføre indeksopprettelsen og opprette oversettelser av indekselementer. Hvis du kjører indekseringen to ganger, utfører den bare en oppdatering.

Slik indekserer, oversetter og publiserer du et flerspråklig område ved hjelp av OCE Toolkit-kommandoer:

1. Opprett en innholdstype for området, og gjør den tilgjengelig i registeret. Se [Opprette innholdstypen for teksten på områdesider](#).
2. Velg valideringsretningslinjer.
 - a. Klikk på **Aktiva** på navigeringsmenyen til venstre.
 - b. Velg **Lokaliseringsretningslinjer** på menyen **Aktiva**.
 - c. Velg lokaliseringsretningslinjer.
 - d. Hvis det er nødvendig, kan du endre lokaliseringsretningslinjene slik at de inkluderer språkene du vil bruke for indekseringen og oversettelsen av området. Hvis retningslinjene bare har engelsk, kan du for eksempel legge til fransk og spansk.

Alle oversettelser er fra engelsk.

3. Last ned en oversettelsesjobb. Du kan bare oversette aktivaene som brukes på området.
4. **Oversett** området. Oversettelse av områder kan utføres manuelt eller via en integrert kobler.
5. Last opp oversettelsesjobben når oversettelsen er fullført.
6. Bruk kommandoen `cec index-site` til å indeksere området. Definer innholdstypen for sideindeksen ved å angi `-c <contenttype>`.

Du kan også angi alternativet `-p` slik at området publiseres. Deretter kan du validere indekseringen og oversettelsen før du publiserer endringene på det aktive området.

Følgende `cec index-site`-kommando bygger for eksempel en områdeindeks for et område som bruker engelsk, fransk og spansk. Språkene som støttes av området, er fra de tilordnede L10n-retningslinjene, inkludert standardspråket.

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigation
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fr-FR,es-ES
- query site structure with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
```

- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site structure with locale es-ES
- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)
- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated
- publish job submitted
- publish in proogress
- publish in progress
- publish page index items finished

7. Publisert området slik at det inkluderer oversettelser.

Opprette en forenklet komponent for enkel komponentutvikling

Bruk OCE Toolkit til å opprette en forenklet komponent som gjør utviklingen enklere.

SimpleHTML er en forenklet komponent som er tilgjengelig i OCE Toolkit for at du skal få et enklere utgangspunkt for utvikling av egendefinerte komponenter:

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Et eksempel for JET-komponenten hjelper deg også med å komme i gang:

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

Konfigurere en tjeneste for områdekompilering

Du kan opprette et Docker-bilde for kompileringstjeneren, slik at du kan konfigurere en tjeneste for områdekompilering i Oracle Content Management. Denne tjenesten gir deg mulighet til å definere en kompileringstjener som skal brukes, før du publiserer.

Kompileringstjeneren har et slutt punkt i form av en URL-adresse på siden **Administrasjon>System>Områder og aktive**, i feltet **URL-adresse for slutt punkt for kompilering**. Der kan du angi den fullstendige URL-adressen som du vil skal registreres for tjeneren, og deretter klikker du på **Test** slik at slutt punktet valideres. Se Angi en URL-adresse for slutt punkt for kompilering.

Områdekompileringstjenesten kompilerer sider på et område slik at det returneres HTML-sider når noen har tilgang til det publiserte området. Når Oracle Oracle Content Management-tjeneren publiserer et område, kaller den områdekompileringstjenesten for at den skal kompilere sidene, hvis tjenesten er konfigurert.

Når du har angitt slutt punktet for et område, kan du aktivere automatisk kompilering i fanen **Levering av statisk område** i dialogboksen **Områdeegenskaper**. Når du publiserer området, blir det kompilert via kompileringstjeneren.

Områdekompileringstjenesten er en utvidelse av Toolkit-kommandoene. Du kan kjøre `cec compilation-server` selv, men med Docker-bildet kan du opprette en kompileringstjener som bruker standardmodus, og deretter justere konfigurasjonen for tjenesten.

Slik oppretter du Docker-bildet og publiserer Docker-filen:

1. Last ned opplysningene om Docker-bildet fra GitHub.
Når du har lastet ned opplysningene fra GitHub, har du tre ekstretiler, som ligger under kompileringstjeneren. Ett av Docker-bildene er kompileringstjeneren, som omfatter en Docker-fil og Viktig-filer.
2. Kommandoen `run.sh` blir utført etter at Docker-bildet er opprettet.
Denne kommandoen laster ned OCE Toolkit, installerer det og oppretter kildekatalogen din.
3. Deretter kan du tilpasse miljøet og kjøre kommandoene `run.sh`. Du kan angi hvilken port som skal brukes, tidsavbrudd og alt annet du vil endre, og deretter oppdatere og bruke kommandoene `.sh`.
4. Når du har lastet ned opplysningene om Docker-bildet og endret katalogen for kompileringstjeneren, kan du bygge Docker-filen.
Du kan fjerne alternativet `no-cache` hvis du allerede har lastet ned OCE Toolkit, slik at du ikke laster ned alt flere ganger.
5. Lag en liste over Docker-bildet eller -bildene.
6. Når Docker-bildet er tilgjengelig for deg, kan du registrere det.
7. Verifiser at det fungerer.
Gå til REST-API-et for unntaksfilen, der du kan se hvilke versjoner som støttes. Med denne testen kan du validere at det kjører.
8. Nå må du registrere tjeneren. Du angir første del av tjenernavnet, og deretter blir alt annet håndtert automatisk.
9. Gå tilbake til systemkatalogen og områdeaktivaene dine, der du kan registrere kompileringsslutt punktet og klikke på **Lagre**.
10. Gå til egenskapene for området, og angi hva du vil publisere, og når du vil publisere det.

Kompiler et område for å forbedre kjøretidsytelsen for områdesider

Kompilering av et område i Oracle Content Management kan forbedre kjøretidsytelsen og virkemåten for områdesider. Dette skjer ved at kompileringen oppretter en statisk HTML-fil for hver områdeside med akkurat samme virkemåte som den opprinnelige siden.

Oversikt over områdekompilering

Metadatafilene som utgjør en områdeside, blir kombinert under kompileringen, slik at tjenerforespørslene som vanligvis er nødvendige under kjøring, unngås. Du flytter effektivt kostnaden for gjengivelse av hver enkelt sidevisning til en engangskostnad for kompileringen.

Du oppnår ytelsesforbedringer ved å redusere antall kjøretidsforespørsler. Dette kan omfatte å unngå alle innholdsspørringer fordi du kan compilere resultatene av disse spørringene direkte på siden.

Du oppnår atferdsforbedringer fordi en side blir gjengitt umiddelbart. Derfor kan du unngå problemer som at det vises innhold med annen stil, eller at det vises komponenter på siden i en ubestemmelig rekkefølge, som når bunnteksten vises umiddelbart og deretter flyttes ned på siden når de andre elementene på siden blir gjengitt.

Når du skal compilere sidene på et Oracle Content Management-område, må du eksportere området som en mal og deretter bruke OCE Toolkit til å compilere malen og laste opp de statiske sidene som produseres, til det opprinnelige området. Følgende trinn tar deg gjennom prosessen med malkompilering og viser deretter hvordan du bruker denne modellen til å compilere områdene dine.

Samhandling med forhåndsgjengivelse

Forhåndsgjengivelse er fokusert på å returnere resultater som er egnet for en søkemotor. Det forventes ikke at sidene som produseres av forhåndsgjengivelsen, skal kjøre på samme måte som de opprinnelige sidene, og det blir ikke utført noe JavaScript. Det returnerer bare HTML-en som ble forhåndsgjengitt av nettleseren, slik at tekstsøk med søkemotoroptimalisering støttes.

Det forventes at de statiske sidene som ble opprettet av områdekompilering, kjører i nettleseren og fungerer på nøyaktig samme måte som de opprinnelige dynamiske områdesidene. Dette omfatter kjøring av ikke-kompilerte komponenter dynamisk og utførelse av kjøretidsspørringer der brukeren ønsker fullstendig oppdaterte data i resultatene i stedet for å bestemme dataene på kompileringstidspunktet.

Når løsningen for forhåndsgjengivelse aktiveres av leieradministratoren, kan statiske sider også leveres via forhåndsgjengivelsestjeneren. Dette gjør at indekserere og søkeroboter kan håndtere deler av statiske sider som fremdeles kan bli gjengitt dynamisk, som innholdslistene.

Innholdsspørringer returnerer innholdselementer som omfatter verdier fra felt for rik tekst, slik at du ikke må hente verdiene enkeltvis når det brukes innholdsoppsett for innholdslistene.

Sidegjengivelse på området med kontrolleren

Kommandoen `cec compile-template` gjør at områdesider blir direkte gjengitt i nettleseren, uten å gå via sidekontrolleren for Oracle Content Management-området.

Et Oracle Content Management-område bruker en kontrollermodell til å gjengi sider uten å bruke kompilatoren til å opprette statiske HTML-sider. Dette omfatter en rekke forespørsler som henter opplysninger om området, siden på området og maler som brukes til å gjengi siden før den faktisk kan vises i nettleseren.



Merknad:

Det finnes flere involverte forespørsler, som å hente filen `controller.js`.

Sidegjengivelse på et kompilert område

Med kommandoen `cec compile-template` kan du kompilere alle disse trinnene til en statisk HTML-fil og forbedre ytelsen til områder under kjøring ved å redusere eller eliminere disse tjenerforespørlene. I tillegg kan du oppnå ytterligere reduksjon av antall forespørsler etter ressurser som ikke må endres under kjøring, og få dem kompilert til de statiske sidene.

Standardkompileringsprosessen utfører arbeidet for den eksisterende kjøretidskontrolleren ved å opprette en fysisk HTML-side for hver `page.json`-fil på området. Disse sidene kan så implementeres på området og blir publisert sammen med området og brukt når den tilsvarende side-URL-adressen blir angitt.

Malkompilering

Når du skal kompilere et område, må du ha tilgang til temaene og komponentene på området. En områdemal er pakkemodellen for et område. Malen inneholder alle ressursene som er nødvendige for at et område skal kunne migreres og kjøres.

Du kan bruke en områdemal til å eksportere et område til OCE Toolkit-miljøet, der området i malen kan kompileres. Følgende deler tar for seg en kompilering av området i **BlogTemplate**, som er seedet i OCE Toolkit.

Oppsett

Kommandoen `cec compile-template` er tilgjengelig via OCE Toolkit og blir installert samtidig med verktøysettet. Følg standardinstruksjonene for installering av OCE Toolkit.

Når du har installert OCE Toolkit, kan du opprette en mal ved å kjøre `cec`-kommandoer.

1. Slik installerer du en utviklingskatalog for OCE Toolkit:

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install

# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Opprett malen.

Den seedede `BlogTemplate` er oppdatert med egendefinerte kompilatorer. Slik oppretter du en mal fra denne kilden:

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not
already there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

Den seedede **BlogTemplate** utvider den forrige malen med egendefinerte kompilatorer:

- Kompilatorer for innholdsoppsett

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Author-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```

- Kompilatorer for sideoppsett

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

Kompilere malen

Når du kompilerer malen din, oppretter den en statisk HTML-side for hver enkelt side i filen `structure.json` for området i malen.

Kompileringstrinnet kombinerer sidemetadataene (for eksempel `100.json`) med sideoppsettet (for eksempel `about.html`), slik at du får en HTML-side som vises umiddelbart uten behov for en kontrollert under kjøring. Med de egendefinerte kompilatorene kan du redusere JavaScript-utførelsen under kjøring ytterligere ved å få tidligere dynamiske elementer, som navigering og komponenter, kompilert til siden.

Kommandoen `cec compile-template` utfører følgende handlinger for hver side på området:

- Lese inn område- og sidemetadataene
- Lese inn sideoppsettet og bruke en hvilken som helst sideoppsettskompilator
- For hvert spor på siden:
 - Utvide sporet med rutenettet som er definert i filen `page.json`
 - For hver komponent i sporet:
 - * Bruke en hvilken som helst komponentkompilator
 - * Sette inn den genererte komponentkoden på det tilsvarende stedet i sporet

- Utvide hvilke som helst makroer i den kompilerte koden og sette inn SCS JavaScript-objektet som brukes av Oracle Content Management-gjengiveren under kjøring
- Lagre koden for den kompilerte siden under mappen `src/templates/<template>/static`

Når du skal compilere området, kjører du følgende:

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout- for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom- manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in- the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference- items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a- search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content- layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

Kompileringsfeil

Under kompileringen får du tre typer meldinger: opplysninger, advarsel og feil.

1. Opplysningsmeldinger handler om problemer du må være oppmerksom på, men disse meldingene må sannsynligvis forventes som en del av kompileringen:
 - Elementer med plassholderinnhold som blir gjengitt under kjøring.
 - Manglende sideoppsettskompilatorer. Sideoppsett har kanskje ikke noe dynamisk element, og det blir derfor ikke betraktet som et problem hvis de mangler.
 - Elementer som er merket med gjengi ved tilgang, det vil si at områdeutviklere ønsker at denne komponenten skal gjengis dynamisk under kjøring selv om siden er kompilert.
2. Advarselsmeldinger handler om problemer som sannsynligvis kommer til å påvirke ytelsen til det kjørende området, og de bør løses der det er mulig. Dette er elementer i denne kategorien:
 - Manglende innholdsoppsett eller egendefinerte komponentkompilatorer. Uten disse blir komponentene gjengitt dynamisk på siden på samme måte som tidligere.
 - Manglende innholdsoppsettskart. Det er usannsynlig at du ønsker å bruke innholdsoppsettet som er standard for systemet, til å gjengi innholdselementer.
3. Feilmeldinger handler om problemer som angir en kompileringfeil. Sidene fortsetter å kompiles der det er mulig, men den samlede kompileringen blir avsluttet med en feil.
 - Den skyldes mest sannsynlig JavaScript-feil i egendefinerte kompilatorer, og eventuelle feil må løses.



Merknad:

For at meldinger ikke skal gjentas så ofte, vises samme melding bare én gang per kompilering, uansett om den forekommer på flere sider.

Det forrige eksemplet har følgende status for kompileringsavslutning:

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.  
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Hvis du kjører kompileringstrinnet på nytt med alternativet -v, ser du følgende utdata:

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose  
Compile Template: compiling template BlogTemplate  
Oracle Content Management Site Compiler  
  
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:  
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html  
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:  
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
```

```
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-c0fc-451b-966b-
e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "fdfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content- layout-for- content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom- manipulation-in- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in- the- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference- items-in- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a- search-page- with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:header. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:content. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:sidebar. Will compile
using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
```

```

http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-
raising-triggers-from- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-
layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.

```

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
```

```

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

Detaljsidekompilering

Detaljsidekompilering sorterer alle innholdselementene det støter på under kompileringen. Deretter kompilerer det detaljsiden på nytt for hvert innholdselement det støter på, ved å bruke kortkoblingsverdien til å definere URL-adressen til den nye detaljsiden.

Resultatet av forrige kompilering har to deler:

1. Sidekompilering
2. Detaljsidekompilering

I det forrige eksemplet ser du advarsler om at det ikke finnes noen oppføringer på innholdsoppsettskartet for **Starter-Blog-Author**-siden. Vi ønsker imidlertid ikke detaljsider for **Starter-Blog-Author**. Detaljsiden er bare for innholdselementer av typen **Starter-Blog-Post**. Når vi skal fjerne disse feilene, kan vi utelate innholdselementer fra detaljsidekompilering hvis de ikke har en eksplisitt detaljsidereferanse i innstillingene sine, med følgende alternativ:

```

--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.

```

Ny kjøring av kompileringen som utelater opprettelse av detaljsider som bruker standarddetaljsiden, produserer altså følgende utdata:

```

> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html

```

```

createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with no errors.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

Kompilere bestemte sider

Du trenger ikke å kompilere alle sidene i malen, og du kan velge hvilke sider som skal kompileres. Dette er nyttig hvis du arbeider med bestemte sider som du vil utføre feilretting på eller oppdatere i stedet for å måtte omkompilere hele området kontinuerlig.

Hvis du skal kompilere bestemte sider, bruker du alternativet `--pages (-p)` etterfulgt av listen over sider du er interessert i å kompilere.

Merknad:

Merknad: Hvis det finnes innholdselementer på detaljsidene i listereferansen, blir detaljsidene også kompilert selv om de ikke er inkludert eksplisitt.

```

cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:

```

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html>

All page creation calls complete.

```
Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

Områdekompilering

De foregående trinnene gir deg en oversikt over hvordan du oppretter og kompilerer en lokal mal. Du skal i hovedsak kompilere de faktiske Oracle Content Management-områdene.

Når du skal kompilere et Oracle Content Management-område, må du eksportere området til en mal og deretter kompilere malen. Malpakken har både området og eventuell egendefinert kode som er nødvendig for å kompilere området i temaene og komponentene som eksporteres med malen.

Forutsetninger for områdekompilering

De påfølgende trinnene forutsetter at du har opprettet et område kalt **BlogSite** på Oracle Content Management-tjeneren. Du kan laste opp den foregående **BlogTemplate** og deretter opprette dette området fra malen.

For eksempel:

```
> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --
server UAT
```

Når du har valgt eller opprettet området, kan du utføre trinnene i følgende deler slik at du kan kompilere området.

