

Oracle® Cloud

Construirea site-urilor cu Oracle Content Management



F25866-20
June 2021



Oracle Cloud Construirea site-urilor cu Oracle Content Management,

F25866-20

Copyright © 2018, 2021, Oracle și/sau afiliații săi.

Autor principal: Bruce Silver

Autori contributori: Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Contributori: Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

Cuprins

Prefață

Audiență	xvi
Accesibilitatea documentației	xvi
Diversitate și incluziune	xvi
Resurse corelate	xvi
Convenții	xvii

Partea I Introducere

1 Prezentare generală Oracle Content Management

Accesare Oracle Content Management	1-1
Înțelegerea rolurilor	1-2
Administrarea resurselor	1-2
Administrarea conținutului	1-2
Colaborare pt. conținut	1-3
Crearea site-urilor	1-3
Integrarea și extinderea Oracle Content Management	1-4
Noțiuni de bază	1-4
Migrare în Oracle Cloud Infrastructure	1-4

2 Noțiuni introductive despre construirea site-urilor

Noțiuni introductive despre site-uri	2-1
Înțelegerea procesului de creare a site-ului	2-2
Învățarea despre dezvoltarea site-urilor	2-4
Înțelegerea organizării site-urilor	2-5

3 Creați-vă primul site web

Înainte de a începe	3-1
Pasul 1: Configurarea mediului	3-2

Importați componenta personalizată Minimal-NavMenu	3-2
Publicați componenta personalizată Minimal-NavMenu	3-3
Adăugați imagini exemplu	3-4
Pasul 2: Configurarea site-ului web	3-6
Creați site-ul web	3-6
Editați site-ul web	3-7
Pasul 3: Publicarea site-ului web	3-27
Faceți mai multe	3-30

Partea II Crearea și editarea site-urilor

4 Crearea site-urilor

Crearea site-urilor	4-1
Copierea site-urilor	4-3
Administrarea cererilor de site-uri	4-5
Detalii solicitare de modificare site	4-6
Politici solicitare de vizualizare site	4-6

5 Editarea site-urilor

Familiarizarea cu pagina Site Builder	5-1
Înțelegerea actualizărilor site-ului	5-4
Utilizarea unei actualizări	5-5
Sugestii pt. editare	5-6
Utilizarea stilurilor și formatării	5-10
Personalizarea setărilor site-ului	5-11
Adăugarea de proprietăți personalizate ale site-ului	5-12
Lucrul cu tabelele	5-14
Încărcarea fișierelor pentru site	5-16

6 Utilizarea șabloanelor și a temelor în site-uri

Înțelegerea șabloanelor	6-1
Crearea unui șablon dintr-un site	6-4
Modificarea detaliilor șablonului	6-6
Modificarea politicilor șablonului	6-6
Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței	6-8
Administrarea șabloanelor	6-8
Exportul și importul șabloanelor	6-12
Înțelegerea temelor	6-13

Administrarea temelor	6-15
Publicarea temelor	6-17

7 Administrarea componentelor și a machetelor personalizate

Înțelegerea componentelor personalizate	7-1
Înțelegerea machetelor	7-2
Utilizarea componentelor și a machetelor personalizate	7-5
Înregistrarea componentelor la distanță	7-8
Crearea componentelor locale, machetelor, editorilor de câmpuri de conținut sau formularelor de conținut	7-9
Exportul sau importul de componente sau machete	7-11

8 Lucrul cu paginile unui site

Navigarea la o pagină	8-1
Vizualizarea paginilor	8-1
Adăugarea paginilor	8-3
Mutarea paginilor	8-6
Ștergerea paginilor	8-7
Modificare setări pagină	8-7
Modificarea machetei de pagini	8-10
Modificarea imaginii de fundal sau a temei	8-12

9 Aranjarea conținutului în pagină

Adăugarea componentelor și a machetelor de secțiuni	9-1
Lucrul cu resursele și elementele de conținut	9-3
Utilizarea triggerelor și a acțiunilor	9-4
Utilizarea machetelor de secțiuni orizontale	9-6
Utilizarea machetei cu două și trei coloane	9-7
Utilizarea machetelor de secțiuni verticale	9-9
Utilizarea machetelor de secțiuni cu file	9-10
Utilizarea machetelor de secțiuni pt. glisor	9-10

10 Utilizarea componentelor integrate

Componente de bază	10-2
Titlurile	10-2
Paragrafe	10-4
Text simplu	10-6
Butoane	10-6

Componente de structură	10-8
Separatoare	10-9
Spațiatoare	10-9
Componente media	10-10
Imagini	10-10
Galerii	10-13
Galerie de tip grilă	10-16
Clipuri video YouTube	10-20
Clipuri video	10-20
Componente de tip document	10-22
Documente	10-22
Liste de foldere	10-24
Liste de fișiere	10-25
Managerul de documente	10-26
Biblioteca de proiecte	10-28
Componente sociale	10-30
Bara Social media	10-31
Recomandare și like pe Facebook	10-32
Partajarea și urmărirea pe Twitter	10-32
Componenta Conversație	10-33
Lista de conversații	10-36
Componentele procesului	10-37
Formularul de pornire a procesului	10-37
Lista de sarcini de procesare	10-39
Formularul Detalii sarcină	10-41
Elementele de conținut	10-43
Componenta Element de conținut	10-43
Substituentul de conținut	10-45
Lista de conținut	10-46
Căutarea conținutului	10-52
Recomandare	10-54
Alte componente	10-55
Hărți	10-55
Titluri	10-56
Articole	10-58
Imagini cu text	10-60
Grupuri de componente	10-62
Utilizarea navigării asistate într-o pagină	10-63
Oracle Intelligent Advisor	10-64
Oracle Visual Builder	10-65

Partea III Publicarea și administrarea site-urilor

11 Administrarea site-urilor

Familiarizarea cu pagina Site-uri	11-1
Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri	11-3
Modificarea descrierii site-ului, a siglei sau a proprietăților înglobate	11-7
Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare	11-8
Activarea serviciului de prerandare pentru optimizarea pentru motoare de căutare	11-10
Setarea opțiunilor de furnizare a site-ului static	11-11
Activarea compilării automate în momentul publicării	11-12
Suprascrierea anteturilor prestabilite de control al cache-ului pentru site-urile compilate	11-12
Specificarea utilizatorilor-agenti pentru acceptarea machetelor adaptive compilate pentru dispozitive mobile	11-13
Specificații și configurați adrese URL vanity	11-13
Activarea integrării Cobrowse	11-16
Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor	11-17

12 Publicarea site-urilor

Trecerea unui site online sau aducerea sa offline	12-1
Publicați modificările site-ului	12-2

13 Securizarea site-urilor

Înțelegerea securității site-ului	13-1
Modificarea securității site-ului	13-3

14 Lucrul cu site-uri multilingve

Prezentarea generală a site-urilor multilingve	14-1
Traducerea unui site	14-2
Administrarea joburilor de traducere pt. site	14-4
Variabile locale pentru traducere	14-5
Variabile locale personalizate pentru traducere	14-5
Setare alias variabile locale pt. redirecționare URL	14-5

15 Utilizarea redirecționării pentru site-uri sau maparea URL

Plan de redirecționări	15-1
Corespondența simplă, șir cu șir	15-1
Corespondența prin caractere de înlocuire simplificată	15-2

Specificarea redirecționării pt. site	15-2
Specificarea regulilor de redirecționare într-un fișier JSON	15-3
Încărcarea fișierului de reguli de redirecționare pe un site	15-9
Maparea URL-ului unui site	15-9

16 Îmbunătățirea performanței site-ului

Utilizarea stocării în cache pentru îmbunătățirea performanței	16-1
Plasarea în cache la runtime	16-2
Plasarea în cache pentru Generatorul de site-uri	16-3
Randarea Above the Fold (ATF)	16-3

Partea IV Dezvoltarea site-urilor

17 Personalizarea designurilor și stilurilor

Despre design	17-1
Fișiere design	17-1
Design tabel responsiv	17-4
Personalizarea stilurilor pentru liste de conversații	17-8
Personalizarea stilurilor pentru liste de foldere și liste de fișiere	17-10
Personalizarea pictogramelor barei sociale	17-11
Configurarea extensiilor de stilizare a interviurilor pentru Oracle Intelligent Advisor	17-12

18 Înțelegerea utilizării în fundal

Despre fundal și teme	18-1
Cum sunt implementate fundalurile	18-1
Locația de stocare a setărilor	18-2

19 Setarea triggerelor și acțiunilor

Despre trigger și acțiuni	19-1
Setarea triggerelor	19-2
Configurarea de acțiuni	19-3

20 Dezvoltarea șabloanelor

Despre șabloane	20-1
Structura de bază a șablonului	20-2
Crearea unui șablon	20-4

Exportul unui șablon	20-5
Importul unui șablon	20-6
Lucrul cu un șablon pentru început	20-6
Crearea unui șablon de site-uri din bootstrap sau dintr-un șablon de proiectare a site-urilor web	20-10
Dezvoltați șabloane cu Developer Cloud Service	20-16
Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management	20-16
Crearea unui proiect în Developer Cloud Service	20-17
Crearea șabloanelor în Developer Cloud Service	20-17
Copierea unui șablon în Developer Cloud Service	20-18
Importul unui șablon în Developer Cloud Service	20-18
Fuzionarea modificărilor	20-19
Exportul unui șablon din Developer Cloud Service	20-19

21 Dezvoltarea de teme

Despre teme	21-1
Structura de bază a temelor	21-3
Navigarea în cadrul site-ului	21-5
Creați o temă	21-7
Ascunderea componentelor și a machetelor de secțiuni pentru o temă	21-12
Ascunderea opțiunilor pentru aliniere, lățime sau spațiere pentru o temă	21-14
Asociați componente cu teme	21-15
API-ul de randare pentru site-uri	21-18

22 Dezvoltarea de machete

Despre machete	22-1
Optimizarea pentru motoare de căutare	22-3
Înțelegerea fișierului și a formatului components.json	22-5
Personalizarea grupurilor din bara de instrumente în generatorul de site-uri	22-9
Restricționarea componentelor din sloturi	22-12
Conținutul machetei devine editabil	22-15
Crearea unei machete de secțiuni	22-16
Crearea unei machete de secțiuni care acceptă încărcare lentă	22-17
Dezvoltarea machetelor de secțiuni personalizate cu API-uri	22-18
Dezvoltați machete de conținut	22-24
Crearea machetelor de conținut cu Oracle Content Management	22-26
Transmiterea unei vizualizări de machetă într-o machetă de conținut	22-32
Generarea unui URL pentru pagina cu detaliile site-ului cu o interfață API	22-33
Dezvoltarea locală a machetelor de conținut cu Developer Cloud Service	22-34

Crearea unei machete de conținut cu Developer Cloud Service	22-35
Definirea modulului RequireJS	22-36
Configurarea parametrului pentru funcția de construcție	22-37
Randarea machetei de conținut	22-38
Editarea machetei de conținut în șablonul Mustache	22-38
Adăugarea manipulării dinamice DOM	22-38
Definirea stilurilor în fișierul design.css	22-39
Preluarea articolelor de referință	22-39
Obținerea unui URL media	22-39
Generarea triggerelor	22-40
Navigarea la o pagină de căutare cu o interogare de căutare	22-40
Extinderea macrocomenzilor și randarea de text formatat	22-41
Link către pagina Detalii	22-41
Extinderea macrocomenzilor în interogările listelor de conținut	22-42
Dezvoltarea machetelor de conținut robuste	22-46
Randarea elementelor de conținut	22-46
Standardizarea structurii datelor pentru o machetă de conținut	22-47
Crearea șablonului exemplu pentru blog	22-51
Adăugarea mapărilor de machete de conținut la șabloane	22-51
Testarea machetelor de conținut cu harnessul de testare local	22-52
Testarea cu un echipament de testare local	22-52
Importul șabloanelor cu machete de conținut în Oracle Content Management	22-53

23 Dezvoltarea componentelor

Despre componente	23-1
Despre dezvoltarea componentelor	23-2
Crearea unei componente	23-5
Dezvoltarea componentelor personalizate cu Developer Cloud Service	23-6
Dezvoltați o componentă personalizată pt. Oracle Content Management	23-7
Dezvoltarea componentei personalizate	23-7
Scrierea și rularea testelor de unități	23-9
Optimizarea componentelor (prin curățare) pentru performanță superioară	23-10
Rularea joburilor de integrare continuă	23-11
Dezvoltarea componentelor traductibile pt. site-uri multilingve	23-11
Crearea unei componente H1 cu un panou de setări	23-12
Crearea unei componente locale noi	23-12
Construirea componentei H1 de bază	23-13
Adăugarea stilurilor CSS la componenta dvs.	23-16
Adăugarea unui panou de setări pentru a modifica textul antetului	23-17
Actualizarea temei pentru alegerea stilului componentei H1 de către alte persoane	23-19

Crearea unei componente simple prin intermediul șabloanelor HTML	23-20
Creați componenta HTML	23-20
Adăugați date furnizate de utilizator la componenta HTML	23-24
Compararea componentelor locale cu componentele la distanță	23-28
Randarea setărilor componente	23-29
Implementarea componente locale	23-30
Clase de stiluri pentru componente	23-31
Cum se aplică stiluri pentru componente integrate	23-34
Noțiuni de bază despre stilul componentelor	23-34
Aplicarea unui stil specific componentelor	23-36
Setarea proprietăților unei componente	23-42
Componente randate în cadre inline	23-43
Despre ID instanță și structură pentru componente randate în cadre inline	23-45
Securitate pentru componente la distanță	23-46
Înregistrarea unei componente la distanță	23-48
Ștergerea unei componente	23-49
Kitul SDK pentru site-uri	23-50

24 Personalizarea fișierului controller

Despre fișierul controller	24-1
Fișierul controller prestabilit	24-1
Modificarea fișierului controller.html prestabilit	24-2
Despre obiectul SCS	24-3
SCS.sitePrefix	24-3
SCS.preInitRendering	24-4
SCS.getDeviceInfo	24-4
Secțiunile fișierului controller care nu ar trebui să fie personalizate	24-4
Utilizarea de tokenuri pentru a permite portabilitatea fișierelor controller personalizate	24-5
Exemple de fișiere controller personalizate	24-6
Modificarea prefixului site-ului	24-6
Personalizarea graficului de așteptare	24-7
Personalizarea pictogramelor favorite	24-9
Personalizarea etichetelor <noscript> și <meta> pentru cowlere care nu utilizează JavaScript	24-10
Preluarea anticipată a fișierelor JavaScript	24-10
Verificarea proprietății site-ului cu marcarea suplimentară	24-11
Extinderea detectării dispozitivelor	24-12
Utilizarea de tokenuri pentru a îmbunătăți portabilitatea fișierului controller.htm	24-13

25 Dezvoltarea cu OCE Toolkit

Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local	25-1
Instalarea dependențelor prin npm	25-2
Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC	25-2
Testarea cu un echipament de testare local	25-67
Upgradarea la jQuery 3.5.x	25-67
Dezvoltați pt. Oracle Content Management cu Developer Cloud Service	25-68
Despre utilizarea serviciului Developer Cloud Service	25-69
Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management	25-69
Crearea unui proiect în Developer Cloud Service	25-70
Creați un proiect Developer Cloud Service cu un șablon Oracle Content Management	25-70
Creați un proiect în Developer Cloud Service cu un Toolkit OCE descărcat de pe Oracle Content Management	25-71
Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou.	25-71
Testarea componentelor, șabloanelor și machetelor de conținut personalizate într-un echipament de testare local	25-71
Fuzionarea modificărilor	25-72
Propagarea modificărilor de la testare la producție cu OCE Toolkit	25-72
Criptarea unei parole	25-78
Înregistrarea unui server	25-78
Creați un raport de utilizare și permisiuni pt. un site	25-79
Descărcați și încărcați documente și foldere	25-79
Crearea unui site dintr-un șablon cu păstrarea acelorași identificatori GUID pentru conținut	25-80
Crearea unui șablon de tip enterprise dintr-un site standard	25-80
Importul și exportul taxonomiilor	25-81
Importul și exportul recomandărilor	25-82
Adăugare sau eliminare conținut la colecții	25-83
Dezvoltarea editorilor personalizați de câmpuri cu ajutorul OCE Toolkit	25-84
Transferul sau actualizarea unui site de pe un server pe altul	25-89
Transferarea unui site fără elemente de conținut	25-89
Descărcarea sau încărcarea elementelor de conținut pentru un site în Grupuri	25-90
Indexarea paginilor de site cu OCE Toolkit	25-91
Crearea tipului de conținut pentru textul din pagina site-ului	25-91
Crearea elementelor de conținut pentru indexul paginilor cu setul de instrumente OCE Toolkit	25-92
Adăugare căutare de conținut la un site în Oracle Content Management	25-93
Adăugați la site o pagină de căutare	25-93

Adăugarea unui câmp de căutare la temă	25-93
Indexarea unui site multilingv cu OCE Toolkit	25-94
Crearea unei componente simplificate pentru dezvoltarea simplă a componentelor	25-97
Configurare Serviciu de compilare a site-urilor	25-97
Compilarea unui site pentru a îmbunătăți performanța la runtime a paginilor acestuia	25-98
Prezentare generală a compilării site-urilor	25-98
Interacțiunea cu instrumentul de prerandare	25-99
Randarea paginii de site prin controler	25-99
Randarea paginii de site compilate	25-99
Compilarea șablonului	25-100
Instalarea	25-100
Compilarea șablonului dvs.	25-101
Compilarea site-urilor	25-106
Cerințe preliminare pentru compilarea site-urilor	25-107
Compilarea unui site	25-107
Compilatoare personalizate	25-108
Restricții	25-109
Depanarea compilatoarelor personalizate	25-109
Compilatoare pentru machete de pagini	25-109
Compilatoare de componente	25-111
Compilatoare pentru machete de conținut	25-112
SCSCompileAPI	25-114
Hidratarea componentelor	25-114
Publicarea	25-117
Prioritate de livrare site static	25-118
Memorarea anteturilor în cache	25-118
Pagini de detalii	25-119
Adăugarea elementelor de conținut la un canal	25-119
Compilarea unui site pentru dispozitive mobile	25-120
Ciclul de viață al site-ului și paginile compilate	25-121
Crearea unui job nou de traducere a site-ului sau a resurselor în Oracle Content Management Server	25-122
Traducerea unui site cu un furnizor de servicii lingvistice	25-124
Crearea unui job de traducere cu setul de instrumente OCE Toolkit	25-125
Listarea joburilor de traducere	25-126
Crearea unui conector de traducere	25-126
Generați o hartă a site-ului pentru un site multilingv	25-127
Lansarea unui job de traducere către un furnizor de servicii lingvistice (LSP)	25-128
Încărcarea unui job de traducere pe server	25-129

26 Tutorial: Dezvoltarea de componente cu Knockout

Introducere și cerințe preliminare pentru dezvoltarea de componente cu Knockout	26-1
Pasul 1: Crearea unei componente	26-2
Pasul 2: Verificarea structurii randării componenteii dvs. locale	26-4
Pasul 3: Verificarea structurii setărilor de componente locale	26-7
Pasul 4: Afișarea noii proprietăți în componentă	26-11
Pasul 5: Înregistrarea triggerelor	26-12
Pasul 6: Generarea triggerelor	26-14
Pasul 7: Înregistrarea acțiunilor	26-16
Pasul 8: Executarea acțiunilor	26-17
Pasul 9: Crearea unui titlu distinct pt. fiecare instanță a componenteii	26-19
Pasul 10: Utilizarea componentelor imbricate cu editare în linie	26-20
Pasul 11: Suportul pentru diverse machete	26-22
Pasul 12: Definirea stilurilor personalizate	26-24
Pasul 13: Randarea unei componente într-un cadru inline	26-25
Pasul 14: Utilizarea stilurilor personalizate atunci când componenta este randată într-un cadru inline	26-28
Pasul 15: Integrarea cu comportamentele Anulare și Repetare din pagină	26-32
Pasul 16: Administrarea resurselor	26-32
Verificarea tutorialului	26-38

27 Referințe pentru SDK-ul Sites

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)	27-3
SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)	27-4
SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)	27-5
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])	27-6
SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)	27-7
SitesSDK.filePicker({options}, callback)	27-8
SitesSDK.openDocumentPicker(optiuni)	27-9
SitesSDK.openAssetPicker(options)	27-10
SitesSDK.publish(messageType, payload)	27-10
SitesSDK.subscribe(messageType, callback)	27-11
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	27-13
SitesSDK.Utils.Logger	27-14

28 Rezolvarea problemelor

Încerc să creez un site, dar nu există șabloane	28-1
Nu pot șterge un site	28-1
Nu pot deschide arborele site-ului sau nu pot edita un pagină	28-1
Am adăugat o componentă, dar aceasta nu apare în pagină	28-2
Componentele mele pt. folderul propriu, pt. fișiere și pt. conversații nu funcționează	28-2
Am schimbat macheta paginilor și o parte din conținutul meu a dispărut	28-2
Am încărcat o nouă versiune a unei imagini, dar aceasta nu apare în pagină	28-3
Am adăugat o componentă pe baza altui serviciu, dar nu funcționează	28-3
Pe site-ul meu Enterprise este afișat un avertisment	28-3

Prefață

Acest document descrie modul de creare și de administrare a experiențelor, inclusiv a site-urilor, a resurselor și a tuturor structurilor și politicilor asociate ale acestora cu Oracle Content Management.

Audiență

Publicarea este destinată utilizatorilor Oracle Cloud, care doresc să lucreze cu fișiere utilizând un browser web, prin intermediul aplicației de sincronizare desktop sau de pe un dispozitiv mobil.

Accesibilitatea documentației

Pentru informații despre angajamentul Oracle pt. accesibilitate, vizitați site-ul web Oracle Accessibility Program, la <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Acces la suportul Oracle

Clienții Oracle care au achiziționat suport au acces la suport electronic, prin My Oracle Support. Pentru informații, vizitați <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> sau vizitați <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> dacă suferiți de deficiențe de auz.

Diversitate și incluziune

Oracle este pe deplin dedicată diversității și incluziunii. Oracle respectă și prețuiește faptul de a avea o forță de muncă diversă, care conduce la creșterea leadershipului intelectual și a inovației. Ca parte a inițiativei noastre de a edifica o cultură mai incluzivă, care are un impact pozitiv asupra angajaților, clienților și partenerilor noștri, lucrăm pentru a elimina termenii insensibili din produsele și documentația noastră. De asemenea, suntem conștienți de necesitatea de a menține compatibilitatea cu tehnologiile existente la clienții noștri și de necesitatea de a asigura continuitatea serviciului, pe măsură ce ofertele Oracle și standardele în domeniu evoluează. Din cauza acestor constrângeri tehnice, efortul nostru de a elimina termenii insensibili este în curs de desfășurare și va necesita timp și cooperare externă.

Resurse corelate

Pentru informații suplimentare, consultați aceste resurse Oracle:

- Oracle Public Cloud:
<http://cloud.oracle.com>

- *What's New for Oracle Content Management*
- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

Convenții

În acest document se utilizează următoarele convenții.

Convenție	Semnificație
font aldin	Fontul aldin indică elemente grafice ale interfeței cu utilizatorul asociate cu o acțiune sau termeni definiți în text sau glosar.
<i>font cursiv</i>	Fontul cursiv indică titluri de manuale, evidențieri sau variabile de substituție pt. care trebuie să introduceți valori specifice.
font monospațiat	Fontul monospațiu indică URL-uri, comenzi într-un paragraf, cod în exemple, text care este afișat pe ecran sau text pe care îl introduceți.

Partea I

Introducere

Această parte oferă informații conceptuale despre generarea site-urilor cu Oracle Content Management și include un tutorial simplu de utilizat pentru crearea primului dvs. site. Include următoarele capitole:

- [Noțiuni introductive despre construirea site-urilor](#)
- [Creați-vă primul site web](#)

1

Prezentare generală Oracle Content Management

Oracle Content Management is a cloud-based content hub to drive omni-channel content management and accelerate experience delivery. Acesta oferă capacități puternice de colaborare și administrare a fluxurilor de lucru pentru a simplifica crearea și livrarea conținutului și a îmbunătăți implicarea clienților și a angajaților.

Cu Oracle Content Management, puteți colabora rapid, intern și extern, pe orice dispozitiv, pt. a aproba conținut și pt. a crea experiențe contextualizate. Datorită instrumentelor integrate intuitive de business, crearea experiențelor web noi cu conținut uimitor devine floare la ureche. Puteți să atrageți implicarea digitală a tuturor acționarilor utilizând aceeași platformă de conținut și aceleași procese. Blocările tehnice și administrative sunt de domeniul trecutului, astfel încât să nu mai întâmpinați bariere la crearea experiențelor captivante.

Notă:

Oracle Content Management Starter Edition has a limited feature set. Pentru a profita de întregul set de funcționalități, upgradeți la Premium Edition.

Accesare Oracle Content Management

După ce vi se acordă acces la Oracle Content Management, veți primi un e-mail de bun-venit cu detalii despre URL-ul instanței și numele dvs. de utilizator. Veți avea nevoie de aceste informații pentru a vă conecta la serviciu, deci, ar fi bine să le păstrați pentru a le putea consulta ulterior.

Există diferite moduri de a interacționa cu Oracle Content Management:

- interfață web oferă acces ușor din browserul dvs. web preferat. Puteți să vă gestionați conținutul în cloud, să partajați fișiere și foldere cu alte persoane, să începeți și să participați la conversații, să creați site-uri (dacă aveți permisiunea) și multe altele.
- aplicație desktop vă permite să vă mențineți fișierele și folderele sincronizate între cloud și calculatorul dvs. Puteți să vă sincronizați fișierele proprii și pe cele partajate cu dvs., asigurându-vă astfel că aveți întotdeauna acces la cele mai recente versiuni.
- Un element suplimentar Microsoft Office vă oferă acces la funcționalitățile Oracle Content Management direct din Microsoft Word, Excel, PowerPoint și Outlook.
- Aplicațiile mobile pentru Android și iOS oferă acces ușor pe telefon sau alte dispozitive mobile. Aplicațiile mobile sunt familiare instantaneu, deoarece arată și acționează exact ca serviciul din browserul web. Puteți să vă accesați conținutul din cloud, să căutați și să sortați fișierele și folderele, să partajați conținut și să lucrați cu conversații.
- API-uri REST și SDK-uri le oferă dezvoltatorilor instrumente puternice pt. a încorpora programatic funcționalitatea Oracle Content Management în aplicațiile web și mobile.

Înțelegerea rolurilor

Caracteristicile Oracle Content Management pe care le puteți accesa depind de rolul care vi s-a asignat. Veți vedea diferite opțiuni, în funcție de rolul dvs. de utilizator. Utilizatorii standard pot să lucreze cu documente, conversații și site-uri. Utilizatorii din companie pot accesa și resursele. Dezvoltatorii pot să vizualizeze opțiunile pentru a construi și personaliza părți ale site-urilor, cum ar fi șabloane, teme, componente și machete. Administratorii pot să vizualizeze opțiuni pentru configurarea serviciului, să integreze serviciul cu alte aplicații de business și să configureze repository-uri de resurse.

Există diferite tipuri de roluri în Oracle Content Management:

- **Roluri din organizație** - Rolul dvs. în organizație determină acțiunile pe care trebuie să le efectuați și cum utilizați funcționalitățile.
- **User roles** — User roles control what features you see in Oracle Content Management.
- **Roluri pentru resurse** (permisiuni) - Ce puteți vedea și face cu o resursă, precum un document, un element de conținut, un site sau un șablon, depinde de rolul care v-a fost asignat când v-a fost partajată resursa.

Aflați mai multe...

Administrarea resurselor

Oracle Content Management oferă capacități puternice de administrare a tuturor resurselor dvs. pt. utilizare în diferite canale, inclusiv site-uri Web, materiale de marketing, campanii prin e-mail, magazine online și bloguri. Furnizează un hub central de conținut pentru toate resursele dvs., unde puteți să le organizați în repository-uri și colecții și să creați reguli pentru a defini cum pot fi utilizate și unde.

De asemenea, există funcții extinse de gestionare și fluxuri de lucru pentru a ghida resursele prin procesul de creare și aprobare și pentru a asigura că doar versiunile autorizate sunt disponibile pentru utilizare.

Este ușor să tag și filtru resursele, astfel încât să găsiți rapid resursele de care aveți nevoie și să le utilizați acolo unde sunt permise. Iar funcțiile conținutul inteligent vor eticheta și vor sugera automat resurse pe măsură ce le utilizați!

Creați tipuri de resurse pentru a defini informațiile pe care este necesar să le colectați atunci când utilizatorii creează resurse. *Tipurile de resurse digitale* definesc atributele personalizate necesare pentru resursele dvs. digitale (fișiere, imagini și clipuri video). *Tipurile de conținut* grupează diferite elemente de conținut în unități reutilizabile. Pe baza acestor tipuri de resurse, utilizatorii pot apoi să creeze resurse digitale și elemente de conținut pentru utilizarea și prezentarea consecventă pe toate canalele.

Aflați mai multe...

Administrarea conținutului

Cu Oracle Content Management, puteți să administrați conținutul dvs. în cloud, toate într-un singur loc, accesibil de oriunde.

Puteți să grupați fișierele în foldere și să efectuați operații obișnuite de gestionare a fișierelor (copiere, mutare, ștergere etc.) aproape la fel ca pe calculatorul dvs. local. Și având în vedere că toate fișierele dvs. sunt în cloud, aveți acces la ele oriunde vă aflați, inclusiv de pe dispozitivele mobile. Dacă instalați aplicația pentru desktop, tot conținutul dvs. poate fi sincronizat automat cu cel de pe calculatorul dvs., astfel încât să aveți întotdeauna cele mai recente versiuni la îndemână.

Aflați mai multe...

Colaborare pt. conținut

Având tot conținutul în cloud, este ușor să vă partajați fișierele sau folderele pentru a colabora cu alte persoane din interiorul sau din exteriorul organizației dvs. Toate persoanele cu care vă partajați conținutul vor avea acces la cele mai recente informații - indiferent unde se află, oricând au nevoie de ele. Puteți să acordați acces la foldere întregi sau să oferiți linkuri către anumite elemente. Întregul acces la elementele partajate este înregistrat, astfel încât să puteți monitoriza cum și când a fost accesat fiecare element partajat.

Conversații din Oracle Content Management vă permit să colaborați cu alte persoane, discutând subiecte și postând comentarii în timp real. Puteți să începeți o conversație independentă, despre orice subiect, adăugând fișiere după caz. Sau puteți să începeți o conversație despre un anumit fișier, folder, resursă sau site pentru feedback rapid și ușor.

Toate mesajele, fișierele și adnotările asociate cu o conversație sunt păstrate, astfel încât urmărirea și examinarea discuției să fie foarte simple. În plus, toate conversațiile dvs. sunt stocate în cloud, astfel încât să le puteți vizualiza și să puteți participa la ele din mișcare, de pe dispozitive mobile.

Aflați mai multe...

Crearea site-urilor

Cu Oracle Content Management, puteți să versiune internă și să publicați rapid site-uri de marketing și pt. comunitate - de la concept la lansare - pt. a oferi experiențe online captivante. Procesul este complet integrat: conținutul, colaborarea și creativitatea sunt combinate într-un singur mediu de creare și publicare.

Pentru a începe rapid, utilizați un șablon predefinit, glisați și plasați componente, pagina eșantion machete și site-ul teme pentru a alcătui un site din blocuri predefinite pentru creare. Sau dezvoltatorii pot crea șabloane personalizate, teme personalizate sau componente personalizate pentru a crea experiențe online unice.

Adăugați clipuri video YouTube, clipuri video cu redare în flux, imagini, titluri, paragrafe, legături către rețele de socializare și alte obiecte pentru site-uri prin simpla glisare și plasare a componentelor în sloturile dorite dintr-o pagină. Comutați între teme și creați un brand nou pt. site prin simpla atingere a unui buton, pentru a oferi un aspect și o senzație optimizate și consecvente în întreaga dvs. organizație.

Puteți să lucrați asupra uneia sau mai multor actualizări, să previzualizați o actualizare în site, apoi, când sunteți pregătit, să publicați actualizarea cu un singur clic.

În plus față de crearea și publicarea site-urilor în Generatorul de site-uri, Oracle Content Management permite și dezvoltarea "headless" pentru site-uri prin utilizarea de API-uri REST, React JS, Node JS și alte tehnologii pt. web.

Aflați mai multe...

Integrarea și extinderea Oracle Content Management

Ca ofertă PaaS (Oracle Platform-as-a-Service), serviciul Oracle Content Management este perfect integrat cu alte servicii Oracle Cloud.

Puteți să înglobați interfeța cu utilizatorul online în aplicațiile web, astfel încât utilizatorii să poată interacționa direct cu conținutul. Utilizați AIF (Application Integration Framework) pt. a integra servicii și aplicații terțe în interfața Oracle Content Management prin acțiuni personalizate. Sau dezvoltați conectori de conținut pt. a aduce conținutul pe care l-ați creat deja în altă parte în Oracle Content Management, pt. a-l gestiona la nivel central și pt. a-l utiliza în experiențe noi prin mai multe canale.

Cu un set bogat de API-uri și SDK-uri REST pt. gestionarea conținutului și a site-ului, livrare și colaborare, puteți încorpora funcționalitatea Oracle Content Management în aplicațiile dvs. web.

Creați aplicații client care interacționează cu SDK-uri dvs. pentru conținut și cu resursele dvs. din cloud. Dezvoltați integrări personalizate cu obiecte în colaborare sau preluați resursele pt. a le utiliza oriunde aveți nevoie de ele. Vă puteți accesa și livra tot conținutul și toate resursele în mod optimizat pentru fiecare canal, indiferent că este printr-un website, rețea de livrare de conținut (CDN) sau aplicații mobile.

Aflați mai multe...

Noțiuni de bază

Pentru a vă ajuta să începeți cu Oracle Content Management, vizitați [Oracle Help Center](#), care conține foarte multe resurse, inclusiv [documentație](#), [filme](#), [tururi asistate](#) și [informații dezvoltator](#).

Iar dacă aveți nevoie, iată [asistență](#) și [comunitate](#) pentru a vă ajuta.

Migrare în Oracle Cloud Infrastructure

Dacă abonamentul dvs. Oracle Content Management nu rulează deja pe Oracle Cloud Infrastructure (OCI) cu consola infrastructură, Oracle vă recomandă să migrați în mediul OCI nativ respectiv. Astfel vă veți putea bucura de avantajele și optimizările platformei Oracle Cloud în viitor.

Migrarea nu este automată; va trebui să trimiteți o cerere de serviciu pentru a iniția procesul.

Mai multe informații...

2

Noțiuni introductive despre construirea site-urilor

Oracle Content Management is a cloud-based content hub to drive omni-channel content management and accelerate experience delivery. Cu Oracle Content Management, puteți colabora rapid, intern și extern, pe orice dispozitiv, pentru a aproba conținut, pentru a gestiona resurse digitale și pentru a crea experiențe contextualizate, utilizând instrumente integrate intuitive pentru business.

- [Prezentare generală Oracle Content Management](#)
- [Noțiuni introductive despre site-uri](#)
- [Înțelegerea procesului de creare a site-ului](#)
- [Învățarea despre dezvoltarea site-urilor](#)
- [Înțelegerea organizării site-urilor](#)
- [Creați-vă primul site web](#)



Clip video

Noțiuni introductive despre site-uri

Orice utilizator cu permisiunile necesare poate crea un site web cu Oracle Content Management. Nu trebuie să utilizați niciun instrument, cod ori software proprietar. Interfața cu utilizatorul este grafică, intuitivă și ergonomică.

Notă:

Cu Oracle Content Management Starter Edition, sunteți limitat la 1 site și fără organizare a site-ului. Pentru un set complet de caracteristici, upgradează la Oracle Content Management Premium Edition.

Cine poate crea un site depinde de câțiva factori:

- Dacă administratorul serviciului a activat crearea site-urilor.
- Dacă administratorul serviciului a activat organizarea site-urilor. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#)
- Când crearea site-urilor este limitată la administratorii de site-uri (disponibilă dacă organizarea site-urilor este dezactivată).
- Dacă administratorul site-ului a pus șabloane la dispoziție.

Când creați un site, începeți cu un șablon. Un șablon are tot ce aveți nevoie pt. a începe site-ul dvs., inclusiv cadrul pt. codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de

conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și chiar componente personalizate. Consultați [Înțelegerea procesului de creare a site-ului](#).

Dacă creați un site pt. companie, acesta va fi asociat cu un repository și trebuie să aibă definită o politică de localizare care specifică o limbă prestabilită. Înainte să creați site-ul, trebuie să fie create atât repository-ul, cât și politica de localizare. În repository stocați resursele și documentele de care aveți nevoie pt. site și politicile repository-ului dictează ce poate fi făcut cu resursele. Consultați [Înțelegerea repository-urilor de resurse](#) pentru detalii despre cum se utilizează repository-urile.

Când editați un site, creați o nouă actualizare sau utilizați o actualizare existentă. În cadrul unei actualizări, puteți să editați și să adăugați conținut, să ajustați setările de stil, să adăugați și să ștergeți pagini, să modificați machetele paginilor și să organizați paginile. Consultați [Familiarizarea cu pagina Site Builder](#) pentru a afla ce puteți face în Editor.

Actualizările nu trebuie să fie gata toate deodată. Dvs. și membrii echipei dvs. puteți lucra asupra mai multor actualizări în mod concurrent și independent. De exemplu, este posibil să lucrați asupra unei actualizări cu știri săptămânale, pe când alt membru al echipei adaugă pagini pt. o conferință de vânzări viitoare. Puteți edita, examina și salva modificările actualizărilor dvs. oricât de des este nevoie și puteți fuziona o actualizare cu site-ul de bază oricând.

Când sunteți pregătit, lansați site-ul. Un singur clic publică site-ul dvs. pe web. Acesta este procesul pe scurt - de la concept la lansare.

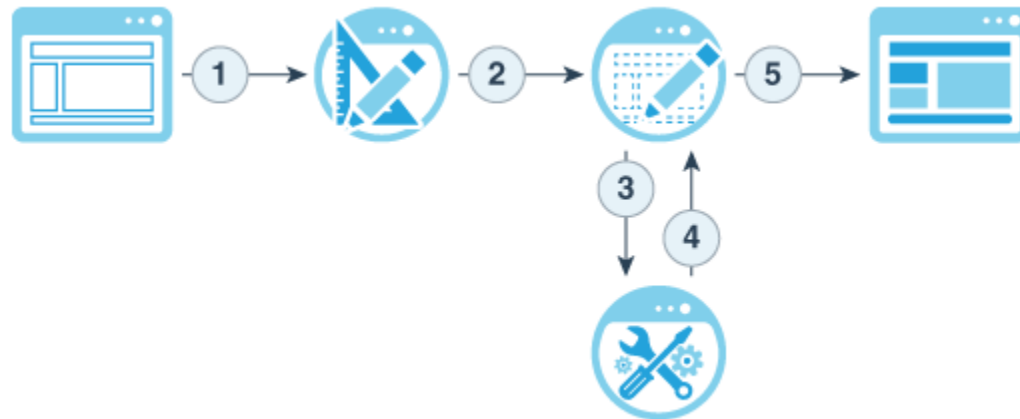
Înțelegerea procesului de creare a site-ului

Să privim întregul proces de creare și publicare a unui site web.

Înainte de a începe, administratorul serviciului trebuie să activeze crearea de site-uri, să configureze cine poate crea site-uri, să instaleze și să pună la dispoziție șabloane pe care le veți utiliza pt. a crea site-uri. Administratorul serviciului trebuie să vă asigneze cel puțin permisiuni de descărcare a șabloanelor. Consultați [Aflați despre rolurile utilizatorilor](#), [Noțiuni introductive despre site-uri](#) și [Înțelegerea organizării site-urilor](#).

Dacă veți creați un site al companiei, care permite utilizarea de resurse și de site-uri multilingve, acesta va fi asociat cu un repository. În repository stocați resursele și documentele de care aveți nevoie pt. site și politicile repository-ului dictează ce poate fi făcut cu resursele. Repository-ul trebuie creat înainte de crearea unui site al companiei. Consultați [Înțelegerea repository-urilor de resurse](#).

Iată o prezentare generală a procesului de creare a site-ului, cu linkuri către mai multe informații despre detalii.



1. **Selectați un șablon și un nume pentru site:** Dacă organizarea site-urilor este activată și site-ul dvs. necesită aprobare, va trebui să așteptați aprobarea pentru a putea trece la următorul pas. Site-ul rămâne offline până când sunteți pregătit pt. a-l publica.
2. **Creați un site:** Se va crea un framework gol, pe care-l puteți personaliza.
3. **Creați o nouă actualizare sau utilizați una existentă:** O actualizare este o colecție denumită, ce conține modificări ale site-ului de bază curent. De fiecare dată când vizualizați sau editați un site în editor, utilizați o actualizare. Consultați [Înțelegerea actualizărilor site-ului](#).
4. **Deschideți site-ul în editor:** Utilizați editorul cu tragere și plasare pt. a adăuga pagini și conținut în site-ul dvs. Consultați [Înțelegerea actualizărilor site-ului](#).
 - **Adăugați pagini în site:** Selectați o machetă predefinită pt. a defini rapid tipul de pagină. Consultați [Adăugarea paginilor](#).
 - **Adăugați componente într-o pagină:** Trageți și plasați text, imagini, documente și multe altele în pagină. Consultați [Utilizarea componentelor integrate](#).
 - **Modificați conținutul sau proprietățile unei componente:** Reglați fin spațierea, alinierea și alte proprietăți pt. componente. Consultați [Utilizarea stilurilor și formătărilor](#).
 - **Opțional, schimbați macheta utilizată pt. o pagină:** Modificați designul paginii din mers. Consultați [Modificarea machetei de pagini](#).
 - **Opțional, schimbați tema utilizată pt. site:** Modificați rapid aspectul întregului site. Consultați [Utilizarea șabloanelor și a temelor în site-uri](#).
 - **Setați proprietățile pt. motoarele de căutare:** Ajutați motoarele de căutare să găsească site-ul dvs. pt. a crește traficul. Consultați [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#).
5. **Aplicați o actualizare de site:** Actualizați site-ul cu modificările dintr-o actualizare. Consultați [Publicați modificările site-ului](#).
 - **Partajați site-ul cu alți membri ai echipei:** Partajați site-ul cu utilizatorii specificați și asigurați fiecăruia un rol pt. a stabili ce pot face cu site-ul. Consultați [Înțelegerea securității site-ului](#) pt. informații despre partajare.
 - **Setați securitatea site-ului:** Alegeți utilizatorii care vor avea acces la site-ul dvs. publicat. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).
 - **Publicare site:** Publicați modificările site-ului. Consultați [Publicați modificările site-ului](#).

- **Trecere site online:** Faceți site-ul disponibil utilizatorilor pe baza securității site-ului dvs. Consultați [Trecerea unui site online sau aducerea sa offline](#).

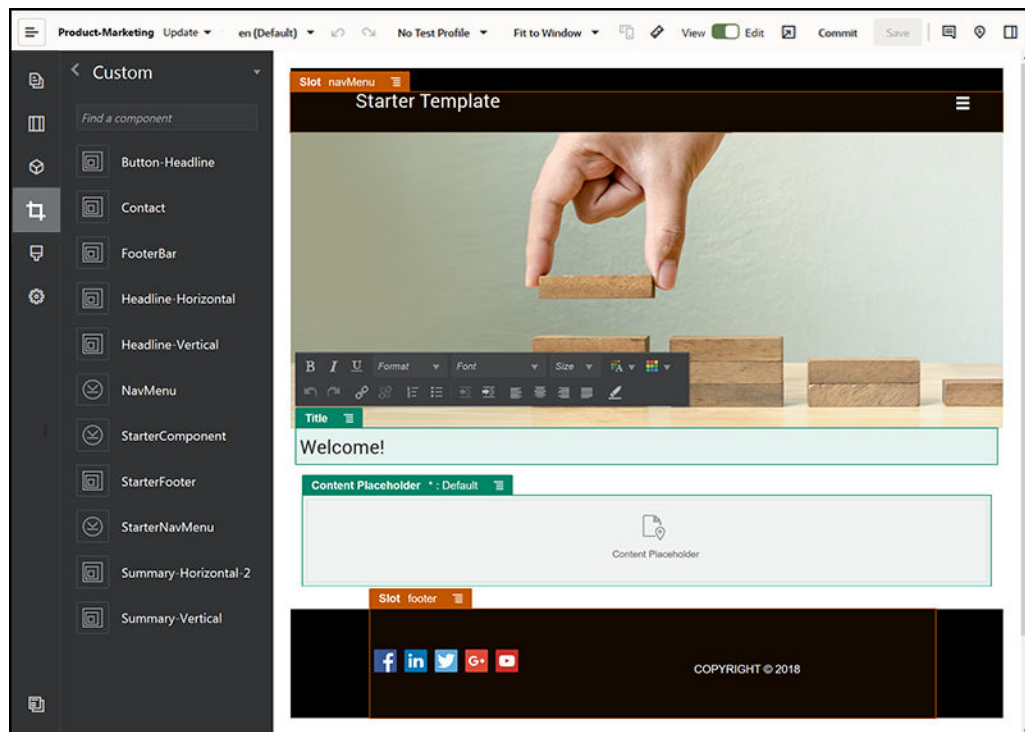
Învățarea despre dezvoltarea site-urilor

Ca dezvoltator de site-uri, definiți cadrul în care creatorii de site-uri construiesc site-uri, cum ar fi:

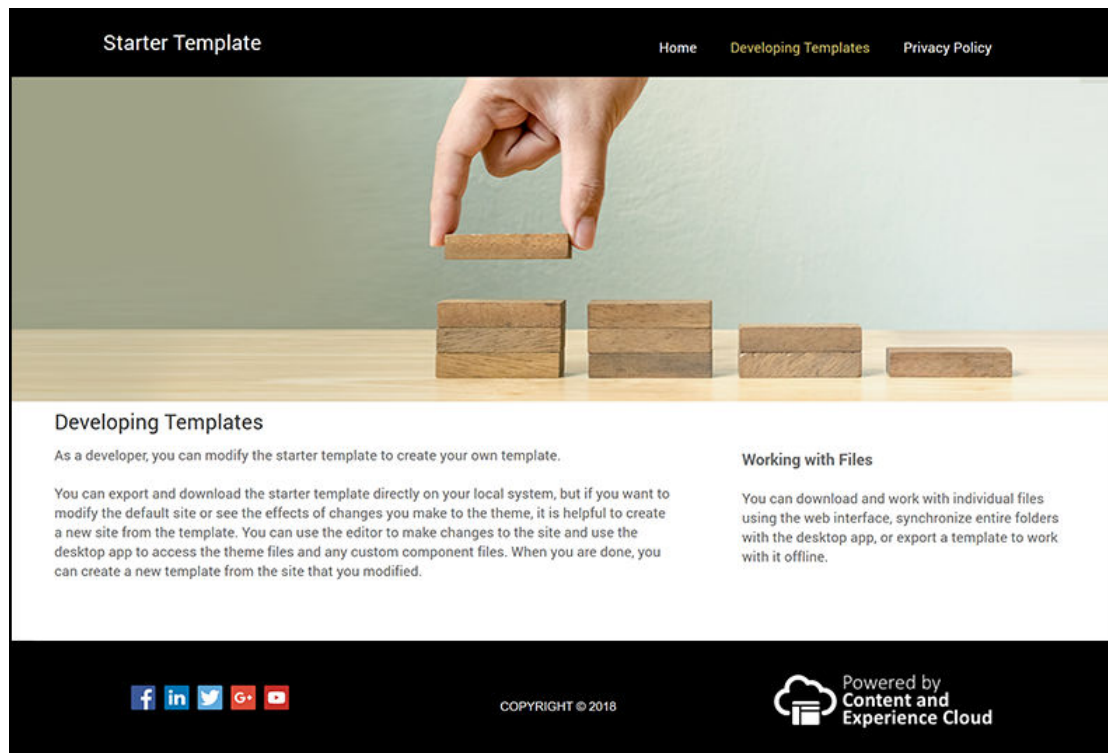
- **Șabloane standard**, utilizate drept cadru pentru site, bazate pe o temă, cu exemple de pagini și de conținut, componente personalizate și alte resurse de care ați nevoie pentru a începe să generați un site
- **teme**, utilizate pentru a defini aspectul general al site-ului, sunt formate din sigle, foi de stiluri, fișiere de configurare și cod de fundal care definește navigarea pe site
- **componente personalizate**, utilizate pentru a adăuga anumite tipuri de conținut în paginile site-ului, vă permit să dezvoltați elemente compuse, care pot fi încorporate într-o pagină a site-ului utilizând tehnologia de pagină aleasă de dvs.

Separând prezentarea site-ului de conținutul acestuia, toate site-urile create vor respecta standardele și brandingul organizației dvs. și că le veți oferi creatorilor de conținut libertatea de a se concentra asupra conținutului, eficientizând astfel dezvoltarea și crearea site-urilor.

Iată un exemplu de șablon simplu, ce poate fi utilizat de un creator de conținut când adaugă conținut la un site. Observați substituenții generici dispuși în pagină:



Iată cum poate arăta previzualizarea unui site construit pe baza unui șablon simplu, după adăugarea conținutului. Observați modul în care substituenții au fost personalizați cu conținut și elemente de navigare:



În plus, dezvoltatorii de site-uri creează și întrețin [foi de stiluri](#), [construiesc site-uri](#) prin intermediul interfeței web sau utilizând OCE Toolkit și configurează integrări între Oracle Content Management și alte servicii. De asemenea, ca și toți ceilalți angajați, colaborează cu alții prin partajarea conținutului, inițierea sau participarea la conversații, sau utilizarea aplicațiilor pentru desktop sau dispozitive mobile.

Dezvoltatorilor trebuie să li se asigneze rolul de utilizator standard sau utilizator Enterprise pt. a putea utiliza Oracle Content Management. Dezvoltatorii cu roluri de utilizator standard pot crea componente, teme și șabloane standard. De asemenea, dezvoltatorii cu rolul de utilizator Enterprise pot crea [machete](#) și pot salva un site ca șablon standard sau Enterprise.

Pe lângă dezvoltarea site-urilor, Oracle Content Management poate fi utilizat și într-un mediu headless, ca sistem performant și flexibil de administrare a conținutului (CMS) backend în cloud.

Înțelegerea organizării site-urilor

Organizarea site-urilor facilitează utilizatorilor de business să creeze site-uri conform politicii companiei și oferă administratorilor de site-uri un mod ușor de a controla și a urmări site-urile dintr-o locație centralizată.

Notă:

Cu Oracle Content Management Starter Edition, sunteți limitat la 1 site și fără organizare a site-ului. Pentru un set complet de caracteristici, upgradeți la Oracle Content Management Premium Edition.

Problema

Există o problemă în industria de astăzi. Companiile suferă de o explozie de experiențe. Aceste experiențe trebuie create și implementate rapid, cu vizibilitate centrală pt. păstrarea brandingului și mesajelor companiei. Deseori, companiile consideră că durează o veșnicie să dezvolte și să ofere experiențe noi. Pentru a avea succes, compania dvs. are nevoie de tehnologie puternică și adaptabilă, astfel încât să puteți să scalați cu viteză, să creați și să administrați mai multe experiențe în mod consecvent și să propulsați inițiative de brand și produs. Trebuie să oferiți noi experiențe rapid și eficient, în caz contrar veți pierde oportunități de piață și nu veți implica în mod optim clienții și prospecții.

Explozia de experiențe este adesea rezultatul multor ani de inițiative individuale, separate, în care fiecare divizie, brand și echipă a achiziționat sisteme de administrare a conținutului web (WCM) fără supervizare centrală. Aceasta creează un mediu complicat și lent pt. marketing, vulnerabil la amenințări de securitate și care produce costuri în spirală și imprevizibile.

Lipsa unor procese consecvente pt. crearea experiențelor și utilizarea unui mix disparat de tehnologii WCM expune organizația dvs. la riscuri enorme de securitate. Când mai multe persoane implicate dețin separat câte o mică parte din problema site-ului web, responsabilitățile principale, cum ar fi securitatea, devin fragmentate, lăsând compania dvs. vulnerabilă. Toate aceste experiențe livrate din sisteme WCM diferite, cu supraveghere diferită a aplicațiilor web și a infrastructurii IT, fac dificilă, dacă nu chiar imposibilă, garantarea faptului că totul este protejat corespunzător.

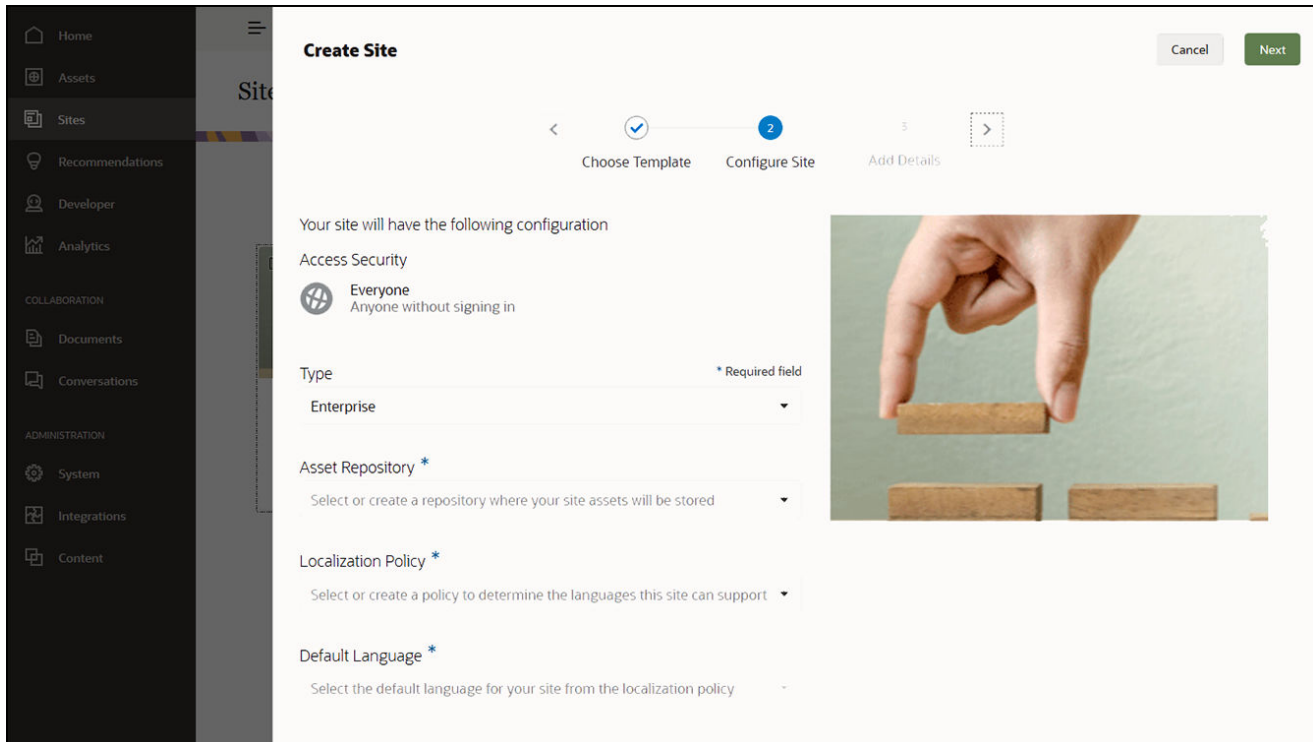
În plus, întreținerea mai multor sisteme WCM comerciale costisitoare generează costuri duble - o povară perpetuă anuală, sub forma taxelor de reînnoire a licențelor și a costurilor de suport continuu, de la partenerii interni sau externi.

Acest lucru duce la restricții asupra tuturor:

- Restricții pt. companie:
 - Fără self-service; se bazează pe IT sau externalizare costisitoare
 - Incapacitatea de a efectua actualizări fără asistență tehnică
 - Fără instrumente adecvate companiei, pt. gestionarea efortului
 - Fără vizibilitate centrală asupra tuturor experiențelor și activității
- Restricții pt. IT:
 - Implicarea departamentului IT, necesară pt. fiecare experiență
 - Lipsa organizării experiențelor create de companie, inclusiv a experiențelor externalizate nemonitorizate
 - Stive fragmentate, utilizate pt. crearea experiențelor
 - Trebuie să administreze și să implementeze modificări de conținut și machete pt. sute de experiențe
- Restricții pt. utilizatori:
 - Mesaje inconsecvente între un canal și altul
 - Informații învechite
 - Performanță scăzută, care duce la abandonarea canalului

Soluția

Oracle Content Management's governance simplifies and accelerates experience delivery for business users while giving your IT departments an easy way to control and track experiences from a centralized location with the ability to fully manage the entire experience lifecycle, reducing the cost to create and maintain each new experience a company needs. Organizarea este integrată în nucleul Oracle Content Management; trebuie doar să fie activată de administratorul dvs. Consultați Configurarea setărilor site-urilor și resurselor în *Administering Oracle Content Management*.



Funcționalități

- **Catalog de șabloane aprobate** - Dezvoltatorii IT pot popula un catalog de șabloane cu un set de șabloane de site-uri pt. necesitățile diverselor domenii de activitate. Acestea pot limita șabloanele care sunt disponibile și persoanele pt. care sunt disponibile. Aceștia pot aplica politici pt. șabloane, pt. a specifica tipul de securitate pe care trebuie să-l respecte site-urile noi și dacă noile site-uri necesită aprobare. Acest lucru asigură un mod simplu și rapid de solicitare de site-uri noi și siguranța că utilizatorii companiei respectă instrucțiunile de brand și de securitate. Consultați [Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței](#) și [Modificarea politicilor șablonului](#).
- **Cereri, aprobări și alocare simplificate** - Oferiți utilizatorilor companiei posibilitatea de a solicita rapid site-uri noi cu aprobări obligatorii și alocare automatizată. Consultați [Crearea site-urilor](#) și [Administrarea cererilor de site-uri](#).
- **Administrarea site-urilor** - Departamentele IT pot administra toate site-urile dintr-un singur loc, indiferent de cine a creat și implementat site-ul. Utilizatorii IT pot monitoriza și modifica starea site-ului pt. orice site implementat. Consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#).

Beneficii

Când utilizați organizarea, veți observa o reducere a costului de creare și întreținere a fiecărei experiențe noi.

- Beneficii pt. companie:
 - Alocare rapidă, fără dependență de IT
 - Separarea conținutului de design, permițând reutilizarea
 - Administrarea globală a experiențelor, utilizatorilor și permisiunilor, într-o singură consolă
 - Obținerea de informații utile despre operațiile din experiențe, cu ajutorul rapoartelor
- Beneficii pt. IT:
 - Implementare simplă (soluție nativă în cloud)
 - Scalare automată pt. a gestiona dezvoltarea și vânfurile sezoniere
 - Organizarea experiențelor, garantând faptul că sunt securizate și că respectă standardele de conformitate și branding
- Beneficii pt. utilizator:
 - Mesaje consecvente între un canal și altul
 - Informații actuale
 - Performanțe optime
 - Experiență securizată

Procesul

Aceștia sunt pașii pt. crearea și administrarea site-urilor utilizând organizarea site-urilor:

1. Administratorul dvs. activează organizarea. Consultați [Configurarea setărilor site-urilor și resurselor în *Administering Oracle Content Management*](#).
2. Un administrator de site pune la dispoziția utilizatorilor șabloanele aprobate pt. crearea site-urilor. Consultați [Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței și Modificarea politicilor șablonului](#).
3. Un utilizator creează o cerere de site dintr-un șablon aprobat. Consultați [Crearea site-urilor](#).
4. Un administrator de site aprobă cererea de site, iar site-ul este creat automat. Administratorul site-ului poate, de asemenea, să respingă cererea de site cu o notă explicativă despre motivul respingerii cererii, iar autorul site-ului poate corecta problema și retrimite cererea. Consultați [Administrarea cererilor de site-uri](#).
5. Autorul site-ului continuă procesul de creare a site-ului, editând și publicând site-ul. Consultați [Înțelegerea procesului de creare a site-ului](#).
6. Administrarea și actualizările în curs pt. site pot fi efectuate din pagina Site-uri. Administratorii de site-uri pot vedea *toate* site-urile în pagina Site-uri; ceilalți utilizatori pot vedea site-urile pe care le-au creat sau ai căror membri sunt. Consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#).

3

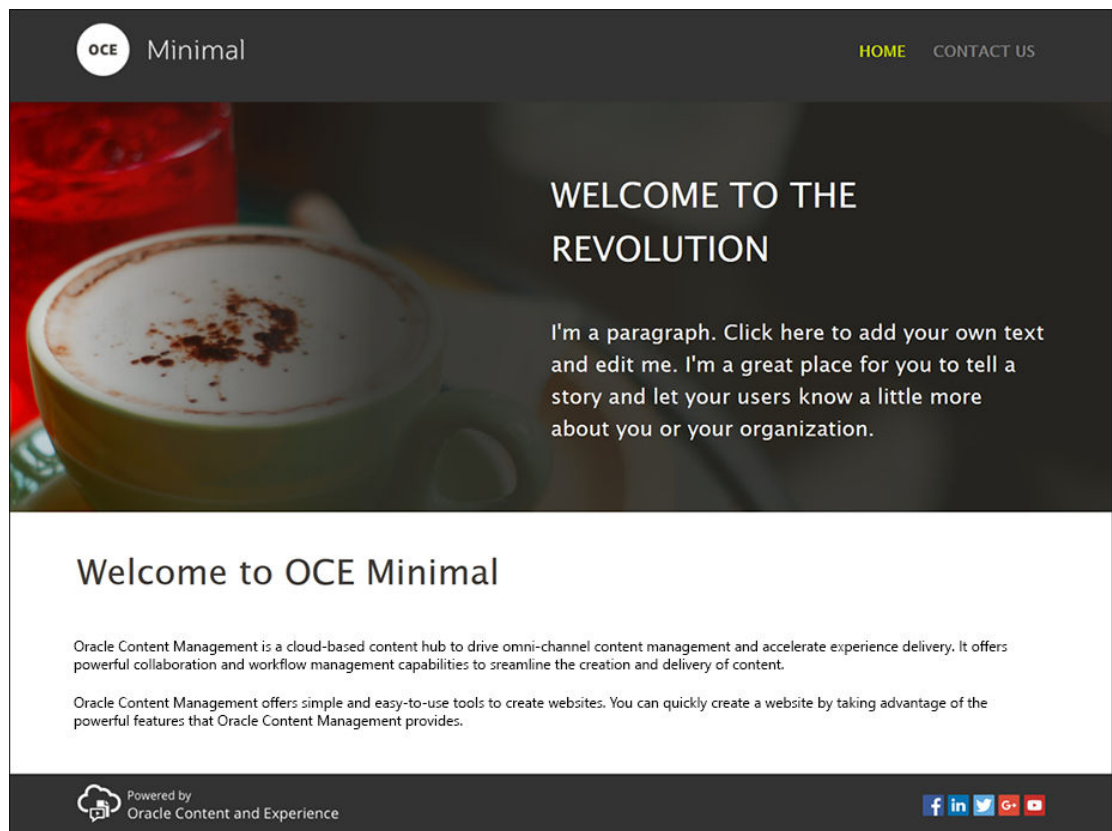
Creați-vă primul site web

Generați primul dvs. site web rapid și ușor cu ajutorul Oracle Content Management.

În acest tutorial, veți învăța cum să configurați și să publicați un site web cu ajutorul unui șablon predefinit, disponibil în Oracle Content Management, care se numește **Șablon gol**. Veți vedea cât este de ușor să vă construiți primul site web cu ajutorul Generatorului de site-uri, fără a fi nevoie de cod suplimentar.

Acest tutorial constă din trei pași de bază:

1. [Configurarea mediului](#)
2. [Configurarea site-ului web](#)
3. [Publicarea site-ului web](#)



Dar înainte de a începe, haideți mai întâi să [verificăm câteva lucruri](#).

Înainte de a începe

Pentru început, veți avea nevoie de acces la o instanță Oracle Content Management cu următoarele [roluri](#) în aplicație:

- **CECContentAdministrator**
- **CECDeveloperUser**

Dacă nu aveți rolurile de mai sus, cereți unui administrator de servicii să vi le aloce.

După ce aveți acces la o instanță Oracle Content Management, conectați-vă ca administrator de conținut.

Să începem.

Pasul 1: Configurarea mediului

În primul rând, trebuie să configurați mediul prin importul componentei personalizate Minimal-NavMenu și încărcarea imaginilor exemplu.

Prin urmare, descărcați pachetul de resurse, **OCESamplesAssetPack.zip**, disponibil la <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>. În pachetul de resurse descărcat, găsiți fișierul

OCECreateYourFirstSite_data.zip, care conține următoarele două fișiere arhivate:

- **Minimal-NavMenu.zip**, care conține componenta personalizată Minimal-NavMenu și
- **Minimal-Images.zip**, care conține imaginile exemplu utilizate în site-ul web.

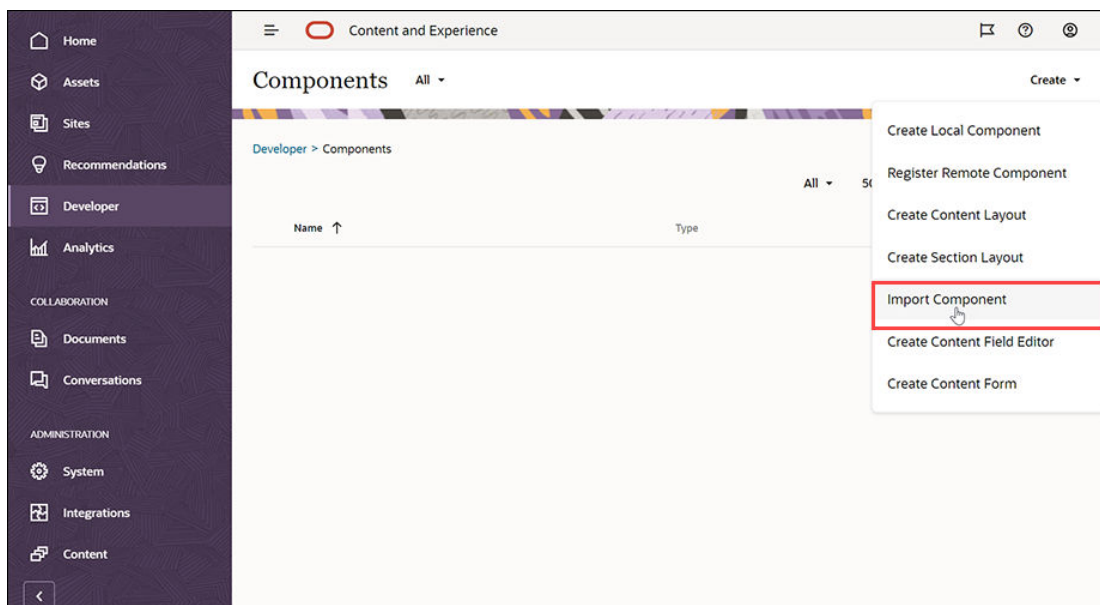
Haideți să începem configurarea mediului.

1. [Importați componenta personalizată Minimal-NavMenu](#)
2. [Publicați componenta personalizată Minimal-NavMenu](#)
3. [Adăugați imagini exemplu](#)

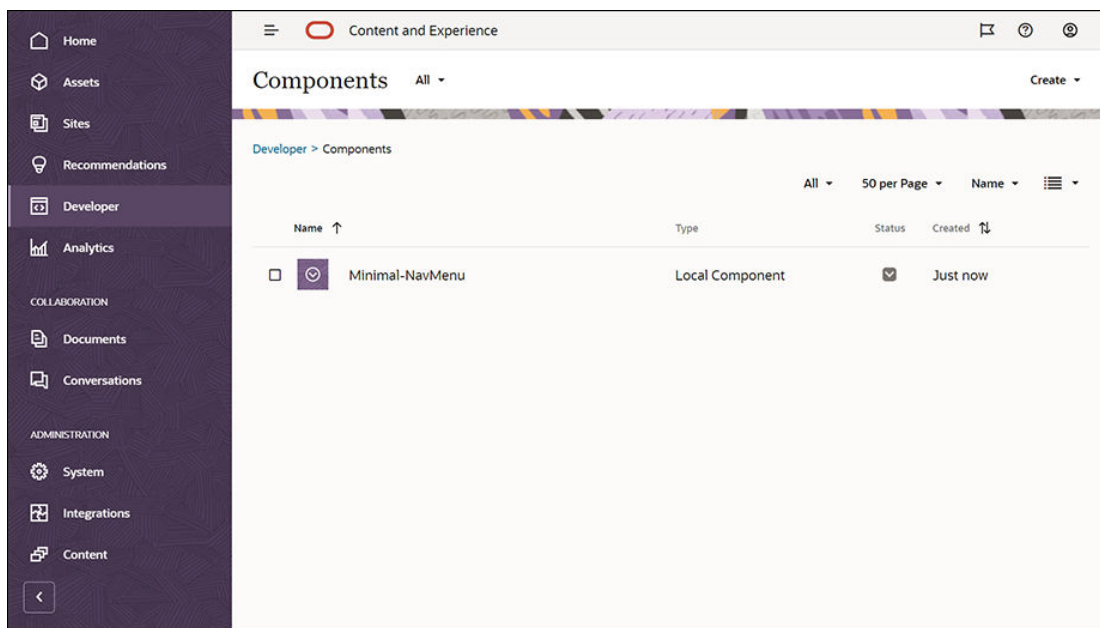
Importați componenta personalizată Minimal-NavMenu

După conectarea în interfața web Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator** în meniul de navigație din partea stângă și apoi pe **Vizualizare toate componentele**. Dacă nu vedeți opțiunea **Dezvoltator**, nu aveți [rolurile](#) de utilizator necesare.

Pe pagina Componente, faceți clic pe **Creare** și alegeți **Import componentă**. Încărcați fișierul **Minimal-NavMenu.zip** ([disponibil în cadrul fișierului OCECreateYourFirstSite_data.zip](#)) și selectați-l.



Componenta Minimal-NavMenu este acum listată pe pagina Componente.

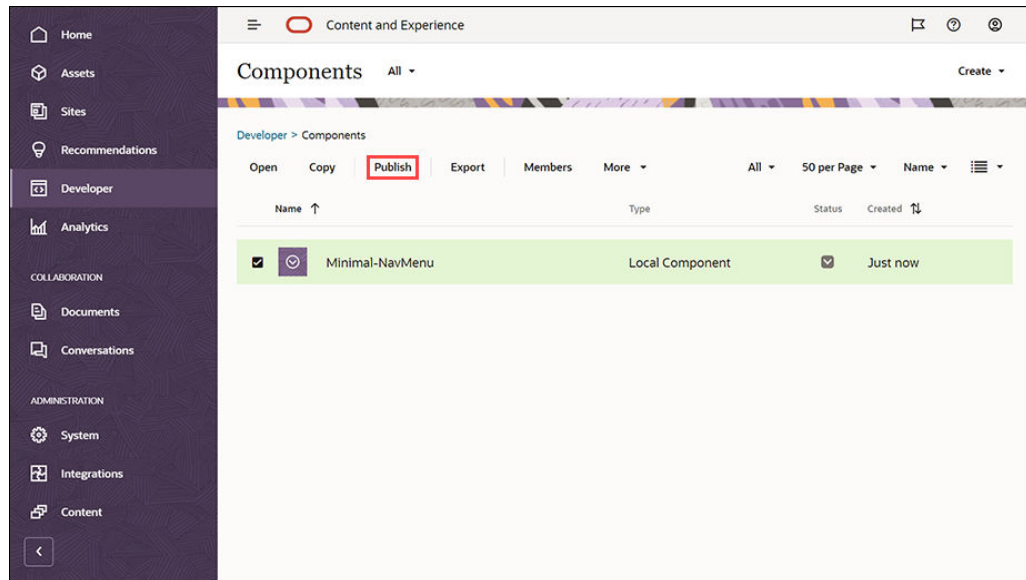


Pasul următor: Publicați componenta personalizată Minimal-NavMenu

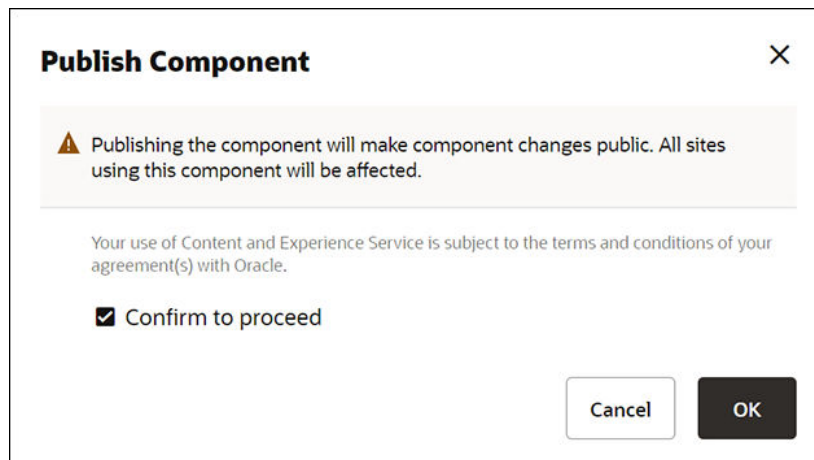
Publicați componenta personalizată Minimal-NavMenu

Acum trebuie să publicați componenta Minimal-NavMenu pe care ați importat-o.

Pe pagina Componente, selectați componenta Minimal-NavMenu și faceți clic pe **Publicare** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta.



În dialogul Publicare componentă, alegeți **Confirmați pt. a continua** și faceți clic pe **OK**.



După publicarea componentei Minimal-NavMenu, se afișează o notificare în partea de sus a paginii, în care se menționează faptul că respectiva componentă a fost publicată.

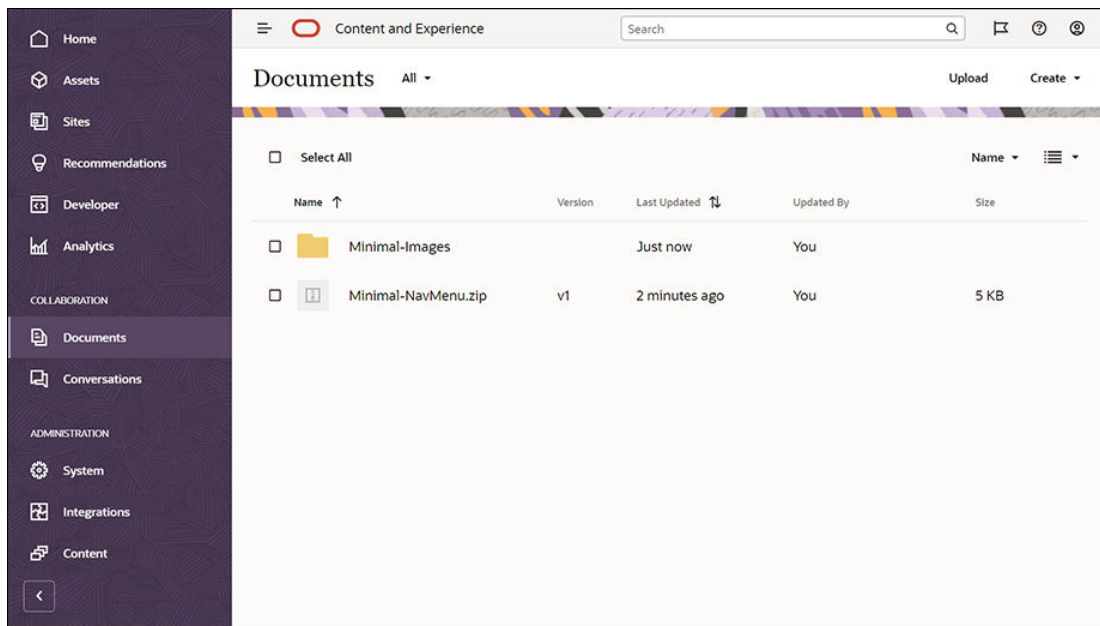
[Pasul următor: adăugați imagini exemplu](#)

Adăugați imagini exemplu

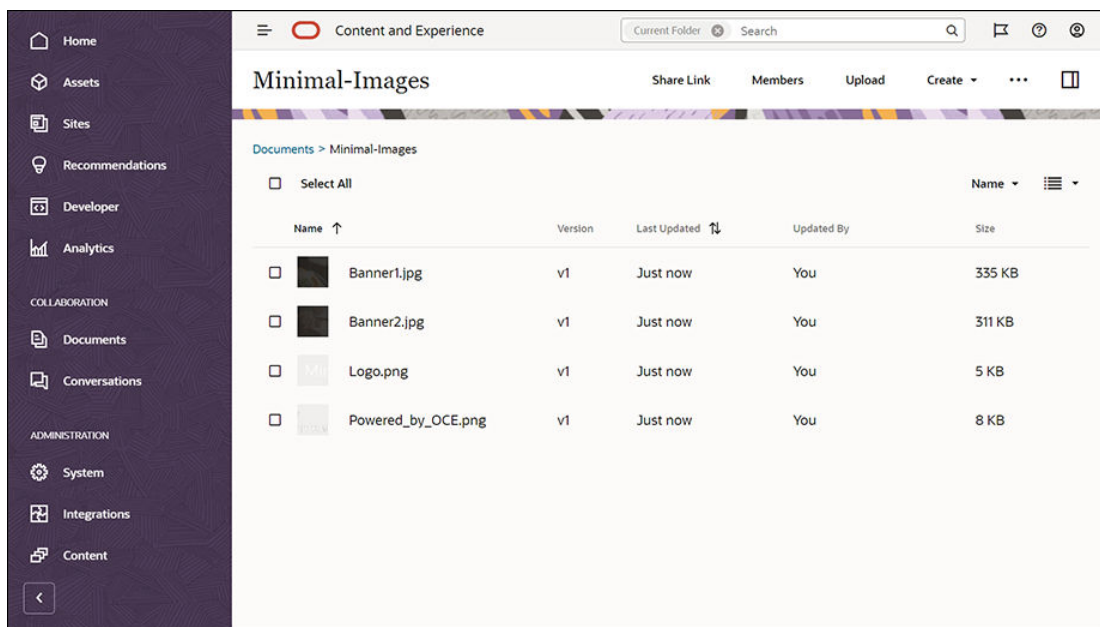
Acum va trebui să adăugați la **Documente** imaginile exemplu (pe care le veți utiliza în site-ul web pe care îl creați).

Extrageți conținutul fișierului **Minimal-Images.zip** ([disponibil în cadrul fișierului OCECreateYourFirstSite_data.zip](#)) într-un folder cu numele **Minimal-Images** pe computerul dvs. local.

În meniul de navigație din partea stângă, faceți clic pe **Documente** și apoi faceți clic pe **Creare** pentru a crea un folder cu numele **Minimal-Images**.



Încărcați toate imaginile din folderul **Minimal-Images** de pe computerul dvs. local în noul folder **Minimal-Images** din Oracle Content Management.



 **Notă:**

Imaginile utilizate în șablon și în site-ul web sunt imagini Shutterstock. Dacă reutilizați aceste imagini, trebuie licențiate prin Shutterstock. Puteți înlocui aceste imagini cu imaginile dvs.

Pasul următor: configurați site-ul web

Pasul 2: Configurarea site-ului web

Acum aveți tot ce vă trebuie pentru a crea un site web și puteți începe configurarea site-ului web.

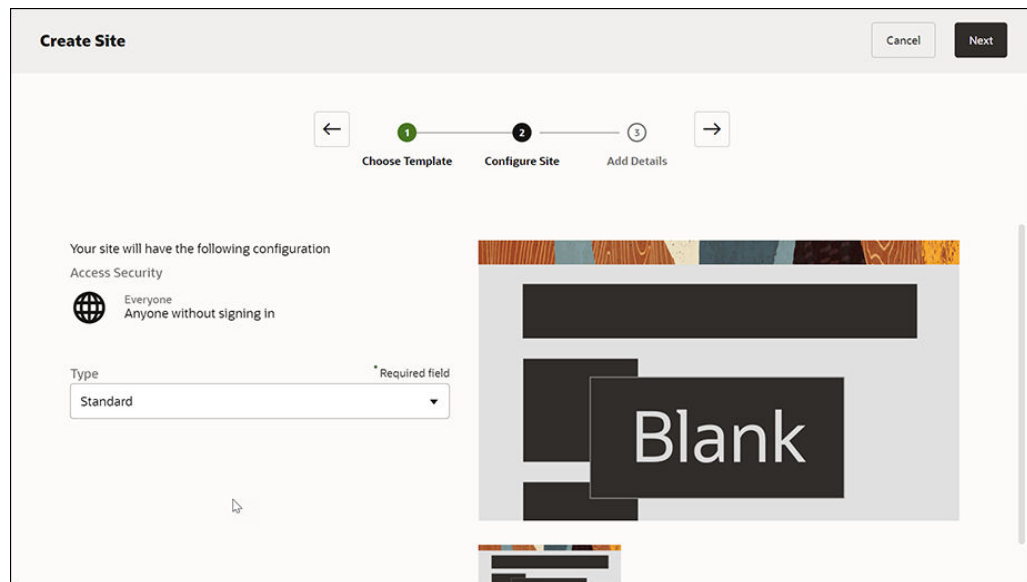
1. [Creați site-ul web](#)
2. [Editați site-ul web](#)

Creați site-ul web

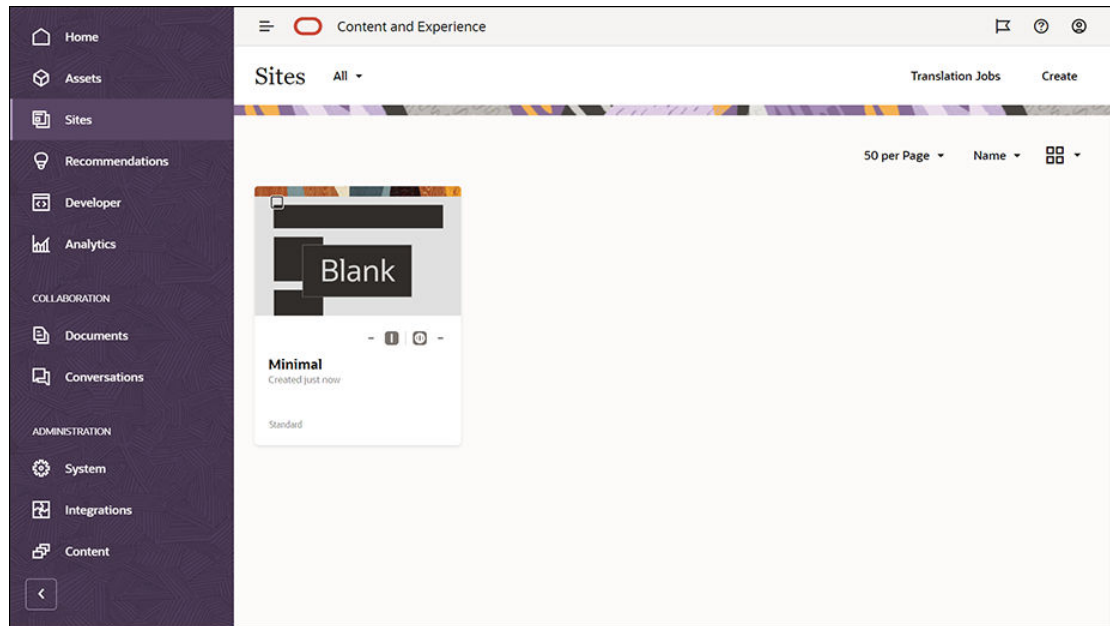
În meniul de navigație din partea stângă, faceți clic pe **Site-uri** și apoi faceți clic pe **Creare**. Alegeți **Șablon gol**, apoi faceți clic pe **Înainte**.

Dacă nu vedeți **Șablon gol**, contactați administratorul de servicii. Administratorul de servicii va trebui să pună șabloanele preinstalate la dispoziție, pentru utilizare. De obicei, un administrator de servicii [instalează șabloanele predefinite](#) oferite de Oracle Content Management la alocarea serviciului.

Asigurați-vă că alegeți crearea unui site web standard și apoi faceți clic pe **Înainte**. Introduceți un nume (de exemplu, **Minimal**) pentru site-ul web. Faceți clic pe **Finalizare**.



Noul site web este creat și afișat pe pagina Site-uri.

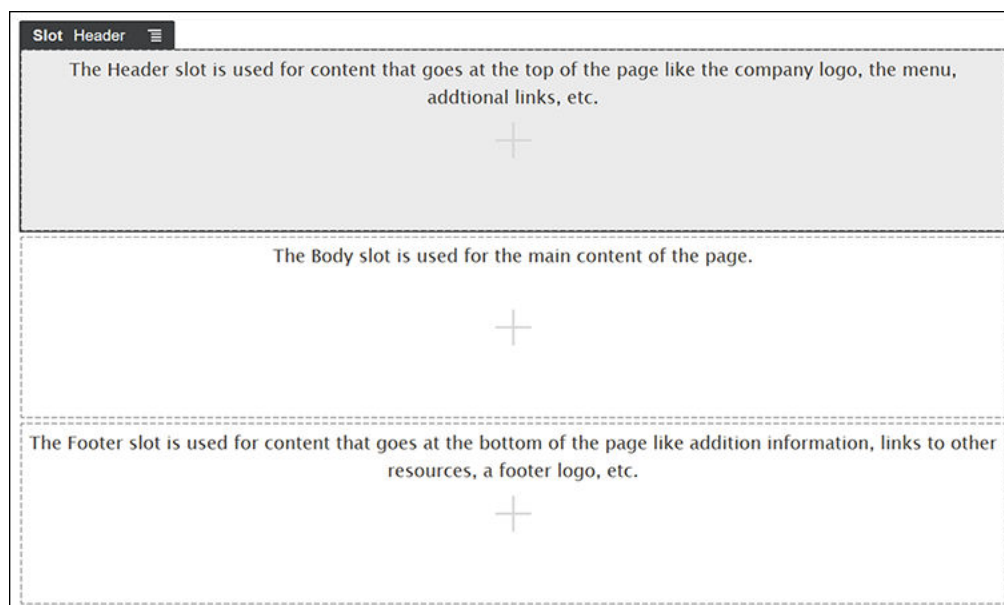


Pasul următor: editați site-ul web

Editați site-ul web

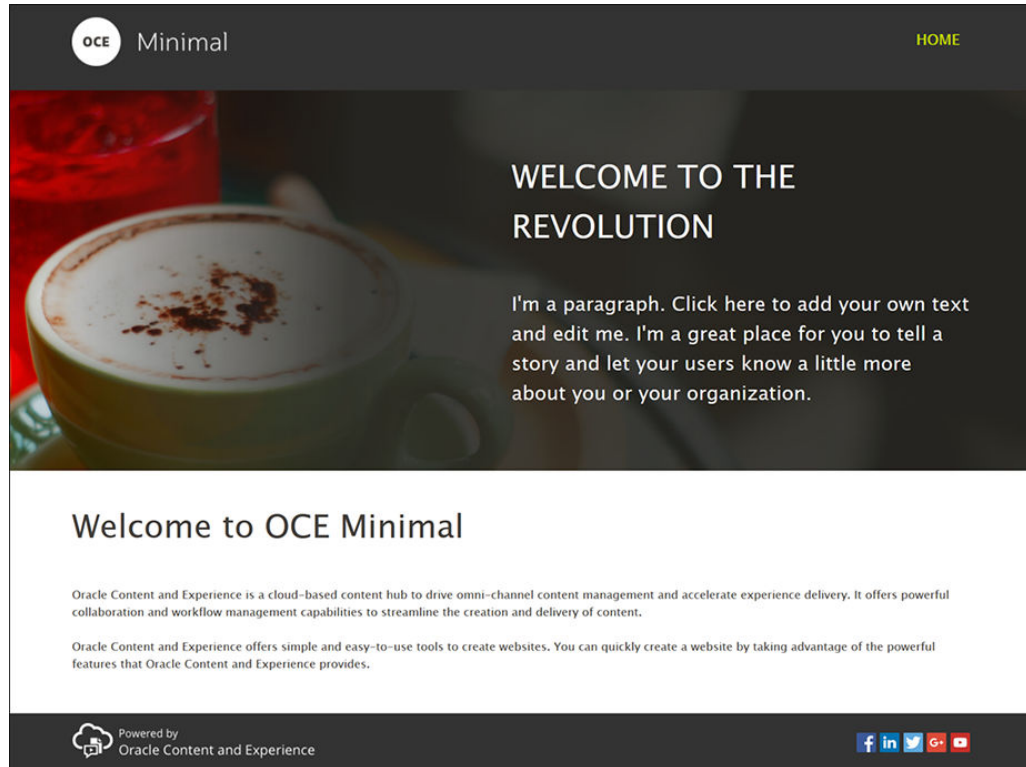
Deschideți site-ul web nou-creat în Generatorul de site-uri, prin selectarea acestuia și alegerea opțiunii **Deschidere** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta. În Generatorul de site-uri, setați comutatorul în modul **Editare**. Introduceți un nume pentru actualizare și faceți clic pe **OK**.

În modul editare, veți vedea că site-ul web are trei sloturi, care sunt zone disponibile pe pagină (în funcție de configurația paginii). Treceți peste fiecare + de pe pagină pentru a vedea sloturile, de exemplu, Antet, Corp și Subsol.




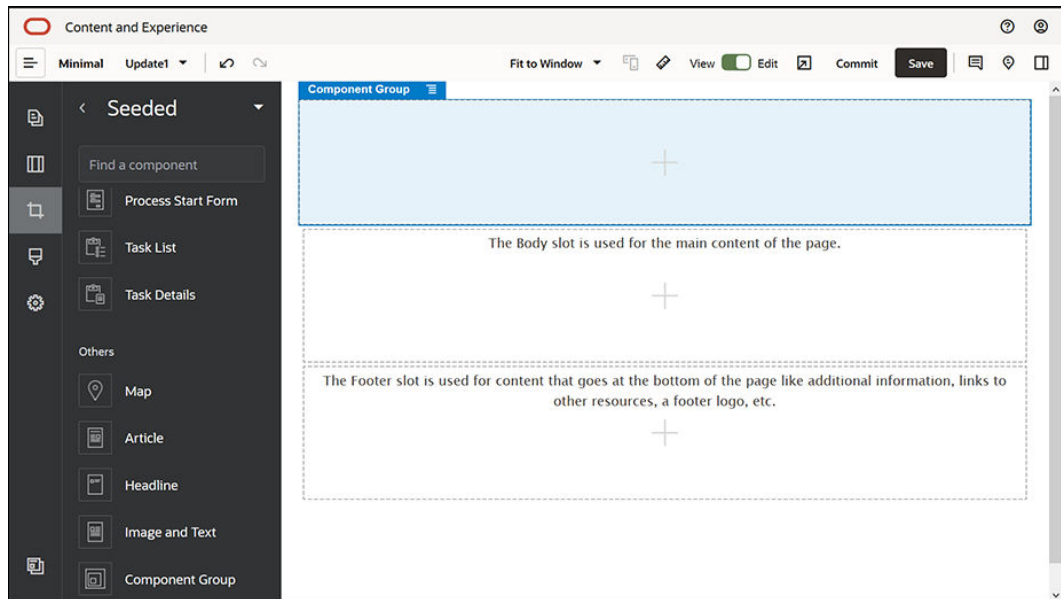
În general, utilizăm slotul Antet pentru a afișa sigla companiei, meniul de navigare, șamd. Utilizăm slotul Corp pentru conținutul principal al paginii și slotul Subsol pentru informații de copyright, linkuri către social media și orice informații suplimentare.


În primul rând, haideți să construim pagina Home. Iată cum va arăta pagina Home după finalizare:

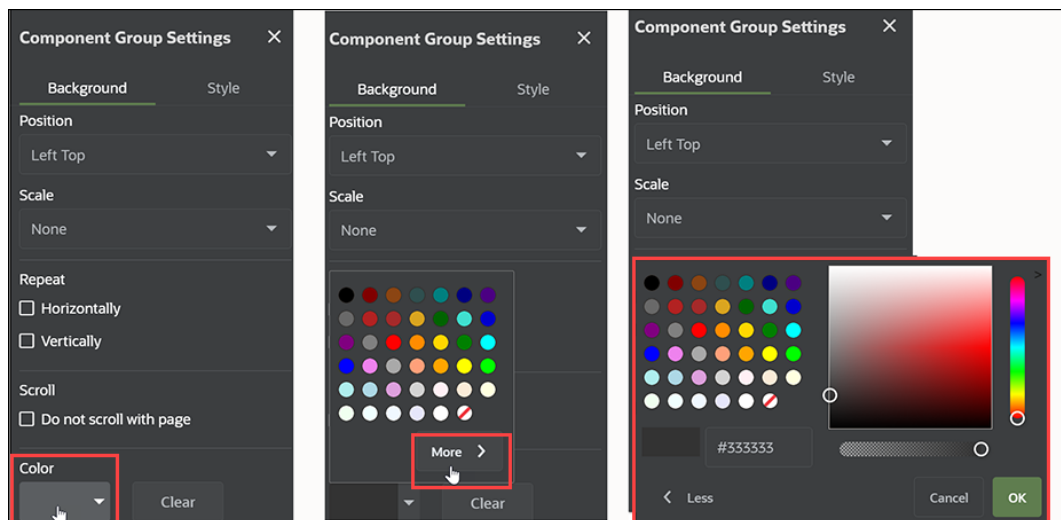


Haideți să utilizăm componentele predefinite pentru a completa slotul Antet:

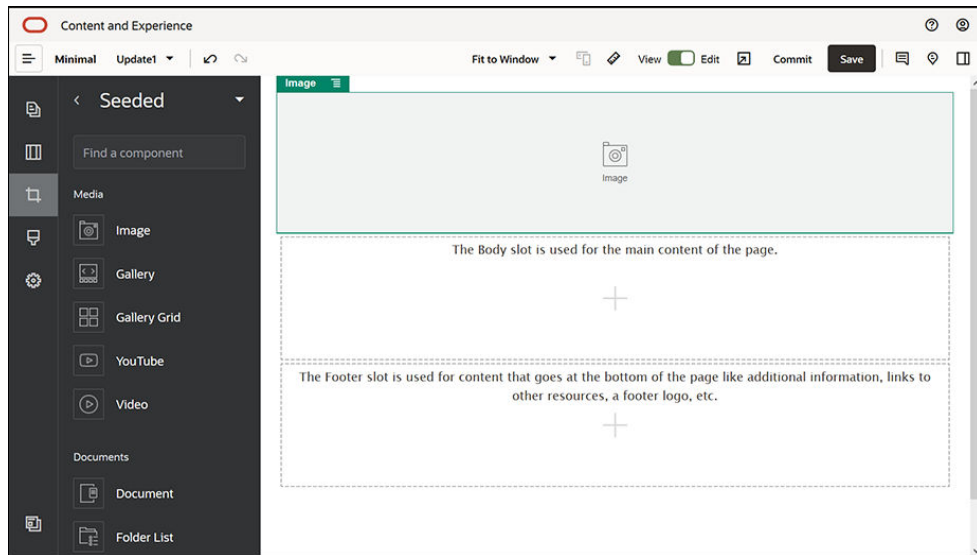
1. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Predefinit** pentru a afișa lista de componente predefinite disponibile cu Oracle Content Management.
2. În bara laterală din partea stângă, căutați o componentă predefinită numită Grup de componente. Trageți-o și plasați-o în slotul Antet.




3. Faceți clic pe pictograma de meniu a grupului de componente  și apoi faceți clic pe **Setări**. În setări, faceți clic pe lista derulantă **Culoare** (disponibilă în partea de jos a listei setărilor) și apoi faceți clic pe **Mai multe**. Introduceți **#333333** și faceți clic pe **OK**.

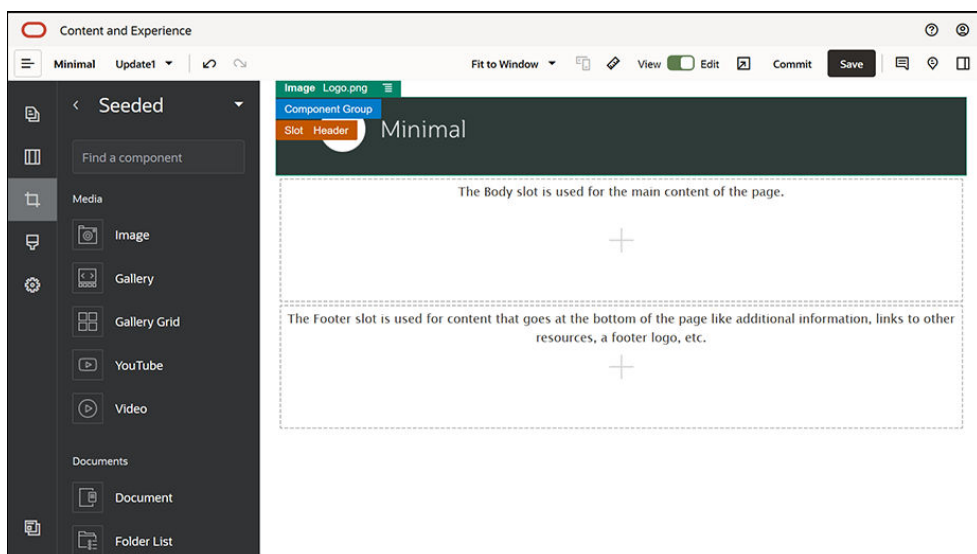


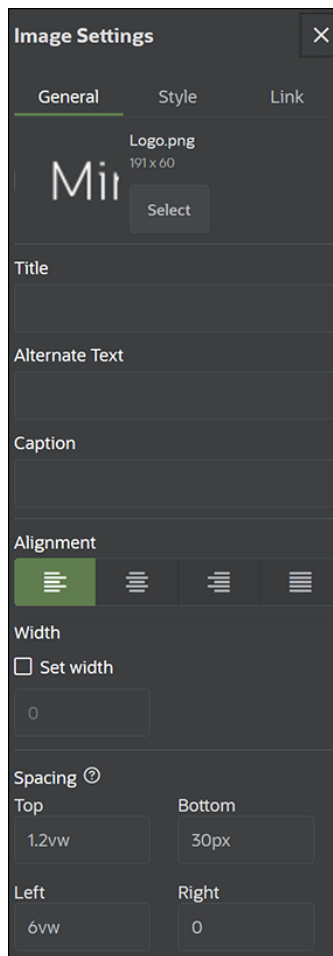
4. Trageți și plasați o componentă Imagine în grupul de componente.



5. Faceți clic pe pictograma de meniu a componentei Imagine  și apoi faceți clic pe **Setări**. Finalizați setările în fila **General**.


Proprietate	Valoare
Selectare	Logo.png din folderul Minimal-Images
Aliniere	La stânga
Lățime	Deselectați Setare lățime
Sus	1.2vw
Jos	30px
La stânga	6vw
La dreapta	0

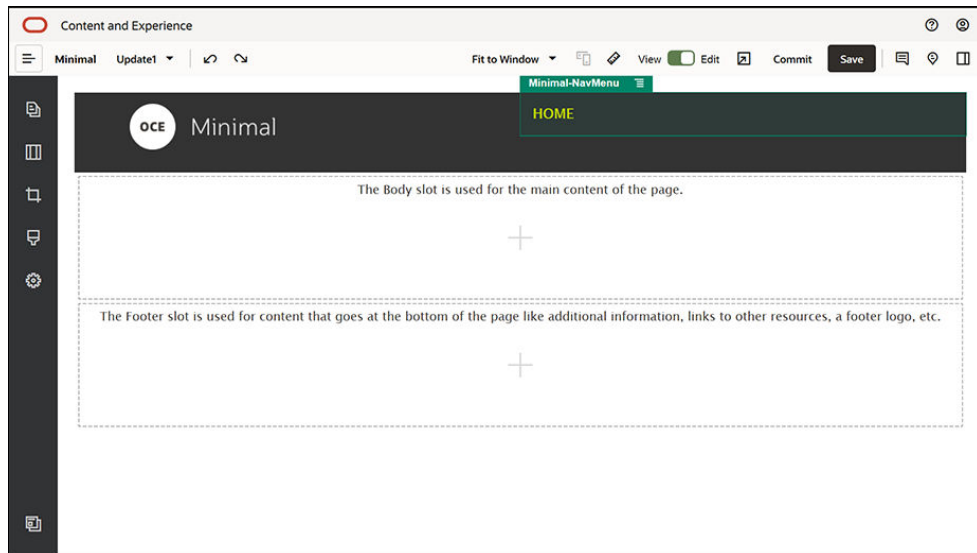




6. Haideți să legăm această imagine de siglă la pagina Home. Finalizați setările componentei Imagine în fila **Link**.


Proprietate	Valoare
Selectare tip link	Pagină site
Pagină	HOME
Destinație	Deschidere în aceeași fereastră

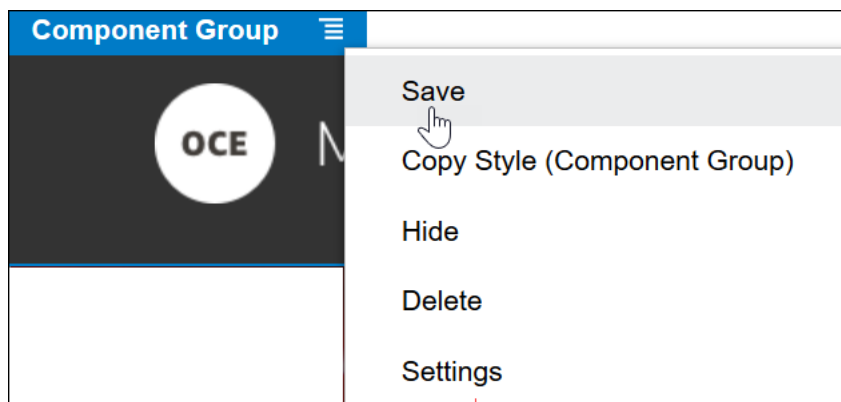
7. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și faceți clic pe **Personalizat** pentru a afișa lista de componente personalizate.
8. Acum, haideți să adăugăm un meniu de navigare la pagina Home, cu ajutorul componentei personalizate Minimal-NavMenu. Trageți și plasați o componentă Minimal-NavMenu în grupul de componente, în partea dreaptă a componentei Imagine. Faceți clic pe titlul componentei Minimal-NavMenu pentru a vă asigura că părintele său este grupul de componente adăugat mai devreme. Acesta este un mod util de a vedea unde se găsește orice componentă în cadrul structurii paginii web.




Finalizați-i setările în fila **General**.

Proprietate	Valoare
Aliniere	La dreapta
Sus	1.2vw
Jos	0
La stânga	0
La dreapta	6vw

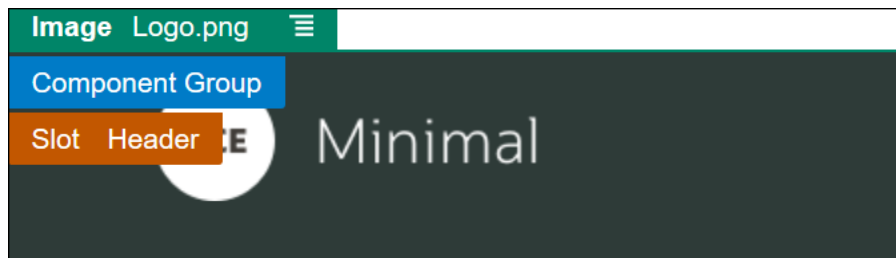
9. Antetul este acum gata. Haideți să salvăm acest grup de componente ca grup de componente personalizat, pentru a-l putea utiliza mai târziu la celelalte pagini ale site-ului web. Faceți clic pe titlul grupului de componente, apoi faceți clic pe pictograma sa de meniu  și apoi faceți clic pe **Salvare**. În dialogul Salvare grup de componente, în câmpul **Nume**, introduceți "Minimal-Header" și apoi faceți clic pe **Salvare**.



 **Sugestie:**

Facă faceți clic pe grupul de componente și vedeți titlul de componentă Imagine sau Minimal-NavMenu în loc de titlul grupului de componente, faceți clic din nou pe titlul de componentă Imagine sau Minimal-NavMenu și apoi veți vedea titlul grupului de componente. Acum puteți face clic pe titlul grupului de componente și puteți face pasul de mai sus.



Următoarea imagine prezintă structura-părinte pentru componenta Imagine din slotul Antet:

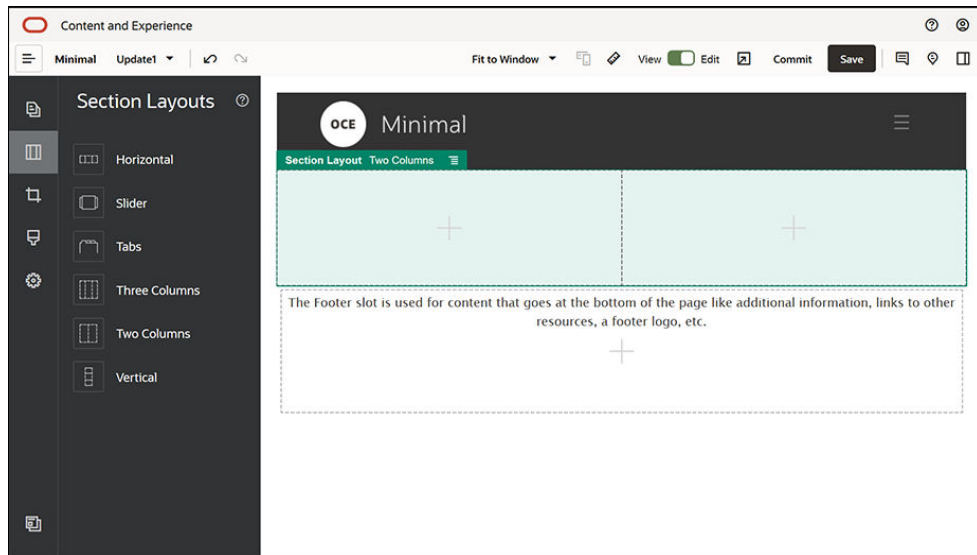


10. Faceți clic pe **Salvare** în partea dreaptă sus a Generatorului de site-uri pentru a vă salva modificările. Slotul Antet ar trebui să arate acum ca în imaginea următoare:



Haideți să trecem la slotul Corp:

1. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Predefinit**.
2. Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați un Grup de componente în slotul Corp. Vom crea un banner cu ajutorul acestui grup de componente și al componentelor (pe care le vom adăuga aici).
3. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe .
4. Trageți și plasați în grupul de componente o machetă de secțiuni Două coloane.




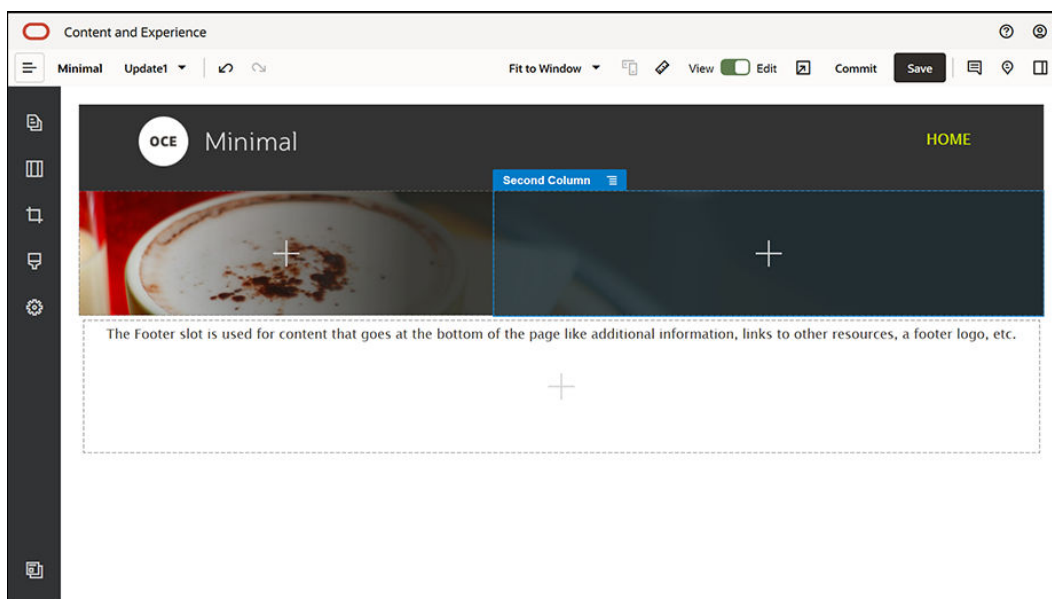
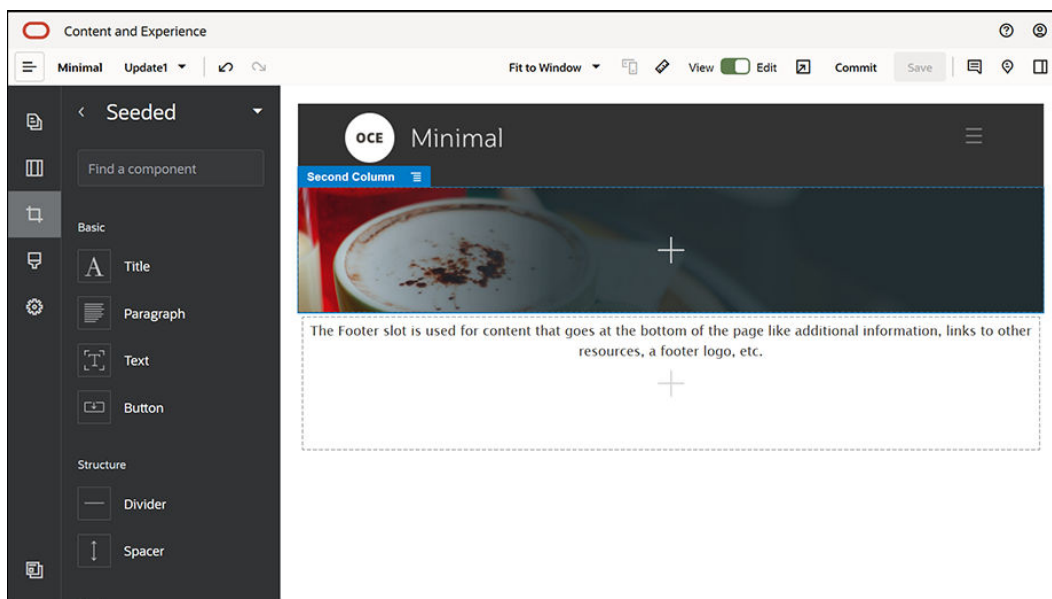
5. Finalizați setările machetei de secțiuni în fila **General**. Faceți clic pe **Setări personalizate** pentru a specifica următoarele setări.

Proprietate	Valoare
Lățime prima coloană (%)	43
Lățime a doua coloană (%)	57
Punct de întrerupere sensibil (Pixeli)	1.023
Comportament sensibil	Ascundeți prima coloană

Finalizați setările în fila **Fundal**:

Proprietate	Valoare
Imagine	Banner1.jpg din folderul Minimal-Images
Poziție	Centru Centru
Scală	Extindere

6. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  pentru a vedea lista componentelor predefinite.
7. Din lista componentelor predefinite, trageți și plasați o componentă Titlu în a doua coloană a machetei Două coloane.



- Faceti clic în componenta Titlu și scrieți "BUN VENIT LA REVOLUȚIE". Selectați textul și setați culoarea fontului la **Alb** în editorul de text. Finalizați setările componentei Titlu în fila **General**.

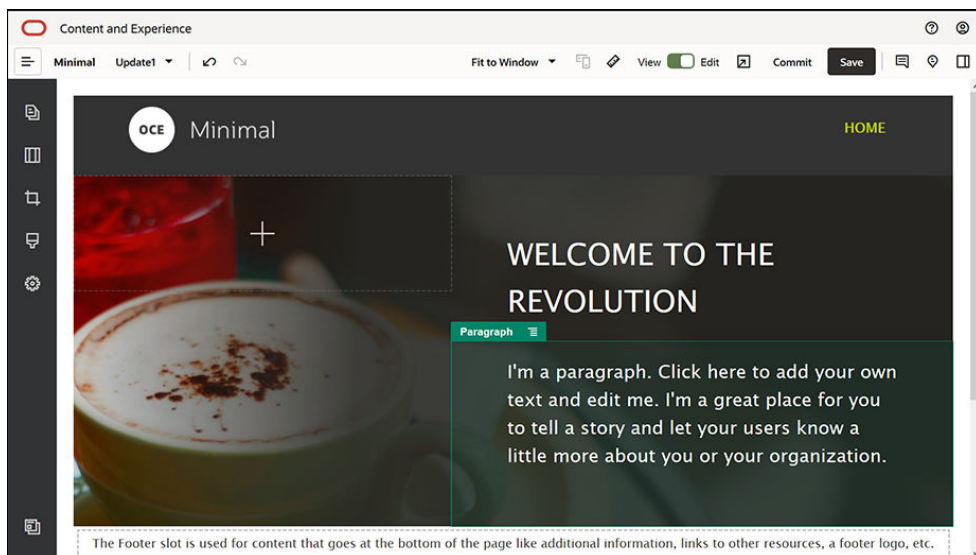
Proprietate	Valoare
Sus	6vw
Jos	1.8vw
La stânga	6vw
La dreapta	6vw


9. Din lista componentelor predefinite din meniul lateral din partea stângă, trageți și plasați o componentă Paragraf sub componenta Titlu, în a doua coloană a machetei Două coloane. Finalizați-i setările în fila **General**.

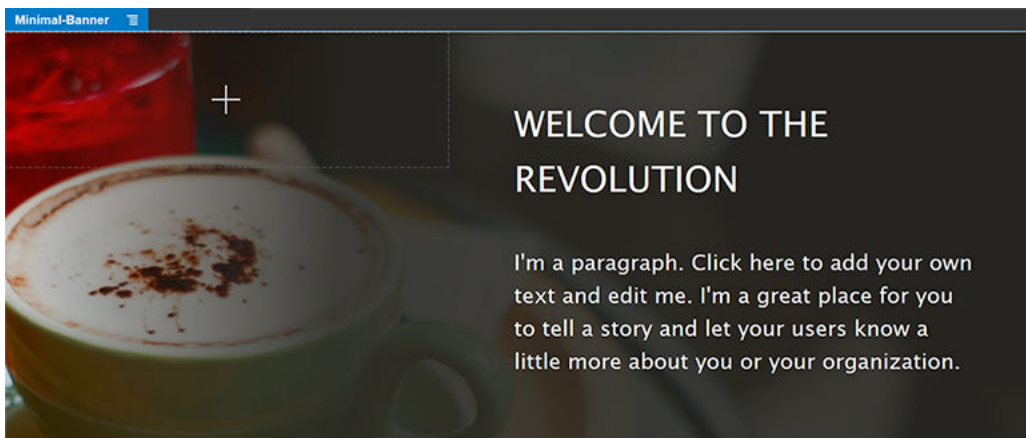
Proprietate	Valoare
Sus	1.8vw
Jos	6vw
La stânga	6vw
La dreapta	6vw

10. Faceți clic în componenta Paragraf și introduceți următorul text:
"Sunt un paragraf. Faceți clic aici pentru a vă adăuga propriul text și pentru a mă edita. Sunt un loc excelent în care puteți spune o poveste și în care să le spuneți utilizatorilor un pic mai multe despre dumneavoastră sau despre organizația dumneavoastră."

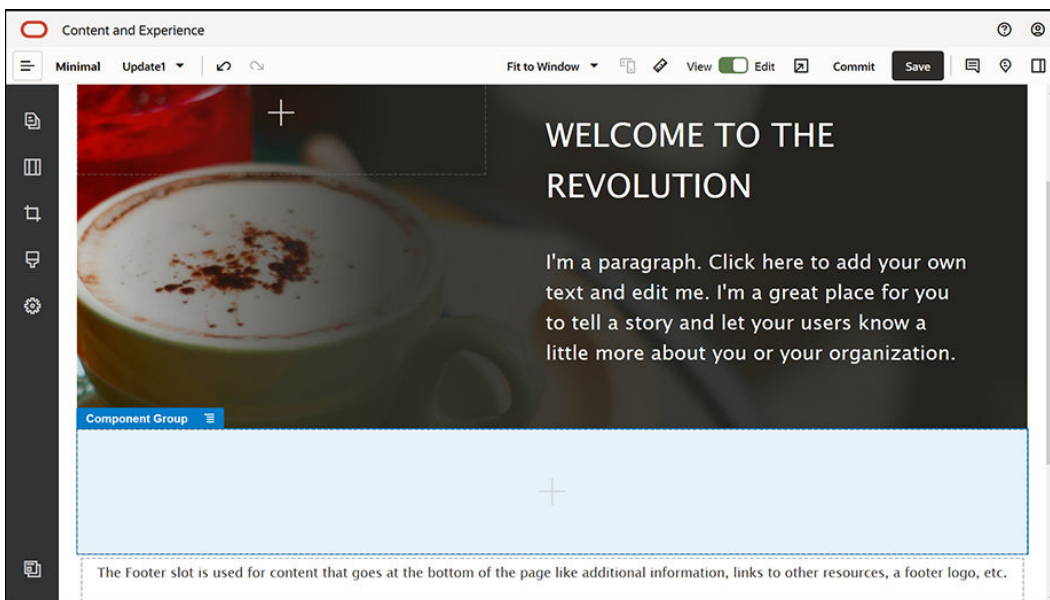
Selectați textul și setați-i mărimea la 24 în editorul de text. De asemenea, setați culoarea fontului la **Alb** în editorul de text.



11. Bannerul este acum gata. Haideți să salvăm acest grup de componente ca grup de componente personalizat, pentru a-l putea utiliza mai târziu la celelalte pagini ale site-ului web. Faceți clic pe pictograma de meniu a grupului de componente  și apoi faceți clic pe **Salvare**. În dialogul Salvare grup de componente, în câmpul **Nume**, introduceți "Minimal-Banner" și apoi faceți clic pe **Salvare**. Veți observa că pentru grupul de componente apare acum numele (**Minimal-Banner**).

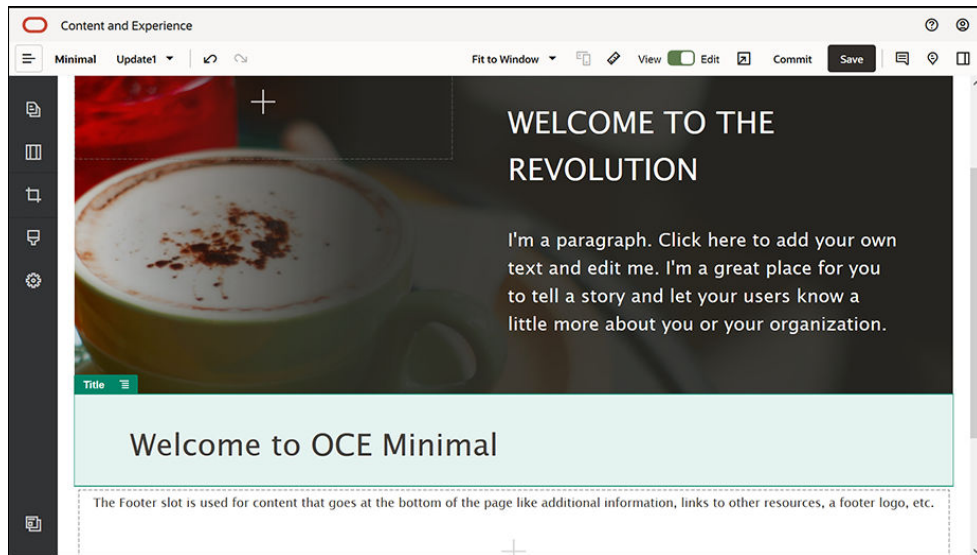


12. Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați un alt Grup de componente în slotul Corp, sub grupul de componente Minimal-Banner pe care l-ați adăugat deja.



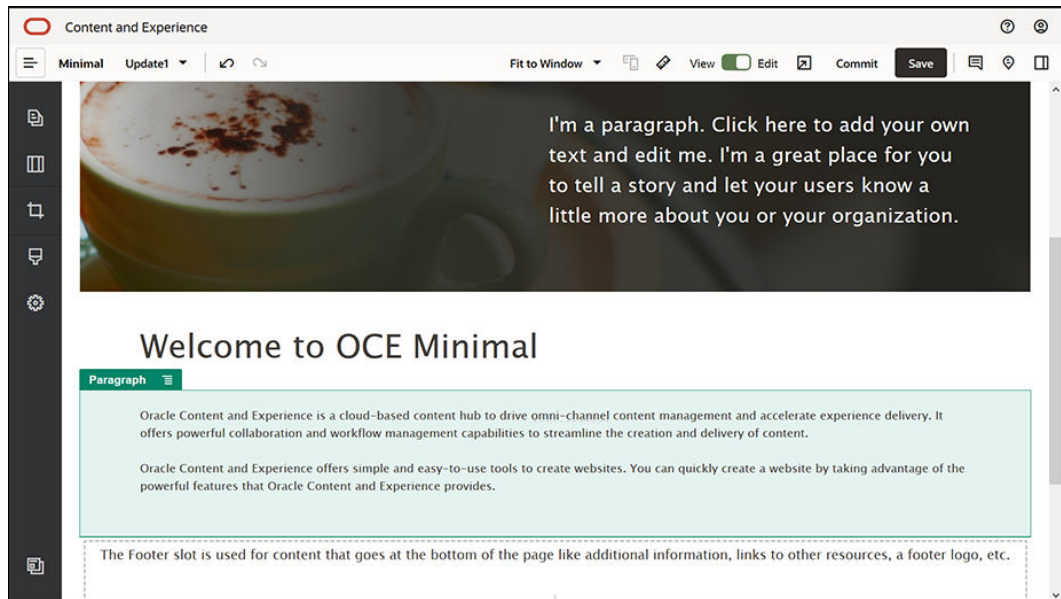
13. Trageți și plasați o componentă Titlu în grupul de componente.
14. Faceți clic în componenta Titlu și scrieți "Bun venit la OCE Minimal".
15. Finalizați setările componentei Titlu în fila **General**.


Proprietate	Valoare
Sus	3vw
Jos	1.8vw
La stânga	6vw
La dreapta	6vw

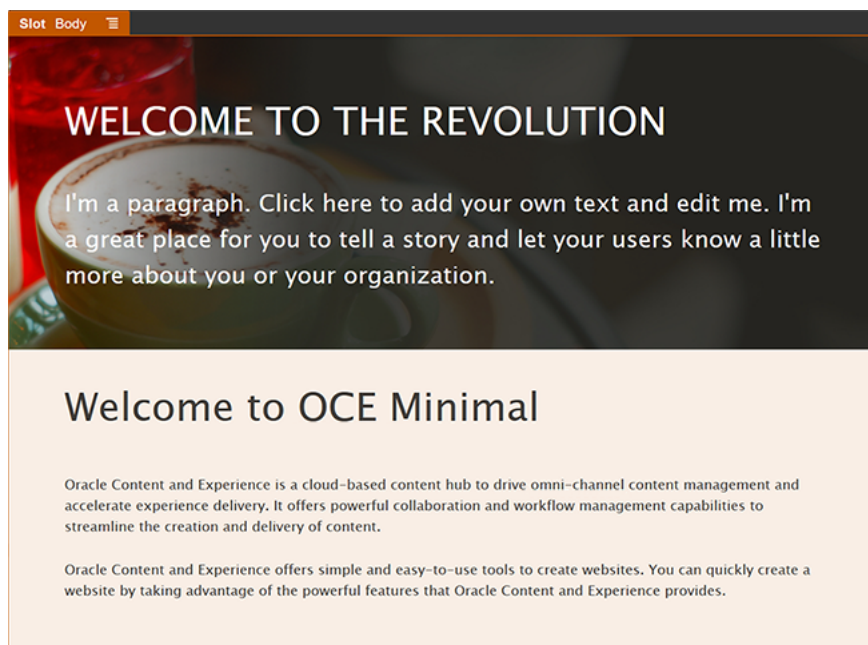


- Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați o componentă Paragraf sub componenta titlu, în grupul de componente. Faceți clic în componenta Paragraf și introduceți următorul text:
"Oracle Content Management este un hub de conținut bazat pe cloud, pentru stimularea administrării conținutului omni-canal și accelerarea livrării experienței. Acesta oferă capacități puternice de colaborare și administrare a fluxului de lucru pentru a simplifica crearea și livrarea conținutului."
"Oracle Content Management oferă instrumente simple și ușor de folosit pentru crearea de site-uri web. Puteți crea rapid un site web, profitând de caracteristicile puternice oferite de Oracle Content Management."
- Finalizați setările componentei Paragraf în fila **General**.

Proprietate	Valoare
Sus	20px
Jos	50px
La stânga	6vw
La dreapta	6vw

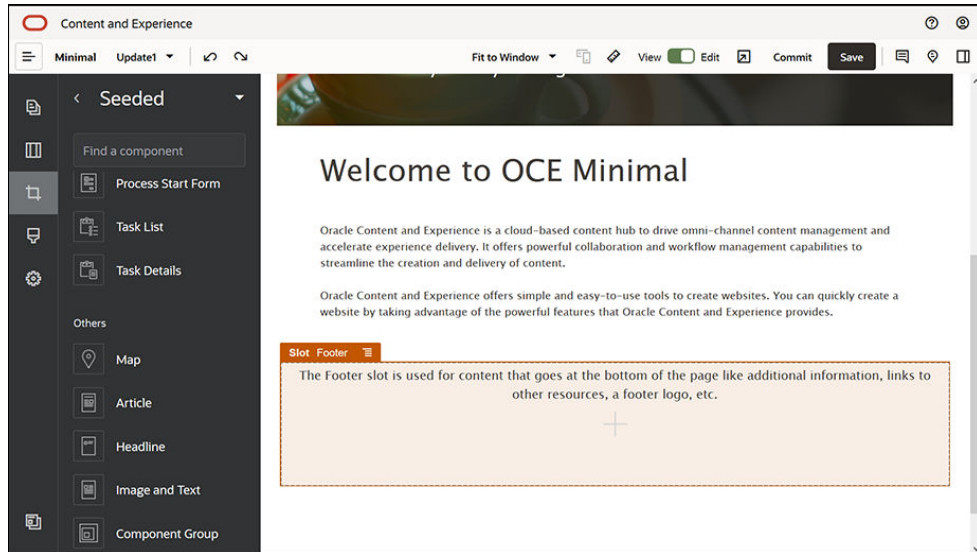


18. Am terminat slotul Corp. Haideți să salvăm grupul de componente ca grup de componente personalizat, pentru a-l putea utiliza mai târziu pentru celelalte pagini ale site-ului web. Faceți clic pe pictograma de meniu a grupului de componente  și apoi faceți clic pe **Salvare**. În dialogul Salvare grup de componente, în câmpul **Nume**, introduceți "Minimal-Body" și apoi faceți clic pe **Salvare**.
19. Faceți clic pe **Salvare** în partea dreaptă sus a Generatorului de site-uri pentru a vă salva modificările. Slotul Corp ar trebui să arate acum ca în imaginea următoare:



Haideți să finalizăm slotul Subsol:

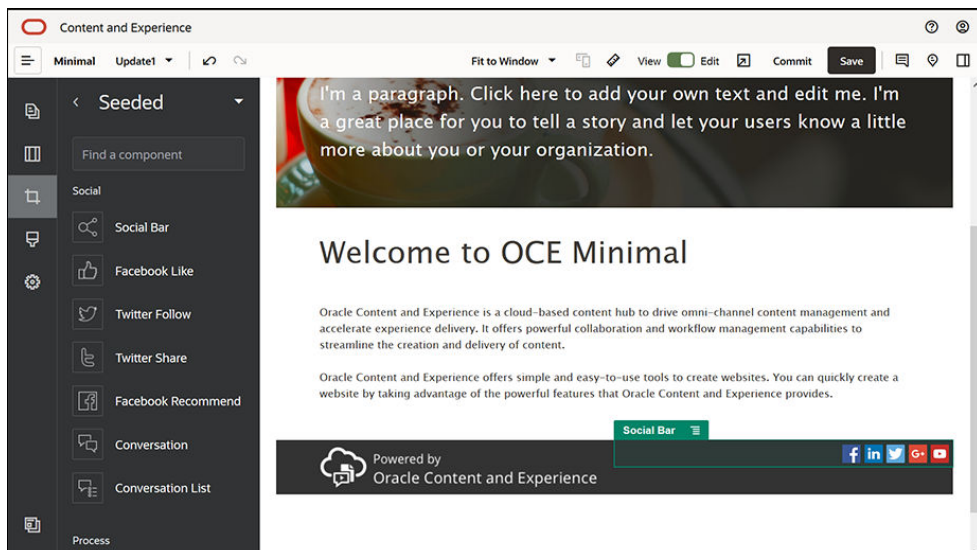
1. Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați un Grup de componente în slotul Subsol. În setările grupului de componente, setați câmpul **Culoare** la **#333333**.



2. Trageți și plasați o componentă Imagine în grupul de componente și finalizați-i setările în fila **General**.

Proprietate	Valoare
Selectare	Powered_by_OCE.png din folderul Minimal-Images
Aliniere	La stânga
Lățime	Deselectați Setare lățime
Sus	0.9vw
Jos	0.9vw
La stânga	6vw
La dreapta	0

3. Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați o componentă Bară socială în grupul de componente, în partea dreaptă a componentei Imagine.




Finalizați setările pentru componenta Bară socială în fila **General**.

Proprietate	Valoare
Sus	1.8vw
Jos	1.8vw
La stânga	0.3vw
La dreapta	6vw


În fila **General**, faceți clic pe **Pictograme** și apoi faceți clic pe un nume de pictogramă pentru a finaliza setările.

Proprietate	Valoare
URL	<ul style="list-style-type: none"> • https://www.facebook.com/Oracle/ (pentru Facebook) • https://www.linkedin.com/company/oracle/ (pentru LinkedIn) • https://twitter.com/Oracle (pentru Twitter) • https://www.youtube.com/oracle/ (pentru YouTube)
Destinație	Deschidere în fereastră nouă

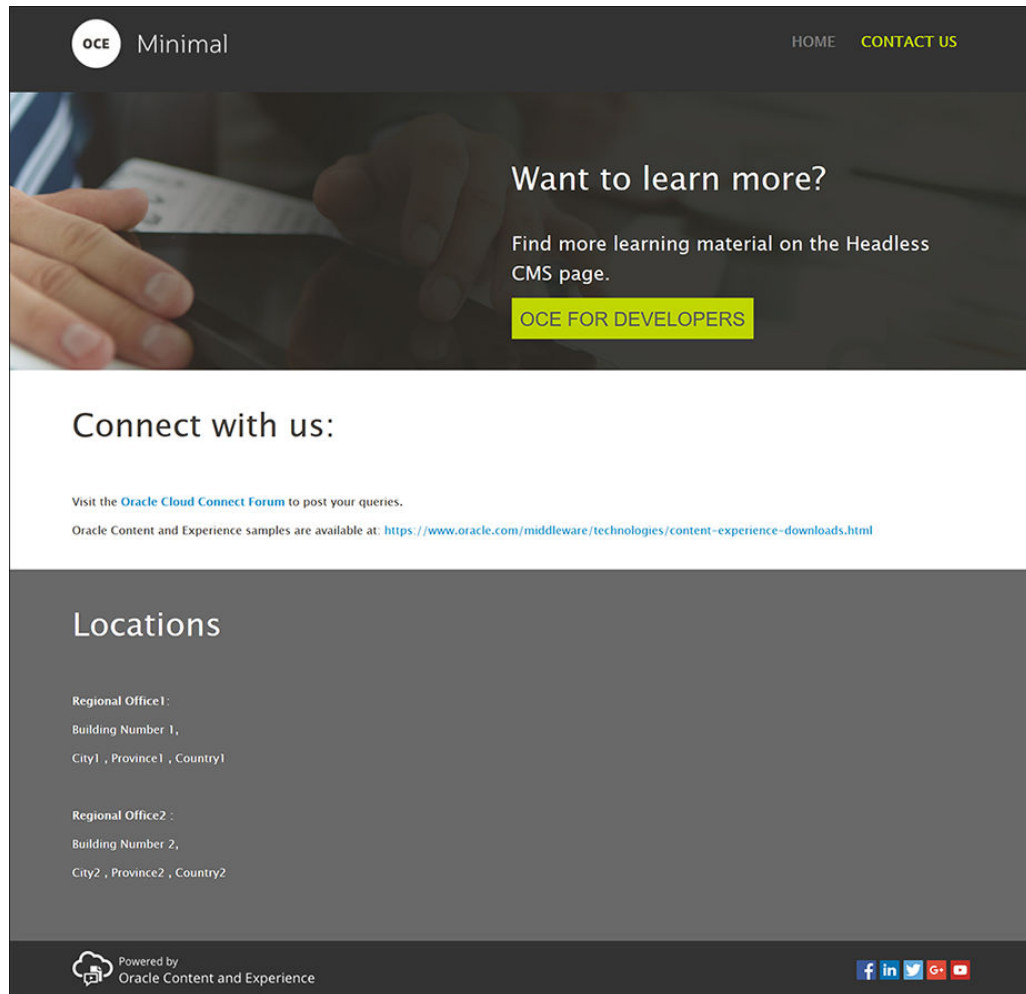
- Subsolul este acum gata. Haideți să salvăm acest grup de componente ca grup de componente personalizat, pentru a-l putea utiliza mai târziu la celelalte pagini ale site-ului web. Faceți clic pe pictograma de meniu a grupului de componente  și apoi faceți clic pe **Salvare**. În dialogul Salvare grup de componente, în câmpul **Nume**, introduceți "Minimal-Footer" și apoi faceți clic pe **Salvare**. Grupul de componente ar trebui să arate așa:





- Faceți clic pe **Salvare** în partea dreaptă sus a Generatorului de site-uri pentru a vă salva modificările.

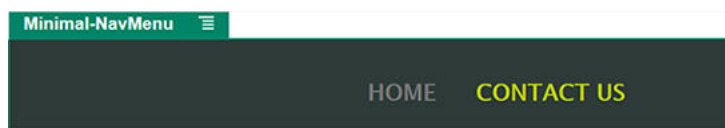
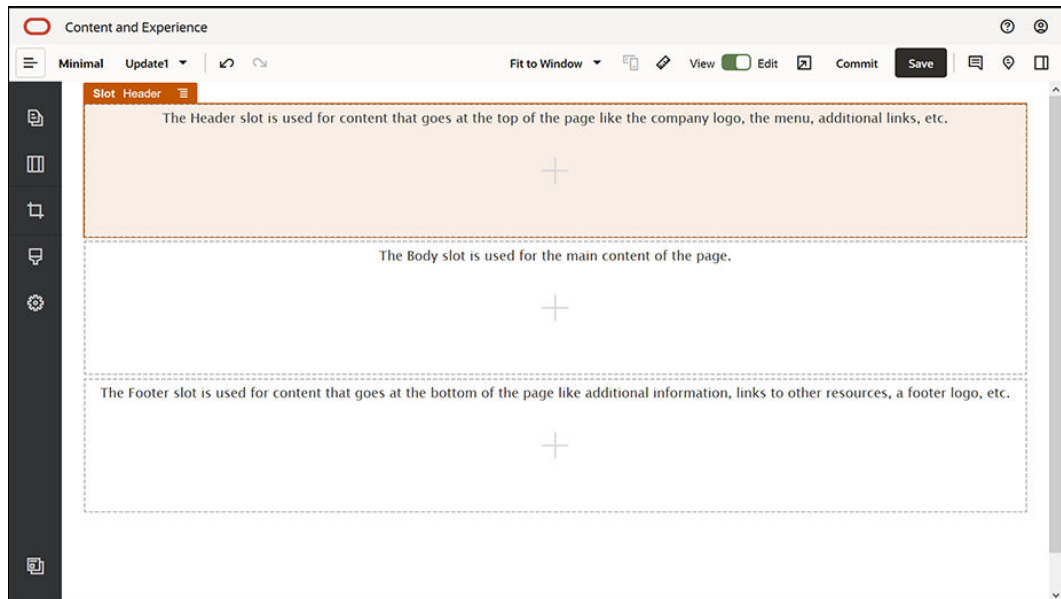
Previzualizați prima pagină a site-ului web dacă faceți clic pe , în partea dreaptă sus a Generatorului de site-uri. Momentan, site-ul web nu este încă publicat și nu poate fi văzut de alte persoane.

Ați finalizat crearea paginii HOME. Haideți să construim pagina CONTACTAȚI-NE. Iată cum va arăta pagina de contact după finalizare:

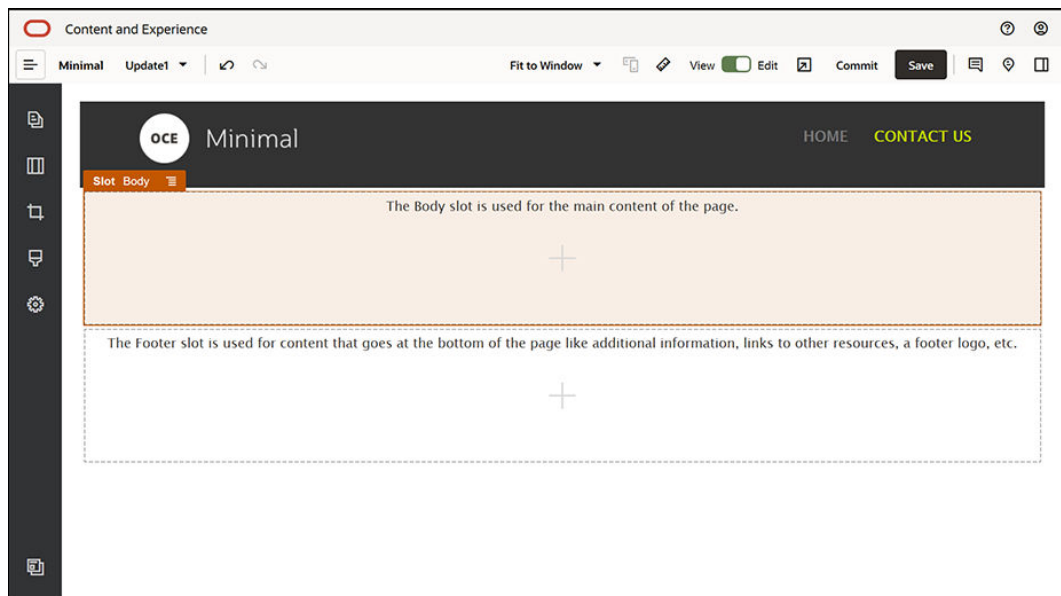


Haideți să adăugăm componente în diversele sloturi:

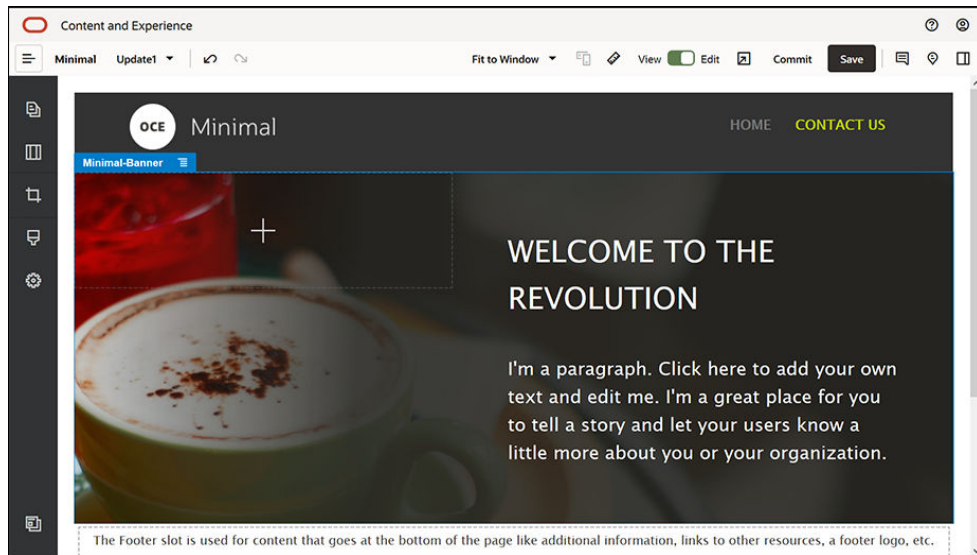
1. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Adăugare Pagină**.
2. Introduceți "CONTACTAȚI-NE" în câmpul **Nume pagină** și faceți clic pe **Închidere**. Ați adăugat o pagină nouă la site.
3. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Personalizat**.
4. Trageți și plasați o componentă Minimal-Header (pe care ați creat-o și ați salvat-o mai devreme) în slotul Antet.



