

Oracle® Cloud

Bygga webbplatser med Oracle Content Management



F26950-19
June 2021



Oracle Cloud Bygga webbplatser med Oracle Content Management,

F26950-19

Copyright © 2018, 2021, Oracle och/eller dess dotterbolag.

Primär författare: Bruce Silver

Bidragande författare: Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Bidragsgivare: Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

Innehåll

Förord

| | |
|----------------------------|------|
| Målgrupp | xvi |
| Hjälpmedel i dokumentation | xvi |
| Mångfald och inkludering | xvi |
| Relaterade resurser | xvi |
| Konventioner | xvii |

Del I Introduktion

1 Översikt över Oracle Content Management

| | |
|---|-----|
| Åtkomst till Oracle Content Management | 1-1 |
| Roller | 1-2 |
| Hantera tillgångar | 1-2 |
| Hantera innehåll | 1-2 |
| Samarbeta med innehåll | 1-3 |
| Bygga webbplatser | 1-3 |
| Integrera och utöka Oracle Content Management | 1-3 |
| Kom igång | 1-4 |
| Migrera till Oracle Cloud Infrastructure | 1-4 |

2 Komma igång med att bygga webbplatser

| | |
|--|-----|
| Kom igång med platser | 2-1 |
| Platsskapandeprocessen | 2-2 |
| Information om webbplatsutveckling | 2-4 |
| Förstå verksamhetsstyrning för webbplats | 2-5 |

3 Skapa din första webbplats

| | |
|--------------------------|-----|
| Innan du börjar | 3-1 |
| Steg 1: Ställa in miljön | 3-2 |

| | |
|---|------|
| Importerera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu | 3-2 |
| Publicera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu | 3-3 |
| Lägga till exempelbilder | 3-4 |
| Steg 2: Ställa in webbplatsen | 3-6 |
| Skapa webbplatsen | 3-6 |
| Redigera webbplatsen | 3-7 |
| Steg 3: Publicera webbplatsen | 3-27 |
| Göra mer | 3-30 |

Del II Skapa och redigera webbplatser

4 Skapa webbplatser

| | |
|--|-----|
| Skapa webbplatser | 4-1 |
| Kopiera webbplatser | 4-3 |
| Hantera webbplatsbegäranden | 4-5 |
| Information om begäran av ändring av plats | 4-6 |
| Visa policyer för webbplatsbegäran | 4-6 |

5 Redigera platser

| | |
|--|------|
| Ta en titt på Site Builder-sidan | 5-1 |
| Platsuppdateringar | 5-4 |
| Använda en uppdatering | 5-5 |
| Redigeringstips | 5-6 |
| Använda format och formatering | 5-10 |
| Anpassa platsinställningar | 5-11 |
| Lägg till anpassade webbplatssegenskaper | 5-12 |
| Arbeta med tabeller | 5-14 |
| Ladda upp platsfiler | 5-16 |

6 Använda mallar och teman på platser

| | |
|---|------|
| Mallar | 6-1 |
| Skapa en mall från en plats | 6-4 |
| Ändra malldetaljer | 6-5 |
| Ändra mallpolicyer | 6-6 |
| Ändra status eller målgrupp för en mall | 6-7 |
| Hantera mallar | 6-8 |
| Exportera och importera mallar | 6-12 |
| Teman | 6-13 |

| | |
|-----------------|------|
| Hantera teman | 6-14 |
| Publicera teman | 6-16 |

7 Hantera anpassade komponenter och layouter

| | |
|---|------|
| Anpassade komponenter | 7-1 |
| Layouter | 7-2 |
| Använda anpassade komponenter och layouter | 7-4 |
| Registrera fjärrkomponenter | 7-7 |
| Skapa lokala komponenter, layouter, innehållsfältredigerare eller innehållsformulär | 7-9 |
| Exportera eller importera komponenter eller layouter | 7-10 |

8 Arbeta med platssidor

| | |
|------------------------------|------|
| Navigera till en sida | 8-1 |
| Visa sidor | 8-1 |
| Lägga till sidor | 8-3 |
| Flytta sidor | 8-6 |
| Ta bort sidor | 8-7 |
| Ändra sidinställningar | 8-7 |
| Ändra sidlayouten | 8-10 |
| Ändra bakgrunden eller temat | 8-11 |

9 Ordna sidinnehåll

| | |
|--|------|
| Lägga till komponenter och sektionlayouter | 9-1 |
| Arbeta med tillgångar och innehållsobjekt | 9-3 |
| Använda triggare och åtgärder | 9-4 |
| Använda horisontella sektionlayouter | 9-6 |
| Använda en layout med två eller tre kolumner | 9-7 |
| Använda vertikala sektionlayouter | 9-9 |
| Använda fliksektionlayouter | 9-10 |
| Använda skjutreglagesektionlayouter | 9-10 |

10 Använda inbyggda komponenter

| | |
|---------------------------|------|
| Grundläggande komponenter | 10-2 |
| Rubriker | 10-2 |
| Stycken | 10-4 |
| Oformaterad text | 10-6 |
| Knappar | 10-6 |
| Strukturkomponenter | 10-8 |

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Avdelare | 10-9 |
| Mellanrum | 10-9 |
| Mediekomponenter | 10-10 |
| Bilder | 10-10 |
| Gallerier | 10-12 |
| Gallerirutnät | 10-15 |
| YouTube-videor | 10-19 |
| Videor | 10-20 |
| Dokumentkomponenter | 10-22 |
| Dokument | 10-22 |
| Mapplistor | 10-23 |
| Fillistor | 10-24 |
| Dokumenthanterare | 10-26 |
| Projektbibliotek | 10-27 |
| Sociala komponenter | 10-30 |
| Socialfält | 10-30 |
| Gilla och rekommendera för Facebook | 10-31 |
| Dela och följa på Twitter | 10-31 |
| Komponenten Konversation | 10-32 |
| Konversationslista | 10-35 |
| Processkomponenter | 10-36 |
| Processtartformulär | 10-36 |
| Processuppgiftslista | 10-38 |
| Uppgiftsdetaljformulär | 10-40 |
| Innehållsobjekt | 10-42 |
| Innehållsobjektskomponent | 10-42 |
| Innehållsplatshållare | 10-44 |
| Innehållslista | 10-45 |
| Innehållssökning | 10-50 |
| Rekommendation | 10-51 |
| Övriga komponenter | 10-53 |
| Mappar | 10-53 |
| Rubriker | 10-54 |
| Artiklar | 10-56 |
| Bilder med text | 10-57 |
| Komponentgrupper | 10-59 |
| Använda Cobrowse på en sida | 10-60 |
| Oracle Intelligent Advisor | 10-62 |
| Oracle Visual Builder | 10-62 |

Del III Publicera och hantera webbplatser

11 Hantera platser

| | |
|---|-------|
| Ta en titt på sidan Platser | 11-1 |
| Hantera webbplatser och webbplatsinställningar | 11-3 |
| Ändra beskrivningen, logotypen eller inbäddningsegenskaperna för platsen | 11-7 |
| Ange sökmotoregenskaper | 11-8 |
| Aktivera föråtergivningstjänst för sökmotoroptimering | 11-10 |
| Ange alternativ för leverans av statiska webbplatser | 11-11 |
| Aktivera automatisk kompilering vid publicering | 11-11 |
| Åsidosätta standardinställda cachekontrollhuvuden för kompilerade webbplatser | 11-12 |
| Ange mobilanvändaragenter som stöd för kompilerade adaptiva layouter | 11-13 |
| Ange och konfigurera personliga webbadresser | 11-13 |
| Aktivera Cobrowse-integrering | 11-16 |
| Lägg till analysspårning | 11-17 |

12 Publicera webbplatser

| | |
|--------------------------------------|------|
| Ta en webbplats online eller offline | 12-1 |
| Publicera webbplatsändringar | 12-2 |

13 Skydda webbplatser

| | |
|----------------------|------|
| Platssäkerhet | 13-1 |
| Ändra platsssäkerhet | 13-3 |

14 Arbeta med flerspråkiga webbplatser

| | |
|---|------|
| Översikt över flerspråkiga webbplatser | 14-1 |
| Översätt en webbplats | 14-2 |
| Hantera webbplatsöversättningsjobb | 14-4 |
| Språkkonventioner för översättning | 14-5 |
| Anpassade språkkonventioner för översättning | 14-5 |
| Ange språkkonventionsalias för URL-omdirigering | 14-5 |

15 Använda omdirigeringar eller URL-mappning för webbplatser

| | |
|------------------------------------|------|
| Planera för omdirigeringar | 15-1 |
| Enkel sträng-till-sträng-matchning | 15-1 |
| Förenklad jokerteckenmatchning | 15-2 |

| | |
|--|------|
| Lägga till platsomdirigeringar | 15-2 |
| Ange omdirigeringsregler i en JSON-fil | 15-3 |
| Ladda upp en fil med omdirigeringsregler till en webbplats | 15-9 |
| Mappa en plats-URL | 15-9 |

16 Förbättra webbplatsens prestanda

| | |
|---|------|
| Dra nytta av cachelagring för att förbättra prestanda | 16-1 |
| Cachelagring vid exekvering | 16-2 |
| Cachelagring i webbplatsverktyget | 16-3 |
| Återgivning för övre delen av sidan | 16-3 |

Del IV Utveckling för webbplatser

17 Anpassa designen och format

| | |
|--|-------|
| Om designen | 17-1 |
| Designfiler | 17-1 |
| Responsiv tabelldesign | 17-4 |
| Anpassa format för konversationslistor | 17-7 |
| Anpassa format för mapplistor och fillistor | 17-9 |
| Anpassa ikoner för socialfält | 17-11 |
| Konfigurera intervjuformattillägg för Oracle Intelligent Advisor | 17-12 |

18 Om bakgrundsanvändning

| | |
|------------------------------|------|
| Om bakgrund och teman | 18-1 |
| Hur bakgrunder implementeras | 18-1 |
| Var inställningar lagras | 18-2 |

19 Ställ in triggrar och åtgärder

| | |
|--------------------------|------|
| Om triggrar och åtgärder | 19-1 |
| Ange triggrar | 19-1 |
| Ange åtgärder | 19-3 |

20 Utveckla mallar

| | |
|----------------------------|------|
| Om mallar | 20-1 |
| Grundläggande mallstruktur | 20-2 |
| Skapa en mall | 20-4 |

| | |
|---|-------|
| Exportera en mall | 20-5 |
| Importera en mall | 20-6 |
| Arbeta med en startmall | 20-6 |
| Skapa en webbplatsmall från programladdning eller en mall för webbplatsdesign | 20-10 |
| Utveckla mallar med molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-16 |
| Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management | 20-16 |
| Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-17 |
| Skapa mallar i molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-17 |
| Kopiera en mall i molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-18 |
| Importera en mall till molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-18 |
| Slå samman ändringar | 20-18 |
| Exportera en mall från molntjänsten för utvecklingsverktyg | 20-19 |

21 Utveckla teman

| | |
|---|-------|
| Om teman | 21-1 |
| Grundläggande temastruktur | 21-3 |
| Webbplatsnavigering | 21-4 |
| Skapa ett tema | 21-7 |
| Dölja komponenter och sektionlayouts för ett tema | 21-12 |
| Dölja alternativ för komponentjustering, -bredd och -mellanrum för ett tema | 21-13 |
| Associera komponenter med teman | 21-15 |
| API för platsåtergivning | 21-17 |

22 Utveckla layouter

| | |
|--|-------|
| Om layouter | 22-1 |
| Sökmotoroptimering (SEO) | 22-3 |
| Om filen components.json och dess format | 22-5 |
| Anpassa verktygsfältsgrupper i webbplatsverktyget | 22-8 |
| Begränsa komponenter i rutor | 22-12 |
| Göra layoutinnehåll redigerbart | 22-14 |
| Skapa en sektionlayout | 22-15 |
| Skapa en sektionlayout med stöd för Lazy-laddning | 22-17 |
| Utveckla anpassade sektionlayouts med API-gränssnitt | 22-17 |
| Utveckla innehållslayouter | 22-23 |
| Skapa innehållslayouter med Oracle Content Management | 22-25 |
| Överföra en layoutvy till en innehållslayout | 22-31 |
| Generera en URL för sidan Detaljer för webbplatsen med hjälp av ett API-gränssnitt | 22-31 |
| Utveckla innehållslayouter lokalt med molntjänsten för utvecklingsverktyg | 22-32 |
| Skapa en innehållslayout med molntjänsten för utvecklingsverktyg | 22-33 |

| | |
|---|-------|
| Definiera modulen RequireJS | 22-35 |
| Konfigurera parametern för konstruktorfunktionen | 22-35 |
| Återge innehållslayouten | 22-36 |
| Redigera innehållslayouten i Mustache-mallen | 22-37 |
| Lägga till dynamisk DOM-manipulering | 22-37 |
| Definiera format i filen design.css | 22-37 |
| Hämta referensobjekt | 22-37 |
| Hämta en medie-URL | 22-38 |
| Orsaka triggrar | 22-38 |
| Gå till en söksida med en sökfråga | 22-38 |
| Expandera makron och återge rik text | 22-39 |
| Länka till sidan Detaljer | 22-40 |
| Expandera makron i frågor för innehållslista | 22-40 |
| Utveckla robusta innehållslayouter | 22-44 |
| Återge innehållsobjekt | 22-44 |
| Standardisera datastrukturen för en innehållslayout | 22-45 |
| Skapa exempelbloggmallen | 22-49 |
| Lägga till innehållslayoutmappningar i mallar | 22-49 |
| Testa innehållslayouter med den lokala testbädden | 22-50 |
| Testa med en lokal testbädd | 22-50 |
| Importera mallar med innehållslayouter till Oracle Content Management | 22-50 |

23 Utveckla komponenter

| | |
|--|-------|
| Om komponenter | 23-1 |
| Om utveckling av komponenter | 23-2 |
| Skapa en komponent | 23-5 |
| Utveckla anpassade komponenter med molntjänsten för utvecklingsverktyg | 23-6 |
| Utveckla en anpassad komponent för Oracle Content Management | 23-7 |
| Utveckla den anpassade komponenten | 23-7 |
| Skriva och köra enhetstester | 23-9 |
| Optimera komponenter (Minify) för bättre prestanda | 23-10 |
| Köra jobb för kontinuerlig integrering | 23-11 |
| Utveckla översättningsbara komponenter för flerspråkiga webbplatser | 23-11 |
| Bygga en H1-komponent med en inställningspanel | 23-11 |
| Skapa en ny lokal komponent | 23-12 |
| Bygga den grundläggande H1-komponenten | 23-13 |
| Lägg till CSS för komponenten | 23-16 |
| Lägg till en inställningspanel för att ändra rubriktext | 23-17 |
| Uppdatera temat så att andra kan välja H1-komponentens format | 23-19 |
| Skapa en enkel komponent med hjälp av HTML-mallar | 23-20 |

| | |
|--|-------|
| Skapa HTML-komponenten | 23-20 |
| Lägg till data som anges av användaren i HTML-komponenten | 23-24 |
| Jämföra lokala komponenter med fjärrkomponenter | 23-28 |
| Återge komponentinställningar | 23-29 |
| Implementering av lokala komponenter | 23-30 |
| Formatklasser för komponenter | 23-31 |
| Hur du formaterar inbyggda komponenter | 23-34 |
| Grunderna om komponentformatering | 23-34 |
| Komponentspecifika format | 23-35 |
| Ange komponentegenskaper | 23-42 |
| Komponenter som återges i iframes | 23-43 |
| Om instans-id:t och strukturen för komponenter som återges i iframes | 23-44 |
| Säkerhet för fjärrkomponenter | 23-46 |
| Registrera en fjärrkomponent | 23-47 |
| Ta bort en komponent | 23-48 |
| SDK för webbplatser | 23-49 |

24 Anpassa kontrollfilen

| | |
|--|-------|
| Om kontrollfilen | 24-1 |
| Standardkontrollfil | 24-1 |
| Ändra standardfilen controller.html | 24-2 |
| Om SCS-objektet | 24-3 |
| SCS.sitePrefix | 24-3 |
| SCS.preInitRendering | 24-4 |
| SCS.getDeviceInfo | 24-4 |
| Sektioner i kontrollfilen som inte bör anpassas | 24-4 |
| Använda token för att möjliggöra portabilitet för anpassade kontrollfiler | 24-5 |
| Exempel på anpassade kontrollfiler | 24-6 |
| Ändra webbplatsprefixet | 24-6 |
| Anpassa väntegrafiken | 24-7 |
| Anpassa adressikoner | 24-9 |
| Anpassa taggarna <noscript>och <meta> för sökspindlar som inte är i JavaScript | 24-9 |
| Förhämta JavaScript-filer | 24-10 |
| Verifiera webbplatsägandet med ytterligare uppmärkning | 24-11 |
| Förstärka enhetsavkänning | 24-11 |
| Använda token för att förbättra portabiliteten för controller.htm | 24-13 |

Del V Utveckla för webbplatser med andra verktyg

25 Utveckla med OCE Toolkit

| | |
|--|-------|
| Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator | 25-1 |
| Installera beroenden via npm | 25-2 |
| Använda CEC-kommandoradsverktyget | 25-2 |
| Testa med en lokal testbädd | 25-67 |
| Uppgradera till jQuery 3.5.x | 25-67 |
| Utveckla för Oracle Content Management med Developer Cloud Service | 25-68 |
| Om att använda molntjänsten för utvecklingsverktyg | 25-69 |
| Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management | 25-69 |
| Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg | 25-70 |
| Skapa ett Developer Cloud Service-projekt med en mall för Oracle Content Management | 25-70 |
| Skapa ett projekt i Developer Cloud Service med en nedladdning av OCE Toolkit från Oracle Content Management | 25-71 |
| Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret | 25-71 |
| Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd | 25-71 |
| Slå samman ändringar | 25-72 |
| Sprid ändringar från test till produktion med verktygen för OCE | 25-72 |
| Kryptera ett lösenord | 25-78 |
| Registrera en server | 25-78 |
| Skapa en användnings- och behörighetsrapport för en webbplats | 25-79 |
| Ladda ned och ladda upp dokument och mappar | 25-79 |
| Skapa en webbplats från en mall och behåll samma GUID för innehåll | 25-80 |
| Skapa en företagsmall från en standardwebbplats | 25-80 |
| Importerera och exporterar taxonomier | 25-81 |
| Importerera och exporterar rekommendationer | 25-82 |
| Lägg till eller ta bort samlingsinnehåll | 25-83 |
| Utveckla anpassade fältredigerare med hjälp av verktygen för OCE | 25-84 |
| Överföra eller uppdatera en webbplats från en server till en annan | 25-89 |
| Överför en webbplats utan innehållsobjekt | 25-89 |
| Ladda ned eller ladda upp innehållsobjekt för en webbplats i grupper | 25-90 |
| Indexera webbplatsidor med verktygen för OCE | 25-91 |
| Skapa innehållstypen för text på webbplatsidor | 25-91 |
| Skapa innehållsobjekt för sidindex med verktygen för OCE | 25-92 |
| Lägg till innehållssökning på en webbplats i Oracle Content Management | 25-93 |
| Lägg till en söksida på webbplatsen | 25-93 |
| Lägg till ett sökfält i temat | 25-93 |
| Indexera en flerspråkig webbplats med verktygen för OCE | 25-94 |
| Skapa en förenklad komponent för enkel komponentutveckling | 25-97 |
| Ställ in en tjänst för webbplatskompilering | 25-97 |
| Kompilera en webbplats för att förbättra webbplatsidornas prestanda vid exekveringen | 25-98 |

| | |
|--|--------|
| Översikt över webbplatskompilering | 25-98 |
| Interaktion med föråtergivning | 25-99 |
| Återgivning med styrenhet för webbplatsidor | 25-99 |
| Återgivning av kompillerade webbplatsidor | 25-99 |
| Mallkompilering | 25-100 |
| Inställning | 25-100 |
| Kompilera mallen | 25-101 |
| Webbplatskompilering | 25-106 |
| Förutsättningar för webbplatskompilering | 25-106 |
| Kompilera en webbplats | 25-107 |
| Anpassade kompilare | 25-108 |
| Begränsningar | 25-109 |
| Felsök anpassade kompilare | 25-109 |
| Sidlayoutkompilare | 25-109 |
| Komponentkompilare | 25-111 |
| Innehållslayoutkompilare | 25-112 |
| SCSCompileAPI | 25-114 |
| Komponenthydrering | 25-114 |
| Publicering | 25-117 |
| Företräde vid statisk webbplatsleverans | 25-117 |
| Cachelagra huvuden | 25-118 |
| Detaljsidor | 25-118 |
| Lägga till innehållsobjekt i en kanal | 25-119 |
| Sammanställ en webbplats för mobila enheter | 25-120 |
| Webbplatslivscykel och kompillerade sidor | 25-121 |
| Skapa ett nytt översättningsjobb för webbplats eller tillgång på Oracle Content Management-servern | 25-122 |
| Översätt en webbplats med en språktjänsteleverantör | 25-124 |
| Skapa ett översättningsjobb med verktygen för OCE | 25-125 |
| Lista översättningsjobb | 25-126 |
| Skapa ett anslutningsprogram för översättning | 25-126 |
| Generera en webbplatskarta för en flerspråkig webbplats | 25-127 |
| Skicka ett översättningsjobb till en språktjänsteleverantör | 25-128 |
| Ladda upp ett översättningsjobb till servern | 25-129 |

Del VI Bilagor

26 Handledning: Utveckla komponenter med Knockout

| | |
|---|------|
| Introduktion och förutsättningar för komponentutveckling med Knockout | 26-1 |
| Steg 1: Skapa en komponent | 26-2 |

| | |
|---|-------|
| Steg 2: Granska strukturen för återgivningen av den lokala komponenten | 26-4 |
| Steg 3: Granska strukturen hos inställningarna för den lokala komponenten | 26-7 |
| Steg 4: Visa den nya egenskapen i komponenten | 26-11 |
| Steg 5: Registrera triggrar | 26-12 |
| Steg 6: Orsaka triggrar | 26-13 |
| Steg 7: Registrera åtgärder | 26-16 |
| Steg 8: Exekvera åtgärder | 26-17 |
| Steg 9: Skapa en unik titel för varje instans av komponenten | 26-19 |
| Steg 10: Använd kapslade komponenter med infogad redigering | 26-20 |
| Steg 11: Stöd olika layouter | 26-22 |
| Steg 12: Definiera anpassade format | 26-24 |
| Steg 13: Återge en komponent i en iframe | 26-25 |
| Steg 14: Använd anpassade format när komponenten återges i en iframe | 26-28 |
| Steg 15: Integrering med sidans beteende för Ångra och Gör om | 26-32 |
| Steg 16: Tillgångshantering | 26-32 |
| Handledningsöversikt | 26-37 |

27 Referens till SDK:t för webbplatser

| | |
|---|-------|
| SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback) | 27-3 |
| SitesSDK.getProperty(propertyName, callback) | 27-4 |
| SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback) | 27-5 |
| SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]) | 27-6 |
| SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue) | 27-7 |
| SitesSDK.filePicker({options}, callback) | 27-8 |
| SitesSDK.openDocumentPicker(options) | 27-9 |
| SitesSDK.openAssetPicker(options) | 27-10 |
| SitesSDK.publish(messageType, payload) | 27-10 |
| SitesSDK.subscribe(messageType, callback) | 27-11 |
| SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl) | 27-13 |
| SitesSDK.Utils.Logger | 27-14 |

28 Felsökning

| | |
|--|------|
| Jag försöker skapa en plats men det finns inga mallar | 28-1 |
| Jag kan inte ta bort en plats | 28-1 |
| Jag kan inte öppna platsträdet eller redigera en sida | 28-1 |
| Jag lade till en komponent, men den visas inte på sidan | 28-2 |
| Mapp-, fil- och konversationskomponenterna fungerar inte | 28-2 |
| Jag ändrade sidlayouten och en del av mitt innehåll försvann | 28-2 |
| Jag laddade upp en ny version av en bild men den visas inte på sidan | 28-3 |

Jag har lagt till en komponent baserat på en annan tjänst, men det fungerar inte
En varning visas på företagswebbplatsen

28-3
28-3

Förord

I det här dokumentet beskrivs hur du skapar och hanterar upplevelser, inklusive webbplatser, tillgångar och alla associerade strukturer och policyer med Oracle Content Management.

Målgrupp

Den här publikationen är avsedd för Oracle Cloud-användare som vill arbeta med filer med en webbläsare, via datorsynkroniseringsapplikationen eller på en mobil enhet.

Hjälpmedel i dokumentation

Mer information om Oracles åtagande när det gäller hjälpmedel finns på webbplatsen för Oracle Accessibility Program på adressen <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Åtkomst till Oracle Support

Oracle-kunder som har köpt support har åtkomst till elektronisk support via My Oracle Support. Mer information finns på <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info>, eller på <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> om du har nedsatt hörsel.

Mångfald och inkludering

Vi på Oracle är starkt engagerade i mångfald och inkludering. Oracle respekterar och värdesätter att ha en differentierad arbetsstyrka som växer genom ledarskap och innovation. Som en del av vårt initiativ att skapa en mer inkluderande kultur som har en positiv inverkan på våra anställda, kunder och partners arbetar vi med att ta bort okänsliga termer från våra produkter och dokumentation. Vi är också uppmärksamma på vikten av att bibehålla kompatibiliteten med våra kunders befintliga tekniska lösningar och att kunna garantera tjänsternas kontinuitet samtidigt som Oracles utbud och branschstandarder utvecklas. På grund av dessa tekniska begränsningar kommer arbetet med att ta bort okänsliga termer att ta tid och kräva samarbete med kunder och partners.

Relaterade resurser

Mer information finns i följande Oracle-resurser:

- Oracle Public Cloud:
<http://cloud.oracle.com>

- *What's New for Oracle Content Management*
- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

Konventioner

Följande textkonventioner används i dokumentet.

| Konvention | Förklaring |
|--------------------|--|
| fetstil | Fetstil anger grafiska element i användargränssnittet som är associerade med en åtgärd eller termer som definieras i texten eller ordlistan. |
| <i>kursiv stil</i> | Kursiv stil betecknar boktitlar, betoningar och platshållarvariabler där du behöver ange vissa värden. |
| fast breddsteg | Teckensnitt med fast breddsteg betecknar kommandon inuti ett stycke, URL-adresser, kod i exempel, text som visas på skärmen eller text du själv skriver. |

Del I

Introduktion

Den här delen del ger konceptuell information om att bygga webbplatser med Oracle Content Management och innehåller en lättläst handledning för att skapa din första webbplats. Den innehåller bland annat följande kapitel:

- [Komma igång med att bygga webbplatser](#)
- [Skapa din första webbplats](#)

1

Översikt över Oracle Content Management

Oracle Content Management är ett molnbaserat nav för innehållshantering i flera kanaler som gör att det går snabbare att leverera upplevelsen. Det erbjuder funktioner för samarbete och arbetsflödeshantering, vilket innebär effektiv generering och leverans av innehåll och bättre engagemang bland kunder och anställda.

Med Oracle Content Management kan du snabbt samarbeta internt och externt på valfri enhet för att godkänna innehåll och skapa sammanhangsberoende upplevelser. Inbyggda företagsvänliga verktyg gör det enkelt att skapa nya webbupplevelser med fantastisk innehåll. Du kan driva på det digitala engagemanget när alla dina intressenter använder samma innehållsplattform och samma processer. Tekniska och organisatoriska flaskhalsar är borta, så det finns inte längre några hinder att skapa engagerande upplevelser.

Obs!:

Oracle Content Management Starter Edition har en begränsad funktionsuppsättning. Uppgradera till Premium Edition för att använda den fullständiga funktionsuppsättningen.

Åtkomst till Oracle Content Management

När du har tilldelat åtkomst till Oracle Content Management får du ett välkomstmeddelande via e-post med information om instans-URL:en och ditt användarnamn. Du behöver den här informationen för att logga in på tjänsten, så det är en bra idé att behålla den som referens i framtiden.

Det finns olika sätt att interagera i Oracle Content Management:

- Med webbgränssnittet får du enkel åtkomst via din favoritwebbläsare. Du kan hantera innehåll i molnet, delar filer och mappar med andra, starta och delta i konversationer (om det är tillåtet) med mera.
- Med datorappen kan du synkronisera filer och mappar mellan molnet och datorn. Du kan synkronisera dina egna filer och sådana som delas med dig, så att du alltid får åtkomst till de senaste versionerna.
- Med ett Microsoft Office-tillägg får du åtkomst till Oracle Content Management-funktioner direkt i Microsoft Word, Excel, PowerPoint och Outlook.
- Mobilappar för Android och iOS ger enkel åtkomst på telefonen eller andra mobila enheter. Mobilapparna är välbekanta direkt, eftersom de ser ut och fungerar precis som tjänsten i webbläsaren. Du kan få åtkomst till ditt molninnehåll, söka efter och sortera filer och mappar, dela innehåll och arbeta med konversationer.
- Med REST-API:er och SDK:er får utvecklare kraftfulla verktyg för att programmatiskt inkorporera funktioner från Oracle Content Management i webbapplikationer och mobilappar.

Roller

Funktionerna i Oracle Content Management som du kan få åtkomst till beror på vilken roll du har tilldelats. Alternativen som visas är olika beroende på din användarroll. Standardanvändare kan arbeta med dokument, konversationer och webbplatser. Företagsanvändare har även åtkomst till tillgångar. Utvecklare ser alternativ för att skapa och anpassa webbplatsdelar som mallar, teman, komponenter och layouter. Administratörer ser alternativ för att konfigurera tjänsten, integrera tjänsten med andra företagsapplikationer och ställa in tillgångsdatalager.

Det finns olika typer av roller i Oracle Content Management:

- **Organisationsroller** – din roll inom organisationen bestämmer vilka uppgifter du måste utföra och hur du använder funktioner.
- **Användarroller** — Användarroller styr vilka funktioner du ser i Oracle Content Management.
- **Resursroller (behörigheter)** – vad du kan se och göra med en resurs, som ett dokument, ett innehållsobjekt, en webbplats eller en mall är beroende av den roll du har tilldelats när resursen delas med dig.

Mer information...

Hantera tillgångar

Oracle Content Management har kraftfulla funktioner för att hantera alla dina tillgångar för användning i olika kanaler, inklusive webbplatser, marknadsföringsmaterial, e-postkampanjer, onlinebutiker och bloggar. Du får ett centralt innehållsnav för alla tillgångar, där du kan organisera dem i datalager och samlingar, och skapa regler för att definiera hur och var de kan användas.

Det finns även omfattande hanterings- och arbetsflödesfunktioner för att leda tillgångar genom skapande- och godkännandeprocessen och se till att bara auktoriserade versioner är tillgängliga för användning.

Det är enkelt att tagga och filtrera tillgångar så du snabbt kan hitta de tillgångar du behöver och använda dem där de tillåts. Och funktioner för smart innehåll taggar och föreslår tillgångar automatiskt när du använder dem!

Skapa tillgångstyper för att definiera vilken information som behöver samlas in när användare skapar tillgångar. *Digitala tillgångstyper* definierar de anpassade attribut som krävs för dina digitala tillgångar (filer, bilder och videor). *Innehållstyper* grupperar olika innehållsdelar i enheter som kan återanvändas. Användare kan sedan skapa digitala tillgångar och innehållsobjekt baserat på dessa tillgångstyper för konsekvent användning och presentation bland kanaler.

Mer information...

Hantera innehåll

Med Oracle Content Management kan du hantera innehåll i molnet, på en plats och åtkomligt överallt.

Du kan gruppera filer i mappar och utföra vanliga filhanteringsåtgärder (kopiera, flytta, ta bort osv.) på ungefär samma sätt som på din lokala dator. Och eftersom alla dina

filer finns i molnet har du åtkomst till dem var du än befinner dig, även på mobila enheter. Om du installerar datorappen kan allt innehåll synkroniseras automatiskt på din lokala dator, så att du alltid har de flesta versioner nära till hands.

[Mer information...](#)

Samarbeta med innehåll

Med allt innehåll i molnet är det enkelt att dela filer eller mappar för att samarbeta med andra inom och utanför organisationen. Alla du delar ditt innehåll med får åtkomst till den senaste informationen – var de än befinner sig och när de än behöver den. Du kan tilldela åtkomst till hela mappar eller ge länkar till specifika objekt. All åtkomst till delade objekt registreras, så att du kan övervaka hur och när varje delat objekt har använts.

Med Konversationer i Oracle Content Management kan du samarbeta med andra personer genom att diskutera ämnen och publicera kommentarer i realtid. Du starta en fristående konversation om vilket ämne som helst och lägga till filer efter behov. Eller så kan du starta en konversation om en viss fil, mapp, tillgång eller webbplats för snabb och enkel feedback.