Kompilere et område

Kommandoen `cec create-template-from-site` i OCE Toolkit kan opprette en mal for området ditt, slik at du kan kompilere det.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```
--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]
```

Slik kompilerer du et område:

1. Slik oppretter du en mal fra området:

```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```

2. Slik laster du ned malen:

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

3. Slik kompilerer du malen:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --verbose --
server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

Merknad:

Du må hente kanalsymbolet for området (`--channelToken (-c)`) på tjeneren for publiseringskanalen til området. Dette blir så brukt for alle spørringene på området i malen din.

4. Last opp kompilerte områdesider.
Kopier de kompilerte statiske filene til den statiske mappen for området:

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --site
BlogSite --server UAT
```

Tilbakestille til ikke-kompilert atferd

Hvis du skal tilbakestille til ikke-kompilert atferd, må du fjerne de statiske filene du har lastet opp til området:

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Og hvis området for øyeblikket er publisert, må du publisere det på nytt. Dette fjerner den statiske mappen fra området, men fjerner ikke området.

Egendefinerte kompilatorer

Kompileringsprosessen kan forbedres ytterligere med egendefinerte kompilatorer. Du kan kalle egendefinerte kompilatorer slik at de kompilerer sideoppsettet, deloppsettet, den egendefinerte komponenten eller innholdsoppsettet på siden, og unngå å måtte legge til komponenten dynamisk under kjøring.

Hvis det ikke finnes noen egendefinert kompilator for en komponent, eller hvis komponentkompilatoren ikke returnerer noe kode, blir komponenten gjengitt under kjøring som om den aldri har blitt kompilert.

Egendefinerte kompilatorer støttes for følgende komponenter:

- Sideoppsett
- Deloppsett
- Egendefinerte komponenter
- Innholdsoppsett

Følgende eksempler viser kompilatorer for sideoppsett og innholdsoppsett. Kompilatorer for deloppsett og egendefinerte kompilatorer følger samme modell som kompilatoren for innholdsoppsett.

Hvis det ikke finnes noen egendefinert kompilator, blir en komponent gjengitt via filen `render.js`.

Hvis det finnes en egendefinert kompilator, blir den kalt, og den resulterende HTML-en blir satt inn på siden. Den egendefinerte kompilatoren kan også angi at komponenten trenger JavaScript-hydrering under kjøring. Hvis det er tilfellet, blir funksjonen `hydrate()` for komponenten i filen `render.js` kalt. Hvis komponenten ikke trenger hydrering, blir filen `render.js` for komponenten aldri lastet.

Merknad:

Kompilering er en funksjon som bare skjer under kjøring (publisert område). Når et område blir vist i redigerings-, navigerings- eller forhåndsvisningsmodus, fungerer sidene som vanlig, og alle komponenter blir alltid lagt til dynamisk på siden.

Begrensninger

Operasjonen `cec compile-template` er en NodeJS-applikasjon som kjører utenfor alle nettlesere. På grunn av at siden ikke blir gjengitt i en nettleser, finnes det ikke noe DOM- eller vindusobjekt, og derfor kommer ikke JavaScript-biblioteker som JQuery, VueJS eller KnockoutJS på klientsiden til å fungere.

Selv om det er mulig å bruke et bibliotek som JSDOM til å opprette et DOM-objekt og kjøre disse bibliotekene på klientsiden, er det få fordeler ved å gjøre det. Til enkel HTML-analyse kan du bruke en HTML-analysator for NodeJS som cheerio.

HTML som returneres av koden, må være gyldig HTML. Den blir sendt via en analysator, og det er bare analysert HTML som blir lagt til på siden. Dette skal bekrefte at kompilert HTML ikke har koder med manglende samsvar som kan bryte spor.

Feilleting av egendefinerte kompilatorer

Når du utvikler egendefinerte kompilatorer, må du utføre feilleting av koden din.

Kommandoen `cec compile-template` blir levert med alternativet `--debug (-d)`, som starter kompilatoren med flagget `--inspect-brk` angitt, slik at det blir mulig å knytte en feilleter til prosessen. Deretter kan du følge standard knutepunktfeilleting når du skal kontrollere koden din.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-
```

b29ab4e92642
 For help see <https://nodejs.org/en/docs/inspector>

I tillegg kan du bruke alternativet `--pages (-p)` til å begrense sidene som skal kompiles, til en bestemt side.

Kompilatorer for sideoppsett

En kompilator for sideoppsett er en JavaScript-modul for NodeJS (CommonJS) som kompilerer det tilsvarende sideoppsettet.

Kompilatoren for sideoppsett for et bestemt sideoppsett defineres av navntilknytningen med en utvidelse av typen `-compile.js`:

- `src`
 - `themes`
 - * `<yourTheme>`
 - * `layouts`
 - * `<yourPageLayout>.html`
 - * `<yourPageLayout>-compile.js`

Hvis det ikke finnes noen `-compile.js` for et sideoppsett, blir det ikke brukt noen egendefinert kompilering.

En kompilator for sideoppsett må implementere et `compile()`-grensesnitt, som returnerer et løfte, for eksempel `about-compile.js`:

```
var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCCompileAPI = args.SCSCCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
    workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity: 1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
    {}).href;
    if (homePageURL) {
```

```

        compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '');
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('<!-- navigation menu goes
in
here -->', navMenu);

    // return the compiled page
    resolve(compiledPage);
    });
};

// Create the navigation menu that was previously dynamically generated
on
each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
    . . .
}

module.exports = new PageCompiler();

```

Komponentkompilatorer

Alle egendefinerte komponentkompilatorer følger samme modell som sidekompilatorer, og de kan opprettes for deloppsett, egendefinerte komponenter og innholdsoppsett.

Under kompileringen ser kommandoen `cec compile-template` etter filen `compile.js` på samme plassering som filen `render.js` for komponenten:

- `src`
 - `components`
 - * `<yourComponent>`
 - * `assets`
 - * `render.js`
 - * **`compile.js`**

Hvis denne filen ikke finnes, blir ikke komponenten compilert, og den blir gjengitt under kjøring.

Hvis filen finnes, må den implementere et `compile()`-grensesnitt, som returnerer et løfte. For eksempel er følgende Starter-Blog-Author-Summary en egendefinert kompilator av innholdsoppsett:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
    this.contentClient = params.contentClient;

```

```

    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
      contentType = content.scsData.showPublishedContent === true ?
'published' : 'draft';
      secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
      contentId: content.id,
      authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });

    try {
      // add in style - possible to add to <head> but inline for
simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true // note that we want to hydrate this component
using the render.js hydrate() function. This is required for when the user
clicks on the author
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;

```

Kompilatorer for innholdsoppsett

Innholdsoppsett-kompilatorer brukes til å produsere HTML-utdata for et innholdsoppsett når et innholdselement av en angitt innholdstype publiseres.

Under kompileringen ser kommandoen `cec compile-content` etter filen `compile.js` på samme plassering som filen `render.js` for komponenten:

- `src`
 - `components`
 - * `<yourComponent>`
 - * `assets`
 - * `render.js`
 - * **`compile.js`**

Hvis denne filen ikke finnes, blir ikke oppsettet kompilert, og det blir gjengitt under kjøring.

Hvis filen finnes, må den implementere et `compile()`-grensesnitt, som returnerer et løfte. Følgende er for eksempel en innholdsoppsett-kompilator, etterfulgt av resultatet i form av `layout.html`-utdata:

```
var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
      // add in style - possibly add to head but inline for
      // simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'design.css'), 'utf8');
```

```

        content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

        var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
        compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
        content: compiledContent,
        hydrate: true
    });
}
};

module.exports = ContentLayout;

```

Resulterende layout.html kan settes inn i en Web-applikasjon eller et annet sted med behov for statiske HTML-utdata fra innholdsoppsettet. Utdataene for layout.html plasseres i samme katalog som filen compile.js.

```

{{{style}}}
{#{fields}}
<div class="author-container">
    <span class="author-name" onclick='{{{scsData.contentTriggerFunction}}}'
("starter-blog-post_author eq \"{{{author_id}}}\"')>{{{starter-blog-
author_name}}}</span>
{#/fields}}

```

SCSCompileAPI

På lignende måte som med SCSRenderAPI finnes det en SCSCompileAPI som sendes til hver kompileringssfunksjon.

Den inneholder følgende egenskaper og funksjoner.

- Egenskaper:
 - **navigationRoot**: ID-en for knutepunktet som er roten til området.
 - **navigationCurr**: ID-en for gjeldende sideknutepunkt.
 - **structureMap**: Alle knutepunktene i områdehierarkiet og som gis tilgang til etter ID.
 - **siteInfo**: Alle områdeegenskapene.
- Funksjoner:
 - **getContentClient**: Henter contentClient-forekomsten som skal brukes i Content API-kall.
 - **getCustomSiteProperty**: Henter egendefinerte egenskaper under områdekompilering.
Du kan lagre egendefinerte data og egenskaper på områdenivå i filen siteinfo.json hvis du vil tilpasse et område basert på dataene og egenskapene. Du kan for eksempel endre teksturen på sidebakgrunnen, bunntekstkoblinger eller navn på Web-områder.

Komponenthydrering

Hydrering refererer til prosessen med å legge tilbake JavaScript-atferden i den kompilerte HTML-en på siden når HTML-en blir gjengitt i nettleseren.

Hvis du for eksempel har to komponenter på siden som du vil gjengi som overordnet/underordnet, og deretter klikker på et element i den overordnede komponenten, må detaljkomponenten oppdateres. Dette håndteres av JavaScript som blir utført på siden. For at dette skal fungere, må du *hydrere* HTML-en for de to komponentene etter at de er gjengitt på siden, ved å legge til en behandler av `on click`-hendelser i elementene i den overordnede komponenten og en lytter i detaljkomponentbeholderen som blir gjengitt på nytt når `on click`-hendelsen forekommer, basert på nyttelasten som sendes i hendelsen.

Komponentkompilatorer setter inn HTML på siden. Hvis komponenten trenger ekstra JavaScript for at den skal bli utført under kjøring slik at ting som hendelsesbehandlere blir lagt til, kan du velge mellom å bruke linjebundet JavaScript eller hydreringsfunksjonen. Hvilken løsning du bør velge, kommer an på kravene dine.

Linjebundet JavaScript

Du kan sette inn en `<script>`-kode direkte i den returnerte kompilerte koden. Skriptet blir utført på samme måte som siden.

For eksempel:

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width:
600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
        {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuratio
n":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":
{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":
{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":
{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class
= $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class
= $JssorArrowNavigator$;
```



```

        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
$JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {
            slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>

```

Hydreringsfunksjon

I stedet for å linjebinde JavaScript kan du inkludere en hydreringsfunksjon i filen `render.js`. Legg merke til at komponenten trenger *hydrering* under kjøring når du returnerer den kompilerte koden. Denne hydreringen forhindrer gjentakende `<script>`-koder og gjør det mulig for deg å benytte eksisterende JavaScript-kode til å administrere hendelser.

Selv om filen `render.js` lastes, blir funksjonen `render()` *ikke* kalt under hydreringen. Bare funksjonen `hydrate()` blir kalt.



Merknad:

Hvis en kompilert komponent ikke gir beskjed om at den trenger hydrering, blir filen `render.js` for komponenten aldri lastet.

Den egendefinerte kompilatoren for innholdoppsett hadde for eksempel blitt returnert med -
`{ hydrate: true }`.

```

return Promise.resolve({
    content: compiledContent,

    hydrate: true // note that we want to hydrate this component using the
render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks on
the author
});

```

I tillegg kan den egendefinerte kompilatoren, hvis det er nødvendig, legge til *hydreringsegenskaper* som den kommer til å se etter under kjøring. For eksempel:

```

Compiler:
    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
        contentId: content.id,
        authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });
    . . .

```

Template:

```
<div class="author-container" data-hydrate="{ {hydrateData} }">
```

Og til slutt, hvis en komponent angir at den trenger hydrering, blir filen `render.js` for komponenten lastet under kjøring, og funksjonen `hydrate()` blir kalt, slik at `<div>` for beholderen som inneholder den kompilerte koden, blir sendt inn.

For `render.js` kan du for eksempel se funksjonen `hydrate()`:

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
    $(".author-name").removeClass('author-selected');
    $(event.target).addClass('author-selected');
  }, self));
  if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
    $(".author-name").each(function () {
      if (this.innerText === authorName) {
        $(this).addClass('author-selected');
      }
    });
  }
}

hydrate: function (parentObj) {
  var $parentObj = $(parentObj),
      hydrateData = $parentObj.find('.author-
container').attr('data-
hydrate');
  if (hydrateData) {
    var data = JSON.parse(hydrateData);
    selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
  }
},
render: function (parentObj) {
  . . .
  try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);

    if (template) {
      $(parentObj).append(template);
    }
    selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,
content.fields['starter-blog-author_name']);
  } catch (e) {
    console.error(e.stack);
  }
}
```

Publisere

Etter at kompilerte statiske sider har blitt generert og lastet opp til den statiske mappen til området, må du publisere området eller publisere det på nytt for at sidene skal bli aktive. Hvis du vil tilbakestille til atferden med levering av ikke-kompilerte områder, må du på tilsvarende måte publisere området eller publisere det på nytt etter at du har fjernet de statiske filene fra området.

Under publiseringen blir de opplastede statiske sidene gjort tilgjengelige for levering. Siden disse filene blir kopiert i løpet av publiseringsprosessen, kan ytelsen til publiseringsoperasjonen bli redusert proporsjonalt med antall filer.

Publiseringsoperasjonen tar det gjeldende settet av statiske filer og gjør dem tilgjengelige for levering. Det er usikkert om disse filene er synkroniserte med eventuelle endringer som kan ha skjedd i det dynamiske området, og om de speiler det dynamiske området. Det er opp til områdeutvikleren å oppdatere samlingen av statiske filer på passende tidspunkt.

Leveringsforrang for statiske områder

Når et område har tilknyttede statiske filer, blir disse filene levert for samsvarende URL-adresser som kommer til tjeneren. Hvis en innkommende URL-adresse ikke samsvarer med en statisk fil, blir filen `controller.html` for området returnert for forespørselen. Dette følger den eksisterende dynamiske modellen for områdelevering.

Oracle Content Management-områder kan også definere 301- og 302-omdirigeringer via en tilknyttet JSON-fil. Når det er konfigurert omdirigeringer, får omdirigeringene prioritet over statiske filer. Hvis en URL-adresse samsvarer med både en omdirigeringsregel og en statisk fil, blir omdirigeringen levert fra tjeneren.

Evalueringen av URL-adressen for områdelevering følger denne flyten:

1. Samsvarer URL-adressen med en konfigurert omdirigering?
I så fall må du gi et omdirigeringssvar.
2. Tilsvarende URL-adressen en statisk fil?
Hvis listen over mobile statiske brukeragenter er konfigurert for området, og forespørselen kommer fra en nettleser som samsvarer med listen, skal den mobile statiske filen leveres.
3. Hvis ikke, skal filen `controller.html` leveres til det dynamiske området.



Merknad:

Hvis statiske filer for mobile enheter er knyttet til området, og kunden bruker et innholdsleveringsnettverk for levering, må innholdsleveringsnettverket (vanligvis Akamai) konfigureres til å hurtigbufre forespørsler fra nettlesere for mobile enheter atskilt fra standard skrivebordforespørsler.

Hvis innholdsleveringsnettverket ikke er konfigurert med atskilt hurtigbufring for mobile enheter / skrivebord (standard), kan nettlesere på mobile enheter motta standard svar, og skrivebordsnettlesere kan få svar som er beregnet på nettlesere på mobile enheter.

Hurtigbufre hoder

HTTP-hoder i svarene fra Web-tjenere er med på å bestemme hvordan nettlesere skal hurtigbufre sider. Statiske sider leveres også med hurtigbufferhoder som tilrettelegger for hurtigbufring i nettlesere.

For sikre områder blir følgende hoder sendt sammen med svarene:

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

For standardområder som ikke er sikre, blir følgende hoder sendt:

- Cache-Control: max-age=300
- Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800
Hodet Edge-Control tilrettelegger for CDN-hurtigbufningsatferd

Hvis du har tilpasset hodene i ett av disse to områdene, kommer svarene til å ha de egendefinerte hodene i stedet for standardhodene som vises her.

Du kan kontrollere disse svarene på leiernivå eller på områdenivå.

Detaljsider

Med detaljsider i Oracle Content Management-områder kan du vise opplysninger for en rekke innholdselementer på én side.

Den samme detaljsiden kan for eksempel brukes til å håndtere en rekke URL-adresser. Hver av disse URL-adressene viser samme sidestruktur, men viser innhold som er relatert til innholdselementene med kortkoblingsverdier som er henholdsvis `item1.html`, `item2.html` og `item3.html`. I dette tilfellet kan CEC-kompilatoren opprette fire filer:

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Den siste filen gjør det mulig å vise nylig publisert materiale på Web-området uten at det er nødvendig å omkompilere området og publisere det på nytt. I dette eksemplet blir det publisert et innholdselement med kortkoblingsverdien `item4.html` etter at området er tilkoblet. Den statiske `/detail.html`-siden tillater at det vises et nytt element på området dynamisk. URL-adressen `/detail/item4.html` leverer `detail.html`-siden, men viser innhold som er relatert til innholdselementet `item4.html`.

CEC-kompilatoren genererer siden `detail.html` for visning av innholdselementer. På grunn av dette får relative URL-adresser på den kompilerte `detail.html`-siden ekstra overordnede segmenter (`../`). Så hvis det blir referert direkte til den, blir selve `detail.html`-siden ikke vist på riktig måte. Derfor bør det ikke refereres til selve `detail.html`-siden, og den bør heller ikke legges til i sidenavigeringen.

Legge til innholdselementer i en kanal

Du kan bruke OCE Toolkit-kommandoen `control-content` til å legge til innholdselementer på en kanal på en Oracle Content Management-tjener.

Kommandoen `control-content <action>` har en handling, `add`, som legger til innholdselementer i en Oracle Content Management-kanal:

```
cec control-content add -c Channell -r Repol -s UAT
```

Denne kommandoen legger til alle elementer i registeret `Repol` på kanalen `Channell` på den registrerte tjenerens `UAT`.

Du kan angi tjeneren med `-s <server>` eller bruke tjeneren som er angitt i filen `cec.properties`.

Dette er de gyldige handlingene for kommandoen `content-usage`:

- `publish`
- `unpublish`
- `add`
- `remove`

Dette er alternativene for kommandoen `content-usage`:

- `--channel, -c Channel` [obligatorisk]
- `--repository, -r Repository` [obligatorisk når `<action>` er `add`]
- `--server, -s` Den registrerte Oracle Content Management-tjeneren
- `--help, -h` Vis hjelp [boolsk]

Dette er noen eksempler på kommandoen `control-content`:

```
cec control-content publish -c Channell
```

Publish all items in channel `Channell` on the server specified in the `cec.properties` file

```
cec control-content publish -c Channell -s UAT
```

Publish all items in channel `Channell` on the registered server `UAT`

```
cec control-content unpublish -c Channell -s UAT
```

Unpublish all items in channel `Channell` on the registered server `UAT`

```
cec control-content add -c Channell -r Repol -s UAT
```

Add all items in repository `Repol` to channel `Channell` on the registered server `UAT`.