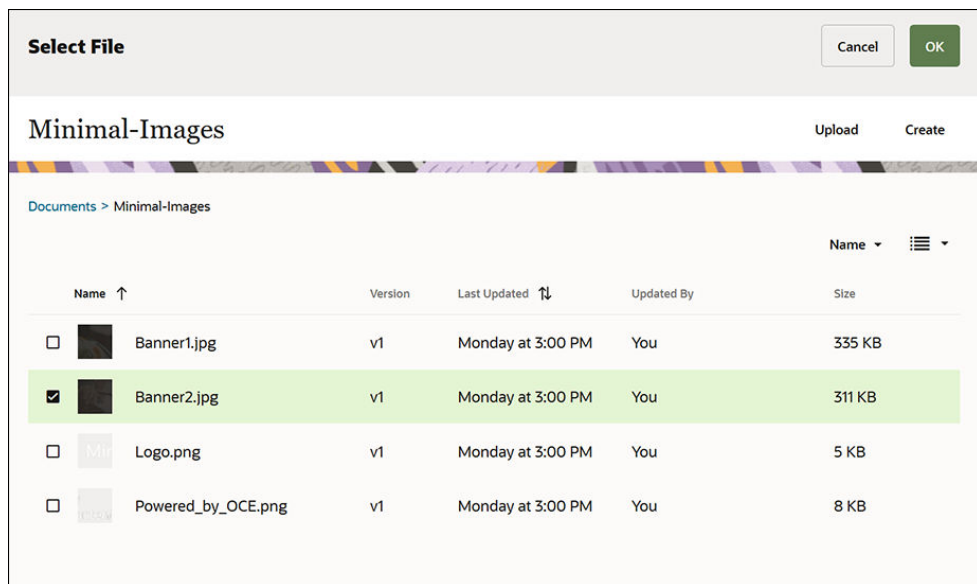
Observați că această componentă Minimal-NavMenu a ales automat noua pagină CONTACTAȚI-NE pe care tocmai ați creat-o.




5. Din bara laterală din partea stângă, trageți și plasați o componentă Minimal-Banner în slotul Corp.



6. Haideți să modificăm bannerul pentru a arăta diferit de bannerul din pagina HOME și pentru a se potrivi paginii CONTACTAȚI-NE. În grupul de componente, modificați setările pentru macheta de secțiuni Două coloane: În fila **Fundal**, în câmpul **Imagine**, faceți clic pe **Selectare Imagine** și apoi selectați **Banner2.jpg** din folderul **Minimal-Images** pe care l-ați creat mai devreme în **Documente**.



7. În macheta de secțiuni Două coloane, modificați textul din componentele Titlu și Paragraf.
 - Introduceți "Doriți să aflați mai multe?" în componenta Titlu.
 - Introduceți "Găsiți mai multe materiale pe pagina CMS headless." în componenta Paragraf.
8. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Predefinit**.

9. Imaginea pentru pagina CONTACTAȚI-NE are un buton denumit **OCE PT. DEZVOLTATORI** ca parte din banner, așadar haideți să adăugăm acest buton la banner. În cadrul grupului de componente Minimal-Banner, glisați și plasați o componentă de Buton în a doua coloană a machetei secțiunii Două coloane (sub componenta de Paragraf recent adăugată). Finalizați setările componentei Buton în fila **General**.

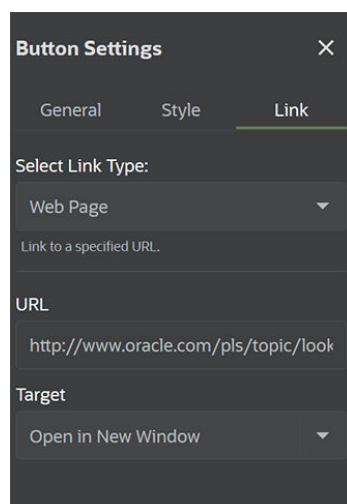
Proprietate	Valoare
Etichetă	OCE PT. DEZVOLTATORI
Sus	0.3vw
Jos	3vw
La stânga	6vw
La dreapta	0.3vw

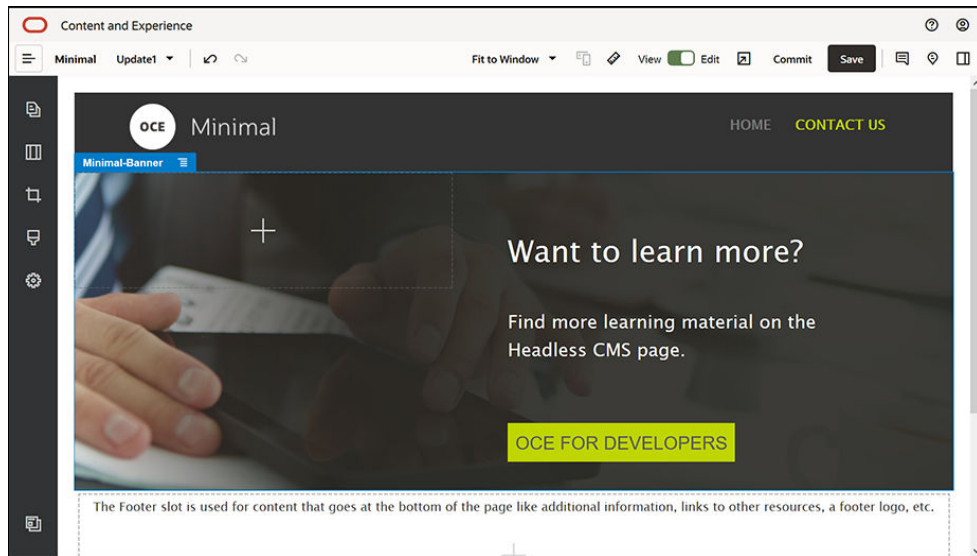
În fila **Stil**, selectați **Personalizare** și finalizați setările.


Proprietate	Valoare
Culoare de fundal	#c0d600
Font	<ul style="list-style-type: none"> Introduceți 24 ca dimensiunea respectivă. Introduceți culoarea #58595b.
Chenar	Niciunul
Culoare la trecere cu mouse-ul	<ul style="list-style-type: none"> Setați FUNDAL la #e1fa00. Setați FONT la #58595b. Setați CHENAR la #2222dd.
Colțuri	0

Finalizați setările în fila **Link**.

Proprietate	Valoare
Selectare tip link	Pagină Web
URL	http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&id=content-cloud-headless
Destinație	Deschidere în fereastră nouă






10. În bara laterală din partea stângă, faceți clic pe  și apoi faceți clic pe **Personalizat**.
11. Trageți și plasați o componentă Minimal-Body sub componenta Minimal-Banner, în slotul Corp.
12. În componenta Minimal-Body, modificați textul din componentele Titlu și Paragraf.
 - a. Introduceți "Luați legătura cu noi:" în componenta Titlu.
 - b. În componenta Paragraf, introduceți detalii precum adresă de e-mail și alte linkuri legate de asistență:
"Vizitați [Forum de conectare Oracle Cloud](#) pentru relații."
"Eșantioanele Oracle Content Management sunt disponibile la: <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>"
13. Din meniul lateral din partea stângă, trageți și plasați altă componentă Minimal-Body în slotul Corp, sub componenta Minimal-Body adăugată mai devreme.
14. În setările grupului de componente, în fila **Fundal**, setați câmpul **Culoare** la **#696969**.
15. În componenta Minimal-Body, modificați componentele Titlu și Paragraf.
 - a. Introduceți "Locații" în componenta Titlu. Selectați textul și setați culoarea fontului la **Alb** în editorul de text.
 - b. Introduceți textul următor în componenta Paragraf.
"Birou Regional1:
Nr. clădire 1,
Localitate1, Provincie1, Țară1
Birou Regional2:
Nr. clădire 2
Localitate2, Provincie2, Țară2"

Selectați textul și setați culoarea fontului la **A1b** în editorul de text.

16. Acum haideți să adăugăm subsolul pentru pagina CONTACTAȚI-NE. Trageți și plasați o componentă Minimal-Footer în slotul de subsol.
17. Faceți clic pe **Salvare** în partea dreaptă sus a Generatorului de site-uri pentru a vă salva modificările.

Previzualizați site-ul web dacă faceți clic pe  în colțul din dreapta sus al Configuratorului de site-uri, pentru a vă asigura că totul arată bine. Asigurați-vă că imaginea cu sigla din pagina CONTACTAȚI-NE vă duce înapoi la pagina Home atunci când faceți clic pe ea. Testați meniul, pentru a vă asigura că navigația dintre paginile site-ului web funcționează corect.

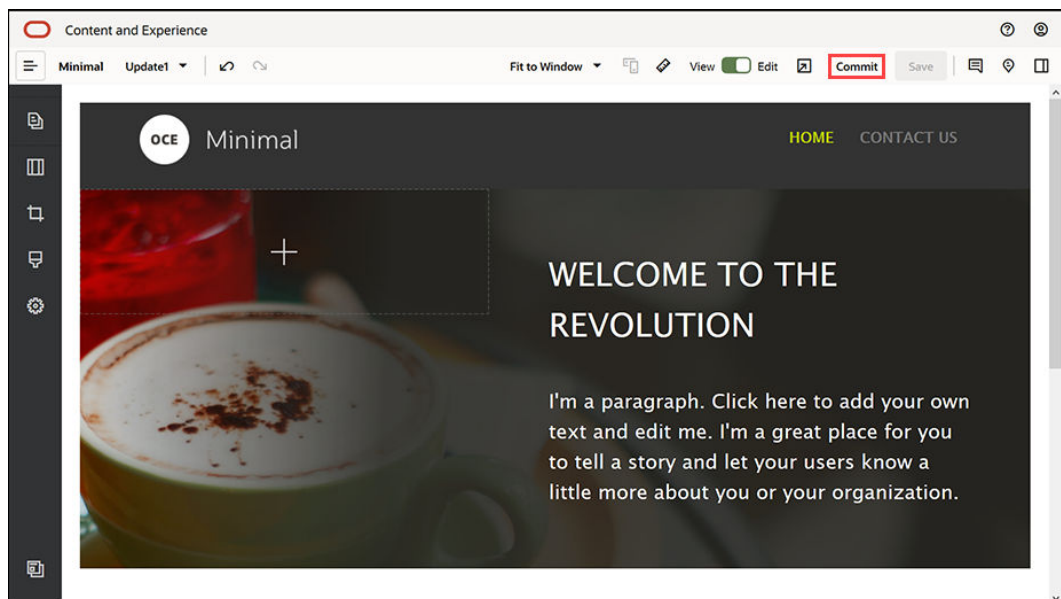
Site-ul dvs. web este gata de publicare.

[Pasul următor: Publicați site-ul web](#)

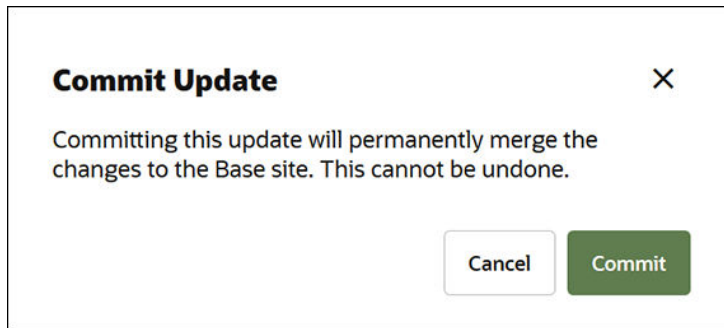
Pasul 3: Publicarea site-ului web

Acum, că v-ați creat cu succes site-ul web, îl puteți publica pentru a-l pune la dispoziția utilizatorilor online.

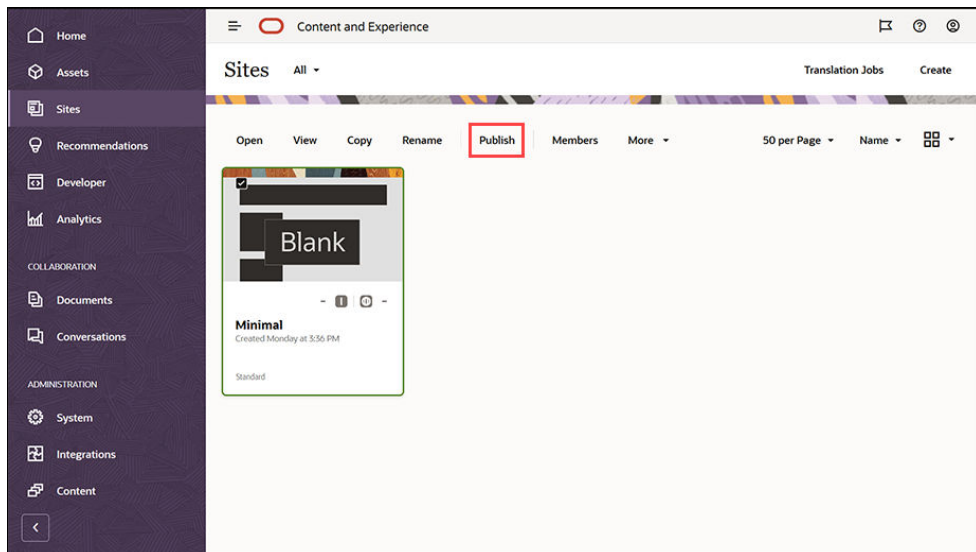
1. După ce totul arată bine, vă puteți confirma modificările la site-ul web de bază, dacă faceți clic pe **Confirmare** în partea dreaptă sus în Generatorul de site-uri.



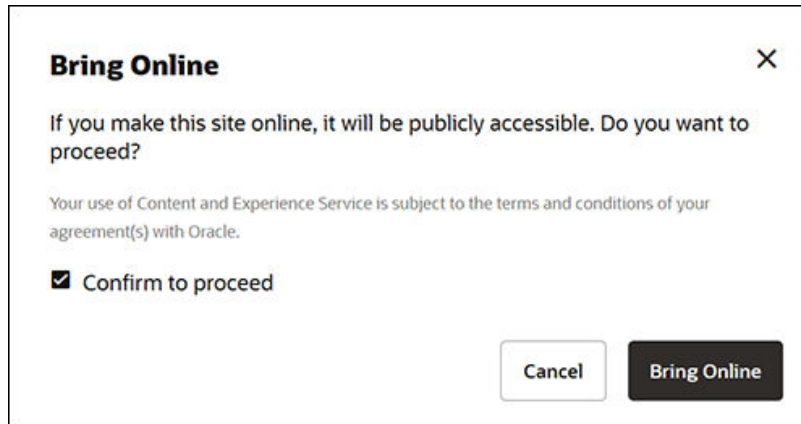
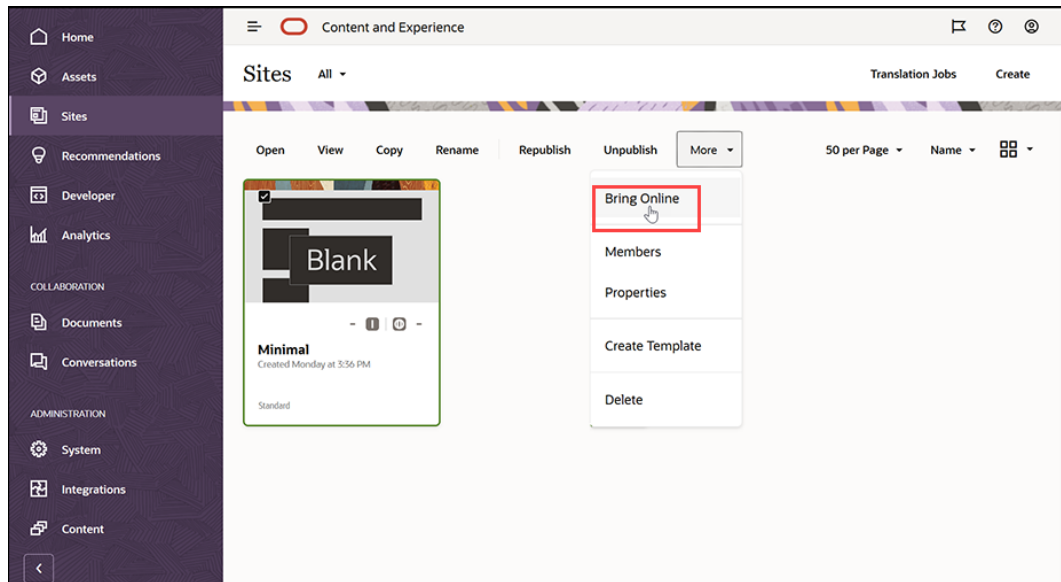
2. În dialogul Confirmare actualizare, faceți clic pe **Confirmare**.



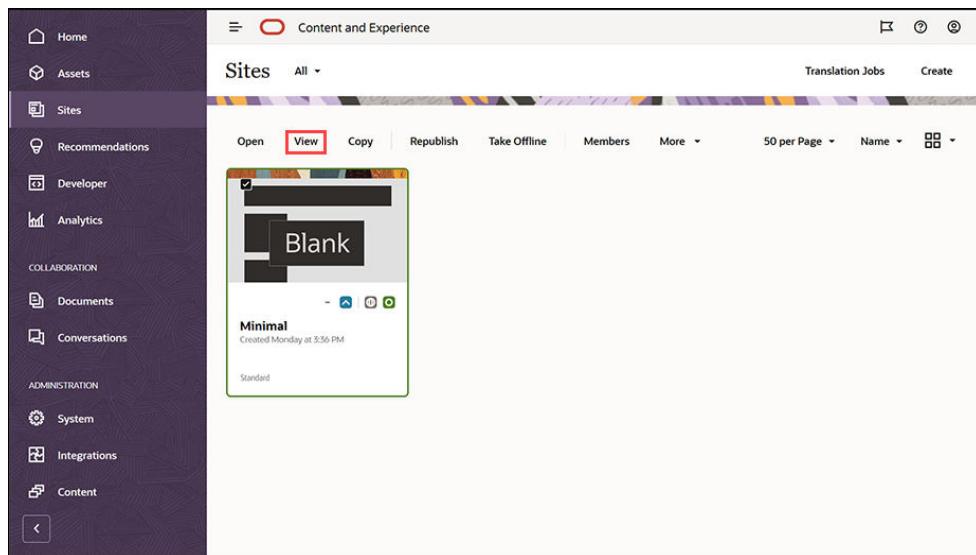
3. După confirmarea modificărilor, site-ul web este gata de publicare.
4. Închideți Generatorul de site-uri.
5. Faceți clic pe **Site-uri** în meniul de navigare din partea stângă din interfața web Oracle Content Management și selectați site-ul web.
6. Alegeți **Publicare** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta.



7. După publicarea site-ului web, se afișează o notificare în partea de sus a paginii, în care se menționează faptul că site-ul web a fost publicat.
8. În pagina Site-uri, selectați din nou site-ul web și selectați **Aducere online** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta. În dialogul Aducere online, alegeți **Confirmați pt. a continua** și faceți clic pe **Aducere online**.



9. Gata. Site-ul dvs. web este online și poate fi văzut de alte persoane.
Pentru a vă vedea site-ul web public, selectați **Vizualizare** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta.



Faceți mai multe

Vă puteți personaliza site-ul web, pentru a se potrivi cu nevoile organizației dvs. Iată câteva linkuri utile pentru a vă ajuta să începeți:

- [Utilizarea stilurilor și formătărilor](#)
- [Sugestii pt. editare](#)
- [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#)
- [Încărcarea fișierelor pentru site](#)
- [Adăugarea paginilor](#)
- [Mutarea paginilor](#)
- [Aranjarea conținutului în pagină](#)
- [Modificare setări pagină](#)
- [Modificarea machetei de pagini](#)
- [Lucrul cu tabelele](#)
- [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#)

Partea II

Crearea și editarea site-urilor

Această parte detaliază modul de a începe crearea de site-uri utilizând șabloane și teme și de a edita site-uri folosind componente și machete pentru a organiza și a adăuga conținutul. Include următoarele capitole:

- [Crearea site-urilor](#)
- [Editarea site-urilor](#)
- [Utilizarea șabloanelor și a temelor în site-uri](#)
- [Administrarea componentelor și a machetelor personalizate](#)
- [Lucrul cu paginile unui site](#)
- [Aranjarea conținutului în pagină](#)
- [Utilizarea componentelor integrate](#)

4

Crearea site-urilor

Orice utilizator cu permisiunile necesare poate crea un site web cu Oracle Content Management. Nu trebuie să utilizați niciun instrument, cod ori software proprietar. Interfața cu utilizatorul este grafică, intuitivă și ergonomică.

Când creați un site, începeți cu un șablon. Un șablon are tot ce aveți nevoie pt. a începe site-ul dvs., inclusiv cadrul pt. codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și chiar componente personalizate. Consultați [Înțelegerea procesului de creare a site-ului](#).

Oracle Content Management's site governance simplifies and accelerates experience delivery for business users while giving your IT departments an easy way to control and track experiences from a centralized location with the ability to fully manage the entire experience lifecycle, reducing the cost to create and maintain each new experience a company needs. Organizarea este integrată în nucleul Oracle Content Management; trebuie doar să fie activată de administratorul dvs. Consultați *Configurarea setărilor site-urilor și resurselor în Administering Oracle Content Management*.

- [Înțelegerea procesului de creare a site-ului](#)
- [Crearea site-urilor](#)
- [Copierea site-urilor](#)
- [Administrarea cererilor de site-uri](#)
- [Detalii solicitare de modificare site](#)
- [Politici solicitare de vizualizare site](#)

Crearea site-urilor

Pentru a crea un site, selectați un șablon, denumiți site-ul și adăugați conținut. Dacă organizarea site-urilor este activată, trebuie să trimiteți mai întâi cererea pentru site; după aprobarea acesteia, puteți să adăugați conținut.

Pentru a putea crea un site, administratorul dvs. trebuie să activeze crearea de site-uri și să vă pună la dispoziție șabloane. Dacă nu vedeți opțiunea **Creare** în pagina Site-uri sau dacă nu sunt disponibile șabloane, contactați administratorul. Consultați [Noțiuni introductive despre site-uri](#) și [Înțelegerea organizării site-urilor](#).

Dacă creați un site pt. companie, care permite utilizarea resurselor și a site-urilor multilingve, site-ul dvs. va fi asociat cu un repository, o politică de localizare și, eventual, o limbă prestabilită. Dacă un repository și o politică de localizare nu sunt disponibile, creați-le sau solicitați-i administratorului de conținut să le creeze.

 **Notă:**

Cu Oracle Content Management Starter Edition, traducerile sunt indisponibile, guvernarea nu poate fi activată și poate fi creat un singur site. Pentru un set complet de funcționalități și site-uri nelimitate, upgradați la Oracle Content Management Premium Edition.

1. Faceți clic pe **Site-uri**.
2. Faceți clic pe **Creare**.
3. În pagina Selectare șablon, selectați șablonul pt. site-ul dvs.
 - Dacă organizarea site-urilor este activată, șablonul va determina dacă site-ul creat este un site standard (nu utilizează un repository de resurse sau o politică de localizare) sau un site Enterprise (utilizează un repository de resurse și o politică de localizare).
4. În pagina Configurare site, veți vedea ce aprobare este necesară pt. a crea site-ul, nivelul minim de securitate obligatoriu pt. site și imaginile din paginile site-ului. Dacă aprobarea este limitată la anumite persoane, faceți clic pe **Afișare aprobatori** pentru a vedea cine poate aproba cererea.
 - Dacă organizarea site-urilor nu este activată, puteți selecta tipul site-ului pe care doriți să îl creați: **Standard** sau **Enterprise**.
 - Dacă creați un site standard, faceți clic pe **Înainte** pentru a accesa pagina următoare.
 - Dacă creați un site Enterprise, parcurgeți următoarele etape:
 - a. Alegeți repository-ul prestabilit care este utilizat pentru administrarea conținutului site-ului. Dacă sunteți administrator de repository și nu este disponibil niciun repository sau dacă doriți să utilizați un repository nou, selectați **Creați un repository nou** și urmați pașii pentru crearea repository. Pentru informații despre utilizarea mai multor repository-uri într-un site, consultați Acordați unui site acces la mai multe repository-uri din *Administrarea resurselor cu Oracle Content Management*.
 - b. Selectați o politică de localizare pentru site. Dacă sunteți administrator de repository și nu este disponibilă nicio politică sau dacă doriți să utilizați o politică nouă, selectați **Creați o nouă politică de localizare** și urmați pașii pentru crearea unei politici.
 - c. Dacă politica de localizare a site-ului nu are setată o limbă prestabilită, selectați una acum. Veți vedea numai acele limbi care sunt necesare, conform politicii de localizare.
 - d. Faceți clic pe **Înainte** pentru a accesa pagina următoare.
5. În pagina Adăugare detalii, introduceți informațiile următoare.
 - Introduceți un nume pt. site. Numele este utilizat în URL-ul site-ului. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). URL-ul ține cont de majuscule/minuscule. Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă. Nu utilizați numele unui site existent cu altă capitalizare. De exemplu, dacă un site există sub denumirea ABC, nu creați alt site denumit *Abc*.

 **Notă:**

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

- În cazul în care creați un site pt. companie, politica de șabloane vă poate permite să editați prefixul prestabilit pt. site pt. valorile URL intuitive. Acest prefix va fi adăugat la valorile dinamice pt. elementele de conținut (partea din URL specifică paginii sau resursei).
- Opțional, introduceți o descriere pt. site.
- Opțional, introduceți o justificare opțională pt. această cerere de site. Aceasta îl va ajuta pe administratorul de site-uri să stabilească dacă cererea trebuie aprobată.

6. Faceți clic pe Finalizare.

Dacă cererea de site necesită aprobare, se va trimite un e-mail către persoana responsabilă de aprobare. Dacă cererea este aprobată, veți primi un e-mail prin care sunteți înștiințat că cererea a fost aprobată și că site-ul va fi creat. Dacă cererea este respinsă, veți primi un e-mail prin care sunteți înștiințat că cererea a fost respinsă. Vă puteți vizualiza cererile în așteptare în pagina Site-uri, selectând **Cereri** în meniul de filtrare. Dacă cererea a fost respinsă, puteți vedea un mesaj despre motivul respingerii pentru a corecta problema și a trimite cererea din nou.

Dacă cererea de site este setată să fie aprobată automat, site-ul este creat automat. O bară de stadiu afișează numele noului site și starea creării. Când site-ul este creat, numele acestuia apare în lista de site-uri, iar starea lui este offline.

Dacă ați creat un site al companiei, este creată o colecție pt. site în repository-ul selectat. Dacă partajați site-ul cu un utilizator, acesta are aceleași permisiuni asupra colecției asociate.

După crearea site-ului, îl puteți partaja, îi puteți modifica securitatea, puteți adăuga și edita conținutul, puteți publica site-ul și îl puteți trece online. Consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#) și [Editarea site-urilor](#).


Copierea site-urilor

Puteți copia un site pentru a începe cu bine. Tot ce ține de site-ul inițial, inclusiv tema, toate actualizările neefectuate, paginile, conținutul paginilor și toate celelalte resurse, precum imaginile și politicile, sunt copiate în noul site, cu noul nume pe care-l specificați.

 **Notă:**

În cazul în care copiați un site care utilizează conținut din mai multe repository-uri, este necesar să faceți acest lucru utilizând setul de instrumente OCE. Consultați [Dezvoltarea cu OCE Toolkit](#) și [Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC](#)

1. Faceți clic pe **Site-uri**.

2. Selectați site-ul pe care doriți să-l copiați și alegeți **Copiere** din meniul contextual sau  în bara de acțiuni.
3. În pagina Configurare site, veți vedea ce aprobare este necesară pt. a crea site-ul, nivelul minim de securitate obligatoriu pt. site și imaginile din paginile site-ului. Completați următoarele etape:
 - a. În lista derulantă **Copiere**, selectați dacă doriți să copiați numai site-ul de bază sau dacă doriți să includeți actualizările. Dacă includeți actualizările, site-ul dvs. copiat va include orice actualizări restante din site-ul inițial. În cazul în care copiați un site standard, faceți clic pe săgeată pt. a merge la pagina următoare și săriți la pasul 4.
 - b. În cazul în care copiați un site pt. companie, repository-ul de resurse prestabilit, politica de localizare, limbile obligatorii și limba prestabilită sunt setate în funcție de site-ul inițial. Opțional, puteți alege un alt repository pt. a administra conținutul pt. site.
 - c. Faceți clic pe **Înainte** pentru a accesa pagina următoare.
4. În pagina Adăugare detalii, introduceți informațiile următoare.
 - Introduceți un nume pt. site. Numele este utilizat în URL-ul site-ului. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). URL-ul ține cont de majuscule/minuscule. Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă. Nu utilizați numele unui site existent cu altă capitalizare. De exemplu, dacă un site există sub denumirea ABC, nu creați alt site denumit *Abc*.

 **Notă:**

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

- În cazul în care copiați un site pt. companie, opțional, puteți edita prefixul prestabilit pt. site pt. valorile URL intuitive. Acest prefix va fi adăugat la valorile dinamice pt. elementele de conținut (partea din URL specifică paginii sau resursei).
 - Introduceți o descriere opțională pt. site.
 - Introduceți o justificare opțională pt. această cerere de site. Aceasta îl va ajuta pe administratorul de site-uri să stabilească dacă cererea trebuie aprobată.
5. Faceți clic pe **Finalizare**.

Dacă cererea de site necesită aprobare, site-ul va fi creat după ce administratorul de site-uri o aprobă. Vă puteți vizualiza cererile în așteptare în pagina Site-uri, selectând **Cereri** în meniul de filtrare. Dacă cererea dvs. este respinsă, puteți vedea un mesaj despre motivul respingerii pt. a corecta problema și a trimite cererea din nou.

Dacă cererea de site este setată să fie aprobată automat, site-ul este creat automat. O bară de stadiu afișează numele noului site și starea creării. Când site-ul este creat, numele acestuia apare în lista de site-uri, iar starea lui este offline.

Dacă ați copiat un site al companiei, este creată o colecție corespunzătoare pt. site în repository-ul selectat. Dacă partajați site-ul cu un utilizator, acesta are aceleași permisiuni asupra colecției asociate.

După crearea site-ului, îl puteți partaja, îi puteți modifica securitatea, puteți adăuga și edita conținutul, puteți publica site-ul și îl puteți trece online. Dacă partajați un site care are acces la mai multe repository-uri, se partajează numai repository-ul prestabilit. Orice repository suplimentar va trebui să fie partajat separat. Consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#) și [Editarea site-urilor](#).

Administrarea cererilor de site-uri

Dacă organizarea site-urilor este activată, este posibil ca site-urile să necesite aprobare pt. a fi create. Puteți vizualiza cererile de site-uri în așteptare în pagina Site-uri, cu filtrul Cereri.

Notă:

Cu Oracle Content Management Starter Edition, organizarea nu poate fi activată. Pentru un set complet de funcționalități și site-uri nelimitate, upgradeți la Oracle Content Management Premium Edition.

Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#).

Pentru a vizualiza cererile de site-uri în așteptare, în pagina Site-uri, în meniul de filtrare, selectați **Cereri**. Dacă sunteți *administrator de site*, vizualizați toate cererile de site-uri din sistemul dvs., inclusiv cererile care necesită aprobare de la alte persoane. Dacă sunteți *aprobator*, veți vedea toate cererile de site pentru care sunteți aprobator. *Toți utilizatorii* văd cererile de site pe care le-au trimis.

În lista de cereri, puteți vedea o miniatură a site-ului, numele site-ului, numele persoanei care a făcut cererea, descrierea site-ului, starea cererii și o pictogramă care arată dacă site-ul necesită conectare sau nu.

În funcție de rolul dvs., puteți efectua următoarele acțiuni:

- Pentru a vizualiza mai multe detalii ale cererii, cum ar fi securitatea minimă obligatorie, șablonul utilizat, o justificare opțională pentru site și miniaturile, faceți clic pe numele site-ului sau selectați cererea, apoi faceți clic pe **Vizualizare**.
- Dacă sunteți administrator de site sau aprobator, puteți aproba cererea selectând-o și făcând clic pe **Aprobare**. Site-ul va fi creat automat după aprobare.
- Dacă sunteți administrator de site sau aprobator, puteți respinge cererea vizualizând detaliile, apoi făcând clic pe **Respingere**. Introduceți un motiv pt. respingerea cererii, apoi faceți clic pe **Respingere**. Deși, ca alternativă, puteți respinge cererea selectând-o din lista de cereri, apoi făcând clic pe **Respingere**, nu veți putea adăuga un motiv pt. respingerea acesteia.
- Dacă cererea dvs. a eșuat sau a fost respinsă, puteți să vizualizați detaliile, să editați cererea după cum este necesar, apoi să **retrimiteți** cererea.
- Dacă sunteți creatorul site-ului, puteți să vă ștergeți cererea, selectând-o, apoi făcând clic pe **Ștergere**.

 **Notă:**

Dacă utilizatorul care a cerut un site a fost șters, un administrator de site poate să șteargă cererea de site.

După crearea site-ului, îl puteți partaja, îi puteți modifica securitatea, puteți adăuga și edita conținutul, puteți publica site-ul și îl puteți trece online. Consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#) și [Editarea site-urilor](#).

Detalii solicitare de modificare site

Fila cu detaliile solicitării de modificare a site-ului prezintă numele, descrierea, șablonul utilizat, justificarea, proprietarul (persoana care efectuează solicitarea) și imaginile de pe site.

Puteți actualiza detaliile solicitării site-ului dacă dvs. ați creat solicitarea (sunteți proprietarul site-ului).

Pentru a vizualiza sau pentru a modifica detaliile solicitării site-ului:

1. Faceți clic pe **Site-uri** îşi apoi, în meniul pt. site-uri, faceți clic pe **Solicitări**.
2. Faceți clic pe numărul solicitării dorite pt. vizualizare sau editare.
3. Dacă dvs. sunteți aprobatorul, puteți **Aproba** sau **Respinge** solicitarea. Dacă dvs. sunteți solicitantul, puteți edita informațiile după cum este necesar și apoi puteți **Retransmite** solicitarea dvs.

Politici solicitare de vizualizare site

Fila cu politicile solicitării site-ului prezintă tipul de site (standard sau Enterprise) care poate accesa site-ul publicat și orice aprobare necesară înainte de crearea site-ului. Pt. site-urile Enterprise, vedeți de asemenea repository-ul de resurse, politica de localizare, limba obligatorie și limba prestabilită utilizate pt. site.

Pt. politicile solicitării de vizualizare a site-ului:

1. Faceți clic pe **Site-uri** îşi apoi, în meniul pt. site-uri, faceți clic pe **Solicitări**.
2. Faceți clic pe solicitarea pe care doriți să o vizualizați sau să o modificați și apoi faceți clic pe fila **Politici**.
3. Dacă dvs. sunteți aprobatorul, puteți **Aproba** sau **Respinge** solicitarea. Dacă dvs. sunteți solicitantul, puteți modifica repository-ul de resurse după cum este necesar și apoi puteți **retransmite** solicitarea dvs.

5

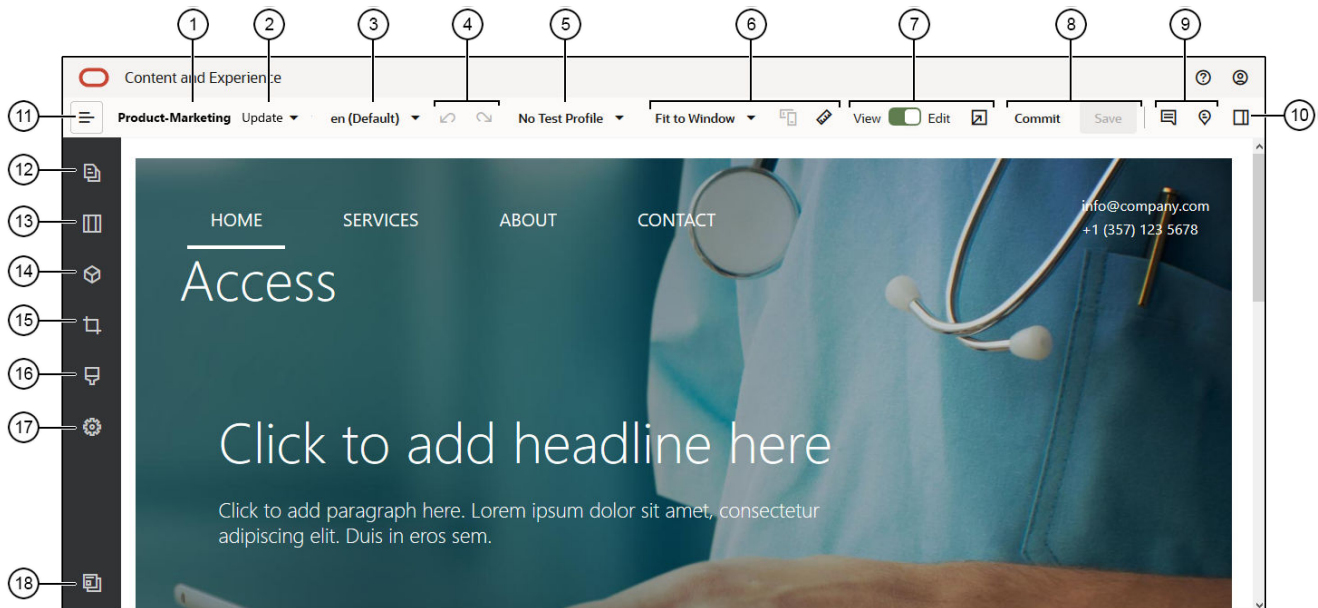
Editarea site-urilor

Să cunoaștem un pic editorul și să vedem ce puteți face cu el.







- Familiarizarea cu pagina Site Builder
- Înțelegerea actualizărilor site-ului
- Utilizarea unei actualizări
- Sugestii pt. editare
- Utilizarea stilurilor și formătărilor
- Adăugarea de proprietăți personalizate ale site-ului
- Personalizarea setărilor site-ului
- Lucrul cu tabelele
- Încărcarea fișierelor pentru site





Familiarizarea cu pagina Site Builder

Când editați o actualizare existentă sau creați o actualizare pentru un site, actualizarea se deschide în SiteBuilder. Permiteți-vă un minut pt. a vă familiariza cu macheta paginii și cu instrumentele disponibile.




Iată câteva lucruri de reținut:








Apelați	Descriere
1	Este listat numele site-ului dvs.
2	Verificați actualizarea pt. a vedea numele actualizării la care lucrați momentan. Dacă sunt disponibile mai multe actualizări, puteți trece la altă actualizare.
3	Verificați limba pt. a vedea versiunea pe care lucrați.
4	Utilizați Anulare  pt. a anula ultima editare sau a modifica ce ați efectuat în editor. Utilizați Reefectuare  pt. a reaplica cea mai recentă modificare pe care ați anulat-o utilizând anularea. Puteți utiliza anularea de mai multe ori pt. a anula o serie de modificări din actualizarea curentă, inclusiv modificări din conținut, stil și orientarea paginilor.
5	Profiluri de testare vă oferă posibilitatea de a crea profiluri cu diferite atribute de public și să utilizați profilurile pt. a reprezenta diferiții vizitatori ai site-ului pt. a testa recomandările. Profilurile de test sunt configurate atunci când un administrator de site creează o recomandare.
6	Utilizați opțiunile de previzualizare ca să vedeți cum va arăta conținutul în circumstanțe diferite. Puteți naviga la orice pagină, ca să vedeți site-ul de bază cu modificările actualizării curente deja aplicate. Faceți clic pe Potrivire la fereastră și alegeți o dimensiune ca să vedeți pagina așa cum va apărea pe un dispozitiv cu dimensiunea de ecran respectivă. Aveți la dispoziție mai multe dimensiuni și puteți crea propria dimensiune de dispozitiv. Faceți clic pe  pentru a vedea marcajele. Faceți clic pe un interval de pe riglă, ca să vedeți rapid cum este afișat site-ul la diferite dimensiuni. Puteți selecta și  pentru a vedea cum va fi afișat un site pe un dispozitiv mobil în funcție de orientare. Temele cu un design reactiv dispun automat conținutul paginii pentru a se potrivi cât mai bine la dimensiunea de ecran selectată.
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Notă: Linkurile la paginile site-ului nu funcționează în modul Previzualizare.</p> </div>	
7	Utilizați comutatorul din partea de sus a paginii pt. a alterna între vizualizare și editare. Faceți clic pe  pentru a previzualiza site-ul. Aceasta afișează pagina așa cum va apărea aceasta pe site vizitatorilor, fără chenarele pt. sloturi și componente și fără celelalte ajutoare vizuale furnizate la editare. Puteți utiliza linkurile furnizate în pagini pt. a vă deplasa în site, inclusiv linkurile din meniurile de navigare, linkurile din text etc. Linkurile către alte site-uri se deschid într-o fereastră nouă, din motive de securitate. Linkurile către paginile din site-ul curent se deschid în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă, în funcție de destinația linkului, pe care o specificați.
8	Utilizați opțiunile disponibile pt. a procesa modificările dvs. Faceți clic pe Confirmare pentru a fuziona modificările dvs. cu site-ul de bază , sau faceți clic pe Salvare pentru a salva modificările actualizării .

Apelați	Descriere
9	<p>Utilizați comenzile de adnotare pt. a adăuga adnotări sau vizualizați adnotările existente.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pentru a adăuga o adnotare, faceți clic pe , faceți clic pe componenta în care doriți să adăugați adnotarea, apoi introduceți comentariul în caseta de text și faceți clic pe Postare. Consultați Adăugarea adnotărilor în <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>. Pt. a vizualiza adnotările, faceți clic pe . Când faceți clic pe o adnotare, nota adnotării va fi evidențiată în conversație.
10	<p>Faceți clic pe  pt. a afișa (sau ascunde) panoul conversații, unde puteți crea sau participa la o discuție despre acest site. Consultați Utilizarea conversațiilor în <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</p>
11	<p>Faceți clic pe  pt. a afișa (sau ascunde) instrumentele din bara laterală.</p>

 **Notă:**

Trebuie să setați  la **Editare** ca să puteți utiliza instrumentele din bara de instrumente.

Faceți clic pe o pictogramă (12–18) din bara laterală pt. a administra pagini, a adăuga componente, a modifica tema și multe altele.

Apelați	Faceți clic pe...	Pentru ca...
12		Să editați și să adăugați pagini, să administrați structurile de pagini imbricate, să reorganizați paginile și să modificați setările paginilor.
13		Să adăugați machete de secțiuni, cum ar fi machete orizontale sau verticale.
14		Să adăugați resurse în site-ul dvs. Puteți selecta orice resurse din repository, care au fost selectate la crearea site-ului.
15		Să inserați componente în site-ul dvs. Puteți alege din tipuri diferite de componente, cum ar fi tematic, personalizate, predefinite sau puteți vedea toate componentele disponibile.
16		Să selectați altă temă pt. site sau să modificați fundalul pt. o pagină sau un slot.
17		Să ajustați setările pt. site, cum ar fi cuvintele cheie pt. optimizarea pt. motoare de căutare (SEO) și redirectionările site-ului.
18		Să reveniți la pagina Site-uri pt. a vă administra site-urile.

Înțelegerea actualizărilor site-ului

O actualizare este o colecție denumită de modificări ale site-ului de bază curent. Modificările rămân în actualizare până când le confirmați și actualizați definitiv site-ul de bază.

De fiecare dată când vizualizați sau editați un site în editor, utilizați o actualizare. Toate modificările pe care le efectuați în editor fac parte din actualizarea respectivă. Puteți avea una sau mai multe actualizări și puteți continua să adăugați modificări într-o actualizare în timp. Actualizările vă oferă flexibilitate pt. modul în care administrați editările unui site. De exemplu, puteți avea mai multe persoane care lucrează la propriile lor actualizări pt. diferite părți ale site-ului. Puteți examina și modifica actualizările individuale și, când sunteți pregătit, puteți confirma actualizările în site-ul de bază. Va trebui totuși să publicați site-ul pentru ca actualizările să fie disponibile online.

Puteți organiza actualizările în mai multe moduri:



- Modificări specifice paginii, într-o actualizare denumită în funcție de acea pagină
- Modificări efectuate de un anumit utilizator într-o actualizare cu numele utilizatorului
- Modificări efectuate într-o anumită zi sau pt. un anumit jalon al proiectului


Notă:





O actualizare afișează modificările din actualizarea respectivă față de site-ul de bază. Deși este ușor să treceți de la o actualizare la alta, în cadrul editorului, nu veți putea vizualiza decât o singură actualizare la un moment dat. Dacă există mai multe actualizări pt. o anumită pagină, este posibil să nu știți dacă aveți mai multe modificări ale aceleiași zone de conținut. Pentru a preveni modificări care intră în conflict într-o pagină, țineți actualizările individuale pt. anumite pagini sau zone din site.

Când confirmați modificările din actualizarea curentă, modificările sunt efectuate asupra site-ului de bază, iar actualizarea este ștearsă. Va trebui să publicați site-ul (trecându-l online sau republicându-l) pentru ca aceste modificări să fie vizibile online pentru toți vizitatorii site-ului.

Pentru a edita un site:

1. Selectați site-ul din listă și alegeți **Deschidere** în meniul contextual sau  din bara de acțiuni.
2. Editorul se deschide în modul Previzualizare. Pentru a efectua modificări sau pt. a utiliza opțiunile de navigare din bara laterală, asigurați-vă că comutatorul Editare  este setat la **Editare**.
3. Dacă aceasta este prima actualizare pt. un site, introduceți un nume pt. actualizare și o descriere opțională, apoi faceți clic pe **OK**. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-) în nume. Dacă introduceți un

spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă. Dacă aveți deja actualizări ale site-ului, selectați o actualizare din listă și faceți clic pe .

4. Pentru a edita o anumită pagină, găsiți pagina utilizând arborele site-ului din bara laterală din stânga, prin căutarea paginii sau utilizând propria navigare a site-ului. Pentru a afișa arborele site-ului, faceți clic pe  din partea stângă, apoi faceți clic pe .
5. Adăugați conținut în pagină sau modificați-l pe cel existent. Selectați **Încadrare în fereastră** pt. a utiliza opțiunile de machete, pt. a vedea cum va arăta pagina pe diferite dispozitive și cu diferite dimensiuni. Aveți la dispoziție mai multe dimensiuni și puteți crea propria dimensiune de dispozitiv. Faceți clic pe  pentru a vedea marcasele. Faceți clic pe un interval de pe riglă, ca să vedeți rapid cum este afișat site-ul la diferite dimensiuni. Puteți selecta și  pentru a vedea cum va fi afișat un site pe un dispozitiv mobil în funcție de orientare.
6. Când ați terminat de editat site-ul, salvați modificările într-unul din următoarele moduri:
 - Faceți clic pe **Salvare** pt. a salva modificările actualizării curente. Puteți să continuați să lucrați în actualizarea curentă sau să reveniți la actualizare mai târziu.
 - Faceți clic pe **Confirmare** pentru a aplica modificările în site-ul de bază.

Va fi însă necesar să publicați site-ul pentru ca utilizatorii acestuia să vadă modificările. Consultați [Trecerea unui site online sau aducerea sa offline](#) sau [Publicați modificările site-ului](#).

Când confirmați modificările din actualizarea curentă, modificările sunt efectuate asupra site-ului de bază, iar actualizarea este ștearsă. Trebuie să utilizați o actualizare activă de fiecare dată când vizualizați sau editați un site în editor, pt. a reveni la lista de site-uri, unde puteți crea o actualizare nouă.

Cu o actualizare, procesul este liniar:

- Site-ul original (cel de bază) trebuie să existe. Să zicem că aceasta este versiunea 1.
- Creați o actualizare. Când fuzionați actualizarea (cu Confirmare), actualizarea este scrisă definitiv în site-ul existent. Acum aveți o nouă versiune (Versiunea 2) a site-ului de bază.
- Când creați și fuzionați altă actualizare, actualizarea este scrisă definitiv în site-ul existent. Acum aveți o nouă versiune (Versiunea 3) a site-ului de bază.



Cu actualizările, rețineți:

Site-ul de bază curent + O actualizare fuzionată = Versiune nouă a site-ului de bază

Utilizarea unei actualizări

De fiecare dată când editați un site în Editor, utilizați o actualizare. Toate modificările pe care le efectuați în editor fac parte din actualizarea respectivă.

Pentru a crea și a utiliza o actualizare:

1. Pe pagina Site-uri, selectați site-ul și alegeți **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
2. Setati comutatorul Editare  la Editare.


3. Dacă aceasta este prima actualizare pt. un site, introduceți un nume pt. actualizare și o descriere opțională, apoi faceți clic pe **OK**. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă. Pentru a utiliza o actualizare existentă, faceți clic pe actualizarea din listă.
4. Numele site-ului și actualizarea curentă sunt afișate în bara de sus din editor. Dacă aveți mai multe actualizări, puteți trece de la o actualizare la alta prin selectarea din listă a actualizării dorite.
5. Adăugați conținut în pagină sau modificați-l pe cel existent. Utilizați mai multe opțiuni pentru dimensiunea de afișare ca să vă dați seama cum va arăta pagina pe diferite dispozitive.
6. Când ați încheiat editarea, faceți clic pe **Salvare**. Când sunteți pregătit să fuzionați modificările cu site-ul de bază, puteți confirma actualizarea. Va fi însă necesar să publicați site-ul pentru ca utilizatorii acestuia să vadă modificările. Consultați [Publicați modificările site-ului](#).



Sugestii pt. editare

Iată câteva lucruri despre editor, care vă vor ajuta să începeți.


- [Ascunderea sau afișarea barei laterale](#)
- [Familiarizarea](#)
- [Administrare pagini](#)
- [Editarea prin tragere și plasare](#)
- [Componente](#)
- [Ajustarea dimensiunii și spațierii componentelor](#)
- [Conținut machetă editabil](#)
- [Stiluri și formatare](#)
- [Anularea modificărilor](#)

Ascunderea sau afișarea barei laterale

Faceți clic pe  pt. a afișa opțiunile pt. administrarea și editarea paginilor și a conținutului paginilor.













Setați  la **Editare** pt. a accesa bara laterală. Faceți clic pe  pt. a ascunde bara laterală și pt. a mări zona de vizualizare când previzualizați o pagină.

Familiarizarea

Pentru a selecta altă pagină utilizând arborele site-ului, faceți clic pe  din bara laterală. Utilizați caseta de căutare din partea de sus a listei de pagini pt. a căuta o pagină. De asemenea, puteți utiliza navigarea site-ului sau linkurile din paginile ca atare.


Toate modificările pe care le efectuați într-o pagină sunt stocate când treceți în altă pagină. De asemenea, puteți face clic pe **Salvare** pt. a salva modificările din actualizarea curentă.

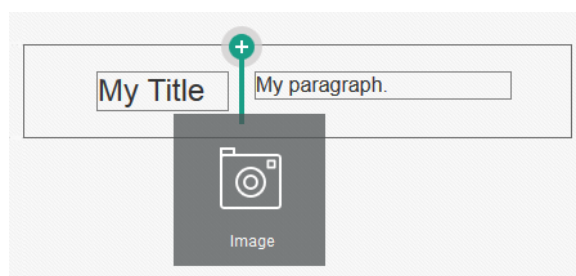
Administrare pagini

- Pentru a adăuga o pagină, selectați nivelul sau ramura la care doriți să adăugați pagina, apoi faceți clic pe **Adăugare pagină** sau, pt. a adăuga o pagină fiu, faceți clic pe , apoi faceți clic pe . "Pagina nouă" este adăugată în partea de jos a arborelui site-ului și vi se solicită să denumiți pagina și să specificați alte setări.
- Pt. a șterge o pagină, selectați-o, apoi faceți clic pe .
- Pt. a muta o pagină, selectați-o și glisați-o în noua poziție. Alternativ, puteți decupa și lipi pagina într-o locație nouă. Pt. a decupa pagina, faceți clic pe , faceți clic pe . Pt. a lipi pagina, selectați ramura în care doriți să o lipiți, faceți clic pe , apoi faceți clic pe .
- Pt. a copia o pagină, selectați-o, faceți clic pe , apoi faceți clic pe . Pt. a lipi pagina, selectați ramura în care doriți să o lipiți, faceți clic pe , apoi faceți clic pe .
- Pt. a modifica setările paginii, precum metadate, antet, subsol și alte opțiuni, faceți clic pe . Consultați [Modificare setări pagină](#).

Editarea prin tragere și plasare

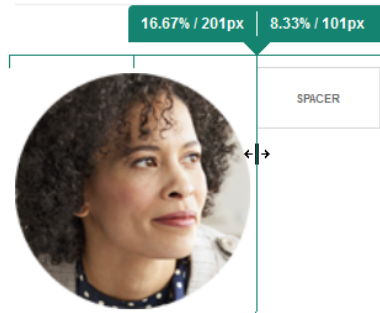
Pt. a adăuga o componentă din bara laterală sau pt. a muta o componentă în pagină, faceți clic, trageți și plasați elementul în locația din pagină. Când trageți un element în pagină, sunt afișate chenarele sloturilor disponibile și toate elementele existente. O bară de poziționare

 indică unde poate ajunge conținutul (deasupra, dedesubt, la stânga, la dreapta):



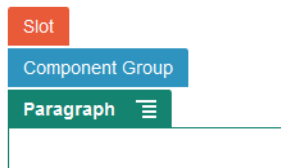
Puteți să aveți mai multe elemente într-un slot și să mutați elementele în pagină doar trăgându-le într-o locație nouă. De asemenea, puteți ajusta lățimea relativă a două componente dintr-un slot făcând clic și trăgând de limita dintre cele două componente. Componenta se fixează la următoarea linie a grilei, indicată în "rigla" afișată deasupra componentelor.

Dimensiunea fiecărei componente este afișată atât în pixeli, cât și ca procentaj din spațiul disponibil în slot. Pentru a ajusta lățimile la alte valori decât cele definite de grilă, mențineți apăsată tasta **Ctrl** în timp ce faceți clic și trageți de limita componenteii.



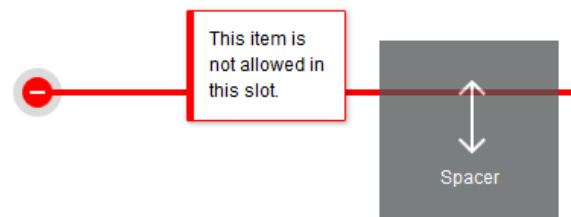
Componente

După ce plasați o componentă în pagină, puteți ajusta alinierea, spațierea și alte proprietăți selectând elementul, făcând clic pe pictograma de meniu a elementului și selectând **Setări**. Dacă faceți clic pe numele componentei în loc de pictograma de meniu, puteți vedea și selecta pictograma de meniu pt. slot și grupul de componente (când componenta curentă face parte dintr-un grup de componente). Dacă selectați una dintre celelalte file, puteți să vedeți pictograma de meniu și să setați proprietățile pt. elementul respectiv:



Designerii de teme pot specifica ce componente sunt incluse în temă, deoarece unele componente disponibile pe un site ar putea să nu fie disponibile pe un altul. De asemenea, designerii de teme au posibilitatea să specifice componentele care sunt permise într-un slot dat dintr-o machetă de pagini dată. Dacă o componentă nu este permisă într-un anumit slot, bara de plasare își schimbă culoarea și simbolul (minus)

și este afișat un mesaj similar cu următorul:



Ajustarea dimensiunii și spațierii componentelor

Puteți să ajustați dimensiunea majorității componentelor, cum ar fi galerii sau imagini, la alte unități CSS, precum și să ajustați spațierea din jurul componentei. De exemplu:


- px (pixeli): Valoarea prestabilită. Dacă este specificată doar o valoare numerică, se presupune că este în pixeli.
- % (procentaj): Setează elementul la un procentaj din dimensiunea elementului HTML părinte. Exemplu: 25%

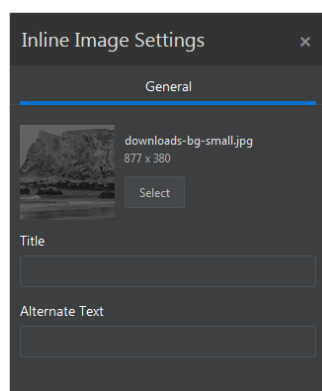
- em: Setează dimensiunea componentei în spații em. Exemplu: 20 em
- vw: Setează dimensiunea ca procentaj din lățimea zonei de vizualizare și este responsivă la dimensiunea zonei de vizualizare. Exemplu: 10 vw

Conținut machetă editabil

Designerii de teme pot adăuga conținut înglobat în machetele de pagini, de ex. note de copyright, care să nu poată fi modificate în editor. Designerii de teme pot și să creeze conținut simplu, cu imagini și text, pe care să-l marcheze drept editabil, inclusiv resurse digitale. Acest lucru permite unui contributor să schimbe textul sau imaginea, dar nu și locul acesteia în pagină și nici alte atribute de machetare. Elementele de text editabile au un meniu cu opțiuni pentru a specifica text aldin, cursiv sau subliniat, precum și pentru a schimba sau pt. a elimina un link:



Elementele grafice editabile au o pictogramă de setări  și un panou unde puteți specifica o imagine, un titlu și un text alternativ.



Cadrul care încadrează textul sau imaginea se reglează pt. a acomoda lungimea textului sau dimensiunea imaginii.

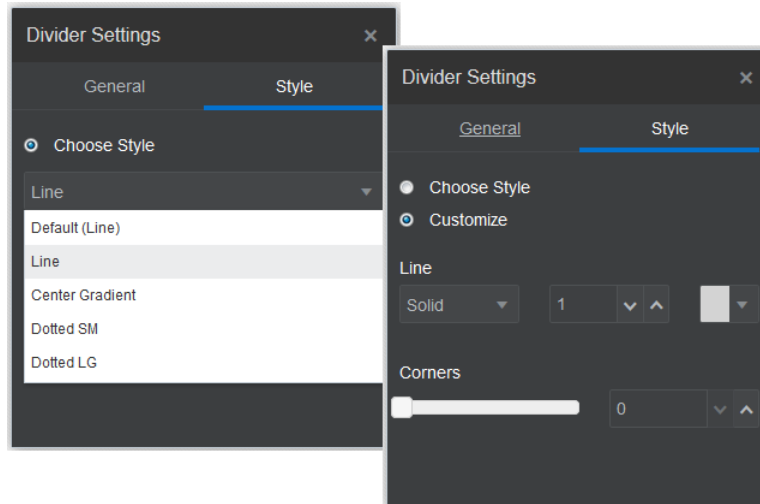


Notă:


Modificările pe care le efectuați se aplică doar paginii curente. Conținutul original este stocat cu macheta din temă și este prestabilit când macheta este aplicată prima dată într-o pagină.


Stiluri și formatare

Majoritatea componentelor au unul sau mai multe stiluri de bază definite prin tema care specifică aspectul componentei. Puteți trece ușor de la un stil la altul și puteți suprascrie stilurile. Pentru a selecta dintre stilurile disponibile, deschideți panoul Setări al componentei, faceți clic pe fila **Stil**, faceți clic pe **Selectare stil** și selectați un stil din meniu. Pentru a specifica propriile dvs. valori pt. proprietățile specificate în definiția stilului, faceți clic pe **Personalizare** și specificați opțiunile de formatare.



Anularea modificărilor

Utilizați  pt. a anula ultima editare sau pt. a modifica ce ați efectuat în editor. Puteți utiliza anularea de mai multe ori, pt. a anula o serie de modificări.



Utilizați  pt. a reaplica cea mai recentă modificare pe care ați anulat-o utilizând anularea. Puteți utiliza reefectuarea de mai multe ori dacă ați utilizat anularea de mai multe ori la rând.




Puteți anula modificări de conținut, stil și organizare a paginii din actualizarea curentă. Anumite acțiuni nu sunt incluse în lanțul de anulări:

- În cazul în care treceți la altă actualizare, lanțul de anulări este resetat și nu mai puteți anula modificările efectuate în actualizarea asupra căreia ați lucrat mai devreme. În cadrul unei actualizări, puteți anula modificări chiar și după ce le salvați.
- Dacă schimbați vizualizările din editor, de exemplu când treceți de la o pagină la alta sau schimbați dimensiunea unei pagini, trebuie să anulați manual acele tipuri de modificări.
- Dacă editați componente text, precum titluri sau paragrafe, editorul de text are propriul lanț de anulări. Când părăsiți editorul de text, nu mai puteți anula modificările respective.

Utilizarea stilurilor și formătărilor

Majoritatea componentelor au unul sau mai multe stiluri de bază definite prin tema care specifică aspectul componentei. Puteți să treceți ușor de la un stil la altul sau să suprascriveți un stil cu opțiunile pe care le selectați.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Pentru a seta stilul de bază al unei componente, faceți clic pe pictograma ei de meniu  și alegeți **Setări**. Faceți clic pe fila **Stil**.



- Pentru a utiliza un stil din tema site-ului, faceți clic pe **Selectare stil** și selectați stilul din meniu. Stilurile sunt definite pt. componente individuale, deci lista de stiluri poate fi diferită în funcție de implementare. De exemplu, stilul pt. o imagine este diferit de cel pt. un paragraf.
 - Pentru a specifica propriile dvs. opțiuni de formatare de bază, faceți clic pe **Personalizare** și specificați opțiunile de formatare.
3. Pentru a copia și a lipi stilul de bază în una sau mai multe componente similare, faceți clic pe pictograma de meniu a acesteia  și alegeți **Copiere stil** componentă. Faceți clic pe pictograma meniului unei componente similare, , și selectați **Lipire stil componentă**.
 4. Pentru a formata textul dintr-un titlu sau paragraf, faceți clic în componenta respectivă. Va fi afișată o bară de instrumente cu opțiuni de formatare. Selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiuni, precum fontul, culoarea sau alinierea. Modificările pe care le efectuați sunt aplicate imediat. Pentru a elimina formatarea, selectați textul și faceți clic pe . Modificările de formatare sunt aplicate peste stilul de bază. Dacă modificați stilul de bază, suprascriderile rămân.

Personalizarea setărilor site-ului

Puteți personaliza setările pt. site pentru a adăuga pictograme pt. site, un fișier controller, o hartă de site, fișiere robot, fișiere auxiliare și pt. a specifica un furnizor de hărți.

Aceste setări sunt stocate într-o actualizare, până când confirmați actualizarea. După publicare, fișierele sunt stocate în folderul root al temei, astfel încât orice site care utilizează tema să utilizeze și aceste fișiere.

Pentru a schimba comportamentul pictogramelor și al linkurilor la nivelul site-ului:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe  **Site**.
3. Din secțiunea **Pictograme favorite**, alegeți o imagine de utilizat pt. site atunci când site-ul este minimizat într-un browser sau pe altă platformă (un dispozitiv mobil). Pictograma trebuie stocată ca resursă digitală, pe care să o puteți accesa. Faceți clic pe **Selectare fișier de încărcat**, navigați la pictogramă și selectați-o, apoi faceți clic pe **OK**. Personalizarea este necesară pt. ca pictograma favoritului să funcționeze cu toate browserele:
 - **Pentru Chrome și Safari** trebuie să existe o referință către pictograma favoritului, inclusiv prefixul site-ului, în fișierul controller, precum este prezentat în acest exemplu:

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

Pentru Internet Explorer 11 și Firefox, o intrare similară trebuie inclusă în șabloanele de pagini. Totuși, un șablon de pagini face parte dintr-o temă și poate fi utilizat în mai multe site-uri. Prin urmare, nu poate utiliza un prefix de site fix, ci trebuie să utilizeze în schimb un token. Consultați acest exemplu:

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/favicon.ico" />
```

Tokenul va fi schimbat cu prefixul site-ului la livrarea paginii.

Rețineți că Internet Explorer și Firefox încarcă o pictogramă a favoritului din controller și din nou din șablonul de pagini. Prin urmare, pictograma va clipi, cu excepția cazului în care este referită aceeași din controller și din șablonul de pagini. Chrome și Safari încarcă doar pictograma care este referită din controller.

- În secțiunea **Fișier controller**, puteți adăuga un fișier care să modifice modul în care browserele procesează cererile de legături. În plus față de referirea pictogramelor favorite, puteți adăuga, de asemenea, etichete OpenGraph sau etichete de metadate pt. verificarea site-ului de către webmaster sau pt. partajarea site-ului în social media. Descărcați fișierul controller prestabilit și editați-l sau încărcați fișierul dvs. Acest fișier trebuie stocat ca resursă digitală ca să-l puteți accesa. Faceți clic pe **Selectare fișier de încărcat**, navigați la fișier și selectați-l, apoi faceți clic pe **OK**.

De exemplu, dacă site-ul dvs. conține un buton Partajare pe Facebook, este recomandabil să introduceți metadate pe care le poate utiliza Facebook pt. a afișa detalii despre site-ul dvs. pe Facebook, ca în acest exemplu:

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Puteți adăuga un tag de verificare a webmasterului Google, similar cu acest exemplu:

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```

- În secțiunea **Hartă site și fișiere robot**, puteți încărca o hartă de site personalizată și fișiere robot. O *hartă de site (sitemap)* este un fișier XML pe care-l puteți utiliza pt. a lista adresele URL pt. un site și informațiile despre fiecare URL, de ex. când a fost actualizat ultima dată. Un *fișier robot* este un fișier text pe care-l creați pt. a comunica roboților de căutare cum să indexeze paginile de pe site-ul dvs. Fișierele trebuie stocate ca resursă digitală pe care o puteți accesa. Faceți clic pe **Selectare fișier de încărcat**, navigați la fișier și selectați-l, apoi faceți clic pe **OK**.
- În secțiunea **Fișiere auxiliare**, puteți încărca mai multe fișiere dacă este necesar, de exemplu cele necesare pt. verificarea dreptului de proprietate al site-ului. Acest fișier trebuie stocat ca resursă digitală ca să-l puteți accesa. Faceți clic pe **Selectare fișier de încărcat**, navigați la fișier și selectați-l, apoi faceți clic pe **OK**.
- Puteți alege un furnizor pt. componenta Hartă și linkurile utilizate. Selectați fie **Oracle Maps**, fie **Google Maps**.
- Când publicați actualizarea, modificările sunt publicate și utilizate.



Adăugarea de proprietăți personalizate ale site-ului

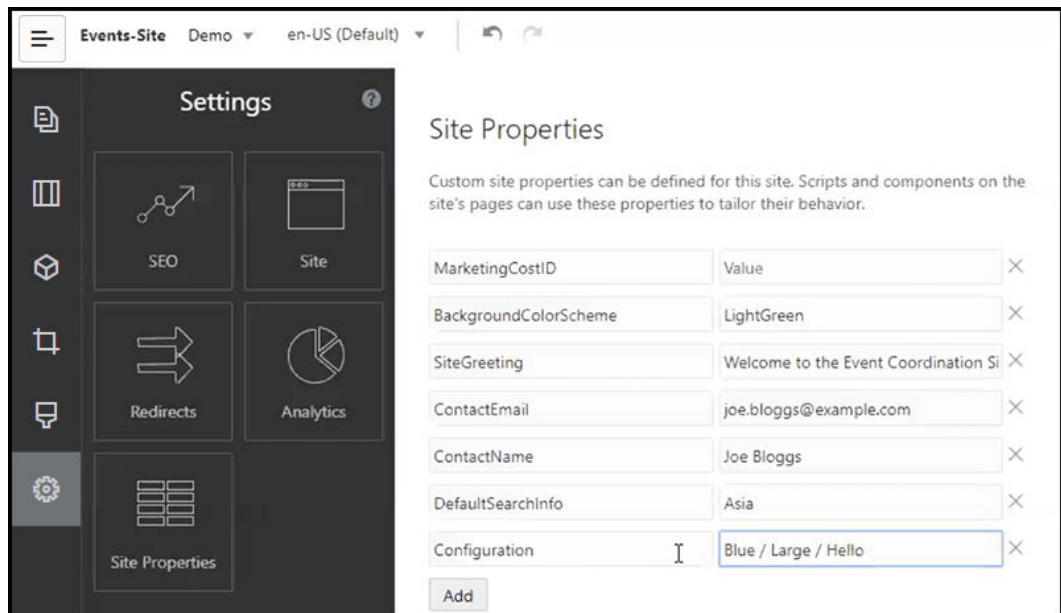
Puteți adăuga proprietăți personalizate ale site-urilor sub formă de perechi nume/valoare. Aceste proprietăți sunt stocate împreună cu site-ul, fiind disponibile pentru script-urile și componentele din paginile site-ului. Acestea pot contribui la

parametrizarea sau personalizarea site-ului fără a fi necesară modificarea script-urilor și codului componentelor de bază.

De exemplu, proprietățile personalizate pot fi utilizate pentru modificarea culorii fundalului paginilor, pentru rafinarea rezultatelor căutării, pentru popularea listelor și pentru variabile generale de control din cadrul site-ului.

Proprietățile personalizate ale site-ului sunt adăugate utilizând panoul cu setări la editarea unui site.

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe  **Proprietăți site.**
3. Faceți clic pe **Adăugare.**
4. Introduceți un nume și o valoare pentru proprietatea personalizată a site-ului. Puteți adăuga până la 50 de proprietăți personalizate ale site-ului. Câmpul numelui este limitat la 200 de caractere, iar câmpul valorii este limitat la 2000 de caractere.



5. Faceți clic pe simbolul X de lângă o pereche nume/valoare pentru a le șterge.
6. După ce ați finalizat adăugarea sau eliminarea proprietăților personalizate ale site-ului, faceți clic pe **Confirmare.**

Notă:

Modificările nu sunt fuzionate cu proprietățile personalizate existente ale site-ului. Confirmarea modificărilor aduse proprietăților personalizate ale site-ului suprascrie toate proprietățile personalizate ale site-ului din cadrul site-ului de bază.

După definire, proprietățile personalizate ale site-ului pot fi utilizate pentru scripting în cadrul site-ului și componentelor site-ului, de exemplu în subsol sau în câmpul Șir de interogare suplimentar al componentelor care acceptă expansiunea SCSSMacro, cum ar fi liste de conținut, sau în cadrul tokenurilor din componentele titlu și paragraf.

Acest scripting funcționează cu SCSRenderAPI la runtime și la design. De asemenea, valorile proprietăților personalizate ale site-ului sunt disponibile pentru codul machetei și componentelor din compilatorul șablonului prin SCSSCompileAPI. Acest API are o funcție nouă, similară cu SCSRenderAPI, getCustomSiteProperty, care permite codului machetei și componentelor să citească valoarea proprietății unei secțiuni personalizate.

De exemplu, să presupunem că doriți să definiți o machetă de secțiune personalizată care utilizează SCSRenderAPI pentru a apela și prelua proprietățile personalizate ale site-ului pentru antet, nume contact și e-mail contact. Scriptul următor generează un șir HTML utilizând proprietățile personalizate ale site-ului, care este adăugat la DOM.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';


  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';


      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Proprietățile personalizate sunt păstrate la crearea unui șablon dintr-un site cu proprietăți personalizate adăugate, precum și la crearea unui site dintr-un șablon cu proprietăți personalizate ale site-ului.

Lucrul cu tabelele

În cadrul unei componente de tip paragraf puteți include tabelele pe care le creați sau pe care le lipiți dintr-o sursă HTML existentă.

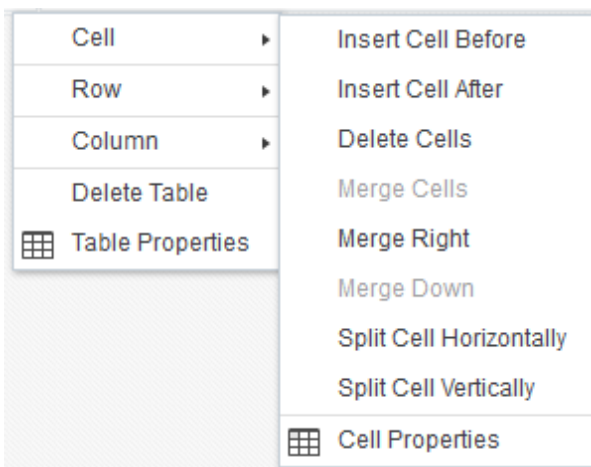
1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină sau faceți clic într-o componentă de tip paragraf existentă.

3. Pentru a adăuga un tabel din altă pagină HTML, pur și simplu faceți clic și trageți pt. a selecta tabelul, apoi copiați-l și lipiți-l în componenta de tip paragraf. Pentru a crea un tabel nou la poziția curentă a cursorului, faceți clic pe . Alegeți numărul de rânduri și coloane, lățimea și alte opțiuni de formatare. Puteți să adăugați o **Legendă** opțională, deasupra tabelului, dar și un **sumar**, care să ofere mai mult context pt. tehnologiile de asistare, cum ar fi cititoarele de ecran automate.
4. Faceți clic pe **OK** când ați încheiat și doriți să închideți fereastra. Pentru a modifica ulterior aceste setări ale tabelului, faceți clic dreapta în tabel și selectați **Proprietăți tabel**. Pentru a șterge tabelul, faceți clic dreapta în tabel și selectați **Ștergere tabel**.

 **Notă:**

Dacă dezvoltați pentru dimensiuni de afișaje diferite, cum ar fi ecranele dispozitivelor mobile, puteți utiliza codul găsit în fișierul design.css din tema starter pentru a [crea un tabel responsiv](#) care permite afișarea pe verticală a datelor de pe rânduri în momentul afișării pe dispozitive mobile.

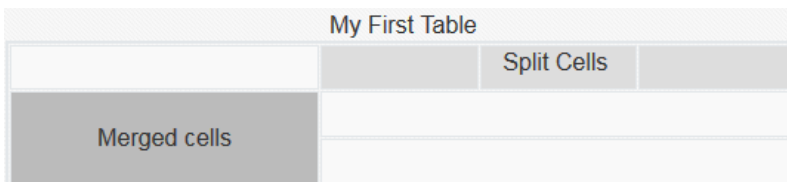
5. Pentru a adăuga, a elimina sau a modifica anumite rânduri, coloane sau celule, faceți clic dreapta în rând, coloană sau celulă și selectați din meniul de opțiuni. De exemplu:



 **Notă:**

Puteți modifica proprietățile celulelor pe rând, celulă cu celulă.

6. Puteți fuziona și defalca celule pt. a crea machete de tabele complexe. De exemplu:



- Pentru a defalca o celulă în două celule, faceți clic dreapta în celulă, selectați **Celulă**, apoi selectați **Defalcare celulă orizontal** sau **Defalcare celulă vertical**.
 - Pentru a fuziona două celule orizontale, faceți clic dreapta în celula din stânga, selectați **Celulă**, apoi selectați **Fuzionare la dreapta**.
 - Pentru a fuziona două celule verticale, faceți clic dreapta în celula de sus, selectați **Celulă**, apoi selectați **Fuzionare în jos**.
7. Utilizați opțiunile generale ale meniului de formatare pt. a modifica formatul și alinierea textului din cadrul celulelor.

Încărcarea fișierelor pentru site

Puteți încărca imagini și documente pentru a le utiliza cu site-ul dvs. oricând, utilizând interfața Oracle Content Management. De asemenea, puteți încărca fișiere din cadrul SiteBuilder când lucrați cu imagini de fundal și cu componente de tip imagine, galerie și document.

Când utilizați fișiere de imagine și documente pe site-uri, puteți utiliza imagini de pe site sau din orice alt loc la care aveți acces. De asemenea, puteți utiliza imagini care au fost partajate cu dvs. sau pe care le-ați încărcat dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea.

Încărcarea fișierelor


Pentru a încărca unul sau mai multe fișiere dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea:

1. Faceți clic pe **Documente** și accesați locația în care doriți să stocați fișierul. Faceți clic pe **Creare** pt. a adăuga un folder nou în locația curentă.
2. Faceți clic pe **Încărcare**.
3. Găsiți și selectați unul sau mai multe fișiere, apoi faceți clic pe **Deschidere**.

Încărcarea fișierelor din cadrul editorului

Când lucrați cu imagini de fundal sau componente precum documente sau imagini, puteți încărca fișierele direct dacă fișierul pe care doriți să-l utilizați nu se află într-o locație Oracle Content Management.

De exemplu, pt. a încărca unul sau mai multe fișiere dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea pt. utilizare cu o componentă de tip galerie:

1. Pentru a adăuga imagini în galerie, faceți clic pe pictograma de meniu , selectați **Setări** și faceți clic pe **Imagini** în fila **Generalități**.
2. Faceți clic pe **Adăugare imagini**.
3. Accesați locația în care doriți să stocați fișierul sau faceți clic pe **Creare** pt. a adăuga un folder nou în locația curentă.
4. Faceți clic pe **Încărcare**.
5. Găsiți și selectați unul sau mai multe fișiere, apoi faceți clic pe **Deschidere**.
6. Selectați una sau mai multe imagini din repository și faceți clic pe **OK**.

 **Notă:**

Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier imagine, trebuie să selectați un fișier cu un format de imagine valid (GIF, JPG, JPEG, PNG sau SVG). Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site.

6

Utilizarea șabloanelor și a temelor în site-uri

Un șablon are tot ce aveți nevoie pt. a începe să creați un site, inclusiv framework-ul pentru codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și chiar componente personalizate. O *temă* definește aspectul general - stilul general - al unui site, inclusiv schema de culori, dimensiunea fontului, tipul de font și fundalurile paginilor.

Șabloanele

- [Înțelegerea șabloanelor](#)
- [Crearea unui șablon dintr-un site](#)
- [Modificarea detaliilor șablonului](#)
- [Modificarea politicilor șablonului](#)
- [Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței](#)
- [Administrarea șabloanelor](#)
- [Exportul și importul șabloanelor](#)

Temele

- [Înțelegerea temelor](#)
- [Administrarea temelor](#)
- [Publicarea temelor](#)

Înțelegerea șabloanelor

Un șablon are tot ce aveți nevoie pt. a începe site-ul dvs., inclusiv framework-ul pentru codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și chiar componente personalizate.

Șabloane prestabilite

Oracle Content Management oferă o serie de șabloane pe care le puteți utiliza pt. a crea site-uri. Pur și simplu selectați un șablon, denumiți site-ul și puteți începe să adăugați conținut imediat. Aceste șabloane sunt instalate de obicei de un administrator al serviciului, la inițializarea serviciului.

Șablon	Descriere
Șablon gol	Șablonul gol este o singură pagină cu sloturi pentru antet, corp și subsol, care vă oferă libertate deplină pentru utilizarea propriului design.

Șablon	Descriere
Prezentare colaterală	Șablonul Prezentare colaterală are un stil de meniu orizontal, aliniat la dreapta, machete de pagini simple și pagini de nivel zero care listează resursele video corelate, urmate de pagini cu detalii, fiecare prezentând un anumit clip video. El are o componentă de meniu standard și afișează numele utilizatorului autentificat în acel moment.
Lansare produs nou	Șablonul Lansare produs nou are un meniu orizontal aliniat la dreapta și machete pt. studii de caz, detalii despre caracteristici, liste de prețuri, compania dvs. și informații de contact. Pagina Home are o imagine de banner rotativ plus text.
Prezentare generală produse și servicii	Șablonul Prezentare produse și servicii are machete pt. studii de caz, detalii despre produsele oferite, compania dvs., politica de confidențialitate etc. Pagina Home are o imagine de banner rotativ plus text. Șablonul este complet interactiv.
Șablon pt. început	Utilizați șablonul pt. început pt. a crea propriile dvs. soluții de site-uri predefinite. Șablonul pt. început oferă un exemplu simplu, dar complet funcțional, pe care-l puteți explora și extinde cu componente și interacțiuni. Acesta include cadrul pt. codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și o componentă personalizată cu funcționalitate de trigger și acțiune. Paginile exemplu includ informații despre crearea șabloanelor, cu linkuri către resurse care oferă informații mai detaliate.
Studiu Prezentare Afișare	Aceste șabloane sunt identice, diferă doar culorile. Ele sunt reactive și au o componentă de meniu JavaScript personalizată în grup. Ele au grupuri de componente personalizate, cu un număr de componente standard. În plus, afișează numele utilizatorului autentificat în acel moment.
Accesare Cunoștințe Corelare	Aceste șabloane sunt identice, diferă doar culorile. Ele sunt reactive și au o componentă de meniu JavaScript personalizată în grup. Ele au grupuri de componente personalizate, cu un număr de componente standard.
Partajare	Acest șablon este un site cu o singură pagină lungă. Este reactiv și are un meniu JavaScript personalizat, ce navighează în pagină, nu în alte pagini separate.
Șablon JET pt. început	Oracle JET (JavaScript Extension Toolkit) este un toolkit modular open source, care utilizează o colecție de biblioteci JavaScript open source. Pentru detalii complete, consultați Oracle Jet .

De asemenea, puteți crea un șablon dintr-un site existent sau puteți să exportați un șablon existent, să-l modificați offline și să-l importați ca șablon nou. Este posibil ca organizația dvs. să aibă deja șabloane pe care să le utilizați.

Cum funcționează șabloanele

Când creați un site, șablonul este utilizat după cum urmează:

- Dacă organizarea site-urilor este activată, este posibil ca site-urile să necesite aprobare pt. a fi create. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#).
- Site-ul prestabilit din șablon este copiat în noul site pt. a oferi un punct de plecare pt. paginile dvs.
- Toate fișierele de asistență necesare sunt copiate în noul site.

- Dacă tema șablonului nu există încă în folderul de teme, tema este copiată în folderul de teme. Site-ul referă tema din locația sa din folderul de teme. Dacă există tema, noul site pur și simplu referă tema existentă.
- Dacă există componente personalizate care nu există încă în folderul de componente, acestea sunt copiate în folderul de componente. Site-ul referă componentele din locația acestora din folderul de componente. Dacă există oricare dintre componente, noul site pur și simplu referă componentele existente.

Crearea șabloanelor personalizate

Dacă sunteți dezvoltator web, un șablon colectează toate piesele de care aveți nevoie pt. a construi un site web într-un pachet - site-ul, macheta, navigarea, conținutul generic etc. Puteți adăuga componente și interacțiuni în cadrul site-ului, pt. a oferi soluții predefinite pt. site, care satisfac necesitățile dvs. de business.

Un șablon reprezintă o structură de foldere cu care puteți lucra ca și cu alte foldere. Anumite elemente ale șablonului, precum tema și componentele personalizate, sunt referite din locațiile lor asociate în Oracle Content Management. De exemplu, un șablon referă tema asociată din lista de teme disponibile aproximativ în același mod în care un site referă o temă.

Când creați un șablon dintr-un site existent, noul șablon utilizează o copie a site-ului ca site prestabilit. Șablonul referă tema utilizată de site și toate componentele personalizate utilizate în paginile site-ului. Tema și componentele personalizate nu sunt copiat în șablon, dar sunt referite în același mod în care sunt referite de site.



Notă:

Șablonul reflectă site-ul utilizat la crearea șablonului. Modificările ulterioare ale site-ului utilizat pt. crearea șablonului nu sunt reflectate în site-ul stocat cu șablonul.

Puteți crea șabloane de conținut, care pot fi utilizate pt. a partaja modele de conținut, care include machetele de conținut, elementele de conținut și resursele digitale necesare pt. acceptarea unui model de conținut (precum conținut exemplu). Șabloanele de conținut trebuie create din site-uri cu elemente de conținut și resurse digitale publicate. Rețineți că tipurile de conținut nu sunt create când un șablon de site-uri este importat dintr-un pachet cu conținut. Acestea sunt create când un site este creat din șablonul de conținut. Prin urmare, pt. tipurile de conținut nu este responsabil utilizatorul care importă șablonul de site-uri. În schimb, pt. tipurile de conținut este responsabil utilizatorul care creează un prim site din șablonul respectiv. Utilizatorul respectiv poate partaja apoi șablonul cu alți utilizatori când este nevoie. Este posibil ca această caracteristică să nu fie disponibilă, în funcție de tipul de abonament Content Management Cloud și de data inițială a serviciului dvs.

Când exportați un șablon, toate elementele șablonului, inclusiv o copie a temei și a tuturor componentelor, sunt colectate într-un pachet al șablonului, pe care-l puteți descărca și cu care puteți lucra offline.

Dacă importați un șablon pe care l-ați modificat offline, iar numele sau ID-urile de șabloane, teme sau componente există deja, vi se solicită să rezolvați conflictele. Veți avea opțiunea de a crea un nou șablon, o nouă temă sau o nouă componentă personalizată ori, în anumite cazuri, puteți suprascrie șablonul, tema sau componenta personalizată existentă cu versiunea importată. Consultați [Dezvoltarea șabloanelor](#).

Puteți, de asemenea, să importați un șablon într-un anumit repository. În acest caz, aveți posibilitatea de a actualiza sau a duplica resurse existente. Consultați [Importul șabloanelor într-un anumit repository](#).

Partajarea șabloanelor

Când creați un șablon, indiferent dacă-l importați, copiați sau îl creați dintr-un site, acesta nu poate fi utilizat de nimeni altcineva până când nu-l partajați.

Notă:

Acest lucru se aplică și șabloanelor care vin cu Oracle Content Management și sunt instalate de un administrator. Dacă nu vedeți niciun șablon, contactați administratorul. Este posibil ca acestea să nu fi fost partajate cu dvs.

Când partajați un șablon cu un utilizator pt. prima dată, tema asociată și toate componentele personalizate asociate sunt partajate automat cu utilizatorul și i se acordă rol de descărcare, pt. a garanta faptul că acestea sunt disponibile dacă utilizatorul creează un site din șablon. Modificările ulterioare din șablon pt. rolul utilizatorului respectiv nu actualizează informațiile de partajare pt. tema sau componentele personalizate asociate.

Dacă organizarea site-urilor este activată, setați șabloanele ca disponibile utilizând politicile pt. șabloane. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#) și [Modificarea politicilor șablonului](#).

Crearea unui șablon dintr-un site

Dacă aveți un site pe care doriți să-l utilizați ca punct de plecare pt. alte site-uri, puteți crea un șablon din site-ul respectiv.

Notă:


Pentru a crea un șablon dintr-un site, trebuie să aveți rolul de descărcare, Contributor sau Manager pt. site. În plus, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul **Creare**. Dacă nu vedeți meniul **Creare** în pagina de șabloane, contactați administratorul.

Aceste etape vă arată cum să creați un șablon dintr-un site. De asemenea, puteți importa un pachet de șablon pe care l-ați creat sau l-ați modificat offline. Consultați [Exportul și importul șabloanelor](#).

Notă:

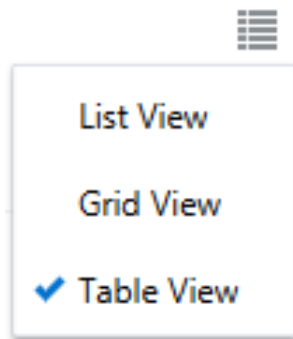
În cazul în care creați un șablon de pe un site care utilizează conținut din mai multe repository-uri, este necesar să faceți acest lucru utilizând setul de instrumente OCE. Consultați [Dezvoltarea cu OCE Toolkit](#) și [Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC](#).


Pentru a crea un șablon pornind de la un site care utilizează interfața web Oracle Content Management:


1. Faceți clic pe **Site-uri** și selectați site-ul pe care doriți să-l utilizați.
2. Alegeți **Creare șablon** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
3. Introduceți un nume pt. șablon. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.
4. Introduceți o descriere opțională pt. șablon.
5. Alegeți dacă veți include elemente de conținut nepublicate și resurse digitale în șablon.
6. Când sunteți pregătit, faceți clic pe **Creare șablon**.

Când șablonul este creat, numele apare în lista de șabloane. Pentru a vedea toate șabloanele, faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi pe **Vizualizare toate șabloanele**. Puteți controla modul de afișare a șabloanelor făcând clic pe pictograma de vizualizare și selectând o opțiune din listă.



Pentru a vizualiza folderele și fișierele asociate cu un șablon, alegeți **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Pentru a vizualiza sau schimba numele, descrierea și alte detalii despre șablon, faceți clic pe numele șablonului sau alegeți **Detalii**

din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.

Noul șablon utilizează o copie a site-ului ca site prestabilit. Șablonul referă tema utilizată de site și toate componentele personalizate utilizate în paginile site-ului. Tema și componentele personalizate nu sunt copiat în șablon, dar sunt referite în același mod în care sunt referite de site.

Dacă șablonul a fost creat dintr-un site pentru companie, politica de localizare și limba prestabilită utilizate de site-ul inițial vor fi selectate în mod prestabilit pentru noile site-uri create pe baza șablonului.

Șablonul reflectă site-ul utilizat pt. crearea șablonului la momentul creării acestuia. Toate modificările viitoare ale site-ului utilizat pt. crearea șablonului nu sunt reflectate în site-ul stocat cu șablonul.

Modificarea detaliilor șablonului




Fila cu detaliile șablonului afișează numele, autorul, descrierea și tema șablonului, precum și componentele personalizate incluse în acesta și imaginile de previzualizare ale șablonului. Dacă organizarea site-urilor este activată, veți vedea și starea șablonului (dacă șablonul poate fi utilizat la crearea site-urilor).

Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți schimba sau actualiza proprietățile șablonului, precum numele și descrierea. De asemenea, puteți adăuga sau elimina imaginile de previzualizare ale șablonului.

Puteți actualiza detaliile șablonului dacă ați creat șablonul (sunteți responsabilul șablonului), dacă sunteți un administrator de site sau dacă o persoană a partajat un șablon cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.

Dacă adăugați imagini de previzualizare, fișierele sunt stocate în folderul de resurse al șablonului. Aceste fișiere nu apar în niciul site web asociat, dar permit responsabilului șablonului să ofere informații despre șablon.

Pentru a vizualiza sau a modifica detaliile șablonului:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
2. Selectați șablonul și alegeți **Detalii** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
3. Editați informațiile în funcție de necesități. Dacă nu puteți edita informațiile, nu aveți rol de Contributor sau Manager.
4. Pentru a adăuga o imagine de previzualizare, faceți clic pe . Căutați imaginea pe care doriți s-o utilizați sau faceți clic pe **Încărcare pt. a încărca o imagine stocată local**. Imaginea trebuie să fie de cel puțin 180px pe 135px (raport de aspect de 4:3). Imaginile mai mici ar putea să nu fie afișate corect, iar imaginile mult mai mari ar putea afecta performanța.
Dacă sunt ocupate toate locurile pentru imaginile de previzualizare, va trebui să ștergeți o imagine pentru a putea adăuga una nouă. Pentru a șterge o imagine de previzualizare, faceți clic pe  pe imagine.
5. Faceți clic pe **Salvare**.



Modificarea politicilor șablonului

Fila cu politicile șablonului afișează tipul de șablon (standard sau Enterprise), aprobarea obligatorie și securitatea minimă pentru site-urile create din șablon. Veți vedea și starea șablonului (dacă șablonul poate fi utilizat la crearea site-urilor).

Puteți vizualiza fila cu politicile șablonului doar dacă organizarea site-urilor este activată și sunteți administrator de site-uri. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#).

Pentru a vizualiza sau a modifica politicile șablonului:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.

2. Selectați șablonul și alegeți **Detalii** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
 3. Selectați fila **Politici**.
 4. Selectați dacă cererile de site-uri create din acest șablon necesită aprobare de la administratorul site-ului, dacă sunt aprobate automat sau dacă necesită aprobare de la anumite persoane. Dacă doriți să limitați aprobarea la anumite persoane, începeți să introduceți numele sau adresa de e-mail a persoanei sau a grupului pe care doriți să-l adăugați ca aprobator, apoi selectați persoana sau grupul din rezultatele căutării. Pentru a elimina un aprobator, faceți clic pe **X** de lângă numele acestuia.
 5. Selectați securitatea minimă necesară pt. crearea site-urilor din acest șablon. Autorii site-urilor pot selecta un nivel mai înalt de securitate pt. site dacă doresc.
 - **Utilizatori specifici serviciu** - Doar utilizatorii selectați care se pot conecta la această instanță Oracle Content Management pot accesa site-ul. Autorul site-ului selectează utilizatorii Oracle Content Management după crearea site-ului. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).
 - **Utilizatori Cloud specifici** - Numai utilizatorii selectați, care se pot conecta la domeniul dvs., pot accesa site-ul. Autorul site-ului selectează utilizatorii Cloud după crearea site-ului. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).
 - **Utilizatori serviciu** - Orice utilizator care se poate conecta la această instanță Oracle Content Management poate accesa site-ul.
 - **Utilizatori Cloud** - Orice utilizator care se poate conecta la domeniul dvs. poate accesa site-ul.
 - **Oricine** - Oricine poate accesa site-ul, fără a se conecta.
 6. Selectați o politică de expirare pentru a determina când expiră un site care utilizează șablonul. Administratorii de site pot specifica dacă site-urile expirate sunt scoase offline sau șterse. Proprietarii și managerii de site-uri sunt anunțați prin e-mail înainte de expirarea site-ului și li se oferă posibilitatea să amâne data de expirare. Dacă aceștia nu amână data expirării, sunt anunțați prin e-mail când site-ul a fost scos offline sau șters. În acel moment, aceștia pot amâna expirarea și pot readuce site-ul online sau îl pot restabili din pubelă, dacă este necesar. Opțiunile politicii privind expirarea sunt:
 - **Niciodată**
 - **1 an**
 - **2 ani**
 - **Personalizat**
Selectarea variantei **Personalizat** vă permite să setați un termen de expirare mai mic de 1 an sau mai mare de 2 ani.
-  **Notă:**

După crearea unui site, administratorii site-ului pot modifica politica de expirare a acestuia în caseta de dialog **Proprietăți site**.
7. În cazul în care editați un șablon pt. companie, puteți selecta modul de creare a prefixului pt. site pt. valorile URL intuitive. Acest prefix va fi adăugat la valorile dinamice pt. elementele de conținut (partea din URL specifică paginii sau resursei). Prefixul poate fi

generat automat în funcție de numele site-ului sau puteți permite utilizatorului să introducă un prefix.


8. Dacă editați un șablon al companiei, alegeți politica de localizare utilizată pt. a determina limbile care sunt necesare pt. site.
9. Când ați încheiat, faceți clic pe **Salvare**.

Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței

Fila cu audiența pt. șablon afișează starea șablonului (dacă șablonul poate fi utilizat la crearea site-urilor) și persoanele care pot utiliza șablonul pt. a crea site-uri.

Puteți vizualiza fila cu audiența șablonului doar dacă organizarea site-urilor este activată și sunteți administrator de site-uri. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#).





Pentru a vizualiza sau a modifica audiența șablonului:





1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
2. Selectați șablonul și alegeți **Detalii** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
3. Selectați fila **Audiență**.
4. Pentru a modifica starea șablonului, faceți clic pe comutatorul stării. Trebuie să activați șablonul pentru ca utilizatorii să creeze site-uri pe baza șablonului. În mod prestabilit, când activați un șablon, acesta este disponibil pt. toți creatorii site-ului. Dacă doriți să modificați persoanele care pot utiliza șablonul, modificați setarea de pe această filă.
5. Selectați persoanele care pot utiliza acest șablon pentru a crea site-uri.
 - **Anumite persoane** — Doar persoanele selectate pot utiliza acest șablon pentru a crea site-uri. Începeți să introduceți numele sau adresa de e-mail a persoanei sau a grupului pt. care doriți să activați utilizarea acestui șablon, apoi selectați persoana sau grupul din rezultatele de căutare. Pentru a elimina o persoană sau un grup, faceți clic pe **X** de lângă numele corespunzător.
 - **Toată lumea** — Orice persoană care poate crea site-uri poate să utilizeze acest șablon.
6. Când ați încheiat, faceți clic pe **Salvare**.



Administrarea șabloanelor



Puteți să copiați, redenumiți și ștergeți un folder de șabloane la fel ca pe orice alt folder, dar un șablon mai ține cont de unele caracteristici când îl importați sau partajați.

Accesați pagina Șablon selectând **Dezvoltator**, apoi **Vizualizare toate șabloanele**. Utilizați opțiunile din bara de acțiuni sau din meniul contextual de pe pagina Șabloane, pentru a efectua oricare dintre aceste sarcini.

Sarcină	Descriere
Crearea unui șablon	<p>Dacă aveți un site pe care doriți să-l utilizați ca punct de plecare pt. alte site-uri, puteți crea un șablon din site-ul respectiv.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Notă:</p> <p>Trebuie să aveți un rol de descărcare, de contributor sau de manager al site-ului, iar administratorul trebuie să activeze opțiunea. Dacă nu vedeți meniul Creare în pagina de șabloane, contactați administratorul. De asemenea, în cazul în care creați un șablon de pe un site care utilizează conținut din mai multe repository-uri, este necesar să faceți acest lucru utilizând setul de instrumente OCE. Consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit și Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC.</p> </div> <p>În pagina cu șabloane, faceți clic pe Creare, apoi selectați Creați din site-ul existent. Selectați un site, denumiți șablonul și faceți clic pe Creare. Consultați Crearea unui șablon dintr-un site.</p>
Vizualizarea și editarea fișierelor șablon	<p>Puteți explora folderele și fișierele care compun șablonul, selectând șablonul și alegând Deschidere din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.</p> <p>Dacă sunteți dezvoltator web, puteți descărca și modifica fișierele individuale ale unui șablon sau puteți utiliza aplicația desktop și puteți sincroniza modificările efectuate în sistemul local. Puteți de asemenea să exportați un pachet de șabloane, care include tema asociată și componentele personalizate; puteți lucra cu tema offline în mediul dvs. de dezvoltare preferat.</p> <p>Un șablon reprezintă o structură de foldere cu care puteți lucra ca și cu alte foldere.</p> <p>Când exportați un șablon, toate elementele șablonului, inclusiv o copie a temei și a tuturor componentelor, sunt colectate într-un pachet al șablonului, pe care-l puteți descărca și cu care puteți lucra offline. Consultați Dezvoltarea șabloanelor.</p>
Crearea unui site	<p>Pentru a crea un site dintr-un șablon, selectați șablonul și alegeți Creare site din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Consultați Crearea site-urilor.</p>
Redenumirea unui șablon	<p>Selectați șablonul pe care doriți să-l redenumiți și alegeți Redenumire din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Introduceți un nume pt. șablon, care să fie diferit de orice nume de șablon existent de pe același server. Pentru instrucțiuni și sugestii de denumire, consultați Crearea unui șablon dintr-un site.</p>

Sarcină	Descriere
Copierea unui șablon	<p>Puteți crea un șablon copiind un șablon existent și efectuând modificările asupra copieii.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Notă:</p> <p>Când copiați un șablon, informațiile de partajare asociate cu șablonul nu sunt copiate.</p> </div> <p>Selectați șablonul pe care doriți să-l copiați și alegeți Copiere din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Introduceți un nume pt. șablon, care să fie diferit de orice nume de șablon existent de pe același server. Pentru alte instrucțiuni și sugestii de denumire, consultați Crearea unui șablon dintr-un site</p> <p>O bară de stadiu afișează numele și starea de copiere a noului șablon.</p>
Ștergerea sau restabilirea unui șablon	<p>Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți șterge un folder de șablon și conținutul acestuia. Când ștergeți un șablon, folderul șablonului și toate folderurile și fișierele sale asociate sunt mutate în pubelă.</p> <p>Puteți șterge sau restabili un șablon dacă ați creat șablonul (sunteți responsabilul șablonului) sau dacă o persoană a partajat un șablon cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Notă:</p> <p>Când ștergeți un șablon, tema și componentele personalizate asociate nu sunt șterse.</p> </div> <p>Pentru a șterge un șablon, selectați șablonul pe care doriți să-l ștergeți și alegeți Ștergere din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Veți fi întrebat dacă doriți să mutați șablonul în pubelă. Un șablon șters rămâne în pubelă până când:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Restabiliți șablonul. • Ștergeți definitiv șablonul. • Este atinsă cota pubelei dvs. • Pubela este golită automat pe baza intervalului setat de administratorul serviciului dvs. Valoarea prestabilită este de 90 zile. <p>Pentru a restabili un șablon, selectați Pubelă din lista derulantă Șabloane, apoi selectați șablonul și alegeți Restabilire din bara de meniu sau din meniul contextual.</p>
Exportul sau importul unui șablon	<p>Puteți să exportați un șablon pt. a-l modifica offline, apoi să-l importați fie ca șablon nou, fie pt. a înlocui șablonul existent. De asemenea, puteți exporta un șablon pt. a-l muta în altă instanță și a-l importa acolo.</p> <p>Când exportați un șablon, de fapt îl copiați într-un folder, ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați pachetul șablonului direct din folder pt. a-l dezarhiva și a lucra cu fișierele individuale. Când ați terminat de lucrat cu fișierele, creați un fișier .zip ce conține pachetul șablonului, importați-l și suprascriveți șablonul inițial sau creați unul nou.</p> <p>Consultați Exportul și importul șablonelor.</p>

Sarcină	Descriere
Partajarea unui șablon și administrarea rolurilor pt. membri	<p>Dacă sunteți proprietarul sau managerul unui șablon, puteți să partajați un șablon cu alți utilizatori și să asignați un rol care definește ce poate face utilizatorul cu șablonul.</p> <p>Dacă organizarea <i>nu este</i> activată, asignarea oricărui rol la un utilizator îi oferă acestuia permisiunea de a crea un site din șablon. Dacă organizarea <i>este</i> activată, trebuie să activați șablonul și să vă asigurați că utilizatorul este inclus în audiența șablonului pt. a-i acorda acestuia permisiunea de a crea un site din șablon. Consultați Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței.</p> <p>Tema și componentele personalizate ale șablonului sunt stocate ca obiecte separate și sunt doar referite în șablon. Prin urmare, calitatea de membru pt. temă și componentele separate este administrată separat. Când partajați un șablon cu un utilizator, indiferent de rolul pe care îl acordați acestuia pt. șablon, utilizatorul primește automat rolul de descărcare pt. orice temă și componente personalizate asociate pt. a garanta faptul că obiectele respective sunt disponibile pt. utilizator dacă acesta creează un site din șablon.</p> <p>Selectați șablonul pe care doriți să-l partajați, alegeți Membri din meniul contextual sau din bara de acțiuni.</p> <p>Introduceți unul sau mai multe nume de utilizatori ori una sau mai multe adrese de e-mail și asignați unul dintre aceste roluri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vizualizator: Vizualizatorii pot vizualiza folderele și fișierele șablonului, dar nu pot modifica nimic. • Rol de descărcare: Rolurile de descărcare pot descărca, de asemenea, fișiere și le pot salva pe calculatorul lor. • Contributor: Contributorii pot, de asemenea, să editeze detaliile și fișierele șablonului, să încarce fișiere noi, să ștergă fișiere și să ștergă șablonul ca atare. • Manager: Managerii pot, de asemenea, să adauge utilizatori și să le asigneze roluri. Proprietarului (creatorului) unui șablon îi este asignat automat rolul de manager.
Vizualizarea sau editarea detaliilor șablonului	<p>Pentru a vizualiza detaliile șablonului, selectați șablonul și apoi alegeți Detalii din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Detaliile șablonului includ numele, autorul, fișierele de suport, descrierea șablonului, tema șablonului, componentele personalizate și miniaturile. Dacă dețineți rolul corespunzător pt. șablon, puteți să editați detaliile. Consultați Modificarea detaliilor șablonului.</p>
Vizualizați sau editați politicile șablonului (cu organizarea activată)	<p>Dacă organizarea site-urilor este activată și sunteți administrator de site, puteți să vizualizați politicile șablon, cum ar fi aprobarea necesară, securitatea minimă, expirarea site-ului și localizarea. Selectați șablonul, alegeți Detalii din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni, apoi selectați fila Politici. Consultați Modificarea politicilor șablonului.</p>

Sarcină	Descriere
Puneți la dispoziție un șablon pt. crearea de site-uri și gestionați persoanele care pot utiliza șablonul pt. a crea site-uri (cu organizarea activată)	<p>Dacă organizarea site-urilor este activată și dacă sunteți administrator de site-uri, puteți să puneți șablonul la dispoziție pentru crearea de site-uri și puteți gestiona persoanele care pot utiliza șablonul pt. a crea site-uri.</p> <p>Șabloanele care sunt active (disponibile pentru crearea de site-uri) au  lângă ele.</p> <p>Pentru a modifica starea sau audiența, selectați șablonul și alegeți Detalii din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pentru a pune șablonul la dispoziție pt. crearea de site-uri, faceți clic pe comutatorul stării pt. a-l activa. Pt. a modifica persoanele care pot să utilizeze șablonul pt. a crea site-uri, faceți clic pe fila Audiență. Consultați Modificarea detaliilor șablonului sau a audienței.

Exportul și importul șabloanelor

Puteți să exportați un șablon pt. a-l modifica offline, apoi să-l importați fie ca șablon nou, fie pt. a înlocui șablonul existent. De asemenea, puteți exporta un șablon pentru a-l muta în altă instanță Oracle Content Management și a-l importa acolo

Exportul șabloanelor

Când exportați un șablon, de fapt copiați șablonul într-un folder din Oracle Content Management ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați pachetul șablonului direct din folder pt. a-l dezarhiva și a lucra cu fișierele individuale. Când ați terminat de lucrat cu fișierele șablonului, creați un fișier .zip ce conține pachetul șablonului, importați-l în site-ul dvs. și suprascriveți șablonul inițial sau creați unul nou.



Notă:

Când exportați un șablon, informațiile de partajare ale acestuia nu sunt incluse.

Pentru a exporta un șablon:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator** și faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
2. Selectați șablonul și selectați **Export** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta.
3. Navigați la un folder existent sau creați un folder nou făcând clic pe **Creare** și introducând un nume și o descriere opțională.
4. Alegeți un folder prin bifarea casetei de validare a acestuia și făcând clic pe **OK**.

Importul șabloanelor

Notă:

Dacă importați un șablon pe alt server, unele linkuri din site-ul prestabilit ar putea deveni nevalide în contextul noului server. Dacă site-ul utilizează linkuri care fac referire la imagini sau la alt conținut și nu copiați acel conținut direct pe site, el nu va fi disponibil pe noul server. Chiar dacă veți copia conținutul pe noul server, el va avea un alt ID intern, iar linkul tot nu va fi valid. Când importați șablonul, veți fi înștiințat cu privire la paginile care conțin linkuri cu referințe nevalide.

Pentru a importa pachetul unui șablon:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator** și faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
2. Faceți clic pe **Creare** și selectați **Importați un pachet de șablon**.
3. Dacă ați încărcat un pachet de șabloane, navigați la folderul care conține pachetul și deschideți folderul. Dacă încă nu ați încărcat pachetul de șabloane, accesați folderul unde doriți să încărcați pachetul sau creați un folder nou. Faceți clic pe **Încărcare** și găsiți pachetul de șabloane, apoi faceți clic pe **Deschidere**.
4. Pentru a utiliza un șablon, faceți clic pe caseta de validare din dreptul numelui șablonului și apoi clic pe **OK**. Vor fi create noi foldere pt. șablon, tema asociată și eventualele componente personalizate. Dacă există nume sau ID-uri de șabloane, teme sau componente personalizate, vi se solicită să rezolvați conflictele. Ar putea fi necesar să creați un nou șablon, o nouă temă sau componentă sau puteți să suprascriveți obiectul existent cu versiunea importată.

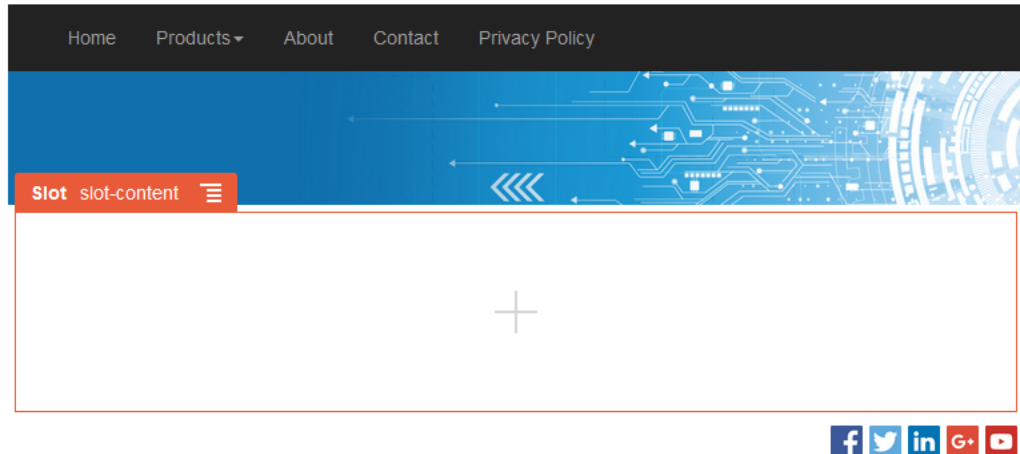
Importul șabloanelor într-un anumit repository

Puteți selecta un repository și puteți importa un pachet de șabloane în acesta.

1. Faceți clic pe **Conținut** și selectați **Repository-uri** din meniu.
2. Selectați repository-ul în care doriți să importați pachetul de șabloane și faceți clic pe **Import conținut**.
3. Dacă ați încărcat un pachet de șabloane, navigați la folderul care conține pachetul și deschideți folderul. Dacă încă nu ați încărcat pachetul de șabloane, accesați folderul unde doriți să încărcați pachetul sau creați un folder nou. Faceți clic pe **Încărcare**, apoi reparați și selectați pachetul de șabloane și faceți clic pe **OK**.
4. Alegeți dacă doriți ca resursele care există deja în repository să fie actualizate cu noile versiuni sau dacă doriți să fie create duplicate ale resurselor și faceți clic pe **Import**.
5. Faceți clic pe **Detalii** pentru a vedea o listă cu resursele și tipurile de conținut care au fost importate. Când terminați, faceți clic pe **OK**.

Înțelegerea temelor

O *temă* definește aspectul general - stilul general - al unui site, inclusiv schema de culori, dimensiunea fontului, tipul de font și fundalurile paginilor. Temele oferă consecvență vizuală între paginile din site. Ajustați designul și adăugați conținut pt. a crea un site care comunică stilul, brandul și viziunea dvs.



O temă include:

- Machete de pagini
- Foaia de stiluri în cascadă (CSS)
- Variațiile din foaia de stiluri
- Fișiere de configurare
- Codul de fundal ce definește navigarea site-ului

Fiecare site web utilizează o temă. Când creați site-ul dintr-un șablon, moșteniți tema din șablon. Puteți modifica oricând tema pt. un site.

Oracle Content Management oferă o serie de șabloane cu teme pe care le puteți utiliza pentru început. Pentru a crea o nouă temă, copiați o temă existentă. Puteți descărca și modifica fișierele de teme sau puteți utiliza aplicația desktop și sincroniza modificările pe care le efectuați pe sistemul dvs. local. Pentru informații despre alte modalități de a crea teme, consultați [Dezvoltarea de teme](#).

De asemenea, dezvoltatorii pot crea o temă care utilizează un anumit subset de componente. La crearea unui site utilizând una dintre aceste teme, vi se vor afișa doar componentele care sunt permise cu tema respectivă. În acest mod, nu trebuie să vă faceți griji despre validitatea unei componente pt. tema pe care ați ales-o. Puteți continua să utilizați toate componentele predefinite, împreună cu componentele tematice.

Dacă un site utilizează o temă nouă, nepublicată, tema este publicată automat cu site-ul când treceți site-ul online pt. prima dată. Dacă efectuați modificări ale unei teme și doriți să actualizați site-urile online pt. a afișa modificările, trebuie să publicați tema în mod explicit. Doar responsabilul temei sau un utilizator cu privilegii de manager poate publica o temă în mod explicit.

 **Notă:**

Dacă publicați modificările unei teme, toate site-urile online care utilizează tema vor reflecta modificarea. De exemplu, dacă modificați fontul prestabilit al temei și publicați tema, toate site-urile care utilizează tema vor utiliza noul font prestabilit.

Administrarea temelor

Puteți să copiați, să redenumiți sau să ștergeți un folder de temă ca pe orice alt folder, dar o temă are și alte caracteristici speciale, deoarece poate fi partajată de mai multe site-uri.

Puteți vedea toate temele făcând clic pe **Dezvoltator**, apoi făcând clic pe **Vizualizare toate temele**. Pentru a efectua aceste sarcini, utilizați opțiunile din bara de meniu sau meniul afișat la clic dreapta în pagina Teme.

Sarcină	Descriere
Crearea unei noi teme	Pentru a crea o nouă temă, copiați o temă existentă. Pentru informații despre modurile alternative de creare a temelor, consultați Dezvoltarea de teme .
Copierea unei teme	Puteți crea o temă nouă copiind o temă existentă și efectuând modificările asupra copiei.

Notă:


Când copiați o temă, informațiile de partajare asociate cu tema nu sunt copiate.

Selectați tema pe care doriți s-o copiați și selectați **Copiere** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta. Introduceți un nume care să nu fie utilizat de nicio altă temă. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă. Faceți clic pe **Copiere**.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

Sarcină	Descriere
Partajarea unei teme	<p>Dacă administratorul a activat partajarea și sunteți proprietarul sau managerul temei, puteți partaja tema cu alți utilizatori. Când partajați o temă, asigurați un rol care definește ce poate face utilizatorul cu tema.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Notă:</p> <p>Când partajați un șablon cu un utilizator, indiferent de rolul pe care îl primește pt. șablon, utilizatorul primește automat rolul de descărcare pt. orice temă asociată pt. a garanta faptul că tema este disponibilă pt. utilizator dacă acesta creează un site din șablon.</p> </div> <p>Faceți clic dreapta pe tema pe care doriți s-o partajați și selectați Partajare, apoi faceți clic pe Adăugare membri. Introduceți unul sau mai multe nume de utilizatori ori una sau mai multe adrese de e-mail și asigurați unul dintre aceste roluri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vizualizator: Vizualizatorii pot vizualiza folderele și fișierele temei, dar nu pot modifica nimic. • Rol de descărcare: Rolurile de descărcare pot descărca, de asemenea, fișiere și le pot salva pe calculatorul lor. • Contributor: Contributorii pot, de asemenea, să editeze tema, să încarce fișiere noi, să ștergă fișiere și să ștergă tema ca atare. • Manager: Managerii pot, de asemenea, să adauge utilizatori și să le asigneze roluri. Autorului unei teme (responsabilului) îi este asignat automat rolul Manager.
Editarea unei teme	<p>Dacă sunteți dezvoltator web, puteți descărca și modifica fișierele individuale ale temei sau puteți utiliza aplicația desktop și puteți sincroniza modificările efectuate în sistemul local.</p> <p>Puteți de asemenea să exportați un pachet de șabloane, care include tema asociată și componentele personalizate; puteți lucra cu tema offline în mediul dvs. de dezvoltare preferat. Consultați Dezvoltarea de teme.</p> <p>Dacă efectuați modificări asupra unei teme, trebuie să o publicați pt. ca acestea să se activeze pe site-urile care utilizează tema.</p>
Publicarea unei teme	<p>Dacă un site utilizează o temă nouă, nepublicată, tema este publicată automat cu site-ul când treceți site-ul online pt. prima dată. Dacă efectuați modificări ale unei teme și doriți să actualizați site-urile online pt. a afișa modificările, trebuie să publicați tema în mod explicit. Puteți să publicați o temă dacă sunteți deținătorul ei sau dacă aveți asignat rolul Manager.</p> <p>Selectați tema din listă și faceți clic pe Publicare (sau pe Republicare pt. temele publicate anterior) în bara de meniu. Lângă tema din listă se adaugă o pictogramă publicat . Consultați Publicarea temelor.</p>

Sarcină	Descriere
Ștergerea sau restabilirea unei teme	<p>Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți șterge un folder de temă și conținutul acestuia. Când ștergeți o temă, folderul temei și toate folderele și fișierele sale asociate sunt mutate în Pubelă.</p> <p>Puteți șterge sau restabili o temă dacă ați creat tema (sunteți responsabilul acesteia) sau dacă cineva a partajat o temă cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.</p>

 **Notă:**

Nu puteți șterge o temă dacă este utilizată de un site.

Pentru a șterge o temă, faceți clic dreapta pe ea și alegeți **Ștergere**. Veți fi întrebat dacă doriți să mutați tema în pubelă. O temă ștearsă rămâne în pubelă până când:

- Restabiliți tema.
- Ștergeți definitiv tema.
- Este atinsă cota pubelei dvs.
- Pubela este golită automat pe baza intervalului setat de administratorul serviciului dvs. Valoarea prestabilită este de 90 zile.

Pentru a restabili o temă, faceți clic pe **Pubelă** în bara de meniu din pagina Temă, apoi faceți clic dreapta pe tema din listă și selectați **Restabilire**.

Publicarea temelor

O temă definește aspectul general al unui site. Puteți actualiza o temă pt. a modifica aspectul site-urilor care utilizează tema.


Dacă un site utilizează o temă nouă, nepublicată, tema este publicată automat cu site-ul când treceți site-ul online pt. prima dată. Dacă efectuați modificări ale unei teme și doriți să actualizați site-urile online pt. a afișa modificările, trebuie să publicați tema în mod explicit. Pentru a publica modificările unei teme, trebuie să fiți responsabilul temei sau să aveți rolul Manager.

Notă:

Dacă publicați modificările unei teme, toate site-urile online care utilizează tema vor reflecta modificarea. Asigurați-vă că ați testat modificările offline și că ați înțeles impactul asupra site-urilor asociate înainte de a publica actualizări ale unei teme.

Pentru a publica o temă:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi pe **Vizualizare toate temele**.
2. Selectați o temă existentă din lista de teme.
3. Faceți clic pe **Publicare** în bara de meniu sau în meniul disponibil la clic dreapta.

4. Faceți clic pe **Confirmați pt. a continua**, apoi faceți clic pe **OK**. Lângă tema din listă se adaugă o pictogramă publicat .

7

Administrarea componentelor și a machetelor personalizate

Ca dezvoltator, puteți crea și administra componente și machete personalizate. În calitate de contributor la un site, puteți înregistra componente de la terți (aplicații) și grupuri de componente.

Componentele personalizate includ grupuri de componente pe care le creați în editor și componente locale și la distanță, pe care le creați utilizând opțiunile descrise în această secțiune. Machetele personalizate includ *machetele de secțiuni* pt. aranjarea componentelor într-un slot dintr-o pagină și *machetele de conținut* pt. dispunerea câmpurilor într-un element de conținut.

- [Înțelegerea componentelor personalizate](#)
- [Înțelegerea machetelor](#)
- [Utilizarea componentelor și a machetelor personalizate](#)
- [Înregistrarea componentelor la distanță](#)
- [Crearea componentelor locale, machetelor, editorilor de câmpuri de conținut sau formularelor de conținut](#)
- [Exportul sau importul de componente sau machete](#)



Pentru a afla cum să utilizați componentele cu site-ul dvs., consultați [Aranjarea conținutului în pagină](#).

Pentru informații despre utilizarea componentelor individuale, consultați [Utilizarea componentelor integrate](#).

Pentru detalii privind modalitatea de creare a propriilor componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

Înțelegerea componentelor personalizate

Componentele sunt părți individuale ale unei pagini web. Când vă uitați la o pagină web, ce vedeți? Probabil vedeți câteva titluri, paragrafe de text și linkuri către alte pagini din site. De asemenea, puteți vedea imagini, butoane, separatoare, hărți și galerii. Fiecare dintre aceste elemente este o componentă.

Pentru a adăuga o componentă într-o pagină, asigurați-vă că  este setată la **Editare**, faceți clic pe  și selectați tipul de componentă pe care doriți să-l utilizați.

Trageți componenta din panou și plasați-o într-un slot din pagină. Asta este tot. Trageți și plasați titluri, paragrafe, imagini și componente pe care le doriți pe o pagină.

Puteți să înregistrați și să încorporați facil componente (aplicații) la distanță și chiar să creați propriile componente utilizând opțiunile din Managerul de componente. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.

Faceți clic pe **Creare** și selectați opțiunea asociată pt. a crea o nouă componentă locală sau pt. a înregistra o componentă la distanță. Componentele pe care le creați și partajați astfel sunt listate în panoul Componente personalizate din editor.


Pentru detalii privind modalitatea în care să vă creați propriile componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

Componente la distanță

Dacă aveți o componentă (aplicație) terță pe care doriți s-o utilizați, pur și simplu înregistrați-o și utilizați-o în site-ul dvs. Atât de simplu este.

Când înregistrați o componentă la distanță, specificați URL-ul pt. componenta la distanță ca atare și un al doilea URL pt. toate setările pe care un autor web le poate specifica pt. componenta la distanță.

După ce înregistrați o componentă la distanță, o puteți partaja cu alți utilizatori. Componentele la distanță înregistrate pe care le dețineți sau care sunt partajate cu dvs. sunt listate în panoul Componente personalizate, din SiteBuilder.

Puteți modifica proprietățile pt. o componentă personalizată în cadrul editorului, aproximativ în același mod ca pt. orice altă componentă. Pur și simplu faceți clic pe pictograma meniului, , și selectați **Setări**. Butonul **Personalizat** deschide URL-ul de setări pe care l-ați specificat când ați înregistrat componenta la distanță.

Notă:

Deoarece componentele la distanță sunt găzduite pe alt server decât serverul care găzduiește Oracle Content Management, acestea sunt incluse într-un cadru inline (utilizând un element iframe), din motive de securitate. Nu toate componentele la distanță pot fi incluse într-un cadru inline. Verificați cu furnizorul pt. a afla dacă aceasta poate fi inclusă.

Componente locale

Dezvoltatorii pot crea component cu acces la aceleași caracteristici și capacități ca cele furnizate de Oracle Content Management. Puteți insera componenta direct în pagină sau pt. a o include într-un cadru inline, utilizând un element iframe.

Când faceți clic pe **Creare** pt. a crea o componentă locală, un exemplu de componentă complet funcțională este inclus în lista de componente, cu un nume pe care-l specificați și cu un ID unic. Ca dezvoltator, puteți modifica exemplul pt. a crea propriile dvs. soluții.

Pentru detalii privind modalitatea în care să vă creați propriile componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

Înțelegerea machetelor

O machetă de pagină se utilizează pt. a aranja sloturile și conținutul într-o pagină. O machetă de pagină se utilizează pt. dispunerea conținutului dintr-un slot. O machetă de conținut se utilizează pt. a aranja câmpurile dintr-un element de conținut.

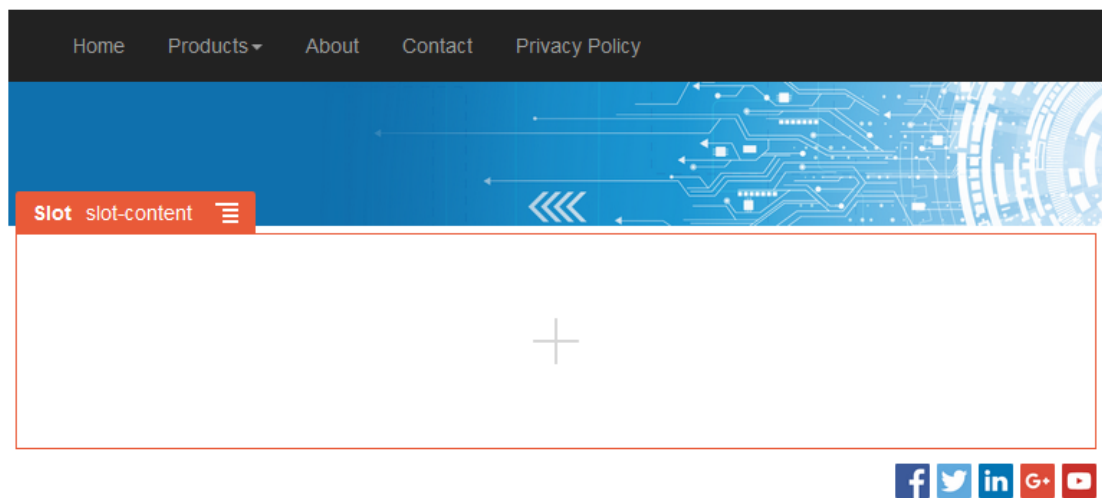
În general, o machetă specifică dispunerea conținutului (modul de prezentare), nu și conținutul. Separarea conținutului de modul de prezentare simplifică prezentarea

aceluiași conținut în mai multe moduri sau schimbarea dispunerii fără a atinge conținutul.

Macheta de pagină

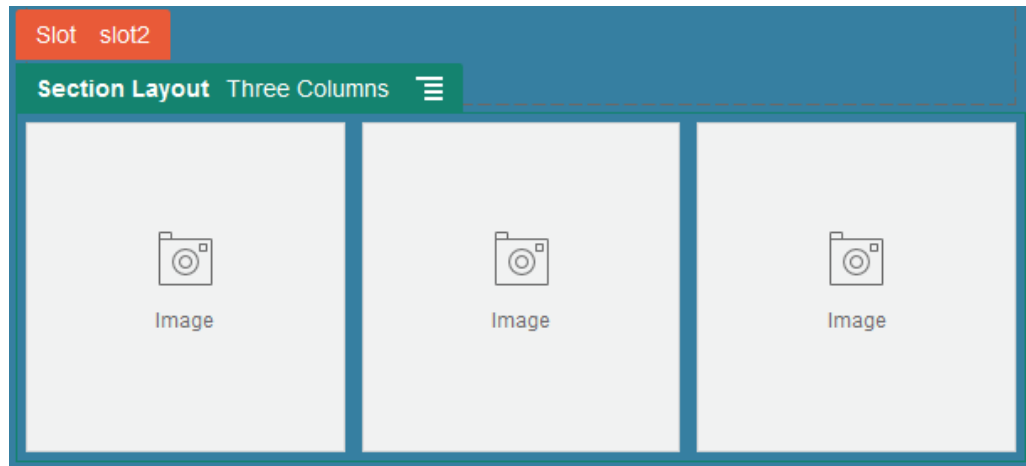
Când adăugați o pagină într-un site, selectați o machetă de utilizat pt. pagina respectivă. Fiecare machetă are zone în pagină, numite sloturi, unde un contributor poate trage și plasa conținut. O machetă de pagină definește numărul de sloturi din pagină și poziția lor. O machetă poate include și conținut predefinit și poziționat deja în pagină. Acest conținut poate fi static, needitabil, de exemplu o siglă de companie, sau poate fi editabil într-o oarecare măsură, de exemplu un contributor poate modifica textul unui antet, dar nu și poziția sau aspectul acelui antet.

Machetele de pagini sunt stocate în temă. Temele pot avea una sau mai multe machete de pagină. În calitate de dezvoltator, puteți copia și modifica o temă existentă pt. a crea una nouă. Consultați [Dezvoltarea de machete](#).



Macheta de secțiune

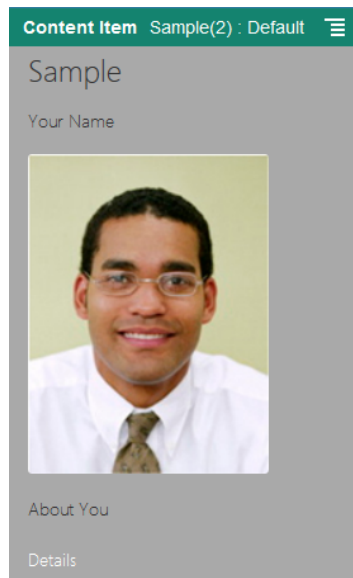
O machetă de secțiune organizează automat conținutul adăugat în ea, ceea ce simplifică adăugarea de către un contributor a conținutului, fără ca acesta din urmă să trebuiască a fi formatat în pagină. De exemplu, o machetă de secțiune se poate utiliza pt. a organiza automat conținutul în mai multe coloane sau într-o listă verticală. Un contributor la un site poate adăuga una sau mai multe machete de secțiuni într-un slot pt. a organiza conținutul.



În plus față de machetele deja existente, un dezvoltator poate crea și altele, pt. a rezolva anumite probleme de machetare sau a simplifica crearea de conținut pt. contributori. Un designer de temă poate chiar să creeze machete de secțiuni într-un slot dintr-o machetă de pagină. Consultați [Dezvoltarea de machete](#).

Macheta de conținut

Dacă sunteți utilizator într-o companie, puteți să creați și să utilizați elemente de conținut în funcție de tipurile de conținut și de machetele ce vă stau la dispoziție. Conținutul astfel structurat vă permite să asamblați, din postura de contributor, conținutul pentru un element de conținut în afara SiteBuilder. Deoarece mai multe machete de conținut sunt asociate cu tipul de conținut, designerul de site-uri poate afișa elementul de conținut în diferite contexte fără a trebui să atingă conținutul asamblat. În calitate de dezvoltator, puteți crea noi machete din macheta prestabilită ce vă este pusă la dispoziție. Consultați [Dezvoltarea de machete](#).



Utilizarea componentelor și a machetelor personalizate


Ca dezvoltator, puteți crea și administra componente și machete personalizate. În calitate de contributor la un site, puteți înregistra componente de la terți (aplicații) și grupuri de componente.


Componentele personalizate includ grupuri de componente pe care le creați în editor și componente locale și la distanță, pe care le creați utilizând opțiunile descrise mai jos. Dacă aveți o aplicație (componentă la distanță) terță pe care doriți s-o utilizați, pur și simplu înregistrați-o și utilizați-o în site-ul dvs. Dezvoltatorii pot crea și componente locale cu acces la aceleași caracteristici și capacități ca cele furnizate de Oracle Content Management.

Machetele personalizate includ *machetele de secțiuni* pt. aranjarea componentelor într-un slot dintr-o pagină și *machetele de conținut* pt. dispunerea câmpurilor într-un element de conținut.

Utilizați opțiunile din bara de meniu sau meniul de clic dreapta din pagina Componente ca să efectuați următoarele sarcini.

Sarcină	Descriere
Înregistrarea unei componente la distanță	<p>Când înregistrați o componentă la distanță, specificați URL-ul pt. componenta la distanță ca atare și un al doilea URL pt. toate setările pe care un autor web le poate specifica pt. componenta la distanță.</p> <p>Pentru a putea crea o componentă, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul Creare. Dacă nu vedeți meniul Creare în pagina de componente, contactați administratorul.</p> <p>Faceți clic pe Creare și selectați opțiunea asociată pt. a înregistra o componentă la distanță. Consultați Înregistrarea componentelor la distanță.</p>
Crearea unei componente sau machete locale	<p>Când creați o componentă/machetă locală, vi se oferă un exemplu de componentă/machetă complet funcțională, pe care să-l utilizați ca bază pt. crearea propriei dvs. componente.</p> <p>Pentru a putea crea o componentă/machetă, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul Creare. Dacă nu vedeți meniul Creare în pagina de componente, contactați administratorul.</p> <p>Faceți clic pe Creare și selectați opțiunea asociată pt. a crea o componentă/machetă locală nouă. Consultați Crearea componentelor locale, machetelor, editorilor de câmpuri de conținut sau formularelor de conținut.</p> <p>Pentru informații despre modalitățile de creare a componentelor, consultați Dezvoltarea componentelor.</p>

Sarcină	Descriere
Copierea unei componente sau a unei machete	<p>Puteți crea o componentă/machetă nouă copiind una existentă și efectuând modificările asupra copiei.</p> <div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Notă:</p> <p>Nu puteți modifica numele unei componente/machete după ce o creați sau o înregistrați. Puteți să copiați o componentă/machetă și să specificați alt nume pt. copie. Toate celelalte informații de înregistrare, inclusiv valoarea cheie pt. componentele la distanță, sunt păstrate. Informațiile de partajare sunt independente de informațiile de înregistrare și nu sunt copiate</p> </div> <p>Faceți clic dreapta pe componenta/macheta pe care doriți s-o copiați și selectați Copiere. Introduceți un nume, apoi faceți clic pe Copiere. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (<u> </u>) și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.</p>
Creare editor de câmpuri de conținut	<p>Puteți crea un editor de câmpuri de conținut pe care să îl puteți promova și utiliza atunci când creați un tip de conținut pentru a controla aspectul câmpului de date. Sunt suportate toate tipurile de date, cu excepția tipurilor de date <i>Media</i> și <i>Referință</i>. Componenta trebuie să fie promovată pentru a fi disponibilă atunci când se creează un tip de conținut.</p>
Partajarea unei componente sau a unei machete	<p>Puteți partaja componenta sau macheta cu alți utilizatori Oracle Content Management. Puteți partaja o componentă sau o machetă dacă sunteți proprietarul sau dacă v-a fost asignat rolul de Manager. Când partajați o componentă sau o machetă, trebuie să asignați un rol care definește ce poate face utilizatorul cu acea componentă.</p> <p>Faceți clic dreapta pe componenta/macheta pe care doriți s-o partajați, alegeți Partajare și faceți clic pe Adăugare membri.</p> <p>Introduceți unul sau mai multe nume de utilizatori ori una sau mai multe adrese de e-mail și asignați unul dintre aceste roluri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vizualizator: Vizualizatorii pot vedea și utiliza componenta/macheta din lista de componente și machete personalizate din editor. De asemenea, aceștia pot vizualiza folderele și fișierele temei, dar nu pot modifica nimic. • Rol de descărcare: Rolurile de descărcare pot descărca, de asemenea, fișiere și le pot salva pe calculatorul lor. • Contributor: Contributorii pot, de asemenea, să editeze componenta/macheta, să încarce fișiere noi, să ștergă fișiere și să ștergă componenta/macheta ca atare, cu condiția să nu fie utilizată într-un site. • Manager: Managerii pot, de asemenea, să adauge utilizatori și să le asigneze roluri. Autorului unei componente/machete (responsabilului) îi este asignat automat rolul Manager.

Sarcină	Descriere
Editarea unei componente sau a unei machete	<p>Dacă sunteți dezvoltator web, puteți descărca și modifica fișierele individuale ale componentei/machetei sau puteți utiliza aplicația desktop și puteți sincroniza modificările efectuate în sistemul local.</p> <p>Puteți de asemenea să exportați o componentă/machetă individual sau ca parte a unui pachet de șabloane, care include componenta/macheta asociată și pe cele personalizate; sau puteți lucra cu componenta/macheta offline în mediul dvs. de dezvoltare preferat.</p> <p>Dacă efectuați modificări asupra unei componente/machete, trebuie să o publicați pt. ca acestea să se activeze pe site-urile care utilizează componenta.</p>
Exportul sau importul unei componente sau al unei machete	<p>Puteți să exportați o componentă sau o machetă pt. a o modifica offline, apoi s-o importați fie drept componentă nouă, fie pt. a înlocui componenta/macheta existentă. De asemenea, puteți exporta o componentă/machetă pt. a o muta în altă instanță și a o importa acolo. Puteți de asemenea să exportați o componentă/machetă individual sau ca parte a unui pachet de șabloane, care include componenta/macheta asociată și componentele personalizate.</p> <p>Când exportați o componentă/machetă, de fapt copiați componenta într-un folder, ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați pachetul cu componenta/macheta direct din folder pt. a-l dezarhiva și a lucra cu fișierele individuale. Când ați terminat de lucrat cu fișierele componentei sau ale machetei, creați un fișier .zip ce conține pachetul cu componenta/macheta, importați-l și suprascriveți componenta/macheta inițială sau creați una nouă.</p> <p>Consultați Exportul sau importul de componente sau machete</p>
Publicarea unei componente sau a unei machete	<p>Dacă un site utilizează o componentă/machetă nouă, nepublicată, aceasta este publicată automat cu site-ul când treceți site-ul online pt. prima dată. Dacă efectuați modificări asupra unei componente/machete și doriți să actualizați site-urile online pt. a afișa modificările, trebuie să publicați componenta în mod explicit. Puteți să publicați o componentă/machetă dacă sunteți deținătorul ei sau dacă aveți asignat rolul Manager.</p> <p>Selectați componenta/macheta din listă și faceți clic pe Publicare(sau pe Re-publicare în cazul componentelor publicate anterior) în bara de meniu. Lângă componenta sau macheta din listă se adaugă o pictogramă publicat</p> 

Sarcină	Descriere
Ștergerea sau restabilirea unei componente sau a unei machete	<p>Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți șterge un folder de componentă sau de machetă și conținutul acestuia. Când ștergeți o componentă sau o machetă, folderul acesteia și toate folderele și fișierele sale asociate sunt mutate în pubelă.</p> <p>Puteți șterge sau restabili o componentă/machetă dacă dvs. ați creat-o (sunteți responsabilul acesteia) sau dacă cineva a partajat componenta/macheta cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.</p>

 **Notă:**

Nu puteți șterge o componentă/machetă dacă aceasta este utilizată de un site sau de o actualizare, inclusiv de site-uri sau actualizări care sunt în pubelă.

Pentru a șterge o componentă/machetă, faceți clic dreapta pe ea și alegeți **Ștergere**. Veți fi întrebat dacă doriți să mutați componenta sau macheta în pubelă. O componentă sau o machetă ștearsă rămâne în pubelă până când:

- O restabiliți.
- O ștergeți definitiv.
- Este atinsă cota pubelei dvs.
- Pubela este golită automat pe baza intervalului setat de administratorul serviciului dvs. Valoarea prestabilită este de 90 zile.

Pentru a restabili o componentă sau o machetă, faceți clic pe **Pubelă**, apoi faceți clic dreapta pe componenta/macheta din listă și alegeți **Restabilire**.

Înregistrarea componentelor la distanță

Pentru a utiliza o componentă la distanță într-un site, trebuie mai întâi înregistrată în Oracle Content Management.

Puteți înregistra componente la distanță terțe și componente la distanță pe care le-ați dezvoltat dvs.

 **Notă:**

Pentru a putea înregistra o componentă la distanță, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul **Creare**. Dacă nu vedeți meniul **Creare** în pagina de componente, contactați administratorul.

Pentru a înregistra o componentă la distanță pentru a fi utilizată în Oracle Content Management:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
2. Faceți clic pe **Creare** și selectați **Înregistrare componentă la distanță**.
3. În fereastra Înregistrare componentă la distanță, introduceți sau selectați informațiile, inclusiv:

- **Nume:** Numele componentei, pe care îl vor vedea utilizatorii.
- **Descriere:** Descrierea componentei, pe care o vor vedea utilizatorii.
- **URL componentă:** Punctul final utilizat într-un iframe pt. randarea conținutului componentei într-o pagină. Acesta trebuie să fie HTTPS.
- **URL setări:** Punctul final utilizat într-un iframe pt. randarea setărilor unei componente la distanță adăugate într-o pagină. Acesta trebuie să fie HTTPS.
- **Lățime setări:** Setează lățimea prestabilită a panoului Setări al componentei, în pixeli.
- **Înălțime setări:** Setează înălțimea prestabilită a panoului Setări al componentei, în pixeli.
- **Cheie:** O cheie AES pe 192 de biți, asociată cu componenta la distanță și utilizată pt. a crea un token hash semnat când este alocată componenta. Este utilizată pt. a cripta și a garanta faptul că setările componentei sunt citite și scrise în mod securizat.

4. Faceți clic pe **Înregistrare**.

Când componenta la distanță este creată, numele apare în lista de componente. Puteți explora fișierele utilizate pt. înregistrarea componentei făcând clic pe numele componentei în lista de componente.

Informațiile despre înregistrarea componentei sunt stocate în catalogul utilizat de site-urile create în aceeași instanță Oracle Content Management, dar componenta rămâne un serviciu la distanță.

Ca responsabil al componentei, pictograma componentei este adăugată în panoul Componente personalizate din editor, cu numele pe care l-ați asignat componentei. Puteți partaja componenta cu alți utilizatori, iar aceștia vor vedea componenta în panoul Componente personalizate din editor.

Crearea componentelor locale, machetelor, editorilor de câmpuri de conținut sau formularelor de conținut

În calitate de dezvoltator, când creați o componentă/machetă locală, vi se oferă un exemplu de componentă/machetă complet funcțională, ce poate fi modificată, aceasta reprezentând baza pt. crearea propriei dvs. componente.

Pentru a putea crea o componentă/machetă, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul **Creare**. Dacă nu vedeți meniul **Creare** în pagina de componente, contactați administratorul.

Ca dezvoltator, puteți crea componente cu acces la aceleași caracteristici și capabilități ca cele furnizate de Oracle Content Management.

Pentru a crea un exemplu de componentă/machetă locală:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
2. Faceți clic pe **Creare** și selectați tipul de componentă sau de machetă pe care doriți să-l creați.
3. Introduceți un nume pt. componentă/machetă. Nu puteți utiliza un nume deja utilizat de altă componentă/machetă.

Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu un caracter de subliniere.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

4. Opțional, introduceți o descriere pt. componentă sau machetă.
5. Pentru tipul de componentă, selectați **Prestabilit** pentru a insera componenta direct pe pagină, **În Sandbox** pentru a integra componenta într-un cadru inline (utilizând un element de cadru inline) sau **Șablon** pentru a randa doar folosind un șablon.

Notă:

Dacă selectați **Șablon**, componenta locală nu se bazează pe Knockout și prin urmare nu poate utiliza componente imbricate atunci când este amplasată pe o pagină. De exemplu, acest lucru înseamnă că dala de editare sau textul corpului trebuie să se realizeze prin setările personalizate din panou de setări al componentei, în loc să se selecteze textul componentei așa cum este afișat pe pagină.

6. Faceți clic pe **Creare**.

O bară de stadiu afișează starea creării. Când este creată componenta, macheta sau formularul, numele apare în lista de componente. Puteți explora folderele și fișierele care compun componenta/macheta făcând clic pe numele acesteia în lista de componente.
7. Pentru a selecta altă pictogramă decât cea prestabilită, deja asignată componentei sau machetei:
 - a. Selectați din listă componenta sau macheta.
 - b. Faceți clic pe **Proprietăți**.
 - c. Faceți clic pe fila **Siglă componentă**.
 - d. Faceți clic pe o siglă din galerie și apoi pe **Finalizat**.

Pentru informații detaliate despre modul de creare a propriilor componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

După ce personalizați componenta, macheta, editorul de câmpuri de conținut sau formularul de conținut, le puteți partaja cu alți utilizatori sau le puteți promova, astfel încât aceștia să le poată utiliza în următoarele moduri:

- Componentă personalizată: Când utilizați SiteBuilder, pictograma componentei este adăugată în panoul Componente personalizate din editor, cu numele pe care l-ați asignat componentei.
- Machetă de secțiune: Când utilizați SiteBuilder, în panoul Machete secțiune din editor, care conține numele pe care l-ați asignat machetei, este adăugată pictograma cu macheta secțiunii.
- Machetă de conținut: Un administrator de conținut poate asigna macheta unuia sau mai multor tipuri de conținut, fie ca vizualizare prestabilită, fie adăugată la o listă de machete pe care un designer de site le poate selecta în SiteBuilder pentru a specifica modul în care este afișat în pagină un element de conținut de acel tip.

- Editor câmpuri de conținut: Pentru a pune un editor de câmpuri de conținut la dispoziția altor utilizatori pentru crearea tipurilor de conținut, selectați-l și faceți clic pe **Promovare**, apoi confirmați și faceți clic pe **OK**. După ce sunt promovați, editorii de câmpuri de conținut pot fi utilizați pentru a controla aspectul tuturor câmpurilor de date, cu excepția *Media* și *Referință*, atunci când se creează tipuri de conținut.
- Formular de conținut: pt. a pune la dispoziție pt. utilizare un formular de conținut atunci când se creează tipuri de conținut, selectați-l și faceți clic pe **Promovare**, apoi confirmați și faceți clic pe **OK**. După promovare, formularele de conținut sunt disponibile pt. utilizare cu toate tipurile de conținut și toate tipurile de resurse.

Exportul sau importul de componente sau machete

Puteți să exportați o componentă pt. a o modifica offline, apoi s-o importați fie drept componentă nouă, fie pt. a înlocui componenta existentă. De asemenea, puteți exporta o componentă pentru a o muta în altă instanță Oracle Content Management și a o importa acolo.

Exportul

Când exportați o componentă, de fapt copiați componenta într-un folder din Oracle Content Management ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați componenta direct din folder pt. a o dezarhiva și lucra cu fișierele individuale. Când ați terminat de lucrat cu fișierele componente, creați un fișier .zip ce conține folderele și fișierele componente, importați-l și suprascrieți componenta inițială sau creați una nouă.



Notă:

Când exportați o componentă, informațiile de partajare pt. componentă nu sunt incluse.

Pentru a exporta o componentă:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
2. Selectați o componentă sau o machetă și alegeți **Export** din bara de meniu sau din meniul disponibil la clic dreapta.
3. Navigați la un folder sau creați un folder nou făcând clic pe **Nou**, furnizând un nume și o descriere opțională și făcând clic pe **Creare**. Pentru a deschide un folder, faceți clic pe pictograma folderului sau pe numele folderului.
4. Selectați un folder făcând clic pe caseta de validare pt. folderul asociat și faceți clic pe **OK**.

Este creat un fișier pachet al componente sau al machetei, în folderul selectat, cu numele componente și cu extensia .zip.

Importul

Pentru a putea importa sau crea o componentă, o machetă sau un editor de câmpuri de conținut, administratorul dvs. trebuie să activeze opțiunile din meniul **Creare**. Dacă nu vedeți meniul **Creare** în pagina de componente, contactați administratorul.

Pentru a importa o componentă, o machetă sau un editor de câmpuri de conținut:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.

2. Faceți clic pe **Creare** și selectați **Import componentă**. Alegeți această opțiune pt. a importa o componentă, o machetă de secțiune sau o machetă de conținut.
3. Dacă ați încărcat pachetul componentei/machetei, navigați la folderul care conține componenta/macheta și deschideți acel folder. Dacă încă nu ați încărcat pachetul, accesați folderul unde doriți să încărcați componenta/macheta sau creați un folder nou. Faceți clic pe **Încărcare**, apoi găsiți pachetul componentei/machetei și faceți clic pe **Deschidere**.
4. Faceți clic pe caseta de validare din dreptul numelui de fișier al componentei/machetei și apoi faceți clic pe **OK**. Va fi creată o nouă componentă/machetă, ce va fi adăugată la lista de componente. Dacă numele sau ID-ul componentei/machetei există deja, vi se va solicita să rezolvați conflictele apărute. Ar putea fi necesar să creați o nouă componentă/machetă sau puteți să o suprascrieți pe cea existentă cu versiunea importată.

8





Lucrul cu paginile unui site

Creați o pagină, selectați o machetă și decideți unde se va afla pagina în site.

- [Navigarea la o pagină](#)
- [Vizualizarea paginilor](#)
- [Adăugarea paginilor](#)
- [Mutarea paginilor](#)
- [Ștergerea paginilor](#)
- [Modificare setări pagină](#)
- [Modificarea machetei de pagini](#)
- [Modificarea imaginii de fundal sau a temei](#)

Navigarea la o pagină

Pentru a vizualiza și a naviga în ierarhia de pagini:



1. Deschideți un site pt. editare. Asigurați-vă că  este setat la Editare.
2. Faceți clic pe  pt. a afișa opțiunile pt. administrarea și editarea paginilor și a conținutului paginilor.
3. Faceți clic pe  pt. a lista primul nivel de pagini.
4. Faceți clic pe o pagină pt. a vizualiza pagina.
Paginile cu o săgeată (>) au un strat imbricat de pagini. Faceți clic pe pagină pt. a afișa paginile imbricate.
De asemenea, puteți utiliza caseta de căutare din partea de sus a listei de pagini pt. a găsi pagina dorită.
5. Pentru a vizualiza sau a modifica setările pt. o anumită pagină, faceți clic pe  pt. pagina respectivă. Consultați [Modificare setări pagină](#).

Vizualizarea paginilor

Pentru a vedea paginile dintr-un site, deschideți-l în editor și utilizați opțiunile pentru previzualizare, diferitele opțiuni pentru dimensiuni și pentru orientare.

Pentru a modifica modul în care vizualizați paginile utilizând editorul:

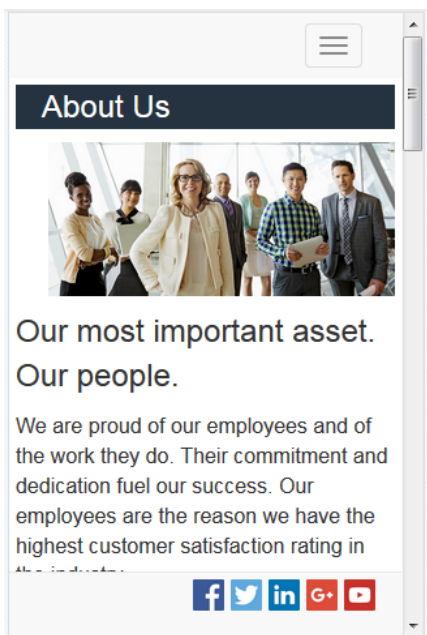
1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la o pagină.




3. Pentru a previzualiza pagina în editor, asigurați-vă că  este setat la Previzualizare. Pagina va fi afișată așa cum apare ea pt. vizitatorii site-ului, fără ghidajele utilizate la editare.
4. Pentru a previzualiza actualizarea curentă aplicată site-ului de bază într-o fereastră separată a browserului, faceți clic pe .

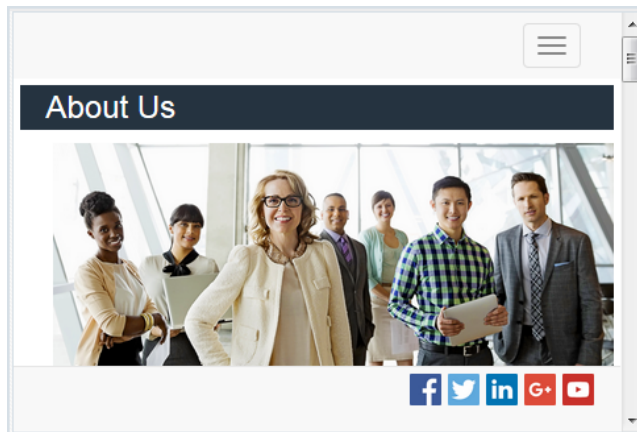
 **Notă:**

Linkurile la paginile site-ului nu funcționează în modul Previzualizare.

5. Pentru a previzualiza o pagină așa cum ea apare pe un dispozitiv cu o anumită dimensiune de ecran, faceți clic pe **Potrivire la ecran** în bara de meniu de sus, apoi alegeți din listă un set de dimensiuni de ecran. Temele cu un design reactiv dispun automat conținutul paginii pentru a se potrivi cât mai bine la dimensiunea de ecran selectată.



6. Pentru a crea o dimensiune personalizată, faceți clic pe **Potrivire la fereastră** și alegeți **Creare pre-setare dispozitiv...** Completați câmpurile obligatorii. Pentru a șterge o dimensiune personalizată, faceți clic pe  în dreptul acesteia. Puteți și să activați rigla , apoi să selectați un interval de pe ea ca să vedeți rapid diferite dimensiuni.
7. Pentru a alterna orientarea paginii între Portret și Peisaj, faceți clic pe .




Adăugarea paginilor

Paginile dintr-un site sunt structurate într-o ierarhie asemănătoare folderelor sau ca *arbore al site-ului*. Puteți să adăugați o pagină, să definiți setările pt. pagină și să decideți unde se va afla pagina în site.



Puteți opta pt. a adăuga o pagină sau pt. a adăuga un link către o pagină externă.

- **Pagină web:** Pagina și conținutul rezidă cu site-ul. Denumiți pagina și definiți conținutul acesteia, specificați unde se va afla pagina în site și specificați cum se comportă pagina în contextul site-ului curent.
- **Link extern:** Pagina este referită din altă locație specificată printr-un URL. Puteți să denumiți pagina, să specificați unde se va afla în site și specificați cum se comportă pagina în contextul site-ului curent. Deoarece utilizați o pagină dintr-un site live, nu puteți să modificați conținutul unei pagini legate.

În arborele site-ului, o pagină care este legată la un URL extern are  înaintea de numele paginii.

Adăugarea unei pagini web

Pentru a adăuga o pagină web în site:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Selectați nivelul sau ramura la care doriți să adăugați pagina, apoi faceți clic pe **Adăugare pagină** sau, pt. a adăuga o pagină fiu, faceți clic pe , apoi faceți clic pe . "Pagina nouă" este adăugată în partea de jos a arborelui site-ului și vi se solicită să denumiți pagina și să specificați alte setări.
3. Selectați **Pagină web** ca tip de pagină. Utilizați această opțiune dacă doriți să administrați conținutul din pagină, în loc să reutilizați o pagină din alt site.
4. Dați paginii un nume. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

5. Specificați URL-ul paginii. În mod prestabilit este utilizat numele pt. URL-ul paginii. Spațiile sunt înlocuite automat cu cratime. Pentru a utiliza altă adresă URL decât cea prestabilită, faceți clic pe **Suprascriere** și adăugați numele de fișier din URL. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Asigurați-vă că includeți o extensie de fișier. Extensia de fișier prestabilită este .html
6. Selectați o machetă de pagini. Aceasta definește structura generală a paginii, dar nu și conținutul. O machetă conține unul sau mai multe *sloturi* denumite, în care puteți plasa conținut. Numărul și tipul de machete de pagini depinde de tema asociată cu site-ul dvs.
7. Alegeți o machetă pt. pagini Mobile. Aceasta definește structura generală a paginii la vizualizarea pe un dispozitiv mobil.
8. Specificați un titlu de pagină. El nu apare în pagina ca atare, ci în bara de titlu a browserului sau în fila browserului, în care se afișează pagina. Pentru a adăuga un titlu în pagină, utilizați editorul pt. a adăuga o componentă de tip titlu.
9. Introduceți o descriere opțională. Această descriere nu apare în pagina ca atare, ci vă permite să furnizați informații suplimentare despre pagină pt. alți contributori sau pt. propriul dvs. uz.
10. Opțional, specificați cuvintele cheie separate prin virgulă, pt. a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul pagini. Cuvintele cheie pot fi utile pt. a identifica termenii sau conceptele care nu apar în textul paginii sau care apar în imagini. Cuvintele cheie nu apar în pagină, dar motoarele de căutare le utilizează pt. a găsi și identifica site-ul dvs. Adăugarea unei descrieri, a unor cuvinte cheie și a unor sinonime bune va crește traficul pe site-ul dvs.
11. Opțional, adăugați scripting sau taguri de antet ale paginii pt. analitici sau pt. urmărire. Validați tot codul pe care-l utilizați în antet sau în subsol, pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.
12. Opțional, adăugați scripting sau taguri de subsol ale paginii pt. analitici sau pt. urmărire. În mod prestabilit, subsolul conține textul pt. dialogurile pop-up afișate, care conțin informații despre cookie-urile de pe site, cu un link către politica de confidențialitate. Dacă sunteți dezvoltator, puteți edita textul afișat. Validați tot codul pe care-l utilizați în antet sau în subsol, pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.
13. Opțional: Puteți utiliza una din aceste opțiuni pt. pagini:
 - **Pagina Eroare:** Dacă o eroare previne afișarea unei pagini solicitate, afișați această pagină în locul paginii de eroare prestabilite. În mod prestabilit, când selectați opțiunea aceasta, **Ascundere pagină din navigare** și toate opțiunile pt. motorul de căutare sunt de asemenea selectate. Puteți deselecta opțiunile dacă doriți ca pagina de erori să fie inclusă în navigare sau în rezultatele motorului de căutare.
 - **Ascundere pagină din navigare:** Nu includeți pagina în navigarea generată automat pt. site.
 - **Pagina Detalii:** Utilizați această pagină pt. a afișa informațiile detaliate ale unui element de conținut selectat în altă pagină. Conținutul structurat este disponibil doar pt. utilizatorii Enterprise. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina Detalii să fie inclusă în navigare.
Când elementele de conținut structurate sunt configurate să utilizeze pagina Detalii, iar un utilizator face clic pe linkul pt. detalii suplimentare despre un

element de conținut structurat, pagina Detalii este afișată cu informații detaliate pt. elementul de conținut.

- **Pagina Căutare:** Utilizați această pagină pt. a afișa rezultatele unei căutări. Puteți selecta această pagină în setările Link pt. o componentă Căutare conținut. Consultați [Căutarea conținutului](#). În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de căutare să fie inclusă în navigare.
14. Opțional, selectați oricare dintre opțiunile disponibile de optimizare pt. motoarele de căutare (SEO):
 - **Ascundere pagină de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu indexeze conținutul paginii, astfel încât să nu apară în rezultatele căutărilor.
 - **Ascundeți linkurile paginii de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu acceseze linkurile din pagină și, în consecință, să nu indexeze destinațiile linkurilor.
 - **Dezactivați memorarea în cache a paginilor pt. motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu memoreze în cache această pagină.
 - **Ascundeți descrierile paginii de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu includă descrierea (specificată mai sus) după pagină în rezultatele căutărilor.
 15. Opțional: Decideți dacă această pagină va avea un buton de parcurgere în colaborare, de utilizat în sesiunile de parcurgere. O sesiune de parcurgere în colaborare utilizează Oracle Cobrowse Cloud Service pentru a administra experiența de partajare a ecranului cu un vizitator al site-ului. Consultați [Activarea integrării Cobrowse](#) și [Utilizarea navigării asistate într-o pagină](#).
 16. Opțional: Suprascrieți decupajul de urmărire a analizelor site-ului și adăugați un decupaj specific acestei pagini. Adăugarea unui decupaj al codului de urmărire JavaScript pt. urmărirea analizelor web simplifică integrarea cu furnizori de analize externi, cum ar fi Google, Adobe sau Oracle Infinity. Consultați [Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor](#).
 17. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

Adăugarea unei pagini legate

Pentru a adăuga o pagină cu link extern în site:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la pagina de la nivelul din arborele site-ului la care doriți să adăugați pagina. Paginile sunt adăugate la nivelul curent, dar le puteți muta ușor în altă locație din arborele site-ului.
3. Faceți clic pe **Adăugare pagină**. “Pagina nouă” este adăugată în partea de jos a arborelui site-ului și vi se solicită să denumiți pagina și să specificați alte setări.
4. Selectați **Link extern** ca tip de pagină.
5. Dați paginii un nume. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Numele este utilizat în arborele site-ului pt. a identifica pagina. Spațiile sunt înlocuite automat cu cratime.
6. Specificați URL-ul complet către pagină. De exemplu: `https://www.example.com/sharedpage.htm`

7. Dacă doriți ca pagina să se deschidă într-o nouă fereastră sau filă a browserului, selectați **Deschidere link într-o fereastră nouă**. Dacă nu selectați această opțiune, pagina se deschide în fereastra curentă, înlocuind pagina și navigarea site-ului.
8. Opțional, selectați oricare dintre opțiunile disponibile:
 - **Pagina Eroare:** Dacă o eroare previne afișarea unei pagini solicitate, afișați această pagină în locul paginii de eroare prestabilite. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de erori să fie inclusă în navigare.
 - **Ascundere pagină din navigare:** Nu includeți pagina în navigarea generată automat pt. site.
 - **Pagina Detalii:** Utilizați această pagină pt. a afișa informațiile detaliate ale unui element de conținut selectat în altă pagină. Conținutul structurat este disponibil doar pt. utilizatorii Enterprise. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina Detalii să fie inclusă în navigare.
Când elementele de conținut structurate sunt configurate să utilizeze pagina Detalii, iar un utilizator face clic pe linkul pt. detalii suplimentare despre un element de conținut structurat, pagina Detalii este afișată cu informații detaliate pt. elementul de conținut.
 - **Pagina Căutare:** Utilizați această pagină pt. a afișa rezultatele unei căutări. Puteți selecta această pagină în setările Link pt. o componentă Căutare conținut. Consultați [Căutarea conținutului](#). În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de căutare să fie inclusă în navigare.
9. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

Mutarea paginilor






Puteți să trageți și să plasați pagini în altă locație din nivelul curent al arborelui site-ului sau să decupați și să lipiți o pagină la alt nivel.

Există întotdeauna o pagină de nivel zero în ierarhie, pagina "Home" pt. site-ul dvs., sub care sunt listate toate celelalte pagini. Puteți trage și plasa pagini la un anumit nivel pt. a le modifica ordinea. De asemenea, puteți decupa și lipi pagini în altă locație din ierarhie.

Paginile pot avea pagini imbricate. Dacă mutați o pagină cu pagini imbricate, paginile imbricate sunt mutate, de asemenea, și rămân imbricate sub pagina mutată. Dacă tema pe care o utilizați include navigare automatizată, modificarea ordinii paginilor modifică, de asemenea, ordinea în care acestea sunt listate în meniurile de navigare.

Pentru a muta o pagină în altă locație din arborele site-ului:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la pagina pe care doriți s-o mutați.
3. Pentru a muta o pagină în altă poziție din nivelul curent al arborelui site-ului, faceți clic și trageți numele paginii în altă locație din lista de pagini, apoi plasați-o.

4. Pentru a muta o pagină în altă poziție din nivelul curent al arborelui site-ului, faceți clic pe pagina respectivă și apoi clic pe  din dreptul său. Faceți clic pe  ca să decupați pagina de unde se află sau faceți clic pe  pt. a lăsa o copie a paginii în locația curentă. Navigați la nivelul unde doriți să plasați pagina și faceți clic pe . Dacă selectați o pagină de la acel nivel, pagina lipită va fi imbricată sub ea. Faceți clic pe  pt. a lipi pagina în locația curentă. Pentru a reordona paginile, trageți și plasați o pagină în altă locație de la nivelul curent al arborelui site-ului.

Ștergerea paginilor


Puteți șterge pagini ca parte dintr-o actualizare.

O pagină ștearsă este înregistrată ca parte a unei actualizări când faceți clic pe **Salvare**. Pagina nu este ștearsă din site-ul de bază până când nu publicați actualizarea. Oricine cu rolurile Contributor și Manager poate șterge o pagină.

Notă:


Când publicați o actualizare care șterge o pagină, pagina este ștearsă definitiv și nu mai poate fi recuperată. Dacă ați șters o pagină dintr-un site multilingv, la publicarea site-ului va fi ștearsă și versiunea tradusă a paginii. Dacă administrarea adăugărilor sau ștergerilor de pagini este motiv de îngrijorare, luați în considerare izolarea acestor acțiuni utilizând actualizări dedicate la adăugarea sau ștergerea paginilor dintr-un site.

Pentru a șterge o pagină din site:


1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la pagina pe care doriți s-o ștergeți și faceți clic pe .
3. Faceți clic pe **OK** pt. a confirma ștergerea. Faceți clic pe **Salvare** pt. a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă.

Modificare setări pagină

Puteți modifica setările paginii, precum numele, titlul, URL-ul, anteturile, subsolurile și alte opțiuni.

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe pagina pt. care doriți să modificați setările, apoi faceți clic pe .
3. Modificați setările după necesități:
 - **Tip pagină:**

- **Pagină web:** Pagina și conținutul rezidă cu site-ul. Denumiți pagina și definiți conținutul acesteia, specificați unde se va afla pagina în site și specificați cum se comportă pagina în contextul site-ului curent.
- **Link extern:** Pagina este referită din altă locație specificată printr-un URL. Puteți să denumiți pagina, să specificați unde se va afla în site și specificați cum se comportă pagina în contextul site-ului curent. Deoarece utilizați o pagină dintr-un site live, nu puteți să modificați conținutul unei pagini legate.

În arborele site-ului, o pagină care este legată la un URL extern are  înaintea numelui paginii.

Dacă selectați Pagină web, veți vedea următoarele setări:

- **Numele paginii:** Puteți vedea litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-).
Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.
- **URL pagină:** În mod prestabilit este utilizat numele pt. URL-ul paginii. Spațiile sunt înlocuite automat cu cratime. Pentru a utiliza altă adresă URL decât cea prestabilită, faceți clic pe **Suprascrisoare** și adăugați numele de fișier din URL. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Asigurați-vă că includeți o extensie de fișier. Extensia de fișier prestabilită este .html
- **Machetă de pagini:** Macheta de pagini definește structura generală a paginii, dar nu și conținutul. O machetă conține unul sau mai multe *sloturi* denumite, în care puteți plasa conținut. Numărul și tipul de machete de pagini depinde de tema asociată cu site-ul dvs.
- **Machetă de pagini Mobile:** Macheta de pagini Mobile definește structura generală a paginii la vizualizarea pe un dispozitiv mobil.
- **Titlu pagină:** Titlul paginii nu apare în pagina ca atare, ci în bara de titlu a browserului sau în fila browserului, în care se afișează pagina. Pentru a adăuga un titlu în pagină, utilizați editorul pt. a adăuga o componentă de tip titlu.
- **Descriere pagină:** Descrierea nu apare în pagina ca atare, ci vă permite să adăugați informații despre pagină pt. alți contribuitori sau pt. propriul dvs. uz.
- **Cuvinte cheie:** Opțional, specificați cuvintele cheie separate prin virgulă, pt. a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul pagini. Cuvintele cheie pot fi utile pt. a identifica termenii sau conceptele care nu apar în textul paginii sau care apar în imagini. Cuvintele cheie nu apar în pagină, dar motoarele de căutare le utilizează pt. a găsi și identifica site-ul dvs. Adăugarea unei descrieri, a unor cuvinte cheie și a unor sinonime bune va crește traficul pe site-ul dvs.
- **Antet pagină:** Opțional, adăugați scripting sau taguri de antet ale paginii pt. analitici sau pt. urmărire. Validați tot codul pe care-l utilizați în antet sau în subsol, pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.
- **Subsol pagină:** Opțional, adăugați scripting sau taguri de subsol ale paginii pt. analitici sau pt. urmărire. În mod prestabilit, subsolul conține textul pt.

dialogurile pop-up afișate, care conțin informații despre cookie-urile de pe site, cu un link către politica de confidențialitate. Dacă sunteți dezvoltator, puteți edita textul afișat. Validați tot codul pe care-l utilizați în antet sau în subsol, pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.

- **Opțiuni pagină:**

- **Pagina Eroare:** Dacă o eroare previne afișarea unei pagini solicitate, afișați această pagină în locul paginii de eroare prestabilite. În mod prestabilit, când selectați opțiunea aceasta, **Ascundere pagină din navigare** și toate opțiunile pt. motorul de căutare sunt de asemenea selectate. Puteți deselecta opțiunile dacă doriți ca pagina de erori să fie inclusă în navigare sau în rezultatele motorului de căutare.
- **Ascundere pagină din navigare:** Nu includeți pagina în navigarea generată automat pt. site.
- **Pagina Detalii:** Utilizați această pagină pt. a afișa informațiile detaliate ale unui element de conținut selectat în altă pagină. Conținutul structurat este disponibil doar pt. utilizatorii Enterprise. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina Detalii să fie inclusă în navigare. Când elementele de conținut structurate sunt configurate să utilizeze pagina Detalii, iar un utilizator face clic pe linkul pt. detalii suplimentare despre un element de conținut structurat, pagina Detalii este afișată cu informații detaliate pt. elementul de conținut.
- **Pagina Căutare:** Utilizați această pagină pt. a afișa rezultatele unei căutări. Puteți selecta această pagină în setările Link pt. o componentă Căutare conținut. Consultați [Căutarea conținutului](#). În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de căutare să fie inclusă în navigare.

- **Opțiuni SEO:**

- **Ascundere pagină de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu indexeze conținutul paginii, astfel încât să nu apară în rezultatele căutărilor.
- **Ascundeți linkurile paginii de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu acceseze linkurile din pagină și, în consecință, să nu indexeze destinațiile linkurilor.
- **Dezactivați memorarea în cache a paginilor pt. motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu memoreze în cache această pagină.
- **Ascundeți descrierile paginii de motoarele de căutare:** Înștiințați motoarele de căutare să nu includă descrierea (specificată mai sus) după pagină în rezultatele căutărilor.

- **Parcurgere simultană:** Dacă administratorul dvs. a activat parcurgerea simultană pt. sistemul dvs. și parcurgerea simultană a fost activată pt. acest sistem, veți vedea o opțiune de selectare dacă această pagină va avea un buton de Parcurgere simultană de utilizat cu sesiunile de navigare. O sesiune de parcurgere în colaborare utilizează Oracle Cobrowse Cloud Service pentru a administra experiența de partajare a ecranului cu un vizitator al site-ului. Consultați [Activarea integrării Cobrowse](#) și [Utilizarea navigării asistate într-o pagină](#).

- **Opțiuni analize:** Dacă site-ul include un fragment de urmărire a analizelor, puteți să suprascriveți fragmentul pentru pagina respectivă. Faceți clic pe comutatorul

Suprascriere și editați scriptul. Pentru informații suplimentare, consultați [Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor](#). Dacă editați fragmentul de site, un mesaj va indica faptul că scriptul a fost modificat. Pentru a elimina personalizările: **Restabilire la cel mai recent script pt. site.**

Dacă selectați Link extern, veți vedea următoarele setări:

- **Numele paginii:** Puteți vedea litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Numele este utilizat în arborele site-ului pt. a identifica pagina. Spațiile sunt înlocuite automat cu cratime.
 - **URL link:** Specificați URL-ul complet pt. pagină. De exemplu: `https://www.example.com/sharedpage.htm`.
 - **Deschidere link într-o fereastră nouă:** Dacă doriți ca pagina să se deschidă într-o nouă fereastră sau filă a browserului, selectați această opțiune. Dacă nu selectați această opțiune, pagina se deschide în fereastra curentă, înlocuind pagina și navigarea site-ului.
 - **Opțiuni pagină:**
 - **Pagina Eroare:** Dacă o eroare previne afișarea unei pagini solicitate, afișați această pagină în locul paginii de eroare prestabilite. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de erori să fie inclusă în navigare.
 - **Ascundere pagină din navigare:** Nu includeți pagina în navigarea generată automat pt. site.
 - **Pagina Detalii:** Utilizați această pagină pt. a afișa informațiile detaliate ale unui element de conținut selectat în altă pagină. Conținutul structurat este disponibil doar pt. utilizatorii Enterprise. În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina Detalii să fie inclusă în navigare.
Când elementele de conținut structurate sunt configurate să utilizeze pagina Detalii, iar un utilizator face clic pe linkul pt. detalii suplimentare despre un element de conținut structurat, pagina Detalii este afișată cu informații detaliate pt. elementul de conținut.
 - **Pagina Căutare:** Utilizați această pagină pt. a afișa rezultatele unei căutări. Puteți selecta această pagină în setările Link pt. o componentă Căutare conținut. Consultați [Căutarea conținutului](#). În mod prestabilit, când selectați această opțiune, este selectată, de asemenea, opțiunea **Ascundeți pagina din navigare**. Puteți deselecta opțiunea dacă doriți ca pagina de căutare să fie inclusă în navigare.
4. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

Modificarea machetei de pagini

O machetă definește modul în care este aranjat conținutul în pagină. Diferite machete pot conține un număr diferit de *sloturi denumite*, adică regiuni care se întind pe toată lățimea paginii. Un slot poate conține mai multe tipuri de documente.

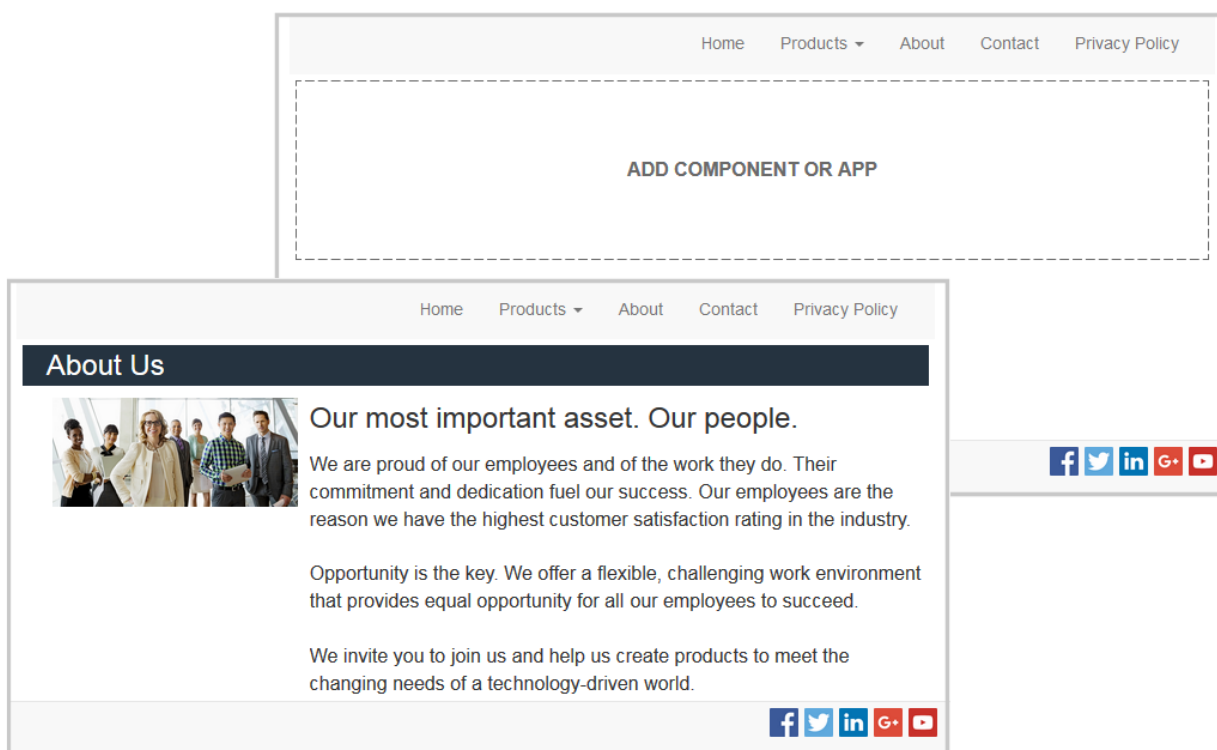
Fiecare temă are câteva machete de pagini. Când adăugați o pagină într-un site, selectați o machetă de utilizat pt. pagina respectivă. Fiecare machetă are sloturi unde puteți glisa și plasa conținut. Conținutul pe care-l veți include în aceste sloturi depinde

exclusiv de dvs. Poate fi orice, de la titluri, text și separatoare la multimedia, galerii și social media. Puteți aranja conținutul din cadrul unui slot, dar nu puteți modifica numărul sau aranjarea sloturilor din pagină. Pentru aceasta, trebuie să utilizați o nouă machetă de pagini.


 **Notă:**

Puteți permuta o machetă cu alta. Totuși, faceți acest lucru cu atenție. Dacă selectați o machetă cu mai puține sloturi sau cu sloturi denumite diferit, conținutul existent în celelalte sloturi nu va fi afișat în noua machetă. Conținutul nu este șters, însă nu poate fi afișat decât dacă macheta pe care o selectați are un slot cu același nume.

Următoarea ilustrație afișează o machetă exemplu pt. o pagină. Puteți vedea slotul gol din macheta de pagini și pagina completată cu titlu, imagine și text adăugate în slot.



Pentru a selecta altă machetă pt. o pagină:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la pagină și faceți clic pe .
3. Accesați câmpul Machetă de pagini și selectați altă machetă din meniu. Numărul și tipul de machete de pagini depinde de tema asociată cu site-ul dvs.
4. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

Modificarea imaginii de fundal sau a temeii

Puteți să specificați culoarea și imaginea de fundal pt. pagină și pt. sloturile individuale din pagină, precum și pt. machetele de secțiuni dintr-un slot. Puteți, de asemenea, să modificați întreaga temă pt. un site.







Un slot este o regiune care se întinde pe lățimea paginii și care poate conține unul sau mai multe tipuri de conținut. Fundalul pe care-l specificați pt. un slot se aplică întregului slot și tuturor componentelor din slot.

Modificarea fundalului

Fundaluri suprapuse în straturi Dacă specificați un fundal pt. un slot, acesta este “deasupra” fundalului specificat pt. pagină. Pentru majoritatea imaginilor și culorilor, stratul superior suprascrie eficient stratul inferior. Dacă utilizați un grad de transparență într-o culoare de fundal sau în imagini, culorile din straturile inferioare pot fi estompate sau amestecate cu culorile utilizate în straturile superioare.

Anumite componente, cum ar fi paragrafele și titlurile, pot furniza o culoare de fundal, ca parte dintr-un stil predefinit sau dintr-un stil personalizat. Dacă specificați o culoare de fundal pt. o componentă, ea va fi aplicată în strat peste orice machetă de fundal, slot sau fundal de pagină. Consultați [Utilizarea stilurilor și formătărilor](#).

Opțiunile pt. fundal sunt similare pt. machetele de pagini, de sloturi și de secțiuni, dar sunt accesate puțin diferit în fiecare caz:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
3. Pentru a schimba fundalul unei pagini sau al unui slot:
 - Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe .
 - Pentru a specifica fundalul pt. întreaga pagină, faceți clic pe **Pagina completă** și faceți clic pe . Pentru a specifica fundalul pt. un slot din pagină, selectați slotul și faceți clic pe .
4. Pentru a schimba fundalul unei machete de secțiune:
 - Faceți clic pe pictograma de meniu  a machetei de secțiune și alegeți **Setări**.
 - Faceți clic pe **Fundal**. Opțiunile pt. fundal sunt identice pt. machetele de pagini, de sloturi și de secțiuni.
5. Pentru a utiliza o imagine pt. fundal, faceți clic pe **Selectare imagine**. Puteți utiliza imagini din orice loc care vă este accesibil. De asemenea, puteți utiliza imagini care au fost partajate cu dvs. sau pe care le-ați încărcat dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea.
6. Selectați o imagine și faceți clic pe **OK**. Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier imagine, trebuie să selectați un fișier cu un format de imagine valid (GIF, JPG, JPEG, PNG sau SVG).

7. Pentru a ajusta setările imaginii:
 - Utilizați **Poziție** pt. a plasa imaginea în pagină sau în slot.
 - Selectați o opțiune **Scalare** pt. a ajusta prezentarea imaginii:
 - **Potrivire:** Imaginea este scalată astfel încât întreaga imagine să se potrivească în spațiul disponibil fără a distorsiona imaginea.
 - **Extindere:** Cea mai mare dintre cele două dimensiuni (lățimea sau înălțimea) este scalată pt. a corespunde spațiului disponibil, iar dimensiunea mai mică este extinsă pt. a umple spațiul disponibil.
 - **Fără:** Imaginea este utilizată la rezoluția sa completă și este decupată uniform dacă nu corespunde spațiului disponibil.
 - Selectați o opțiune **Repetare** pt. a repeta o imagine care este prea mică pt. a umple spațiul disponibil. Această opțiune nu se aplică dacă selectați **Extindere** ca opțiune pt. **Scalare**.
 - Selectați **Nu se derulează cu pagina** pt. a menține imaginea staționară în timp ce utilizatorul derulează pagina.
8. Pentru a selecta o culoare pt. fundal, selectați o culoare din meniul **Culoare** sau faceți clic pe **Mai multe** pt. a selecta o culoare din intervalul complet de culori.
 - Faceți clic în bara de spectru din dreapta pt. a selecta o culoare și a afișa variații ale culorii în afișajul intervalului de culori. Culoarea selectată este afișată în colțul din dreapta sus și nuanțele culorii selectate cu valori crescute de alb spre stânga și valori crescute de negru spre partea de jos.
 - Pentru a selecta o variație a culorii, faceți clic pe afișajul intervalului de culori sau faceți clic și trageți punctul de selecție într-o poziție a noii culori. Caseta de culori curentă și codul din 6 cifre al culorii arată culoarea selectată.
 - Pentru a ajusta transparența (canalul alfa), faceți clic și trageți glisorul de transparență către stânga pt. a mări transparența. Valoarea alfa 0% face culoarea transparentă, permițând culorii și straturilor inferioare să fie afișate complet. Valoarea alfa 100% face culoarea complet opacă, blocând toate culorilor și conținutul din straturile inferioare. Celelalte valori permit afișarea imaginilor și culorilor din straturile inferioare și amestecarea culorilor cu cele din straturile superioare în diferite grade.
 - Pentru a aplica selecția de culoare curentă, faceți clic pe **Selectare**.



Modificarea temei

Modificarea temei este înregistrată ca parte a unei actualizări când faceți clic pe **Salvare**. Modificarea temei nu este aplicată site-ului până când nu publicați actualizarea.

 **Notă:**

Nu toate temele sunt compatibile unele cu altele. Diferite teme pot conține informații diferite despre navigare, numele stilului sau macheta de pagini. De exemplu, dacă selectați o temă cu alte nume de machete, este posibil ca paginile existente să utilizeze machete care nu sunt disponibile în temă. Paginile respective apar goale. Conținutul paginilor nu este șters, însă nu poate fi afișat decât dacă tema pe care o selectați are o machetă și sloturi cu aceleași nume. Dacă selectați o temă incompatibilă, puteți modifica tema la tema inițială pt. a restabili conținutul paginilor. Asigurați-vă că treceți la o temă compatibilă. Dacă nu sunteți sigur, verificați cu dezvoltatorul temei.

Pentru a modifica tema utilizată pt. site:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe .
3. Selectați o temă din lista de teme disponibile și faceți clic pe **OK**. Tema este aplicată în actualizarea curentă. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

9

Aranjarea conținutului în pagină

Componentele și elementele de conținut oferă utilizatorilor funcționalitățile de care au nevoie, iar machetele de secțiuni vă permit să le aranjați automat.

- [Adăugarea componentelor și a machetelor de secțiuni](#)
- [Lucrul cu resursele și elementele de conținut](#)
- [Utilizarea triggerelor și a acțiunilor](#)
- [Utilizarea machetelor de secțiuni orizontale](#)
- [Utilizarea machetelor de secțiuni verticale](#)
- [Utilizarea machetei cu două și trei coloane](#)
- [Utilizarea machetelor de secțiuni cu file](#)
- [Utilizarea machetelor de secțiuni pt. glisor](#)

Pentru informații despre utilizarea componentelor individuale, consultați [Utilizarea componentelor integrate](#).

Pentru a afla cum să administrați componentele și machetele, consultați [Administrarea componentelor și a machetelor personalizate](#).



Pentru detalii privind modul de creare a propriilor dvs. componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

Adăugarea componentelor și a machetelor de secțiuni



Componentele sunt părți individuale ale unei pagini web. O *machetă de secțiune* organizează automat conținutul adăugat în aceasta, ceea ce simplifică adăugarea de către un contributor a conținutului, fără ca acesta din urmă să trebuiască să-l formateze în pagină.


Adăugarea componentelor

Pentru a adăuga o componentă într-o pagină:


1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Faceți clic pe , apoi pe unul dintre următoarele tipuri de componente:
 - Faceți clic pe **Tematică** pt. a afișa lista de componente care au fost selectate pt. a fi utilizate în tema asociată cu site-ul.
 - Faceți clic pe **Personalizată** pt. a afișa lista de componente personalizate, care au fost partajate cu dvs.
 - Faceți clic pe **Predefinită** pt. a afișa lista de componente prestabilite, disponibile împreună cu serviciul.
 - Faceți clic pe **Toate** pt. a afișa toate componentele care au fost partajate cu dvs.

- Faceți clic pe o anumită pictogramă de componentă și trageți-o acolo unde doriți în pagină. Când trageți un element în pagină, sunt afișate chenarele sloturilor disponibile, ale machetelor de secțiuni și ale elementelor deja existente. O

pictogramă de poziționare  sau o bară de poziționare verticală  (poziționați-o la stânga sau la dreapta) indică locul în care va fi plasat noul conținut. Un chenar solid care încadrează o machetă de secțiune sau un element de conținut arată că puteți plasa elementul și el va fi plasat automat. Puteți să aveți mai multe elemente într-un slot și să mutați elementele în pagină doar trăgându-le într-o locație nouă.

- Când sunteți în locația corectă, plasați elementul pe pagină.
- Pentru a ajusta proprietățile pt. un element, faceți clic pe pictograma de meniu a elementului, , și selectați **Setări**. În funcție de element, va trebui să adăugați text, să specificați un link către o imagine, să specificați un URL către alt site sau către o hartă, să redimensionați elementul sau alte acțiuni.



Fiecare componentă are setări, precum dimensiunea, alinierea, spațierea, culoarea și chenarele. Acestea stabilesc cum arată și cum se comportă componenta. De exemplu, setările pt. paragraf includ tipul de font, dimensiunea fontului și alte caracteristici care stabilesc modul în care este prezentat textul.

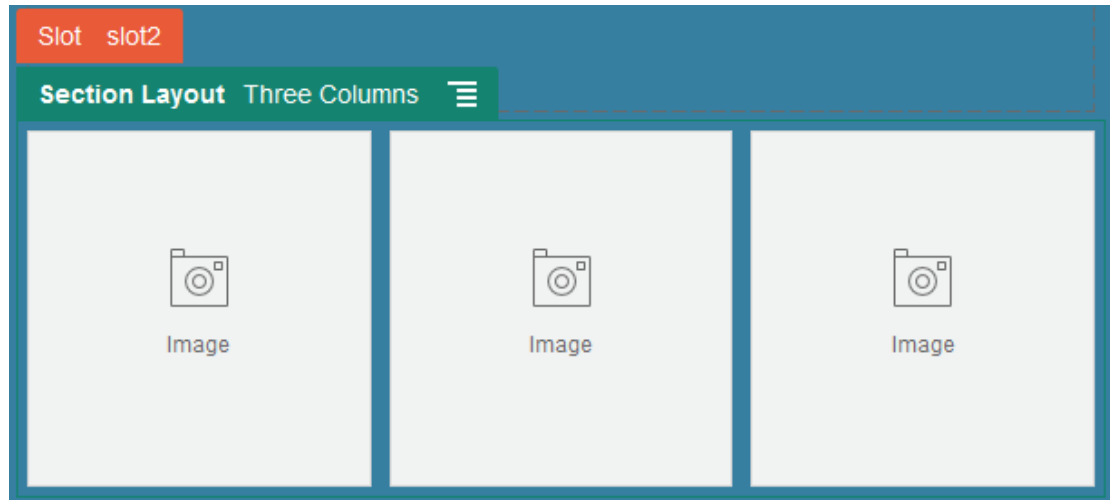
Pentru a ajusta proprietățile unei componente, selectați componenta, apoi faceți clic pe  **Meniu** și selectați **Setări**. Diferitele componente au setări diferite:


Setări	Descriere
Generalități	Setările generale includ spațierea, alinierea și alte setări care sunt comune componentelor.
Stil	Un stil este un set denumit de valori prestabilite pt. setările care organizează aspectul. Stilurile sunt definite în temă. Diferitele teme pot avea stiluri diferite, iar în cadrul unei teme, diferitele componente pot avea stiluri diferite. De asemenea, puteți specifica manual setările de stil pt. o anumită instanță a unei componente.
Link	Setările pt. linkuri includ locațiile imaginilor, documentelor sau a altor resurse utilizate de componentă. Pentru butoane și alte componente care pot efectua acțiuni, setările pt. linkuri includ, de asemenea, triggerele și acțiunile acceptate de componentă.
Componente	Componentele care includ alte componente standard, precum componenta articol, oferă o listă de componente individuale și vă acordă acces la setările pt. fiecare dintre aceste componente.
Personalizat	Setările personalizate sunt unice pt. componentă și sunt prezentate separat de grupurile de setări standard. Componentele la distanță, de exemplu, pot stoca preferințe la un URL unic și le pot prezenta ca setări personalizate.

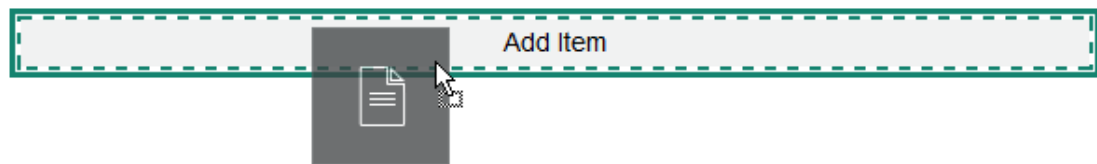
Utilizarea machetelor de secțiuni

O machetă de secțiuni poate organiza automat conținutul pe mai multe coloane, într-o listă verticală sau într-un set de zone cu file. Un contributor la un site poate adăuga una sau mai multe machete de secțiuni într-un slot pt. a organiza conținutul. Pentru a adăuga o machetă într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Faceți clic pe  pt. a insera o machetă de secțiuni în pagina dvs. Selectați tipul de machetă pe care doriți să-l utilizați și respectați aceleași îndrumări pt. plasarea elementului ca pt. utilizarea pt. plasarea unei componente.



O pictogramă de plasare  indică unde va fi plasată macheta de secțiuni (deasupra, sub, la stânga, la dreapta). Un chenar solid în jurul machetei de secțiuni sau a elementului de conținut indică faptul că puteți plasa elementul și că acesta va fi plasat automat:





Dacă sunteți un utilizator Enterprise care lucrează cu elemente de conținut structurate, puteți asigna o machetă de secțiuni când adăugați o listă de elemente de conținut într-o pagină, iar macheta de secțiuni va formata automat elementele din pagină.


În plus față de machetele deja existente, un dezvoltator poate crea și altele, pt. a rezolva anumite probleme de machetare sau a simplifica crearea de conținut pt. contributori. Un designer de temă poate chiar să creeze machete de secțiuni într-un slot dintr-o machetă de pagină. Consultați [Dezvoltarea de machete](#).

Lucrul cu resursele și elementele de conținut

Dacă sunteți utilizator într-o companie, site-ul dvs. poate include resurse digitale și elemente de conținut stocate într-o *colecție de site* sau în repository-ul asociat. Colecția este un subset de resurse dintr-un repository, care poate fi utilizată în site.

Pentru a adăuga o resursă digitală sau un element de conținut într-o pagină, asigurați-vă că  este setat la **Editare**, apoi faceți clic pe . Dacă site-ul dvs. utilizează mai multe repository-uri, selectați repository-ul care va fi utilizat. Pentru informații despre utilizarea mai

multor repository-uri într-un site, consultați Acordați unui site acces la mai multe repository-uri din *Administrarea resurselor cu Oracle Content Management*.

Vă puteți filtra resursele pt. a găsi exact ceea ce aveți nevoie. Faceți clic pe  și selectați cum doriți să restrângeți opțiunile. Dacă nu sunt afișate resurse, este posibil ca acestea să nu facă parte din colecția site-ului. Încercați să schimbați filtrul, astfel încât să fie afișate toate colecțiile din repository, nu doar colecția site-ului. Pentru detalii complete, consultați Căutarea, filtrarea și sortarea resurselor.

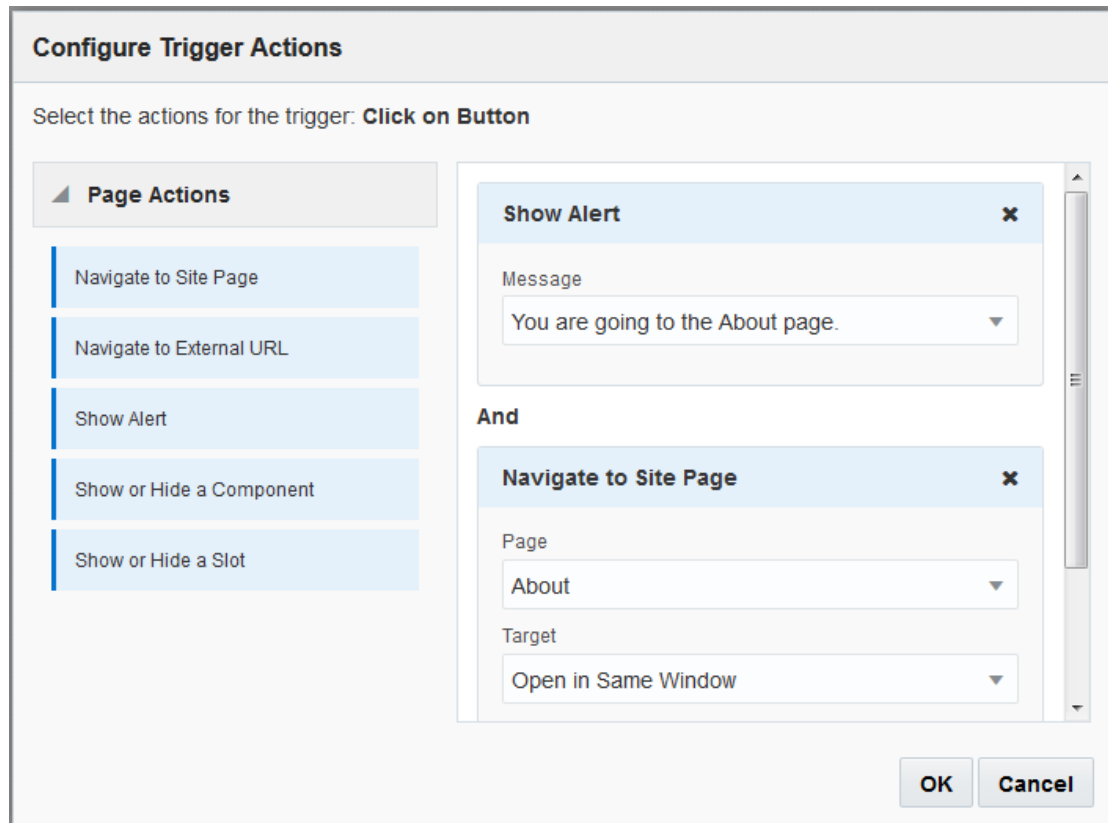
Trageți resursa digitală sau elementul de conținut din panou și plasați-l într-un slot din pagină. Puteți îngloba imagini direct într-o componentă Paragraf, la locația cursorului, cu opțiuni pt. introducerea de text alternativ, de setare a înălțimii și lățimii imaginii și de setare a alinierii.

Dacă adăugați într-o pagină un element din colecția site-ului, el este plasat automat într-o componentă de tipul corect. De exemplu, dacă adăugați o resursă digitală de tip imagine, ea este plasată automat într-o componentă de imagine. Dacă adăugați un element de conținut, el este plasat automat într-o componentă destinată elementelor de conținut. Sau puteți adăuga imaginea/elementul de conținut mai întâi, iar apoi să trageți elementul din panoul Conținut în componentă, mai târziu. Sau puteți să selectați opțiunea **Setări** a componentei, apoi faceți clic pe **Selectare** pt. a alege o imagine din resursele dvs. sau din lista dvs. de documente.

Utilizarea triggerelor și a acțiunilor

Componentele de tip buton pot iniția una sau mai multe acțiuni, precum afișarea sau ascunderea componentelor de tip pagină și afișarea de mesaje. Anumite componentele, precum listele de foldere și de fișiere, pot iniția acțiuni în componenta însoțitoare pe baza selecției pe care o efectuează un utilizator.

De exemplu, puteți configura un buton astfel încât, când butonul este apăsat (triggerul), utilizatorul să fie direcționat către altă pagină sau alt URL extern și să fie afișată o alertă care-l înștiințează despre modificare (acțiunile). Afișarea pe care o vedeți se va modifica în funcție de ce tipuri de componente sunt utilizate, de asemenea.



Dacă utilizați mai multe acțiuni, luați în considerare ordinea operațiilor și așezați acțiunile în ordinea în care doriți să fie efectuate. În exemplul de mai sus, listați prima acțiunea de alertă. Aceasta va da timp utilizatorului să citească și să abandoneze mesajul înainte de a fi redirecționat către pagină. Dacă listați prima acțiunea de redirecționare, mesajul poate fi înlocuit cu noua pagină înainte ca utilizatorul să aibă șansa de a-l citi.

Acțiuni pt. pagini

Toate componentele care acceptă trigger și acțiuni acceptă acțiuni pt. pagini:

- **Navigare la pagină site:** Selectați o pagină din site-ul curent.
- **Navigare la URL extern:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern.
- **Afișare alertă:** Afișați un mesaj specificat într-o fereastră.
- **Afișați sau ascundeți o componentă:** Selectați o componentă din lista de componente din pagina curentă pt. afișare, ascundere sau comutare.
- **Afișați sau ascundeți un slot:** Selectați un slot din lista de sloturi din pagina curentă pt. afișare, ascundere sau comutare.


Acțiuni specifice componentelor

În plus față de acțiunile pt. pagini, componentele își pot defini propriile acțiuni. Aceste acțiuni pot permite unei componente să comunice cu alte componente și să inițieze acțiuni într-o componentă însoțitoare. De exemplu, când un utilizator selectează un folder din componenta pt. lista de foldere, componenta pt. lista de foldere poate afișa fișierele din folderul selectat. În acest caz, componenta pt. lista de foldere acceptă triggerul **Folder selectat** și componenta pt. lista de foldere acceptă acțiunea **Afișare fișiere**.

Când adăugați componente care acceptă acțiuni pt. o pagină, componenta și toate acțiunile pe care le acceptă sunt adăugate în lista de acțiuni disponibile. Anumite componente acceptă doar acțiuni sau doar anumite acțiuni. Anumite componente oferă triggere, dar nu acceptă nicio acțiune.

Pentru a afla cum să creați propriile componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

De exemplu, pt. a specifica una sau mai multe acțiuni pt. o componentă de tip buton:


1. Faceți clic pe pictograma de meniu a butonului  și selectați **Setări**.
2. În panoul Setări, faceți clic pe **Link**.
3. Faceți clic pe **Selectare tip link** și selectați **Acțiuni trigger**.
4. Din Triggere disponibile, faceți clic pe **La clic pe buton**.
5. În fereastra Configurare acțiune trigger, faceți clic și trageți o acțiune din coloana din stânga și plasați-o în slotul etichetat **Faceți ceva**.

Utilizarea machetelor de secțiuni orizontale

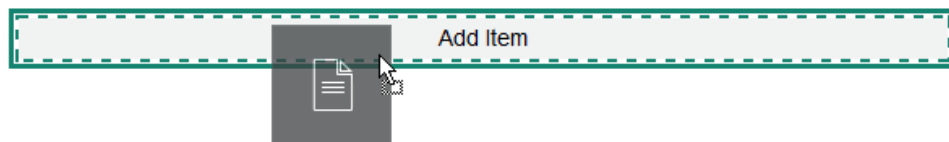
Puteți utiliza o machetă de secțiune pt. a stabili automat spațierea și dispunerea în pagină a componentelor pe care le adăugați în machetă.

O machetă orizontală aranjează elementele adăugate în ea unul după altul, pe un rând orizontal. Macheta se modifică proporțional, pe măsură ce lățimea paginii este crescută sau redusă. În mod prestabilit, elementele încap pe un rând și este alocat pt. ele spațiu orizontal egal.

Pentru a adăuga o machetă într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați macheta în pagină.
3. Pentru a plasa și alt conținut în macheta secțiunii, trageți și plasați acel conținut peste machetă.


Macheta va fi evidențiată cu un chenar solid și cu un banner pe care scrie Adăugare element.



Puteți continua să adăugați elemente la machetă, iar aceasta le va formata în mod corespunzător. Puteți chiar să adăugați alte machete de secțiuni, pt. a crea machete mai sofisticate.

Mai jos se află o machetă orizontală, cu componentele de text numerotate pt. a se putea vedea ordinea elementelor din machetă:




4. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**. Puteți seta lățimea pt. zone individuale dacă nu doriți să utilizați dimensionarea proporțională prestabilită. De asemenea, puteți seta alinierea (la stânga, la centru sau la dreapta).
5. Utilizați fila General pt. a modifica setările fiecărei componente din machetă. Faceți clic pe numele unei componente pt. a-i vedea setările.
6. Utilizați fila Fundal pt. a modifica setările privind fundalul machetei. Consultați [Modificarea imaginii de fundal sau a temei](#).

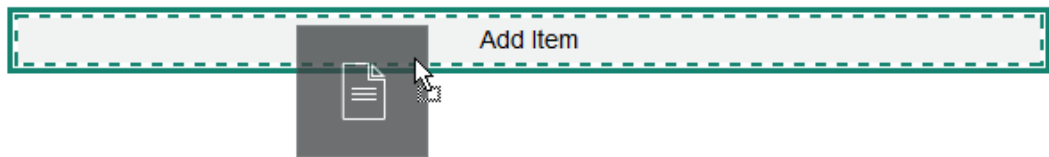
Utilizarea machetei cu două și trei coloane

Puteți utiliza o machetă de secțiuni pe mai multe coloane, pt. a stabili automat spațierea și dispunerea componentelor pe care le adăugați în machetă.

Pentru a adăuga o machetă într-o pagină:

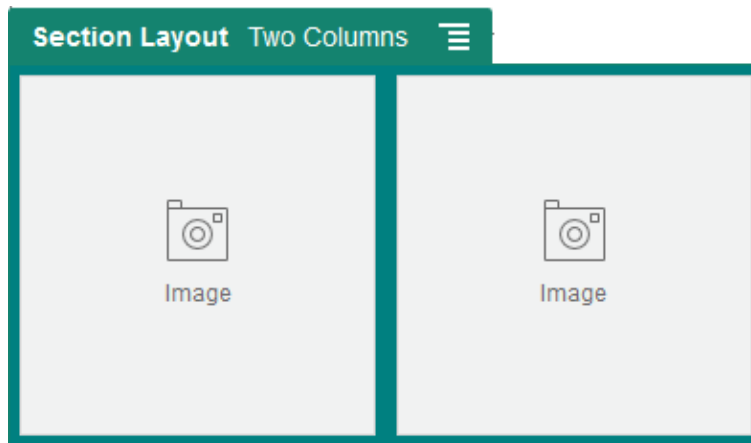
1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați macheta în pagină.
3. Pentru a plasa și alt conținut în macheta secțiunii, trageți și plasați acel conținut peste machetă.

Macheta va fi evidențiată cu un chenar solid și cu un banner pe care scrie Adăugare element.




Puteți continua să adăugați elemente la machetă, iar aceasta le va forma în mod corespunzător. Puteți chiar să adăugați alte machete de secțiuni pt. a crea machete sofisticate sau pt. a adăuga grupuri de componente.

Urmează o machetă pe două coloane, cu componente de imagini ca substituenți:



Dacă adăugați mai multe elemente, acestea sunt afișate pe rândurile suplimentare, fiecare cu maxim două elemente.

4. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
5. Utilizați fila General pt. a modifica setările fiecărei componente din machetă. Faceți clic pe numele unei componente pt. a-i vedea setările.
6. Utilizați fila Fundal pt. a modifica setările privind fundalul machetei.
7. Alegeți **Setări personalizate** pt. a seta și alte valori prestabilite pt. conținutul afișat.
 - **Lățime prima coloană (%)**: Specificați lățimea coloanei ca procentaj din spațiul disponibil în machetă.
 - **Lățime a doua coloană (%)**: Specificați lățimea coloanei ca procentaj din spațiul disponibil în machetă.
 - **Lățime a treia coloană (%)**: Specificați lățimea coloanei ca procentaj din spațiul disponibil în machetă.
 - **Punct de întrerupere responsiv (în pixeli)**: Pentru designurile de pagini responsive, care reformează automat conținutul când dimensiunea de afișare disponibilă variază, specificați lățimea în pixeli unde macheta de secțiuni trece de la macheta standard pe două coloane la opțiunile de **comportament responsiv** pe care le specificați mai jos.
 - **Comportament responsiv**: Decideți cum se schimbă macheta când dimensiunea de afișare disponibilă este mai mică decât valoarea **punctului de întrerupere responsiv**.
 - **Nicio acțiune**: Nu ajustați comportamentul machetei.
 - **Stivuiți coloanele**: Aranjați elementele de sus în jos, pe o singură coloană, cu toate elementele din coloana unu urmate de elementele din coloana 2 etc.
 - **Ascundeți prima coloană**: Ascundeți conținutul din prima coloană pt. a furniza mai mult spațiu pt. coloanele rămase.
 - **Ascundeți a doua coloană**: Ascundeți conținutul din a doua coloană pt. a furniza mai mult spațiu pt. coloanele rămase.


- **Ascundeți a treia coloană:** Ascundeți conținutul din a treia coloană pt. a furniza mai mult spațiu pt. coloanele rămase.
- **Ascundere ambele coloane:** Ascundeți întregul conținut din machetă.
- **Mutați a doua coloană sub prima coloană:** Aranjați elementele pe o singură coloană, cu toate elementele din coloana unu urmate de toate elementele din coloana doi.
- **Mutați prima coloană sub a doua coloană:** Aranjați elementele pe o singură coloană, cu toate elementele din coloana doi urmate de toate elementele din coloana unu.

Utilizarea machetelor de secțiuni verticale

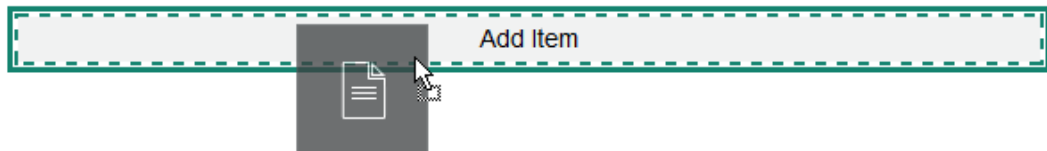
Puteți utiliza o machetă de secțiune pt. a stabili automat spațierea și dispunerea în pagină a componentelor pe care le adăugați în machetă.

O machetă verticală aranjează elementele adăugate în ea unul după altul, pe un rând vertical.

Pentru a adăuga o machetă într-o pagină:

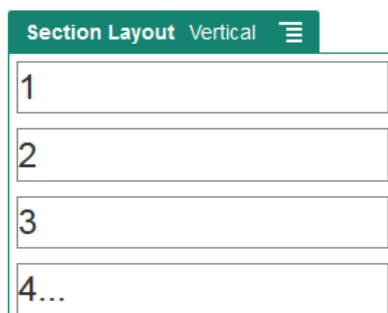
1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați macheta în pagină.
3. Pentru a plasa și alt conținut în macheta secțiunii, trageți și plasați acel conținut peste machetă.


Macheta va fi evidențiată cu un chenar solid și cu un banner pe care scrie Adăugare element.



Puteți continua să adăugați elemente la machetă, iar aceasta le va formata în mod corespunzător. Puteți chiar să adăugați alte machete de secțiuni, pt. a crea machete mai sofisticate.

Mai jos se află o machetă verticală, cu componentele de text numerotate pt. a se putea vedea ordinea elementelor din machetă:





4. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
5. Utilizați fila General pt. a modifica setările fiecărei componente din machetă. Faceți clic pe numele unei componente pt. a-i vedea setările.
6. Utilizați fila Fundal pt. a modifica setările privind fundalul machetei.

Utilizarea machetelor de secțiuni cu file

Puteți utiliza o machetă de secțiuni cu file pt. a spația și dispune în machetă componentele.


Pentru a adăuga o machetă într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați macheta în pagină. În mod prestabilit, în machetă este adăugată o singură filă. Faceți clic pe **Filă nouă** ca să adăugați și alte file.
3. Pentru a plasa conținut într-o filă, trageți-l și plasați-l în ea.
Puteți continua să adăugați elemente la machetă, iar aceasta le va forma în mod corespunzător. Puteți chiar să adăugați alte machete de secțiuni pt. a crea machete sofisticate sau pt. a adăuga grupuri de componente.
4. Pentru a edita o filă și aspectul ei, faceți clic pe pictograma sa de meniu , apoi alegeți **Setări**.
5. Utilizați secțiunea Fundal ca să modificați setările de fundal ale filei.
Puteți utiliza o imagine pt. filă, îi puteți schimba poziția etc. Consultați [Modificarea imaginii de fundal sau a temei](#).
6. Utilizați secțiunea Stil ca să modificați și alte setări de aspect ale filei. Alegeți un stil, cum ar fi cadrele sau liniile drepte, sau personalizați chenarul și colțurile filei.


Utilizarea machetelor de secțiuni pt. glisor

Puteți utiliza o machetă de secțiuni pt. glisor pt. a crea conținutul care rămâne în poziție până când este "glisat" în lateral, pt. a face loc noului conținut. Utilizatorii navighează între diapozitive făcând clic pe punctele de navigare din secțiunea de glisare.

Pentru a adăuga o machetă pt. glisor într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați macheta în pagină. În mod prestabilit, în machetă este adăugat un singur diapozitiv. Faceți clic pe **Diapozitiv nou** pt. a adăuga diapozitive suplimentare.
3. Pentru a plasa conținut într-un anumit diapozitiv, afișați diapozitivul în glisor, apoi trageți și plasați componenta sau elementul de conținut pe diapozitiv.

Puteți continua să adăugați elemente în diapozitiv și să le poziționați după cum este nevoie. Puteți chiar să adăugați alte machete de secțiuni pt. a crea machete sofisticate sau pt. a adăuga grupuri de componente, ceea ce vă permite să poziționați conținutul unde doriți.

4. Pentru a edita o machetă de diapozitive și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
5. Utilizați secțiunea Fundal pt. a modifica setările de fundal pt. întreaga zonă a diapozitivului.
Consultați [Modificarea imaginii de fundal sau a temei](#). Puteți să utilizați o imagine, să-i schimbați poziția etc.
6. Utilizați secțiunea Stil pt. a modifica alte setări de aspect. Alegeți un stil, precum linie fină sau cadru, sau personalizați chenarul și colțurile diapozitivului.
7. Pentru a modifica setările pt. fiecare diapozitiv individual, faceți clic pe numele diapozitivului pt. a-i deschide setările. Modificați fundalul, stilul etc. pt. fiecare diapozitiv, după cum este nevoie.

10

Utilizarea componentelor integrate

Componentele, machetele de secțiuni, resursele digitale și conținutul structurat vă oferă flexibilitatea de a oferi conținutul și funcționalitățile potrivite utilizatorilor dvs.

Această secțiune oferă informații despre utilizarea componentelor individuale. Pentru alte informații despre componente, consultați:

- Pentru a afla cum să utilizați componentele cu site-ul dvs., consultați [Aranjarea conținutului în pagină](#).
- Pentru a afla cum să administrați componentele, consultați [Administrarea componentelor și a machetelor personalizate](#).
- Pentru a afla cum să creați propriile componente, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

Componente de bază

- [Titlurile](#)
- [Paragrafe](#)
- [Text simplu](#)
- [Butoane](#)

Componente de structură

- [Separatoare](#)
- [Spațiatoare](#)

Componente media

- [Imagini](#)
- [Galerii](#)
- [Galerie de tip grilă](#)
- [Clipuri video YouTube](#)
- [Clipuri video](#)

Componente de tip document

- [Documente](#)
- [Liste de foldere](#)
- [Liste de fișiere](#)
- [Managerul de documente](#)
- [Biblioteca de proiecte](#)

Componente sociale

- [Bara Social media](#)

- [Recomandare și like pe Facebook](#)
- [Partajarea și urmărirea pe Twitter](#)
- [Componenta Conversație](#)
- [Lista de conversații](#)

Componentele procesului

- [Formularul de pornire a procesului](#)
- [Lista de sarcini de procesare](#)
- [Formularul Detalii sarcină](#)

Elementele de conținut

- [Componenta Element de conținut](#)
- [Substituentul de conținut](#)
- [Lista de conținut](#)
- [Căutarea conținutului](#)
- [Recomandare](#)

Alte componente

- [Hărți](#)
- [Titluri](#)
- [Articole](#)
- [Imagini cu text](#)
- [Grupuri de componente](#)
- [Utilizarea navigării asistate într-o pagină](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)


Componente de bază


Componente de bază furnizează blocuri constitutive pt. conținutul text.

- [Titlurile](#)
- [Paragrafe](#)
- [Text simplu](#)
- [Butoane](#)

Titlurile

Pentru a adăuga și a formata o componentă de tip titlu:


1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.

2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în componenta de tip titlu pt. a introduce textul titlului. Textul preia formatarea stilului prestabilit pt. componentă.
4. Pentru a adăuga un link în cadrul textului titlului:
 - a. Introduceți și selectați textul pe care doriți să-l utilizați ca text al linkului, apoi faceți clic pe .
 - b. Faceți clic pe **Selectare tip link** și selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Pagină web:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site:** Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimiți linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

 **Notă:**

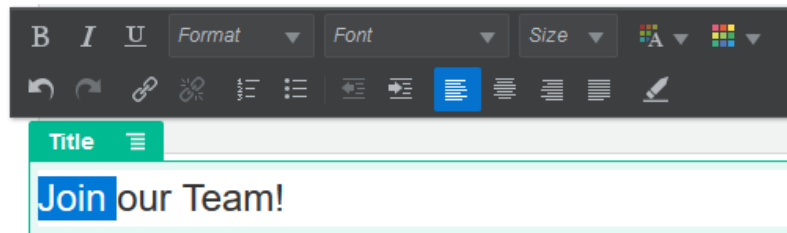
Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.

- **Descărcare fișier:** Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier. Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
- **Previzualizare fișier:** Previzualizați și opțional descărcați un fișier selectat, suprapus peste o versiune estompată și inactivă a paginii.
- **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
- **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.
- **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
- **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.


Pentru a elimina un link, faceți clic oriunde în textul său și apoi clic pe .

5. Dacă doriți să modificați formatarea prestabilită, selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiunile din bara de instrumente de formatare,

precum fontul, culoarea sau alinierea. În funcție de temă, este posibil să nu vedeți toate aceste opțiuni.








Modificările pe care le efectuați sunt aplicate imediat. Aceste modificări de formatare sunt aplicate peste stilul de bază. Dacă modificați stilul de bază, suprascriserile rămân.

6. Pentru a elimina formatarea aplicată cu aceste opțiuni, selectați textul și faceți clic pe .

Paragrafe

Pentru a adăuga și a formata o componentă de tip paragraf:


1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în componenta de tip paragraf pt. a introduce textul. Textul preia formatarea stilului prestabilit pt. componentă.
4. Pentru a adăuga un clip video () , o imagine () sau un element de conținut () la un paragraf, faceți clic pe pictograma corespunzătoare. Selectați resursa de adăugat și ajustați setările după caz. De exemplu, inserați un element de conținut și selectați diverse vizualizări pentru a controla machetele complexe din cadrul paragrafului.
5. Pentru a adăuga încă un paragraf într-o componentă de paragraf, apăsați tasta Enter.
6. Pentru a adăuga un link în cadrul paragrafului:
 - a. Introduceți și selectați textul pe care doriți să-l utilizați pentru link, apoi faceți clic pe .
 - b. Faceți clic pe **Selectare tip link** și selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Pagină web:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site:** Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în

locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimită linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

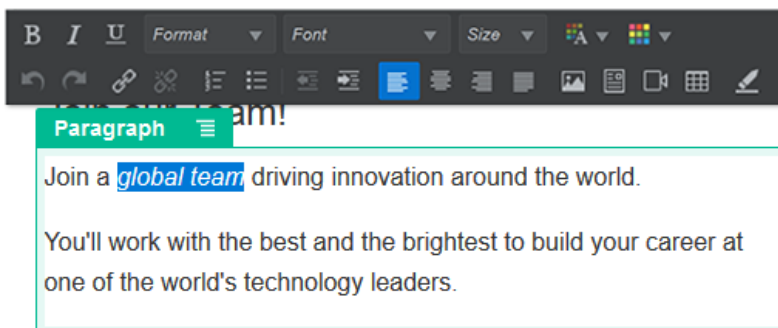
 **Notă:**

Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.


- **Descărcare fișier:** Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier. Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
- **Previzualizare fișier:** Previzualizați și opțional descărcați un fișier selectat, suprapus peste o versiune estompată și inactivă a paginii.
- **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
- **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.
- **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
- **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.

Pentru a elimina un link, faceți clic oriunde în textul său și apoi clic pe .

7. Dacă doriți să modificați formatarea prestabilită pt. orice porțiune din text, selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiunile din bara de instrumente de formatare, precum fontul, culoarea sau alinierea. În funcție de temă, este posibil să nu vedeți toate aceste opțiuni.



Modificările pe care le efectuați sunt aplicate imediat. Aceste modificări de formatare sunt aplicate peste stilul de bază. Dacă modificați stilul de bază, suprascrrierile rămân.


8. Pentru a elimina formatarea aplicată cu aceste opțiuni, selectați textul și faceți clic pe .

Text simplu

Componenta de tip text vă permite să adăugați text în pagină și să-l formatați în mod exclusiv, utilizând stilurile definite în temă. Bara de instrumente de formatare nu este disponibilă la editarea conținutului, deci nu puteți suprascrive stilul selectat cu formatare personalizată.

Acest lucru poate fi util dacă utilizați formatarea standardizată pt. elementele precum titluri. Puteți să actualizați stilurile definite în temă și să actualizați automat textul asociat din site fără a suprascrive de formatare care ar împiedica acest lucru.


Pentru a adăuga o componentă de tip text:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în componenta de tip paragraf pt. a introduce textul. Textul preia formatarea stilului prestabilit pt. componentă (<p> sau elementul paragraf).

Pentru a adăuga un paragraf suplimentar, pur și simplu apăsați Enter.

Notă:

Puteți copia și lipi conținut din alte surse în componenta de tip text, dar imaginile și tagurile HTML de bază sunt eliminate.

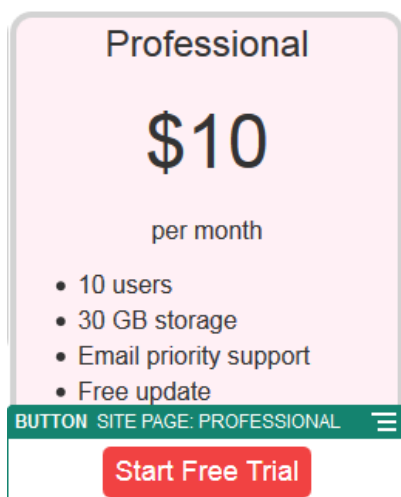
4. Pentru a modifica stilul de bază pt. componenta de tip text:
 - a. Faceți clic pe pictograma meniului componentei, , și selectați **Setări**.
 - b. Faceți clic pe **Selectare stil** și selectați stilul din meniu.

Lista include tagurile HTML standard pt. paragraf și titluri. Stilul pe care-l selectați asignează conținutului tagul asociat.



Componenta reflectă stilul de bază selectat.

Butoane

Utilizați un buton pt. a face ca un link sau altă funcționalitate să fie mai proeminentă în pagină.



Pentru a adăuga un buton în pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a ajusta proprietățile pt. buton, faceți clic pe pictograma sa de meniu, , și selectați **Setări**.

Puteți specifica textul de pe buton (eticheta), dimensiunea, alinierea și alte opțiuni de afișare pt. buton.

Notă:

Dacă setați câmpurile **Lățime** și **Înălțime** la 0 (zero), butonul va fi dimensionat automat pt. a corespunde textului pe care-l specificați pt. etichetă.

Pentru a specifica culoarea de fundal, fontul, chenarul și alte setări, faceți clic pe fila **Stil**. Puteți alege dintre stilurile predefinite în tema curentă. În funcție de temă, este posibil să puteți face clic pe **Personalizare** pentru a specifica propriile dvs. valori.

4. Pentru a asocia un link sau alte acțiuni cu un buton:
 - a. În panoul Setări, faceți clic pe **Link**.
 - b. Faceți clic pe **Selectare tip link** și selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Niciun link:** Butonul nu efectuează nicio acțiune când utilizatorul face clic pe el.
 - **Pagină web:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site:** Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimită linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

 **Notă:**

Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.

- **Descărcare fișier:** Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier.

Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
- **Previzualizare fișier:** Previzualizați și opțional descărcați un fișier selectat, suprapus peste o versiune estompată și inactivă a paginii.
- **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
- **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.
- **Acțiuni trigger:** Selectați una sau mai multe acțiuni pt. pagină de efectuat la apăsarea butonului. Acțiunile pt. pagină includ:
 - **Navigare la pagină site:** Selectați o pagină din site-ul curent.
 - **Navigare la URL extern:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern.
 - **Afișare alertă:** Afișați un mesaj specificat într-o fereastră.
 - **Afișați sau ascundeți o componentă:** Selectați o componentă din pagina curentă pt. afișare, ascundere sau comutare.
 - **Afișați sau ascundeți un slot:** Selectați un slot din pagina curentă pt. afișare, ascundere sau comutare.
- **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
- **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.

Consultați [Utilizarea triggerelor și a acțiunilor](#).

Componente de structură


Componentele de structură ajută la separarea conținutului în pagină.

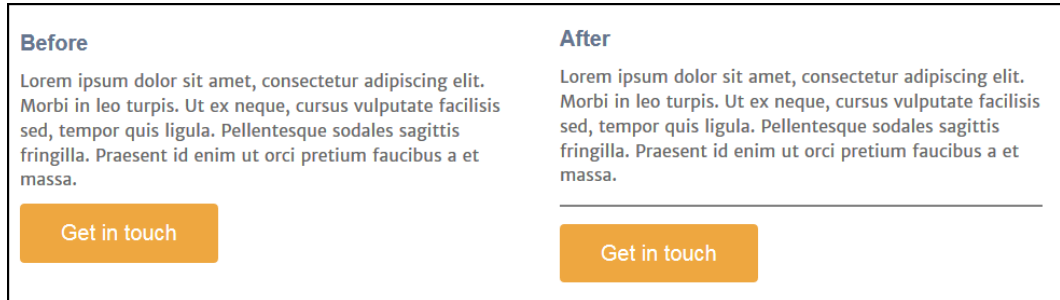
- [Separatoare](#)
- [Spațiatoare](#)


Separatoare

Utilizați un separator (o linie orizontală) pt. a crea o întrerupere vizuală într-o coloană sau pe o pagină.

Pentru a adăuga un separator în pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.



3. Pentru a ajusta proprietățile pt. separator, faceți clic pe pictograma sa de meniu, , și selectați **Setări**.


Puteți specifica amplasarea orizontală și lungimea separatorului ajustând opțiunile de spațiere stânga și dreapta.

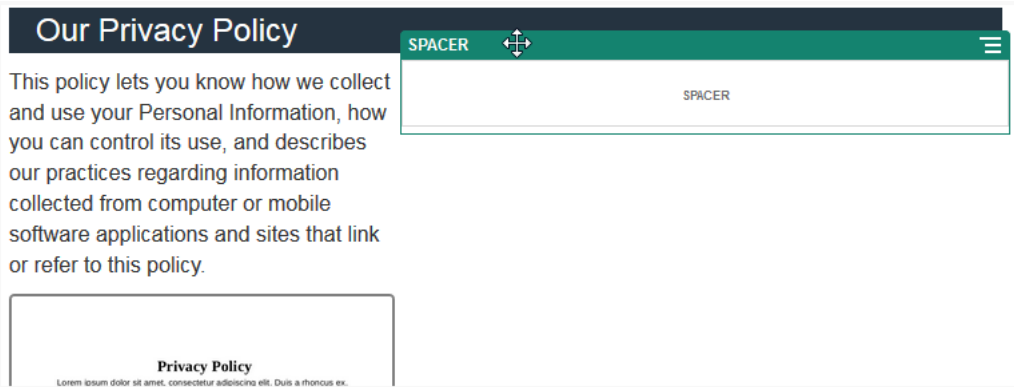
Culoarea, grosimea liniei și alte setări sunt definite de stilul componentei. Puteți să selectați din stilurile predefinite în tema curentă sau să faceți clic pe **Personalizare** pt. a specifica propriile dvs. valori.


Spațiatoare

Administrarea “spațiilor libere” în pagini poate face ca pagina să fie mai atrăgătoare vizual și să poată fi citită mai ușor. Utilizați componenta de tip spațiator pt. a adăuga spații libere fără a trebui să suprascriseți spațierea definită în stiluri sau în alte componente.

Pentru a adăuga un spațiu gol vertical între componentele din pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.



3. Pentru a ajusta înălțimea spațiatorului, faceți clic pe pictograma sa de meniu, , și selectați **Setări**.

Componente media


Componentele media aduc imagine și clipuri video în paginile dvs.

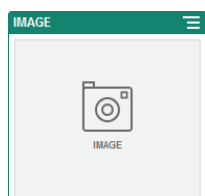
- [Imagini](#)
- [Galerii](#)
- [Galerie de tip grilă](#)
- [Clipuri video YouTube](#)
- [Clipuri video](#)


Imagini

Imaginile pot direcționa atenția unui vizualizator și pot invita vizualizatorul să exploreze alte zone de conținut din pagină.

Pentru a adăuga o imagine într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta de tip imagine afișează o imagine substituentă până când selectați imaginea pe care doriți s-o utilizați.




3. Pentru a selecta o imagine, faceți clic pe pictograma de meniu , selectați **Setări** și faceți clic pe **Selectare** în dreptul câmpului Imagine.

4. Selectați o imagine din repository-ul site-ului, o imagine din folderul de documente care a fost partajată cu dvs. sau încărcați o imagine într-un folder de documente.

 **Notă:**






Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Trebuie să selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier imagine, trebuie să selectați un fișier cu un format de imagine valid (GIF, JPG, JPEG, PNG sau SVG).








- a. Căutați și selectați imaginea pe care doriți s-o utilizați.

Dacă nu vedeți resurse digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**.

- b. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea.
- c. Faceți clic pe **OK**.
- d. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.

5. Pentru a edita imaginea, faceți clic pe  și editați imaginea cu următoarele acțiuni:

- Pentru a decupa imaginea, faceți clic pe  **Decupare**. Selectați una dintre rapoartele de imagine predefinite din bara de instrumente pt. decupare sau trageți de mânerile de decupare din imagine așa cum doriți. La final, în bara de instrumente pt. decupare, faceți clic pe **Decupare**.
- Pentru a roti sau inversa imaginea, faceți clic pe  **Rotire**. În bara de instrumente pentru rotire, introduceți un unghi de rotire personalizat, utilizați butoanele pentru a roti imaginea la stânga sau la dreapta sau selectați dacă doriți să inversați imaginea pe orizontală sau pe verticală.
- Pentru a adăuga un marcaj de protecție imaginii, faceți clic pe  **Marcaj de protecție**. Adăugați text imaginii, modificând așa cum doriți dimensiunea, stilul, culoarea și opacitatea textului cu instrumentele marcajului de protecție.
- Pentru a modifica formatul imaginii, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați un nou format din lista derulantă **Format**.
- Pentru a modifica culoarea de fundal, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați o opțiune din meniul derulant **Culoare de fundal**.

- Dacă editați un fișier .jpg sau .webp (disponibil în browserele Google Chrome), puteți să modificați calitatea imaginii pentru a crea un fișier de dimensiune mai mică. Faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi introduceți noul procent în caseta **Calitate**.
 - Pentru a anula sau a reefectua modificarea, faceți clic pe  sau pe  . Pentru a elimina toate modificările efectuate, faceți clic pe **Resetare**.
 - Pentru a modifica mărirea imaginii, utilizați controalele de zoom (  ).
6. Utilizați panoul **General** din meniul **Setări**  pentru a adăuga o descriere sau pentru a modifica spațierea, alinierea, stilul și alte opțiuni.
7. Puteți asocia un link sau alte acțiuni cu o imagine:
- a. În panoul Setări, faceți clic pe **Link**.
 - b. Selectați una din următoarele opțiuni:
 - **Niciun link**: Imaginea nu efectuează nicio acțiune când utilizatorul face clic pe ea.
 - **Pagină web**: Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site**: Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimiteți linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

 **Notă:**

Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.

- **Descărcare fișier**: Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier.



Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
- **Previzualizare fișier**: Fișierul selectat va fi afișat prin suprapunere pe pagină.

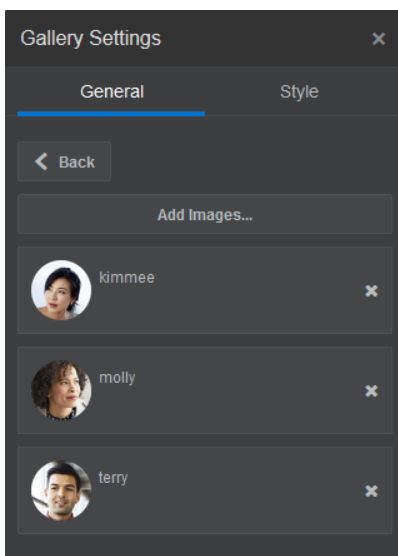
- **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
- **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.
- **Previzualizare imagine:** Imaginea selectată va fi afișată prin suprapunere pe pagină.
- **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
- **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.

Galerii

Utilizați o galerie de imagini pt. a prezenta o serie de imagini. Puteți opta pt. a lăsa imaginile să cicleze automat sau pt. a lăsa utilizatorul să avanseze în derularea manuală a imaginilor.

Pentru a adăuga o galerie de imagini în pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta de tip galerie afișează o imagine substituentă până când selectați imaginile pe care doriți să le utilizați.
3. Pentru a adăuga una sau mai multe imagini în galerie, faceți clic pe pictograma de meniu , selectați **Setări** și faceți clic pe **Imagini** în fila **Generalități**.
4. Faceți clic pe **Adăugare imagini**.




5. Selectați una sau mai multe imagini.

 **Notă:**

Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Trebuie să selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier imagine, trebuie să selectați un fișier cu un format de imagine valid (GIF, JPG, JPEG, PNG sau SVG).

- a. Căutați și selectați imaginile pe care doriți să le utilizați.

Dacă nu vedeți resurse digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**.

- b. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea.
- c. Faceți clic pe **OK**.
- d. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.

Imaginile selectate sunt adăugate în lista de imagini. Trageți și plasați imaginile pt. a le reordona în listă. Titlul prestabilit al fiecărei imagini este numele fișierului, fără extensie.

6. Pentru a modifica titlul, descrierea sau alte opțiuni pt. o anumită imagine, faceți clic pe imaginea din listă și efectuați modificarea.


De asemenea, puteți asocia un link sau alte acțiuni cu o imagine din galerie:

- a. În panoul Setări pt. o anumită imagine, faceți clic pe câmpul Link.
- b. Selectați una dintre următoarele opțiuni:
- **Niciun link:** Imaginea nu efectuează nicio acțiune când utilizatorul face clic pe ea.
 - **Pagină web:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site:** Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimită linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

 **Notă:**

Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.



- **Descărcare fișier:** Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier.
Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
 - **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
 - **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.
 - **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
 - **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.
- c. Faceți clic pe **Înapoi** pt. a reveni la panoul de setări al imaginii. Faceți clic din nou pe **Înapoi** pt. a reveni la lista de imagini pt. a selecta altă imagine de actualizat.
 - d. Când ați terminat de actualizat imaginile individuale, faceți clic pe **Înapoi** pt. a specifica opțiunile pt. galerie.
7. Pentru a dimensiona și a scala imaginile din galerie:
 - a. Utilizați opțiunea **Lățime** pt. a specifica lățimea în pixeli a galeriei în cadrul slotului. Faceți clic pe altă opțiune de aliniere în afară de **Umplere** pt. a specifica lățimea. După ce setați lățimea, puteți utiliza opțiunea **Umplere** pt. a extinde imaginea la lățimea specificată.
 - b. Selectați o opțiune **Scalare** pt. a ajusta prezentarea imaginilor în galerie:
 - **Decupare:** Cea mai mică dintre cele două dimensiuni (lățimea sau înălțimea) este scalată pt. a corespunde spațiului disponibil, iar dimensiunea mai mare este decupată pt. a preveni extinderea imaginii.
 - **Potrivire:** Fiecare imagine este scalată astfel încât întreaga imagine să se potrivească în spațiul disponibil fără a distorsiona imaginea.
 - **Extindere:** Cea mai mare dintre cele două dimensiuni (lățimea sau înălțimea) este scalată pt. a corespunde spațiului disponibil, iar dimensiunea mai mică este extinsă pt. a umple spațiul disponibil.
 - **Fără:** Imaginea este utilizată la rezoluția sa completă și este decupată uniform dacă nu corespunde spațiului disponibil.
 8. Pentru a ajuta utilizatorul să parcurgă galeria:
 - a. Selectați o metodă pt. **Navigare:**
 - **Miniaturi:** Afișați o listă de imagini din galerie, în secvență, sub galerie. Utilizatorul face clic pe o imagine în miniatură pt. a accesa imaginea asociată din galerie.

- **Indexer:** Afișați o serie de butoane  sub galerie pt. a reprezenta fiecare imagine din galerie. Utilizatorul face clic pe un buton pt. a accesa imaginea asociată din galerie.
 - **Fără:** Nu oferiți nicio navigare vizuală. Utilizatorul poate trece cu degetul la dreapta sau la stânga pt. a afișa imaginea adiacentă. Această metodă manuală este disponibilă întotdeauna.
- b. Faceți clic pe **Afișare anterioară/următoare** pt. a include pictograme cu săgeți în fiecare imagine pt. a avansa la imaginea anterioară sau următoare din galerie.
9. Puteți alege să afișați sau să ascundeți un titlu pt. imagine, bifând caseta **Afișare titlu**.
10. Pentru ca galeria să cicleze între imagini în mod automat, selectați **Redare automată** și specificați **Durată tranziție** și **Durată afișare**.
- Utilizatorul poate utiliza în continuare caracteristicile de navigare manuală pe care le configurați.

Galerie de tip grilă

Utilizați o grilă galerie pt. a prezenta un set de imagini simultan, pe rânduri și coloane.


Pentru a adăuga o galerie de imagini în pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta de tip grilă galerie afișează o imagine substituentă până când selectați imaginile pe care doriți să le utilizați.
3. Pentru a adăuga una sau mai multe imagini în galerie, faceți clic pe pictograma de meniu , selectați **Setări** și faceți clic pe **Imagini** în fila **Generalități**.
4. Faceți clic pe **Adăugare imagini**.
5. Selectați una sau mai multe imagini.

Notă:

Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Trebuie să selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier imagine, trebuie să selectați un fișier cu un format de imagine valid (GIF, JPG, JPEG, PNG sau SVG).

- a. Căutați și selectați imaginile pe care doriți să le utilizați.

Dacă nu vedeți resursele digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**.

- b. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și

este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea.

- c. Faceți clic pe **OK**.
- d. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.

Imaginile selectate sunt adăugate în lista de imagini. Trageți și plasați imaginile pt. a le reordona în listă (și în grilă). Titlul prestabilit al fiecărei imagini este numele fișierului, fără extensie.

- 6. Pentru a modifica titlul, descrierea sau alte opțiuni pt. o anumită imagine, faceți clic pe imaginea din listă și efectuați modificarea.

De asemenea, puteți asocia un link sau alte acțiuni cu o imagine din galerie:

- a. În panoul Setări pt. o anumită imagine, faceți clic pe câmpul Link.
- b. Selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Niciun link:** Imaginea nu efectuează nicio acțiune când utilizatorul face clic pe ea.
 - **Pagină web:** Specificați un URL complet către o pagină sau un site extern și selectați unde va fi deschis linkul.
 - **Pagină site:** Utilizați selectorul de pagini pentru a selecta o pagină de pe site-ul curent și selectați unde va fi deschisă legătura. Puteți să specificați parametri URL suplimentari în formatul `key1=value1&key2=value2`. Sunt acceptate valorile necompletate; de exemplu, `key1=&key2=value2`. De asemenea, puteți specifica o ancoră pt. URL, dar trebuie să adăugați o machetă specială pentru secțiunea Ancoră în locul din pagina site-ului de destinație unde doriți să trimiță linkul ancorei și să specificați același nume al ancorei în setările machetei pe care le-ați utilizat la definirea acțiunii de declanșare.

 **Notă:**

Macheta de secțiune Ancoră, necesară pentru utilizarea ancorelor URL, este distribuită în OCE Toolkit. Pentru informații despre cum puteți beneficia de toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.

- **Descărcare fișier:** Descărcați un fișier selectat din repository. Selectați un fișier. Dacă selectați o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**. Dacă nu selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**, se va utiliza versiunea cea mai recent *publicată* și nu o versiune preliminară mai recentă, dacă există.
- **Element de conținut:** Selectați un element de conținut dintr-un repository de resurse asociat, alegeți pagina de detalii care doriți să se afișeze și stabiliți drept destinație pagina de deschis în aceeași fereastră sau într-o fereastră nouă.
- **E-mail:** Specificați o adresă de e-mail validă și, opțional, un subiect. Mesajul rezultat este deschis în și trimis prin intermediul clientului de e-mail prestabilit.

- **Previzualizare imagine:** Imaginea selectată va fi afișată prin suprapunere pe pagină.
 - **Hartă:** Introduceți o adresă sau coordonate valide, apoi selectați unde doriți să se deschidă harta în browserele pentru desktop și dispozitive mobile.
 - **Apel telefonic:** Introduceți un număr de telefon valid.
- c. Faceți clic pe **Înapoi** pt. a reveni la panoul de setări al imaginii. Faceți clic din nou pe **Înapoi** pt. a reveni la lista de imagini pt. a selecta altă imagine de actualizat.
- d. Când ați terminat de actualizat imaginile individuale, faceți clic pe **Înapoi** pt. a specifica opțiunile pt. galerie.
7. Utilizați opțiunea **Machetă** pt. a aranja imaginile într-o grilă.
- Zidărie
 - Coloane
 - Personalizat

Fiecare dintre aceste opțiuni este descrisă în pașii care urmează.

8. Selectați macheta **Zidărie** pt. a aranja automat imaginile pe rânduri în cadrul spațiului disponibil.

Rândurile rezultate au o înălțime uniformă, dar nicio coloană definită.



- a. Specificați valoarea pt. **Înălțime** pt. a scala proporțional toate imaginile la înălțimea specificată în pixeli.
- b. Specificați **Spațiere imagini** pt. a mări sau a reduce spațiul dintre imaginile de pe rând.
9. Selectați macheta **Coloane** pt. a aranja imaginile pe rânduri și coloane.
- a. Selectați o opțiune **Scalare** pt. a ajusta prezentarea imaginilor în grilă:
- **Decupare:** Cea mai mică dintre cele două dimensiuni (lățimea sau înălțimea) este scalată pt. a corespunde spațiului disponibil, iar dimensiunea mai mare este decupată pt. a preveni extinderea imaginii.
 - **Potrivre:** Fiecare imagine este scalată astfel încât întreaga imagine să se potrivească în spațiul disponibil fără a distorsiona imaginea.

De exemplu, următoarea grilă utilizează patru coloane și scalează cele șase imagini pt. a se potrivi:



Iată aceeași grilă cu imaginile decupate:



- b. Specificați un **Raport lățime/înălțime** pt. a stabili forma celulelor din grilă.
 - **Pătrat:** Un raport lățime/înălțime de 1:1.
 - **Peisaj:** Un raport lățime/înălțime de 16:9.
 - **Portret:** Un raport lățime/înălțime de 9:16.
 - **Personalizat:** Specificați propriile valori numerice pt. raportul lățime/înălțime.
 - c. Specificați numărul de **Coloane**.
Grila este ajustată automat pt. a crea coloane de lățime egală.
 - d. Specificați **Spațiere imagini** pt. a mări sau a reduce spațiul dintre imagini atât pe rânduri, cât și pe coloane.
10. Selectați macheta **Personalizat** pt. a aranja imaginile pe rânduri și coloane pe baza dimensiunii unei imagini și a lățimii pe care o specificați.
- a. Selectați o opțiune **Scalare** pt. a ajusta prezentarea imaginilor în grilă:
 - **Decupare:** Cea mai mică dintre cele două dimensiuni (lățimea sau înălțimea) este scalată pt. a corespunde spațiului disponibil, iar dimensiunea mai mare este decupată pt. a preveni extinderea imaginii.
 - **Potrivire:** Fiecare imagine este scalată astfel încât întreaga imagine să se potrivească în spațiul disponibil fără a distorsiona imaginea.
 - b. Specificați valori pt. **Înălțime imagine** și **Lățime imagine** pt. a stabili forma celulelor din grilă.

Grila este ajustată automat pt. a crea celule cu dimensiunile pe care le specificați.

- c. Specificați **Spațiere imagini** pt. a mări sau a reduce spațiul dintre imagini atât pe rânduri, cât și pe coloane.
11. Specificați opțiunile **Aliniere**, **Lățime** și **Spațiere** pt. a poziționa grila în cadrul slotului.



Utilizați opțiunea **Lățime** pt. a specifica lățimea în pixeli a galeriei în cadrul slotului. Faceți clic pe altă opțiune de aliniere în afară de **Umplere** pt. a specifica lățimea. După ce setați lățimea, puteți utiliza opțiunea **Umplere** pt. a extinde imaginea la lățimea specificată.

Clipuri video YouTube

Includeți transmiterea în flux a clipurilor video YouTube pt. a adăuga mișcare și implicare vizuală în pagină.

Pentru a utiliza alte clipuri video decât cele găzduite de YouTube, consultați [Clipuri video](#).

Pentru a adăuga un clip video YouTube în pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta afișează o imagine substituent până când selectați clipul video pe care doriți să-l utilizați.
3. Pentru a specifica clipul video YouTube de utilizat și pt. a ajusta proprietățile afișării acestuia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Găsiți clipul video pe care doriți să-l utilizați, apoi copiați URL-ul și lipiți-l în câmpul **URL YouTube**.
5. Specificați opțiunile de afișare:
 - **Afișare controale:** Activați opțiunile pe ecran și pe dispozitiv pt. a permite utilizatorului să controleze manual redarea clipului video.
 - **Afișare informații:** Includeți temporar descrierea clipului video în colțul din stânga sus al clipului video.
 - **Redare automată:** Porniți automat redarea clipului video.
 - **Buclă:** Repetați automat clipul video după ce se termină.
6. Utilizați **raportul de lățime/înălțime** definit pt. clipul video (**Automat**) sau selectați alt raport de lățime/înălțime pt. a stabili forma afișării clipului video.
7. Specificați opțiunile de aliniere sau de spațiere pt. a poziționa clipul video.

Clipuri video


Includeți clipurile video de pe Oracle Content Management pentru a adăuga mișcare și implicare vizuală în pagină.

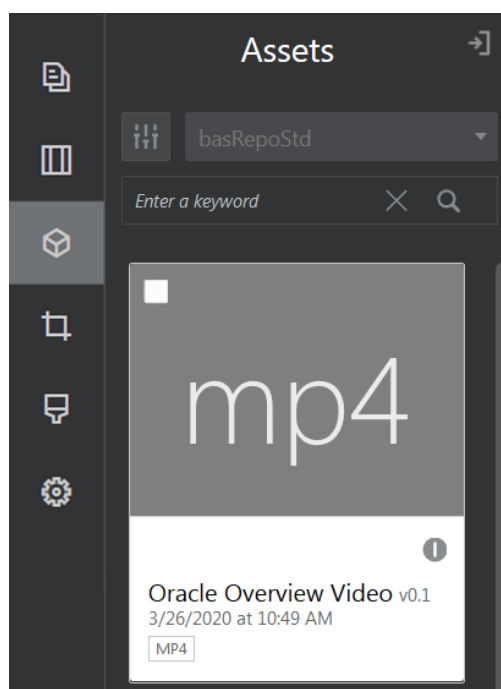
Oracle Content Management oferă mai multe opțiuni pentru adăugarea clipurilor video la o pagină. Puteți îngloba [Clipuri video YouTube](#) găzduite pe site-ul acestui furnizor sau puteți adăuga un clip video stocat, administrat și furnizat din Oracle Content


Management pentru a beneficia de funcțiile de transcodificare automată și redare în flux optimizată oferite de caracteristica Video Plus. Această opțiune este utilă atunci când site-urile sunt trimise către mai multe dispozitive cu capacități diferite. Dacă administratorul sistemului nu a activat caracteristica Video Plus, atunci aveți opțiunea de a îngloba clipuri video standard.

Pentru a utiliza clipuri video găzduite de YouTube, consultați [Clipuri video YouTube](#).

Pentru a utiliza un videoclip stocat într-un document Oracle Content Management sau într-un repository de resurse:

1. Navigați la pagina pe care doriți să o editați și verificați dacă comutatorul Editare () este setat la **Editare**.
 - a. Pentru a utiliza un clip video stocat ca resursă digitală, deschideți panoul **Resurse** și utilizați-l pentru a căuta clipul video pe care doriți să îl utilizați, apoi selectați-l și glisați-l în pagină.



- b. Ca alternativă, adăugați componenta video la pagină din lista de componente. Componenta afișează o imagine substituent până când selectați clipul video pe care doriți să-l utilizați.
2. Dacă ați glisat o componentă din panoul Componente sau o componentă video din lista de componente, utilizați pictograma de meniu () pentru a ajusta proprietățile de afișare a clipului video sau pentru a naviga la un clip video pentru componenta video. Faceți clic pe meniu și selectați **Setări**.
3. Pentru a alege un clip video pentru componenta video, faceți clic pe **Selectare** pentru a deschide filele **Documente** și **Resurse digitale**, apoi navigați la clipul video pe care doriți să îl adăugați din Oracle Content Management. Selectați-l și faceți clic pe **OK**.
 - a. Dacă funcția Video Plus este activată, puteți selecta diferite repository-uri, puteți efectua căutări în canale, în colecții și după cuvinte cheie și puteți rafina căutarea în timp ce navigați la un clip video.

- b. Când utilizați clipuri video standard, selectați tipul de fișier video MP4. Formatul video MP4 este comun pt. toate browserele acceptate. De asemenea, unele clipuri video standard au o imagine de previzualizare predefinită. Cele care nu afișează un ecran gol ca imagine de previzualizare. Dacă doriți să utilizați o imagine în locul unui ecran gol, faceți clic pe **Selectare** în dialogul setărilor clipului video și selectați o imagine de previzualizare din Oracle Content Management.
4. După ce ați selectat un clip video fie prin glisarea din panoul Resurse, fie prin selectarea din dialogul setărilor, utilizați dialogul setărilor pentru a specifica opțiunile de afișare:
 - **Afișare controale:** Activați opțiunile pe ecran și pe dispozitiv pt. a permite utilizatorului să controleze manual redarea clipului video.
 - **Redare automată:** Porniți automat redarea clipului video.
 - **Buclă:** Repetați automat clipul video după ce se termină.
 - **Sunset oprit:** Opritiți automat sunetul clipului video când se încarcă pagina.
5. Specificați opțiunile pentru lățime, aliniere sau spațiere pentru a poziționa clipul video.
6. Faceți clic pe **Stil** pentru a selecta un chenar pentru clipul video sau pentru a defini un stil personalizat pentru chenarul clipului video.

Componente de tip document

Să vedem alte componente care vă permit să accesați și să afișați fișiere și foldere.



- [Documente](#)
- [Liste de foldere](#)
- [Liste de fișiere](#)
- [Managerul de documente](#)
- [Biblioteca de proiecte](#)

Documente

Puteți vizualiza documente cu mai multe pagini și prezentări de diapozitive direct dintr-o pagină.



Pentru a adăuga un document într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta de tip document afișează o imagine substituentă până când specificați documentul de afișat.
3. Pentru a selecta un document, faceți clic pe pictograma de meniu , selectați **Setări** și faceți clic pe **Selectare** în dreptul câmpului Document.


Documentul trebuie să fie stocat în repository-ul site-ului sau în alt repository la care aveți acces. De asemenea, puteți utiliza documentele care au fost partajate cu dvs. sau pe care le-ați încărcat dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea.

4. Selectați un document și faceți clic pe **OK**.

Notă:

Fereastra afișează toate fișierele disponibile. Trebuie să selectați tipul de fișier care este potrivit pt. context. De exemplu, dacă selectați un fișier document, trebuie să selectați un fișier cu un format valid de document, precum TXT sau DOC.

5. Utilizați panoul Setări pt. a adăuga o legendă sau pt. a modifica spațierea, alinierea, stilul și alte opțiuni de prezentare.
6. Pentru a ajuta utilizatorul să parcurgă documentul:
 - a. Faceți clic pe **Afișare numere de pagini** pt. a afișa numărul unei pagini sub fiecare pagină.
 - b. Selectați o metodă pt. **Navigare**:
 - **Miniaturi:** Afișați o listă de pagini din document în secvență, sub document. Utilizatorul face clic pe o imagine în miniatură pt. a accesa pagina asociată.



- **Indexer:** Afișați o serie de butoane  sub document pt. a reprezenta fiecare pagină din document. Utilizatorul face clic pe un buton pt. a accesa pagina asociată.
 - **Fără:** Nu oferiți nicio navigare vizuală. Utilizatorul poate glisa la dreapta sau la stânga pt. a afișa pagina adiacentă. Această metodă manuală este disponibilă întotdeauna.
- c. Faceți clic pe **Afișare anterior/următor** pt. a include pictograme cu săgeți în fiecare pagină pt. a avansa la pagina anterioară sau următoare din document.

Liste de foldere

Puteți să utilizați o listă de foldere, pentru a integra folderele într-un anumit folder din contul dvs. Oracle Content Management.

Dacă utilizați această componentă împreună cu una sau mai multe componente pt. lista de foldere sau pt. Managerul de documente în pagină, aceste componente pot afișa automat conținutul unui folder selectat din lista de foldere.

Pentru a adăuga o componentă pt. lista de foldere într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a seta detaliile prestabilite despre conținutul care este afișat.
5. Faceți clic pe **Selectare** din dreptul **Selectare folder** pt. a schimba folderul de utilizat pt. afișare. Trebuie să selectați alt folder decât pagina Home a repository-ului de documente. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.

Notă:

Lista de foldere acordă tuturor utilizatorilor acces de tip Rol de descărcare. Utilizatorii pot vizualiza și descărca fișiere, indiferent de rolul lor. Dacă un vizitator al site-ului are privilegiile superioare celor specificate pt. componentă, privilegiile sale individuale le suprascriu pe cele setate în componentă.

6. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
 - **Selectare selecție prestabilită:** Dacă ați selectat **Folder Oracle Documents**, selectați folderul (dacă este cazul) pt. a-l afișa ca selectat în listă.
 - **Afișare antet nume folder:** Selectați această opțiune pt. a afișa numele folderului în titlul componentei înglobate.
 - **Sortare folder:** Selectați modul în care vor fi afișate inițial elementele, fie alfabetic după nume, fie după data ultimei actualizări a elementelor.



- **Afișare subfoldere:** Utilizați bara de glisare pt. a limita numărul de subfoldere afișate.
7. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 8. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Liste de fișiere

Puteți să utilizați o listă de fișiere pentru a furniza o vizualizare a fișierelor dintr-un folder specificat în contul dvs. Oracle Content Management.

Dacă utilizați această componentă împreună cu una sau mai multe componente pt. lista de foldere din pagină, componenta pt. lista de fișiere poate afișa automat conținutul unui folder selectat din lista de foldere. De asemenea, puteți configura componenta să efectueze una sau mai multe acțiuni când un utilizator face clic pe un fișier din listă. De exemplu, puteți previzualiza fișierul selectat în altă fereastră a browserului sau într-o suprapunere “lightbox” ori chiar într-o componentă Manager de documente din pagină.

Pentru a adăuga o componentă pt. lista de fișiere într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați un grup de componente în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a seta detaliile prestabilite despre conținutul care este afișat.
5. Faceți clic pe **Selectare** din dreptul **Selectare folder** pt. a schimba folderul de utilizat pt. afișare. Trebuie să selectați alt folder decât pagina Home a documentului. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.

Notă:

Lista de fișiere acordă tuturor utilizatorilor acces de tip Rol de descărcare. Utilizatorii pot vizualiza și descărca fișiere, indiferent de rolul lor. Dacă un vizitator al site-ului are privilegii superioare celor specificate pt. componentă, privilegiile sale individuale le suprascriu pe cele setate în componentă.

6. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
 - **Opțiuni de afișare:** Selectați detaliile care vor fi afișate cu fișierele listate.
 - **Antet nume folder:** Afișați numele folderului în titlu.
 - **Descriere fișier:** Afișați descrierea fișierului, dacă există.
 - **Separatoare de fișiere:** Separați fiecare fișier printr-o linie.
 - **Pictograma Descărcare:** Includeți o pictogramă Descărcare, astfel încât utilizatorii să poată descărca fișierul dacă doresc.
 - **Ultima actualizare:** Afișați data ultimei actualizări a fișierului.

- **Dimensiune fișier:** Afișați dimensiunea fișierului.
 - **Imagine:** Afișați o imagine în miniatură a conținutului fișierului.
 - **Triggere și acțiuni:** Selectați dacă doriți să reîmprospătați automat lista de fișiere cu conținutul folderului selectat într-o componentă pt. lista de foldere. De asemenea, puteți opta pt. a activa triggerul Fișier selectat când este selectat un fișier. Utilizați fila Link pt. a asocia acțiunile cu triggerul **Fișier selectat**.
 - **Sortare fișiere:** Selectați modul în care vor fi afișate inițial elementele, fie alfabetic după nume, fie după data ultimei actualizări a elementelor.
 - **Afișare fișiere:** Selectați dacă vor fi afișate toate fișierele sau dacă doriți să limitați numărul de fișiere utilizând bara glisorului.
7. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 8. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.
 9. Utilizați fila Link pt. a asocia acțiunile cu triggerul **Fișier selectat**. De exemplu, pt. a configura componenta pt. lista de fișiere pt. a previzualiza un fișier selectat într-o suprapunere lightbox:
 - a. Asigurați-vă că selectați **Activați triggerul la selectarea fișierului** în fereastra Setări listă de fișiere.
 - b. În fila Link din setările pt. lista de fișiere, faceți clic pe triggerul **Fișier selectat**.
 - c. Faceți clic și trageți acțiunea din pagină **Previzualizare Lightbox** în lista de acțiuni.
 - d. În câmpul ID fișier sau URL, selectați **Link fișier**.



Link fișier - Utilizează un link de referință cu privilegii de descărcare, pt. ca toți vizitatorii site-ului să poată previzualiza și descărca fișierul. Dacă utilizați **ID fișier**, este utilizat un link pt. membri. Un link pt. membri permite doar utilizatorilor înregistrați să previzualizeze fișierul selectat și opțional, să-l descarce.

Când utilizatorul face clic pe un fișier din lista de fișiere, previzualizarea fișierului se deschide peste o versiune estompată și inactivă a paginii.

Managerul de documente

Puteți utiliza Managerul de documente pentru a furniza o vizualizare a paginii dvs. home sau a fișierelor din Oracle Content Management.

Pentru a adăuga o componentă pt. Managerul de documente într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a seta detaliile prestabilite despre conținutul care este afișat.

5. Faceți clic pe **Selectare** din dreptul **Selectare folder** pt. a schimba folderul de utilizat pt. afișare.

Pentru a selecta un folder, bifați caseta din dreptul numelui folderului. Pentru a deschide un folder, faceți clic pe numele folderului. Faceți clic pe un nume de folder din cale pt. a reveni la folderul respectiv sau faceți clic pe **Navigare la Home** pt. a reveni la folderul Home. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.

6. Faceți clic pe **Selectare acces folder** și selectați rolul de acces de acordat vizitatorilor.

Vizitatorii vor putea vizualiza și lucra cu conținutul folderului pe baza rolului lor, iar din **Opțiuni parcurgere** activați următorul pas.


- **Acces pt. membri:** Vizitatorii vor putea utiliza toate caracteristicile disponibile pt. membrii folderului, precum vizualizarea conversațiilor, adnotărilor sau proprietăților personalizate ale elementelor.
- **Vizualizator:** Vizualizatorii pot vedea fișierele și folderele, dar nu le pot modifica.
- **Rol de descărcare:** Rolurile de descărcare pot descărca, de asemenea, fișiere și le pot salva pe calculatorul lor.
- **Contributor:** Contributorii pot, de asemenea, să modifice fișierele, să actualizeze fișierele, să încarce fișiere noi și să șteargă fișiere.

Țineți cont de următoarele când setați accesul la folder:

- Autorul unui site nu poate acorda acces la un folder, care să fie superior accesului pe care el însuși îl are. De exemplu, dacă autorul are acces de tip Rol de descărcare la un folder, nu poate da drepturi de contributor vizitatorilor site-ului.
 - Privilegiile setate pt. folder în componentă pot crește privilegiile vizitatorului. De exemplu, dacă vizitatorul are privilegiile de vizualizator (sau nu are privilegii) pt. folder, componenta poate acorda privilegiile superioare, pe baza rolului selectat. Aceste privilegii îmbunătățite sunt valabile doar în componenta ca atare.
 - Dacă un vizitator al site-ului are privilegiile superioare celor specificate pt. componentă, privilegiile sale individuale le suprascriu pe cele setate în componentă.
 - Privilegiile acordate într-un folder se aplică folderelor și fișierelor imbricate în folderul respectiv.
7. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
- **Machetă:** Selectați o machetă inițială de tip grilă, listă sau listă compactă pt. foldere și fișiere. Utilizatorii pot modifica macheta când vizualizează componenta înglobată finalizată.
 - **Schemă de culori:** Selectați una dintre schemele de culori disponibile pt. lista de foldere înglobată.
 - **Ordine de sortare:** Selectați modul în care vor fi afișate inițial elementele, fie alfabetic, după nume, fie după data ultimei actualizări a elementelor.
 - **Opțiuni parcurgere:** Selectați opțiunile care vor fi disponibile utilizatorilor când selectează un element. De exemplu, puteți opta pt. a permite utilizatorilor să vizualizeze fișiere, să descarce fișiere, să partajeze sau să copieze fișiere și foldere sau să șteargă fișiere. Dacă doriți să restricționați ce pot face utilizatorii cu fișierele și folderele dvs., debifați o opțiune din această listă. Dacă ați selectat Acces pt. membri în pasul anterior, puteți opta pt. a afișa un panou lateral în care vor fi afișate toate conversațiile, adnotările sau proprietățile personalizate.

- **Opțiuni vizualizator:** Selectați modul în care utilizatorii vor vizualiza fișierele. Puteți permite ca fișierele să fie vizualizate în cadrul înglobat sau în altă filă (sau fereastră, în funcție de setările browserului dvs.). De asemenea, puteți să ascundeți sau să afișați miniaturile și să personalizați modul în care sunt vizualizate clipurile video.
 - **Afișare controale de zoom:** Selectați dacă afișați o bară glisoare sau controale de zoom în vizualizarea înglobată a folderului.
 - **Modul Potrivire vizualizator:** Puteți selecta ca fișierele să fie afișate umplând pagina, umplând lățimea paginii sau în dimensiunea originală.
 - **Triggere și acțiuni:** Selectați pt. a reîmprospăta o listă de fișiere dacă este utilizată, de asemenea, cu componenta pt. lista de fișiere.
8. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 9. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

După adăugarea Managerului de documente, vizualizatorii vor vedea o vizualizare a folderului selectat, înglobat într-un cadru din site-ul dvs. Utilizatorii pot utiliza opțiunile de afișare furnizate pt. a modifica modul în care sunt listate folderurile și fișierele. Dacă ce un utilizator selectează un fișier sau un folder, poate selecta opțiunile furnizate de bara de meniu sau de meniul disponibil la clic dreapta și poate efectua orice acțiune permisă de rolul său și de **opțiunile de parcurgere** pe care le specificați.

Dacă o conversație este asociată cu un element, veți vedea  împreună cu elementul. Faceți clic pe aceasta pt. a deschide panoul conversației, unde puteți vizualiza adnotări și comentarii. Conversațiile independente (cele neasociate cu un folder) trebuie adăugate utilizând componenta pt. conversații.

Dacă un element are proprietăți personalizate, puteți vizualiza proprietățile într-un panou. Faceți clic pe **Mai multe**, apoi selectați **Proprietăți personalizate** pt. a deschide panoul de proprietăți.


Biblioteca de proiecte


Puteți utiliza o bibliotecă de proiecte pt. a asambla foldere din locații diferite în repository fără a trebui să modificați folderul inițial sau locația acestuia. De asemenea, puteți utiliza componenta pt. biblioteca de proiecte pt. a asigura diferite niveluri de permisiuni fiecărui folder, pt. a include roluri diferite în echipele proiectelor.

De exemplu, dacă acordați unui folder din biblioteca de proiecte unul dintre rolurile de vizitator (vizualizator, rol de descărcare sau contributor), vizitatorii pot vedea și interacționa cu conținutul folderului cu privilegiile asociate cu rolul. Dacă specificați accesul pt. membri, doar membrii îl vor vedea listat în biblioteca de proiecte. Membrii interacționează cu conținutul folderului cu privilegiile specificate pt. aceștia în folderul inițial.

Dacă utilizați această componentă împreună cu una sau mai multe componente pt. liste de fișiere sau pt. Managerul de documente în pagină, aceste componente pot afișa automat conținutul unui folder selectat din biblioteca de proiecte.

Pentru a adăuga o componentă pt. biblioteca de proiecte într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.

2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Alegeți **Setări personalizate** pt. a selecta conversațiile și opțiunile de afișare.
5. Specificați un titlu. Titlul prestabilit este Bibliotecă de proiecte. Puteți afișa sau ascunde titlul prin selectarea sau deselectarea opțiunii **Titlu** de mai jos.
6. Selectați o **schemă de culori**.

 **Notă:**

Dacă utilizați triggere și acțiuni pt. a asocia o bibliotecă de proiecte cu o componentă pt. Managerul de documente, schema de culori pe care o selectați pt. biblioteca de proiecte se aplică, de asemenea, folderului selectat pt. afișare în componenta pt. Managerul de documente. Nu este cazul dacă asociați biblioteca de proiecte cu componente pt. liste de foldere sau liste de fișiere, deoarece aceste componente nu acceptă scheme de culori.

7. Faceți clic pe **Adăugare** în dreptul listei de foldere pt. a adăuga un folder existent sau pt. a crea un folder nou.
 - a. Navigați la și selectați unul sau mai multe foldere sau faceți clic pe **Creare** pt. a crea un folder. Fiecare folder pe care-l selectați în această fereastră este adăugat în biblioteca de proiecte.

Puteți utiliza oricare dintre opțiunile listate în bara de instrumente, inclusiv opțiunile de vizualizare și de sortare.
 - b. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.
8. Pentru a organiza lista, selectați un folder și faceți clic pe **Mutare în sus** sau pe **Mutare în jos** pt. a-i schimba locația în ordinea listei sau faceți clic pe **Eliminare** pt. a elimina folderul din listă.
9. Pentru a specifica accesul la un folder pe baza rolului utilizatorului, selectați folderul din lista de foldere, faceți clic pe **Selectare permisiune folder** și selectați rolul de acces.
 - **Acces pt. membri:** Doar utilizatorii înregistrați, cu permisiuni pt. folder, vor vedea folderul listat în biblioteca de proiecte. Membrii interacționează cu conținutul folderului cu privilegiile specificate pt. aceștia în folderul inițial.
 - **Vizualizator:** Vizualizatorii pot vedea fișierele și folderele, dar nu le pot modifica.
 - **Rol de descărcare:** Rolurile de descărcare pot descărca, de asemenea, fișiere și le pot salva pe calculatorul lor.
 - **Contributor:** Contributorii pot, de asemenea, să modifice fișierele, să actualizeze fișierele, să încarce fișiere noi și să șteargă fișiere.

Țineți cont de următoarele când setați accesul la folder:

- Autorul unui site nu poate acorda acces la un folder, care să fie superior accesului pe care el însuși îl are. De exemplu, dacă autorul are acces de tip Rol de descărcare la un folder, nu poate da drepturi de contributor vizitatorilor site-ului.
- Privilegiile setate pt. folder în componentă pot crește privilegiile vizitatorului. De exemplu, dacă vizitatorul are privilegiu de vizualizator (sau nu are privilegiu) pt. folder,

componenta poate acorda privilegiile superioare, pe baza rolului selectat. Aceste privilegii îmbunătățite sunt valabile doar în componenta ca atare.

- Dacă un vizitator al site-ului are privilegiile superioare celor specificate pt. componentă, privilegiile sale individuale le suprascriu pe cele setate în componentă.
 - Privilegiile acordate într-un folder se aplică folderelor și fișierelor imbricate în folderul respectiv.
10. Pentru folderele cu permisiunea **Acces pt. membri**, puteți afișa conversațiile asociate cu folderele sau conținutul făcând clic pe **Afișare panou Conversație în Manager de documente**.

Dacă selectați această opțiune și configurați o componentă pt. Managerul de documente în pagină pt. a afișa un folder selectat, utilizatorul poate face clic pe pictograma conversației pt. a afișa toate conversațiile asociate cu folderul. Dacă nu selectați această opțiune, pictograma conversației nu este afișată.

11. Când ați încheiat, închideți fereastra.
12. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
13. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.
14. Utilizați fila Link pt. a asocia acțiuni cu triggerul **Folder selectat**. De exemplu, dacă adăugați, de asemenea, o componentă pt. Managerul de documente în pagină, puteți utiliza componenta pt. Managerul de documente pt. a afișa conținutul unui folder selectat în folderul proiectului:

- a. Din fila Link a setărilor bibliotecii de proiecte, faceți clic pe triggerul **Folder selectat**.
- b. În fereastra Configurare acțiuni trigger, faceți clic pe Manager de documente.
- c. Faceți clic și trageți acțiunea **Afișare documente** în lista de acțiuni.
- d. În câmpul ID folder sau URL, selectați **Folder selectat**.

Când utilizatorul face clic pe un folder din biblioteca de proiecte, conținutul folderului este afișat în componenta pt. Managerul de documente din pagină.

Componente sociale

Componentele sociale îi ajută pe utilizatorii dvs. să rămână conectați și să comunice.



- [Bara Social media](#)
- [Recomandare și like pe Facebook](#)
- [Partajarea și urmărirea pe Twitter](#)
- [Componenta Conversație](#)
- [Lista de conversații](#)

Bara Social media



Adăugați ușor pictograme și linkuri către social media populare, precum Facebook și Twitter. Bara socială include anumite destinații în mod prestabilit, dar puteți adăuga și elimina elemente din bara socială.



Pentru a adăuga și a modifica o bară socială:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Bara socială afișează pictogramele incluse în mod prestabilit.
3. Pentru a adăuga sau a modifica pictogramele din bara socială, faceți clic pe pictograma meniului , selectați **Setări** și faceți clic pe **Pictograme** în partea de sus a filei **Generalități**.

Pentru a elimina o pictogramă socială, faceți clic pe x în dreptul numelui. Pentru a adăuga o pictogramă, pictograma trebuie să fie stocată în repository-ul site-ului sau în alt repository la care aveți acces. De asemenea, puteți utiliza imagini care au fost partajate cu dvs. sau pe care le-ați încărcat dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea.

4. Pentru a încărca una sau mai multe pictograme dintr-o locație de fișiere locală sau din rețea:
 - a. Faceți clic pe **Adăugare pictograme** din partea de sus a panoului.
 - b. Navigați la locația din repository în care doriți să stocați imaginea sau faceți clic pe  pt. a adăuga un folder nou în locația curentă.
 - c. Faceți clic pe .
 - d. Găsiți și selectați fișierul sau fișierele de imagini, apoi faceți clic pe **Deschidere**.
Fișierele de imagini sunt încărcate în locația curentă din repository.
5. Selectați una sau mai multe imagini din repository și faceți clic pe **OK**.
 - a. Găsiți imaginea și faceți clic pe ea pt. a o utiliza.
 - b. Pentru a crea un link către fișierul din repository, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea.
 - c. Faceți clic pe **OK**.

Imaginile selectate sunt adăugate în lista de imagini. Trageți și plasați imaginile pt. a le reordona în listă. Titlul prestabilit al fiecărei imagini este numele fișierului, fără extensie.



6. Pentru a modifica URL-ul destinație, titlul, descrierea sau alte opțiuni pt. o anumită imagine, faceți clic pe imaginea din listă și efectuați modificarea.

Când ați terminat de actualizat pictogramele individuale, faceți clic pe **Înapoi** pt. a specifica opțiunile generale.

7. Specificați dimensiunea, spațierea, orientarea și alinierea pt. toate pictogramele din bara socială.



Recomandare și like pe Facebook

Puteți adăuga un buton Like Facebook într-o pagină pt. a permite vizualizatorilor să facă clic pe like pt. site-ul dvs. pe Facebook.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita aplicația și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări pt. like pe Facebook** sau **Setări pt. recomandare pe Facebook** pt. a seta URL-ul și pt. a adăuga opțional un buton **Partajare**, astfel încât să puteți posta ușor un link către site-ul dvs. pe o pagină Facebook.
5. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
6. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține aplicația cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Partajarea și urmărirea pe Twitter

Puteți adăuga un buton Partajare Twitter într-o pagină pt. a permite vizualizatorilor să partajeze rapid un link dintr-un cont Twitter.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita aplicația și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări abonare Twitter** pt. a seta numele de utilizator Twitter, pt. a selecta dacă se afișează numele de utilizator și pt. a selecta dimensiunea butonului **Abonare**. Selectați **Setări partajare Twitter** pt. a seta următoarele valori prestabilite. Utilizatorii pot modifica valorile când utilizează butonul.
 - **URL partajare**: URL-ul site-ului pe care-l poate partaja un utilizator.
 - **Text tweet**: Textul unui tweet despre pagină.
 - **Via @**: Contul de utilizator Twitter, utilizat pt. tweet.
 - **Recomandare @**: Contul de utilizator Twitter, utilizat pt. o recomandare Twitter.
 - **Hashtag #**: Un hashtag pe care-l doriți utilizat pt. postare.
 - **Total**: O afișare a totalului partajării, verticală sau orizontală.

- **Buton mare:** Selectați un buton mare sau mai mic pt. aplicație.
5. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 6. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține aplicația cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.



Componenta Conversație

Puteți utiliza o conversație pt. a promova discuția despre un subiect direct din site-ul dvs.

Notă:

Pt. ca o conversație să funcționeze pe un site, site-ul trebuie să fie un site securizat, limitat la utilizatorii specificați sau limitat la utilizatorii cu rolul Utilizator Oracle Content Management. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).

Pentru a adăuga o componentă pt. conversație într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a selecta o conversație și pt. a selecta o schemă de culori de prezentare.
5. Faceți clic pe **Selectare** în dreptul **Selectare conversație** pt. a selecta o conversație existentă sau pt. a crea una nouă.
 - a. Selectați o conversație din lista de conversații disponibile sau faceți clic pe **Creare** pt. a crea și a denumi o nouă conversație.

Lista conține toate conversațiile la care aveți acces.

Puteți filtra lista:

- **Toate:** Afișează toate conversațiile, cu excepția celor care sunt marcate ca Ascunse.
- **Favorite:** Afișează conversațiile care au fost marcate ca Favorite.
- **Ascunse:** Afișează conversațiile care au fost ascunse și excluse din lista dvs. de conversații.
- **Închise:** Afișează toate conversațiile care sunt marcate ca Închise.

De asemenea, puteți sorta lista:

- **Ultima actualizare:** Listați conversațiile în ordine, de la cele mai recent actualizate la ultimele actualizate.
- **Nume:** Listează conversațiile în ordine alfanumerică, de la ultima la prima.
- **Necitite:** Listează conversațiile necitite primele, în ordine, de la conversațiile cu cele mai multe comentarii necitite la conversațiile cu cel mai mic număr de comentarii necitite.

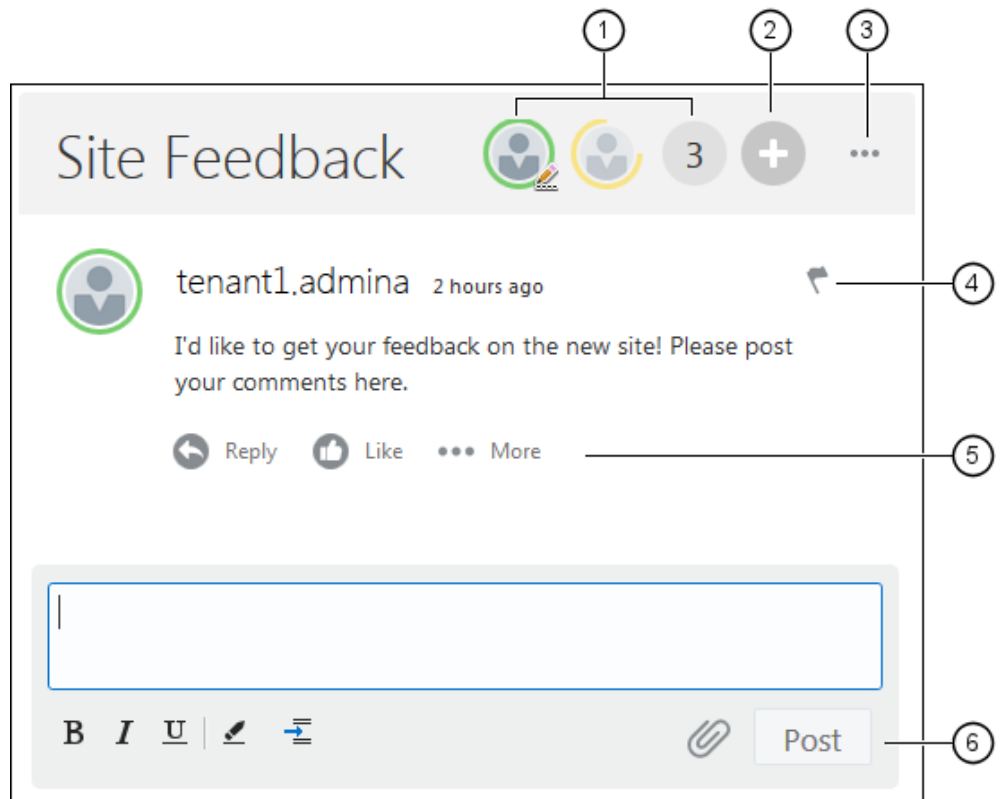
- b. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.
 - c. Dacă ați selectat o conversație independentă (una care nu este bazată pe un fișier sau pe un folder), puteți seta permisiunile de acces pt. persoanele care vizualizează conversația.
 - d. Selectați o **schemă de culori**.
 - e. Pentru a utiliza componenta de tip conversație împreună cu o componentă de tip listă de conversații în pagină, selectați **Reîmprospătare automată conversație pe baza selecției din componenta de tip listă de conversații**.
Când un utilizator selectează o conversație din listă, ea este afișată în componenta de tip conversație.
 - f. Când ați încheiat, închideți fereastra.
6. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 7. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

În site-ul publicat, vizitatorii vor vedea conversația într-un cadru din site-ul dvs. Utilizatorii pot naviga în cadrul conversației pt. a citit și a răspunde la comentarii.



Notă:

Dacă vizitatorul nu a fost adăugat în mod explicit ca membru al conversației, va avea posibilitatea de a citi și de a răspunde la comentarii, dar nu va vedea elementele 1 - 4 din imaginea de mai jos.



- **Bara de meniu (1)** are informații despre participanții individuali la conversație. Faceți clic pe pictograma unui utilizator pt. a obține informații de stare și pt. a vedea opțiunile de lucru cu utilizatorul. Pictograma numerică afișează numărul total de participanți. Faceți clic pe pictogramă pt. a vedea lista completă.
- Faceți clic pe **Adăugare utilizatori (2)** pt. a adăuga utilizatori în conversație.
- Faceți clic pe **Opțiuni suplimentare (3)** pt. a vedea o listă de opțiuni pt. lucrul cu conversația. Lista de opțiuni variază cu rolul utilizatorului. Pentru conversațiile asociate cu foldere și fișiere, lista de opțiuni depinde, de asemenea, de permisiunile setate pt. folder sau fișier.
- Faceți clic pe **Marcaje (4)** pt. a alerta un anumit utilizator asignându-i un marcaj de înștiințare. Utilizatorul este alertat prin e-mail, așa cum este specificat în preferințele sale.
- Utilizați **opțiunile pt. comentarii (5)** pt. a efectua acțiuni asupra unui anumit comentariu din conversație, precum a răspunde la comentariu sau a da like, a edita sau a șterge comentariul.
- Când adăugați sau editați un comentariu, utilizați **opțiunile de editare (6)** pt. a adăuga sau a elimina formatarea de bază, precum caracterele aldine sau sublinierea, pt. a adăuga un atașament și a posta comentariul în conversație. Cu excepția cazului în care vizitatorul site-ului este membru al conversației, nu va putea adăuga atașamente.

Lista de conversații



Puteți utiliza o conversație pt. a promova discuția despre un subiect direct din site-ul dvs.

Dacă utilizați această componentă împreună cu una sau mai multe componente pt. lista de conversații din pagină, componenta pt. lista de conversații poate afișa automat conținutul conversației selectate din listă.

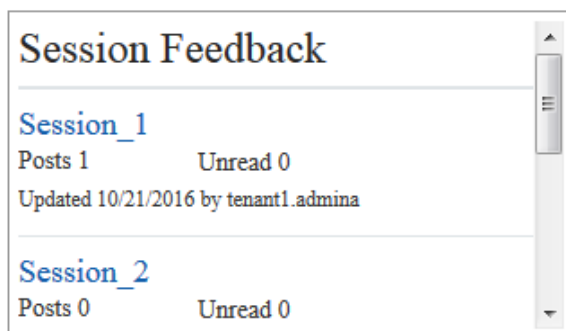
Notă:

Pentru ca o conversație sau listă de conversații să funcționeze pe un site, site-ul trebuie să fie un site securizat, limitat la utilizatorii specificați sau limitat la utilizatorii cu rolul Utilizator Oracle Content Management. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).

Pentru a adăuga o componentă de tip listă de conversații într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Alegeți **Setări personalizate** pt. a selecta conversațiile și opțiunile de afișare.
5. Specificați un titlu. Titlul prestabilit este Listă de conversații. Puteți afișa sau ascunde titlul prin selectarea sau deselectarea opțiunii **Titlu** de mai jos.
6. Faceți clic pe **Adăugare** în dreptul listei de conversații pt. a adăuga o conversație existentă sau a crea una nouă.
 - a. Selectați o conversație sau mai multe, din lista de conversații disponibile, sau faceți clic pe **Creare** pt. a crea și a denumi o nouă conversație.
 - b. Când ați terminat, faceți clic pe **Înapoi**.
 - c. Selectați permisiunile permise pt. persoanele care vizualizează lista de conversații.
7. Pentru a organiza lista de conversații, selectați o conversație și faceți clic pe **Mutare în sus** sau pe **Mutare în jos** pt. a-i schimba locația în ordinea listei sau faceți clic pe **Eliminare** pt. a elimina conversația din listă.
8. Selectați o **schemă de culori** și alegeți **opțiuni de afișare** suplimentare. Opțiunile de afișare pe care le selectați sunt afișate sub numele conversației în listă.
9. Când ați încheiat, închideți fereastra.
10. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
11. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Imaginea următoare arată o listă de conversații cu titlul *Feedback sesiune*, cu toate opțiunile de afișare selectate.



Componentele procesului

Componentele proceselor permit utilizatorilor site-ului să inițieze și să administreze sarcini pt. procesele predefinite.



Notă:

Pentru a putea utiliza componentele de proces, trebuie să aveți Oracle Process Cloud Service versiunea 17.1.3 sau o versiune mai nouă.

- [Formularul de pornire a procesului](#)
- [Lista de sarcini de procesare](#)
- [Formularul Detalii sarcină](#)



Formularul de pornire a procesului

Puteți utiliza un formular de pornire a procesului pentru a iniția un proces definit cu Oracle Process Cloud Service.

Pentru ca un formular de pornire a procesului să funcționeze într-un site, următoarele trebuie să fie adevărate:

- Procesele și formularele de pornire a proceselor asociate trebuie să fie definite cu Oracle Process Cloud Service pentru a le putea afișa cu această componentă. Consultați Dezvoltarea proceselor structurate din *Utilizarea proceselor în Oracle Integration*.
- Pentru a utiliza formularul de pornire a unui proces, utilizatorul trebuie să aibă asignat rolul asociat cu culoarul de procese care conține formularul respectiv.
- Un administrator trebuie să configureze integrarea dintre Oracle Process Cloud Service și Oracle Content Management. Consultați Integrarea cu Oracle Process Cloud Service în *Administering Oracle Content Management*. Integrarea dintre cele două servicii necesită conectări unice SSO, astfel încât ambele servicii să fie în același domeniu de identități.

Pentru a adăuga o componentă pt. formularul de pornire a procesului într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a selecta un formular de pornire a procesului și pt. a seta valorile prestabilite ale formularului.

- a. Dacă site-ul dvs. va fi public, selectați un serviciu proxy.
- b. Selectați o partiție pt. formularul inițial. Puteți utiliza partiția de testare pt. a verifica dacă procesul funcționează cum trebuie sau partiția de producție pt. a implementa procesul și a-l face disponibil pt. utilizare.
- c. Dacă doriți să utilizați întotdeauna în mod prestabilit versiunea selectată a procesului, selectați **Utilizare versiune prestabilită a procesului**. Dacă nu selectați această opțiune, va trebui să alegeți o anumită versiune și dacă procesul este actualizat, va trebui să actualizați selecția din aceste setări.
- d. Selectați un proces.
- e. Selectați un formular de început. Formularele au următoarea sintaxă:
`process type:version:processname:start`. De exemplu: `Basic Approval:1.0:Process:Start Basic Approval`.

Dacă un mesaj din partea de sus a ferestrei specifică "Nicio conexiune Process Cloud Service", este posibil să nu fi fost configurată integrarea dintre Oracle Process Cloud Service și Oracle Content Management. Contactați administratorul.

Autorul procesului trebuie să vă adauge ca inițiator al procesului ca să puteți vedea procesul în listă. Autorul procesului trebuie să adauge toți vizitatorii site-ului ca inițiatori ai procesului; în caz contrar, vizitatorii vor putea completa formularul, dar nu vor putea porni procesul.

- f. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. formular.
 - **Titlu formular:** Opțional, înlocuiți titlul prestabilit al formularului cu un titlu la alegere.
 - **Nume buton Trimitere:** Opțional, redenumiți butonul **Trimitere** cu o valoare pe care o specificați.
 - **Afișare buton Trimitere:** Opțional, afișați sau ascundeți butonul **Trimitere** din componentă (este afișat în mod prestabilit). Puteți ascunde butonul **Trimitere** al componentei dacă este furnizat un buton similar în formularul ca atare.
 - **Confirmare de trimitere:** Opțional, înlocuiți mesajul de confirmare prestabilit cu un mesaj la alegere.
 - **Afișare confirmare de trimitere:** Opțional, afișați sau ascundeți mesajul de confirmare când se face clic pe butonul **Trimitere**. Este afișat în mod prestabilit și se afișează în cadrul componentei pt. formularul de pornire a procesului.
 - **Afișare buton Salvare:** Opțional, afișați sau ascundeți butonul **Salvare** din componentă (este ascuns în mod prestabilit). Puteți afișa butonul

Salvare al componentei dacă procesul asociat vă permite să salvați ce ați lucrat și să reveniți ulterior.

- **Afișare buton Abandonare:** Opțional, afișați sau ascundeți butonul **Abandonare** din componentă (este ascuns în mod prestabilit). Puteți afișa butonul **Abandonare** dacă doriți să permiteți utilizatorului să abandoneze conținutul formularului și să o ia de la început.
 - **Afișare atașamente:** Opțional, afișați sau ascundeți o zonă **Atașamente** din formular, cu posibilitatea de a încărca un fișier sau fișiere (este ascuns în mod prestabilit). Fișierele încărcate sunt stocate ca parte din procesul din Oracle Process Cloud Service.
 - **Personalizarea valorilor prestabilite:** Puteți seta perechi de nume și valori pentru a prepopula formularul de început. Faceți clic pe **Adăugare câmp**, apoi introduceți numele și valoarea pentru câmp. Numele este unul dintre câmpurile formularului, nu o etichetă utilizată în formular, iar valoarea este ceea ce este permis pt. câmpul respectiv. Pentru a introduce datele utilizatorului conectat curent, utilizați valorile speciale %%username%% și %%userid%%.
5. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 6. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.
 7. Utilizați fila Linkuri pt. a asigna acțiuni triggerelor furnizate de componentă:
 - **Formularul de pornire a fost trimis:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Trimite**.
 - **Formularul de pornire a fost salvat:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Salvare**.
 - **Formularul de pornire a fost abandonat:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Abandonare**.

Faceți clic pe trigger pt. a asigna o acțiune. Pentru informații suplimentare despre asignarea triggerelor și acțiunilor, consultați [Utilizarea triggerelor și a acțiunilor](#).

Lista de sarcini de procesare



Puteți utiliza o listă de sarcini de procesare pentru a lista selectiv procesele definite cu Oracle Process Cloud Service. Puteți afișa informații detaliate pt. sarcinile din componenta pt. lista de sarcini sau puteți utiliza componenta pt. lista de sarcini de procesare împreună cu o componentă pt. detaliile sarcinii pt. a simplifica lista și a afișa informații detaliate doar pt. o sarcină selectată.

Pentru ca o listă de sarcini de procesare să funcționeze pe un site, trebuie să se îndeplinească următoarele:

- Procesele asociate trebuie să fie definite cu Oracle Process Cloud Service pentru a le putea afișa cu această componentă. Consultați *Dezvoltarea proceselor structurate din Utilizarea proceselor în Oracle Integration*.
- Site-ul trebuie să fie un site securizat, limitat la utilizatorii specificați sau limitat la utilizatorii cu rolul de utilizator Oracle Content Management. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).
- Un administrator trebuie să configureze integrarea dintre Oracle Process Cloud Service și Oracle Content Management. Consultați *Integrarea cu Oracle Process Cloud Service*

În *Administering Oracle Content Management*. Integrarea dintre cele două servicii necesită conectări unice SSO, astfel încât ambele servicii să fie în același domeniu de identități.

Pentru a adăuga o componentă pt. lista de sarcini de procesare într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a seta opțiunile de afișare și pt. a filtra sarcinile disponibile.
5. Selectați din următoarele pt. a seta opțiunile de afișare pt. lista de sarcini.

 **Notă:**

Puteți seta opțiunile de afișare pentru componentă, dar prezentarea sarcinilor în sine este stabilită de designul din Oracle Process Cloud Service.

- **Afișare detalii:** Selectați pt. a include informații detaliate despre sarcini în lista de sarcini efectivă. Utilizați componenta pt. lista de sarcini de procesare împreună cu o componentă pt. detaliile sarcinii pt. a simplifica lista și a afișa informații detaliate doar pt. o sarcină selectată.
 - **Afișare căutare:** Selectați pt. a include bara de căutare în partea de sus a listei de sarcini. Dacă selectați **Afișare căutare**, aveți opțiunea suplimentară de a selecta **Afișare filtru** pt. a include opțiunea de filtrare în bara de căutare. Utilizați opțiunile de filtrare de mai jos pt. a seta valorile de filtrare prestabilite.
 - **Afișare Selectare toate:** Selectați pt. a permite utilizatorului să selecteze toate sarcinile afișate pt. procesare.
 - **Dimensiune pagină:** Ajustați pt. a specifica numărul maxim de sarcini de afișat. Dacă există mai puține sarcini decât numărul maxim specificat, componenta este ajustată automat la numărul mai mic. Dacă există mai multe sarcini decât numărul maxim specificat, componenta afișează numărul maxim și adaugă linkuri către pagina sau paginile suplimentare.
6. Selectați dintre următoarele pt. a filtra sarcinile disponibile în listă.

Filtrele pe care le aplicați stabilesc lista inițială de sarcini. Dacă selectați opțiunile de mai sus, **Afișare căutare** și **Afișare filtru**, utilizatorul poate ajusta setările pt. a modifica filtrul pt. toate setările, cu excepția **De la utilizator**.

- **Cuvinte cheie de căutare:** Opțional, specificați unul sau mai mulți termeni de căutare. Rezultatele căutării includ doar sarcinile cu titluri care includ toate cuvintele cheie specificate. Dacă ați selectat **Afișare căutare**, aceste cuvinte cheie sunt afișate în bara de căutare și pot fi eliminate sau modificate de utilizator.
- **Stare:** Selectați una dintre valorile disponibile pt. stare. Valoarea prestabilă este **Asignată**.

- **Executant:** Selectați una dintre valorile disponibile pt. executant. Valoarea prestabilită este **Eu și grupul propriu - Toate**, care include toate sarcinile disponibile pt. utilizator și grupul său, inclusiv cele care sunt revendicate, dar nefuncționale.
 - **De la utilizator:** Opțional, selectați unul sau mai mulți utilizatori de la care provine sarcina. Începeți să introduceți numele de utilizator pentru a iniția o căutare a utilizatorilor disponibili în Oracle Process Cloud Service asociat. Valorile pe care le specificați nu sunt afișate utilizatorului final și nu pot fi eliminate. Utilizatorii pot adăuga nume de utilizatori suplimentare, pt. a extinde suplimentar lista de utilizatori căutați.
 - **Data scadentă:** Opțional, selectați o dată scadentă, care este La, Înainte de, După sau Între o dată selectată din calendar.
 - **Aplicație:** Opțional, selectați numele unei anumite aplicații. Puteți selecta una sau mai multe aplicații din lista de aplicații disponibile utilizatorului.
7. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 8. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.



Notă:

Dacă aveți o listă de sarcini de procesare și un formular de detalii ale sarcinii în pagină, componenta pt. detaliile sarcinii de procesare afișează automat detaliile pt. o sarcină selectată din listă. Pentru informații suplimentare despre triggere și acțiuni, consultați [Utilizarea triggerelor și a acțiunilor](#).


Formularul Detalii sarcină


Puteți utiliza un formular de detalii ale sarcinii împreună cu o listă de sarcini de procesare, pt. a afișa detaliile pt. o sarcină selectată. Dacă aveți o listă de sarcini de procesare și un formular de detalii ale procesului în pagină, componenta pt. detaliile sarcinii de procesare afișează automat detaliile pt. o sarcină selectată din listă.

Pentru ca un formular de detalii ale sarcinii să funcționeze pe un site, trebuie să se îndeplinească următoarele:

- Procesele asociate trebuie să fie definite cu Oracle Process Cloud Service pentru a le putea afișa cu această componentă. Consultați *Dezvoltarea proceselor structurate în Using Processes in Oracle Integration*.
- Site-ul trebuie să fie un site securizat, limitat la utilizatorii specificați sau limitat la utilizatorii cu rolul de utilizator Oracle Content Management. Consultați [Modificarea securității site-ului](#).
- Un administrator trebuie să configureze integrarea dintre Oracle Process Cloud Service și Oracle Content Management. Consultați *Integrarea cu Oracle Process Cloud Service în Administering Oracle Content Management*. Integrarea dintre cele două servicii necesită conectări unice SSO, astfel încât ambele servicii să fie în același domeniu de identități.

Pentru a adăuga o componentă pt. detaliile sarcinii într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.

2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Selectați **Setări personalizate** pt. a seta opțiunile de afișare.
5. Selectați din următoarele pt. a seta opțiunile de afișare pt. formularul de detalii ale sarcinii.

 **Notă:**

Puteți seta opțiunile de afișare pentru componentă, dar prezentarea detaliilor sarcinii este stabilită de designul din Oracle Process Cloud Service.

- **Afișare acțiuni:** Selectați pt. a afișa acțiunile disponibile pt. utilizator, precum Aprobare, Respingere etc.
 - **Afișare Salvare:** Selectați pt. a afișa butonul **Salvare**.
 - **Afișare Închidere:** Selectați pt. a afișa butonul **Închidere**.
 - **Afișare Atașament:** Selectați pt. a afișa secțiunea **Atașament** în formularul de detalii.
 - **Afișare Comentarii:** Selectați pt. a afișa secțiunea **Comentarii** în formularul de detalii.
 - **Afișare Istoric:** Selectați pt. a afișa secțiunea **Istoric** în formularul de detalii.
 - **Afișare Informații suplimentare:** Selectați pt. a afișa secțiunea **Informații suplimentare** în formularul de detalii.
 - **Afișare Linkuri:** Selectați pt. a afișa secțiunea **Linkuri** în formularul de detalii.
6. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.

În mod prestabilit, componenta pt. detaliile sarcinii se extinde pt. a afișa toate detaliile specificate. Faceți clic pe **Setare înălțime** și ajustați valoarea înălțimii pt. a seta o anumită înălțime.
 7. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.
 8. Utilizați fila Linkuri pt. a asigna acțiuni triggerelor furnizate de componentă:
 - **Detaliile sarcinii au fost trimise:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Trimitere**.
 - **Sarcina a fost aprobată:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Aprobare**.
 - **Sarcina a fost respinsă:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Respingere**.
 - **Sarcina a fost închisă:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Închidere**.
 - **Sarcina a fost salvată:** Acest trigger survine când utilizatorul face clic pe butonul **Salvare**.

- **A fost adăugat un comentariu pt. sarcină:** Acest trigger survine când utilizatorul adaugă textul comentariului și face clic pe butonul **Postare comentariu**.

Faceți clic pe trigger pt. a asigna o acțiune.

Notă:

Componenta pt. lista de sarcini de procesare nu acceptă triggere sau acțiuni manuale, însă, dacă adăugați o componentă pt. detaliile sarcinii în pagină, afișează automat detaliile pt. o sarcină selectată din listă. Pentru informații suplimentare despre triggere și acțiuni, consultați [Utilizarea triggerelor și a acțiunilor](#).

Pentru informații despre utilizarea Oracle Process Cloud Service, consultați Inițierea în Process.

Elementele de conținut

Pentru utilizatorii din companii, fiecare site are o colecție care conține resursele digitale și elementele de conținut asociate cu site-ul. Componentele elementelor de conținut simplifică adăugarea de elemente pe site.

Puteți să trageți și să plasați resursele digitale și elementele de conținut direct din panoul Conținut în Editor, iar componenta aferentă va fi utilizată automat, fie că este vorba de o imagine sau un element de conținut structurat.

Componentele suplimentare selectate din panoul Componente vă permit să afișați dinamic elementele de conținut în funcție de tipul lor de conținut.


- [Componenta Element de conținut](#)
- [Substituentul de conținut](#)
- [Lista de conținut](#)
- [Căutarea conținutului](#)
- [Recomandare](#)



Componenta Element de conținut

Ca utilizator Enterprise, puteți utiliza o componentă de element de conținut pt. a vă ajuta să machetați o pagină și să configurați interacțiunile acesteia, până când veți adăuga elementele de conținut.

Când glisați și plasați un element de conținut din panoul Conținut pe o pagină, el inserează automat o componentă de element de conținut pentru a păstra elementul, cu excepția cazului în care elementul de conținut este un tip de resursă digitală personalizată. Glisarea unei resurse digitale personalizate pe o pagină determină inserarea resursei ca o componentă de tip imagine sau video. Trebuie să o eliminați și să adăugați mai întâi componenta elementului de conținut, apoi să glisați o resursă digitală personalizată sau un element de conținut standard din panoul Conținut peste componentă, pentru o afișare corespunzătoare.


Pentru a adăuga o componentă de element de conținut într-o pagină:


1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.

2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita conținutul componentei element de conținut, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Editare**, sau selectați **Setări** pentru a deschide panoul cu setări, apoi faceți clic pe pictograma de editare .

 **Notă:**

Dacă tipul de conținut utilizat în componenta elementului de conținut este o resursă digitală personalizată în locul unui tip de conținut standard, atunci nu puteți edita tipul de resursă digitală personalizată. Nicio opțiune de **Editare** nu va exista în meniul componentei și nicio pictogramă de editare nu va exista în panoul setărilor.

4. Modificați conținutul și faceți clic pe **Salvare**. Elementul de conținut este salvat ca o versiune nouă în repository-ul de conținut.
5. Pentru a edita aspectul componentei, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
6. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.

Dacă există un element de conținut asignat componentei, va fi afișată o miniatură a elementului. Dacă încă nu este asignat niciun element de conținut, vor fi afișate un mesaj și o imagine loctuitoare.
7. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
 - **Versiune de utilizat:** Dacă selectați **Utilizare ultima versiune a resursei** și există o versiune mai nouă, nepublicată, a elementului de conținut, atunci aceasta va fi publicată automat când este publicată actualizarea curentă a site-ului. Dacă nu solicitați altceva, toate elementele vor fi cele din versiunea Ciornă sau din cea mai nouă versiune.
 - **Vizualizare element:** Selectați macheta pt. afișarea elementului de conținut. Macheta **prestabilită** afișează toate câmpurile din elementul de conținut. Dacă elementul de conținut are specificate și alte machete personalizate, puteți alege una din acestea. Dacă selectați o machetă personalizată care are activată opțiunea **Adăugare suport pt. setări personalizate când se utilizează în Site-uri**, puteți adăuga la machetă date personalizate dacă faceți clic pe  prin introducerea datelor în câmpul **Date personalizate**, și apoi faceți clic pe **Înapoi** pt. a vă întoarce la fila General.
 - **Pagină pt. afișare element individual:** Dacă ați desemnat una sau mai multe pagini cu detalii, aici le veți lista. Alegeți o pagină pt. afișarea informațiilor detaliate atunci când un utilizator face clic pe linkul unui element de conținut pt. a vedea informații detaliate.

 **Notă:**

Dacă nu creați o pagină de detalii, linkul pt. afișarea detaliilor nu va apărea pt. elementul de conținut în macheta prestabilită.



8. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Substituentul de conținut

Ca utilizator Enterprise, puteți utiliza o componentă de tip loțiitor pt. a afișa dinamic elementele de conținut de un anumit tip.

De exemplu, puteți utiliza un loțiitor de element de conținut într-o pagină desemnată pt. detalii, iar când un utilizator face clic pe un link pt. a obține mai multe informații despre un anumit element de conținut, se va încărca automat vizualizarea detaliată a acelui element. De exemplu, dacă există o pagină cu mai multe articole, fiecare având un titlu și o imagine, iar cineva face clic pe un anumit articol, pagina cu detalii va afișa articolul integral, indiferent pe ce articol se face clic.

Pentru a adăuga într-o pagină o componentă de tip loțiitor de conținut:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
5. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
 - **Tip de conținut:** Selectați unul sau mai multe din tipurile de conținut disponibile. Tipurile de conținut sunt cele aferente elementelor de conținut din colecția site-ului și cuprind tipuri de resurse digitale personalizate.
 - **Vizualizare element:** Selectați macheta pt. afișarea elementului de conținut. Macheta **prestabilită** afișează toate câmpurile din elementul de conținut. Dacă elementul de conținut are specificate și alte machete personalizate, puteți alege una din acestea.
 - **Pagină pt. afișare element individual:** Dacă ați desemnat una sau mai multe pagini cu detalii, aici le veți lista. Alegeți o pagină pt. afișarea informațiilor detaliate atunci când un utilizator face clic pe linkul unui element de conținut pt. a vedea informații detaliate.

 **Notă:**

Dacă nu creați o pagină de detalii, linkul pt. afișarea detaliilor nu va apărea pt. elementul de conținut în macheta prestabilită.



6. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Lista de conținut

Ca utilizator Enterprise, puteți să utilizați o componentă Listă de conținut pt. a afișa dinamic elementele de conținut de un anumit tip.

De exemplu, puteți utiliza o listă de element de conținut într-o pagină desemnată pentru detalii, iar când un utilizator face clic pe un link pentru a obține mai multe informații despre un anumit element de conținut, se va încărca automat vizualizarea detaliată a acelui element. De exemplu, dacă există o pagină cu mai multe articole, fiecare având un titlu și o imagine, iar cineva face clic pe un anumit articol, pagina cu detalii va afișa articolul integral, indiferent pe ce articol se face clic.

Pentru a adăuga o componentă a listei de conținut într-o pagină:


1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
5. Selectați dintre următoarele pt. a seta valorile prestabilite suplimentare pt. conținutul care este afișat.
 - **Tip conținut:** Selectați unul dintre tipurile de conținut disponibile. Tipurile de conținut sunt cele aferente elementelor de conținut din colecția site-ului și cuprind tipuri de resurse digitale personalizate.
 - **Nr. maxim de elemente și Începere la elementul:** : Specificați numărul maxim de elemente de afișat și unde va începe afișarea. Elementele suplimentare nu sunt afișate.
 - **Paginare:** Specificați dacă doriți să includeți opțiunile de paginare cu lista. Dacă este selectată această opțiune, puteți adapta apoi modul în care este afișată paginarea cu butoane sau numere de pagini și etichete diferite, dacă este necesar.
 - **Data:** Utilizați opțiunile pt. selectarea elementelor de conținut de afișat pe baza datei creării, înainte, după sau între datele selectate (ori intervalul de date).
 - **Categoriile:** Selectați categoriile pt. a filtra lista de elemente de conținut, astfel încât să se afișeze doar elementele dintr-o anumită categorie sau din anumite categorii. Faceți clic pe **Selectare categorii** pt. a deschide un panou glisant pe care îl puteți utiliza pt. a selecta categorii din repository-ul site-ului. Dacă selectați mai mult de o categorie din aceeași taxonomie, elementele afișate trebuie să aibă asignată doar una dintre categoriile selectate. Dacă selectați mai mult de o categorie din taxonomii diferite, elementele afișate trebuie să aibă asignate toate categoriile selectate. De exemplu, dacă selectați categorii pt. **Orașe** și **Parcuri** din taxonomia **Destinație**, se afișează elementele care sunt orașe sau parcuri. Dacă selectați categoria **Orașe** din taxonomia **Destinație** și categoria **Europa** din taxonomia **Regiuni**, atunci se afișează elemente care sunt orașe din Europa.

În mod prestabilit, vor fi disponibili toți fiii din categoria selectată. Dacă preferați să limitați căutarea la elemente dintr-un anumit nod de categorii, selectați nodul și debifați **Includere categorii fii**.

- **Limbă:** Selectați o limbă din cele asociate cu repository-ul.
- **Șir de interogare suplimentar** (opțional): Specificați parametri de interogare suplimentari, pt. a restricționa suplimentar lista de elemente afișate, utilizând o sintaxă similară cu: `field.dept eq "Finance"`. Consultați tabelul de mai jos pt. lista operatorilor disponibili.
- **Ordonare după:** Sortați elementele după nume sau după dată, în ordine ascendentă sau descendentă. Dacă tipul de conținut include altă dată, alt număr sau alte zecimale, puteți de asemenea să sortați după aceste câmpuri.

De asemenea, puteți să selectați **Personalizat** și apoi să introduceți o expresie personalizată. De exemplu, pt. sortarea după numărul de departament în ordine crescătoare, puteți introduce `fields.deptno:asc`. De asemenea, puteți să definiți un parametru URL pt. sortare. De exemplu, puteți introduce `{{URLParams.sortBy}}`, apoi ați putea adăuga următorul parametru la finalul URL-ului pt. site: `?sortBy=fields.deptno:asc`.

- **Vizualizare element:** Selectați macheta pt. afișarea elementului de conținut. Macheta **prestabilită** afișează toate câmpurile din elementul de conținut. Dacă elementul de conținut are specificate și alte machete personalizate, puteți alege una din acestea. Dacă selectați o machetă personalizată care are activată opțiunea **Adăugare suport pt. setări personalizate când se utilizează în Site-uri**, puteți

adăuga la machetă date personalizate dacă faceți clic pe  prin introducerea datelor în câmpul **Date personalizate**, și apoi faceți clic pe **Înapoi** pt. a vă întoarce la fila General.

- **Pagină pt. afișare element individual:** Dacă ați desemnat una sau mai multe pagini cu detalii, aici le veți lista. Alegeți o pagină pt. afișarea informațiilor detaliate atunci când un utilizator face clic pe linkul unui element de conținut pt. a vedea informații detaliate.

Notă:

Dacă nu creați o pagină de detalii, linkul pt. afișarea detaliilor nu va apărea pt. elementul de conținut în macheta prestabilită.

- **Vizualizare listă:** Selectați o machetă de secțiuni pt. a aranja elementele. Această listă poate include machete personalizate. Sunt furnizate următoarele machete:
 - **Orizontal:** Aranjează elementele unul după altul, pe o linie orizontală.
 - **Vertical:** Aranjează elementele unul după altul, pe o linie verticală. Aceasta este valoarea prestabilită, dacă nu este selectată nicio machetă.
 - **Două coloane:** Aranjează elementele câte două, pe mai multe rânduri.
 - **Trei coloane:** Aranjează elementele câte trei, pe mai multe rânduri.

Faceți clic pe săgeata dreaptă de lângă macheta selectată pt. a modifica setările pt. machetă.

- **Vizualizare listă goală:** Selectați modul în care trebuie afișat o listă goală.

- **Opțiuni:** Selectați dacă trebuie să aibă loc o reîmprospătare automată în interogarea de căutare specificată în componenta Căutare conținut.
 - **Spațiere:** Alegeți modul în care vor fi afișate elementele.
6. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta cu stilurile predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate.

Tabelul 10-1 Operatori de interogare

Operator	Exemplu	Tipuri de date acceptate	Descriere
eq	<pre>?q=name eq "John" ?q=type eq "DigitalAsset" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208"</pre>	text, referință, număr, date cu zecimale, date booleene, dată/oră	Operatorul Egal cu (eq) corespunde exact cu valoarea introdusă în interogare. Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori. Valoarea introdusă cu acest operator nu ține cont de litere mari/mici, cu excepția câmpurilor standard. Acest operator ține cont chiar și de caracterele speciale din valoare.
co	<pre>?q=(type eq "Employee" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Car" AND fields.features co "manual")</pre>	text, referință, număr, date cu zecimale, dată/oră, largertext	Operatorul Conține (co) corespunde fiecărui cuvânt introdus în criterii. Cuvintele sunt formate prin defalcarea valorii prin caractere speciale. Returnează rezultatele care conțin cel puțin unul dintre cuvinte (în acest exemplu, john, alex sau ambele). Acest operator nu ține cont de caracterele speciale din valoare la căutare. Acest operator nu efectuează o căutare pt. cuvintele ignorate. Consultați documentația Apache Lucene pt. a afla mai multe despre cuvintele ignorate. Acest operator se aplică pt. <i>text</i> , <i>largertext</i> în cazul atributelor cu o singură valoare, în timp ce pt. attributele cu mai multe valori, se aplică pt. <i>text</i> , <i>referință</i> , <i>număr</i> , <i>date cu zecimale</i> , <i>dată/oră</i> , <i>largertext</i> . Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați tabelul <i>Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore)</i> de mai jos. Valoarea introdusă cu acest operator nu ține cont de litere mari/mici.

Tabelul 10-1 (Cont.) Operatori de interogare

Operator	Exemplu	Tipuri de date acceptate	Descriere
sw	?q=type eq "Employee" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Employee" AND fields.city sw "Los"	text	Ce începe cu operatorul (sw) corespunde numai cu valorile caracterului inițial, introduse în condiția câmpului. Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori. Valoarea introdusă cu acest operator nu ține cont de litere mari/mici.
ge	?q=(type eq "Employee" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "DigitalAsset" AND updatedDate ge "20171026"	număr, date cu zecimale, dată/oră	Operatorul Mai mare sau egal cu (ge) corespunde numai cu valori numerice și de tip dată/oră. Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați tabelul <i>Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore)</i> de mai jos. Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori.
le	?q=(type eq "Employee" AND fields.weight le "60.6")	număr, date cu zecimale, dată/oră	Operatorul Mai mic sau egal cu (le) corespunde numai cu valori numerice și de tip dată/oră. Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați tabelul <i>Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore)</i> de mai jos. Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori.
gt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age gt "20")	număr, date cu zecimale, dată/oră	Operatorul Mai mare ca (gt) corespunde numai cu valori numerice și de tip dată/oră. Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați tabelul <i>Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore)</i> de mai jos. Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați tabelul <i>Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore)</i> de mai jos. Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori.

Tabelul 10-1 (Cont.) Operatori de interogare

Operator	Exemplu	Tipuri de date acceptate	Descriere
lt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age lt "20") ?q=type eq "Employee" AND createdAt lt "1994/09/26T16:23:45.208"	număr, date cu zecimale, dată/oră	Operatorul Mai mic decât (lt) corespunde numai cu valori numerice și de tip dată/oră. Pentru a înțelege formatele dată/oră posibile, consultați secțiunea Formate pt. dată și dată/oră acceptate (24 de ore) . Acest operator nu se aplică tipurilor de date cu mai multe valori.

Tabelul 10-1 (Cont.) Operatori de interogare

Operator	Exemplu	Tipuri de date acceptate	Descriere
mt	<pre>?q=(type eq "Car" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Employee" AND fields.role mt "senior*")</pre>	text, largetext	<p>Operatorul (mt) de interogare cu expresii sau de căutare de proximitate (corespondențe) vă permite să găsiți cuvinte care sunt la o anumită distanță unele de altele. Rezultatele sunt sortate în funcție de cea mai bună corespondență. Este util în căutarea elementelor de conținut când valorile introduse în criteriul "petrol 20kmpl" trebuie să descopere conținutul efectiv care poate conține "kilometrajul de combustibil <i>benzină</i> care rulează cu viteza de 20 <i>KMPL</i>".</p> <p>Operatorul de corespondențe poate, de asemenea, să utilizeze un caracter de înlocuire care să se încadreze în valoarea dată și acceptă atât căutări de caractere de înlocuire cu un singur caracter, cât și cu mai multe caractere într-o singură valoare. Utilizați ? pt. caracterul de înlocuire cu un singur caracter și * pt. mai multe caractere. Atât "John", cât și "Joan" pot fi căutate după "Jo?n" pt. un singur caracter și după "Jo*" pt. mai multe caractere.</p> <p>Acest operator se aplică atât pt. tipurile de date cu o singură valoare, cât și pt. cele cu mai multe valori. Acest operator nu efectuează o căutare pt. cuvintele ignorate. Consultați documentația Apache Lucene pt. a afla mai multe despre cuvintele ignorate. Valoarea introdusă cu acest operator nu ține cont de litere mari/mici.</p>

Tabelul 10-1 (Cont.) Operatori de interogare


Oper ator	Exemplu	Tipuri de date acceptate	Descriere
sm	?q=(type eq "Employee" And fields.city sm "Rome")	text, largetext	Operator de interogare pt. similitudine. Acest operator permite căutarea valorilor care sună similar cu criteriile specificate - denumită și căutare vagă, care utilizează în mod prestabilit maxim două editări pt. a corespunde cu rezultatul. "Rom" este similar cu "Dom". Acest operator se aplică atât pt. tipurile de date cu o singură valoare, cât și pt. cele cu mai multe valori. Valoarea introdusă cu acest operator nu ține cont de litere mari/mici.
AND	?q=(type eq "Employee" AND name eq "John" AND fields.age ge "40")	-	Operatorul AND poate fi utilizat pt. a plasa o condiție AND între mai multe condiții de interogare. Acesta are prioritate față de OR.
OR	type eq "Employee" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"	-	Operatorul OR poate fi utilizat pt. a plasa o condiție OR între mai multe condiții de interogare.
()	?q=type eq "Employee" - AND (name eq "John" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Employee" AND ((name eq "John" AND fields.age ge "40") OR fields.weight ge 60)	-	Parantezele încadrează operatorul pt. a grupa condițiile din criterii. Acesta are cea mai mare prioritate, urmată de AND, apoi de OR.


Căutarea conținutului

Ca utilizator Enterprise, puteți să utilizați o componentă de căutare a conținutului și să specificați acțiunile returnate de căutare.

Puteți insera o bară de căutare personalizată pt. a modifica sau a reîmprospăta conținutul care este afișat în pagină sau pt. a selecta altă acțiune, precum deschiderea unei pagini de rezultate ale căutării sau afișarea unei alerte.

Pentru a adăuga o componentă de căutare a conținutului într-o pagină:

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta de căutare a conținutului în pagină.

3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
4. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica textul substituent, spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
5. Utilizați fila Stil pt. a formata cadrul ce conține componenta, cu stiluri predefinite sau cu propriile dvs. opțiuni personalizate pt. font, chenar, culoarea de fundal etc.
6. Dacă doriți să utilizați componenta de căutare pt. a reîmprospăta datele din pagina curentă, adăugați o componentă Listă de conținut în pagină. Accesați **Setări** și selectați tipul de conținut și toate celelalte informații de interogare, precum numărul de elemente de afișat, dacă se paginează rezultatele sau încărcare la derulare (conținutul se încarcă pe măsură ce se derulează pagina). Acum puteți să accesați modul Vizualizare și să încercați căutarea.
7. Dacă doriți să utilizați componenta de căutare pt. reîmprospătarea datelor din pagina curentă și aveți mai multe componente Listă de conținut în pagină, va trebui să dezactivați interogarea automată în toate listele de conținut, cu excepția celei care va afișa rezultatele. Accesați setările listei de conținut și debifați **Reîmprospătare automată la interogare de căutare din componenta Căutare conținut**.
8. Dacă doriți să aveți mai multe componente de căutare a conținutului într-o pagină (unde fiecare componentă de căutare generează o anumită listă de conținut pt. rezultate), trebuie să debifați toate opțiunile de reîmprospătare automată din componentele Listă de conținut și să utilizați Trigger/Acțiuni pt. a asocia componenta de căutare a conținutului cu lista sa de conținut respectivă.
9. Pentru componenta de căutare, utilizați fila Link pt. a asocia acțiuni cu componenta. Selectați o opțiune din lista derulantă Selectare tip link. Selectați **Acțiuni trigger**, apoi faceți clic pe **La interogarea de căutare** pt. a vedea triggerele disponibile sau pt. a crea un trigger nou. Găsiți lista de conținut pe care doriți să o căutați, extindeți-o și trageți **Conținut de căutare** în lista de acțiuni. Sub **Căutare**, selectați **Șir de căutare**. Lista de conținut pe care ați ales-o este selectată din lista **Efectuați această acțiune în**.
10. De asemenea, puteți utiliza componenta de căutare a conținutului pt. a transmite interogarea către o pagină de rezultate ale căutării. În fila Link a componentei de căutare, selectați **Pagină de căutare** pt. a afișa o pagină de rezultate ale căutării. Puteți utiliza pagina sau linkul prestabilit pt. o pagină de rezultate ale căutării pe care ați creat-o. Selectați pagina din lista derulantă Pagină și selectați acțiunile de afișare pt. pagină. Puteți să adaptați rezultatele la un anumit tip de conținut, să deschideți rezultatele într-o fereastră nouă etc.

Următoarele indicatoare vă pot ajuta să proiectați o pagină eficientă de rezultate ale căutării:



- Creați o pagină și desemnați-o ca pagină de căutare. În mod prestabilit, este marcată ca ascunsă, dar puteți modifica setarea din proprietățile paginii.
- Editați pagina și adăugați o listă de conținut în pagină. Puteți edita setările pt. lista de conținut, specificând un tip de conținut. Sau tipul de conținut poate fi specificat din setările linkului pt. componenta de căutare (deasupra). Dacă utilizați setările linkului, puteți utiliza o pagină de rezultate ale căutării care poate afișa rezultate din diferite tipuri de conținut, în funcție de componenta utilizată pt. inițierea căutării.
- Pentru a edita afișarea, modificați setările, precum selectarea paginării de încărcare la derulare (deoarece pagina va fi probabil utilizată exclusiv pt. rezultatele căutării).
- În pagina de rezultate ale căutării, puteți plasa, de asemenea, o componentă de căutare a conținutului. Aceasta va reda șirul de căutare utilizat pt. lansarea paginii, permițând unui utilizator să rafineze căutarea dacă este nevoie.

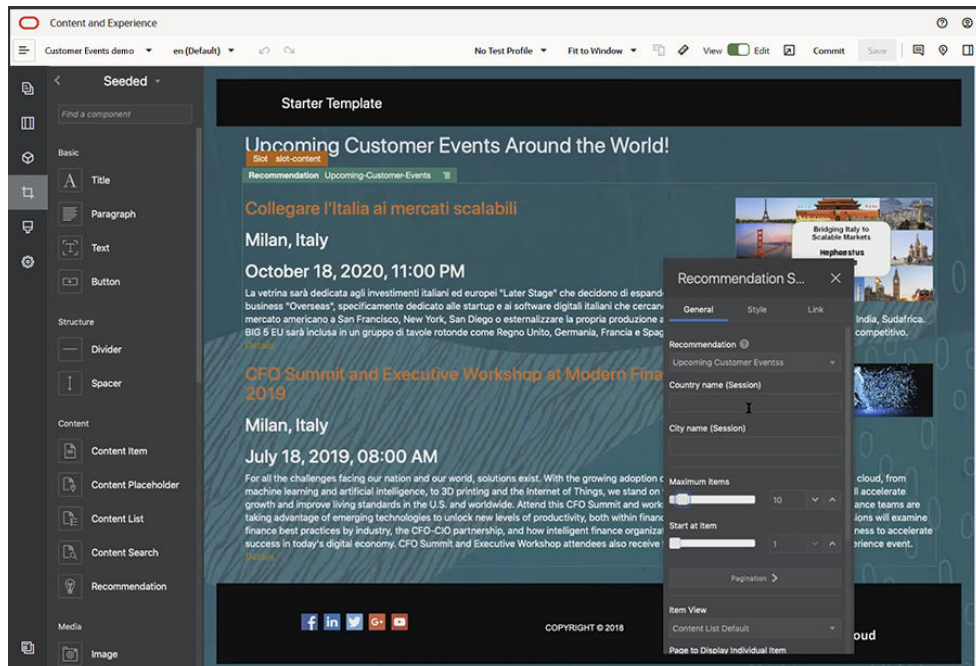
Recomandare

În calitate de utilizator de companie, puteți utiliza o componentă **Recomandare** pentru a le oferi vizitatorilor site-ului web experiențe personalizate, prin afișarea resurselor în funcție de locație sau domenii de interes. Atunci când un contributor la repository creează o recomandare, el definește un set de reguli care găsesc resursele ce se potrivesc cu atributele publicului, precum informațiile de geo-localizare ale unui vizitator al site-ului. De exemplu, vizitatorii site-ului care au adrese IP europene pot vedea mai întâi anunțuri legate de evenimente pentru Europa pe pagina Home a site-ului, în timp ce vizitatorii din America de Nord ai site-ului vor vedea evenimente din Statele Unite și Canada.

La fel ca resursele digitale, recomandările sunt asociate cu un repository, iar orice persoană care contribuie la conținutul repository-ului le poate edita și muta printr-un flux de lucru pentru examinare și publicare. Totuși, chiar dacă nu aveți drepturi de contributor, puteți vizualiza și testa recomandările pentru a vedea cum funcționează înainte de a le utiliza pe un site sau într-o experiență headless.

Pentru a adăuga o recomandare într-o pagină:

1. Faceți clic pe **Site-uri** din meniul lateral, selectați site-ul la care doriți să adăugați recomandarea, apoi alegeți **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
2. Comutați site-ul în **Editare** și selectați actualizarea de utilizat sau creați una nouă.
3. Selectați **Componente** din meniul lateral.
4. Deschideți **Predefinit**.
5. Faceți clic și trageți **Recomandare** de sub secțiunea Conținut pentru a o plasa pe pagină.
6. Selectați **Setări** din meniul Recomandări ().



7. În fila **General** din setările pentru Recomandări, selectați recomandarea de utilizat. Pagina se va reîncărca și va afișa resursele recomandate.
8. Opțional, introduceți valorile prestabilite ale atributelor audienței vizate pe care le utilizează această recomandare, făcând clic pe săgeata din dreptul recomandării selectate. După ce terminați de introdus valori, faceți clic pe **Înapoi**.
9. Modificați orice proprietăți suplimentare doriți, precum versiunea de utilizat, numărul maxim de elemente de afișat sau macheta de conținut prestabilă. Când ați terminat, închideți setările pentru recomandări și faceți clic pe **Salvare**.

 **Notă:**

Dacă ați creat profiluri de testare cu valori predefinite ale atributelor audienței, selectați un profil din meniul cu profiluri de testare din bara de meniu pentru a previzualiza modul în care răspunde recomandarea la datele de intrare respective. Valorile profilului de testare ar suprascrie valorile prestabilite pe care le-ați setat în setările componentelor.

10. Dacă recomandarea dvs. folosește Data curentă (Sistem) în regulile sale și doriți să testați recomandarea ca și cum ar fi pentru o dată diferită, selectați **Data sistemului** din meniul profilului de testare și apoi selectați data cu care se testează.

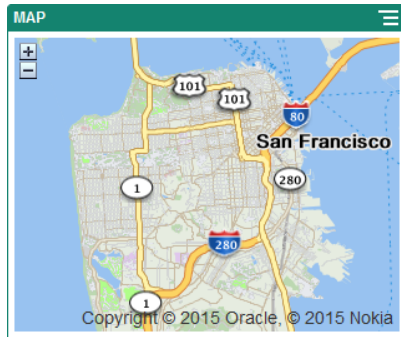
Alte componente

Să vedem câteva componente care combină tipuri diferite de conținut.



- [Hărți](#)
- [Titluri](#)
- [Articole](#)
- [Imagini cu text](#)
- [Grupuri de componente](#)
- [Utilizarea navigării asistate într-o pagină](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

Hărți

Adăugați o hartă în site-ul dvs. pt. a permite utilizatorilor să exploreze interactiv zona dintr-o locație.




Pentru a adăuga o hartă în pagină:




1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta de tip hartă Oracle afișează o locație prestabilă.
3. Pentru a modifica locația pt. hartă și pt. a ajusta proprietățile de afișare ale acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu, , și selectați **Setări**.
4. Introduceți **Locația** inițială pt. hartă. Puteți utiliza o adresă, un cod poștal sau o latitudine și o longitudine separate prin virgulă (de exemplu 40.5,-57.6)
Dacă utilizați o adresă, asigurați-vă că furnizați suficiente informații pt. a asocia o singură locație. Dacă adresa corespunde mai multor locații, harta rămâne goală.
5. Specificați un nivel inițial de **zoom** pt. hartă. Opțional, puteți permite utilizatorului să ajusteze nivelul de zoom utilizând un mouse, un trackpad sau controalele de pe ecran.
6. Specificați toate opțiunile de stil, aliniere și afișare:
 - **Zoom:** Activați opțiunile de pe ecran și pt. dispozitive, pt. a permite utilizatorului să ajusteze nivelul de zoom al hărții.
 - **Panoramare:** Activați opțiunile de pe ecran și pt. dispozitive, pt. a permite utilizatorului să mute zona focalizării hărții.
 - **Afișare marker:** Marcați locația inițială cu o pictogramă de tip pioneră.
 - **Scalare:** Includeți un indicator care afișează scala nivelului de zoom curent.
 - **Prezentare generală:** Includeți o hartă inclusă, care afișează vizualizarea curentă într-un context mai larg.

Titluri






Puteți adăuga un titlu pt. a atrage atenția asupra unui anumit punct din site cu textul titlului și o imagine și un paragraf auxiliar.







1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în diferite zone ale componentei pt. a adăuga text. Adăugați conținutul titlului principal și paragraful sub titlul principal. Textul preia formatarea stilului

prestabilit pt. componentă. Apăsați Enter pt. a adăuga rânduri suplimentare de text.

4. Dacă doriți să modificați formatarea prestabilită pt. orice porțiune din text, selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiunile din bara de instrumente de formatare, precum fontul, culoarea sau alinierea.
5. Pentru a elimina formatarea aplicată cu aceste opțiuni, selectați textul și faceți clic pe .
6. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
7. Selectați **Componente** pt. a seta detaliile despre conținutul care este afișat.
 - **Imagine:**
 - Faceți clic pe **Selectare** pt. a utiliza o imagine în titlu. Selectați o imagine din repository-ul site-ului, o imagine din folderul de documente care a fost partajată cu dvs. sau încărcați o imagine într-un folder de documente. Căutați și selectați imaginea pe care doriți s-o utilizați. Dacă nu vedeți resurse digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea. Faceți clic pe **OK**. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.




Pentru a edita imaginea, faceți clic pe  și editați imaginea cu următoarele acțiuni:

- * Pentru a decupa imaginea, faceți clic pe  **Decupare**. Selectați una dintre rapoartele de imagine predefinite din bara de instrumente pt. decupare sau trageți de mânerile de decupare din imagine așa cum doriți. La final, în bara de instrumente pt. decupare, faceți clic pe **Decupare**.
- * Pentru a roti sau inversa imaginea, faceți clic pe  **Rotire**. În bara de instrumente pentru rotire, introduceți un unghi de rotire personalizat, utilizați butoanele pentru a roti imaginea la stânga sau la dreapta sau selectați dacă doriți să inversați imaginea pe orizontală sau pe verticală.
- * Pentru a adăuga un marcaj de protecție imaginii, faceți clic pe  **Marcaj de protecție**. Adăugați text imaginii, modificând așa cum doriți dimensiunea, stilul, culoarea și opacitatea textului cu instrumentele marcajului de protecție.
- * Pentru a modifica formatul imaginii, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați un nou format din lista derulantă **Format**.
- * Pentru a modifica culoarea de fundal, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați o opțiune din meniul derulant **Culoare de fundal**.


- * Dacă editați un fișier .jpg sau .webp (disponibil în browserele Google Chrome), puteți să modificați calitatea imaginii pentru a crea un fișier de dimensiune mai mică. Faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi introduceți noul procent în caseta **Calitate**.
 - * Pentru a anula sau a reface modificarea, faceți clic pe  sau pe . Pentru a elimina toate modificările efectuate, faceți clic pe **Resetare**.
 - * Pentru a modifica mărirea imaginii, utilizați controalele de zoom (  ).
- **Titlu:** Introduceți textul pe care îl doriți afișat într-o sugestie.
 - **Text alternativ:** Introduceți textul alternativ care va fi afișat în scopul accesibilității.
 - **Legendă:** Introduceți o legendă care să apară sub imagine.
 - **Aliniere, lățime și spațiere:** Modificați macheta imaginii după cum este necesar.
- **Titlu:** Modificați spațierea pt. titlu.
 - **Paragraf:** Modificați spațierea textului care apare sub titlu.
8. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare.
 9. Utilizați fila Stil pt. a adăuga formatare textului și a personaliza culoarea de fundal, fonturile și chenarele.


Articole










Puteți adăuga un articol în site-ul dvs., care să combine componentele unui titlu, unui paragraf și unei imagini într-o componentă ușor de utilizat.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în diferite zone ale componentei pt. a adăuga text. Adăugați conținutul titlului articolului și un subtitlu sub acesta. Apoi puteți adăuga textul articolului dvs. sub subtitlu. Tot textul preia formatarea stilului prestabilit pt. componentă. Apăsăți Enter pt. a adăuga rânduri suplimentare de text.
4. Dacă doriți să modificați formatarea prestabilită pt. orice porțiune din text, selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiunile din bara de instrumente de formatare, precum fontul, culoarea sau alinierea.
5. Pentru a elimina formatarea aplicată cu aceste opțiuni, selectați textul și faceți clic pe .
6. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
7. Selectați **Componente** pt. a seta detaliile despre conținutul care este afișat.

- **Imagine:**

- Faceți clic pe **Selectare** pt. a utiliza o imagine în articol. Selectați o imagine din repository-ul site-ului, o imagine din folderul de documente care a fost partajată cu dvs. sau încărcați o imagine într-un folder de documente. Căutați și selectați imaginea pe care doriți s-o utilizați. Dacă nu vedeți resurse digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică sau ar restricționa în alt mod vizualizarea. Faceți clic pe **OK**. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.





Pentru a edita imaginea, faceți clic pe  și editați imaginea cu următoarele acțiuni:

- * Pentru a decupa imaginea, faceți clic pe  **Decupare**. Selectați una dintre rapoartele de imagine predefinite din bara de instrumente pt. decupare sau trageți de mânerile de decupare din imagine așa cum doriți. La final, în bara de instrumente pt. decupare, faceți clic pe **Decupare**.
- * Pentru a roti sau inversa imaginea, faceți clic pe  **Rotire**. În bara de instrumente pentru rotire, introduceți un unghi de rotire personalizat, utilizați butoanele pentru a roti imaginea la stânga sau la dreapta sau selectați dacă doriți să inversați imaginea pe orizontală sau pe verticală.
- * Pentru a adăuga un marcaj de protecție imaginii, faceți clic pe  **Marcaj de protecție**. Adăugați text imaginii, modificând așa cum doriți dimensiunea, stilul, culoarea și opacitatea textului cu instrumentele marcajului de protecție.
- * Pentru a modifica formatul imaginii, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați un nou format din lista derulantă **Format**.
- * Pentru a modifica culoarea de fundal, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați o opțiune din meniul derulant **Culoare de fundal**.
- * Dacă editați un fișier .jpg sau .webp (disponibil în browserele Google Chrome), puteți să modificați calitatea imaginii pentru a crea un fișier de dimensiune mai mică. Faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi introduceți noul procent în caseta **Calitate**.
- * Pentru a anula sau a reface modificarea, faceți clic pe  sau pe  . Pentru a elimina toate modificările efectuate, faceți clic pe **Resetare**.
- * Pentru a modifica mărirea imaginii, utilizați controalele de zoom ().
- **Titlu:** Introduceți textul pe care îl doriți afișat într-o sugestie.


- **Text alternativ:** Introduceți textul alternativ care va fi afișat în scopul accesibilității.
 - **Legendă:** Introduceți o legendă care să apară sub imagine.
 - **Aliniere, lățime și spațiere:** Modificați macheta imaginii după cum este necesar.
- **Titlu:** Modificați spațierea pt. titlul articolului.
 - **Paragraf (subtitlu) și Paragraf:** Modificați spațierea pt. textul care apare sub titlul articolului.
8. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare pt. componentă.
 9. Utilizați fila Stil pt. a adăuga formatare textului și a personaliza culoarea de fundal, fonturile și chenarele.










Imagini cu text

Puteți adăuga/utiliza componenta pt. imagine și text, care combină componentele unui paragraf și ale unei imagini într-o componentă ușor de utilizat.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină.
3. Faceți clic în zona de paragraf a componentei pt. a adăuga text. Tot textul preia formatarea stilului prestabilit pt. componentă. Apăsăți Enter pt. a adăuga rânduri suplimentare de text.
4. Dacă doriți să modificați formatarea prestabilită pt. orice porțiune din text, selectați textul pe care doriți să-l formatați, apoi selectați oricare dintre opțiunile din bara de instrumente de formatare, precum fontul, culoarea sau alinierea.
5. Pentru a elimina formatarea aplicată cu aceste opțiuni, selectați textul și faceți clic pe .
6. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**.
7. Selectați **Componente** pt. a seta detaliile despre conținutul care este afișat.
 - **Imagine:**
 - Faceți clic pe **Selectare** pt. a utiliza o imagine. Selectați o imagine din repository-ul site-ului, o imagine din folderul de documente care a fost partajată cu dvs. sau încărcați o imagine într-un folder de documente. Căutați și selectați imaginea pe care doriți s-o utilizați. Dacă nu vedeți resurse digitale, faceți clic pe  și modificați filtrul de colecții la **Toate**. Dacă ați selectat o imagine dintr-un folder de documente, puteți crea un link la fișier, în loc să-l copiați în site. Pentru a crea un link către fișier, selectați **Utilizați o referință către fișierul original în locul copierii fișierului în site**. Dacă nu selectați această opțiune, o copie a fișierului este stocată cu site-ul și este referită din site. Crearea unui link către fișierul original evită duplicarea conținutului. Linkul permite vizitatorilor site-ului să vadă conținutul chiar dacă permisiunile din fișier se modifică

sau ar restricționa în alt mod vizualizarea. Faceți clic pe **OK**. Dacă ați selectat o resursă digitală, puteți selecta o anumită randare. Dacă nu selectați o randare, va fi utilizată dimensiunea inițială. Dacă doriți să publicați ultima versiune a resursei la publicarea site-ului, selectați **Utilizare ultima versiune a resursei**.




Pentru a edita imaginea, faceți clic pe  și editați imaginea cu următoarele acțiuni:

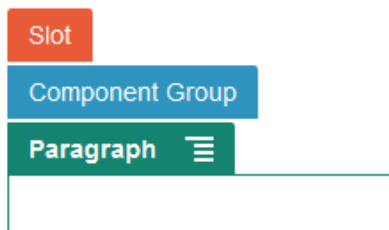
- * Pentru a decupa imaginea, faceți clic pe  **Decupare**. Selectați una dintre rapoartele de imagine predefinite din bara de instrumente pt. decupare sau trageți de mânerile de decupare din imagine așa cum doriți. La final, în bara de instrumente pt. decupare, faceți clic pe **Decupare**.
 - * Pentru a roti sau inversa imaginea, faceți clic pe  **Rotire**. În bara de instrumente pentru rotire, introduceți un unghi de rotire personalizat, utilizați butoanele pentru a roti imaginea la stânga sau la dreapta sau selectați dacă doriți să inversați imaginea pe orizontală sau pe verticală.
 - * Pentru a adăuga un marcaj de protecție imaginii, faceți clic pe  **Marcaj de protecție**. Adăugați text imaginii, modificând așa cum doriți dimensiunea, stilul, culoarea și opacitatea textului cu instrumentele marcajului de protecție.
 - * Pentru a modifica formatul imaginii, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați un nou format din lista derulantă **Format**.
 - * Pentru a modifica culoarea de fundal, faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi selectați o opțiune din meniul derulant **Culoare de fundal**.
 - * Dacă editați un fișier .jpg sau .webp (disponibil în browserele Google Chrome), puteți să modificați calitatea imaginii pentru a crea un fișier de dimensiune mai mică. Faceți clic pe  **Opțiuni**, apoi introduceți noul procent în caseta **Calitate**.
 - * Pentru a anula sau a reefectua modificarea, faceți clic pe  sau pe . Pentru a elimina toate modificările efectuate, faceți clic pe **Resetare**.
 - * Pentru a modifica mărirea imaginii, utilizați controalele de zoom ().
- **Titlu:** Introduceți textul pe care îl doriți afișat într-o sugestie.
 - **Text alternativ:** Introduceți textul alternativ care va fi afișat în scopul accesibilității.
 - **Legendă:** Introduceți o legendă care să apară sub imagine.
 - **Aliniere, lățime și spațiere:** Modificați macheta imaginii după cum este necesar.
- **Paragraf:** Modificați spațierea textului.
8. Utilizați fila Informații generale pt. a modifica spațierea, alinierea și alte opțiuni de prezentare pt. componentă.
 9. Utilizați fila Stil pt. a adăuga formatare textului și a personaliza culoarea de fundal, fonturile și chenarele.

Grupuri de componente


Puteți combina una sau mai multe componente pt. a crea un grup de componente pe care-l puteți denumi și reutiliza.

Când salvați un grup de componente, grupul de componente este salvat ca o componentă personalizată, cu numele pe care i-l dați, apoi apare în lista de componente personalizate din editor.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați un grup de componente în pagină. Grupul de componente este identificat cu .
3. Trageți și plasați una sau mai multe componente în cadrul componentei personalizate.
4. Poziționați și dimensionați componentele în cadrul grupului de componente, în același mod ca pt. componentele dintr-un slot.
5. Pentru a edita o componentă și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**. Dacă faceți clic pe numele componentei în loc de pictograma de meniu, puteți vedea și selecta pictograma de meniu pt. grupul de componente (sau slot):



Fila Setări pt. grupul de componente vă permite să specificați poziția grupului de componente, o imagine de fundal și alte setări care se aplică întregului grup de componente.

6. Când sunteți pregătit să salvați modificările grupului de componente, faceți clic pe grupul de componente, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Salvare**.
 - a. În dialog, introduceți un nume pt. grupul de componente. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.

Dacă acesta este un grup de componente nou, nu puteți utiliza numele unei componente personalizate existente.
Dacă ați adăugat un grup de componente existent în pagină, ați modificat grupul de componente, apoi ați încercat să salvați modificările, vi se oferă opțiunea de a introduce un nume pt. a crea un nou grup de componente pt. a selecta **Suprascrieți grupul de componente existent** pt. a actualiza grupul de componente existent cu modificările dvs.

b. Faceți clic pe **Salvare**.



Grupul de componente este salvat cu numele specificat, ca o componentă personalizată. Aceasta apare în propriul său folder din Managerul de componente și în lista de componente personalizate în editor dacă sunteți responsabilul sau dacă cineva a partajat componenta cu dvs. Puteți partaja grupul de componente la fel ca pe orice componentă personalizată.

Utilizarea navigării asistate într-o pagină

Oracle Cobrowse Cloud Service este un instrument de colaborare, care vă permite să partajați ecrane sau să inițiați o sesiune de co-navigare cu altă persoană. De exemplu, este recomandabil să includeți opțiunea aceasta într-un formular de comandă, pentru ca un reprezentant să poată vedea ecranul unui client în timp ce acesta din urmă plasează o comandă.



Pentru a utiliza această funcționalitate, ea trebuie să fie activată la nivelul site-ului. Există două tipuri de script-uri de lansare ce pot fi activate: unul utilizează un buton personalizat (Lansare punctul 2), iar celălalt utilizează butonul prestabilit de parcurgere în colaborare (Lansare punctul 1). Dvs. stabiliți ce tip de program de lansare veți utiliza, când activați funcționalitatea pentru site-ul dvs. și adăugați scriptul necesar. Pentru detalii, consultați [Activarea integrării Cobrowse](#).

După ce ați activat funcționalitatea Parcurgere în colaborare pentru un site, puteți configura orice pagină pentru a permite parcurgerea în colaborare.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Faceți clic pe . Bifați caseta din secțiunea Parcurgere în colaborare.
3. Faceți clic pe **Închidere**.

Dacă este activat scriptul Lansare punct 1, veți vedea butonul Parcurgere în colaborare când veți vizualiza următoarea dată acea pagină sau când veți apăsa o tastă rapidă (dacă este configurată).

Dacă este activat scriptul Lansare punct 2, trebuie să adăugați dvs. în pagină butonul personalizat.

1. Asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta "Program de lansare parcurgere în colaborare" este listată în secțiunea Integrare a componentei.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**. Puteți ajusta eticheta butonului, aspectul, dimensiunea și alinierea. Utilizați fila Stil pt. a adăuga formatare textului și a personaliza culoarea de fundal, fonturile și chenarele. Pentru stiluri mai avansate, editați sau adăugați clase de stiluri în `design.json` și în `design.css` (fișierele se află în folderul cu designuri de teme sau în șablonul site-ului curent). Prefixul pentru clasa de stiluri este `scs-cobrowse`.

După ce ați publicat site-ul, vizitatorii pot utiliza butonul Parcurgere în colaborare pentru a porni o sesiune cu un reprezentant din compania dvs. Vizitatorul face clic pe butonul Parcurgere în colaborare și primește un ID de sesiune securizată. Vizitatorul trimite acel ID prin telefon reprezentantului companiei dvs., care are la rândul său acces la Consola de parcurgere în colaborare pentru agenți. Agentul utilizează consola pentru a porni o sesiune

care va continua până când fie vizitatorul, fie agentul o întrerupe. Când utilizați setarea Lansare punct 2, componenta Program de lansare are ID-ul fix: cec-start-cobrowse. Utilizați acel ID în consola Parcurgere în colaborare.

Note privind utilizarea

Când utilizați modul Instant (ICB) pentru parcurgerea în colaborare, fișierele video sau cadrele iFrame înglobate nu pot fi văzute într-o pagină decât dacă este activat conținutul iFrame, cu același ID de site pt. parcurgerea în colaborare. În consecință, unele componente din Oracle Content Management nu sunt redade în consola pentru parcurgerea simultană a agenților în modul instant. Pentru a reda următoarele componente, utilizați modul Avansat (ACB) pentru parcurgerea în colaborare:

- Fișiere video
- Youtube
- Manager de documente
- Like pe Facebook
- Abonare pe Twitter
- Partajare pe Twitter
- Recomandare pe Facebook
- Conversație

Nici componentele personalizate care utilizează un iFrame pentru a obține conținut nu sunt randate în modul Instant.

Consultați [Prezentare generală a parcurgerii în colaborare](#) din *Implementarea și utilizarea parcurgerii în colaborare* pentru mai multe informații despre Oracle Cobrowse Cloud Service. Consultați [Activarea integrării Cobrowse](#) pentru detalii privind utilizarea parcurgerii în colaborare pe un site securizat sau pe unul în curs de dezvoltare.



Oracle Intelligent Advisor

Oracle Intelligent Advisor (anterior Oracle Policy Automation) este utilizat pentru a implementa scenarii de interviuri online, precum feedback pentru remedierea erorilor sau evaluări de eligibilitate pentru servicii. Oferă consultanță pe mai multe canale prin captarea regulilor din documente Microsoft Word și Excel în limbaj natural, apoi prin generarea de experiențe interactive de servicii pt. clienți, denumite interviuri, pe baza acelor reguli.

Înainte de a putea utiliza caracteristica Intelligent Advisor, aceasta trebuie configurată și activată. Administratorul dvs. de servicii activează funcția pentru serviciu și adaugă numele de gazdă, adresa URL, numele de utilizator și parola pentru hubul Intelligent Advisor utilizat. Integrarea dintre cele două servicii necesită conectări unice SSO, astfel încât ambele servicii să fie în același domeniu de identități. Consultați [Integrarea cu Intelligent Advisor](#) din *Integrarea și extinderea Oracle Content Management*.

Pe partea Intelligent Advisor, interviurile trebuie create și stocate pe site-ul gazdă. De asemenea, serviciul Oracle Content Management trebuie autorizat pentru a fi utilizat de către gazda serviciului Intelligent Advisor.

După configurarea și activarea funcției Intelligent Advisor, puteți adăuga o componentă Intelligent Advisor pe o pagină a site-ului dvs.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta apare în secțiunea Integrare a listei de componente.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**. Puteți ajusta eticheta componentei, aspectul, dimensiunea și alinierea acesteia. Utilizați fila Stil pentru a utiliza stilul prestabilit asociat cu interviul din gazda serviciului Intelligent Advisor. Pentru stiluri mai avansate, editați sau adăugați clase de stiluri în fișierele design.css din folderul de designuri de teme al șablonului de site-uri curent. Prefixul clasei de stiluri este scs-opainterview-.

După ce ați publicat site-ul, vizitatorii site-ului vor vedea interviul interactiv selectat în componenta Intelligent Advisor. Pentru detalii suplimentare despre Intelligent Advisor, consultați [Biblioteca de documentație pentru Intelligent Advisor](#).

Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder este un mediu găzduit pentru infrastructura dvs. de dezvoltare a aplicațiilor. Acesta oferă o soluție bazată pe standarde open source pentru a dezvolta, colabora la, și implementa aplicații în cadrul Oracle Cloud.

Pașii inițiali

Înainte de a utiliza Oracle Visual Builder, acest serviciu trebuie activat și configurat. Administratorul serviciului dvs. activează caracteristica pt. serviciul dvs., inclusiv prin adăugarea numelui de gazdă pt. locațiile în care sunt create și stocate aplicațiile. Consultați *Integrați cu Oracle Visual Builder în Integrating and Extending Oracle Content Management*. Integrarea dintre cele două servicii necesită conectări unice SSO, astfel încât ambele servicii să fie în același domeniu de identități.

În Oracle Visual Builder, trebuie efectuate următoarele acțiuni înainte ca această caracteristică să poată fi utilizată cu Oracle Content Management:

- Partajarea resurselor din mai multe surse (CORS, Cross-Origin Resource Sharing) trebuie activată pe site-ul Oracle Visual Cloud Service.
- Aplicațiile trebuie create, puse la dispoziție pentru integrare și configurate pentru a fi utilizate cu Oracle Content Management.
- Aplicațiile web trebuie create și puse la dispoziție pt. a fi înglobate într-un iframe. Kitul SDK pt. site-uri trebuie importat în aplicațiile web și referit în ele. Trebuie adăugat un parametru URL pt. pagină, numit "id", în aplicațiile web.

Creare componente Oracle Visual Builder

După ce integrarea este activată, iar aplicațiile, inclusiv cele web, sunt create și pregătite pt. utilizare, trebuie să creați o nouă componentă pt. fiecare aplicație pe care doriți s-o adăugați în paginile site-ului.

1. În Oracle Visual Builder, preluați adresa URL pentru aplicația web publicată. Faceți clic pe proiectul live care include aplicația web, apoi faceți clic pe aplicația web. Copiați URL-ul din bara de adresă.
2. În Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**. Sunt afișate componentele și machetele la distanță înregistrate.
3. Faceți clic pe **Creare** și alegeți **Creare componentă Visual Builder**.



4. Introduceți un nume pt. componentă. Nu puteți utiliza un nume deja utilizat de altă componentă/machetă.

Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu un caracter de subliniere.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice , _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.
5. Opțional, introduceți o descriere pt. componentă.
6. Lipiți URL-ul în aplicația web live sau în aplicația Classic live.
7. Faceți clic pe **Creare**. După crearea componentei, numele apare în lista de componente. Puteți explora folderele și fișierele care compun componenta sau macheta făcând clic pe numele componentei în listă.
8. Pentru a selecta altă pictogramă decât pictograma prestabilită asignată componentei:
 - a. Selectați componenta din listă.
 - b. Faceți clic pe **Proprietăți**
 - c. Faceți clic pe fila **Siglă componentă**.
 - d. Faceți clic pe o siglă din galerie și apoi pe **Finalizat**.

Adăugarea componentei într-o pagină a site-ului

Acum puteți adăuga componenta pt. aplicație într-una dintre paginile site-ului. Puteți adăuga componenta într-o pagină publică sau securizată.

1. Navigați la pagina pe care doriți s-o editați și asigurați-vă că  este setat la **Editare**.
2. Adăugați componenta în pagină. Componenta apare în secțiunea Personalizat.
3. Pentru a edita componenta și aspectul acesteia, faceți clic pe pictograma sa de meniu  și selectați **Setări**. Puteți ajusta eticheta componentei, aspectul, dimensiunea și alinierea acesteia. Utilizați fila Stil pentru a utiliza stilul prestabilit asociat cu componenta din gazda Oracle Visual Builder. Pentru stiluri mai avansate, editați sau adăugați clase de stiluri în fișierele design.css din folderul de designuri de teme al șablonului de site-uri curent. Prefixul clasei de stiluri este scs-component.

Puteți vizualiza componenta în modul Previzualizare în timp ce editați site-ul. După ce este publicat site-ul, vizitatorii site-ului văd aplicația Oracle Visual Builder selectată pentru utilizare cu componenta respectivă, care rulează într-un cadru inline de pe pagină.

Partea III

Publicarea și administrarea site-urilor

Această parte detaliază modul de a lucra cu site-uri, de a le securiza, îmbunătăți și publica. Include următoarele capitole:

- [Administrarea site-urilor](#)
- [Publicarea site-urilor](#)
- [Securizarea site-urilor](#)
- [Lucrul cu site-uri multilingve](#)
- [Utilizarea redirectionării pentru site-uri sau maparea URL](#)
- [Îmbunătățirea performanței site-ului](#)

11

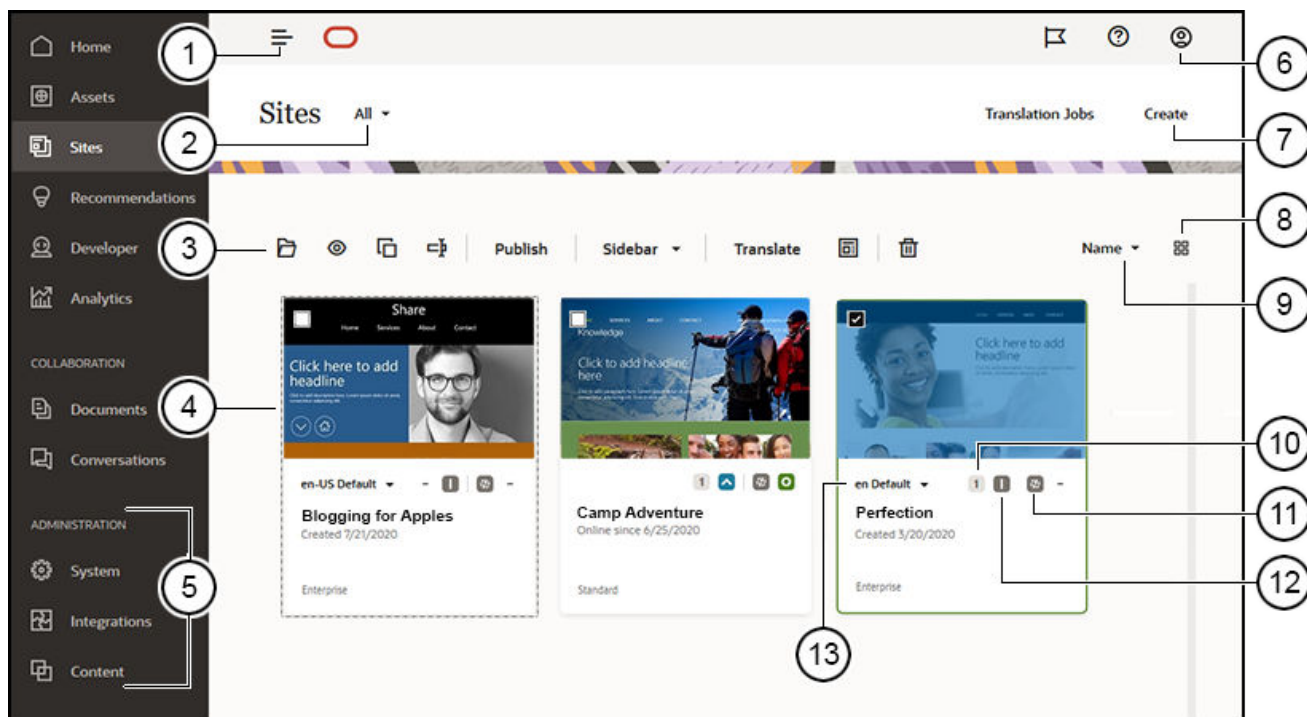
Administrarea site-urilor

Pentru a modifica macheta site-ului sau conținutul, creați și deschideți o actualizare în editor. Pentru a crea și a administra site-ul ca atare și proprietățile site-ului, utilizați opțiunile din Managerul de site-uri.

- [Familiarizarea cu pagina Site-uri](#)
- [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#)
- [Trecerea unui site online sau aducerea sa offline](#)
- [Modificarea descrierii site-ului, a siglei sau a proprietăților înglobate](#)
- [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#)
- [Personalizarea setărilor site-ului](#)
- [Activarea integrării Cobrowse](#)
- [Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor](#)

Familiarizarea cu pagina Site-uri

Pagina Site-uri este punctul central pt. lucrul cu site-urile web.












Apelați	Descriere
1	Comutarea panoului ascunde și afișează meniul de navigare.
2	Meniul Filtrare vă permite să filtrați lista de site-uri pt. a vedea toate site-urile la care aveți acces sau un subset al acestora. Dacă organizarea site-urilor este activată, puteți vizualiza cererile de site-uri în așteptare.
3	După ce selectați un site din listă, este disponibilă bara de acțiuni . Utilizați opțiunile de pe bara de acțiuni pentru a deschide, a vizualiza, a modifica starea sau a vă redenumi site-urile și a efectua și alte sarcini. Opțiunile afișate depind de rolul dvs. pt. site-ul selectat. De exemplu, dacă ați creat site-ul, aveți rolul Manager pt. site-ul respectiv și puteți efectua toate sarcinile listate. Dar dacă cineva a partajat un site cu dvs. și v-a asignat rolul Vizualizator, de exemplu, veți putea vizualiza proprietățile site-ului, dar nu veți putea efectua modificări. Opțiunile barei de acțiuni depind, de asemenea, de starea curentă a site-ului. Opțiunile Redenumire și Ștergere sunt disponibile doar dacă site-ul este offline. Sugestie: Căutați o scurtătură? Faceți clic dreapta pe un site pt. a deschide meniul contextual și a selecta o opțiune.
4	Lista de site-uri afișează toate site-urile pt. care sunteți responsabil sau care au fost partajate cu dvs. Lista include numele site-ului, numărul de actualizări, se specifică dacă site-ul este securizat și starea site-ului (online, offline sau așteaptă actualizări).
5	Meniul Administrare este afișat dacă sunteți conectat ca administrator de conținut. Opțiunile de aici vă permit să modificați setările serviciului, să configurați integrări și repository-uri și alte funcționalități corelate cu resursele.
6	Meniul pt. utilizator are opțiuni pt. setarea preferințelor dvs., furnizarea de feedback, accesarea asistenței și deconectare. Faceți clic pe imaginea utilizatorului pt. a afișa opțiunile de meniu.
7	Faceți clic pe Creare pt. a începe procesul de creare a unui site web. Pentru a putea crea un site, administratorul dvs. trebuie să activeze crearea de site-uri și să furnizeze unul sau mai multe șabloane. Dacă nu vedeți opțiunea Creare în pagina sau șabloanele de site-uri din pagina Șabloane, contactați administratorul serviciului.
8	Faceți clic pe pictograma de vizualizare pt. a stabili dacă site-urile vor fi afișate într-o vizualizare tip grilă, listă sau tabel.
9	Utilizați opțiunile de sortare pt. a modifica ordinea în care sunt afișate site-urile.
10	Faceți clic pe numărul actualizării pt. a edita o actualizare existentă pt. site sau pt. a crea o nouă actualizare pt. site. Dacă site-ul nu are nicio actualizare, puteți crea o nouă actualizare deschizând site-ul și trecând SiteBuilder în modul Editare.
11	Faceți clic pe pictogramele Offline , Online sau Republicare pentru a modifica starea site-ului sau a publica schimbările confirmate însă nepublicate pe site-ul live.
12	Pictogramele pt. securitate arată dacă un site necesită conectare sau nu.
13	Utilizați lista de limbi pt. a vedea limbile specificate în politica de localizare asociată site-ului. Pentru a previzualiza o versiune localizată, selectați limba și deschideți site-ul.




Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri

Administrarea site-ului include crearea și editarea site-ului și administrarea conținutului utilizat în site. Utilizați *SiteBuilder* pentru a crea, copia și șterge pagini din site și conținut din pagini. Utilizați *Managerul de foldere și fișiere* pt. a crea, copia, partaja și șterge site-uri întregi.

Utilizați opțiunile din bara de meniu sau meniul disponibil la clic dreapta din pagina Site-uri și din SiteBuilder pentru a efectua următoarele sarcini.

Sarcină	Descriere
Filtrarea vizualizării site-urilor	<p>Pentru a filtra lista de site-uri, selectați una dintre următoarele opțiuni din meniul de filtrare:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toate - Afișează toate site-urile la care aveți acces. Dacă sunteți administrator de site și organizarea site-urilor este activată, aveți acces la toate site-urile din mediul dvs. • Deținute de dvs.— Afișează toate site-urile pe care le dețineți. • Partajate cu dvs.— Afișează toate site-urile partajate cu dvs. • Online— Afișează site-urile care sunt online (live). • Offline— Afișează site-urile care sunt offline. • Cereri (disponibilă numai dacă organizarea site-urilor este activată)— Afișează cererile de site-uri în așteptare. Dacă sunteți administrator de site, vizualizați toate cererile de site-uri din sistemul dvs.; în caz contrar, vizualizați numai cererile de site-uri trimise de dvs. • Pubelă— Arată site-urile șterse pe care le dețineți. Dacă sunteți administrator de site și a fost activată organizarea, aceasta va afișa și toate site-urile șterse.
Crearea unui site	<p>Pentru a crea un site, faceți clic pe Creare. Când creați un site, începeți cu un șablon. Un șablon are tot ce aveți nevoie pt. a începe site-ul dvs., inclusiv cadrul pt. codul site-ului, un site prestabilit cu exemple de pagini și de conținut, o temă cu stiluri, resurse precum imagini și chiar componente personalizate. Consultați Crearea site-urilor.</p> <p>Puteți vedea dacă organizarea site-urilor este activată în meniul de filtrare din pagina Site-uri. Dacă vedeți opțiunea Cereri, organizarea site-urilor a fost activată. Consultați Înțelegerea organizării site-urilor.</p>
Vizualizarea și administrarea cererilor de site-uri	<p>Pentru a vizualiza cererile de site-uri în așteptare (disponibilă numai când organizarea site-urilor este activată), în meniul de filtrare, selectați Cereri. Dacă sunteți administrator de site, vizualizați toate cererile de site-uri din sistemul dvs.; în caz contrar, vizualizați numai cererile de site-uri trimise de dvs. Consultați Administrarea cererilor de site-uri.</p>
Editarea unui site	<p>Pentru a edita site-ul, alegeți Deschidere în meniul contextual sau faceți clic pe  din bara de acțiuni. Consultați Editarea site-urilor.</p>
Discutați despre un site sau adnotați-l	<p>Puteți discuta despre site-uri și le puteți adnota în Generatorul de site-uri. Selectați un site și alegeți Deschidere în meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Pentru a discuta despre un site, faceți clic pe  pentru a deschide panoul de conversație. Pentru a adnota un site, faceți clic pe . Consultați Familiarizarea cu pagina Site Builder.</p>
Vizualizarea unui site	<p>Pentru a vedea cum va arăta site-ul când este live (online), selectați un site și alegeți Vizualizare din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.</p>

Sarcină	Descriere
Publicarea unui site	Pentru a publica un site, selectați-l și alegeți Publicare din meniul contextual sau din bara de acțiuni. Consultați Publicați modificările site-ului .
Republicarea	Dacă ați publicat anterior un site, însă un element sau o politică asociată s-a modificat (de exemplu, politica de localizare asociată a fost actualizată pentru a include mai multe limbi), puteți să alegeți Republicare pentru a reactualiza aceste modificări ale site-ului. Selectați un site și alegeți Republicare în meniul contextual sau în bara de acțiuni.
Anularea publicării	Dacă ați publicat anterior un site și doriți să eliminați fișierele site-ului din locația de găzduire de pe Oracle Cloud, selectați un site și alegeți Anulare publicare în meniul contextual sau în bara de acțiuni. Pentru a-i anula publicarea, un site trebuie să fie în mod offline.
Trecerea unui site online sau aducerea sa offline	Site-ul trebuie să fie deja publicat înainte de a-l pune online. Pentru a aduce un site în modul online sau pentru a-l trece în modul offline, selectați un site și alegeți Comutare online sau Comutare offline din meniul contextual. De asemenea, puteți face clic pe  în vinieta site-ului pentru a aduce un site în mod online sau puteți face clic pe  în vinieta site-ului pentru a aduce un site în mod offline. Când un site este <i>online</i> , utilizatorii îl pot vizualiza cu un browser web, la o adresă desemnată (URL). Când un site este <i>offline</i> , nu este disponibil pentru vizualizare publică; puteți vizualiza site-ul numai în Oracle Content Management. Consultați Trecerea unui site online sau aducerea sa offline .
Redenumirea unui site	Pentru a redenumi un site, faceți clic dreapta pe el și alegeți Redenumire din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Introduceți un nume pt. site, care să fie diferit de orice nume de site existent de pe același server. Nu puteți redenumi un site dacă este online. Pentru a trece site-ul offline, trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager pt. site.
Copierea unui site	Puteți copia un site când creați un altul. Tot ce ține de site-ul inițial, inclusiv tema, toate actualizările restante, paginile, conținutul paginilor și toate celelalte resurse, precum imaginile, sunt copiate în noul site, cu numele de site pe care-l specificați. Noul dvs. site este offline și pregătit pt. editare. Notă: Dacă organizarea site-urilor este activată, este posibil ca site-ul să necesite aprobare înainte de a crea copia. În cazul în care copiați un site care utilizează conținut din mai multe repository-uri, este necesar să faceți acest lucru utilizând setul de instrumente OCE. Consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit și Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC . Selectați site-ul pe care doriți să-l copiați și alegeți Copiere din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Consultați Copierea site-urilor .

Sarcină	Descriere
Crearea unui șablon dintr-un site	<p>Dacă aveți un site pe care doriți să-l utilizați ca punct de plecare pt. alte site-uri, puteți crea un șablon din site-ul respectiv. Selectați site-ul și alegeți Creare șablon din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Consultați Crearea unui șablon dintr-un site.</p>
	<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Notă:</p> <p>În cazul în care creați un șablon de pe un site care utilizează conținut din mai multe repository-uri, este necesar să faceți acest lucru utilizând setul de instrumente OCE. Consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit și Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC.</p> </div>
Ștergerea sau restabilirea unui site	<p>Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți șterge un site și conținutul acestuia. Când ștergeți un site, tot ce se află în folderul site-ului, inclusiv toate actualizările rămase, paginile site-ului, conținutul paginilor și resursele, precum imaginile pe care le-ați adăugat în pagini, sunt plasate în Pubelă.</p> <p>Puteți șterge sau restabili un site dacă dvs. l-ați creat (sunteți responsabilul acestuia) sau dacă cineva a partajat un site cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.</p> <p>Nu puteți șterge un site dacă acesta este online. Pentru a trece site-ul offline, trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager pt. site.</p> <p>De asemenea, nu puteți șterge un site care a fost publicat. Este necesar ca mai întâi să anulați publicarea conținutului. Dacă site-ul are conținut din mai multe repository-uri, este necesar să anulați publicarea conținutului asociat din fiecare repository.</p> <p>Pentru a șterge un site, selectați-l și alegeți Ștergere din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Veți fi întrebat dacă doriți să ștergeți site-ul și toate actualizările sale în pubelă. Un site șters rămâne în Pubelă până când:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Restabiliți site-ul. • Ștergeți definitiv site-ul. • Este atinsă cota pubelei dvs. • Pubela este golită automat pe baza intervalului setat de administratorul serviciului dvs. Valoarea prestabilită este de 90 zile. <p>Pentru a restabili un site, în meniul Site-uri, selectați Pubelă. Selectați site-ul din listă și selectați Restabilire.</p>

Sarcină	Descriere
Adăugarea de membri la un site	<p>Dacă administratorul dvs. a activat partajarea, puteți partaja site-ul cu alți utilizatori Oracle Content Management și le puteți permite să vizualizeze, modifice sau administreze site-ul în Oracle Content Management pe baza permisiunilor pe care le acordați.</p> <p>Orice utilizator care poate accesa serviciul dvs. este considerat membru. Când partajați un site, asigurați un rol care definește ce poate sau ce nu poate face un membru cu site-ul dvs. Membrii pot utiliza site-ul dvs. doar conform rolului pe care li-l asigurați.</p> <p>Selectați site-ul pe care doriți să îl partajați și alegeți Membri din meniul contextual sau faceți clic pe Bară laterală de pe bara de acțiuni și alegeți Membri pentru a deschide bara laterală a membrilor. După deschiderea barei laterale a membrilor, faceți clic pe Adăugare membri.</p> <p>Introduceți unul sau mai multe nume de utilizatori ori una sau mai multe adrese de e-mail și asigurați unul dintre aceste roluri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vizualizator: Vizualizatorii pot vizualiza site-ul în editor, dar nu pot modifica nimic. • Rol de descărcare: Pentru un site, rolul de descărcare oferă aceleași privilegii ca rolul Vizualizator și utilizatorul poate crea un nou șablon din site. • Contributor: La fel ca vizualizatorul, iar în plus poate să editeze site-ul, să șteargă paginile site-ului și să șteargă site-ul dacă acesta este offline. • Manager: La fel ca și contributorul, iar în plus poate să adauge utilizatori și să le asigneze roluri, să publice modificările într-un site online și să aducă site-ul online și offline. Autorului unui site (responsabilului) îi este asignat automat rolul Manager.
Modificarea proprietăților site-ului (descrierea, sigla etc.)	<p>Pentru a modifica descrierea site-ului, adăugați o siglă, permiteți ca site-ul să fie înglobat, adăugați un URL vanity și vizualizați informații prețioase despre un site, inclusiv URL-ul site-ului, proprietarul site-ului și alte detalii, selectați site-ul și alegeți Proprietăți din meniul contextual sau alegeți Bară laterală de pe bara de acțiuni și alegeți Proprietăți. Consultați Modificarea descrierii site-ului, a siglei sau a proprietăților înglobate.</p>
Traducerea unui site	<p>Puteți traduce un site al companiei în mai multe limbi, dacă repository-ul asociat permite acest lucru, exportând fișierele site-ului, traducându-le și importând fișierele traduse. Consultați Traducerea unui site.</p>
Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare	<p>În SiteBuilder, puteți să specificați cuvintele cheie și textul pt. a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul site-ului. Consultați Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare</p>
Personalizați setările site-ului (pictogramele favorite, fișierele controlere etc.)	<p>În SiteBuilder, puteți să specificați pictogramele din site afișate pe diferite browsere și platforme sau să adăugați un fișier controller care să trateze comportamentul linkurilor. Consultați Personalizarea setărilor site-ului</p>

 **Notă:**

Dacă partajați un site care are acces la mai multe repository-uri, se partajează numai repository-ul prestabilit. Orice repository suplimentar va trebui să fie partajat separat.

Sarcină	Descriere
Activarea Cobrowse	În SiteBuilder, puteți activa Oracle Cobrowse Cloud Service, un instrument de colaborare care vă permite să partajați ecrane sau să inițiați o sesiune de parcurgere simultană cu altă persoană. De exemplu, este recomandabil să includeți opțiunea aceasta într-un formular de comandă, pentru ca un reprezentant să poată vedea ecranul unui client în timp ce acesta din urmă plasează o comandă. Consultați Activarea integrării Cobrowse
Adăugarea urmării analizelor pt. un site	În SiteBuilder, puteți adăuga un fragment de cod de urmărire JavaScript într-un site pt. urmărirea analizelor web, facilitând integrarea cu furnizori de analize externi, cum ar fi Google, Adobe sau Oracle Infinity. Consultați Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor .
Securizarea unui site live	Când publicați un site și-l puneți la dispoziție online, acesta este disponibil în mod public pt. oricine. Totuși, dacă sunteți responsabilul site-ului sau aveți rolul Manager, puteți restricționa disponibilitatea site-urilor live la utilizatorii înregistrați sau la un subset de utilizatori. Pentru a modifica starea unui site, trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager. Selectați site-ul pe care doriți să îl securizați și alegeți Proprietăți din meniul contextual sau faceți clic pe Bară laterală de pe bara de acțiuni și alegeți Proprietăți , apoi faceți clic pe fila Securitate site . Consultați Modificarea securității site-ului .
Adăugarea unei redirecționări pt. site	Dacă URL-ul site-ului se modifică, o redirecționare trimite un URL (sursă) către alt URL (destinație). Aceasta ajută la păstrarea semnelor de carte ale utilizatorului și a clasificărilor pt. motoarele de căutare. Consultați Specificarea redirecționării pt. site .

Modificarea descrierii site-ului, a siglei sau a proprietăților înglobate

Majoritatea proprietăților site-ului sunt setate când creați sau actualizați un site. Când vizualizați proprietățile, puteți obține informații importante despre un site, inclusiv adresa URL, deținătorul și altele.

Pentru a modifica descrierea site-ului, sigla sa, adăugați un site vanity și pentru a permite ca site-ul să fie integrabil:

1. Selectați site-ul și alegeți **Proprietăți** din meniul contextual sau faceți clic pe **Bară laterală** în bara de acțiuni și alegeți **Proprietăți**.
2. Pentru a schimba descrierea opțională a site-ului, faceți clic pe fila **Proprietăți site** și introduceți o descriere sau modificați-o pe cea existentă.
3. Nu puteți modifica direct URL-ul site-ului, dar puteți să selectați și să copiați URL-ul site-ului, apoi să-l lipiți în documente, prezentări și e-mail pt. a oferi acces la site.

Dacă site-ul este online, faceți clic pe  pt. a accesa direct site-ul online.

4. Pentru a permite ca site-ul să fie utilizat ca site înglobat, comutați la **Da** lângă **Site înglobabil**.
5. Pentru a schimba imaginea site-ului, faceți clic pe fila **Siglă site**, apoi pe **Modificare**. Căutați o imagine de utilizat și selectați-o. Imaginea trebuie să fie în format .png, .jpeg sau .jpg și să aibă un raport de aspect de 4:3 (dreptunghiular). Cea mai bună dimensiune

este de 300x225 pixeli, deoarece imaginile mai mici ar putea fi distorsionate, iar cele prea mari s-ar putea încărca prea greu.

- Când ați terminat, faceți clic pe **Închidere**.

Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare

Puteți să specificați cuvintele cheie și text pt. a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul site-ului.



Puteți defini setările de optimizare pt. motoare de căutare (SEO) la nivel de site și la nivel de pagină. Setările la nivel de site sporesc sau suprascriu setările similare pt. pagini individuale, conform descrierilor din tabelul de mai jos.

Opțiune	La nivel de site	La nivel de pagină
Descrierea sau descrierea paginii	Oferă informații generale despre site-ul care nu este inclus în site-ul ca atare. Descrierea site-ului este inclusă în fiecare pagină din site. Această descriere este utilizată, de asemenea, ca descriere la nivel de pagină pt. pagina Home doar dacă nu există nicio valoare setată utilizând Setări pagină pt. pagina Home.	Oferă informații generale despre pagina care nu este inclusă în pagina ca atare. Descrierea paginii este în plus față de descrierea site-ului, inclusă în fiecare pagină din site.
Cuvinte cheie	Identifică termenii sau conceptele care se aplică tuturor paginilor din site. Aceste valori sunt adăugate la cuvintele cheie specificate pt. pagini individuale.	Identifică termenii sau conceptele care se aplică paginii individuale. Cuvintele cheie ale paginii pot fi utile pt. a identifica termenii sau conceptele care nu apar în textul paginii sau care apar în imagini.
Antetul sau antetul paginii	Adăugați scripting sau taguri pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul antetului site-ului este inclus în fiecare pagină din site.	Adăugați scripting sau taguri pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul antetului paginii este în plus față de conținutul antetului site-ului, inclus în fiecare pagină.
Subsolul sau subsolul paginii	Adăugați scripting sau taguri pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul subsolului site-ului este inclus în fiecare pagină din site.	Adăugați scripting sau taguri pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul subsolului paginii este în plus față de conținutul subsolului site-ului, inclus în fiecare pagină.

Dacă selectați următoarele opțiuni de excludere pt. căutare la nivel de site, setarea se aplică tuturor paginilor și suprascrie setarea din paginile individuale. Dacă nu selectați opțiunea la nivel de site, doar paginile pe care le specificați în mod individual specifică utilizarea opțiunii.

Opțiune	La nivel de site	La nivel de pagină
Ascundere față de motoare de căutare	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOINDEX în fiecare pagină, astfel încât motoarele de căutare să nu indexeze conținutul niciunei pagini din site. În acest caz, site-ul și toate paginile acestuia nu vor apărea în rezultatele căutărilor web.	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOINDEX în pagina curentă, astfel încât motoarele de căutare să nu indexeze conținutul paginii. În acest caz, pagina individuală nu va apărea în rezultatele căutărilor web.
Ascundeți linkurile paginii de motoarele de căutare	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOFOLLOW în fiecare pagină, astfel încât motoarele de căutare să nu acceseze linkurile (și să nu indexeze destinația) din nicio pagină din site.	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOFOLLOW în pagina curentă, astfel încât motoarele de căutare să nu acceseze linkurile (și să nu indexeze destinația) din pagină.
Ascundeți descrierile paginii de motoarele de căutare	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOSNIPPET în fiecare pagină, astfel încât motoarele de căutare să nu includă descrierea (specificată mai sus) după pagină în rezultatele căutărilor.	Dacă este selectată, adăugați metatagul NOSNIPPET în pagina curentă, astfel încât motoarele de căutare să nu includă descrierea paginii (specificată mai sus) după pagină în rezultatele căutărilor.

Pentru a modifica setările de optimizare pt. motoare de căutare (SEO):

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe  **SEO**.
3. Introduceți o descriere opțională pt. site. Descrierea site-ului este inclusă în fiecare pagină din site.
Această descriere este utilizată, de asemenea, ca descriere la nivel de pagină pt. pagina Home doar dacă nu există nicio valoare setată utilizând **Setări pagină** pt. pagina Home.
4. Opțional, specificați cuvintele cheie separate prin virgulă, pt. a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul site-ului.
Cuvintele cheie ale site-ului identifică termenii sau conceptele care se aplică tuturor paginilor din site. Aceste valori sunt adăugate la cuvintele cheie specificate utilizând **Setări pagină** pt. paginile individuale.
5. Opțional, adăugați scripting sau taguri de antet pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul antetului este inclus în fiecare pagină din site. Validați tot codul pe care-l utilizați în antet pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.
6. Opțional, adăugați scripting sau taguri de subsol pt. analitici sau pt. a vă urmări site-ul. Conținutul subsolului este inclus în fiecare pagină din site. Validați tot codul pe care-l utilizați în subsol pt. a vă asigura că funcționează corect și că nu introduce niciun risc de securitate pt. site-ul dvs.
7. Opțional, selectați una sau mai multe opțiuni pt. a exclude apariția informațiilor în rezultatele căutării, așa cum este descris în tabelul anterior.
8. Pentru a salva toate modificările în așteptare din actualizarea curentă, faceți clic pe **Salvare**.

Activarea serviciului de prerandare pentru optimizarea pentru motoare de căutare

Pt. site-urile construite cu Oracle Content Management puteți activa funcționalitatea de prerandare a pagini HTML statice, pt. a răspunde solicitărilor venite de la crawlerele de căutare.

Dacă serviciul de prerandare este activat și vine o solicitare de la un crawler de căutare, pagina este căutată în memoria cache.

- Dacă pagina este găsită în memoria cache și are o vechime mai mică de 15 zile, pagina din memoria cache este livrată conform solicitării.
- Dacă pagina nu este găsită în memoria cache sau are o vechime mai mare de 15 zile, se preia o versiune nouă din Oracle Content Management, se actualizează memoria cache și se livrează noua pagină prerandată.
- Dacă pagina este găsită în memoria cache sau în Oracle Content Management, se returnează o pagină de eroare.

Paginile expirate de pe site-urile publice sau de pe site-urile noi care încă nu au fost memorate în cache sunt randate o dată pe zi. Dacă o pagină a fost deja memorată în cache, memoria cache nu se va actualiza. Când serviciul de prerandare este activat, memoria cache prerandată este actualizată în fiecare oră pentru site-urile care au fost actualizate și republicate. Dacă efectuați modificări la paginile site-ului și doriți să testați modul în care aceste modificări afectează optimizarea, puteți actualiza manual memoria cache prerandată din proprietățile site-ului.

1. Faceți clic pe **Site-uri** în secțiunea de navigare laterală.
2. Selectați site-ul și alegeți **Proprietăți** din meniul contextual sau faceți clic pe **Bară laterală** în bara de acțiuni și alegeți **Proprietăți**.
3. Faceți clic pe **SEO** în bara laterală de proprietăți.
4. Se afișează data și ora ultimei reactualizări a memoriei cache. Pentru a reactualiza memoria cache, faceți clic pe **Reactualizare acum**. Stadiul înregistrării în memoria cache este reprezentat printr-o bară de progres.

Notă:

Dacă o pagină este setată să fie ascunsă de motoarele de căutare din setările de optimizare pentru motoare de căutare ale site-ului, atunci pagina respectivă nu va fi prerandată sau memorată în cache.

Pt. a activa serviciul de prerandare în Oracle Content Management:

1. Faceți clic pe **Sistem** în zona Administrare din secțiunea de navigare laterală.
2. În meniul cu setările sistemului, selectați **Optimizare site-uri pentru motoare de căutare**.
3. Faceți clic pe **Activat**.
4. Definiți alți utilizatori agenți, după cum este necesar.

Tabelul 11-1 Utilizatori agenți codați hard în Oracle Content Management

Agent utilizator	Agent utilizator	Agent utilizator	Agent utilizator
baiduspider	facebookexternalhit	twitterbot	rogerbot
linkedinbot	embedly	quora link preview	showyoubot
outbrain	pinterest/0.	developers.google.com /+/web/snippet	slackbot
vkShare	W3C_Validator	redditbot	Applebot
WhatsApp	flipboard	tumblr	bitlybot
SkypeUriPreview	nuzzle	Discordbot	Google Page Speed
Qwantify	pinterestbot		

Tabelul 11-2 Alți agenți utilizatori preconfigurați din proprietatea PrerenderUserAgents a fișierului config.cfg

Agent utilizator	Agent utilizator	Agent utilizator	Agent utilizator
AddSearchBot	AdIdxBot	AdsBot-Google	AdsBot-Google-Mobile-Apps
AppEngine-Google	Baidu-YunGuanCe	Bingbot	BingPreview
DuckDuckBot	DuckDuckGo-Favicons-Bot	endeca webcrawler	Exabot
Facebot	Feedfetcher-Google	FeedValidator	Fetch
FlipboardProxy	Google Favicon	Google Web Preview	Google-Adwords-Instant
Googlebot	Googlebot-Image	Googlebot-Mobile	Googlebot-News
Googlebot-Video	Google-PhysicalWeb	Google-Structured-Data-Testing-Tool	HubSpot,ia_archiver
Mediapartners-Google	MSNBot	NetcraftSurveyAgent	nutch
Oracle Secure Enterprise Search	pinterest.com	PIs-Google	SEOkicks
seoscanners	Siteimprove.com	Slurp	Sogou web spider
VSE/1.0	W3C_CSS_Validator	W3C_I18n-Checker	W3C_Unicorn
W3C-checklink	W3C-mobileOK	Y!J	Yahoo Link Preview
Yahoo! Slurp	Yandex	YandexBot	YunGuanCe

Setarea opțiunilor de furnizare a site-ului static

În cazul în care compania dvs. utilizează site-uri compilate, puteți stabili durata de plasare în cache a site-urilor statice și ce apelări utilizează agenții-utilizatorii de dispozitive pentru machetele adaptive acceptate de compilarea site-urilor.

- [Activarea compilării automate în momentul publicării](#)
- [Suprascrierea anteturilor prestabilite de control al cache-ului pentru site-urile compilate](#)
- [Specificarea utilizatorilor-agenți pentru acceptarea machetelor adaptive compilate pentru dispozitive mobile](#)

Activarea compilării automate în momentul publicării

Oracle Content Management dispune de un serviciu de compilare încorporat pentru a vă permite să compilați cu ușurință un site, fără nicio configurație suplimentară. Sau administratorul dvs. de servicii poate configura manual un serviciu de compilare în scopul testării, pentru a valida compilarea site-ului sau pentru a utiliza biblioteci personalizate. Indiferent de serviciul de compilare utilizat, puteți alege să compilați un site atunci când site-ul respectiv este publicat sau republicat.

1. După conectarea în Oracle Content Management, faceți clic pe **Site-uri** din meniul de navigare laterală.
2. Selectați site-ul pe care doriți să îl modificați și faceți clic pe **Proprietăți**.
3. Faceți clic pe **Furnizare statică** în dialogul de proprietăți.
4. Activați **Compilare site după publicare** în secțiunea **Activare compilare automată**.
5. Când ați terminat, faceți clic pe **Finalizat**.

Atunci când publicați sau re-publicați un site cu compilarea automată activată, starea publicării este urmărită și afișată pe vinieta site-ului din pagina **Site-uri**. După finalizarea publicării, procesul de compilare este urmărit în secțiunea **Livrare statică** a casetei de dialog cu proprietățile site-ului. După finalizarea compilării, secțiunea de livrare statică din proprietățile site-ului listează data și ora ultimei compilări și furnizează o legătură pentru a descărca jurnalul compilării.

Suprascrierea anteturilor prestabilite de control al cache-ului pentru site-urile compilate

În mod prestabilit, site-urile compilate sunt păstrate în memoria cache a browserului unui utilizator timp de 300 de secunde (5 minute). Administratorul dvs. de servicii poate modifica această setare prestabilită, dar în calitate de dezvoltator de site-uri, puteți suprascrie setările prestabilite pentru anumite site-uri, din proprietățile site-urilor.

1. După conectarea în Oracle Content Management, faceți clic pe **Site-uri** din meniul de navigare laterală.
2. Selectați site-ul pe care doriți să îl modificați și faceți clic pe **Proprietăți**.
3. Faceți clic pe **Furnizare statică** în dialogul de proprietăți.
4. În secțiunea **Anteturi de răspuns plasare în cache**, introduceți `Cache-control: max-age=` urmat de o valoare numerică pentru a stabili numărul de secunde pentru care doriți ca pagina să rămână în memoria cache a browserului unui utilizator. De exemplu, dacă introduceți `Cache-control: max-age=600`, pagina va fi păstrată în memoria cache timp de 10 minute.
5. Când ați terminat, faceți clic pe **Finalizat**.

Dacă instanța dvs. utilizează Akamai, pentru a păstra setările Akamai existente, lăsați necompletată secțiunea **Anteturi de răspuns plasare în cache**. Pentru a suprascrie setările Akamai existente, introduceți `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800`, unde elementele scrise cu caractere aldine reprezintă setările prestabilite, în secunde.

- `!no-store` indică faptul că această setare trebuie să suprascrie configurația Akamai de plasare în cache corespondentă pentru proprietatea în cauză.
- `max-age` stabilește pentru ce perioadă configurația Akamai trebuie să plaseze această pagină în cache. Valoarea prestabilită este de 1800 de secunde (30 de minute). În această perioadă, Akamai va îndeplini cererile legate de pagină fără a cere pagina de la Oracle Content Management.
- `downstream-ttl` indică Akamai să trimită un antet "Cache-Control: max-age" cu răspunsul corespunzător către browserele clienților, indicând acelor browsere să plaseze pagina în cache pentru durata specificată. Valoarea prestabilită este de 1800 de secunde (30 de minute).

Specificarea utilizatorilor-agenti pentru acceptarea machetelor adaptive compilate pentru dispozitive mobile

La compilarea unui site, paginile pentru dispozitive mobile pot fi create astfel încât să accepte machete adaptive. Puteți specifica agenții utilizatori care vor determina serverul să furnizeze paginile pentru dispozitive mobile în locul paginilor compilate standard ale unui site. Valorile introduse aici sunt tratate ca subșiruri care nu țin cont de majuscule la corelarea cu anteturile agent-utilizator trimise de browsere. Rețineți că cuvântul cheie `Mobile` este utilizat în mod uzual în șirurile de agenți-utilizator pentru browserele dispozitivelor mobile.

1. După conectarea în Oracle Content Management, faceți clic pe **Site-uri** din meniul de navigare laterală.
2. Selectați site-ul pe care doriți să îl modificați și faceți clic pe **Proprietăți**.
3. Faceți clic pe **Furnizare statică** în dialogul de proprietăți.
4. În secțiunea **Utilizator-agent pentru dispozitive mobile**, introduceți o listă cu valori separate prin virgulă care să conțină șiruri de utilizatori-agenti cărora doriți să le fie trimise pagini pentru dispozitive mobile. Dacă oricare parte a sub-șirului corespunde cu șirul de utilizator-agent al browserului, atunci paginile mobile vor fi trimise.

Specificați și configurați adrese URL vanity

Configurarea unei adrese URL vanity pentru un site le permite utilizatorilor să acceseze un site Oracle Content Management de pe un domeniu indicat, în loc de domeniul instanței Oracle Content Management. De exemplu, dacă un URL de instanță este `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`, un URL mai prietenos, precum `https://www.example.com`, este mai ușor de reținut, probabil mai potrivit pentru branding și, în general, mai simplu de utilizat. Și, în funcție de ce este necesar, un site Oracle Content Management poate fi găzduit și cu o cale personalizată cum ar fi `https://www.example.com/store/`

Pentru utilizarea domeniilor vanity, sunt necesari mai mulți pași.

- Utilizați o rețea de livrare conținut (CDN).
- Administrați un domeniu vanity cu un sistem nume de domeniu (DNS) astfel încât înregistrarea numelui canonic de domeniu (CNAME) să fie mapată către CDN.
- Implementați un certificat valid pe CDN pentru protejarea domeniului vanity.
- Configurați un site Oracle Content Management pentru acceptarea cererilor pentru domeniul vanity.

- Configurați CDN pentru dirijarea corectă a cererilor către Oracle Content Management.

Utilizarea unei rețele de livrare conținut

O rețea de livrare conținut (CDN) este o platformă de servere distribuite global cu rolul de a îmbunătăți performanța și securitatea site-urilor web. O CDN minimizează distanța între utilizatori și servere, optimizând în acest timp performanța cererilor pentru conținut. În timp ce scopul primar al unei CDN este de a îmbunătăți experiența utilizatorului, o CDN poate fi folosită și pentru modificarea cererilor în tranzit astfel încât ceea ce este afișat utilizatorului să fie clar chiar dacă procesul din fundal nu este.

Pentru a accepta găzduirea unui site Oracle Content Management pe un domeniu vanity, va trebui să configurați rețeaua CDN pentru a trata toate solicitările din domeniul vanity configurat, pentru a le dirija corect înapoi la Oracle Content Management și pentru a modifica solicitările astfel încât să fie tratate corect și în siguranță de Oracle Content Management.

Administrarea unui domeniu cu un sistem de nume de domeniu (DNS)

Orice domeniu poate fi utilizat ca un domeniu vanity pentru un site Oracle Content Management. Trebuie să controlați orice domeniu utilizat ca domeniu vanity înainte de a-l configura pentru utilizare cu site-ul Oracle Content Management.

Din cauza limitărilor DNS, utilizarea unui domeniu rădăcină, cum ar fi *example.com*, fără *www* sau un alt subdomeniu, cum ar fi *store.example.com*, cel mai probabil nu este posibilă. Verificați cu furnizorii DNS și CDN pentru a determina dacă este posibilă utilizarea unui domeniu rădăcină.

Deoarece DNS funcționează la nivelul de domeniu și nu la nivelul de cale, pentru ca Oracle Content Management să găzduiască unele căi ale domeniului dvs. și un alt serviciu să găzduiască alte căi, dirijarea va trebuie să fie realizată de CDN. DNS se poate utiliza doar pentru segregarea traficului la nivel de domeniu și subdomeniu.

Se implementează certificatele

Un certificat pentru protejarea unui domeniu vanity trebuie să fie creat și găzduit de CDN. Un certificat poate proteja un singur domeniu, mai multe domenii și subdomenii, sau subdomenii cu caractere speciale cum ar fi **.example.com*. Orice combinație este acceptabilă pentru un domeniu vanity. Toate domeniile protejate vor fi vizibile în detaliile certificatului, astfel încât, dacă partajarea acestor detalii în mod public nu este dorită, se vor utiliza certificate separate.

Notă:

Procesul pentru crearea și găzduirea certificatelor este de multe ori specific pentru CDN, iar respectivul furnizor va trebui să specifice modul optim pentru realizarea acestui lucru.

Configurarea unui site Oracle Content Management pentru domeniile vanity

Pentru ca un site Oracle Content Management să se încarce corect la folosirea unui domeniu vanity, trebuie mai întâi să transmiteți Oracle Content Management ce URL de site utilizează domeniul vanity. Acest lucru este realizat în Oracle Content Management în fila de proprietăți a site-ului.

1. În Oracle Content Management, faceți clic pe **Site-uri** din navigarea laterală.
2. Selectați site-ul cu care doriți să utilizați un domeniu vanity și alegeți **Proprietăți** din meniul contextual sau **Bara laterală** în bara de acțiuni.
3. Introduceți domeniul vanity în câmpul pt. domeniul vanity și faceți clic pe **Salvare**.

 **Notă:**

Poate dura până la o oră sau mai mult pentru ca Oracle Content Management să fie pregătit pentru acceptarea cererilor pentru domeniu. Verificați progresul în orice moment din panoul de proprietăți pentru site.

Configurarea rețelei de livrare de conținut pentru dirijarea cererilor

După ce Oracle Content Management este corect configurat și pregătit pentru a le accepta, cererile efectuate pentru domeniul vanity vor fi dirijate prin DNS către CDN iar CDN trebuie să redirectioneze cererile către Oracle Content Management în mod corect. De exemplu, dacă un site Oracle Content Management cu un URL de site `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` este configurat cu un domeniu vanity `https://www.example.com/store`, CDN trebuie configurat să:

- recunoaște domeniul vanity: `https://www.example.com/store`
- identifică originea instanței Oracle Content Management ce utilizează domeniul vanity: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/`
- adaugă calea site-ului la site-ul specific: `site/MyCustomerSite/`
- și trimite adresa URL completă pentru site către instanța de origine Oracle Content Management: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`.
- Oracle Content Management primește cererea și răspunde către CDN, care satisface cererea către browserul utilizatorului, afișând doar domeniul vanity către utilizator: `https://www.example.com/store`

Pașii de configurare pentru CDN sunt de multe ori specifici pentru CDN, ca urmare, colaborați cu furnizorul CDN pentru a configura corect definiția originii, care spune CDN cum să ajungă la instanța de origine Oracle Content Management, și calea site-ului, care adaugă calea corectă pentru site.

 **Notă:**

Cererile nu trebuie să conțină niciuna dintre următoarele căi:

- `/documents*`
- `/content/published*`
- `/osn*`
- `/pxysvc*`
- `/site*`

Cererile către aceste căi nu trebuie să includă calea site-ului. Acestea trebuie să fie trimise către rădăcina instanței de origine Oracle Content Management pentru tratarea corectă.



Activarea integrării Cobrowse

Caracteristica Parcurgere în colaborare este utilizată cu Oracle Cobrowse Cloud Service.

Integrarea cu Cobrowse Cloud Service trebuie mai întâi adăugată ca integrare acceptată de administratorul serviciului. Consultați Integrarea cu Oracle Cobrowse Cloud Service din *Integrarea și extinderea Oracle Content Management*.

După activarea integrării cu Oracle Cobrowse Cloud Service, caracteristica poate fi configurată pt. site, apoi adăugată în paginile specifice ale site-ului, pt. utilizare.

Pentru a activa parcurgerea în colaborare pe un site:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe .
3. În secțiunea Parcurgere în colaborare, selectați **Activare utilizare Oracle Cobrowse pe acest site**.
4. Introduceți scriptul de lansare pentru site. Un administrator Oracle Cobrowse Cloud Service poate accesa consola de administrare a funcționalității "Parcurgere în colaborare" pentru a obține bucata de cod Javascript pentru scriptul de lansare. Există două tipuri de programe de lansare:
 - Lansare punctul 1: Este adăugat în mod automat un buton de parcurgere în colaborare pe o pagină.
 - Lansare punctul 2: Vă permite să personalizați butonul și interfața adăugată într-o pagină.
5. Faceți clic pe **Închidere**.

După ce ați activat parcurgerea în colaborare pentru site, o puteți adăuga într-o pagină sau puteți personaliza modul în care poate fi utilizată într-o pagină. Pentru detalii, consultați [Utilizarea navigării asistate într-o pagină](#).

Utilizarea Cobrowse cu site-urile securizate și cu testarea din Generatorul de site-uri

Parcurgerea în colaborare are două moduri: Instant (ICB) și Avansat (ACB). Pentru a utiliza parcurgerea în colaborare în modul ICB pe un site securizat sau pentru a previzualiza un site care este în curs de a fi creat, este necesară o configurație suplimentară. Această configurație se face în Consola de administrare a parcurgerii în colaborare. Consultați *Conectarea la consola Agent* din [Utilizarea parcurgerii simultane individuale](#).

În câmpul Funcții personalizate, adăugați o funcție pentru a permite agenților să vadă resursele protejate cu parolă, de pe un site securizat publicat:

```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*" ]  
  }  
}
```

```
}  
}
```

Pentru a utiliza această funcție și pentru site-urile securizate publicate, dar și pentru a vedea sau previzualiza un site în curs de dezvoltare, adăugați o bucată de cod suplimentar:



```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\"",  
    ]  
  }  
}
```

Configurarea resurselor protejate este o nouă funcționalitate a parcurgerii în colaborare. Utilizează aceleași tipare de URL cu caractere de înlocuire ca mascarea paginilor la parcurgerea în colaborare. Pentru detalii, consultați [Configurarea mascării paginilor](#) din *Implementarea și utilizarea parcurgerii în colaborare*.

Adăugarea funcționalităților de urmărire a analizelor

În SiteBuilder, puteți adăuga un fragment de cod de urmărire JavaScript într-un site sau pagină pt. urmărirea analizelor web, facilitând integrarea cu furnizori de analize externi, cum ar fi Google, Adobe sau Oracle Infinity.

Pentru a adăuga urmărirea analizelor pt. un site:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe  **Analize**.
3. Faceți clic pe Comutare pentru a activa urmărirea analizelor.
4. În caseta **Fragment de urmărire JavaScript**, adăugați un fragment nou sau editați scriptul existent.
Este posibil ca administratorul dvs. să fi furnizat un fragment de cod pentru mediul dvs. În acesta caz, acesta va apărea în casetă. Puteți personaliza scriptul sau puteți adăuga unul propriu. Dacă editați fragmentul furnizat de administrator, un mesaj va indica faptul că scriptul a fost modificat. Pentru a elimina personalizările: **Restabilire la cel mai recent script pt. clienți**.

Iată un exemplu de fragment de urmărire pentru Google Analytics:

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->  
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?  
id=UA-85172963-3"></script>  
<script>  
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];  
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}</script>
```

```
gtag('js', new Date());  
  
gtag('config', 'UA-85172963-3');  
</script>
```

Trebuie să salvați și să publicați această modificare și, dacă este necesar, să aduceți site-ul online înainte de colectarea analizelor pentru acesta.

Vizualizarea datelor analitice

După publicarea online a unui site și aducerea lui online, puteți vizualiza datele analitice urmărite în site-ul unui furnizor, cum ar fi Google Analytics. Dacă ați utilizat un fragment de urmărire a analizelor Oracle Infinity, accesați pagina home Oracle Infinity și faceți clic pe **Analize** pt. a vizualiza datele și a selecta sau crea rapoarte.

Publicarea site-urilor

Să învățăm despre trecerea site-urilor online, despre retragerea lor și despre publicarea modificărilor aduse site-urilor.

- [Trecerea unui site online sau aducerea sa offline](#)
- [Publicați modificările site-ului](#)

Trecerea unui site online sau aducerea sa offline

Când un site este *online*, utilizatorii cu accesul corespunzător îl pot vizualiza cu un browser web standard, la o adresă desemnată (URL). Când un site este *offline*, nu este disponibil pt. vizualizare publică. Puteți vizualiza site-ul numai din Oracle Content Management.



Înainte de a pune un site online, acesta trebuie să fie publicat. Pentru a publica site-ul, consultați [Publicați modificările site-ului](#).

Pictograma de stare din dreapta indică faptul că site-ul este online sau offline:

- Dacă site-ul nu a mai fost publicat niciodată înainte, veți vedea o cratimă (-).
- Dacă site-ul este online, veți vedea .
- Dacă site-ul este offline, veți vedea .

Pentru informații despre cine poate accesa un site online sau offline, consultați [Înțelegerea securității site-ului](#).

Pentru a modifica starea unui site, trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager ori, dacă organizarea site-urilor este activată, administratorii site-urilor pot modifica starea oricărui site, indiferent dacă site-ul este partajat cu ei sau nu.

1. În pagina Site-uri, selectați site-ul din listă.
2. Pentru a aduce un site în modul online sau pentru a-l trece în modul offline, alegeți **Comutare online** sau **Comutare offline** în meniul contextual. De asemenea, puteți face clic pe  în vinieta site-ului pentru a aduce un site în mod online sau puteți face clic pe  în vinieta site-ului pentru a aduce un site în mod offline.

Vi se solicită să confirmați opțiunea.

Când treceți un site online, este creată o versiune HTML complet randată a site-ului și este copiată în locația de găzduire din Oracle Cloud. Un site online afișează URL-ul sub numele site-ului. Formatul URL-ului prestabilit este:


```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Când treceți un site offline, site-ul și folderele și fișierele acestuia sunt eliminate din locația de găzduire din Oracle Cloud.

Publicați modificările site-ului

Pentru a publica modificările site-ului, trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager.

Rețineți următoarele lucruri când publicați modificările site-ului:

- Când publicați modificările aduse unui site care este online, toate modificările confirmate sunt vizibile imediat oricui are acces la site.
 - Când publicați modificări pe un site, puteți publica toate resursele vizate în canalul site-ului sau doar resursele care sunt utilizate în paginile site-ului, inclusiv recomandările. De exemplu, dacă publicați toate resursele vizate pe canalul site-ului și site-ul include o listă care face referire la elementele de conținut care nu fac parte direct din site, se vor publica și resursele referite.
 - Când publicați modificările aduse unui site multilingv, vor fi publicate doar traducerile în limbile definite în politica de localizare asociată site-ului.
 - Dacă anterior au fost publicate traduceri în limbi care nu mai sunt definite în politica de localizare asociată site-ului, conținutul tradus va fi eliminat din site-ul publicat.
 - Dacă ați șters o pagină dintr-un site multilingv, la publicarea site-ului vor fi șterse și paginile traduse.
1. Pentru a publica modificările aduse unui site, selectați-l și alegeți **Publicare** din meniul contextual sau bara de acțiuni.
 2. Alegeți dacă publicați site-ul și toate resursele vizate în canalul de publicare al site-ului sau dacă publicați site-ul și toate resursele adăugate în paginile site-ului.
 3. Oracle Content Management verifică dacă toate știrile și resursele site-ului au aprobările și traducerile necesare. Nu veți putea publica site-ul dacă nu aveți traducerile cerute de politica de localizare asociată site-ului, dacă resursele nu sunt marcate ca fiind traduse, sau dacă o resursă necesită aprobare, însă nu este marcată drept aprobată. Extindeți elementele pentru a vizualiza mai multe detalii. Dacă există probleme, corectați-le și încercați din nou publicarea. Dacă toate elementele sunt valide, faceți clic pe **Publicare**. Vi se solicită să confirmați opțiunea.
 4. Dacă site-ul nu este deja online () , va trebui să îl treceți online pentru a-l pune la dispoziția utilizatorilor.

Securizarea site-urilor

Când publicați un site și este disponibil online, veți dori să controlați cine îl poate accesa.

Când securizați un site, specificați grupurile de utilizatori care pot accesa site-ul dvs. publicat (online) pe baza unui rol asignat. Aceste roluri sunt roluri la nivel de serviciu, asignate de un administrator al instanței serviciului.

- [Înțelegerea securității site-ului](#)
- [Modificarea securității site-ului](#)

Dacă sunteți administrator, puteți efectua acțiuni suplimentare legate de securitatea site-urilor, cum ar fi activarea conectării personalizate, permiterea partajării de site-uri și teme, limitarea creării de site-uri, șabloane și componente, activarea organizării și alte acțiuni. Consultați Configurarea setărilor site-urilor și resurselor din *Administrarea Oracle Content Management*.

Înțelegerea securității site-ului

Puteți aplica securitate pt. a controla cine poate vedea site-ul publicat (online), cine poate vedea și interacționa cu conținutul securizat din site și cine poate vedea și edita site-ul nepublicat (offline).

Securitate site

Când publicați un site și este disponibil online, veți dori să controlați cine îl poate accesa. În funcție de modul în care administratorii de sistem și ai site-ului v-au configurat mediul, puteți să permiteți accesul oricui la site. să restricționați accesul doar pt. utilizatorii înregistrați sau să restricționați site-ul doar pt. anumiți utilizatori.

Trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager pt. a modifica securitatea site-ului sau orice alte setări. Pentru a modifica cerința de conectare, site-ul trebuie să fie offline. Totuși, pt. a modifica utilizatorii sau rolurile de utilizatori specificate, site-ul poate fi online. Când treceți un site offline, site-ul și folderele și fișierele acestuia sunt eliminate din locația de găzduire din Oracle Cloud.

Opțiunile de securitate disponibile pot fi limitate de politica șablonului dacă organizarea site-urilor este activată sau de politica tenantului dacă organizarea site-urilor este dezactivată. Consultați [Înțelegerea organizării site-urilor](#).

Când securizați un site, specificați grupurile de utilizatori care pot accesa site-ul dvs. publicat (online) pe baza unui rol asignat. Aceste roluri sunt roluri la nivel de serviciu, asignate de un administrator al instanței serviciului.

- **Utilizatori Cloud:** Utilizatorii autentificați se conectează la instanța serviciului cu un nume de utilizator și o parolă. Sunt incluși toți utilizatorii autentificați cu sau fără rolul **Vizitatori** sau **Utilizatori**.
- **Vizitatori:** Doar utilizatorii cu acest rol pot accesa site-ul. De exemplu, acest rol poate fi acordat utilizatorilor care pot vedea site-urile publicate, dar nu au acces la folderele și fișierele din această instanță a Oracle Content Management.

 **Notă:**

Aici nu sunt incluși utilizatorii cu rolul **Utilizator**, decât dacă este vorba de deținătorul site-ului sau dacă site-ul a fost partajat în mod explicit cu acești utilizatori.

- **Utilizatori serviciu:** Doar utilizatorii cu acest rol au acces la site. De exemplu, acest rol poate fi acordat utilizatorilor care pot vedea site-urile publicate și care au acces la folderele și fișierele din această instanță a Oracle Content Management.
- **Utilizatori specifici:** Doar utilizatorii pe care-i adăugați ca membri ai site-ului pot vedea site-ul publicat.

Partajare site

Cu *Partajare site* specificați utilizatorii individuali care pot accesa site-ul dvs. nepublicat (offline) și le permiteți să vizualizeze, modifice sau administreze site-ul pe baza permisiunii pe care le-o dați. Puteți partaja un site dacă sunteți responsabilul site-ului sau dacă site-ul a fost partajat cu dvs. și vi s-a dat rolul Manager.

 **Notă:**

Orice rol de partajare pe care-l asignați unui utilizator îi crește rolul de securitate. De exemplu, dacă un utilizator are rolul **Vizitator**, dar partajați site-ul și îi dați rolul Contributor, acesta poate modifica site-ul offline, în timp ce alți utilizatori cu rolul **Vizitator** pot doar vizualiza site-ul online.

- **Vizualizator:** Vizualizatorii pot vizualiza site-ul în editor, dar nu pot modifica nimic.
- **Rol de descărcare:** Pentru un site, acest rol oferă aceleași privilegii ca rolul Vizualizator.
- **Contributor:** La fel ca vizualizatorul, iar în plus poate să editeze site-ul, să șteargă paginile site-ului și să șteargă site-ul dacă acesta este offline.
- **Manager:** La fel ca și contributorul, iar în plus poate să adauge utilizatori și să le asigneze roluri, să publice modificările într-un site online și să aducă site-ul online și offline. Autorului unui site (responsabilului) îi este asignat automat rolul Manager.

Când creați un site, este creat un canal cu numele aceluși site. Pentru a partaja canalul și cu alții, trebuie să partajați site-ul și să oferiți cuiva cel puțin rolul de contributor, pt. ca acea persoană să poată utiliza canalul pt. a publica resurse. Pentru a publica un site, un utilizator trebuie să aibă rolul Manager.

Partajarea componentelor

Anumite componente oferă acces la resurse partajate, precum foldere, fișiere sau conversații. *Partajarea componentelor* ia în considerare atât securitatea site-ului (cine poate vizualiza site-ul publicat), cât și partajarea resurselor (cine poate vizualiza și lucra cu folderele, fișierele și conversațiile).

De exemplu, când adăugați o componentă Manager de documente în site-ul dvs., toți vizitatorii site-ului pot să vadă conținutul folderului și, pe baza rolului lor și a oricăror alte permisiuni, pot adăuga, modifica sau șterge ce se află în folder.

Aspecte generale:

- Autorul unui site nu poate acorda acces la un folder care este superior accesului pe care îl are el însuși. De exemplu, dacă autorul are acces de tip Rol de descărcare la un folder, nu poate da drepturi de contributor vizitatorilor site-ului.
- Privilegiile setate în componentă pot extinde privilegiile vizitatorului. De exemplu, dacă vizitatorul are privilegii de vizualizator (sau niciun privilegiu) pt. un folder, componenta Manager de documente poate acorda privilegii superioare, pe baza rolului selectat în componentă. Aceste privilegii îmbunătățite sunt valabile doar în componenta ca atare.
- Dacă un vizitator al site-ului are privilegii superioare celor specificate pt. componentă, privilegiile sale individuale le suprascriu pe cele setate în componentă.
- Privilegiile acordate într-un folder se aplică folderelor și fișierelor imbricate în folderul respectiv.

Pentru site-urile publice:

- Componentele pt. conversații sunt acceptate doar în site-urile securizate.
- Componentele Manager de documente oferă în mod prestabilit tuturor vizitatorilor privilegii de tip Rol de descărcare pt. folderul asociat. Puteți modifica rolul din cadrul îndrumărilor listate mai sus și puteți restricționa opțiunile prezentate utilizatorului cu setările din componenta propriu-zisă.
- Componentele de tip Listă de foldere și Listă de fișiere acordă tuturor utilizatorilor acces de tip Rol de descărcare. Utilizatorii pot vizualiza și descărca fișiere, indiferent de rolul lor.

URL site-uri securizate

Când treceți un site online, este creată o versiune HTML complet randată a site-ului și este copiată în locația de găzduire din Oracle Cloud. Un site online afișează URL-ul sub numele site-ului.

Formatul URL-ului prestabilit pt. site-urile nesecurizate este:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Formatul URL-ului prestabilit pt. site-urile securizate este:


```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```

Observați adăugarea authsite în URL.

Modificarea securității site-ului

Când publicați un site și este disponibil online, veți dori să controlați cine îl poate accesa. În funcție de modul în care administratorii de sistem și ai site-ului v-au configurat mediul, puteți să permiteți accesul oricui la site. să restricționați accesul doar pt. utilizatorii înregistrați sau să restricționați site-ul doar pt. anumiți utilizatori.

Trebuie să fiți responsabilul site-ului sau să aveți rolul Manager pt. a modifica securitatea site-ului sau orice alte setări. Pentru a modifica cerința de conectare, site-ul trebuie să fie offline. Totuși, pt. a modifica utilizatorii sau rolurile de utilizatori specificate, site-ul poate fi online. Când treceți un site offline, site-ul și folderele și fișierele acestuia sunt eliminate din locația de găzduire din Oracle Cloud. Pentru a trece un site în modul offline, selectați site-ul

din pagina Site-uri și alegeți **Comutare offline** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Vi se solicită să confirmați opțiunea.

Pentru a modifica securitatea site-ului:

1. În pagina Site-uri, selectați site-ul și alegeți **Proprietăți** din meniul contextual sau faceți clic în bara de acțiuni.

2. Faceți clic pe fila **Securitate site**.

Opțiunile disponibile în fila Securitate site depind de modul în care administratorul de sistem a configurat setările de securitate ale site-ului și, dacă organizarea site-urilor este activată, de modul în care administratorul site-ului a configurat setările de securitate din șablonul pe care se bazează acest site. Consultați [Noțiuni introductive despre site-uri și Înțelegerea organizării site-urilor](#).

3. Pentru a cere utilizatorilor înregistrați să se conecteze pt. a vedea site-ul când este online, faceți clic pe **Da** în dreptul opțiunii Conectare obligatorie. Pentru a elimina cerința de conectare și a pune site-ul la dispoziție în mod public când este online, faceți clic pe **Nu** în dreptul opțiunii Conectare obligatorie.


4. Selectați grupurile de utilizatori înregistrați care pot accesa site-ul online. Pentru a selecta grupuri individuale, mai întâi debifați **Utilizatorii Cloud**.

- **Utilizatori Cloud:** Doar utilizatorii autentificați au acces la site. Utilizatorii autentificați se conectează la domeniul dvs. cu un nume de utilizator și o parolă. Include utilizatorii cu rolul **Vizitatori Oracle Content Management Cloud** sau **Utilizatori Oracle Content Management Cloud**.
- **Vizitatori:** Doar utilizatorii cu acest rol au acces la site. Nu include utilizatorii cu rolul **Utilizatori Oracle Content Management Cloud**.
- **Utilizatori serviciu:** Doar utilizatorii care se pot conecta la această instanță Oracle Content Management pot accesa site-ul.
- **Utilizatori specifici:** Specificați persoanele care vor putea accesa site-ul. Faceți clic pe **Adăugare membri**. Introduceți un nume de utilizator sau o parte dintr-un nume de utilizator în câmpul de căutare. Selectați utilizatorul din lista afișată, apoi repetați pt. a adăuga și alți utilizatori. Când ați încheiat, faceți clic pe **Adăugare**. Pentru a elimina un utilizator, selectați **Eliminare** din meniul de sub numele utilizatorului.

5. Faceți clic pe **Salvare** pt. a salva modificările și a închide fereastra.

Site-ul afișează că este offline și că este obligatorie conectarea.

6. Pentru a aduce site-ul în mod online, alegeți **Comutare online** din meniul

contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni. Faceți clic pe **Confirmați pt. a continua**, apoi faceți clic pe **OK**.

Când treceți un site online, este creată o versiune HTML complet randată a site-ului și este copiată în locația de găzduire din Oracle Cloud. Un site online afișează URL-ul sub numele site-ului.

Formatul URL-ului prestabilit pt. site-urile nesecurizate este:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/  
site_name
```

Formatul URL-ului prestabilit pt. site-urile securizate este:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

Observați adăugarea `authsite` în URL.

Puteți să adăugați o adresă URL pt. deconectare și să o implementați ca link, ca buton sau ca pagină afișată în meniu. Consultați [Paragrafe](#), [Butoane](#) și [Adăugarea paginilor](#).

Formatul adresei URL de deconectare este:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```

 **Notă:**

Componenta `postlogouturl` trebuie să fie în format codat, ca în exemplul de mai sus.

14

Lucrul cu site-uri multilingve

Aflați despre traducerea de site-uri în contextul experiențelor selective, multilingve.

- [Prezentarea generală a site-urilor multilingve](#)
- [Traducerea unui site](#)
- [Administrarea joburilor de traducere pt. site](#)

Prezentarea generală a site-urilor multilingve

Puteți traduce un site în orice limbă specificată în politica de localizare. Pentru a vedea limbile specificate în politica de localizare asociată site-ului, în regiunea site-ului, faceți clic pe săgeata în jos din dreptul limbii. Pentru a previzualiza o versiune localizată, selectați limba și deschideți site-ul.



Notă:

Cu Oracle Content Management Starter Edition, nu puteți crea site-uri multilingve. Pentru un set complet de funcționalități și site-uri nelimitate, upgradeți la Oracle Content Management Premium Edition.

Când selectați un site pt. traducere, este creat un fișier .zip cu fișierele site-ului.

Notă:

Dacă site-ul conține resurse din mai multe repository, numai acele resurse din repository-ul prestabilit sunt incluse în arhiva .zip.

Fișierul .zip conține următoarele fișiere și foldere:

- folderul `resurse` - Acest folder există numai dacă optați pentru a traduce întregul site sau doar resursele targetate.

- folderul `root`
 - * un fișier `<contentItem_ID>.json` pt. fiecare element de conținut - include numele, descrierea și șirurile traducibile din câmpurile din elementul de conținut, precum și informații suplimentare despre elementul de conținut, care nu trebuie editate.
- `job.json` - un fișier care descrie jobul de traducere. Nu editați acest fișier.
- folderul `site` - Acest folder există numai dacă optați pentru a traduce întregul site sau doar conținutul site-ului.
 - folderul `root`
 - * un fișier `<page_ID>.json` pt. fiecare pagină de site - include numele, titlul, descrierea, cuvintele cheie, antetul, subsolul și șirurile traducibile din componentele fin pagină, precum și informații suplimentare despre pagină, care nu trebuie editate. Dacă aveți componente personalizate, este posibil ca acestea să fi fost configurate pt. a utiliza șiruri traducibile. Consultați [Dezvoltarea componentelor traducibile pt. site-uri multilingve](#).
 - * `siteinfo.json` - include descrierea, cuvintele cheie, antetul și subsolul.
 - * `structure.json` - include navigarea și structura site-ului.
 - `job.json` - un fișier care descrie jobul de traducere. Nu editați acest fișier.

Traducerea unui site

Dacă aveți resurse pe o pagină dintr-un site tradus, fie direct, fie într-o listă de conținut și ați tradus acele resurse, ele se vor afișa în aceeași limbă cu cea a site-ului. Puteți, de asemenea, să traduceți elemente de conținut separat de site; consultați [Localizarea elementelor de conținut](#).

Când se traduce un site care conține resurse din mai multe entități repository, numai acele resurse din repository-ul prestabilit sunt incluse în jobul de traducere

Notă:

Cu Oracle Content Management Starter Edition, nu puteți lucra cu traduceri. Pentru un set complet de funcționalități și site-uri nelimitate, upgradeți la Oracle Content Management Premium Edition.

Crearea unui job de traducere

Când exportați un pachet de traducere pentru traducere manuală sau când utilizați un conector de traducere, va trebui să creați un job de traducere.

1. Selectați site-ul pe care doriți să-l traduceți, apoi faceți clic pe **Traducere**. Este recomandabil să faceți clic pe **Mai multe** pt. a vedea opțiunea **Traducere**.
2. Introduceți informațiile pt. fișierele site-ului pe care le exportați - jobul de traducere, apoi faceți clic pe **Creare**:
 - Introduceți un nume pt. jobul de traducere.
 - Selectați limbile destinație în care va fi tradus site-ul.

- Selectați dacă doriți să exportați conținutul complet site-site (paginile, structura și informațiile despre site) și resursele targetate, doar conținutul site-ului sau doar resursele targetate.
- Selectați un conector de traducere sau alegeți să exportați un pachet de traducere pentru traducere manuală.
- Faceți clic pe **Creare** când terminați.

După terminarea jobului de traducere, pachetul tradus va fi importat înapoi în Oracle Content Management.

Traducerea manuală a fișierelor pentru limba sursă

Dacă traduceți manual conținutul, va trebui să descărcați fișierul .zip cu fișierele site-ului după terminarea jobului de traducere.

1. Faceți clic pe **Joburi de traducere** în banner, selectați jobul de traducere, apoi faceți clic pe **Descărcare**.
2. Pentru fiecare limbă selectată ca destinație, creați un folder în fișierul .zip la același nivel cu folderul `root`, de exemplu `de`, `es` și `fr`. Puteți traduce un subset al limbilor selectate. De exemplu, puteți să traduceți acum în germană (`de`), apoi să traduceți în spaniolă (`es`) și franceză (`fr`).
3. Copiați toate fișierele `.json` din folderul `root` în folderul fiecărei limbi.
4. Traduceți șirurile din toate fișierele `.json` în limbile corespunzătoare. Nu ștergeți niciun șir din fișierele `.json` și nu redenumiți fișierele.
5. Arhivați în .zip folderele cu `resurse` (dacă jobul dvs. de traducere include resurse) și cu `site-ul` (dacă jobul dvs. de traducere include conținutul site-ului), cu `job.json`, `root`, și toate folderele limbilor cu fișierele traduse.


Importul unui pachet tradus manual

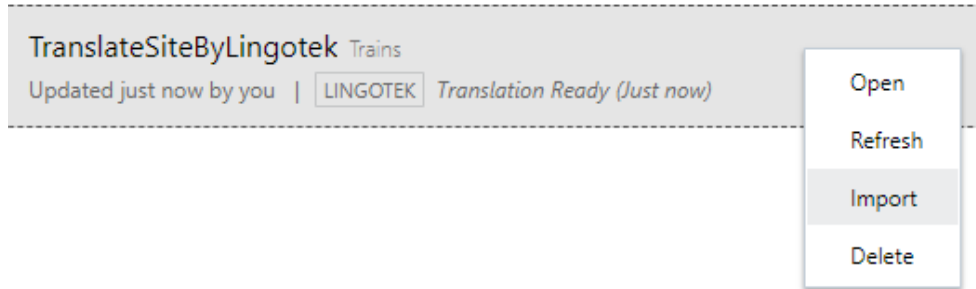
Indiferent dacă traducerea a fost efectuată manual sau automat, va trebui să importați pachetul de traducere finalizat.

1. În pagina **Joburi de traducere**, faceți clic pe **Import**.
2. Faceți clic pe **Încărcare**, selectați fișierul .zip de fișiere ale site-ului traduse, apoi faceți clic pe **Deschidere**.
3. După finalizarea încărcării, faceți clic pe **OK**.
4. Oracle Content Management validează faptul că traducerile definite în job sunt disponibile în fișierul .zip. Dacă doriți să vedeți ce pagini și resurse sunt incluse în jobul de traducere, faceți clic pe linkul din dialog.
5. Când sunteți pregătit să importați traducerile, faceți clic pe **Import**. Starea importului este afișată deasupra bannerului. Puteți vizualiza detaliile jobului făcând clic pe **Detalii**.

Importul unui pachet tradus dintr-un conector de traducere

Indiferent dacă traducerea a fost efectuată manual sau automat, va trebui să importați pachetul de traducere finalizat.

1. Faceți clic pe  și selectați **Joburi de traducere**.
2. Faceți clic dreapta pe jobul de traducere finalizat și selectați **Import**.



3. Oracle Content Management validează traducerea definită în job. Dacă doriți să vedeți ce pagini și resurse sunt incluse în jobul de traducere, faceți clic pe linkul din dialog.
4. Când sunteți pregătit să importați traducerea, faceți clic pe **Import**. Starea importului este afișată deasupra bannerului. Puteți vizualiza detaliile jobului făcând clic pe **Detalii**.

După importarea traducerilor, va trebui să publicați site-ul și să vă asigurați că este online pentru ca traducerile să fie disponibile pe site.

Dacă se efectuează modificări asupra traducerilor la nivelul serviciului de traducere după ce ați importat pachetul de traducere, puteți face clic pe **Reîncărcare** pentru a actualiza traducerile.





Dacă modificați site-ul după traducere, va trebui să traduceți toate știrile noi sau editate. Când editați un site în SiteBuilder, editați versiunea limbii prestabilite pentru site. Toate modificările de structură pe care le efectuați, cum ar fi adăugarea componentelor sau rearanjarea paginilor, vor fi reproduse în versiunile localizate ale site-ului. Apoi puteți crea un nou job de traducere pt. a traduce știrile actualizate.

Administrarea joburilor de traducere pt. site

Când selectați un site pt. traducere, este creat un *job de traducere*. Apoi puteți să descărcați fișierele pt. traducere, să le traduceți, apoi să importați fișierele traduse.

Pentru a crea un job de traducere, consultați [Traducerea unui site](#).

Pagina Joburi de traducere listează toate joburile de traducere și stările acestora:

-  (Pregătit) - Fișierul .zip al fișierelor site-ului este pregătit pt. descărcare.
-  (În curs) - Fișierul .zip a fost descărcat. Starea va rămâne în curs până când toate traducerile pt. toate limbile vizate au fost importate cu succes.
-  (Finalizat) - Traducerile pt. toate limbile vizate pt. acest job au fost importate cu succes.
-  (Eșuat) - Jobul de traducere a eșuat. Deasupra bannerului se poate observa un mesaj de eșec despre motivul eșecului jobului. Dacă doriți să revedeți mesajul, puteți **relansa** jobul de traducere. Corectați problema, apoi **relansați** jobul.

Puteți efectua următoarele acțiuni:

- Deschideți un job de traducere pt. a-i vizualiza detaliile. Detaliile includ limba sursă și toate limbile vizate selectate și stările acestor traduceri.
- Pentru a descărca fișierul .zip de fișiere ale site-ului, selectați jobul și faceți clic pe **Descărcare**.
- Pentru a șterge un job, selectați-l și faceți clic pe **Ștergere**.
- Pentru a importa traducerile, faceți clic pe **Import**, apoi faceți clic pe **Încărcare**, selectați fișierul .zip file de fișiere ale site-ului traduse, apoi faceți clic pe **OK**. Oracle Content Management validează faptul că toate traducerile definite în job sunt disponibile în fișierul .zip. Dacă doriți să vedeți ce pagini și resurse ale site-ului sunt incluse în jobul de traducere, faceți clic pe linkul din dialog. Când sunteți pregătit să importați traducerile, faceți clic pe **Import**.

Variabile locale pentru traducere

La transmiterea unui element pentru traducere, limba-țintă este identificată printr-un cod, pentru ca furnizorul de servicii lingvistice să știe în ce limbă să le traducă și să le returneze. De exemplu, **fr** reprezintă limba franceză, iar **de** reprezintă germana.

Aceste coduri pot fi extinse pentru mai multe dialecte regionale. De exemplu, **de-LI** este codul pentru limba germană vorbită în Liechtenstein, iar **de-LU** este codul pentru germana vorbită în Luxemburg. Dar dacă furnizorul de servicii lingvistice nu lucrează cu un dialect regional, codul oferit este trunchiat la limba de bază, din două caractere. Pentru **de-LI** și **de-LU** codul ar fi trunchiat la **de**, de exemplu.

Dacă furnizorul de servicii lingvistice lucrează cu unul dintre dialectele regionale, dar nu cu toate, acestea pot fi înlocuite. De exemplu, **ms-BN** este codul pentru limba malaeză vorbită în Brunei, dar dacă furnizorul de servicii lingvistice nu lucrează cu acest dialect, poate alege un dialect cu care lucrează, de exemplu, **ms-MY**, care este codul pentru limba malaeză vorbită în Malaysia. Dacă furnizorul de servicii lingvistice nu face distincția între dialecte, de exemplu, **en-BZ** pentru engleza vorbită în Belize și **en-JM** pentru engleza vorbită în Jamaica, aceasta se va trunchia la limba de bază, în acest caz **en** pentru engleză.

Variabile locale personalizate pentru traducere

Un dezvoltator poate crea variabile locale personalizate, în funcție de nevoile organizației dvs. Codurile de variabile locale personalizate includ limba de bază, orice cod de dialect regional, dacă este cazul, un **x** pentru a indica faptul că este o variabilă locală personalizată și orice altă personalizare de identificare solicitată de către organizația dvs. De exemplu, o variabilă locală personalizată ar putea arăta în modul următor: **en-JM-x-custom**.

Deoarece o variabilă locală personalizată este unică pentru organizația dvs., codurile de variabile locale personalizate sunt trunchiate atunci când sunt transmise la tradus, în limba de bază și dialectul regional, dacă este acceptat de către furnizorul de servicii lingvistice. În exemplul de mai sus, **en-JM-x-custom** ar fi trunchiată în **en-JM**, eliminând partea de cod specifică personalizării. Sau, dacă furnizorul de servicii lingvistice nu acceptă codul de dialect regional pentru Jamaica (JM), acesta poate fi trunchiat doar la limba de bază, **en**.

Setare alias variabile locale pt. redirecționare URL


Puteți seta ușor un alias pt. variabilele locale, care este utilizat în URL-ul unui site la runtime și la previzualizarea runtime-ului. Acest lucru este util mai ales dacă organizația dvs. utilizează variabile locale personalizate care pot fi lungi și care adaugă complexitate URL-ului.

De exemplu, puteți avea o variabilă locală personalizată definită ca en-GB-x-cornish, care în URL ar arăta așa:

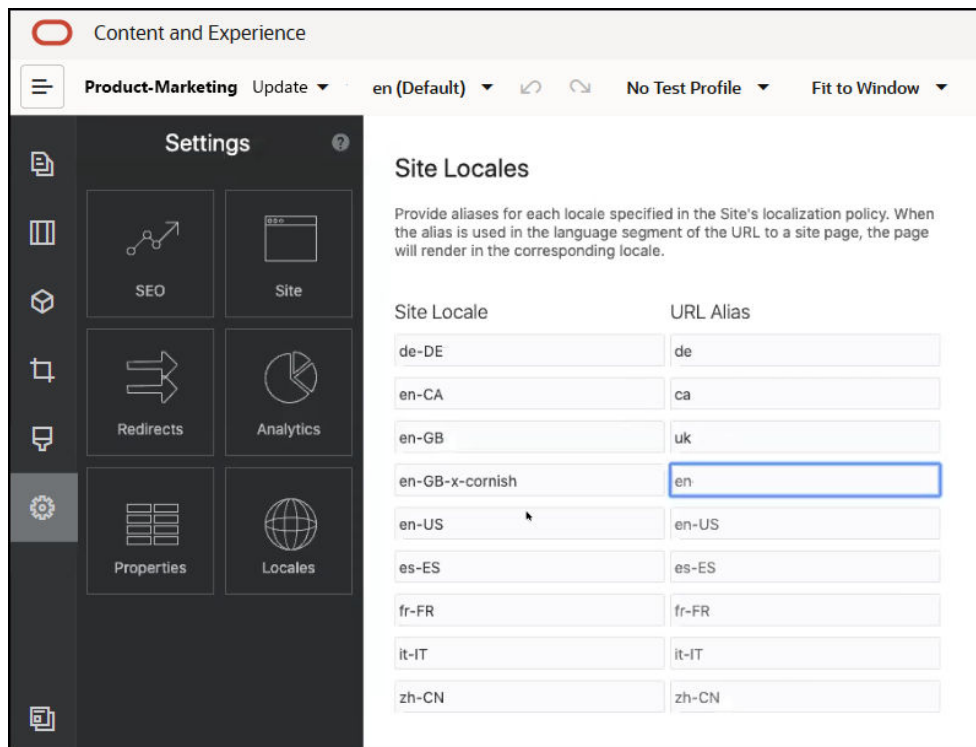
`https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html`


Prin adăugarea unui alias, puteți redirectiona către un URL mai simplu:

`https://example.com/site/mysite/en/home.html`

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe **Variabile locale**.

Se afișează o listă cu toate variabilele locale utilizate în site-ul dvs, alături de câmpurile corespunzătoare de alias pt. URL-uri.



3. Introduceți un alias lângă fiecare variabilă locală pt. care doriți alias, faceți clic pe **Închidere** și apoi pe **Salvare**.
4. Pt. a previzualiza aliasul utilizat în URL la runtime, faceți clic pe .
5. Când publicați actualizarea, modificările sunt publicate și utilizate.

15

Utilizarea redirectionării pentru site-uri sau maparea URL

Atunci când restructurați sau mutați un site web, puteți redirectiona cererile de la utilizatori, de la vechile lor URL-uri la cele actuale. Specificarea redirectionărilor 30x pentru URL-uri poate păstra semnele de carte sau linkurile publicate pe site-urile cu design refăcut.

Paginile care au clasificări înalte de reputație în motoarele de căutare ar putea fi mutate la URL-uri diferite atunci când treceți la site-uri găzduite în Oracle Content Management de la alte tehnologii de infrastructură. Redirectionările ajută la reorganizarea structurii URL a unui site și păstrează clasificările în motoarele de căutare.

- [Plan de redirectionări](#)
- [Specificarea redirectionării pt. site](#)
- [Specificarea regulilor de redirectionare într-un fișier JSON](#)
- [Încărcarea fișierului de reguli de redirectionare pe un site](#)
- [Maparea URL-ului unui site](#)

Plan de redirectionări

Puteți specifica redirectionări care trimit răspunsuri HTTP 30x pentru URL-urile desemnate. Dacă o cerere nu corespunde cu una dintre redirectionările nominalizate, atunci are loc procesarea obișnuită a URL-ului și pagina este returnată normal.

Puteți crea un fișier JSON care specifică redirectionările și să-l încărcați pe server. Serverul va utiliza fișierul JSON în timpul procesării URL-urilor primite.

Două tipuri de reguli de redirectionare vă permit să redirectionați URL-uri primite în locații noi:

- [Corespondența simplă, șir cu șir](#)
- [Corespondența prin caractere de înlocuire simplificată](#)

Corespondența simplă, șir cu șir

Pentru a realiza corespondența simplă și înlocuirea șirurilor, puteți specifica URL-uri specifice care redirectionează fiecare URL prin maparea directă a acestuia la un URL de destinație.

Următorul tabel arată câteva exemple de corespondențe șir cu șir.

URL sursă	URL locație destinație
/index.html	/home.htm
/products/widget	/items/knickknack
/index?page=widgets	/items/widgets

Corespondențele șir cu șir sunt ușor de înțeles și de testat. Regulile realizează o evaluare rapidă, prin utilizarea corespondențelor simple pentru șiruri și a listelor de valori bazate pe mapări.

Totuși, flexibilitatea în ceea ce privește parametrii de interogare a adreselor URL este limitată. Aceștia au nevoie de o corespondență exactă. Dacă există parametri URL suplimentari sau parametri într-o altă ordine, regula nu va putea găsi corespondențele.

Corespondența prin caractere de înlocuire simplificată

Corespondența prin caractere de înlocuire simplificată permite unei reguli să găsească corespondențe pentru mai multe adrese URL, limitând în același timp numărul de reveniri bazate pe expresii logice necesare pentru obținerea unui rezultat.

Deoarece scrierea expresiilor logice poate fi complicată și deoarece evaluarea cu expresii logice construite necorespunzător poate avea o durată nedeterminată (ReDoS), adăugarea unui al doilea tip de reguli permite crearea unui mecanism de asociere simplificat. Acesta utilizează un caracter de înlocuire ("*"), pentru a asocia zero (0) sau mai multe caractere din adresa URL primită, și cuvântul cheie 'wildcard' cu o valoare de indexare, pentru a copia părțile primite ale adresei URL în adresa URL redirectionată.

Următorul tabel prezintă câteva exemple de corespondențe prin caracter de înlocuire.

URL sursă	URL locație destinație
/old/*	/new/<\$wildcard(1)\$>
/dispatch.asp?page=* & facet=Lang*	/page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$>

Corespondența prin caractere de înlocuire simplificată vă oferă mai multă putere în ceea ce privește găsirea corespondențelor pentru adrese URL decât corespondența simplă, șir după șir, însă fără procesarea nelimitată a expresiilor logice. Sintaxa este simplă, iar dvs. puteți utiliza funcția de căutare a corespondențelor bazată pe tipare pentru o adresă URL pentru a procesa un număr mare de adrese URL cu un singur tipar.

Deoarece se bazează pe expresii logice, evaluarea efectuată cu regulile care utilizează caractere de înlocuire este oarecum mai lentă decât corespondența bazată pe șiruri simple. Utilizarea unui număr mare de reguli ar putea duce la o reducere a performanțelor generale de livrare a paginilor.



Specificarea redirectionării pt. site

Dacă URL-ul site-ului se modifică, o redirectionare trimite un URL (sursă) către alt URL (destinație). Aceasta ajută la păstrarea semnelor de carte ale utilizatorului și a clasificărilor pt. motoarele de căutare.

Pot fi utilizate două tipuri de redirectionări:

- O redirectionare permanentă, care utilizează un cod de răspuns pt. serviciu HTTP 301
- O redirectionare temporară, care utilizează un cod de răspuns pt. serviciu HTTP 302

Pentru a încărca un fișier `redirect.json`:

1. Deschideți un site pt. editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe  **Redirecționări**.
3. Faceți clic pe **Selectați fișierul de încărcat** și navigați la fișierul pe care doriți să-l utilizați, selectați-l, apoi faceți clic pe **OK**.
4. Când publicați actualizarea, modificările sunt publicate și utilizate.

Specificarea regulilor de redirecționare într-un fișier JSON

Puteți specifica reguli de redirecționare pentru URL-uri într-un fișier JSON.

Utilizați următorul format într-un fișier JSON pentru a specifica reguli de redirecționare pentru URL-uri.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

Structura exterioară care conține elemente din fișierul JSON este o matrice. Matricea conține instanțele regulii.

Regulile "string" (șir) vor fi evaluate mai întâi, fiind urmate, în ordine, de regulile "wildcard" (caracter de înlocuire). După ce una dintre reguli corespunde, evaluarea regulilor următoare este abandonată și este generată redirecționarea corespunzătoare.

Fiecare regulă are următoarele proprietăți:

- Proprietatea "comment" (comentariu) este un șir opțional care nu are impact asupra evaluării regulilor. Acesta include note sau comentarii.
- Proprietatea "expression" (expresie) este un șir obligatoriu care corespunde cu adresa URL relativă a site-ului pe care se intră. Într-o regulă bazată pe caractere de înlocuire, tokenul asterisc (*) corespunde cu zero sau mai multe caractere.
- Proprietatea "location" (locație) este un șir obligatoriu care indică locația sau destinația redirecționării. Redirecționarea poate fi un URL complet sau relativ.
- Proprietatea "code" (cod) este un număr întreg opțional care furnizează codul de răspuns HTTP care trebuie utilizat atunci când este emisă redirecționarea. Valoarea trebuie să fie unul dintre următoarele numere întregi:

- 301: Arată că resursa a fost mutată definitiv. Aceasta este valoarea prestabilită dacă proprietatea "code" (cod) este omisă.
- 302: Arată că resursa a fost mutată temporar.
- Proprietatea "type" (tip) este un șir opțional care indică tipul de regulă de redirecționare. Valoarea trebuie să fie unul dintre următoarele șiruri:
 - "string" (șir) specifică o regulă mai rapidă a cărei expresie corespunde exact întregului URL de intrare.
 - "wildcard" (caracter de înlocuire) specifică o regulă de caracter de înlocuire care poate corespunde mai multor URL-uri. Aceasta este valoarea prestabilită dacă proprietatea este omisă.

Tokenurile de locații

Puteți utiliza tokenuri de locații pentru a ajuta la crearea unei locații de redirecționare. Fiecare dintre următoarele tokenuri de locații poate ajuta la specificarea unei redirecționări:

- <\$urlPath\$>: Porțiunea de cale a URL-ului asociat.
- <\$urlQueryString\$>: Întregul șir de interogare URL din URL-ul asociat.
- <\$urlQueryStringExcept(name1,name2)\$>: Întregul șir de interogare URL din URL-ul asociat, minus parametrii numiți.
- <\$wildcard(N)\$>: Indexul bazat pe unu al caracterului de înlocuire care corespunde din URL-ul asociat. (Acesta este similar cu \1..\9 din expresiile obișnuite.)
- <\$name\$> (nume): Valoarea parametrului șir de interogare numit. De exemplu, dacă aveți șirul de interogare msmith: ?page=42 la intrare, puteți utiliza <\$page\$> (pagina) în locație pentru a introduce '42' în locație.

Restricțiile

Următoarele restricții se aplică fișierului `redirects.json` în ansamblu și regulilor pe care acesta le conține:

- Dimensiunea maximă a fișierului acceptată de Oracle Content Management este 250 KB.
- Numărul maxim de reguli în fișierul `redirects.json` este 1000.
- Lungimea maximă pentru "expression" (expresie) pentru o regulă este de 1000 de caractere.
- Lungimea maximă pentru "location" (locație) este de 2000 de caractere.
- Numărul maxim de tokenuri '*' dintr-o expresie cu o regulă de caracter de înlocuire este 10.

Exemplu de corespondență de șiruri

Regulă:

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
```

```
        "location": "/new/<$id$>.htm"
    }
}
```

Următorul URL ar corespunde regulii:

```
/old/page.jsp?id=material&type=glass
```

- Locația rezultată ar fi: /new/material.htm
- Corespunde întregul URL, inclusiv șirul de interogare.
- Deși <\$id\$> este utilizat în locație, acesta nu este necesar pentru acest exemplu, deoarece numai un sigur șir de interogare ar putea corespunde. Locația ar fi putut fi scrisă astfel: /new/material.htm.