Alla meddelanden, filer och anteckningar associerade med en konversation behålls, så det är enkelt att spåra och granska diskussionen. Och dina konversationer live i molnet, så att du också kan se dem och delta när du är på språng via mobila enheter.

[Mer information...](#)

Bygga webbplatser

Med Oracle Content Management kan du snabbt bygga och publicera marknadsförings- och community-webbplatser – från koncept till lansering – för att erbjuda engagerande onlineupplevelser. Processen är helt integrerad: innehåll, samarbete och kreativitet kombineras i en enda redigerings- och publiceringsmiljö.

Du kan komma igång snabbt genom att välja en färdig mall, komponenter med dra och släpp-funktion, exempel på layouter för sidor och teman för webbplatser för att sätta samman en webbplats utifrån fördefinierade byggblock. Eller så kan utvecklare skapa anpassade mallar, anpassade teman eller anpassade komponenter för att skapa unika onlineupplevelser.

Lägg till YouTube-videor, strömmande videor, bilder, rubriker, stycken, länkar till sociala medier och andra webbplatsobjekt genom att helt enkelt dra och släppa komponenter till avsedda platser på en sida. Byt tema och varumärkesanpassa en webbplats med en knapptryckning för att ge ett optimerat, konsekvent utseende i hela organisationen.

Du kan arbeta på en eller flera uppdateringar, förhandsgranska en uppdatering på webbplatsen och publicera uppdateringen med ett enda klick när du är klar.

Utöver att skapa och publicera webbplatser i webbplatsverktyget stöder Oracle Content Management även "fönsterlös" webbplatsutveckling med REST-API:er, React JS, Node JS och andra webbt tekniker.

[Mer information...](#)

Integrera och utöka Oracle Content Management

Eftersom det är ett erbjudande för Oracles plattform som en tjänst fungerar Oracle Content Management utmärkt med andra Oracle Cloud-tjänster.

Du kan bädda in webbgränssnittet i webbapplikationerna så att användare kan interagera med innehåll direkt. Använd Application Integration Framework (AIF) för att integrera tjänster och applikationer från tredje part i Oracle Content Management-gränssnittet via anpassade åtgärder. Eller utveckla innehållsanslutningar för att ta innehåll som du redan har skapat någon annanstans till Oracle Content Management, hantera det centralt och använda det i nya upplevelser i flera kanaler.

Med en rik uppsättning REST-API:er och SDK:er för hantering och leverans av samt samarbete kring innehåll och webbplatser kan du införliva funktionen från Oracle Content Management i dina webbapplikationer.

Skapa klientapplikationer som interagerar med innehålls-SDK:er och tillgångar i molnet. Utveckla anpassade integreringar med samarbetsobjekt eller hämta tillgångar för användning där du behöver dem. Du kan komma åt och leverera allt innehåll och alla tillgångar som optimerats för varje kanal, oavsett om det är via en webbplats, ett nätverk för innehållsleverans (CDN) eller mobilappar.

Mer information...

Kom igång

Du kan komma igång med Oracle Content Management genom att gå till [Oracle Help Center](#), som har massor av resurser, till exempel [dokumentation](#), [videor](#), [produktguider](#) och [utvecklarinformation](#).

Och om du behöver det finns det [support](#) och en [gemenskap](#) för hjälp.

Migrera till Oracle Cloud Infrastructure

Om din prenumeration på Oracle Content Management inte redan finns på Oracle Cloud Infrastructure (OCI) med Infrastrukturkonsolen rekommenderar Oracle att du migrerar till den ursprungliga OCI-miljön. På så sätt kan du vara säker på att få tillgång till fördelarna och framstegen på Oracles molnplattform i framtiden.

Migreringen är inte automatisk. Du måste skicka ett serviceärende för att starta processen.

Mer information...

2

Komma igång med att bygga webbplatser

Oracle Content Management är ett molnbaserat nav för innehållshantering i flera kanaler som gör att det går snabbare att leverera upplevelsen. Med Oracle Content Management kan du snabbt samarbeta internt och externt på valfri enhet för att godkänna innehåll, hantera digitala tillgångar och skapa sammanhangsberoende upplevelser med hjälp av inbyggda företagsvänliga verktyg.

- [Översikt över Oracle Content Management](#)
- [Kom igång med platser](#)
- [Platsskapandeprocessen](#)
- [Information om webbplatsutveckling](#)
- [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#)
- [Skapa din första webbplats](#)



Kom igång med platser

Alla med rätt behörigheter kan bygga en webbplats med Oracle Content Management. Du behöver inte använda några proprietära verktyg, någon proprietär kod eller programvara. Användargränssnittet är grafiskt, intuitivt och användarvänligt.

Obs!:

Med Oracle Content Management Starter Edition är du begränsad till 1 webbplats och ingen webbplatsstyrning. Överväg att uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition för den fullständiga funktionsuppsättningen.

Vem som kan bygga en plats är beroende av flera faktorer:

- Om tjänsteadministratören har aktiverat skapande av webbplatser.
- Om tjänsteadministratören har aktiverat verksamhetsstyrning för platsen. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#)
- Om skapande av platsen är begränsat till platsadministratörer (tillgängligt när verksamhetsstyrning för plats är inaktiverat).
- Om platsadministratören har gjort mallar tillgängliga.

När du skapar en plats börjar du med en mall. En mall innehåller allt du behöver för att komma igång med din plats, inklusive platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och innehåll, ett tema med design, resurser som bilder och anpassade komponenter. Se [Platsskapandeprocessen](#).

Om du skapar en företagswebbplats associeras den med ett datalager och den måste ha en definierad språkpassningspolicy som anger ett standardspråk. Både datalagret och språkpassningspolicyen måste skapas innan du skapar en webbplats. Du lagrar tillgångarna och dokumenten du behöver för platsen i datalagret, och datalagerpolicyerna styr vad som kan göras med tillgångarna. Mer information om hur du använder datalager finns i [Tillgångsdatalager](#).

När du redigerar en plats skapar du en ny uppdatering eller använder en befintlig uppdatering. Inom en uppdatering kan du redigera och lägga till innehåll, justera formatinställningar, lägga till och ta bort sidor, ändra sidlayouter och organisera sidor. Mer information om vad du kan göra med redigeraren finns i [Ta en titt på Site Builder-sidan](#).

Uppdateringarna måste inte bli klara med en gång. Du och dina teammedlemmar kan arbeta på flera uppdateringar samtidigt och individuellt. Du kanske till exempel arbetar på en uppdatering med veckovisa nyheter medan en annan medlem lägger till sidor för en kommande försäljningskonferens. Du kan redigera, granska och spara ändringar av dina uppdateringar så ofta du behöver och slå samman en uppdatering med basplatsen när du vill.

När du är klar lanserar du platsen. Webbplatsen publiceras på webben med ett enda klick. Det var allt i ett nötskal - från koncept till start.

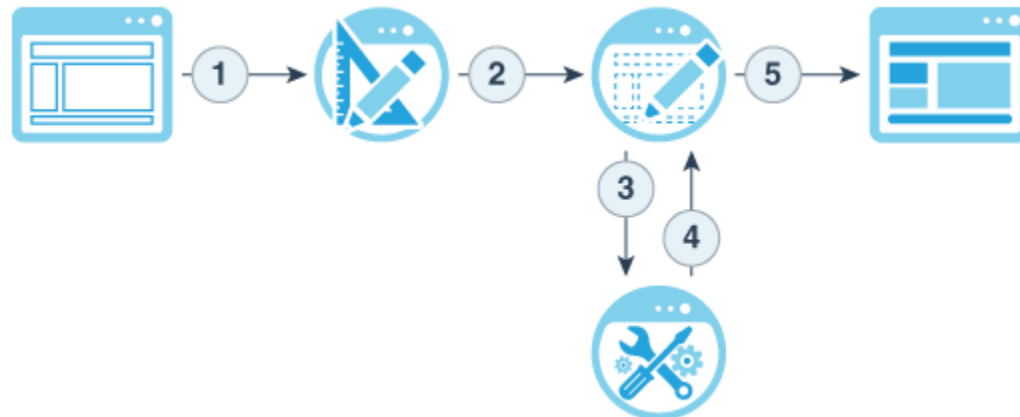
Platsskapandeprocessen

Nu ska vi titta på hela processen med att skapa och publicera en webbplats.

Innan du sätter igång bör tjänstadministratören ha aktiverat platsskapande, konfigurerat vem som kan skapa platser och installerat och gjort tillgängliga de mallar som du ska använda för att skapa platser. Tjänstadministratören måste som minst tilldela dig behörigheten Nedladdare till mallarna. Se [Information om användarroller](#), [Kom igång med platser](#) och [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

Om du ska skapa en företagsplats, som gör det möjligt att använda tillgångar och platser på flera språk, associeras den med ett datalager. Du lagrar tillgångarna och dokumenten du behöver för platsen i datalagret, och datalagerpolicyerna styr vad som kan göras med tillgångarna. Datalagret måste skapas innan du skapar en företagsplats. Se [Om tillgångsdatalager](#).

Här är en översikt över platsskapandeprocessen, med länkar till mer information om detaljerna.



1. **Välj en mall och namnge webbplatsen:** Om verksamhetsstyrning för webbplats är aktivt och webbplatsen kräver godkännande måste du vänta tills den har godkänts innan du kan slutföra nästa steg. Platsen är offline tills du är redo att publicera den.
2. **Skapa en plats:** Det skapar ett tomt ramverk som du kan anpassa.
3. **Skapa en ny uppdatering eller använd en befintlig uppdatering:** en uppdatering är en namngiven samling med ändringar av den aktuella basplatsen. Varje gång du visar eller redigerar en plats i redigeringsprogrammet använder du en uppdatering. Se [Platsuppdateringar](#).
4. **Öppna platsen i redigeraren:** använd redigeringsprogrammet med stöd för att dra och släppa för att lägga till sidor och innehåll till platsen. Se [Platsuppdateringar](#).
 - **Lägg till sidor till platsen:** definiera typ av sida på ett snabbt och enkelt sätt genom att välja en fördefinierad layout. Se [Lägga till sidor](#).
 - **Lägg till komponenter på en sida:** dra och släpp text, bilder, dokument och mer på sidan. Se [Använda inbyggda komponenter](#).
 - **Ändra innehållet eller egenskaperna för en komponent:** finjustera avstånd, justering och andra egenskaper för komponenter. Se [Använda format och formatering](#).
 - **Växla den layout som används för en sida:** ändra siddesignen snabbt och enkelt. Se [Ändra sidlayouten](#).
 - **Växla det tema som används för platsen (valfritt):** ändra utseendet för hela platsen på ett snabbt och enkelt sätt. Se [Använda mallar och teman på platser](#).
 - **Ange sökmotoregenskaper:** öka trafiken genom att göra det lättare för sökmotorer att hitta din plats. Se [Ange sökmotoregenskaper](#).
5. **Använd en platsuppdatering:** uppdatera platsen med ändringarna i en uppdatering. Se [Publicera webbplatsändringar](#).
 - **Dela platsen med andra teammedlemmar:** dela platsen med angivna användare och tilldela roller till dem som anger vad de kan göra med platsen. Mer information om delning finns i [Platssäkerhet](#).
 - **Välj platsssäkerhet:** Välj vilka användare som har åtkomst till din publicerade sida. Se [Ändra platsssäkerhet](#).
 - **Publicera platsen:** Publicera ändringarna i platsen. Se [Publicera webbplatsändringar](#).

- **Ta platsen online:** Gör webbplatsen tillgänglig för användare baserat på platsens säkerhetsinställningar. Se [Ta en webbplats online eller offline](#).

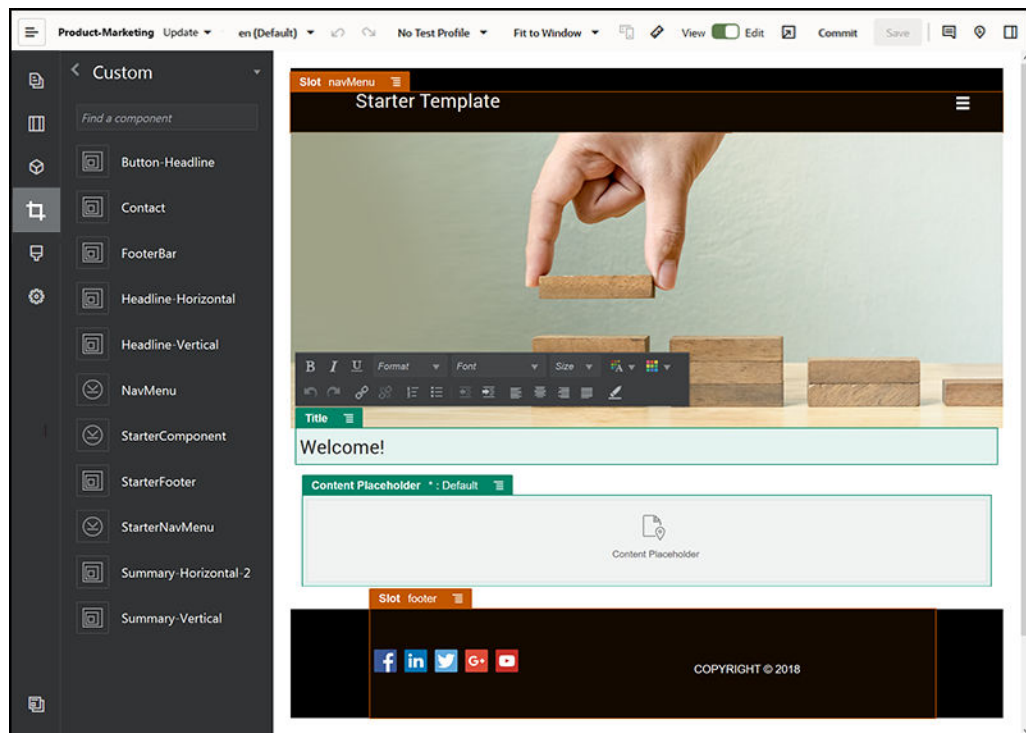
Information om webbplatsutveckling

Som webbplatsutvecklare definierar du det ramverk som webbplatskapare använder för att bygga webbplatser, t.ex.:

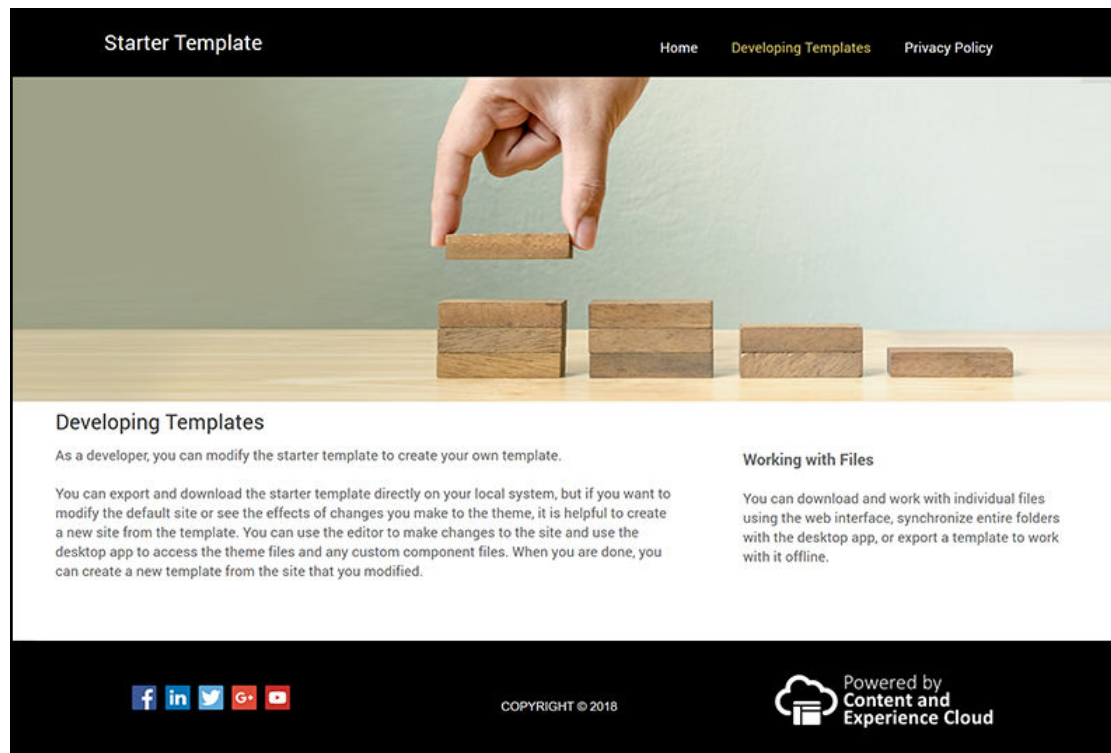
- **standardmallar**, som används som ett ramverk för en webbplats, baserat på ett tema, med exempelsidor och exempelinnehåll, anpassade komponenter och andra resurser du behöver för att börja bygga en webbplats
- **teman**, som används för att definiera en webbplats övergripande utformning, och består av formatmallar, konfigurationsfiler och bakgrundskod som definierar webbplatsnavigeringen
- **anpassade komponenter**, som används för att lägga till specifika typer av innehåll på webbplatsidor, så att du kan utveckla sammansatta element som kan bäddas in i en webbplatsida, med valfri sidteknik

Genom att separera webbplatspresentationen från webbplatsinnehållet säkerställer du att alla webbplatser som skapas upprätthåller organisationens standarder och märkesprofilering samt att innehållsskaparna är fria att fokusera på innehållet. Det gör utvecklingen och webbplatsskapandet effektivare och mer ändamålsenligt.

Här följer ett exempel på en enkel mall som en innehållsskapare kan använda för att lägga till innehåll på en webbplats. Lagg märke till de generiska platshållare som placeras ut på sidan:



Här följer ett exempel på hur en webbplats som byggts med en enkel mall skulle se ut vid förhandsgranskning efter att innehåll lagts till. Lagg märke till hur platshållarna har anpassats med specifikt innehåll och navigeringselement:



Dessutom arbetar webbplatsutvecklare med att skapa och underhålla [formatmallar](#), [bygga webbplatser](#) via webbgränssnittet eller med hjälp av verktygen för OCE, och konfigurera integreringar mellan Oracle Content Management och andra tjänster. Och, precis som alla andra medarbetare, ska de även samarbeta med andra genom att delning innehåll, starta eller delta i konversationer eller använda dator- eller mobilapparna.

Utvecklare måste tilldelas Standardanvändare eller Företagsanvändare rollen för att kunna använda Oracle Content Management. Utvecklare med standardanvändarrollen kan skapa komponenter, teman och standardmallar. Utvecklare med rollen Företagsanvändare kan även skapa [layouter](#) och spara en webbplats som en standardmall eller företagsmall.

Utöver webbplatsutveckling, kan Oracle Content Management även användas i en fönsterlös miljö som ett kraftfullt och flexibelt innehållshanteringssystem (CMS) i molnet på serversidan.

Förstå verksamhetsstyrning för webbplats

Verksamhetsstyrning för webbplats gör det enklare för företagsanvändare att skapa webbplatser som överensstämmer med företagspolicyn och ger webbplatsadministratörer ett enkelt sätt att kontrollera och spåra webbplatser från en centraliserad plats.

Obs!:

Med Oracle Content Management Starter Edition är du begränsad till 1 webbplats och ingen webbplatsstyrning. Överväg att uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition för den fullständiga funktionsuppsättningen.

Problemet

Det finns ett problem i branschen idag. Företagen lider av en upplevelseexplosion. De här upplevelserna måste skapas och distribueras snabbt, med central synlighet jämte företagets märkesprofilering och meddelandehantering. Företagen tycker ofta att det tar evigheter att utveckla och leverera nya upplevelser. För att lyckas behöver företaget kraftfull och anpassningsbar teknik, för att snabbt kunna skala upp så att många upplevelser kan skapas och hanteras konsekvent – och produkt- och varumärkesinitiativ kan drivas framåt. Nya upplevelser måste göras tillgängliga snabbt och effektivt – annars går företaget miste om marknadsmöjligheter när kunder och prospekt inte värvas optimalt.

En upplevelseexplosion är ofta resultatet av årtal av separata, isolerade initiativ där varje verksamhetsområde, varumärke och team har förvärvat system för hantering av webbinnehåll (WCM-system) utan central överblick. Det här ger upphov till en komplicerad miljö med lång tid till marknaden, som är känslig för säkerhetshot och medför stigande och oförutsebara kostnader.

Avsaknaden av konsekventa processer för att skapa upplevelser i kombination med användningen av mångskiftande WCM-tekniker utsätter organisationen för massiva säkerhetsrisker. När flera aktörer äger en liten del av webbplatsproblemet var splittras de centrala ansvarsområdena, t.ex. säkerhet, vilket gör företaget sårbart. Alla dessa upplevelser som levereras från olika WCM-system med olika överblick över webbapplikationer och IT-infrastruktur gör det svårt, eller till och med omöjligt, att säkerställa att allting är ordentligt skyddat.

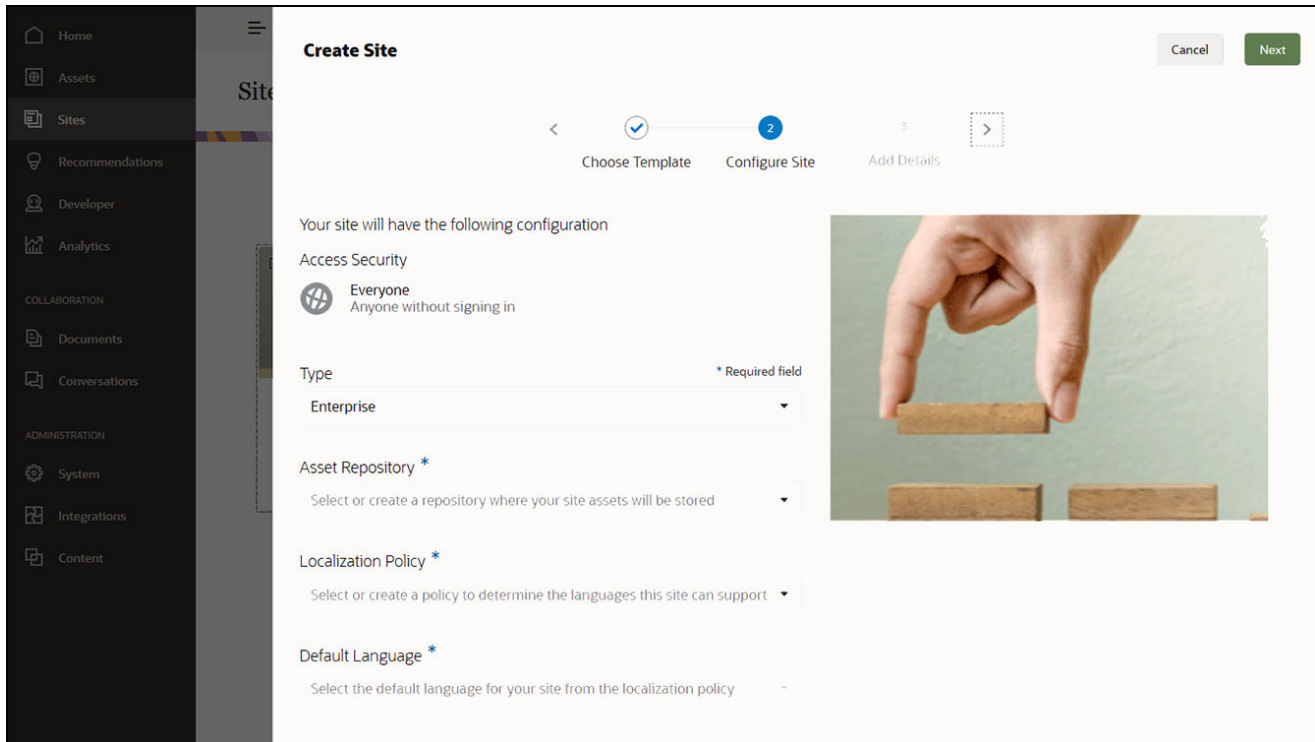
Användningen av flera kostsamma kommersiella WCM-system leder dessutom till en mångfald av kostnader – en gåva som fortsätter att ge varje år med licenskostnader och löpande supportkostnader från interna eller externa partner.

Det här leder till begränsningar för alla inblandade:

- Begränsningar för företaget:
 - Ingen självbetjäning – beroende av IT eller dyr outsourcing
 - Oförmåga att göra uppdateringar utan teknisk hjälp
 - Inga företagsvänliga verktyg som underlättar arbetet
 - Ingen central synlighet för alla upplevelser och aktiviteter
- Begränsningar för IT:
 - IT-medverkan behövs för varje upplevelse
 - Brist på verksamhetsstyrning av de upplevelser som skapas av företaget, däribland oövervakade upplevelser via outsourcing
 - Fragmenterade stackar används för att skapa upplevelser
 - Måste hantera och distribuera innehålls- och layoutändringar bland hundratals upplevelser
- Begränsningar för användare:
 - Inkonsekvent meddelandehantering mellan olika kanaler
 - Inaktuell information
 - Bristande prestanda, med övergivna kanaler som följd

Lösningen

Regelverket för Oracle Content Management underlättar och skyndar på tillhandahållandet av upplevelser för företagsanvändare, samtidigt som det ger IT-avdelningarna ett enkelt sätt att styra och spåra upplevelser från en central plats där de till fullo kan hantera hela upplevelselivscykeln. Det här minskar kostnaderna för att skapa och underhålla varje ny upplevelse som ett företag behöver. Regelverket är inbyggt i själva kärnan av Oracle Content Management. Det behöver bara aktiveras av administratören. Se *Konfigurera webbplatser och tillgångsinställningar* i *Administering Oracle Content Management*.



Funktioner

- **Katalog med godkända mallar** – IT-utvecklare kan fylla i en mallkatalog med en uppsättning platsmallar för behoven inom de olika affärsområdena. De kan begränsa vilka mallar som är tillgängliga och för vem de är tillgängliga. De kan tillämpa mallpolicier för att ange vilken typ av säkerhet nya platser måste följa och huruvida nya platser behöver godkännas. På så sätt kan nya platser begäras på ett snabbt och enkelt sätt samtidigt som det säkerställs att företagsanvändarna följer gällande varumärkes- och säkerhetsriktlinjer. Se [Ändra status eller målgrupp för en mall](#) och [Ändra mallpolicier](#).
- **Strömlinjeformade begäranden, godkännanden och behörighetstilldelning** – ge företagsanvändarna möjlighet att snabbt begära nya platser med obligatoriska godkännanden och automatisk behörighetstilldelning. Se [Skapa webbplatser](#) och [Hantera webbplatsbegäranden](#).
- **Platshantering** – IT-avdelningar kan hantera alla platser från ett och samma ställe, oavsett vem som har skapat och distribuerat platsen. IT-användare kan övervaka platsstatus och ändra status för alla distribuerade platser. Se [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#).

Fördelar

När du använder verksamhetsstyrning sjunker kostnaden för att skapa och underhålla varje ny upplevelse.

- Fördelar för företaget:
 - Snabb behörighetstilldelning utan beroende av IT
 - Innehållet är skilt från designen, och kan därmed återanvändas
 - Hantera upplevelser, användare och behörigheter globalt, på en enda konsol
 - Få insikter om upplevelseåtgärder via rapporter
- Fördelar för IT:
 - Ingen komplex implementering (riktig molnlösning)
 - Automatisk skalning för anpassning efter tillväxt eller säsongsbaserade toppar
 - Verksamhetsstyrning av upplevelser, som säkerställer att de är skyddade och uppfyller standarderna för varumärkesallianser och regelefterlevnad
- Fördelar för användaren:
 - Konsekventa meddelanden över alla kanaler
 - Uppdaterad information
 - Optimala prestanda
 - Skyddad upplevelse

Processen

Här följer stegen som ingår när du skapar och hanterar platser med hjälp av verksamhetsstyrning för plats:

1. Administratören aktiverar verksamhetsstyrning. Se *Konfigurera webbplatser och tillgångsinställningar* i *Administering Oracle Content Management*.
2. En platsadministratör gör godkända mallar tillgängliga för användare, så att de kan skapa platser. Se [Ändra status eller målgrupp för en mall](#) och [Ändra mallpolicyer](#).
3. En användare skapar en platsbegäran från en godkänd mall. Se [Skapa webbplatser](#).
4. Platsadministratören godkänner platsbegäran och platsen skapas automatiskt. Platsadministratören kan även avslå platsbegäran med en anteckning som förklarar varför begäran avslogs, och platsskaparen kan åtgärda felet och skicka begäran igen. Se [Hantera webbplatsbegäranden](#).
5. Platsskaparen fortsätter processen med att skapa platsen, redigerar och publicerar platsen. Se [Platsskapandeprocessen](#).
6. Löpande platshantering och platsuppdateringar kan utföras på sidan *Platser*. Platsadministratörer kan se *alla* platser på sidan *Platser*, andra användare kan se platser som de har skapat eller är medlemmar i. Se [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#).

3

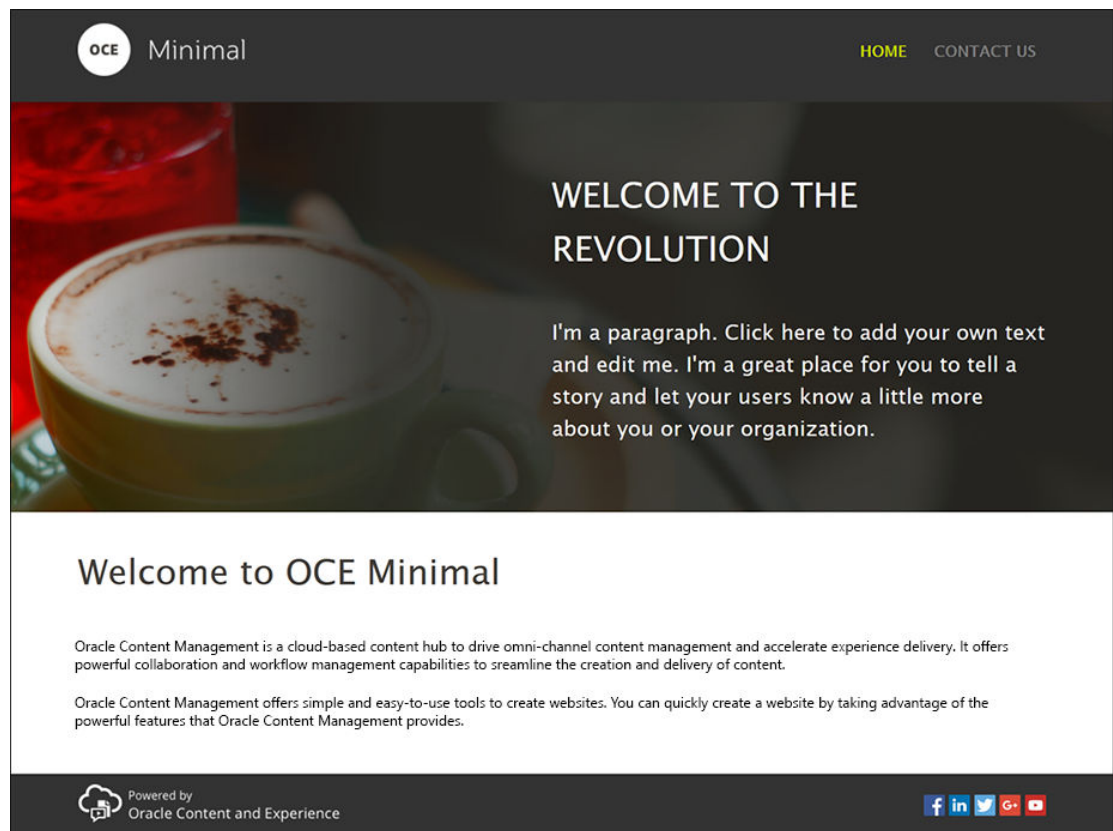
Skapa din första webbplats

Med Oracle Content Management skapar du din första webbplats snabbt och enkelt.

I den här handledningen får du lära dig hur du ställer in och publicerar en webbplats med hjälp av en färdigkonfigurerad mall som finns tillgänglig i Oracle Content Management och kallas **Blank-Template**. Du får se hur enkelt det är att bygga din första webbplats med webbplatsverktyget, utan behov av ytterligare kodning.

Den här handledningen består av tre grundläggande steg:

1. [Ställa in miljön](#)
2. [Ställa in webbplatsen](#)
3. [Publicera webbplatsen](#)



Innan vi sätter igång ska vi [kontrollera några saker](#).