```
cec control-content remove -c Channell -s UAT
```

Remove all items in channel Channell on the registered server UAT

Kompilere et område for mobile enheter

Du kan bruke OCE Toolkit til å compilere et mobiloppsett for Web-siden for et område. Mobiloppsettet kan være forskjellig fra skrivebordsoppsettet for samme innhold. Eller mobil- og skrivebordsoppsettene kan være like.

I redigeringsprogrammet for områder kan du velge samme sideoppsett for mobile enheter som skrivebordsoppsettet, eller du kan angi et annet sideoppsett. Med OCE Toolkit kan du compilere det statiske oppsettet for mobile enheter separat.

Du kan vise områdesiden på en annen måte på en mobil enhet. En side som er gjengitt på en mobil enhet, har ikke et banner som siden har i et skrivebordsoppsett.

I OCE Toolkit viser hjelpesiden for `cec compile-template` alternativet `targetDevice` for målretting av en bestemt enhet når du kompilerer en områdemal:

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
  --server, -s           The registered CEC server
  --channelToken, -c    The channel access token to use for content URLs
  --type, -t            The type of content to retrieve from the server [published | draft]
  --pages, -p          The list of pages to compile
  --recurse, -r        Compile all child pages of those specified in the page list
  --debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
  --noDetailPages, -e   Do not generate compiled detail pages
  --noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
  --targetDevice, -a   The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
  --includeLocale, -l  Include default locale when creating pages
  --verbose, -v        Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
  --help, -h          Show help

Examples:
cec compile-template Temp1           Compiles the site in template Temp1 using content stored in the template.
cec compile-template Temp1 -c channelToken Compiles the site in template Temp1 using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Temp1 -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the site in template Temp1 retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Temp1 -p 104,112,183 -r Compiles the specified pages in the site in template Temp1 including all child pages.
cec compile-template Temp1 -d        Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Temp1.
```

Når du kompilerer området, kan du angi om du vil compilere for skrivebord eller for mobil. Skrivebordsfiler plasseres i under `static/_files`. Mobilfiler plasseres under `static/_mobilefiles`.

```

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

```

Når du har kompilert en mal for mobile enheter, støtter OCE Toolkit-kommandoen `upload-static-site-files` mobilfilene.

Livssyklus for områder og kompilerte sider

Når du oppretter en mal fra et område, blir ikke kompilerte sider inkludert i malen. Dette er for å unngå problemet med at det blir levert statiske sider når områdeutvikleren forventer at det blir levert dynamiske sider.

Hvis du deretter oppretter et område fra malen, må du compilere områdesidene og laste dem opp til det nye området.

Opprette et nytt område eller en ny aktivaoversettelsesjobb på Oracle Content Management-tjeneren

Bruk OCE Toolkit til å opprette en oversettelsesjobb for et område eller et aktiva i Oracle Content Management.

Før du kan indeksere et flerspråklig område, trenger du en oversettelsesjobb. Slik oppretter du en oversettelsesjobb:

1. Klikk på **Oversett** på toppmenyen for siden Områder.
2. Angi et navn for jobben i dialogboksen **Opprett oversettelsesjobb**, og velg standard kildespråk, målspråkene og innholdet for oversettelsesjobben.

Du kan velge at oversettelsespakken skal omfatte alt områdeinnhold og alle målrettede aktiva, bare områdeinnhold eller bare aktiva som er målrettet mot publiseringskanalen til området.

Utelat alle innholdselementer som er konfigurert med tekstinnstillingen **Ikke oversett**, fra oversettelsen. Produktnavn oversettes for eksempel som regel ikke.

3. Når du klikker på **Opprett**, opprettes oversettelsesjobben.

4. Bruk en OCE Toolkit-kommando til å vise de tilgjengelige jobbene:

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                               Status
Source Language Target Languages    Pending
Languages

Site translation jobs:
Name                               Status
Source Language Target Languages    Pending
Languages

demo1                               READY      en-
US      fr-FR,es-ES                 fr-FR,es-ES

searchdemo1                         TRANSLATED en-
US      fr-FR,es-ES
```

5. Slik laster du ned oversettelsesjobben:

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dmo1.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo1-xlate.zip
```

6. Åpne oversettelsesbunten og bygg mappene med ressurser for språk du oversetter til:

```
Unzip demo1-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
  inflating assets/job.json
  inflating site/job.json
  inflating assets/es-ES/CORE47653001483240C1AAF180C435F189AB-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
  entry1.json
  inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-
  entry2.json
  inflating assets/fr-FR/CORE47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
  entry1.json
  inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-
  entry2.json
  inflating assets/root/CORE476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A7842870-
  entry1.json
  inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-
```



```
entry2.json
  inflating site/es-ES/10.json
  inflating site/es-ES/100.json
  inflating site/es-ES/110.json
  inflating site/es-ES/120.json
  inflating site/es-ES/130.json
  inflating site/es-ES/140.json
  inflating site/es-ES/150.json
  inflating site/es-ES/200.json
  inflating site/es-ES/201.json
  inflating site/es-ES/202.json
  inflating site/es-ES/203.json
  inflating site/es-ES/siteinfo.json
  inflating site/es-ES/structure.json
  inflating site/fr-FR/10.json
  inflating site/fr-FR/100.json
  inflating site/fr-FR/110.json
  inflating site/fr-FR/120.json
  inflating site/fr-FR/130.json
  inflating site/fr-FR/140.json
  inflating site/fr-FR/150.json
  inflating site/fr-FR/200.json
  inflating site/fr-FR/201.json
  inflating site/fr-FR/202.json
  inflating site/fr-FR/203.json
  inflating site/fr-FR/siteinfo.json
  inflating site/fr-FR/structure.json
  inflating site/root/10.json
  inflating site/root/100.json
  inflating site/root/110.json
  inflating site/root/120.json
  inflating site/root/130.json
  inflating site/root/140.json
  inflating site/root/150.json
  inflating site/root/200.json
  inflating site/root/201.json
  inflating site/root/202.json
  inflating site/root/203.json
  inflating site/root/siteinfo.json
  inflating site/root/structure.json
  inflating
  inflating
  inflating
  inflating
  inflating
  inflating
  inflating
```

7. Slik importerer du oversettelsesjobben:

```
cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
```

- importing: percentage 60
- import demol finished

Oversette et område med en språktjenesteleverandør

Du kan administrere oversettelser av et område for flere språk med kommandolinjegransnittet for OCE Toolkit og en språktjenesteleverandør.

Lokaliseringsretningslinjene for et område angir et standardspråk, for eksempel English (USA) (en-US), og ett eller flere alternative språk for området, for eksempel tysk og fransk. Tekststrengene for et område kan oversettes til de angitte alternative språkene. Hvis du endrer språket for området før oversettelsen utføres, blir tekststrengene fremdeles vist på standardspråket.

OCE Toolkit har følgende oversettelsesvalg i kommandolinjegransnittet:

Translation	
cec list-translation-jobs jobs. ltj]	Lists translation [alias:
cec create-translation-job <name> translation job <name> for a site on CEC server. [alias: ctj]	Creates a
cec download-translation-job <name> translation job <name> from CEC server. [alias: dtj]	Downloads
cec submit-translation-job <name> job <name> to translation connection <connection>.	Submits translation [alias: stj]
cec ingest-translation-job <name> <name> from translation connection and ingest.	Gets translated job [alias: itj]
cec upload-translation-job <name> job <name> to CEC server.	Uploads translation [alias: utj]
cec create-translation-connector <name> connector <name>.	Creates translation [alias: ctc]
cec start-translation-connector <name> connector <name>.	Starts translation [alias: stc]
cec register-translation-connector <name> translation connector. [alias: rtc]	Registers a

Du kan bruke kommandoen `cec list-translation-jobs` til å vise oversettelsesjobbene som allerede finnes på tjeneren. For eksempel:

```
cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status      Source Language
Target Languages                    Pending Languages
testHash                            INPROGRESS en-US
fr-FR,de-DE                         fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status      Source Language
Target Languages                    Pending Languages
```

```
demoTest          TRANSLATED    en-US          de-  
DE,fr-FR
```

Hvis du skriver inn en hvilken som helst `cec`-kommando uten parametre eller med `-h`, vises hjelpen for kommandoen. Se [Bruke CEC-kommandolinjeverktøyet](#).

Følgende deler inneholder opplysninger om oversettelse av et område via en språktjenesteleverandør:

1. [Opprette en oversettelsesjobb med OCE Toolkit](#)
2. [Vise oversettelsesjobber](#)
3. [Opprette en oversettelseskobler](#)
4. [Generere et områdekart for et flerspråklig område](#)
5. [Sende en oversettelsesjobb til en språktjenesteleverandør](#)
6. [Laste opp en oversettelsesjobb til tjeneren](#)

Opprette en oversettelsesjobb med OCE Toolkit

Du kan bruke en OCE Toolkit-kommando til å opprette en oversettelsesjobb for et område på det lokale systemet.

Når du skal opprette en ny oversettelsesjobb for et område, bruker du kommandoen `cec create-translation-job`. Denne kommandoen finner alle aktiva for området og oppretter en ZIP-fil for alt som må oversettes fra dette området.

```
cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all  
- Logged in to remote server: <server-name>  
- establish user session  
- site: Take2, default language: en-US  
- query channel  
- site localization policy: MyLP  
- target languages: de-DE, fr-FR  
- create translation job submitted  
- creating: percentage 50  
- translation job FridyDemo created
```

Se [Opprette et nytt område eller en ny aktivaoversettelsesjobb på Oracle Content Management-tjeneren](#) hvis du vil ha flere opplysninger om oversettelsesvalgene.

Vise oversettelsesjobber

Du kan verifisere at jobben er opprettet og klar til å bli arbeidet med, ved å vise oversettelsesjobbene på tjeneren.

```
cec list-translation-jobs -s  
Server: <server-name>  
Asset translation jobs:  
Name                               Status           Source Language Target  
Languages                           Pending Languages  
testHash                             INPROGRESS      en-US           fr-  
FR,de-DE                             fr-FR,de-DE
```

Site translation jobs:		
Name	Status	Source Language
Target Languages	Pending Languages	
demoTest	TRANSLATED	en-US
de-DE,fr-FR		
FridayDemo	READY	en-US
de-DE,fr-FR	de-DE,fr-FR	

Legg merke til at jobben `FridayDemo` er i tilstanden `READY`.

Opprette en oversettelseskobler

En språktjenesteleverandør kan hjelpe deg med å oversette et område. Med en oversettelseskobler til språktjenesteleverandøren kan du sende og inkludere oversettelsesjobber.

Før du sender en oversettelsesjobb, må du opprette en oversettelseskobler. Hvis du skal oversette et område uten en språktjenesteleverandør, kan du opprette en modell av en oversettelseskobler du kan kjøre mot. Bruk kommandoen `cec create-translation-connector` til å opprette en oversettelseskobler og kommandoen `cec start-translation-connector` til å starte den:

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/
cec-components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p
<port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
NodeJS running. . .:
Site page: http://localhost:7777
```

Bruk OCE Toolkit til å teste oversettelseskobleren ved å kjøre den gjennom de forventede API-ene:

1. Registrer kobleren med OCE Toolkit.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Åpne verktøysettet, og gå til siden Oversettelseskoblere.

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Gå gjennom trinnene på siden for validering av oversettelseskoblere. Disse trinnene bruker filen `translationBundle.zip` i mappen `/data` i koblermiljøet til å validere kobleren.

Du kan bruke SDK-et for oversettelseskoblere til å utvikle en oversettelseskobler for Oracle Content Management. Dette SDK-et er et eksempel på NodeJS-implementering av oversettelseskobler-API-et. Eksemplet godtar en ZIP-fil med en oversettelsesjobb for Oracle Content Management, oversetter alle ressursene i filen og returnerer en ny ZIP-fil som inneholder alle oversettelsene.

SDK-et forutsetter at brukeren har tilgang til en språktjenesteleverandør som kan utføre de faktiske oversettelsene av strengene. Det blir inkludert en modelltjener for språktjenesteleverandøren i SDK-et slik at svarene fra en språktjenesteleverandør kan etterlignes, ganske enkelt ved å legge til de målrettede nasjonale innstillinger foran strengene.

SDK-et for oversettelseskoblere består av tre hovedmoduler.

- **Kobler:** Oversettelseskobleren som implementerer det nødvendige oversettelseskobler-API-et for Oracle Content Management.
- **Jobbstyrer:** Et filsystembasert eksempel på en jobbstyrer som opprettholder tilstanden til koblerjobbene mens de blir oversatt av språktjenesteleverandøren.
- **Leverandør:** Implementeringen av det bestemte settet med API-er som språktjenesteleverandøren trenger til å sende dokumenter for oversettelse og hente de oversatte dokumentene.

Du kan kopiere modell-JS for oversettelsesleverandøren og implementere alle metodene i den.

Generere et områdekart for et flerspråklig område

Bruk OCE Toolkit til å generere et områdekart for et flerspråklig område, og publiser kartet på området.

Du kan bruke kommandoen `cec create-site map <site>` til å opprette et områdekart for et flerspråklig område på en Oracle Content Management-tjener. For eksempel:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Denne kommandoen går gjennom en områdestruktur, produserer et områdekarthierarki som samsvarer med områdesidehierarkiet, og oppretter et områdekart på den angitte URL-adressen til området på Oracle Content Management-tjeneren.

Dette er kommandoalternativene:

```
--url, -u          <url> Site
URL                                                         [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f         Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h        Show
help                                                       [boolean]
```

Dette er de gyldige verdiene for alternativet `<changefreq>`:

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly

- never
- auto

Dette er noen eksempler på kommandoen `cec create-site-map`:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

Når du skal publisere et områdekart, må du opprette en områdeoppdatering, oppdatere områdekartet og deretter lagre oppdateringen.

Sende en oversettelsesjobb til en språktjenesteleverandør

OCE Toolkit inneholder en ZIP-fil du kan sende til en språktjenesteleverandør når du skal begynne å arbeide med en oversettelsesjobb.

Du kan sende oversettelsesjobben til språktjenesteleverandøren via oversettelseskobleren. Sendingen tar litt tid fordi kobleren må pakke ut filen og sende alle enkeltfilene til språktjenesteleverandøren. Deretter kan språktjenesteleverandøren opprette et prosjekt for oversettelsesjobben. Når filene er importert til prosjektet, kan du begynne å velge filer for oversettelse. Språktjenesteleverandøren begynner deretter å overvåke statusen for oversettelsene.

Når du skal kontrollere statusen, viser du oversettelsesjobbene lokalt ved hjelp av kommandoen `cec list-translation-jobs` uten noen alternativer. Når statusen for jobben er `READY TO INGEST`, kan du laste ned en ZIP-fil fra språktjenesteleverandøren slik at oversettelsesjobben inkluderes. Oversettelseskobleren har sendt ZIP-filen til språktjenesteleverandøren, språktjenesteleverandøren har oversatt listen over filer, og kobleren har hentet filene tilbake fra språktjenesteleverandøren, i en ZIP-fil du kan laste ned og inkludere.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source
Language Target Languages
FridayDemo                         READY TO INGEST en-
US                                 de-DE,fr-FR
demoTest                           READY TO INGEST en-
US                                 de-DE,fr-FR
```

Inkludering av ZIP-filer henter oversettelsesjobben tilbake fra kobleren, inn i OCE Toolkit.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
```

```
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-components/src/
main/translationJobs/FridayDemo
```

Når du har inkludert ZIP-filen, kommer statusen for oversettelsesjobben til å være TRANSLATED når du viser oversettelsesjobber lokalt.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                           READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
```

Du kan laste opp oversettelsesjobben til Oracle Content Management-tjeneren. Vanligvis gjennomgår jobben først en rask oversettelse, som blir sendt tilbake til deg for gjennomgang. Det kan ta noen uker å fullføre oversettelse av et område siden det omfatter inkludering av en oversettelsesjobb som er returnert av språktjenesteleverandøren, rettelser av oversettelsene og nye innsendelser av oversettelsesjobben.