Următoarele URL-uri nu ar corespunde regulii:

- /old/page.jsp

(Expresia regulii dă un șir de interogare care trebuie să corespundă.)

- /old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2

(Porțiunea suplimentară &index=2 din URL-ul candidat nu corespunde exact cu expresia regulii.)

- /old/page.jsp?type=glass&id=material

(Ordonarea parametrilor șirului de interogare trebuie să corespundă într-o regulă „șir”).

Exemplu de corespondență de caracter de înlocuire

Regulă:

```
{
    "type": "wildcard",
    "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
    "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Următoarele URL-uri ar corespunde regulii:

- /old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs

– Locația rezultată ar fi: /new/XT1045/specs.html

– Porțiunea de cale a URL-ului corespunde, deci șirul de interogare este, de asemenea, examinat pentru identificarea de condiții care corespund.

– Întâmplător, parametrii din acest exemplu corespund ordonării parametrilor din expresia regulii, dar acest lucru nu este obligatoriu.

- /old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045

– Locația rezultată ar fi: /new/XT1045/specs.html

– Porțiunea de cale a URL-ului corespunde expresiei regulii de dinainte de semnul întrebării (?) și deci parametrii sunt de asemenea verificați pentru a se identifica o corespondență.

- Deși parametrii sunt listați într-o ordine diferită în expresia regulii, corespondența acestora este stabilă individual.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing`
 - Locația rezultată ar fi: `/new/XT1045/specs.html`
 - Porțiunea de cale a URL-ului corespunde, deci șirul de interogare este, de asemenea, examinat pentru identificarea de condiții care corespund.
 - URL-ul candidat are un parametru suplimentar `&unrelated=thing`, însă, deoarece parametrii de interogare numiți din expresia regulii corespund, se consideră că regula corespunde.
 - Parametrul `necorelat` ar fi disponibil în locație ca token, respectiv ca `<$unrelated$>` (necorelat), și ar avea valoarea `thing` (lucru), deși nu a contribuit la corespondența regulii.

Următoarele URL-uri nu ar corespunde:

- `/old/pages/info.jsp`
 (Porțiunea de cale a URL-ului nu corespunde porțiunii de cale a expresiei regulii.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp`
 (Porțiunea de cale a URL-ului corespunde porțiunii de cale a expresiei regulii, dar parametrii de interogare din expresia regulii nu corespund.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular`
 (Porțiunea de cale a URL-ului corespunde porțiunii de cale a expresiei regulii, dar nu toți parametrii de interogare din expresia regulii corespund.)

Definirea unei matrice de tokenuri

De asemenea, puteți crea o serie de definiții pentru tokenuri în cadrul fișierului `redirects.json`, pentru a vă asista la configurarea redirecționărilor care acceptă mai multe adrese URL ostentative. Acest lucru vă permite să faceți în mod adecvat redirecționarea, în funcție de caracteristicile adresei URL primite.

Utilizați următorul format în fișierul `redirects.json`, pentru a defini tokenurile de utilizat în adresele URL cu reguli de redirecționare.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "example.com"
      "value": ""
    },
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "*.com"
      "value": "/site/Starter-Site"
    }
  ]
}
```

```

        "token": "gotoRedirect",
        "type": "pathmatch",
        "expression": "*oracle*"
        "value": "https://www.oracle.com"
        "flags": "caseinsensitive"
    },
]
}

```

Matricea `tokenDefinitions` are următoarele proprietăți:

- `"token"`: Numele tokenului care va fi definit.
- `"type"`: Unul dintre următoarele tipuri:
 - `"hostmatch"` pentru a face asocierea cu valoarea gazdei din adresa URL primită.
 - `"pathmatch"` pentru a face asocierea cu valoarea numelui de cale din adresa URL primită.
 - `"querymatch"` pentru a face asocierea cu valoarea interogării din adresa URL primită.
- `"expression"`: Expresia care trebuie utilizată pentru asociere. Sunt acceptate caracterele de înlocuire.
- `"value"`: Valoarea care trebuie utilizată pentru token.
- `"flags"`: În mod prestabilit, asocierea în cadrul expresiei face distincția între litere mari și mici, cu excepția cazului în care valoarea `flags` este setată la `caseinsensitive`

Atunci când se face calcularea valorii unui token, matricea `tokenDefinitions` va fi enumerată în ordine. Va fi utilizată prima definiție de asociere. Dacă nicio definiție de token nu satisface tokenul respectiv, atunci se va folosi în schimb un șir vid. Din motive de comoditate și de performanță, tokenurile utilizate în mod obișnuit ar trebui să fie plasate în partea de sus a listei `tokenDefinitions`.

Matricea `tokenDefinitions` are următoarele restricții:

- Puteți crea până la 250 de definiții de tokenuri.
- Numele tokenului trebuie să aibă mai puțin de 100 de caractere.
- Parametrul `expression` poate avea până la 10 caractere de înlocuire.
- Parametrul `expression` trebuie să aibă mai puțin de 1000 de caractere.
- Parametrul `value` trebuie să aibă mai puțin de 1000 de caractere.

Exemplu

De exemplu, este posibil să aveți următorul fișier `redirects.json`:

```

{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ],
}

```



```

    ]
    "tokenDefinitions":
    [
      {
        "token": "pathPrefix",
        "type": "hostmatch",
        "expression": "vanity.com"
        "value": "/fashion"
      },
    ]
  }

```

În acest caz, proprietatea `location` a regulii are un token `<$pathPrefix$>`. Tokenul `pathPrefix` este definit în secțiunea `tokenDefinitions`. Dacă adresa URL primită are corespondență în "vanity.com", atunci valoarea `pathPrefix` va fi setată la `/fashion`. Acest lucru va fi utilizat în răspunsul pentru `location`, având ca rezultat `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Să presupunem că prima adresă URL a domeniului global Vanity este `http://example.com/legacy-privacy-policy.html`. Aceasta ar corespunde primei și singurei reguli de redirecționare.

Parametrul `location` declarat pentru această regulă este `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. În această situație, tokenul `<$pathPrefix$>` trebuie să fie evaluat. Pentru a face acest lucru, matricea `tokenDefinitions` este enumerată pentru a găsi o corespondență.

Este luată în considerare prima definiție a tokenului. Acest token este cel dorit, astfel că este evaluat în continuare. Expresia `vanity.com` nu corespunde cu `example.com` al adresei URL primite, astfel că această definiție nu satisface cerințele și enumerarea continuă.

În acest stadiu nu mai există definiții pentru token, astfel că este utilizat un șir vid pentru valoarea tokenului `<$pathPrefix$>`. Locația finală returnată pentru această redirecționare este `/about/new-privacy-policy.html`.

Să presupunem că a doua adresă URL a domeniului global Vanity este `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html`. Ca și la prima adresă URL, valoarea `location` declarată pentru această regulă este `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. În această situație, tokenul `<$pathPrefix$>` trebuie să fie evaluat. Pentru a face acest lucru, matricea `tokenDefinitions` este enumerată pentru a găsi o corespondență.

Este luată în considerare prima definiție a tokenului. Ca și mai înainte, acest token este cel dorit, astfel că este evaluat în continuare. Expresia `vanity.com` nu corespunde cu `vanity.com` al adresei URL primite, astfel că această definiție nu satisface cerințele și valoarea `/fashion` este utilizată ca valoare a tokenului.

Deoarece a fost găsită o corespondență pentru token, enumerarea în matricea definițiilor tokenului se oprește, iar locația finală este calculată ca `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.



Testarea redirecționărilor pentru site-uri

Puteți testa redirecționările site-ului atunci când editați un site prin deschiderea panoului **Setări** și făcând clic pe **Redirecționări**. Introduceți o adresă URL de testat și faceți clic pe **Testare**.

Încărcarea fișierului de reguli de redirecționare pe un site

Puteți încărca reguli de redirecționare către un site din Oracle Content Management.

Pentru a încărca un fișier `redirect.json` pe un site:

1. Deschideți site-ul pentru editare.
2. Faceți clic pe  din bara laterală, apoi faceți clic pe .
3. Faceți clic pe **Selectați fișierul de încărcat** și navigați la fișierul pe care doriți să-l utilizați, selectați-l, apoi faceți clic pe **OK**.
4. Când publicați actualizarea, modificările sunt publicate și utilizate.

Maparea URL-ului unui site

După ce un site este creat și publicat utilizând Oracle Content Management, puteți configura sistemul de nume de domenii (DNS) astfel încât acest site să fie accesibil cu un nume de domeniu înregistrat, precum `www.mysite.com`

Un sistem de nume de domenii (DNS) specifică unde pot fi găsite paginile dvs. web prin maparea numelui dvs. de domeniu la locația site-ului sau la numele canonic (CNAME).

Pentru a vă mapa numele de domeniu, veți avea nevoie de următoarele:

- Adresa URL pentru instanța dvs. Oracle Content Management. Acesta este de obicei de forma următoare:
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
- Numele de domeniu, așa cum este înregistrat de registratorul dvs. de nume de domenii.
De exemplu: `www.example.com`. De asemenea, poate fi un subdomeniu, precum `www.example.com/subdomain`.
- Un cont la un furnizor de rețea de livrare de conținut (CDN). Oracle Content Management asigură integrarea cu Akamai. Contactați suportul Oracle pentru configurarea Akamai pentru instanța dvs.

Dacă doriți să vă utilizați propriul CDN în loc de Akamai oferit de Oracle Content Management, urmați pașii de mai jos.

Diferiți furnizori de sisteme de nume de domenii au interfețe web diferite și pași diferiți pentru actualizarea unei înregistrări CNAME. Pașii de mai jos oferă informațiile de care aveți nevoie și pașii generali de urmat.

Pentru a mapa URL-ul site-ului la un nume de domeniu:

1. Solicitați un certificat Secure Sockets Layer (SSL) de la furnizorul dvs. de rețea de livrare de conținut pt. domeniu. De exemplu, `https://www.example.com`.
2. Configurați rețeaua de livrare de conținut astfel încât:
 - a. Rețeaua de livrare de conținut să accepte toate cererile primite către domeniu și să le redirecționeze utilizând protocolul securizat (https).
 - b. Punctele de origine către domeniul din Oracle Content Management:
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
3. Modificați fișierul zonei de servere DNS pt. a mapa numele de domeniu la serverul limită furnizat de furnizorul rețelei de livrare de conținut:
`domain CNAME Server CDN`
4. Așteptați ca actualizarea să se propage. În funcție de serviciul dvs. DNS, aceasta poate dura între 2 și 48 de ore.
După propagarea modificării, puteți accesa site-ul utilizând numele dvs. de domeniu. De exemplu:

`https://www.mysite.com/site_name`

În mod prestabilit, punctul final pt. API-ul REST Oracle Cloud pt. Content Management este disponibil dacă utilizați URL-ul standard, furnizat pt. site. Componentele pt. liste de foldere și fișiere, de exemplu, utilizează API-ul REST pt. a efectua operații asupra folderelor și fișierelor. Dacă utilizați un URL personalizat, verificați dacă aveți acces la punctul final cu numele dvs. de domeniu. De exemplu:

`https://www.mysite.com/documents`

Îmbunătățirea performanței site-ului

Puteți îmbunătăți performanța livrării și randării conținutului în browser prin utilizarea cache-ului browserului. Randarea Above the fold (ATF) poate, de asemenea, să îmbunătățească randarea site-ului web.

- [Utilizarea stocării în cache pentru îmbunătățirea performanței](#)
- [Randarea Above the Fold \(ATF\)](#)

Utilizarea stocării în cache pentru îmbunătățirea performanței

Livrarea elementelor de conținut, a resurselor digitale și a site-urilor ar trebui să beneficieze la maximum de memoria cache a browserului unui vizitator. Acest lucru duce la îmbunătățirea performanței livrării conținutului și a randării în browser.

Site-urile, temele, elementele de conținut și resursele digitale sunt stocate pentru o anumită perioadă de timp în memoria cache a browserului vizitatorului. După actualizarea unui site, unui element de conținut sau unei resurse digitale, o cheie de tip cache-buster din adresa URL este modificată astfel încât browserul trebuie să preia o altă adresă URL și noul articol.

Cheia cache contribuie la echilibrarea utilizării memoriei cache a browserului, făcând referire doar la resursele existente. Deși cheia cache este inclusă în adresa URL, aceasta reprezintă un element logic, nu o locație fizică (un folder), așa cum este adesea cazul. O modificare a cheii cache nu determină indicarea spre o altă locație fizică pentru căutarea resursei; pur și simplu serverului i se indică să preia versiunea curentă a resursei în cauză.

Resursele pot fi statice, precum fișierele CSS, JS, și fișierele de imagini, sau dinamice, precum datele paginilor, datele site-ului și datele elementelor de conținut. Există cinci categorii de resurse necesare construirii unui site:

- Resurse pentru produse – Resursele care fac parte din produsul care este actualizat ori de câte ori este lansat sau se aplică un patch pentru o versiune nouă a produsului.
- Resurse pentru site – Resursele care fac parte din site, precum fișierul `structure.json`, datele paginilor și imaginile. Acestea sunt actualizate în momentul publicării site-ului. Următorul text descrie controlerul.
- Resurse pentru temă – Resursele care fac parte din teme, precum machete, foi de stiluri cascadă și imagini. Acestea sunt actualizate în momentul publicării temei.
- Resurse pentru componente – Resursele care fac parte din componentele personalizate. Acestea includ fișierele HTML, JS și CSS, precum și fișierele de imagine care compun componenta. Acestea sunt actualizate în momentul publicării unei componente. Dacă o componentă este modificată și republicată, atunci cheia cache se va modifica pentru toate componentele, deoarece există o singură cheie pentru toate componentele.
- Resurse CaaS – Resursele aferente elementelor de conținut și resurselor digitale. Acestea sunt actualizate când elementele de conținut sunt publicate sau republicate sau când se modifică destinația colecției.

Următoarele subiecte descriu operația de plasare în memoria cache pentru runtime Oracle Content Management și pentru generatorul de site-uri:

- [Plasarea în cache la runtime](#)
- [Plasarea în cache pentru Generatorul de site-uri](#)

Plasarea în cache la runtime

Pentru runtime, antetul Cache-Control din Oracle Content Management este setat la 15 zile. O cheie de cache este adăugată la URL pentru toate resursele.

Atâta timp cât URL-ul este același, browserul va servi resursa din cache-ul local, dacă aceasta este disponibilă. Atunci când resursa este actualizată, cheia de cache este actualizată în URL, iar acest lucru obligă browserul să lanseze o nouă solicitare către server și să actualizeze cache-ul local.

Controlerul, care conține cheile de cache, este de asemenea plasat în cache timp de un minut. Din acest motiv, timp de până la un minut, cheile de cache actualizate nu vor fi văzute.

La runtime, serverul returnează fișierul `controller.html` cu cele mai recente chei de cache pentru produs, site, temă, componente și pentru resursele CaaS. Un script cu chei este adăugat la fișierul `controller.html`; de exemplu:

```
<script type="text/javascript">
    var SCSCacheKeys = {
        product: '123',
        site: '456',
        theme: '789',
        component: '012',
        caas: '345'
    };
</script>
```

Aceste chei sunt utilizate de către `controller.js` pentru a construi URL-uri precum cele din următorul tabel.

Tip de resurse	Exemple
Resurse produse	<code>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...</code> <code>/mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</code>
Resurse teme	<code>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</code>
Resurse componente	<code>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</code>

Tip de resurse	Exemple
Resurse site-uri	<pre> /sitePrefix/siteCacheKey/content/... /sitePrefix/siteCacheKey/structure.json /sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json </pre>
Resurse CaaS	<pre> RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey </pre>

Prin inserarea de chei de cache în astfel URL-uri, Oracle Content Management poate forța browserul să încarce resurse actualizate, schimbând în mod eficient URL-ul, astfel încât browserul să considere că este vorba despre o nouă resursă.



Notă:

În cazul site-urilor securizate, numai resursele care țin de produs, temă și componentă sunt plasate în cache, nu și site-ul sau conținutul CaaS.

Plasarea în cache pentru Generatorul de site-uri

În Generatorul de site-uri, resursele statice sunt plasate în cache pentru 15 zile.

Atunci când utilizați Generatorul de site-uri, plasarea în cache are loc pentru produs, temă și resursele componentelor. (Aceasta nu are loc pentru site și pentru resursele CaaS.) Cheile de cache ale temei și componentei sunt regenerate atunci când Generatorul de site-uri este lansat sau reîncărcat.

Dacă modificați o temă sau o componentă și doriți ca modificarea să apară în Generatorul de site-uri, trebuie să reîncărcați Generatorul de site-uri (F5).

Randarea Above the Fold (ATF)

Randarea ATF oferă senzația unei încărcări mai rapide ca în realitate a site-urilor web. Scopul constă în randarea în primul rând a părților vizibile ale unei pagini. Apoi, înainte ca utilizatorul să deruleze în jos, se va randa și restul paginii, care inițial nu este vizibil.

Un slot poate fi specificat drept "above the fold", adică se va afișa o pictogramă pe filă.

Pentru ca un slot să fie randat în acest mod nou, acesta trebuie marcat cu `scs-atf`, după cum urmează:

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

O componentă trebuie să înștiințeze randatorul când se încheie randarea. Componentele predefinite fac acest lucru în mod prestabilit. O componentă personalizată poate efectua apeluri suplimentare și are nevoie de următoarele:

1. Să înștiințeze randatorul că dorește ca acesta să aștepte până când se finalizează randarea.

2. Să înștiințeze randatorul când se termină randarea.

Pentru #1, adăugați următoarea proprietate în fișierul `appinfo.json` al componenteii personalizate:

```
"initialData": {
  . . .
  "customRenderComplete": true,
  . . .
}
```

Pentru #2, în fișierul `render.js` al componenteii, asigurați-vă că înștiințați randatorul când ați terminat, apelând următoarea metodă:

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Dacă nu toate componentele dintr-un slot ATF raportează în timp util faptul că au terminat randarea, randatorul va aștepta 2 secunde înainte de a continua randarea pentru restul paginii. Dacă știți că acest interval va fi insuficient, îl puteți prelungi, declarând următoarea variabilă globală într-un șablon de pagină:

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



Notă:

Durata este exprimată în milisecunde, deci în acest exemplu, temporizarea este setată la 3 secunde.

O interfață API furnizează date de diagnosticare pentru procesul ATF. Puteți apela următoarea metodă în consola de depanare sau o puteți accesa dintr-o pagină, dacă este necesar.

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

De exemplu:

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36,
atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime:
331.38500000000005, ...}
```

1. `atfComponentCount:13`
2. `atfPassEndTime:306.535`
3. `completionCount:23`
4. `completionRecords:Array(23)`
 1. `0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995", time: 280.065}`
 2. `1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbebee",`

```
time: 283.54}

3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed",
time: 283.56000000000006}

4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa",
time: 284.13000000000005}

5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a",
time: 284.15500000000003}

6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30",
time: 294.665}

7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c",
time: 297.995}

8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557",
time: 299.78000000000003}

9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5",
time: 301.19500000000005}

10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time:
302.46}

11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73",
time: 303.79}

12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc",
time: 305.115}

13. 12:{atf: true, componentId: "de1fa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b",
time: 306.535}

14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c",
time: 318.665}

15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-db4212eefebb",
time: 320.45500000000004}

16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-a3de998150c8",
time: 320.48}

17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-b758-58f2aeab18a2",
time: 322.61500000000007}

18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-fd3cf1189dea",
time: 324.23500000000007}

19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-e3810b6467d4",
time: 325.85}

20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-da54-4066-9326-73f9d9c35fe4",
time: 327.315}
```



```
21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-  
b7de-304e99e449a7", time: 328.74}  
  
22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-  
e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}  
  
23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-  
a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}  
  
24. length:23  
  
25. __proto__:Array(0)  
  
5.   componentCount:23  
  
6.   currentTime:16243.400000000001  
  
7.   mainPassEndTime:331.38500000000005  
  
8.   mainPassStartTime:316.475  
  
9.   renderStartTime:264.36  
  
10. __proto__:Object
```

Partea IV

Dezvoltarea site-urilor

Această parte detaliază modul de a începe dezvoltarea unui site, ajutându-vă să înțelegeți și să dezvoltați șabloane, teme, stiluri, componente și alte elemente utile. Include următoarele capitole:

- [Personalizarea designurilor și stilurilor](#)
- [Înțelegerea utilizării în fundal](#)
- [Setarea triggerelor și acțiunilor](#)
- [Dezvoltarea șabloanelor](#)
- [Dezvoltarea de teme](#)
- [Dezvoltarea de machete](#)
- [Dezvoltarea componentelor](#)

Personalizarea designurilor și stilurilor

Fiecare temă pentru Oracle Content Management trebuie să aibă un design care specifică aspectul paginilor și setări de stil pentru componentele utilizate în site-ul prestabilit pentru tema respectivă.

- [Despre design](#)
- [Fișiere design](#)
- [Personalizarea stilurilor pentru liste de conversații](#)
- [Personalizarea stilurilor pentru liste de foldere și liste de fișiere](#)
- [Personalizarea pictogramelor barei sociale](#)
- [Configurarea extensiilor de stilizare a interviurilor pentru Oracle Intelligent Advisor](#)

Despre design

Fiecare temă pentru Oracle Content Management trebuie să aibă un design, care specifică aspectul paginilor și setările de stil pentru componentele utilizate în tema respectivă.

Când un utilizator creează un site, trebuie să selecteze un șablon, care include în mod prestabilit o temă. Puteți crea sau alege să utilizați o temă diferită pentru un site.

Când creați o temă, pe lângă definirea machetelor de pagini, trebuie să specificați stilurile disponibile care vor fi afișate în panoul Setări pentru fiecare tip de componentă care va fi disponibilă utilizatorilor (paragraf, titlu, imagine etc.). Un design poate conține mai multe stiluri pentru specificarea setărilor prestabilite pentru diferite componente. Puteți face alegeri privind fonturile textului și dimensiunea acestora, încadrarea imaginilor etc., apoi puteți salva aceste alegeri sub forma unui design pentru care veți stabili un nume. Elementele de design influențează aspectul machetelor de pagini în momentul randării acestora.

Consultați *Lucrul cu paginile unui site din Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Fișiere design

Două fișiere sunt considerate fișierele de design prestabilite pentru o temă: `design.json` și `design.css`.

- `design.json` specifică stilurile pentru componente
- `design.css` furnizează definițiile pentru valorile claselor (de exemplu, culoare și font)

Puteți găsi aceste fișiere în directorul `/designs/default/` din structura unei teme.

Fișierul design.json

Fișierul design.json are următoarea structură:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
      "styles": []
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Fiecare dintre intrările "styles":[] poate conține o listă de stiluri pentru acea componentă specială. De exemplu, componenta Titlu furnizează aceste stiluri prestabilite:

```
"styles": [{
  "name": "COMP_STYLE_FLAT",
  "class": "scs-title-default-style"
},
{
```

```
        "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",  
        "class": "scs-title-style-2"  
    },  
    {  
        "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",  
        "class": "scs-title-style-3"  
    }  
]
```

Notă:

Dacă creați stiluri personalizate pentru o componentă și mapați acea componentă la stiluri din `design.json`, nu va trebui să utilizați numele complet, ca în cazul componentelor furnizate cu sistemul. Pur și simplu specificați șirul pe care doriți să îl utilizați. De exemplu, în loc să introduceți "COMP_STYLE_BOX" pentru nume, utilizați pur și simplu "Box". Astfel, doar numele "Box" va apărea în lista aferentă filei **Styles** din panoul Setări pentru acea componentă, în loc de "COMP_STYLE_BOX".

Valorile de nume sunt mapate la cuvintele reale care se afișează în interfața cu utilizatorii, ca de exemplu:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Fișierul `design.css`

Fișierul `design.css` furnizează definițiile pentru valorile claselor. Iată câteva exemple.

```
.scs-title-default-style {  
    color: #333333;  
    display: block;  
    font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
    font-size: 24px;  
    font-weight: normal; }  
  
.scs-title-style-2 {  
    background-color: #DEF300;  
    color: #333333;  
    font-family: adobe-clean, sans-serif;  
    padding-top: 2em;  
    padding-bottom: 2em; }  
  
.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {  
    background: #f7f8f9;  
    border: 1px solid #c4ced7;  
    color: #0572ce;
```

```
box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;
text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #fff;
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

Design tabel responsiv

Oracle Content Management oferă un exemplu de foaie de stil în cascadă cu un tabel adaptabil din cadrul unei componente de paragraf, care permite afișarea pe verticală a datelor de pe rânduri în momentul afișării pe dispozitive mobile.

Un tabel responsiv se va ajusta pentru a afișa conținutul în mod corespunzător, în funcție de dimensiunea ecranului. De exemplu, un tabel cu 5 coloane se poate afișa corespunzător pe orizontală pe o pagină web, dar atunci când este vizualizat pe un telefon, datele pot fi prezentate mai bine pe verticală. Rețineți că, pentru un comportament corect, tabelele responsive au nevoie de un rând de antet.

The image shows a responsive design example. On the left, a desktop view of a 'Starter Template' page. The page has a header with 'Content and Experience', 'Product-Marketing', and 'Update'. Below the header is a 'Starter Template' section with a hand stacking wooden blocks. Below the image is a 'Welcome!' section with a paragraph and a table. The table has 5 columns: ACCOUNT, DUE DATE, AMOUNT, MINIMUM, and PERIOD. The data rows are: Visa (04/16/2020, \$3,090, \$25, 03/09/2020 - 04/08/2020) and Amex (04/22/2020, \$1,451, \$50, 03/16/2020 - 04/15/2020). On the right, a mobile view of the same page. The table is displayed vertically, with each column stacked on top of the other. The columns are: ACCOUNT (Visa), DUE DATE (04/16/2020), AMOUNT (\$3,090), MINIMUM (\$25), and PERIOD (03/09/2020 - 04/08/2020). Below this, the second row is displayed vertically: ACCOUNT (Amex), DUE DATE (04/22/2020), AMOUNT (\$1,451), MINIMUM (\$50), and PERIOD (03/16/2020 - 04/15/2020).

ACCOUNT	DUE DATE	AMOUNT	MINIMUM	PERIOD
Visa	04/16/2020	\$3,090	\$25	03/09/2020 - 04/08/2020
Amex	04/22/2020	\$1,451	\$50	03/16/2020 - 04/15/2020

În următorul HTML generat puteți observa că la fiecare celulă de tabel a fost adăugat un atribut de etichetă de date, cu valori care se potrivesc cu textul din antetul coloanelor.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
  <tr>
    <td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
    <td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
    <td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
    <td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
  </tr>
```

După ce acel atribut este asociat cu fiecare celulă, datele din tabel vor fi afișate pe verticală atunci când aplicați regulile pentru foaia de stil în cascadă de mai jos.

```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}


.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

Rețineți că regula pentru conținut media de mai jos interoghează dimensiunea ecranului și va fi aplicată numai atunci când dimensiunea ecranului este mai mică de 767 pixeli:

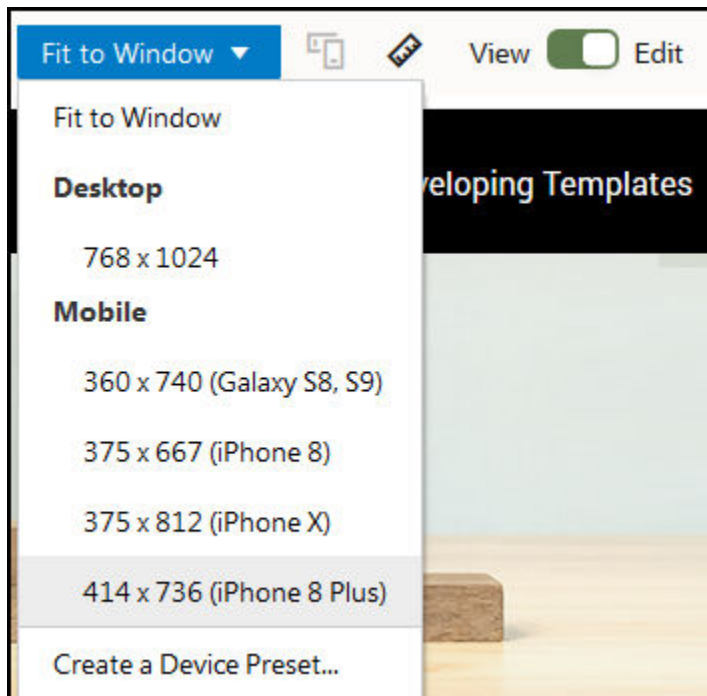
```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

Exemplul de cod pentru utilizarea foilor de stil în cascadă pentru a permite configurarea ca responsive a tabelelor inserate se află în fișierul `design.css` prestabilit al temei starter furnizate. În cazul în care construiți un site pe baza temei starter, tabelele introduse într-un slot de paragraf vor fi în mod prestabilit responsive. Pentru a insera un tabel:

1. În Oracle Content Management, deschideți un site și comutați la modul **Editare**.
2. Creați o actualizare nouă sau alegeți o actualizare existentă pe care să o modificați.
3. Trageți o componentă de paragraf nouă în pagină și faceți clic pe locul în care doriți să inserați un tabel sau faceți clic într-un paragraf existent în care doriți să inserați un tabel.

4. În bara cu instrumente de formatare, faceți clic pe  și setați proprietățile tabelului. Trebuie să setați primul rând ca antet și să ajustați lățimea tabelului astfel încât să se comporte corect pe cel mai mic ecran care se preconizează a fi utilizat. De exemplu, dacă preconizați că site-ul va fi vizualizat pe un telefon, lățimea prestabilită de 767 pixeli va fi probabil prea mare pentru a fi afișată complet pe ecranul telefonului, chiar și atunci când datele sunt afișate pe verticală. Veți dori să setați lățimea tabelului la o dimensiune mai mică, de exemplu, 300 de pixeli, sau să setați lățimea la 100%.

Când terminați, comutați înapoi la modul **Vizualizare** și selectați o opțiune de vizualizare cu o lățime a ecranului mai mică de 767 pixeli pentru a previzualiza rezultatele. Trebuie să vă aflați în modul de vizualizare, deoarece tabelele nu au un comportament responsiv în modul Editare.



Dacă doriți să utilizați tabele responsive atunci când construiți un site pe baza altei teme, va trebui să copiați codul din fișierul design.css al temei starter în fișierul design.css al temei pe care doriți să o utilizați.

1. Pentru a copia codul din fișierul design.css al temei starter, faceți clic pe **Dezvoltator** în zona de navigare în site din Oracle Content Management.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate temele**.
3. Selectați **Temă starter** și faceți clic pe **Deschidere**.
4. Faceți clic pe designuri pentru a deschide folderul, apoi faceți clic pe **prestabilit**.
5. Selectați fișierul design.css din tema starter și faceți clic pe **Descărcare**.
6. Deschideți fișierul într-un editor de text și reparați în fișier secțiunea care începe cu comentariul *Un exemplu de foaie de stil în cascadă pentru randarea responsivă a unui tabel*.

7. Selectați codul până la următorul comentariu și copiați-l.

```

/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
    font-size: 1.3em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {
    border: none;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {
    border-bottom: 3px solid #ddd;
    display: block;
    margin-bottom: .625em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
    border-bottom: 1px solid #ddd;
    display: block;
    text-align: right;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
    content: attr(data-label);
    float: left;
    font-weight: bold;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {
    border-bottom: 0;
  }
}

```

8. Repetați pașii pentru a descărca fișierul design.css al șablonului pe care doriți să-l modificați, deschideți șablonul și lipiți codul copiat în fișier.

- Salvați modificările și încărcați fișierul `design.css` modificat ca o versiune nouă în tema modificată.

Personalizarea stilurilor pentru liste de conversații

Puteți să personalizați stilul unei componente pentru lista de conversații adăugând selectori în fișierul `design.css`.

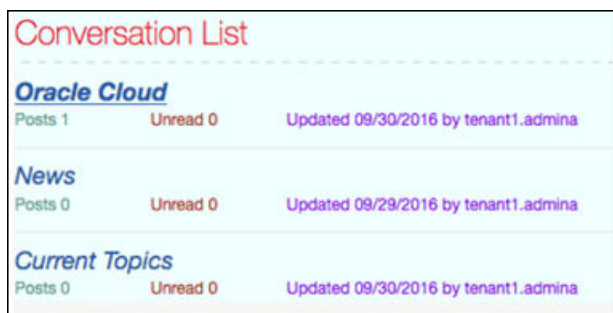
Utilizați acești selectori CSS pentru a personaliza stilul componente pentru lista de conversații.

Nume selector	Descriere
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container</code>	DIV extern al componente
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title</code>	Titlul unei conversații din listă atunci când este selectată
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator</code>	Separator între titlul listei și listă
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title</code>	Titlul unei conversații din listă
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator</code>	Separator între conversații
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active</code>	Titlul unei conversații din listă atunci când este selectată
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts</code>	Numărul de postări ale unei conversații
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread</code>	Numărul de mesaje necitite ale unei conversații
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated</code>	Data ultimei actualizări și a unei conversații
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg</code>	Mesaj atunci când lista este goală
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg</code>	Mesaj atunci când lista de conversații este randată în site-ul public fără o autorizare din partea utilizatorului

Consultați Utilizarea stilurilor și formătărilor din *Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Exemplu

Acest exemplu ilustrează utilizarea unui CSS personalizat pentru modificarea fontului, stilului și culorii scrisului într-o listă de conversații.



Următorul cod prezintă CSS-ul personalizat utilizat pentru a crea exemplul:

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
    background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
    color: crimson;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
    border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
    font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
    text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
    color: cadetblue;
    font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
    color: brown;
    font-size: 12px;
    float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
    color: blueviolet;
    font-size: 12px;
    clear:none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
    font-size: 18px;
    color: darkorange;
}
```

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
    font-size: 18px;
    color: red;
}
```

Personalizarea stilurilor pentru liste de foldere și liste de fișiere

Puteți să personalizați stilurile componentelor pentru lista de foldere și lista de fișiere adăugând selectori în fișierul `design.css`.

Puteți să utilizați o componentă pt. lista de foldere, pt. a integra folderele într-un anumit folder din contul dvs. Oracle Content Management. Lista de foldere comunică automat cu o componentă pentru lista de fișiere și managerul de documente din pagină pentru a afișa fișierele dintr-un folder selectat în lista de foldere.

Puteți să utilizați o componentă pt. lista de fișiere pt. a furniza o vizualizare a fișierelor dintr-un folder specificat în contul dvs. Oracle Content Management. Lista de fișiere comunică automat cu o componentă pentru lista de foldere din pagină pentru a afișa fișierele dintr-un folder selectat în lista de foldere.

Selectorii CSS pentru liste de foldere

Utilizați acești selectori CSS pentru a personaliza stilul componentei pentru lista de foldere.

Nume selector	Descriere
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container</code>	DIV extern al componentei
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title</code>	Numele fișierului
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator</code>	Separator între numele folderului și lista de subfoldere
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-subfolder-title</code>	Numele subfolderului
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-subfolder-title-active</code>	Numele subfolderului când este selectat
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg</code>	Mesaj atunci când nu există niciun subfolder de afișat

Selectorii CSS pentru liste de fișiere

Utilizați acești selectori CSS pentru a personaliza stilul componentei pentru lista de fișiere.

Nume selector	Descriere
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-container</code>	DIV extern al componentei
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-folder-title</code>	Numele fișierului

Nume selector	Descriere
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-line-separator</code>	Separator între numele folderului și lista de fișiere
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-row</code>	Rând care conține informațiile pentru un fișier
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-left-col</code>	Miniatura fișierului localizată în secțiunea din stânga a componentei
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-mid-col</code>	Secțiunea mediană a componentei, care conține numele, descrierea, ultima modificare și dimensiunea fișierului
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-title</code>	Numele fișierului localizat în secțiunea mediană a aplicației
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-desc</code>	Descrierea fișierului localizată în secțiunea mediană a aplicației
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-lastModified</code>	Ultima modificare a fișierului
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size</code>	Dimensiunea fișierului cu un separator vertical de la ultima modificare
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size-no-sep</code>	Dimensiunea fișierului fără un separator vertical (ultima modificare nu este afișată)
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-right-col</code>	Secțiunea din dreapta a aplicației
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-download-icon</code>	Pictograma de descărcare localizată în secțiunea din dreapta a aplicației
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-no-file-msg</code>	Mesaj atunci când nu există niciun fișier de afișat

Consultați *Liste de fișiere și Liste de foldere* în *Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Personalizarea pictogramelor barei sociale

În site-ul prestabilit al unei teme puteți crea pictograme de socializare personalizate pe care să le utilizați în bara socială.

Pictogramele de socializare care apar în bara de socializare a unui site depind de designul temei site-ului. Dacă schimbați tema pentru un site, pictogramele de socializare se vor schimba odată cu aceasta. Oracle Content Management include pictograme de socializare uzuale pentru Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ și YouTube.

Puteți adăuga pictograme de socializare personalizate la componenta pentru pictograme de socializare, editând fișierele `design.json` și `design.css`.

Fișierul design.json

În fișierul `design.json` puteți specifica pictograme noi utilizând numele și structura de clase ilustrate în exemplul de cod:

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

Fișierul design.css

În fișierul `design.css` puteți adăuga noi pictograme utilizând numele și specificația `url`, după cum se ilustrează în exemplul de cod:

```
.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }
```

Configurarea extensiilor de stilizare a interviurilor pentru Oracle Intelligent Advisor

Puteți stiliza interviurile Oracle Intelligent Advisor (OIA) (anterior Oracle Policy Automation) pentru ca acestea să corespundă cu aspectul și funcționalitatea resurselor din corporația dvs.

Puteți configura următorii selectori de clasă CSS în fișierul `design.css`. Toți acești selectori de clasă au prefixul „scs-opainterview-”.

Fiecare clasă definește întregul stil pentru componenta specificată. Clasa are control deplin, iar stilul OIA existent nu va fi utilizat.

Selector	Se aplică pentru	Descriere
interview	interview	Regiunea interviului cuprinde întregul conținut al interviului, inclusiv antetul, subsolul și zona de navigare.
interviewContent	conținut interviu	Regiunea conținutului interviului include titlul și controalele ecranului, dar exclude antetul, subsolul și zona de navigare.
screenTitleBlock	bloc titlu ecran	Blocul titlului ecranului este compus din regiunea care include titlul ecranului, precum și celelalte widgeturi cuprinse în rândul respectiv, cum ar fi lista derulantă a ecranului și/sau butoanele Următor și Înainte.
screenTitle	titlu ecran	Regiunea titlului ecranului este numai regiunea care cuprinde titlul ecranului.
nextButton	buton Următor	Butonul Următor.
backButton	buton Înapoi	Butonul Înapoi.
restartButton	buton Repornire	Butonul Repornire.
exitButton	buton Ieșire	Butonul Ieșire.
antet	antet	Regiunea antetului.
subsol	subsol	Regiunea subsolului.
întrebare	text întrebare	Stilul textului întrebării.
control	container pentru controale	Stil pentru elementul care conține controale.
etichetă	control etichetă	Stil pentru controale tip etichetă.
controlError	toate controalele	Stil pentru containerul textului erorilor.
controlErrorText	toate controalele	Stil pentru intervalul aferent textului erorilor.
textInput	casetă text pe un singur rând, parolă și conținut mascat	Stil pentru controalele de introducere a textului.
textAreaInput	casetă text pe mai multe rânduri	Stil pentru controalele de introducere a textului pe mai multe rânduri.
calendarInput	calendar	Stil pentru controalele de introducere a calendarului. Acceptă un câmp <code>iconColor</code> care permite să fie modificată culoarea pictogramei calendar și un câmp <code>keepIcon</code> care indică dacă pictograma calendarului trebuie afișată.
dropDownInput	listă derulantă	Stil pentru controalele de introducere a listelor derulante.
filterDropDownInput	listă derulantă filtrată	Stil pentru controalele de introducere a listelor derulante filtrate. Acceptă un câmp <code>iconColor</code> care permite să fie schimbată culoarea săgeții listei derulante.
listInput	listă fixă	Stil pentru controalele de introducere a listelor fixe.

Selector	Se aplică pentru	Descriere
radioInput	butoane radio	Stil pentru controalele de introducere a butoanelor radio. Pentru stilul acestora pot fi utilizate opțiunile <code>borderColor</code> și <code>fillColor</code> . Proprietatea <code>iconType</code> poate modifica tipul de pictogramă utilizată. În prezent, 'tick' (gradație) și 'fill' (umplere) sunt singurele opțiuni alternative acceptate.
checkboxInput	casetă de validare	Stil pentru controalele de introducere a casetelor de validare. Pentru stilul acestora pot fi utilizate opțiunile <code>borderColor</code> și <code>fillColor</code> . Proprietatea <code>iconType</code> poate modifica tipul de pictogramă utilizată. În prezent, 'square' (pătrat) și 'fill' (umplere) sunt singurele opțiuni alternative acceptate.
autoCompleteInput	căutare personalizată	Stil pentru câmpul <code>autocomplete</code> atunci când este utilizată o extensie <code>customSearch</code> .
captchaInput	câmp de introducere CAPTCHA	Stil pentru câmpul de introducere în care utilizatorul introduce CAPTCHA.
signatureInput	control semnătură	Stil pentru controalele pentru semnătură. Acceptă un câmp suplimentar <code>inkColor</code> , care permite modificarea culorii cernelii pentru semnătură.
explanationHeader	control explicații	Stil pentru antetul extensibil de pe nivelul de sus pentru controalele pentru explicații.
explanationText	control explicații	Stil pentru textul controalelor explicațiilor extinse.
signatureClearButton	control semnătură	Stil pentru butonul Golire pe un control semnătură.
uploadAddButton	control încărcare	Stil pentru butonul Adăugare de pe controlul pentru încărcare.
entityRemoveButton	control colectare entități	Controlul pentru colectarea entităților.

Exemple cu extensii de stiluri definite în design.css

```
.scs-opainterview-interviewContent {
    background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
    background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
    font-style: italic;
    font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
    color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
    color: crimson;
}
```



```
.scs-opainterview-question {
  color: green;
}
.scs-opainterview-control {
  background-color: cornflowerblue;
}
.scs-opainterview-label {
  color:aqua;
}
.scs-opainterview-textInput {
  color: red;
  cursor:crosshair;
}
.scs-opainterview-radioInput {
  background-color: pink;
}
.scs-opainterview-checkboxInput {
  cursor: pointer;
}
```

Înțelegerea utilizării în fundal

Puteți să specificați culoarea și imaginea de fundal pentru paginile site-ului și pentru sloturile individuale din pagină. Fundalurile pt. pagini, sloturi și componente sunt dispuse pe straturi, unul deasupra celuilalt. De exemplu, dacă specificați un fundal pentru un slot, acesta va fi suprapus pentru fundalul specificat pentru pagină.

- [Despre fundaluri și teme](#)
- [Cum sunt implementate fundalurile](#)
- [Locația de stocare a setărilor](#)

Despre fundal și teme

Caracteristica fundal este destinată în principal utilizării pentru paginile și sloturile site-urilor. Fundalurile setate pentru pagini și sloturi trebuie configurate de către utilizatori, nu de către dezvoltatori, la nivelul temei.

Efectele de fundal pot fi configurate în sloturile temei, însă aceste efecte ar putea înlocui efectele de fundal setate pentru pagini la editarea unui site.

Caracteristica fundal nu modifică temele sau fișierele constitutive ale temelor. O temă nu poate fi modificată de setările pentru fundal ale unei pagini, iar o altă pagină a unui site, care are la bază aceeași machetă, nu va moșteni niciuna dintre setările pentru fundal ale paginii sursă. Adăugarea sau modificarea fundalului prin intermediul unei teme necesită reîncărcarea temei.

Utilizatorii pot configura fundaluri diferite pentru fiecare pagină a site-ului, precum și pentru pagini diferite care utilizează aceeași machetă. Acest lucru nu ar fi posibil în cadrul unei teme. Cu toate că o temă ar putea specifica un fundal pentru o pagină, setările pentru fundal ale utilizatorilor pot suprascrie această specificație. (Setările pentru fundal vor aplica suprascrieri doar pentru o anumită pagină și nu modifică în niciun fel tema în sine.)

Aveți grijă să evitați situațiile în care tema suprascrie stiluri pentru fundal pe care utilizatorii urmează să le configureze pentru paginile și sloturile site-urilor. Se poate ajunge la această situație în mai multe moduri:

- Setările pentru fundal ale paginii unui site pot fi suprascrie de o temă atunci când utilizați atribute "style" bazate pe elemente în <body> și în sloturi.
- Setările pentru fundal ale paginii unui site pot fi suprascrie de o temă atunci când marcați stilurile de fundal ale temei drept "important" în fișierul foii de stiluri în cascadă (CSS) al temei.

Consultați Modificarea imaginii de fundal sau a temei din *Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Cum sunt implementate fundalurile

Pentru a implementa caracteristica privind fundalurile paginii și ale slotului, Oracle Content Management creează dinamic o foaie de stiluri CSS în secțiunea <head> a unei pagini.

Selectorul pentru stiluri este un selector (`corp`) bazat pe etichetă pentru setările fundalului paginii. Pentru setările fundalului pentru slot și selectorul bazat pe ID este utilizat ID-ul slotului.

De exemplu, setarea unei culori de fundal pentru o pagină ar putea genera următorul marcaj CSS în secțiunea `<head>` a paginii:

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

Similar, setarea unei imagini de fundal într-un slot ar putea genera următorul marcaj CSS în secțiunea `<head>` a paginii:

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Această implementare înseamnă că stilurile specificate în atributul `"style"` (stil) al etichetei `corp` sau al elementului `slot` pot suprascrie setările configurate în foaia de stiluri din codul `<head>`.

! Important:

Dezvoltatorii de teme trebuie să aibă grijă să nu suprascrie setările pentru fundal cu stiluri bazate pe elemente.

Consultați *Modificarea imaginii de fundal sau a temei din Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Locația de stocare a setărilor

În momentul randării paginilor, setările de fundal sunt scrise în mod dinamic în tagurile `"style"` din codul `<head>` al paginii.

Setările de fundal sunt reflectate în fișierele pentru modelul paginii (de exemplu, `<pageid>.json`). În mod special, setările de fundal ale paginilor sunt stocate în secțiunea `properties.styles`, iar setările de fundal ale sloturilor sunt stocate în secțiunea `slots[<slot_id>.styles`.

Setările de fundal sunt stocate în fișierele JSON ale paginii, mai exact în secțiunea `"styles"`, așa cum se arată în acest exemplu reprezentativ.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
```

```

background_image.gif)",
        "background-position: center",
        "background-size: auto",
        "background-repeat: repeat",
        "background-origin: padding-box",
        "background-clip: border-box"
    ]
},

"slots":
{
    "slot100":
    {
        "components":
        [
            "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
            "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
        ],
        "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
        "styles": [
            "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
            "background-position: center",
            "background-size: cover",
            "background-repeat: no-repeat",
            "background-origin: padding-box",
            "background-clip: border-box",
            "background-color: transparent"
        ]
    }
},

"componentInstances":
{
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
        "type": "scs-title",
        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial, sans-
    
```

```

serif",
    "fontSize": 24,
    "marginBottom": 5,
    "marginLeft": 5,
    "marginRight": 5,
    "marginTop": 5,
    "styleClass": "",
    "useStyleClass": "true",
    "userText": "<div>My Test Title</div>\n",
    "width": 400
  }
},
"95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315":
{
  "type": "scs-image",
  "data": {
    "styleClass": "",
    "useStyleClass": "true",
    "imageUrl": "[!-$SCS_CONTENT_URL--]/example.jpg",
    "defaultImageUrl": "/components/comp/images/
default_image.png",
    "style": "",
    "imageWidth": 0,
    "borderStyle": "none",
    "borderWidth": 1,
    "borderColor": "black",
    "borderRadius": 0,
    "altText": "My Image",
    "title": "My Title",
    "caption": "My Caption",
    "imageAlignment": "center",
    "imageHref": "",
    "imageTarget": "_self",
    "marginTop": 0,
    "marginRight": 0,
    "marginBottom": 0,
    "marginLeft": 0,
    "linkType": "scs-link-no-link"
  }
}
}
}
}

```

Setarea triggerelor și acțiunilor

Comunicarea dintre componente (inclusiv dintre componentele randate în cadre inline) pot fi configurate astfel încât un trigger din cadrul unei componente să apeleze o acțiune din cadrul altei componente.

- [Despre triggere și acțiuni](#)
- [Setarea triggerelor](#)
- [Configurarea de acțiuni](#)

Despre triggere și acțiuni

Comunicarea dintre component (inclusiv între componentele randate în cadre inline) poate fi configurată astfel încât un **trigger** din cadrul unei componente să apeleze o **acțiune** din cadrul altei componente.

Trigger-ele sunt parte a comunicării inter-componente Oracle Content Management. Orice component poate genera oricât de multe triggere. Componenta poate furniza un payload pentru un trigger, care apoi este transmis către orice acțiune care este executată în momentul generării triggerului. Puteți selecta acțiunile care se vor executa pentru fiecare trigger. Componentele care sunt configurate să lucreze împreună pot genera automat triggere pentru executarea de acțiuni din cadrul celeilalte componente, fără interacțiune din partea utilizatorului.

La bază, procesul presupune:

1. Înregistrarea triggerelor
2. Generarea triggerelor
3. Înregistrarea acțiunilor
4. Executarea acțiunilor pentru verificarea configurației

De exemplu, puteți utiliza componenta Buton pentru a efectua una sau mai multe acțiuni, cum ar fi afișarea sau ascunderea componentelor din pagini sau afișarea mesajelor. De exemplu, aveți într-o componentă o listă cu locațiile birourilor unei companii, iar când faceți clic pe o locație din listă, se vor afișa detalii despre acea locație în cadrul altei componente.

În cazul componentelor pe care le personalizați, triggererele și acțiunile reprezintă date de înregistrare a componentei, nu de implementare a componentei. În cadrul datelor de înregistrare există o intrare "triggers": [], și o intrare "actions": [], . Acestea conțin o listă cu triggererele și acțiunile pe care le acceptă o anumită componentă. Sintaxa efectivă este identică pentru componentele locale și pentru componentele la distanță. Diferă doar locația și modul de preluare.

Consultați Utilizarea triggerelor și a acțiunilor din *Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Setarea triggerelor

O componentă poate include triggere care vor executa acțiuni din alte componente. Pentru ca triggerele să fie generate de componente, trebuie să înregistrați aceste triggere.

Componenta furnizează un payload pentru un trigger, care este transmis către orice acțiune care este executată când este generat triggerul. Puteți selecta acțiunile care se vor executa pentru fiecare trigger. Componentele care sunt configurate să lucreze împreună pot genera automat triggere pentru executarea de acțiuni fără interacțiune din partea utilizatorului.

Înregistrarea triggerelor

În cazul unei componente personalizate, triggerele sunt înregistrate în cadrul datelor de înregistrare aferente unei componente. Pentru a adăuga un trigger, actualizați matricea de proprietăți "triggers" (triggere) cu fiecare trigger pe care îl acceptă componenta. De asemenea, trebuie să specificați payloadul pe care îl acceptă triggerul, astfel încât interfața de utilizare să poată fi configurată în așa fel încât să permită utilizatorilor să mapeze valorile din cadrul payloadului la proprietățile acceptate de acțiune.

1. Editați fișierul `appinfo.json` și examinați intrarea `"triggers":[]`:

```
"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Sincronizați fișierul cu serverul pentru site-uri.

În acest exemplu de trigger, ați definit un parametru `triggerName` ("helloWorldWhoAreYou"). Valoarea numelui trebuie să fie unică. Apoi, ați furnizat o descriere pentru trigger ("Show Who I Am"), care va fi utilizată de dialogul din interfața de utilizare pentru afișarea triggerului. În cele din urmă, ați definit un payload cu o singură valoare pentru trigger; utilizatorii vor putea selecta intrări din acest payload și le vor putea mapa la câmpurile din cadrul acțiunii.

După înregistrarea unui trigger, ar trebui să puteți vedea și selecta acel trigger când accesați fila **Link** din panoul Setări aferent componentei dvs.

Generarea triggerelor

Triggerele pot fi generate în orice moment de o componentă. În mod normal, un trigger este generat de o interacțiune a utilizatorului, cum ar fi clicul pe un buton sau selectarea unui rând dintr-un tabel. O componentă poate genera triggerul pe baza oricărui criteriu, de exemplu, când se modifică datele ca urmare a unui apel din partea API-ului REST. Puteți executa oricât de multe acțiuni atunci când este generat un trigger.

Iată un exemplu de generare a unui trigger:

1. Editați fișierul `render.js` și adăugați o funcție JavaScript în obiectul `viewModel` care va apela SDK-ul Sites în vederea generării triggerului.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou() + "!" }
  });
};
```

2. Adăugați o intrare în interfața de utilizare pentru a apela funcția în vederea generării triggerului (`-edit template.html`) și un buton înaintea separatorului `</div>`.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. Sincronizați sau încărcați fișierul `render.js` pe serverul instanței Oracle Content Management.

În cadrul obiectului `viewModel`, ați creat o funcție JavaScript care este apelată când se face clic pe buton. Această funcție apelează SDK-ul Sites pentru a-i indica să declanșeze toate acțiunile definite pentru acest trigger "helloWorldWhoAreYou". De asemenea, funcția transmite un `triggerPayload` care are un singur câmp, "whoAreYou". Aceste valori, "helloWorldWhoAreYou" și "whoAreYou", corespund celor pe care le-ați introdus atunci când ați înregistrat triggerul, la pasul anterior.

Notă:

Nu există nicio ordine predefinită pentru executarea acțiunilor. Deși fiecare acțiune va fi apelată în ordinea în care este listată, nu există nicio perioadă de așteptare ca o acțiune să se finalizeze înainte de apelarea următoarei acțiuni. Dacă o acțiune efectuează un apel asincron, este posibil să nu se finalizeze până când este executată următoarea acțiune.

Configurarea de acțiuni

Puteți înregistra acțiuni pentru o componentă, astfel încât când plasați componenta respectivă pe o pagină, se vor executa acțiunile înregistrate pentru ea.

Înregistrarea de acțiuni

Acțiunile asociate componentelor sunt executate când sunt generate triggere. Pentru o componentă se pot înregistra oricât de multe acțiuni și, de asemenea, se poate defini payloadul acceptat de fiecare acțiune. Când un utilizator selectează o acțiune, acesta poate popula payloadul de transmis către acea acțiune.

La fel ca în cazul înregistrării triggerelor, puteți înregistra acțiunile pe care le acceptă componenta dvs. în datele de înregistrare `appinfo.json` asociate temei dvs.

Iată un exemplu de înregistrare a unei acțiuni:

1. Editați fișierul `appinfo.json` pentru componenta dvs. și reîncărcați intrarea `"actions": [],`.

```
"actions": [{
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

2. După înregistrare, veți putea vedea acțiunea în dialogul de acțiune care este invocat atunci când faceți clic pe un trigger în fila **Link** din panoul Setare aferent componentei dvs.

Executarea acțiunilor

După înregistrarea unei acțiuni, veți putea plasa componente pe pagină care permit executarea acțiunilor înregistrate în acestea. Pentru ca o componentă să execute o acțiune, aceasta trebuie să asculte mesajul `EXECUTE_ACTION`. Acest mesaj include, de asemenea, payloadul transmis pentru acțiune, din care trebuie să extrageți valorile așteptate.

De exemplu, pentru a asculta mesajul `EXECUTE_ACTION`, editați fișierul `render.js` și reîncărcați obiectul `ViewModel` cu aceste intrări:

```
self.executeActionListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},
      action = args.action,
      actionName = action && action.actionName;

  // handle 'helloWorldChangeWhoIAm' actions
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAm') && (payload.name ===
'whoAreYou')) {
    self.whoAreYou(payload.value);
  }
};
```

Va fi creată o funcție JavaScript pentru executarea acțiunii, apoi se va utiliza SDK-ul Sites pentru apelarea funcției ori de câte ori este generat mesajul `EXECUTE_ACTION`.

Acțiunea va fi apelată ori de câte ori este generat un mesaj `EXECUTE_ACTION`, iar componenta va trata doar acțiunile pe care este desemnată să le trateze. Pentru aceasta, trebuie să verificați numele acțiunii pentru a vă asigura că poate fi tratată.

Payloadul asociat acțiunii reprezintă o matrice de valori. În exemplu, se presupune că valoarea reprezintă prima intrare din matrice. În mod normal, în matrice ar trebui să găsiți valorile care vă interesează pentru payload.

 **Notă:**

Deoarece listenerul acțiunii reprezintă o reapelare, trebuie să utilizați JavaScript Closure sau să asociați în mod corespunzător funcția pentru a vă asigura că aveți acces la `viewModel` atunci când este executată funcția.

Dezvoltarea șabloanelor

Un pachet al șablonului conține versiunea de dezvoltare a unui site, o temă cu machete de pagină, stil și navigare și componente asociate utilizate în site. Oracle Content Management oferă un set de șabloane de utilizat la crearea de site-uri și ca punct de plecare pentru crearea de șabloane personalizate.

- [Despre șabloane](#)
- [Structura de bază a șablonului](#)
- [Crearea unui șablon](#)
- [Exportul unui șablon](#)
- [Importul unui șablon](#)
- [Lucrul cu un șablon pentru început](#)
- [Crearea unui șablon de site-uri din bootstrap sau dintr-un șablon de proiectare a site-urilor web](#)
- [Dezvoltați șabloane cu Developer Cloud Service](#)

Despre șabloane

Un șablon conține toate elementele de care utilizatorii au nevoie pentru a construi un site web, inclusiv un site cu exemple de pagini și conținut, o temă cu stiluri, navigație, resurse cum ar fi imaginile și componente asociate.

Oracle Content Management oferă o serie de șabloane pentru utilizare la crearea de site-uri. Aceste șabloane sunt instalate de obicei de către administratorul dvs. la inițializarea serviciului. Consultați Configurarea setărilor pt. site-uri din *Administrarea Oracle Content Management*.

Atunci când doriți să creați un nou site, trebuie să selectați un șablon. Șabloanele combină teme cu site-uri și componente pentru a facilita o funcție sau o soluție, cum ar fi un portal al unui partener sau o campanie de marketing.

Pentru a obține o listă de șabloane predefinite, consultați [Înțelegerea șabloanelor](#).

În timp ce atât dezvoltatorii, cât și utilizatorii pot crea noi șabloane și le pot modifica și înlocui pe cele existente, una dintre sarcinile principale ale dezvoltatorilor este crearea de noi șabloane. În esență, acest proces presupune următorii pași.

1. Creați un nou șablon prin copierea unui șablon existent, cum ar fi șablonul JET Starter. Acest lucru vă pune la dispoziție și tema asociată cu șablonul.

De exemplu:

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Exportați șablonul într-un fișier .zip către mediul dvs. de dezvoltare.
3. Deschideți fișierele din pachetul șablonului și efectuați modificările dorite.

4. Creați un pachet revizuit al șablonului într-un fișier `.zip`.
5. Utilizați interfața Oracle Content Management pentru a importa un nou șablon în instanța dvs.
6. Partajați șablonului pentru ca și alți utilizatori să îl poată utiliza.

Alternativ, puteți utiliza interfața Oracle Content Management pentru a modifica șablonul prin adăugarea și modificarea machetelor și a resurselor paginii, puteți extinde structura site-ului, adăuga componente în paginile site-ului și adăuga conținut predefinit care doriți să apară în toate site-urile care utilizează tema din acest șablon.

Consultați și [Administrarea șabloanelor](#).

Structura de bază a șablonului

Structura de bază a unui șablon include un site (cu resurse, machete, pagini și conținut), o temă asociată și eventuale componente personalizate, dacă au fost create.

Când creați un site, trebuie să selectați un șablon, care include structura și conținutul inițial al site-ului, o temă cu specificații de design și aranjare și eventuale componente personalizate.

Un șablon este organizat pe baza unei structuri specifice, după cum se ilustrează în acest exemplu în care se afișează folderele și fișierele de bază.

```

template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme
    assets
      css
        main.css
      js

```

```

topnav.js
designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.pgn
  layouts
    index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json

```

Folderele și fișierele pentru componente și temă sunt descrise în alte părți ale acestui ghid. Consultați [Despre dezvoltarea componentelor](#) și [Structura de bază a temelor](#).

Note:

- În general, toate șabloanele utilizează o singură temă, cu excepția cazului în care utilizați șablonul starter JET sau șablonul starter, care utilizează o copie a temei. Consultați [Lucrul cu un șablon pentru început](#).
- Site-ul nu mai face parte din temă. Folderele și fișierele aferente site-ului se găsesc în folderul `/template`.

Folderul `template_name/template` conține folderele și fișierele aferente site-ului.

- `assets` (resurse): Conține imaginile care sunt afișate în pagina cu detaliile șablonului din interfața de utilizare.
- `content` (conținut): Include conținutul administrat utilizat într-un site.
- `layouts` (machete): Nu se utilizează actualmente.
- `pages` (pagini): Include toate fișierele JSON ale paginii care conțin date. Utilizează formatul `nnn.json`, unde `nnn` reprezintă identificatorul paginii.
- `variants` (variante): Conține detalii despre toate actualizările pentru un site.
- `_folder.json`: Conține metadatele pentru șablon, de exemplu, autorul site-ului, numele site-ului, identificatoarele GUID ale articolelor, descrierile scurte și lungi ale site-ului.
- `_folder_icon.png`: Reprezintă site-ul în interfața de utilizare.
- `componentsused.json`: (Perimat.) Înregistrează componentele personalizate, dacă au fost create, utilizate pe site. Este păstrat exclusiv pentru a asigura compatibilitatea cu versiunile anterioare.
- `controller.html`: Conține codul cheie care permite afișarea site-ului într-un browser. Dacă doriți să modificați acest fișier, Oracle vă recomandă să faceți acest lucru prin

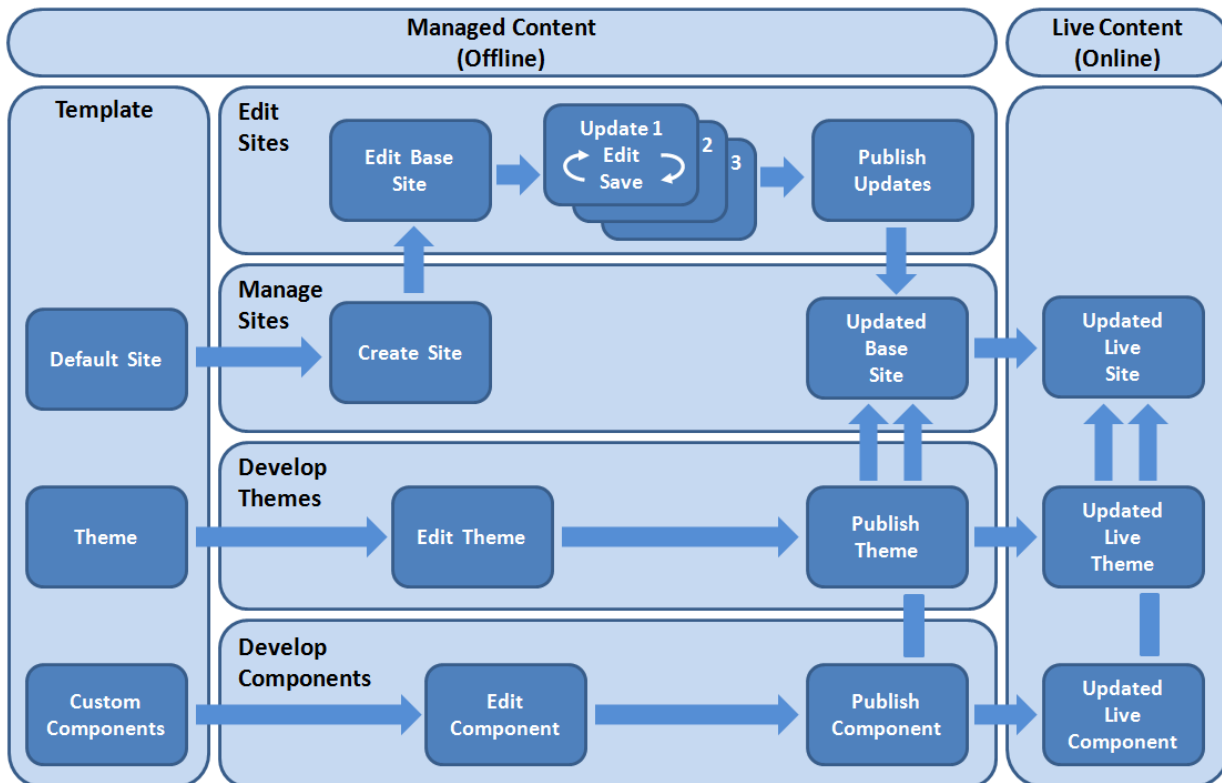
intermediul setărilor site-ului din interfață. Puteți modifica fișierul offline. Consultați [Personalizarea fișierului controller](#).

- `siteinfo.json`: Identifică numele site-ului și numele temei asociate, precum și alte metadate legate de site. Nu modificați acest fișier.
- `structure.json`: Definește ierarhia paginilor unui site (paginile părinte și fiu). Puteți utiliza API-ul Render pentru a desena structura arborescentă atunci când configurați elementele de navigare pentru site. Consultați [Navigarea în cadrul site-ului](#) și [Referința API-ului de randare](#).

Crearea unui șablon

Dacă aveți un site pe care doriți să-l utilizați ca punct de plecare pt. alte site-uri, puteți crea un șablon din site-ul respectiv. Mai puteți crea un șablon nou copiind un șablon existent și efectuând modificările asupra copieii.

Când creați un șablon dintr-un site existent, noul șablon utilizează o copie a site-ului ca site prestabilit. Șablonul referă tema utilizată de site și toate componentele personalizate utilizate în paginile site-ului. Tema și componentele personalizate nu sunt copiat în șablon, dar sunt referite în același mod în care sunt referite de site. Șablonul reflectă site-ul utilizat pt. crearea șablonului la momentul creării acestuia. Modificările ulterioare ale site-ului utilizat pt. crearea șablonului nu sunt reflectate în site-ul stocat cu șablonul.



Dacă creați un șablon nou prin copierea unui șablon existent și redenumirea copieii, veți efectua modificările asupra copieii. Rețineți: când copiați un șablon, informațiile de partajare pentru șablon nu sunt copiate.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

Dacă doriți să creați propriul șablon personalizat (care conține site-ul și tema), cel mai bine este să utilizați șablonul starter JET sau șablonul starter furnizat de Oracle Content Management, deoarece acestea conțin elementele de bază pentru un site și pentru tema asociată. Un șablon starter conține informații și instrucțiuni scrise în paginile site-ului, pentru a vă ajuta să explorați modul de aranjare și de proiectare a unui site și a unei teme în cadrul unui șablon personalizat.

Consultați [Administrarea șabloanelor](#) și [Lucrul cu un șablon pentru început](#).

Exportul unui șablon

Puteți să exportați un șablon pt. a-l modifica offline, apoi să-l importați fie ca șablon nou, fie pt. a înlocui șablonul existent. De asemenea, puteți exporta un șablon pentru a-l muta în altă instanță Oracle Content Management și a-l importa acolo.


Când exportați un șablon, de fapt copiați șablonul într-un folder din Oracle Content Management ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați pachetul șablonului direct din folder pt. a-l dezarhiva și a lucra cu fișierele individuale. Când lucrați cu fișierele șablonului, creați un fișier .zip care conține pachetul șablonului și îl importați în Oracle Content Management pentru a suprascrie șablonul original sau pentru a crea un șablon nou.



Notă:

Când exportați un șablon, informațiile de partajare ale acestuia nu sunt incluse.

Pentru a exporta un șablon:

1. În navigarea laterală Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**.
Se va afișa pagina **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
Este afișată o listă de șabloane existente.
3. Selectați un șablon și alegeți **Export** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
4. Navigați la un folder sau creați un folder nou făcând clic pe **Creare**, furnizând un nume și o descriere opțională și făcând clic pe **Creare**.
Pentru a deschide un folder, faceți clic pe pictograma folderului sau pe numele folderului.
5. Selectați un folder făcând clic pe caseta de validare pt. folderul asociat și faceți clic pe **OK**.
Este creat un fișier pachet al șablonului în folderul selectat, cu numele șablonului și cu extensia .zip.

Importul unui șablon

Puteți să exportați un șablon pt. a-l modifica offline, apoi să-l importați fie ca șablon nou, fie pt. a înlocui șablonul existent. De asemenea, puteți exporta un șablon pentru a-l muta în altă instanță Oracle Content Management și a-l importa acolo.

Când exportați un șablon, de fapt copiați șablonul într-un folder din Oracle Content Management ca un singur fișier .zip. Puteți să descărcați pachetul șablonului direct din folder pt. a-l dezarhiva și a lucra cu fișierele individuale. Când lucrați cu fișierele șablonului, creați un fișier .zip care conține pachetul șablonului și îl importați în Oracle Content Management și suprascrieți șablonul original sau creați un șablon nou.

Pentru a importa pachetul unui șablon:

1. În navigarea laterală Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**
Se va afișa pagina **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
Este afișată o listă de șabloane existente.
3. Faceți clic pe **Creare** și selectați **Importați un pachet de șablon**.
4. Dacă ați încărcat pachetul șablonului, navigați la folderul care conține pachetul șablonului. Pentru a deschide un folder, faceți clic pe pictograma folderului sau pe numele folderului.

Dacă nu ați încărcat încă pachetul șablonului:

- a. Navigați la folderul în care doriți să încărcăți pachetul șablonului sau creați un folder făcând clic pe **Nou**, furnizând un nume și o descriere opțională și făcând clic pe **Creare**.
 - b. Faceți clic pe **Încărcare**.
 - c. Găsiți și selectați pachetul șablonului, apoi faceți clic pe **Deschidere**.
O bară de stadiu afișează numele fișierului și starea încărcării.
5. Selectați pachetul unui șablon făcând clic pe caseta de validare din dreptul numelui fișierului și faceți clic pe **OK**.

Dacă nu există niciun conflict între conținutul șablonului importat și șabloanele, temele sau componentele personalizate existente, sunt create noile foldere Oracle Content Management pentru șablon, tema sa asociată și toate componentele personalizate.

6. Dacă există nume sau ID-uri de șabloane, teme sau componente personalizate, vi se solicită să rezolvați conflictele.

În funcție de natura conflictului, vi se oferă opțiunea de a crea un nou șablon, o nouă temă sau o nouă componentă personalizată ori, în anumite cazuri, puteți suprascrie șablonul, tema sau componenta personalizată existentă cu versiunea importată.

Lucrul cu un șablon pentru început

Veți utiliza o copie a unui șablon starter furnizat de Oracle Content Management pentru a crea un site nou, cu o temă și componente personalizate.

Un șablon starter reunește într-un singur pachet toate elementele de care aveți nevoie pentru a construi un site web personalizat: site-ul prestabilit, macheta, elementele de navigare, conținutul exemplu, tema, elementele de conținut asociate etc. Un șablon starter este diferit de alte șabloane furnizate cu Oracle Content Management, oferindu-vă un cadru de bază ușor de utilizat pentru crearea unui site, cadru care include și o temă nouă.

 **Notă:**

În general, toate șabloanele utilizează o singură temă, însă șabloanele starter utilizează o copie a unei teme.

Șabloanele starter, StarterTemplate și JETStarterTemplate, sunt furnizate împreună cu alte șabloane în Oracle Content Management atunci când administratorul dvs. alege să permită utilizarea șabloanelor în timpul instalării și configurării serviciului. Șablonul starter Oracle JavaScript Extension Toolkit (JET) include cele mai recente elemente de stil JET pentru șabloane, încorporează unele elemente de conținut pentru pagină (sub formă de componente JET) și oferă componente starter pentru construirea șabloanelor și site-urilor bazate pe protocolul JET.

Procesul de bază

Acesta este procesul de bază pentru lucrul cu un șablon starter:

1. Creați un site nou și selectați șablonul starter. Împreună cu noul site va fi creată și o temă starter.

 **Notă:**

Alegeți cu atenție numele site-ului. Numele pe care îl acordați site-ului va fi utilizat și pentru noua temă, iar tema va fi disponibilă și altor utilizatori după ce publicați site-ul. Nu veți putea schimba numele temei după crearea acesteia.

Site-ul și tema starter conțin un set de foldere și fișiere care sunt necesare pentru a începe dezvoltarea site-urilor și temelor.

2. Sincronizați noua temă cu desktopul. Puteți lucra pe desktop pentru a extinde și a personaliza tema cu machete și resurse statice. Deoarece aceasta este o copie a unei teme și utilizează un nume specific pentru șablonul dvs., puteți modifica tema fără a afecta tema sursă.
3. Deschideți site-ul în generatorul de site-uri. Puteți utiliza generatorul de site-uri pentru a adăuga structura site-ului, pentru a adăuga componente și interacțiuni la pagini și pentru a adăuga conținutul care va deveni parte a site-ului prestabilit al noului șablon. Puteți reutiliza sau elimina conținutul site-ului furnizat în șablonul starter.
4. Când site-ul și tema sunt gata, sincronizați modificările cu instanța dvs. Oracle Content Management, apoi creați un șablon nou pe baza site-ului selectat.
5. Partajați șablonului pentru ca și alți utilizatori să îl poată utiliza.

Crearea unui șablon utilizând un șablon starter

Pentru a utiliza un șablon starter:


1. În navigarea laterală Oracle Content Management, faceți clic pe **Site-uri**.
Este afișată o listă a site-urilor existente.
2. Faceți clic pe **Creare**.
3. În dialogul Creare site, selectați șablonul starter de utilizat drept bază pentru site-ul dvs.
Noul site va utiliza tema furnizată cu șablonul starter, redenumită pentru a corespunde numelui noului site.
4. În dialog introduceți un nume pt. site. Acest nume este utilizat în URL-ul site-ului. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu un caracter de subliniere.
Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice , _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

 **Notă:**

Calea pt. un URL de site Oracle Content Management ține cont de litere mari/mici. Concordanța literelor în șirurile de interogare sau de fragmente este gestionată de dezvoltatori în codul lor personalizat.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Opțional, introduceți o descriere pt. site.
6. Când sunteți pregătit, faceți clic pe **Creare**.
O bară de stadiu afișează numele noului site și starea creării. Când site-ul este creat, numele apare în lista de site-uri. Starea sa inițială este offline.
Pentru a găsi rapid site-ul nou creat în listă, sortați lista după **Data ultimei actualizări**. Site-ul pe care tocmai l-ați creat va apărea în partea de sus a listei.

 **Notă:**

Vi se asignează în mod automat rolul de manager pentru site-ul pe care l-ați creat.

7. Utilizați aplicația desktop pentru a sincroniza tema cu desktopul dvs.
Acum ar trebui să vedeți ierarhiile de foldere și fișierele aferente temei.
8. Tema starter conține un set minimal de foldere și fișiere, precum acestea:

```
theme
  assets
  css
```

```


        main.css
    js
        topnav.js
designs
    default
        design.css
        design.json
        facebook.png
        googleplus.png
        linkedin.png
        twitter.png
        youtube.png
        x-close.png
layouts
    index.html
    resonancepages
        404.html
    _folder.json
    _folder_icon.jpg
    components.json
    viewports.json
    
```

Fișierul `x-close.png` conține pictograma de închidere prestabilită pentru fereastra pop-up de exprimare a consimțământului pentru utilizarea cookie-urilor.

Folderul `/layouts` conține un fișier starter cu macheta paginii (`index.html`), cu următorul conținut:

- Un set de taguri HTML care permit utilizarea fișierului ca machetă de pagină.
- Un slot singular care conține text predefinit cu instrucțiuni, de exemplu, pentru sincronizare temei cu desktopul, adăugarea unei machete de pagină noi, adăugarea componentelor la macheta de pagină și construirea ierarhiei site-ului utilizând noua machetă de pagină.
- Un fișier de navigare JavaScript simplu, care oferă un exemplu privind modul de utilizare a funcțiilor și obiectelor JavaScript pentru API-ul de randare. API-ul randat este necesar pentru traversarea ierarhiei site-ului și pentru generarea marcajelor HTML pentru a permite navigarea în cadrul site-ului.

Consultați și [Structura de bază a temelor](#).

9. Când terminați de modificat tema, sincronizați folderele și fișierele acesteia cu instanța Oracle Content Management. Pentru a vedea cum arată și cum se comportă într-un site modificările pe care le-ați aplicat asupra temei, deschideți site-ul în generatorul de site-uri. Probabil că acesta va fi un proces repetitiv.
10. Pentru a vizualiza sau modifica site-ul, selectați site-ul și faceți clic pe **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
11. Pentru a putea aplica modificările asupra site-ului, comutați editorul la modul **Editare**. Puteți modifica paginile existente și adăuga pagini noi utilizând macheta de pagină disponibilă în temele starter.

 **Notă:**

Dacă sunteți familiarizat cu structura și modul de utilizare a machetei de pagină, puteți șterge secțiunile furnizate de șablonul starter pe care nu le doriți și puteți schimba macheta pentru secțiunile pe care le doriți cu una dintre noile machete.

12. După ce terminați de modificat site-ului, faceți clic pe opțiunea **Salvare** pentru a salva site-ul, apoi faceți clic pe opțiunea **Publicare** pentru a fuziona actualizarea cu site-ul de bază.
13. Selectați site-ul și creați un șablon bazat pe acesta. Acest lucru determină extragerea resurselor și temelor pentru noul șablon.
14. Partajați șablonul cu membrii care doriți să îl poată utiliza.

Crearea unui șablon de site-uri din bootstrap sau dintr-un șablon de proiectare a site-urilor web

Arhitectura deschisă a Oracle Content Management înseamnă că puteți utiliza munca efectuată în alte cadre de codare precum Foundation sau Bootstrap. Cu câteva modificări, puteți să transformați un șablon bootstrap într-o temă și să-l încorporați într-un șablon Oracle Content Management.

Procesul de bază

Iată o prezentare generală a etapelor, descrise în detaliu în secțiunile care urmează:

1. [Cerințele preliminare](#)
2. [Crearea unui site](#)
3. [Sincronizarea folderului de teme](#)
4. [Configurarea temei de bază](#)
5. [Actualizarea paginilor site-ului](#)
6. [Actualizarea navigării](#)
7. [Actualizarea machetelor site-ului](#)
8. [Publicarea site-ului](#)
9. [Crearea noului șablon](#)

Cerințele preliminare

- Aplicația desktop Oracle Content Management pt. sincronizarea folderelor și fișierelor în computerul dvs. local trebuie să fie configurată și funcțională.
- Descărcați folderele, fișierele și conținutul temelor șablonului bootstrap în computerul dvs. local și pregătiți-le pentru utilizare.

Crearea unui site

Creați un site dintr-un șablon pt. început Oracle Content Management:

1. În navigarea laterală, faceți clic pe **Site-uri**.

Este afișată o listă a site-urilor existente.

2. Faceți clic pe **Creare**.
3. În dialogul Creare site, selectați **Șablon JET pt. început** sau **Șablon pentru început** pe care să-l utilizați ca bază pentru acest site.
4. În dialog introduceți un nume pt. site. Acest nume este utilizat în URL-ul site-ului. Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

Notă:

Calea pt. un URL de site Oracle Content Management ține cont de litere mari/mici. Concordanța literelor în șirurile de interogare sau de fragmente este gestionată de dezvoltatori în codul lor personalizat.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      |_____|/_____|\
      Location          Data
```

5. Opțional, introduceți o descriere pt. site.
6. Când sunteți pregătit, faceți clic pe **Creare**.

O bară de stadiu afișează numele noului site și starea creării. Când site-ul este creat, numele apare în lista de site-uri. Starea sa inițială este offline.

Pentru a găsi rapid site-ul nou creat în listă, sortați lista după **Data ultimei actualizări**. Site-ul pe care tocmai l-ați creat va apărea în partea de sus a listei.

Sincronizarea folderului de teme

Atunci când creați un site dintr-un șablon pentru început, se creează o copie a temei șablonului starter a cărei denumire conține numele site-ului, urmat de numele temei. De exemplu, tema pentru `My_New_Site` este `My_New_SiteTheme`.

Utilizați aplicația desktop pentru a sincroniza folderul și fișierele temei pentru site în computerul local. Consultați Noțiuni de bază despre sincronizare din *Colaborarea asupra documentelor cu Oracle Content Management*.

Ar trebui să vedeți acum ierarhia folderelor temei șablonului și fișierele pe desktopul local. Iată un exemplu:

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
```

```

designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.pgn
layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json

```

Configurarea temei de bază

1. Copiați aceste fișiere bootstrap în folderele temei sincronizate din desktopul local pentru a suprapune fișierele existente.
 - Fișierele `html` intră în folderul `theme_name/layouts`
 - Fișierele `css` intră în folderul `theme_name/assets/css`
 - Fișierele `js` intră în folderul `theme_name/assets/js`
 - Fișierele `image` intră în folderul `theme_name/assets/images`, care poate fi împărțit în subfoldere cu imagini pentru fundal, subsol, persoane și așa mai departe
2. Modificați fișierele `html` în folderul `layout` pentru a actualiza căi relative și a adăuga elemente necesare. Pentru o temă bootstrap tipică, vor exista mai multe căi relative spre folderul `/assets`, așadar va trebui să le modificați pentru a viza folderul temei.

Remediați căile pe care să le utilizeze folderele `css`, `js` și `images`:

```

_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/

```

Notă:

După finalizarea acestei etape, partea `_scs_theme_root` se va adapta automat la mediul în care este utilizată tema.

3. Există trei cerințe pt. fiecare machetă Oracle Content Management:
 - a. Includeți următoarele etichete în eticheta `<head>` fișierului `html`:
 - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
 - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`






- `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`
- b. Includeți scriptul randatorului la sfârșitul fișierelor machetei, chiar în interiorul etichetei `<body>`. Ambele căi se ajustează automat în Generatorul de site-uri și în mediile runtime.


```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```
- c. Includeți următoarele etichete după includerea fișierului `renderer.js`:
 - `<!--$SCS_PAGE_FOOTER-->`
 - `<!--$SCS_SITE_FOOTER-->`

Verificați ca fișierele pt. temă modificate să fie sincronizate cu site-ul în Oracle Content Management.

Actualizarea paginilor site-ului

Atunci când deschideți site-ul în Generatorul de site-uri, veți vizualiza inițial paginile care există în site-ul prestabilit. Puteți să ștergeți paginile pe care nu le doriți și să schimbați macheta de pe paginile pe care doriți să le păstrați cu una dintre noile machete.

1. În navigarea laterală, faceți clic pe **Site-uri**.
Este afișată o listă a site-urilor existente.
2. Selectați site-ul și alegeți **Deschidere** în meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
3. Introduceți un nume și o descriere opțională pentru actualizare, apoi faceți clic pe **Creare**.
Pentru numele actualizării puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere () și cratime (-). Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.
Dacă aveți deja actualizări ale site-ului, selectați o actualizare din listă și faceți clic pe .
4. Generatorul de site-uri se deschide în modul previzualizare. Pentru a efectua modificări sau pt. a utiliza opțiunile de navigare din bara laterală, asigurați-vă că comutatorul Editare  este setat la **Editare**.
5. Pentru a edita o anumită pagină, alegeți pagina utilizând arborele site-ului din bara laterală sau utilizând propria navigare a site-ului.
6. Pentru a elimina o pagină nedorită, selectați pagina și faceți clic pe .
7. Pentru a adăuga o nouă pagină, faceți clic pe **Adăugare pagină**. Puteți să re poziționați pagina în arborele site-ului prin tragere și plasare.
8. Pentru o modifica macheta asociată cu o pagină, alegeți pagina din arborele site-ului și faceți clic pe  pentru a afișa setările paginii.
Accesați câmpul **Machetă pagină** și selectați o machetă diferită din meniu. Numărul și tipul de machete de pagini depinde de tema asociată cu site-ul dvs.
9. **Salvare** pentru a salva modificările la actualizarea curentă. Puteți continua să lucrați în actualizarea curentă sau să creați noi actualizări, dacă este necesar.

Actualizarea navigării

Atunci când priviți elementele de navigare în previzualizarea site-ului, acestea nu corespund ierarhiei curente din cauza navigării înglobate în macheta din tema Bootstrap.

Actualizați elementele de navigare pentru a înlocui codul înglobat în tema Bootstrap cu un cod generat dinamic din ierarhia site-ului.

Editați copiile sincronizate locale ale fișierelor temei.

1. Eliminați codul de navigare înglobat din machete. Iată un exemplu de navigare înglobată care ar trebui eliminată dintr-o temă bootstrap tipică. Aceasta este o secțiune de antet tipică, cu siglă, părțile „Comutare navigare” pentru meniul „Hamburger”, atunci când pagina este prea îngustă (partea responsivă) și navigarea în pagină înglobată pentru celelalte pagini.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</span></a>
    </h1><!--//logo-->
    <nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
      <div class="navbar-header">
        <button class="navbar-toggle" type="button"
          data-toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
          <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        </button><!--//nav-toggle-->
      </div><!--//navbar-header-->
      <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse collapse">
        <ul class="nav navbar-nav">
          <li class="active nav-item"><a href="index.html">Home</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="features.html">Features</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="pricing.html">Pricing</a></li>
          <li class="nav-item dropdown">
            <a class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
            <ul class="dropdown-menu">
              <li><a href="download.html">Download Apps</a></li>
              <li><a href="blog.html">Blog</a></li>
              <li><a href="blog-single.html">Blog Single</a></li>
              <li><a href="blog-
```



```

category.html">Blog Category</a></li>
                                <li><a href="blog-archive.html">Blog
Archive</a></li>
                                <li><a href="about.html">About Us</a></li>
                                <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
                                </ul>
                                </li><!--//dropdown-->
                                <li class="nav-item"><a href="login.html">Log
in</a></li>
                                <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
Free</a></li>
                                </ul><!--//nav-->
                                </div><!--//navabr-collapse-->
                                </nav><!--//main-nav-->
                                </div><!--//container-->
                                </header><!--//header-->

```

2. Scrieți codul JavaScript pentru a traversa informațiile privind structura site-ului și a genera codul de navigare, apoi includeți codul JavaScript pe machete, de exemplu:

```

<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>

```

3. Modificați fișierul de rezultate exact `topnav.js` pentru a corespunde marcajului prevăzut în CSS-ul dvs.

Actualizarea machetelor site-ului

În acest moment, site-ul este funcțional, dar nu are zone editabile (sloturi) în machete.

1. Localizați sau adăugați un element DIV într-o machetă și desemnați-l ca slot.

Sloturile sunt elemente DIV din machetă care au valoarea „`scs-slot`” în atributul de clasă. Fiecare slot trebuie să aibă un atribut `id` unic. De exemplu:

```

<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>

```

Pentru ca slotul să se ajusteze automat la dimensiunea viewportului browserului, includeți atributul de clasă „`scs-responsive`”.

2. Repetați acest pas, după caz, pentru a crea sloturi suplimentare în machetă sau în alte machete.

Publicarea site-ului

După ce ați finalizat și ați salvat toate modificările la un site, trebuie să publicați site-ul făcând clic pe **Publicare**.

Publicarea site-ului preia toate modificările din actualizarea curentă și le fuzionează în bază, transformând ceea ce era în actualizare în noul site de bază.

Crearea noului șablon

Acum ați obținut un site funcțional cu o temă asociată; puteți să-l transformați într-un șablon pe care să-l partajați cu alții, care vor putea să creeze site-uri pornind de la acesta.

1. În navigarea laterală Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate șabloanele**.
3. Faceți clic pe **Creare** și alegeți **Din site-ul existent**.
4. Selectați noul site pe care l-ați creat cu ajutorul unui șablon pentru început și al șablonului bootstrap.
5. Introduceți un nume pentru noul șablon și faceți clic pe **Creare**.
6. Pt. a împacheta șablonul în scopul utilizării cu alte instanțe Oracle Content Management, selectați șablonul și alegeți opțiunea de meniu **Export** pt. a crea un fișier .zip care poate fi descărcat.

Dezvoltați șabloane cu Developer Cloud Service

Puteți utiliza Developer Cloud Service pentru a dezvolta șabloane pentru Oracle Content Management.

Parcurgeți pașii următori pentru dezvoltarea unui șablon în Developer Cloud Service, testarea locală și apoi exportarea în Oracle Content Management:

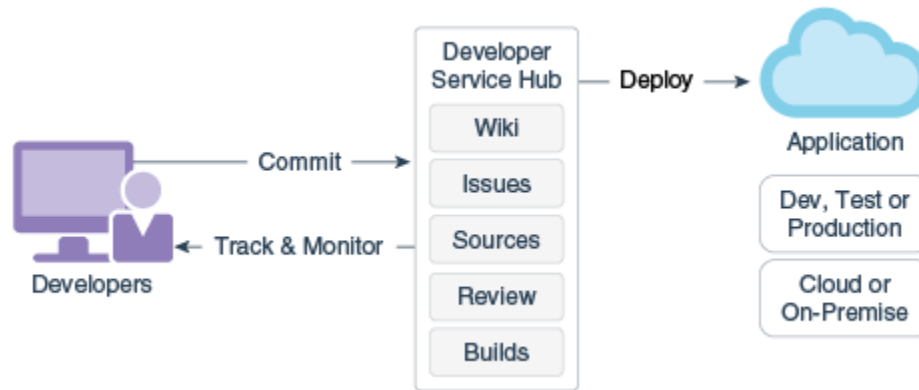
1. [Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local](#).
2. [Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management](#).
3. [Crearea unui proiect în Developer Cloud Service](#).
4. [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou..](#)
5. [Creați un șablon în Developer Cloud Service](#).
Puteți crea un nou șablon pentru a-l dezvolta, [copiați un șablon existent în Developer Cloud Service](#), sau [Importați un șablon din Oracle Content Management](#).
6. [Testați șablonul într-un echipament de testare locală](#).
7. [Fuzionarea modificărilor](#).
8. [Exportul unui șablon din Developer Cloud Service în Oracle Content Management](#).

Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management

Începeți să dezvoltați componente personalizate pentru Oracle Content Management în consola Developer Cloud Service.

În calitate de administrator pentru serviciile Oracle Cloud, puteți utiliza platforma My Service Administration pentru a crea și a administra serviciile Cloud. Dacă sunteți un administrator de instanțe ale serviciilor pentru Oracle Content Management și un administrator de servicii pentru Standard Developer Service, puteți configura aceste servicii și puteți începe să le utilizați:

1. [Conectați-vă la Oracle Cloud utilizând informațiile care au fost furnizate pentru contul dvs.](#)
2. [Conectați-vă la platforma My Service Administration pentru a crea și a administra instanța Oracle Content Management și serviciul Standard Developer Service.](#)



3. Confirmați-vă adresa de e-mail pentru Oracle Developer Cloud Service, după cum vi se solicită.
4. Configurați-vă instanța Oracle Content Management utilizând detaliile din abonamentul pentru serviciul dvs., apoi accesați adresa URL Oracle Content Management aferentă instanței dvs.
5. Accesați adresa URL aferentă serviciului Standard Developer Service.
6. Conectați-vă la contul dvs. Oracle Developer Cloud Service.

Accesați adresa URL aferentă serviciului Developer Cloud Service și conectați-vă la consolă.

Crearea unui proiect în Developer Cloud Service

Puteți crea un proiect în Developer Cloud Service utilizând șablonul de proiect "Content Experience Cloud" sau puteți crea un proiect cu un repository Git gol și să importați setul de instrumente OCE Toolkit din instanța dvs. Oracle Content Management.

- [Creați un proiect Developer Cloud Service cu un șablon Oracle Content Management](#)
- [Creați un proiect în Developer Cloud Service cu un Toolkit OCE descărcat de pe Oracle Content Management](#)
- [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou.](#)

Crearea șabloanelor în Developer Cloud Service

Puteți utiliza utilitarul în linie de comandă cec pentru a crea șabloane Oracle Content Management pe baza șabloanelor sursă disponibile.

Utilizați comanda `cec create-template` pentru a crea un șablon pe baza șabloanelor sursă disponibile. Tastați `cec create-template -h` în linia de comandă pentru a accesa șabloanele sursă disponibile.

Iată un exemplu de creare a unui șablon:

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

Windows: Această comandă creează un symlink pentru redarea temelor într-un editor HTML WYSIWYG extern (de exemplu, `_scs_theme_root_`) atunci când creați șabloane. Pentru a crea simlinkuri în Windows, în mod normal trebuie să rulați utilitarul în linie de comandă cu

privilegii administrative. Dacă nu utilizați un editor WYSIWYG pentru editarea temei, nu este obligatoriu să rulați utilitarul cu privilegii administrative și puteți ignora eroarea legată de crearea simlinkului.

Exemplul precedent permite crearea șablonului `CafeSupremoLite_yournameTheme`, iar codul sursă este disponibil la adresa `cec-components/src/main/`. În următorul tabel puteți vedea locațiile codului sursă după ce creați un șablon de site în Developer Cloud Service.

Codul sursă al șablonului	Temă	Componente pentru șablon
<code>cec-components/src/main/templates</code>	<code>cec-components/src/main/themes</code>	<code>cec-components/src/main/components</code>

Puteți vizualiza componentele și în harnessul de testare locală, unde le puteți filtra după șablon și tip.

Puteți edita fișierele pentru temă și componente utilizând orice editor de text sau cod. Consultați [Testarea cu un echipament de testare local](#). Pentru a vedea modificările, reîmprospătați browserul după editarea unei teme sau a unei componente.

! Important:

Codul sursă pentru șabloanele, temele și componentele dvs. se află în `src/main/`. Nu trebuie să modificați niciun fișier în afară de `src/main`, deoarece fișierele sunt necesare pentru funcționarea serverului local Oracle Content Management.

Copierea unui șablon în Developer Cloud Service

Puteți copia un șablon Oracle Content Management existent în Developer Cloud Service.

Pentru a copia unul dintre șabloanele existente din `src/main/templates`, utilizați comanda `cec copy-template`. În cazul în care șablonul conține resurse din alte repository-uri, furnizați opțional maparea pentru repository. În caz contrar acele resurse nu vor fi copiate.

Următorul exemplu copiază șablonul `Temp1` într-un nou șablon numit `Temp2`:

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

Importul unui șablon în Developer Cloud Service

Puteți importa șabloane din Oracle Content Management în Developer Cloud Service, pentru dezvoltare ulterioară.

Dacă aveți un fișier zip cu șablonul, creat dintr-un server Oracle Content Management, puteți importa acel fișier în Developer Cloud Service, pentru dezvoltare ulterioară, de exemplu, pentru editarea temei sau a componentelor. Utilizați următoarea comandă:

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Specificați folderul care conține fișierul zip în Oracle Content Management.

Consultați [Despre șabloane](#) și [Exportul unui șablon](#).

Fuzionarea modificărilor

După ce creați o componentă, un șablon sau o machetă de conținut sau după ce editați un cod sursă pe calculatorul dvs. local, trebuie să fuzionați componentele și șabloanele noi și modificate în repositoryul GIT al proiectului.

Pentru a fuziona modificările în repositoryul GIT, introduceți următoarele comenzi, în ordine, într-o fereastră de terminal.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Your comments" git pull
git push
```

Exportul unui șablon din Developer Cloud Service

Puteți să exportați un fișier zip al șablonului din Developer Cloud Service și să folosiți fișierul pt. a crea un site în Oracle Content Management.

După ce s-a finalizat dezvoltarea șablonului, puteți să rulați următoarea comandă pentru a exporta șablonul. Răspunsul la comandă vă indică unde este creat fișierul zip al șablonului în Oracle Content Management.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Consultați [Despre șabloane](#) și [Importul unui șablon](#).

Dezvoltarea de teme

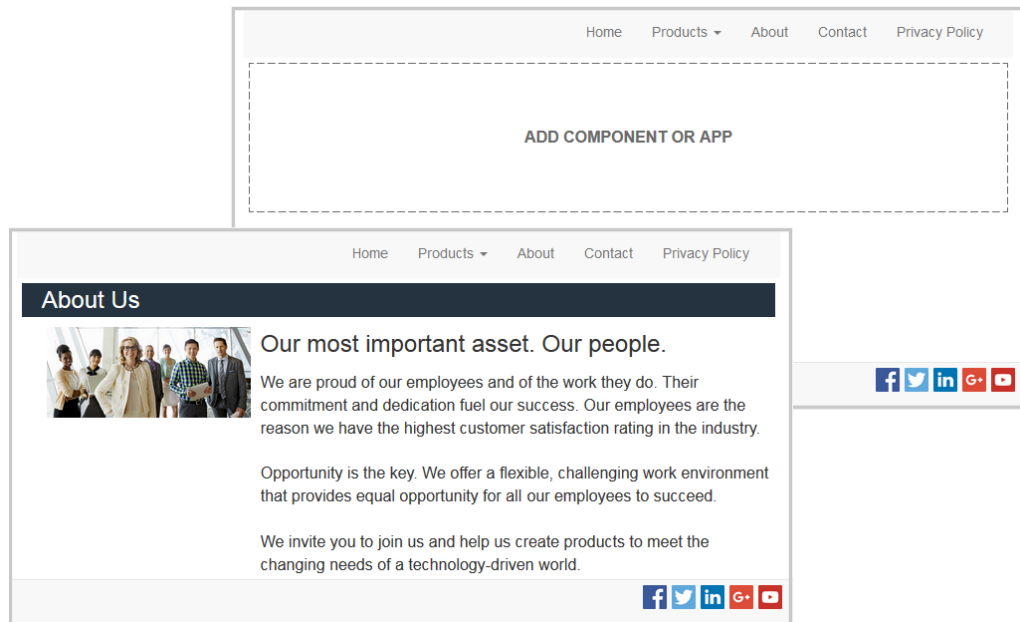
O temă definește aspectul general - stilul general - al unui site, inclusiv schema de culori, dimensiunea fontului, tipul de font și fundalurile paginilor. O temă oferă consecvență vizuală între paginile din site. Puteți crea teme unice și variații ale temelor, specificând designul și conținutul exemplu, care apoi vor putea fi utilizate pentru crearea site-urilor în vederea promovării mărcii și viziunii dvs.

- [Despre teme](#)
- [Structura de bază a temelor](#)
- [Navigarea în cadrul site-ului](#)
- [Crearea unei teme](#)
- [Asocierea componentelor cu teme](#)
- [API-ul de randare pentru site-uri](#)

Despre teme

Temele definesc aspectul și funcționalitatea de ansamblu ale unui site inclusiv conținutul și comportamentul acestuia. O temă oferă consecvență vizuală între paginile din site.

Crearea unei teme noi implică specificarea machetei, a stilului, a conținutului exemplu, a elementelor de navigare și a tuturor informațiilor de bază care servesc ca punct de pornire pentru un site nou. Creatorii de teme stabilesc așteptările în ceea ce privește modul în care va arăta și se va comporta un site. Când se creează o temă, trebuie avut în vedere modul în care va fi utilizată; de exemplu, dacă se așteaptă ca majoritatea sau chiar toți utilizatorii să acceseze site-ul cu un dispozitiv mobil. Crearea temelor personalizate este utilă dacă aveți utilizatori care doresc să creeze mai multe site-uri similare. Puteți crea o temă utilizând machete de pagini pentru tiparele uzuale care pot fi utilizate de mai multe teme.



O temă este conține machete de pagini, care sunt utilizate pentru definirea conținutului, aspectului și comportamentului site-urilor. Modificați designul și setările și adăugați conținut pentru a crea un site care comunică stilul, brandul și viziunea dvs.

O temă include:

- Resurse pentru imaginile de fundal și pentru alte elemente de conținut care fac parte din machetele de pagini (imagini, fișiere JavaScript etc.)
- Setări legate de stilul unui site (CSS)
- Utilizarea mai multor machete de pagini (fișiere HTML)
- Codul pentru construirea elementelor de navigare pentru site (fișiere JavaScript)
- O listă cu stilurile de bază care pot fi utilizate împreună cu componentele (specificate în fișierele `design.css` și `design.json`)

O temă poate include și *date predefinite*, care sunt utilizate pentru popularea unei pagini noi, creată pe baza unuia dintre șabloanele de pagini. De exemplu, un utilizator creează o pagină nouă pentru secțiunea Produse și selectează machete de pagini cu numele `new_product.html`. Dacă tema conține un fișier denumit `new_product-pageseed.json`, noua pagină va fi populată cu conținutul fișierului predefinit, în momentul creării acesteia. Ca în cazul conținutului exemplu, aceste date predefinite pot fi modificate, ele servind doar ca punct de început pentru construirea paginii.

Puteți crea o temă care utilizează un subset de componente care sunt configurate astfel încât să funcționeze optim cu acea temă. Când un utilizator selectează tema respectivă pentru site-ul său, va vedea numai componentele specificate pentru acea temă. Consultați [Asociați componente cu teme](#).

Fiecare site web utilizează o temă. Când creați site-ul dintr-un șablon, moșteniți tema din șablon. Puteți modifica tema pentru un site în orice moment. Oracle Content Management oferă o serie de șabloane cu teme pe care le puteți utiliza pentru început.

Dacă un site utilizează o temă nouă, nepublicată, tema este publicată automat cu site-ul când treceți site-ul online pt. prima dată. Dacă efectuați modificări ale unei teme și

doriți să actualizați site-urile online pt. a afișa modificările, trebuie să publicați tema în mod explicit. Doar responsabilul temei sau un utilizator cu privilegii de manager poate publica o temă în mod explicit.

 **Notă:**

Dacă publicați modificările unei teme, toate site-urile online care utilizează tema vor reflecta modificarea. De exemplu, dacă modificați fontul prestabilit specificat în temă și publicați tema, toate site-urile care utilizează tema vor utiliza noul font prestabilit.

Consultați și [Administrarea temelor](#).

Structura de bază a temelor

Structura de bază a unei teme include designul, elementele de navigare și stilurile specificate în folderele stocate în Oracle Content Management. O temă face parte din șablonul pentru un site.

Când un utilizator selectează un șablon pentru a crea un site nou, se vor încărca în mod automat datele temei asociate. Dacă utilizați șablonul starter JET sau șablonul starter, tema va fi copiată în mod automat, nu doar se va face referire la ea. În calitate de dezvoltator, dacă utilizați șablonul starter, veți dori să aveți propria copie a temei.

O temă are o structură specifică de foldere și fișiere, după cum se ilustrează în acest exemplu care arată folderele și fișierele de bază:

```

theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json

```

Anumite foldere conțin anumite tipuri de informații, inclusiv următoarele foldere:

- **assets** (resurse): Elemente JavaScript, foi de stil cascadă (CSS), imagini și alte fișiere de suport la care fac referire machetele.
- **designs** (designuri): Fișierele `design.css` și `design.json`, care se utilizează pentru a specifica opțiunile de stil pentru componente.

- `layouts` (machete): Fișiere HTML pentru șabloane de pagină, care se utilizează pentru a afișa paginile unui site.

 **Notă:**

Toate fișierele HTML trebuie să conțină un element DOCTYPE la începutul fișierului, care arată astfel: `<!DOCTYPE html>`

- `publish` (publicare): După utilizarea unei teme într-un site publicat, apare în listă acest director, care conține copii ale fișierelor. Acest director este vizibil dacă ați sincronizat tema utilizând aplicația pentru desktop, dar nu este inclus dacă ați exportat tema ca parte a unui șablon.
- `responsepages` (pagini de răspuns): Pagină specială pentru tratarea erorilor (404).

 **Notă:**

Dacă o pagină a unui site este marcată ca pagină cu erori, atunci mesajul de eroare 404 transmis de temă va fi ignorat, urmând a se utiliza pagina de eroare desemnată.

- Fișierul `viewport.json`: Specifică setările legate de viewport pentru temă.
- Fișierul `_folder.json`: Specifică numele și identificatorul GUID pentru temă. De exemplu:

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

Identificatorul GUID este creat de Oracle Content Management când tema este importată pentru prima dată sau când este copiată. Numele temei este asignat în momentul creării ei, de către dezvoltator.

- Fișierul `components.json`: (Perimat.) Înregistrează componentele personalizate utilizate în cadrul unei teme. Este păstrat exclusiv pentru a asigura compatibilitatea cu versiunile anterioare.

Există două fișiere cheie cu care veți lucra atunci când creați o temă nouă. Aceste fișiere permit setarea stilurilor pentru componente:

- `design.css`
- `design.json`

Se recomandă adăugarea informațiilor de navigare într-un fișier JavaScript; de exemplu, un fișier cu numele `nav.js`. O locație recomandată pentru un astfel de fișier este folderul `/assets/js/` al temei.

Navigarea în cadrul site-ului

Ierarhia unui site este stocată în fișierul `structure.json` asociat cu site-ul. Ierarhia este încărcată în memorie și este disponibilă în contextul paginii sub forma obiectului `SCS.structureMap`.

Generatorul de site-uri citește fișierul `structure.json` pentru a desena arborele site-ului în Generatorul de site-uri. Fișierul `structure.json` va conține codul pentru paginile site-ului. De exemplu:

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl": false
}

{
  "id": 200,
  "name": "Products"
  "parentId": 100,
  "hideInNavigation": false,
  "LinkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 204, 205 ],
  "overrideUrl": false
}

{
  "id": 204,
  "name": "Hiking Boots",
  "parentId": 200,
  "pageUrl": "products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarger": "",
  "children": [],
  "overrideUrl": false
}
```

Codul JavaScript de navigare este necesar în cadrul paginilor site-ului și pentru a citi acea structură și pentru a extrage linkurile de navigare pentru site. Șabloanele furnizate cu Oracle Content Management includ exemple de fișiere JavaScript de navigare care ilustrează acest proces.

Fișierul `topnav.js` utilizat în unele dintre temele furnizate cu Oracle Content Management este un exemplu despre cum puteți utiliza obiectul `SCS.structureMap` alături de apelurile API-ului de randare, precum `SCSRenderAPI.getPageLinkData` pentru a traversa structura site-ului și a extrage marcajul HTML necesar pentru a randa meniurile de navigare în pagină. Iată codul din fișierul exemplu `topnav.js`:

```
function renderNode(id, navBar)
{
    if (id >= 0)
    {
        var navNode = SCS.structureMap[id];
        if( navNode &&
            (
                ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
                ( navNode.hideInNavigation === false )
            ) )
        {
            var navItem = document.createElement("li");
            var navLink = document.createElement("a");
            var navText = document.createTextNode(navNode.name);

            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
        };

            if( linkData.href ) {
                navLink.href = linkData.href;
            }
            if( linkData.target ) {
                navLink.target = linkData.target;
            }

            navLink.appendChild(navText);
            navItem.appendChild(navLink);

            if (navNode.children.length > 0)
            {
                var navSub = document.createElement("ul");

                for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
                {
                    renderNode(navNode.children[c], navSub);
                }

                navItem.appendChild(navSub);
            }
            navBar.appendChild(navItem);
        }
    }
}

function renderNav()
{
    var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
    to be an empty <div>

    if (topnav)
```

```
    {
      var navBar = document.createElement("ul");

      renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

      topnav.appendChild(navBar);
    }
  }

  // Must wait for all our script to be ready...
  if (document.addEventListener)
  {
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
  }
  else if (document.attachEvent)
  {
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
      function(event)
      {
        if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
        {
          renderNav();
        }
      }
    );
  }
}
```

Puteți să utilizați apelurile API-ului de randare pentru a genera linkuri de navigare care vor funcționa în modurile Editare și Previzualizare a site-ului și într-un site publicat online. Consultați [Referința API-ului de randare](#).

Este o practică bună să se introducă informațiile de navigare într-un fișier JavaScript, precum `topnav.js`. Fișierul JavaScript este, de obicei, stocat în folderul `/assets/js/` al temei, după cum puteți vedea în temele exemplu furnizate cu Oracle Content Management.

Creați o temă

Puteți crea o temă nouă copiind o temă existentă și efectuând modificările asupra copiei. De asemenea, puteți importa și utiliza conținut Bootstrap în cadrul unei teme noi.

Notă:

Indiferent dacă creați o temă nouă sau modificați una existentă, întotdeauna creați o copie a temei și lucrați cu această copie. Testați-o cu un site exemplu sau cu o copie a site-ului dvs. efectiv pentru a vă asigura că funcționează corect. Rețineți că modificările efectuate asupra unei teme existente vor fi implementate pe toate site-urile care utilizează acea temă, imediat după publicarea temei revizuite.


Copierea unei teme

1. În pagina Home, faceți clic pe **Dezvoltator**.

Se va afișa pagina **Dezvoltator**.

2. Faceți clic pe **Vizualizare toate temele**.

Este afișată o listă de teme existente. Puteți controla modul de afișare a temelor făcând clic pe pictograma de vizualizare și selectând o opțiune din listă.

3. Selectați o temă și alegeți **Copiere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.

Toate folderele și fișierele din temă sunt copiate, inclusiv toate paginile și conținutul exemplu.

Notă:

Când copiați o temă, informațiile de partajare pt. temă nu sunt copiate.

4. Introduceți un nume pt. tema copiată. Nu puteți utiliza un nume utilizat de altă temă.

Puteți utiliza litere, numere, caractere de subliniere (_) și cratime (-) în nume. Dacă introduceți un spațiu, acesta este înlocuit automat cu o cratimă.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice , _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

5. Opțional, introduceți o descriere pt. temă.
6. Faceți clic pe **Copiere**.

O bară de stadiu afișează numele și starea de copiere a noii teme. Când tema este copiată, numele apare în lista de teme. Puteți explora folderele și fișierele care compun tema făcând clic pe numele temei în lista de teme.

7. Utilizați aplicația pentru desktop Oracle Content Management pentru a sincroniza folderele și fișierele din temă cu sistemul dvs. local. Acest lucru vă permite să parcurgeți folderele locale și să lucrați direct cu fișierele. Modificările pe care le efectuați asupra temei se sincronizează automat. Puteți efectua modificări utilizând instrumentele preferate pentru editarea limbajului HTML, a codului sau a textului.

Setați dacă stilurile personalizate pot fi utilizate într-un site

Un administrator de teme poate specifica stilurile predefinite ale unei teme sau poate personaliza aceste stiluri.

O setare dintr-un fișier `components.json` al temei specifică dacă stilul personalizat poate fi realizat în Site Builder. Acest lucru este util pentru a controla faptul că un contributor al site-ului nu se abate de la stilul site-ului atunci când îl construiește și nu utilizează, de exemplu, alte fonturi și culori.

Pentru a nu permite utilizarea stilurilor personalizate într-un site:

1. Ascundeți opțiunea **Personalizare** din panoul **Setări** pentru componente.

În fișierul `components.json` al unei teme, adăugați următorul obiect împreună cu alte definiții ale componentei:

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

- Personalizați grupurile și butoanele pentru bara de instrumente din CKEditor pentru a elimina elementele de stil personalizate:

În fișierul `components.json` al unei teme, puteți specifica proprietățile `toolbarGroups` și `removeButtons` ale CKEditor pentru a personaliza grupurile și butoanele din cadrul grupurilor pentru componentele `Title` și `Paragraph`.

De exemplu, adăugați următoarele obiecte împreună cu alte definiții ale componentei pentru a elimina stilurile, fontul și culorile din grupul `Styles`:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            },
            {
              "name": "paragraph",
              "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
              "name": "align",
              "groups": ["align"]
            }
          ]
        }
      }
    ]
  }
]
```

```

        },
        {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ],
    "removeButtons":
    "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,F
ont,TextColor,BGColor"
    }
},
{
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "scs-paragraph",
    "config": {
        "toolbarGroups": [
            {
                "name": "basicstyles",
                "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
                "name": "styles",
                "groups": ["styles"]
            },
            {
                "name": "colors",
                "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
                "name": "undo",
                "groups": ["undo"]
            },
            {
                "name": "links",
                "groups": ["links"]
            },
            {
                "name": "paragraph",
                "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
                "name": "align",
                "groups": ["align"]
            },
            {
                "name": "insert",
                "groups": ["image", "table"]
            },
            {
                "name": "cleanup",
                "groups": ["cleanup"]
            }
        ],
        "removeButtons":

```

```
"Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
    }
  ]
}
```

- Preveniți lipirea elementelor de stil în CKEditor.
Când se utilizează operația de lipire, se va ține cont de stilurile și butoanele configurate. În exemplul precedent, elementul `Font` este eliminat dintre datele lipite.

Nepermiterea stilurilor personalizate are următoarele efecte:

- În cadrul tuturor componentelor predefinite, opțiunea (o) Personalizare este ascunsă în fila **Stil**.
- În CKEditor, butoanele din bara de instrumente pentru setarea stilurilor sunt ascunse, iar specificarea familiei de fonturi, culorii fonturilor etc. este suprascrisă.
- Tot în CKEditor, nu ar trebui să fie posibilă setarea unui stil pentru textul adăugat prin lipire. Scrierea cu font aldin sau cursiv este permisă.

Ascunderea componentelor și a machetelor de secțiuni pentru o temă

Puteți ascunde componente și machete de secțiuni pentru a nu permite unui dezvoltator de site-uri să le utilizeze, editând fișierul `component.json` al temei respective. Puteți face acest lucru dacă doriți să promovați un aspect și o funcționalitate consecvente. Consultați [Ascunderea componentelor și a machetelor de secțiuni pentru o temă](#).

Verificarea temei cu un site

După ce terminați de editat tema, trebuie să vă asigurați că toate componentele funcționează corect împreună în cadrul site-ului.

- Asigurați-vă că ați sincronizat folderele și fișierele copiate cu aplicația pentru desktop Oracle Content Management și că ați salvat toate modificările.
- Deschideți un site (poate fi un site de test sau un site offline existent) în generatorul de site-uri și modificați site-ul astfel încât să utilizeze noua temă.
- Testați site-ul cu tema adăugând pagini și utilizând setări, vizualizând imagini, verificând elementele de navigare și orice alte elemente pe care le-ați modificat în noua temă.
- Asigurați-vă că totul este randat corect, inclusiv toate fișierele și linkurile.
- Publicați tema pentru ca site-ul să implementeze modificările aplicate asupra acesteia, apoi verificați site-ul într-un mediu de runtime.

Consultați [Publicarea temelor](#).

Utilizarea unei teme Bootstrap

Grație asemănărilor dintre temele Oracle Content Management și temele Bootstrap, puteți converti paginile și conținutul din temele Bootstrap și le puteți utiliza într-o temă Oracle Content Management.

Bootstrap este o colecție gratuită și open-source de instrumente destinate creării site-urilor web și aplicațiilor web. Bootstrap conține șabloane de design bazate pe HTML și CSS pentru componentele de interfață și extensii JavaScript.

Veți urma aceleași instrucțiuni pentru crearea unei teme, însă veți prelucra fragmente de cod (utilizând orice editorul doriți) pentru a importa și a edita paginile și elementele de conținut dorite din tema Bootstrap.

Este puțin probabil să utilizați exclusiv o temă Bootstrap, cu toate paginile și elementele de conținut asociate. În mod normal, veți selecta anumite părți ale temei, pe care le veți utiliza în cadrul unei teme Oracle Content Management. Probabil doar câteva șabloane de pagini și câteva componente ale acestora. De exemplu, șabloanele dintr-o temă Bootstrap sunt alcătuite din mai multe blocuri, inclusiv un bloc pentru antet, un bloc de navigare, un bloc pentru corp și un bloc pentru subsol. Ca urmare a modului în care sunt livrate temele Bootstrap, sub forma unei colecții de fișiere care pot fi vizualizate direct din sistemul de fișiere (fără a fi necesar un server web), există un volum mare de duplicare în cadrul fiecărei pagini (acest lucru este normal, deoarece nu se utilizează un motor de asamblare a paginilor). Când utilizați aceste informații în cadrul unei teme Oracle Content Management, trebuie să preluați aceste componente și să le adăugați la șabloane de pagini Oracle Content Management reutilizabile. Apoi, veți utiliza Oracle Content Management pentru a asambla în mod dinamic mai multe pagini pe baza acestor șabloane.


Un exemplu de adăugare a informațiilor la șabloane reutilizabile îl reprezintă secțiunea de navigare. Elementele de navigare din cadrul unei teme Bootstrap obișnuite sunt duplicate pe toate paginile, însă când mutați aceste elemente într-o temă Oracle Content Management, va trebui să utilizați cod JavaScript pentru a crea în mod dinamic ierarhia site-ului și a genera structurile de navigare. Apoi, tot ce trebuie să faceți este să includeți acel script pe toate paginile, acestea urmând să beneficieze de elemente de navigare care se adaptează atunci când se adaugă pagini la site sau se elimină pagini de la site.

Consultați [Crearea unui șablon de site-uri din bootstrap sau dintr-un șablon de proiectare a site-urilor web](#).

Ascunderea componentelor și a machetelor de secțiuni pentru o temă

În mod prestabilit, persoanele care dezvoltă un site au la dispoziție toate componentele și machetele de secțiuni. Pot exista situații în care doriți să ascundeți o componentă sau o machetă de secțiune, astfel încât aceasta să nu fie disponibilă atunci când se utilizează o anumită temă. De exemplu, dacă doriți să promovați un aspect și o funcționalitate consecvente, pentru care să nu se utilizeze componente de butoane sau machete de secțiuni cu glisoare, puteți ascunde aceste elemente dintr-o temă editând fișierul `components.json` al temei respective.

Pentru a ascunde componente și machete de secțiuni pentru o temă:

1. În Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator** în meniul de navigație din partea stângă.
2. În pagina Dezvoltator, faceți clic pe **Vizualizare toate temele**.
3. În pagina Teme, selectați tema de modificat și faceți clic pe **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
4. Selectați fișierul `components.json` și faceți clic pe **Descărcare**.
5. Deschideți fișierul `components.json` într-un editor de text.

6. Adăugați obiecte pentru a specifica tipul și ID-ul componentei și setați proprietatea `hidden` egală cu `true`.

De exemplu, următoarea este o intrare care ascunde componenta de buton:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hidden": true
```

În mod similar, următorul este un exemplu de intrare care ascunde macheta de secțiune cu glisor:

```
"type": "scs-sectionlayout",
"id": "scs-sl-slider",
"hidden": true
```

Intrarea completă în fișierul `components.json` pentru a ascunde atât componenta de buton, cât și macheta de secțiune cu glisor ar fi următoarea:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hidden": true
      },
      {
        "type": "scs-sectionlayout",
        "id": "scs-sl-slider",
        "hidden": true
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```


7. După ce efectuați modificările dorite, încărcați fișierul `components.json` în temă ca versiune nouă.

Ascunderea opțiunilor pentru aliniere, lățime sau spațiere pentru o temă

În mod prestabilit, majoritatea componentelor permit persoanelor care construiesc site-uri să specifice opțiunile pentru aliniere, lățime și spațiere în dialogul pentru setări al unei componente. Totuși, în calitate de dezvoltator, ați putea dori să ascundeți aceste opțiuni pentru o componentă personalizată pentru a împiedica contributorii să randeze conținutul într-un mod incompatibil cu tema site-ului. De exemplu, dacă doriți să promovați un aspect și o funcționalitate consecvente, în care butoanele sunt centrate și spațierea este setată la 30 de pixeli, puteți ascunde opțiunile de a schimba aceste opțiuni din setări, editând fișierul `theme.json`.

De asemenea, în unele cazuri ați putea dori să omiteți valorile prestabilite inițiale ale unei componente personalizate, lucru pe care îl puteți realiza și prin editarea fișierului `components.json`. Modificările valorilor inițiale se vor aplica pentru componentele adăugate în pagină numai după ce încărcați fișierul `components.json` editat ca versiune nouă.

Pentru a ascunde opțiunile de configurare a alinierii, lățimi sau spațierii pentru o componentă dintr-o temă:

1. În Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator** în meniul de navigație din partea stângă.
2. În pagina Dezvoltator, faceți clic pe **Vizualizare toate temele**.
3. În pagina Teme, selectați tema de modificat și faceți clic pe **Deschidere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
4. Selectați fișierul `components.json` și faceți clic pe **Descărcare**.
5. Deschideți fișierul `components.json` într-un editor de text.
6. Adăugați obiecte pentru a specifica tipul și ID-ul componentei și setați proprietățile pe care doriți să le ascundeți egale cu `true`.
De exemplu, următoarea este o intrare care ascunde proprietățile pentru aliniere, lățime și spațiere ale unei componente de buton din dialogul de setări:

```
"type": "scs-button",  
"id": "scs-button",  
"hideAlignmentAndWidth": true,  
"hideSpacing": true,
```

Dacă doriți să omiteți proprietățile pentru aliniere și spațiere prestabilite ale componentei butonului, următorul este un exemplu de specificare a valorilor inițiale

```
"initialData": {  
  "alignment": "center",  
  "marginTop": 30,  
  "marginBottom": 30
```

Intrarea completă din fișierul components.json pentru a specifica valorile prestabilite și a ascunde opțiunile pentru aliniere, lățime și spațiere din dialogul de setări al componentei de buton utilizate într-o temă va fi următoarea:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

7. După ce efectuați modificările dorite, încărcați fișierul components.json în temă ca versiune nouă.

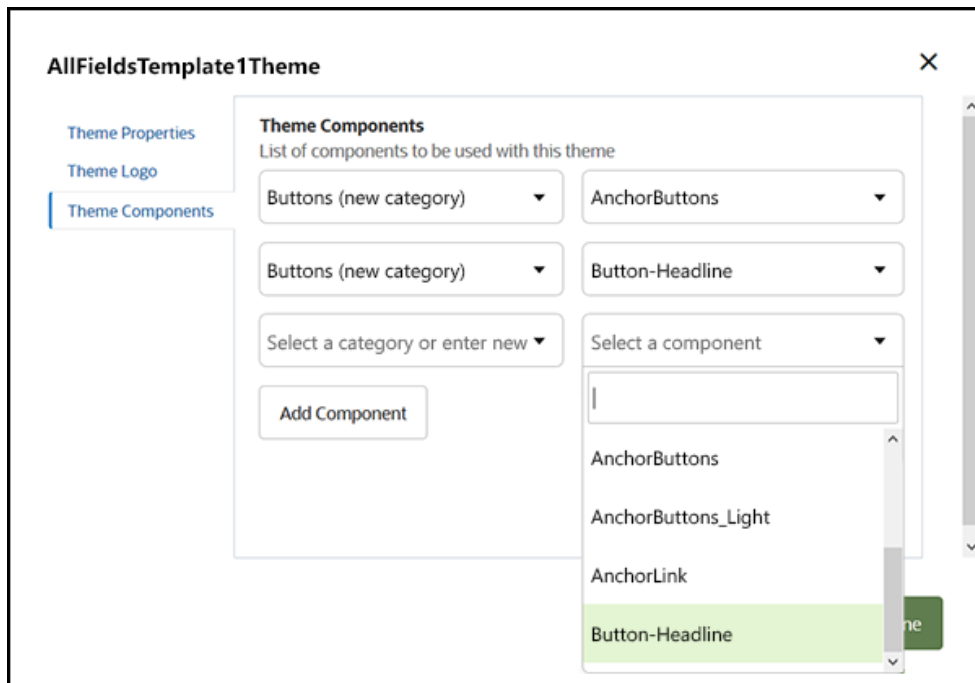
Asociați componente cu teme

Puteți să asociați componente, machete de secțiuni și grupuri de componente cu o temă pentru a utiliza un anumit subset de componente cu tema.

Ca dezvoltator, puteți să creați o temă și componente pentru un șablon pe care marketerii îl vor utiliza pentru a crea site-uri care promovează produsele organizației dvs. Prin asocierea unei componente cu o temă, o faceți disponibilă atunci când utilizatorii selectează **Componente temă** în Generatorul de site-uri. În fila **Componente temă**, utilizatorul va vedea doar componentele pe care le-ați asociat cu tema. Asocierea unei componente cu o temă asigură că această componentă va fi exportată cu șablonul site-ului, chiar dacă nu este utilizată pe site.

Pentru a asocia o componentă cu o temă:

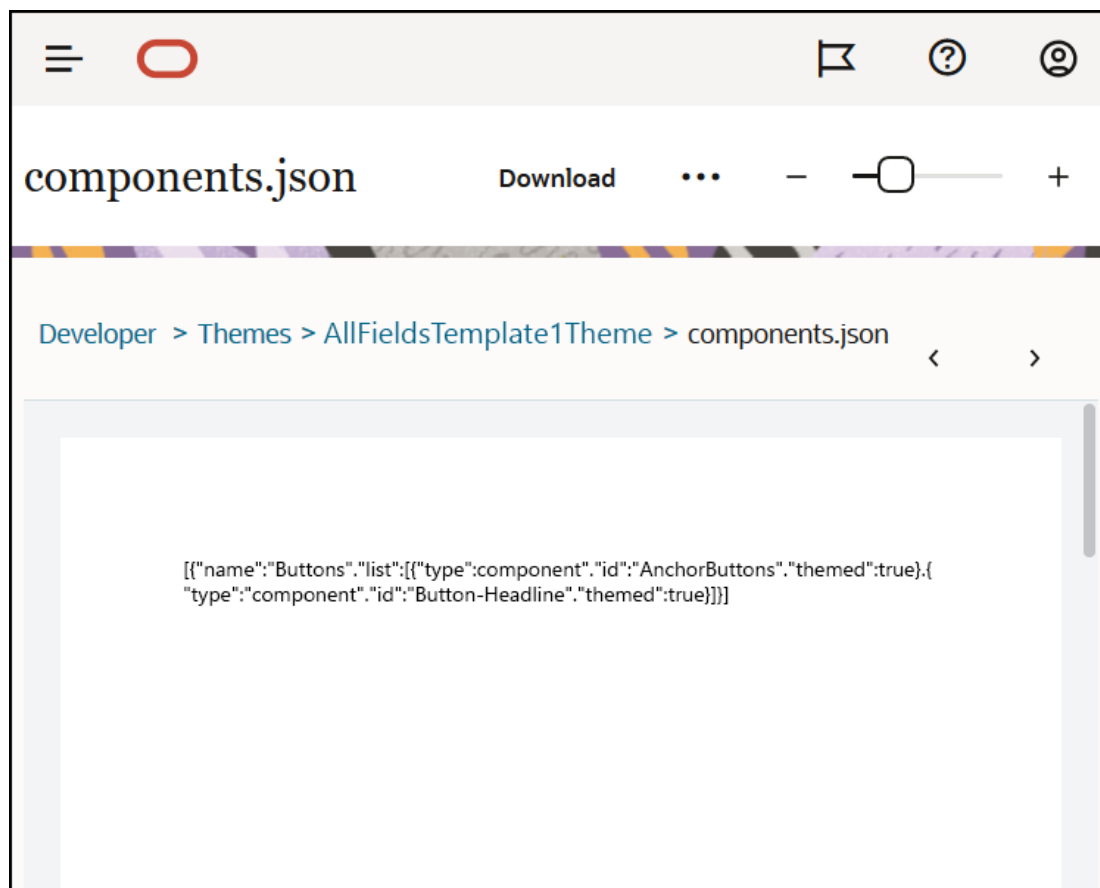
1. În Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator** în meniul de navigație din partea stângă.
2. În pagina **Dezvoltator**, faceți clic pe **Vizualizare toate temele**.
3. Pe pagina Teme, selectați o temă și faceți clic pe **Proprietăți** în meniul contextual sau faceți clic în bara de acțiuni.
4. Faceți clic pe **Componente temă**, pentru a deschide fila **Componente temă**.
5. Selectați una sau mai multe componente de asociat cu tema și clasificați componentele:
 - a. Din lista derulantă **Selectați o componentă**, alegeți o componentă personalizată.
 - b. Pentru prima componentă pe care o alegeți, introduceți numele unei categorii pentru a crea o categorie pentru acea componentă.
 - c. Pentru fiecare componentă suplimentară pe care o alegeți, selectați o categorie existentă sau creați o nouă categorie.
 - d. Faceți clic pe **Adăugare componentă**.



6. Faceți clic pe **Salvare** pentru a asocia componentele pe care le-ați selectat cu tema.
7. În pagina **Teme**, selectați o temă și faceți clic pe **Proprietăți** pentru a deschide fila **Componente temă** din nou.
8. Verificați dacă s-au salvat componentele selectate.

Pentru a elimina o componentă asociată din temă, faceți clic pe **X** din dreptul numelui componentei în fila **Componente temă** și, apoi, faceți clic pe **Da** din dialogul **Eliminare componentă**.

Puteți vedea o listă de componente asociate cu tema, pe care un șablon le utilizează, în pagina **Detalii** pentru șablon. Referințele la componentele asociate cu tema sunt stocate în fișierul `components.json` pentru tema respectivă.



După configurarea asocierii temei, puteți să implementați un șablon în Oracle Content Management și să îl partajați cu echipa de marketing. Atunci când marketerii aleg acea temă pentru site-ul lor, vor vedea doar componentele pe care le-ați specificat pentru temă în fila **Componente temă** din Generatorul de site-uri. Listele de componente **Componente personalizate** și **Toate componentele** includ și componentele asociate cu o temă.

Asocierea unei componente cu o temă în OCE Toolkit.

Pentru a asocia o componentă cu o temă în OCE Toolkit, puteți utiliza următoarea comandă cec. Componenta va apărea în fila **Componente temă** din Generatorul de site-uri, precum și în listele de componente **Componente personalizate** și **Toate componentele**.

```
cec add-component-to-theme <component>
```

Următoarea comandă **cec** elimină asocierea unei componente din temă.