Innan du börjar

För att komma igång behöver du åtkomst till en instans av Oracle Content Management med följande applikation [roller](#):

- **CECContentAdministrator**
- **CECDeveloperUser**

Om du inte har ovanstående roller ska du be en tjänsteadministratör att tilldela dem till dig.

När du har åtkomst till en instans av Oracle Content Management loggar du in som innehållsadministratör.

Nu börjar vi.

Steg 1: Ställa in miljön

Först måste du ställa in miljön genom att importera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu och ladda upp exempelbilderna.

För att göra detta laddar du ned tillgångspaket, **OCESamplesAssetPack.zip**, som är tillgängligt på <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>. I tillgångspaket du har laddat ned letar du reda på filen **OCECreateYourFirstSite_data.zip**, som innehåller följande två zip-filer:

- **Minimal-NavMenu.zip**, som innehåller den anpassade komponenten Minimal-NavMenu, och
- **Minimal-Images.zip**, som innehåller de exempelbilder som används på webbplatsen.

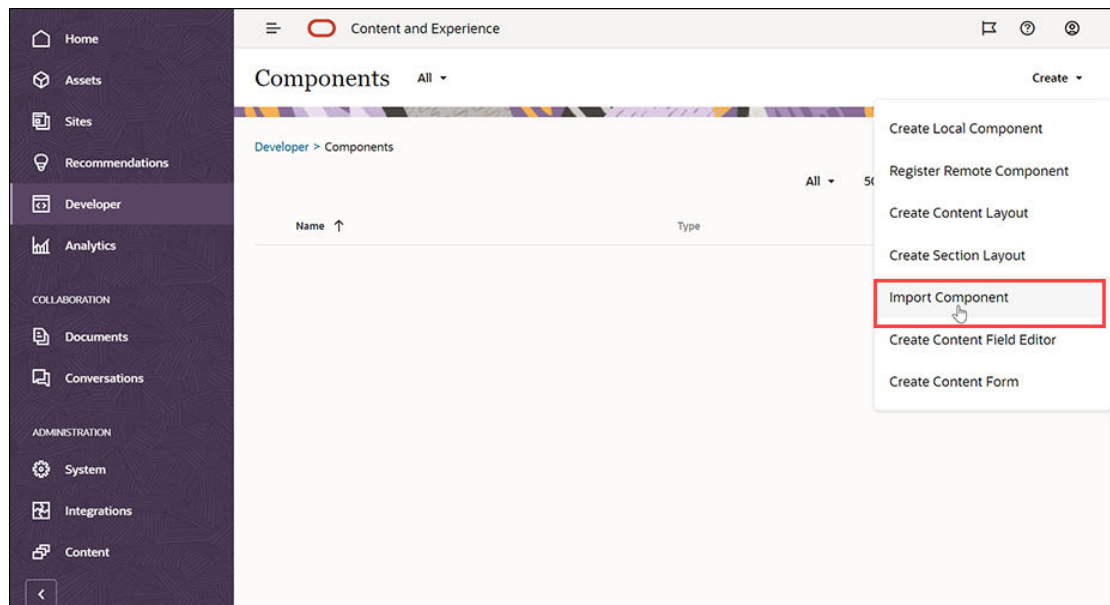
Nu sätter vi igång med att ställa in miljön.

1. [Importerera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu](#)
2. [Publicera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu](#)
3. [Lägga till exempelbilder](#)

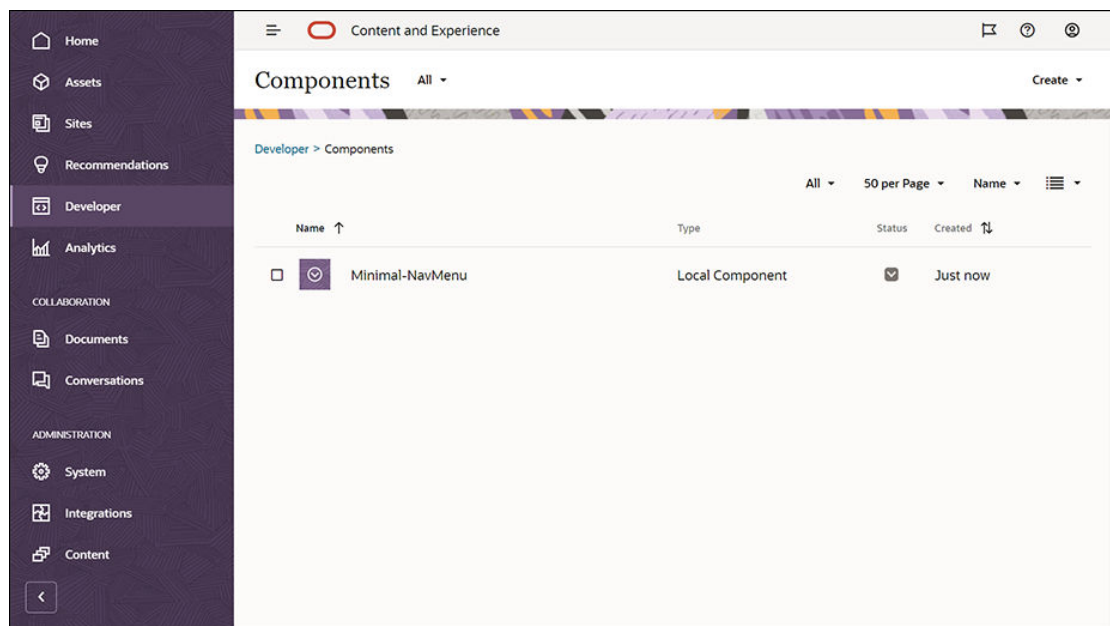
Importerera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu

När du har loggat in i webbgränssnittet för Oracle Content Management klickar du på **Utvecklare** på den vänstra navigeringsmenyn och sedan på **Visa alla komponenter**. Om du inte ser alternativet **Utvecklare** saknar du de användarroller som krävs.

På sidan Komponenter klickar du på **Skapa** och väljer **Importerera komponent**. Ladda upp filen **Minimal-NavMenu.zip** (tillgänglig i filen **OCECreateYourFirstSite_data.zip**) och välj den.



Komponenten Minimal-NavMenu listas nu på sidan Komponenter.

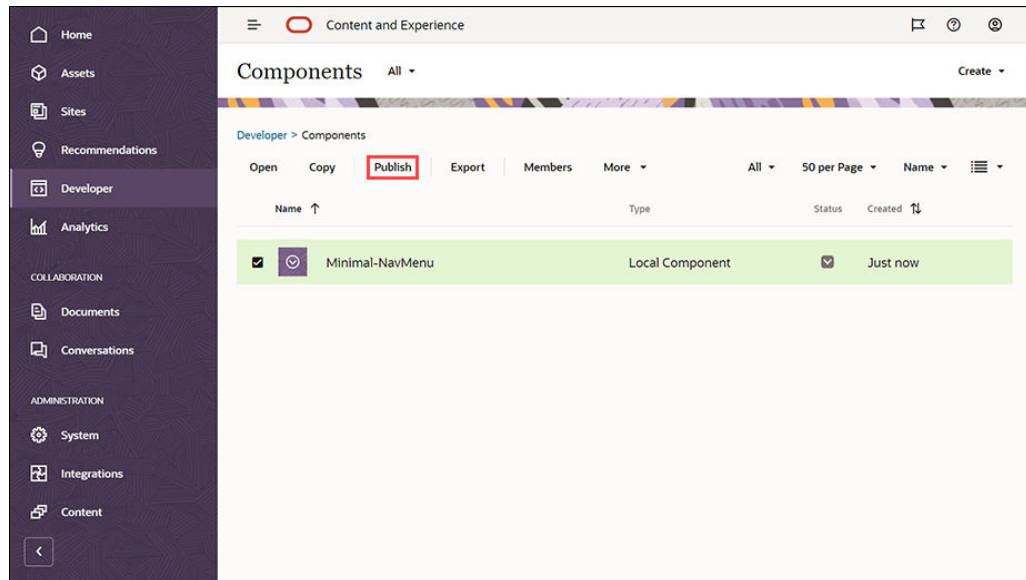


Nästa steg: [Publicera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu](#)

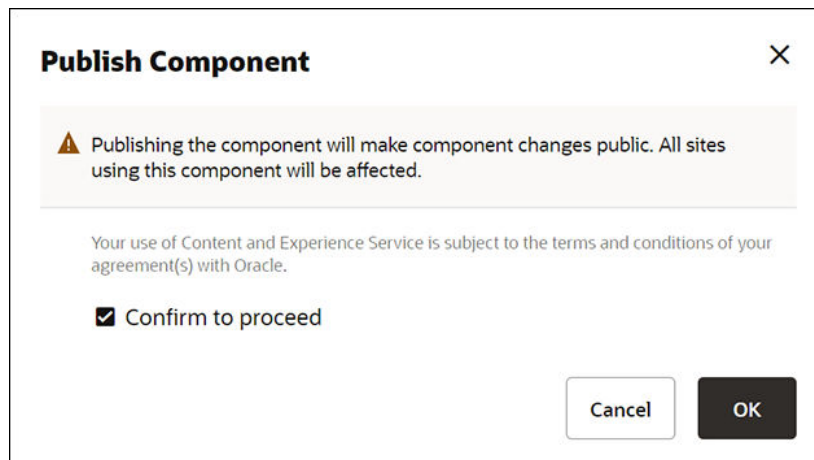
Publicera den anpassade komponenten Minimal-NavMenu

Nu måste du publicera komponenten Minimal-NavMenu som du har importerat.

Gå till sidan Komponenter, välj komponenten Minimal-NavMenu och klicka på **Publicera** på menyraden eller snabbmenyn.



I dialogrutan Publicera komponent väljer du **Bekräfta om du vill fortsätta** och klickar på **OK**.



När komponenten Minimal-NavMenu har publicerats visas ett meddelande överst på sidan, som anger att komponenten har publicerats.

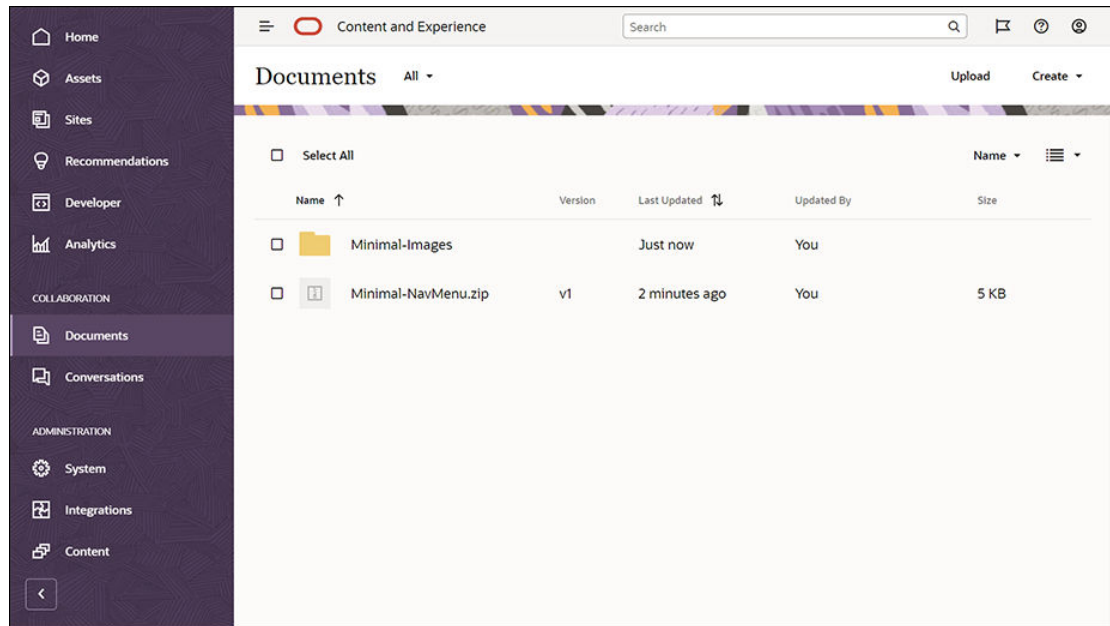
[Nästa steg: Lägga till exempelbilder](#)

Lägga till exempelbilder

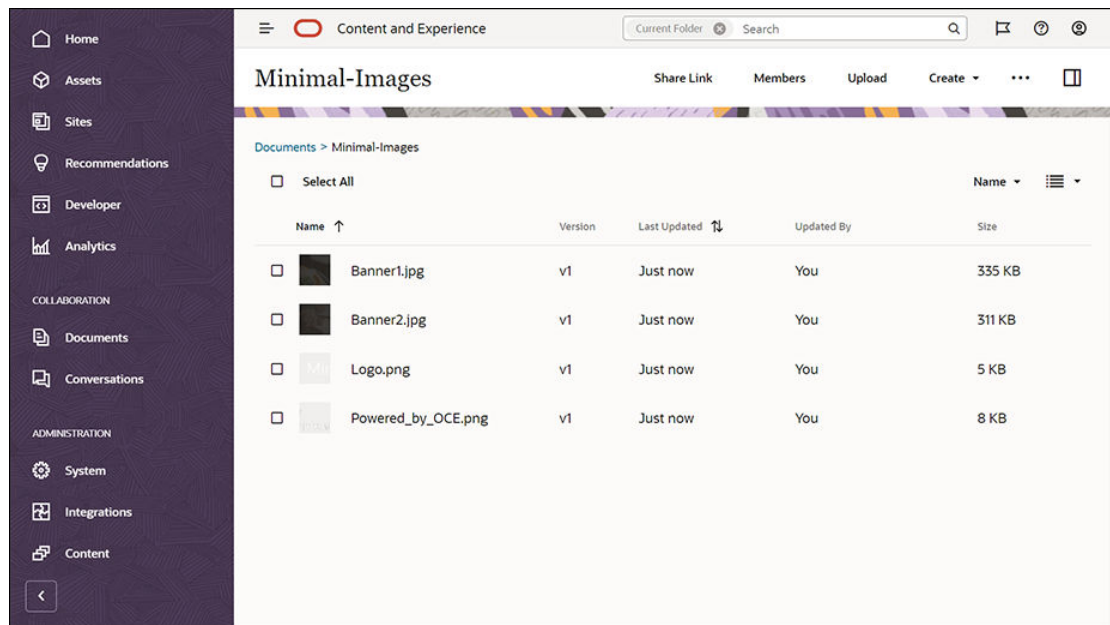
Nu behöver du lägga till exempelbilderna (som du ska använda på webbplatsen du skapar) i **Dokument**.

Packa upp innehållet i filen **Minimal-Images.zip** ([tillgänglig i filen OCECreateYourFirstSite_data.zip](#)) till en mapp med namnet **Minimal-Images** på den lokala datorn.

På den vänstra navigeringsmenyn klickar du på **Dokument** och sedan på **Skapa** för att skapa en mapp kallad **Minimal-Images**.



Ladda upp alla bilder från mappen **Minimal-Images** på den lokala datorn till den nyligen skapade mappen **Minimal-Images** i Oracle Content Management.



Obs!:

De bilder som används i mallen och på webbplatsen är Shutterstock-bilder. Om du återanvänder de här bilderna måste de licensieras via Shutterstock. Du kan även ersätta de här bilderna med egna bilder.

Nästa steg: Ställa in webbplatsen

Steg 2: Ställa in webbplatsen

Nu när du har allt du behöver för att skapa en webbplats kan du börja ställa in webbplatsen.

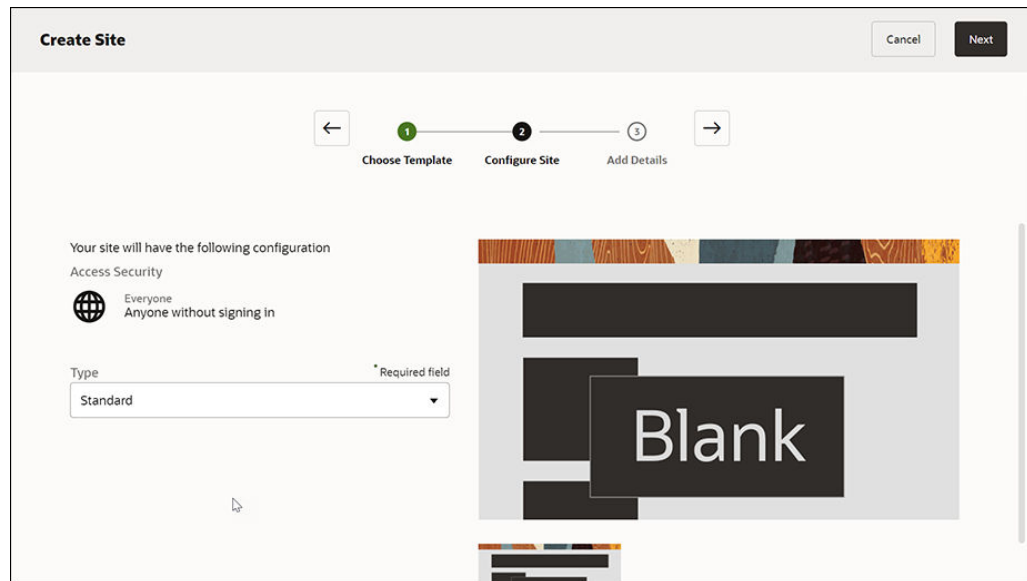
1. [Skapa webbplatsen](#)
2. [Redigera webbplatsen](#)

Skapa webbplatsen

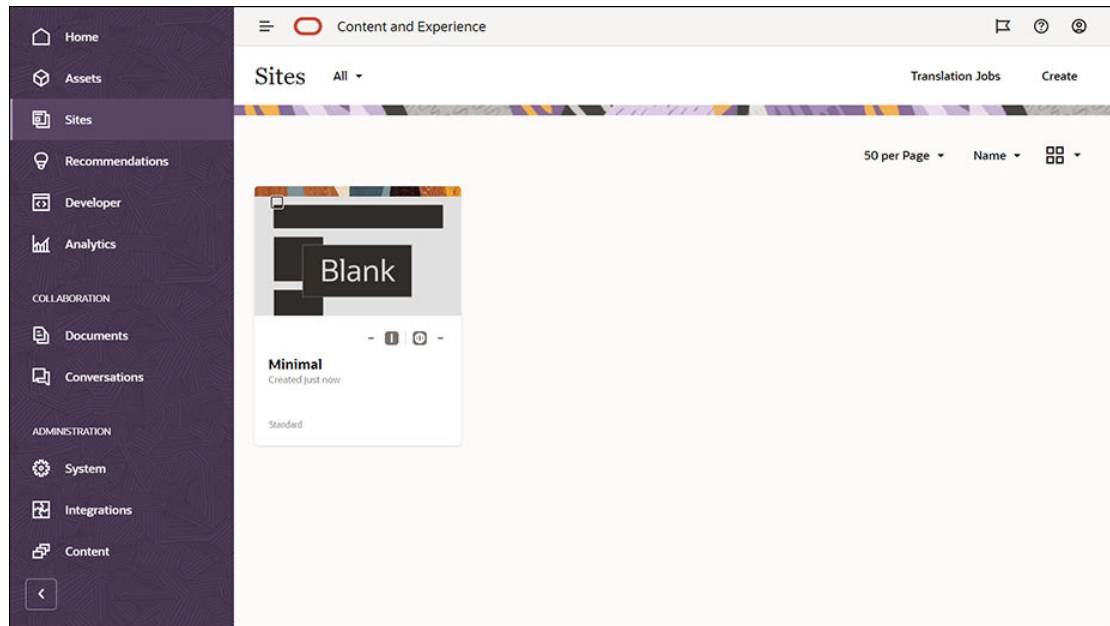
På den vänstra navigeringsmenyn klickar du på **Webbplatser** och sedan på **Skapa**. Välj **Blank-Template** och klicka sedan på **Nästa**.

Om du inte ser **Blank-Template** ska du kontakta tjänsteadministratören. Tjänsteadministratören måste göra de färdigkonfigurerade mallarna tillgängliga för användning. En tjänsteadministratör brukar normalt [installera de färdigkonfigurerade mallarna](#) som Oracle Content Management tillhandahålls när tjänsten tilldelas.

Kontrollera att du har valt att skapa en standardwebbplats och klicka sedan på **Nästa**. Ange ett namn (t.ex. **Minimal**) för webbplatsen. Klicka på **Slutför**.



Den nya webbplatsen skapas och listas på sidan Webbplatser.

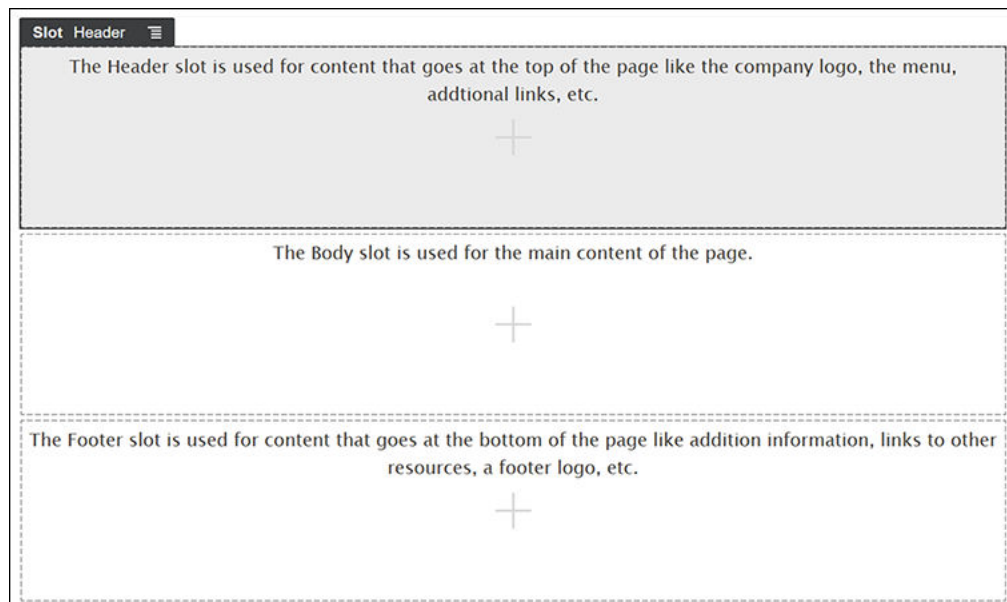


Nästa steg: Redigera webbplatsen

Redigera webbplatsen

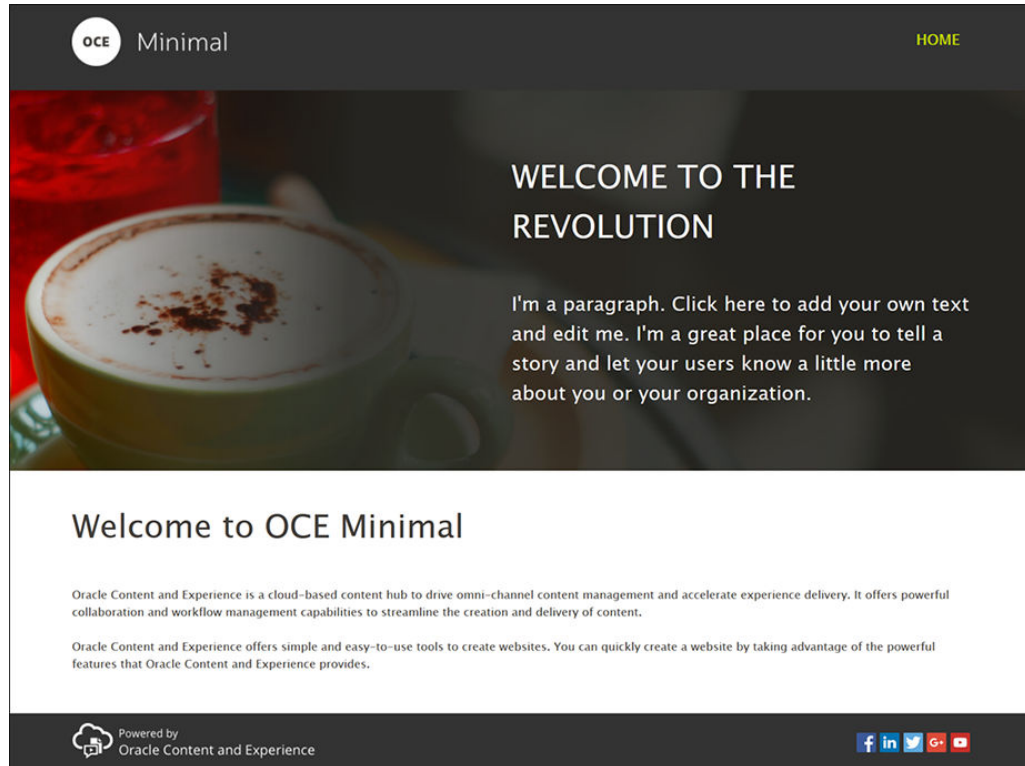
Öppna den nyligen skapade webbplatsen i webbplatsverktyget, genom att välja den och välja **Öppna** på menyraden eller snabbmenyn. I webbplatsverktyget anger du läget **Redigera** för växlingsreglaget . Ange ett namn på uppdateringen och klicka på **OK**.

I redigeringsläge ser du att webbplatsen har tre rutor, som är områden som är tillgängliga på sidan (beroende på sidlayouten). Håll muspekaren över varje + på sidan för att visa rutor, såsom Sidhuvud, Textdel och Sidfot.




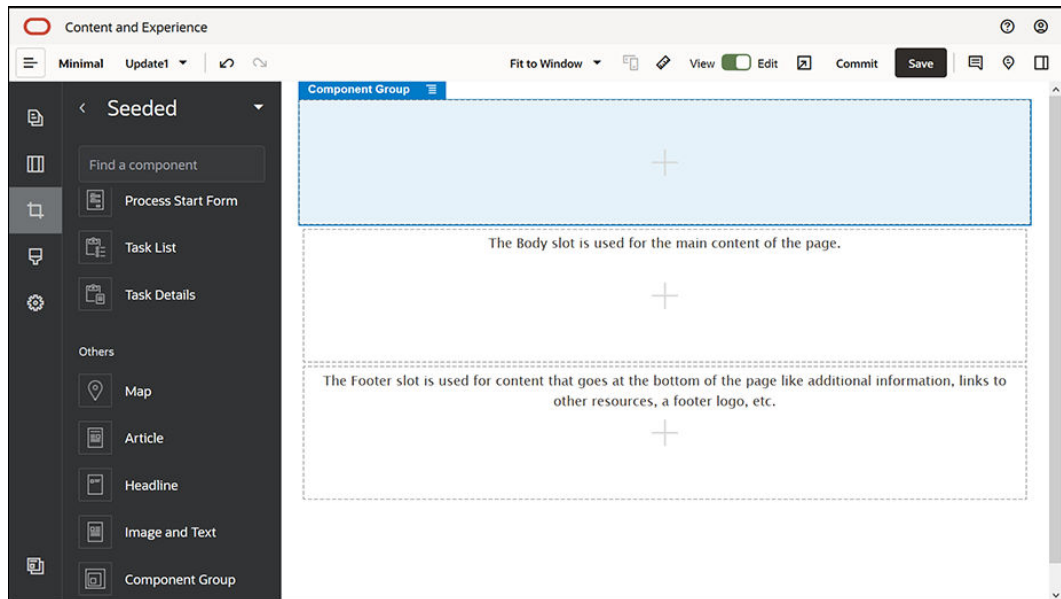
Vi använder generellt rutan Sidhuvud för att visa företagets logotyp, navigeringsmenyn osv. Vi använder rutan Textdel för sidans huvudsakliga innehåll och rutan Sidfot för copyrightinformation, länkar till sociala medier och eventuell ytterligare information.

Vi börjar med att skapa hemsidan. Så här kommer hemsidan att se ut när den är klar:

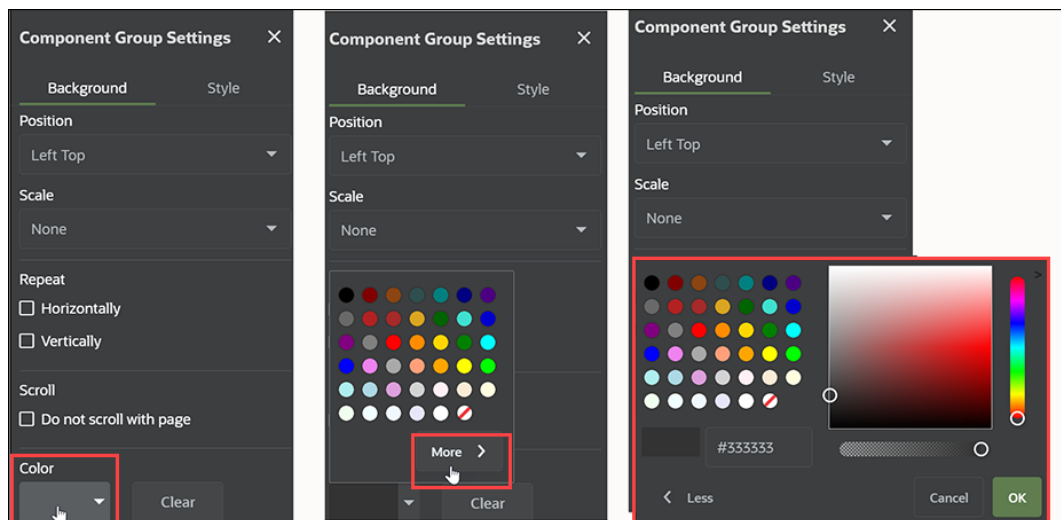


Nu ska vi använda färdigkonfigurerade komponenter för att fylla i rutan Sidhuvud:

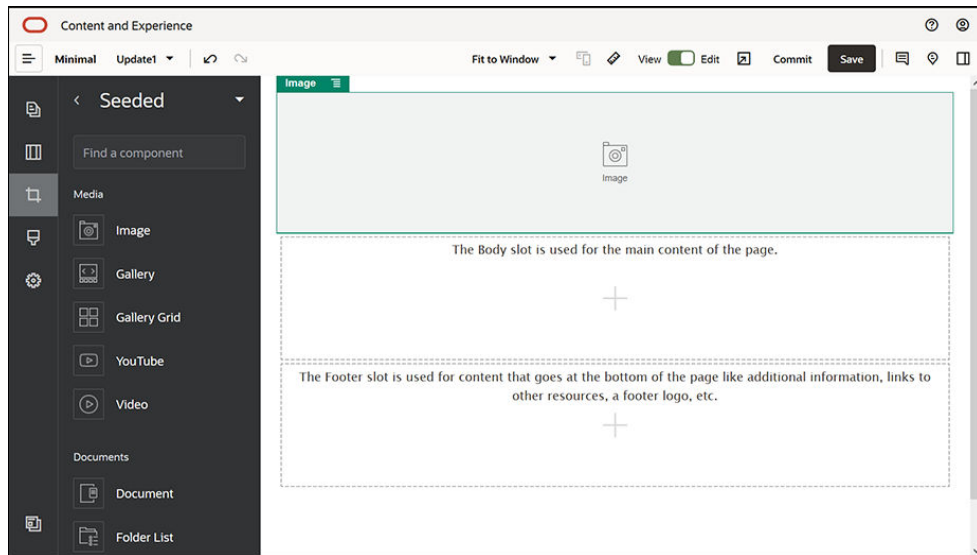
1. Klicka på  i den vänstra sidlistan och klicka sedan på **Fördefinierad** för att visa listan över de färdigkonfigurerade komponenter som finns tillgängliga med Oracle Content Management.
2. I den vänstra sidlistan ska du sedan titta efter en färdigkonfigurerad komponent kallad Komponentgrupp. Dra och släpp den till rutan Sidhuvud.



3. Klicka på komponentgruppens menyikon  och klicka sedan på **Inställningar**. I inställningarna, klicka på listrutan **Färg** (finns längst ner i listan med inställningar) och klicka sedan på **Mer**. Ange **#333333** och klicka på **OK**.