Laste opp en oversettelsesjobb til tjeneren

Når du har inkludert en oversettelsesjobb, kan du laste den opp til Oracle Content Management-tjeneren og deretter kontrollere oversettelsen på området ditt.

Bruk kommandoen `cec upload-translation-job` til å laste opp ZIP-filen med oversettelsen til tjeneren.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-components/
dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

Når du har lastet opp oversettelsesjobben, er statusen for jobben på tjeneren INPROGRESS:

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
testHash                            INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                            fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
demoTest                            TRANSLATED      en-US           de-
```

DE, fr-FR
FridayDemo
de-DE, fr-FR

INPROGRESS en-US

Når du skal verifisere oversettelsen, kan du kontrollere tekststrengene i aktivaene på området som skal oversettes.

Del VI

Tillegg

De følgende tilleggene er tilgjengelige:

- [Opplæring: Utvikle komponenter med Knockout](#)
- [Referanse for SDK for områder](#)
- [Feilsøke](#)

26

Opplæring: Utvikle komponenter med Knockout

Denne opplæringen tar deg gjennom arbeidet med settet av JavaScript-objekter, som benytter standard Knockout-funksjonalitet for ViewModel og maler, og oppretter en komponent som blir lagret i komponentkatalogen for Oracle Content Management.

- [Introduksjon av og forutsetninger for komponentutvikling med Knockout](#)
- [Trinn 1: Opprette en komponent](#)
- [Trinn 2: Gjennomgå strukturen for gjengivelsen av den lokale komponenten](#)
- [Trinn 3: Gjennomgå strukturen for innstillinger for lokale komponenter](#)
- [Trinn 4: Vise den nye egenskapen i komponenten](#)
- [Trinn 5: Registrere triggere](#)
- [Trinn 6: Initiere triggere](#)
- [Trinn 7: Registrere handlinger](#)
- [Trinn 8: Utføre handlinger](#)
- [Trinn 9: Opprette en distinkt tittel for hver forekomst av komponenten](#)
- [Trinn 10: Bruke næstede komponenter med linjebundet redigering](#)
- [Trinn 11: Støtte for ulike oppsett](#)
- [Trinn 12: Definere egendefinerte stiler](#)
- [Trinn 13: Gjengi en komponent i en linjebundet ramme](#)
- [Trinn 14: Bruke egendefinerte stiler når komponenten gjengis i en linjebundet ramme](#)
- [Trinn 15: Integreering med Angre- og Gjør om-atferden for sider](#)
- [Trinn 16: Aktivaadministrasjon](#)
- [Gjennomgang av opplæring](#)

Introduksjon av og forutsetninger for komponentutvikling med Knockout

Denne opplæringen presenterer trinn og verifiseringsprosedyrer for opprettelse av en eksempelkomponent ved hjelp av JavaScript-objekter, ved å benytte Knockout JS-standardfunksjonaliteten for ViewModel og maler.

Du skal være i stand til å ta koden det er referert til i disse trinnene (som finnes i filer som blir seedet når du oppretter en komponent), og oppdatere bare *.html-malen og JavaScript viewModel med din egen kode.

 **Merknad:**

Oracle Content Management dikterer ikke hvilken JavaScript-teknologi du skal bruke til å opprette komponenter, men JavaScript-standardfunksjonen er vanligvis den samme for hver implementering av en komponent uansett hvilket JavaScript-rammeverk som velges.

Forutsetninger

Denne opplæringen fokuserer bare på implementeringen av en komponent. Hvis du vil ha mer generelle opplysninger om komponenter, kan du se [Utvikle komponenter](#).

For at du skal kunne fullføre trinnene i denne opplæringen, må du oppfylle følgende krav:

- Du må ha tilgang til en Oracle Content Management-forekomst med tillatelse til å opprette områder og komponenter.
- Tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten er synkronisert til den lokale datamaskinen ved hjelp av Oracle Content Management-skrivebordet eller ved hjelp av en egendefinert komponent. Se [Utvikle tilpassede komponenter med Developer Cloud Service](#).

I tillegg må du være kjent med disse JavaScript-konseptene og -rammeverkene:

- Feilleting av JavaScript-nettleser
- JavaScript-lukking
- ADM-utvikling (Asynchronous Module Definition) for JavaScript
- RequireJS- og KnockoutJS-rammeverk

Gå videre til [Trinn 1: Opprette en komponent](#).

Trinn 1: Opprette en komponent

Dette trinnet forklarer hvordan du oppretter den egendefinerte komponenten i Oracle Content Management.

Når du oppretter en egendefinert komponent, må den registreres for at Oracle Content Management skal kunne bruke den. Du informerer Oracle Content Management om komponenten ved å bruke siden [Komponenter i områdebyggeren](#) til å registrere komponenten.

Det finnes to typer komponenter som kan registreres.

- **Lokal komponent:**
 - Dette er en komponent med filer som er lagret på tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.
 - Hovedfordelen er at du ikke trenger å bekymre deg om problemer som er relatert til flere domener eller flere protokoller, fordi filene er plassert sammen med området ditt.
 - Ulempen er at du ikke kan utføre noe mellomlagsloggikk på Oracle Content Management-tjeneren, så du må bruke REST-API-ene til eksterne tjenere som støtter CORS.

- Denne komponenttypen kan bygges inn direkte på siden, eller du kan velge å bruke en linjebundet ramme til å gjengi komponenten på siden.
- **Ekstern komponent:**
 - En komponent der filer er lagret på en ekstern tjener, og du bare registrerer URL-adressene i ruten Gjengi og Innstillinger for komponenten.
 - En ekstern komponent gir en fordel hvis du har logikk på tjenersiden som må utføres når innholdet for komponenten opprettes.
 - Ulempen er at du må passe på at alle problemer relatert til flere domener og sikkerhet er løst, for at det skal være mulig å få tilgang til disse URL-adressene.
 - Eksterne komponenter bruker alltid en linjebundet ramme til å gjengi siden.



Slik oppretter og registrerer du en lokal komponent:

1. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden for Oracle Content Management.
Siden **Utvikler** vises.
2. Klikk på **Vis alle komponenter**.
3. På menyen velger du **Opprett lokal komponent**.
4. Angi et navn på komponenten, for eksempel **A_Local_Component**.
5. Skriv inn en valgfri beskrivelse.
6. Klikk på **Opprett**.

Når du har gjort dette, ser du en komponent med navnet `A_Local_Component` i listen over komponenter.

Kontrollere resultatene for trinn 1

Nå som du har opprettet en komponent, skal du kunne se den i komponentpaletten for et hvilket som helst område du oppretter. Valider komponentoprettelsen ved å følge disse trinnene:

1. Opprett et område kalt `localComponentTest`.
2. Velg området, og klikk på **Åpne**.
3. Klikk på **Rediger**.
4. Opprett en oppdatering for området, gi den et navn og eventuelt en beskrivelse.
5. Velg en side på området.
6. Klikk på  i sidepaletten, og velg **Egendefinert** slik at listen over egendefinerte komponenter vises.
7. Velg `A_Local_Component` fra listen Egendefinerte komponenter, og dra og slipp den på siden.
Du skal nå kunne se en standardgjengivelse for den lokale komponenten du har opprettet.
8. Velg  i banneret for komponenten du nettopp slapp på siden.
9. Velg **Innstillinger**.
10. Endre justeringen og angi stilen for komponenten.

11. Lukk ruten Innstillinger.

Følgende trinn forklarer hvordan den egendefinerte komponenten bygges, og hvordan du kan endre den etter eget ønske. Gå videre til [Trinn 2: Gjennomgå strukturen til den lokale komponenten](#).

Trinn 2: Gjennomgå strukturen for gjengivelsen av den lokale komponenten

I dette trinnet skal vi gjennomgå strukturen for standardfilene som ble opprettet for en lokal komponent.

For et enkelt Hello World-eksempel kan det virke som at fire JavaScript-objekter og antall kodelinjer er for mye, men dette skal gi deg grunnlaget for å kunne bygge mer komplekse komponenter og kunne håndtere samhandling med livssyklusen til Oracle Cloud Sites Service-sider.

Slik vurderer du strukturen for den lokale komponenten:

1. Klikk på **Utvikler** på hjemmesiden for Oracle Content Management.
Siden **Utvikler** vises.
2. Klikk på **Vis alle komponenter**.
3. På menyen velger du **Opprett lokal komponent**.
4. Angi et navn på komponenten, for eksempel **A_Local_Component**.
5. Skriv inn en valgfri beskrivelse.
6. Klikk på **Opprett**.

Når du har gjort dette, ser du en komponent med navnet `A_Local_Component` i listen over komponenter.

1. Finn komponenten og synkroniser den med filsystemet ved hjelp av skrivebordsklienten for synkronisering for Oracle Content Management.

Hvis du ikke har skrivebordsklienten, kan du vise alle komponentene og velge komponenten på siden Komponenter i Oracle Content Management-grensesnittet og drille ned slik at du ser filene.

2. Hvis du viser filene under komponenten, ser du disse filene:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

3. Åpne filen `render.js` under katalogen `/assets`.

Hovedpunktene for filen `render.js` er:

- Den er strukturert som en AMD-modul for JavaScript slik at den kan bli "nødvendig" på siden.
- Den inkluderer også referanser til KnockoutJS og JQuery som allerede er lastet inn som en del av Oracle Content Management-siden.

Vurder strukturen til filen `render.js`.

Filen `Render.js` inneholder to JavaScript-objekter som implementerer de nødvendige API-ene for Oracle Content Management-komponenten: `sampleComponentFactory` og `SampleComponentImpl`. Disse objektene er et eksempel på en implementering for opprettelse av hvilke som helst KnockoutJS-baserte komponenter. Implementeringen av disse objektene blir endret basert på hvilken teknologi du bruker.

- `sampleComponentFactory`
 - Dette objektet returneres av ADM-modulen for `render.js`.
 - Dette er et svært enkelt fabrikkobjekt som implementerer enkeltgrensesnittet `createComponent()`.
 - Mer komplekse implementeringer kan bruke verdien `args`, som sendes for å returnere ulike implementeringer av komponenten basert på parameteren `viewMode`. På denne måten kan du ha en betydelig lettere implementering av komponenten for kjøretid enn områdebyggeren.
- `SampleComponentImpl`
 - Hovedfunksjonen i dette objektet er funksjonen `render`, som brukes til å gjengi komponenten på siden.
Når du skal gjengi Knockout-komponenten på siden, legger funksjonen `render` til malen på siden dynamisk, og deretter bruker den `viewModel`-bindinger på malen.
 - Resten av implementeringen tar for seg av initialisering av `viewModel`-parameteren og -malen og håndtering av meldingsutveksling mellom siden og komponenten.

De siste to objektene i filen `render.js`, `sampleComponentTemplate` og `SampleComponentViewModel`, har en egendefinert implementering for komponenten. Implementeringen av disse varierer avhengig av kravene dine.

- `sampleComponentTemplate`
 - Dette objektet sørger for opprettelsen av KnockoutJS-malen. Det venter til alle dataene for komponenten er initialisert før den prøver å vise noe.
- `SampleComponentViewModel`
 - `viewModel` henter opplysningene som er lagret i Oracle Content Management, på vegne av komponenten, og deretter velger den riktig oppsett for komponenten basert på disse dataene
 - Generelle observerbare Knockout-objekter som brukes av malen til å håndtere tilgang til metadataene som er lagret på vegne av komponenten:

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Integreering av triggere og handlinger:

Utløser: En funksjon som initierer en Oracle Content Management-utløser fra komponenten som kan bindes til handlinger for andre komponenter på siden.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
  self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

Handling: En funksjon som håndterer tilbakekallet når komponenten blir bedt om å utføre en handling med en gitt nyttelast.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

Tilbakekall som utfører hvilke som helst registrerte handlinger ved forespørsel.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

– Abonnement på livssyklusen til komponenten:

- * Komponentinitialisering: Pass på at komponenten ikke blir gjengitt før alle dataene er hentet. Dette blir håndtert via observerbare Knockout-objekter.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Hent de opprinnelige verdiene for hvilke som helst nødvendige egenskaper. Dette blir håndtert av tilbakekall om å hente dataene.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- * Metadataoppdateringer: Send tilbakekall hver gang komponentmetadata som er lagret på vegne av komponenten, endres, for eksempel når brukeren åpner ruten Innstillinger og oppdaterer dataene.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

Merknad:

Ettersom Oracle Content Management-tjeneren alltid angir MIME-typen for .html-filer, kan du ikke laste en .html-fil og bruke den nødvendige innpluggingsmodulen "text!" til å laste den. For maler må du derfor enten bruke en annen filtype når du skal laste den ved hjelp av innpluggingsmodulen "text!", eller laste den linjebundet direkte i JavaScript, som vist i de seedede dataene.

Kontrollere resultatene for trinn 2

Du skal nå ha en oversikt over hvordan strukturen for en egendefinert komponentgjengiver opprettes. Slik validerer du at det fungerer:

1. Oppdater objektet `sampleComponentTemplate` i filen `render.js` slik at du kan endre følgende linje. Slik endrer du denne koden:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Bruk denne koden i stedet:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
'<div data-bind="text:\'image width is: \' + imageWidth()"></div>' +
```

2. Synkroniser eller last opp komponenten til tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.
3. Rediger en side på området, og slipp den egendefinerte komponenten `A_Local_Component` på siden.
På dette tidspunktet skal du se `image width is: 260px` i komponenten.
4. Åpne ruten Innstillinger, og klikk på knappen **Egendefinerte innstillinger**.
5. Endre feltet **Bildebredde** til `300 px`.
6. På dette tidspunktet skjer det to ting i komponenten:
 - a. Størrelsen på standardbildet blir utvidet fra `260 px` til `300 px`.
 - b. Teksten du la til, oppdateres til `image width is 300px`.

Gå videre til [Trinn 3: Gjennomgå strukturen for innstillinger for lokale komponenter](#).

Trinn 3: Gjennomgå strukturen for innstillinger for lokale komponenter

I dette trinnet skal vi gjennomgå strukturen for innstillingene som er angitt for en lokal komponent.

På lignende måte som for filen `render.js` i katalogen `/assets` finnes det en forhåndsopprettet fil kalt `settings.html` i samme katalog. Filen `settings.html` gjengir hvilke som helst data om egendefinerte innstillinger for komponenten din. I standardimplementeringen finnes det en enkelt egenskap, `imageWidth`, i dataene om egendefinerte innstillinger.

Slik vurderer du strukturen for den lokale komponenten:

1. Finn komponenten og synkroniser den med filsystemet ved hjelp av skrivebordsklienten for synkronisering for Oracle Content Management.

Hvis du ikke har klienten for skrivebordssynkronisering, kan du velge komponenten i fanen **Komponenter** i Web-grensesnittet for Oracle Content Management og drille ned slik at du ser filene.

2. Hvis du viser filene under komponenten, ser du disse filene:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

Åpne filen `settings.html` under katalogen `/assets`, og gjennomgå innholdet. I motsetning til filen `render.js` bruker filen `settings.html` en linjebundet ramme i ruten Innstillinger i områdebyggeren. Det er grunnen til at du også må ha tilgang til støttefilene for at gjengivelsen skal bli riktig i den linjebundne rammen. Du trenger områdebyggeren til å administrere området ditt slik at eventuelle feil i JavaScript-koden kan isoleres fra områdebyggeren, noe som er grunnen til at filen `settings.html` bruker en linjebundet ramme.

Dette er hoveddelene av filen `settings.html`:

- Knockout-mal som gjengir ruten Innstillinger.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Egendefinert bindingsbehandler som justerer høyden på den linjebundne rammen når ruten Innstillinger er gjengitt.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- En Knockout ViewModel som skal brukes på Knockout-malen.

```
SettingsViewModel
```

Dette er hovedelementene til `SettingsViewModel`:

- Abonnementer på livssyklusen til komponenten.
- Komponentinitialisering:

- Pass på at komponenten ikke blir gjengitt før alle dataene er hentet. Dette blir håndtert via observerbare Knockout-objekter.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```

- Pass på at vi ikke prøver å oppdatere dataene før vi er klare.

```
self.saveData = false;
```

- Hent de opprinnelige verdiene for hvilke som helst nødvendige egenskaper. Dette blir håndtert av tilbakekall om å hente dataene.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Lagre eventuelle egenskapsendringer i dataene om egendefinerte innstillinger.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Hvis du vil legge til en annen egenskap som du vil registrere, er det nødvendig med flere trinn:

1. Oppdater brukergrensesnittet slik at den nye verdien vises.
2. Initialiser verdien til den gjeldende verdien som er lagret, for komponenten.
3. Lagre alle endringer av verdien i komponenten igjen.