```
cec remove-component-from-theme <component>
```

Pentru informații despre OCE Toolkit, consultați Dezvoltarea cu OCE Toolkit.

API-ul de randare pentru site-uri

[API-ul de randare pentru site-uri](#) pentru Oracle Content Management (SCSRenderAPI) este un obiect de fereastră global prezent pe toate paginile web Oracle Content Management. Acesta este responsabil în principal pentru randarea sloturilor și componentelor pentru o pagină a site-ului și oferă o interfață pentru codul JavaScript prezent în machetele de teme. Dacă lucrați la teme sau componente ca dezvoltator, puteți găsi aceste evenimente și funcții. Componenta SCSRenderAPI la **momentul rulării** randează modurile de afișare pentru vizualizare și previzualizare, iar API-ul SCSRenderAPI la **momentul de design** randează modurile de afișare pentru navigare, editare și adnotare.

La momentul rulării, [API-ul de randare pentru site-uri](#) are trei funcționalități principale:

- Populează sloturile din pagină cu componente și conținut.
- Satisface solicitările de informații lansate de codul JavaScript din macheta paginii.
- Generează evenimente în timpul procesului de randare a paginii.

La momentul de design, [API-ul de randare pentru site-uri](#) are patru funcționalități generale:

- Populează sloturile din pagină cu componente și conținut.
- Satisface solicitările de informații lansate de codul JavaScript din macheta paginii.
- Generează evenimente în timpul proceselor de randare și editare a paginii.
- Interacționează cu generatorul de site-uri pentru a permite editarea și adnotarea paginilor.

[API-ul de randare pentru site-uri](#) este încărcat în paginile web Oracle Content Management prin plasarea următoarei etichete de script în machetele temelor:

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

În mod normal, aceasta este plasată în partea de jos a machetelor. (Rețineți că adresele URL din această etichetă vor fi ajustate automat în funcție de mediu: momentul de design sau momentul de rulare.) Obiectul SCSRenderAPI se încarcă asincron; codul JavaScript personalizat poate asculta disponibilitatea API-ului de randare a site-urilor prin tratarea evenimentului scsrenderstart.

Dezvoltarea de machete

O machetă definește modul de aranjare a conținutului într-o pagină și se utilizează pentru producerea formatului HTML pentru paginile utilizate în site-urile Oracle Content Management.

- [Despre machete](#)
- [Optimizarea pentru motoare de căutare](#)
- [Înțelegerea fișierului și a formatului components.json](#)
- [Personalizarea grupurilor din bara de instrumente în generatorul de site-uri](#)
- [Restricționarea componentelor din sloturi](#)
- [Conținutul machetei devine editabil](#)
- [Crearea unei machete de secțiuni](#)
- [Crearea unei machete de secțiuni care acceptă încărcare lentă](#)
- [Dezvoltarea machetelor de secțiuni personalizate cu API-uri](#)
- [Dezvoltați machete de conținut](#)

Despre machete

O machetă definește modul de aranjare a conținutului într-o pagină a unui site. Diferite machete pot conține un număr diferit de sloturi denumite. Un slot este o regiune care se întinde pe lățimea paginii și care poate conține unul sau mai multe tipuri de conținut.

Fiecare temă are câteva machete de pagini. Consultați [Despre teme](#).

Când adăugați o pagină într-un site, selectați o machetă de utilizat pt. pagina respectivă. Fiecare machetă conține zone din pagină, denumite sloturi, în care puteți trage și elibera elementele de conținut. Conținutul pe care-l veți include în aceste sloturi depinde exclusiv de dvs. Poate fi orice, de la titluri, text și separatoare la multimedia, galerii și social media.

O machetă conține structuri HTML valide, precum și marcaje speciale, înțelese de randatorul Oracle Content Management. O machetă trebuie să înceapă cu declarația DOCTYPE pentru ca browserul să randeze pagina într-un mod conform cu standardele; de exemplu: `<!DOCTYPE html>` Această declarație este necesară pentru anumite componente, pentru obținerea unor rezultate optime.

Acest exemplu de cod afișează o machetă minimală:

```
1 <!DOCTYPE html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
```



```

9         <link rel="stylesheet" type="text/css"
10             href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">
11
12         <!--$SCS_RENDER_INFO-->
13         <!--$SCS_SITE_HEADER-->
14         <!--$SCS_PAGE_HEADER-->
15     </head>
16     <body>
17         <div id="topNavigation"></div>
18         <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></
div>
19         <script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js"
20             src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
21         <!--$SCS_SITE_FOOTER-->
22     </body>
23 </html>

```

În momentul în care o pagină este randată în browser, diverse tokenuri sunt expandate.

- [!--\$SCS_THEME_NAME--]

Acest token se expandează pentru a afișa numele temei selectate în acel moment pentru site. Utilizarea acestui token permite copierea temei, deoarece URL-urile care utilizează acest token vor face referire la tema curentă.
- [!--\$SCS_DESIGN_NAME--]

Acest token se expandează pentru a afișa numele designului selectat în mod curent pentru site. Acest lucru permite mai multor designuri din cadrul temei să utilizeze macheta.
- [!--\$SCS_RENDER_INFO--]

Acest token se expandează într-un tag de tip script, care conține informații privind ierarhia paginilor și randarea componentelor paginii. Acesta trebuie plasat în secțiunea <head> a machetei.
- [!--\$SCS_SITE_HEADER--]

Acest token se expandează în valoarea antetului site-ului, care este specificată în câmpul Antet din proprietățile de optimizare pentru motoare de căutare. Aici puteți introduce marcaje la nivel de site pe care doriți să le plasați pe toate paginile. Consultați [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#).
- [!--\$SCS_PAGE_HEADER--]

Aceasta se extinde la valoarea antetului paginii care se găsește în câmpul Antet pagină, în proprietățile Setări pagină din Generator de site-uri. Marcajul specific unei pagini pe care doriți să-l plasați pentru această pagină, poate fi introdus aici.
- [!--\$SCS_SITE_FOOTER--]

Acest token se expandează în valoarea subsolului paginii, care se găsește în câmpul Subsol din proprietățile de optimizare pentru motoare de căutare. Aici puteți introduce marcaje la nivel de site pe care doriți să le plasați pe toate paginile. Consultați [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#).

 **Notă:**

Tokenurile pot utiliza, de asemenea, prefixul `<!--$` și sufixul `-->` ca delimitatoare, în locul prefixului `[!--$` și al sufixului `--]`.

Când un site este online, următoarele tokenuri din link sunt înlocuite cu valori reale, care cunosc contextul în care sunt utilizate. Acest lucru permite linkului să funcționeze când un site este în curs de editare, precum și în site-ul publicat, când acesta este online.

- `/_sitescloud/` se înlocuiește cu `/_sitesclouddelivery/`
- `/_themes/` se înlocuiește cu `/_themesdelivery/`

Sloturile sunt elemente DIV din machetă care au valoarea „`scs-slot`” în atributul de clasă. Un slot este locul în care utilizatorii pot adăuga componente pentru a completa conținutul site-ului. Puteți desemna mai multe elemente DIV ca sloturi, asignând atributul de clasă „`scs-slot`”. Fiecare slot trebuie să aibă un atribut `id` unic.

 **Notă:**

Sloturile nu pot fi imbricate, însă puteți crea această impresie utilizând o foaie de stiluri cascadă pentru a le suprapune. Dacă doriți să faceți acest lucru, utilizați un grup de componente sau o machetă de secțiuni. Consultați [Crearea unei machete de secțiuni](#).

Sloturile care au, în plus, o valoare „`scs-responsive`” a atributului de clasă, vor actualiza conținutul când se schimbă rezoluția pentru viewportul browserului. Acest lucru permite randarea reactivă a sloturilor, indiferent dacă acestea se afișează pe un afișaj mare al unui desktop sau pe un afișaj mic al unui dispozitiv mobil.

Eticheta finală `<script>` (linia 19 din exemplu) are rolul de încărcare a codului de randare pentru Oracle Content Management. Acest cod este responsabil pentru desenarea componentelor pe pagină și permite, de asemenea, codurilor personalizate să acceseze API-ul Render. În absența acestui tag `<script>`, paginile care au la bază macheta nu vor putea fi modificate de către generatorul de site-uri.

Optimizarea pentru motoare de căutare

Puteți furniza cuvinte cheie pentru a ajuta motoarele de căutare să identifice conținutul site-ului dvs.

Setările SEO

Setările de optimizare pentru motoare de căutare (SEO) sunt definite la nivel de site și la nivel de pagină. Textul SEO va fi inclus în toate șabloanele predefinite, în subsol.

Consultați [Setarea proprietăților pt. motoarele de căutare](#).

Modulele cookie pentru vizitatorii site-ului

Vizitatorii site-urilor utilizează module cookie pentru SEO, câte unul pentru fiecare site, în scopuri legate de facturare. Fiecare modul cookie trebuie reînnoit la fiecare oră sau după 24 de ore.

Fiecare site trebuie să includă un pop-up care înștiințează vizitatorii referitor la modulele cookie.

Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visits. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

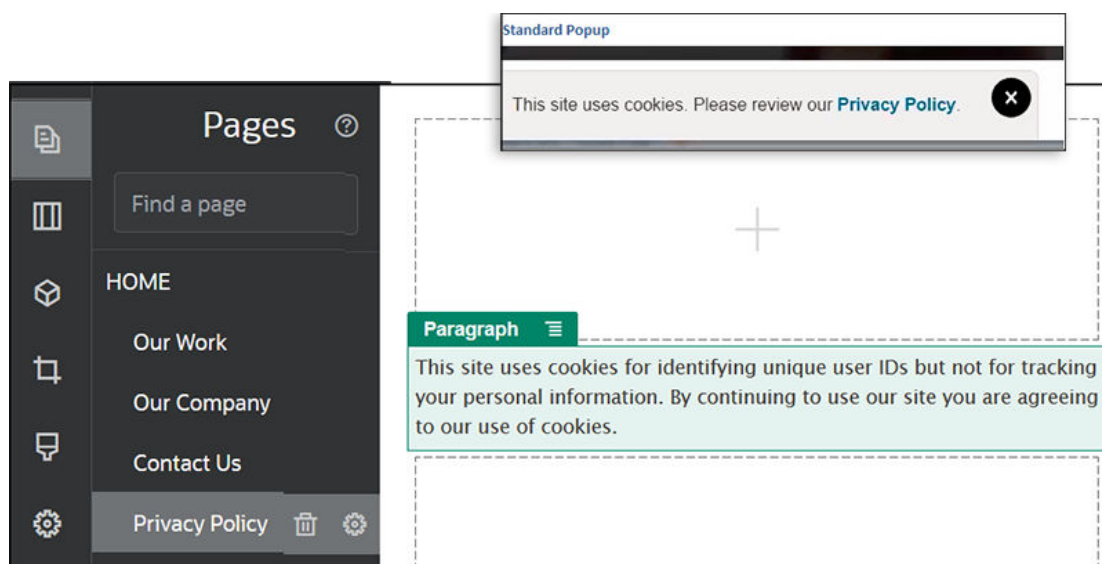
Pop-upul trebuie să includă următoarele informații:

- Text antet și subsol SEO
- Secțiune în subsol cu un ID specific, unde textul va fi preluat și unde se va crea legătura cu textul respectiv

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="[!--$SCS_PAGE--]500[!--$SCS_PAGE--]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

Pagina Politica de confidențialitate

Textul va face legătura către pagina cu politica de confidențialitate, care cuprinde textul care poate fi consultat.



Componenta HTML interioară pentru optimizarea pentru motoare de căutare

Când salvați datele componentei în Generatorul de site-uri, puteți salva componenta HTML interioară care ar fi creată în cazul în care componenta ar fi randată la runtime. Această componentă HTML interioară este stocată în datele paginii astfel încât, atunci când pagina este randată, datele pot fi inserate în pagină în locul componentei. Acest lucru se poate întâmpla foarte devreme în timpul randării paginii, oferind unui motor de căutare mai multe șanse de a analiza cu succes conținutul paginii.

Înțelegerea fișierului și a formatului components.json

O temă trebuie să aibă un fișier `components.json` în directorul `/ThemeName/components.json`, acesta specificând componentele utilizate în cadrul temei.

Acest fișier trebuie să conțină date JSON valide, iar ca minimum de informații trebuie să conțină o matrice JSON goală `[]`.

Sintaxa fișierului `components.json` listează toate componentele locale și acceptă pe deplin clasificarea componentelor. (Componentele la distanță sunt înregistrate în catalogul de componente.)

Indiferent ce componente sunt adăugate la fișierul `components.json` de la nivelul temei (inclusiv niciuna), Oracle Content Management va popula un set prestabilit de componente care va fi disponibil utilizatorilor. Acest set prestabilit este definit în codul sursă. Următoarea listă afișează componentele și componentele predefinite randate în cadre inline. De asemenea, componentele la distanță înregistrate la nivelul de serviciu și puse la dispoziția utilizatorilor din instanța dvs. vor fi disponibile în generatorul de site-uri.

Următoarele componente locale sunt incluse cu Oracle Content Management.

Nume	Tip	ID
Titlu	scs-title	scs-title
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Imagine	scs-image	scs-image

Nume	Tip	ID
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerie de tip grilă	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Document	scs-document	scs-document
Buton	scs-button	scs-button
Hartă	scs-map	scs-map
Separator	scs-divider	scs-divider
Spațiator	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Bara Social media	scs-socialbar	scs-socialbar
Fișiere video	scs-video	scs-video
Articol (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-article
Titlu (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-headline
Imagine și text (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-image-text

Aceste componente, randate în cadre inline, sunt incluse cu Oracle Content Management. Nu includ componente la distanță înregistrate.

Nume	Tip	ID
Conversație	scs-app	Conversație
Managerul de documente	scs-app	Managerul de documente
Listă de foldere	scs-app	Listă de foldere
Listă de fișiere	scs-app	Listă de fișiere
Like pe Facebook	scs-app	Like pe Facebook
Recomandare pe Facebook	scs-app	Recomandare pe Facebook
Abonare pe Twitter	scs-app	Abonare pe Twitter
Partajare pe Twitter	scs-app	Partajare pe Twitter

Format general

Formatul general al fișierului `components.json` este următorul:

- Proprietățile componentelor sunt specificate în cadrul fiecărei componente. Proprietățile de nivel superior `"components"` sau `"apps"` sunt perimate.
- Fiecare componentă are o proprietate `"type"`. Componentele pot avea doar anumite valori (toate valorile posibile sunt listate în tabelul pentru componentele prestabilite).
- Fiecare componentă are o proprietate `"id"`, care trebuie să fie unică. Această proprietate este utilizată pentru a face distincția între componentele cu aceeași proprietate `"type"`. Anterior, aplicațiile aveau proprietatea `"appName"`. Deși proprietatea `"appName"` funcționează în continuare, dacă proprietatea `"id"` nu este disponibilă, proprietatea `"appName"` este perimată.

- Fiecare componentă are o proprietate "name" care reprezintă numele afișat în interfața de utilizare. Dacă nu se specifică valori de rezervă, pentru componente valoarea o reprezintă numele componentei prestabilite corespondente, iar pentru componentele la distanță valoarea o reprezintă identificatorul.

În continuare puteți vedea un exemplu de fișier components.json:

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
      {
        ...
      },
      ...
    ],
    ...
  },
  {
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
  }
]
```

Structura generală este o matrice JSON cu obiecte de categorii. Fiecare obiect de categorie are o proprietate "name" și o proprietate "list". Proprietatea "name" poate reprezenta o cheie mapată la un șir localizat. Dacă aceste categorii prestabilite nu sunt suficiente, puteți furniza propriul nume de categorie, care nu va fi localizat. Următorul tabel listează categoriile prestabilite disponibile și cheile corespondente.

Cheie	Nume categorie (în limba engleză)
COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME	Conținut
COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME	Personalizat
COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME	Suport media
COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME	Social
COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME	Text

Proprietatea "list" din fiecare obiect de categorie conține o matrice de obiecte de componente. Fiecare componentă sau obiect trebuie să aibă proprietățile "type" și "id". Celelalte proprietăți sunt opționale.

- Proprietatea "type" trebuie să corespundă unuia dintre tipurile găsite în componentele prestabilite. Dacă proprietatea "type" nu există deja, componenta nu va fi afișată.
- Proprietatea "id" trebuie să fie unică între toate componentele. Dacă se constată că proprietatea "id" există deja, componenta nu va fi afișată.

- Proprietatea "name" reprezintă numele afișat al componentei în interfața de utilizare. Aceasta înlocuiește proprietatea anterioară "appName" pentru aplicații (denumite acum componente la distanță).
- Toate celelalte proprietăți sunt tratate la fel ca în versiunile anterioare.

Adăugarea de componente noi la fișierul components.json

Nu aveți permisiunea să modificați componentele prestabilite. Însă puteți crea o componentă nouă pe baza unei componente prestabilite existente. De exemplu, puteți crea o componentă nouă pe baza componentei "scs-title", care permite definirea unui text prestabilit. Pentru a adăuga o componentă nouă, este suficient să specificați proprietățile "type" și "id".

- Proprietatea "type" trebuie să corespundă unuia dintre tipurile găsite în componentele prestabilite. Dacă proprietatea "type" nu există deja, componenta nu va fi afișată.
- Proprietatea "id" trebuie să fie unică între toate componentele. Dacă se constată că proprietatea "id" există deja, componenta nu va fi afișată.

În continuare puteți vedea un exemplu de cod pentru adăugarea unei noi componente Titlu. Această componentă se va afișa împreună cu componenta de titlu prestabilită.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

În continuare puteți vedea un exemplu de cod pentru adăugarea unei noi componente Titlu, cu un nume afișat și text prestabilit.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]
```

Rețineți: componenta pentru titlu preia toate proprietățile componentei Titlu prestabilite, apoi se aplică modificări la nivelul temei pentru crearea noii componente.

Compatibilitatea cu versiunile anterioare

Fișierele `components.json` în formatul anterior pot fi citite în continuare.

- Fișiere cu proprietăți `"components"` sau `"apps"` de nivel superior.
- Dacă fișierul conține o proprietate `"apps"`, componentele la distanță definite de utilizator din cadrul acestei proprietăți vor fi încărcate în continuare.
- Dacă fișierul conține o proprietate `"apps"` de nivel superior, probabil că orice componente la distanță listate sub aceasta vor avea tipul `"scs-app"`.
- Dacă există proprietatea `"appName"`, setați proprietatea `"id"` la valoarea proprietății `"appName"`. Numele afișat va corespunde cu proprietatea `"name"`, dacă este specificată, sau va prelua valoarea de rezervă, cea a proprietății `"id"`.

Personalizarea grupurilor din bara de instrumente în generatorul de site-uri

În cazul componentelor personalizate, puteți personaliza copii ale grupurilor predefinite afișate în bara de instrumente a generatorului de site-uri.

Puteți crea propria versiune a unei componente predefinite care are un set restrâns și este disponibilă în tagul personalizat. Personalizările pe care le efectuați nu afectează componentele predefinite.

Puteți crea propria versiune a unei componente predefinite care are un set restrâns și este disponibilă în tagul personalizat, însă niciuna dintre componentele predefinite nu vor fi afectate.

Grupurile din bara de instrumente definesc ce vedeți în bara de instrumente când faceți clic pe componenta Titlu sau Paragraf pentru a o edita. Puteți elimina sau reordona elementele acceptate de componenta Titlu sau Paragraf, însă nu sunt permise plug-inuri suplimentare.

Pentru a personaliza grupurile din bara de instrumente în generatorul de site-uri, trebuie să utilizați aceeași sintaxă pe care o utilizează CKEditor pentru configurația `ToolbarGroups`. Consultați <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Componentele Titlu și Paragraf acceptă următoarele grupuri:

- `"basicstyles"` - restricționat la aldin/cursiv/subliniat <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- `"stiluri"` - Stiluri de fonturi https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html
- `"culori"` - Culorile textului și fundalului https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html
- `"anulare"` - Anulați/Refaceți instanța curentă în CKEditor
- `"legături"` - Plugin personalizat pt. legătura cu dialogul
- `"paragraf"` - marcator/listă numerotată și suport indentare
 - `"listă"`
 - `"indentare"`

- "alinieri" - stânga/dreapta/centru
- "curățare" - eliminați toate stilurile pt. textul selectat

Componenta Paragraf acceptă și plug-inurile de inserare a imaginilor și a tabelelor"

- "inserare"
 - "imagine"
 - "tabel"

În plus, puteți utiliza intrarea pentru separatorul de rânduri:

- "/"

Notă:

Dacă setați orice altă valoare în configurația grupului pt. bara de instrumente, valoarea va fi eliminată înainte ca bara de instrumente a Generatorului de site-uri să fie creată. Nu puteți introduce "extraPlugins". Este acceptată doar configurația "nume"/"grupuri". Orice intrări de "elemente" vor fi ignorate.

De exemplu, dacă nu doriți să permiteți utilizatorilor să definească fonturi, culori, stiluri sau dimensiuni, puteți actualiza configurația barei de instrumente după cum urmează. Pentru valorile "id", trebuie să specificați valori personalizate diferite de valorile predefinite.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "toolbarGroups": [{
        "name": "basicstyles",
        "groups": ["basicstyles"]
      }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
      },
      "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
      }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
      },
      "/", {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
      },
      {
        "name": "insert",
        "groups": ["image", "table"]
      }, {
```

```

        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
  ]
}, {
  "type": "scs-paragraph",
  "id": "<custom-value>",
  "config": {
    "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
  }
}]
}]

```

Validare

Înlocuiți fișierul `components.json` cu codul precedent, apoi editați site-ul (reîncărcați browserul dacă sunteți deja în modul de editare). În acest moment, când editați o componentă Titlu, stilurile sau culorile pentru fonturi nu vor mai fi afișate, deci nu vor mai putea fi selectate. Componenta Paragraf va afișa în continuare aceste elemente, iar lista cu dimensiunile de fonturi disponibile va fi limitată la 16, 24 și 48.

Grupuri prestabilite din bara de instrumente

Grupurile prestabilite din bara de instrumente pentru componentele Titlu și Paragraf sunt următoarele:

- Titlu

```

[ {
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",
  "groups": ["colors"]
}, {
  "name": "undo",
  "groups": ["undo"]
},
"/", {
  "name": "links",
  "groups": ["links"]
}, {
  "name": "paragraph",
  "groups": ["list", "indent"]
}, {
  "name": "align",
  "groups": ["align"]
}, {
  "name": "cleanup",
  "groups": ["cleanup"]
}

```

```
    }
  ]
```

- Paragraf

```
[{
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",
  "groups": ["colors"]
}, {
  "name": "undo",
  "groups": ["undo"]
},
"/", {
  "name": "links",
  "groups": ["links"]
}, {
  "name": "paragraph",
  "groups": ["list", "indent"]
}, {
  "name": "align",
  "groups": ["align"]
}, {
  "name": "insert",
  "groups": ["image", "table"]
}, {
  "name": "cleanup",
  "groups": ["cleanup"]
}
]
```

Restricționarea componentelor din sloturi

Puteți specifica anumite restricții pentru componentele permise în orice slot al machetei.

Când restricționați componentele dintr-un slot, dacă un utilizator trage o componentă care nu este permisă, va vedea un mesaj de avertizare și nu va putea să adauge sau să mute componenta în slotul respectiv.

Pentru a configura această restricție, veți edita machetele din tema dvs. (de exemplu, un fișier de machetă `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm`) și veți adăuga atribute de date personalizate în separatorul pentru slot.

Acesta este formatul atributelor personalizate. Principala diferență față de versiunile anterioare este că utilizatorii trebuie să specifice doar parametrul `id` al componentei.

Anterior, pentru a restricționa o componentă, utilizatorii trebuiau să utilizeze sintaxa prolixă "`<type> <id>`" (care este acceptată în continuare).

```
data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'
data-disallowed-items='["<id>":"<type>", "<type>:<id>", ...]
```

 **Notă:**

Pentru valorile parametrilor `data-allowed-items` și `data-disallowed-items` se pot utiliza ghilimele duble (") sau ghilimele simple ('). În exemplul următor, pentru parametrul `data-allowed-items` s-au utilizat ghilimele simple în jurul matricei JSON, în timp ce pentru parametrul `data-disallowed-items` s-au utilizat ghilimele duble în jurul matricei JSON:

```
<div id="slot101"
  class="scs-slot"
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'
  data-disallowed-items=["'File List', 'scs-map']">
</div>
```

Următorul tabel listează componentele și ID-urile acestora furnizate cu Oracle Content Management. Pentru a preveni orice conflict de nume, *nu* adăugați prefixul `scs-` la componentele personalizate (locale sau la distanță) și nu utilizați niciun tip sau ID listat în acest tabel.

Nume	Tip	ID
Managerul de documente	scs-app	Managerul de documente
Like pe Facebook	scs-app	Like pe Facebook
Recomandare pe Facebook	scs-app	Recomandare pe Facebook
Listă de fișiere	scs-app	Listă de fișiere
Listă de foldere	scs-app	Listă de foldere
Abonare pe Twitter	scs-app	Abonare pe Twitter
Partajare pe Twitter	scs-app	Partajare pe Twitter
Buton	scs-button	scs-button
Articol (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-article
Titlu (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-headline
Imagine și text (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-image-text
Grup de componente	scs-componentgroup	scs-componentgroup
Căutarea conținutului	scs-contentsearch	scs-contentsearch
Lista de conținut	scs-contentlist	scs-contentlist

Nume	Tip	ID
Substituentul de conținut	scs-component	scs-contentplaceholder
Element de conținut	scs-component	scs-contentitem
Separator	scs-divider	scs-divider
Document	scs-document	scs-document
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerie de tip grilă	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Imagine	scs-image	scs-image
Hartă	scs-map	scs-map
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Bara Social media	scs-socialbar	scs-socialbar
Spațiator	scs-spacer	scs-spacer
Titlu	scs-title	scs-title
YouTube	scs-youtube	scs-youtube

Utilizatorii pot crea componente locale sau la distanță. Numele furnizat în acest exemplu (`My_Local_Component`) reprezintă ID-ul care poate fi utilizat pentru a restricționa adăugarea acestei componente în cadrul sloturilor.

Create Local Component

✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

Default
▼

Cancel

Create

Conținutul machetei devine editabil

Puteți să configurați un anumit conținut de tip text sau imagine dintr-o machetă pentru a-l face editabil de către utilizatorii care lucrează cu pagini bazate pe machetă.

Această funcționalitate poate fi utilizată în orice temă, inclusiv teme bootstrap. Modificările preiau automat stilul paginii originale.

Puteți să adăugați un marcaj simplu la următoarele etichete HTML din machetă: `<p>`, `<h1>` prin `<h6>`, `<div>` și ``.

Opțiunile de formatare pentru text și imagine includ:

- Text: permite utilizatorilor să specifice aldin, cursiv, subliniere și link.
- Imagine: permite utilizatorilor să specifice un link la un fișier imagine. Se pot modifica proprietățile pentru titlu (ceea ce vede utilizatorul atunci când trece cursorul peste imagine) și se poate adăuga text alternativ pentru accesibilitate.

Pentru modificarea unui element de text sau de imagine pentru a putea fi editat de utilizatori, sunt necesare două lucruri:

1. Adăugați `scs-editable` la `class`.
2. Adăugați un atribut `id` unic.

După ce a fost modificată o machetă, funcționalitatea va fi disponibilă pentru toate paginile bazate pe acea machetă (chiar și paginile noi).

Dacă copiați și lipiți o pagină, modificările vor fi copiate în noua pagină.

Modificarea unei etichete de antet

Iată, de exemplu, cum se poate modifica o etichetă de antet într-o machetă pentru a putea fi editată de utilizatori.

1. Sincronizați fișierul machetei în desktopul dvs. local sau editați fișierul sursă HTML pentru antetul `<h1>`.
2. Adăugați `scs-editable` la `class` și adăugați atributul `id="test-heading"` în linia de cod pentru antet, fiind astfel posibilă atașarea unui editor la acesta. De exemplu:

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Salvați fișierul.
4. Sincronizați cu Oracle Content Management și reîncărcați browserul.

Ar trebui să apară o margine neagră în jurul antetului atunci când utilizatorul trece cursorul peste acesta, indicând posibilitatea de editare a conținutului. Atunci când un utilizator face clic pe antet, marginea devine verde, indicând faptul că utilizatorul poate edita acum conținutul antetului.

5. Dacă tema nu a fost publicată, publicați-o. Dacă a fost publicată, modificarea va apărea atunci când veți reîmprospăta browserul.

După publicarea temei, utilizatorii site-ului pot face clic pe antet și îl pot edita în Generatorul de site-uri.

Este creată o pseudocomponentă pentru elementul `scs-editable`, pentru a-l putea modifica în Generatorul de site-uri și a-l stoca alături de datele paginii. În timpul rulării, înainte ca pagina să fie randată, controlorul înlocuiește etichetele `scs-editable` cu valorile pe care le-ați setat în Generatorul de site-uri.

Modificarea unei etichete de imagine

Procedura de modificare a etichetei de imagine într-o machetă pentru a putea fi editată de utilizatori este similară celei pentru text.

1. Adăugați `scs-editable` la `class`.
2. Adăugați un `id` de imagine unic.

Utilizatorii pot face clic pe imagine, apoi pot modifica proprietățile pentru a utiliza o imagine diferită.

Iată un exemplu de cod pentru o imagine care poate fi editată de utilizatori:

```

```

Crearea unei machete de secțiuni

Creează o machetă de secțiuni pentru aranjarea conținutului într-un slot, pe o pagină de site.

Un utilizator din companie poate aranja elementele de conținut pe baza machetelor de secțiuni furnizate de dvs., în calitate de dezvoltator. Puteți crea noi machete de secțiuni din macheta prestabilită.

Puteți exporta o machetă de secțiuni pentru a o modifica offline, apoi o puteți importa fie ca machetă de secțiuni nouă, fie pentru a înlocui macheta de secțiuni existentă. Exportați macheta de secțiuni individual sau ca parte a unui pachet de șablon care include componente și machete personalizate.

Sunt disponibile următoarele machete de secțiuni predefinite:


- Orizontale
- Cu două coloane
- Cu trei coloane
- Verticale
- Cu file
- Cu glisor

Acestea pot fi utilizate imediat în Generatorul de site-uri fără să fie nevoie să creați nimic.

Fișierele pentru aceste machete de secțiuni au comentarii cu mai multe detalii privind structura fișierelor cu machete de secțiuni. Pentru a vedea comentariile, puteți să creați o nouă machetă de secțiuni bazată pe o machetă de secțiuni predefinită și apoi să exportați noua machetă pentru a o edita, conform descrierii din procedura următoare.

Pentru a crea o machetă de secțiuni:

1. În pagina Home, faceți clic pe **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
3. Din meniul derulant **Creare** din partea dreaptă, alegeți **Creare machetă de secțiuni**.
4. În caseta de dialog **Creare machetă de secțiuni**, furnizați un nume și o descriere pentru componenta machetei de secțiuni.
5. Pentru a exporta macheta secțiunii în vederea editării, selectați-o și apoi faceți clic pe

Export din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.

- a. Navigați la un folder existent sau faceți clic pe **Creare** pentru a crea un folder nou și furnizați un nume și, opțional, o descriere.
- b. Bifați caseta de validare de lângă folder și faceți clic pe **OK**.
- c. Faceți clic pe pictograma sau pe numele folderului pentru a-l deschide.

Este creat un fișier de pachet de machete în folderul selectat, având numele machetei de secțiuni și extensia `.zip`. Descărcați fișierul în mediul dvs. de dezvoltare pentru a edita fișierele.

Puteți găsi informații privind API-ul pentru machete de secțiuni în [Dezvoltarea machetelor de secțiuni personalizate cu API-uri](#).

6. Importați fișierele modificate fie ca machetă de secțiuni nouă, fie pentru a înlocui macheta de secțiuni existentă.
 - a. În pagina Home, faceți clic pe fila **Conținut**, apoi pe **Documente**.
 - b. Încărcați macheta de secțiuni într-un folder, într-un fișier cu extensia `.zip`, care include aceleași nume de folder și de fișier pe care le-ați exportat.
 - c. În pagina **Dezvoltator**, faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
 - d. Din meniul **Creare**, alegeți **Import componentă**.
 - e. Selectați caseta de validare de lângă fișierul `.zip` încărcat care conține macheta de secțiuni modificată și faceți clic pe **OK**.

Macheta de secțiuni modificată este importată în folderul pe care l-ați selectat.

De asemenea, puteți exporta o machetă de secțiune pentru copiere sau mutare în altă instanță Oracle Content Management și importare acolo.

Crearea unei machete de secțiuni care acceptă încărcare lentă

Lista de conținut poate apela macheta de secțiuni în legătură cu componente suplimentare, când se efectuează interogări legate de acestea.

Când randați o listă de conținut, aveți posibilitatea să selectați o machetă de secțiuni pentru randarea tuturor articolelor de conținut care sunt returnate. Acest lucru vă permite să creați diferite machete pentru articolele de conținut, de exemplu: un tabel, un glisor sau o machetă cu opt coloane. Aceste machete de secțiuni personalizate pot fi utilizate și în legătură cu caracteristicile de paginare mai avansate.

Listele de conținut acceptă următoarele tipuri de paginare:

- **Paginare**
- **Încărcare la derulare**
- **Încărcare la clic**

Pentru caracteristica de paginare standard, nu este necesară nicio acțiune din partea machetei de secțiuni. Macheta va fi randată din nou, cu noul set de articole, când utilizatorul face clic pe pagina următoare. În schimb, pentru tipurile de paginare **Încărcare la derulare** și **Încărcare la clic**, în loc ca macheta de secțiuni să fie randată din nou, la aceasta se adaugă componente suplimentare. Acest mod de tratare se utilizează cel mai adesea pentru modelul cu derulare infinită, în care încărcați primele n articole și apoi, pe măsură ce utilizatorul derulează în jos în pagină, preluați și randați următorul set de elemente. Pentru a accepta tipurile de paginare **Încărcare la derulare** și **Încărcare la clic**, există următoarele cerințe pentru macheta de secțiuni personalizată

1. `render.js`: Implementați API-ul `addComponent()`. Acesta va fi apelat pentru fiecare componentă nouă care este adăugată la macheta de secțiuni.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more"
when used in a Content List
addComponent: function (parentObj, component) {
    // create the component div and add it to the parent
    object
    $
    (parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
}
```

2. `appInfo.json`: Includeți următoarele informații pentru a indica listei de conținut că macheta de secțiuni acceptă comanda `addComponent()` api.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

După actualizarea parametrului `appInfo.json`, când utilizatorul selectează această machetă de secțiuni în panoul de setări și accesează ecranul de paginare, va vedea opțiunile `Load on click` și `Load on scroll`.

Dezvoltarea machetelor de secțiuni personalizate cu API-uri

Puteți dezvolta machete de secțiuni personalizate în Oracle Content Management cu API-ul Machetă de secțiuni, care include API-uri de randare și API-uri de editare.

Pentru a vă familiariza cu fișierele starter, consultați [Crearea unei machete de secțiuni](#). Fișierele starter pentru machetele de secțiuni includ comentarii cu detalii despre structura fișierelor machetelor de secțiuni.

API-urile de randare

API-urile de randare, încărcate din modulul `render.js`, sunt utilizate în Generatorul de site-uri și la runtime.

API de randare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
(Constructor)	Inițializează modulul de randare pentru macheta de secțiuni.	Un obiect JavaScript care conține următoarele proprietăți: <ul style="list-style-type: none"> • sectionLayoutData (obiect) : Datele machetei de secțiuni găsite în modelul paginii. • componentId (șir): Valoarea componentId a machetei de secțiuni, în general, un identificator GUID. • renderMode (șir, opțional): Modul de randare pentru operația de randare. • customSettingsData (obiect): O copie a parametrului customSettingsData din secțiunea sectionLayoutData. 	API-urile de randare pentru machetele de secțiuni sunt inițializate.
render	Emite elemente DOM relevante pentru macheta de secțiuni către pagină, inclusiv DIV-urile containerului pentru componente fiu.	container (element) : Elementul DOM în care ar trebui randat marcajul machetei de secțiuni.	După returnarea acestei metode, componentele fiu vor fi randate. Puteți să identificați componentele fiu căutând elementele fiu <code>div[id]</code>
addComponent	Se utilizează cu componente de tip listă de conținut pentru a adăuga în mod dinamic componente fiu la o machetă de secțiuni. Această funcție este opțională.	container (element) : Elementul DOM în care ar trebui randată noua componentă. componentId (șir) : ID-ul noii componente care se adaugă la macheta de secțiuni.	După returnarea acestei metode, elementul al cărui ID corespunde intrării componentId va fi randat.

API-uri de editare

Modulul `edit.js` este încărcat *dacă* proprietatea `hasEditHandlers` este setată la `true` în fișierul `appinfo.json` asociat cu macheta de secțiuni.

API-urile de editare sunt utilizate în Generatorul de site-uri.

Toate funcțiile din acest modul, în afară de Constructor, sunt opționale.

API de editare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
(Constructor)	Inițializează modulul de editare a machetei de secțiuni.	Un obiect JavaScript care conține următoarea proprietate: <ul style="list-style-type: none">• componentId (șir): Valoarea <code>componentId</code> a machetei de secțiuni, în general, un identificator GUID.	API-urile de editare pentru machetele de secțiuni sunt inițializate.

API de editare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
getCapabilities	Returnează un obiect care descrie capacitățile de editare ale machetei de secțiuni.	<p>Un obiect JavaScript care descrie capacitățile de editare ale machetei de secțiuni.</p> <p>După introducerea, capacitățile prestabilite vor fi furnizate funcției. Funcția poate modifica obiectul Capacități, dacă este necesar.</p> <p>Obiectul Capacități poate include următoarele capacități:</p> <ul style="list-style-type: none"> • title (șir): Titlul machetei de secțiuni care se afișează utilizatorului. • settingsTitle (șir): Titlul care se afișează în dialogul panoului Setări. • hasSettings (boolean): Indică dacă macheta de secțiuni acceptă un panou Setări. • allowMove (boolean): Indică dacă macheta de secțiuni permite mutarea elementelor fiu. • allowDelete (boolean): Indică dacă macheta de secțiuni permite ștergerea elementelor fiu. • isHidden (boolean): Indică dacă macheta de secțiuni este ascunsă în prezent ca răspuns la opțiunile utilizatorului. • dropTarget (boolean): Indică dacă macheta de secțiuni este destinația pentru operațiile de tragere și plasare. • customMenuOptions (matrice): Opțiuni de meniu personalizate de adăugat la meniul contextual Machetă de secțiuni. Fiecare obiect aferent opțiunilor de meniu are următoarele proprietăți: <ul style="list-style-type: none"> – label (șir) : Textul afișat al elementului de meniu. – action (funcție): Funcția de invocat atunci când se face clic pe elementul de meniu. – disabled (boolean): Indică faptul că elementul de meniu ar trebui să se afișeze într-o stare dezactivată. 	(Obiect): Capacitățile pentru macheta de secțiuni.

API de editare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
getCaptionContent	Returnează numele afișat al machetei de secțiuni, care va apărea în elementele de interfață cu utilizatorul.	<ul style="list-style-type: none"> – icon (șir): URL-ul care se afișează alături de etichetă în elementul de meniu. (Această proprietate este rezervată pentru utilizare ulterioară.) – checkmark (boolean): Indică faptul că ar trebui să apară o bifă alături de etichetă în elementul de meniu. – subMenuItems (matrice): Opțiuni de meniu de afișat într-un submeniu. <p>Niciunul.</p>	(Șir): Numele afișat al machetei de secțiuni.
filterCapabilities	Permite machetei de secțiuni să modifice obiectul Capacități înainte ca meniurile să fie afișate utilizatorului. Puteți utiliza acest API pentru a ajusta sau a elimina opțiunile de meniu. (Consultați și getCapabilities .)	Un obiect JavaScript care descrie capacitățile de editare ale machetei de secțiuni. După introducere, capacitățile prestabilite vor fi furnizate funcției.	(Obiect) Capacitățile pentru macheta de secțiuni.

API de editare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
onDragOver	Se apelează în timpul unei operații de tragere și plasare pentru a indica dacă elementul tras poate fi plasat pe macheta de secțiuni.	eventObject (obiect eveniment): un obiect de tip eveniment care conține informații despre un eveniment de tragere. dataTransfer (obiect DataTransfer): Un obiect de tip <code>DataTransfer</code> care conține informații despre elementul care este tras deasupra machetei de secțiuni.	(Boolean) O valoare care indică dacă elementul tras poate fi acceptat de macheta de secțiuni. Returnează <i>adevărat</i> dacă macheta de secțiuni poate accepta elementul tras, <i>fals</i> , în caz contrar.
onDrop	Se apelează în timpul acțiunii de plasare a unei operații de tragere și plasare pentru a indica faptul că elementul tras ar trebui plasat în interiorul machetei de secțiuni.	eventObject (obiect eveniment) : Un obiect de tip eveniment care conține informații despre evenimentul de plasare. dataTransfer (obiect DataTransfer) Un obiect de tip <code>DataTransfer</code> care conține informații despre elementul care este plasat pe macheta de secțiuni.	(Boolean) O valoare care indică dacă operația de plasare a fost tratată de macheta de secțiuni. Dacă se returnează <i>adevărat</i> , este ocolită logica prestabilită.
onAddComponent	Înștiințează macheta de secțiuni că o operație de glisare și plasare a adăugat un element în macheta de secțiuni.	eventObject (obiect eveniment): un obiect de tip eveniment care conține informații despre un eveniment de tragere. dataTransfer (obiect DataTransfer): Un obiect de tip <code>DataTransfer</code> care conține informații despre elementul plasat pe macheta de secțiuni. componentId (șir): Valoarea <code>componentId</code> a elementului nou adăugat.	Înștiințare pentru macheta de secțiuni.
onMoveComponent	Înștiințează macheta de secțiuni că o operație de tragere și plasare a mutat un element în macheta de secțiuni.	eventObject (obiect eveniment): un obiect de tip eveniment care conține informații despre un eveniment de tragere. dataTransfer (obiect DataTransfer): Un obiect de tip <code>DataTransfer</code> care conține informații despre elementul plasat pe macheta de secțiuni. componentId (șir): Valoarea <code>componentId</code> a elementului mutat.	Înștiințare pentru macheta de secțiuni.

API de editare	Descriere	Parametru (parametri) de intrare	Rezultat returnat
getSettingsData	Permite machetei de secțiuni să modifice datele setărilor înainte de a se afișa panoul Setări.	settingsData (obiect): Datele prestabilite ale setărilor, calculate pentru macheta de secțiuni	(Obiect) Datele setărilor pentru macheta de secțiuni.
updateSettings	Permite machetei de secțiuni să-și modifice setările după închiderea panoului Setări. Acest API este apelat exact înainte ca setările să fie stocate în modelul paginii.	parameters (obiect): Obiectul aferent parametrilor de bază, returnat din panoul Setări. sectionLayoutData (obiect) : Datele machetei de secțiuni care vor fi stocate. Datele prestabilite vor fi generate din <code>parameters (obiect)</code> și transferate funcției din acest parametru.	(Obiect) Datele machetei de secțiuni de stocat în modelul paginii.
dispose	Permite modulului de editare să elibereze memorie, să detașeze evenimente și să dezaloce resurse asociate cu rutinele de editare. Acest API este apelat atunci când macheta de secțiuni trebuie redesenată complet, ca în cazul unei operații de anulare/ repetare.	Niciunul.	Redesenarea machetei de secțiuni este activată.

Dezvoltați machete de conținut

Machetele de conținut ajută utilizatorii să vizualizeze datele din elementele de conținut prin intermediul listelor de conținut sau substituenților de conținut care se utilizează în paginile site-urilor. Puteți crea mai multe machete pentru un tip de conținut, pentru a crea vizualizări diferite sau pentru a reprezenta diferite părți ale unui element de conținut.

De exemplu, un tip de conținut Postare pe blog poate avea nevoie de diferite machete de conținut, în funcție de modul și de locul în care trebuie utilizat conținutul de tip

Postare pe blog. Pagina Home a site-ului poate afișa o listă cu elemente de tip Postare pe blog, dar atunci când se face clic pe o postare pe blog de pe pagina Home, pagina **Detalii** poate afișa detalii despre această postare pe blog.

Pagina Home are configurată o listă de conținut pentru a lista articolele cu tipul Blog-Post, utilizând macheta de conținut Blog-Post-Summary (rezumat postare de pe blog) ca vizualizare pentru articole.

Pagina Detalii utilizează macheta de conținut Blog-Post-Header (antet postare de pe blog) într-un substituent de conținut pentru a afișa o imagine și un titlu pentru antet. Macheta de secțiuni este dispusă pe două coloane și încadrează doi substituenți de conținut, reprezentând 70 la sută și, respectiv 30 la sută din lățime, utilizând machetele de conținut Blog-Post-Content (conținut postare de pe blog) și Blog-Post-Author (autor postare de pe blog). După cum puteți vedea, pentru afișarea aceluiași tip de conținut se utilizează patru machete de conținut diferite.

Puteți crea o machetă de conținut în unul din următoarele două moduri:

- În Oracle Content Management, alegeți **Dezvoltator > Vizualizare toate componentele > Creare > Creare machetă de conținut**.
- Într-un proiect OCE Toolkit, utilizați comanda `cec create-contentlayout`.

Oracle Content Management va crea o machetă de conținut prestabilită pentru tipul de conținut. Pentru a modifica macheta de conținut prestabilită, puteți edita următoarele fișiere:

- `assets/layout.html`

Editați acest fișier pentru a modifica vizualizarea HTML.

- `assets/design.css`

Editați acest fișier pentru stiliza macheta de conținut.

- `assets/render.js`

Editați acest fișier pentru a modifica datele utilizate în fișierul `layout.html` sau pentru a oferi machetei de conținut un comportament dinamic.

Componentele unei machete de conținut randează un element de conținut de pe serverul Oracle Content Management. Majoritatea resurselor sunt stocate pe serverul Oracle Content Management. În unele cazuri, ați putea dori să utilizați o resursă statică, disponibilă la nivel local, în macheta de conținut, în scopuri de stilizare (de exemplu, o imagine de fundal). De exemplu, în următoarea machetă de conținut, adresa URL absolută către `images/background.jpg` poate fi generată în fișierul `render.js` și utilizată în fișierul `layout.html`.

Cea mai simplă modalitate de a genera o adresă URL absolută constă în utilizarea fișierului intern `requirejs`. Definiți 'require' (obligatoriu) drept dependență și utilizați `require.toUrl()` pentru a genera adresa URL, după cum arată următorul cod:

```
define([
    'require',
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
    'use strict';

    var imageURL = req.toUrl('./images/background.jpg');
```


Următoarele subiecte descriu modul de dezvoltare a machetelor de conținut:

- [Crearea machetelor de conținut cu Oracle Content Management](#)
- [Transmiterea unei vizualizări de machetă într-o machetă de conținut](#)
- [Generarea unui URL pentru pagina cu detaliile site-ului cu o interfață API](#)
- [Dezvoltarea locală a machetelor de conținut cu Developer Cloud Service](#)
- [Extinderea macrocomenzilor în interogările listelor de conținut](#)
- [Dezvoltarea machetelor de conținut robuste](#)
- [Crearea șablonului exemplu pentru blog](#)
- [Adăugarea mapărilor de machete de conținut la șabloane](#)
- [Testarea machetelor de conținut cu harnessul de testare local](#)
- [Importul șabloanelor cu machete de conținut în Oracle Content Management](#)

Subiecte corelate

Pentru informații despre gestionarea machetelor de conținut, consultați [Administrarea componentelor și a machetelor personalizate](#).

Pentru informații despre utilizarea resurselor digitale și a altor elemente de conținut dintr-un site, consultați [Utilizarea resurselor și Administrarea resurselor digitale din Administrarea resurselor cu Oracle Content Management](#).

Crearea machetelor de conținut cu Oracle Content Management

Creați o machetă de conținut pentru a aranja câmpurile unui element de conținut afișat pe o pagină. Când un element de conținut este adăugat la o pagină, acesta va utiliza macheta de conținut selectată.

Un utilizator din companie poate crea și utiliza anumite elemente de conținut, în funcție de tipurile de conținut și machetele pe care dvs., în calitate de dezvoltator, le furnizați. Puteți crea noi machete de conținut pe baza machetei prestabilite. Deoarece mai multe machete de conținut sunt asociate cu tipul de conținut, designerul de site-uri poate afișa elementele de conținut în diferite contexte fără a trebui să modifice conținutul.

Dacă utilizați o machetă de conținut pentru o componentă de tip listă de conținut, atunci acea machetă se repetă o dată pentru fiecare element de conținut. Apoi, machetele de conținut sunt aranjate de macheta de secțiuni.

Puteți exporta o machetă de conținut pentru a o modifica offline, apoi o puteți importa pentru a înlocui macheta de conținut existentă.

Pentru a crea o machetă de conținut:

1. În pagina Home a soluției Oracle Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator** în navigarea laterală.
Este afișată pagina **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
3. În meniul derulant **Creare** din dreapta, selectați **Creare machetă de conținut**.
4. În caseta de dialog **Machetă creare conținut**, selectați tipurile de conținut care vor utiliza macheta, alegeți câmpurile de afișat și activați **Adăugare suport pt.**

setări personalizate când se utilizează în Site-uri Dacă doriți ca autorii site-urilor să poată adăuga setări și stiluri personalizate atunci când adaugă componente tip element de conținut și listă de componente la o pagină.

Create Content Layout ✕

Choose a Content Type

Create a content layout to display items of this type

Choose a content type ▼

Choose Fields to Display

Overview ▼

Add support for custom settings when used in Sites

Provide a name for your content layout

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.

Add a name for this content layout

Provide a description for your content layout (optional)

Add an optional description for this content layout


Cancel
Create

5. Introduceți un nume și o descriere pt. componenta dvs. de machetă de conținut și faceți clic pe **Creare**.

Macheta de conținut va fi adăugată la componentele dvs.

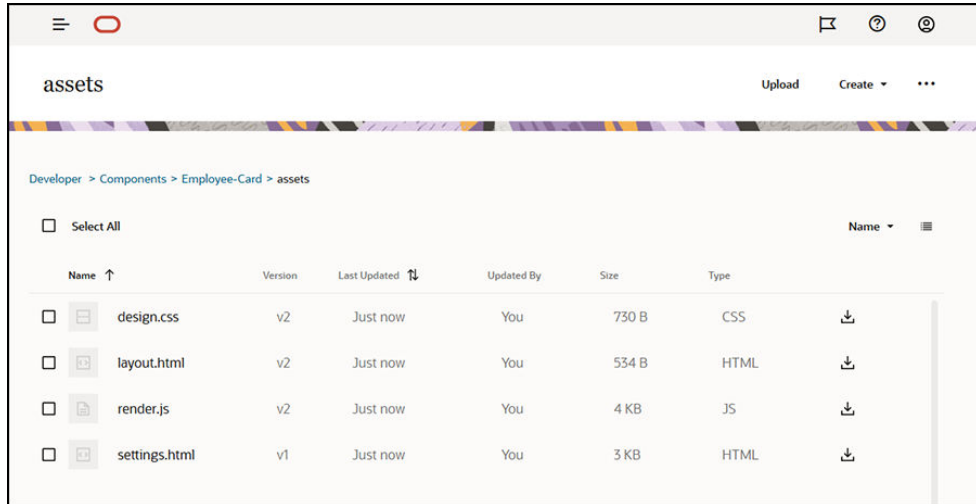
 **Notă:**

În titlurile de machetă de conținut sunt valabile doar caractere alfanumerice, cratime și caractere de subliniere.

6. Pentru a exporta macheta conținutului în vederea editării, selectați-o și apoi faceți clic pe **Export** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
 - a. Navigați la un folder existent sau selectați **Creare**, apoi **Folder** pt. a crea un folder nou și introduceți un nume și, opțional, o descriere.

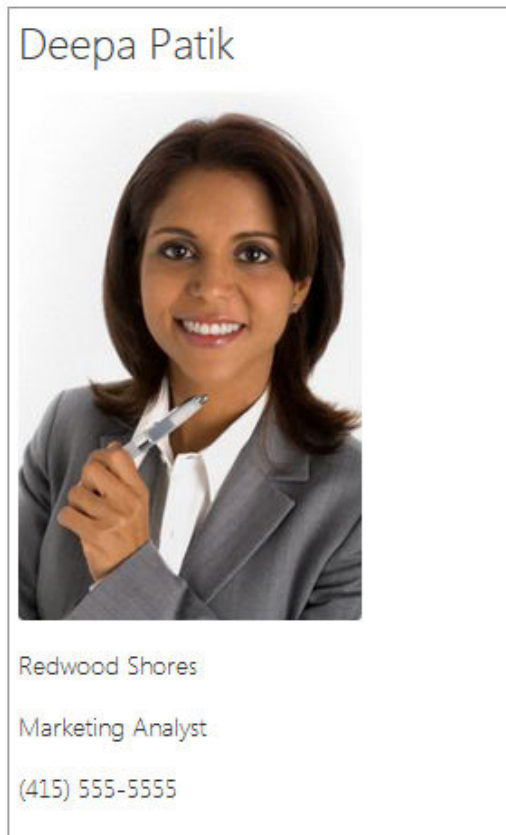
- b. Bifați caseta de validare de lângă folder și faceți clic pe **OK**.
- c. Faceți clic pe pictograma sau pe numele folderului pentru a-l deschide.

Este creat un fișier pachet al machetei, în folderul selectat, cu numele componentei și cu extensia `.zip`. Descărcați fișierul în mediul dvs. de dezvoltare pentru a edita fișierele.

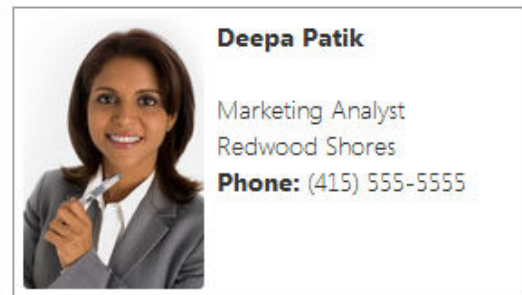


Aceste fișiere controlează aranjarea câmpurilor din elementele de conținut care utilizează macheta de conținut Employee-Card (card angajat). Dacă ați activat **Adăugare suport pt. setări personalizate când se utilizează în Site-uri**, atunci se creează un fișier suplimentar cu numele **settings.html**, care oferă o randare prestabilită a unui singur element de conținut, pt. a putea fi afișat.

Default Layout



Card Layout



7. Editați fișierele `design.css`, `layout.html` și `render.js` pentru a obține macheta de conținut dorită.

De exemplu, următoarele fișiere definesc macheta de conținut Employee-Card (card angajat)

- a. Editați fișierul `design.css`:

```
.scs-tile-layout {
    font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-regular,
    Helvetica, Arial;
    font-size: 16px;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    font-style: normal;
    color: #333;
}

.scs-tile-layout li {
    list-style: none;
    font-size: 14px;
    font-style: normal;
    font-variant-caps: normal;
    font-weight: 200;
}
```

```

        margin: 0px;
    }

    .scs-tile-layout-img-container {
        height: 150px;
        width: 100px;
        float: left;
        margin: 0em 0.5em 0em 0em;
        padding: 0px;
        border-radius: 3px;
        overflow: hidden;
        position: relative;
    }

    .scs-tile-layout-img {
        position: absolute;
        left: -100%;
        right: -100%;
        top: -100%;
        bottom: -100%;
        margin: auto;
        height: 100%;
        min-width: 100%;
    }

    .scs-tile-layout p {
        margin: 0px;
    }

```

b. Editați fișierul layout.html:

```

{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
    
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
    <li>
        <p><b>{{name}}</b></p>
    </li>
    <li>&nbsp;</li>
    <li>
        <p>{{data.employee_job_title}}</p>
        <p>{{data.employee_location}}</p>
        <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
    </li>
    {{#scsData.detailPageLink}}
    <li>
        <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
        page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
    </li>
    {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>

```

c. Editați fișierul `render.js`:

```

/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
      (params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
      || {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':
this.scsData });
        contentType = content.scsData.showPublishedContent
=== true ? 'published' : 'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
      }

      if (contentClient) {
        var params = {
          'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
          content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
          'contentType': contentType,
          'secureContent': secureContent
        };
        content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
      }

      console.log(content);

      try {

```

```

        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml,
content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
};

return ContentLayout;
});

```

Pentru informații despre editarea fișierului `render.js` și a altor fișiere, consultați [Dezvoltarea componentelor](#).

8. Importați fișierele modificate pentru a înlocui macheta de conținut existentă.
 - a. În pagina Home, faceți clic pe **Documente**.
 - b. Încărcați macheta de conținut modificată într-un folder, sub forma unui fișier cu extensia **.zip**. Numele folderului și al fișierului trebuie să corespundă cu numele elementelor exportate.

Dacă doriți să importați macheta de conținut ca machetă de conținut nouă, va trebui să schimbați identificatorul GUID al machetei de conținut, în fișierul `_folder.json`.
 - c. În pagina Home, faceți clic pe **Dezvoltator**.

Este afișată pagina **Dezvoltator**.
 - d. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
 - e. Din meniul **Creare**, alegeți **Import componentă**.
 - f. Bifați caseta de validare de lângă fișierul zip încărcat care conține componenta modificată și faceți clic pe **OK**.

Macheta de conținut modificată va fi importată în secțiunea **Componente**.

De asemenea, puteți exporta o machetă de conținut pentru copiere sau mutare în altă instanță Oracle Content Management și importare acolo.

Transmiterea unei vizualizări de machetă într-o machetă de conținut

Când dezvoltați o machetă de conținut, puteți accesa proprietățile unei componente de bază dacă acea machetă de conținut urmează să fie utilizată pentru site-uri.

Pentru acest scenariu de utilizare specific, puteți accesa vizualizarea machetei de conținut aleasă pentru tipul de conținut utilizând o listă de conținut. Apoi, puteți modifica modul de randare a componentei în funcție de categorie. Dacă nu ați avea acces la această proprietate, ar trebui să creați două machete de conținut care sunt, în esență, identice.

Proprietatea `contentLayoutCategory` este disponibilă pentru machetele de conținut randate atât pentru componenta articolului de conținut, cât și pentru componenta listei

de conținut. Puteți accesa această proprietate prin intermediul SDK-ului Sites, după cum urmează.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function
(layoutCategory)
    { console.log(layoutCategory); });
```

Consultați Oracle Content Management SDKs.

Această proprietate este disponibilă numai când macheta de conținut este randată dintr-un articol de conținut sau dintr-o listă de conținut care se află pe un site Oracle Content Management. Proprietatea nu este disponibilă când macheta de conținut este randată dintr-o aplicație terță.

Generarea unui URL pentru pagina cu detaliile site-ului cu o interfață API

În cazul în care randați o listă de elemente de conținut într-o machetă de conținut din propria dvs. interogare, puteți crea un link către o pagină de detalii pentru un element de conținut. Puteți utiliza API-ul `SCSRenderAPI.getPageLinkData` al SDK-ului Sites pentru a genera un URL pentru pagina **Detalii Site**.

Proprietatea `detailPageId` este ID-ul paginii de detalii selectate în elementul de conținut sau în lista de conținut. În cazul în care valoarea nu a fost setată, valoarea returnată este prima pagină din `SiteStructureMap`, care cuprinde setul de proprietăți `isDetailPage`.

Pentru a accesa această proprietate, puteți utiliza SDK-ului Sites. Acest lucru este valabil numai atunci când macheta de conținut este utilizată pentru un site Oracle Content Management. Se poate accesa numai prin `scsData`, transmis drept unul dintre argumente atunci când macheta de conținut este creată. De exemplu:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)
{ console.log(detailPageId); });
```

După ce aveți `detailPageId`, îl puteți utiliza pentru a construi linkul către pagina de detalii.

`SCSRenderAPI` are o funcție `getPageLinkData()`, care preia `pageId` și opțiunile suplimentare și construiește URL-ul necesar către pagina transmisă prin opțiuni. Iată semnătura pentru această funcție:

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,
    options);
```

Aceasta are următorii parametri:

- **pageId:** Același cu `detailPageId` returnat din proprietatea `detailPageId` a SDK-ului Sites.
- **opțiuni:**
 - `contentType`
 - `contentId`
 - `contentName`

Valoarea returnată este un obiect cu următoarele proprietăți:

- `hideInNavigation`
- `href`
- `href`

Următorul exemplu combină toate acestea:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {
  var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {
    'contentType': contentType,
    'contentId': contentId,
    'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name
  });

  // get the URL to the page
  console.log(pageDetails.href);
});
```

Tipărit, acest lucru ar arăta astfel: `"/sites/{site}/{detailPageName}/
{contentType}/{contentId}/{contentSlug}"`

Dacă `pageId` nu este o pagină de detalii, atunci valorile de conținut nu sunt adăugate la URL.

Consultați Oracle Content Management SDK-uri.

Dezvoltarea locală a machetelor de conținut cu Developer Cloud Service

Puteți utiliza Developer Cloud Service prin intermediul OCE Toolkit pentru a crea, edita, configura și testa local machete de conținut pentru Oracle Content Management.

Parcurgeți pașii următori pentru a vă pregăti pentru dezvoltarea machetelor de conținut cu Developer Cloud Service:

1. [Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local.](#)
2. [Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management](#)
3. [Crearea unui proiect în Developer Cloud Service.](#)
4. [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou..](#)
5. [Creați o machetă de conținut](#)

Următoarele subiecte descriu modul de utilizare a soluției OCE Toolkit pentru dezvoltarea locală a unei machete de conținut, cu Developer Cloud Service:

- [Crearea unei machete de conținut cu Developer Cloud Service](#)
- [Definirea modulului RequireJS](#)
- [Configurarea parametrului pentru funcția de construcție](#)
- [Randarea machetei de conținut](#)
- [Editarea machetei de conținut în șablonul Mustache](#)

- Adăugarea manipulării dinamice DOM
- Definirea stilurilor în fișierul design.css
- Preluarea articolelor de referință
- Obținerea unui URL media
- Generarea triggerelor
- Navigarea la o pagină de căutare cu o interogare de căutare
- Extinderea macrocomenzilor și randarea de text formatat
- [Link către pagina Detalii](#)

După ce dezvoltați macheta de conținut utilizând șablonul Developer Cloud Service, [fuzionați modificările](#) cu repository-ul Git al proiectului dvs.

Crearea unei machete de conținut cu Developer Cloud Service

Puteți să creați o machetă de conținut pentru un tip de conținut în proiectul dvs. Developer Cloud Service cu comanda `cec create-contentlayout`.

Pentru a crea o machetă de conținut în proiectul Developer Cloud Service:

1. Într-o fereastră de terminal, accesați directorul `cec-components`.
2. Introduceți `cec create-contentlayout` pentru a vizualiza opțiuni și exemple pentru comanda respectivă:

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local template or from CEC server.
```

```
By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
```

```
  detail
  overview
```

```
Options:
```

```
  --contenttype, -c <contenttype> Content layout is based on [required]
```

```
  --template, -t <template> Content type is from
  --server, -r flag to indicate the content type is from server
  --style, -s <style> Content layout style
  --addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
  --help, -h Show help
[boolean]
```

```
Examples:
```

```
  cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t BlogTemplate
  cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t BlogTemplate -s detail
```

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r -s detail
```

3. Introduceți următoarea comandă pentru a vedea ce tipuri de conținut sunt disponibile pe serverul dvs.:

```
cec list-server-content-types
```

4. Conform descrierii din "Utilizare", puteți să creați fie o machetă de conținut pt. tipul de conținut din serverul Oracle Content Management, fie pt. tipul de conținut din șabloane sub `cec-components/src/main/templates`. De exemplu, următoarea comandă creează macheta de conținut pentru tipul din server:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

Puteți să editați următoarele fișiere pentru a modifica macheta de conținut:

- `assets/layout.html`

Acest fișier specifică vizualizarea HTML. Consultați [Editarea machetei de conținut în șablonul Mustache](#).

- `assets/design.css`

Acest fișier specifică stilul pentru macheta de conținut. Consultați [Definirea stilurilor în fișierul design.css](#).

- `assets/render.js`

Acest fișier specifică datele utilizate în `layout.html` și vă permite să adăugați un comportament dinamic la macheta de conținut. Consultați [Definirea modulului RequireJS](#).

Dacă ați creat o machetă care permite setări personalizate (folosind opțiunea `-a` la crearea machetei), se creează și un fișier suplimentar numit `settings.html`, care asigură o randare prestabilită a unui singur articol de conținut pentru a putea fi afișat.

Definirea modulului RequireJS

Puteți defini un modul RequireJS în fișierul `render.js`. Site-urile încarcă dependențele, cum ar fi cele pentru JQuery, Mustache, plug-inul text RequireJS și plug-inul CSS RequireJS.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Puteți utiliza sistemul de șabloane Mustache pentru a randa macheta.

Fișierul `assets/render.js` pentru o machetă de conținut are următoarele proprietăți:

- Trebuie să fie un modul RequireJS
- Trebuie să returneze o funcție JavaScript Constructor. Site-urile invocă funcția Constructor prin transmiterea unui obiect parametru. Obiectul parametru cuprinde datele articolului de conținut și API-urile necesare pentru a randa macheta.
- Această funcție Constructor trebuie să aibă o metodă `render(parentObj)` care tratează randarea machetei de conținut. Aceasta trebuie să adauge obiectul DOM al machetei de conținut la obiectul `parentObj`, care este transmis către `render()` method.
- Modulul RequireJS poate utiliza dependențele, inclusiv JQuery, Mustache, plug-inul text RequireJS și plug-inul CSS RequireJS. Aceste dependențe vor fi încărcate de către site-uri. De asemenea, puteți utiliza și alte librării.

Configurarea parametrului pentru funcția de construcție

Când Sites creează o instanță nouă a funcției de construcție, transmite un parametru care conține elementele `contentItemData`, `scsData` și `contentClient`, care ajută la dezvoltarea machetelor de conținut.

Iată un exemplu de cod pentru funcția de construcție:

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
};
return ContentLayout;
```

Parametrul pentru funcția de construcție conține următoarele obiecte:

- **params.contentItemData:** Conține elementul de conținut, inclusiv numele, descrierea, ID-ul și datele acestuia. De exemplu, câmpul `'blogpost_title'` din articolul de conținut poate fi accesat utilizându-se codul `params.contentItemData.data['blogpost_title']`.
- **params.scsData:** Acest obiect transmite informații atunci când funcția de construcție este apelată din cadrul Sites. Acest obiect nu există pentru machetele de conținut randate în aplicații terțe. Acest obiect conține un obiect de tipul SDK Sites , metoda `contentTriggerFunction` pentru generarea unui trigger și linkurile către pagina **Detalii**.
- **params.contentClient:** Acesta este obiectul `contentClient`, care este creat din SDK-ul Content și este utilizat pentru apelarea machetei de conținut. Prin urmare, este configurat cu parametrii corespunzători pentru serverul de conținut. Dacă este necesar să efectuați

apeluri suplimentare către serverul de conținut, puteți utiliza acest obiect `contentClient` în loc să creați unul propriu. Acest obiect conține API-uri client pentru conținut. Aveți la dispoziție API-uri pentru interogarea, căutarea și preluarea articolelor de conținut și a tipurilor de conținut asociate. Sunt disponibile și alte API-uri ajutătoare; de exemplu, `expandMacros()` pentru extinderea macrocomenzilor utilizate în textul formatat.

Randarea machetei de conținut

Metoda `render(params)` din `ContentLayout` permite randarea unei machete de conținut dintr-un șablon. Șablonul Mustache este utilizat în mod prestabilit pentru machetele de conținut, însă puteți utiliza orice tehnologie pentru șabloane doriți.

Metoda `render(params)` din `ContentLayout` poate utiliza următorul cod pentru a randa șablonul pe baza datelor:

```
try {
  // Mustache
  template = Mustache.render(templateHtml, content);
  if (template) {
    $(parentObj).append(template);
  }

  // Dynamic DOM Manipulation can be done here
} catch (e) {
  console.error(e.stack);
}
```

Puteți adăuga datele necesare la obiectul `content`, creat din `params.contentItemData`. Oracle vă recomandă să fuzionați proprietățile din `params.scsData` în acest obiect, astfel încât să poată fi utilizate și de șablon. Șablonul randat trebuie să fie adăugat la obiectul părinte transmis către metoda `render()`.

Editarea machetei de conținut în șablonul Mustache

Puteți edita șablonul prestabilit Mustache în fișierul `assets/layout.html`, care conține macheta prestabilită de conținut.

Iată un șablon simplu pentru randarea unui titlu de blog:

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

Adăugarea manipulării dinamice DOM

Puteți adăuga elemente de manipulare dinamică DOM la fișierul `render.js` după ce se apelează `Mustache.render()`, iar șablonul este atașat la obiectul părinte.

De exemplu, puteți atașa un listener, prin intermediul căruia să modificați stilul în mod dinamic:

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('h1').click(function (event) {
    alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

Definirea stilurilor în fișierul design.css

În fișierul `design.css`, puteți să definiți orice stil utilizat în șablonul machetei de conținut.

Fișierul `design.css` este încărcat în definiția modulului prin intermediul plug-inului RequireJS CSS.

Preluarea articolelor de referință

Puteți prelua un articol de referință pentru un tip de conținut utilizând un câmp de date de referință care face referire la alt tip de conținut.

De exemplu, câmpul `Author` (Autor) din tipul de conținut `Blog-Post` (Postare de pe blog) face referire la tipul de conținut `Autor`. În macheta de conținut pentru `Blog-Post` (Postare de pe blog), comanda `contentClient.getItems()` asociază detaliile aferente articolului de referință `Autor` cu articolul de tip `Blog-Post` (Postare de pe blog) existent.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
    'ids': ids
}).then(function (items) {
    // Use the item
}, function (error) {
    // Handle error
});
```

Obținerea unui URL media

Puteți utiliza `contentClient.getRenditionURL()` pentru a obține randarea prestabilită a unei resurse digitale, cum ar fi o imagine.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

Dacă aveți nevoie de alte randări cum ar fi `thumbnail`, puteți să obțineți resursa digitală utilizând `contentClient.getItems()` și să consultați `item.data.renditions.default` și `item.data.renditions.thumbnail`.

Generarea triggerelor

Puteți utiliza `scsData.contentTriggerFunction(payload)` pentru a genera un trigger dintr-o machetă de conținut.

Iată un exemplu în care o machetă de conținut Autor generează un trigger atunci când se face clic pe numele unui autor:

```

{{#data}}
<div class="author-container">
  <span class="author-
name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("field:starter-blog-
post_author:equals={{author_id}})'">{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/data}}

```

Payloadul reprezintă o interogare de căutare a autorului selectat în acel moment, pe care o pot asculta alte articole din lista de conținut din pagină.

Navigarea la o pagină de căutare cu o interogare de căutare

Un scenariu de utilizare comun este navigarea la o pagină de căutare cu o interogare de căutare dinamică prin accesarea unui link în interiorul unei machete de conținut.

De exemplu, să presupunem că doriți să navigați la o pagină de căutare denumită „Autori” printr-un clic pe linkul „Mai multe articole de la acest autor” din macheta dvs. de conținut, transmițând un payload de căutare. Următorul cod va îndeplini acest lucru. Observați că obiectele globale `SCS` și `SCSRenderAPI` sunt disponibile pentru utilizare în macheta de conținut, atunci când se rulează în interiorul unei pagini a site-ului.

```

$('.more-from-author').click($.proxy(function () {
  var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;

  if (!childrenPages) return; // No pages

  // Find the Authors page
  for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {
    var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];
    if (page.name === 'Authors') {
      var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);
      if (linkData && linkData.href) {
        var href = linkData.href,
            searchPayload = content.author_id + '*',
            contentType = "Starter-Blog-Post";
        // if both the page URL and the search query exists,
navigate to the page passing in the query
        if (href && searchPayload) {
          var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' :
'&';

          // add in the contentType and search parameters
          // contentType isn't a required URL parameter
          // Payload contains search string only. No

```

```

parameter name.
        href += queryStart + (contentType ? 'contentType=' +
contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

        // navigate to the search results page
        window.location = href;
    }
}
}, this));

```

Dacă preconizați că aceeași machetă de conținut se va utiliza de mai multe ori în aceeași pagină, este mai indicat să se utilizeze ID-ul unic din selectorul CSS decât selectorul de clasă, ca `$('.more-from-author').click(...)`.

De exemplu:

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

Extinderea macrocomenzilor și randarea de text formatat

Textul formatat dintr-un element de conținut poate îngloba o imagine digitală.

Pentru a randa corect acest text formatat în macheta de conținut, câmpurile de text formatat utilizează API-ul `contentClient.expandMacros()`. Acest lucru rezolvă toate referințele la resursele digitale din interiorul textului formatat.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Dacă utilizați Mustache pentru randare, trebuie utilizat `{{{ }}}}` pentru a randa o valoare de text formatat, întrucât textul formatat conține elemente HTML. Atunci când utilizați `{{{ }}}}` pentru a încadra o variabilă, Mustache nu se va pierde din HTML.

Link către pagina Detalii

Puteți accesa linkul către pagina Detalii folosind comanda `scsData.detailPageLink`.

De exemplu, dacă doriți să navigați la pagina Detalii pentru a afișa detaliile despre un blog atunci când faceți clic pe titlul acestuia, puteți utiliza linkul către pagina Detalii după cum urmează:

```

<a href="{{scsData.detailPageLink}}">
    <h2 class="post-title">
        {{blogTitle}}
    </h2>
</a>

```


Extinderea macrocomenzilor în interogările listelor de conținut

Într-o interogare pentru o listă de elemente de conținut, puteți defini valori pentru proprietățile care sunt calculate când este rulată o pagină, pentru afișarea conținutului care a fost actualizat recent.

Majoritatea proprietăților componentelor din cadrul site-urilor sunt statice. Utilizatorul selectează sau introduce un șir fix sau o valoare fixă pentru una dintre proprietățile componente, iar acest șir sau această valoare nu se modifică, indiferent de momentul sau locația rulării paginii. Cu toate acestea, puteți defini pentru proprietăți valori care sunt calculate în momentul rulării paginii. Acest lucru este util pentru afișarea în interogările de conținut a conținutului care a fost actualizat recent. Utilizatorii pot introduce date, precum "în ultimele 3 zile".

Puteți insera o expandare Mustache JS pentru mai multe proprietăți. Valorile la care fac referire aceste șiruri sunt derivate dintr-un model care este executat în momentul rulării paginii. Un model predefinit tratează datele formate pentru apelurile către API-ul REST Content. Puteți extinde acest model cu valori suplimentare, pentru a corespunde cerințelor oricărui utilizator.

În continuare puteți vedea un exemplu de șir pe care îl puteți introduce pentru o proprietate:

```
Content List component:
  Additional Query String property:
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/
content.date}}"
```

Această intrare Mustache pentru dată va fi evaluată la runtime, astfel că valoarea returnată se schimbă în funcție de momentul rulării (adică se expandează la `updatedDate gt "2220181002060000000"`). În acest mod, în loc să introducă o valoare predefinită, utilizatorul poate construi orice șir complex pentru dată.

Proprietăți acceptate pentru componente

Următoarele proprietăți acceptă sintaxa șabloanelor Mustache JS:

- Lista de conținut
 - Șir de interogare suplimentar
 - De exemplu: `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`
- Titlu/Paragraf/Text
 - Text formatat, introdus cu CKEditor
 - De exemplu: `"Content REST API format for date: {{#content.date}}now{{/content.date}}"`

Notă:

În absența unui model personalizat pentru șablonul Mustache, expandarea pentru Titlu/Paragraf/Text nu este atât de utilă. Cu toate acestea, este foarte util pentru validarea datelor pe care le introduceți în șirul de interogare suplimentar, deoarece aceste date vor fi validate atunci când comutați între modul de editare și modul de vizualizare și vor fi vizibile imediat.

Sintaxă acceptată pentru componente

Obiectul `content.date` este acceptat în mod prestabilit. Acesta este compus din doi parametri: `today` și `now`.

Valoarea `today` preia ora curentă a browserului, o convertește la ora 00:00 a zilei curente, apoi convertește acea valoare la ora universală coordonată (UTC).

- `{{#content.date}}today{{{/content.date}}` se expandează la valoarea browserului pentru ora 00:00 a zilei curente, convertită la valoarea UTC și formatată conform formatului pentru dată din API-UL REST Content. De exemplu:

```
2220181008065959999
```

- Apoi, aceasta poate fi augmentată cu:

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- Valoarea `today` se comportă și ea diferit atunci când adăugați valori la ea sau atunci când scădeți valori din ea. Dacă scădeți valori din ea, se vor utiliza ore din antemeridian. Dacă adăugați valori la ea, se va utiliza ora 00:00. De exemplu:

- `{{#content.date}}today - 1 day{{{/content.date}}` se expandează la începutul zilei de ieri.
- `{{#content.date}}today + 2 days{{{/content.date}}` se expandează la ora 00:00 a zilei de poimâine.

Valoarea `now` preia ora curentă a browserului și o convertește la ora UTC, fără nicio ajustare.

- `{{#content.date}}now{{{/content.date}}` se expandează la ora curentă a browserului, convertită la valoarea UTC și formatată conform formatului pentru dată din API-UL REST Content.
- Valoarea `now` poate fi augmentată și ea, cu valoarea `hour`. Astfel, aveți:

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- De exemplu:

- `{{#content.date}}now + 2 hours{{{/content.date}}` - două ore de la momentul actual; ora este convertită la ora UTC, formatată conform formatului pentru dată din API-ul REST Content
- `{{#content.date}}now - 1 day{{{/content.date}}` - ziua de ieri, la ora acestui browser, convertită la ora UTC, formatată conform formatului pentru dată din API-ul REST Content

Utilizarea sintaxei acceptate pentru componente

Pentru a utiliza expandarea macrocomenzii în șirul suplimentar de interogare, să presupunem că doriți să returnați toate evenimentele din ultimele 3 săptămâni. Pentru aceasta, veți introduce următoarele:

```
updatedAt gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{/code.date}}"
```

Este returnată doar data. Așadar, pentru a lucra asupra apelului către API-ul REST Content, trebuie adăugate ghilimele atunci când construiți șirul de interogare, la fel cum ați proceda la introducerea unei valori statice.

MustacheJS

În ceea ce privește sintaxa, consultați paginile șabloanelor Mustache JS, la adresa mustache.github.io/mustache.5.html.

S-a efectuat o modificare în ceea ce privește instanța Mustache care este rulată la expandarea șirurilor. Mustache oferă atât o expandare `text`, care utilizează `{{ }}`, cât și o expandare `html`, care utilizează `{{{ }}`. Diferența dintre acestea două este că expandarea `text` efectuează o codificare în format HTML asupra șirului; cu alte cuvinte, dacă valoarea s-ar expanda la `a < b`, atunci rezultatul ar fi `a < b`. Nu acesta este modul în care ați dori să construiți șiruri pentru adresele URL. Ați putea instrui utilizatorul să utilizeze expandarea HTML, însă aceasta reprezintă doar un cost indirect și va genera mai multe probleme, ca și când ați explica utilizatorului că trebuie să utilizeze `{{{ }}`.

Pentru a evita această situație, Mustache a fost configurat în așa fel încât nu se pierde nicio valoare atunci când se utilizează `{{ }}`. Acest lucru înseamnă că atât `{{ }}`, cât și `{{{ }}` se comportă în același fel. În plus, în acest mod, codificarea oricărui rezultat rămâne ca un exercițiu pentru utilizator, dacă este necesară.

Modelul OOTB Mustache

Mustache necesită un model pentru a fi aplicat la șablon în vederea expandării. În exemplul precedent, proprietatea `{{#content.date}}` este predefinită, iar dezvoltatorul poate adăuga o proprietate nouă, cum ar fi `{{person}}`. Dacă utilizatorul introduce în șablonul Mustache o valoare care nu face parte din model, va rezulta un șir gol. Astfel, în cazul șablonului `Hello {{person}}`, acesta se va expanda doar la `Hello` dacă dezvoltatorul nu adaugă proprietatea `person` la model.

Obiectul model utilizat este un obiect global, denumit `SCSMacros`. Dezvoltatorul poate adăuga orice intrări suplimentare în acest obiect. Obiectul va fi transmis către Mustache în momentul evaluării șablonului.

Pentru moment, obiectul model predefinit acceptă doar obiectul `content.date`:

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
  }
}
```

Model Mustache personalizat

Obiectele acceptate pot fi îmbunătățite de către dezvoltator, în funcție de cerințele acestuia. Astfel, dezvoltatorul poate introduce un obiect `lastTwoDays` și poate simplifica expandarea la doar `{{lastTwoDays}}`.

Pentru a extinde modelul astfel încât să accepte un șablon de genul `Hello {{person}}` din exemplul precedent, va trebui să adăugați obiectul `person` la obiectul model `SCSMacros`. Trebuie să faceți acest lucru înainte de rularea paginii. Acest lucru se poate realiza în macheta paginii, prin adăugarea unei etichete de script la începutul acesteia. De exemplu:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

După efectuarea acestei modificări, șablonul `Hello {{person}}` s-ar extinde la: `Hello World`.

Dacă doriți să transmiteți valori către obiect (de exemplu, `Hello {{#person}}personId{{/person}}`), atunci trebuie să implementați un model mustache `lambda`, apoi să încadrați și să expandați valoarea în cadrul implementării.

De exemplu:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'}, '222':
{ firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

După efectuarea acestei modificări, șablonul `Hello {{#person}}111{{/person}}` ar urma să se expandeze la `Hello Small`, iar șablonul `Hello {{#person}}222{{/person}}` ar urma să se expandeze la `Hello Big`.

Notă:

Expandarea Mustache se execută în mod sincron. Dacă aveți nevoie să preluați valori asincrone, acestea vor trebui rezolvate în cadrul modelului, înainte să încercați să executați expandarea mustache, iar acest lucru nu este acceptat în prezent, deși sunt posibile implementări dedicate.

Dezvoltarea machetelor de conținut robuste

Machetele de conținut trebuie să corespundă celor trei tipuri de date de răspuns pe care le obțineți din apelurile REST de conținut:

- Element de conținut: cu parametrul `expand=all` va avea referințele expandate și câmpuri de text mari.
- Element de conținut: fără `expand=all` nu va avea referințele expandate, dar va avea câmpuri de text mari.
- Interogările de conținut nu vor avea referințele expandate și nici câmpurile de text mari.

Pentru a îmbunătăți performanțele, apelul REST de conținut care preia date despre resurse nu va mai include parametrul `expand=all`, începând cu versiunea 19.2.3 a Oracle Content Management. Parametrul `expand` comunică Oracle Content Management să detalieze și să preia în răspuns toate articolele la care se face referință, precum și articolul curent. Machetele de conținut personalizate care se bazează pe datele preluate prin intermediul parametrului `expand` trebuie să fie actualizate pentru a trata cazurile în care datele preluate nu conțin valorile câmpurilor la care se face referință.

Randarea elementelor de conținut

Machetele de conținut sunt utilizate pentru a randa elemente de conținut. Acestea primesc datele elementelor de conținut, le randează în HTML și le introduc în pagină.

În mod prestabilit, machetele de conținut utilizează crearea de șabloane Mustache pentru a randa elemente de conținut, deși pot fi implementate în orice tehnologie JavaScript. Pentru realizarea randării prin șablonul Mustache, datele ar trebui să fie într-un anumit format. Fișierul machetei de conținut `render.js` trebuie să asigure că modelul pe care îl transferă șablonului corespunde aceluia format.

Machetele de conținut sunt randate în mai multe cazuri de utilizare:

- Atunci când sunt utilizate în interfața cu utilizatorii Oracle Content Management Asset Management, datele pot fi într-o stare "editată" pt. ca utilizatorul să previzualizeze modificările înainte de a le salva.
- Atunci când sunt utilizate într-un site Oracle Content Management, într-o listă de conținut sau într-un element de conținut, datele sunt augmentate cu informații suplimentare despre site-ul în care rulează.
- Atunci când sunt utilizate prin apelul `contentClient.renderLayout()` al Content SDK, în cazul în care utilizatorul Content SDK transferă orice date dorește direct în macheta de conținut.

Pentru performanță, există un echilibru general între crearea unei interogări unice care poate returna toate datele necesare sau interogări multiple, astfel încât schema să randeze cât mai repede posibil, cu o interogare inițială rapidă, iar zonele sunt completate apoi prin interogări ulterioare. Veți alege modelul potrivit în funcție de datele deținute și cazurile de utilizare.

De asemenea, datele transferate către o machetă de conținut pot varia în format în funcție de modalitatea în care s-au preluat datele. De exemplu, dacă utilizați un REST de conținut cu un parametru expandat, pot fi returnate referințe de câmp pentru alte

elemente de conținut, fie individual, fie ca grup. Dacă elementele de conținut la care se face referire nu sunt incluse, va trebui să efectuați apeluri REST suplimentare.

Pentru a trata toate cazurile, dezvoltatorul machetei de conținut ar trebui să încerce să fie flexibil în legătură cu formatul datelor primite. De asemenea, dacă este necesar, dezvoltatorul poate extrage date suplimentare și le poate aduce la formatul prevăzut de șablonul de randare.

Standardizarea structurii datelor pentru o machetă de conținut

Dezvoltatorul machetei de conținut trebuie să standardizeze structura datelor pe care o va primi acea machetă de conținut.

Dacă există toate datele necesare, macheta de conținut poate randa componenta. Dacă nu există toate datele necesare, ar putea fi necesar ca macheta de conținut să efectueze interogări suplimentare. În orice caz, macheta de conținut nu ar trebui niciodată să presupună existența unui anumit format al datelor și, în schimb, ar trebui să organizeze datele într-un format care să permită randarea.

Va trebui să vă asigurați că aveți toate datele necesare. Dacă nu sunt disponibile toate datele, va trebui să efectuați interogări suplimentare. Următoarele câmpuri este posibil să lipsească din cadrul datelor:

- Intrarea "fields" pentru câmpurile de referință
- Câmpuri de text mari

Deoarece machetele de conținut sunt create pentru anumite tipuri de conținut, dezvoltatorul unei machete de conținut cunoaște lista câmpurilor necesare. Pentru fiecare dintre aceste câmpuri, datele vor trebui preluate pentru ca macheta de conținut să asigure randarea. Aveți două opțiuni: preluați datele care lipsesc și apoi efectuați randarea, având datele complete, sau efectuați randarea imediat și apoi preluați datele care lipesc pentru a completa informațiile lipsă.

Opțiunea 1: Preluați datele care lipsesc și efectuați randarea cu datele complete

Creați o Promisiune de a prelua datele necesare, apoi continuați randarea când sunt returnate toate Promisiunile.

De exemplu, avem următoarele tipuri de conținut și câmpurile corespondente:

- starter-blog-author
 - câmpuri
 - * starter-blog-author_name -text field
 - * starter-blog-author_bio - text field
- starter-blog-post
 - câmpuri
 - * starter-blog-post_title - text field
 - * starter-blog-post_content - large text field
 - * starter-blog-post_author - reference to a starter-blog-author item

Macheta de conținut are următorul șablon pentru randarea acestor valori așteptate ale câmpurilor:

```

{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</
div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</
div>
      <span class="more-from-author">More articles from this
author</span>
    </div>
  </div>
  {{/starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-post-content">{{starter-blog-post_content}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

Se pot apela date din macheta de conținut utilizându-se următoarele interogări:

- Interogare de articole cu "expand" - sunt furnizate toate datele
 - /content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
 - Acesta este formatul necesar pentru date, pentru popularea cu succes a tuturor valorilor în șablon. Dacă se utilizează oricare dintre celelalte interogări, sunt necesare operații suplimentare pentru a prelua datele și a le converti la acest format.
 - "fields": {


```

"starter-blog-post_title": "...",
"starter-blog-post_summary": "...",
"starter-blog-post_content": "...",
"starter-blog-post_author": {
  "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
  "type": "Starter-Blog-Author"
  "fields": {
    "starter-blog-author_bio": "...",
    "starter-blog-author_name": "..."
  }
}

```
- Interogare de articole fără "expand" - lipsesc câmpurile de articole la care se face referire, "**starter-blog-post_author.fields**":
 - /content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
 - "fields": {


```

"starter-blog-post_title": "...",

```

```

    "starter-blog-post_summary": "...",
    "starter-blog-post_content": "...",
    "starter-blog-post_author": {
      "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
      "type": "Starter-Blog-Author"
    }
  }
}

```

- Interogare SCIM - lipsește câmpul de text mare **"starter-blog-post_content"**, lipsesc câmpurile de articole la care se face referire, **"starter-blog-post_author.fields"**:

```

- /content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-
  Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f

- "fields": {
  "starter-blog-post_title": "...",
  "starter-blog-post_summary": "...",
  "starter-blog-post_author": {
    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
    "type": "Starter-Blog-Author"
  }
}

```

Pentru a putea efectua o randare consecventă cu oricare dintre aceste interogări, trebuie să vă asigurați că în fișierul `render.js` din macheta de conținut toate câmpurile la care se face referire sunt expandate și câmpurile de text mari sunt prezente.

Dacă nu este cazul, fișierul trebuie să efectueze interogări pentru a prelua aceste elemente, să corecteze datele, apoi să efectueze randarea, având datele complete.

Exemplu de funcție `render()`:

```

render: function (parentObj) {
  var self = this,
      template,
      contentClient = self.contentClient,
      content = self.contentItemData;

  var getRefItems = function (contentClient, ids) {
    // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
    // If no items are requested, just return a resolved Promise.
    if (ids.length === 0) {
      return Promise.resolve({});
    } else {
      return contentClient.getItem({
        "ids": ids
      });
    }
  };

  var fetchIDs = [], // list of items to fetch
      referredFields = ['starter-blog-post_author'], // names of reference
  fields
  largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
  fields in this asset
  fieldsData = content.fields;

```



```

// See if we need to fetch any referenced fields
referedFields.forEach(function (fieldName) {
    if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {
        // got data already, nothing else to do
    } else {
        // fetch this item
        fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
    }
});

// See if we need to fetch any large text fields
for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
    if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
        // need to fetch this content item directly to get all the
large text fields
        fetchIDs.push(content.id);
        break;
    }
}
// now we have the IDs of all the content items we need to fetch,
get them all before continuing
getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
    var items = referenceData && referenceData.items || [];

    // add the data back in
    items.forEach(function (referencedItem){
        // check if it's the current item
        if(referencedItem.id === content.id) {
            // copy across the large text fields
            largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                fieldsData[fieldName] =
referencedItem.fields[fieldName];
            });
        } else{
            // check for any referenced fields
            for (var i = 0; i < referedFields.length; i++) {
                if(referencedItem.id ===
fieldsData[referedFields[i]].id){
                    // copy across the fields values
                    fieldsData[referedFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                    break;
                }
            }
        }
    });

    // now data is fixed up, we can continue as before
    try{
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    }
}

```

```

        } catch (e) {
            console.error(e.stack);
        }
    });
}

```

Opțiunea 2: Efectuați randarea imediat și apoi preluați datele care lipsesc pentru a completa informațiile lipsă

Performanța poate fi îmbunătățită prin separarea articolelor care este posibil să nu fie prezente și randarea acestora într-o a doua încercare. Pentru aceasta, vor fi necesare două șabloane Mustache, primul pentru randarea inițială, care va lăsa "spații libere" ce vor fi completate într-o a doua randare, efectuată după ce datele sunt complete.

Acest lucru presupune configurarea șablonului Mustache să permită mai multe treceri, fie prin existența mai multor șabloane pentru completarea "spațiilor libere", fie prin configurarea modelului să returneze macrocomenzi pentru șablon, nu valori efective. Oricare ar fi cazul, va trebui să "ascundeți" aceste spații libere până când sunt preluate datele și apoi să le populați și să le afișați cu o animație corespunzătoare pentru utilizator, pentru a evita "fluctuațiile" excesive ale conținutului paginii.

Crearea șablonului exemplu pentru blog

Exemplul BlogTemplate demonstrează caracteristicile pentru machetele de conținut.

Puteți să creați șablonul în Developer Cloud Service, să examinați machetele de conținut în șablon și să testați capacitățile de căutare:

1. Creați un șablon de tipul BlogTemplate:

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

Va fi creat un nou șablon MyBlogTemplate prin copierea BlogTemplate.

2. Deschideți <http://localhost:8085/> și faceți clic pe **Șabloane**, apoi pe **MyBlogTemplate**.
3. Veți vedea o listă de postări pe blog. Faceți clic pe una dintre acestea. Veți ajunge astfel pe pagina Detalii, care utilizează trei machete de conținut diferite pentru a randa.
4. Faceți clic pe **Mai multe articole ale acestui autor**. Veți ajunge pe o pagină de căutare.
5. Faceți clic pe numele unui autor. Macheta de conținut generează un trigger și afișează articolele în partea dreaptă.
6. Accesați din nou pagina Home și testați căutarea.

Adăugarea mapărilor de machete de conținut la șabloane

După ce creați macheta de conținut, o puteți adăuga la șabloanele locale din proiectul dvs. Developer Cloud Service prin adăugarea unei mapări de machete de conținut.

Utilizați comanda `cec add-contentlayout-mapping` pentru a adăuga o mapare de machete de conținut la un șablon. Sunt necesare tipul de conținut pe care se bazează macheta de conținut (-c) și șablonul pentru care se adaugă maparea (-t). De exemplu:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
```

Maparea de machete de conținut prestabilită este asociată cu stilul Prestabilit pentru desktop. Puteți specifica opțiunea `-s <layoutstyle>` pentru a alege alt stil pentru machetă, de exemplu, `Prezentare generală` sau `Detalii`, după nume:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
```

De asemenea, puteți seta maparea pentru dispozitive mobile utilizând opțiunea `-m`:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
```

Testarea machetelor de conținut cu harnessul de testare local

După ce adăugați tipurile de conținut și mapările machetelor din conținut la un șablon, puteți testa machetele de conținut în harnessul de testare local.

Consultați [Testarea cu un echipament de testare local](#).

Testarea cu un echipament de testare local

Rulați componentele, șabloanele și machetele de conținut personalizate într-un echipament de testare local înainte de a le importa în Oracle Content Management.

Pentru a lansa harnessul de testare local:

1. Introduceți `cd cec` într-o fereastră de terminal.
2. Introduceți `cec develop &` sau `cec develop --server <server-name> &`
3. Deschideți adresa `http://localhost:8085` într-un browser pentru a vedea componentele, șabloanele și machetele de conținut rulând în harnessul de testare local.
4. Puteți găsi componentele, șabloanele, temele și celelalte elemente în aceste directoare:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Importul șabloanelor cu machete de conținut în Oracle Content Management

După ce dezvoltați și testați machetele de conținut, veți putea exporta șablonul care conține machetele de conținut din proiectul Developer Cloud Service, apoi puteți importa șablonul în Oracle Content Management.

Consultați [Exportul unui șablon](#).

Dezvoltarea componentelor

Puteți dezvolta componente de utilizat în site-uri Oracle Content Management.

- [Despre componente](#)
- [Despre dezvoltarea componentelor](#)
- [Crearea unei componente](#)
- [Dezvoltarea componentelor personalizate cu Developer Cloud Service](#)
- [Dezvoltarea componentelor traductibile pt. site-uri multilingve](#)
- [Crearea unei componente H1 cu un panou de setări](#)
- [Crearea unei componente simple prin intermediul șabloanelor HTML](#)
- [Compararea componentelor locale cu componentele la distanță](#)
- [Randarea setărilor componenteii](#)
- [Implementarea componenteii locale](#)
- [Clase de stiluri pentru componente](#)
- [Cum se aplică stiluri pentru componente integrate](#)
- [Setarea proprietăților unei componente](#)
- [Componente randate în cadre inline](#)
- [Despre ID instanță și structură pentru componente randate în cadre inline](#)
- [Securitate pentru componente la distanță](#)
- [Înregistrarea unei componente la distanță](#)
- [Ștergerea unei componente](#)
- [Kitul SDK pentru site-uri](#)

Despre componente

O componentă reprezintă un anumit tip de conținut pe care îl puteți adăuga pe o pagină a unui site. Printre componentele din Oracle Content Management se numără articole precum paragrafe, titluri, imagini, separatoare etc.

Oracle Content Management acceptă următoarele tipuri de componente:

- Componente locale: fișierele sunt stocate în Oracle Content Management
- Componente la distanță: fișierele sunt stocate pe un server la distanță

Componentele locale pot fi configurate pentru randare direct în pagină sau pentru randare într-un cadru inline din pagină. Componentele la distanță sunt randate întotdeauna într-un cadru inline.

Oracle Content Management oferă un set prestabilit de componente pentru fiecare șablon (șabloanele conțin inclusiv teme și site-uri). Puteți crea componente noi și puteți utiliza și

aceste componente prestabilite în cadrul componentelor dvs. După ce adăugați o componentă la site-ul dvs., puteți edita setările de proprietăți ale componentei pentru a corespunde necesităților dvs. Pentru aceasta, trebuie să specificați conținutul paginii, fonturile și dimensiunile fonturilor, încadrarea și poziționarea imaginilor și alte elemente de stil. Tipul componentei definește setările pe care le puteți edita.

Aceste componente sunt incluse cu Oracle Content Management.

Nume	Tip	ID
Titlu	scs-title	scs-title
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Text	scs-title	scs-text
Imagine	scs-image	scs-image
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerie de tip grilă	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Document	scs-document	scs-document
Buton	scs-button	scs-button
Hartă	scs-map	scs-map
Separator	scs-divider	scs-divider
Spațiator	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Bara Social media	scs-socialbar	scs-socialbar
Articol (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-article
Titlu (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-headline
Listă de foldere	scs-app	Listă de foldere
Listă de fișiere	scs-app	Listă de fișiere
Managerul de documente	scs-app	Managerul de documente
Like pe Facebook	scs-app	Like pe Facebook
Abonare pe Twitter	scs-app	Abonare pe Twitter
Partajare pe Twitter	scs-app	Partajare pe Twitter
Recomandare pe Facebook	scs-app	Recomandare pe Facebook
Imagine și text (componentă personalizată)	scs-component	scs-comp-image-text

Consultați Aranjarea conținutului în pagină din *Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Despre dezvoltarea componentelor

Dezvoltarea propriei componente personalizate vă permite să dezvoltați elemente compuse, care pot fi încorporate în pagina unui site. Puteți utiliza orice tehnologie pentru pagini doriți. În esență, acest lucru vă permite să extindeți lista componentelor furnizate cu Oracle Content Management.

Intrările pentru toate componentele înregistrate sunt stocate în catalogul de componente, care reprezintă un folder din Oracle Content Management care conține intrările pentru toate componentele înregistrate.

Nu utilizați următoarele cuvinte pentru a denumi șabloane, teme, componente, site-uri sau pagini: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Numele de mai jos, deși pot fi utilizate pt. pagini de site, nu trebuie utilizate pt. șabloane, teme, componente, documente sau site-uri.

Tipuri de componente

Catalogul de componente acceptă următoarele tipuri de componente:

- Componentă locală
- O componentă locală, randată într-un cadru inline
- Componentă la distanță

Acest tip de componentă este stocat ca atribut de extensie, `"xScsAppType"`, al folderului de componente. Mai jos puteți vedea valorile valide.

Tip	Descriere
Componentă locală	Se pleacă de la premisa că toate dependențele sunt locale.
O componentă locală, randată într-un cadru inline	Componenta este livrată din același domeniu în care se află și Oracle Content Management.
Componentă la distanță	Componenta este livrată dintr-o locație la distanță.

Structura de fișiere a componentei

În funcție de modul de implementare, fiecare dintre tipurile de componente are un set de fișiere diferit atunci când este creat în catalogul de componente.

Componentă locală:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
```

Componentă locală care utilizează un cadru inline:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
  js
    sites.min.js
```

```
knockout.min.js
jquery.min.js
```

Componentă la distanță:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  keys.json
```

Metadatele folderului

Datele despre înregistrarea unei componente sunt stocate în metadatele folderului. Următoarele proprietăți sunt utilizate pentru identificarea în mod unic a componentei și a tipului acesteia.

Proprietate	Descriere
nume aplicație	Numele folderului care desemnează numele componentei.
descriere aplicație	Descrierea folderului.
guid aplicație	Fiecare componentă are asociat un GUID și este stocată într-un atribut de extensie, <code>xScsItemGUID</code> . Acest GUID este generat de server în momentul creării unei componente.
tip aplicație	Proprietate care desemnează tipul componentei. Aceasta este stocată ca atribut de extensie, <code>xScsApType</code> .



Notă:

Proprietatea `iconUrl`, care este stocată ca atribut de extensie, `xScsAppIconUrl`, este perimată.

Fișierul `appinfo.json`

Fișierul de înregistrare `appinfo.json` pentru fiecare tip de componentă conține doar date care nu sunt disponibile în metadatele folderului. Proprietățile de componente care sunt definite în metadatele folderului nu sunt duplicate în fișierul `appinfo.json`.

Componentă locală:

```
{
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 80,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "settingsWidth": 300,
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
```



```

        "customSettingsData": [],
    }
}

```

Componentă locală randată într-un cadru inline:

```

{
  "endpoints": {
    "settings": {
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}

```

Componentă la distanță:

```

{
  "endpoints": {
    "widget": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
    }
    "settings": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}

```

Pentru componentele locale nu sunt înregistrate valori "url". Acestea utilizează anumite fișiere pentru care se poate edita conținutul, însă nu se poate schimba locația sau numele.

- Componentele locale utilizează fișierele `assets/render.js` și `assets/settings.html`.
- Componentele locale randate într-un cadru inline utilizează fișierele `assets/render.html` și `assets/settings.html`.
- Componentele la distanță utilizează orice valori "url" specificate.

Crearea unei componente

Puteți crea componente personalizate de utilizat în Oracle Content Management.

Deși Oracle Content Management furnizează multe componente predefinite pentru a fi utilizate la construirea unui site web, ca dezvoltator, puteți crea componente personalizate

având acces la aceleași caracteristici și capacități. Aceste tipuri de componente includ componente locale, componente randate local într-un cadru inline și componente randate la distanță într-un cadru inline.

Componenta locală

Atunci când creați o componentă locală, vi se furnizează un exemplu de componentă complet funcțională, pe care îl utilizați ca bază pentru crearea propriei dvs. componente. Selectați **Prestabilit** pt. a crea o versiune Knockout a componentei sau selectați **Șablon** pt. a crea o versiune bazată pe Mustache. Consultați *Crearea componentelor sau a machetelor locale din Construirea site-urilor cu Oracle Content Management*.

Componenta locală cu un cadru inline

Atunci când creați o componentă locală cu un cadru inline, vi se furnizează un exemplu de componentă complet funcțională, pe care îl utilizați ca bază pentru crearea propriei dvs. componente. Veți utiliza aceleași instrucțiuni ca și pt. crearea unei componente locale și selectați li opțiunea **în Sandbox** pt. a crea un cadru inline al componentei stocate local. Consultați [Componente randate în cadre inline](#).

Componenta la distanță

Atunci când creați o componentă la distanță, care utilizează un cadru inline, selectați opțiunea **în Sandbox**.

Copiați fișierele create pe serverul dvs. la distanță și înregistrați componenta la distanță. Testați componenta înainte de a include în site-ul publicat.

Consultați [Componente randate în cadre inline](#) și [Înregistrarea unei componente la distanță](#).

Dezvoltarea componentelor personalizate cu Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service vă ajută să dezvoltați șabloane, teme și componente personalizate pentru Oracle Content Management.

Integrarea dintre Developer Cloud Service și Oracle Content Management vă pune la dispoziție un șablon cu instrumente pentru dezvoltarea șabloanelor și componentelor. Integrarea oferă de la început teste de unități exemplu. Integrarea include un repository Git și instrumente care ajută la dezvoltarea șabloanelor și componentelor, precum și un harness de testare local pentru dezvoltarea rapidă și repetitivă a șabloanelor, a temelor și a componentelor personalizate.

Developer Cloud Service vă poate ajuta să realizați următoarele sarcini:

- Configurați mediul de dezvoltare local, pentru a utiliza o instanță Oracle Content Management pentru dezvoltarea și testarea la nivel local a șabloanelor, temelor și componentelor
- Crearea șabloanelor și componentelor pe baza exemplurilor sau starterelor, rularea acestora în harnessul de testare, explorarea acestora și dezvoltarea șabloanelor, temelor și componentelor într-un mediu Developer Cloud Service

- Importați șabloanele sau componentele care au fost create din Oracle Content Management într-un mediu Developer Cloud Service, pentru administrarea surselor și dezvoltarea ulterioară
- Exportul șabloanelor sau componentelor dintr-un mediu Developer Cloud Service în vederea importului în Oracle Content Management și utilizării în site-uri web
- Copierea unei componente existente
- Scrierea testelor de unități
- Optimizarea componentelor
- Implementați-vă componentele în Oracle Content Management

Următoarele subiecte descriu modul de utilizare a integrării soluției Developer Cloud Service în vederea dezvoltării pentru Oracle Content Management:

- [Dezvoltați o componentă personalizată pt. Oracle Content Management](#)
- [Optimizarea componentelor \(prin curățare\) pentru performanță superioară](#)
- [Rularea joburilor de integrare continuă](#)

Dezvoltați o componentă personalizată pt. Oracle Content Management

Utilizați Developer Cloud Service și computerul dvs. local pt. a dezvolta o componentă personalizată pt. Oracle Content Management.

Următoarele subiecte descriu pașii pt. dezvoltarea și testarea unei componente Oracle Content Management cu Developer Cloud Service:

1. [Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local.](#)
2. [Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management.](#)
3. [Crearea unui proiect în Developer Cloud Service.](#)
4. [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou..](#)
5. [Dezvoltarea componentei personalizate](#)
6. [Testarea cu un echipament de testare local](#)
7. [Scrierea și rularea testelor de unități](#)

Dezvoltarea componentei personalizate

Utilizați utilitarul de linie de comandă cec pentru a crea o nouă componentă, pentru a dezvolta local componenta și pentru a exporta apoi componenta în Oracle Content Management.

Crearea unei componente

Pentru a crea și a dezvolta local o componentă personalizată, utilizați următoarea comandă:

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

Alegeți una dintre următoarele valori pentru *source*:

- JET-CCA-Demo-Card

- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do
- Sample-Text-With-Image
- Sample-Weather-Embedded
- Sample-Folder-List
- Sample-File-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form
- Sample-Process-Task-List
- Sample-Process-Task-Details
- SimpleHTML

Exemplu:

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Componenta este creată în repository-ul Git, în `cec-components/src/main/components`.

Directorul `src/main/components` este predefinit cu componenta `Sample-To-Do`. Toate componentele pe care le creați ajung în acest director.

Copierea unei componente

Puteți copia o componentă în Developer Cloud Service cu comanda `cec copy-component`:

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Această comandă copiază o componentă existentă numită *<sursă>* la *<destinație>*.

Exportați sau implementați componentele în Oracle Content Management

După ce componenta este dezvoltată și testată pe serverul local, puteți exporta componenta utilizând următoarea comandă. Acest lucru creează fișierul `.zip` pentru componentă. Puteți importa manual acest fișier `.zip` al componenteii în Oracle Content Management.

```
cec export-component <component name>
```

Ca alternativă, puteți implementa componenta direct în Oracle Content Management din Developer Cloud Service, utilizând următoarea comandă.

```
cec deploy <component name>
```

Comanda `cec deployAll` va implementa toate componentele în `src/main/components`.

Importul componentelor în Developer Cloud Service

Dacă aveți un fișier ZIP componentă creat de pe serverul Oracle Content Management, îl puteți importa în Developer Cloud Service în vederea dezvoltării în continuare. Utilizați următoarea comandă:

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

! Important:

Codul sursă pentru componentele dvs. se află în `src/main/components`. Nu trebuie să modificați niciun fișier în afară de `src/main/components`, deoarece fișierele sunt necesare pentru funcționarea serverului local Oracle Content Management.

Scrierea și rularea testelor de unități

Începeți cu testul de unități exemplu, apoi scrieți teste de unități pe care să le rulați pentru componentele dvs. Oracle Content Management personalizate.

Începeți cu testul de unități exemplu

Exemplele Developer Cloud Service pentru Oracle Content Management includ următoarele fișiere pentru a vă ajuta să scrieți teste de unități:

- **src/test/unit:** Conține testul de unități pentru componenta `Sample-To-Do`. Acesta servește ca exemplu pentru scrierea testelor de unități pentru codul JavaScript al componentelor, care include module RequireJS. Pentru testarea de unități JavaScript se utilizează cadrele Mocha și Chai.
- **index.html:** Rulează testul de unități. Acesta presupune încărcarea cadrelor Mocha, Chai și a fișierul de test principal, `test-main.js`.
- **test-main.js:** Încarcă modulul testului de unități, `Sample-To-Do-Test`, și rulează testele de unități Mocha.
- **Sample-To-Do-Test.js:**
 - Definește testele efective. Acesta presupune încărcarea codului sursă al componentei, `components/Sample-To-Do/assets/render.js`, utilizând RequireJS.
 - Testează metodele `add()`, `delete()`, `title()` și `placeholder()`.

Scrierea testelor de unități pentru componentele dvs.

Pentru a scrie fiecare dintre testele de unități pentru o componentă personalizată, urmați acești pași:

1. Scrieți un test similar cu testul `Sample-To-Do-Test.js`.

2. Încărcați testul pe care l-ați scris în `test-main.js`.

Rulați un test de unități la nivel local

Pentru a rula testul de unități la nivel local, urmați acești pași:

1. Clonați repository-ul Git la nivel local.
2. Într-o fereastră de terminal de pe calculatorul dvs. local, introduceți comanda `npm install`.
3. Introduceți comanda `npm start`.
4. Introduceți comanda `npm test` sau deschideți `http://localhost:8085/unit/` într-un browser.

Optimizarea componentelor (prin curățare) pentru performanță superioară

Îmbunătățiți performanța componentelor dvs. și reduceți dimensiunile descărcărilor curățând codul JavaScript cu Developer Cloud Service.

Optimizarea componentelor

Puteți vedea un exemplu de optimizare a codului sursă (opțional) pentru componenta `Sample-Text-With-Image`. Puteți utiliza optimizorul RequireJS pentru a curăța și a combina codul sursă. Curățarea unei componente presupune eliminarea spațiului nedorit din codul JavaScript, ceea ce se traduce printr-o performanță superioară și o dimensiune redusă a descărcărilor. Optimizarea presupune următoarele acțiuni:

- Curățarea componentei JavaScript.
- Comprimarea foii de stiluri în cascadă (CSS).
- Combinarea componentelor JavaScript, HTML și CSS într-un singur fișier, `render.js`.

Această optimizare permite reducerea dimensiunii descărcărilor și îmbunătățirea performanței.

Aplicarea optimizării pentru componenta dvs.

În cadrul componentei `Sample-Text-With-Image`, optimizarea presupune curățarea și combinarea tuturor fișierelor marcate drept dependențe în `render.js` (`template.html`, `data-defaults.js`, and `design.css`) în `render.js`, sub forma unui singur fișier. Mai jos puteți vedea alte componente care acceptă deja optimizarea:

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Pentru a aplica optimizarea pentru componenta dvs. locală, urmați pașii de mai jos (obligatoriu):

1. Copiați `gulpfile.js` din componenta `Sample-Text-With-Image` în componenta `dvs`.
2. Corectați numele modelelor din `gulpfile.js` pentru dependențele `dvs`. din `render.js`. Consultați comentariile din `gulpfile.js`.

Notă:

Dacă doriți să optimizați o componentă existentă, care are un folder `css` sub `assets`, redenumiți folderul `css` la `styles` pentru a evita erorile în timpul optimizării.

Rularea joburilor de integrare continuă

Puteți să rulați joburi de integrare continuă pentru a vă menține site-ul actualizat.

Consultați wikiul „Noțiuni de bază ale dezvoltării componentelor personalizate CEC” din Developer Cloud Service. Puteți să configurați un job generat pentru integrare continuă.

Dezvoltarea componentelor traductibile pt. site-uri multilingve

Dezvoltatorii de componente personalizate pot desemna șirurile din cadrul unei componente personalizate care trebuie să facă parte din traducerile de pagini pentru site-urile multilingve.

Pentru aceasta, trebuie să introduceți o proprietate `nls` la nivelul superior atunci când salvați datele în obiectul `customSettingsData`.

De exemplu:

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {
  'nls': {
    linkText: 'More...'
  }
});
```

Când este creat un job de traducere, Oracle Content Management va verifica proprietățile de nivel superior ale obiectului `customSettingsData` și va exporta întregul obiect `nls` pentru fiecare instanță de componentă din pagină. Traducătorii vor traduce aceste valori, care ulterior vor putea fi reimportate în site.

După importul traducerilor pentru site, versiunea corectă a obiectului `nls` va fi returnată în obiectul `customSettingsData` pentru versiunea lingvistică tradusă.

De exemplu, dacă ați tradus site-ul în limba franceză și apoi randați pagina în versiunea în limba franceză, valoarea obiectului `nls` din cadrul obiectului `customSettingsData` transmis către componenta personalizată ar urma să fie actualizată la:

```
{
  'nls': {
    'linkText': 'Plus...'
  }
},
```

Formatul obiectului `nls` din cadrul obiectului `customSettingsData` trebuie să fie limitat la perechi nume-valoare. Acest lucru simplifică procesul de traducere și asigură faptul că valorile traduse pot fi aplicate corect asupra valorilor de bază ale site-ului atunci când pagina este randată în versiunea tradusă.

Crearea unei componente H1 cu un panou de setări

Puteți crea o componentă minimalistă pentru Oracle Content Management, cu un șablon HTML și o clasă CSS simple. Această componentă H1 are un panou de setări simplu și o intrare pentru temă în fișierul `design.json`, pentru a permite altor utilizatori ai soluției Oracle Content Management să aleagă dintre trei stiluri predefinite atunci când utilizează componenta într-un editor.

Când creați noua componentă, veți primi un set de fișiere predefinite, care vor funcționa fără nicio configurare suplimentară. Fișierele predefinite asigură în mare parte funcționalitatea unei componente din cadrul produsului. Puteți să modificați codul predefinit pentru a crea propria componentă, iar pentru obținerea rezultatului final este necesar doar un mic subset de cod predefinit.

Puteți construi o componentă H1 cu un panou de setări în cinci pași:

1. [Crearea unei componente locale noi](#)
2. [Construirea componentei H1 de bază](#)
3. [Adăugarea stilurilor CSS la componenta dvs.](#)
4. [Adăugarea unui panou de setări pentru a modifica textul antetului](#)
5. [Actualizarea temei pentru alegerea stilului componentei H1 de către alte persoane](#)

Crearea unei componente locale noi

Creați o componentă locală pe care o puteți plasa imediat în pagină, folosind Oracle Content Management. Acesta reprezintă primul pas pentru crearea unei componente noi.

Pentru a crea o componentă locală nouă:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator** în panoul lateral de navigare, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
2. Selectați **Creare > Creare componentă locală**.
3. Introduceți un nume, de exemplu, `H1_Component`, și, opțional, o descriere.
4. Faceți clic pe **Creare** pentru a crea o componentă nouă.

După crearea cu succes a unei componente, o veți putea vedea în lista de componente din pagina de componente, precum și în paleta de componente **Adăugare > Personalizat** pentru toate site-urile pe care le creați. Parcurgeți următorii pași pentru a valida crearea componentei (punctul de verificare 1):

1. Creați un site nou utilizând oricare dintre șabloanele predefinite; de exemplu, creați un site cu numele `ComponentTest` utilizând șablonul `StarterTemplate`.
2. Selectați opțiunea **Editare** și creați o actualizare a site-ului, pentru a-l deschide într-un editor.
3. Editați o pagină a site-ului pe care l-ați creat.

4. Faceți clic pe butonul **Adăugare (+)** din bara din stânga și selectați opțiunea **Personalizat** pentru lista de componente personalizate.
5. Selectați **H1_Component** din paleta de componente personalizate și plasați componenta pe pagină.
Acum ar trebui să vedeți o randare prestabilită pentru componenta locală pe care ați creat-o.
6. Selectați meniul contextual aferent componentei.
7. Alegeți **Setări** din meniul derulant.
Puteți modifica setările pentru a vedea cum se modifică randarea componentelor predefinite.
Puteți modifica fișierele predefinite pentru a crea o nouă componentă personalizată.

Construirea componentei H1 de bază

Puteți elimina majoritatea elementelor de conținut din fișierele predefinite pentru a crea o componentă H1. Aceasta afișează textul de antet pe care îl definiți atunci când creați `viewModel`. Ulterior, puteți furniza setările și elementele de stil pentru componentă.

Pentru a examina structura componentei dvs. locale:

1. Utilizând aplicația de sincronizare Oracle Content Management pentru desktop, localizați componenta și sincronizați-o cu sistemul de fișiere.
 - Într-o versiune recentă a aplicației de sincronizare cu desktopul, alegeți opțiunea **Începere sincronizare** sau **Selectare foldere de sincronizat**.
 - Dacă nu aveți aplicația de sincronizare pentru desktop, puteți selecta componenta din fila **Componente** a instanței Oracle Content Management, apoi puteți detalia pentru a vedea fișierele.
2. Dacă listați fișierele din cadrul componentei, veți putea vedea aceste fișiere:
 - Fișierele din folderul `assets` al componentei:
 - `render.js`
 - `settings.html`
 - `appinfo.json`: Fișier JSON care conține descrierea componentei.
Consultați [Despre dezvoltarea componentelor](#).
 - `folder_icon.jpg`: Pictograma care se afișează în catalogul de componente.

Pentru a construi o componentă H1:

1. Deschideți fișierul `appinfo.json` și înlocuiți conținutul acestuia cu următoarele linii:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
```

```

        "actions": [ ]
    },
    "initialData": {
        "componentId": "h1-component-id",
        "customSettingsData": {
            "headingText": "Heading 1"
        },
        "nestedComponents": [ ]
    }
}

```

2. Deschideți fișierul `render.js` din folderul `assets` în editorul de text preferat.
3. Modificați conținutul fișierului `render.js` cu următoarele linii:

```

/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
    'use strict';
    // -----
    // Define a Knockout ViewModel for your template
    // -----
    var SampleComponentViewModel = function(args) {
        var SitesSDK = args.SitesSDK;
        // create the observables -- this allows updated settings to
        // automatically update the HTML on the page
        this.headingText = ko.observable();

        //
        // Handle property changes from the Settings panel
        //
        this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
            this.headingText(customData && customData.headingText);
        }, this);
        this.updateSettings = function(settings) {
            if (settings.property === 'customSettingsData') {
                this.updateCustomSettingsData(settings.value);
            }
        };
        // Register your updateSettings listener to receive
        // SETTINGS_UPDATED events

        SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
            this.updateSettings, this));

        //
        // Get the initial settings data for the component and apply it
        //
        SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
            this.updateCustomSettingsData);
    };

    // -----
    // Create a knockout based component implementation

```

```

// -----
var SampleComponentImpl = function(args) {
  // Initialize the custom component
  this.init(args);
};
// initialize all the values within the component from the given
argument values
SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
  this.createViewModel(args);
  this.createTemplate(args);
  this.setupCallbacks();
};
// create the viewModel from the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
  // create the viewModel
  this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
  // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
callback
  this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
  // create a hidden custom component template that can be added to the
DOM
  this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
    template +
    '</div>';
};
//
// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
  //
  // callback - render: add the component into the page
  //
  this.render = $.proxy(function(container) {
    var $container = $(container);
    // add the custom component template to the DOM
    $container.append(this.template);
    // apply the bindings
    ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
  }, this);
  //
  // callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
  //
  this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required for this sample since knockout disposal will
automatically clean up the node
  }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----

```

```
var sampleComponentFactory = {
  createComponent: function(args, callback) {
    // return a new instance of the component
    return callback(new SampleComponentImpl(args));
  }
};
return sampleComponentFactory;
});
```

4. În folderul `assets`, creați un fișier nou, `render.html`, care va reprezenta șablonul HTML simplu al componenteii.
5. Utilizați următoarele elemente de conținut din fișierul `render.html`:

```
<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>
```

Acum, folderul `assets` al componenteii conține trei fișiere.

- `render.html`
- `render.js`
- `settings.html`

Adăugați noua componentă H1 în pagină (punctul de verificare 2).

Adăugarea stilurilor CSS la componenta dvs.

Puteți adăuga o foaie de stiluri cascadă, care va defini un stil prestabilit pentru componenta dvs.

Pentru a adăuga o foaie de stiluri cascadă:

1. Adăugați un fișier `design.css` la folderul `assets` al componenteii dvs., cu următorul conținut:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
font-size: 24px;
color:red;
font-weight: normal; }
```

2. Adăugați informații în fișierul `appinfo.json` pentru a declara prefixul clasei de stil care se va utiliza pentru definirea elementelor de stil ale componenteii. Dacă adăugați un parametru `styleClassName` pentru `h1-component`, când plasați componenta în pagină, stilul prestabilit va fi `h1-component-default-style`. Noul conținut al fișierului `appinfo.json` este următorul:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
```

```

        "triggers": [ ],
        "actions": [ ]
    },
    "initialData": {
        "componentId": "h1-component-id",
        "styleClassName": "h1-component",
        "customSettingsData": {
            "headingText": "Heading 1"
        },
        "nestedComponents": [ ]
    }
}

```

3. Actualizați fișierul `render.js` pentru a încărca fișierul foi de stiluri cascadă, înlocuind linia 2, `(define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})`, cu următoarea linie.

```

define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],
function(ko, $, template, css) {

```

Notă:

Deoarece ați modificat fișierul `appinfo.json`, trebuie să reîncărcați browserul și să readăugați componenta într-o pagină pentru a reflecta modificările.

Componenta trebuie să preia datele prestabilite din fișierul `appinfo.json`.

Adăugarea unui panou de setări pentru a modifica textul antetului

Modificați fișierul `settings.html` pentru a furniza un panou de setări care poate fi utilizat pentru configurarea textului aferent componentei H1.

Pentru a adăuga un panou de setări cu scopul de a modifica textul antetului:

1. Modificați fișierul `settings.html` astfel încât să aibă următorul conținut:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title>H1 Component</title>
  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/rendererer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">
  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/apps/js/
knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/apps/js/
jquery.min.js"></script>
  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/sdk/js/

```

```

sites.min.js"></script>
</head>

<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">
  <div class="scs-component-settings">
    <div>
      <!-- Heading Text -->
      <label id="headingTextLabel" for="headingText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"
placeholder="Heading" class="settings-text-box">
    </div>
  </div>
  <script type="text/javascript">
    // define the viewModel object
    var SettingsViewModel = function() {
      var self = this;

      // create the observables for passing data
      self.headingText = ko.observable();

      // create rest of viewModel
      self.saveData = false;

      // Get custom settings
      SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
        // update observable
        self.headingText(data.headingText);

        // now that viewModel is initialized and can start saving
data
        self.saveData = true;
      });

      // save whenever any updates occur, but don't save if data
hasn't been loaded into the form yet
      self.save = ko.computed(function() {
        var saveconfig = {
          'headingText': self.headingText()
        };
        // save data in page
        if (self.saveData) {
          SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
      }, self);
    };

    // apply the bindings
    ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
  </script>
</body>

```

2. Selectați componenta dorită în generatorul de site-uri și faceți clic pe **Setări**.

Panoul de setări este mic și este configurat să fie încorporat în partea de sus a panoului de setări al componentei. Căutați secțiunea cu numele "Heading Text" (Text antet).

Pentru a verifica dacă puteți modifica textul antetului (punctul de verificare 4):

Când modificați textul antetului în panoul de setări, componenta este reîncărcată pentru a afișa noul text.

Actualizarea temei pentru alegerea stilului componentei H1 de către alte persoane

Puteți să înregistrați stiluri pentru componenta dvs. în cadrul temei, pentru ca alți utilizatori să poată comuta între stilurile pe care le furnizați pentru componentă din panoul de setări sau din fila **Stil**.

Pentru a actualiza tema pentru ca alți utilizatori să aleagă stilul componentei:

1. Adăugați câteva stiluri suplimentare la fișierul componentei `design.css`. Adăugați pentru fiecare stil, sub formă de prefix, `styleClassName` înregistrat al componentei așa cum este definit în `appinfo.json`. Pentru această componentă, prefixul este `h1-component`.

Două stiluri suplimentare, `h1-component-gothic-style` și `h1-component-courier-style` au fost adăugate.

Noul conținut al `design.css` va fi acum după cum urmează:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Înregistrați-vă stilurile în fișierul `design.json` al temei. Puteți să găsiți acest fișier în tema pe care o utilizează site-ul. Detaliați la fișierele temei din folderul de designuri, apoi la folderul de valori prestabilite și adăugați o secțiune pentru componenta dvs. la `design.json`.

Textul **aldin** care urmează este un exemplu de ce se adaugă:

```
"news-article": {
  "styles": [{
    "name": "News Article 1",
    "class": "news-article-default-
style"
  },
  {
    "name": "News Article 2",
    "class": "news-article-style-1"
```

```

    },
    "h1-component": {
      "styles": [{
        "name": "Plain",
        "class": "h1-component-default-style"
      }, {
        "name": "Courier",
        "class": "h1-component-courier-style"
      }, {
        "name": "Gothic",
        "class": "h1-component-gothic-style"
      }
    ]
  },
  "componentIcons": {
    "scs-socialbar": {
      "icons": [

```

Numele din porțiunea de `design.json` care a fost adăugată ("Plain", "Courier", "Gothic") vor apărea în panoul de setări pentru componenta dvs., în fila Stil, conform ilustrației de mai jos. Atunci când sunt selectate, se vor aplica stilurile corespunzătoare ("h1-component-default-style", "h1-component-courier-style", "h1-component-gothic-style") pentru componenta dvs.

Crearea unei componente simple prin intermediul șabloanelor HTML

Puteți crea o componentă Oracle Content Management care utilizează HTML și CSS cu șabloane Mustache JS, în vederea randării conținutului acesteia în funcție de datele pe care le introduceți într-un panou de setări.

Panoul de setări pe care îl furnizați poate permite editarea datelor care vor fi randate în șablonul HTML.

Exemplele pentru această procedură utilizează șabloane Mustache JS.

Puteți crea o componentă simplă utilizând șabloane HTML, în doi pași:

1. [Creați componenta HTML](#)
2. [Adăugați date furnizate de utilizator la componenta HTML](#)

Creați componenta HTML

Puteți crea o componentă locală nouă în catalogul de componente Oracle Content Management, apoi puteți construi componenta HTML prin adăugarea și modificarea fișierelor din folderul de resurse al acesteia.

Pentru a crea și a construi o componentă HTML:

1. Creați o componentă și denumiți-o `HTML Component`.

Consultați [Crearea unei componente locale noi](#).

2. Adăugați fișierul `mustache.min.js` la folderul `assets` al componentei HTML.
3. Creați un fișier nou în folderul `assets`, denumit `render.html`, care conține limbajul HTML pentru corpul componentei. Pentru acest exemplu, creați fișierul `render.html` cu următorul conținut:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">One</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">Two</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">Three</h1>
    <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">Four</h1>
    <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
</ul>
```

4. Creați un fișier nou în folderul `assets`, denumit `design.css`, care va reprezenta foaia de stiluri cascadă pentru componenta `dvs`. Pentru acest exemplu, definiți conținutul fișierului `design.css` prin următoarele linii:

```
.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
```

```
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color:red;
}
.text {
  color:#555555;
}
```

5. Deschideți fișierul `render.js` din folderul `assets` și modificați conținutul acestuia în următorul mod. Indiferent ce limbaj HTML și ce foaie de stiluri cascadă (CSS) ați utilizat la pașii anteriori, următorul fișier `render.js` va randa elementele HTML și CSS în pagină pentru dvs:

```
/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./design.css'], function($, Mustache, template, css) {
  'use strict';

  // -----
  // Create a Mustache-based component implementation
  // -----
  var SampleComponentImpl = function(args) {
    this.SitesSDK = args.SitesSDK;

    // Initialize the custom component
    this.createTemplate(args);
    this.setupCallbacks();
  };
  // create the template based on the initial values
  SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed
    to the callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added
    to the DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
      template +
      '</div>';
  };
  SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings)
  {
    if (settings.property === 'customSettingsData') {
      this.update(settings.value);
    }
  };
  SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
    this.data = data;
    this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
  };
  //
```

```

// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
  //
  // callback - render: add the component into the page
  //
  this.render = $.proxy(function(container) {
    this.container = $(container);

    this.SitesSDK.getProperty('customSettingsData', $.proxy(this.update,
    this));
  }, this);
  //
  // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-render
  the component
  //

  this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.pr
  oxy(this.updateSettings, this));
  //
  // callback - dispose: cleanup after component when it is removed
  from the page
  //
  this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required
  }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
  createComponent: function(args, callback) {
    // return a new instance of the component
    return callback(new SampleComponentImpl(args));
  }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

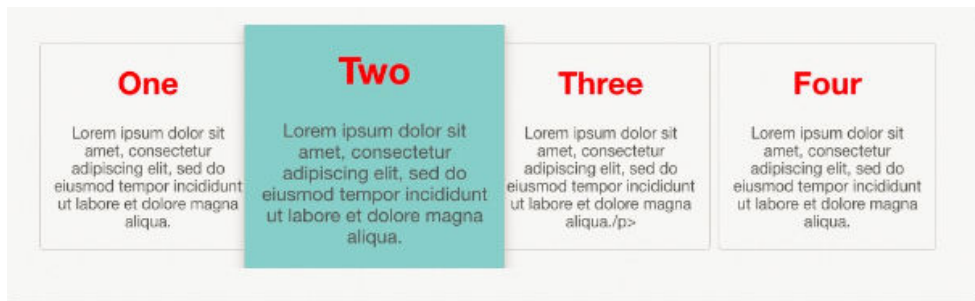
Pentru a verifica faptul că s-a construit componenta HTML (punctul de verificare 1):

1. Asigurați-vă că folderul `assets` al componentei dvs. conține următoarele cinci fișiere.
 - `design.css`
 - `mustache.min.js`
 - `render.html`
 - `render.js`
 - `settings.html`
2. Adăugați noua componentă HTML la o pagină din site-ul dvs. de testare. Într-un editor, ar trebui să vedeți componenta în pagină după cum urmează, în modurile Editare și Previzualizare.

Modul Editare



Modul Previzualizare



Adăugați date furnizate de utilizator la componenta HTML

Puteți adăuga un panou **Setări personalizate**, care oferă câmpuri pentru toate elementele de date pe care le definiți în componenta HTML. Ulterior, un utilizator va putea completa în panoul **Setări personalizate** valorile pentru instanța componentei din pagină.

Pentru a adăuga date furnizate de utilizatori la componenta HTML:

1. Modificați șablonul HTML din fișierul `dvs.render.html` pentru a include orice elemente de date doriți. În următorul exemplu se utilizează limbajul Mustache JS pentru crearea șabloanelor, astfel că elementele de date trebuie adăugate prin utilizarea sintaxei `{{ și }}`, după cum urmează:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
```

```

    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>

```

2. Furnizați valori prestabilite pentru următoarele câmpuri de date prin modificarea conținutului fișierului `appinfo.json` din cadrul componentei HTML:

```

{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Adăugați un panou **Setări personalizate**, care va căuta valorile datelor în cadrul fișierului `render.html` al șablonului `dvs`. HTML, pentru a crea setările pe care un utilizator le va putea modifica într-un editor. Modificați conținutul fișierului `settings.html` cu următoarele linii:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

```

```

    <!-- include supporting files -->
    <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/knockout.min.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/jquery.min.js"></script>

    <!-- include the Sites SDK -->
    <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/
renderer/app/sdk/js/sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
    <!-- ko if: initialized() -->
    <div class="scs-component-settings">
        <div>
            <!-- Width -->
            <label id="headingTextLabel"
for="headingText" class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text'"></label>
            <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
        </div>
    </div>
    <div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
    <!-- /ko -->
    <!-- ko ifnot: initialized() -->
    <div data-bind="text: 'waiting for initialization to
complete'"></div>
    <!-- /ko -->
    <script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data

```

```

self.headingText = ko.observable('Heading 1');

// create rest of viewModel
self.initialized = ko.observable(false);
self.saveData = false;

// Get custom settings
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',

function (data) {
    //update observable
    self.headingText(data.headingText);

    // note that viewModel is initialized
    and can start saving data
    self.initialized(true);
    self.saveData = true;
});

// save whenever any updates occur
self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'headingText':
self.headingText()
    };

    // save data in page
    if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }, self);
});

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

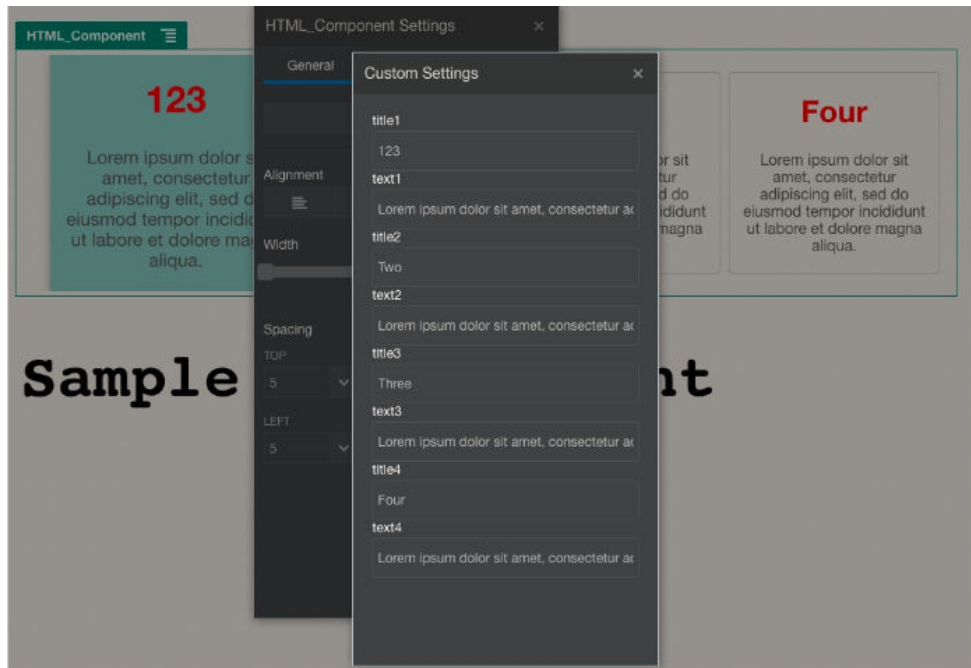
```

 **Notă:**

Deoarece ați modificat fișierul `appinfo.json`, trebuie să reîncărcați browserul și să readăugați componenta într-o pagină pentru a reflecta modificările.

Pentru a vă asigura că respectiva componentă va prelua acum datele prestabilite din fișierul `appinfo.json` și că puteți modifica valorile din panoul **Setări personalizate** (punctul de verificare 2):

1. După ce modificați fișierul `appinfo.json`, nu uitați să reîncărcați browserul și să readăugați componenta într-o pagină pentru a reflecta modificările.
2. Deschideți panoul **Setări personalizate** din componenta HTML și introduceți datele.



3. Componenta din Oracle Content Management trebuie să utilizeze HTML și CSS, precum și șabloane Mustache JS, astfel încât conținutul acestora să fie randat pe baza datelor pe care le-ați introdus în panoul **Setări personalizate**.

Compararea componentelor locale cu componentele la distanță

Componentele locale și componentele la distanță sunt implementate în mod diferit.

Următorul tabel listează diferențele între modurile în care pot fi implementate componentele. Aceasta vă poate ajuta să vă dați seama dacă doriți să utilizați o componentă locală sau o componentă la distanță randată într-un cadru inline.

Implementarea componentei locale	Implementare componentă la distanță
Integrează o interfață cu utilizatorii centrată pe conținut și complexă în Oracle Content Management	Integrează logica aplicației în Oracle Content Management
Execută JavaScript pentru a randa conținut în pagină	Utilizează eticheta HTML <code><iframe></code> pentru a randa conținut în pagină
Utilizează orice stivă de tehnologii JavaScript	Poate utiliza orice tehnologie, nu numai JavaScript
Utilizează stiva JavaScript din Oracle Content Management și poate re-utiliza componente Oracle Content Management	Nu se integrează cu stiva JavaScript din Oracle Content Management
Adaugă dependențe între resurse din documente <code>/assets</code> stocate în serverul Oracle Content Management	Necesită URL-uri HTTPS și certificatele corespunzătoare pentru acces la toate resursele

Implementarea componente locale	Implementare componentă la distanță
Este găzduită cu un șablon și publicată independent de o temă de către Oracle Content Management	Necesită un server middle-tier găzduit pentru punctele finale URL
Deoarece codul este executat în cadrul paginii, în cazul în care codul componente este întrerupt, este posibil ca pagina să devină inutilizabilă	Pagina este randată independent de conținutul cadrelor inline, așa încât pagina nu va deveni inutilizabilă în cazul în care componenta eșuează
Poate încetini randarea paginii în cazul în care componenta este randată lent	Pagina se încarcă independent de conținutul cadrelor inline, așa încât pagina va fi încărcată cât de repede este posibil și apoi va încărca și conținutul cadrelor inline

 **Notă:**

Deși randarea componentelor locale diferă de randarea componentelor la distanță, implementarea panoului Setări în Generatorul de site-uri este la fel în ambele cazuri. Panoul Setări pentru ambele tipuri de componente este randat utilizându-se cadre inline, acesta utilizând același SDK JavaScript pentru a permite atât comunicarea care transcende limitele, cât și comunicarea care transcende domeniile

Randarea setărilor componente

Pentru a randa setările componentelor, puteți utiliza un URL pentru setările componentelor și opțiuni de randare a setărilor componentelor.

URL-ul pentru setările unei componente

Un URL pentru setările componente este randat utilizând un cadru inline și apelat cu parametri pentru a permite setări specifice ale unei componente efective plasate pe o pagină. URL-ul pentru setări are următorul format:

```
{Component Settings URL}?instance=<app-instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the settings panel>&locale=<locale>
```

Nume	Tip	Descriere
Component Settings URL	URL	URL al unei componente pentru setările unei componente
width	Număr	Lățime în pixeli a cadrului inline Setări
currCompId	Șir	ID componentă actuală editată de către panoul Setări

Nume	Tip	Descriere
locale	Șir	Variabilă locală a site-ului gazdă (Generator de site-uri). Formatul este <language>_<dialect>. Exemplu: En_us.

Opțiunile de randare a setărilor unei componente locale

Există trei opțiuni pentru randarea cadrului inline în panoul Setări pentru o componentă locală, acestea fiind bazate pe dimensiunea și complexitatea cadrului inline. Fiecare opțiune este specificată în proprietatea `settingsRenderOption`.

Notă:

Aceste opțiuni sunt disponibile numai pentru componentele locale. Panourile Setări ale componentelor la distanță sunt randate întotdeauna într-un dialog.

- `inline`
 - Utilizați această opțiune numai dacă aveți câteva mici proprietăți de introdus de către utilizator.
 - Cadrul inline va fi inserat în fila **General** în locul butonului obișnuit de navigare la panoul Setări.
 - Furnizează soluția cea mai integrată, necesitând cele mai puține clicuri din partea utilizatorului, însă dispune de spațiu limitat.
- `panel`
 - Utilizați această opțiune atunci când aveți o listă mai lungă de proprietăți, dar acestea pot fi afișate în mod rezonabil în cei 300 pixeli ai panoului Setări standard.
 - Cadrul inline va deveni vizibil și va apărea un buton Înapoi pentru ca utilizatorul să revină la fila General.
 - Furnizează o soluție integrată care vă permite să interacționați cu cadrul inline în pagină.
- `dialog`
 - Modul prestabilit pentru tratarea machetelor de setări mai generale, necesitând o interfață cu utilizatorii complexă.
 - Afișează cadrul inline într-un dialog modal în pagină.

Implementarea componentei locale

Instanța componentei este creată de obiectul Generator de componente.

Intrarea obiectului Generator de componente din fișierul de înregistrare a componentei este `initData.componentFactory`. Aceasta este o referință la un fișier JavaScript pe care RequireJS îl utilizează pentru a încărca generatorul de componente. Acesta trebuie să returneze un obiect JavaScript care implementează interfața `componentFactory`

Obiectul Generator de componente trebuie să implementeze API-ul `customComponentFactory.createComponent(args)`, care creează fiecare instanță a componentei.

`args` conține următoarele setări:

- `SitesSDK`: SDK-ul site-uri Oracle Content Management.
- `id`: Identificatorul unic (GUID) al componentei adăugate la pagină.
- `viewMode`: Modul curent de randare a paginii. Când o pagină este în curs de editare, modul este "Editare". Când o pagină este previzualizată, modul este "Navigare". La runtime, adică atunci când site-ul este publicat, valoarea este nedefinită. Puteți furniza diferite implementări, având în vedere funcționalitatea care trebuie să fie disponibilă pentru fiecare mod. De exemplu, linkurile nu ar trebui să fie active când pagina rulează în modul Editare.

Notă:

Nu este obligatoriu să utilizați JQuery sau Knockout pentru componentă, dar dacă doriți să utilizați caracteristicile din Oracle Content Management, cum ar fi componentele imbricate, trebuie să utilizați versiunea soluției Knockout furnizată de Oracle Content Management. Această versiune a soluției Knockout oferă procese și rutine extinse de înregistrare a componentelor, pe care altfel nu le-ați putea utiliza.

În ceea ce privește componenta în sine, SDK-ul este transmis atunci când componenta este instanțiată, astfel încât componenta să poată comunica cu ciclul de viață al paginii. Componenta trebuie să implementeze funcțiile pentru ciclul de viață al paginii, care sunt apelate de Oracle Content Management pentru randarea componentei pe pagină.

Pentru implementarea unei componente sunt furnizate API-uri obligatorii și opționale.

API-uri obligatorii

`customComponent.render(container)`: Comandă componentei să se insereze în elementul containerului DOM.

- `container`: Elementul containerului DOM aferent elementului HTML al componentei personalizate.

API-uri opționale

`customComponent.dispose()`: Apelată când componenta este eliminată din pagină. Oferă componentei posibilitatea de a elimina resursele care nu mai sunt necesare.

Clase de stiluri pentru componente

Puteți să creați o listă definită de stiluri care pot fi aplicate componentei dvs. de către utilizatori.

Realizarea unei liste predefinite de stiluri pt. componenta dvs. urmează același model ca definirea claselor de stiluri pt. componente, furnizată de Oracle Content Management prin fișierele de design ale unei teme. Vă denumiți clasele de stiluri personalizate în fișierul `appinfo.json` pentru componentă.

Definiți stiluri suplimentare în fișierele `design.css` și `design.json`. Fișierul `json` furnizează o mapare din numele care va apărea în interfața cu utilizatorii în numele de bază efectiv al clasei `css`, iar fișierul `css` furnizează detaliile pentru fiecare clasă de stiluri.

Fișierul `design.json` are următoarea structură pentru componente:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-txt": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Fiecare dintre intrările `"styles": []` poate conține o listă de stiluri pentru acea componentă specială. `"name"` poate reprezenta fie o referință la un șir localizat

integrat, fie o valoare specificată de utilizat. De exemplu, componenta Titlu furnizează aceste stiluri prestabilite:

```
{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
  }
]
}
```

Valorile de nume sunt mapate la cuvintele reale care se afișează în interfața cu utilizatorii, ca de exemplu:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Fișierul `css` furnizează definițiile pentru valorile clasei:

```
.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal;
}
```

De exemplu, în fișierul `design.json` al temei, puteți să adăugați intrări pentru componenta `dvs`. pe baza valorii `initialData.componentId` pe care o definiți în fișierul `components.json`:

```
"componentId": "news-article"
```

Intrările corespunzătoare din fișierul `design.json` ar fi acestea:

```
"componentStyles": {
  "news-article": {
    "styles": [{
      "name": "News Article 1",
      "class": "news-article-default-style"
    },
    {
      "name": "News Article 2",
      "class": "news-article-style-1"
    }
  ]
}
```

```
},  
    }]
```

Intrările corespunzătoare din fișierul `design.css` ar fi acestea:

```
.news-article-default-style .scs-image {...}  
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

Cum se aplică stiluri pentru componente integrate

Definiți propriile elemente legate de aspect și funcționalitate pentru a aplica elemente de stil asupra componentelor predefinite din Oracle Content Management, prin suprascrierea și extinderea stilurilor predefinite.

Elementele de stil vizual aplicate asupra componentelor predefinite provin din două locuri:

- `comp.css`, un fișier CSS predefinit care specifică aspectul *de bază* al fiecărei componente
- `design.css`, un fișier CSS care face parte din tema pe care o utilizează site-ul dvs.

În fișierul `design.css` puteți suprascrie și extinde stilurile `comp.css` predefinite pentru a defini elementele proprii pentru aspect și funcționalitate. În cadrul unei teme, fișierul `design.css` se găsește în directorul `designs/default`.

Următoarele subiecte descriu clasele din fișierul `comp.css`, care sunt comune pentru toate componentele predefinite și oferă elementele fundamentale pentru definirea unei teme:

- [Noțiuni de bază despre stilul componentelor](#)
- [Aplicarea unui stil specific componentelor](#)
- [Setarea proprietăților unei componente](#)

Noțiuni de bază despre stilul componentelor

Toate componentele predefinite în Sites au o structură de clase CSS similară.

Fiecare componentă are următoarele trei clase CSS aplicate asupra elementului `<div>` exterior:

```
scs-component scs-type design-style
```

Parametrul `type` reprezintă tipul componentei (de exemplu `image` (imagine), `gallery` (galerie) sau `divider` (separator)). Parametrul `design-style` reprezintă clasa de stiluri selectată pentru o componentă, după cum se definește în fișierul temei.