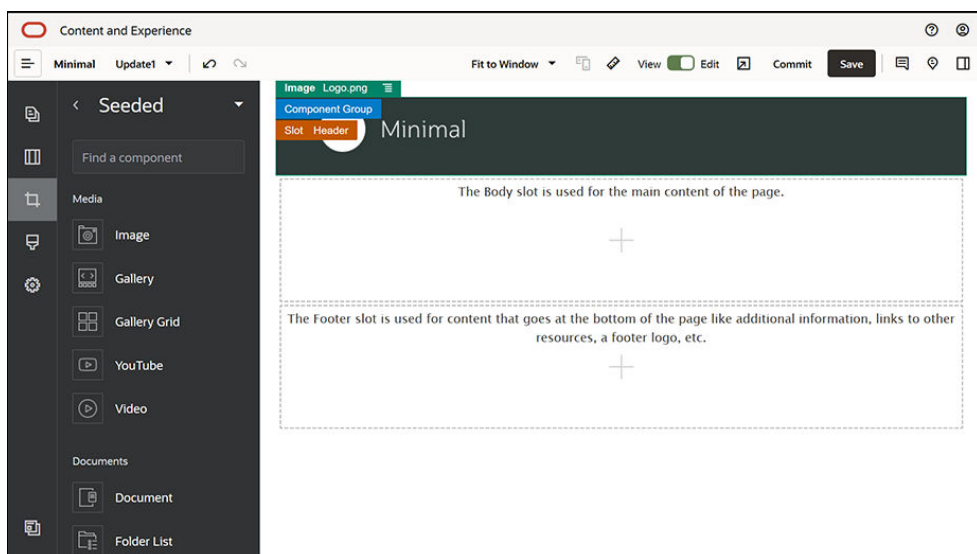


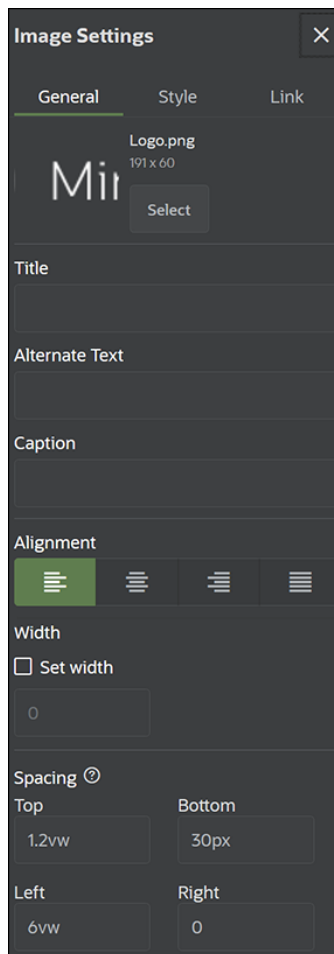
4. Dra och släpp en bildkomponent till komponentgruppen.



5. Klicka på bildkomponentens menyikon  och klicka sedan på **Inställningar**. Slutför inställningarna på fliken **Allmänt**.


| Egenskap | Värde |
|-----------|-------------------------------------|
| Välj | Logo.png från mappen Minimal-Images |
| Justering | Vänster |
| Bredd | Avmarkera Ange bredd |
| Övre | 1.2vw |
| Nedre | 30px |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 0 |

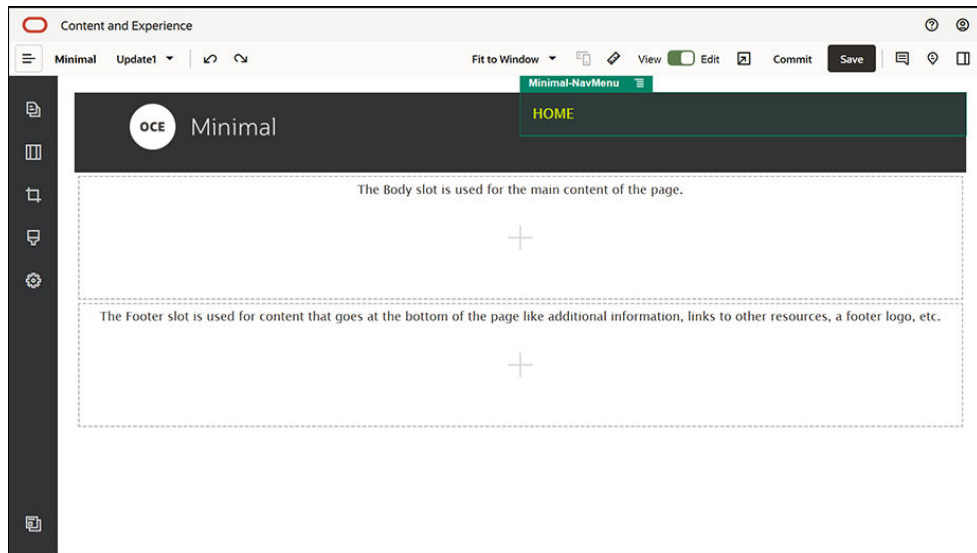




6. Nu ska vi länka den här logotypbilden till hemsidan. Slutför bildkomponentens inställningar på fliken **Länk**.


| Egenskap | Värde |
|--------------|-----------------------|
| Välj länktyp | Webbsida |
| Sida | HOME |
| Mål | Öppna i samma fönster |

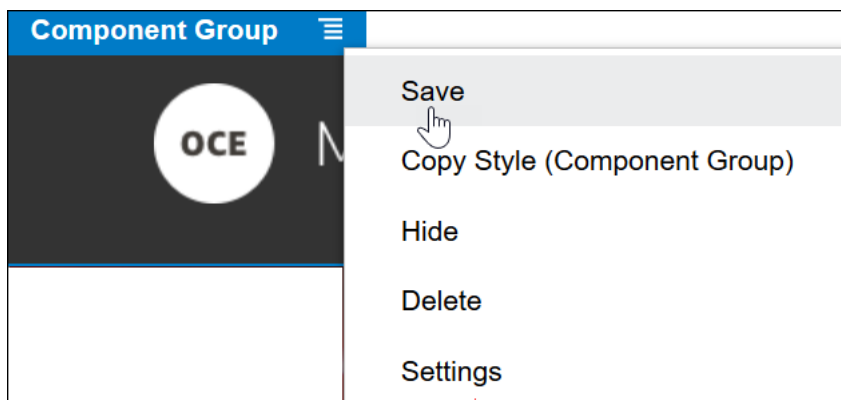
7. Klicka på  i den vänstra sidlistan och klicka sedan på **Anpassad** för att visa listan över anpassade komponenter.
8. Nu lägger vi till en navigeringsmeny på hemsidan, med hjälp av den anpassade komponenten Minimal-NavMenu. Dra och släpp en komponent av typen Minimal-NavMenu till komponentgruppen, på höger sida av bildkomponenten. Klicka på Minimal-NavMenu-komponentens titel för att kontrollera att dess överordnade är komponentgruppen du lade till tidigare. Det här är användbart för att se var en komponent finns i webbsidans struktur.



Slutför dess inställningar på fliken **Allmänt**.

| Egenskap | Värde |
|-----------|-------|
| Justering | Höger |
| Övre | 1.2vw |
| Nedre | 0 |
| Vänster | 0 |
| Höger | 6vw |

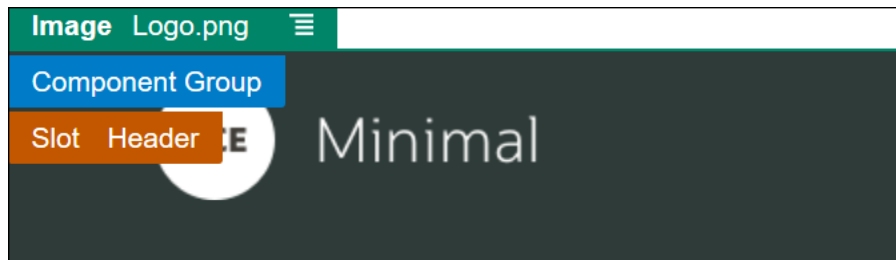
9. Nu är sidhuvudet klart. Nu ska vi spara den här komponentgruppen som en anpassad komponentgrupp, så att vi kan använda den senare på de övriga webbplatsidorna. Klicka på komponentgruppens titel, klicka på dess menyikon  och klicka sedan på **Spara**. I dialogrutan Spara komponentgrupp anger du "Minimal-Header" i fältet **Namn** och klickar sedan på **Spara**.



 **Tips:**

Om du klickar på komponentgruppen och ser titeln på bilden eller Minimal-NavMenu-komponenten snarare än komponentgruppens titel ska du klicka på titeln på bilden eller Minimal-NavMenu-komponenten igen, så visas komponentgruppens titel. Nu kan du klicka på komponentgruppens titel och utföra ovanstående steg.



Följande bild visar den överordnade strukturen för bildkomponenten i rutan Sidhuvud:

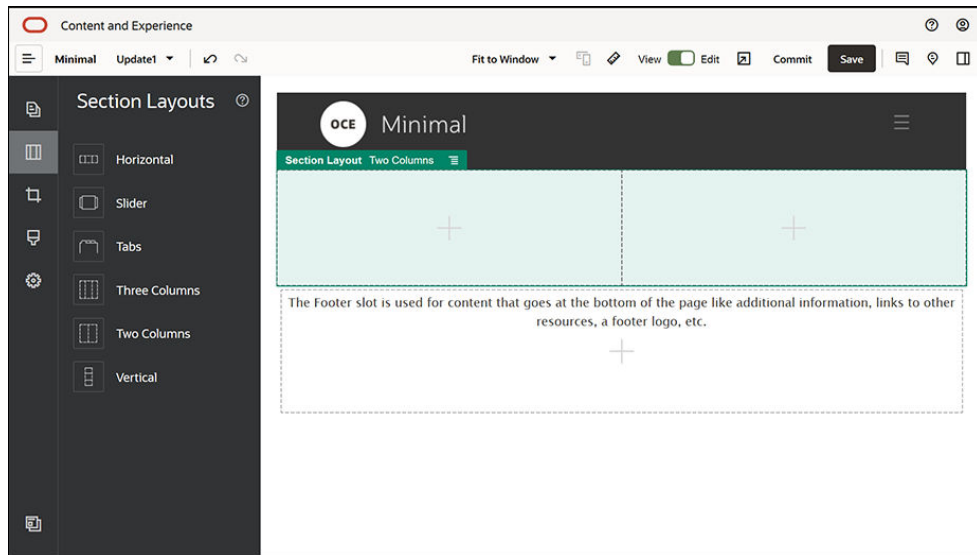


10. Klicka på **Spara** i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget för att spara ändringarna. Rutan Sidhuvud ska nu se ut som i följande bild:



Nu går vi vidare till rutan Textdel:

1. I den vänstra sidlistan klickar du på  och sedan på **Fördefinierad**.
2. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en komponentgrupp till rutan Textdel. Vi ska skapa en banderoll med hjälp av den här komponentgruppen och komponenterna (som vi lägger till i den).
3. I den vänstra sidlistan klickar du på .
4. Dra och släpp en sektionslayout med två kolumner till komponentgruppen.




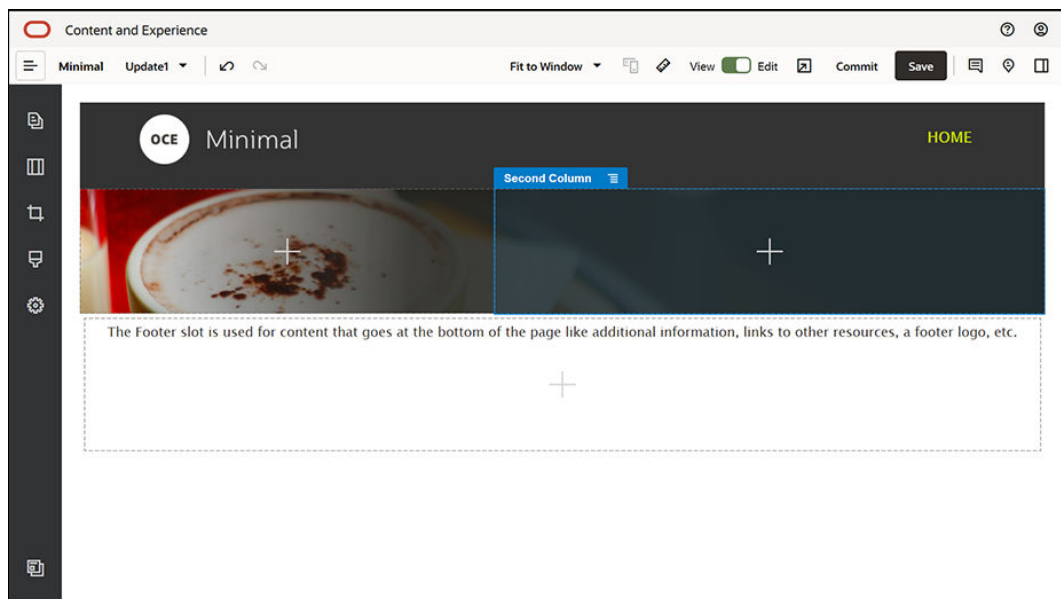
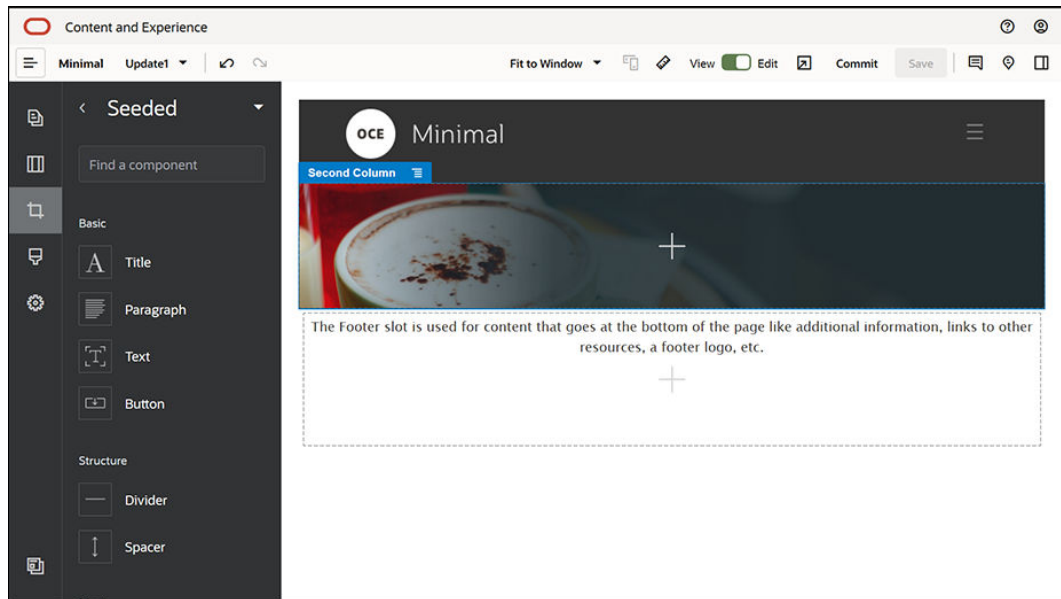
5. Slutför sektionens layoutens inställningar på fliken **Allmänt**. Klicka på **Anpassade inställningar** för att ange följande inställningar.

| Egenskap | Värde |
|------------------------------|--------------------------|
| Bredd på första kolumnen (%) | 43 |
| Bredd på andra kolumnen (%) | 57 |
| Responsiv brytpunkt (pixlar) | 1 023 |
| Responsivt beteende | Dölj den första kolumnen |

Slutför inställningarna på fliken **Bakgrund**:

| Egenskap | Värde |
|-----------|--|
| Bild | Banner1.jpg från mappen Minimal-Images |
| Placering | Centrera, i mitten |
| Skala | Sträck ut |

6. I den vänstra sidlistan klickar du på  för att visa listan över fördefinierade komponenter.
7. Från listan över fördefinierade komponenter drar och släpper du en titelkomponent till den andra kolumnen i layouten med två kolumner.



- Klicka på titelkomponenten och ange "VÄLKOMMEN TILL REVOLUTIONEN". Välj texten och ange **Vit** som dess teckenfärg i textredigeraren. Slutför titelkomponentens inställningar på fliken **Allmänt**.

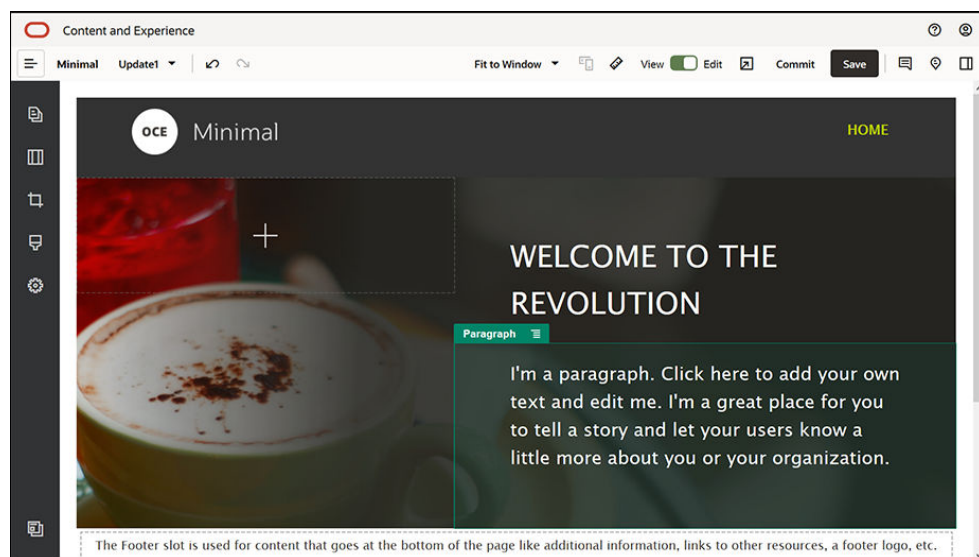
| Egenskap | Värde |
|----------|-------|
| Övre | 6vw |
| Nedre | 1.8vw |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 6vw |


- Från listan över fördefinierade komponenter i den vänstra sidlistan drar och släpper du en styckeskomponent nedanför titelkomponenten, i den andra kolumnen i layouten med två kolumner. Slutför dess inställningar på fliken **Allmänt**.

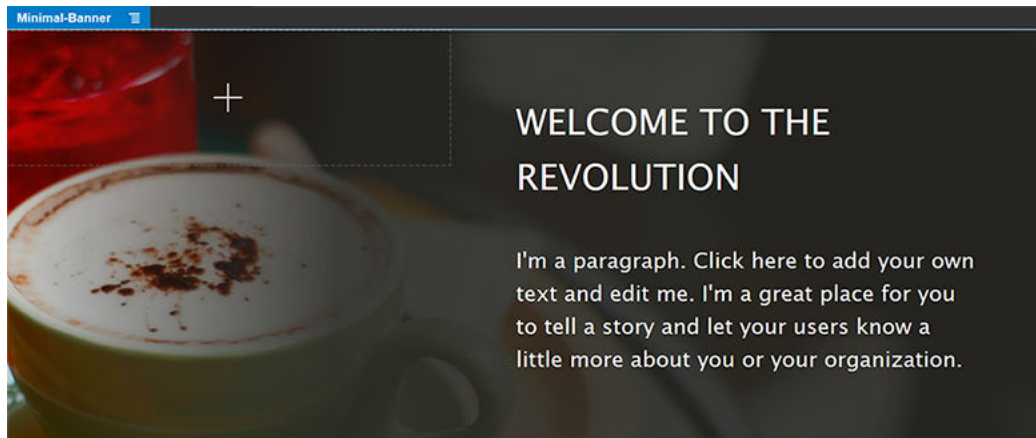
| Egenskap | Värde |
|----------|-------|
| Övre | 1.8vw |
| Nedre | 6vw |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 6vw |

- Klicka i styckeskomponenten och ange följande text:
"Jag är ett stycke. Klicka här för att lägga till din egen text och redigera mig. Använd mig gärna för att skriva en berättelse och ge användarna lite mer information om dig eller din organisation."

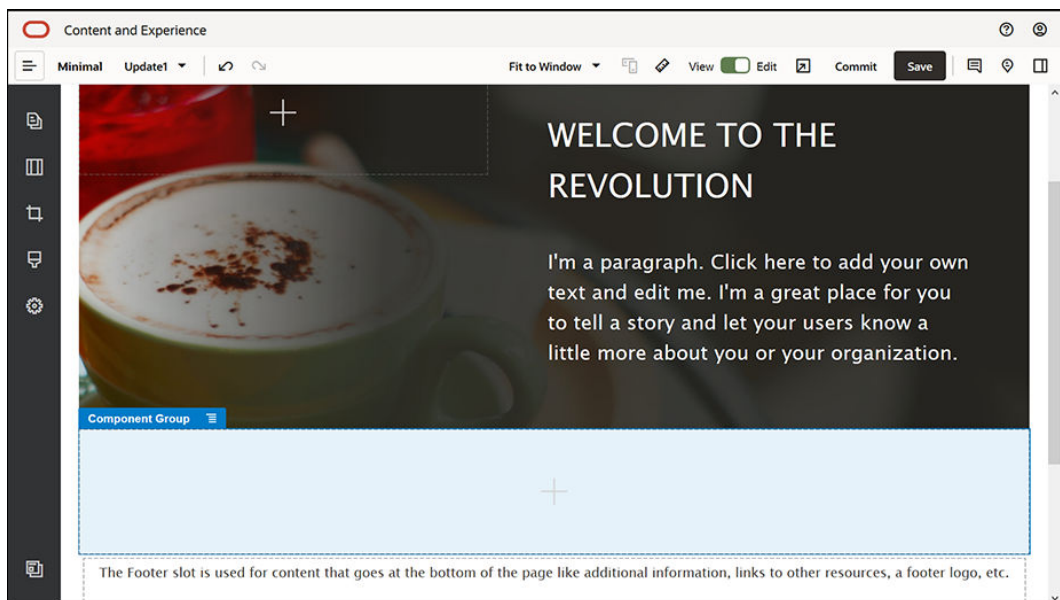
Välj texten och ange 24 som dess storlek i textredigeraren. Ange även **Vit** som dess teckenfärg i textredigeraren.



- Nu är banderollen klar. Nu ska vi spara den här komponentgruppen som en anpassad komponentgrupp, så att vi kan använda den senare på de övriga webbplatsidorna. Klicka på komponentgruppens menyikon  och klicka sedan på **Spara**. I dialogrutan Spara komponentgrupp anger du "Minimal-Banner" i fältet **Namn** och klickar sedan på **Spara**. Då ser du att (**Minimal-Banner**) nu visas för komponentgruppen.

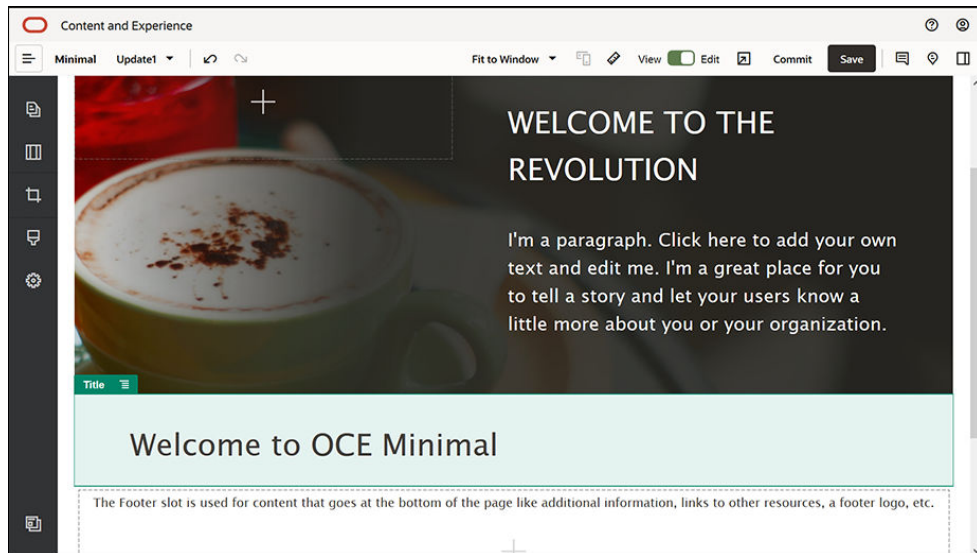


12. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en till komponentgrupp till rutan Textdel, nedanför komponentgruppen Minimal-Banner som du redan har lagt till.



13. Dra och släpp en titelkomponent till komponentgruppen.
14. Klicka i titelkomponenten och ange "Välkommen till OCE Minimal".
15. Slutför titelkomponentens inställningar på fliken **Allmänt**.

| Egenskap | Värde |
|----------|-------|
| Övre | 3vw |
| Nedre | 1.8vw |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 6vw |



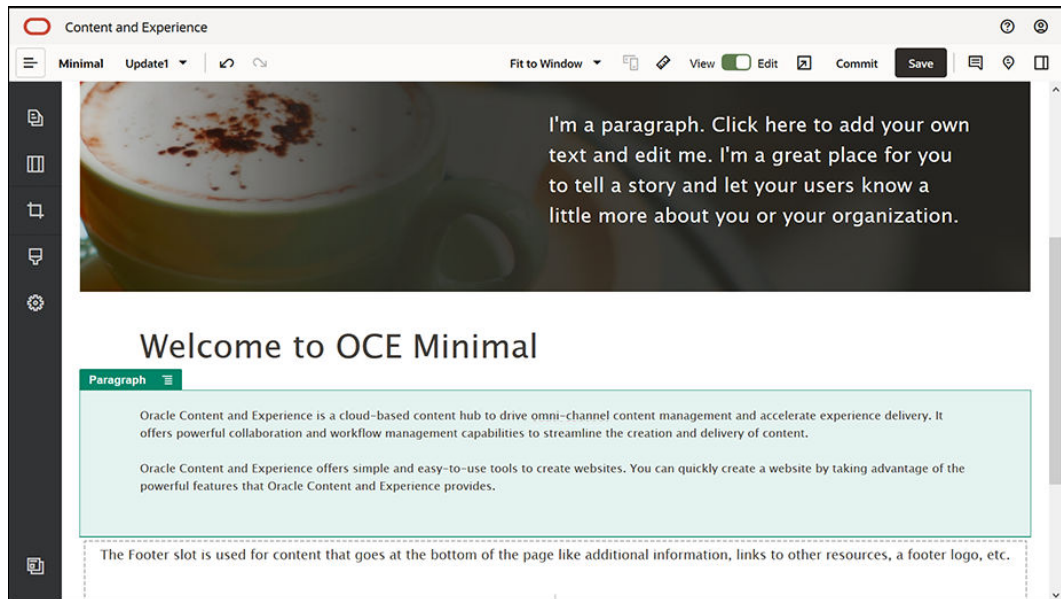
16. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en styckeskomponent nedanför titelkomponenten, till komponentgruppen. Klicka i styckeskomponenten och ange följande text:

Oracle Content Management är ett molnbaserat nav för innehållshantering i flera kanaler som gör att det går snabbare att leverera upplevelsen. Det erbjuder kraftfulla funktioner för samarbete och arbetsflödeshantering, som förenklar skapandet och leveransen av innehåll."


"Oracle Content Management erbjuder enkla och lättanvända verktyg för att skapa webbplatser. Du kan snabbt skapa en webbplats genom att dra fördel av de kraftfulla funktionerna i Oracle Content Management".

17. Slutför styckeskomponentens inställningar på fliken **Allmänt**.

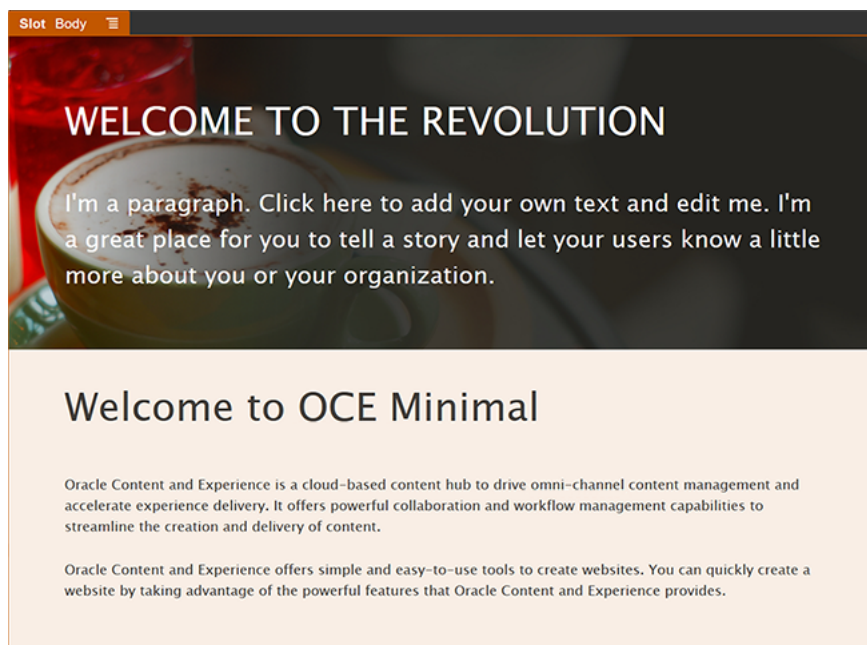
| Egenskap | Värde |
|----------|-------|
| Övre | 20px |
| Nedre | 50px |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 6vw |



18. Vi har slutfört rutan Textdel. Nu ska vi spara komponentgruppen som en anpassad komponentgrupp, så att vi kan använda den senare på de övriga webbplatsidorna.

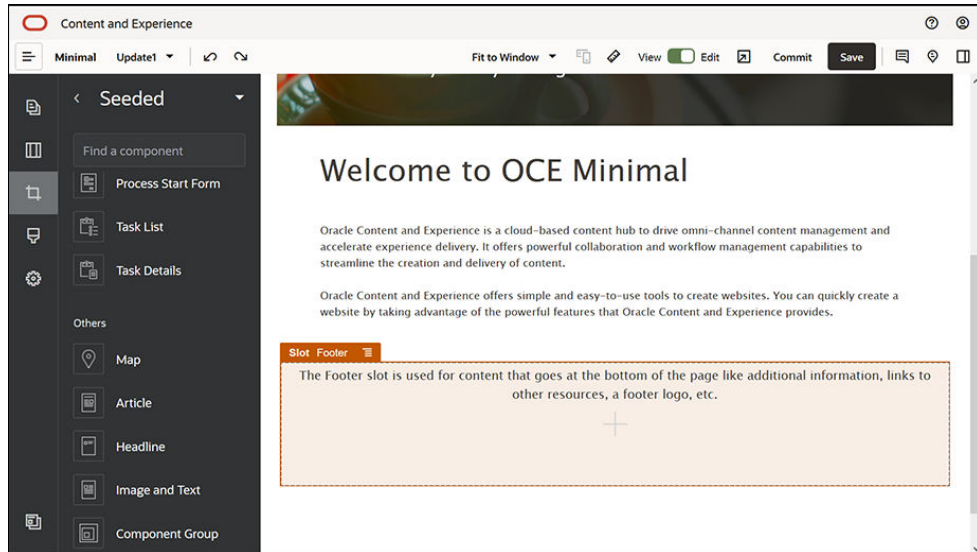
Klicka på komponentgruppens menyikon  och klicka sedan på **Spara**. I dialogrutan Spara komponentgrupp anger du "Minimal-Body" i fältet **Namn** och klickar sedan på **Spara**.

19. Klicka på **Spara** i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget för att spara ändringarna. Rutan Textdel ska nu se ut som i följande bild:



Nu ska vi slutföra rutan Sidfot:

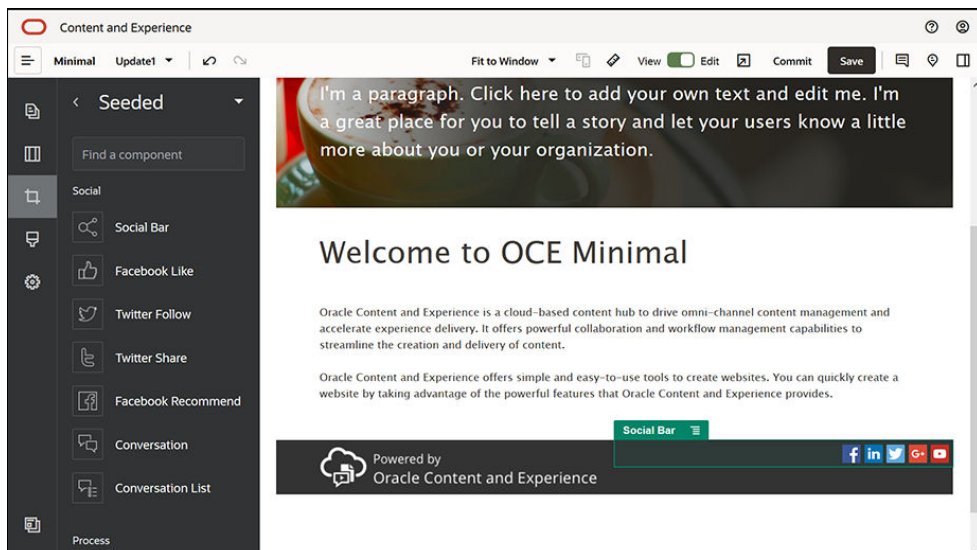
1. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en komponentgrupp till rutan Sidfot. I komponentgruppens inställningar anger du **#333333** i fältet **Färg**.