Hvis du vil legge til en annen egenskap i den egendefinerte komponenten, må du gjøre følgende endringer i filen `settings.html`:

1. Legg til et annet observerbart objekt som kan håndtere den nye egenskapen. Slik endrer du denne koden:

```
self.width = ko.observable();
```

Bruk denne koden i stedet:

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```

2. Hent en hvilken som helst gjeldende verdi for den nye egenskapen første gang ruten Innstillinger vises. Slik endrer du denne koden:

```
self.width(data.width);
```

Bruk denne koden i stedet:

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

3. Lagre alle endringer av denne nye egenskapen. Slik endrer du denne koden:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Bruk denne koden i stedet:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

4. Legg til et brukergrensesnitt som viser det nye feltet. Slik endrer du denne koden:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Bruk denne koden i stedet:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">

<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText"
placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-
box">
```

5. Synkroniser eller last opp filen `settings.html`.

Hvis du hadde kjørt dette nå, hadde feltet blitt vist. Størrelsen på ruten Innstillinger blir imidlertid ikke endret automatisk. Siden du økte størrelsen på ruten, må du også oppdatere registreringsoppføringen `components.json` med den nye størrelsen.

1. Last ned filen `appinfo.json`, som er på samme nivå som katalogen `assets/` for komponenten, og oppdater størrelsen på ruten Innstillinger. Slik endrer du denne koden:

```
"settingsHeight": 90,
```

Bruk denne koden i stedet:

```
"settingsHeight": 160,
```

2. Synkroniser eller last opp filen `appinfo.json`.

Kontrollere resultatene for trinn 3

Nå skal du kunne se og angi den nye egenskapen du la til i ruten Innstillinger.

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Klikk på knappen **Egendefinerte innstillinger**.

Du ser to felt som vises for hver enkelt av egenskapene du har i filen `settings.html`.

Gå videre til [Trinn 4: Vise den nye egenskapen i komponenten](#).

Trinn 4: Vise den nye egenskapen i komponenten

Når du har gjennomgått denne delen, er du i stand til å angi en verdi for en ny egenskap i ruten Innstillinger og se at den egendefinerte komponenten blir endret slik at den gjenspeiler den nye verdien. Oppdateringer av egenskapen blir også lagret automatisk for deg sammen med siden.

I filen `render.js` må du oppdatere to JavaScript-objekter i komponenten:

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

Rediger `render.js` og oppdater komponenten `SampleComponentViewModel` slik at den omfatter den nye egenskapen. Slik endrer du denne egenskapen:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Bruk denne i stedet:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();  
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Oppdater `SampleComponentViewModel` slik at du får en hvilken som helst endring i verdier. Slik endrer du denne egenskapen:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Bruk denne i stedet:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);  
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

Endre `sampleComponentTemplate` slik at du viser den nye egenskapen. Slik endrer du denne egenskapen:

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()"'></div>' +
```

Bruk denne i stedet:

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"'></div>' +
```

Synkroniser eller last opp komponenten til Oracle Content Management-tjeneren.

Nå har du endret komponenten slik at den viser den nye egenskapen. Siden komponenten er satt direkte inn på siden, kommer det tilgjengelige området til å øke automatisk når komponenten øker i størrelse, i motsetning til ruten Innstillinger, som er innebygd i en linjebundet ramme på siden.

Kontrollere resultatene for trinn 4

Slik kan du se den nye egenskapen vist:

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Klikk på knappen **Egendefinerte innstillinger**.
6. Endre `Image Banner` til `Workspace`.

Du ser at komponenten blir oppdatert på siden slik at `Workspace` vises over bildet.

Gå videre til [Trinn 5: Registrere triggere](#).

Trinn 5: Registrere triggere

I dette trinnet går du gjennom hvordan en Oracle Content Management-utløser kan registreres, noe du kan velge ved hjelp av valget Utløserhandlinger i fanen Kobling i ruten Innstillinger for komponenten.

Utløserer er en del av kommunikasjonen mellom komponenter i Oracle Content Management. Alle komponenter kan fremkalle et hvilket som helst antall triggere. Komponenter kan levere en nyttebelastning for en trigger, som deretter sendes til hvilken som helst handling som utføres når triggeren initieres. Brukerne kan velge hvilke handlinger som skal utføres for hver trigger. Komponenter som er bygd for å fungere sammen, kan automatisk initiere triggere som utfører handlinger på den andre komponenten uten at brukeren må definere samhandlingen mellom komponentene.

For komponenter du legger til, blir triggere registrert som en del av registreringsdataene for komponenten. Når du skal legge til en trigger, oppdaterer du matrisen for egenskapen `triggers` med hver trigger som komponenten støtter. Du må også angi nyttebelastningen som triggeren støtter, for at brukergrensesnittet kan opprettes slik at brukerne kan tilordne verdier i nyttebelastningen til egenskaper som støttes av handlingen.

Åpne filen `appinfo.json` og gjennomgå oppføringen `"triggers":[]`,

```
"triggers": [{
  "triggerName": "imageClicked",
  "triggerDescription": "Image clicked",
  "triggerPayload": [{
    "name": "payloadData",
    "displayName": "Trigger Payload Data"
  }]
}],
```

I denne oppføringen ser du følgende:

- Et `triggerName`, `"imageClicked"`, som skal være en unik verdi, og som vanligvis bruker ID-en for den egendefinerte komponenten din som navneområde.
- En `triggerDescription`, `"Image clicked"`, som dialogboksen i brukergrensesnittet bruker til å vise triggeren.
- En `triggerPayload` med enkeltverdi, `"payloadData"`, for triggeren din. Brukerne kan velge oppføringer i denne nyttelasten og tilordne dem til felt i handlingen.

Kontrollere resultatene for trinn 5

Du kan se og velge triggeren når du går til fanen **Kobling** i ruten Innstillinger for komponenten:

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Velg fanen **Kobling** øverst i ruten Innstillinger.
6. Klikk på **Triggerhandlinger** som koblingstype.
7. Klikk på triggeren **Bilde det er klikket på** som du registrerte.
8. I dialogboksen drar du handlingen **Vis varsel** fra delen Sidehandlinger. (Sidehandlinger er innebygde handlinger som leveres av Oracle Content Management.)
9. I feltet **Melding** velger du verdien **Nyttelastdata for trigger**, som er navnet på oppføringen i nyttelasten du så da du registrerte triggeren. Du kan endre dette navnet til et hvilket som helst annet navn.

Nå er du i stand til å registrere en trigger og tilordne den til en innebygd handling ved at den sendes via en verdi. I neste trinn skal vi gjennomgå hvordan triggeren initieres slik at handlingen utføres.

Gå videre til [Trinn 6: Initiere triggere](#).

Trinn 6: Initiere triggere

I dette trinnet skal vi vise hvordan triggeren du så ble registrert, initieres.

Triggere kan utløses på et hvilket som helst punkt av en komponent. En trigger initieres vanligvis av en brukersamhandling, for eksempel ved at brukeren klikker på en knapp eller

velger en rad i en tabell. Komponenten kan imidlertid initiere triggeren basert på hvilke som helst kriterier, for eksempel når data endres på grunn av et REST-kall.

Når du klikker på bildet i dette eksemplet, initierer det en trigger som sender den gjeldende verdien for egenskapen `whoAreYou`.

Gjennomgå filen `render.js`, og se på objektet `SampleComponentViewModel`.

Slik initierer du en trigger:

1. Gjennomgå funksjonen i objektet `SampleComponentViewModel` som kaller SDK-et for Områder slik at triggeren initieres.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

2. Nå trenger du noe i brukergrensesnittet som kan kalle funksjonen som initierer triggeren. Gjennomgå filen `render.js`, og oppdater objektet `sampleComponentTemplate` slik at det får denne oppføringen:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

I objektet `SampleComponentViewModel` ser du JavaScript-funksjonen som kalles når det klikkes på bildet. Denne funksjonen kaller SDK-et for Områder og ber det om å utløse alle handlingene som er definert for triggeren `imageClicked`, som er verdien som ble sendt inn fra `click`-bindingen i trinn 2. Den sendes via en `triggerPayload` som har enkeltfeltet `payloadData`, og sendes via en statisk verdi kalt `'some data here'`. De to verdiene `imageClicked` og `whoAreYou` samsvarer med verdiene i filen `appinfo.json`, der triggeren er registrert (i forrige trinn).

I eksempelkode blir triggeren initiert av en databinding for `click`-bindingen og triggernavnet `imageClicked` sendt inn. Det finnes for øyeblikket tre gjengivelser av komponenten `<scs-image>` basert på oppsettet som brukeren velger. Du kan sikre at triggeren blir initiert for hvert av oppsettene, ved å redigere filen `render.js` og gjøre følgende endringer.

- Initier triggere fra ulike oppsett. Finn de to oppføringene av denne koden:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Endre koden til dette:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Angi nyttelasten som skal sendes til triggerne. Slik endrer du denne koden:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

Bruk denne koden i stedet:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
    }
  });
};
```

- Synkroniser eller last opp filen `Render.js` til tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.

Nå som du har gjennomgått den nødvendige koden, kan du koble til triggeren slik at den egendefinerte komponenten initierer den når det klikkes på knappen.

Kontrollere resultatene for trinn 6

Nå skal du kunne registrere en handling som blir utført mot triggeren, og få handlingen til å bli utført når triggeren initieres:

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Velg fanen **Kobling** øverst i ruten Innstillinger.
6. Velg **Triggerhandlinger** som koblingstype.
7. Klikk på triggeren **imageClicked** som du så ble registrert.
8. I dialogboksen drar du handlingen **Vis varsel** fra delen **Sidehandlinger**.
9. I feltet **Melding** velger du verdien **payloadData**, som er nyttelasten du angav da du registrerte triggeren.
10. Lukk ruten Innstillinger, og bytt til forhåndsvisningsmodus i områdebyggeren.
11. Klikk på bildet i komponenten.

Varselet `no message defined` vises fordi du ikke har angitt verdien `imageBannerText`.

12. Sett siden i redigeringsmodus, og åpne ruten Innstillinger for komponenten igjen.

13. Klikk på **Egendefinerte innstillinger**, og angi `Workplace`.
14. Lukk ruten **Innstillinger**, og bytt til forhåndsvisningsmodus for siden.
15. Klikk på bildet i komponenten.

Den skal nå vise den oppdaterte nyttelasten `Workplace`, som startes av endringen du gjorde i `click`-bindingen.

Du kan utføre et hvilket som helst antall handlinger når en trigger utløses.



Merknad:

Det finnes ingen forhåndsdefinert rekkefølge for når en handling blir utført. Selv om det sendes kall til hver handling i rekkefølgen den er oppført i, finnes det ikke noen ventetid på at den skal bli fullført, før det sendes kall til neste handling. Hvis en handling sender et asynkront kall, blir den kanskje ikke fullført før neste handling utføres.

Gå videre til [Trinn 7: Registrere handlinger](#).

Trinn 7: Registrere handlinger

Oracle Content Management-handlinger kalles på komponenter når utløsere aktiveres.

En komponent kan registrere et hvilket som helst antall handlinger og kan definere nyttelasten handlingen støtter. Når en bruker velger en handling, kan brukeren fylle ut nyttelasten som skal sendes til handlingen.

På samme måte som du registrerer triggere, kan du registrere handlinger som komponenten støtter, i registreringsdataene for filen `appinfo.json`. Hvis du vil gjennomgå registreringen av eksempelhandlingen i komponenten din, åpner du filen `appinfo.json` og finner `"actions"`-koden.

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    }
  },
  "value": ""
}]
}]
```

Denne registrerte handlingen er synlig i dialogboksen **Handling**, som åpnes når du klikker på en trigger i fanen **Kobling** i ruten **Innstillinger** for komponenten.

Kontrollere resultatene for trinn 7

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringene av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Slipp en knappkomponent på siden.
5. Åpne ruten Innstillinger for knappkomponenten.
6. I fanen Generelt endrer du etiketten for knappen til **Klikk på meg**.
7. Velg fanen **Kobling** i ruten Innstillinger.
8. Velg **Triggerhandlinger** som **Koblingstype**.
9. Klikk på triggeren **Klikk på knapp** for knappkomponenten.
10. I dialogboksen utvider du komponenten `A_Local_Component` i paletten til venstre.
11. Dra handlingen **Oppdater bildebredde** fra komponenten `A_Local_Component` og slipp den på siden.
12. Angi **300 px** i feltet **Bildebredde i piksler**.

Nå ser du hvordan du kan registrere en handling, og hvordan denne handlingen blir vist i brukergrensesnittet. I neste trinn får du lære hvordan du håndterer en handling i komponenten din når den kalles.

Gå videre til [Trinn 8: Utføre handlinger](#).

Trinn 8: Utføre handlinger

Når du har gjennomgått dette emnet, er du i stand til å slippe komponenter på siden som utfører handlinger i komponenten din. Handlingsregistreringen du opprettet i forrige trinn, benyttes her.

Når en komponent skal utføre en handling, må den lytte etter meldingen `EXECUTE_ACTION`. Denne meldingen inneholder også nyttelasten som er sendt til handlingen, som du skal trekke ut de forventede verdiene fra.

Når du skal lytte etter meldingen `EXECUTE_ACTION`, redigerer du filen `render.js` og oppdaterer objektet `SampleComponentViewModel` med følgende oppføring:

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

Når meldingen `EXECUTE_ACTION` mottas, utføres den tilknyttede tilbakekallfunksjonen:

```
self.executeActionsListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = args.payload,  
      action = args.action;  
  
  // handle 'setImageWidth' actions  
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {  
    $.each(payload, function(index, data) {
```

```
        if (data.name === 'imageWidth') {  
            self.imageWidth(data.value);  
        }  
    });  
}
```

Det opprettes en JavaScript-funksjon for å utføre handlingen. Deretter brukes SDK-et for områder til å kalle opp funksjonen når meldingen `EXECUTE_ACTION` initieres.

Komponenten kalles hver gang meldingen `EXECUTE_ACTION` initieres, og det er opp til komponenten om den bare behandler handlingene den er utformet for å behandle. Derfor må du kontrollere navnet på handlingen, slik at du er sikker på at komponenten kan behandle den.

Nyttelasten for handlingen er en matrise med verdier. Du må vanligvis hente de ønskede nyttelastverdiene fra matrisen.



Merknad:

Siden handlingslytteren er en tilbakekalling, bør du bruke JavaScript-avslutning eller binde funksjonen tilstrekkelig slik at du er sikker på at du har tilgang til `viewModel` når funksjonen utføres.

Kontrollere resultatene for trinn 8

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Dra og slipp en knappkomponent på siden.
5. Åpne ruten Innstillinger for knappkomponenten.
6. I fanen Generelt endrer du etiketten for knappen til **Klikk på meg**.
7. Velg fanen **Kobling** øverst i ruten Innstillinger.
8. Velg **Triggerhandlinger** som koblingstype.
9. Klikk på triggeren **Klikk på knapp** for knappkomponenten.
10. I dialogboksen utvider du komponenten `A_Local_Component` på venstre side.
11. Dra og slipp handlingen **Oppdater bildebredde** fra komponenten `A_Local_Component` på høyre side.
12. Angi 300 px i feltet **Bildebredde i piksler**.
13. Bytt til forhåndsvisningsmodus for siden.
14. Klikk på knappen **Klikk på meg**.

På dette tidspunktet øker størrelsen på bildet ditt til 300 px.

 **Merknad:**

Triggere og handlinger er utformet slik at de støtter kommunikasjon mellom komponenter. De er ikke utformet for å opprette eller administrere tilstander. Hvis du oppfrisker siden, går den tilbake til den opprinnelige tilstanden som om ingen trigger er initiert eller handlinger er utført.

Gå videre til [Trinn 9: Opprette en distinkt tittel for hver forekomst av komponenten](#).

Trinn 9: Opprette en distinkt tittel for hver forekomst av komponenten

Dette trinnet forklarer hvordan du oppretter distinkte titler for ulike forekomster av komponenten din.

Når du slipper komponenten på siden, kan du se at banneret for komponenten har teksten `A_Local_Component`. Dette er greit hvis brukeren bare slipper én av komponentene på siden, men det kan være lurt å opprette distinkte titler, slik at brukeren kan skille mellom ulike forekomster av komponenten.

Du kan bruke SDK-et for områder til å oppdatere tittelen for komponenten. I dette trinnet skal du oppdatere den basert på egenskapen `imageBannerText`.

Når du skal oppdatere tittelen, redigerer du filen `render.js` og legger til denne koden i objektet `SampleComponentViewModel`:

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {  
    SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());  
});
```

Denne Knockout-behandlingen oppdaterer beskrivelsen av komponenten når det observerbare objektet `imageBannerText` blir endret.

Kontrollere resultatene for trinn 9

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Slipp komponenten på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Klikk på knappen **Egendefinerte innstillinger**.
6. Endre **Bildebanner** til **Workspace**.
7. Lukk ruten Innstillinger, og beveg musepekeren over komponenten slik at du ser banneret.

Nå skal du se `A_Local_Component` `Workplace`.

Gå videre til [Trinn 10: Bruke nøstede komponenter med linjebundet redigering](#).

Trinn 10: Bruke nøstede komponenter med linjebundet redigering

Oracle Content Management-komponenter implementeres ved hjelp av arkitekturen til KnockoutJS-komponenten. Det betyr at hvis du bruker KnockoutJS til å implementere komponentene, kan du inkludere de innebygde komponentene fra Oracle Content Management direkte i malen.

Merknad:

Ettersom de innebygde komponentene i Oracle Content Management bare kan kjøres på Oracle Content Management-siden, kan du ikke bruke nøstede komponenter hvis komponenten blir gjengitt i en linjebundet ramme.

Slik drar du nytte av nøstede komponenter:

1. Implementer komponenten ved hjelp av KnockoutJS.
2. Bruk RequireJS til å inkludere komponenten, og bruk den samme "ko"-forekomstvariabelen for Knockout som opprettes av Oracle Content Management.

Dette er obligatorisk fordi Oracle Content Management utvider Knockout med komponenter, og disse komponentene er ikke tilgjengelige hvis du bruker din egen forekomst av KnockoutJS.

I dette trinnet går du gjennom hvordan bilde-, avsnitts- og tittelkomponentene for Oracle Content Management gjengis i den egendefinerte komponenten. En bruker kan redigere den direkte på siden og få tilgang til ruten Innstillinger for den nøstede komponenten.