Noțiuni de bază despre stilurile temelor

Fișierul `design.json` al unei teme listează toate stilurile (`frame` (cadru), `shadow` (umbră), `highlighted` (evidențiere) etc.) care pot fi aplicate asupra fiecărui tip de componentă (de exemplu `button` (buton) sau `image` (imagine)). Fiecare stil are un `display name` și un `class name`. Numele afișat apare în fila **Stil** din panoul **Setări**.

Numele de clasă face referire la un selector CSS din fișierul `design.css` al temei. De exemplu, intrarea pentru componenta `button` (buton) este următoarea:

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",
    "class": "scs-button-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",
    "class": "scs-button-style-3"
  }
]
},
```

Numele componentelor predefinite sunt traduse, astfel că veți vedea o cheie pentru a prelua numele de stil din setul de resurse. Dacă adăugați o componentă `button` (buton) la o pagină și apoi alegeți stilul **Simplu** în panoul **Setări > Stil**, fișierul `design.json` va asocia numele afișat **Simplu** (cheia `COMP_STYLE_SIMPLE`) cu numele de clasă `scs-button-style-3`. `button` va fi randat cu următoarele clase:

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Dacă nu se alege niciun stil pentru componenta respectivă, se va utiliza stilul prestabilit, `scs-type-default-style`. În exemplul precedent, butonul va fi randat cu următoarele clase:

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

Stilul `scs-component-content`

Pentru fiecare componentă predefinită, în interiorul separatorului `scs-component <div>` menționate anterior, există o componentă `content <div>` cu clasa CSS `scs-component-content`. Cu alte cuvinte:

```
scs-component scs-type design-style
scs-component-content
```

În fișierul `design.css`, clasa `scs-component-content` este utilizată adesea pentru a stiliza "casetă" din jurul componentei (de exemplu, pentru prin aplicarea unui chenar sau unei umbre).

Este important de reținut că în fișierul predefinit `comp.css`, clasa comună `scs-component-content` este definită, printre alte proprietăți CSS, de `position: relative` și `display: inline-block`.

Metoda `scs-component-content` este utilă pentru stilizarea "casetei" din jurul fiecărei componente, însă pentru stilizarea completă a unei componente sunt necesare clase specifice componentelor. Consultați [Aplicarea unui stil specific componentelor](#).

Aplicarea unui stil specific componentelor

Puteți aplica un stil specific la imagini, butoane, documente, paragrafe, titluri, hărți și alte componente.

Componenta Imagine

Componenta Imagine are următoarea structură de clase CSS sub clasa `scs-component-content`:

```
scs-image-container  
scs-image-link  
scs-image-image  
scs-image-caption
```

Clasa `scs-image-image` se aplică asupra etichetei ``. Clasa `scs-image-caption` se utilizează pentru aplicarea unui stil pentru titlu, dacă există un titlu.

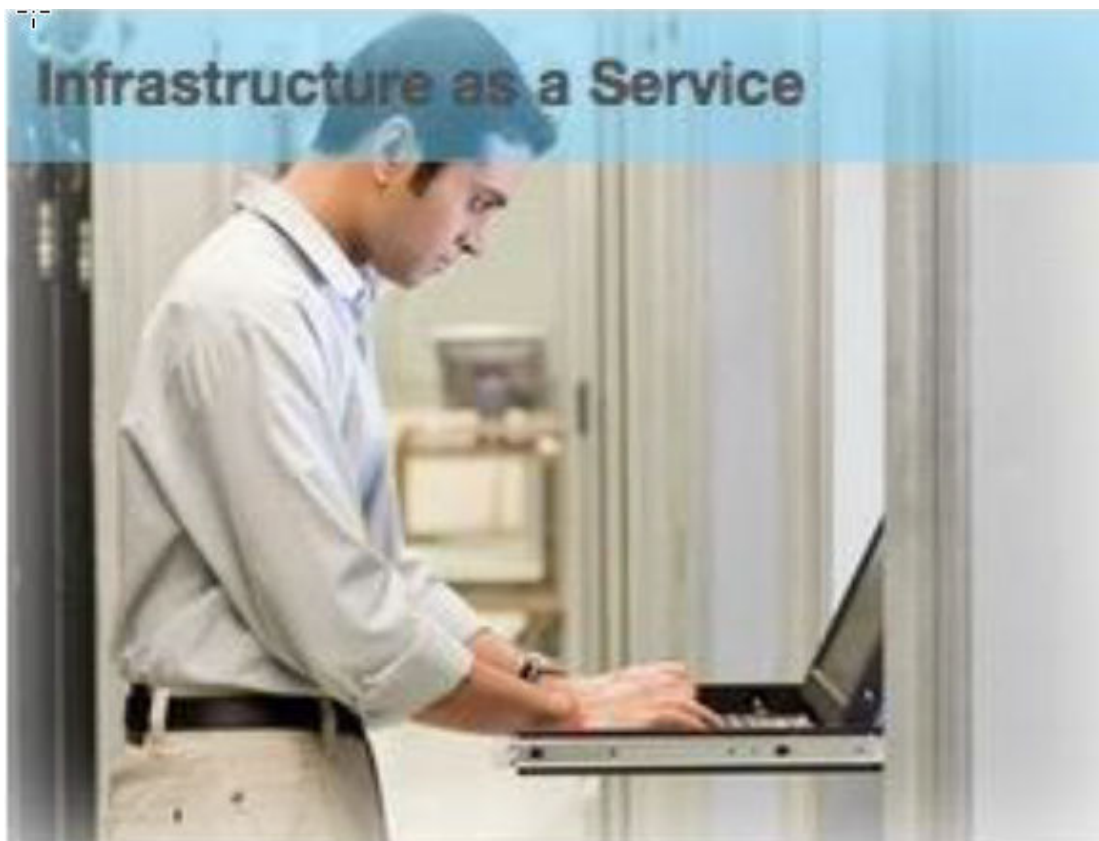
Clasa `scs-image-link` există doar dacă imaginea are atașat un link. În mod normal, nici aceasta și nici clasa `scs-image-container` nu necesită aplicarea unui stil personalizat.

În mod prestabilit, titlul imaginii este randat ca o suprapunere semitransparentă extinsă pe toată lungimea imaginii, în partea de jos a acesteia.




```
.scs-image .scs-image-caption {
  position: absolute;
  left: 0px;
  bottom: 0px;
  right: 0px;
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);
  padding: 0.5em;
  color: #FFFFFF;
}
```

Pentru a plasa titlurile în partea de sus a imaginii și a schimba culorile, adăugați stiluri suplimentare pentru componenta Image, în fișierul `design.json`, apoi definiți obiectele CSS pentru aceasta, în fișierul `design.css`.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {
  position: absolute;
  top: 0px;
  height: 35px;
  font-weight: bold;
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);
  color: #515151;
}
```

Componenta Buton

Componenta buton are următoarea structură de clase:

```
scs-button-button
  scs-button-text
```

Clasa `scs-button-button` reprezintă separatorul `<div>` pe care se poate face clic, stilizat pentru a arăta ca un buton. Clasa `scs-button-text` se utilizează pentru aplicarea stilului pentru textul din interiorul butonului.

De exemplu, testați modificarea aspectului și funcționalității componentei Buton adăugând elemente de stil suplimentare în fișierul `design.json`, apoi definiți obiectele CSS pentru aceasta, în fișierul `design.css`.



```
.design-style .scs-button-button {
  background-image: linear-gradient(
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #000000;
}

.design-style .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;
}

.design-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #ffffff;
}
```



```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {
  background-image: radial-gradient(
    red, yellow, green
```

```

);
border: 1px solid #c4ced7;
color: #000000;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {
background: #f7f8f9;
border: 1px solid #c4ced7;
color: #0572ce;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {
background: #0572ce;
border: 1px solid #0572ce;
color: #ffffff;
}

```

Document

Componenta Document are următoarea structură de clase:

```

scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
    scs-document-desc

```

Clasa `scs-document-container` încadrează vizualizatorul documentului, iar în mod normal nu are aplicat niciun stil.

Galerie

Componenta Galerie are o singură clasă, care încadrează componenta de bază Glisor JSSOR:

```

scs-gallery-container

```

Glisorul JSSOR utilizează mai multe clase, asupra cărora puteți aplica stiluri:

```

jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)

```

Galerie de tip grilă

Clasele utilizate pentru componenta Galerie de tip grilă depind de macheta și modul de decupare selectate în panoul **Setări**:

```

scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)

```

În funcție de modul de decupare și macheta selectate pentru galeria de tip grilă, valoarea pentru `layout` va fi `Extindere`, `Decupare`, `Potrivire` sau `În flux`.

Clasa `scs-gallerygrid-cell` există doar pentru machetele cu Coloane.

Bara Social media

Componenta Bară socială are următoarea structură de clase:

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

Clasa `scs-socialbar-icon` se aplică pentru fiecare etichetă `` din bara socială.

Paragraf

Componenta Paragraf are o singură clasă, care încadrează textul paragrafului:

```
scs-paragraph-text
```

De exemplu, pentru a configura textul cu care contribuiți la componenta Paragraf să aibă un efect de text gravat în metal, adăugați o clasă de stil suplimentară, în fișierul `design.json`, apoi definiți obiectele CSS pentru aceasta, în fișierul `design.css`.



```
.scs-paragraph-style-7 {
  font-size: 24px;
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-weight: 700;
  padding: .3em;
  color: #000000;
  background: #666666;
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;
}
```

Sau, dacă doriți să aplicați un stil elegant, utilizați ceva asemănător următorului exemplu.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
  color: #fff;  
  font-size: 21px;  
  font-weight: bold;  
  line-height: 1.3em;  
  border: 2px dashed #fff;  
  border-radius: 10px;  
  box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);  
  text-shadow: -1px -1px #aa3030;  
  font-weight: normal;  
}
```

Titlu

Componenta Titlu are, de asemenea, o singură clasă, care încadrează textul:

```
scs-title-text
```

Hartă

Componenta Hartă are o singură clasă, care încadrează randarea hărții:

```
scs-map-content
```

În mod normal, această clasă nu are aplicat niciun stil.

Componentă locală personalizată

Componenta locală personalizată are o singură clasă, care încadrează componenta în sine:

```
scs-custom-component-wrapper
```

Aveți control deplin asupra stilurilor CSS pe care trebuie să le utilizați pentru randarea unei vizualizări personalizate a componentei locale personalizate. O componentă locală este

randată inline; aceasta înseamnă că puteți aplica direct stilurile CSS definite în tema dvs. sau în fișierul `design.css`.

Componentă la distanță personalizată

Componenta la distanță personalizată are o singură clasă, care încadrează elementul `iframe`:

```
scs-app-iframe-wrapper
```

Puteți aplica stilurile CSS definite în componenta la distanță personalizată, dar puteți și utiliza SDK-ul Sites pentru a prelua un fișier `design.css` de pe site-ul gazdă.

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
});
```

În acest mod, componenta va moșteni elementele de stil ale gazdei.

Separator

Deși nu există nicio clasă specifică pentru componenta Separator, puteți aplica un stil pentru eticheta `<hr>`.

De exemplu, puteți crea un separator punctat:

```
.design-style .scs-divider hr {
border-top: 1px dotted #333333;
}
```

Video, YouTube, Spațiator


Nu există clase specifice pentru componentele Video, YouTube sau Spațiator.

Setarea proprietăților unei componente

Puteți configura proprietățile unei componente pe care doriți să o utilizați într-un site.

Componentele reprezintă părțile individuale ale unei pagini web, inclusiv text, titluri, imagini, butoane, separatoare, hărți, galerii, clipuri video etc. Când creați un design pentru o temă, trebuie să specificați și setările prestabilite pentru fiecare componentă. Aspectul și funcționalitatea fiecărei componente sunt definite de setări, de exemplu, dimensiune, aliniere, spațiere, culoare și chenare. Setările diferă în funcție de componentă. De asemenea, puteți alege dacă proprietățile unei componente pot fi modificate de către utilizatori după ce acea componentă devine disponibilă într-un site, într-o temă nouă.

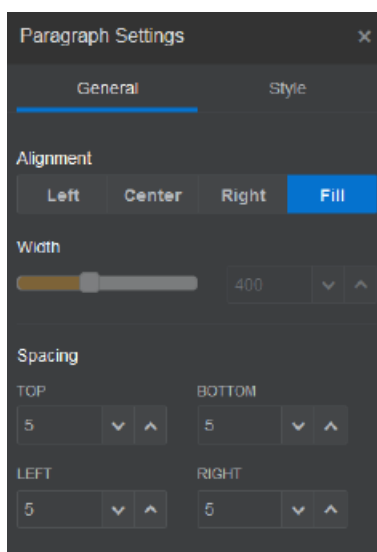
Drept exemplu, acești pași vă arată cum puteți configura setările unei componente Paragraf:

1. Cu site-ul în curs de dezvoltare deschis în modul Editare, selectați o pagină care conține o componentă Paragraf sau adăugați o componentă Paragraf.
2. Faceți clic pe componenta Paragraf, apoi pe  din colțul componentei, apoi selectați **Setări**.

Se va afișa un panou **Setări**, în care puteți efectua selecții pentru componentă.

 **Notă:**

Opțiunile legate de setări sunt specifice fiecărui tip de componentă. Dacă lucrați cu componente personalizate locale sau la distanță, veți vedea un link **Setări personalizate**.



3. De exemplu, puteți modifica setările pentru aliniere, lățime, spațiere, fonturi, stil, culoare, dimensiune etc.

Aspectul componentei se va modifica, pentru a reflecta noile setări.

4. Când terminați, faceți clic pe . Setările dvs. vor fi aplicate asupra paginii.

Componente randate în cadre inline

Componentele care sunt randate în cadre inline pot fi specificate în paginile din Oracle Content Management prin înregistrarea și adăugarea de componente de pe servere externe (cunoscute drept **componente la distanță**), precum și prin selectarea opțiunii Cadru inline la crearea unei componente locale. Acest tip de componentă poate extinde funcționalitatea site-urilor, de exemplu, prin adăugarea unei componente de socializare sau a unei componente pentru coșul de finalizare a cumpărăturilor.

În cazul unei componente la distanță, trebuie să specificați URL-ul punctului final. În cazul unei componente locale randate într-un cadru inline, URL-urile sunt derivate pe baza numelui componente din catalogul de componente.

- URL punct final: Conținutul widgetului este preluat de la acest URL și este încorporat într-un cadru inline.
- URL setări: Acest URL este randat într-un cadru inline pentru a configura componenta după ce aceasta este adăugată într-o pagină.

Componenta poate randa vizualizări de date statice sau dinamice și poate afișa un formular sau o altă interfață de utilizare interactivă, care extinde funcționalitatea site-ului. Consultați [Randarea setărilor componenteii](#).

Componente furnizate de Oracle Content Management

Oracle Content Management oferă un set de componente care sunt randate în cadre inline.

Nume	Tip	ID
Listă de foldere	scs-app	Listă de foldere
Listă de fișiere	scs-app	Listă de fișiere
Managerul de documente	scs-app	Managerul de documente
Like pe Facebook	scs-app	Like pe Facebook
Abonare pe Twitter	scs-app	Abonare pe Twitter
Partajare pe Twitter	scs-app	Partajare pe Twitter
Recomandare pe Facebook	scs-app	Recomandare pe Facebook

Înregistrarea componentelor

Înainte ca o componentă la distanță randată în cadre inline să fie utilizată într-un site, URL-ul punctului final trebuie înregistrat utilizându-se HTTPS. Aceste informații sunt stocate în catalogul de componente. Punctul final trebuie să permită afișarea URL-ului într-un cadru inline; nu setați `X-Frame-Options="sameorigin"` în antet. În cazul unei componente locale, întrucât fișierele sunt stocate pe serverul Oracle Content Management, această cerință privind punctul final este respectată în mod automat.

Când se înregistrează o componentă randată într-un cadru inline, se generează un identificator GUID care reprezintă componenta. Dacă o astfel de componentă este înregistrată de mai multe ori într-o instanță Oracle Content Management, va primi mai mulți identificatori GUID deoarece aceștia reprezintă fiecare înregistrare a acelei componente. Când se înregistrează componenta, în dreptul identificatorului GUID din Oracle Content Management se va stoca doar descrierea; componenta va continua să ruleze din punctul final la distanță. Consultați [Înregistrarea unei componente la distanță](#).

După înregistrarea unei componente randate într-un cadru inline, se va genera și un identificator de instanță. Acest identificator de instanță reprezintă o componentă înregistrată în cadrul unui anumit tenant Oracle Content Management. Aceeași componentă, înregistrată de mai multe ori în cadrul aceluiași tenant Oracle Content Management sau în cadrul unui tenant diferit Oracle Content Management, va avea identificatori de instanță diferiți.

Persistența setărilor pentru componentele la distanță

Când URL-ul Setări pentru o componentă randată într-un cadru inline este randată într-un dialog din panoul Setări, se vor furniza atât identificatorul de instanță, cât și identificatorul de componentă. Acest lucru permite componentei să aleagă să persiste setările pe propriul server, indexate după identificatorul de instanță și după identificatorul de componentă. Ca alternativă, puteți utiliza SDK-ul site-uri din Oracle Content Management pentru a stoca până la 1,5 KB de date JSON în modelul paginii site-ului, în dreptul identificatorului de componentă.

Utilizarea SDK-ului Sites pentru a persista setările prezintă două avantaje cheie în ceea ce privește componentele randate în cadre inline:

- Componenta poate participa cu ușurință la versiunile de pagini, la actualizările de pagini și la modelul de publicare a site-ului.
- Componenta poate încorpora puncte finale HTML care se execută în browser, nu într-un sistem backend.

Consultați Oracle Content Management SDKs.

Despre ID instanță și structură pentru componente randate în cadre inline

ID-ul de instanță al unei componente reprezintă identificatorul unic al unei componente randate într-un cadru inline de pe un site.

Când un utilizator trage și plasează o componentă randată într-un cadru inline din catalogul de componente pe o pagină a unui site, se efectuează un apel de alocare către Oracle Sites Cloud Service pentru generarea unui ID de instanță unic pentru componentă. Unicitatea acestui ID este garantată și toate instanțele de componente alocate în acel serviciu vor primi același ID de instanță.

Un ID de instanță pentru componentă conține informații suplimentare care pot fi utilizate pentru securizarea setărilor și utilizării unei componente randate într-un cadru inline, astfel încât pentru componentă există siguranța că actualizarea setărilor provine dintr-o locație de încredere.

Parametrul ID-ului de instanță permite dezvoltatorilor să identifice site-ul și să autentifice entitatea care efectuează apelul. Entitatea care efectuează apelul este identificată prin verificarea unei semnături digitale care este generată prin utilizarea cheii secrete a componentei. Cheia secretă este generată în timpul procesului de înregistrare a componentei.

Instanța unei componente este alcătuită din două părți, separate printr-un delimitator ':': datele și structura.

Instanța unei componente: Datele

Partea de date a instanței unei componente randate într-un cadru inline este un șir JSON codificat prin algoritmul Base64. Structura șirului JSON este următoarea:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E" ,
  "permissions": " " ,
  "entitlements": " " ,
```

```
"signdate": "1435426735293",
"sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Nume câmp	Descriere
instanceid	Identificatorul unic al unei componente randate într-un cadru inline pentru o entitate găzduită Oracle Content Management.
signdate	Data generării semnăturii.
sitedomain	Numele domeniului pentru instanța Oracle Content Management.
permissions	Setul de permisiuni al membrului site-ului. În modul de editare, acesta va avea valoarea "SITE_OWNER"; altfel, nu va avea nicio valoare.
entitlements	Lista caracteristicilor premium achiziționate de responsabilul site-ului.

Instanța unei componente: Semnătura

Partea de date a instanței unei componente este serializată înainte de a fi semnată cu o cheie APP_SECRET_KEY. Această cheie secretă trebuie să fie generată și apoi afișată dezvoltatorului în timpul înregistrării componentei. Semnătura este calculată prin generarea unei valori hash aferente părții de date a instanței componente (o structură JSON serializată) cu cheia secretă, așa cum se arată aici:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Algoritmul hash utilizat pentru generarea semnăturii este SHA256. Tokenul rezultă prin concatenarea structurii JSON serializate cu componenta de semnătură generată, așa cum se arată aici:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

Exemplu:

```
//base64 encoded serialized object           //signature
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydmlj
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcmFjbGUuY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiwj
ZW50aXRszZWl1bnRzIjoiIn0=.5p3of7t110wuysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Securitate pentru componente la distanță

Oracle Content Management permite dezvoltatorilor terți să-și integreze componentele personalizate în platforma Oracle Content Management, dar să le stocheze pe un server la distanță.

Fiecare componentă la distanță trebuie să aibă setări și puncte finale de randare înregistrate în Oracle Content Management. În plus față de punctele finale, dezvoltatorii trebuie să furnizeze și o cheie secretă, unică pentru componenta înregistrată.

Oracle Content Management invocă punctele finale ale componentei înregistrate pentru a reflecta conținutul într-o pagină a site-ului. Deoarece aceste puncte finale sunt expuse public pe internet, dezvoltatorii trebuie să se asigure că punctele finale ale unei componente la distanță înregistrate sunt invocate din Oracle Content Management. Pentru a se verifica autenticitatea apelantului, un token semnat este transmis către punctele finale înregistrate ale unei adrese URL. Partea apelantă este autentificată prin verificarea semnăturii digitale încorporate în tokenul semnat cu cheia secretă a componentei la distanță, care a fost furnizată în timpul procesului de înregistrare.

Formatul tokenului este următorul:

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Mai jos puteți vedea un exemplu de token transmis către punctele finale înregistrate ale aplicației:

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2Rjc3O  

    TIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydm1jZTEtdGVuYW  

    50MS51cy5vcnFjbGUuY29tIiwicGVybnWlzc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiwizW50aXRszW11bnR  

    zIjoiIn0=.5p3of7t110wuySF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Tokenul este alcătuit din două părți distincte: datele și semnătura, separate de un delimitator '::'.

Ca indicație generală, înainte de a acorda accesul la punctele finale înregistrate ale unei componente, dezvoltatorii trebuie întotdeauna să autentifice tokenul în modul Editare sau Previzualizare. În plus, în timpul autentificării părții apelante la nivelul punctului final pentru setări, dezvoltatorii trebuie întotdeauna să aibă grijă să caute o valoare `SITE_OWNER` în câmpul **permissions** (permisiuni) al tokenului. Câmpul **permissions** (permisiuni) al tokenului arată valoarea `SITE_OWNER` numai în modul Editare. Un token generat în timpul unei sesiuni de editare nu revine niciodată la modelul de pagină, fiind anulat la runtime printr-un token care are o valoare `NULL` în câmpul **permissions** (permisiuni).

Date

Partea de date a instanței reprezintă un șir JSON codificat prin algoritmul Base64. Structura șirului JSON este următoarea:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Nume câmp	Descriere
instanceid	Identificatorul unic al unei componente pentru o entitate găzduită Oracle Content Management.
signdate	Data generării semnăturii.
sitedomain	Numele domeniului pentru instanța Oracle Content Management.

Nume câmp	Descriere
permissions	Setul de permisiuni al membrului site-ului. În modul Editare, va avea valoarea "SITE_OWNER"; altfel, nu va avea nicio valoare.
entitlements	Lista caracteristicilor premium achiziționate de responsabilul site-ului.

Semnătură

Partea de date a instanței unei componente la distanță este serializată înainte de a fi semnată cu o cheie APP_SECRET_KEY. Această cheie secretă trebuie să fie generată și apoi afișată dezvoltatorului în timpul înregistrării componenteii. Semnătura este calculată prin generarea unei valori hash aferente părții de date a instanței componenteii (o structură JSON serializată) cu cheia secretă, așa cum se arată aici:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Algoritmul hash utilizat pentru generarea semnăturii este SHA256. Tokenul rezultă prin concatenarea structurii JSON serializate cu componenta de semnătură generată, așa cum se arată aici:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

Înregistrarea unei componente la distanță

Pentru a putea utiliza o componentă la distanță într-un site, aceasta trebuie înregistrată în Oracle Content Management.

Puteți înregistra componente la distanță terțe și pe cele pe care le-ați dezvoltat dvs.

Pentru a înregistra o componentă la distanță pentru a fi utilizată în instanța dvs. Oracle Content Management:

1. Faceți clic pe **Dezvoltator**, apoi faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
2. Faceți clic pe **Creare** și selectați **Înregistrare componentă la distanță**.
3. În fereastra Înregistrare componentă la distanță, introduceți sau selectați informațiile, inclusiv:
 - **Nume:** Numele componenteii, pe care îl vor vedea utilizatorii.
 - **Descriere:** Descrierea componenteii, pe care o vor vedea utilizatorii.
 - **URL componentă:** Punctul final utilizat într-un iframe pt. randarea conținutului componenteii într-o pagină. Acesta trebuie să fie HTTPS.
 - **URL setări:** Punctul final utilizat într-un iframe pt. randarea setărilor unei componenteii la distanță adăugate într-o pagină. Acesta trebuie să fie HTTPS.
 - **Lățime setări:** Setează lățimea prestabilită a panoului Setări al componenteii, în pixeli.
 - **Înălțime setări:** Setează înălțimea prestabilită a panoului Setări al componenteii, în pixeli.

- **Cheie:** O cheie AES pe 192 de biți, asociată cu componenta la distanță și utilizată pt. a crea un token hash semnat când este alocată componenta. Este utilizată pt. a cripta și a garanta faptul că setările componenteii sunt citite și scrise în mod securizat.
4. Faceți clic pe **Înregistrare**.
- Când componenta la distanță este creată, numele apare în lista de componente. Puteți explora fișierele utilizate pt. înregistrarea componenteii făcând clic pe numele componenteii în lista de componente.

Informațiile despre înregistrarea componenteii sunt stocate în catalogul utilizat de site-urile create în aceeași instanță Oracle Content Management, dar componenta rămâne un serviciu la distanță.

Fiind responsabil al componenteii, pictograma componenteii este adăugată în panoul Componente personalizate generatorul de site-uri, cu numele pe care l-ați asignat componenteii. Puteți partaja componenta cu alți utilizatori, iar aceștia vor vedea componenta în panoul Componente personalizate din generatorul de site-uri.

Ștergerea unei componente

Dacă aveți permisiunile corespunzătoare, puteți șterge o componentă din Managerul de componente, astfel încât să nu mai fie disponibilă pt. utilizare. Când ștergeți o componentă, folderul componenteii și toate folderurile și fișierele sale asociate sunt mutate în pubelă.


Puteți șterge o componentă din Managerul de componente dacă ați creat componenta (sunteți responsabilul componenteii) sau dacă o persoană a partajat o componentă cu dvs. și v-a acordat rolul Manager.



Notă:

Nu puteți șterge o componentă dacă aceasta este utilizată de un site sau de o actualizare, inclusiv de site-uri sau actualizări care sunt în pubelă.

Pentru a șterge o componentă:

1. În pagina Home, faceți clic pe **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
Sunt afișate toate componentele înregistrate momentan.
3. Selectați un nume de componentă și alegeți **Ștergere** din meniul contextual sau faceți clic pe  în bara de acțiuni.
Vi se solicită să confirmați acțiunea.
4. Pentru a confirma acțiunea de ștergere, faceți clic pe **Da**. Pentru a opri acțiunea de ștergere, faceți clic pe **Nu**.
În cazul în care confirmați ștergerea, componenta și toate folderurile și fișierele sale asociate sunt mutate în pubelă.

Un folder de componentă șters rămâne în pubelă până când:

- Restabiliți folderul.
- Ștergeți definitiv folderul.
- Este atinsă cota pubelei dvs.

- Pubela este golită automat pe baza intervalului setat de administratorul serviciului dvs. Valoarea prestabilită este de 90 zile.

Kitul SDK pentru site-uri

Componentele dezvoltate pentru Oracle Content Management sunt randate sub forma componentelor de pe un site și pot fi trase și plasate oriunde pe o anumită pagină a unui site.

SDK-ul Sites gestionează toate comunicațiile dintre componentă și pagină.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)`: Furnizează o reapelare pentru preluarea proprietății solicitate pentru instanța componentei personalizate.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)`: Stochează proprietatea solicitată pentru instanța componentei personalizate.

Utilizați comanda `Sites.Settings.getProperty` sau `Sites.Settings.setProperty` pentru toate proprietățile componentelor personalizate, apoi utilizați comenzile `SitesSDK.publish` și `SitesSDK.subscribe` pentru a permite ascultarea evenimentelor transmise prin mesaje.

Consultați [Referințe pentru SDK-ul Sites](#).

Personalizarea fișierului controller

În site-urile Oracle Content Management, fișierul controller este utilizat pentru a afișa fiecare pagină dintr-un site. Când browserul trimite o solicitare pentru o pagină web, serverul răspunde cu o copie a fișierului controller. Pentru fiecare pagină solicitată, aceeași copie a fișierului controller este livrată de la server.

- [Despre fișierul controller](#)
- [Modificarea fișierului controller.html prestabilit](#)
- [Despre obiectul SCS](#)
- [Secțiunile fișierului controller care nu ar trebui să fie personalizate](#)
- [Utilizarea de tokenuri pentru a permite portabilitatea fișierelor controller personalizate](#)
- [Exemple de fișiere controller personalizate](#)

Despre fișierul controller

Fișierul controller este o mică pagină HTML, care inițiază în mod dinamic secvența de randare pentru restul paginii. Este primul loc în care personalizările pot fi aplicate, pentru a afecta comportamentul fiecărei pagini a unui site.

Sarcina principală a fișierului controller este de a furniza și găzdui un mediu de execuție pentru obiectul JavaScript al controllerului. Obiectul JavaScript al controllerului se încarcă ulterior și afișează pagina. Personalizările din fișierul controller oferă posibilitatea de a suprascrie și influența funcționarea obiectului JavaScript al controllerului.

Fișierul controller prestabilit

Atunci când este creat pentru prima dată un site Oracle Content Management, un fișier controller prestabilit, controller.html, este asociat cu respectivul site.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

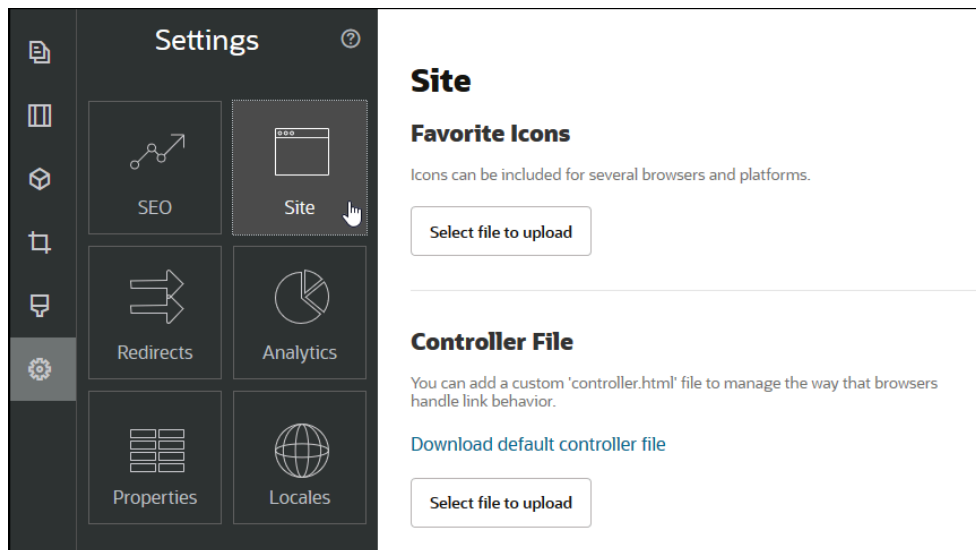
<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
<script type="text/javascript">
```

```
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
</script>  
  
<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which  
is used to display the web page. -->  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
  
<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.  
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is  
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->  
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to  
be enabled.</noscript>  
  
<!-- The following image tag displays an animated circle by default if  
it takes too long for a page to display. The wait image must have the  
id scsWaitImage. -->  
  
</body></html>
```

Modificarea fișierului controller.html prestabilit

Descărcați fișierul controller.html al unui site și modificați-l pentru a afecta comportamentul fiecărei pagini a site-ului. Pentru a descărca fișierul controller.html al unui site:

1. Deschideți site-ul pe care doriți să-l modificați în Generatorul de site-uri și setați-l pe **Editare**.
2. Selectați o actualizare existentă sau creați una nouă.
3. Faceți clic pe **Setări** în meniul lateral de navigare și apoi pe **Site**.



4. În secțiunea Fișier controller, faceți clic pe **Descărcați fișierul controller prestabilit**.

5. Salvați pe unitatea locală fișierul controller.html și personalizați-l cu editările dvs.
6. Când ați terminat editarea, reveniți la pagina setărilor site-ului și în secțiunea Fișier controller faceți clic pe **Selectați fișierul de încărcat**.
7. Navigați la fișierul controller modificat și încărcați-l.

 **Notă:**

Personalizările aduse fișierului controller sunt utilizate numai în site-uri online. Ele nu vor fi utilizate în timpul editării unui site sau în previzualizări ale site-ului. Pentru ca modificările să intre în vigoare după încărcarea unui fișier controller.html personalizat pentru un site, actualizarea site-ului trebuie să fie confirmată și site-ul trebuie să fie publicat.

Despre obiectul SCS

Controllerul JavaScript utilizează variabile și proprietăți definite în obiectul global SCS pentru a randa pagina web. Obiectul JavaScript global trebuie să fie definit în fișierul controller, înainte de includerea fișierului controller.js. Există două proprietăți principale în obiectul SCS care pot fi utilizate pentru personalizare:

- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

SCS.sitePrefix

Variabila `SCS.sitePrefix` definește prefixul căii pentru site-ul online. În mod normal, aceasta ia valoarea prestabilită `site/<siteName>/`.

Codul JavaScript al controllerului utilizează această valoare pentru a determina ce pagină web să se afișeze. De exemplu, în cazul în care browserul solicită pagina `/site/SampleSite/products/index.html`, variabila `sitePrefix` `/site/SampleSite/` permite ca JavaScript să calculeze că trebuie să se afișeze pagina `products/index.html` din cadrul site-ului. Rețineți că variabila `sitePrefix` trebuie să fie o valoare șir care începe și se termină cu un caracter `/`.

Dacă există un proxy sau o altă infrastructură cum ar fi Akamai și regulile de mapare a adresei URL, modificarea acestei variabile permite ca prefixul site-ului să fie personalizat. De exemplu, setarea variabilei `sitePrefix` la `/intranet/ExampleSite/` va permite ca site-ul web să fie livrat cu acel nume de cale în browser, în locul prefixului de cale `/site/SampleSite/` care este prestabilit.

 **Notă:**

În plan intern, codul JavaScript prestabilit al controllerului utilizează `/` ca variabilă `sitePrefix`, dacă adresa URL din browser nu corespunde cu prefixul site-ului. Acest lucru permite ca site-ul să fie deservit utilizând un domeniu vanity fără personalizare.

SCS.preInitRendering

Dacă este definită, funcția `SCS.preInitRendering` este apelată de codul JavaScript al controllerului înainte să se execute orice din logica sa de calcul. Aceasta este o funcție utilă pentru a defini în fișierele controller personalizate să ignore operațiile de bază ale codului JavaScript din controler.

Dacă este definită, `SCS.preInitRendering` trebuie să fie o funcție. Este apelată fără niciun argument și nicio valoare returnată nu este așteptată sau procesată.

SCS.getDeviceInfo

Funcția `SCS.getDeviceInfo` permite personalizarea logicii de detectare a dispozitivului în cadrul codului JavaScript al controllerului. Această detectare este utilizată pentru a determina dacă pentru o anumită pagină trebuie să fie livrată o versiune pentru mobil sau una adaptabilă.

Funcția `SCS.getDeviceInfo` nu preia niciun argument și returnează un obiect JavaScript care are două proprietăți:

- **isMobile** – o proprietate booleană care indică faptul că dispozitivul curent este un client mobil, cum ar fi un telefon inteligent.
- **isIOS** – o proprietate booleană care indică faptul că dispozitivul curent rulează pe un sistem de operare bazat pe iOS.

În cazul în care controllerul personalizat nu suprascrie `SCS.getDeviceInfo`, este utilizată implementarea prestabilită care este încorporată.

Secțiunile fișierului controller care nu ar trebui să fie personalizate

Anumite secțiuni ale fișierului controller sunt procesate de serverul Oracle Content Management pt. a utiliza CDN și pt. a defini segmentele de memorare în cache a adresei URL. Acestea sunt notate inline în exemplul de mai jos.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->
```

```
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->
```

```

</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->


<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>

```

Utilizarea de tokenuri pentru a permite portabilitatea fișierelor controller personalizate

Când se creează un site, numele site-ului este utilizat în fișierul controllerului. Acesta leagă fișierul controller de site-ul denumit și face ca fișierul controller să nu poată fi utilizat între site-uri.

Utilizarea unui fișier controller pe un site cu un nume diferit de cel utilizat în fișierul controllerului nu va funcționa. Acest lucru este valabil și pentru site-urile create dintr-un șablon de site care au un fișier controller personalizat. Următoarele tokenuri evaluate dinamic permit ca fișierul controller să fie utilizat cu mai multe site-uri.

Token	Descriere
[!-\$SCS_SITE_PREFIX-]	<p>Aceasta permite evaluarea prefixului site-ului pentru site-ul curent. Exemplele de valori pot include:</p> <p>/site/MySite/</p> <p>sau</p> <p>/site/authsite/MySecureSite/</p>

Token	Descriere
[!-\$SCS_SITE_PATH-]	<p>Aceasta se evaluează la locația CDN actuală a produsului. Valoarea nu va avea un caracter final '/'. Exemplele de valori pot include:</p> <p>/site/MySite/_cache_0000</p> <p>sau</p> <p>/site/authsite/MySecureSite</p>
[!-\$SCS_PRODUCT_PATH-]	<p>Aceasta se evaluează la adresa URL curentă a produsului, inclusiv cheia cache, dacă este cazul. Valoarea nu va avea un caracter final '/'. Exemplele de valori pot include:</p> <p>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.2.23</p> <p>sau</p> <p>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.3.18</p>

Exemple de fișiere controller personalizate

Exemplele sunt furnizate pentru următoarele fișiere de control personalizate:

- [Modificarea prefixului site-ului](#)
- [Personalizarea graficului de așteptare](#)
- [Personalizarea pictogramelor favorite](#)
- [Personalizarea etichetelor <noscript> și <meta> pentru cowlere care nu utilizează JavaScript](#)
- [Preluarea anticipată a fișierelor JavaScript](#)
- [Verificarea proprietății site-ului cu marcă suplimentară](#)
- [Extinderea detectării dispozitivelor](#)
- [Utilizarea de tokenuri pentru a îmbunătăți portabilitatea fișierului controller.htm](#)

Modificarea prefixului site-ului

Următorul exemplu de fișier controller definește o funcție `preInitRendering` care să permită site-ului să fie livrat pe mai multe prefixe.

 **Notă:**

Pentru a face uz de acest exemplu, trebuie să fie configurat un CDN sau un alt proxy care să răspundă la prefixele definite. De asemenea, dacă nici unul dintre prefixele suplimentare definite în funcție nu corespunde cu adresa URL a browserului, se utilizează comportamentul prestabilit.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };

SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST start
    and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the additional
    site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

Personalizarea graficului de așteptare

Următorul exemplu de fișier controller personalizează graficul de așteptare care este afișat în momentul în care randarea este întârziată din cauza întârzierilor din rețea.

 **Notă:**

Acest exemplu utilizează o adresă URL de date pentru imagine, în loc să suporte o solicitare separată în timpul randării.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>

</body></html>

```

Personalizarea pictogramelor favorite

Următorul exemplu de fișier controller definește un favicon (pictogramă favorită) personalizat pentru site. Acest lucru este util atunci când browserele nu încarcă în mod dinamic favicon-ul din Modelul de obiect al documentului pentru pagina randată.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>

```

```
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

</body></html>
```

Personalizarea etichetelor <noscript> și <meta> pentru cowlere care nu utilizează JavaScript

Următorul fișier controller exemplu personalizează mesajul <noscript> și etichetele <meta> pentru cowlere care nu procesează JavaScript.

Notă:

Deoarece fișierul controller este servit pentru fiecare pagină a site-ului web, aceeași etichetă meta va apărea pe fiecare pagină.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view
this site properly.</noscript>

</body></html>
```

Preluarea anticipată a fișierelor JavaScript

Unele browsere permit declararea resurselor necesare în navigările curente sau ulterioare. Marcajul într-un fișier controller poate declara resurse care trebuie preluate sau încărcate anterior.

 **Notă:**

Pentru că fiecare pagină web OCE utilizează require.js și renderer.js, acestea sunt candidați buni pentru tehnicile de încărcare și preluare în prealabil. De asemenea, atunci când href este listat mai întâi în eticheta <link>, valoarea sa este supusă remedierii de către serverul OCE pentru a fi livrată dintr-un CDN.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Verificarea proprietății site-ului cu marcarea suplimentară

Crowlerele și motoarele de căutare de la terți pot necesita o marcarea suplimentară, pentru a verifica proprietatea asupra site-ului. Aceasta poate fi injectată în fișierul controllerului după cum este necesar.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Extinderea detectării dispozitivelor

Recunoașterea noilor dispozitive mobile sau a identificatorilor de agenți-utilizatori ai dispozitivului personalizat poate fi realizată prin personalizarea codului de detectare a dispozitivului din controller.

Notă:

- Funcția `getDeviceInfo` este apelată de către controller pentru a determina dacă se utilizează un dispozitiv mobil. Acest exemplu ignoră apelarea `getDeviceInfo` prestabilită.
- Proprietatea `isMobile` determină macheta care va fi utilizată atunci când se face randarea paginii.
- Proprietatea `isIOS` determină furnizorul utilizat împreună cu componenta Hartă.
- Testul integrat `isMobile` prestabilit este

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/  
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Testul integrat `isIOS` prestabilit este

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">  
<meta name="search-site-verification" content="your verification  
string">  
<script type="text/javascript">  
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
  
SCS.getDeviceInfo = function() {  
    // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.  
    var userAgent = navigator.userAgent;  
    return {  
        isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/  
i.test(userAgent),  
        isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)  
    };  
};  
</script>  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>
```

```
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Utilizarea de tokenuri pentru a îmbunătăți portabilitatea fișierului controller.htm

În mod prestabilit, numele site-ului este codificat dur în fișierele controller.html, ceea ce face dificilă redenumirea unui site sau reutilizarea unor controllere personalizate identice pe mai multe site-uri. Tokenurile pot fi utilizate pentru a atenua această problemă. Următorul exemplu arată modul în care pot fi utilizate tokenurile de portabilitate.

Notă:

Etichetele `<link>` din exemplu sunt numai în scop demonstrativ. Fișierul controller.html de bază nu ar trebui să includă așa ceva.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Partea V

Dezvoltarea site-urilor cu alte instrumente

Oracle Content Management oferă mai multe moduri de a interacționa cu aplicațiile și experiențele dezvoltate fie în interiorul Oracle Content Management fie în exteriorul Oracle Content Management utilizând alte instrumente terțe.

Utilizarea OCE Toolkit

Setul de instrumente Oracle Content Management OCE Toolkit și SDK-urile vă ajută să dezvoltați aplicații personalizate care consumă conținut administrat într-un repository Oracle Content Management. Aceste aplicații pot fi dezvoltate în Oracle Content Management sau utilizând instrumente de la terți.

OCE Toolkit vă poate ajuta să realizați următoarele sarcini:

- Configurați mediul de dezvoltare local, pentru a utiliza o instanță Oracle Content Management pentru dezvoltarea și testarea la nivel local a componentelor, șabloanelor, temelor și machetelor de conținut
- Să creați componente, șabloane de site-uri și machete de conținut din exemple, să le rulați în instrumente de test, să le explorați și să dezvoltați componentele, șabloanele, temele și machetele de conținut într-un mediu Developer Cloud Service
- Importați componentele și șabloanele de site-uri care au fost create în Oracle Content Management într-un proiect și mediu Developer Cloud Service, pentru administrarea surselor și dezvoltarea ulterioară
- Exportați componentele, șabloanele și machetele de conținut dintr-un mediu Developer Cloud Service, pt. a fi utilizate în Oracle Content Management
- Să copiați o componentă, un șablon sau o machetă de conținut existentă
- Scrierea de teste unitare
- Optimizarea componentelor
- Implementați-vă componentele și șabloanele în Oracle Content Management

Informații suplimentare pot fi găsite la <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme>.

Orchestrarea de experiențe

Dacă utilizați instrumente diferite de Oracle Content Management pentru a crea experiențe, puteți conecta repository-urile Oracle Content Management la aceste experiențe, astfel încât autorii de conținut să poată previzualiza modificările pe măsură ce lucrează și se pot declanșa generări automate atunci când conținutul se modifică sau se publică. Această orchestrare de experiențe automatizează procesul de workflow între furnizorii de conținut și dezvoltatorii de site pentru a simplifica administrarea experiențelor și publicarea.

Dezvoltarea cu OCE Toolkit

Setul de instrumente OCE Toolkit, vă ajută să dezvoltați șabloane de site-uri, teme, componente personalizate și machete de conținut pentru Oracle Content Management.

Cu OCE Toolkit, lucrați în propriul dvs. mediu de dezvoltare și puteți utiliza repository-uri de resurse, fișiere și foldere în Oracle Content Management. OCE Toolkit are instrumente pt. crearea și dezvoltarea de componente personalizate și machete de site-uri, inclusiv teme și machete de conținut. Include un echipament de testare local pt. dezvoltarea rapidă, iterativă și teste de unități exemplu cu care să începeți.

Următoarele subiecte descriu modul în care se configurează OCE Toolkit și în care se dezvoltă cu acesta pe mașina dvs. locală sau ca proiect Developer Cloud Service:

- [Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local](#)
- [Upgradarea la jQuery 3.5.x](#)
- [Dezvoltați pt. Oracle Content Management cu Developer Cloud Service](#)
- [Propagarea modificărilor de la testare la producție cu OCE Toolkit](#)
- [Crearea unui site dintr-un șablon cu păstrarea acelorași identificatori GUID pentru conținut](#)
- [Importul și exportul taxonomiilor](#)
- [Importul și exportul recomandărilor](#)
- [Dezvoltarea editorilor personalizați de câmpuri cu ajutorul OCE Toolkit](#)
- [Transferul sau actualizarea unui site de pe un server pe altul](#)
- [Indexarea paginilor de site cu OCE Toolkit](#)
- [Indexarea unui site multilingv cu OCE Toolkit](#)
- [Crearea unei componente simplificate pentru dezvoltarea simplă a componentelor](#)
- [Compilarea unui site pentru a îmbunătăți performanța la runtime a paginilor acestuia](#)
- [Creați un job nou de traducere a site-ului sau a resurselor în Oracle Content Management Server](#)
- [Traducerea unui site cu un furnizor de servicii lingvistice](#)

Configurarea OCE Toolkit pe calculatorul local

Puteți descărca pe mașina locală OCE Toolkit de pe GitHub.

Pentru configurarea OCE Toolkit, urmați instrucțiunile de la

<https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md>

Finalizați configurarea și pregătiți-vă să utilizați OCE Toolkit:

1. Instalarea dependențelor prin npm
2. Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC
3. Testarea cu un echipament de testare local

Instalarea dependențelor prin npm

Utilizați npm (manager de pachete de noduri) pt. a instala dependențele de site-uri pt. proiectul dvs.

Dacă utilizați un proxy pt. accesul la internet, setați proxy-ul pt. npm cu comanda `npm config`. Consultați <https://docs.npmjs.com/misc/config>. Pt. a seta proxy-ul pt. bower, consultați <https://bower.io/docs/config/>.



Notă:

Asigurați-vă că aveți Node.js 8.0.0 sau mai recent (<https://nodejs.org/>) instalat pe computerul dvs. local.

Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC

Utilitarul în linia de comandă inter-platforme, `cec`, oferă comenzi pentru crearea și administrarea șabloanelor și componentelor.

Înainte de a folosi utilitarul în linia de comandă `cec`, creați sursa în mediul dvs. de dezvoltare local pentru comenzile care necesită o conexiune la serverul Oracle Content Management.

Ajutorul integrat oferă informații pentru rularea comenzilor, împreună cu exemple. Pentru a vizualiza ajutorul integrat din `cec`, puteți tasta comenzile `cec` în linia de comandă:

- Într-o fereastră de terminal, accesați directorul `cec`.
- Tastați `cec` pentru a lista comenzile `cec`.

```
cec
```

```
-----  
Usage: cec <command> [options]
```

```
Run cec <command> -h' to get the detailed help for the command.
```

```
Commands:
```

```
Documents
```

```
cec create-folder <name>                Creates a folder  
or folder hierarchy on OCM server.      [alias: cfd]  
cec share-folder <name>                 Shares folder with  
users and groups on OCM server.        [alias: sfd]  
cec unshare-folder <name>               Deletes user or  
group access to a shared folder on OCM server. [alias: usfd]  
cec list-folder <path>                  Displays folder
```

```

hierarchy on OCM server.
  cec download-folder <path>
OCM server.
  cec upload-folder <path>
server.
  cec delete-folder <path>
server.
  cec download-file <file>
from OCM server.
  cec upload-file <file>
OCM server.
  cec delete-file <file>
server.

```

```

[alias: lfd]
Downloads folder from
[alias: dlfd]
Uploads folder to OCM
[alias: ulfd]
Deletes folder on OCM
[alias: ]
Downloads file <file>
[alias: dlf]
Uploads file <file> to
[alias: ulf]
Deletes file on OCM
[alias: ]

```

Components

```

  cec create-component <name>
<name>.
  cec copy-component <source> [<destination>]
component named <source> to <destination>.
  cec import-component <zip>
from <zip>.
  cec export-component <name>
<name> as a zip file.
  cec download-component <names>
components <names> from the OCM server.
  cec upload-component <names>
<names> to the OCM server.
  cec control-component <action>
<action> on components on OCM server.
  cec share-component <name>
users and groups on OCM server.
  cec unshare-component <name>
access to a component on OCM server.

```

```

Creates the component
[alias: cc]
Copies an existing
[alias: cpc]
Imports a component
[alias: ic]
Exports the component
[alias: ec]
Downloads the
[alias: dlcp]
Uploads the components
[alias: ulcp]
Performs action
[alias: ctcp]
Shares component with
[alias: sc]
Deletes user or group
[alias: usc]

```

Templates

```

  cec create-template <name>
<name>.
  cec create-template-from-site <name>
<name> from site <site> on the OCM server.
  cec download-template <name>
<name> from the OCM server.
  cec compile-template <source>
within the template.
  cec copy-template <source> [<destination>]
template named <source> to <destination>.
  cec import-template <zip>
<zip>.
  cec export-template <name>
<name> as a zip file.
  cec upload-template <name>
<name> to the OCM server.
  cec delete-template <name>
<name> on the OCM server.
  cec share-template <name>
users and groups on OCM server.

```

```

Creates the template
[alias: ct]
Creates the template
[alias: ctfs]
Downloads the template
[alias: dlt]
Compiles the site
[alias: cmpt]
Copies an existing
[alias: cpt]
Imports a template from
[alias: it]
Exports the template
[alias: et]
Uploads the template
[alias: ult]
Deletes the template
[alias: ]
Shares template with
[alias: stm]

```

cec unshare-template <name> group access to a template on OCM server.	Deletes user or [alias: ustm]
cec update-template <action> a local template.	Performs action on [alias: ut]
cec describe-template <name> template <name> package. dst]	Describes the [alias:
cec create-template-report <name> usage report for the template <name> package.	Generates an asset [alias: cttr]
 Themes	
cec add-component-to-theme <component> to a theme.	Adds a component [alias: actt]
cec remove-component-from-theme <component> component from a theme. rcft]	Removes a [alias:
cec control-theme <action> <action> on theme on OCM server.	Performs action [alias: ctt]
cec share-theme <name> users and groups on OCM server.	Shares theme with [alias: sth]
cec unshare-theme <name> group access to a theme on OCM server.	Deletes user or [alias: usth]
 Sites	
cec create-site <name> Site <name>.	Creates Enterprise [alias: cs]
cec copy-site <name> Site <name>.	Copies Enterprise [alias: cps]
cec update-site <name> Site <name>.	Update Enterprise [alias: us]
cec transfer-site <name> from one OCM server to another.	Transfers a site [alias: ts]
cec transfer-site-content <name> transfer site content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tsc]
cec validate-site <name> <name>.	Validates site [alias: vs]
cec control-site <action> <action> on site on OCM server.	Performs action [alias: cts]
cec share-site <name> users and groups on OCM server.	Shares site with [alias: ss]
cec unshare-site <name> group access to a site on OCM server.	Deletes user or [alias: uss]
cec get-site-security <name> on OCM server.	Gets site security [alias: gss]
cec set-site-security <name> on OCM server.	Sets site security [alias: sss]
cec index-site <site> content of site <site> on OCM server.	Index the page [alias: is]
cec create-site-map <site> for site <site> on OCM server.	Creates a site map [alias: csm]
cec create-rss-feed <site> for site <site> on OCM server.	Creates RSS feed [alias: crf]
cec create-asset-report <site> usage report for site <site> on OCM server.	Generates an asset [alias: car]
cec upload-static-site-files <path>	Uploads files to

render statically from a site on OCM server.	[alias: ulss]
cec download-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Downloads the static [alias: dlss]
cec delete-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Deletes the static [alias:]
cec refresh-prerender-cache <site> cache for a site on OCM server.	Refreshes pre-render [alias: rpc]
cec migrate-site <site> OCI IC server to EC server.	Migrates a site from [alias: ms]
Assets	
cec download-content OCM server.	Downloads content from [alias: dlc]
cec upload-content <name> to a repository on OCM server.	Uploads local content [alias: ulc]
cec control-content <action> <action> on channel items on OCM server.	Performs action [alias: ctct]
cec transfer-content <repository> transfer content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tc]
cec list-assets server.	Lists assets on OCM [alias: la]
cec create-digital-asset asset	Creates digital [alias: cda]
cec update-digital-asset <id> asset	Updates digital [alias: uda]
cec copy-assets <repository> another repository on OCM server.	Copies assets to [alias: ca]
cec create-asset-usage-report <assets> usage report for assets on OCM server.	Generates an asset [alias: caur]
Content	
cec create-repository <name> OCM server.	Creates a repository on [alias: cr]
cec control-repository <action> <action> on repositories on OCM server.	Performs action [alias: ctr]
cec share-repository <name> users and groups on OCM server.	Shares repository with [alias: sr]
cec unshare-repository <name> access to a repository on OCM server.	Deletes user or group [alias: usr]
cec create-channel <name> OCM server.	Creates a channel on [alias: cch]
cec share-channel <name> users and groups on OCM server.	Shares channel with [alias: sch]
cec unshare-channel <name> access to a channel on OCM server.	Deletes user or group [alias: usch]
cec create-localization-policy <name> policy on OCM server.	Creates a localization [alias: clp]
cec list-server-content-types from server.	Lists all content types [alias: lsct]
cec share-type <name> and groups on OCM server.	Shares type with users [alias: st]
cec unshare-type <name> access to a type on OCM server.	Deletes user or group [alias: ust]
cec download-type <name> OCM server.	Downloads types from [alias: dltp]

cec upload-type <name> OCM server.	Uploads types to [alias: ultp]
cec update-type <action> <action> on a type	Performs action [alias: utp]
cec download-recommendation <name> recommendation from the OCM server. dlr]	Downloads a [alias:
cec upload-recommendation <name> recommendation to the OCM server. [alias: ulr]	Uploads a
cec create-contentlayout <name> layout based on a content type.	Creates a content [alias: ccl]
cec add-contentlayout-mapping <contentlayout> type and content layout mapping.	Creates content [alias: aclm]
cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout> layout mapping.	Removes a content [alias: rclm]
cec add-field-editor <name> editor to a field in a content type. afe]	Adds a field [alias:
cec remove-field-editor <name> editor from a field in a content type.	Removes a field [alias: rfe]
cec migrate-content <name> from OCI IC server to EC server.	Migrates content [alias: mc]
cec compile-content content items generating HTML renditions. cmpr]	Compiles the [alias:
cec upload-compiled-content <path> compiled content to OCM server. ulcc]	Uploads the [alias:
 Taxonomies	
cec download-taxonomy <name> taxonomy from OCM server. dltx]	Downloads a [alias:
cec upload-taxonomy <taxonomy> to OCM server.	Uploads a taxonomy [alias: ultx]
cec control-taxonomy <action> taxonomy on OCM server.	Performs action on [alias: cttx]
 Translation	
cec list-translation-jobs jobs.	Lists translation [alias: ltj]
cec create-translation-job <name> translation job <name> for a site on OCM server. [alias: ctj]	Creates a
cec download-translation-job <name> translation job <name> from OCM server. [alias: dtj]	Downloads
cec submit-translation-job <name> translation job <name> to translation connection <connection>. [alias: stj]	Submits
cec refresh-translation-job <name> translation job <name> from translation connection. [alias: rtj]	Refreshes
cec ingest-translation-job <name>	Gets translated

```

job <name> from translation connection and ingest.           [alias: itj]
  cec upload-translation-job <name>                          Uploads translation job
<name> to OCM server.                                       [alias: utj]
  cec create-translation-connector <name>                    Creates translation
connector <name>.                                           [alias: ctc]
  cec start-translation-connector <name>                     Starts translation
connector <name>.                                           [alias: stc]
  cec register-translation-connector <name>                  Registers a translation
connector.                                                  [alias: rtc]

```

Groups

```

  cec create-group <name>                                     Creates an OCM group on
OCM server.                                                 [alias: cg]
  cec delete-group <name>                                     Deletes an OCM group on
OCM server.                                                 [alias: ]
  cec add-member-to-group <name>                              Adds users and groups
to an OCM group on OCM server.                               [alias: amtg]
  cec remove-member-from-group <name>                         Removes users and
groups from an OCM group on OCM server.                     [alias: rmfg]

```

Local Environment

```

  cec create-encryption-key <file>                           Create an encryption
key to encrypt/decrypt password for servers.               [alias: cek]
  cec register-server <name>                                  Registers a OCM
server.                                                     [alias: rs]
  cec set-oauth-token <token>                                 Set OAuth token for a
registered server.                                         [alias: sot]
  cec list                                                     Lists local or server
resources.                                                 [alias: l]
  cec execute-get <endpoint>                                  Makes an HTTP GET
request to a REST API endpoint on OCM server               [alias: exeg]
  cec install                                                  Creates source
tree.                                                       [alias: i]
  cec develop                                                  Starts a test
server.                                                     [alias: d]
  cec sync-server                                             Starts a sync
server.                                                     [alias: scs]
  cec webhook-server                                          Starts a webhook
server.                                                     [alias: whs]

```

Options:

```

  --version, -v Show version number [boolean]
  --help, -h Show Help

```

```

-----
cec create-folder
-----

```

```
Usage: cec create-folder <name>
```

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

  --help, -h Show Help
  --server, -s <server> The registered OCM server

```

Examples:

```
cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT   Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT
```

cec share-folder

Usage: cec share-folder <name>

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT
```

cec unshare-folder

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify
the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties
file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec list-folder
-----
```

Usage: cec list-folder <path>

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

```
-----
cec download-folder
-----
```

Usage: cec download-folder <path>

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                                Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                          Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder Releases/1 -s UAT                          Downloads folder
Releases/1 from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads                  Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
```

```
cec download-folder Releases/1 -f . Downloads
folder Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
cec download-folder theme:blog1Theme Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
cec download-folder component:Comp1/assets Downloads
all files in folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
-----
cec upload-folder
-----
```

Usage: cec upload-folder <path>

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h Show Help
--folder, -f <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Comp1
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Comp1
```

```
-----
cec delete-folder
-----
```

Usage: cec delete-folder <path>

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server

with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Compl/docs
```

cec download-file

Usage: cec download-file <file>

Downloads file <file> from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT    Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .      Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json       Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Compl/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Compl and save to local folder
src/documents/Compl/assets/
```

cec upload-file

Usage: cec upload-file <file>

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or

use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the parent folder on OCM server.

Options:

--help, -h Show Help
--folder, -f <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/  
Projects.pdf                               Uploads the file to the  
Home folder  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s  
UAT                                         Uploads the file to the Home folder on  
the registered server UAT  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/  
Plan                                       Uploads the file to folder Doc/Plan  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/  
misc                                       Uploads the file to folder settings/misc of site blog1  
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/  
default                                   Uploads the css file to folder designs/default of theme  
blog1Theme  
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Compl/  
assets                                    Uploads the js file to folder assets of component  
Compl
```

cec delete-file

Usage: cec delete-file <file>

Deletes file on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the file.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the file permanently

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf  
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT  
cec delete-file docs/Projects.pdf -p  
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf  
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf  
cec delete-file component:Compl/docs/Projects.pdf
```

cec create-component

Usage: cec create-component <name>

Creates the component <name>. By default, it creates a local component. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:

```

local
local-template
local-iframe
remote
sectionlayout
Sample-File-List
Sample-Folder-List
Sample-Documents-Manager
Sample-Process-Start-Form
Sample-Process-Task-List
Sample-Process-Task-Details
Sample-Stocks-Embedded
Sample-Text-With-Image
Sample-To-Do
Anchor
ContentForm
Document-Search
JET-CCA-Demo-Card
MapFieldEditor
Sample-OPA-Interview
SimpleHTML
SliderFieldEditor
TextFieldEditor

```

Options:

```

--help, -h Show Help
--from, -f <from> Source to create from

```

Examples:

```

cec create-component Comp1
cec create-component Comp2 -f Sample-File-List

```

```

-----
cec copy-component
-----

```

Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/components

Options:

```

--help, -h Show Help

```

Examples:

```

cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.

```

```

-----
cec import-component
-----

```

Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip file.

The zip file name will be used as the component name.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

cec export-component

Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

cec download-component

Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help

--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-component Sample-To-Do
cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2
cec download-component Sample-To-Do -s UAT

cec upload-component

Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the component zip file.

Options:

--help, -h Show Help

--folder, -f <folder> Folder to upload the component zip file

--publish, -p Publish the component

--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```

cec upload-component Sample-To-Do           Uploads the
component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
cec upload-component Sample-To-Do -s UAT     Uploads the
component Sample-To-Do to the registered server UAT.
cec upload-component Sample-To-Do -p         Uploads and
publishes the component Sample-To-Do.
cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
Sample-To-Do.

```

```

-----
cec control-component
-----

```

Usage: cec control-component <action>

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

```

--help, -h           Show Help
--components, -c <components> The comma separated list of components
[required]
--server, -s         <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec control-component publish -c Comp1           Publish component
Comp1 on the server specified in cec.properties file
cec control-component publish -c Comp1 -s UAT     Publish component
Comp1 on the registered server UAT
cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
Comp1 and Comp2 on the registered server UAT

```

```

-----
cec share-component
-----

```

Usage: cec share-component <name>

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor
downloader
viewer

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-component
-----
```

Usage: cec unshare-component <name>

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-template
-----
```

Usage: cec create-template <name>

Creates the template <name>. By default, it creates a StarterTemplate. Optionally specify `-f <source>` to create from different source.

Valid values for <source> are:

```
CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template
```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>`

and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--from, -f           <source> Source to create from
--site, -s           <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server
```

```
-----
cec create-template-from-site
-----
```

Usage: `cec create-template-from-site <name>`

Creates the template `<name>` from site `<site>` on the Content Management server. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `<includeunpublishedassets>` to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--site, -s           <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e
```

```
-----
cec download-template
-----
```

Usage: `cec download-template <name>`

Downloads the template `<name>` from the Content Management server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:
 --help, -h Show Help
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
 cec download-template BlogTemplate
 cec download-template BlogTemplate -s UAT

```
-----
cec compile-template
-----
Usage: cec compile-template <source>
```

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
 Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
 Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
 Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
 Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
 Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
 Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
 Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
 Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
 Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.
 Optionally specify -i <ignoreErrors> ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

Options:

--help, -h	Show Help
--server, -s	The registered OCM server
--channelToken, -c	The channel access token to use for content URLs
--type, -t	The type of content to retrieve from the serve [published draft]
--pages, -p	The list of pages to compile
--recurse, -r	Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d	Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e	Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o	Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a	The target device type when using adaptive layouts [desktop mobile]
--siteName, -n	The target site name to use when compiling the template

--secureSite, -u The target site is a secure site
--includeLocale, -l Include default locale when creating pages
--verbose, -v Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
--ignoreErrors, -i Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.

Examples:

cec compile-template Templ Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

cec copy-template

Usage: cec copy-template <source> [<destination>]

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a
folder name from src/templates

Options:
--help, -h Show Help

Examples:
cec copy-template Templ Temp2 Copies Templ to Temp2.

cec import-template

Usage: cec import-template <zip>

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file.
The zip file name will be used as the template name.

Options:
--help, -h Show Help

Examples:
cec import-template /home/Templ.zip Imports the template Templ.

cec export-template

Usage: cec export-template <name>

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of the
zip file.

Options:
--help, -h Show Help
--optimize, -o Optimize the template

Examples:
cec export-template Templ Exports the template Templ.

cec upload-template

Usage: cec upload-template <name>

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the template zip file. Optionally specify -p to publish theme and components after import.

Options:
--help, -h Show Help
--folder, -f <folder> Folder to upload the template zip file
--server, -s <server> The registered OCM server
--optimize, -o Optimize the template
--excludecontenttemplate, -x Exclude content template
--excludecomponents, -e Exclude components
--publish, -p Publish theme and components

Examples:
cec upload-template StarterTemplate Uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -s UAT Uploads the template StarterTemplate to the registered server UAT.
cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates Uploads file StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -p Publish the theme and all components in StarterTemplate.zip after import
cec upload-template StarterTemplate -o Optimizes and uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -x Exclude the "Content Template" from the template upload. "Content Template" upload can be managed independently.
cec upload-template StarterTemplate -e Exclude all components from the template upload. Components can be uploaded independently.

cec delete-template

Usage: cec delete-template <name>

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the template.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p  flag to indicate to permanently delete the template
```

Examples:

```
cec delete-template BlogTemplate
cec delete-template BlogTemplate -p
cec delete-template BlogTemplate -s UAT
```

cec share-template

Usage: cec share-template <name>

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer] to
assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager
Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share template Templat1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

cec unshare-template

Usage: cec unshare-template <name>

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
```

```
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec update-template
-----
```

Usage: cec update-template <action>

Performs action <action> on a local template. Optionally specify -c for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  The template [required]
--content, -c   The comma separated list of local content
```

Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----
cec describe-template
-----
```

Usage: cec describe-template <name>

Describes the template <name> package such as theme, components and content types.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate  Describes the template
StarterTemplate package
```

```
-----
cec create-template-report
-----
```

Usage: cec create-template-report <name>

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--includepagelinks, -i  Include validating page links
```

--output, -o Output the report to a JSON file

Examples:

```
cec create-template-report StarterTemplate
cec create-template-report StarterTemplate -
o                                   The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                           The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json       The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
cec create-template-report StarterTemplate -
i                                   Include validating page links
```

cec add-component-to-theme

Usage: cec add-component-to-theme <component>

Adds a component to a theme. Optionally specify -c <category> to set the component category.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--theme, -t         <theme> Theme [required]
--category, -c     <category> component category
```

Examples:

```
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples
```

cec remove-component-from-theme

Usage: cec remove-component-from-theme <component>

Removes a component from a theme.

Options:

```
--help, -h       Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
```

Examples:

```
cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
```

cec control-theme

Usage: cec control-theme <action>

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with -t <theme>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

--help, -h Show Help
--theme, -t <theme> The theme [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-theme publish -t Theme1 Publish theme Theme1 on
the server specified in cec.properties file
cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT Publish theme Theme1 on
the registered server UAT

cec share-theme

Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor
downloader
viewer

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT

cec unshare-theme

Usage: cec unshare-theme <name>

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the

server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help
`--users, -u` The comma separated list of user names
`--groups, -g` The comma separated list of group names
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT
```

cec create-site

Usage: cec create-site <name>

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help
`--template, -t <template>` Template [required]
`--repository, -r <repository>` Repository, required for enterprise site
`--localizationPolicy, -l <localizationPolicy>` Localization policy
`--defaultLanguage, -d <defaultLanguage>` Default language, required for enterprise site
`--description, -p <description>` Site description
`--sitePrefix, -x <sitePrefix>` Site Prefix
`--update, -u` Keep the existing id for assets
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec create-site Site1 -t StandardTemplate
Creates a standard site
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US
Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US
Creates an enterprise site and uses the localization policy in Templatel
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT
cec create-site Site1 -t Templatel -u -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets
```

cec copy-site

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r   Repository, required for enterprise site
--description, -d  Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-site Site1 -t Site1Copy          Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1  Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc
```

```
-----
cec update-site
-----
```

Usage: cec update-site <name>

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-site Site1 -t Templatel      Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x    Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"
```

```
-----
cec transfer-site
-----
```

Usage: cec transfer-site <name>

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server the site is from
[required]
--destination, -d   The registered OCM server to create or
update the site [required]
```

```

--repository, -r          Repository, required for creating enterprise site
--localizationPolicy, -l Localization policy, required for creating
enterprise site
--sitePrefix, -f         Site prefix
--publishedassets, -p    The flag to indicate published assets only
--repositorymappings, -m The repositories for assets from other
repositories
--excludecontent, -x     Exclude content
--excludecomponents, -e  Exclude components
--excludetheme, -c       Exclude theme
--excludetype, -t        Exclude content types
--includestaticfiles, -i Include site static files
--suppressgovernance, -g Suppress site governance controls

```

Examples:

```

cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicy1
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV
-----
cec transfer-site-content
-----
Usage: cec transfer-site-content <name>

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to

```

another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the site is from [required]
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content [required]
<code>--repository, -r</code>	The site repository [required]
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--addtositecollection, -l</code>	Add assets to the site collection
<code>--repositorymappings, -m</code>	The repositories for assets from other repositories
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 500
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e                               Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200                               Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p                               Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l                               The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"
```

```
-----
cec validate-site
-----
Usage: cec validate-site <name>
```

Validates site <name> on OCM server before publish or view publishing failure. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:


```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec validate-site Site1           Validate site Site1 on the server
specified in cec.properties file
cec validate-site Site1 -s UAT    Validate site Site1 on the registered
server UAT
```

```
-----
cec control-site
-----
```

Usage: cec control-site <action>

Perform <action> on site on OCM server. Specify the site with -s <site>. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--usedcontentonly, -u Publish used content only
--compilesite, -c   Compile site after publish
--staticonly, -t    Only publish site static files
--fullpublish, -f   Do a full publish
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on the
server specified in cec.properties file
cec control-site publish -s Site1 -u        Publish the site and all
assets added to the site's pages
cec control-site publish -s Site1 -c        Compile and publish site
Site1
cec control-site publish -s Site1 -t        Only publish the static
files of site Site1
cec control-site publish -s Site1 -f        Do a full publish of Site1
cec control-site publish -s Site1 -r UAT    Publish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT  Unpublish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online on
the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline on
the registered server UAT
```

```
-----
cec share-site
-----
```

Usage: cec share-site <name>

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-site
-----
```

Usage: cec unshare-site <name>

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec get-site-security
-----
```

Usage: cec get-site-security <name>

Gets site security on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

`cec get-site-security Sitel`
`cec get-site-security Sitel -s UAT`

`cec set-site-security`

Usage: `cec set-site-security <name>`

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-a <access>` to set who can access the site. The valid group names are

Cloud users
 Visitors
 Service users
 Specific users

Options:

`--help, -h` Show Help
`--signin, -s` If require sign in to access site: yes | no [required]
`--access, -a` The comma separated list of group names
`--addusers, -u` The comma separated list of users to access the site
`--deleteusers, -d` The comma separated list of users to remove access from the site
`--server, -r <server>` The registered OCM server

Examples:

`cec set-site-security Sitel -s no`
 make the site publicly available to anyone
`cec set-site-security Sitel -s no -r UAT`
 make the site publicly available to anyone on server UAT
`cec set-site-security Sitel -s yes`
 Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user can access
`cec set-site-security Sitel -s yes -a "Visitors,Service users"`
 Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and users can access
`cec set-site-security Sitel -s yes -a "Specific users" -u user1,user2`
 Require everyone to sign in to access this site and only user1 and user2 can access
`cec set-site-security Sitel -s yes -d user1`
 Remove user1's access from the site

`cec index-site`

```
-----
Usage: cec index-site <site>
```

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c  <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--server, -s       <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
cec index-site Site1 -c PageIndex -s UAT
```

```
-----
cec create-site-map
-----
```

```
Usage: cec create-site-map <site>
```

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify `-c <changefreq>` to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify `-t <toppagepriority>` as the priority for the top level pages. Also optionally specify `<file>` as the file name for the site map.

The valid values for `<changefreq>` are:

```
always
hourly
daily
weekly
monthly
yearly
never
auto
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--url, -u           <url> Site URL [required]
--changefreq, -c   How frequently the page is likely to
change.
--file, -f         Name of the generated site map file
--languages, -l    <languages> The comma separated list
of languages used to create the site map
--publish, -p      Upload the site map to OCM server
```

after creation

- toppagepriority, -t Priority for the top level pages, a decimal number between 0 and 1
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link
- noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/content lists that use the default detail page

Examples:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT
```

cec create-rss-feed

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

Options:

- help, -h Show Help
- url, -u <url> Site URL [required]
- query, -q Query for content items [required]
- limit, -l The limit of the items returned from the query [required]
- orderby, -o The order by for the query [required]
- language, -i The language for the query
- template, -x The RSS xml template
- javascript, -j Javascript file that contains functions to process Mustache data
- title, -t The RSS feed title
- description, -d The RSS feed description
- ttl How long the data will last in number of minutes
- file, -f Name of the generated RSS feed file
- publish, -p Upload the RSS feed to OCM server after creation
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link

Examples:

```
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -i fr-FR -f rssfrFR.xml
```

```
-----  
cec create-asset-report  
-----
```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--output, -o  Output the report to a JSON file  
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-report Site1  
cec create-asset-report Site1 -s UAT  
cec create-asset-report Site1 -o                               The  
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local  
location  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                   The  
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The  
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json
```

```
-----  
cec upload-static-site-files  
-----
```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--site, -s    The site on OCM server [required]  
--server, -r  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite  
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT
```

```
-----  
cec download-static-site-files  
-----
```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the files on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
```

```
--folder, -f <folder> Local folder to save the static files
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec delete-static-site-files
-----
```

Usage: cec delete-static-site-files <site>

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec refresh-prerender-cache
-----
```

Usage: cec refresh-prerender-cache <site>

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec migrate-site
-----
```

Usage: cec migrate-site <site>

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered IC server the site is from
--destination, -d The registered EC server to create the site [required]
--repository, -r Repository [required]
```

```
--template, -t      The site template
--name, -n          Site name
--description, -p   Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix
```

Examples:

```
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/SitelTemplate.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
SitelTemplate.zip from IC server
```

```
-----
cec download-content
-----
Usage: cec download-content
```

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--collection, -c    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f    The file with an array of asset GUIDS
--name, -n          The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-content
SitelChannel
Download all assets in channel SitelChannel and save to local folder
src/content/SitelChannel
cec download-content SitelChannel -n
SitelAssets                               Download all
assets in channel SitelChannel and save to local folder src/content/
SitelAssets
cec download-content SitelChannel -
p                                           Download
published assets in channel SitelChannel
cec download-content SitelChannel -s
UAT                                           Download all
assets in channel SitelChannel on server UAT
cec download-content SitelChannel -q 'fields.category eq
```



```
"RECIPE"                                Download assets from the channel
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1                               Download assets from the
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'            Download assets from repository Repol,
collection Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
    cec download-content -a
GUID1,GUID2                               Download
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
    cec download-content -r
Repol                                       Download
assets from the repository Repol
```

Please specify the channel, repository, query or assets

```
-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>
```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t      Flag to indicate the content is from template
--file, -f          Flag to indicate the content is from file
--channel, -c       <channel> The channel to add the content
--collection, -l   <collection> The collection to add the content
--server, -s        <server> The registered OCM server
--update, -u        Update any existing content instead of creating new items
--types, -p         Upload content types and taxonomies only
```

Examples:

```
    cec upload-content Site1Channel -r Repol                               Upload
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -u                           Upload
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection           Upload
content to repository Repol and add to collection Site1Collection and
channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -p                           Upload
content types from content SiteChannel to the server
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -s UAT                       Upload
content to repository Repol on server UAT and add to channel Site1Channel
```

```
cec upload-content Templatel -t -r Repol -c channel1
Upload content from template Templatel to repository Repol and add to
channel channel1
cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Repol -c channel1
Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Repol
and add to channel channel1
```

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r   Repository, required when <action> is add
--collection, -l   Collection
--query, -q        Query to fetch the assets
--assets, -a       The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s       The registered OCM server
--date, -d         Date to publish items
--name, -n         Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channel1 -a
GUID1,GUID2
```

Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channel1

```
cec control-content publish -c Channel1 -s
```

UAT

Publish all items in channel Channel1 on the registered server

UAT

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s
```

UAT

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server

UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s
```

UAT

Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -
s UAT                                     Add all items in
```

```

repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
    cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
    cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
    cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
    Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
    cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
    cec control-content remove -l Collection -s
UAT
    Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
    cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----
Usage: cec transfer-content <repository>

```

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 200.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the content is from
[required]	
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content
[required]	
<code>--channel, -c</code>	The channel
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 200
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```

    cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent
    cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent and execute
them
    cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000 Set the

```

```
number of items in each batch to 1000
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1
```

```
-----
cec list-assets
-----
```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-assets           List all assets
cec list-assets -s UAT    List all assets on
registered server UAT
cec list-assets -r Repol  List all assets
from repository Repol
cec list-assets -c Channel1 List all assets
from channel Channel1
cec list-assets -r Repol -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Repol
cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query
```

```
-----
cec create-digital-asset
-----
```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
```

```
--from, -f      The digital asset source file [required]
--type, -t      The digital asset type [required]
--repository, -r The repository to add the asset [required]
--slug, -l      The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                                Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                          Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                      Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json             Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                                Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
```

```
-----
cec update-digital-asset
-----
```

Usage: cec update-digital-asset <id>

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--from, -f      The digital asset source file for the new version
--slug, -l      The slug for the asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l company-
logo                                  Update asset
slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg                 Upload a
new version
```

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----
cec copy-assets
-----
```

Usage: cec copy-assets <repository>

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--collection, -l</code>	Collection name
<code>--channel, -c</code>	Channel name
<code>--query, -q</code>	Query to fetch the assets
<code>--assets, -a</code>	The comma separated list of asset GUIDS
<code>--target, -t</code>	The target repository [required]
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t
Repo2                               Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s
UAT                                  Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2 on server UAT
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all
their dependencies in Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the
query, plus any dependencies to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and channel Channel1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and collection Collection1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channel1, matching
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----
cec create-asset-usage-report
-----
```

Usage: cec create-asset-usage-report <assets>

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify `-o` to save the report to a json file. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
-------------------------	-----------

```
--output, -o Output the report to a JSON file
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                       The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json      The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-d <description>` to set the description. Optionally specify `-t <contenttypes>` to set the content types. Optionally specify `-c <channels>` to set the publishing channels. Optionally specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-p <type>` to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the repository
--type, -p           The repository type [asset | business]. Defaults to
asset
--contenttypes, -t   The comma separated list of content types for the
repository
--channels, -c       The comma separated list of publishing channels to
use in this repository
--defaultlanguage, -l The default language
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----
cec control-repository
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid

actions are

```
add-type
remove-type
add-channel
remove-channel
add-taxonomy
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The comma separated list of content repositories
[required]
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1,Repo2 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author -s UAT
cec control-repository remove-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository remove-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository add-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
cec control-repository remove-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----
cec share-repository
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager
contributor
viewer
```

The valid roles for a type are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--users, -u         The comma separated list of user names
--groups, -g        The comma separated list of group names
```



```
--role, -r      The role [manager | contributor | viewer] to assign to the
users or groups [required]
--types, -t     Share types in the repository
--typerole, -y  The role [manager | contributor] to assign to the users or
groups for types
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign
Contributor role to them
```

```
-----
cec unshare-repository
-----
Usage: cec unshare-repository <name>
```

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t` to also delete the user or group access to the content types in the repository.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--types, -t     Remove the user or group access to types in the repository
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t
```

```
-----
cec create-channel
-----
Usage: cec create-channel <name>
```

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to

set the channel type [public | secure], defaults to public. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [anythingPublished | onlyApproved], defaults to anythingPublished. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--description, -d</code>	The description for the channel
<code>--type, -t</code>	The channel type [public secure]
<code>--publishpolicy, -p</code>	The publish policy [anythingPublished onlyApproved]
<code>--localizationpolicy, -l</code>	The localization policy for the channel
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec create-channel channel1                Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT         On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr       Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

Usage: `cec share-channel <name>`

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--users, -u</code>	The comma separated list of user names
<code>--groups, -g</code>	The comma separated list of group names
<code>--role, -r</code>	The role [manager contributor viewer] to assign to the users or groups [required]
<code>--server, -s <server></code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r
manager          Share channel Channel1 with user user1 and
user2 and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r
manager          Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group
group1 and group2 and assign Manager role to them
```

```
cec share-channel Channell -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channell with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-channel Channell -u user1,user2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -r <requiredlanguages> to set the required languages. Specify -l <defaultlanguage> to set the default language. Optionally specify -o <optionallanguages> to set the optional languages. Optionally specify -d <description> to set the description.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages
for the localization policy [required]
--defaultlanguage, -l The default language [required]
--optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages
for the localization policy
--description, -d  The description for the repository
--server, -s      The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN -d
"Policy for Blog" -s UAT
```

```
-----
cec list-server-content-types
-----
```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT

cec share-type

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor] to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

cec unshare-type

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names

--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

cec download-type

Usage: cec download-type <name>

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

cec upload-type

Usage: cec upload-type <name>

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

cec update-type

Usage: cec update-type <action>

Performs action <action> on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
add-content-form
```

remove-content-form

Options:

--help, -h Show Help
--objectname, -o the content form [required]
--contenttype, -c the content type [required]
--template, -t The template the content type is from
--contenttemplate, -t Flag to indicate the template is a content
template
--server, -s The registered OCM server

Examples:

cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Associate content form form1 with content
type BlogPost on the registered server UAT
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -
s Associate content form form1 with content
type BlogPost on the server specified in cec.properties file
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost on the registered server UAT

cec download-recommendation

Usage: cec download-recommendation <name>

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify repository with -r <repository>. Optionally specify -p to download the published version.

Options:

--help, -h Show Help
--repository, -r The repository
--published, -p The flag to indicate published version
--channel, -c Channel name, required when <published> is set
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-recommendation Recommendation1 Downloads

```
Recommendation1
  cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
  cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
  cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol
```

```
-----
cec upload-recommendation
-----
```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT
```

```
-----
cec create-contentlayout
-----
```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```
detail
overview
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c    <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> Content type is from
--server, -r        The registered OCM server
--style, -s         <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
```

Examples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a          Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                          Use content type Blog-Post from the server specified
```

```
in cec.properties file
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail          Use content type Blog-Post from the registered
server UAT
```

```
-----
cec add-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify -m to set the mapping for mobile.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s  <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT          Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT
```

```
-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping and -m to indicate the mobile mapping.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content type, required when <server> is specified
--template, -t      <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s  <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server
```


Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec migrate-content
```

Usage: cec migrate-content <name>

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s The registered IC server the content is from
[required]
--destination, -d The registered EC server to upload the content
[required]
--repository, -r The repository for the types and items [required]
--channel, -c The channel to add the content
--collection, -l The collection to add the content

Examples:

```
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates content from collection
collection1 on ICServer to repository Repol on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection                       Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol and collection newCollection on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection -c channel1           Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol, collection newCollection and channel
channel1 on ECServer
```

cec compile-content

Usage: cec compile-content

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify -s <server> to make content queries against this server. Optionally specify -a <assets> comma separated lists of assets. Optionally specify -t <contentType> compile all published assets of this content type. Optionally specify -i <repositoryId> Id of the repository for content type queries. Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag. Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
--assets, -a The comma separated list of asset GUIDS
--contenttype, -t Compile all the published assets of this
content type.
--repositoryId, -i Id of the repository for content type queries.
--renditionJobId, -r Server invoked rendition job id for a

```
publishing job
  --debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to
debug compilation
  --verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages
during compilation.
```

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
```

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d   Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
```

```
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
```

```
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
```

Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with -i <id> if another taxonomy has the same name. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the status of the taxonomy with -t and the valid values are

```
promoted
published
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--status, -t    The taxonomy status [promoted | published] [required]
--id, -i        Taxonomy Id
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -
t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

```
-----
cec upload-taxonomy
-----
```

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify `-c <createnew>` to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--createnew, -c</code>	To create new a taxonomy
<code>--name, -n</code>	The name of the new taxonomy
<code>--abbreviation, -a</code>	The abbreviation of the new taxonomy
<code>--description, -d</code>	The description of the new taxonomy
<code>--file, -f</code>	Flag to indicate the taxonomy is from file
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-taxonomy
Taxonomy1                                Create a new
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s
UAT                                        Create a new taxonomy or a
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -
c                                        Create a new taxonomy on
upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation
and description
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
the JSON file
```

```
-----
cec control-taxonomy
-----
```

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with `-n <name>` or `-i <id>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:
--help, -h Show Help
--name, -n Taxonomy name
--id, -i Taxonomy Id
--publishable, -p Allow publishing of this taxonomy, defaults to true
--channels, -c List of channels to publish or unpublish, required when
<action> is publish or unpublish
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1
Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing
cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false
Promote the taxonomy and not allow publishing
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2
cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT

cec list-translation-jobs

Usage: cec list-translation-jobs

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec list-translation-jobs Lists local translation jobs
cec list-translation-jobs -s Lists translation jobs on the server
specified in cec.properties file
cec list-translation-jobs -s UAT Lists translation jobs on the registered
server UAT

cec create-translation-job

Usage: cec create-translation-job <name>

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to set the translation connector. Optionally specify -t <type> to set the content type. The valid values for <type> are:

siteAll
siteItems
siteAssets

Options:
--help, -h Show Help

```
--site, -s      <site> Site [required]
--languages, -l <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c The translation connector
--type, -t      The type of translation job contents
--server, -r    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
```

```
-----
cec download-translation-job
-----
```

Usage: cec download-translation-job <name>

Downloads translation job <name> from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
```

```
-----
cec submit-translation-job
-----
```

Usage: cec submit-translation-job <name>

Submits translation job <name> to translation connection <connection>.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--connection, -c <connection> Connection [required]
```

Examples:

```
cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
```

```
-----
cec refresh-translation-job
-----
```

Usage: cec refresh-translation-job <name>

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-translation-job Site1Job1
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT Refresh translation job
Site1Job1 on the registered server UAT
```

```
-----
cec ingest-translation-job
-----
```

Usage: cec ingest-translation-job <name>

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec ingest-translation-job Site1Job1          Ingest local translation job
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV   Ingest translation job
Site1Job1 on the registered server DEV
```

```
-----
cec upload-translation-job
-----
```

Usage: cec upload-translation-job <name>

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the translation zip file
--validateonly, -v  Validate translation job without import.
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-translation-job Site1Job1          File will
be uploaded to the Home folder.
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT    File will
be uploaded to the Home folder on registered server UAT
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.
cec upload-translation-job Site1Job1 -v      Validate
the translation job without import.
```

```
-----
cec create-translation-connector
-----
```

Usage: cec create-translation-connector <name>

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a mockTranslationConnector. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:
mockTranslationConnector

Options:
--help, -h Show Help
--from, -f <source> to create from

Examples:
cec create-translation-connector connector1

cec start-translation-connector

Usage: cec start-translation-connector <name>

Starts translation connector <name>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8084.

Options:
--help, -h Show Help
--port, -p Set <port>. Defaults to 8084.
--debug, -d Start the translation connector server with "--inspect" option

Examples:
cec start-translation-connector connector1
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
cec start-translation-connector connector1 -d Start the translation connector server with "--inspect" option to allow debugger to be attached.

cec register-translation-connector

Usage: cec register-translation-connector <name>

Registers a translation connector. Specify -c <connector> for the connector. Specify -s <server> for the connector server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Specify -f <fields> for custom fields.

Options:
--help, -h Show Help
--connector, -c <connector> Connector name [required]
--server, -s <server> Server URL [required]
--user, -u <user> User name [required]
--password, -p <password> password [required]
--fields, -f <fields> translation connector custom fields

Examples:
cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f "BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-


```
id,AdditionalData:{"
```

```
-----  
cec create-group  
-----
```

```
Usage: cec create-group <name>
```

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. Set the group type with `-t <type>`. The valid group types are

```
PUBLIC_OPEN  
PUBLIC_CLOSED  
PRIVATE_CLOSED
```

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--type, -t      The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-group Group1          Create group Group1, people can  
add themselves to the group and share content with the group  
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED  Create group Group1, only group  
managers can add members but people can share content with the group  
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group  
managers can add members and only members can share content with the group  
cec create-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec delete-group  
-----
```

```
Usage: cec delete-group <name>
```

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-group Group1  
cec delete-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec add-member-to-group  
-----
```

```
Usage: cec add-member-to-group <name>
```

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. The valid roles are

```
MANAGER  
MEMBER
```

Options:
--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or groups [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER -s DEV

cec remove-member-from-group

Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:
--help, -h Show Help
--members, -m The comma separated list of user and group names [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s DEV

cec create-encryption-key

Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:
--help, -h Show Help

Examples:
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save to file ~/.ceckey

cec register-server

Usage: cec register-server <name>

Registers a OCM server. Specify -e <endpoint> for the server URL.

Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Optionally specify `-k <key>` to encrypt the password. Optionally specify `-t <type>` to set the server type. The valid values for `<type>` are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is `pod_ec`.

For `pod_ec` server, optionally specify `<idcsurl>`, `<clientid>`, `<clientsecret>` and `<scope>` for headless commands.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p      <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t          <type> Server type
--idcsurl, -i       <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c      <clientid> Client ID
--clientsecret, -s <clientsecret> Client secret
--scope, -o         <clientsecret> Scope
--timeout, -m       Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
```

```
dev_ec The server
is a standalone development instance
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
```

```
~/ceckey
```

The password will be encrypted

```
-----
cec set-oauth-token
-----
```

Usage: `cec set-oauth-token <token>`

Set OAuth token for a registered server.

Options:
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server [required]

Examples:
cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,
all CLI commands using UAT will be headless

```
-----  
cec list  
-----  
Usage: cec list
```

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t <types> to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for <types> on the server are:

- channels
- components
- localizationpolicies
- recommendations
- repositories
- sites
- templates
- taxonomies
- translationconnectors

Options:
--help, -h Show Help
--types, -t <types> The comma separated list of resource types
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
cec list List all local resources
cec list -s List resources on the server
specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s List components and channels
on the server specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s UAT List components and channels
on the registered server UAT

```
-----  
cec execute-get  
-----  
Usage: cec execute-get <endpoint>
```

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--file, -f    The file to save the result [required]
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s
DEV
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f
allchannels.json -s DEV
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -
s DEV
```

```
-----
cec install
-----
Usage: cec install
```

Creates an initial source tree in the current directory.

With `cec install`, your source can be in a separate directory to the `cec` command install files, and you no longer need your source to be within a `sites-toolkit` directory.

The `cec.properties` file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable `CEC_PROPERTIES`

Use `cec develop` to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec install
```

```
-----
cec develop
-----
Usage: cec develop
```

Starts a test server in the current folder. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8085.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--port, -p    Set <port>. Defaults to 8085.
--server, -s  The registered OCM server
--debug, -d   Start the server with "--inspect"
```

Examples:

```
cec develop
cec develop -p 7878
cec develop -p 7878 -s UAT
```

```
-----  
cec sync-server  
-----  
Usage: cec sync-server
```

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```
none  
basic  
header
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--server, -s        The registered OCM server for sync source  
[required]  
--destination, -d   The registered OCM server for sync destination  
[required]  
--authorization, -a The authorization method [none | basic | header]  
for the web hook event, defaults to basic  
--username, -u      The username used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--password, -w      The password used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--values, -v        The comma separated list of name-value pairs  
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header  
--port, -p          Set port. Defaults to 8086.  
--key, -k           The key file for HTTPS  
--certificate, -c   The certificate file for HTTPS
```

Examples:

```
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w  
samplePass1           Use Basic authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p  
7878                 Use Basic authorization and port set to 7878  
cec sync-server -s DEV -d UAT  
Use Basic authorization and the username and password will be prompted  
to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin  
Use Basic authorization and the password will be prompted to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2  
Use Header authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none  
No authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem  
The sync server will start over HTTPS  
Missing required arguments: server, destination
```

```

-----
cec webhook-server
-----
Usage: cec webhook-server

Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook
from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is
8087. The supported event types are

    seo - refresh Detailed page in the Prerender cache

Options:
  --help, -h          Show Help
  --type, -t          The webhook server type [seo] [required]
  --contenttype, -c  The content type [required]
  --detailpage, -d   The full url of the site detail page for this type
[required]
  --server, -s       The registered OCM server [required]
  --port, -p        Set port. Defaults to 8087.

Examples:
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p
7878
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server

```

Testarea cu un echipament de testare local

Rulați componentele, șabloanele și machetele de conținut personalizate într-un echipament de testare local înainte de a le importa în Oracle Content Management.

Pentru a lansa harnessul de testare local:

1. Introduceți `cd cec` într-o fereastră de terminal.
2. Introduceți `cec develop &` sau `cec develop --server <server-name> &`
3. Deschideți adresa `http://localhost:8085` într-un browser pentru a vedea componentele, șabloanele și machetele de conținut rulând în harnessul de testare local.
4. Puteți găsi componentele, șabloanele, temele și celelalte elemente în aceste directoare:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Upgradarea la jQuery 3.5.x

Ca dezvoltator, puteți utiliza OCE Toolkit pentru a identifica etichete html închise necorespunzător.

Faceți upgrade la jQuery 3.5.x pentru a selecta o remediere de securitate în Interpretorul HTML.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

Interpretarea anumitor șiruri HTML în jQuery 3.5.x va da rezultate diferite față de interpretarea acelorași șiruri în 3.4.x. Aceste șiruri implică etichete care sunt închise automat, încălcând astfel standardul HTML; de exemplu: "`<div />`". Astfel de șiruri, mai ales atunci când fac parte dintr-o secvență mai lungă de etichete, ar putea fi interpretate diferit în 3.5.x comparativ cu 3.4.x.

Puteți rula `cec create-asset-report <site>` pentru a găsi tagurile html închise necorespunzător în fișierele JSON ale paginii și în fișierele HTML și JS ale componentei.

Dezvoltați pt. Oracle Content Management cu Developer Cloud Service

Setul de instrumente OCE Toolkit, integrarea serviciului Developer Cloud Service vă ajută să dezvoltați șabloane de site-uri, teme, componente personalizate și machete de conținut pt. Oracle Content Management.

Cu setul de instrumente OCE Toolkit, puteți utiliza repository-uri de resurse, fișiere și foldere în Oracle Content Management. OCE Toolkit deține instrumente pentru a crea și dezvolta componente personalizate și șabloane de site-uri, inclusiv teme și machete de conținut. El cuprinde un repository Git, precum și un echipament local de testare pentru dezvoltare rapidă, iterativă, și exemple de teste de unități, cu care să începeți.

OCE Toolkit vă poate ajuta să realizați următoarele sarcini:

- Configurați mediul de dezvoltare local, pt. a utiliza o instanță Oracle Content Management pt. dezvoltarea și testarea la nivel local a componentelor, șabloanelor, temelor și machetelor de conținut
- Creați componente, șabloane de site-uri și machete de conținut din exemple, rulați-le în echipamentul de testare, explorați-le și dezvoltați componentele, șabloanele, temele și machetele de conținut într-un mediu Developer Cloud Service
- Importați componentele și șabloanele de site-uri care au fost create în Oracle Content Management într-un mediu Developer Cloud Service, pt. administrarea surselor și dezvoltarea ulterioară
- Exportați componentele, șabloanele și machetele de conținut dintr-un mediu Developer Cloud Service, pt. a fi utilizate în Oracle Content Management
- Copiați o componentă, un șablon sau o machetă de conținut existentă
- Scrierea testelor de unități
- Optimizarea componentelor
- Implementați-vă componentele și șabloanele în Oracle Content Management

Următoarele subiecte descriu modul de configurare a serviciului Developer Cloud Service pentru dezvoltarea componentelor, șabloanelor, temelor și machetelor de conținut personalizate:

1. [Despre utilizarea serviciului Developer Cloud Service](#)
2. [Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management](#)
3. [Crearea unui proiect în Developer Cloud Service](#)
4. [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou.](#)
5. [Testarea componentelor, șabloanelor și machetelor de conținut personalizate într-un echipament de testare local](#)
6. [Fuzionarea modificărilor](#)

Următoarele subiecte oferă informații despre utilizarea setului de instrumente OCE Toolkit din Oracle Content Management:

- [Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC](#)
- Dezvoltarea componentelor personalizate cu Developer Cloud Service
- Dezvoltați șabloane cu Developer Cloud Service
- Dezvoltați machete de conținut

Despre utilizarea serviciului Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service este o platformă de dezvoltare software bazată pe cloud, Platform as a Service (PaaS) și un mediu găzduit pentru infrastructura de dezvoltare a aplicațiilor dvs. Ea oferă o integrare bazată pe standarde open-source pentru a dezvolta, colabora și implementa aplicații în cadrul Oracle Cloud.

Developer Cloud Service este o colecție de software și servicii găzduite pe Oracle Cloud, pentru a vă ajuta să gestionați eficient ciclul de viață al dezvoltării aplicațiilor prin integrarea cu Git, Maven, site-uri de probleme și Wiki. Prin utilizarea Oracle Developer Cloud Service puteți confirma codul sursă al aplicației în repository Git de pe Oracle Cloud, puteți urmări online problemele și defectele asignate, puteți partaja informații utilizând pagini Wiki, puteți evalua codul sursă și monitoriza versiunile interne ale proiectelor. După testarea cu succes, puteți implementa proiectul în Oracle Content Management.

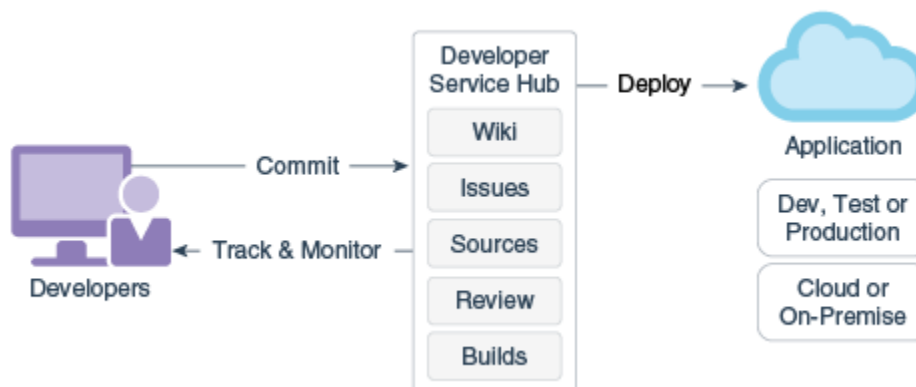
Conectați-vă la consola Developer Cloud Service Console pt. Oracle Content Management

Începeți să dezvoltați componente personalizate pentru Oracle Content Management în consola Developer Cloud Service.

În calitate de administrator pentru serviciile Oracle Cloud, puteți utiliza platforma My Service Administration pentru a crea și a administra serviciile Cloud. Dacă sunteți un administrator de instanțe ale serviciilor pentru Oracle Content Management și un administrator de servicii pentru Standard Developer Service, puteți configura aceste servicii și puteți începe să le utilizați:

1. [Conectați-vă la Oracle Cloud utilizând informațiile care au fost furnizate pentru contul dvs.](#)

2. Conectați-vă la platforma My Service Administration pentru a crea și a administra instanța Oracle Content Management și serviciul Standard Developer Service.



3. Confirmați-vă adresa de e-mail pentru Oracle Developer Cloud Service, după cum vi se solicită.
4. Configurați-vă instanța Oracle Content Management utilizând detaliile din abonamentul pentru serviciul dvs., apoi accesați adresa URL Oracle Content Management aferentă instanței dvs.
5. Accesați adresa URL aferentă serviciului Standard Developer Service.
6. Conectați-vă la contul dvs. Oracle Developer Cloud Service.

Accesați adresa URL aferentă serviciului Developer Cloud Service și conectați-vă la consolă.

Crearea unui proiect în Developer Cloud Service

Puteți crea un proiect în Developer Cloud Service utilizând șablonul de proiect "Content Experience Cloud" sau puteți crea un proiect cu un repository Git gol și să importați setul de instrumente OCE Toolkit din instanța dvs. Oracle Content Management.

- [Creați un proiect Developer Cloud Service cu un șablon Oracle Content Management](#)
- [Creați un proiect în Developer Cloud Service cu un Toolkit OCE descărcat de pe Oracle Content Management](#)
- [Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou.](#)

Crearea unui proiect Developer Cloud Service cu un șablon Oracle Content Management

Crearea unui proiect pentru dezvoltarea de componente, șabloane, teme și machete de conținut personalizate în Developer Cloud Service.

Pentru a crea un proiect:

1. După ce vă conectați la consola Developer Cloud Service, faceți clic pe **Proiect nou**.
2. Din lista de șabloane, selectați **Content Management**, apoi faceți clic pe **Înainte**.

3. În proprietățile de sub Proprietăți proiect, selectați **CONFLUENȚĂ** în câmpul **Marcaj Wiki**.

Creați un proiect în Developer Cloud Service cu un Toolkit OCE descărcat de pe Oracle Content Management

Creați un proiect pentru dezvoltarea de componente, șabloane, teme și machete de conținut personalizate în Developer Cloud Service.

Pentru a crea un proiect:

1. După ce vă conectați la consola Developer Cloud Service, faceți clic pe **Proiect nou**.
2. Denumiți proiectul, introduceți sau selectați alte detalii dorite pt. proiect, apoi faceți clic pe butonul **Înainte**.
3. Din lista de șabloane, selectați **Repository inițial**, apoi faceți clic pe **Înainte**.
4. În proprietățile de sub Proprietăți proiect, selectați `Repository gol` pt. `Repository inițial`. Faceți clic pe **Finalizare**.

Adăugarea OCE Toolkit la codul proiectului în repository-ul Git nou.

Puteți adăuga OCE Toolkit la repository-ul Git nou, gol, asociat proiectului dvs.

1. În secțiunea **REPOSITORIES** din noul proiect, copiați adresa URL în format HTTP a repository-ului Git asociat proiectului.
2. Deschideți o fereastră de terminal și introduceți această comandă: `git clone <your-project> .git`
 - a. Când vi se solicită, introduceți parola pentru Developer Cloud Service.
 - b. Dacă vedeți eroarea "git is not a command" (git nu este o comandă), instalați Git de la adresa <https://git-scm.com/downloads>, apoi reintroduceți comanda `git clone`.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`

Ca alternativă, puteți descărca Git de la această adresă: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <proiectul-dumneavoastră>`
6. `git add cec-components`
7. `git commit -a -m "<your comments>"`
8. `git push`

Testarea componentelor, șabloanelor și machetelor de conținut personalizate într-un echipament de testare local

Rulați componentele, șabloanele și machetele de conținut personalizate într-un echipament de testare local înainte de a le importa în Oracle Content Management.

Pentru a lansa harnessul de testare local:

1. Introduceți `cd cec-components` într-o fereastră de terminal.
Introduceți `npm start &`
2. Deschideți adresa `http://localhost:8085` într-un browser pentru a vedea componentele, șabloanele și machetele de conținut rulând în harnessul de testare local.

Când testați componente pe serverul dvs. local, puteți alege să utilizați conținut dintr-un șablon local sau din serverul Oracle Content Management.

Fuzionarea modificărilor

După ce creați o componentă, un șablon sau o machetă de conținut sau după ce editați un cod sursă pe calculatorul dvs. local, trebuie să fuzionați componentele și șabloanele noi și modificate în repositoryul GIT al proiectului.

Pentru a fuziona modificările în repositoryul GIT, introduceți următoarele comenzi, în ordine, într-o fereastră de terminal.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Your comments" git pull
git push
```

Propagarea modificărilor de la testare la producție cu OCE Toolkit

După ce dezvoltați un șablon de site, puteți utiliza interfața în linia de comandă (CLI) din OCE Toolkit pentru a propaga șablonul de la dezvoltare la testare la producție pe serverele dvs. Oracle Content Management.

Pt. a propaga modificările, puteți utiliza comenzi din setul de instrumente pt. a crea site-uri și a le administra ciclurile de viață pe serverele de dezvoltare, testare și producție. Puteți aduce modificări site-urilor într-un mediu de dezvoltare și puteți propaga aceste modificări la mediile de testare și de producție. De asemenea, puteți încorpora acest set de utilitare linie de comandă în mediile dvs. de scripting pentru a vă administra implementările. Folosind utilitarele CLI, puteți lansa atât elemente noi, cum ar fi resurse și componente, cât și actualizări ale conținutului existent.

Pașii următori arată modul de utilizare a OCE Toolkit CLI pt. a vă propaga modificările din dezvoltare în testare și în producție:

1. Configurați servere de dezvoltare, de testare și de producție cu același repository și aceeași politică de localizare.

Pt. a propaga modificările dintr-un server de dezvoltare într-un server de testare și apoi într-un server de producție, trebuie să configurați un repository cu același nume și aceeași politică de localizare pe fiecare dintre cele trei servere. Politica de localizare prestabilită pt. repository-ul de resurse este en-US, dar puteți utiliza alta dacă este aceeași pe toate cele trei servere.

Consultați Configurarea repository-urilor de resurse.

2. Înregistrați-vă serverele de dezvoltare, testare și producție cu Oracle Content Management.

Înainte de a propaga modificările pe un site, trebuie să înregistrați fiecare server. Puteți înregistra un server cu comanda `cec register-server` oferită de OCE Toolkit:

```
cec register-server <name>
```

Specificați următoarele opțiuni de comandă:

- `-e <endpoint>` pt. URL-ul serverului
- `-u <user>` și `-p <password>` pt. conectarea la server
- `-t <type>`, opțional, pt. a seta tipul de server. Valoarea prestabilită este `pod_ec`.

La conectarea la un tenant Oracle Content Management pe Oracle Public Cloud, utilizați numai `pod_ec`.

De exemplu, comanda următoare înregistrează un server care este tenant pe un cloud Oracle public:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

Următoarea comandă înregistrează o instanță de dezvoltare individuală de Oracle Content Management:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

După ce înregistrați un server Oracle Content Management, îi puteți lista conținutul cu comanda `cec list` din setul de instrumente.

Următoarea comandă listează conținutul unui server de dezvoltare:

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name                               Token
  StarterSite                         <site-id>

Components:
  Name                               Type                               Published
  FooterBar                          Component group
  StarterComponent                    Local component
  StarterFooter                       Component group
  StarterNavMenu                      Local component

Localization policies:
  Name                               Required languages                 Optional
  Languages
  en-US                              en-US

Repositories:
  Name
  r

Sites:
  Published  Online                               Theme                               Type
```

Name	StarterSiteTheme	
Enterprise		
Templates:		
Name	Theme	Type
StarterTemplate	StarterTheme	Standard

3. Încărcați un șablon de site pe serverul dvs. de dezvoltare și creați un site din șablon.

Puteți crea un șablon de site cu comanda `cec create-template` și apoi puteți încărca șablonul pe serverul de dezvoltare. Apoi puteți crea un site din șablon cu comanda `cec create-site`. Următoarele comenzi creează un șablon și încarcă șablonul:

```
- cec create-template blog -f BlogTemplate
- cec upload-template blog -s DEV
```

Următoarea comandă creează din șablonul încărcat un site cu numele `blog`:

```
cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
- creating enterprise site . . .
  name          blog
  template      blog
  site prefix   blog
  repository    r
  localization policy en-US
  default language en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- site created
```

4. Publicați site-ul și aduceți-l online pe serverul de dezvoltare.

După ce creați un site, puteți utiliza comanda `cec control-site` pt. a publica site-ul și pt. a-l aduce online:

```
cec-components> cec control-site
Usage: cec control-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s
<site> Specify the server with -r <server>.

publish
unpublish
bring-online
```

take-offline

Options:

```
--site, -s <site> Site
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1          Publish site Site1 on
the server
cec control-site publish -s Site1 -r UAT    Publish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT  Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online
on the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline
on the registered server UAT
```

```
Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1
cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
```

5. Pt. a muta un site de pe DEV pe UAT, trebuie să împachetați site-ul. Modelul de împachetare pt. mutarea de site-uri între servere este șablonul. Creați un șablon nou din site-ul pe care l-ați creat pe serverul de dezvoltare și descărcați șablonul.

Comanda `cec create-template-from-site` din exemplul următor creează un șablon de site cu numele `blog2`, din `blog`.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```

Descărcați șablonul pe care l-ați creat din site-ul de dezvoltare, cu comanda `cec download-template`:

```
cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/
webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/themes/blogTheme
- create link _scs_theme_root_
```

```
- create link _scs_design_name_  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Author-Summary  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Post-Content  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Post-Header  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Post-Search-Result  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Post-Post-Sidebar  
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/  
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-  
Blog-Post-Summary  
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json  
- unzip tmlate content file  
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/  
blog2  
cec upload-template blog2 --server UAT
```

6. Încărcați șablonul pt. a crea tipurile de conținut și hărțile de machete de conținut.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Încărcați șablonul dar excludeți elementele de conținut (conținutul șablonului) din șablon.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Faceți acest lucru pt. a crea un site cu conținut cu aceleași GUID-uri ca și site-ul original. Atunci când creați un site dintr-un șablon care conține conținut, tot conținutul din noul site va avea GUID-uri noi. Deoarece dorim să permitem actualizarea de conținut, mai degrabă decât să creăm conținut nou, trebuie să excludeți conținutul din șablon.

8. Creați site-ul din șablon.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server  
UAT
```

9. Încărcați șablonul de conținut pe canalul și colecția site-ului. Trebuie să faceți acest lucru deoarece l-ați exclus din șablon la pasul 7.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Publicați site-ul și aduceți-l online pe serverul de testare.

Utilizați comanda `cec control-site` pt. a publica site-ul și pt. a-l aduce online:

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish blob finished
```

11. Dacă ulterior faceți modificări la site-ul `blog` pe serverul `DEV`, puteți propaga modificările pe site-ul deja creat pe serverul `UAT`.

12. Creați un alt șablon de la site-ul `dvs.`, pt. ca șablonul să vă includă modificările.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Descărcați șablonul.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Încărcați șablonul și creați un site pornind de la el, pt. a propaga modificările în mediul de testare.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Această comandă creează sau actualizează orice componente sau teme care s-au modificat, dar exclude conținutul.

15. Acum utilizați comanda `cec update-site` pt. a culege conținutul și pt. a actualiza paginile.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

De exemplu:

```
cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages           : updating file# 6   of 6   files
- content         : updating file# 3   of 3   files
- System Files    : updating file# 5   of 5   files
- controller      : no files in update, removing files on server
- favicons        : no files in update, removing files on server
- misc            : no files in update, removing files on server
- seo             : no files in update, removing files on server
- system          : no files in update, removing files on server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog3_export.zip
```

```
- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages           : completed with 0 errors.
- Embedded Content    : completed with 0 errors.
- System Files        : completed with 0 errors.
- Settings Files      : completed with 0 errors.
- Content Update      : completed with 0 errors.
```

16. Verificați site-ul pt. a verifica dacă s-au propagat modificările.
17. Pt. a muta din serverul UAT pe serverul PROD, faceți aceiași pași pe care i-ați făcut pt. a muta site-ul de pe DEV pe UAT.
18. Creați site-ul pe serverul de producție, aduceți-l online și verificați modificările.
Puteți utiliza comanda `cec list pt.` a vedea conținutul site-ului de producție și pt. a vă asigura că include modificările pe care le-ați făcut în mediul de dezvoltare. Puteți de asemenea să verificați site-ul, pt. a verifica dacă modificările au fost propagate în producție.

Criptarea unei parole

Când înregistrați un server cu OCE Toolkit, este necesar să criptați o parolă pentru a face serverul disponibil pentru utilizare locală.

1. Înregistrați un server Oracle Content Management cu o comandă `cec register-server` care include parola în text simplu.
2. Criptați parola cu comanda `cec create-encryption-key`.

```
cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for
servers.
```

3. Înregistrați din nou serverul cu cheia de criptare, ceea ce face serverul disponibil pentru dezvoltare locală și testare.

Parolele criptate sunt stocate în fișierul conexiunii la server. O parolă este decriptată atunci când vă conectați la un server înregistrat.

Înregistrarea unui server

Puteți înregistra un server în OCE Toolkit.

Utilizați comanda `cec register-server` cu o cheie de criptare, pentru a înregistra un server Oracle Content Management pentru dezvoltare și testare locală.

Atunci când înregistrați serverul, criptarea unei parole face serverul disponibil pentru utilizare cu OCE Toolkit. Consultați [Criptarea unei parole](#).

Creați un raport de utilizare și permisiuni pt. un site

Puteți crea un raport pt. a valida și remedia permisiunile membrilor de pe serverul de destinație pt. propagarea unui site din testare în producție.

Utilizați cec `create-asset-report` și verificați-l în modul următor:

1. Verificați apartenența și asignarea de canale pt. toate artefactele de pe site:
 - Temă
 - Șablon
 - Componente
 - Tip de conținut
2. Marcați problemele pe care le puteți rezolva.

De exemplu:

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
```

```
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Raportul este generat într-un fișier JSON, pe care îl puteți verifica pt. probleme legate de utilizare și permisiuni. Sunt disponibile următoarele comenzi pt. remedieri de permisiuni:

- `cec share-type`: Partajați tipurile cu utilizatorii pe un server Oracle Content Management.
- `cec unshare-type`: Eliminați accesul la tipuri pentru anumiți utilizatori pe un server Oracle Content Management.
- `cec share-repository`: Partajați un repository (și tipurile utilizate de către un repository) într-un server Oracle Content Management.
- `cec unshare-repository`: Eliminați accesul utilizatorilor la un repository de pe un server Oracle Content Management.
- De exemplu:

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -t -s <registered-server>
```

Descărcați și încărcați documente și foldere

Puteți descărca și încărca documente și foldere din și într-un server Oracle Content Management.

Sunt disponibile următoarele comenzi pt. descărcări și încărcări de documente și foldere:

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC
server.                               [alias: dlfd]
cec upload-folder <path>             Uploads folder to CEC
server.                               [alias: ulfd]
cec download-file <file>             Downloads file <file> from CEC
server.                               [alias: dlf]
```

```

cec upload-file <file>                Uploads file <file> to CEC
server.                                [alias: ulf]
cec-share-folder <name>
cec-unshare-folder <name>

```

Pentru `cec-share-folder <name>`, puteți partaja un folder cu utilizatorii pe un server Oracle Content Management și le puteți asigna un rol utilizatorilor. Specificați serverul cu `-s <server>` sau utilizați serverul specificat în fișierul `cec.properties`. Urmează rolurile valide:

- manager
- contributor
- descărcător
- vizualizator

Pt. descărcări, puteți preciza o ierarhie a folderelor.

Crearea unui site dintr-un șablon cu păstrarea acelorași identificatori GUID pentru conținut

Ca dezvoltator, puteți utiliza o comandă din OCE Toolkit pentru a crea un site Oracle Content Management dintr-un șablon, păstrând aceiași identificatori GUID pentru conținut.

Utilizați următoarea comandă din OCE Toolkit:

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Această comandă creează un site într-un server Oracle Content Management și păstrează ID-urile de conținut atunci când creați site-ul. Păstrarea ID-urilor de conținut este necesară, pentru ca multiplele rulări de teste pentru producție să nu se încheie cu elemente de conținut duplicate pe un server destinație.

Crearea unui șablon de tip enterprise dintr-un site standard

Ca dezvoltator, puteți utiliza o comandă OCE Toolkit CLI pt. a crea un șablon de tip enterprise dintr-un site standard.

În mod prestabilit, comanda `create-template` creează un șablon standard dacă site-ul este unul standard și un șablon de tip enterprise dacă site-ul este unul de companie. Puteți crea un șablon de tip enterprise și dintr-un site standard.

Rulați `cec create-template` cu noua opțiune `-enterprise`:

```
cec create-template EnterpriseTempl -s StandardSite1 -e
```

Importul și exportul taxonomiilor

Utilizați comenzile din OCE Toolkit pentru a importa taxonomii de pe calculatorul local la un server Oracle Content Management sau pentru a exporta taxonomiile din server pe calculatorul local.

Comanda `cec download-taxonomy <name>` exportă o taxonomie din Oracle Content Management. Aceasta descarcă o taxonomie de la un server Oracle Content Management.

În această comandă puteți utiliza următoarele opțiuni:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Specificați starea taxonomiei.
- `--id, -i`: Dacă o altă taxonomie are același nume, specificați ID-ul taxonomiei.
- `--server, -s`: Specificați un server Oracle Content Management înregistrat sau utilizați serverul specificat în fișierul `cec.properties`.
- `--help, -h`: Afișați asistență pentru comanda respectivă.

Urmează câteva exemple pentru comanda `download-taxonomy`:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

Comanda `cec upload-taxonomy <taxonomy>` importă o taxonomie în Oracle Content Management. Aceasta încarcă o taxonomie către un server Oracle Content Management.

În această comandă puteți utiliza următoarele opțiuni:

- `--createnew, -c`: Creați o nouă taxonomie.
- `--name, -n`: Specificați numele noii taxonomii.
- `--abbreviation, -a`: Specificați o abreviere pentru noua taxonomie.
- `--description, -d`: Specificați o descriere pentru noua taxonomie.
- `--file, -f`: Precizați dacă taxonomia provine dintr-un fișier.
- `--server, -s`: Specificați un server Oracle Content Management înregistrat sau utilizați serverul specificat în fișierul `cec.properties`.
- `--T2P`: verifică dacă există o resursă sau o taxonomie cu același ID pe instanța Oracle Content Management. Dacă este adevărat, resursa este adăugată ca versiune nouă și taxonomia ca versiune preliminară (ignorând versiunea preliminară existentă). În caz contrar, o resursă sau o taxonomie nouă este creată cu aceleași ID-uri.
- `--New`: creează întotdeauna o nouă resursă sau o nouă taxonomie pe instanța de destinație Oracle Content Management.
- `--help, -h`: Afișați asistență pentru comanda respectivă.

Urmează câteva exemple pentru comanda **upload-taxonomy**:

cec upload-taxonomy Taxonomy1

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c

Create a new taxonomy on upload

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in <file-name>.json -f and upload the JSON file

Puteți utiliza testul din OCE Toolkit pentru producerea de utilitare CLI, pentru a automatiza importul sau exportul de resurse împreună cu un model de conținut și dependențele acestuia, de la un server Oracle Content Management sursă, la un server Oracle Content Management destinație.

Un manager sau un administrator de conținut poate importa sau exporta o taxonomie cu ajutorul comenzilor OCE Toolkit, într-un test pentru mediul de producție. Cu permisiune de manager, puteți să adăugați o versiune preliminară a unei taxonomii. Cu permisiune de administrator de conținut, puteți să creați o taxonomie nouă.

Operațiile ciclului de viață al taxonomiei, cum ar fi promovarea, asignarea la un repository și publicarea taxonomiei sunt disponibile pentru testare până la producție. Puteți să importați resurse împreună cu informații de clasificare și taxonomii într-un fișier de import și puteți să exportați resurse împreună cu informații de clasificare și taxonomii dintr-un fișier de export.

Importul și exportul recomandărilor

Puteți utiliza comenzile din OCE Toolkit pentru a importa recomandări de pe un server Oracle Content Management pe calculatorul local sau pentru a exporta recomandări din calculatorul local pe server.

Comanda `cec download-recommendation <name> exportă` o recomandare din Oracle Content Management. Ea descarcă recomandarea de la un server Oracle Content Management.

În această comandă puteți utiliza următoarele opțiuni:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Specificați starea recomandării.
- `--id, -i`: Dacă o altă recomandare are același nume, specificați ID-ul recomandării.
- `--server, -s`: Specificați un server Oracle Content Management înregistrat sau utilizați serverul specificat în fișierul `cec.properties`.
- `--help, -h`: Afișați asistență pentru comanda respectivă.

Urmează câteva exemple ale comenzii `download-recommendation`:

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted

    cec download-recommendation Recommendation1 -i
    6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted

    cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

Comanda `cec upload-recommendation <name>` importă o recomandare către Oracle Content Management. Ea încarcă o recomandare către un server Oracle Content Management.

În această comandă puteți utiliza următoarele opțiuni:

- `--createnew, -c`: Creați o nouă recomandare.
- `--name, -n`: Specificați numele noii recomandări.
- `--abbreviation, -a`: Specificați o abreviere pentru noua recomandare.
- `--description, -d`: Specificați o descriere a noii recomandări.
- `--file, -f`: Indicați dacă recomandarea provine dintr-un fișier.
- `--server, -s`: Specificați un server Oracle Content Management înregistrat sau utilizați serverul specificat în fișierul `cec.properties`.
- `--help, -h`: Afișați asistență pentru comanda respectivă.

Urmează câteva exemple ale comenzii **upload-recommendation**:

```
cec upload-recommendation Recommendation1
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on
upload
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on
upload on the registered server UAT
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -
c
Create a new recommendation on upload
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation 1_2 -a t12 -
d
Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation
```

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in
<file-name>.json -f and upload the JSON file
```

Adăugare sau eliminare conținut la colecții

Ca dezvoltator, puteți să adăugați conținut în colecții și să eliminați conținut din colecții cu ajutorul comenzilor din OCE Toolkit.

Următoarea comandă `cec-control-content` adaugă toate elementele din repository **Repo1** la colecția **Collection1** de pe serverul înregistrat **UAT**:

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

Următoarea comandă `cec-control-content` elimină toate elementele din colecția **Collection1** de pe serverul înregistrat **UAT**:

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

Dezvoltarea editorilor personalizați de câmpuri cu ajutorul OCE Toolkit

Setul de instrumente OCE Toolkit oferă suport pentru dezvoltarea componentelor de tip Aspect câmp. Dezvoltatorii pot crea și administra editoare de câmp personalizate.

Pentru o componentă din tipul Aspect câmp, puteți efectua următoarele sarcini:

- Deschideți, copiați sau ștergeți componenta
- Publicați sau anulați publicarea componentei
- Exportați sau importați componenta
- Adăugați sau eliminați membri de la componentă
- Vizualizați proprietățile
- Modificați sigla componentei

Puteți filtra o listă de componente de tipul Aspect câmp.

Următoarele comenzi ale OCE Toolkit sunt disponibile pentru dezvoltarea editoarelor de câmp personalizate:

```
cec add-field-editor <name>                Adds a field editor
to a field in a content type.                [alias: afe]
  cec remove-field-editor <name>           Removes a field
editor from a field in a content type.       [alias: rfe]
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--template, -t          The template the content type is from
[required]
--contenttype, -c       The content type [required]
--field, -f             The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n   Flag to indicate the template is a content
template
--help, -h              Show help [boolean]
```


Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

```
Usage: cec remove-field-editor <name>
```

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
--help, -h          Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

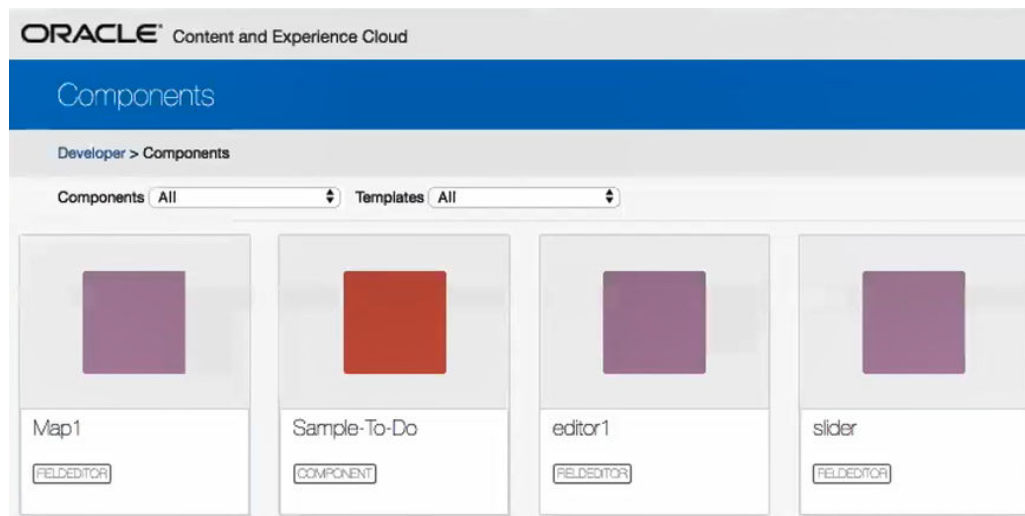
Aceste exemple ale componentelor Aspect câmp sunt incluse odată cu OCE Toolkit:

- TextFieldEditor
- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

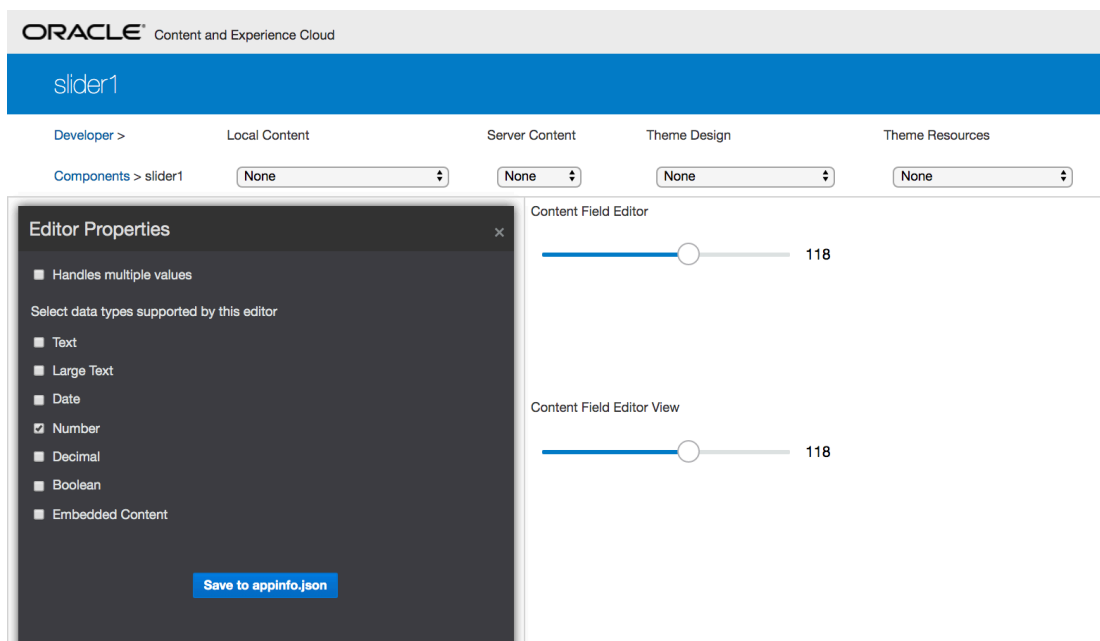
Următoarea imagine prezintă comenzile OCE Toolkit pe care le puteți utiliza pentru a dezvolta componentele exemplu de Aspect câmp.

```
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26
```

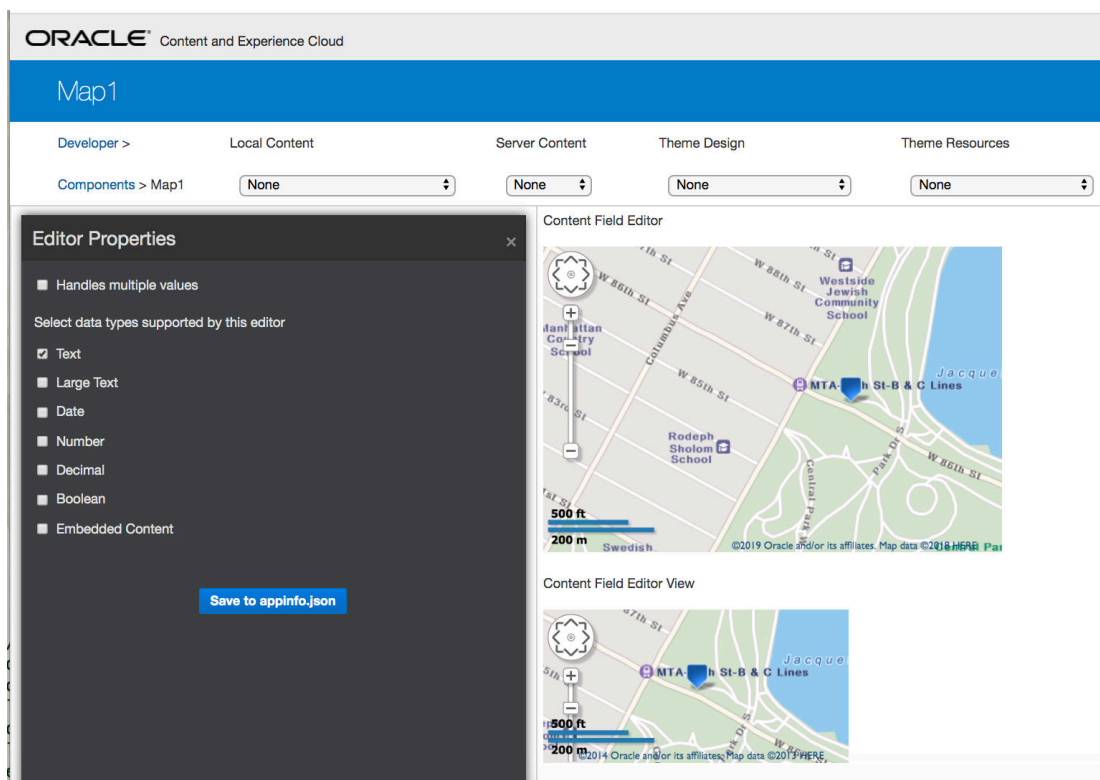
Puteți crea componentele de Aspect câmp predefinite pe serverul dvs. local, le puteți testa și le puteți încărca apoi în instanța Oracle Content Management. Imaginea următoare prezintă aceste componente pe localhost:8085.



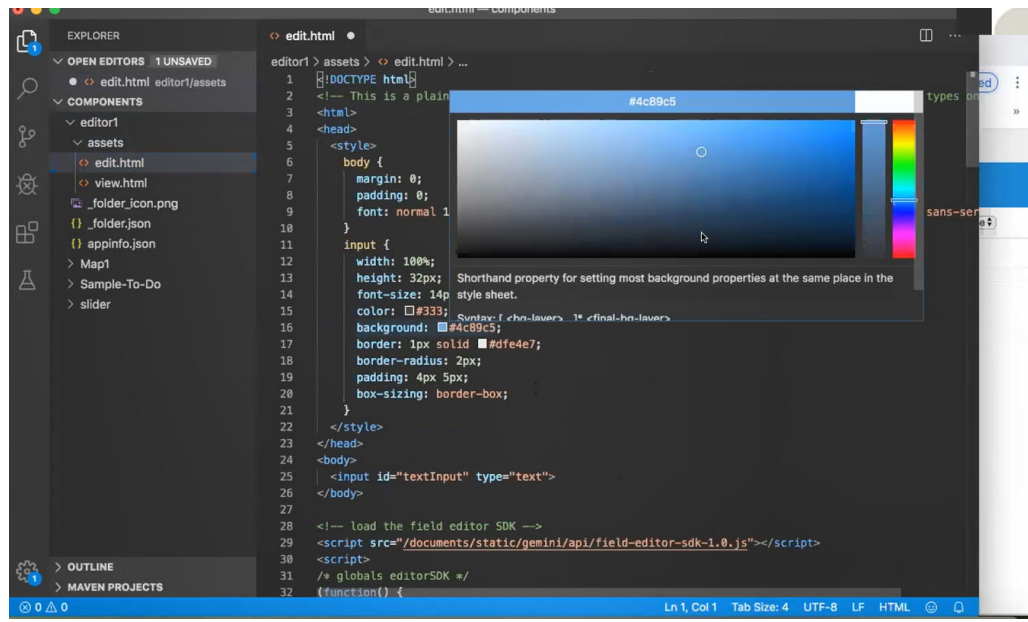
Puteți testa fiecare componentă, cum ar fi un slider, pe serverul local. Acolo puteți selecta proprietăți pentru componentă și apoi să o salvați.



Pentru componenta hartă, puteți face clic undeva pe hartă pentru a furniza o locație ca valoare a editorului.



Puteți edita fișierul HTML pentru o componentă pentru a-i modifica setările, cum ar fi culoarea de fundal.



Puteți utiliza o comandă OCE Toolkit pentru a asocia local un editor de câmp cu un câmp de tip conținut.

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

După ce terminați configurarea și testarea editoarelor de câmp personalizate, le puteți încărca în instanța Oracle Content Management, utilizând comenzile OCE Toolkit:

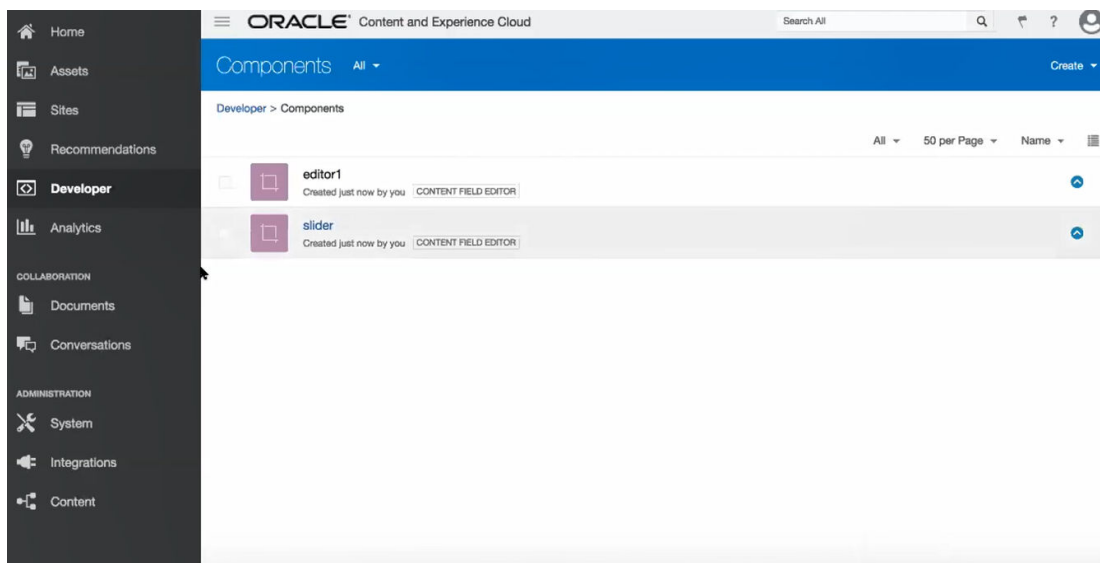
```
# upload editors  
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest
```

```
# upload content
```

```
cec cr Repo5 -s
```

```
cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

Atunci când încărcați editoarele de câmp personalizate, componentele dvs. sunt importate în instanța Oracle Content Management pe care o aveți.



Transferul sau actualizarea unui site de pe un server pe altul

În calitate de dezvoltator, puteți utiliza o comandă a setului de instrumente OCE Toolkit pentru a crea sau actualiza un site și conținutul acestuia din serverul A, în serverul B.

În mod prestabilit, toate resursele sunt transferate; opțional specificați `-p` pentru a transfera numai resursele publicate. Specificați serverul sursă cu `-s <server>` și serverul destinație cu `-d <destination>`. În cazul în care site-ul conține resurse din alte repository-uri, furnizați opțional maparea pentru repository. În caz contrar acele resurse nu vor fi transferate.

Puteți utiliza următoarea comandă pentru a actualiza sau a transfera un site de la testare la producție:

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

Pentru opțiuni suplimentare, consultați [Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC](#).

Transferarea unui site fără elemente de conținut

Ca dezvoltator, puteți utiliza OCE Toolkit pentru a transfera un site fără elemente de conținut, de la un server Oracle Content Management la altul.

Pentru a transfera un site cu un număr mare de resurse de conținut, este necesar să separați site-ul și conținutul acestuia. Puteți să adăugați opțiunea `--excludecontent` (scurtătură `-x`) la comanda `transfer-site`.

Când este setată această opțiune, va fi transferat numai site-ul.

De exemplu:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l LocalizationPolicy1 -x
```

Descărcarea sau încărcarea elementelor de conținut pentru un site în Grupuri

Ca un dezvoltator, atunci când transferați un site de la un server Oracle Content Management la altul, puteți descărca sau încărcă elementele de conținut ale site-ului în grupuri.

Pentru a transfera un site cu un număr mare de resurse de conținut, este necesar să separați site-ul și conținutul acestuia. După ce transferați un site fără conținut (`cec transfer-site --excludecontent`), utilizați `cec transfer-site-content` pentru a transfera conținutul site-ului.

De exemplu:

```
cec transfer-site-content <name>
```

Această comandă creează script-uri pentru a transfera un conținut de site Enterprise de la un server Oracle Content Management la altul. Comanda este utilizată pentru a transfera un număr mare de elemente de conținut, iar elementele sunt transferate pe seturi. În mod prestabilit, această comandă nu va executa script-urile și sunt transferate toate resursele. Puteți specifica `-p` pentru a transfera numai resursele publicate.

Specificați serverul sursă cu `-s <server>` și serverul destinație cu `-d <destination>`.

Opțiuni

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content  
[required]  
--repository, -r Repository [required]  
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only  
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500  
--execute, -e Execute the scripts  
--help, -h Show help [boolean]
```

Dacă opțiunea `--execute` nu este setată, după ce se termină `cec transfer-site-content`, executați script-ul generat `<site name>_downloadcontent` pentru a descărca un conținut din serverul sursă și executați `<site name>_uploadcontent` pentru a încărcă acel conținut descărcat în serverul destinație.

Exemple

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate  
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent  
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -e  
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and  
execute them  
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200  
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

Indexarea paginilor de site cu OCE Toolkit

Puteți utiliza OCE Toolkit pentru a crea elemente de conținut pentru textul din paginile site-ului și a activa căutarea în pagini pentru un site.

Următoarele secțiuni descriu cum se indexează paginile site-ului cu OCE Toolkit.

1. [Crearea tipului de conținut pentru textul din pagina site-ului](#)
2. [Crearea elementelor de conținut pentru indexul paginilor cu setul de instrumente OCE Toolkit](#)
3. [Adăugare căutare de conținut la un site în Oracle Content Management](#)

Crearea tipului de conținut pentru textul din pagina site-ului

Pentru un tip de conținut, specificați la tipul respectiv un nume, valorile de câmp necesare, o machetă de conținut prestabilită.

- Nume tip
Specificați orice nume de tip de conținut valid.
- Câmpuri
Următoarele câmpuri sunt obligatorii.

Nume câmp	Tip câmp	Număr de valori ale câmpului de date	Descriere
site	Text	Single	Nume site
pageid	Text	Single	ID pagină
pagename	Text	Single	Nume pagină
pageurl	Text	Single	Adresă URL pagină
pagedescription	Text	Single	Descriere pagină
cuvinte cheie	Text	Multiplu (fără un maxim)	Tot textul de pe pagină și valorile din toate câmpurile de text ale elementelor de conținut de pe pagină, obținute de comanda OCE Toolkit <code>index-site</code>

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

```

content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Creați o machetă de conținut pentru tipul respectiv.

Macheta de conținut trebuie să afișeze numele site-ului și adresa URL pentru a naviga la pagina respectivă. De exemplu, în `layout.html`:

```
{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}"title="
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}
```

- În `render.js`, generați adresa URL completă a paginii:

```
content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;
```

- Setați macheta de conținut ca machetă de conținut predefinită pentru tipul respectiv.

```
content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;
```

Crearea elementelor de conținut pentru indexul paginilor cu setul de instrumente OCE Toolkit

Puteți utiliza o comandă OCE Toolkit pentru a crea elemente de conținut pentru indexul paginii.

Cerințe preliminare:

- Setul de instrumente OCE Toolkit a fost instalat și configurat pe calculatorul dvs. local.
- Site-ul de pe Oracle Content Management a fost publicat.
- Elementele de conținut din pagina site-ului au fost publicate pe canalul site-ului.

Într-o interfață în linie de comandă, tastați următoarea comandă OCE Toolkit:

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

În comanda respectivă, *site name* este numele site-ului, *content type name* este tipul de conținut creat pentru textul paginii, iar opțiunea `-p` indică publicarea elementelor de conținut după creare.