2. Dra och släpp en bildkomponent till komponentgruppen och slutför dess inställningar på fliken **Allmänt**.

| Egenskap | Värde |
|-----------|---|
| Välj | Powered_by_OCE.png från mappen Minimal-Images |
| Justering | Vänster |
| Bredd | Avmarkera Ange bredd |
| Övre | 0.9vw |
| Nedre | 0.9vw |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 0 |

3. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en socialfältskomponent till komponentgruppen, till höger sida av bildkomponenten.




Slutför inställningarna för socialfältskomponenten på fliken **Allmänt**.

| Egenskap | Värde |
|----------|-------|
| Övre | 1.8vw |
| Nedre | 1.8vw |
| Vänster | 0.3vw |
| Höger | 6vw |

På fliken **Allmänt** klickar du på **Ikoner** och sedan på ett ikonnamn för att slutföra inställningarna.


| Egenskap | Värde |
|----------|--|
| URL | <ul style="list-style-type: none"> • https://www.facebook.com/Oracle/ (för Facebook) • https://www.linkedin.com/company/oracle/ (för LinkedIn) • https://twitter.com/Oracle (för Twitter) • https://www.youtube.com/oracle/ (för YouTube) |
| Mål | Öppna i ett nytt fönster |

- Nu är sidfoten klar. Nu ska vi spara den här komponentgruppen som en anpassad komponentgrupp, så att vi kan använda den senare på de övriga webbplatsidorna.

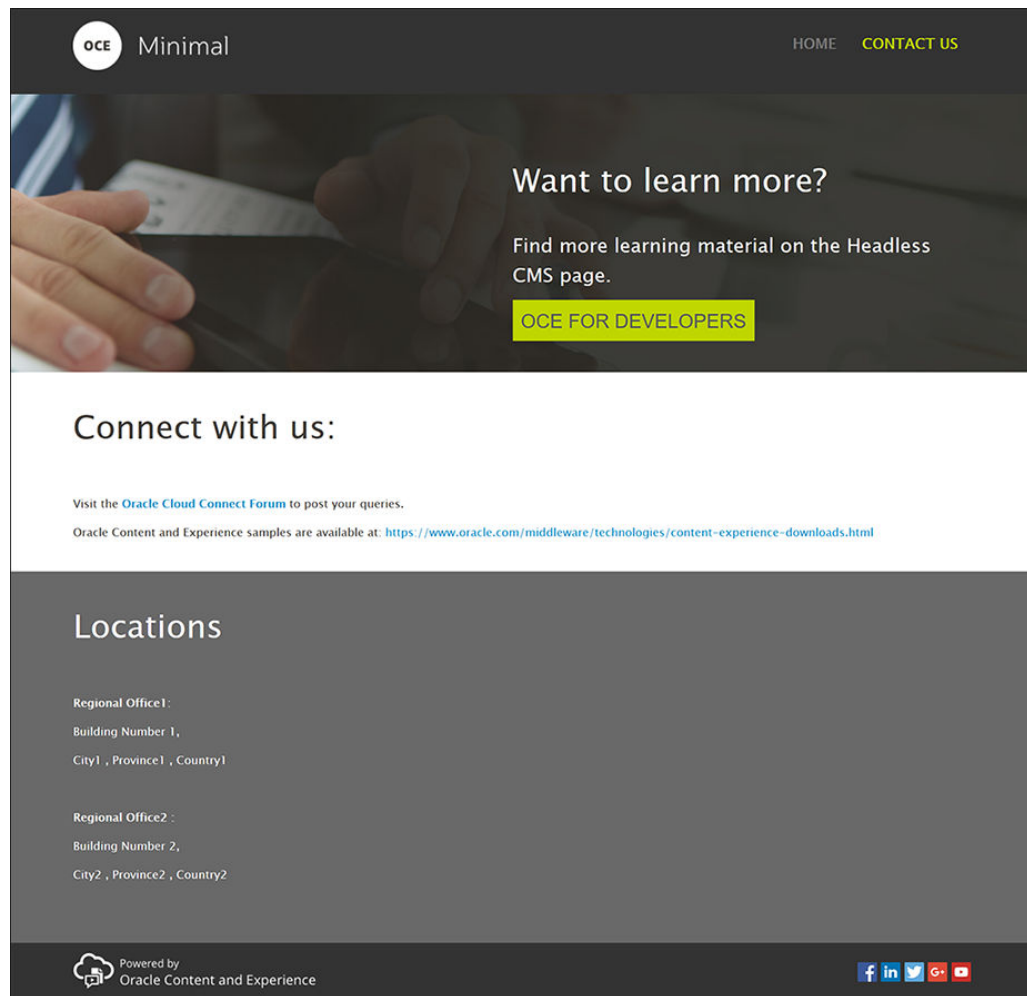
Klicka på komponentgruppens menyikon  och klicka sedan på **Spara**. I dialogrutan Spara komponentgrupp anger du "Minimal-Footer" i fältet **Namn** och klickar sedan på **Spara**. Komponentgruppen ska se ut så här:





- Klicka på **Spara** i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget för att spara ändringarna.

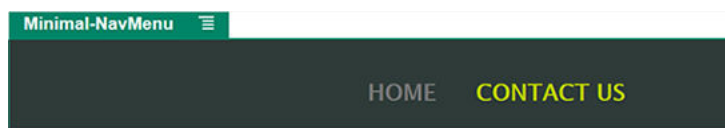
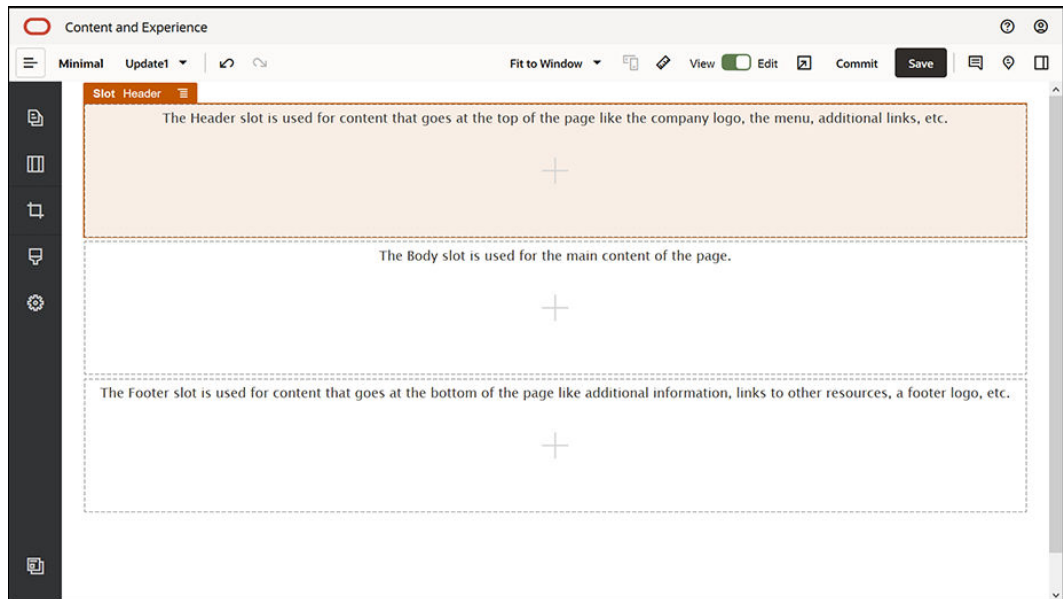
Förhandsgranska webbplatsens första sida genom att klicka på  i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget. Webbplatsen har inte publicerats än och kan för närvarande inte visas av andra.

Du har slutfört skapandet av sidan HOME. Nu ska vi skapa sidan CONTACT US. Så här kommer kontaktsidan att se ut när den är klar:

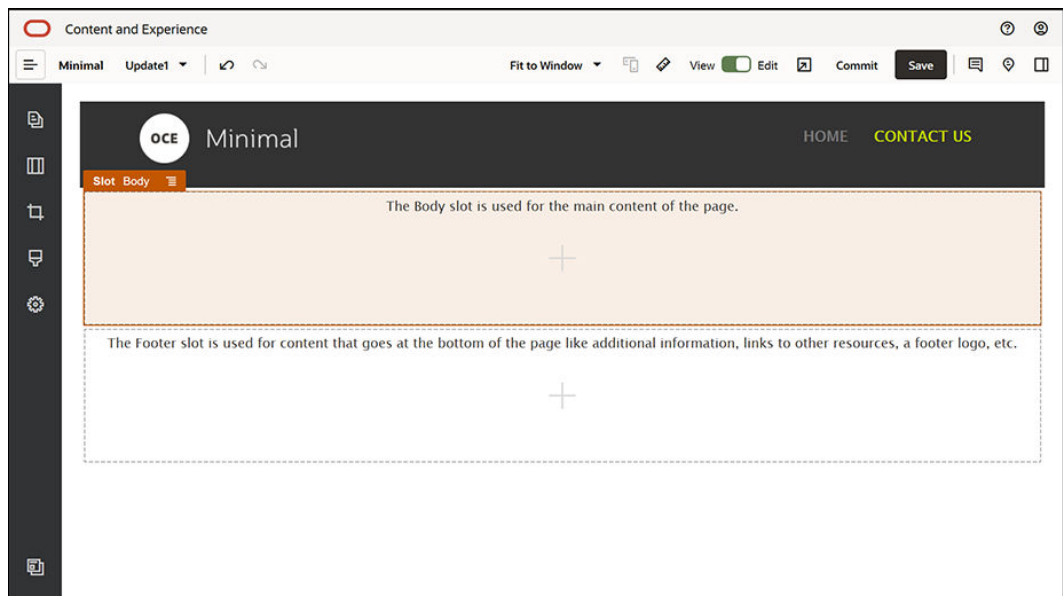


Nu lägger vi till komponenter i de olika rutorna:

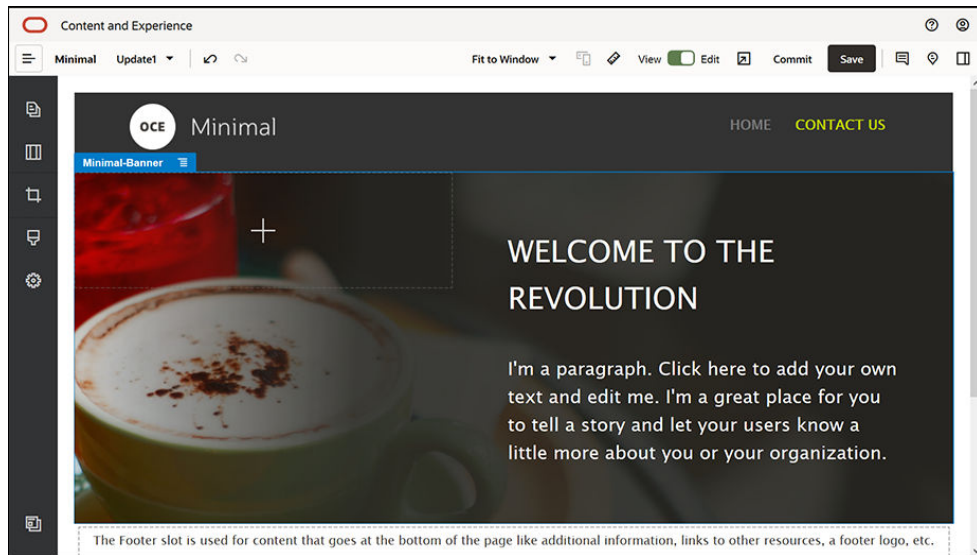
1. I den vänstra sidlistan klickar du på  och sedan på **Lägg till sida**.
2. Ange "CONTACT US" i fältet **Sidnamn** och klicka på **Stäng**. Du har lagt till en ny sida på din webbplats.
3. I den vänstra sidlistan klickar du på  och sedan på **Anpassad**.
4. Dra och släpp en Minimal-Header-komponent (som du skapade och sparade tidigare) till rutan Sidhuvud.



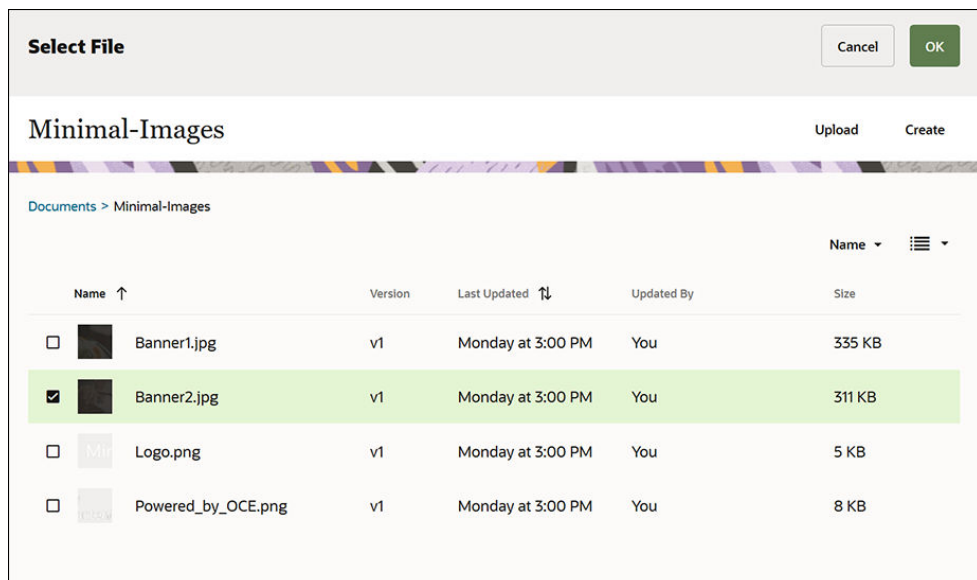
Lägg märke till att komponenten Minimal-NavMenu automatiskt har hämtat den nya sidan CONTACT US, som du just skapade.




5. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en Minimal-Banner-komponent till rutan Textdel.



- Nu ska vi ändra banderollen så att den får ett annat utseende än banderollen på sidan HOME och passar för sidan CONTACT US. Ändra inställningarna för sektionslayouten med två kolumner i komponentgruppen. På fliken **Bakgrund**, i fältet **Bild**, klickar du på **Välj bild** och väljer sedan **Banner2.jpg** i mappen **Minimal-Images** som du skapade tidigare i **Dokument**.



- Ändra texten i titel- och styckekomponenterna i sektionslayouten med två kolumner.
 - Ange "Vill du ha mer information?" i titelkomponenten.
 - Ange "Du hittar mer utbildningsmaterial på sidan för Fönsterlöst CMS." i styckekomponenten.
- I den vänstra sidlistan klickar du på  och sedan på **Fördefinierad**.

9. Bilden för sidan CONTACT US har en knapp benämnd **OCE FOR DEVELOPERS** (OCE för utvecklare) som en del av banderollen, så nu lägger vi till den här knappen i banderollen. I komponentgruppen Minimal-Banner, dra och släpp en knappkomponent till den andra kolumnen i sektionslayouten med två kolumner (under den Paragraf-komponent som lagts till). Slutför knappkomponentens inställningar på fliken **Allmänt**.

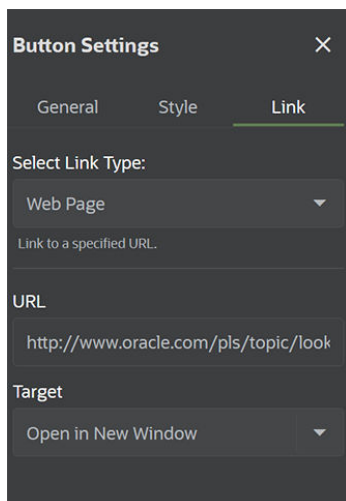
| Egenskap | Värde |
|----------|---|
| Etikett | OCE FOR DEVELOPERS (OCE för utvecklare) |
| Övre | 0.3vw |
| Nedre | 3vw |
| Vänster | 6vw |
| Höger | 0.3vw |

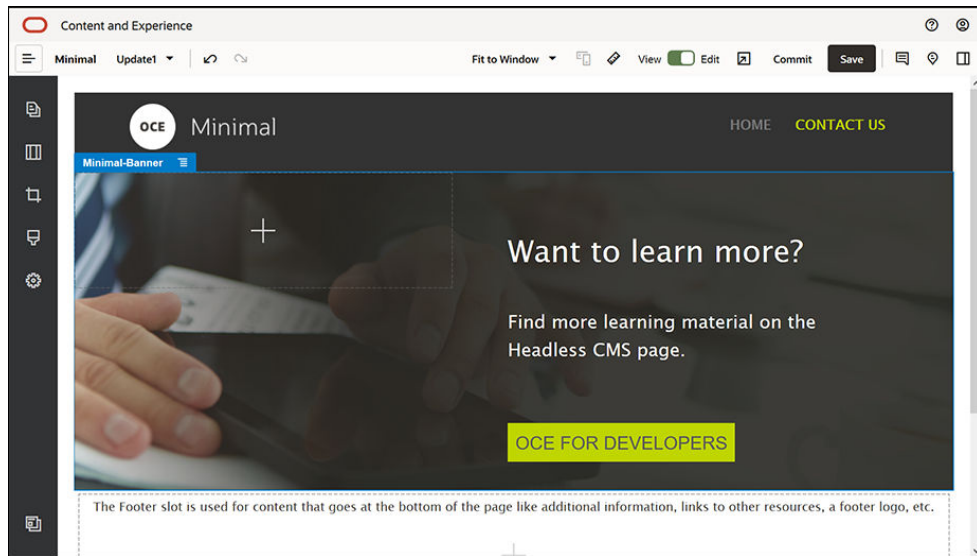
På fliken **Format**, välj **Anpassa** och gör klart inställningarna.


| Egenskap | Värde |
|---------------|---|
| Bakgrundsfärg | #c0d600 |
| Teckensnitt | <ul style="list-style-type: none"> Ange 24 som storlek. Ange färgen #58595b. |
| Kantlinje | Ingen |
| Hovringsfärg | <ul style="list-style-type: none"> Ange #e1fa00 för BAKGRUND. Ange #58595b för TECKENSNITT. Ange #2222dd för KANTLINJE. |
| Hörn | 0 |

Slutför inställningarna på fliken **Länk**:

| Egenskap | Värde |
|--------------|---|
| Välj länktyp | Webbsida |
| URL | http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&id=content-cloud-headless |
| Mål | Öppna i ett nytt fönster |






10. I den vänstra sidlistan klickar du på  och sedan på **Anpassad**.
11. Dra och släpp en Minimal-Body-komponent nedanför Minimal-Banner-komponenten, till rutan Textdel.
12. Ändra texten i titel- och styckeskomponenterna i Minimal-Body-komponenten.
 - a. Ange "Ta kontakt med oss:" i titelkomponenten.
 - b. Ange detaljer såsom en e-postadress och övriga supportrelaterade länkar i styckeskomponenten:
"Besök [Oracle Cloud Connect Forum](#) för att skicka dina frågor."
"Oracle Content Management-exempel är tillgängliga på: <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>"
13. Från den vänstra sidlistan drar och släpper du en till Minimal-Body-komponent till rutan Textdel, nedanför Minimal-Body-komponenten du lade till tidigare.
14. I komponentgruppens inställningar, på fliken **Bakgrund**, anger du **#696969** i fältet **Färg**.
15. Ändra titel- och styckeskomponenterna i Minimal-Body-komponenten.
 - a. Ange "Platser" i titelkomponenten. Välj texten och ange **Vit** som dess teckenfärg i textredigeraren.
 - b. Ange följande text i styckeskomponenten.
"Regionkontor 1:
Byggnad nummer 1,
Ort 1, Provins 1, Land 1
Regionkontor 2:
Byggnad nummer 2,
Ort 2, Provins 2, Land 2"

Välj texten och ange **Vit** som dess teckenfärg i textredigeraren.

16. Nu ska vi lägga till sidfoten på sidan CONTACT US. Dra och släpp en Minimal-Footer-komponent till rutan Sidfot.
17. Klicka på **Spara** i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget för att spara ändringarna.

Förhandsgranska webbplatsen genom att klicka på  i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget för att kontrollera att allt ser bra ut. Kontrollera att logotypsbilden på sidan CONTACT US tar dig tillbaka till hemsidan när du klickar på den. Testa menyn för att kontrollera att navigeringen mellan webbplatsssidorna fungerar korrekt.

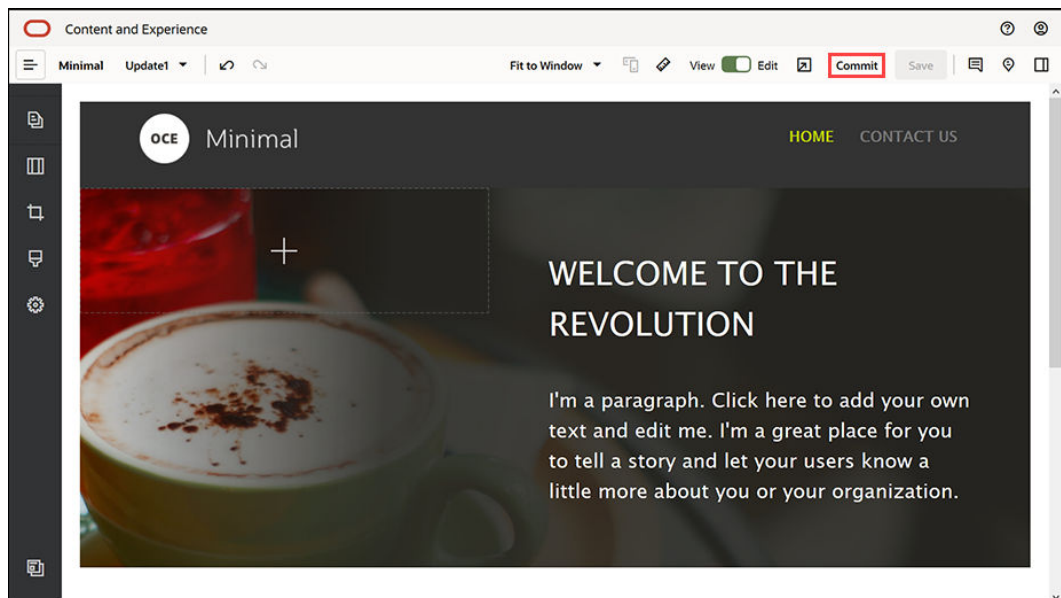
Webbplatsen är klar för publicering.

[Nästa steg: Publicera webbplatsen](#)

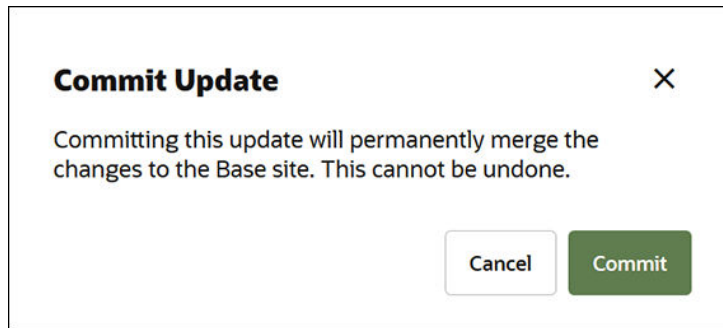
Steg 3: Publicera webbplatsen

Nu när du har skapat din webbplats kan du publicera den, så att den blir tillgänglig online och kan visas av användarna.

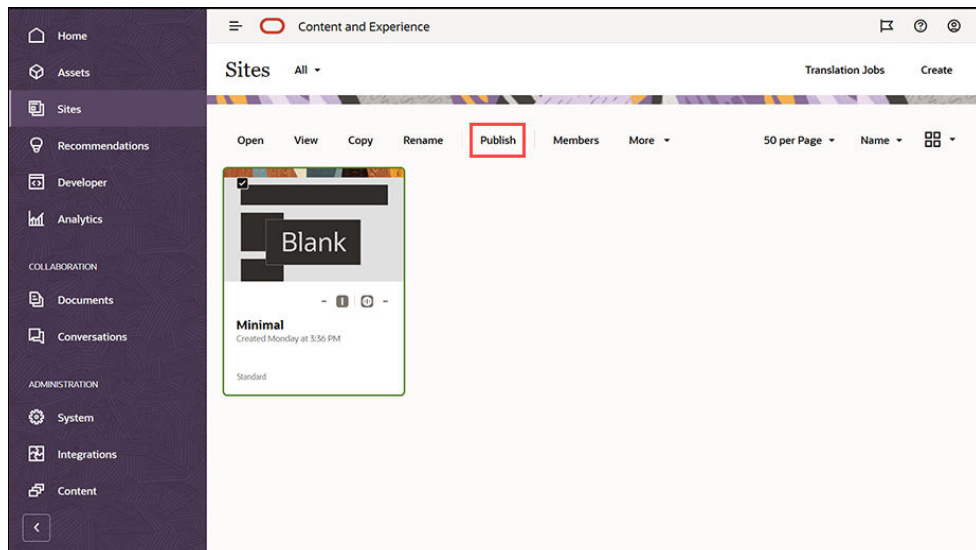
1. När allt ser bra ut kan du bekräfta ändringarna av baswebbplatsen genom att klicka på **Bekräfta** i det övre högra hörnet i webbplatsverktyget.



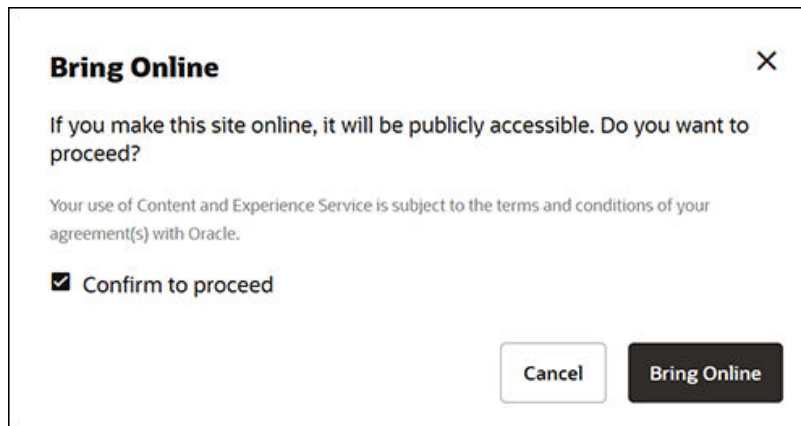
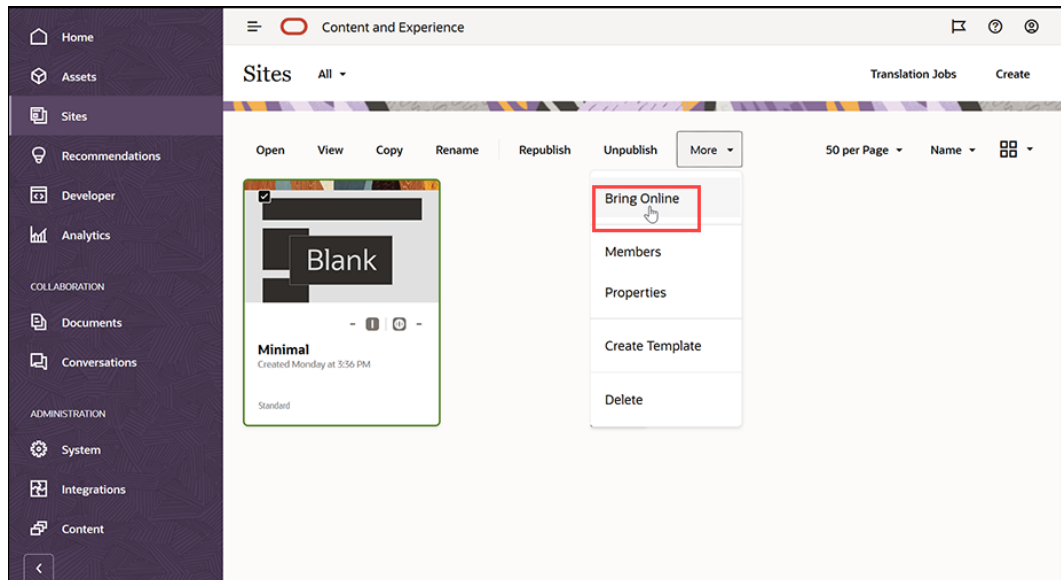
2. I dialogrutan Bekräfta uppdatering klickar du på **Bekräfta**.



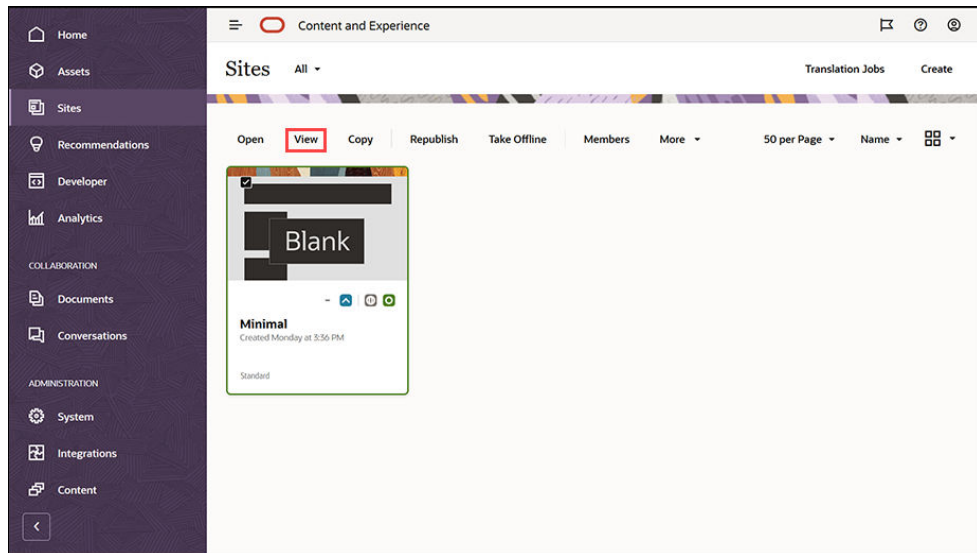
3. När ändringarna har bekräftats är webbplatsen klar för publicering.
4. Stäng webbplatsverktyget.
5. Klicka på **Webbplatser** på den vänstra navigeringsmenyn i webbgränssnittet för Oracle Content Management och välj webbplatsen.
6. Välj **Publicera** på menyraden eller snabbmenyn.



7. När webbplatsen har publicerats visas ett meddelande överst på sidan, som anger att webbplatsen har publicerats.
8. Välj webbplatsen igen på sidan Webbplatser, och välj sedan **Ta online** på menyraden eller snabbmenyn. I dialogrutan Ta online väljer du **Bekräfta om du vill fortsätta** och klickar på **Ta online**.



9. Det är allt. Webbplatsen är online och andra kan visa den.
För att visa den offentliga webbplatsen väljer du **Visa** på menyraden eller snabbmenyn.



Göra mer

Du kan anpassa webbplatsen så att den motsvarar organisationens behov. Här är några användbara länkar som hjälper dig att komma igång:

- [Använda format och formatering](#)
- [Redigeringstips](#)
- [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#)
- [Ladda upp platsfiler](#)
- [Lägga till sidor](#)
- [Flytta sidor](#)
- [Ordna sidinnehåll](#)
- [Ändra sidinställningar](#)
- [Ändra sidlayouten](#)
- [Arbeta med tabeller](#)
- [Ange sökmotoregenskaper](#)

Del II

Skapa och redigera webbplatser

I denna del finns en beskrivning av att börja skapa webbplatser med mallar och teman, och redigera webbplatser med hjälp av komponenter och layouter för att organisera och lägga till innehåll. Den innehåller bland annat följande kapitel:

- [Skapa webbplatser](#)
- [Redigera platser](#)
- [Använda mallar och teman på platser](#)
- [Hantera anpassade komponenter och layouter](#)
- [Arbeta med platssidor](#)
- [Ordna sidinnehåll](#)
- [Använda inbyggda komponenter](#)

4

Skapa webbplatser

Alla med rätt behörigheter kan bygga en webbplats med Oracle Content Management. Du behöver inte använda några proprietära verktyg, någon proprietär kod eller programvara. Användargränssnittet är grafiskt, intuitivt och användarvänligt.

När du skapar en plats börjar du med en mall. En mall innehåller allt du behöver för att komma igång med din plats, inklusive platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och innehåll, ett tema med design, resurser som bilder och anpassade komponenter. Se [Platsskapandeprocessen](#).