Hvis du vil se hvordan disse komponentene er inkludert i malen, redigerer du filen `render.js` og ser på objektet `sampleComponentTemplate`. Standarddelen som blir gjengitt, vises her:

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-
image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }"></scs-
title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\':
paragraphData } }"></scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

Når den nøstede komponenten `<scs-image>` vises, ser du følgende oppføring:

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData }}"></scs-image>' +
```

Dataene for `scsComponent` som sendes til malbindingen `params`, omfatter følgende:

- `renderMode`: Dette henviser til modusen som områdebyggeren er i. Du kan bruke denne til å aktivere og deaktivere funksjoner. Når den blir brukt av komponenten `<scs-title>`, legger den for eksempel til redigeringsprogrammet for rik tekst ved kjøring i modusen `edit`.
- `parentId`: Dette er obligatorisk for at Oracle Content Management-komponenten skal vite at den blir gjengitt som en nøstet komponent. Alle endringer i den nøstede komponenten blir lagret i dataene for den egendefinerte komponenten.
- `id`: En unik ID for den nøstede komponenten. ID-en for den egendefinerte komponenten blir brukt som navneområde.
- `data`: Opprinnelige data for den nøstede komponenten. Hvis komponenten ikke blir endret ytterligere, blir den gjengitt med disse opprinnelige dataene.

De refererte `id`- og `mode`-verdiene blir sendt til den egendefinerte komponenten i `SampleComponentViewModel`-objektet, slik at du ikke trenger å endre objektet når du skal hente disse verdiene:

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

Syntaksen for alle andre støttede nøstede komponenter følger samme mønster som for `<scs-paragraph>`, for eksempel: `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

Kontrollere resultatene for trinn 10

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Klikk på teksten *As a page author, you can edit. . .* i komponenten, og oppdater beskrivelsen ved hjelp av redigeringsprogrammet for rik tekst.
5. Bytt til forhåndsvisningsmodus slik at du ser oppdateringen.
6. Bytt tilbake til redigeringsmodus.
7. Åpne ruten *Innstillinger* for komponenten.
8. Klikk på koblingen **Komponenter** som nå vises, fordi den fant den nøstede komponenten.
9. Klikk på **Avsnitt**, som er den nøstede komponenten den fant.

Nå kan du oppdatere egenskapene mot komponenten **Avsnitt** i komponenten.

 **Merknad:**

Inntil det er opprettet forekomst av komponenten, kjenner ikke Oracle Content Management til noen nøstede komponenter som kan finnes i malen. Hvis du vil fortelle Oracle Content Management om disse skjulte nøstede komponentene, kan du bruke API-et `SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', [])`; Hvis du vil at skjulte nøstede komponenter skal vises som standard, må du oppdatere matrisen `"nestedComponents": []` i komponentregistreringen.

Gå videre til [Trinn 11: Støtte for ulike oppsett](#).

Trinn 11: Støtte for ulike oppsett

I dette trinnet skal vi gjennomgå oppsett som tillater at brukeren endrer hvordan komponenten blir vist.

En egendefinert komponent kan støtte et hvilket som helst antall oppsett som du vil tillate at brukeren velger. Hvert enkelt av disse oppsettene endrer hvordan den egendefinerte komponenten blir vist. Oppsett er en annen utvidelse av registreringsdataene.

Når du skal gjennomgå de tre oppsettene som støttes i eksempelkode, kan du gjennomgå oppføringen `"componentLayouts"` i filen `appinfo.json`

```
"componentLayouts": [
  {
    "name": "default",
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "right",
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "top",
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"
  }
],
```

Hvis du åpner ruten Innstillinger for den egendefinerte komponenten, ser du et valg du kan bruke til å veksle mellom oppsett. For at komponenten skal kunne reagere på endringen i utvalg, har filen `render.js` kode som henter den valgte verdien og lytter etter endringer i denne verdien.

Rediger filen `render.js`, og se på objektet `SampleComponentViewModel`.

- Det finnes et observerbart objekt kalt `layout`, som det refereres til i malen:

```
self.layout = ko.observable();
```

- Det finnes en oppdateringsfunksjon som skal aktiveres hver gang denne verdien blir endret:

```
self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout) {
    var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';
    self.layout(layout);
    self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');
    self.showTopLayout(layout === 'top');
    self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout === 'right');

    self.componentLayoutInitialized(true);
}, self);
```

- Initialiseringskoden får den opprinnelige verdien for oppsettet og kaller oppdateringsfunksjonen:

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Egenskapsendringsslytteren kontrollerer om det er gjort endringer av denne egenskapen, og kaller oppdateringsfunksjonen:

```
self.updateSettings = function (settings) {
    if (settings.property === 'componentLayout') {
        self.updateComponentLayout(settings.value);
    } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
        self.updateCustomSettingsData(settings.value);
    }
};
```

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(self.updateSettings, self));
```

Malobjektet `sampleComponentTemplate` har kode som gjenspeiler endringene i denne verdien:

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' -->'
```

Til sammen gjør disse endringene at du kan velge ønsket oppsett i ruten Innstillinger og få komponenten til å bli oppdatert.

Kontrollere resultatene for trinn 11

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Velg **Bilde til høyre** fra egenskapen Oppsett.

På dette tidspunktet oppdateres komponenten slik at den viser komponenten "`<scs-image>`".

Gå videre til [Trinn 12: Definere egendefinerte stiler](#).

Trinn 12: Definere egendefinerte stiler

Komponenter du oppretter, blir behandlet som en hvilken som helst annen komponent i filene `design.json` og `design.css` i temaet som brukes for området.

Hvis du vil legge til en egen stil for den egendefinerte komponenten, må du bekrefte `id`-verdien du brukte da du registrerte komponenten. I filen `appinfo.json` var dette `"id": "hello-world"`.

Rediger filen `design.json` for temaet med denne verdien, og legg til de nye stilene du ønsker skal støttes for denne `id`-en. Du kan for eksempel redigere filen `/designs/default/design.json` i temaet og legge til denne koden:

```
"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
```

Hvis du åpner ruten Innstillinger for komponenten igjen, skal du nå se **Vanlig (standard)** og **Gotisk** som de to valgene som vises i fanen Stil. Hvis du bytter mellom disse valgene, gjør du imidlertid ingenting før du faktisk definerer stilklassene som er oppført i filen `design.css`.

Rediger filen `design.css` for temaet, og legg til CSS-klassene (Cascading Style Sheet) for stilen. Du kan for eksempel redigere filen `/designs/default/design.css` i temaet og legge til denne koden:

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Lagre og synkroniser filene på tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.

Kontrollere resultatene for trinn 12

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringene av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.

4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Gå til fanen Stil.
6. Bytt mellom stilene **Gotisk** og **Vanlig** som ble definert i filen `design.json`.
Legg merke til at skriftstørrelsen i komponenten blir justert slik at endringene gjenspeiles, når den veksler mellom den brukte CSS-klassen for hvert utvalg.

Gå videre til [Trinn 13: Gjengi en komponent i en linjebundet ramme](#).

Trinn 13: Gjengi en komponent i en linjebundet ramme

Eksemplet har hittil vist en lokal komponent gjengitt linjebundet på siden. Du kan også velge å gjengi en komponent i en linjebundet ramme.

Du kan for eksempel velge å gjengi en komponent i en linjebundet ramme hvis komponenten utfører ikke-allmektige oppdateringer av siden. I dette tilfellet må du opprette siden på nytt hver gang egenskaper endres. I tillegg blir eksterne komponenter alltid gjengitt i en linjebundet ramme.

Eksemplene i denne delen er tatt fra filene som ble opprettet for deg da du valgte **Opprett en komponent som gjengis i en iframe** da du opprettet en lokal komponent. Du kan imidlertid ta disse filsettene og legge dem på den eksterne tjeneren, slik at de gjelder på samme måte for eksterne komponenter.

Likheter mellom komponenter med og uten linjebundet ramme

Ruten Innstillinger

Siden ruten Innstillinger alltid er plassert på siden i en linjebundet ramme, blir ikke koden for ruten Innstillinger endret uansett om komponenten bruker en linjebundet ramme eller ikke. Du skal opprette samme kode for ruten Innstillinger i begge tilfellene.

SDK-API for områder

SDK-API-et er det samme for begge brukstilfellene. Du skal bruke samme kode til å initiere triggere, lytte etter handlinger og hente og angi egenskapsverdier. Selv om enkelte egenskaper kanskje ikke kan brukes i begge tilfellene (du kan for eksempel ikke angi egenskapen "height" for en komponent som ikke bruker en linjebundet ramme), forblir API-et det samme. Derfor kan du kopiere koden mellom begge disse komponenttypene, og da kommer eksempelkode som gjennomgås i denne opplæringen, til å fungere i begge tilfellene.

Forskjeller mellom komponenter med og uten linjebundet ramme

Filstruktur og avhengigheter

Når du velger **Opprett en komponent som gjengis i en iframe** ved opprettelse av en lokal komponent, ser du følgende filer, som blir opprettet for deg:

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
```

```
render.html
settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

Disse filene blir opprettet for at du skal kunne kjøre komponenten umiddelbart i en linjebundet ramme på siden. Dette er hovedforskjellene mellom denne strukturen og strukturen for en standard lokal komponent:

- JavaScript-avhengigheter:
 - Du får en fullstendig kopi av disse filene slik at komponenten kan kjøres. Disse filene er nødvendige for at eksempelkomponenten med linjebundet ramme skal kunne kjøres. Du kan legge til og fjerne innhold i denne katalogen etter behov.
 - Siden alt under katalogen `assets` for komponenten din blir skjøvet til et offentlig område når komponenten publiseres, kommer alt i katalogen `js` til å være tilgjengelig både i områdebyggeren og under kjøring.
 - Merknad: Disse filene opprettes av hensyn til brukervennlighet. Du bør vurdere å konsolidere disse filene i temaet eller på en annet offentlig plassering i stedet for å opprette atskilte versjoner av disse filene for hver enkelt komponent med linjebundet ramme.
- `render.html`:
 - Dette er et fullstendig HTML-dokument i motsetning til filen `render.js` for standardkomponenter, som er en AMD-modul.

Behandling av komponenthøyde

Ett av problemene ved bruk av en linjebundet ramme er behandlingen av høyden til selve den linjebundne rammen. Hvis dette blir feil, ser du rullefelt for komponenten på siden, og det er jo ikke sikkert du ønsker det.

For at høyden på den linjebundne rammen skal kunne behandles, må komponenten fortelle siden hvordan den ønsker at den linjebundne rammen skal være. Med eksterne komponenter er det mulig at det dreier seg om problemer for flere domener, så du må bruke SDK-meldinger for områder til å be siden om å angi den linjebundne rammen med nødvendig høyde når komponenten er gjengitt på siden. Dette gjøres ved hjelp av API-et `SitesSDK.setProperty('height', {value})`. (Se SDK-er for Oracle Content and Experience.)

Du kan for eksempel opprette funksjonen `setHeight` og en behandler for egendefinert binding som skal kalles når komponenten er gjengitt på siden.

- Funksjonen for oppdatering av høyde:

```
// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
// use the default calculation or supply your own height value as a
second parameter
SitesSDK.setProperty('height');
};
```

- Knockout-behandler for egendefinert binding som skal kalle `setHeight` hver gang komponenten blir gjengitt på siden, eller når en egenskap blir endret:

```
ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,
bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it is
likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
  }
};
```

- Maloppdatering for kall av bindingsbehandleren:

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

Registrering av triggere og handlinger

Selv om registrering av triggere/handlinger for komponenter som ikke ligger i linjebundne rammer, er plassert i filen `appinfo.json`, er selve komponenten ansvarlig for å skaffe disse opplysningene for komponenter i linjebundne rammer. Dette gjøres ved hjelp av disse to API-ene:

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Dette er et eksempel på bruk av disse API-ene.

```
// Register TRIGGERS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {
  var triggers = [{
    "triggerName": "imageClicked",
    "triggerDescription": "Image clicked",
    "triggerPayload": [{
      "name": "payloadData",
      "displayName": "Trigger Payload Data"
    }]
  }];
};

return triggers;
};

// Register ACTIONS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {
  var actions = [{
    "actionName": "setImageWidth",
```

```
"actionDescription": "Update the image width",
"actionPayload": [{
  "name": "imageWidth",
  "description": "Image Width in pixels",
  "type": {
    "ojComponent": {
      "component": "ojInputText"
    }
  },
  "value": ""
}]
}];

return actions;
};
```

Tilgang til temastiler

Siden komponenten blir gjengitt i en linjebundet ramme, har den ikke tilgang til stilene som er tilgjengelige i temaet. SDK-et for områder sørger for et API som henter disse stilene, slik at de kan brukes på elementer i den linjebundne rammen.

Dette emnet blir utforsket nærmere i [Trinn 14: Bruke egendefinerte stiler når komponenten gjengis i en linjebundet ramme](#).

Blandet HTTPS kontra HTTP-protokoll

Ettersom Oracle Content Management bruker HTTPS-protokollen, må alle ressurser det refereres til på siden, også bruke HTTPS. Ressursene omfatter den grunnleggende *.html-filen som blir gjengitt i den linjebundne rammen sammen med alle filene den refererer til.

Dette ressurskravet gjelder stort sett for eksterne komponenter, men du bør likevel være oppmerksom på denne begrensningen. Ressurser for lokale komponenter som bruker linjebundne rammer, kommer fra Oracle Content Management-tjeneren, så disse komponentene bruker allerede en samsvarende protokoll.

Gå videre til [Trinn 14: Bruke egendefinerte stiler når komponenten gjengis i en linjebundet ramme](#).

Trinn 14: Bruke egendefinerte stiler når komponenten gjengis i en linjebundet ramme

Komponenter som er gjengitt i en linjebundet ramme, har ikke direkte tilgang til filen `design.css`. I stedet finnes det et tilleggstrinn som henter URL-adressen for `design.css` i komponenten og legger den til på siden. Deretter må du oppdatere komponenten slik at den gjenspeiler den brukervalgte stilen.

Hvis du vil inkludere og bruke filen `design.css` i komponenten, må det gjøres endringer i filen `render.html`:

1. Finn URL-adressen, og inkluder den i filen `design.css`
2. Hent verdien for den valgte stilklassen hver gang den endres
3. Oppdater malen slik at den gjenspeiler `styleClass` som er valgt

4. Gjenspeil endringer i den valgte stilklassen i komponenten din
5. Pass på at størrelsen på den linjebundne rammen blir endret når stilen endres

Her er detaljerte instruksjoner for redigering av filen `render.html`:

1. Finn URL-adressen, og inkluder den i filen `design.css`.

Legg til filen `design.css` dynamisk i delen `<head>` på siden. Når den er lastet, angir du høyden på den linjebundne rammen fordi den kan ha blitt endret da stilene ble tatt i bruk.

Legg til følgende kode i objektet `viewModel`:

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
    var $style,
        styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
        attempts = 100,
        numAttempts = 0,
        interval = 50,
        pollFunction = function () {
            // try to locate the style sheet
            for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
                try {
                    // locate the @import sheet that has an href based on
our expected URL
                    var sheet = document.styleSheets[i],
                        rules = sheet && sheet.cssRules,
                        rule = rules && rules[0];
                    // check whether style sheet has been loaded
                    if (rule && (rule.href === url)) {
                        styleSheetDeferred.resolve();
                        return;
                    }
                } catch (e) {}
            }
            if (numAttempts < attempts) {
                numAttempts++;
                setTimeout(pollFunction, interval);
            } else {
                // didn't find style sheet so complete anyway
                styleSheetDeferred.resolve();
            }
        };

    // add the themeDesign stylesheet to <head>
    // use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
    $style = $('<style type="text/css">@import url("'" + url + "'</
style>');
    $style.appendTo('head');

    // kickoff the polling
    pollFunction();

    // return the promise
    return styleSheetDeferred.promise();
```

```

};

// update with the design.css from the Sites Page
SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
  if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign ===
'string') {
    // load the style sheet and then set the height
    self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
  }
});

```

2. Hent verdien for den valgte stilklassen hver gang den endres.

Opprett et observerbart objekt som kan spores når verdien for egenskapen `styleClass` endres:

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

Vær oppmerksom på at det ikke er mulig å gjengi noe før stilklassen er på plass. Slik endrer du denne koden:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
  return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);

```

Bruk denne koden i stedet:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
  return self.customSettingsDataInitialized() &&
self.styleClassInitialized();
}, self);

```

Hent den opprinnelige verdien for den valgte stilklassen ved å legge til:

```

self.updateStyleClass = function (styleClass) {
  self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
world' prefix is based on the app name
  self.styleClassInitialized(true);
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);

```

3. Oppdater malen slik at den gjenspeiler `styleClass`. Slik endrer du denne koden:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Bruk denne koden i stedet:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Gjenspeil endringer i den valgte stilklassen i komponenten din. Slik endrer du denne koden:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
```

Bruk denne koden i stedet:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
    self.updateStyleClass(settings.value);
}
```

5. Pass på at størrelsen på den linjebundne rammen blir endret hver gang stilen endres. Slik endrer du denne koden:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();
```

Bruk denne koden i stedet:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();
```

6. Lagre og synkroniser filene på tjeneren for Oracle Content Management-forekomsten.

Kontrollere resultatene for trinn 14

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten din på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger for komponenten.
5. Gå til fanen Stil.