Usage: `cec index-site <site>`

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.


```
Options:  
  --contenttype, -c <contenttype> page index content type  
  --publish, -p      publish page index items  
  --help, -h        Show  
help
```

[boolean]

```
Examples:  
cec index-site Site1 -c PageIndex  
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Pentru a vedea gradul de utilizare, puteți tasta `cec index-site -h`

Adăugare căutare de conținut la un site în Oracle Content Management

Puteți adăuga căutarea de conținut la un site Oracle Content Management cu ajutorul unei pagini de căutare și al unui câmp de căutare.

Pt. a adăuga căutare de conținut la un site:

1. [Adăugați la site o pagină de căutare](#)
2. [Adăugarea unui câmp de căutare la temă](#)

Adăugați la site o pagină de căutare

Puteți adăuga la site o pagină de căutare și o componentă Listă de conținut la pagina de căutare.

Adăugați pagina de căutare:

1. Adăugați la site o pagină și setați-o ca pagină de căutare.
2. Adăugați o componentă Listă de conținut la pagina de căutare.
3. Setati **Tip de conținut** la tipul de conținut al indexului de pagină creat anterior.

Adăugarea unui câmp de căutare la temă

Pentru a face ca un câmp de căutare să se afișeze pe fiecare pagină a unui site, puteți adăuga câmpul de căutare la pagina HTML cu macheta temei.

De exemplu:

```
<div align="center">  
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on  
page. . ."/>  
</div>
```

1. Adăugați câmpul de introducere:

```
<script>  
  // Get the search field element  
  const node = document.getElementById('searchonpage');  
  // Get the search string from the url if it exists  
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
```

```

var defaultStr = params && params.get('default');
if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
        defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length
- 1);
    }
    // Display the search string in the search field
    node.value = defaultStr;
}
// When enter from the search field, go to the site search page
with the search string
node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
    if (event.key === "Enter") {
        var inputElem = event.srcElement || event.target;
        var siteSearchPageUrl = 'search.html';
        var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
            siteSearchPageUrl +
            '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value
+ '*';
        window.location = searchUrl;
    }
});
</script>

```

2. Adăugați script-ul JavaScript la sfârșitul corpului HTML.

Indexarea unui site multilingv cu OCE Toolkit

Puteți utiliza OCE Toolkit pt. a indexa site-uri multilingve (MLS) pt. traduceri și pt. căutarea de pagini și elemente de conținut.

Puteți genera un index de site multilingv și îl puteți testa înainte de publicarea site-ului. Utilizați comanda OCE Toolkit `cec index-site` pt. a indexa un site multilingv. Accesați directorul `cec-components` și emiteți această comandă fără nicio opțiune pt. a vedea informațiile de asistență pt. comandă:

```

cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>

```

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```

--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
help

```

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Există elemente de indexare de pagină per pagină și per limbă. Elementele de conținut ale indexului de pagină create pt. fiecare limbă sunt create ca traduceri ale elementelor de indexare ale paginii din limba prestabilită. Atunci când efectuați o interogare în site-ul care rulează, căutarea și lista de conținut preiau limba din URL-ul site-ului. Acest lucru filtrează căutarea în mod automat.

Înainte să puteți publica un site multilingv, trebuie să îl indexați și să îl traduceți, iar pt. acest lucru veți avea nevoie de un job de traducere. Consultați [Creați un job nou de traducere a site-ului sau a resurselor în Oracle Content Management Server](#).

Limba prestabilită, engleza, este obligatorie. Pentru fiecare limbă acceptată (obligatorie și opțională), executați crearea de index și creați traduceri ale elementelor indexului. Dacă rulați indexul de două ori, acesta face doar update.

Pentru a indexa, traduce și publica un site multilingv cu ajutorul comenzilor OCE Toolkit:

1. Creați un tip de conținut pentru site și asigurați-vă că este disponibil în repository. Consultați [Crearea tipului de conținut pentru textul din pagina site-ului](#).
2. Selectați o politică de validare.
 - a. Faceți clic pe **Resurse** în meniul de navigare din partea stângă.
 - b. Selectați **Politici de localizare** din meniul **Resurse**.
 - c. Selectați o politică de localizare.
 - d. Modificați politica de localizare, dacă este nevoie, pt. a include limbile pe care doriți să le utilizați pt. indexarea și traducerea site-ului. De exemplu, dacă politica are doar limba engleză, puteți adăuga limbile franceză și spaniolă.

Toate traducerile se fac din limba engleză.
3. Descărcați un job de traducere. Puteți traduce numai resursele care sunt utilizate în site-ul respectiv.
4. [Traducere](#) pentru site-ul respectiv. Traducerile de site-uri se pot face manual sau prin intermediul unui conector integrat.
5. Încărcați jobul de traducere de îndată ce traducerea este terminată.
6. Utilizați comanda `cec index-site` pentru a indexa site-ul. Specificați `-c <contenttype>` pentru a seta tipul de conținut al indexului de pagină.

Puteți specifica și opțiunea `-p` pt. a publica site-ul. Apoi puteți valida indexarea și traducerea înainte de publicarea modificărilor pe site-ul live.

De exemplu, comanda `cec index-site` următoare generează un index de site pt. un site care folosește limbile engleză, franceză și spaniolă. Limbile acceptate de site sunt cele din politica L10n asignată, inclusiv limba prestabilită.

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
```

- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigation
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fr-FR,es-ES
- query site structure with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site structure with locale es-ES
- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)

- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated
- publish job submitted
- publish in progress
- publish in progress
- publish page index items finished

7. Publicați site-ul astfel încât să includă traducerile.

Crearea unei componente simplificate pentru dezvoltarea simplă a componentelor

Utilizați setul de instrumente OCE Toolkit pentru a crea o componentă simplificată și a facilita dezvoltarea.

SimpleHTML, o componentă simplificată, este disponibilă în OCE Toolkit pentru a vă oferi un punct de plecare mai simplu în dezvoltarea componentelor personalizate:

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Un exemplu pentru componenta JET este și el disponibil pentru a începe cu:

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

Configurare Serviciu de compilare a site-urilor

Puteți crea o imagine Docker pt. serverul de compilare pt. a configura un serviciu de compilare a site-urilor în Oracle Content Management. Acest serviciu vă oferă opțiunea de a defini un server de compilare de utilizat înainte de publicare.

Serverul de compilare are un punct final sub forma unui URL pe pagina **Administrare>Sistem>Site-uri și resurse**, în câmpul **URL punct final compilare**. Acolo puteți introduce URL-ul calificat integral care doriți să fie înregistrat cu serverul respectiv, apoi faceți clic pe **Testare** pentru a valida punctul final. Consultați Setare URL punct final de compilare.

Serviciul de compilare site-uri compilează paginile unui site, astfel ca paginile HTML să fie returnate atunci când site-ul publicat este accesat. Când serverul Oracle Content Management publică un site, el va apela Serviciul de compilare site-uri pentru a compila paginile, dacă serviciul este configurat.

După ce specificați punctul final pentru un site, puteți activa compilarea automată pe fila **Livrare site static** a dialogului **Proprietăți site**. Când publicați site-ul, el este compilat prin intermediul serverului de compilare.

Serviciul de compilare site-uri este o extensie la comenzile Setului de instrumente. Puteți rula singuri `cec compilation-server`, dar imaginea Docker vă permite să creați un server de compilare utilizând modul standard și apoi să ajustați configurarea serviciului.

Pentru a crea imaginea Docker și a publica fișierul Docker:

1. Descărcați informațiile despre imaginea Docker de la GitHub.
Când descărcați informațiile de la GitHub, aveți încă trei fișiere, care sunt pe serverul de compilare. Una dintre imaginile Docker este serverul de compilare, care include un fișier Docker și fișiere Readme.
2. Comanda `run.sh` este executată după crearea imaginii Docker.
Această comandă descarcă setul de instrumente OCE Toolkit, îl instalează și vă creează directorul sursă.
3. Apoi vă puteți personaliza mediul și rula comanda `run.sh`. Puteți specifica ce port se utilizează, timpii de expirare și orice altceva doriți să modificați și apoi actualizați și utilizați comanda `.sh`.
4. După ce descărcați informațiile despre imaginea Docker și modificați directorul serverului de compilare, puteți genera fișierul Docker.
Puteți elimina opțiunea `no-cache` (fără cache) dacă ați descărcat deja setul de instrumente OCE Toolkit, astfel încât să nu descărcați din nou totul.
5. Listați imaginea sau imaginile Docker pe care le aveți.
6. Odată ce imaginea Docker vă este disponibilă, înregistrați-o.
7. Verificați că este funcțională.
Accesați interfața API REST a fișierului de excepții, care vă permite să vedeți ce versiuni sunt acceptate. Acest test vă permite să validați faptul că funcționează.
8. Acum este necesar să înregistrați serverul. Este nevoie de prima parte a numelui serverului și va gestiona toate celelalte din interior.
9. Reveniți la directorul de sistem și la resursele site-urilor dvs., unde puteți înregistra punctul final al compilării și faceți clic pe **Salvare**.
10. Accesați proprietățile site-ului dvs. și specificați ce trebuie să publicați și când să publicați.

Compilarea unui site pentru a îmbunătăți performanța la runtime a paginilor acestuia

Compilarea unui site în Oracle Content Management poate îmbunătăți performanța la runtime și comportamentul paginilor site-ului. Pentru aceasta, compilarea creează un fișier HTML static pentru fiecare pagină a site-ului, care se va comporta exact ca pagina originală.

Prezentare generală a compilării site-urilor

Fișierele de metadate care constituie o "pagină" a site-ului sunt combinate în timpul compilării, evitând cererile către server care sunt în mod normal necesare la runtime. Practic, transformați costul de randare a unei singure vizualizări a paginii într-un cost unic pentru timpul de compilare.

Îmbunătățirea performanței este realizată prin reducerea numărului de cereri la runtime. Aceasta poate cuprinde evitarea tuturor interogărilor de conținut, deoarece puteți compila rezultatele acestor interogări direct în pagină.

Sunt realizate îmbunătățiri comportamentale, deoarece o pagină se randează imediat. Prin urmare, puteți evita probleme precum "aparitia unui conținut fără stil" sau componente care apar pe pagină într-o ordine nedeterminată, cum ar fi cazul în care

subsolul apare imediat și apoi se mută în jos pe pagină când se randează celelalte elemente de pe pagină.

Pentru a compila paginile dintr-un site Oracle Content Management, este necesar să exportați site-ul ca șablon și apoi să utilizați setul de instrumente OCE Toolkit pentru a compila șablonul și a încărca paginile statice produse pe site-ul original. Pașii care urmează vă conduc în procesul de compilare a șablonului și apoi la modul de a utiliza acest model pentru a vă compila site-urile.

Interacțiunea cu instrumentul de prerandare

Instrumentul de prerandare este axat pe returnarea de rezultate adecvate unui motor de căutare. Nu se așteaptă ca paginile produse de instrumentul de prerandare să ruleze așa cum o făcea pagina originală și nu este executat niciun script JavaScript. El returnează pur și simplu conținutul HTML prerandat în browser, pentru a accepta căutarea de text cu tehnicile SEO.

Este de așteptat ca paginile statice create de compilarea site-ului să ruleze în browser și să se comporte exact ca pagina site-urilor dinamice originale. Acest lucru include rularea dinamică a componentelor necompile și executarea interogărilor la runtime, prin care utilizatorul dorește în rezultate datele complet actualizate, mai degrabă decât corectarea datelor la momentul compilării.

Când soluția de prerandare este activată de administratorul entității găzduite (tenant), paginile statice pot fi livrate și prin intermediul serverului de prerandare. Acest lucru permite instrumentelor de indexare și de analiză să gestioneze porțiuni de pagini statice care pot fi în continuare randate dinamic, cum ar fi listele de conținut.

Interogările de conținut returnează elementele de conținut care includ valori ale câmpurilor în text formatat, așa că nu este necesar să preluați separat valorile atunci când machetele de conținut sunt utilizate pentru listele de conținut.

Randarea paginii de site prin controler

Comanda `cec compile-template` permite paginilor site-ului randarea direct în browser, fără a trece prin controlerul paginii de site Oracle Content Management.

Fără a utiliza compilatorul pentru a crea pagini HTML statice, un site Oracle Content Management utilizează un model de controler pentru randarea paginilor. Aceasta implică o serie de cereri pentru a obține informații despre site, pagina din cadrul site-ului și șabloanele utilizate pentru a randa pagina, înainte ca aceasta să poată fi afișată efectiv în browser.

Notă:

Există mai multe cereri implicate, cum ar fi obținerea fișierului `controller.js`.

Randarea paginii de site compilate

Comanda `cec compile-template` vă permite să compilați toți acești pași într-un fișier HTML static și îmbunătățește performanța site-urilor la runtime prin reducerea sau eliminarea acestor cereri de server. În plus, puteți reduce și mai mult cererile de resurse care nu trebuie să se modifice la runtime și le puteți compila în paginile statice.

Procesul de compilare prestabilit face treaba controlerului runtime existent, creând o pagină HTML fizică pt. fiecare fișier `page.json` din site. Aceste pagini pot apoi să fie implementate pe site și vor fi publicate cu site-ul și utilizate atunci când este accesat URL-ul de pagină corespunzător.

Compilarea șablonului

Pentru a compila un site, este necesar să aveți acces la temele și componentele din cadrul site-ului. Un șablon de site este modelul de împachetare pentru un site. Șablonul conține toate resursele necesare pentru a migra și rula un site.

Puteți utiliza un șablon de site pentru a exporta un site în mediul OCE Toolkit, unde site-ul din cadrul șablonului poate fi compilat. Următoarele secțiuni trec printr-o compilare a site-ului din șablonul **BlogTemplate**, care este predefinit în OCE Toolkit.

Instalarea

Comanda `cec compile-template` este disponibilă prin intermediul setului de instrumente OCE Toolkit și este instalată atunci când este instalat setul de instrumente. Urmăriți instrucțiunile standard pentru instalarea setului de instrumente OCE Toolkit.

După ce ați instalat OCE Toolkit, puteți să rulați comenzi `cec` pentru a crea un șablon.

1. Instalați un director de dezvoltare pentru OCE Toolkit:

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install

# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Creați șablonul.
Șablonul predefinit `BlogTemplate` a fost actualizat cu compilatoare personalizate. Creați un șablon din această sursă:

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not
already there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

Șablonul predefinit **BlogTemplate** extinde șablonul anterior cu compilatoare personalizate:

- Compilatoare pentru machete de conținut

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Author-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```


- Compilatoare pentru machete de pagini

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

Compilarea șablonului dvs.

Când vă compilați șablonul, el creează o pagină HTML statică pentru fiecare dintre paginile din fișierul `structure.json` pentru site-ul din cadrul șablonului.

Etapa de compilare combină metadatele paginii (de exemplu `100.json`) cu macheta paginii (de exemplu, `about.html`) astfel încât să aveți o pagină HTML care se va afișa imediat, fără a fi nevoie de un controler la runtime. Compilatoarele personalizate vă permit să reduceți în continuare execuția JavaScript la runtime, având elemente dinamice anterioare, cum ar fi navigarea și componentele, compilate în pagină.

Comanda `cec compile-template` va întreprinde următoarele acțiuni pentru fiecare pagină din site:

- Citire metadate pentru site și pagină
- Citire în macheta paginii și aplicarea oricărui compilator pentru macheta paginii
- Pentru fiecare slot de pe pagină:
 - Extindeți slotul cu grila definită în fișierul `page.json`
 - Pentru fiecare componentă din cadrul slotului:
 - * Aplicați orice compilator de componente
 - * Inserați marcajul componentei generate în locația corespunzătoare din cadrul slotului
- Extindeți orice macrocomenzi din marcajul compilat și inserați obiectul SCS JavaScript care este utilizat de randatorul Oracle Content Management la runtime
- Salvați marcasele paginii compilate în folderul `src/templates/<template>/static`

Pentru a vă compila site-ul, rulați:

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
```

All page creation calls complete.

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-
layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-
manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-
the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-
items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-
page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-
content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-
layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

Erori de compilare

În timpul compilării, veți primi trei tipuri de mesaje: Informare, Avertisment și Erori.

1. Mesajele de informare se referă la probleme cărora trebuie să le acordați atenție, dar aceste mesaje sunt probabil de așteptat în cadrul compilării:
 - Elemente de conținut substituente care se vor randa la runtime.
 - Lipsesc compilatoare de machetă de pagină. Este posibil ca machetele de pagini să nu aibă niciun element dinamic, prin urmare lipsa acestora nu este considerată o problemă.
 - Elemente marcate cu "randare la acces"; adică dezvoltatorul de site vrea ca această componentă să fie randată dinamic la runtime deși pagina este compilată.
2. Mesajele de avertizare se referă la probleme susceptibile să afecteze performanța site-ului care rulează și care ar trebui remediate acolo unde este posibil. Urmează elementele din această categorie:

- Compilatoare lipsă de machete de conținut sau de componente personalizate. În lipsa acestora, componentele se vor randa dinamic pe pagină, așa cum au făcut și anterior.
 - Hărți de machete de conținut lipsă. Este puțin probabil să doriți să utilizați macheta de conținut prestabilită în sistem pt. a randa elemente de conținut.
3. Mesajele de eroare se referă la probleme care indică un eșec la compilare. Paginile vor continua să se compileze acolo unde este posibil, dar compilarea generală se va închide cu o eroare.
- Acest lucru se datorează cel mai probabil unor erori de JavaScript din compilatoarele personalizate și orice erori trebuie rezolvate.



Notă:

Pt. a reduce mesajele repetitive, același mesaj va apărea doar o dată per compilare, indiferent dacă apare pe mai multe pagini.

Exemplul anterior are următoarea stare de ieșire din compilare:

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Dacă rulați din nou pasul de compilare cu opțiunea "-v", veți vedea următorul rezultat:

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-c0fc-451b-966b-
e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "fdfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
```

```
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:header. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:content. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:sidebar. Will compile using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

Compilarea paginii de detalii

Compilarea paginii de detalii colaționează toate elementele de conținut pe care le întâlnește în timpul compilării. Recompilază apoi pagina de detalii pt. fiecare element de conținut găsit, utilizând valoarea slugului pt. a defini URL-ul către noua pagină de detalii.

Rezultatul compilării precedente are loc în două secțiuni:

1. Compilare pagină
2. Compilarea paginii de detalii

În exemplul precedent, veți vedea avertismente despre inexistența de intrări de mapare de machetă de conținut pt. pagina **Starter-Blog-Author**. Cu toate acestea, nu vrem pagini de detalii pt. **Starter-Blog-Author**. Pagina de detalii este doar pt. elementele de conținut **Starter-Blog-Post**. Pt. a elimina aceste erori, putem exclude elementele de conținut de pe compilarea paginii de detalii, dacă acestea nu fac referire în setări în mod explicit la o pagină de detalii, cu următoarea opțiune:

```
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.
```

Prin urmare, rularea din nou a compilării, excluderea creării de pagină de detalii care utilizează pagina de detalii prestabilită, produce următorul rezultat:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in
```

```

content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with no errors.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

Compilarea anumitor pagini

Nu este necesar să compilați toate paginile din respectivul șablon și puteți selecta paginile care trebuie compilate. Acest lucru este util dacă lucrați pe anumite pagini pe care doriți să le remediați sau să le actualizați, mai degrabă decât să recompilați mereu întregul site.

Pentru a compila anumite pagini, utilizați opțiunea `--pages (-p)` urmată de lista de pagini pe care sunteți interesat să le compilați.

Notă:

Notă: Dacă elementele de conținut sunt pe pagini aflate între paginile cu detalii de referință ale listei, paginile cu detalii vor fi compilate chiar dacă nu sunt incluse în mod explicit.

```

cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

```

```

createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
All page creation calls complete.

```

```

Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

Compilarea site-urilor

Pașii anteriori vă oferă o prezentare generală a modului de creare și de compilare a unui șablon local. În general, vă veți compila site-urile Oracle Content Management reale.

Pt. a compila un site Oracle Content Management, trebuie să exportați acel site într-un șablon și apoi să compilați șablonul. Pachetul șablonului va conține site-ul, precum și orice cod personalizat necesar pentru a compila site-ul în teme și componentele care sunt exportate odată cu șablonul.

Cerințe preliminare pentru compilarea site-urilor

În următorii pași se presupune că ați creat un site denumit **BlogSite** pe serverul Oracle Content Management. Puteți să încărcați șablonul **BlogTemplate** precedent și apoi să creați acest site pornind de la șablonul respectiv.

De exemplu:

```
> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --server
UAT
```

După ce ați selectat sau ați creat site-ul dvs., puteți efectua pașii din următoarele secțiuni pentru a vă compila site-ul.

Compilarea unui site

Comanda `cec create-template-from-site` din setul de instrumente OCE Toolkit poate crea un șablon al site-ului dvs., așa că puteți compila site-ul.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```
--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]
```

Pentru a compila un site:

1. Creați un șablon din site-ul:

```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```

2. Descărcați șablonul dvs.:

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

3. Compilați șablonul dvs.:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --
verbose --server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

Notă:

Va fi necesar să obțineți tokenul de canal pentru site-ul dvs. (opțiunea `--channelToken (-c)`) din serverul respectiv, pentru canalul de publicare a site-ului. Acesta va fi apoi utilizat pentru toate interogările din cadrul site-ului în șablonul dvs.

4. Încărcați paginile site-ului care au fost compilate. Copiați fișierele statice compilate în folderul static pentru site-ul:

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --
site BlogSite --server UAT
```

Revenire la comportamentul necompilat

Pentru a reveni la comportamentul necompilat, este necesar să eliminați fișierele statice pe care le-ați încărcat în site-ul respectiv:

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Iar dacă site-ul este în acel moment publicat, re-publicați site-ul. Această acțiune elimină folderul "static" din site-ul respectiv, dar nu elimină site-ul.

Compilatoare personalizate

Procesul de compilare poate fi îmbunătățit în continuare cu compilatoare personalizate. Puteți apela compilatoare personalizate pentru a compila macheta paginii, macheta secțiunii, componenta personalizată sau macheta conținutului în pagină și pentru a evita necesitatea ca respectiva componentă să fie adăugată dinamic la runtime.

Dacă nu există un compilator personalizat pentru o componentă sau compilatorul de componente nu returnează niciun marcaj, atunci componenta va fi randată la runtime ca și cum nu a fost compilată niciodată.

Compilatoare personalizate sunt acceptate pentru următoarele componente:

- Machete de pagini
- Machete de secțiuni
- Componente personalizate
- Machete de conținut

Următoarele exemple prezintă macheta paginii și compilatoarele pentru macheta de conținut. Compilatoarele machetelor secțiunii și a componentelor personalizate urmează același model ca și compilatorul machetelor de conținut.

Dacă nu există niciun compilator personalizat, o componentă se randează prin intermediul fișierului `render.js`.

Dacă există un compilator personalizat, acesta este apelat, iar HTML-ul rezultat este inserat în pagină. Compilatorul personalizat poate indica, de asemenea, că componenta are nevoie de hidratare JavaScript la runtime. În acest caz, este apelată funcția `hydrate()` a componentei din cadrul fișierului `render.js`. În cazul în care componenta nu necesită hidratare, fișierul `render.js` al componentei nu este niciodată încărcat.

Notă:

Compilarea este o funcționalitate numai la runtime (site publicat). Când un site este vizualizat în modul de editare, navigare sau previzualizare, paginile funcționează ca de obicei, iar toate componentele vor fi adăugate întotdeauna dinamic în pagină.

Restricții

Operația `cec compile-template` este o aplicație NodeJS și rulează în afara browserelor. Deoarece pagina nu este randată într-un browser, nu există niciun obiect DOM sau în fereastră, iar bibliotecile JavaScript de pe calculatorul client, cum ar fi JQuery, VueJS sau KnockoutJS, nu vor funcționa.

Deși este posibil să se utilizeze o bibliotecă cum ar fi JSDOM pentru a crea un obiect DOM și a rula aceste biblioteci pe calculatorul client, există puține avantaje în acest sens. Pentru o interpretare HTML simplă, puteți utiliza un interpretor HTML NodeJS cum ar fi Salut.

Codul HTML returnat de marcarea trebuie să fie un cod HTML valid. El va fi trecut printr-un interpretor și doar codul HTML interpretat va fi adăugat la pagina respectivă. Asta pentru a confirma că acest cod HTML compilat nu are etichete desperecheate care ar putea distruge sloturi.

Depanarea compilatoarelor personalizate

Atunci când se dezvoltă compilatoare personalizate, va trebui să vă remediați codul.

Comanda `cec compile-template` vine cu o opțiune `--debug (-d)` care va porni compilatorul cu marcajul `--inspect-brk` setat, astfel încât un debugger să poată fi atașat la proces. Puteți apoi să urmați remedierea standard a nodurilor pentru a vă verifica codul.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-b29ab4e92642
```

```
For help see https://nodejs.org/en/docs/inspector
```

În plus, puteți utiliza opțiunea `--pages (-p)` pentru a limita paginile care vor fi compilate la o anumită pagină.

Compilatoare pentru machete de pagini

Un compilator pentru machetele de pagină este un modul NodeJS (CommonJS) din JavaScript care compilează macheta de pagină corespunzătoare.

Compilatorul de machete ale paginilor pentru o anumită machetă de pagină este definit de asocierea numelui cu o extensie `-compile.js`:

- `src`
 - `themes`
 - * `<yourTheme>`
 - * `layouts`
 - * `<yourPageLayout>.html`
 - * `<yourPageLayout>-compile.js`

Dacă nu există `-compile.js` pentru o machetă de pagină, atunci nu se aplică nicio compilare personalizată.

Un compilator pentru macheta de pagină trebuie să implementeze o interfață `compile()`, care returnează o Promisiune, de exemplu, `about-compile.js`:

```
var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCompileAPI = args.SCSCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
    workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity:
1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it
    here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
{}).href;
    if (homePageURL) {
      compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '");
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('<!-- navigation menu goes
in
here -->', navMenu);
```

```

        // return the compiled page
        resolve(compiledPage);
    });
};

// Create the navigation menu that was previously dynamically generated on
// each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
    . . .
}

module.exports = new PageCompiler();

```

Compilatoare de componente

Toate compilatoarele de componente personalizate urmează același model ca și compilatoarele de pagini și pot fi create pentru machete de secțiune, componente personalizate și machete de conținut.

În timpul compilării, comanda `cec compile-template` va căuta un fișier `compile.js` în aceeași locație ca și fișierul `render.js` pentru respectiva componentă:

- `src`
 - `components`
 - * `<yourComponent>`
 - * `assets`
 - * `render.js`
 - * **`compile.js`**

Dacă acest fișier nu există, componenta nu este compilată și va fi randată la runtime.

Dacă fișierul există, acesta trebuie să implementeze o interfață `compile()`, care returnează o Promisiune. De exemplu, `Starter-Blog-Author-Summary` care urmează este un compilator de machete de conținut personalizat:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
    this.contentClient = params.contentClient;
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
    contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

    compile: function () {
        var compiledContent = '',
            content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
            contentClient = this.contentClient;

```

```

// Store the id
content.fields.author_id = content.id;

if (this.scsData) {
  content.scsData = this.scsData;
  contentType = content.scsData.showPublishedContent ===
true ?
'published' : 'draft';
  secureContent = content.scsData.secureContent;
}

// calculate the hydrate data
content.hydrateData = JSON.stringify({
  contentId: content.id,
  authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
});

try {
  // add in style - possible to add to <head> but inline for
simplicity
  var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
  content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

  var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
  compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
} catch (e) {
  console.error(e.stack);
}

return Promise.resolve({
  content: compiledContent,
  hydrate: true // note that we want to hydrate this
component using the render.js hydrate() function. This is required for
when the user clicks on the author
});
}
};

module.exports = ContentLayout;

```

Compilatoare pentru machete de conținut

Compilatoarele machetei de conținut sunt utilizate pentru a produce HTML-ul unei machete de conținut, atunci când este publicat un element de conținut din tipul de conținut specificat.

În timpul compilării, comanda `cec compile-content` va căuta un fișier `compile.js` în aceeași locație ca și fișierul `render.js` pentru respectiva componentă:

- `src`
 - `components`

```

* <yourComponent>
  * assets
    * render.js
    * compile.js

```

Dacă acest fișier nu există, macheta nu este compilată și va fi randată la runtime.

Dacă fișierul există, acesta trebuie să implementeze o interfață `compile()`, care returnează o Promisiune. De exemplu, ceea ce urmează este un compilator al machetei de conținut, urmat de ieșirea `layout.html` care rezultă:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
      // add in style - possibly add to head but inline for simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true
    });
  }
}

```

```
};

module.exports = ContentLayout;
```

Layout.html care rezultă poate fi inserat într-o aplicație Web sau oriunde altundeva unde aveți nevoie de o ieșire HTML statică a machetei de conținut. Layout.html este un rezultat în același director cu fișierul compile.js.

```
{{{style}}}
{{#fields}}
<div class="author-container">
  <span class="author-name"
onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("starter-blog-post_author
eq \ "{{author_id}} \ ")'>{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/fields}}
```

SCSCompileAPI

Similară cu SCSRenderAPI, există o interfață SCSCompileAPI care este trecută în fiecare funcție de compilare.

Aceasta conține următoarele proprietăți și funcții.

- Proprietăți:
 - **navigationRoot**: ID-ul nodului care reprezintă rădăcina site-ului.
 - **navigationCurr**: ID-ul nodului paginii curente.
 - **structureMap**: Toate nodurile din ierarhia site-ului și accesate după ID.
 - **siteInfo**: Toate proprietățile site-ului.
- Funcții:
 - **getContentClient**: Obține instanța contentClient pentru utilizare în apelări Content API.
 - **getCustomSiteProperty**: Obține proprietăți personalizate în timpul compilării site-ului.
Puteți stoca date și proprietăți personalizate la nivel de site, în fișierul siteinfo.json, pentru a personaliza un site pe baza datelor și proprietăților respective. De exemplu, puteți modifica textura de fundal a paginii, legăturile de subsol sau numele site-ului Web.

Hidratarea componentelor

Hidratarea se referă la procesul de adăugare a comportamentului JavaScript în HTML-ul compilat din pagină, atunci când codul HTML se randează în browser.

De exemplu, dacă aveți două componente pe pagina pe care doriți să o randati ca Principală/Detalii, când faceți clic pe un element din Principală trebuie să se actualizeze componenta Detalii. Totul este gestionat de codul JavaScript care se execută în pagina respectivă. Pentru a face acest lucru, este necesar să *hidratați* conținutul HTML pentru cele două componente după ce s-au randat în pagină, prin adăugarea unei rutine pt. evenimente `on click` la elementele din componenta Principală și a unui listener pe containerul componentei Detalii, pentru o randare din

nou atunci când evenimentul `on click` are loc în funcție de payload-ul transmis în cadrul evenimentului.

Compilatoarele componentelor inserează conținutul HTML în cadrul paginii. În cazul în care componenta dvs. are nevoie ca un script JavaScript suplimentar să fie executat la runtime pentru a adăuga lucruri precum rutine pt. evenimente, atunci aveți două opțiuni: script JavaScript în linie sau funcția Hydrate. Soluția pe care urmează să o alegeți este în funcție de cerințele dvs.

JavaScript Inline

Puteți insera un tag `<script>` direct în marcajul compilat returnat. Scriptul se va executa pe măsură ce se execută pagina.

De exemplu:

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width: 600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
        {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuration":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class = $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class = $JssorArrowNavigator$;
        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
        $JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {
            slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>
```

Funcția Hydrate

În loc să faceți inlining în JavaScript, puteți include o funcție hydrate în fișierul `render.js` și rețineți: componenta necesită *hidratare* la runtime atunci când returnați marcajul compilat. Hidratarea evită tagurile `<script>` repetate și vă permite să utilizați codul JavaScript existent pt. a administra evenimente.

Deși fișierul `render.js` este încărcat, funcția `render()` *nu* este apelată în timpul hidratării. Este apelată doar funcția `hydrate()`.

Notă:

Dacă o componentă compilată nu semnalează că necesită hidratare, fișierul `render.js` al componentei nu este niciodată încărcat.

De exemplu, compilatorul de machetă de conținut personalizat ar returna -
{ hydrate: true }.

```
return Promise.resolve({
  content: compiledContent,

  hydrate: true // note that we want to hydrate this component using
the
render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks
on
the author
});
```

În plus, dacă este nevoie, compilatorul personalizat poate adăuga proprietăți *hydrate* pe care le va căuta la runtime. De exemplu:

```
Compiler:
  // calculate the hydrate data
  content.hydrateData = JSON.stringify({
    contentId: content.id,
    authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
  });
  . . .
```

```
Template:
<div class="author-container" data-hydrate="{hydrateData}">
```

În fine, dacă o componentă semnalează faptul că necesită hidratare, atunci, la runtime, fișierul `render.js` al componentei va fi încărcat și funcția `hydrate()` va fi apelată, trimițând containerul `<div>` care conține marcajul compilat.

De exemplu, `render.js` - a se vedea funcția `hydrate()`:

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
```



```

        $(".author-name").removeClass('author-selected');
        $(event.target).addClass('author-selected');
    }, self));
    if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
        $(".author-name").each(function () {
            if (this.innerText === authorName) {
                $(this).addClass('author-selected');
            }
        });
    }
}
...

hydrate: function (parentObj) {
    var $parentObj = $(parentObj),
        hydrateData = $parentObj.find('.author-container').attr('data-hydrate');
    if (hydrateData) {
        var data = JSON.parse(hydrateData);
        selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
    }
},
render: function (parentObj) {
    ...
    try {
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
        selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,
content.fields['starter-blog-author_name']);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
}
}

```

Publicarea

După ce paginile statice compilate au fost generate și încărcate în folderul static al site-ului, este necesar să publicați sau să re-publicați site-ul pentru ca paginile să devină active. În mod similar, pentru a reveni la comportamentul de livrare al site-ului necompilat este necesar să publicați sau să publicați din nou pagina după eliminarea fișierelor statice de pe site.

În timpul publicării, paginile statice încărcate sunt puse la dispoziție pentru livrare. Deoarece aceste fișiere sunt copiate în timpul procesului de publicare, performanța operației de publicare poate să scadă proporțional cu numărul de fișiere implicate.

Operația de publicare preia setul curent de fișiere statice și le pune la dispoziție pentru livrare. Este posibil ca aceste fișiere să fie sau să nu fie sincronizate cu toate modificările care s-au întâmplat pe site-ul dinamic și astfel să oglindească sau să nu oglindească site-ul dinamic. Actualizarea colecției de fișiere statice la momentele corespunzătoare este lăsată la latitudinea dezvoltatorului site-ului.

Prioritate de livrare site static

Atunci când un site are asociate fișiere statice, aceste fișiere sunt livrate pentru adresele URL corespundente care sosesc în server. Dacă o adresă URL sosită nu corespunde unui fișier static, atunci fișierul `controller.html` al site-ului este returnat la respectiva solicitare. Această procedură urmează modelul dinamic existent pentru livrarea unui site.

Site-urile Oracle Content Management pot, de asemenea, să definească redirecționările 301 și 302 prin intermediul unui fișier JSON asociat. După ce au fost configurate redirecționări, redirecționările au prioritate asupra fișierelor statice. Dacă un URL corespunde atât unei reguli de redirecționare cât și unui fișier static, redirecționarea este cea care va fi livrată de la server.

Evaluarea adresei URL pentru livrarea site-ului urmează acest flux:

1. Corespunde adresa URL unei redirecționări configurate?
Dacă da, emiteți un răspuns de redirecționare.
2. Corespunde adresa URL unui fișier static?
Dacă lista de agenți utilizatori statici pentru mobil este configurată pentru site și solicitarea provine de la un browser care corespunde listei, atunci livrați fișierul static pentru mobil.
3. În caz contrar, livrați fișierul `controller.html` al site-ului dinamic.

Notă:

Dacă fișierele statice pentru mobil sunt asociate cu site-ul și clientul utilizează un CDN pentru livrare, atunci CDN (de obicei Akamai) trebuie să fie configurat pentru a memora în cache cererile în browser pentru mobil, separat de cererile standard pentru desktop.

Dacă CDN nu este configurat cu cache separat mobil/standard, atunci browserele de pe mobile pot primi răspunsuri standard, iar browserele de pe desktop pot primi răspunsuri destinate browserelor de pe mobile.

Memorarea anteturilor în cache

Anteturile HTTP din răspunsurile de la serverele Web ajută la determinarea modului în care browserele vor memora paginile în cache. Paginile statice sunt și ele livrate tot cu anteturi memorate în cache, pentru a facilita memorarea în cache-ul browserului.

Pentru site-urile securizate, următoarele anteturi vor fi trimise odată cu răspunsurile:

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

Pentru site-urile standard, nesecurizate vor fi trimise următoarele anteturi:

- Cache-Control: max-age=300
- Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800
Antetul Edge-Control ajută la facilitarea comportamentului CDN de plasare în cache

Dacă ați personalizat anteturile într-una din aceste două zone, atunci răspunsul va avea anteturile personalizate în loc de cele standard enumerate aici.

Puteți controla aceste răspunsuri la nivel de tenant sau la nivel de site.

Pagini de detalii

Paginile detaliate de pe site-urile Oracle Content Management permit unei singure pagini să afișeze informații pt. mai multe elemente de conținut.

De exemplu, aceeași pagină de detalii poate fi utilizată pentru a gestiona un număr de adrese URL. Fiecare dintre aceste adrese URL ar afișa aceeași structură a paginii, dar ar arăta și conținutul legat de elementele de conținut ale căror valori de slug sunt `item1.html`, `item2.html` și respectiv `item3.html`. Pentru această situație, compilatorul de șabloane CEC este posibil să creeze patru fișiere:

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Fișierul final permite ca materialele nou publicate să fie afișate pe site, fără a fi necesară recompilarea și re-publicarea site-ului. În acest exemplu, un element de conținut cu valoarea de slug `item4.html` este publicat după ce site-ul este online. Pagina statică `/detail.html` permite ca noul element să fie afișat dinamic în cadrul site-ului. Adresa URL `/detail/item4.html` va livra pagina `detail.html`, dar va afișa conținutul legat de elementul de conținut `item4.html`.

Compilatorul CEC generează pagina `detail.html` pentru a afișa elementele de conținut. Din acest motiv, adresele URL relative din interiorul paginii compilate `detail.html` vor avea segmente părinte suplimentare (`./`). Deci, dacă referirea este făcută în mod direct, pagina `detail.html` în sine nu se va afișa corect. Din acest motiv, pagina `detail.html` în sine nu trebuie menționată sau adăugată la navigarea în pagină.

Adăugarea elementelor de conținut la un canal

Puteți utiliza comanda `control-content` din OCE Toolkit pentru a adăuga elemente de conținut la un canal într-un server Oracle Content Management.

Comanda `control-content <action>` are o acțiune, `add`, pentru adăugarea de elemente de conținut la un canal Oracle Content Management:

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Această comandă adaugă toate elementele din repository-ul `Repo1` la canalul `Channel1` de pe UAT-ul severului înregistrat.

Puteți specifica serverul cu `-s <server>` sau puteți utiliza serverul specificat în fișierul `cec.properties`.

Acestea sunt acțiunile valide pt. comanda `content-usage`:

- `publish`
- `unpublish`

- add
- remove

Acestea sunt opțiunile pt. comanda `content-usage`:

- `--channel, -c Channel` [obligatoriu]
- `--repository, -r Repository` [obligatoriu atunci când <acțiunea> este add]
- `--server, -s Serverul Oracle Content Management înregistrat`
- `--help, -h Afișare asistență` [boolean]

Iată câteva exemple pt. comanda `control-content`:

```
cec control-content publish -c Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in the `cec.properties` file

```
cec control-content publish -c Channel1 -s UAT
```

Publish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s UAT
```

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s UAT
```

Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered server UAT.

```
cec control-content remove -c Channel1 -s UAT
```

Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT

Compilarea unui site pentru dispozitive mobile

Puteți utiliza OCE Toolkit pentru a compila o machetă de dispozitiv mobil pentru o pagină Web de pe site. Macheta pentru dispozitivul mobil poate fi diferită de macheta paginii pe desktop pentru același conținut. Dar machetele pentru mobil și desktop pot fi asemănătoare.

În editorul de site-uri, puteți alege aceeași machetă de pagină pentru dispozitive mobile ca și macheta pentru desktop sau puteți specifica o machetă diferită pentru pagină. Cu setul de instrumente OCE Toolkit, puteți compila separat macheta statică pentru dispozitive mobile.

Puteți vizualiza diferit pagina site-ului pe un dispozitiv mobil. O pagină randată pe un dispozitiv mobil este posibil să nu aibă un banner așa cum are pagina dintr-o machetă pentru desktop.

În OCE Toolkit, pagina de asistență pentru `cec compile-template` prezintă opțiunea `targetDevice`, pentru vizarea unui anumit tip de dispozitiv atunci când compilați un șablon de site:

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
--server, -s          The registered CEC server
--channelToken, -c   The channel access token to use for content URLs
--type, -t           The type of content to retrieve from the serve [published | draft]
--pages, -p         The list of pages to compile
--recurse, -r       Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d         Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a  The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
--includeLocale, -l Include default locale when creating pages
--verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
--help, -h         Show help

Examples:
cec compile-template Templ                               Compiles the site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken              Compiles the site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r            Compiles the specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                          Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>
```

Când compilați site-ul dvs., puteți specifica dacă doriți să compilați pentru desktop sau pentru telefon mobil. Fișierele pentru desktop sunt plasate în `static/_files`. Fișierele pentru mobile sunt plasate în `static/_mobilefiles`.

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static
```

După ce compilați un șablon pentru dispozitive mobile, comanda OCE Toolkit `upload-static-site-files` va accepta fișierele pentru dispozitive mobile.

Ciclul de viață al site-ului și paginile compilate

Atunci când creați un șablon dintr-un site, paginile compilate nu sunt incluse în șablon. Acest lucru este pentru a evita problema în care sunt livrate paginile statice, în timp ce dezvoltatorul site-ului aștepta să fie livrate paginile dinamice.

Dacă ulterior creați un site din șablonul respectiv, va fi necesar să compilați paginile site-ului și să le încărcați pe noul site.

Creați un job nou de traducere a site-ului sau a resurselor în Oracle Content Management Server

Utilizați OCE Toolkit pentru a crea un job de traducere pentru un site sau o resursă în Oracle Content Management.

Înainte să puteți indexa un site multilingv, este necesar să aveți un job de traducere. Pentru a crea un job de traducere:

1. Faceți clic pe **Traducere** din meniul de sus al paginii Site-uri.
2. Introduceți un nume pentru job în dialogul **Creare job de traducere** și alegeți limba sursă prestabilită, limbile de destinație și conținutul jobului de traducere.

Puteți alege ca pachetul dvs. de traducere să includă tot conținutul site-ului și resursele vizate, numai conținutul site-ului sau numai resursele vizate, pe canalul de publicare al site-ului.

Exclueți de la traducere orice elemente de conținut care sunt configurate cu setarea pentru text **Nu se traduce**. De exemplu, numele de produse nu sunt de obicei traduse.

3. Faceți clic pe **Creare** pentru a crea jobul de traducere.
4. Utilizați o comandă OCE Toolkit pentru a lista joburile disponibile:

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                                     Status
Source Language Target Languages      Pending
Languages

Site translation jobs:
Name                                     Status
Source Language Target Languages      Pending
Languages

demo1                                     READY      en-
US          fr-FR,es-ES                  fr-FR,es-ES

searchdemo1                              TRANSLATED en-
US          fr-FR,es-ES
```

5. Descărcați jobul dvs. de traducere:

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dmo1.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
```

```
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/developers/
sites-toolkit/cec-components/demol-xlate.zip
```

6. Deschideți pachetul de traducere și generați folderele de resurse pentru limbile în care traduceți:

```
Unzip demol-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
  inflating assets/job.json
  inflating site/job.json
  inflating assets/es-ES/CORE47653001483240C1AAF180C435F189AB-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-entry2-
json
  inflating assets/fr-FR/CORE47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-entry2-
json
  inflating assets/root/CORE476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A7842870-entry1.json
  inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-entry2-
json
  inflating site/es-ES/10.json
  inflating site/es-ES/100.json
  inflating site/es-ES/110.json
  inflating site/es-ES/120.json
  inflating site/es-ES/130.json
  inflating site/es-ES/140.json
  inflating site/es-ES/150.json
  inflating site/es-ES/200.json
  inflating site/es-ES/201.json
  inflating site/es-ES/202.json
  inflating site/es-ES/203.json
  inflating site/es-ES/siteinfo.json
  inflating site/es-ES/structure.json
  inflating site/fr-FR/10.json
  inflating site/fr-FR/100.json
  inflating site/fr-FR/110.json
  inflating site/fr-FR/120.json
  inflating site/fr-FR/130.json
  inflating site/fr-FR/140.json
  inflating site/fr-FR/150.json
  inflating site/fr-FR/200.json
  inflating site/fr-FR/201.json
  inflating site/fr-FR/202.json
  inflating site/fr-FR/203.json
  inflating site/fr-FR/siteinfo.json
  inflating site/fr-FR/structure.json
  inflating site/root/10.json
  inflating site/root/100.json
  inflating site/root/110.json
  inflating site/root/120.json
  inflating site/root/130.json
  inflating site/root/140.json
```



```

inflating site/root/150.json
inflating site/root/200.json
inflating site/root/201.json
inflating site/root/202.json
inflating site/root/203.json
inflating site/root/siteinfo.json
inflating site/root/structure.json
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating

```

7. Importați jobul de traducere:

```

cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- import demol finished

```

Traducerea unui site cu un furnizor de servicii lingvistice

Puteți administra traducerile unui site în mai multe limbi cu interfața în linie de comandă din setul de instrumente OCE Toolkit și un furnizor de servicii lingvistice (LSP).

Politica de localizare pentru un site specifică o limbă prestabilită, cum ar fi engleza (Statele Unite) (en-US) și una sau mai multe limbi alternative pentru site-ul respectiv, cum ar fi germana și franceza. Șirurile de text pentru un site pot fi traduse în limbile alternative specificate. Dacă schimbați limba pentru site înaintea traducerii, șirurile de text vor apărea în continuare în limba prestabilită.

Setul de instrumente OCE Toolkit oferă următoarele opțiuni de traducere în interfața în linia de comandă:

Translation	
cec list-translation-jobs	Lists translation
jobs.	[alias:
ltj]	
cec create-translation-job <name>	Creates a
translation job <name> for a site on CEC server.	
[alias: ctj]	
cec download-translation-job <name>	Downloads
translation job <name> from CEC server.	
[alias: dtj]	
cec submit-translation-job <name>	Submits translation
job <name> to translation connection <connection>.	[alias: stj]
cec ingest-translation-job <name>	Gets translated job
<name> from translation connection and ingest.	[alias: itj]


```

cec upload-translation-job <name>           Uploads translation job
<name> to CEC server.                       [alias: utj]
cec create-translation-connector <name>     Creates translation
connector <name>.                           [alias: ctc]
cec start-translation-connector <name>     Starts translation
connector <name>.                           [alias: stc]
cec register-translation-connector <name>   Registers a translation
connector.                                   [alias: rtc]

```

Puteți utiliza comanda `cec list-translation-jobs` pentru a lista joburile de traducere care se află deja pe server. De exemplu:

```

cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
testHash                            INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                            fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
demoTest                             TRANSLATED      en-US           de-
DE,fr-FR

```

La tastarea oricărei comenzi `cec` fără parametri sau cu `-h` se oferă asistență pentru comanda respectivă. Consultați [Utilizarea utilitarului în linia de comandă, CEC](#).

Următoarele secțiuni oferă informații despre traducerea unui site cu un furnizor de servicii lingvistice (LSP):

1. [Crearea unui job de traducere cu setul de instrumente OCE Toolkit](#)
2. [Listarea joburilor de traducere](#)
3. [Crearea unui conector de traducere](#)
4. [Generați o hartă a site-ului pentru un site multilingv](#)
5. [Lansarea unui job de traducere către un furnizor de servicii lingvistice \(LSP\)](#)
6. [Încărcarea unui job de traducere pe server](#)

Crearea unui job de traducere cu setul de instrumente OCE Toolkit

Puteți utiliza o comandă OCE Toolkit pentru a crea un job de traducere a unui site pe sistemul dvs. local.

Pentru a crea un nou job de traducere pentru un site, utilizați comanda `cec create-translation-job`. Această comandă găsește toate resursele pentru site-ul respectiv și creează un fișier zip pentru tot ceea ce trebuie să fie tradus din acel site.

```

cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all
- Logged in to remote server: <server-name>
- establish user session
- site: Take2, default language: en-US
- query channel

```

- site localization policy: MyLP
- target languages: de-DE, fr-FR
- create translation job submitted
- creating: percentage 50
- translation job FridyDemo created

Pentru opțiuni de traducere, consultați [Creați un job nou de traducere a site-ului sau a resurselor în Oracle Content Management Server](#).

Listarea joburilor de traducere

Puteți lista joburile de traducere de pe server pt. a verifica dacă jobul dvs. a fost creat și poate fi utilizat.

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
FridayDemo                         READY           en-US
de-DE,fr-FR
```

Observați că jobul FridayDemo are starea READY.

Crearea unui conector de traducere

Un furnizor de servicii lingvistice (LSP) vă poate ajuta să traduceți un site. Cu un conector de traducere la LSP, puteți lansa și consuma joburi de traducere.

Înainte de a lansa un job de traducere, este necesar să creați un conector de traducere. Pentru a traduce un site fără un furnizor LSP, puteți crea un conector de traducere simulat cu care să faceți rularea. Utilizați comanda `cec create-translation-connector` pentru a crea un conector de traducere și comanda `cec start-translation-connector` pentru a-l porni:

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/
cec-components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p
<port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
NodeJS running. . .:
Site page: http://localhost:7777
```

Utilizați setul de instrumente OCE Toolkit pentru a testa conectorul de traducere, rulându-l prin intermediul interfețelor API preconizate:

1. Înregistrați conectorul cu setul de instrumente OCE Toolkit.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Deschideți setul de instrumente și accesați pagina "Conexiuni de traducere".

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Rulați pașii din pagina de validare a conectorului de traducere. Acești pași utilizează fișierul `translationBundle.zip` aflat în folderul `/data` din mediul conectorului dvs. pentru a vă valida conectorul.

Puteți utiliza conectorul de traducere SDK pentru a dezvolta un conector de traducere pentru Oracle Content Management. Acest set SDK este un exemplu de implementare NodeJS al interfeței API pentru conectorul de traducere. Șablonul acceptă un fișier zip al jobului de traducere în Oracle Content Management, traduce toate resursele din fișier și returnează un nou fișier zip care conține toate traducerile.

Setul SDK cere utilizatorului să aibă acces la un furnizor LSP, pentru a face traducerile șirurilor curente. Un server LSP simulat este inclus în SDK, pentru a imita răspunsurile de la un LSP prin simpla pregătire în avans a setărilor locale vizate la șirurile respective.

Setul SDK pentru conectorul de traducere este alcătuit din trei module principale.

- **Conector:** Conectorul de traducere care implementează interfața API necesară pentru conectorul de traducere în Oracle Content Management.
- **Manager de joburi:** Un manager de joburi exemplu bazat pe sistemul de fișiere care întreține starea joburilor din conector, în timp ce acestea sunt traduse de către furnizorul de servicii lingvistice (LSP).
- **Furnizor:** Implementarea setului specific de interfețe API solicitate de furnizorul LSP-ul pe care îl aveți, pentru a lansa documente pentru traducere și a prelua documentele traduse.

Puteți să copiați Provider JS de traducere simulată și să implementați toate metodele din cadrul acestuia.

Generați o hartă a site-ului pentru un site multilingv

Utilizați setul de instrumente OCE Toolkit pentru a genera o hartă a site-ului la un site multilingv și a publica harta pe site-ul respectiv.

Puteți utiliza comanda `cec create-site map <site>` pentru a crea o hartă de site pentru un site multilingv pe un server Oracle Content Management. De exemplu:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Această comandă traversează structura unui site, produce o ierarhie a hărții site-ului care se potrivește cu ierarhia paginilor site-ului și creează o hartă a site-ului la adresa URL specificată pentru site pe serverul Oracle Content Management.

Urmează opțiunile de comandă:

```
--url, -u          <url> Site
URL                                                         [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f        Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h       Show
help                                                     [boolean]
```

Urmează valorile valide pentru opțiunea <changefreq>:

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly
- never
- auto

Urmează exemple pentru comanda `cec create-site-map`:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

Pentru a publica o hartă a site-ului, este creată o actualizare a site-ului, harta site-ului este actualizată, apoi actualizarea este angajată.

Lansarea unui job de traducere către un furnizor de servicii lingvistice (LSP)

Setul de instrumente OCE Toolkit vă furnizează un fișier zip, pe care îl puteți lansa către un furnizor de servicii lingvistice pentru a începe lucrul la un job de traducere.

Puteți lansa jobul de traducere către furnizorul LSP prin intermediul conectorului dvs. de traducere. Lansarea durează ceva timp, deoarece conectorul trebuie să dezarchiveze fișierul și să lanseze toate fișierele individuale către furnizorul LSP. Apoi furnizorul LSP poate crea un proiect pentru jobul dvs. de traducere. După ce fișierele au fost importate în proiect, puteți începe selectarea fișierelor pentru traduceri. Apoi LSP începe să monitorizeze starea traducerilor.

Pentru a verifica starea, afișați local lista joburilor de traducere, utilizând comanda `cec list-translation-jobs` fără nicio opțiune. Când starea jobului dvs. este `READY TO INGEST`, puteți descărca un fișier zip de la furnizorul LSP pentru a consuma jobul de

traducere. Conectorul pentru traducere v-a trimis fișierul zip către LSP, furnizorul LSP a tradus lista de fișiere și conectorul a preluat înapoi lista de fișiere de la LSP, într-un fișier zip pe care îl puteți descărca și consuma.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                           READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
```

Operația de consumare a fișierului zip extrage jobul de traducere din conector, înapoi în setul nostru de instrumente OCE Toolkit.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-components/src/
main/translationJobs/FridayDemo
```

După consumarea fișierului zip, atunci când afișați în listă joburile de traducere în plan local, starea jobului dvs. de traducere este TRANSLATED.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                           READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
```

Puteți încărca jobul tradus pe serverul Oracle Content Management. În mod normal jobul va trece printr-o fază inițială de traducere rapidă, care traducere vă va fi trimisă înapoi pentru verificare. Traducerea unui site poate dura câteva săptămâni până la finalizare, cu consumarea unui job de traducere returnat de LSP, corectarea traducerilor și relansările jobului de traducere.

Încărcarea unui job de traducere pe server

După consumarea unui job de traducere, îl puteți încărca în serverul Oracle Content Management și apoi puteți verifica traducerea pe site-ul dvs.

Utilizați comanda `cec upload-translation-job` pentru a încărca fișierul `dvs.zip` pe server.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-
components/dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

După ce v-ați încărcat jobul de traducere, starea jobului pe server este `INPROGRESS`:

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
FridayDemo                          INPROGRESS      en-US
de-DE,fr-FR
```

Pentru verificarea traducerii, puteți verifica șirurile text din resursele de pe site-ul în curs de traducere.

Partea VI

Anexe

Sunt disponibile următoarele anexe:

- [Tutorial: Dezvoltarea de componente cu Knockout](#)
- [Referințe pentru SDK-ul Sites](#)
- [Rezolvarea problemelor](#)

Tutorial: Dezvoltarea de componente cu Knockout

Acest tutorial vă ghidează prin lucrul cu setul de obiecte JavaScript, care utilizează modelul standard Knockout ViewModel și funcționalitatea Șablon pentru a crea o componentă stocată în catalogul de componente Oracle Content Management.

- [Introducere și cerințe preliminare pentru dezvoltarea de componente cu Knockout](#)
- [Pasul 1: Crearea unei componente](#)
- [Pasul 2: Verificarea structurii randării componentei dvs. locale](#)
- [Pasul 3: Verificarea structurii setărilor de componente locale](#)
- [Pasul 4: Afișarea noii proprietăți în componentă](#)
- [Pasul 5: Înregistrarea triggerelor](#)
- [Pasul 6: Generarea triggerelor](#)
- [Pasul 7: Înregistrarea acțiunilor](#)
- [Pasul 8: Executarea acțiunilor](#)
- [Pasul 9: Crearea unui titlu distinct pt. fiecare instanță a componentei](#)
- [Pasul 10: Utilizarea componentelor imbricate cu editare în linie](#)
- [Pasul 11: Suportul pentru diverse machete](#)
- [Pasul 12: Definirea stilurilor personalizate](#)
- [Pasul 13: Randarea unei componente într-un cadru inline](#)
- [Pasul 14: Utilizarea stilurilor personalizate atunci când componenta este randată într-un cadru inline](#)
- [Pasul 15: Integrarea cu comportamentele Anulare și Repetare din pagină](#)
- [Pasul 16: Administrarea resurselor](#)
- [Verificarea tutorialului](#)

Introducere și cerințe preliminare pentru dezvoltarea de componente cu Knockout

Acest tutorial prezintă pașii și procedurile de verificare pentru a crea o componentă exemplu folosind obiecte JavaScript, care utilizează funcționalitatea standard din Knockout JS ViewModel și Template.

Ar trebui să puteți lua codul la care se face referire în acești pași (furnizat în fișierele care sunt predefinite atunci când creați o componentă) și să actualizați numai șablonul `.html` și `viewModel` din JavaScript cu propriul cod.

 **Notă:**

În timp ce Oracle Content Management nu dictează tehnologia JavaScript pe care o utilizați pentru a crea componente, în mod normal funcția JavaScript a producătorului este aceeași pentru fiecare implementare a unei componente, indiferent de cadrul de lucru JavaScript care este ales.

Cerințele preliminare

Acest tutorial se concentrează numai asupra implementării unei componente. Pentru informații mai generale despre componente, consultați Dezvoltarea componentelor.

Pentru a finaliza pașii din acest tutorial, este necesar să îndepliniți următoarele cerințe:

- Este necesar să aveți acces la o instanță Oracle Content Management, cu permisiuni pentru a crea site-uri și componente.
- Serverul de instanțe Oracle Content Management a fost sincronizat cu computerul local utilizând desktopul cu Oracle Content Management sau utilizând o componentă personalizată. Consultați Dezvoltarea componentelor personalizate cu Developer Cloud Service.

În plus, ar trebui să fiți familiarizați cu aceste concepte și cadre JavaScript:

- Depanarea în browser cu JavaScript
- Închiderea cu JavaScript
- Dezvoltarea cu JavaScript Asynchronous Module Definition (AMD)
- Cadre de lucru RequireJS și KnockoutJS

Continuați cu [Pasul 1: Crearea unei componente](#).

Pasul 1: Crearea unei componente

Acest pas explică modul în care puteți să creați componenta dvs. personalizată în Oracle Content Management.

Atunci când creați o componentă personalizată, aceasta trebuie să fie înregistrată pentru a putea fi utilizată de Oracle Content Management. Pentru a informa Oracle Content Management despre componenta dvs., utilizați pagina Componente din Generatorul de site-uri pentru a înregistra componenta.

Există două tipuri de componente care trebuie înregistrate.

- **Componentă locală:**
 - Aceasta este o componentă ale cărei fișiere sunt stocate pe serverul de instanțe Oracle Content Management.
 - Principalul avantaj este că nu trebuie să vă faceți griji cu privire la problemele inter-domenii sau inter-protocoale, deoarece fișierele sunt situate la un loc cu site-ul dvs.
 - Dezavantajul este că nu puteți executa nicio logică middle-tier în serverul Oracle Content Management, deci trebuie să utilizați API-uri REST pentru serverele la distanță care acceptă CORS.



- Acest tip de componentă poate fi înglobată direct în pagină sau puteți alege să utilizați un cadru inline pentru a randa componenta pe pagina respectivă.
- **Componentă la distanță:**
 - O componentă la care fișierele sunt stocate pe un server la distanță și înregistrați numai adresele URL în panoul Randare și Setări pentru componentă.
 - O componentă la distanță oferă un avantaj, în cazul în care aveți o logică pe server care trebuie să se execute atunci când creați conținutul pentru componenta dvs.
 - Dezavantajul este că trebuie să vă asigurați că orice probleme de inter-domenii și de securitate sunt rezolvate pentru accesarea acelor adrese URL.
 - Componentele la distanță utilizează întotdeauna un cadru inline pentru randarea pe pagină.

Pentru a crea și înregistra o componentă locală:

1. În pagina Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**.
Se va afișa pagina **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
3. Din meniu, selectați **Creare componentă locală**.
4. Introduceți un nume pentru componenta respectivă; de exemplu, **O_componentă_locală**.
5. Introduceți o descriere opțională.
6. Faceți clic pe **Creare**.
După ce ați făcut acest lucru, veți vedea o componentă denumită `A_Local_Component` în lista dvs. de componente.

Verificați rezultatele de la pasul 1

Acum că ați creat cu succes o componentă, ar trebui să vedeți componenta respectivă în paleta de Componente pentru orice site pe care îl creați. Parcurgeți acești pași pentru a valida crearea componentei dvs.:

1. Creați un site cu denumirea `localComponentTest`.
2. Selectați site-ul și faceți clic pe **Deschidere**.
3. Faceți clic pe **Editare**.
4. Creați o actualizare pentru site, apoi dați-i un nume și, opțional, o descriere.
5. Selectați o pagină de pe site-ul respectiv.
6. Faceți clic pe  în paleta laterală și selectați **Personalizat** pentru a afișa lista componentelor personalizate.
7. Selectați `A_Local_Component` din lista de componente Personalizate, apoi glisați-o și plasați-o pe pagină.
Acum ar trebui să vedeți o randare prestabilită pentru componenta locală pe care ați creat-o.
8. Selectați  în bannerul pentru componenta pe care tocmai ați plasat-o pe pagina respectivă.

9. Selectați **Setări**.
10. Modificați alinierea și setați stilul componentei.
11. Închideți panoul Setări.

Următorii pași explică modul în care este generată componenta personalizată și modul în care o puteți modifica în scop propriu. Continuați cu [Pasul 2: Verificarea structurii componentei dvs. locale](#).

Pasul 2: Verificarea structurii randării componentei dvs. locale

La acest pas verificăm structura fișierelor prestabilite care au fost create pentru o componentă locală.

Pentru un exemplu simplu precum `Hello World`, patru obiecte JavaScript și numărul de linii de cod poate părea prea mult, dar acest lucru este pentru a vă oferi baza pentru generarea de componente mai complexe, precum și pentru tratarea interacțiunii cu ciclul de viață al paginii în Oracle Cloud Sites Service.

Pentru a verifica structura componentei dvs. locale:

1. În pagina Oracle Content Management, faceți clic pe **Dezvoltator**.
Se va afișa pagina **Dezvoltator**.
2. Faceți clic pe **Vizualizare toate componentele**.
3. Din meniu, selectați **Creare componentă locală**.
4. Introduceți un nume pentru componenta respectivă; de exemplu, **O_componentă_locală**.
5. Introduceți o descriere opțională.
6. Faceți clic pe **Creare**.

După ce ați făcut acest lucru, veți vedea o componentă denumită `A_Local_Component` în lista dvs. de componente.

1. Utilizând clientul de sincronizare Oracle Content Management pentru desktop, localizați componenta și sincronizați-o cu sistemul de fișiere.

Dacă nu aveți clientul pentru desktop, puteți vizualiza toate componentele și selecta componenta respectivă în fila Componente a interfeței Oracle Content Management, iar apoi detaliați pentru a vedea fișierele.

2. Dacă listați fișierele din cadrul componentei, veți vedea aceste fișiere:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

3. Deschideți fișierul `render.js` aflat în directorul `/assets`.

Principalele puncte ale fișierului `render.js` sunt:

- Acesta este structurat ca un modul AMD JavaScript, astfel încât să poată fi "obligatoriu" în pagină.
- El include, de asemenea, referințe la KnockoutJS și jQuery care sunt deja încărcate ca parte a paginii Oracle Content Management.

Luați în considerare structura fișierului `render.js`.

În conținutul fișierului `render.js` există două obiecte JavaScript care implementează interfețele API necesare ale componentei Oracle Content Management: `sampleComponentFactory` și `SampleComponentImpl`. Aceste obiecte sunt un exemplu de implementare pentru crearea oricăror componente bazate pe KnockoutJS. Implementarea acestor obiecte se va schimba în funcție de tehnologia pe care o utilizați.

- `sampleComponentFactory`
 - Acest obiect este returnat de modulul AMD `render.js`.
 - Acesta este un obiect Factory foarte simplu și implementează interfața unică `createComponent()`.
 - Implementările mai complexe pot utiliza valoarea `args` transmisă, pentru a returna diferite implementări ale componentei pe baza parametrului `viewMode`. Acest lucru vă permite să aveți o implementare semnificativ mai ușoară a componentei pentru runtime, în comparație cu Generatorul de site-uri.
- `SampleComponentImpl`
 - Funcția principală din cadrul acestui obiect este funcția `render`, care este utilizată pentru a randa componenta pe pagină.
Pentru a randa componenta Knockout în pagină, funcția `render` adaugă dinamic șablonul la pagină, apoi aplică legăturile `viewModel` la șablon.
 - Restul implementării se ocupă de inițializarea parametrului și șablonului `viewModel` și de tratarea mesajelor între pagină și componentă.

Ultimele două obiecte din fișierul `render.js`, `sampleComponentTemplate` și `SampleComponentViewModel`, furnizează o implementare personalizată pentru componentă. Implementarea acestora va fi diferită în funcție de cerințele dvs.

- `sampleComponentTemplate`
 - Acest obiect furnizează crearea șablonului KnockoutJS. El așteaptă până când componenta are toate datele inițializate, înainte de a încerca să afișeze ceva.
- `SampleComponentViewModel`
 - `viewModel` preia informațiile stocate de Oracle Content Management în numele componentei, apoi selectează modul de aranjare corespunzător a componentei pe baza acelor date
 - Colecții observable generale din Knockout utilizate de șablon pentru a administra accesul la metadatele stocate în numele componentei:

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Integrare triggere și acțiuni:

Trigger: O funcție de generare a unui trigger Oracle Content Management din componenta care poate fi legată de acțiunile altor componente din pagina respectivă.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
  self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

Acțiune: O funcție de tratare a răspunsului callback, pentru momentul în care componenta este chemată să execute o acțiune cu un payload dat.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

Callback pentru a executa la cerere orice acțiune înregistrată.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

– Abonamente la ciclul de viață al componentelor:

- * Inițializare componentă: Asigurați-vă că nu se randează componenta până când nu au fost preluate toate datele. Acest lucru este tratat prin intermediul colecțiilor observable din Knockout.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Obțineți valorile inițiale pentru toate proprietățile necesare. Acest lucru este gestionat de rutine callback pentru a prelua datele respective.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- * Actualizări metadata: Răspuns callback ori de câte ori metadatale componentelor stocate în numele componenteii sunt modificate; de

exemplu, atunci când utilizatorul invocă panoul Setări și actualizează datele.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

Notă:

Deoarece serverul Oracle Content Management întotdeauna setează tipul mime pentru fișierele .html, nu puteți încărca un fișier .html și să utilizați plug-in-ul "text!" necesar pentru a-l încărca. Prin urmare, pentru șabloane este necesar fie să utilizați o extensie diferită pentru a le încărca folosind plug-in-ul "text!", fie să încărcați șablonul inline direct în JavaScript așa cum se arată în datele predefinite.

Verificați rezultatele de la pasul 2

Ar trebui să aveți acum o prezentare generală a modului în care este creată structura unui randator de componentă personalizată. Pentru a valida faptul că acest lucru funcționează:

1. Actualizați obiectul `sampleComponentTemplate` din fișierul `render.js` pentru a modifica următoarea linie. Modificați acest cod:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
'<div data-bind="text:\'image width is: \' + imageWidth()"></div>' +
```

2. Sincronizați sau încărcați componenta pe serverul de instanță Oracle Content Management.
3. Editați o pagină din cadrul site-ului și plasați componenta personalizată `A_Local_Component` pe pagina respectivă.

În acest moment ar trebui să vedeți `image width is: 260px` în cadrul componentei.

4. Deschideți panoul Setări și faceți clic pe butonul **Setări personalizate**.
5. Modificați câmpul **Lățime imagine** la 300px.
6. În acest moment, două lucruri se vor întâmpla în componenta respectivă:
 - a. Imaginea prestabilită se va extinde de la dimensiunea de 260px la 300px.
 - b. Textul pe care l-ați adăugat se va actualiza la `image width is 300px`.

Continuați cu [Pasul 3: Verificarea structurii setărilor de componente locale](#).

Pasul 3: Verificarea structurii setărilor de componente locale

La acest pas verificăm structura setărilor specificate pentru o componentă locală.

Similar cu fișierul `render.js` din directorul `/assets`, există un fișier `settings.html` creat anterior în același director. Fișierul `settings.html` randează orice date de setări

personalizate pentru componenta dvs. În implementarea prestabilită, există o singură proprietate `imageWidth` în datele de setări personalizate.

Pentru a verifica structura componentei dvs. locale:

1. Utilizând clientul de sincronizare Oracle Content Management pentru desktop, localizați componenta și sincronizați-o cu sistemul de fișiere.

Dacă nu aveți clientul de sincronizare pentru desktop, puteți selecta componenta din fila **Componente** a interfeței web Oracle Content Management și detaliați pentru a vedea fișierele.

2. Dacă listați fișierele din cadrul componentei, veți vedea aceste fișiere:

```
assets
  render.js
  settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
```

Deschideți fișierul `settings.html` din directorul `/assets` și verificați conținutul. Spre deosebire de fișierul `render.js`, fișierul `settings.html` utilizează un cadru inline în panoul Setări din Generatorul de site-uri, motiv pentru care are nevoie de acces și la fișierele auxiliare pentru a se randa corect în cadrul inline. Este necesar Generatorul de site-uri pentru a administra site-ul dvs., astfel ca orice erori în codul dvs. JavaScript să poată fi izolate de generatorul Site Builder, motiv pentru care fișierul `settings.html` utilizează un cadru inline.

Acestea sunt principalele zone ale fișierului `settings.html`:

- Șablonul Knockout, pentru randarea panoului Setări.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Rutina de legare personalizată, pentru a regla înălțimea cadrului inline după randarea panoului Setări.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- O funcție Knockout ViewModel care să se aplice la șablonul Knockout.

```
SettingsViewModel
```

Acestea sunt elementele principale ale modelului `SettingsViewModel`:

- Abonamente la ciclul de viață al componentelor.

- Inițializarea componentelor:
 - Asigurați-vă că nu se randează componenta până când nu au fost preluate toate datele. Acest lucru este tratat prin intermediul colecțiilor observable din Knockout.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```

- Asigurați-vă că nu încercăm să actualizăm datele până când nu suntem pregătiți.

```
self.saveData = false;
```

- Obțineți valorile inițiale pentru toate proprietățile necesare. Acest lucru este gestionat de rutine callback, pentru a prelua datele respective.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Salvați orice modificări ale proprietăților în datele setărilor personalizate.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Pentru a adăuga o altă proprietate pe care doriți să o captați, sunt necesari mai mulți pași:

1. Actualizați interfața cu utilizatorul pentru a afișa noua valoare.
2. Inițializați valoarea, la valoarea curentă stocată pentru componentă.
3. Salvați orice modificări aduse valorii, înapoi la componentă.

Pentru a adăuga o altă proprietate la componenta dvs. personalizată, efectuați aceste modificări în fișierul `settings.html`:

1. Adăugați un alt element observable pentru a administra noua proprietate. Modificați acest cod:

```
self.width = ko.observable();
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```


2. Obțineți orice valoare curentă pentru noua proprietate, atunci când este afișat pentru prima dată panoul setărilor. Modificați acest cod:

```
self.width(data.width);
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

3. Salvați orice modificare adusă acestei proprietăți noi. Modificați acest cod:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

4. Adăugați o interfață cu utilizatorul pentru a afișa noul câmp. Modificați acest cod:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">

<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText"
placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-
box">
```

5. Sincronizați sau încărcați fișierul `settings.html`.

Dacă l-ați rula acum, s-ar afișa câmpul. Totuși, dimensiunea panoului Setări nu se schimbă în mod automat. Deoarece ați mărit dimensiunea panoului, este necesar să actualizați la noua dimensiune și intrarea de înregistrare `components.json`.

1. Descărcați fișierul `appinfo.json`, care se află la același nivel cu directorul `assets/` pentru componenta `dvs`. și actualizați dimensiunea panoului setărilor. Modificați acest cod:

```
"settingsHeight": 90,
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
"settingsHeight": 160,
```

2. Sincronizați sau încărcați fișierul `appinfo.json`.

Verificați rezultatele de la pasul 3

Acum ar trebui să puteți vedea și introduce noua proprietate pe care ați adăugat-o la panoul Setări.

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Faceți clic pe butonul **Setări personalizate**.

Veți vedea două câmpuri afișate pentru fiecare dintre proprietățile pe care le aveți în fișierul `settings.html`.

Continuați cu [Pasul 4: Afișarea noii proprietăți în componentă](#).

Pasul 4: Afișarea noii proprietăți în componentă

La sfârșitul acestei secțiuni, veți putea introduce o valoare pentru o nouă proprietate în panoul Setări și veți vedea modificarea personalizată a componentei care reflectă noua valoare. Actualizările aduse proprietății vor fi, de asemenea, salvate automat pentru dvs. odată cu pagina respectivă.

În fișierul `render.js`, trebuie să actualizați două obiecte JavaScript din componentă:

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

Editați `render.js` și actualizați componenta `SampleComponentViewModel` pentru a include noua proprietate. Modificați această proprietate:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Utilizați în schimb:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();  
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Actualizați `SampleComponentViewModel` pentru a obține orice modificare a valorilor. Modificați această proprietate:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Utilizați în schimb:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);  
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

Modificați `sampleComponentTemplate` pentru a afișa noua proprietate. Modificați această proprietate:

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()"'></div>' +
```

Utilizați în schimb:

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"'></div>' +
```

Sincronizați sau încărcați componenta pe serverul Oracle Content Management.

Ați modificat acum componenta pentru a afișa noua proprietate. Spre deosebire de panoul Setări care este înglobat într-un cadru inline pe pagină, deoarece componenta este inserată direct în pagină ea va crește automat pe măsură ce crește în dimensiune suprafața disponibilă.

Verificați rezultatele de la pasul 4

Pentru a vedea afișată noua proprietate:

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs. pentru ca generatorul de site-uri să poată preleva modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Faceți clic pe butonul **Setări personalizate**.
6. Modificați Image Banner la Worksapce.

Veți vedea că actualizarea componentei pe pagină la Worksapce apare deasupra imaginii.

Continuați cu [Pasul 5: Înregistrarea triggerelor](#).

Pasul 5: Înregistrarea triggerelor

În acest pas veți examina modul în care poate fi înregistrat un trigger Oracle Content Management, pe care îl puteți selecta utilizând opțiunea Acțiuni trigger de pe fila Legătură din panoul Setări pentru componenta dvs.

Trigger-ele sunt parte a comunicării inter-componente Oracle Content Management. Orice component poate genera oricât de multe triggere. Componenta poate furniza un payload pentru un trigger, care este trecut apoi la orice acțiune care se execută atunci când este generat triggerul. Utilizatorii pot selecta acțiunile care se vor executa pentru fiecare trigger. În cele din urmă, componentele care sunt construite pentru a lucra împreună pot genera automat triggere pentru a executa acțiuni pe cealaltă componentă, fără ca utilizatorul să fie nevoit să definească interacțiunea dintre componente.

La componentele pe care le adăugați, triggerele sunt înregistrate ca parte a datelor de înregistrare pentru componenta respectivă. Pentru a adăuga un trigger, actualizați matricea de proprietăți "triggers" (triggere) cu fiecare trigger pe care îl acceptă componenta. De asemenea, trebuie să specificați valoarea payload pe care o suportă triggerul, astfel ca interfața cu utilizatorul să poată fi creată pentru a permite utilizatorului să mapeze valorile din payload la proprietățile acceptate de acțiune.

Deschideți fișierul `appinfo.json` și verificați intrarea "triggers":[],.

```
"triggers": [{
  "triggerName": "imageClicked",
  "triggerDescription": "Image clicked",
  "triggerPayload": [{
    "name": "payloadData",
    "displayName": "Trigger Payload Data"
  }]
}],
```

La această intrare, veți vedea următoarele:

- O valoare `triggerName` "imageClicked", care ar trebui să fie unică și va fi de obicei un spațiu de nume dat de ID-ul componentei dvs. personalizate.
- O valoare `triggerDescription`, "Image clicked", care este utilizată de dialogul din interfață pentru a afișa triggerul dvs.
- O valoare unică `triggerPayload`, "payloadData", pentru triggerul dvs. Utilizatorii vor putea să selecteze intrările din acest payload și să le mapeze la câmpurile din acțiune.

Verificați rezultatele de la pasul 5

Puteți să vedeți și să selectați triggerul atunci când accesați fila **Legătură** din panoul Setări pentru componenta dvs.:

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Selectați fila **Link** în partea de sus a panoului Setări.
6. Faceți clic pe **Acțiuni trigger** ca Tip de link.
7. Faceți clic pe triggerul **Image clicked** pe care l-ați înregistrat.
8. În dialog, glisați acțiunea **Show Alert** (Afișare alertă) din cadrul secțiunii Page Actions (Acțiuni pagină). (Acțiunile paginii sunt acțiuni integrate furnizate de Oracle Content Management.)
9. În câmpul **Message** (Mesaj), selectați valoarea **Trigger Payload Data** (Date payload pentru trigger), care este numele intrării din payload pe care l-ați văzut atunci când ați înregistrat triggerul. Puteți schimba acest nume cu orice nume doriți.

Acum puteți să înregistrați un trigger și să mapați triggerul la o acțiune integrată, trecând printr-o valoare. La pasul următor vom examina modul în care este generat triggerul pentru a executa acțiunea.

Continuați cu [Pasul 6: Generarea triggerelor](#).

Pasul 6: Generarea triggerelor

În acest pas, vă vom arăta cum se generează triggerul pe care l-ați văzut înregistrat.

Triggererele pot fi generate în orice moment de o componentă. De obicei, este generat de o interacțiune cu utilizatorul, prin clic pe un buton sau prin selectarea unui rând dintr-un tabel. Cu toate acestea, componenta poate genera triggerul pe baza oricărui criteriu, de exemplu, când se modifică datele ca urmare a unui apel REST.

Pt. acest exemplu, atunci când faceți clic pe imagine, această acțiune va iniția un trigger care trece prin valoarea curentă a proprietății `whoAreYou`.

Verificați fișierul `render.js` și uitați-vă la obiectul `SampleComponentViewModel`.

Pt. a genera un trigger:

1. Verificați funcția din obiectul `SampleComponentViewModel` care apelează SDK pt. site-uri să genereze triggerul.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

2. Acum aveți nevoie de ceva din interfața utilizator pt. a apela funcția să genereze triggerul. Verificați fișierul `render.js` și actualizați obiectul `sampleComponentTemplate` pt. a avea această înregistrare:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

În obiectul `SampleComponentViewModel`, vedeți funcția JavaScript apelată atunci când se face clic pe imagine. Această funcție apelează SDK-ul pt. site-uri pt. a-i spune să declanșeze toate acțiunile definite pt. triggerul "imageClicked", care este valoarea transmisă din legarea de clic de la pasul 2. Trece și printr-un `triggerPayload` care are un singur câmp: `payloadData` și trece printr-o valoare statică 'niște date aici'. Aceste valori `imageClicked` și `whoAreYou` se potrivesc cu cele din fișierul `appinfo.json` în care este înregistrat triggerul (la pasul anterior).

În codul exemplu, triggerul este generat de o legare de date din legarea `click` și trece în numele triggerului `imageClicked`. Momentan există trei randări ale componentei `<scs-image>` pe baza machetei selectate de către utilizator. Pt. a vă asigura că triggerul este generat pt. fiecare machetă, editați fișierul `render.js` cu următoarele modificări.

- Generarea de triggere din machete diferite. Găsiți cele două intrări ale acestui cod:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Schimbați codul în:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Specificați payload-ul de trecut la trigger. Modificați acest cod:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
    }
  });
};
```

- Sincronizați sau încărcați fișierul `render.js` către serverul instanței Oracle Content Management.

Acum, că ați verificat codul necesar, puteți asocia triggerul, pt. a fi generat de componenta dvs. personalizată atunci când se face clic pe buton.

Verificați rezultatele de la pasul 6

Acum ar trebui să puteți înregistra o acțiune de executat pe triggerul dvs. și să faceți și ca acțiunea să se execute la generarea triggerului:

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Selectați fila **Link** în partea de sus a panoului Setări.
6. Selectați **Acțiuni trigger** ca Tip de link.
7. Faceți clic pe triggerul **imageClicked** pe care l-ați văzut înregistrat.
8. În caseta de dialog, glisați acțiunea **Afișare alertă** din secțiunea **Acțiuni pagină**.
9. În câmpul **Mesaj**, selectați valoarea **payloadData**, care este payload-ul pe care l-ați introdus atunci când ați înregistrat triggerul.
10. Închideți panoul Setări și comutați generatorul de site-uri în modul previzualizare.

11. Faceți clic pe imaginea din componentă.

Va apărea o alertă care afișează niciun mesaj definit deoarece nu ați specificat valoarea `imageBannerText`.

12. Treceți pagina în modul Editare și aduceți din nou panoul Setări pt. componentă.

13. Faceți clic pe **Setări personalizate** și introduceți `Workplace`.

14. Închideți panoul Setări și comutați pagina în modul previzualizare.

15. Faceți clic pe imaginea din componentă.

Acum ar trebui să afișeze payload-ul `Workplace` actualizat, care este invocat din modificarea pe care ați făcut-o la legarea de `clic`.

Puteți executa oricât de multe acțiuni atunci când este generat un trigger.



Notă:

Nu există nicio ordine predefinită pt. executarea acțiunilor. Deși fiecare acțiune va fi apelată în ordinea în care este listată, nu există nicio perioadă de așteptare ca o acțiune să se finalizeze înainte de apelarea următoarei acțiuni. Dacă o acțiune efectuează un apel asincron, este posibil să nu se finalizeze până când este executată următoarea acțiune.

Continuați cu [Pasul 7: Înregistrarea acțiunilor](#).

Pasul 7: Înregistrarea acțiunilor

Oracle Content Management acțiunile asociate componentelor sunt executate când sunt generate triggere.

Pentru o componentă se pot înregistra oricât de multe acțiuni și, de asemenea, se poate defini payloadul acceptat de fiecare acțiune. Când un utilizator selectează o acțiune, acesta poate popula payloadul de transmis către acea acțiune.

Ca și la înregistrarea triggerelor, puteți înregistra acțiuni acceptate de componenta dvs. în datele de înregistrare ale fișierului `appinfo.json`. Pt. a verifica înregistrarea acțiunii exemplu din componenta dvs., deschideți fișierul `appinfo.json` și găsiți codul `"actions"`.

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

Această acțiune înregistrată va fi vizibilă în dialogul Acțiune care este invocat atunci când faceți clic pe un trigger în fila **Link** din panoul de Setări pt. componentă.

Verificați rezultatele de la pasul 7

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Plasați o componentă Buton pe pagină.
5. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei Buton.
6. Pe fila General, modificați eticheta butonului în **Apasă-mă!**.
7. Selectați fila **Link** din panoul Setări.
8. Selectați **Acțiuni trigger** ca **Tip de link**.
9. Faceți clic pe triggerul **Faceți clic pe buton** în dreptul componentei Buton.
10. În dialogul respectiv, extindeți componenta `A_Local_Component` în paleta din partea stângă.
11. Glisați și plasați acțiunea **Actualizare lățime imagine** din componenta `A_Local_Component` în pagină.
12. Introduceți **300px** în câmpul **Lățime imagine în pixeli**.

Ați văzut acum cum puteți înregistra o acțiune și cum se va afișa aceasta în interfața cu utilizatorul. În pasul următor, veți afla cum să gestionați o acțiune din cadrul componentei dvs. atunci când este apelată.

Continuați cu [Pasul 8: Executarea acțiunilor](#).

Pasul 8: Executarea acțiunilor

La sfârșitul acestui subiect, veți putea să plasați componente pe pagina care execută acțiuni în cadrul componentei dvs. Se utilizează înregistrarea acțiunii pe care ați creat-o la pasul anterior.

Pentru ca o componentă să execute o acțiune, aceasta trebuie să asculte mesajul `EXECUTE_ACTION`. Acest mesaj include, de asemenea, componenta payload transmisă către acțiunea din care veți extrage valorile așteptate.

Pentru a asculta mesajul `EXECUTE_ACTION`, editați fișierul `render.js` și actualizați obiectul `SampleComponentViewModel` cu următoarea intrare:

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

La primirea mesajului `EXECUTE_ACTION`, funcția de callback asociată este executată:

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;
```



```

// handle 'setImageWidth' actions
if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
  $.each(payload, function(index, data) {
    if (data.name === 'imageWidth') {
      self.imageWidth(data.value);
    }
  });
}
}

```

Va fi creată o funcție JavaScript pentru executarea acțiunii, apoi se va utiliza SDK-ul Sites pentru apelarea funcției ori de câte ori este generat mesajul EXECUTE_ACTION.

Componenta va fi apelată de fiecare dată când un mesaj EXECUTE_ACTION este generat și depinde de componentă să trateze numai acțiunile pe care ea este proiectată să le trateze. Pentru a face acest lucru este necesar să verificați numele acțiunii, pentru a vă asigura că este o acțiune pe care componenta o poate trata.

Payloadul asociat acțiunii reprezintă o matrice de valori. De obicei, va fi necesar să găsiți valorile componentei payload care vă interesează din matrice.

Notă:

Deoarece acest listener de acțiune este un callback, ar trebui să utilizați JavaScript Closure sau să legați în mod corespunzător funcția pentru a vă asigura că aveți acces la viewModel atunci când funcția este executată.

Verificați rezultatele de la pasul 8

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Glisați și plasați o componentă Buton pe pagină.
5. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei Buton.
6. Pe fila General, modificați eticheta butonului în Faceți clic aici!
7. Selectați fila **Link** în partea de sus a panoului Setări.
8. Selectați **Acțiuni trigger** ca Tip de link.
9. Faceți clic pe triggerul **Faceți clic pe buton** în dreptul componentei Buton.
10. În dialogul respectiv, extindeți componenta A_Local_Component în partea stângă.
11. Glisați și plasați acțiunea **Actualizare lățime imagine** din componenta A_Local_Component în partea dreaptă.
12. Introduceți 300px în câmpul **Lățime imagine în pixeli**.
13. Comutați pagina în modul Previzualizare.
14. Faceți clic pe butonul **Faceți clic aici!**.

În acest moment, dimensiunea imaginii va crește la 300px.

 **Notă:**

Triggerele și acțiunile sunt proiectate pentru a suporta comunicarea între componente. Ele nu sunt proiectate pentru a crea sau gestiona starea. Dacă reîncărcați pagina, ea va reveni la starea sa inițială, ca și cum nu ar fi existat triggere generate sau acțiuni executate.

Continuați cu [Pasul 9: Crearea unui titlu distinct pt. fiecare instanță a componentei](#).

Pasul 9: Crearea unui titlu distinct pt. fiecare instanță a componentei

Acest pas explică modul de creare de titluri distincte pt. diferite instanțe ale componentei dvs.

Atunci când plasați componenta pe pagină, veți observa că bannerul componentei afișează: `A_Local_Component`. Deși este în regulă dacă utilizatorul plasează pe pagină una dintre componentele dvs., este bine să creați titluri distincte, pt. ca utilizatorul să poată distinge între diferitele instanțe ale componentei dvs.

Puteți utiliza Sites SDK pt. a actualiza titlul componentei. În acest pas, îl veți actualiza pe baza proprietății `imageBannerText`.

Pt. a actualiza titlul, editați fișierul `render.js` și adăugați acest cod la obiectul `SampleComponentViewModel`:

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {  
    SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());  
});
```

Acest calcul Knockout va actualiza descrierea componentei ori de câte ori se modifică `imageBannerText` observabil.

Verificați rezultatele de la pasul 9

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Plasați componenta pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Faceți clic pe butonul **Setări personalizate**.
6. Modificați **Banner imagine** în **Workplace**.
7. Închideți panoul Setări și treceți cursorul deasupra componentei pt. a afișa bannerul.

Acum ar trebui să vedeți afișat `A_Local_Component Workplace`.

Continuați cu [Pasul 10: Utilizarea componentelor imbricate cu editare în linie](#).

Pasul 10: Utilizarea componentelor imbricate cu editare în linie

Componentele Oracle Content Management sunt implementate utilizând arhitectura de componente KnockoutJS. Acest lucru înseamnă că, dacă utilizați KnockoutJS pentru a implementa componentele dvs., puteți include componentele Oracle Content Management înglobate, direct în șablonul dvs.

Notă:

Deoarece componentele Oracle Content Management înglobate se pot rula numai în pagina Oracle Content Management, nu puteți utiliza componente imbricate dacă componenta dvs. este randată într-un cadru inline.

Pentru a putea utiliza componente imbricate:

1. Implementați componenta dvs. utilizând KnockoutJS.
2. Utilizați RequireJS pentru a include componenta dvs. și utilizați aceeași variabilă de instanță Knockout "ko" care este creată de Oracle Content Management.

Acest lucru este necesar deoarece Oracle Content Management extinde Knockout cu componente și aceste componente nu vor fi disponibile dacă utilizați propria instanță a KnockoutJS.

În acest pas veți examina modul în care componentele Oracle Content Management de Imagine, Paragraf și Titlu sunt randate în componenta dvs. personalizată. Un utilizator îl va putea edita direct în cadrul paginii și va accesa panoul Setări pentru componenta imbricată.

Pentru a vedea cum sunt incluse aceste componente în șablonul dvs., editați fișierul `render.js` și priviți la obiectul `sampleComponentTemplate`. Secțiunea prestabilită care este randată este prezentată aici:

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-
image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }"></scs-
title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\':
paragraphData } }"></scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

Privind la componenta imbricată `<scs-image>`, veți vedea următoarea intrare:

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\': id, \'id\': \'imageId\' , \'data\': imageData } }"></scs-image>' +
```

Datele `scsComponent` transmise către legătura la șablonul `params` cuprind următoarele:

- `renderMode`: Acest parametru se referă la modul în care funcționează Generatorul de site-uri. Puteți utiliza această opțiune pentru a activa și dezactiva caracteristici. De exemplu, atunci când este utilizat de componenta `<scs-title>`, adaugă editorul de text formatat atunci când rulează în modul `edit`.
- `parentId`: Acest parametru este obligatoriu când componenta Oracle Content Management randează ca o componentă imbricată. Toate modificările aduse componentei imbricate vor fi salvate în datele pentru componenta personalizată.
- `id`: Un ID unic pentru componenta imbricată. Acesta va fi utilizat în continuare ca spațiu de nume de către ID-ul respectiv pentru componenta personalizată.
- `data`: Date inițiale pentru componenta imbricată. În cazul în care componenta nu este modificată în continuare, ea va fi randată cu aceste date inițiale.

Valorile de referință pentru `id` și `mode` sunt transmise componentei dvs. personalizate din obiectul `SampleComponentViewModel`, astfel că nu este necesar să modificați obiectul pentru a prelua aceste valori:

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

Sintaxa pentru toate celelalte componente imbricate acceptate urmează același tipar ca acela pentru `<scs-paragraph>`; de exemplu: `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

Verificați rezultatele de la pasul 10

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Faceți clic pe textul *As a page author, you can edit. . .* din componenta dvs. și actualizați descrierea utilizând editorul de text formatat.
5. Comutați la modul Previzualizare pentru a vedea actualizarea dvs.
6. Reveniți la modul Editare.
7. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
8. Faceți clic pe legătura **Componente** care acum apare, deoarece a găsit componenta dvs. imbricată.
9. Faceți clic pe **Paragraf**, care este componenta imbricată pe care a găsit-o.

Acum puteți actualiza proprietățile în raport de componenta Paragraf din cadrul componentei dvs.

 **Notă:**

Până când componenta nu a fost instanțiată, Oracle Content Management nu știe despre nicio componentă imbricată care poate exista în șablonul respectiv. Pentru a spune aplicației Oracle Content Management despre componentele imbricate ascunse, puteți utiliza interfața API `SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', [])`; API. Pentru a prezenta în mod prestabilit componentele imbricate ascunse, trebuie să actualizați matricea `"nestedComponents": []` din înregistrarea componentei.

Continuați cu [Pasul 11: Suportul pentru diverse machete](#).

Pasul 11: Suportul pentru diverse machete

În acest pas vom examina machetele care permit utilizatorului să modifice modul în care este afișată componenta.

O componentă personalizată poate suporta orice număr de machete din care doriți să permiteți utilizatorului să aleagă. Fiecare dintre aceste machete va modifica modul în care este afișată componenta personalizată. Machetele reprezintă o altă extensie la datele de înregistrare.

Pentru a verifica cele trei machete acceptate în codul exemplu, verificați intrarea `"componentLayouts"` din fișierul `appinfo.json`

```
"componentLayouts": [
  {
    "name": "default",
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "right",
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "top",
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"
  }
],
```

Dacă deschideți panoul Setări în raport cu componenta personalizată, veți vedea o opțiune de comutare între machete. Pentru a permite componentei dvs. să reacționeze la modificarea selecției, fișierul `render.js` are cod pentru a obține valoarea selectată curent și pentru a asculta modificările aduse acestei valori.

Editați fișierul `render.js` și uitați-vă la obiectul `SampleComponentViewModel`.

- Există o valoare observable de machetă, la care se face referire în șablonul respectiv:

```
self.layout = ko.observable();
```

- Există o funcție de actualizare, pentru a gestiona de fiecare dată modificarea acestei valori:

```
self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout) {
    var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';
    self.layout(layout);
    self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');
    self.showTopLayout(layout === 'top');
    self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout === 'right');

    self.componentLayoutInitialized(true);
}, self);
```

- Codul de inițializare obține valoarea originală pentru macheta respectivă și apelează funcția de actualizare:

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Un listener de modificare a proprietății verifică toate modificările aduse a acestei proprietăți și apelează funcția de actualizare:

```
self.updateSettings = function (settings) {
    if (settings.property === 'componentLayout') {
        self.updateComponentLayout(settings.value);
    } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
        self.updateCustomSettingsData(settings.value);
    }
};
```

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(self.updateSettings, self));
```

În cele din urmă, obiectul șablon `sampleComponentTemplate` are cod pentru a reflecta modificările acestei valori:

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' -->' +
```

Împreună, aceste modificări vă permit să selectați macheta în panoul Setări și să aveți componenta actualizată.

Verificați rezultatele de la pasul 11

- Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
- Treceți pagina în modul Editare.
- Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
- Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
- Selectați **Imagine la dreapta** din proprietatea Machetă.

În acest moment, componenta se va actualiza pentru a afișa componenta "`<scs-image>`".

Continuați cu [Pasul 12: Definirea stilurilor personalizate](#).

Pasul 12: Definirea stilurilor personalizate

Componentele pe care le creați sunt tratate ca orice altă componentă în fișierele `design.json` și `design.css` din tema utilizată pt. site-ul dvs.

Pt. a vă adăuga propriul stil pt. componenta personalizată, confirmați valoarea `id` pe care ați utilizat-o la înregistrarea componentei. În fișierul `appinfo.json`, aceasta era `"id": "hello-world"`.

Folosind această valoare, editați fișierul `design.json` al temei și adăugați-l în stilurile noi pe care doriți să le acceptați pt. respectivul `id`. De exemplu, editați fișierul `/designs/default/design.json` din tema dvs. și adăugați acest cod:

```
"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
```

Dacă deschideți panoul de Setări pt. componentă, ar trebui să vedeți acum **Plain (prestabilit)** și **Gothic** ca două opțiuni listate în fila Stil. Cu toate acestea, comutarea între aceste opțiuni nu va face nimic până nu definiți efectiv clasele de stiluri listate în fișierul `design.css`.

Editați fișierul `design.css` al temei și adăugați-l în clasele Cascading Style Sheet (CSS) ale stilului dvs. De exemplu, editați fișierul `/designs/default/design.css` din tema dvs. și adăugați acest cod:

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Salvați și sincronizați fișierele pe serverul de instanță Oracle Content Management.

Verificați rezultatele de la pasul 12

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.

4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Accesați fila Stil.
6. Comutați între stilurile **Gothic** și **Plain** definite în fișierul dvs. `design.json`.

Veți observa că dimensiunea fontului din cadrul componentei dvs. se ajustează pt. a reflecta modificările, atunci când face trecerea la clasa CSS aplicată pt. fiecare selecție.

Continuați cu [Pasul 13: Randarea unei componente într-un cadru inline](#).

Pasul 13: Randarea unei componente într-un cadru inline

Exemplul a prezentat până în prezent o componentă locală randată inline în pagină. De asemenea, puteți alege să randati o componentă într-un cadru inline.

De exemplu, puteți alege să randati o componentă într-un cadru inline în cazul în care componenta dvs. face actualizări care nu sunt omnipotente, ceea ce vă solicită să creați din nou pagina ori de câte ori proprietățile se schimbă. În afară de aceasta, componentele la distanță sunt randate întotdeauna într-un cadru inline.

Exemplele din această secțiune sunt prelevate din fișierele create pentru dvs. atunci când alegeți opțiunea **Creare componentă care se randează într-un cadru inline**, atunci când creați o componentă locală. Puteți totuși să luați acest set de fișiere și să le găzduiți pe serverul dvs. la distanță, astfel încât să se aplice în mod egal componentelor la distanță.

Similitudini între componentele care se află și cele care nu se află într-un cadru inline

Panoul Setări

Deoarece panoul Setări este plasat întotdeauna în pagină într-un cadru inline, codul pentru panoul Setări nu se modifică, indiferent dacă respectiva componentă utilizează sau nu un cadru inline. Veți crea același cod pentru panoul Setări, la ambele cazuri de utilizare.

Interfață API SDK pentru site-uri

Interfața API SDK este aceeași pentru ambele cazuri de utilizare. Veți utiliza același cod pentru a genera triggere, pentru a asculta acțiuni și pentru a obține și seta valori de proprietate. În timp ce anumite proprietăți este posibil să nu fie aplicabile în ambele cazuri (de exemplu, nu puteți seta proprietatea "height" pentru o componentă care nu utilizează un cadru inline), interfața API rămâne aceeași. Prin urmare, puteți copia codul între aceste două tipuri de componente, iar codul exemplului discutat în acest tutorial va funcționa pentru ambele cazuri.

Diferențe între componentele care se află și cele care nu se află într-un cadru inline

Structura fișierelor și dependențele

Dacă selectați **Creare componentă care se randează într-un cadru inline** atunci când creați o componentă locală, veți vedea următoarele fișiere create pentru dvs.:

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
```



```

    render.html
    settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg

```

Aceste fișiere sunt create pentru a vă permite să rulați imediat componenta dvs. într-un cadru inline din pagina respectivă. Principalele diferențe dintre această structură și structura unei componente locale standard sunt:

- **Dependențe JavaScript:**
 - Obțineți o copie completă a acestor fișiere, astfel încât componenta dvs. să poată rula. Aceste fișiere sunt necesare pentru rularea componentei exemplu în cadrul inline. Puteți adăuga și elimina conținut din acest registru, în funcție de cerințele dvs.
 - Deoarece tot ce se află în directorul `assets` pentru componenta dvs. este încărcat la un site public atunci când componenta este publicată, tot ce există în directorul `js` va fi disponibil atât în Generatorul de site-uri cât și la runtime.
 - Notă: Aceste fișiere sunt create pentru ușurință în utilizare. Ar trebui să vă uitați la consolidarea acestor fișiere în cadrul temei sau într-o altă locație publică, mai degrabă decât să creați versiuni separate ale acestor fișiere pentru fiecare dintre componentele dvs. din cadrul inline.
- `render.html`:
 - Acesta este un document HTML complet, spre deosebire de fișierul `render.js` pentru componentele standard, care este un modul AMD.

Administrarea parametrului "Height" (Înălțime) pentru componentă

Una dintre problemele legate de utilizarea unui cadru inline este managementul înălțimii cadrului inline. Dacă alegeți greșit, veți vedea barele de derulare care apar pentru componenta de pe pagină, ceea ce este posibil să doriți sau nu.

Pentru a gestiona înălțimea cadrului inline, componenta trebuie să comunice paginii cât de înalt trebuie să fie cadrul inline. În cazul componentelor aflate la distanță, este posibil să vă confrunțați cu probleme inter-domenii, astfel că trebuie să utilizați mesageria SDK pe site-uri pentru a cere paginii să seteze cadrul inline la înălțimea necesară, după ce componenta s-a randat pe pagină. Acest lucru este realizat prin utilizarea `SitesSDK.setProperty('height', {value})` din interfața API. (Consultați SDK-uri Oracle Content and Experience.)

De exemplu, creați funcția `setHeight` și o rutină de legare personalizată, pentru a o apela atunci când componenta s-a randat pe pagină.

- Actualizați funcția pentru înălțime:

```

// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
// use the default calculation or supply your own height value as a
second parameter
SitesSDK.setProperty('height');
};

```

- Rutină de legare personalizată în Knockout, pentru a apela `setHeight` de fiecare dată când componenta este randată în pagină sau se modifică o proprietate:

```
ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,
bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it is
likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
  }
};
```

- Actualizare șablon pentru apelarea rutinei de legare:

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

Înregistrare trigger și acțiuni

În timp ce înregistrarea trigger/acțiune pentru componentele care nu sunt în cadre inline se află în fișierul `appinfo.json`, pentru componentele de cadru inline componenta însăși este responsabilă de furnizarea acestor informații. Acest lucru este realizat utilizând aceste două interfețe API:

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Iată un exemplu de utilizare a acestor API-uri.

```
// Register TRIGGERS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {
  var triggers = [{
    "triggerName": "imageClicked",
    "triggerDescription": "Image clicked",
    "triggerPayload": [{
      "name": "payloadData",
      "displayName": "Trigger Payload Data"
    }]
  }];
};

return triggers;
};

// Register ACTIONS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {
  var actions = [{
    "actionName": "setImageWidth",
```

```

        "actionDescription": "Update the image width",
        "actionPayload": [{
            "name": "imageWidth",
            "description": "Image Width in pixels",
            "type": {
                "ojComponent": {
                    "component": "ojInputText"
                }
            },
            "value": ""
        }]
    }];

    return actions;
};

```

Acces la stilurile temei

Deoarece componenta este randată într-un cadru inline, nu are acces la stilurile disponibile în temă. SDK-ul Sites oferă un API pentru a prelua aceste stiluri, astfel încât acestea să poată fi aplicate elementelor din cadrul inline.

Acest subiect este explorat mai detaliat în [Pasul 14: Utilizarea stilurilor personalizate atunci când componenta este randată într-un cadru inline](#).

Protocol HTTPS combinat în comparație cu protocol HTTP

Deoarece Oracle Content Management utilizează protocolul HTTPS, toate resursele la care se face referire în cadrul paginii trebuie, de asemenea, să utilizeze HTTPS. Resursele includ fișierul `.html` de bază, care va fi randat în cadrul inline împreună cu toate fișierele la care face referire.

Această cerință pentru resurse se aplică în principal componentelor la distanță, totuși trebuie să fiți conștienți de această restricție. Resursele pentru componentele locale care utilizează cadre inline sunt furnizate de serverul Oracle Content Management, astfel că aceste componente folosesc deja un protocol asociat.

Continuați cu [Pasul 14: Utilizarea stilurilor personalizate atunci când componenta este randată într-un cadru inline](#).

Pasul 14: Utilizarea stilurilor personalizate atunci când componenta este randată într-un cadru inline

Componentele randate într-un cadru inline nu au acces direct la fișierul `design.css`. În schimb, există un pas suplimentar pentru a obține adresa URL pentru `design.css` din componenta dvs. și adăugați-o la pagina respectivă. Apoi este necesar să vă actualizați componenta, pentru a reflecta stilul selectat de utilizator.

Pentru a include și utiliza fișierul `design.css` în componenta dvs., sunt necesare modificări în fișierul `render.html`:

1. Localizați și includeți adresa URL în fișierul `design.css`
2. Obțineți valoarea clasei de stil exclusive de fiecare dată când se modifică
3. Actualizați șablonul, pentru a reflecta clasa `styleClass` selectată

4. Reflectați modificările clasei de stil selectate în componenta dvs.
5. Asigurați-vă că se redimensionează cadrul inline atunci când stilul se schimbă

Iată instrucțiunile detaliate pentru editarea fișierului `render.html`:

1. Localizați și includeți adresa URL în fișierul `design.css`.

Adăugați în mod dinamic fișierul `design.css` la secțiunea `<head>` a paginii. După ce a fost încărcat, setați înălțimea cadrului inline, deoarece este posibil să fi fost modificat prin aplicarea stilurilor.

Adăugați următorul cod în obiectul `viewModel`:

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
  var $style,
      styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
      attempts = 100,
      numAttempts = 0,
      interval = 50,
      pollFunction = function () {
        // try to locate the style sheet
        for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
          try {
            // locate the @import sheet that has an href based on
            our expected URL
            var sheet = document.styleSheets[i],
                rules = sheet && sheet.cssRules,
                rule = rules && rules[0];
            // check whether style sheet has been loaded
            if (rule && (rule.href === url)) {
              styleSheetDeferred.resolve();
              return;
            }
          } catch (e) {}
        }
      }
  if (numAttempts < attempts) {
    numAttempts++;
    setTimeout(pollFunction, interval);
  } else {
    // didn't find style sheet so complete anyway
    styleSheetDeferred.resolve();
  }
};

// add the themeDesign stylesheet to <head>
// use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
$style = $('<style type="text/css">@import url("'" + url + "'</
style>');
$style.appendTo('head');

// kickoff the polling
pollFunction();

// return the promise
```

```

        return styleSheetDeferred.promise();
    };

    // update with the design.css from the Sites Page
    SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
        if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign ===
        'string') {
            // load the style sheet and then set the height
            self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
        }
    });

```

2. Obțineți valoarea clasei de stil exclusive de fiecare dată când se modifică.

Creați o valoare observable, pentru a urmări când se modifică proprietatea `styleClass`.

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

Rețineți că nu putem face randarea până când nu avem clasa de stil. Modificați acest cod:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);

```

Utilizați în schimb acest cod:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized() &&
    self.styleClassInitialized();
}, self);

```

Obțineți valoarea inițială pentru clasa de stil selectată, adăugând:

```

self.updateStyleClass = function (styleClass) {
    self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
    styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
    world' prefix is based on the app name
    self.styleClassInitialized(true);
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);

```

3. Actualizați șablonul, pentru a reflecta clasa `styleClass` respectivă. Modificați acest cod:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Reflectați modificările clasei de stil selectate în componenta dvs. Modificați acest cod:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
    self.updateStyleClass(settings.value);
}
```

5. Asigurați-vă că se redimensionează cadrul inline atunci când stilul se schimbă. Modificați acest cod:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();
```

Utilizați în schimb acest cod:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();
```

6. Salvați și sincronizați fișierele pe serverul de instanță Oracle Content Management.

Verificați rezultatele de la pasul 14

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Aduceți panoul Setări în dreptul componentei dvs.
5. Accesați fila Stil.
6. Comutați între stilurile **Gothic** și **Plain** definite în fișierul dvs. design.json.

Veți observa că dimensiunea fontului din cadrul componentei dvs. se ajustează pt. a reflecta modificările, atunci când face trecerea la clasa CSS aplicată pt. fiecare selecție.

Continuați cu [Pasul 15: Integrarea cu comportamentele Anulare și Repetare din pagină](#).

Pasul 15: Integrarea cu comportamentele Anulare și Repetare din pagină

Deoarece Oracle Content Management stochează proprietăți în numele componentei personalizate, modificările acestor proprietăți fac automat parte din comportamentul de **Anulare și Repetare** al paginii.

Pentru a vă asigura că este clar ce se întâmplă atunci când un utilizator face clic pe **Anulare** sau **Repetare**, aceste "evenimente de anulare" ar trebui să aibă loc numai atunci când un utilizator a făcut de fapt ceva la pagina respectivă. De exemplu, aducerea în față a panoului Setări al componentei personalizate nu ar trebui să actualizeze proprietățile în cadrul paginii, până când utilizatorul nu efectuează de fapt o modificare a proprietății. Simpla inițializare a proprietăților din panoul Setări nu ar trebui să producă un eveniment de actualizare.

Dacă nu aveți grijă să asigurați acest comportament, atunci pot să apară comportamente neașteptate. Pagina va funcționa în continuare, dar în detrimentul experienței utilizatorului. De exemplu, pot să apară astfel de comportamente:

- Butonul **Salvare** va deveni activ prin simpla aducere în față a panoului Setări.
- Utilizatorul trebuie să facă clic pe **Repetare** de mai multe ori, înainte ca vreun efect să fie vizibil.
- Stiva Redo este eliminată, deoarece componenta a revenit la o modificare neașteptată și a actualizat stiva Redo cu noua valoare.

Codul exemplu furnizat în acest tutorial pentru panoul Setări oferă un exemplu privind modul de a vă asigura că rescrieți la loc numai atunci când sunteți gata să apăsați de fapt `saveData` (Salvare date) și nu la inițializare. O atenție similară ar trebui acordată componentei în sine pentru a nu actualiza `customSettingsData` (Date setări personalizate), cu excepția cazului în care a implicat o interacțiune cu utilizatorul, deși de obicei acest lucru este mai puțin preocupant.

Continuați cu [Pasul 16: Administrarea resurselor](#).

Pasul 16: Administrarea resurselor

Acest pas descrie și explică modul de administrare a resurselor utilizate de o componentă.

Resursele includ componente și componente personalizate pe care Oracle Content Management trebuie să le cunoască, pentru a gestiona ciclul de viață al resurselor.

Folder de conținut Oracle Content Management

Fiecare site pe care îl creați în Oracle Content Management vine cu propriul folder de conținut. Acesta este un folder ascuns, pe care în mod normal nu îl veți vedea. Atunci

când site-ul este publicat, toate fișierele din folderul `content` sunt și ele publicate în sistemul de fișiere.

De exemplu, atunci când selectați o imagine utilizând componenta `Image`, Oracle Content Management realizează o copie a imaginii pe care ați selectat-o și o plasează în folderul de conținut. Adresa dvs. URL indică întotdeauna către această versiune copiată a imaginii, astfel că în cazul în care ștergeți imaginea originală, site-ul dvs. nu se va deteriora. Acest lucru se aplică și la celelalte componente furnizate de Oracle Content Management: `Gallery`, `Gallery Grid`, `Document`, `Social Bar`, `File Download`, precum și imagini de fundal pentru sloturi și `componentGroups`.

Pentru ca o componentă personalizată să ia parte la acest ciclu de viață al resurselor, componenta personalizată trebuie să informeze Oracle Content Management despre orice resurse pentru care dorește serviciul, ca să fie administrate în numele ei. Deoarece acest lucru implică realizarea unei copii a resursei, componenta personalizată trebuie să utilizeze și ea interfețele API din Oracle Content Management pentru a selecta resursa, pentru a ști cum să o gestionăm.

Gestionarea adreselor URL

Adresa URL a unei resurse se modifică pe baza unui număr de criterii.

- Adresa URL la runtime către o componentă este diferită de adresa URL a generatorului de site-uri către componenta respectivă
- În cazul în care copiați o pagină, Oracle Content Management face, de asemenea, o copie a tuturor resurselor din folderul de conținut la care s-a făcut referire, așa că niciodată nu aveți două componente care indică spre aceeași resursă din folderul de conținut
- La plasarea unui grup `componentGroup` pe pagină se realizează copii noi pentru toate resursele la care s-a făcut referire de către o componentă din cadrul `componentGroup`

În plus, în timp ce o adresă URL relativă poate fi bună pentru o componentă locală, componentele la distanță necesită adresa URL calificată integral către orice resursă pe care doriți să o gestioneze Oracle Content Management în numele dvs., astfel încât acestea să poată randa conținutul din cadrul inline cu adresa URL completă.

Deoarece nu vă puteți baza pe adresa URL care rămâne statică, trebuie să păstrați numai referințele la ID-ul resursei în codul dvs. și să preluați adresa URL a resursei atunci când doriți să o randați.

Administrarea resurselor

Aceste interfețe API SDK pentru site-uri sunt disponibile pentru administrarea resurselor.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Aceasta obține matricea resurselor curente
- Fiecare intrare de resursă este compusă din:
 - **id**: ID unic pentru resursă.
 - **title**: Oracle Content Management metadata titlu.
 - **description**: metadata descriere Oracle Content Management.
 - **fileName**: Numele original al fișierului selectat. Util la afișarea în panoul Setări pentru componenta dvs. personalizată, astfel ca utilizatorii să știe ce fișier au selectat. Acesta nu este numele fișierului copiat în folderul de conținut.

- **source**: Adresa URL activată prin macrocomandă către resursa respectivă. Această valoare se va modifica în timp și nu trebuie să fie menționată de componenta dvs., dar trebuie salvată ca parte a resursei respective.
- **url**: Adresa URL calificată integral către resursă, bazată pe contextul în care `getProperty()` a fost apelată.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Apelați această acțiune pentru a salva toate resursele pe care doriți ca Oracle Content Management să le gestioneze în numele dvs.
- Dacă nu faceți apel la această acțiune, atunci nu va fi salvată nicio resursă.
- Orice resurse care nu se află în această matrice vor fi șterse atunci când site-ul este publicat.
- Parametrul `assets` este o matrice de resurse, în același format ca și cum ar fi returnat de `getProperty` și este, de asemenea, returnat de `filePicker`.

Notă:

Nu este stocată nicio valoare `url`. Acea valoare este creată în mod dinamic atunci când solicitați resursele.

```
SitesSDK.filePicker(options, callback);
```

- O interfață API pentru a aduce selectorul de fișiere și a selecta lista de resurse.
- El apelează rutina de callback, la selectarea cu succes a resurselor care trec în matricea resurselor selectate.
- Nimic nu este salvat în acest moment și depinde de componentă să apeleze `setProperty('componentAssets', [assets]);` pentru a salva elementele din această selecție aflate în combinație cu orice alte resurse care urmează să fie salvate.

Exemplu de Selectare resursă

Această secțiune vă arată cum să selectați o resursă, cum să stocați ID-ul acesteia și cum să preluați din nou valorile reale din resursele stocate.

1. Editați fișierul `settings.html`.
2. Modificați obiectul șablonului pentru a include o `Image selection`.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
  <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Image'"></label>
  <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
class="settings-text-box">
  <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton"
data-bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>
```

3. Modificați viewModel pentru a adăuga o colecție observable care să stocheze ID-ul resursei selectate.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Modificați viewModel pentru a gestiona selectarea resursei, prin aducerea selectorului de fișiere și afișarea numelui resursei selectate.

```
//
// handle component assets
//
self.assets = []

// bring up a file picker to select the assets
self.showFilePicker = function () {
    // select an image
    SitesSDK.filePicker({
        'multiSelect': false,
        'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']
    }, function (result) {
        if (result.length === 1) {
            // update the array of assets
            self.assets = result;

            // update the image in customSettingsData
            self.imageID(result[0].id);
        }
    });
};

// update the display name based on the assets
self.imageName = ko.computed(function () {
    var imageName = '',
        imageID = self.imageID();
    for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {
        if (self.assets[i].id === imageID) {
            imageName = self.assets[i].fileName;
            break;
        }
    }

    return imageName
}, self);
```

5. Actualizați viewModel pentru a prelua mai întâi resursele, înainte de a obține customSettingsData. Acest cod va provoca invocarea self.imageName atunci când se schimbă colecția observable self.ImageID().

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    self.assets = assets;
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
        //update observable
        self.imageWidth(data.imageWidth);
        self.imageID(data.imageID);
    });
});
```

```

        self.titleText(data.titleText);
        self.userText(data.userText);

        // note that viewModel is initialized and can start saving
data
        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });
});

```

6. În cele din urmă, actualizați funcția `save` pentru a salva `imageID` și asigurați-vă că actualizați `componentAssets` cu lista dvs. de resurse la care s-a făcut referință.

```

self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ?
self.imageWidth() : self.imageWidth() + 'px',
        'imageID': self.imageID(),
        'titleText': self.titleText(),
        'userText': self.userText()
    };

    // store the selected asset and update custom settings
    if (self.saveData) {
        SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);
        SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
}, self);

```

Verificarea rezultatelor pentru Selectare resursă

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Deschideți panoul Setări.
5. Faceți clic pe butonul **Selectare imagine**.
6. Parcurgeți (sau încărcați) și selectați o imagine.
Rețineți că numele imaginii este stocat pentru a afișa imaginea selectată.
7. Închideți panoul Setări.
8. Deschideți din nou panoul Setări.
Rețineți că numele imaginii este reflectat din nou.

Exemplu de Randare resursă

Această secțiune vă arată cum să preluați resursele și să le randați în componenta dvs. și totodată să aveți componenta actualizată dinamic de fiecare dată când valorile sunt modificate în panoul dvs. de setări.

 **Notă:**

Deși acest lucru arată un exemplu pentru o componentă locală care se află într-un cadru inline pe pagina respectivă, un cod similar va funcționa pentru componentele randate inline în pagină.

1. Editați fișierul `render.html`.
2. Actualizați șablonul pentru a include resursa dvs.:

```
<!-- ko if: imageURL -->
<div style="flex-shrink:0;">
  <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageId', src:
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />
</div>
<!-- /ko -->
```

3. În `viewModel`, creați două colecții observable pentru a obține `imageID` din `customSettingsData` și a stoca `imageURL` preluată din lista stocată a resurselor.

```
self.imageID = ko.observable();
self.imageURL = ko.observable();
```

4. Actualizați `viewModel` astfel încât, de fiecare dată când se modifică `imageID`, să obțină adresa URL a resursei corespunzătoare imaginii.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {
  // whenever the image changes get the updated referenced asset
  SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    for (var i = 0; i < assets.length; i++) {
      if (assets[i].id === imageID) {
        self.imageURL(assets[i].url);
        break;
      }
    }
  });
});
```

5. Actualizați `viewModel` pentru a prelua ID-ul din `customSettingsData`.

Verificarea rezultatelor pentru Randare resursă

1. Reîncărcați pagina din site-ul dvs., astfel ca Generatorul de site-uri să poată prelua modificările aduse componentei.
2. Treceți pagina în modul Editare.
3. Glisați și plasați componenta dvs. pe pagină.
4. Deschideți panoul Setări.
5. Faceți clic pe butonul **Selectare imagine**.
6. Parcurgeți (sau încărcați) și selectați o imagine.
Rețineți că numele imaginii este stocat pentru a afișa imaginea selectată.

7. Închideți panoul Setări.

În acest moment ar trebui să vedeți că imaginea selectată este randată în componentă.

Continuați cu [Verificarea tutorialului](#).

Verificarea tutorialului

Acest tutorial vă oferă o prezentare generală a modului de creare a unei componente personalizate cu ajutorul unui Generator de componente Knockout.

Principalul scop al acestui tutorial este ca, prin utilizarea acestui tipar, să puteți crea orice componentă personalizată prin simpla actualizare a obiectelor JavaScript `SampleComponentViewModel` și `sampleComponentTemplate`. Obiectele `sampleComponentFactory` și `SampleComponentImpl` nu s-au modificat pe măsură ce ați parcurs tutorialul. Ați putut implementa aceste modificări fără a trebui să comunicați cu pagina și ați putut efectua aceste sarcini:

- Comunicarea modificărilor din panoul Setări în componenta dvs. și transformarea lor în modificări definitive.
- Executarea de triggere și acțiuni și interacțiunea cu alte componente de pe pagină.
- Crearea de machete și utilizarea componentelor imbricate.
- Definirea de stiluri specifice componentelor.

Deși acest exemplu a împărțit componenta personalizată în mai multe fișiere, acest lucru s-a făcut pt. claritatea tutorialului. Pt. optimizare, ar trebui să luați în considerare împachetarea adecvată a fișierelor, pt. a evita descărcările multiple.

În fine, deși acest tutorial este adecvat pt. componente pe bază de Knockout, dacă doriți să creați componente personalizate cu ajutorul unei alte stive de tehnologie JavaScript, precum AngularJS, trebuie să reimplementați obiectul `SampleComponentImpl` pt. a crea comunicarea corespunzătoare cu cadrul respectiv, împreună cu o implementare specifică tehnologiei pt. componenta efectivă. Această acțiune depășește domeniul de aplicabilitate al acestui tutorial.

Referințe pentru SDK-ul Sites

SDK-ul JavaScript din Oracle Content Management (SDK-ul site-uri) conține un set de funcții prin utilizarea cărora componentele pot oferi o experiență mai bine integrată cu Oracle Content Management.

SDK-ul site-uri poate fi descărcat de pe serverul Oracle Content Management:

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Definițiile pentru interfața de programare a aplicațiilor Sites acoperă toate numele de spațiu definite ale obiectului global `SitesSDK`:

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(optiuni\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

Principalul scop al SDK-ului Sites este de a permite utilizatorilor să construiască și să administreze aplicații. Acesta oferă mai multe caracteristici:

- Comunicarea dincolo de limitele cadrelor inline și domeniilor
 - Permite unei componente să comunice cu o pagină indiferent de locul în care este găzduită componenta
 - Include participarea la ciclul de viață al modelelor de pagini:
 - * crearea componentei
 - * randarea componentei cu proprietățile stocate
 - * actualizarea componentei și salvarea modificărilor respective
 - * ștergerea componentei din pagină
 - Stochează și preia setările personalizate utilizate pentru configurarea unei componente care urmează să fie utilizată într-o pagină
 - Utilizează comunicarea inter-componente pentru încorporarea în triggere și acțiuni
- Indicații geometrice pentru o pagină (nu se aplică pentru componentele personalizate)

- Permite unei pagini să redimensioneze în mod dinamic cadrul inline atunci când primește o instrucțiune în acest sens de la o componentă
- Rezultatul este faptul că o componentă pare a face parte dintr-o pagină și că pagina reacționează ca răspuns la evenimentele de redimensionare ale componentei (fără bare de derulare)
- Notorietatea componentei cu privire la apelarea acesteia de către Oracle Content Management
 - Comunicarea dintre o componentă și o pagină conține un token semnat printr-o cheie privată.
 - SDK-ul Sites permite unei componente să decodifice tokenul și să faciliteze verificarea apelantului.

Pentru a include funcțiile SDK-ului Sites, trebuie să furnizați o cale cunoscută către script. De exemplu:

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

SDK-ul Sites conține următoarele obiecte globale:

- SitesSDK
- SitesSDK.Utils

SitesSDK

Obiectul global `SitesSDK` poate fi integrat în punctele finale pentru randare și setări.

Comandă	Sarcină
<code>SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</code>	Preia valoarea proprietății denumite de la site-ul gazdă.
<code>SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</code>	Setează valoarea proprietății denumite la <i>propertyValue</i> .
<code>SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</code>	Preia o proprietate denumită a site-ului de la site-ul gazdă. De exemplu, ar putea prelua designul de temă pe care îl utilizează în prezent site-ul gazdă.
<code>SitesSDK.publish(messageType, payload)</code>	Trimite un mesaj către server și acceptă un parametru <i>messageType</i> și un obiect JSON drept <i>payload</i> .
<code>SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</code>	Un listener pentru mesaje transmise de site-ul gazdă. Apelul este asincron. Acestea sunt reapelări JavaScript, astfel că funcția trebuie să utilizeze JavaScript Closure sau să fie asociată în mod corect, pentru a se asigura că are acces la contextul corespunzător.

SitesSDK.Utils

Spațiul de nume `SitesSDK.Utils` oferă funcții de utilitar pe care le pot apela toate punctele finale ale unei componente Oracle Content Management. Acest spațiu de nume este disponibil pentru panoul Setări aferent unei componente la distanță, însă nu și pentru componentele locale inline.

▲ **Atenție:**

Aceste funcții nu sunt acceptate în mod oficial de către Oracle; acestea servesc drept exemple de implementări. Utilizați-le pe propriul risc.

Comandă	Sarcină
SitesSDK.Utils.Logger	Returnează obiectul programului de jurnalizare pe care îl utilizează SDK-ul Sites. Puteți seta nivelul de jurnalizare la una dintre următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • remediere erori • jurnal • informații • eroare • avertizare
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	Adaugă designul actual al temei site-ului la o componentă.
<code>Utils.getStyle(elem,styleProp)</code>	O metodă de utilitar care calculează înălțimea cadrului inline.

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Această funcție returnează o listă cu resursele stocate în momentul respectiv în cadrul site-ului în numele componentei.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
<code>componentAssets</code>	Șir	Invocă creatorul de liste.
<code>callback</code>	Funcție	Funcția de reapelare

Utilizare

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
```



```
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Această funcție preia valoarea proprietății denumite de la site-ul gazdă.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
propertyName	Șir	Numele proprietății.
callback	Funcție	Funcție de reapelare.

Proprietăți corelate

Numele proprietății	Descriere	Setări	Randare
height	Înălțimea cadrului	Nu este cazul	Da
width	Lățimea cadrului	Nu este cazul	Da
customSettingsData	Date ale sătărilor	Da	Da
styleClass	Clasa de stil selectată	Da	Da

Orice alt atribut legat de stil, de exemplu, borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin etc.

Utilizare

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
    // store settings data
    self.configuration(
        {
            'id': propertyData.id || self.id,
            'url': propertyData.url || self.params.url,
            'limit': propertyData.limit || self.params.limit
        }
    );
});
```

Proprietăți corelate suplimentare preluate de la adresa URL de randare

Valorile proprietăților pot fi preluate prin utilizarea comenzii `getProperty()`, dar mai jos puteți găsi și alte proprietăți corelate care pot fi preluate de la adresa URL de randare.

Nume proprietate	Descriere
id	ID componentă
instance	Token criptat
width	Lățimea cadrului iframe
height	Înălțimea cadrului iframe
viewMode	Valori pentru modul de randare
locale	Limba setată pentru site sau browser
settingsId	ID pentru setările curente

Proprietăți suplimentare preluate de la adresa URL pentru setări

Valorile proprietăților pot fi preluate prin utilizarea comenzii `getProperty()`, dar mai jos puteți găsi și alte proprietăți care pot fi preluate de la adresa URL pentru setări.

Nume proprietate	Descriere
currCompId	ID-ul componentei editate
instance	Token criptat
width	Lățimea cadrului iframe pentru setări
locale	Limba setată pentru site sau browser
OrigSettingsId	ID-ul pentru setări inițial al componentei
settingsId	Noul ID pentru setări

SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Rolul acestei funcții este de a prelua o valoare denumită pentru o proprietate a site-ului de la site-ul gazdă. Un exemplu este preluarea designului curent al temei care este utilizat de către site-ul gazdă.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
propertyName	șir	Numele proprietății site-ului
callback	funcție	Funcție de reapelare pentru citirea valorii proprietății

Proprietăți site

Numele proprietății	Descriere	Setări	Randare
theme	URL-ul designului curent al temei	Nu este cazul	Da

Utilizare

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log(Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Această funcție actualizează lista resurselor site-ului stocate în numele componentei personalizate.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
componentAssets	Șir	Creează lista resurselor componentei.
assets	Obiect JSON	Returnează lista resurselor selectate.

Argumente

Numele proprietății	Descriere
filetypes	Lista tipurilor de fișiere acceptate.
multiSelect	Selectează un fișier sau mai multe.

Utilizare

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
&originalName& followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Această funcție setează valoarea proprietății numite la *propertyValue*.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
propertyName	Șir	Numele proprietății.
propertyValue	Obiect JSON	Valoarea proprietății

Proprietăți corelate

Acest tabel listează setul de proprietăți corelate care pot fi preluate utilizând `setProperty()`.

Numele proprietății	Descriere	Setări	Randare
height	Înălțimea cadrului	Nu este cazul	Da
width	Lățimea cadrului	Nu este cazul	Da

Numele proprietății	Descriere	Setări	Randare
customSettingsData	Date ale sătărilor	Da	Da
styleClass	Clasa de stil selectată	Da	Da
description	Utilizată în banner pentru o instanță a componentei locale din pagină		
layout	Returnează macheta selectată în prezent numai pentru componentele locale. Poate fi actualizată din panoul Setări în baza valorilor din fișierul appinfo.json.		
renderStatus	Permite unei componente personalizate să raporteze că randarea este completă.	adevărat	
Orice alt atribut legat de stil, de exemplu, borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin etc.			

Utilizare

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Această funcție returnează o listă cu fișierele selectate.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
options	Șir	Opțiuni pentru specificarea fișierelor de returnat.
callback	Funcție	Funcție de reapelare. Dacă utilizatorul anulează operația pentru a ieși din selector, reapelarea nu va fi apelată niciodată.

Utilizare

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
&originalName& followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.openDocumentPicker(optiuni)

Această funcție returnează o listă cu fișierele selectate.

Funcția `SitesSDK.openDocumentPicker()` are un singur argument și returnează o Promisiune care se rezolvă la documentele selectate. Opțiunile disponibile corespund celor pentru componenta `documentsView` din interfața API V2 Vizualizarea Documente înglobează Interfața cu utilizatorul (Componenta `DocumentsView`) aflată în *Integrarea și extinderea Oracle Content Management*.

Utilizare

```
SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

După ce documentele au fost preluate, trebuie să se comunice către Oracle Content Management să stocheze ID-urile acestor documente cu site-ul care utilizează proprietățile [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) și [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#). În caz contrar, acestea nu vor fi publicate cu site-ul și pot fi șterse.

SitesSDK.openAssetPicker(options)

Această funcție returnează o listă cu fișierele selectate.

Funcția `SitesSDK.openAssetPicker()` are un singur argument și returnează o Promisiune care se rezolvă la resursele selectate. Opțiunile disponibile corespund celor pentru componenta `assetsView` din interfața API V2 Vizualizarea resurse înglobează Interfața cu utilizatorul (componenta `assetsView`) aflată în *Integrarea și extinderea Oracle Content Management*.

Utilizare

```
SitesSDK.openAssetPicker({
  select: "single"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

După ce resursele au fost preluate, trebuie să se comunice către Oracle Content Management să stocheze ID-urile acestor resurse cu site-ul care utilizează proprietățile [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) și [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#). În caz contrar, acestea nu vor fi publicate cu site-ul și pot fi șterse.

SitesSDK.publish(messageType, payload)

Această funcție trimite un mesaj către server. Aceasta acceptă un `messageType` și un obiect JSON ca `payload`. Tipul de mesaj este recunoscut și tratat în pagină. Dacă nu există nicio rutină, atunci tipul de mesaj transmis este ignorat.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
<code>messageType</code>	șir	Tip de mesaj
<code>payload</code>	Obiect JSON	Payload mesaj

Tipuri de mesaje

Acest tabel listează tipurile de mesaje cunoscute către o componentă locală (utilizând cadre inline) sau către o componentă la distanță și pot fi trimise utilizându-se funcția `SitesSDK.publish()`.

Tip mesaj	Descriere
SETTINGS_UPDATED	Utilizați în panoul Setări pentru a trimite un mesaj Setări actualizate punctului final al randării.
TRIGGER_ACTIONS	Utilizați în punctul final al randării unei componente pentru a declanșa acțiuni în site-ul gazdă.

Utilizare

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'], 'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Această funcție reprezintă în esență un listener pentru mesajele distribuite de la site-ul gazdă. Apelul este asincron.

Reapelarea înregistrată este apelată când SDK-ul primește un mesaj de un anumit tip. Dacă reapelarea returnează o valoare, atunci acea valoare este returnată către pagină. Dacă nu se transmite nicio reapelare către această funcție, atunci orice listener înregistrat pentru acel tip de mesaj va fi șters.

Acestea sunt reapelări JavaScript, astfel că funcția trebuie să utilizeze JavaScript Closure sau să fie asociată în mod corect, pentru a se asigura că are acces la contextul corespunzător.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
messageType	șir	Tipul mesajului: <ul style="list-style-type: none"> SETTINGS_UPDATED TRIGGER_ACTIONS EXECUTE_ACTION GET_ACTIONS GET_TRIGGERS COPY_CUSTOM_DATA PASTE_CUSTOM_DATA
callback	funcție	Funcția când se primește un mesaj de la un site gazdă.

Tipuri de mesaje

Tip mesaj	Descriere
SETTINGS_UPDATED	Abonați-vă la acest mesaj pentru a fi înștiințat ori de câte ori se modifică o valoare din panoul de setări. În mod normal, componenta va răspunde prin actualizarea randării în interfața de utilizare.

Tip mesaj	Descriere
TRIGGER_ACTIONS	Publicarea acestui mesaj determină generarea unui trigger și transmiterea unui payload.
EXECUTE_ACTION	Abonați-vă la acest mesaj pentru a trata acțiuni personalizate. În mod normal, listenerul tratează acest mesaj prin efectuarea acțiunii corespunzătoare.
GET_ACTIONS	Abonați-vă la acest mesaj pentru a declara o matrice de acțiuni pe care componenta le poate executa. Returnează matricea de acțiuni.
GET_TRIGGERS	Abonați-vă la acest mesaj pentru a declara o matrice de trigger pe care componenta le poate genera. Returnează matricea de trigger.
COPY_CUSTOM_DATA	Abonați-vă la acest mesaj pentru a trata copierea în clipboard a datelor personalizate despre setări. Returnează un obiect care reprezintă datele de plasat în clipboard.
PASTE_CUSTOM_DATA	Abonați-vă la acest mesaj pentru a trata lipirea din clipboard a datelor personalizate despre setări.

Utilizare

Unele listenere așteaptă transmiterea datelor, în timp ce de la altele se așteaptă returnarea datelor.

Exemplu 1:

Înregistrați un listener pentru tipul de mesaj EXECUTE_ACTION:

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
self.executeAction,self);
```

Funcția callback înregistrată ar trebui să accepte un argument precum cel prezentat aici:

```
// typical signature of a callback function registered with a message
// type
function (args) {
    var payload = args.detail.message.payload,
        action = args.detail.message.action,
        actionName = action && action.actionName;

    // do something here with the payload data

}
```

Exemplu 2:

Listenerul COPY_CUSTOM_DATA este implementat în mod normal cu un cod precum acesta:

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

Metoda `copyCustomDataListener()` ar urma să returneze un obiect reprezentând datele de copiat în clipboard, de exemplu:

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)
self.copyCustomDataListener = function() {
    return {
        prop1: this.prop1(),
        prop2: this.prop2()
    };
};
```

Exemplu 3:

Solicitarea `PASTE_CUSTOM_DATA` acceptă date, însă nu trebuie să returneze nimic:

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
    pasteCustomDataListener);
```

Împreună cu:

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
    ...
};
```

SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Această funcție creează un element `link` în tagul `<head>` din elementul HTML al paginii curente. Sursa este setată la calea către `cssUrl`.

⚠️ Atenție:

Funcțiile din spațiul de nume `Utils` nu sunt acceptate în mod oficial de către Oracle. Acestea sunt menite să servească drept exemple de implementări. Utilizați-le pe propriul risc.

Parametri

Nume	Tip	Descriere
<code>cssUrl</code>	șir	Calea URL către designul actual al temei. Se utilizează numai pentru componentele la distanță. Componentele locale (randate într-un cadru <code>iframe</code>) trebuie să preia proprietățile de la pagină, nu de la adresa URL.

Utilizare

În general, această funcție este însoțită de preluarea designului actual al temei de la site-ul gazdă, după cum se arată în acest exemplu de cod:

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page

SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

SitesSDK.Utills.Logger

Această funcție returnează obiectul logger utilizat de SDK-ul Sites.

▲ **Atenție:**

Funcțiile din spațiul de nume `Utills` nu sunt acceptate în mod oficial de către Oracle. Acestea sunt menite să servească drept exemple de implementări. Utilizați funcțiile `Utills` pe propriul risc.

Nivelul de jurnalizare poate fi setat la `debug`, `log`, `info`, `error` sau `warn`.

Rezolvarea problemelor

Poate aveți unele întrebări despre crearea de site-uri. Iată câteva răspunsuri.

- [Încerc să creez un site, dar nu există șabloane](#)
- [Nu pot șterge un site](#)
- [Nu pot deschide arborele site-ului sau nu pot edita un pagină](#)
- [Am adăugat o componentă, dar aceasta nu apare în pagină](#)
- [Componentele mele pt. folderul propriu, pt. fișiere și pt. conversații nu funcționează](#)
- [Am încărcat o nouă versiune a unei imagini, dar aceasta nu apare în pagină](#)
- [Am schimbat macheta paginilor și o parte din conținutul meu a dispărut](#)
- [Am adăugat o componentă pe baza altui serviciu, dar nu funcționează](#)
- [Pe site-ul meu Enterprise este afișat un avertisment](#)

Încerc să creez un site, dar nu există șabloane

Pentru a putea crea un site, trebuie instalate și partajate șabloanele.

Șabloanele furnizate cu Oracle Content Management trebuie instalate și partajate de un administrator pentru a putea fi utilizate. Contactați administratorul.

La fel, când creați un șablon, indiferent dacă-l importați, copiați sau îl creați dintr-un site, acesta nu poate fi utilizat de nimeni altcineva până când nu-l partajați în mod explicit.

Consultați Configurarea setărilor pt. site în *Administering Oracle Content Management*.

Nu pot șterge un site

Iată câteva motive pt. care este posibil să nu puteți șterge un site:

- Site-ul este online.
Mai întâi, treceți site-ul offline, apoi ștergeți-l. Trebuie să aveți rolul Manager pt. a un site pt. a trece site-ul offline.
- Nu aveți privilegiile necesare.
Puteți șterge un site dacă ați creat site-ul (sunteți responsabilul site-ului) sau dacă o persoană a partajat un site cu dvs. și v-a acordat rolul Contributor sau Manager.

Pentru detalii, consultați [Administrarea site-urilor și setărilor pt. site-uri](#).

Nu pot deschide arborele site-ului sau nu pot edita un pagină

SiteBuilder se deschide în modul Previzualizare în mod prestabilit, ceea ce vă permite să vizualizați site-ul, dar nu să-l editați. Puteți edita un site doar dacă editorul este în modul Editare.

Asigurați-vă că  este setat la **Editare**.

Am adăugat o componentă, dar aceasta nu apare în pagină

Există mai multe motive posibile.

- Verificați dacă URL-ul asociat cu o componentă la distanță (aplicație) este valid. Consultați [Înregistrarea componentelor la distanță](#).
- Editorul include componentele la distanță într-un element HTML denumit cadru inline (tagul iframe). Nu toate componentele la distanță permit includerea într-un cadru inline.
Verificați cu furnizorul componentei pt. a afla dacă aceasta poate fi inclusă într-un cadru inline.

Componentele mele pt. folderul propriu, pt. fișiere și pt. conversații nu funcționează

Componentele care comunică cu Oracle Content Management necesită anumite resurse și setări.

Următoarele componente necesită acces la resurse din Oracle Content Management:

- Listă de foldere
- Listă de fișiere
- Manager de documente
- Conversație

Componentele de tip listă de foldere și fișiere necesită acces la API-ul REST.

Verificați următoarele:

- Componenta trebuie să aibă acces la punctul final al API-ului pt. a accesa operațiile REST pt. foldere și fișiere.

În mod prestabilit, punctul final al API-ului REST Oracle Content Management este disponibil dacă utilizați URL-ul standard, furnizat pentru site. Dacă utilizați un URL personalizat, trebuie să furnizați în mod explicit acces la punctul final al API-ului REST /documents.

Consultați Cum mapez un URL de site?

Am schimbat macheta paginilor și o parte din conținutul meu a dispărut

Dacă selectați o machetă cu mai puține sloturi sau cu sloturi denumite diferit, conținutul existent în celelalte sloturi nu va fi afișat în noua machetă.

Conținutul nu este șters, însă nu poate fi afișat decât dacă macheta pe care o selectați are un slot cu același nume.

Asigurați-vă că selectați o machetă cu același număr de sloturi. Dacă macheta pe care o selectați are același număr de sloturi, dar o parte din conținutul dvs. continuă să nu se afișeze, este probabil ca sloturile să aibă alte nume. Contactați designerul temei pt. a rezolva discrepanța.

Am încărcat o nouă versiune a unei imagini, dar aceasta nu apare în pagină

Când selectați o imagine de utilizat cu o componentă, o copie unică este creată și stocată cu site-ul.

Când încărcați fișiere, acestea sunt stocate în repository-ul site-ului. Dacă încărcați un fișier cu același nume ca un fișier existent, se creează o nouă versiune a fișierului.

Fișierul imagine pe care-o vedeți în pagină este o copie a fișierului selectat din repository și nu este actualizat automat. Acest lucru este prestabilit și previne modificările din neglijență ale paginilor existente când un fișier imagine este actualizat în repository.

Pentru a actualiza imaginea utilizată cu componenta, trebuie să selectați în mod explicit imaginea din pagina de proprietăți a componentei. Pentru detalii, consultați [Imagini](#).

Am adăugat o componentă pe baza altui serviciu, dar nu funcționează

Vă puteți integra site-ul cu alte procese și servicii.

Dacă ați creat o componentă bazată pe integrarea cu Process Cloud Service, Oracle Intelligent Advisor (anterior Oracle Policy Automation) și alte servicii, ambele servicii trebuie să utilizeze același domeniu de identitate. Consultați-vă cu persoana care a configurat integrarea, pt. a verifica dacă cele două servicii utilizează același domeniu de identități.

Pe site-ul meu Enterprise este afișat un avertisment

Dacă un site Enterprise include machete de conținut v1.0, veți observa un avertisment în Site Builder și atunci când vizualizați site-ul, din cauză că machetele nu vor putea fi randate. Acestea trebuie actualizate la machete de conținut v1.1.

Această situație poate apărea în unul din două moduri:

- Dacă faceți ca un site existent să fie traductibil, site-ul va fi convertit automat într-un site Enterprise, fiindu-i asignat o limbă prestabilită și o politică de localizare. Dacă șablonul site-ului include machete de conținut v1.0, ele nu vor putea fi randate.
- Dacă veți crea un site Enterprise dintr-un șablon mai vechi care utilizează machete de conținut v1.0, din nou, ele nu vor putea fi randate.

Pentru a corecta această problemă, actualizați machetele de conținut la machete de conținut v1.1. Puteți crea o nouă machetă de conținut în catalogul de componente pt. a vedea diferența. Va trebui să adăugați o linie pt. a înregistra versiunea machetei de conținut și pt. a modifica `data.fieldname` la `fields.fieldname`.