Regelverket för Oracle Content Management underlättar och skyndar på tillhandahållandet av upplevelser för företagsanvändare, samtidigt som det ger IT-avdelningarna ett enkelt sätt att styra och spåra upplevelser från en central plats där de till fullo kan hantera hela upplevelselivscykeln. Det här minskar kostnaderna för att skapa och underhålla varje ny upplevelse som ett företag behöver. Regelverket är inbyggt i själva kärnan av Oracle Content Management. Det behöver bara aktiveras av administratören. Se [Konfigurera webbplatser och tillgångsinställningar i Administering Oracle Content Management](#).

- [Platsskapandeprocessen](#)
- [Skapa webbplatser](#)
- [Kopiera webbplatser](#)
- [Hantera webbplatsbegäranden](#)
- [Information om begäran av ändring av plats](#)
- [Visa policyer för webbplatsbegäran](#)

Skapa webbplatser

Du skapar en webbplats genom att välja en mall, namnge webbplatsen och lägga till innehåll. Om verksamhetsstyrning är aktiv måste du skicka webbplatsbegäran innan du kan lägga till innehåll. Först när den har godkänts lägger du sedan till innehåll.

Innan du kan skapa en plats måste administratören aktivera funktionen för att skapa platser och göra en eller flera mallar tillgängliga för dig. Kontakta administratören om du inte ser alternativet **Skapa** på sidan Platser eller om det inte finns några mallar tillgängliga. Se [Kom igång med platser](#) och [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

Om du skapar en företagswebbplats, som gör det möjligt att använda tillgångar och flerspråkiga webbplatser, blir webbplatsen associerad med ett datalager, en språkpassningspolicy och eventuellt ett standardspråk. Om datalager och översättningspolicy inte finns tillgängligt skapar du dessa eller ber innehållsadministratören att skapa dem.

 **Obs!:**

I Oracle Content Management Starter Edition är översättningar otillgängliga, styrning kan inte aktiveras och endast en webbplats kan skapas. För en fullständig funktionsuppsättning och obegränsade webbplatser bör du uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition.

1. Klicka på **Platser**.
2. Klicka på **Skapa**.
3. På sidan Välj mall väljer du mallen för webbplatsen.
 - Om verksamhetsstyrning är aktivt fastställer mallen om webbplatsen du skapar är en standardwebbplats (inte använder något tillgångsdatlager eller någon språkanpassningspolicy) eller en företagswebbplats (använder ett tillgångsdatlager och en språkanpassningspolicy).
4. På sidan Konfigurera webbplats ser du vilket godkännande som krävs innan webbplatsen skapas, den lägsta säkerhetsnivå som krävs för webbplatsen och bilder av webbplatsens sidor. Om godkännandet begränsas till specifika personer klickar du på **Visa godkännare** för att se vem som kan godkänna webbplatsbegäran.
 - Om verksamhetsstyrning inte är aktivt väljer du **Standard** eller **Företag** för den typ av webbplats du vill skapa.
 - Om du skapar en standardwebbplats klickar du på **Nästa** för att gå till nästa sida.
 - Om du skapar en företagswebbplats ska du slutföra följande steg:
 - a. Välj det standarddatlager som används för att hantera innehållet för webbplatsen. Om du är en datalageradministratör och inget datalager finns tillgängligt eller du vill använda ett nytt datalager ska du välja **Skapa ett nytt datalager** och följa stegen för att skapa ett datalager. Information om att använda flera datalager på en webbplats finns på Ge en webbplats åtkomst till flera datalager i *Hantera tillgångar med Oracle Content Management*.
 - b. Välj en språkanpassningspolicy för webbplatsen. Om du är datalageradministratör och ingen policy är tillgänglig eller du skulle vilja använda en ny policy ska du välja **Skapa en ny språkanpassningspolicy** och följa stegen för att skapa en policy.
 - c. Om mallens språkanpassningspolicy inte har något angivet standardspråk väljer du ett nu. Du ser endast de språk som är obligatoriska enligt översättningspolicyen.
 - d. Klicka på **Nästa** för att gå till nästa sida.
5. Ange följande information på sidan Lägg till detaljer.
 - Ange ett namn för platsen. Namnet används i URL:en till platsen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). URL:en är skiftlägeskänslig. Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck. Använd inte namnet på en befintlig plats med ett annat skiftläge. Om en befintlig plats till exempel har namnet *ABC* bör du inte skapa en plats med namnet *Abc*.

 **Obs!:**

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

- Om du skapar en företagswebbplats kan mallpolicyn tillåta att du redigerar standardplatsprefixet för användarvänliga URL-värden. Det här prefixet läggs till sist i beskrivande webbadressvärden för innehållsobjektet (den del av URL:en som är specifik för sidan eller tillgången).
- Du kan ange en beskrivning av platsen.
- Du kan välja att ange en motivering för denna platsbegäran. Detta hjälper platsadministratören att bestämma om begäran bör godkännas.

6. Klicka på **Slutför**.

Om webbplatsbegäran kräver godkännande skickas ett e-postmeddelande till personen som måste godkänna den. Om den godkänns får du ett e-postmeddelande om att den har godkänts och att webbplatsen skapas. Om begäran avslås får du ett e-postmeddelande om att den har nekats. Du kan se dina avvaktande begäranden på sidan Platser, genom att välja **Begäranden** på filtermenyn. Om begäran avslogs bör du se ett meddelande om varför det avslogs, så att du kan åtgärda felet och skicka din begäran på nytt.

Om platsbegäran har ställts in så att den godkänns automatiskt skapas platsen automatiskt. En förloppsindikator visar den nya platsens namn och skapandestatus. När platsen har skapats visas namnet i listan över platser och statusen är offline.

Om du har skapat en företagsplats skapas en motsvarande platssamling i det datalager du har valt. Om du delar platsen med en användare får användaren samma behörigheter för den associerade samlingen.

När din webbplats har skapats kan du dela den, ändra säkerhetsinställningar, lägga till och redigera innehåll, publicera webbplatsen och ta den online. Se [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#) och [Redigera platser](#).


Kopiera webbplatser


Du kan kopiera en webbplats så att du får ett försprång. Allt från originalwebbplatsen, inklusive temat, alla utestående uppdateringar, sidorna, sidinnehållet, rekommendationerna, alla övriga tillgångar, t.ex. bilder, och policyerna kopieras till den nya webbplatsen med det nya namn som du anger.

 **Obs!:**

Om du kopierar en webbplats som använder innehåll från flera datalager måste du göra det med hjälp av verktygen för Oracles moln för innehåll och upplevelse. Se [Utveckla med OCE Toolkit](#) och [Använda CEC-kommandoradsverktyget](#)

1. Klicka på **Webbplatser**.

2. Välj webbplatsen du vill kopiera och välj **Kopiera** på snabbmenyn eller  i aktivitetsfältet.
3. På sidan Konfigurera webbplats ser du vilket godkännande som krävs innan webbplatsen skapas, den lägsta säkerhetsnivå som krävs för webbplatsen och bilder av webbplatsens sidor. Utför följande steg:
 - a. I listrutan **Kopiera** väljer du om du vill kopiera endast baswebbplatsen eller om uppdateringar ska inkluderas. Om du inkluderar uppdateringar inkluderas eventuella utestående uppdateringar från originalwebbplatsen på den kopierade webbplatsen. Om du kopierar en standardwebbplats ska du klicka på pilen när du vill gå till nästa sida, och hoppa till steg 4.
 - b. Om du kopierar en företagswebbplats anges standardtillgångsdatalager, språk Anpassningspolicy, obligatoriska språk och standardspråk baserat på originalwebbplatsen. Du kan välja ett annat datalager för hantering av innehållet för webbplatsen.
 - c. Klicka på **Nästa** för att gå till nästa sida.
4. Ange följande information på sidan Lägg till detaljer.
 - Ange ett namn för platsen. Namnet används i URL:en till platsen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). URL:en är skiftlägeskänslig. Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck. Använd inte namnet på en befintlig plats med ett annat skiftläge. Om en befintlig plats till exempel har namnet *ABC* bör du inte skapa en plats med namnet *Abc*.

 **Obs!:**

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scs_template_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

- Om du kopierar en företagswebbplats kan du välja att redigera standardwebbplatsprefixet för användarvänliga URL-värden. Det här prefixet läggs till sist i beskrivande webbadressvärden för innehållsobjektet (den del av URL:en som är specifik för sidan eller tillgången).
 - Ange en beskrivning av platsen (valfritt).
 - Ange en valfri motivering för den här platsbegäran. Detta hjälper platsadministratören att bestämma om begäran bör godkännas.
5. Klicka på **Slutför**.

Om platsbegäran kräver godkännande skapas platsen efter att platsadministratören godkänner den. Du kan se dina avvaktande begäranden på sidan Platser, genom att välja **Begäranden** på filtermenyn. Om din begäran avslås bör du se ett meddelande om varför det avslogs, så att du kan åtgärda felet och skicka din begäran på nytt.

Om platsbegäran har ställts in så att den godkänns automatiskt skapas platsen automatiskt. En förloppsindikator visar den nya platsens namn och skapandestatus. När platsen har skapats visas namnet i listan över platser och statusen är offline.

Om du har kopierat en företagswebbplats skapas en motsvarande webbplatssamling i det datalager du har valt. Om du delar platsen med en användare får användaren samma behörigheter för den associerade samlingen.

När din webbplats har skapats kan du dela den, ändra säkerhetsinställningar, lägga till och redigera innehåll, publicera webbplatsen och ta den online. Om du delar en webbplats som har åtkomst till flera datalager så delas endast standarddatalagret. Alla ytterligare datalager måste delas separat. Se [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#) och [Redigera platser](#).

Hantera webbplatsbegäranden

Om verksamhetsstyrning av plats är aktiverat kan platser behöva godkännas innan de skapas. Du kan visa avvaktande platsbegäranden på sidan Platser, med filtret Begäranden.

Obs!:

Med Oracle Content Management Starter Edition kan styrning inte aktiveras. För en fullständig funktionsuppsättning och obegränsade webbplatser bör du uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition.


Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

Om du vill visa avvaktande platsbegäranden väljer du **Begäranden** på filtermenyn på sidan Platser. Om du är en *webbplatsadministratör* ser du alla webbplatsbegäranden i systemet, även begäranden som kräver godkännande från andra personer. Om du är en *godkännare* ser du alla webbplatsbegäranden för vilka du är godkännare. *Alla användare* ser webbplatsbegäranden som de har skickat.

I listan över begäranden kan du se en miniatyrbild av platsen, namnet på platsen, vem som har begärt den, när den begärdes, platsbeskrivningen, statusen för begäran och en ikon som visar om platsen kräver inloggning eller inte.

Beroende av din roll kan du utföra följande åtgärder:

- Om du vill visa fler detaljer för begäran, till exempel den lägsta säkerhet som krävs, vilken mall som används, en valfri motivering för webbplatsen och miniatyrbilder, klickar du på webbplatsnamnet eller väljer begäran och klickar sedan på **Visa**.
- Om du är en webbplatsadministratör eller en godkännare kan du godkänna begäran genom att välja den och sedan klicka på **Godkänn**. Platsen kommer att skapas automatiskt efter att den har godkänts.
- Om du är en webbplatsadministratör eller en godkännare kan du avslå begäran genom att visa detaljerna och sedan klicka på **Avslå**. Ange en orsak till att begäran avslås och klicka sedan på **Avslå**. Även om du kan välja att avslå begäran genom att välja den i listan över begäranden och sedan klicka **Avslå**, så kommer du inte att kunna lägga till en orsak till att du avslår den.
- Om din begäran inte utfördes eller avslogs kan du visa detaljerna, redigera din begäran om det behövs och sedan **Skicka begäran igen**.
- Om du är en webbplatsskapare kan du ta bort din begäran genom att välja den och sedan klicka på **Ta bort**.

 **Obs!:**

Om platsbeställaren har tagits bort kan en platsadministratör ta bort platsbegäran.

När webbplatsen har skapats kan du dela den, ändra säkerhetsinställningar, lägga till och redigera innehåll, publicera webbplatsen och ta den online. Se [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#) och [Redigera platser](#).

Information om begäran av ändring av plats

På fliken Detaljer för webbplatsbegäran visas webbplatsens namn, beskrivning, mall som använts, motivering, ägare (den person som gör begäran) och webbplatstillbuden.

Du kan uppdatera detaljerna om begäran om det är du som har skapat den (du är ägaren till begäran).

Så här visar eller ändrar du webbplatsbegäran:

1. Klicka på **Webbplatser** och sedan på **Begäranden** på webbplatsmenyn.
2. Klicka på den begäran du vill visa eller redigera.
3. Om du är godkännaren kan du **Godkänna** eller **Avslå** begäran. Om du är beställaren kan du redigera informationen om det behövs och sedan **Skicka begäran igen**.

Visa policyer för webbplatsbegäran

På fliken Policyer för webbplatsbegäran visas typen av webbplats (standard eller företag), vem som kan få åtkomst till den publicerade webbplatsen och eventuella begäranden som krävs innan webbplatsen skapas. När det gäller företagswebbplatser kan du också se tillgångsdatatagret, lokaliseringpolicy, obligatoriskt språk och standardspråk för webbplatsen.

Så här visar du policyer för webbplatsbegäran:

1. Klicka på **Webbplatser** och sedan på **Begäranden** på webbplatsmenyn.
2. Klicka på den begäran du vill visa eller redigera och klicka sedan på fliken **Policyer**.
3. Om du är godkännaren kan du **Godkänna** eller **Avslå** begäran. Om du är beställaren kan du redigera tillgångsdatatagret om det behövs och sedan **Skicka begäran igen**.

5

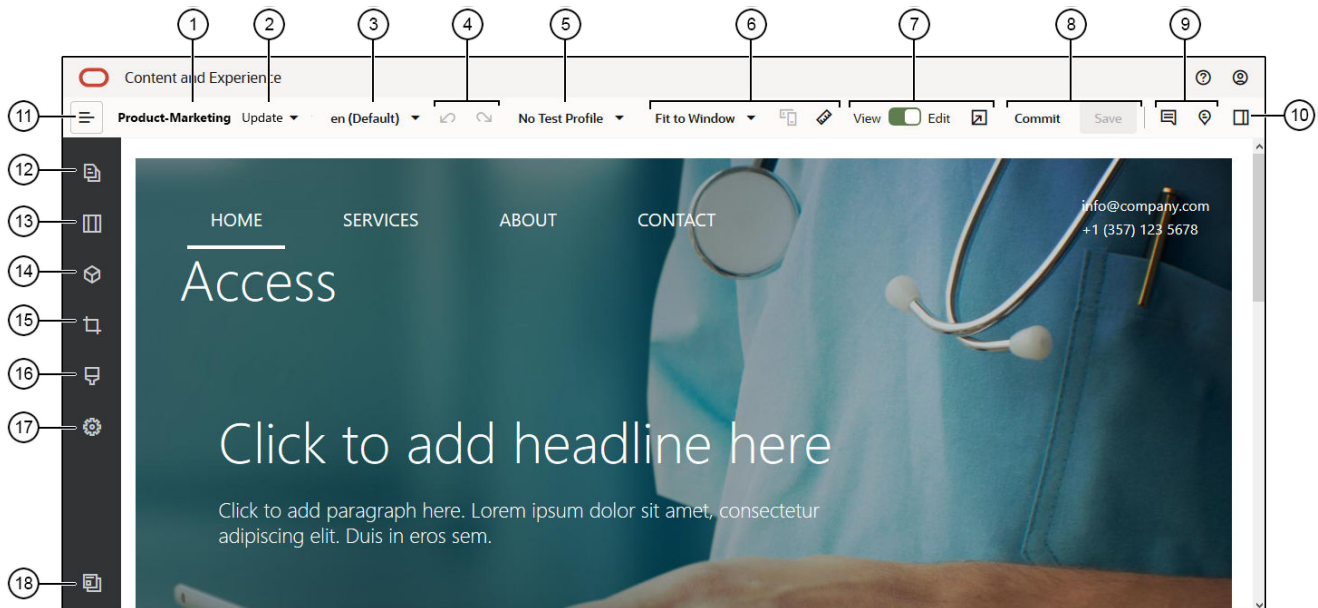
Redigera platser

Nu ska vi ta en titt på redigeraren och se vad du kan göra med den.







- [Ta en titt på Site Builder-sidan](#)
- [Platsuppdateringar](#)
- [Använda en uppdatering](#)
- [Redigeringstips](#)
- [Använda format och formatering](#)
- [Lägg till anpassade webbplatsegenskaper](#)
- [Anpassa platsinställningar](#)
- [Arbeta med tabeller](#)
- [Ladda upp platsfiler](#)





Ta en titt på Site Builder-sidan


När du redigerar en befintlig uppdatering eller skapar en uppdatering för en plats öppnas uppdateringen i Site Builder. Ta dig tid att bekanta dig med sidans layout och de verktyg som finns.



Här är några saker att komma ihåg:

| Förklarings | Beskrivning |
|--|--|
| 1 | Webbplatsens namn visas. |
| 2 | Kontrollera uppdateringen för namnet på den uppdatering du arbetar med för närvarande. Om det finns flera tillgängliga uppdateringar kan du växla till en annan uppdatering. |
| 3 | Kontrollera språket för att se vilken version du arbetar med. |
| 4 | Använd Ångra  till att återställa den senaste ändring du utförde i redigeraren. Använd Gör om  till att göra om den senaste ändring du återställde med Ångra. Du kan återställa ett antal ändringar i den aktuella uppdateringen, inklusive ändringar av innehåll, format och sidordning, genom att ångra flera gånger. |
| 5 | Testprofiler ger dig möjlighet att skapa profiler med olika målgruppsattribut och använda profilerna för att representera olika webbplatsbesökare i syfte att testa rekommendationer. Testprofiler ställs in när en webbplatsadministratör skapar en rekommendation. |
| 6 | Använd förhandsvisningsalternativen för att se hur innehållet ser ut under olika omständigheter. Du kan navigera till valfri sida och se basplatsen med ändringarna i den aktuella uppdateringen. Klicka på Anpassa till fönster och välj en dimension för att visa sidan som den ser ut på en enhet med den skärmstorleken. Flera olika storlekar tillhandahålls och du kan skapa din egen enhetsstorlek. Klicka på  för att visa markeringar. Klicka på ett intervall på linjalen så kan du snabbt se hur platsen ser ut i olika storlekar. Du kan också välja  om du vill se hur platsen ser ut på en mobil enhet beroende på orienteringen. Teman med responsiv design ordnar automatiskt sidinnehållet för bästa användning på den valda skärmstorleken. |
| <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Obs!:</p> <p>Länkar till platssidor fungerar inte i förhandsgranskningsläge.</p> </div> | |
| 7 | Använd växeln högst upp på sidan för att växla mellan visning och redigering. Klicka på  för att förhandsvisa platsen. Det här visar sidan som den ser ut för platsbesökare, utan de rut- och komponentkantlinjer och andra visuella hjälpmedel som används under redigeringen. Du kan använda länkarna på sidorna till att flytta runt på platsen, dvs. länkar på navigeringsmenyer, länkar i text osv. Av säkerhetsskäl öppnas länkar till andra platser i ett nytt fönster. Länkar till sidor på den aktuella platsen öppnas i samma fönster eller i ett nytt fönster beroende på vilket länkmål du anger. |
| 8 | Bearbeta ändringarna med de tillgängliga alternativen . Klicka på Bekräfta för att slå samman ändringarna med basplatsen eller klicka på Spara för att spara ändringarna till uppdateringen . |

| Förklarings | Beskrivning |
|-------------|--|
| 9 | <p>Använd anteckningskontrollerna för att lägga till anteckningar eller visa befintliga anteckningar.</p> <ul style="list-style-type: none"> Om du vill lägga till en anteckning ska du klicka på , klicka på komponenten där du vill lägga till anteckningen, ange kommentaren i textrutan och sedan klicka på Publicera. Se <i>Lägga till anteckningar i Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>. Om du vill visa anteckningar klickar du på . När du klickar på en anteckning hamnar anteckningen i fokus i konversationen. |
| 10 | <p>Klicka på  för att visa (eller dölja) konversationspanelen, där du kan skapa eller delta i en diskussion om webbplatsen. Se <i>Använda konversationer i Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</p> |
| 11 | <p>Klicka på  för att visa (eller dölja) verktygen i sidlisten.</p> |

 **Obs!:**

Du måste ange  till **Redigera** innan du kan använda verktygen i sidlisten.

Klicka på en ikon (12–18) i sidlisten för att hantera sidor, lägga till komponenter, ändra tema med mera.

| Förklaring | Klicka på... | För att... |
|------------|---|--|
| 12 |  | Redigera och lägga till sidor, hantera kapslad sidstruktur, ändra om sidor och ändra sidinställningar. |
| 13 |  | Lägg till sektionslayouter, som horisontella och vertikala layouter. |
| 14 |  | Lägg till tillgångar till platsen. Du kan välja tillgångar som finns i det datalager som du valde när du skapade platsen. |
| 15 |  | Infoga komponenter på platsen. Du kan välja bland olika typer av komponenter, som temakomponenter, anpassade komponenter och fördefinierade komponenter, eller visa alla tillgängliga komponenter. |
| 16 |  | Välj ett annat tema för platsen eller ändra bakgrunden för en sida eller ruta. |
| 17 |  | Justera inställningarna för platsen, som nyckelord för sökmotoroptimering och platsomdirigeringar. |
| 18 |  | Gå tillbaka till sidan Platser för att hantera dina platser. |

Platsuppdateringar

En uppdatering är en namngiven samling ändringar av den aktuella basplatsen. Ändringarna ligger kvar i uppdateringen tills du bekräftar dem och uppdaterar basplatsen permanent.

Varje gång du visar eller redigerar en plats i redigeringsprogrammet använder du en uppdatering. De ändringar du gör i redigeringsprogrammet är en del av uppdateringen. Du kan ha en eller flera uppdateringar och du kan fortsätta att lägga till ändringar i en uppdatering. Med uppdateringar kan du hantera redigeringar av en plats på ett flexibelt sätt. Du kan till exempel låta flera människor arbeta med sina egna uppdateringar för olika delar av platsen. Du kan granska och modifiera enskilda uppdateringar, och när du är klar kan du bekräfta uppdateringarna så att de lagras på basplatsen. För att uppdateringarna ska göras tillgängliga online måste webbplatsen även publiceras.

Du kan organisera uppdateringar på många sätt:




- Sidspecifika ändringar i en uppdatering namngivna för sidan
- Ändringar gjorda av en viss användare i en uppdatering med användarens namn
- Ändringar gjorda en bestämd dag eller för en bestämd projektmilstolpe

Obs!:

En uppdatering visar ändringarna av den uppdateringen mot basplatsen. Även om det är enkelt att växla mellan tillgängliga uppdateringar i redigeringsprogrammet kan du bara visa en uppdatering i taget. Om det finns flera uppdateringar för en bestämd sida kan det hända att du inte vet om du har flera ändringar för samma innehållsområde. Du förhindrar motstridiga ändringar på en sida genom att rikta enskilda uppdateringar mot specifika sidor eller områden på platsen.

När du bekräftar ändringarna i den aktuella uppdateringen genomförs ändringarna på basplatsen och uppdateringen tas bort. Webbplatsen måste även publiceras (genom att den tas online eller publiceras på nytt) för att ändringarna ska synas online för alla som har åtkomst till platsen.

Så här redigerar du en plats:

1. Välj webbplatsen i listan och välj **Öppna** på snabbmenyn eller  i aktivitetsfältet.
2. Redigeringsprogrammet öppnas i förhandsgranskningsläget. Om du vill göra några ändringar eller vill använda navigeringsalternativen i sidlistan måste du kontrollera att växeln Redigera () är angett till **Redigera**.
3. Om det här är den första uppdateringen för en plats anger du namnet på uppdateringen och klickar sedan på **OK**. Du kan endast använda bokstäver, siffror, understreck () och bindestreck (-) i namnet. Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck. Om du redan har uppdateringar för en plats väljer du en i listan och klickar på .

4. Du redigerar en viss sida genom att hitta sidan med hjälp av webbplatsstrådet i vänster sidlist, söka efter sidan eller använda webbplatsens egen navigering. Du visar platstrådet genom att klicka på  till vänster och sedan klicka på .
5. Lägg till och ändra sidinnehåll, om det behövs. Välj **Anpassa till fönster** om du vill använda layoutalternativen för att visa hur sidan ser ut på olika enheter och med olika storlekar. Flera olika storlekar tillhandahålls och du kan skapa din egen enhetsstorlek. Klicka på  för att visa markeringar. Klicka på ett intervall på linjalen så kan du snabbt se hur platsen ser ut i olika storlekar. Du kan också välja  om du vill se hur platsen ser ut på en mobil enhet beroende på orienteringen.
6. När du har redigerat platsen sparar du ändringarna på något av de här sätten:
 - Klicka på **Spara** om du vill spara ändringarna i den aktuella uppdateringen. Du kan fortsätta arbeta i den aktuella uppdateringen direkt eller fortsätta senare.
 - Du tillämpar ändringarna på basplatsen genom att klicka på **Bekräfta**.Webbplatsen måste även publiceras för att användarna ska kunna se ändringarna. Se [Ta en webbplats online eller offline](#) eller [Publicera webbplatsändringar](#).

När du bekräftar ändringarna i den aktuella uppdateringen genomförs ändringarna på basplatsen och uppdateringen tas bort. Du måste använda en aktiv uppdatering varje gång du visar eller redigerar en plats i redigeraren så listan över platser visas igen. Där kan du skapa en ny uppdatering.

För en uppdatering är processen linjär:

- Den ursprungliga platsen (basplatsen) finns. Vi kallar den version 1.
- Du skapar en uppdatering. När du slår samman uppdateringen (med Bekräfta) skrivs uppdateringen permanent till den befintliga platsen. Nu har du en ny version (Version 2) av basplatsen.
- Om du skapar och slår samman en ny uppdatering skrivs uppdateringen permanent till den befintliga platsen. Nu har du en ny version (Version 3) av basplatsen.



När det gäller uppdateringar måste du komma ihåg att:

Aktuell basplats + en sammanslagen uppdatering = ny version av basplatsen

Använda en uppdatering

Varje gång du redigerar en plats i redigeringsprogrammet använder du en uppdatering. De ändringar du gör i redigeringsprogrammet är en del av uppdateringen.

Så här skapar du och använder en uppdatering:

1. På sidan *Webbplatser* väljer du webbplatsen och väljer **Öppna** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet.
2. Ställ in växeln *Redigera*  för att redigera.
3. Om det här är den första uppdateringen för en plats anger du namnet på uppdateringen och klickar sedan på **OK**. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck. Om du vill använda en befintlig uppdatering klickar du på uppdateringen i listan.


4. Namnet på platsen och aktuell uppdatering visas i det övre fältet i redigeringsprogrammet. Om du har flera uppdateringar kan du växla till en annan genom att välja den i listan över uppdateringar.
5. Lägg till och ändra sidinnehåll, om det behövs. Använd olika alternativ för visningsstorlek för att se hur sidan ser ut på olika enheter.
6. Klicka på **Spara** när du är klar. När du är redo att slå samman ändringarna med basplatsen kan du bekräfta uppdateringen. Du måste ändå publicera platsen för att webbplatsanvändarna ska se ändringarna. Se [Publicera webbplatsändringar](#).


Redigeringstips

Här följer information om redigeringsprogrammet som hjälper dig att komma igång.


- [Dölja och visa sidlistan](#)
- [Navigering](#)
- [Hantera sidor](#)
- [Redigera genom att dra och släppa](#)
- [Komponenter](#)
- [Justera storlek och mellanrum för komponenter](#)
- [Redigerbart layoutinnehåll](#)
- [Format och formatering](#)
- [Ångra ändringar](#)

Dölja och visa sidlistan

Klicka på  om du vill visa alternativ för att hantera och redigera sidor och sidinnehåll.




Ange till **Redigera** om du vill få åtkomst till sidlistan. Klicka på  om du vill dölja sidlistan och utöka visningsområdet när du förhandsgranskar en sida.










Navigering

Om du vill välja en annan sida med platsträdet klickar du på  i sidlistan. Använd sökrutan längst upp i sidlistan för att söka efter en sida. Du kan också använda sidnavigeringen och länkarna på själva sidorna.


De ändringar du gör på en sida lagras när du växlar till en annan sida. Du kan också spara ändringarna i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

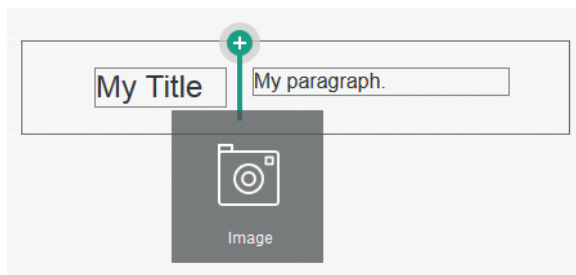
Hantera sidor

- Om du vill lägga till en sida ska du välja den nivå eller gren där du vill lägga till sidan och sedan klicka på **Lägg till sida**, eller, om du vill lägga till en underordnad sida, klicka på  och sedan klicka på . "Ny sida" läggs till längst ned i platsträdet och du uppmanas att ge sidan ett namn och ange andra inställningar.
- Du kan ta bort en sida genom att välja den och sedan klicka på .

- Om du vill flytta en sida väljer du den och drar den till den nya positionen. Alternativt kan du klippa ut sidan och klistra in den på en ny plats. Du klipper ut sidan genom att klicka på  och sedan på . Du klistrar in sidan genom att välja den gren där du vill klistra in den, klicka på  och sedan klicka på .
- Du kan kopiera en sida genom att välja den, klicka på  och sedan klicka på . Du klistrar in sidan genom att välja den gren där du vill klistra in den, klicka på  och sedan klicka på .
- Om du vill ändra sidinställningar, t.ex. metadata, sidhuvud, sidfot och andra alternativ, klickar du på . Se [Ändra sidinställningar](#).

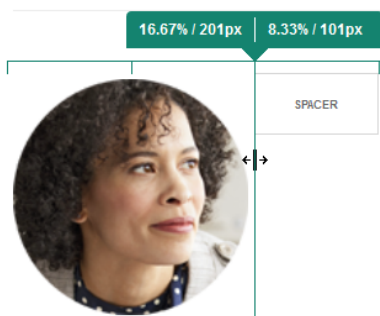
Redigera genom att dra och släppa

Om du vill lägga till komponent från sidlisten eller flytta en komponent på sidan klickar du på den och drar den till rätt plats på sidan. När du drar ett objekt till sidan visas kantlinjerna för tillgängliga rutor och eventuella befintliga objekt. Ett placeringsfält  anger var det nya innehållet kan placeras (över, under, vänster, höger):



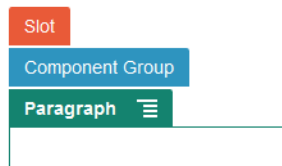
Du kan ha flera objekt i en ruta och kan flytta objekt på sidan genom att dra dem till en ny ruta. Du kan också justera den relativa bredden för två komponenter i en ruta genom att klicka på kantlinjen mellan de två komponenterna och dra den. Komponenten fäster vid nästa stömlinje som indikeras på "linjalen" som visas ovanför komponenterna.

Storleken på varje komponent visas både i pixlar och som en procentandel av tillgängligt utrymme i rutan. Om du vill justera bredderna till andra värden än de som definieras av rutnätet håller du ned Ctrl, klickar på komponentens kantlinje och drar.




Komponenter

När du har placerat en komponent på sidan kan du ändra justering, avstånd och andra egenskaper genom att välja objektet, klicka på menyikonen (☰) för objektet och välja **Inställningar**. Om du klickar på komponentnamnet i stället för på menyikonen kan du se och välja menyikonen för rutan och komponentgruppen (om den aktuella komponenten är en del av en komponentgrupp). Om du väljer en av de andra flikarna kan du visa menyikonen och ange egenskaper för det elementet:



Temadesignern kan ange vilka komponenter som ska ingå i temat, så vissa komponenter som är tillgängliga på en plats kanske inte är tillgängliga på en annan. Temadesignern kan också ange vilka komponenter som är tillåtna i en viss ruta i en viss sidlayout. Om en komponent inte är tillåten i en viss ruta ändras placeringsfältets

färg och symbol (minustecken) . Dessutom visas ett meddelande som liknar följande:



Justera storlek och mellanrum för komponenter

Du kan justera storleken på komponenter, som gallerier eller bilder, till olika CSS-enheter och justera mellanrummet runt komponenterna. Exempel:


- px (pixlar): standard. Om du endast anger ett numeriskt värde antas värdet vara i pixlar.
- % (procent): anger objektet som en procentsats av storleken för det överordnade HTML-elementet. Exempel: 25%
- em: anger storleken på komponenten i em-enheter. Exempel: 20em
- vw: anger storleken som en procentsats av bredden på vyområdet och är responsiv mot storleken på vyområdet. Exempel: 10vw

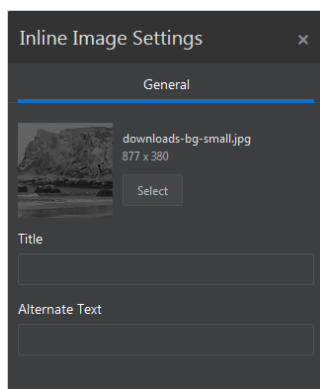
Redigerbart layoutinnehåll

En temadesigner kan lägga till "inbyggt" innehåll i sidlayouter, t.ex. copyrightmeddelanden, som inte kan ändras i redigeringsprogrammet. En temadesigner kan också ange enkelt text- och bildinnehåll, bland annat digitala tillgångar, som redigerbart. Det gör att en bidragsgivare kan ändra text- och bildinnehållet, men inte ändra placering och andra layoutattribut. Redigerbara

textelement har en meny med alternativ för att ange fetstil, kursiv stil och understruken text och för att ändra och ta bort en länk:



Redigerbara bildelement har en inställningsikon  och en panel där du kan ange en bild, en rubrik och alternativ text.