6. Bytt mellom stilene **Gotisk** og **Vanlig**, som er definert i filen `design.json`.
Legg merke til at skriftstørrelsen i komponenten blir justert slik at endringene gjenspeiles, når den veksler mellom den brukte CSS-klassen for hvert utvalg.
Gå videre til [Trinn 15: Integrering med Angre- og Gjør om-atferden for sider](#).

Trinn 15: Integrering med Angre- og Gjør om-atferden for sider

Ettersom Oracle Content Management lagrer egenskaper på vegne av den egendefinerte komponenten, blir endringer i disse egenskapene automatisk en del av virkemåten for **Angre** og **Gjør om** på siden.

For å sikre at det blir klart hva som kommer til å skje når en bruker klikker på **Angre** eller **Gjør om**, bør disse hendelsene bare forekomme når en bruker faktisk har gjort noe på siden. For eksempel bør det å åpne ruten Innstillinger i den egendefinerte komponenten ikke oppdatere egenskapene på siden før brukeren faktisk gjør en endring i egenskapen. Bare det å initialisere egenskapene i ruten Innstillinger bør ikke forårsake en oppdateringshendelse.

Hvis du ikke er nøye med å definere denne atferden, kan det forekomme uventet atferd. Siden kjøres likevel, men brukeropplevelsen blir dårligere. For eksempel kan disse atferdene oppstå:

- Knappen **Lagre** blir aktiv så snart ruten Innstillinger åpnes.
- Brukeren må klikke på **Angre** flere ganger før noen virkning blir synlig.
- Gjør om-stakken blir fjernet fordi komponenten skrev tilbake en uventet endring og oppdaterte Gjør om -stakken med den nye verdien.

Eksempelkoden som finnes i denne opplæringen for ruten Innstillinger, gir et eksempel på hvordan du sikrer at du bare skriver tilbake når du faktisk er klar til å kalle `saveData`, og ikke ved initialisering. Du bør også passe på at selve komponenten ikke oppdaterer `customSettingsData` med mindre den er involvert i en brukersamhandling, selv om dette vanligvis ikke har så stor betydning.

Gå videre til [Trinn 16: Aktivaadministrasjon](#).

Trinn 16: Aktivaadministrasjon

Dette trinnet beskriver og forklarer hvordan du administrerer aktivaene som brukes av en komponent.

Aktiva omfatter komponenter og egendefinerte komponenter som Oracle Content Management må vite om for å kunne administrere livssyklusen til aktivaene.

Innholdsmappe i Oracle Content Management

Hvert enkelt område du oppretter i Oracle Content Management, har en egen `Innhold`-mappe. Dette er en skjult mappe som du vanligvis ikke ser. Når området er publisert, blir alle filene i `Innhold`-mappen også publisert til filsystemet.

Når du for eksempel velger et bilde ved hjelp av bildekomponenten, oppretter Oracle Content Management en kopi av bildet du valgte, og plasserer det i innholdsmappen. URL-adressen peker alltid til denne kopierte versjonen av bildet, slik at hvis du sletter

det opprinnelige bildet, blir det ikke brudd på området. Dette gjelder også andre komponenter som kommer fra Oracle Content Management: Galleri, Gallerirutenett, Dokument, Sosialt-felt og Filnedlasting samt bakgrunnsbilder for spor og komponentgrupper.

Hvis en egendefinert komponent skal kunne delta i livssyklusen til aktivaet, må den egendefinerte komponenten fortelle Oracle Content Management om alle aktiva den ønsker å administrere på vegne av den. Ettersom dette omfatter å opprette en kopi av aktivaet, må den egendefinerte komponenten også bruke API-ene for Oracle Content Management til å velge aktivaet, slik at vi vet hvordan det skal administreres.

Administrere URL-adresser

URL-adressen til et aktiva endres basert på flere kriterier.

- Kjøretids-URL-adressen til en komponent er forskjellig fra URL-adressen for områdebyggeren til komponenten
- Hvis du kopierer en side, oppretter Oracle Content Management også en kopi av alle refererte aktiva i innholdsmappen slik at du aldri har to komponenter som peker på samme aktiva i innholdsmappen
- Hvis du slipper en komponentgruppe på siden, blir det tatt nye kopier for alle aktiva som det refereres til av en komponent i komponentgruppen

Selv om en relativ URL-adresse kan være tilstrekkelig for en lokal komponent, må eksterne komponenter også ha den fullstendige URL-adressen til alle aktiva du vil at Oracle Content Management skal administrere på dine vegne, slik at de kan gjengi innholdet i den linjebundne rammen med den fullstendige URL-adressen.

Siden du ikke kan stole på at URL-adressen forblir statisk, må du bare ha referanser til ID-en til aktivaene i koden og hente URL-adressen til aktivaet når du vil gjengi aktivaet.

Administrere aktiva

Disse SDK-API-ene for områder er tilgjengelige for administrasjon av aktiva.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Dette henter matrisen for gjeldende aktiva
- Hver aktivaoppføring består av:
 - **id**: Unik ID for aktivaet.
 - **title**: Metadata for tittel i Oracle Content Management.
 - **description**: Metadata for beskrivelse i Oracle Content Management.
 - **fileName**: Opprinnelig navn på den valgte filen. Nyttig for visning i ruten Innstillinger for den egendefinerte komponenten slik at brukerne vet hvilken fil de har valgt. Dette er ikke navnet på filen som er kopiert til innholdsmappen.
 - **source**: Den makroaktiverte URL-adressen til aktivaet. Denne verdien blir endret over tid og bør ikke refereres til den av komponenten, men må lagres som en del av aktivaet.
 - **url**: Fullstendig URL-adresse til aktivaet basert på konteksten der `getProperty()` ble kalt.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Når du kaller denne, lagres alle aktivaene du vil at Oracle Content Management skal administrere på dine vegne.

- Hvis du ikke kaller denne, blir ingen aktiva lagret.
- Alle aktiva som ikke finnes i denne matrisen, blir slettet når området publiseres.
- Parameteren `assets` finnes i en aktivamatrikse i samme format som du fikk returnert av `getProperty`, og den blir også returnert av `filePicker`.

 **Merknad:**

Det lagres ingen verdi for `url`. Denne verdien blir opprettet dynamisk når du ber om aktivaene.

`SitesSDK.filePicker(options, callback);`

- Et API som åpner filvelgeren, slik at listen over aktiva kan velges.
- Det kaller tilbakekallingen ved vellykket valg av aktiva som sendes i matrisen over valgte aktiva.
- Ingenting er lagret på dette tidspunktet, og det er opp til komponenten å kalle `setProperty('componentAssets', [assets]);` slik at elementer fra dette utvalget kan lagres kombinert med hvilke som helst andre aktiva som skal lagres.

Eksempel på valg av aktiva

Denne delen viser hvordan du velger et aktiva, lagrer ID-en til det og henter de faktiske verdiene på nytt fra de lagrede aktivaene.

1. Rediger filen `settings.html`.
2. Endre malobjektet slik at det inkluderer et `Image selection`.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
  <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Image'"></label>
  <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
class="settings-text-box">
  <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton"
data-bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>
```

3. Endre `viewModel` slik at du legger til et observerbart objekt som lagrer ID-en til det valgte aktivaet.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Endre `viewModel` slik at det blir mulig å administrere valget av aktivaet ved å åpne filvelgeren og vise navnet på det valgte aktivaet.

```
//
// handle component assets
//
self.assets = []

// bring up a file picker to select the assets
self.showFilePicker = function () {
```

```

// select an image
SitesSDK.filePicker({
  'multiSelect': false,
  'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']
}, function (result) {
  if (result.length === 1) {
    // update the array of assets
    self.assets = result;

    // update the image in customSettingsData
    self.imageID(result[0].id);
  }
});
};

// update the display name based on the assets
self.imageName = ko.computed(function () {
  var imageName = '',
      imageID = self.imageID();
  for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {
    if (self.assets[i].id === imageID) {
      imageName = self.assets[i].fileName;
      break;
    }
  }

  return imageName
}, self);

```

5. Oppdater viewModel slik at det først henter aktivaene og deretter henter customSettingsData. Denne koden fører også til at self.imageName blir startet når det observerbare objektet self.ImageID() blir endret.

```

SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
  self.assets = assets;
  SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
    //update observable
    self.imageWidth(data.imageWidth);
    self.imageID(data.imageID);
    self.titleText(data.titleText);
    self.userText(data.userText);

    // note that viewModel is initialized and can start saving data
    self.initialized(true);
    self.saveData = true;
  });
});

```

6. Til slutt må du oppdatere funksjonen save slik at imageID lagres, og passe på å oppdatere componentAssets med listen over refererte aktiva.

```

self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ? self.imageWidth() :
self.imageWidth() + 'px',

```

```
        'imageID': self.imageID(),  
        'titleText': self.titleText(),  
        'userText': self.userText()  
    };  
  
    // store the selected asset and update custom settings  
    if (self.saveData) {  
        SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);  
        SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);  
    }  
}, self);
```

Kontrollere resultatene for valg av aktiva

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger.
5. Klikk på knappen **Velg bilde**.
6. Bla (eller last opp) og velg et bilde.
Vær oppmerksom på at navnet på bildet lagres, og at det valgte bildet vises.
7. Lukk ruten Innstillinger.
8. Åpne ruten Innstillinger på nytt.
Vær oppmerksom på at navnet på bildet blir gjengitt på nytt.

Eksempel på gjengivelse av aktiva

Denne delen viser hvordan du henter aktivaene og gjengir dem i komponenten, og hvordan du får komponenten til å bli oppdatert dynamisk hver gang verdier blir endret i ruten Innstillinger.

Merknad:

Selv om dette viser et eksempel på en lokal komponent som finnes i en linjebundet ramme på siden, kommer lignede kode til å fungere for komponenter som blir gjengitt linjebundet på siden.

1. Rediger filen `render.html`.
2. Oppdater malen slik at den inkluderer aktivaet:

```
<!-- ko if: imageURL -->  
<div style="flex-shrink:0;">  
    <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageId', src:  
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />  
</div>  
<!-- /ko -->
```

3. I `viewModel` oppretter du to observerbare objekter slik at du kan hente `imageID` fra `customSettingsData` og lagre `imageURL` som er hentet fra den lagrede listen over aktiva.

```
self.imageID = ko.observable();  
self.imageURL = ko.observable();
```

4. Oppdater `viewModel` slik at når `imageID` blir endret, henter det URL-adressen til det tilsvarende bildeaktivaet.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {  
    // whenever the image changes get the updated referenced asset  
    SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {  
        for (var i = 0; i < assets.length; i++) {  
            if (assets[i].id === imageID) {  
                self.imageURL(assets[i].url);  
                break;  
            }  
        }  
    });  
});
```

5. Oppdater `viewModel` slik at det henter ID-en fra `customSettingsData`.

Kontrollere resultatene for gjengivelse av aktiva

1. Oppfrisk siden på området ditt slik at områdebyggeren kan plukke opp endringer av komponenten.
2. Sett siden i redigeringsmodus.
3. Dra og slipp komponenten på siden.
4. Åpne ruten Innstillinger.
5. Klikk på knappen **Velg bilde**.
6. Bla (eller last opp) og velg et bilde.

Vær oppmerksom på at navnet på bildet lagres, og at det valgte bildet vises.

7. Lukk ruten Innstillinger.

På dette tidspunktet skal du se at det valgte bildet ditt blitt gjengitt i komponenten.

Gå videre til [Gjennomgang av opplæring](#).

Gjennomgang av opplæring

Med denne opplæringen får du en oversikt over hvordan du oppretter en tilpasset komponent ved hjelp av en Knockout Component Factory.

Hovedhensikten med denne opplæringen er å vise at ved å bruke dette mønsteret kan du opprette en hvilken som helst egendefinert komponent bare ved å oppdatere JavaScript-objektene `SampleComponentViewModel` og `sampleComponentTemplate`. Objektene `sampleComponentFactory` og `SampleComponentImpl` ble ikke endret mens du gjennomgikk opplæringen. Du kunne implementere disse endringene uten å måtte kommunisere med siden, og du kunne utføre disse oppgavene:

- Kommuniser endringer fra ruten Innstillinger til komponenten, og oppretthold disse endringene.
- Utfør triggere og handlinger, og samhandle med andre komponenter på siden.
- Opprett oppsett, og dra nytte av nøstede komponenter.
- Definer komponentspesifikke stiler.

I dette eksemplet ble den egendefinerte komponenten delt opp i en rekke filer, men det var bare for å tydeliggjøre opplæringen. Du kan optimalisere prosessen ved å pakke filene på en mer hensiktsmessig måte, slik at du unngår flere nedlastinger.

Til slutt vil vi gjøre oppmerksom på at denne opplæringen er egnet for Knockout-baserte komponenter, men hvis du vil opprette egendefinerte komponenter ved hjelp av en annen JavaScript-teknologistakk, for eksempel AngularJS, må du implementere objektet `SampleComponentImpl` på nytt slik at det opprettes tilsvarende kommunikasjon med dette rammeverket, i tillegg til en teknologispesifikk implementering av den faktiske komponenten. Dette arbeidet dekkes ikke av denne opplæringen.

Referanse for SDK for områder

Oracle Content Management JavaScript SDK (Sites SDK) har et sett med funksjoner som gjør at komponenter kan ha en mer integrert opplevelse med Oracle Content Management.

Sites SDK er tilgjengelig for nedlasting fra Oracle Content Management-tjeneren:

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Områdets API-definisjoner (Application Programming Interface) dekker alle definerte navneområder for det globale objektet `SitesSDK`:

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(options\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

Hovedhensikten med Sites SDK er å la brukere bygge og administrere applikasjoner. Det sørger for flere funksjoner:

- Kommunikasjon på tvers av linjebundne rammer og domenegrenser
 - Lar en komponent kommunisere med en side uansett hvem som er vert for komponenten
 - Inkluderer deltakelse i sidemodellens livssyklus:
 - * opprette komponenten
 - * gjengi komponenten med lagrede egenskaper
 - * oppdatere komponenten og lagre disse endringene
 - * slette komponenten fra siden
 - Lagrer og henter egendefinerte innstillinger som brukes til å konfigurere en komponent til bruk på en side
 - Bruker kommunikasjon mellom komponenter til å ta del i utløsere og handlinger
- Geometritips til en side (gjelder ikke for egendefinerte komponenter)

- Gjør de mulig med dynamisk endring av størrelsen på den linjebundne rammen når en komponent ber om det
- Resulterer i at komponenten ser ut til å være en del av en side, og siden flyttes som svar på komponentens størrelsesendringshendelser (ingen rullefelt)
- Komponentens forståelse av at den kalles av Oracle Content Management
 - Kommunikasjon mellom en komponent og en side inneholder et symbol som er signert av en privat nøkkel.
 - Med Sites SDK kan en komponent dekode symbolet og muliggjøre verifisering av anroperen.

Du inkluderer funksjoner for Sites SDK ved å angi en bane som er kjent for skriptet. For eksempel:

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

Sites SDK har disse globale objektene:

- SitesSDK
- SitesSDK.Utils

SitesSDK

Det globale objektet `SitesSDK` kan brukes i gjengivelses- og innstillingsluttpunkter.

Kommando	Oppgave
<code>SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</code>	Henter verdien av den navngitte egenskapen fra vertsområdet.
<code>SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</code>	Definerer verdien av den navngitte egenskapen til <i>propertyValue</i> .
<code>SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</code>	Henter egenskapsverdien for et navngitt område fra vertsområdet. Den kan for eksempel hente den gjeldende temautformingen som brukes av vertsområdet.
<code>SitesSDK.publish(messageType, payload)</code>	Sender en melding til tjenere, og godtar et <code>messageType</code> - og JSON-objekt som nyttelast.
<code>SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</code>	En meldingslytter for meldinger som er fordelt fra vertsområdet. Kallet er asynkront. Disse er JavaScript-tilbakekall, og funksjonen bør derfor bruke JavaScript-avslutning eller binde funksjonen tilstrekkelig for å sikre at den har tilgang til den riktige konteksten.

SitesSDK.Utils

Navneområdet SitesSDK.Utils har verktøyfunksjoner som kan anropes av alle slutt punkt for en Oracle Content Management-komponent. Dette navneområdet er tilgjengelig for ruten Innstillinger for en ekstern komponent, men ikke for den linjebundne lokale komponenten.

Forsiktig:

Disse funksjonene støttes offisielt ikke av Oracle. De er ment som eksempelimplementeringer. Bruk dem på egen risiko.

Kommando	Oppgave
SitesSDK.Utils.Logger	Returnerer loggerobjektet som brukes av Sites SDK. Loggnivået kan settes til én av disse: <ul style="list-style-type: none"> • debug • log • info • error • warn
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	Legger til det gjeldende områdes tema utforming i en komponent.
Utils.getStyle(elem,styleProp)	En verktøymetode som beregner høyden på den linjebundne rammen.

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Denne funksjonen returnerer en liste over aktiva som for øyeblikket lagres i området på vegne av komponenten.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
componentAssets	Streng	Starter listeoppretter.
callback	Funksjon	Tilbakeringsfunksjon

Bruk

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileType - list of supported file types
```

```
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Denne funksjonen henter verdien for den navngitte egenskapen fra vertsområdet.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
propertyName	Streng	Navnet på egenskapen.
callback	Funksjon	Tilbakekallingsfunksjon.

Beslektede egenskaper

Egenskapsnavn	Beskrivelse	Innstillinger	Gjengi
height	Rammehøyde	I/T	Ja
width	Rammebredde	I/T	Ja
customSettingsData	Innstillingsdata	Ja	Ja
styleClass	Valgt stilklasse	Ja	Ja

Alle andre stilattributter, for eksempel borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin og så videre

Bruk

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
  // store settings data
  self.configuration(
```

```

        {
            'id': propertyData.id || self.id,
            'url': propertyData.url || self.params.url,
            'limit': propertyData.limit || self.params.limit
        }
    });
});

```

Flere beslektede egenskaper hentet fra URL-adressen for gjengivelse

I tillegg til å bruke `getProperty()` til å hente egenskapsverdier kan følgende andre beslektede egenskaper hentes fra URL-adressen for gjengivelse.

PropertyName	Beskrivelse
id	Komponent-ID
instance	Kryptert symbol
width	Bredden på iFrame
height	Høyden på iFrame
viewMode	Verdier for gjengivelsesmodus
locale	Språket angitt i området eller nettleseren
settingsId	ID for gjeldende innstillinger

Flere egenskaper hentet fra URL-adressen for innstillinger

I tillegg til å bruke `getProperty()` til å hente egenskapsverdier kan følgende andre egenskaper hentes fra URL-adressen for innstillinger.

PropertyName	Beskrivelse
currCompId	ID for komponenten som redigeres
instance	Kryptert symbol
width	Bredden på iFrame for innstillinger
locale	Språket angitt i området eller nettleseren
OrigSettingsId	ID for opprinnelige innstillinger for komponenten
settingsId	ID for nye innstillinger

SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Denne funksjonen henter egenskapsverdien for et navngitt område fra vertsområdet. Et eksempel er henting av den gjeldende temaformateringen som brukes av vertsområdet.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
propertyName	streng	Navnet på områdeegenskapen

Navn	Type	Beskrivelse
callback	funksjon	Tilbakekallfunksjon for å lese egenskapsverdien

Områdeegenskaper

Egenskapsnavn	Beskrivelse	Innstillinger	Gjengi
theme	URL-adressen for den gjeldende temautformingen	I/T	Ja

Bruk

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log('Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Denne funksjonen oppdaterer listen over områdeaktiva lagret på vegne av den egendefinerte komponenten.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
componentAssets	Streng	Oppretter en liste over komponentaktiva.
assets	JSON-objekt	Returnerer en liste over valgte aktiva.

Argumenter

Egenskapsnavn	Beskrivelse
filetypes	Liste over støttede filtyper.
multiSelect	Velg én eller flere filer.

Bruk

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

```

SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
//   fileType - list of supported file types
//   multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]

```

SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Denne funksjonen definerer verdien for den navngitte egenskapen til *propertyValue*.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
propertyName	Streng	Navnet på egenskapen.
propertyValue	JSON-objekt	Verdien for egenskapen.

Beslektede egenskaper

Denne tabellen viser settet av relaterte egenskaper som kan hentes ved hjelp av `setProperty()`.

Egenskapsnavn	Beskrivelse	Innstillinger	Gjengi
height	Rammehøyde	I/T	Ja
width	Rammebredde	I/T	Ja
customSettingsData	Innstillingsdata	Ja	Ja
styleClass	Valgt stilklasse	Ja	Ja

Egenskapsnavn	Beskrivelse	Innstillinger	Gjengi
description	Brukt i banner for en forekomst av en lokal komponent på siden		
layout	Returnerer det valgte oppsettet bare for lokale komponenter. Kan oppdateres fra ruten Innstillinger basert på verdier i filen appinfo.json.		
renderStatus	Lar en egendefinert komponent rapportere at gjengivelsen er gjort.	sann	
Alle andre stilattributter, for eksempel borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin og så videre			

Bruk

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Denne funksjonen returnerer en liste over valgte filer.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
options	Streng	Valg for angivelse av valgte filer som skal returneres.
callback	Funksjon	Tilbakekallingsfunksjon. Hvis brukeren avbryter utenfor velgeren, blir tilbakekallet aldri oppkalt.

Bruk

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
```

```

// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
//   fileType - list of supported file types
//   multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]

```

SitesSDK.openDocumentPicker(options)

Denne funksjonen returnerer en liste over valgte filer.

Funksjonen `SitesSDK.openDocumentPicker()` tar ett enkelt argument og returnerer et løfte som løses til de valgte dokumentene. Tilgjengelige valg er de samme som for komponenten `documentsView` i API V2 for det innebygde brukergrensesnittet for dokumentvisning (`documentsView`-komponenten) i *Integrere og utvide Oracle Content Management*.

Bruk

```

SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});

```

Når dokumenter er hentet, må Oracle Content Management få beskjed om å lagre ID-ene for disse dokumentene sammen med området ved hjelp av egenskapene [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) og [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#). Hvis ikke, publiseres de ikke på området og kan bli slettet.

SitesSDK.openAssetPicker(options)

Denne funksjonen returnerer en liste over valgte filer.

Funksjonen `SitesSDK.openAssetPicker()` tar ett argument og returnerer et løfte som løses til de valgte aktivaene. Tilgjengelige valg er de samme som for komponenten `assetsView` i API V2 for Innebygd brukergrensesnitt for aktivavisning (komponenten `assetsView`) i *Integrere og utvide Oracle Content Management*.

Bruk

```
SitesSDK.openAssetPicker({
  select: "single"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

Når aktiva er hentet, må Oracle Content Management få beskjed om å lagre ID-ene for disse aktivaene sammen med området ved hjelp av egenskapene `SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)` og `SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])`. Hvis ikke, publiseres de ikke på området og kan bli slettet.

SitesSDK.publish(messageType, payload)

Denne funksjonen sender en melding til tjeneren. Den godtar en `messageType` og et JSON-objekt som nyttelast. Meldingstypen gjenkjennes og håndteres på siden. Hvis det ikke finnes noen behandler, ignoreres meldingstypen som sendes.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
<code>messageType</code>	streng	Meldingstype
<code>payload</code>	JSON-objekt	Meldingsnyttelast

Meldingstyper

Denne tabellen viser meldingstypene som er kjent for en lokal (som bruker innebygde rammer) eller ekstern komponent, og kan sendes ved hjelp av funksjonen `SitesSDK.publish()`.

Meldingstype	Beskrivelse
<code>SETTINGS_UPDATED</code>	Brukes i ruten Innstillinger til å sende melding om oppdaterte innstillinger til slutt punktet for gjengivelse.
<code>TRIGGER_ACTIONS</code>	Brukes i slutt punktet for komponentgjengivelse til å utløse handlinger i vertsområdet.

Bruk

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'],'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Denne funksjonen er en meldingslytter for meldinger som sendes fra vertsområdet. Kallet er asynkront.

Det registrerte tilbakekallet kalles når en melding av en bestemt type mottas av SDK-et. Hvis tilbakekallet returnerer en verdi, returneres denne verdien tilbake til siden. Hvis det ikke sendes noe tilbakekall til denne funksjonen, slettes eventuelle registrerte lyttere for denne bestemte meldingstypen.

Disse er JavaScript-tilbakekall, og funksjonen bør derfor bruke JavaScript-avslutning eller binde funksjonen tilstrekkelig for å sikre at den har tilgang til den riktige konteksten.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
messageType	streng	Meldingstype: <ul style="list-style-type: none"> SETTINGS_UPDATED TRIGGER_ACTIONS EXECUTE_ACTION GET_ACTIONS GET_TRIGGERS COPY_CUSTOM_DATA PASTE_CUSTOM_DATA
callback	funksjon	Funksjonen når en melding mottas fra et vertsområde.

Meldingstyper

Meldingstype	Beskrivelse
SETTINGS_UPDATED	Abonner på denne meldingen hvis du vil bli varslet når en verdi endres i ruten Innstillinger. Komponentens svarer vanligvis ved å oppdatere gjengivelsen i brukergrensesnittet.
TRIGGER_ACTIONS	Publisering av denne meldingen fremkaller en trigger og sender nyttelast.
EXECUTE_ACTION	Abonner på denne meldingen hvis du vil behandle egendefinerte handlinger. Lytteren behandler vanligvis denne meldingen ved å utføre den angitte handlingen.
GET_ACTIONS	Abonner på denne meldingen hvis du vil deklare en matrise med handlinger som komponenten kan utføre. Returnerer en matrise med handlinger.

Meldingstype	Beskrivelse
GET_TRIGGERS	Abonner på denne meldingen hvis du vil deklare en matrise med triggere som komponenten kan fremkalle. Returnerer en matrise med triggere.
COPY_CUSTOM_DATA	Abonner på denne meldingen hvis du vil kopiere egendefinerte innstillingsdata til utklippstavlen. Returnerer et objekt som representerer data som skal plasseres på utklippstavlen.
PASTE_CUSTOM_DATA	Abonner på denne meldingen hvis du vil lime inn egendefinerte innstillingsdata fra utklippstavlen.

Bruk

Noen lyttere forventer at data skal sendes, og andre forventes å returnere data.

Eksempel 1:

Registrer en meldingslytter for meldingstypen EXECUTE_ACTION:

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
self.executeAction,self);
```

Den registrerte callback-funksjonen skal godta et argument, som vist her:

```
// typical signature of a callback function registered with a message
// type
function (args) {
    var payload = args.detail.message.payload,
        action = args.detail.message.action,
        actionName = action && action.actionName;

    // do something here with the payload data
}
```

Eksempel 2:

Lytteren COPY_CUSTOM_DATA implementeres vanligvis med kode som denne:

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

Metoden copyCustomDataListener() returnerer et objekt som representerer dataene som skal kopieres til utklippstavlen, for eksempel:

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)
self.copyCustomDataListener = function() {
    return {
        prop1: this.prop1(),
        prop2: this.prop2()
    };
};
```

Eksempel 3:

Forespørselen PASTE_CUSTOM_DATA godtar data, men trenger ikke å returnere noe:

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
pasteCustomDataListener);
```

Sammen med:

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
    ...
};
```

SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Denne funksjonen oppretter et link-element i den gjeldende HTML-sidekoden <head>. Kilden settes til banen for cssUrl.

▲ Forsiktig:

Funksjonene i navneområdet Utils støttes ikke offisielt av Oracle. De er ment å tjene som eksempler på implementeringer. Bruk dem på egen risiko.

Parametre

Navn	Type	Beskrivelse
cssUrl	streng	URL-bane for den gjeldende temautformingen. Bruk bare med eksterne komponenter. Lokale komponenter (realisert i en iframe) må hente egenskaper fra siden i stedet for URL-adressen.

Bruk

Denne funksjonen brukes vanligvis ved henting av gjeldende temautforming fra vertsstedet, som vist i denne eksempelkoden:

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page

SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

SitesSDK.Utils.Logger

Denne funksjonen returnerer loggerobjektet som brukes av Sites SDK.

 **Forsiktig:**

Funksjonene i navneområdet `Utils` støttes ikke offisielt av Oracle. De er ment å tjene som eksempler på implementeringer. Bruk `Utils`-funksjonene på egen risiko.

Loggnivået kan settes til `debug`, `log`, `info`, `error` eller `warn`.

28

Feilsøke

Kanskje du har noen spørsmål om opprettelse av områder. Her er noen svar.

- [Jeg prøver å opprette et område, men det finnes ingen maler](#)
- [Jeg kan ikke slette et område](#)
- [Jeg kan ikke åpne områdetreet eller redigere en side](#)
- [Jeg har lagt til en komponent, men den vises ikke på siden](#)
- [Mappe-, fil- og konversasjonskomponentene mine fungerer ikke](#)
- [Jeg har lastet opp en ny versjon av et bilde, med det vises ikke på siden](#)
- [Jeg har endret sideoppsettet, og noe av innholdet mitt har forsvunnet](#)
- [Jeg la til en komponent basert på en annen tjeneste, men den fungerer ikke.](#)
- [Bedriftsområdet mitt viser en advarsel](#)

Jeg prøver å opprette et område, men det finnes ingen maler

Maler må være installert og delt før du kan opprette et område.

Malene som følger med Oracle Content Management, må installeres og deles av en administrator før du kan bruke dem. Kontakt administratoren.

Når du oppretter en mal, uansett om du importerer den, kopierer den eller oppretter den fra et område, kan heller ikke malen brukes av andre før du eksplisitt deler den.

Se [Konfigurere områdeinnstillinger](#) i *Administering Oracle Content Management*.

Jeg kan ikke slette et område

Her er noen årsaker til hvorfor du kanskje ikke kan slette et område:

- Området er tilkoblet.
Du må først gjøre området frakoblet og deretter slette det. Du må ha lederrollen for et område hvis du skal kunne gjøre det frakoblet.
- Du har ikke de nødvendige privilegiene.
Du kan slette et område hvis du opprettet det (du er områdeeieren), eller hvis noen har delt et område med deg og gitt deg bidragsyter- eller lederrolle.

Se [Administrere områder og områdeinnstillinger](#) hvis du vil ha flere opplysninger.

Jeg kan ikke åpne områdetreet eller redigere en side

Områdebyggeren åpnes som standard i forhåndsvisningsmodus, slik at du kan vise området, men ikke redigere det. Du kan bare redigere et område hvis redigeringsprogrammet er i redigeringsmodus.

Kontroller at  er satt til **Rediger**.

Jeg har lagt til en komponent, men den vises ikke på siden

Det er flere mulige årsaker til dette.

- Kontroller at URL-adressen som er knyttet til en ekstern komponent (app), er gyldig. Se [Registrere eksterne komponenter](#).
- Redigeringsprogrammet omslutter eksterne komponenter i et HTML-element som kalles en linjebundet ramme (koden iFrame). Ikke alle eksterne komponenter tillater omslutning i en linjebundet ramme.

Kontakt komponentleverandøren hvis du vil finne ut om den kan legges i en linjebundet ramme.

Mappe-, fil- og konversasjonskomponentene mine fungerer ikke

Komponenter som kommuniserer med Oracle Content Management, må ha bestemte ressurser og innstillinger.

Følgende komponenter trenger tilgang til ressurser i Oracle Content Management:

- Mappeliste
- Filliste
- Dokumentstyrer
- Konversasjon

Mappe- og filkomponenter trenger tilgang til applikasjonsprogrammeringsgrensesnittet (API) for REST.

Bekreft følgende:

- Komponentene må ha tilgang til API-slutt punktet hvis den skal få tilgang til REST-operasjonene for mapper og filer.

Slutt punktet for REST-API-et for Oracle Content Management er tilgjengelig som standard hvis du bruker standard-URL-adressen som er angitt for området. Hvis du bruker en egendefinert URL-adresse, er det mulig at du må gi eksplisitt tilgang til REST-API-slutt punktet for dokumentene.

Se Hvordan tilordner jeg en område-URL-adresse?

Jeg har endret sideoppsettet, og noe av innholdet mitt har forsvunnet

Hvis du velger et oppsett med færre spor eller spor med andre navn, vises ikke eksisterende innhold fra andre spor i det nye oppsettet.

Innholdet blir ikke slettet, men det kan ikke vises hvis ikke oppsettet du velger, har et spor med samme navn.

Forsikre deg om at du har valgt et oppsett med samme antall spor. Hvis oppsettet du har valgt, har samme antall spor, men noe av innholdet likevel ikke vises, er det sannsynlig at sporene har forskjellige navn. Ta kontakt med temautvikleren slik at du kan løse uoverensstemmelsen.

Jeg har lastet opp en ny versjon av et bilde, med det vises ikke på siden

Når du velger et bilde du vil bruke med en komponent, opprettes det en unik kopi som lagres med området.

Når du laster filer, lagres de i områderegisteret. Hvis du laster en fil med samme navn som en eksisterende fil, opprettes en ny versjon av filen.

Bildefilen du ser på siden, er en kopi av filen som er valgt fra registeret, og den lastes ikke automatisk. Dette samsvarer med utviklingen, og det hindrer utilsiktede endringer på eksisterende sider når en bildefil lastes i registeret.

Hvis du vil oppdatere bildet som brukes med komponenten, må du velge bildet eksplisitt fra egenskapssiden til komponenten. Se [Bilder](#) hvis du vil ha flere opplysninger.

Jeg la til en komponent basert på en annen tjeneste, men den fungerer ikke.

Du kan integrere området ditt med flere forskjellige prosesser og tjenester.

Hvis du har opprettet en komponent basert på integrasjon med Process Cloud Service, Oracle Intelligent Advisor (tidligere Oracle Policy Automation) og andre tjenester, må begge tjenestene bruke samme identitetsdomene. Ta kontakt med personen som satte opp integreringen, slik at du får verifisert at de to tjenestene bruker samme identitetsdomene.

Bedriftsområdet mitt viser en advarsel

Hvis et bedriftsområde inkluderer v1.0-innholdsoppsett, ser du en advarsel i områdebyggeren og når du viser området fordi oppsettene ikke kan gjengis. De må oppdateres til v1.1-innholdsoppsett.

Denne situasjonen kan oppstå på én av to måter:

- Hvis du gjør et eksisterende område oversettbart, blir området automatisk konvertert til et bedriftsområde ved at det får tilordnet et standardspråk og retningslinjer for lokalisering. Hvis områdemalen inkluderer v1.0-innholdsoppsett, kan ikke innholdsoppsettene gjengis.
- Hvis du oppretter et bedriftsområde fra en eldre mal som bruker v1.0-innholdsoppsett, kan heller ikke innholdsoppsettene gjengis.

Du kan løse dette problemet ved å oppdatere innholdsoppsettene til v1.1-innholdsoppsett. Du kan opprette et nytt innholdsoppsett i komponentkatalogen for å se forskjellen. Du må legge til en linje for å registrere versjonen av innholdsoppsettet og endre `data.fieldname` til `fields.fieldname`.