Den ram som omger texten eller bilden justeras så att hela texten eller bilden får plats.

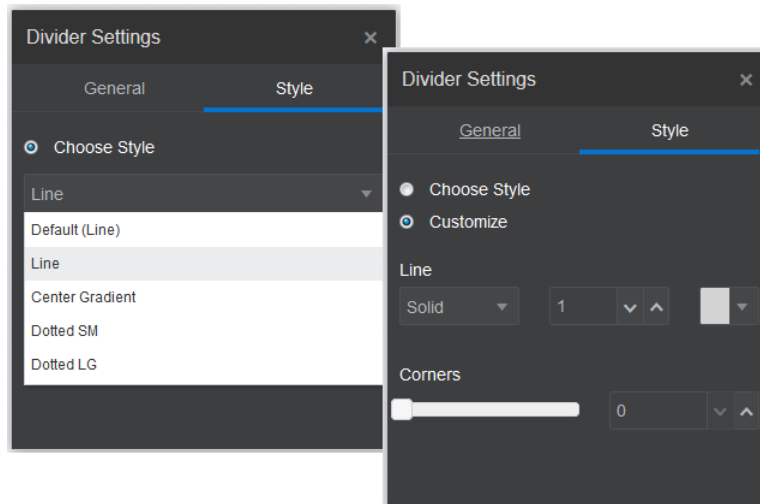


Obs!:


De ändringar du gör används endast på den aktuella sidan. Det ursprungliga innehållet lagras med layouten i temat och används som standard när layouten först används på en sida.


Format och formatering

De flesta komponenter har ett eller flera basformat definierade i temat som anger olika aspekter av komponentens utseende. Du kan enkelt växla och åsidosätta format. Om du vill välja mellan de tillgängliga formaten öppnar du panelen Inställningar för komponenten, klickar på fliken **Format**, klickar på **Välj format** och väljer ett format på menyn. Du anger egna värden för de egenskaper som anges i formatdefinitionen genom att klicka på **Anpassa** och ange formateringsalternativ.



Ångra ändringar

Använd  om du vill återställa den senaste redigering eller ändring du har gjort i redigeringsprogrammet. Du kan återställa en serie ändringar genom att använda Ångra flera gånger.



Använd  om du vill återanvända den senaste ändring du har ångrat med Ångra. Du kan använda Gör om flera gånger om du har använt Ångra flera gånger i följd.

Du kan ångra ändringar av innehåll, format och sidorganisering i den aktuella uppdateringen. Du kan inte ångra vissa åtgärder:




- Om du växlar till en annan uppdatering återställs Ångra-kedjan och du kan inte ångra ändringarna du gjorde i uppdateringen du arbetade i tidigare. I en uppdatering kan du ångra ändringar även när du har sparat dem.
- Om du ändrar vyer i redigeringsprogrammet, t.ex. växlar sida eller ändrar storleken för en sida måste du ångra de ändringarna manuellt.
- När du redigerar textkomponenter, som rubriker och stycken, har textredigeraren en egen Ångra-kedja. När du har lämnat textredigeraren kan du inte längre ångra de ändringarna.

Använda format och formatering

De flesta komponenter har ett eller flera basformat definierade i temat som anger olika aspekter av komponentens utseende. Du kan enkelt byta format och åsidosätta ett format med de alternativ du väljer.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Om du vill ange basformat för en komponent klickar du på menyikonen för komponenten () och väljer **Inställningar**. Klicka på fliken **Format**.
 - Om du vill använda ett från temat för platsen klickar du på **Välj format** och väljer formatet på menyn. Format definieras för enskilda komponenter, vilket

innebär att listan över format kan variera. Formatet för en bild är till exempel annorlunda än det för ett stycke.



- Du anger dina egna basformateringsalternativ genom att klicka på **Anpassa** och ange formateringsalternativ.
3. Om du vill kopiera och klistra in basformatet till en eller flera liknande komponenter klickar du på menyikonen för komponenten () och väljer **Kopiera format för komponent**. Klicka på en liknande komponents menyikon () och välj **Klistra in komponentformat**.
 4. Om du vill formatera texten i en rubrik- eller styckeskomponent klickar du i en textkomponent. Ett verktygsfält med formateringsalternativ visas. Välj texten du vill formatera och sedan alternativ, till exempel teckensnitt, färg och justering. De ändringar du gör används omedelbart. Om du vill ta bort formateringen väljer du texten och klickar på . De här formateringsändringarna används på basformatet. Om du ändrar basformatet ändras inte åsidosättningarna.

Anpassa platsinställningar

Du kan anpassa webbplatsinställningarna för att lägga till webbplatsikoner, en kontrollfil, en webbkarta, robotfiler eller tilläggsfiler och för att ange en kartleverantör.

De här inställningarna lagras i en uppdatering tills du bekräftar uppdateringen. Efter publiceringen lagras filerna i temats rotmapp så att alla platser som använder temat använder de filerna.

Så här ändrar du ikoner och länkbeteende för hela platsen:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och klicka sedan på  **Webbplats**.
3. I sektionen **Favoritikoner** väljer du en bild som ska användas för webbplatsen när webbplatsen är minimerad i en webbläsare eller på någon annan plattform, till exempel en mobil enhet. Ikonen måste lagras som en digital tillgång du har åtkomst till. Klicka på **Välj fil att ladda upp**, navigera till ikonen och välj den och klicka sedan på **OK**. Anpassning krävs för att favoritikonen ska fungera med alla webbläsare:
 - **För Chrome och Safari** måste det finnas en referens till favoritikonen, inklusive platsprefixet, i styrfilen, på det sätt som visas i det här exemplet:

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

För Internet Explorer 11 och Firefox, måste en liknande post inkluderas i sidmallarna. En sidmall utgör dock en del av ett tema och den kan användas på flera platser. Därför kan den inte använda ett fast platsprefix utan måste använda ett token i stället. Exempel:

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/favicon.ico" />
```

Token byts ut mot platsprefixet när sidan levereras.

Internet Explorer och Firefox laddar en favoritikon från styrenheten och igen från sidmallen. Därför blinkar ikonerna om inte samma ikon refereras från både styrenheten och sidmallen. Chrome och Safari laddar endast den ikon som refereras från styrenheten.

4. I sektionen **Kontrollfil** kan du lägga till en fil som ändrar hur webbläsare bearbetar länkbegäranden. Förutom att referera till favoritikoner så kan du även lägga till OpenGraph-taggar eller metadatataggar för platsverifiering av den webbansvariga, eller för att dela platsen på sociala medier. Du laddar ned standardkontrollfilen och redigerar den eller laddar upp din egen fil. Filen måste lagras som en digital tillgång du har åtkomst till. Klicka på **Välj fil att ladda upp**, navigera till filen och välj den och klicka sedan på **OK**.

Om din plats till exempel innehåller en knapp för att dela på Facebook kanske du vill ange metadata som Facebook kan använda för att visa detaljer om din plats på Facebook, som i följande exempel:

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Du kan lägga till en Google-verifieringstagg för webbansvarig, som i det här exemplet:

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```



5. I sektionen **Webbkarta och robotfiler** kan du ladda upp en anpassad webbkarta och robotfiler. En *platskarta* är en XML-fil som du kan använda till att lista URL:er för en webbplats och information om varje URL, till exempel när den uppdaterades senast. En *robotfil* är en textfil du kan skapa för att instruera sökmotorrobotar hur de ska indexera sidor på webbplatsen. Filerna måste lagras som digitala tillgångar som du har åtkomst till. Klicka på **Välj fil att ladda upp**, navigera till filen och välj den och klicka sedan på **OK**.
6. I sektionen **Tilläggsfiler** kan du ladda upp fler filer vid behov, t.ex. sådana som behövs för att verifiera webbplatsägande. Filen måste lagras som en digital tillgång du har åtkomst till. Klicka på **Välj fil att ladda upp**, navigera till filen och välj den och klicka sedan på **OK**.
7. Du kan välja en leverantör för kartkomponenten och länkarna som används. Välj **Oracle Maps** eller **Google Maps**.
8. När du publicerar uppdateringen publiceras ändringarna och används.

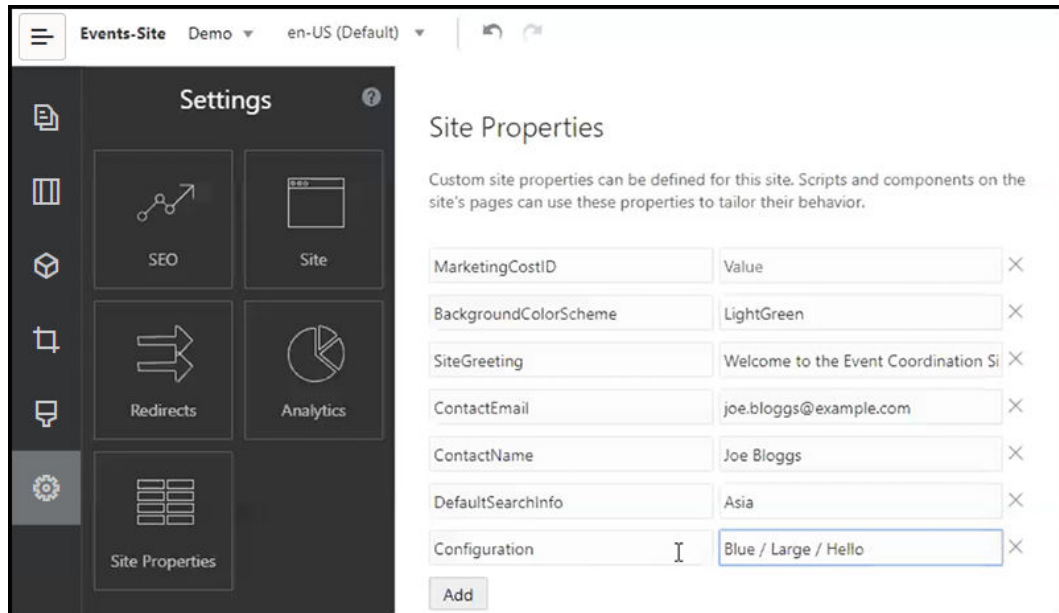
Lägg till anpassade webbplatsegenskaper

Du kan lägga till anpassade egenskaper för webbplatser i form av namn/värde-par. Dessa egenskaper lagras tillsammans med webbplatsen och görs tillgängliga för skript och komponenter på webbplatsens sidor. De kan hjälpa dig att parametrera eller anpassa webbplatsen utan att behöva ändra underliggande skript och komponentkod.

Anpassade egenskaper kan till exempel användas för att ändra sidans bakgrundsfärg, begränsa sökresultat, fylla i listor och generellt styra webbplatsberoende variabler.

Anpassade webbplatsegenskaper läggs till med hjälp av inställningspanelen vid redigering av en webbplats.

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och klicka sedan på  **Egenskaper för webbplats**.
3. Klicka på **Lägg till**.
4. Ange ett namn och ett värde för den anpassade webbplatsegenskapen. Du kan lägga till upp till 50 anpassade webbplatsegenskaper. Det finns en gräns på 200 tecken för namnfältet och en gräns på 2 000 tecken för värdefältet.



5. Klicka på **X** bredvid ett namn/värde-par om du vill ta bort det.
6. När du är klar med att lägga till eller ta bort anpassade webbplatsegenskaper klickar du på **Bekräfta**.

Obs!:

Ändringar slås inte samman med befintliga anpassade webbplatsegenskaper. När ändringar av anpassade webbplatsegenskaper bekräftas skrivs befintliga anpassade webbplatsegenskaper över på baswebbplatsen.

När de har definierats kan anpassade webbplatsegenskaper användas i skript på webbplatsen och i webbplatskomponenterna, t.ex. i sidfoten eller i fältet Extra frågesträng i komponenter som stöder SCSMacro-expansion, t.ex. innehållslista, eller via token i titel- och styckeskomponenter.

Sådana skript fungerar med SCSRRenderAPI vid exekvering och under utformning. Dessutom är värdena för anpassade webbplatsegenskaper tillgängliga för layout- och komponentkod i mallkompilaren via SCSCompileAPI. Detta API-gränssnitt har en ny funktion som är analog med SCSRRenderAPI, `getCustomSiteProperty`, som gör att layout- och komponentkod kan läsa värdet för en anpassad sektionsegenskap.

Låt oss till exempel säga att du vill definiera en anpassad sektionslayout som använder SCSSRenderAPI för att anropa och hämta anpassade webbplatsegenskaper för sidhuvudet, kontaktpersonens namn och kontaktpersonens e-postadress. Följande skript bygger en HTML-sträng med anpassade webbplatsegenskaper som läggs till sist i DOM:en.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';



  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';

      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Anpassade egenskaper bevaras när en mall skapas utifrån en webbplats med tillagda anpassade webbplatsegenskaper och när en webbplats skapas utifrån en mall som har anpassade webbplatsegenskaper.

Arbeta med tabeller

I en styckekomponent kan du inkludera tabeller som du skapar eller som du klistrar in från en befintlig HTML-källa.

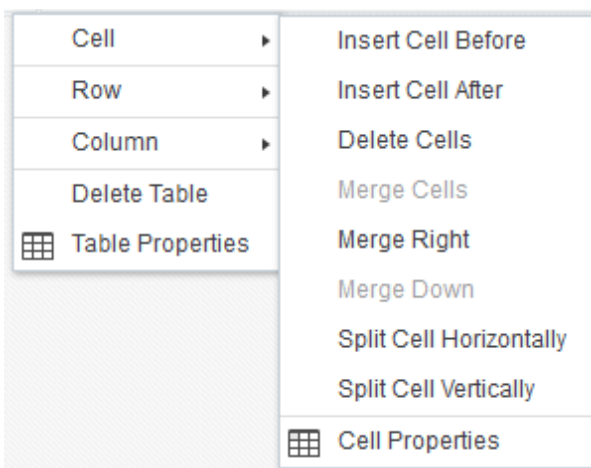
1. Gå till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan eller klicka på en befintlig styckekomponent.
3. För att lägga till en tabell från en annan HTML-sida väljer du tabellen genom att klicka och dra, kopierar den och sedan klistrar du in den i styckekomponenten. För att skapa en ny tabell på den aktuella markörplatsen klickar du på . Välj antal rader, kolumn, bredd och andra formateringsalternativ. Du kan lägga till en valfri **Beskrivning** centrerat över tabellen och en valfri **Översikt** som ger ytterligare kontext för hjälpmedelstekniker som automatiserade skärmläsare.


4. Klicka på **OK** när du är klar för att stänga fönstret. För att ändra de här tabellinställningarna högerklickar du på tabellen och väljer **Tabellens egenskaper**. För att ta bort tabellen högerklickar du på den och väljer **Ta bort tabell**.

 **Obs!:**

Om du utvecklar för olika visningsstorlekar som mobilskrmar kan du använda kod som finns i filen StarterTheme design.css för att [skapa en responsiv tabell](#) som möjliggör stapling av raddata när de visas på mobila enheter.

5. För att lägga till, ta bort eller ändra en rad, kolumn eller cell högerklickar du på raden, kolumnen eller cellen och väljer ett alternativ på den meny som visas. Exempel:



 **Obs!:**

Du kan endast ändra cellegenskaper för en cell i taget.

6. Du kan skapa komplexa tabellayouter genom att slå samman och dela celler. Exempel:

| | | | |
|--------------|--|-------------|--|
| | | Split Cells | |
| Merged cells | | | |

- För att dela en cell i två celler högerklickar du på cellen, väljer **Cell** och sedan väljer du **Dela cell horisontellt** eller **Dela cell vertikalt**.
- För att slå samman två horisontella celler högerklickar du på den vänstra cellen, väljer **Cell** och sedan väljer du **Slå samman åt höger**.
- För att slå samman två vertikala celler högerklickar du på den övre cellen, väljer **Cell** och sedan väljer du **Slå samman nedåt**.

7. Du kan använda de allmänna menyalternativen för att formatera för att ändra format och justering för text i celler.

Ladda upp platsfiler

Du kan när som helst ladda upp bilder och dokument som ska användas för webbplatsen med gränssnittet för Oracle Content Management. Du kan också ladda upp filer inifrån Site Builder när du arbetar med bakgrundsbilder samt med bild-, galleri- och dokumentkomponenter.

När du använder bild- och dokumentfiler med platser kan du använda bilder som lagras på platsen eller på någon annan plats du har åtkomst till. Du kan också använda bilder som andra har delat med dig eller som du laddat upp från en lokal eller nätverksansluten filplats.

Ladda upp filer


Så här laddar du upp en eller flera filer från en lokal eller nätverksansluten plats:

1. Klicka på **Dokument** och gå till den plats där du vill lagra filen. Klicka på **Skapa** för att lägga till en ny mapp på den aktuella platsen.
2. Klicka på **Ladda upp**.
3. Hitta och välj en eller flera filer och klicka sedan på **Öppna**.

Ladda upp filer i redigeringsprogrammet

När du arbetar med bakgrundsbilder eller komponenter som dokument eller bilder kan du ladda upp filer direkt om den fil du vill använda inte finns på en Oracle Content Management-plats.

Så här laddar du till exempel upp en eller flera filer som ska användas med en gallerikomponent från en lokal eller nätverksansluten plats:

1. Du lägger till bilder i ett galleri genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Bilder** på fliken **Allmänt**.
2. Klicka på **Lägg till bilder**.
3. Gå till den plats där du vill lagra filen eller klicka på **Skapa** för att lägga till en ny mapp på den aktuella platsen.
4. Klicka på **Ladda upp**.
5. Hitta och välj en eller flera filer och klicka sedan på **Öppna**.
6. Välj bilder i datalagret och klicka på **OK**.

Obs!:

I fönstret visas alla tillgängliga filer. Välj den filtyp som är lämplig för kontexten. Om du till exempel väljer en bildfil väljer du en fil med ett giltigt bildformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG). Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen.

6

Använda mallar och teman på platser

En mall innehåller det du behöver för att komma igång med en plats, inklusive platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och innehåll, ett tema med design, resurser som bilder och anpassade komponenter. Ett *tema* definierar en plats allmänna utseende – dess format – inklusive färgschema, teckenstorlek, teckensnitt och sidbakgrund.

Mallar

- [Mallar](#)
- [Skapa en mall från en plats](#)
- [Ändra malldetaljer](#)
- [Ändra mallpolicyer](#)
- [Ändra status eller målgrupp för en mall](#)
- [Hantera mallar](#)
- [Exportera och importera mallar](#)

Teman

- [Teman](#)
- [Hantera teman](#)
- [Publicera teman](#)

Mallar

En mall innehåller allt du behöver för att komma igång med din plats, inklusive platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och innehåll, ett tema med design, resurser som bilder och anpassade komponenter.

Standardmallar

Oracle Content Management innehåller ett antal mallar som du kan använda för att skapa webbplatser. Välj en mall och ange ett namn på platsen så kan du börja lägga till innehåll direkt. De här mallarna installeras normalt av tjänsteadministratören när tjänsten initieras.

| Mall | Beskrivning |
|----------------------------------|--|
| Tom mall | Den tomma mallen är en enda sida med rutorna Sidhuvud, Textdel och Sidfot, som ger dig full frihet att använda din egen design. |
| Visning av reklammaterial | Mallen Visning av reklammaterial har ett format med högerjusterad horisontell meny, enkla sidlayouter och sidor på högsta nivå som listar relaterade videotillgångar följt av kapslade detaljsidor som alla visar en viss video. Den har en komponent för standardmeny och visar den inloggade användaren. |

| Mall | Beskrivning |
|---|--|
| Lansering av ny produkt | Den nya mallen Lansering av ny produkt har en högerjusterad horisontell meny och layouter för fallstudier, detaljer för funktioner, prissättning, ditt företag och kontaktuppgifter. På hemsidan finns det en roterande banderollbild samt text. |
| Översikt över produkter och tjänster | Mallen Översikt över produkter och tjänster har layouter för fallstudier, detaljer om produktutbudet, ditt företag, sekretesspolicy och mer. På hemsidan finns det en roterande banderollbild samt text. Mallen är fullständigt responsiv. |
| Startmall | Du kan använda startmallen för att skapa egna platslösningar. Startmallen innehåller ett enkelt exempel med alla funktioner som du kan utforska och utöka med komponenter och interaktioner. Den innehåller platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och -innehåll, ett tema med format, resurser (som bilder), och en anpassad komponent med trigger- och åtgärdsfunktioner. På exempelsidorna finns det information om hur du skapar mallar, med länkar till resurser med mer detaljerad information. |
| Utbildning Presentera Visa | De här mallarna är färgvariationer av varandra. De är responsiva och har en anpassad JavaScript-menykompont inom gruppen. De har grupper med anpassade komponenter som innehåller ett antal standardkomponenter. De visar också den inloggade användaren. |
| Åtkomst Kunskap Relatera | De här mallarna är färgvariationer av varandra. De är responsiva och har en anpassad JavaScript-menykompont inom gruppen. De har grupper med anpassade komponenter som innehåller ett antal standardkomponenter. |
| Dela | Den här mallen är en plats med en enda lång sida. Den är responsiv och har en anpassad JavaScript-menü som leder till platser på en sida i stället för till enskilda sidor. |
| JET-startmall | Oracle JET (JavaScript Extension Toolkit) är ett modulärt verktygspaket med öppen källkod som använder en samling med JavaScript-bibliotek med öppen källkod. Fullständig information finns i Oracle Jet . |

Du kan även skapa en mall från en befintlig plats, alternativt så kan du exportera en befintlig mall, ändra den offline och importera den som en ny mall. Din organisation kan ha mallar som du kan använda.

Hur mallar fungerar

När du skapar en plats använder du mallen så här:

- Om Verksamhetsstyrning för plats är aktivt kan platser behöva godkännas innan de skapas. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).
- Standardplatsen i mallen kopieras till den nya platsen och ger dig en utgångspunkt för dina sidor.
- Alla stödfiler som behövs kopieras till den nya platsen.
- Om malltemat inte finns i temamappen kopieras temat dit. Platsen refererar till temat från dess placering i temamappen. Om temat finns refererar den nya platsen helt enkelt till det befintliga temat.
- Om det finns anpassade komponenter som inte finns i komponentmappen kopieras de dit. Platsen refererar till komponenterna från deras placering i komponentmappen. Om några av komponenterna finns refererar den nya platsen till de befintliga komponenterna.

Skapa anpassade mallar

Om du är webbutvecklare innehåller en mall alla delar du behöver för att skapa en webbplats: plats, layout, navigering, exempelinnehåll osv. Du kan lägga till komponenter och interaktiva funktioner i platsen och på så sätt skapa färdiga platslösningar som uppfyller behoven för verksamheten.

En mall motsvaras av en mappstruktur som du kan arbeta med på samma sätt som med andra mappar. En del av mallens element, till exempel temat och anpassade komponenter, refereras från sina associerade platser i Oracle Content Management. En mall refererar till exempel till det associerade temat från listan över tillgängliga teman på samma sätt som en plats refererar till ett tema.

Om du skapar en mall från en befintlig plats används en kopia av platsen som standardplats i den nya mallen. Mallen refererar till det tema som används på platsen samt eventuella anpassade komponenter som används på platsens sidor. Temat och de anpassade komponenterna kopieras inte till mallen utan refereras på samma sätt som från platsen.



Obs!:

Mallen motsvarar den plats som användes när mallen skapades. Senare ändringar av platsen som användes till att skapa mallen används inte på platsen som är lagrad i mallen.

Du kan skapa innehållsmallar som kan användas för att dela innehållsmodeller. I mallarna finns innehållslayouter, innehållsobjekt och digitala tillgångar som behövs som stöd för en innehållsmodell (t.ex. exempelinnehåll). Innehållsmallar bör skapas från platser med publicerade innehållsobjekt och digitala tillgångar. Innehållstyper skapas inte när en platsmall importerar från ett paket med innehåll. De skapas när en plats skapas från innehållsmallen. Därför ägs inte innehållstyper av användaren som importerar platsmallen av den användare som skapar en första plats från den mallen. Användare kan därefter dela mallen med andra användare, om det behövs. Den här funktionen kanske inte är tillgänglig beroende på vilken prenumerationstyp av Oracle Content Management Cloud du har och startdatumet för din tjänst.

När du exporterar en mall samlas alla mallens element, inklusive en kopia av temat och eventuella komponenter, i ett mallpaket som du kan ladda ned och arbeta med offline.

Om du importerar en mall som du ändrade offline och om namn eller id:n för mallen, temat eller några anpassade komponenter redan används visas en uppmaning om att lösa namnkonflikterna. Du kan eventuellt välja att skapa en ny version av mallen, temat eller den anpassade komponenten. I vissa fall kan du välja att skriva över det befintliga objektet med den importerade versionen. Se [Utveckla mallar](#).

Du kan även importera en mall till ett specifikt datalager. När du gör det får du välja mellan att uppdatera eller duplicera befintliga tillgångar. Se [Importerar mallar till ett specifikt datalager](#).

Dela mallar

När du skapar en mall genom att importera, kopiera eller skapa den från en plats kan ingen annan använda den förrän du delar den.

 **Obs!:**


Samma sak gäller för mallar som ingår i Oracle Content Management och som installeras av administratören. Om inga mallar visas kontaktar du administratören. De kanske inte har delats med dig.

När du delar en mall med en användare för första gången delas automatiskt det associerade temat och associerade anpassade komponenter med användaren. Dessutom tilldelas rollen Nedladdare till användaren så att temat och komponenterna är tillgängliga när användaren skapar en plats från mallen. När du ändrar rollen för den användaren i mallen uppdateras inte delningsinformationen för det associerade temat eller för anpassade komponenter.

Om Verksamhetsstyrning för plats är aktivt gör du mallar tillgängliga genom mallpolicyer. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#) och [Ändra mallpolicyer](#).

Skapa en mall från en plats

Om du har en plats som du vill använda som grund för andra platser kan du skapa en mall från den.

 **Obs!:**


Om du vill skapa en mall från en plats måste du ha rollen Nedladdare, Bidragsgivare eller Ansvarig för platsen. Dessutom måste administratören aktivera alternativen på menyn **Skapa**. Om inte menyn **Skapa** visas på mallsidan kontaktar du administratören.

I de här stegen beskrivs hur du skapar en mall från en plats. Du kan även importera ett mallpaket som du har skapat eller ändrat offline. Se [Exportera och importera mallar](#).

 **Obs!:**

Om du skapar en mall från en webbplats som använder innehåll från flera datalager måste du göra det med hjälp av verktygen för Oracles moln för innehåll och upplevelse. Se [Utveckla med OCE Toolkit](#) och [Använda CEC-kommandoradsverktyget](#).

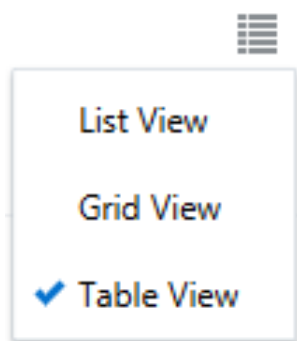
Så här skapar du en mall från en webbplats med hjälp av webbgränssnittet för Oracle Content Management:



1. Klicka på **Platser** och välj den plats du vill använda.
2. Välj **Skapa mall** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
3. Ange ett namn för mallen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scsTEMPLATE_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

4. Ange en valfri beskrivning av mallen.
5. Välj om du vill inkludera avpublicerade innehållsobjekt och digitala tillgångar i mallen.
6. När du är klar klickar du på **Skapa mall**.

När mallen har skapats visas namnet i listan över mallar. Om du vill visa alla mallar klickar du på **Utvecklare** och sedan på **Visa alla mallar**. Du kan styra hur mallar visas, genom att klicka på visningsikonen och välja ett alternativ i listan.



Om du vill visa mapparna och filerna som är associerade med en mall väljer du **Öppna** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Om du vill visa eller ändra namnet, beskrivningen eller andra detaljer för mallen ska du klicka på mallnamnet eller välja **Detaljer** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.

I den nya mallen används en kopia av platsen som standardplats. Mallen refererar till det tema som används på platsen samt eventuella anpassade komponenter som används på platsens sidor. Temat och de anpassade komponenterna kopieras inte till mallen utan refereras på samma sätt som från platsen.

Om mallen har skapats från en företagsplats väljs den språkanpassningspolicy och det standardspråk som används av den ursprungliga platsen som standard för alla nya platser som skapas utifrån mallen.

Mallen återspeglar platsen som användes när mallen skapades. Ändringar av platsen som användes för att skapa mallen används inte på den plats som är lagrad i mallen.

Ändra malldetaljer



På malldetaljfliken visas mallnamn, redigerare, beskrivning, malltema, anpassade komponenter som inkluderats i mallen och förhandsgranskningsbilder av mallen. Om verksamhetsstyrning för plats är aktiverad visas även mallens status (huruvida mallen är tillgänglig för att skapa platser).

Om du har rätt behörighet kan du ändra eller uppdatera mallegenskaper, t.ex. namn och beskrivning. Du kan även lägga till eller ta bort förhandsgranskningsbilder av mallen.

Du kan uppdatera malldetaljer om du har skapat mallen (är mallägare), om du är webbplatsadministratör eller om någon har delat en mall med dig och tilldelat dig rollen Bidragsgivare eller Ansvarig.

Om du lägger till förhandsgranskningsbilder lagras filerna i mallens tillgångsmapp. De här filerna visas inte på någon associerad webbplats, men ger mallägaren möjlighet att ange information om mallen.

Så här visar eller ändrar du malldetaljer:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla mallar**.
2. Välj mallen och välj **Detaljer** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
3. Redigera den information du vill ändra. Om du inte kan redigera informationen har du inte någon av rollerna Bidragsgivare eller Ansvarig.
4. Om du vill lägga till en förhandsgranskningsbild klickar du på . Leta reda på den bild som du vill använda, eller klicka på **Ladda upp** för att ladda upp en bild som finns lagrad lokalt. Bilden ska vara minst 180 x 135 px (bildförhållande 4:3). Mindre bilder kanske inte visas optimalt och bilder som är mycket större kan påverka prestandan.

Om alla platser för förhandsgranskningsbilder är upptagna måste du ta bort en bild innan du kan lägga till en ny. Du tar bort en förhandsgranskningsbild genom att

klicka på  på bilden.


5. Klicka på **Spara**.

Ändra mallpolicyer

På fliken med mallpolicyer visas typen av mall (standard eller företag), vilket godkännande som krävs samt den lägsta säkerheten för webbplatser som skapas utifrån mallen. Du ser även mallens status (huruvida mallen är tillgänglig för användning när webbplatser skapas).

För att du ska se fliken med mallpolicyer måste verksamhetsstyrning för plats vara aktiverat och du måste vara webbplatsadministratör. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

Så här visar eller ändrar du mallpolicyer:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla mallar**.
2. Välj mallen och välj **Detaljer** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
3. Välj fliken **Policyer**.
4. Välj om webbplatsbegäranden som skapas utifrån den här mallen kräver godkännande från webbplatsadministratören, om de godkänns automatiskt eller om de kräver godkännande från specifika personer. Om du vill begränsa godkännandet till specifika personer ska du börja med att ange namn eller e-postadress för den person eller grupp du vill lägga till som godkännare, och sedan välja personen eller gruppen bland sökresultaten. Om du vill ta bort en godkännare klickar du på **X** bredvid namnet.
5. Välj den minsta säkerhet som krävs för platser som skapas från den här mallen. Platsskapare kan välja en högre nivå av säkerhet för den plats de önskar.
 - **Specifika tjänsteanvändare** – Endast användare som kan logga in på den här instansen av Oracle Content Management får åtkomst till webbplatsen.

Webbplatsskaparen väljer Oracle Content Management-användarna efter att webbplatsen har skapats. Se [Ändra platssäkerhet](#).

- **Specifika molnanvändare** – endast valda användare som kan logga in på din domän har åtkomst till platsen. Platsskaparen väljer molnanvändarna efter att platsen har skapats. Se [Ändra platssäkerhet](#).
 - **Tjänsteanvändare** – Alla användare som kan logga in på den här instansen av Oracle Content Management får åtkomst till webbplatsen.
 - **Molnanvändare** - alla användare som kan logga in på din domän har åtkomst till platsen.
 - **Alla** - vem som helst har åtkomst till platsen utan att logga in.
6. Välj en upphörandepolicy för att fastställa när en webbplats som använder mallen upphör. Webbplatsadministratörer kan ange huruvida utgångna webbplatser ska tas offline eller tas bort. Webbplatsägare och webbplatsansvariga meddelas via e-post innan webbplatsen upphör och ges möjlighet att förlänga giltighetstiden. Om de inte förlänger giltighetstiden meddelas de via e-post när webbplatsen antingen har tagits offline eller har tagits bort. Vid den tidpunkten kan de förlänga giltighetstiden och åter ta webbplatsen online eller återställa den från papperskorgen om det är nödvändigt. Alternativen för upphörandepolicyn är:
- **Aldrig**
 - **1 år**
 - **2 år**
 - **Anpassad**
Om du väljer **Anpassad** kan du välja ett utgångsdatum som ligger inom 1 år eller över 2 år framåt i tiden.

 **Obs!:**

När en webbplats har skapats kan webbplatsadministratörer ändra webbplatsens upphörandepolicy i dialogrutan **Egenskaper för webbplats**.


7. Om du redigerar en företagsmall kan du välja hur platsprefixet ska skapas för användarvänliga URL-värden. Det här prefixet läggs till sist i beskrivande webbadressvärden för innehållsobjektet (den del av URL:en som är specifik för sidan eller tillgången). Du kan låta prefixet genereras automatiskt baserat på webbplatsens namn eller låta användaren ange ett prefix.
8. Om du redigerar en företagsmall ska du välja språkanpassningspolicy som används för att fastställa vilka språk som krävs för webbplatsen.
9. Klicka på **Spara när du är klar**.

Ändra status eller målgrupp för en mall

På fliken med mallens målgrupp visas mallens status (huruvida mallen är tillgänglig för användning när webbplatser skapas) och vem som kan använda mallen för att skapa webbplatser.

För att du ska se fliken med mallens målgrupp måste webbplatsregelverk vara aktivt och du måste vara webbplatsadministratör. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

Så här visar eller ändrar du mallens målgrupp:





1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla mallar**.
2. Välj mallen och välj **Detaljer** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
3. Välj fliken **Målgrupp**.
4. Mallens status ändrar du genom att klicka på statusväxlaren. Du måste göra mallen aktiv för att användare ska kunna skapa webbplatser med mallen. När du aktiverar en mall blir den som standard tillgänglig för alla som skapar webbplatser. Om du vill ändra vem som kan använda mallen ska du ändra inställningen på den här fliken.
5. Välj vem som ska kunna använda den här mallen för att skapa webbplatser.
 - **Specifika personer** – endast utvalda personer kan använda den här mallen för att skapa webbplatser. Börja med att ange namn eller e-postadress för den person eller grupp du vill ska kunna använda den här mallen och välj sedan personen eller gruppen bland sökresultaten. Om du vill ta bort en person eller grupp klickar du på **X** bredvid respektive namn.
 - **Alla** – alla som kan skapa webbplatser kan använda den här mallen.
6. Klicka på **Spara när du är klar**.





Hantera mallar

Du kan kopiera, ändra namn på och ta bort en mallmapp på samma sätt som för andra mappar, men det finns vissa överväganden du måste göra när det gäller mallar när du importerar eller delar dem.

Öppna sidan Mall genom att välja **Utvecklare** och sedan **Visa alla mallar**. Använd alternativ i aktivitetsfältet eller på snabbmenyn på sidan Mallar för att utföra dessa uppgifter.

| Uppgift | Beskrivning |
|-----------------------------|--|
| Skapa en mall | <p>Om du har en plats som du vill använda som grund för andra platser kan du skapa en mall från den.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> Obs!:</p> <p>Du måste ha rollen Nedladdare, Bidragsgivare eller Ansvarig för platsen och administratören måste aktivera alternativet. Om inte menyn Skapa visas på mallsidan kontaktar du administratören. Dessutom gäller att om du skapar en mall från en webbplats som använder innehåll från flera datalager måste du göra det med hjälp av verktygen för Oracles moln för innehåll och upplevelse. Se Utveckla med OCE Toolkit och Använda CEC-kommandoradsverktyget.</p> </div> <p>På mallsidan klickar du på Skapa och väljer Skapa från befintlig plats. Välj en plats, ange ett namn för mallen och klicka på Skapa. Se Skapa en mall från en plats.</p> |
| Visa och redigera mallfiler | <p>Du kan utforska de mappar och filer som utgör mallen genom att välja mallen och välja Öppna på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.</p> <p>Om du är webbutvecklare kan du ladda ned och ändra enskilda mallfiler, och du kan använda datorappen och synkronisera de ändringar du gör på det lokala systemet. Du kan också exportera mallpaketet, som innehåller det associerade temat och anpassade komponenter, och arbeta med det offline i önskad utvecklingsmiljö.</p> <p>En mall motsvaras av en mappstruktur som du kan arbeta med på samma sätt som med andra mappar.</p> <p>När du exporterar en mall samlas alla mallens element, inklusive en kopia av temat och eventuella komponenter, i ett mallpaket som du kan ladda ned och arbeta med offline. Se Utveckla mallar.</p> |
| Skapa en plats | <p>Om du vill skapa en webbplats från en mall väljer du mallen och väljer Skapa webbplats på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Se Skapa webbplatser.</p> |
| Ändra namn på en mall | <p>Välj mallen du vill ändra namn på och välj Ändra namn på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Ange ett namn på mallen som inte är samma som någon annan mall på samma server. Riktlinjer för namn finns i Skapa en mall från en plats.</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|-----------------------------------|--|
| Kopiera en mall | <p>Du kan skapa en mall genom att kopiera en befintlig mall och göra ändringar i kopian.</p> <div data-bbox="792 363 1458 539" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px;"><p> Obs!:</p><p>När du kopierar en mall kopieras inte delningsinformation associerad med mallen.</p></div> <p>Välj mallen du vill kopiera och välj Kopiera på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Ange ett namn på mallen som inte är samma som någon annan mall på samma server. Andra riktlinjer för namn finns i Skapa en mall från en plats</p> <p>En förloppsindikator visar det nya mallnamnet och kopieringsstatusen.</p> |
| Ta bort eller återställa en mall | <p>Om du har rätt behörighet kan du ta bort en mallmapp och dess innehåll. När du tar bort en mall flyttas mallmappen med alla tillhörande mappar och filer till papperskorgen.</p> <p>Du kan ta bort eller återställa en mall om du har skapat den (är mallägaren) eller om någon har delat en mall med dig och tilldelat dig rollen Bidragsgivare eller Ansvarig.</p> <div data-bbox="792 980 1458 1157" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px;"><p> Obs!:</p><p>När du tar bort en mall tas inte det associerade temat och de anpassade komponenterna bort.</p></div> <p>Om du vill ta bort en mall ska du välja mallen du vill ta bort och välja Ta bort på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Du uppmanas att flytta mallen till papperskorgen. En borttagen mall ligger kvar i papperskorgen tills:</p> <ul style="list-style-type: none">• Du återställer mallen.• Du tar bort mallen permanent.• Din papperskorgskvot uppnås.• Papperskorgen töms automatiskt enligt det intervall som angetts av tjänsteadministratören. Standardvärdet är 90 dagar. <p>Om du vill återställa en mall väljer du Papperskorg i listrutan Mallar, varefter du väljer mallen och väljer Återställ på menyraden eller snabbmenyn.</p> |
| Exportera eller importera en mall | <p>Du kan exportera en mall, ändra den offline och sedan importera den antingen som en ny mall eller som ersättning för den befintliga mallen. Du kan även exportera en mall, flytta den till en annan instans och importera den där.</p> <p>När du exporterar en mall kopierar du mallen till en mapp som en enda .zip-fil. Du kan ladda ned mallpaketet direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med filerna skapar du en .zip-fil som innehåller mallpaketet, importerar den och skriver över den ursprungliga mallen eller skapar en ny.</p> <p>Se Exportera och importera mallar.</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|---|--|
| Dela en mall och hantera medlemsroller | <p>Om du är ägare till eller ansvarig för en mall kan du dela en mall med andra användare och tilldela en roll som definierar vad användaren kan göra med mallen.</p> <p>Om regelverk <i>inte är</i> aktivt ger alla tilldelade roller användare behörighet att skapa en webbplats utifrån mallen. Om regelverk <i>är</i> aktivt måste du aktivera mallen och se till att användaren inkluderas i målgruppen för mallen för att användaren ska få behörighet att skapa en webbplats utifrån mallen. Se Ändra status eller målgrupp för en mall.</p> <p>Mallens tema och anpassade komponenter lagras som separata objekt, som bara refereras till i mallen. Därför hanteras medlemskap för teman och anpassade komponenter separat. När du delar en mall med en användare, och oavsett vilken roll du ger personen för mallen, tilldelas användaren automatiskt rollen Nedladdare för ett eventuellt associerat tema och eventuella associerade anpassade komponenter, för att säkerställa att de objekten är tillgängliga för användaren om användaren skapar en webbplats utifrån mallen.</p> <p>Välj mallen du vill dela och välj Medlemmar på snabbmenyn eller i aktivitetsfältet.</p> <p>Ange ett eller flera användarnamn eller e-postadresser och tilldela dem till någon av dessa roller:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Läsare: läsare kan visa mapparna och filerna för en mall, men inte göra några ändringar. • Nedladdare: Nedladdare kan även ladda ned filer och spara dem på sin dator. • Bidragsgivare: bidragsgivare kan också redigera malldetaljer och mallfiler, ladda upp nya filer, ta bort filer och ta bort mallen. • Ansvarig: Ansvariga kan dessutom lägga till användare och tilldela dem till roller. Ägaren till en mall (den som har skapat mallen) tilldelas automatiskt rollen Ansvarig. |
| Visa eller redigera malldetaljer | <p>Om du vill visa malldetaljer ska du välja mallen och sedan välja Detaljer på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Malldetaljerna inkluderar mallens namn, skapare, stödfiler, beskrivning, tema och anpassade komponenter samt miniatyrer. Om du har lämplig mallroll kan du redigera detaljerna. Se Ändra malldetaljer.</p> |
| Visa eller redigera mallpolicyer (med regelverk aktivt) | <p>Om regelverk är aktivt och du är webbplatsadministratör kan du visa mallpolicyer, t.ex. godkännande som krävs, lägsta säkerhet, webbplatsens utgångsdatum samt språk Anpassning. Välj mallen, välj Detaljer på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet och välj sedan fliken Policyer. Se Ändra mallpolicyer.</p> |
| Gör en mall tillgänglig för skapande av webbplatser och hantera vem som ska kunna använda mallen för att skapa webbplatser (med regelverk aktivt) | <p>Om regelverk är aktivt och du är webbplatsadministratör kan du göra en mall tillgänglig för skapande av webbplatser och hantera vem som ska kunna använda mallen för att skapa webbplatser.  visas bredvid mallar som är aktiva (tillgängliga för skapande av webbplatser).</p> <p>Om du vill ändra status eller målgrupp ska du välja mallen och sedan välja Detaljer på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Om du vill göra mallen tillgänglig för skapande av webbplatser klickar du på statusväxlaren för att aktivera den. • Om du vill ändra vem som kan använda mallen för att skapa webbplatser klickar du på fliken Målgrupp. Se Ändra status eller målgrupp för en mall. |

Exportera och importera mallar

Du kan exportera en mall, ändra den offline och sedan importera den antingen som en ny mall eller som ersättning för den befintliga mallen. Du kan även exportera en mall, flytta den till en annan Oracle Content Management-instans och importera den där

Exportera mallar

När du exporterar en mall kopierar du i praktiken mallen till en mapp i Oracle Content Management som en enda .zip-fil. Du kan ladda ned mallpaketet direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med mallfilerna skapar du en .zip-fil som innehåller mallpaketet och importerar den till din plats. Du kan antingen skriva över den ursprungliga mallen eller skapa en ny.



Obs!:

När du exporterar en mall inkluderas inte dess delningsinformation.

Så här exporterar du en mall:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla mallar**.
2. Välj en mall och välj **Exportera** på menyraden eller snabbmenyn.
3. Navigera till en befintlig mapp eller skapa en ny mapp genom att klicka på **Skapa**, ange ett namn och en valfri beskrivning.
4. Välj en mapp genom att välja kryssrutan för den och klicka på **OK**.

Importera mallar



Obs!:

Om du importerar en mall till en annan server kan det hända att vissa länkar på standardplatsen inte är giltiga i den nya serverkontexten. Om en plats använder referenslänkar till bilder och annat innehåll i stället för att kopiera innehållet direkt till platsen är det innehållet inte tillgängligt på den nya servern. Även om du kopierar innehållet till den nya servern kommer innehållet att ha ett annat internt id och länken blir ogiltig. När du importerar mallen meddelas du om de sidor som innehåller ogiltiga referenslänkar.

Så här importerar du ett mallpaket:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla mallar**.
2. Klicka på **Skapa** och välj **Importera ett mallpaket**.
3. Om du har laddat upp ett mallpaket går du till den mapp som innehåller mallpaketet och öppnar mappen. Om inte har laddat upp mallpaketet ännu går du till den mapp där du vill ladda upp det eller skapar en ny mapp. Klicka på **Ladda upp**, hitta och välj mallpaketet och klicka på **Öppna**.

- Om du vill använda en mall markerar du kryssrutan bredvid mallfilnamnet och klickar på **OK**. Nya mappar skapas för mallen, dess associerade tema och eventuella anpassade komponenter. Om namn eller id:n för mallen, temat eller några anpassade komponenter redan används visas en uppmaning om att lösa konflikterna. Du kan behöva skapa en ny mall, ett nytt tema eller en ny komponent, alternativt så kan du skriva över befintliga objekt med den importerade versionen.

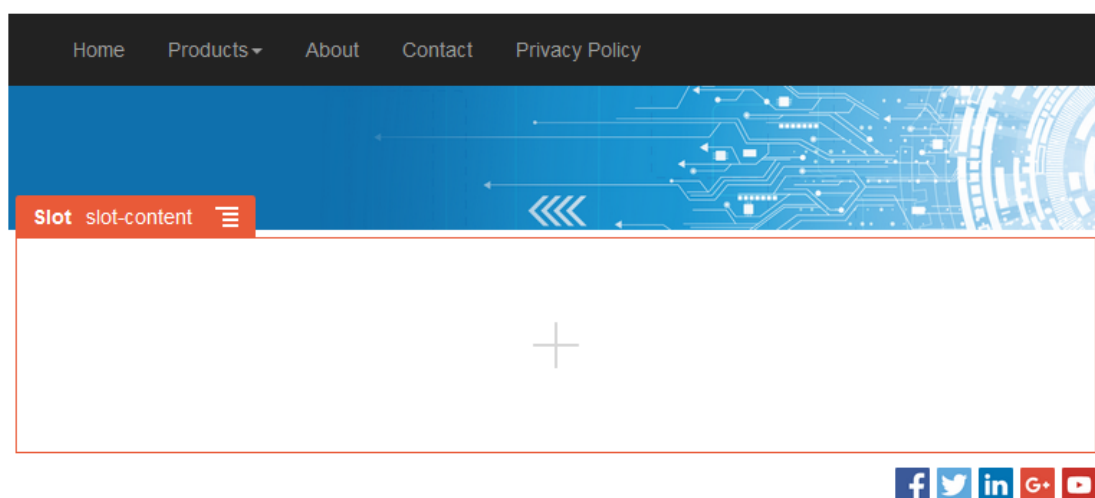
Importerera mallar till ett specifikt datalager

Du kan välja ett datalager och importera ett mallpaket specifikt till det.

- Klicka på **Innehåll** och välj **Datalager** på menyn.
- Välj det datalager där du vill importera mallpaketet och klicka på **Importerera innehåll**.
- Om du har laddat upp ett mallpaket går du till den mapp som innehåller mallpaketet och öppnar mappen. Om inte har laddat upp mallpaketet ännu går du till den mapp där du vill ladda upp det eller skapar en ny mapp. Klicka på **Ladda upp**, hitta och välj mallpaketet och klicka på **OK**.
- Välj om du vill att tillgångar som redan finns i datalagret ska uppdateras med de nya revisionerna eller om du vill att dubletter av tillgångarna ska skapas och klicka sedan på **Importerera**.
- Klicka på **Detaljer** för att visa en lista över tillgångar och innehållstyper som har importerats. Klicka på **OK** när du är klar.

Teman

Ett *tema* definierar en plats allmänna utseende – dess format – inklusive färgschema, teckenstorlek, teckensnitt och sidbakgrund. Teman ger visuell konsekvens mellan platsens sidor. Genom att justera designen och lägga till innehåll skapar du en plats som förmedlar din stil, ditt varumärke och din vision.



Ett tema innehåller:

- Sidlayouter
- CSS (Cascading Style Sheet)
- Variationer av formatmallen

- Konfigurationsfiler
- Bakgrundskod som definierar platsnavigeringen

Varje webbplats använder ett tema. När du skapar platsen från en mall ärver du temat från mallen. Du kan ändra platsens tema när du vill.

Oracle Content Management innehåller ett antal mallar med teman som du kan använda för att komma igång. Om du vill skapa ett nytt tema kopierar du ett befintligt tema. Du kan ladda ned och ändra temafilerna, och du kan använda datorappen och synkronisera de ändringar du gör på det lokala systemet. Information om andra sätt att skapa teman finns i [Utveckla teman](#).

Utvecklare kan även skapa ett tema som använder en specifik delmängd av komponenter. När du skapar en plats med ett av de här temana visas endast de komponenter som är tillåtna med det temat. På så sätt behöver du inte fundera på om en komponent är giltig eller inte för det tema du har valt. Du kan fortfarande använda fördefinierade komponenter tillsammans med temakomponenter.

Om en plats använder ett nytt opublicerat tema, publiceras temat automatiskt tillsammans med platsen när växlar platsen till onlineläge första gången. Om du gör ändringar av ett tema och vill uppdatera onlineplatser med ändringarna måste du explicit publicera temat. Det är bara temats ägare och användare med behörighet som ansvariga som kan publicera teman explicit.

**Obs!:**

Om du publicerar ändringar av ett tema visas ändringen på alla onlineplatser där temat används. Om du till exempel ändrar standardteckensnittet i temat och publicerar temat används det nya standardteckensnittet på alla platser som använder temat.

Hantera teman

Du kan kopiera, ändra namn på och ta bort en temamapp på samma sätt som för andra mappar, men det finns vissa överväganden du måste göra när det gäller teman eftersom de kan delas av flera olika platser.

Du kan visa alla teman genom att klicka på **Utvecklare** och sedan klicka på **Visa alla teman**. Du kan använda alternativen på menyraden eller på snabbmenyn på temasidan för att utföra dessa uppgifter.

| Uppgift | Beskrivning |
|---------------------|--|
| Skapa ett nytt tema | Om du vill skapa ett nytt tema kopierar du ett befintligt tema. Information om andra sätt att skapa teman finns i Utveckla teman . |

| Uppgift | Beskrivning |
|------------------|--|
| Kopiera ett tema | Du kan skapa ett nytt tema genom att kopiera ett befintligt och göra ändringar i kopian. |


 **Obs!:**

När du kopierar ett tema kopieras inte den delningsinformation som är associerad med temat.

Välj det tema du vill kopiera och välj **Kopiera** på menyraden eller snabbmenyn. Ange ett namn som inte används av ett annat tema. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck. Klicka på **Kopiera**.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.


| | |
|---------------|---|
| Dela ett tema | Om administratören har aktiverat delning och du är ägare till eller ansvarig för temat kan du dela temat med andra användare. När du delar ett tema tilldelar du användaren till en roll som definierar vad han/hon kan göra med temat. |
|---------------|---|

 **Obs!:**

När någon delar en mall med en användare, oavsett vilken roll personen har fått för mallen, tilldelas användaren automatiskt rollen Nedladdare för ett eventuellt associerat tema, för att säkerställa att temat är tillgängligt för användaren om användaren skapar en webbplats utifrån mallen.

Högerklicka på det tema du vill dela, välj **Dela** och klicka på **Lägg till medlemmar**. Ange ett eller flera användarnamn eller e-postadresser och tilldela dem till någon av dessa roller:

- **Läsare:** Läsare kan visa mapparna och filerna för ett tema, men inte göra några ändringar.
- **Nedladdare:** Nedladdare kan även ladda ned filer och spara dem på sin dator.
- **Bidragsgivare:** Bidragsgivare kan också redigera temat, ladda upp nya filer, ta bort filer och ta bort själva temat.
- **Ansvarig:** Ansvariga kan dessutom lägga till användare och tilldela dem till roller. Den som skapat ett tema (ägaren) tilldelas automatiskt till rollen Ansvarig.

| Uppgift | Beskrivning |
|-----------------------------------|--|
| Redigera ett tema | <p>Om du är webbutvecklare kan du ladda ned och ändra enskilda temafilmer, och du kan använda datorappen och synkronisera de ändringar du gör på det lokala systemet.</p> <p>Du kan också exportera ett mallpaket, som innehåller det associerade temat och anpassade komponenter, och arbeta med det offline i önskad utvecklingsmiljö. Se Utveckla teman.</p> <p>Om du gör ändringar av ett tema måste du publicera temat för att ändringarna ska användas av platser som använder temat.</p> |
| Publicera ett tema | <p>Om en plats använder ett nytt opublicerat tema, publiceras temat automatiskt tillsammans med platsen när växlar platsen till onlineläge första gången. Om du gör ändringar av ett tema och vill uppdatera onlineplatser med ändringarna måste du explicit publicera temat. Du kan publicera ett tema om du äger temat eller om du tilldelats till rollen Ansvarig.</p> <p>Välj temat i listan och klicka på Publicera (respektive Publicera igen, för publicerade teman) på menyraden. Ikonen Publicerad  läggs till bredvid temat i listan. Se Publicera teman.</p> |
| Ta bort eller återställa ett tema | <p>Om du har rätt behörighet kan du ta bort en temamapp och dess innehåll. När du tar bort ett tema flyttas temamappen och alla dess associerade mappar och filer till papperskorgen.</p> <p>Du kan ta bort eller återställa ett tema om du skapade det (är temaägaren) eller om någon delade ett tema med dig och tilldelade dig rollen Bidragsgivare eller Ansvarig.</p> |

Obs!:

Du kan inte ta bort ett tema om det används av en plats.

Om du vill ta bort ett tema högerklickar du på det och väljer **Ta bort**. Du uppmanas att flytta temat till papperskorgen. Ett borttaget tema ligger kvar i papperskorgen tills:

- Du återställer temat.
- Du tar bort temat permanent.
- Din papperskorgskvot uppnås.
- Papperskorgen töms automatiskt enligt det intervall som angetts av tjänsteadministratören. Standardvärdet är 90 dagar.


Om du vill återställa ett tema klickar du på **Papperskorgen** på menyraden på sidan Tema. Högerklicka på temat i listan och välj **Återställ**.

Publicera teman

Ett tema definierar platsens allmänna utseende. Du kan uppdatera ett tema för att ändra utseendet på de platser som använder temat.


Om en plats använder ett nytt opublicerat tema, publiceras temat automatiskt tillsammans med platsen när växlar platsen till onlineläge första gången. Om du gör ändringar av ett tema och vill uppdatera onlineplatser med ändringarna måste du

explicit publicera temat. För att publicera ändringar av ett tema måste du vara temats ägare eller ha rollen Ansvarig.

 **Obs!:**

Om du publicerar ändringar av ett tema visas ändringen på alla onlineplatser där temat används. Se till att testa ändringarna offline och att du förstår hur de tillhörande platserna påverkas innan du publicerar uppdateringar av ett tema.

Så här publicerar du ett tema:

1. Klicka på **Utvecklare** och sedan på **Visa alla teman**.
2. Välj ett tema i listan över teman.
3. Klicka på **Publicera** på menyraden eller snabbmenyn.
4. Klicka på **Bekräfta för att gå vidare** och sedan på **OK**. Ikonen Publicerad  läggs till bredvid temat i listan.

7

Hantera anpassade komponenter och layouter

Som utvecklare kan du skapa och hantera anpassade komponenter och layouter. Som platsbidragsgivare kan du registrera tredjepartskomponenter (appar) och komponentgrupper.

Anpassade komponenter inkluderar komponenter som du skapar i redigeraren och lokala komponenter och fjärrkomponenter som du skapar med hjälp av alternativen som beskrivs i det här avsnittet. Anpassade layouter omfattar *sektionslayouter*, som används till att ordna komponenter i en ruta på en sida, och *innehållslayouter*, som används till att ordna fälten i ett innehållsobjekt.

- [Anpassade komponenter](#)
- [Layouter](#)
- [Använda anpassade komponenter och layouter](#)
- [Registrera fjärrkomponenter](#)
- [Skapa lokala komponenter, layouter, innehållsfältredigerare eller innehållsformulär](#)
- [Exportera eller importera komponenter eller layouter](#)



Mer information om hur du använder komponenter med platsen finns i [Ordna sidinnehåll](#).

Mer information om hur du använder enskilda komponenter finns i [Använda inbyggda komponenter](#).

Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Anpassade komponenter

Komponenter är de individuella delarna av en webbsida. Vad ser du när du tittar på en webbsida? Du ser troligen några rubriker, textstycken och ett antal länkar till andra sidor på platsen. Du kan också se bilder, knappar, avdelare, kartor och gallerier. Vart och ett av de här objekten är en komponent.

Om du vill lägga till en komponent på en sida kontrollerar du att  är angett till **Redigera**, klickar på  och väljer den typ av komponent du vill använda.

Dra komponenten från panelen och släpp den i en ruta på sidan. Det är allt. Dra och släpp rubriker, stycken, bilder och andra komponenter till den plats där du vill ha dem på sidan.

Du kan enkelt registrera och integrera fjärrkomponenter (appar) och till och med skapa dina egna komponenter med alternativ i komponenthanteraren. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.

Klicka på **Skapa** och välj motsvarande alternativ för att skapa en ny lokal komponent eller registrera en fjärrkomponent. Komponenter som du skapar och delar på det här sättet visas i panelen för anpassade komponenter i redigeraren.


Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Fjärrkomponenter

Om du har en komponent (app) från tredje part som du vill använda registrerar du den helt enkelt och använder den på din plats. Så enkelt är det.

När du registrerar en fjärrkomponent anger du URL:en till fjärrkomponenten och en sekundär URL för eventuella inställningar som webbutvecklaren kan ange för fjärrkomponenten.

När du har registrerat en fjärrkomponent kan du dela den med andra användare. De registrerade fjärrkomponenter som du äger eller som delas med dig visas i panelen Anpassade komponenter i Site Builder.

Du kan ändra egenskaperna för en fjärrkomponent i redigeringsprogrammet på samma sätt som du gör med andra komponenter. Klicka helt enkelt på menyikonen  och välj **Inställningar**. Med knappen **Anpassad** öppnar du den URL med inställningar som du angav när du registrerade fjärrkomponenten.

Obs!:

Eftersom fjärrkomponenter lagras på en annan server än den som är värd för Oracle Content Management visas de i en infogad ram (med ett iframe-element), av säkerhetsskäl. Det är inte alla fjärrkomponenter som kan placeras i en infogad ram. Fråga leverantören om komponenten kan infogas.

Lokala komponenter

Utvecklare kan skapa komponenter med åtkomst till samma funktioner som finns i Oracle Content Management. Du kan infoga komponenten direkt på sidan eller i en infogad ram med ett iframe-element.

När du klickar på **Skapa** för att skapa en lokal komponent läggs en fullt fungerande exempelkomponent till i listan över komponenter. Den får det namn du anger samt en unik identifierare. Som utvecklare kan du ändra exempelkomponenten när du skapar egna lösningar.

Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Layouter

Med en sidlayout ordnas rutor och innehåll på en sida. Med en sektionlayout ordnas innehåll inom en ruta. Med en innehållslayout ordnas fälten i ett innehållsobjekt.

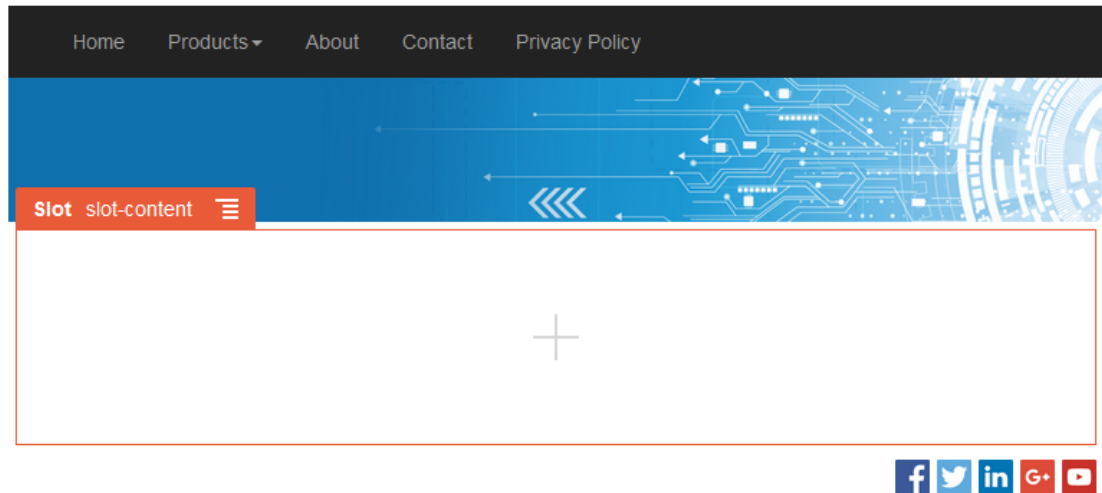
I allmänhet anger en layout presentationen av innehållet, men inte själva innehållet. När innehållet och presentationen separeras blir det enklare att presentera samma innehåll på olika sätt eller ändra presentationen utan att behöva röra innehållet.

Sidlayout

När du lägger till en plats på en sida väljer du en layout som ska användas för sidan. Alla layouter har områden på sidan som kallas rutor dit en bidragsgivare kan dra och släppa innehåll. I en sidlayout definieras rutornas antal och placering på sidan. En layout kan också inkludera innehåll som är fördefinierat och placerat på sidan. Det här

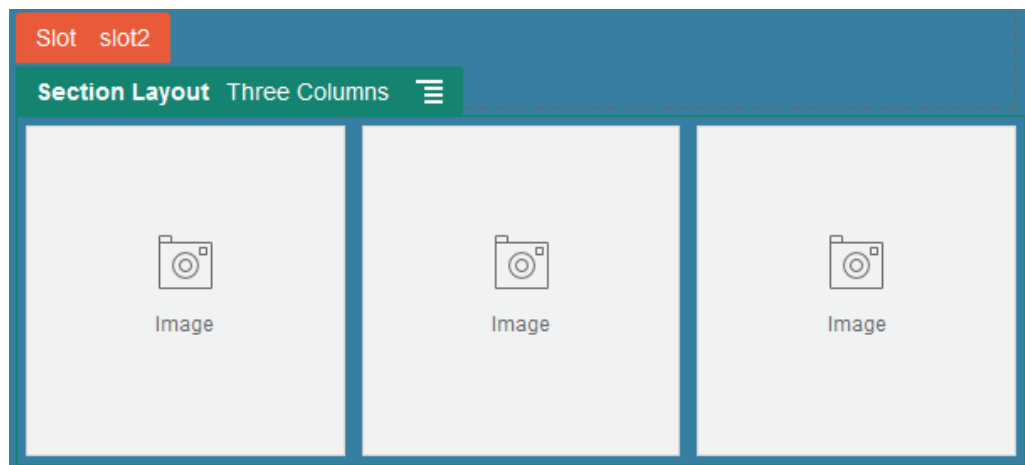
innehållet kan vara statiskt och inte redigerbart, till exempel en företagslogotyp, eller minimalt redigerbart, som en rubrik där bidragsgivaren kan ändra text men inte placering eller utseende.

Sidlayouter lagras i temat. Teman kan ha en eller fler sidlayouter. Som utvecklare kan du skapa ett nytt tema genom att kopiera och ändra ett befintligt tema. Se [Utveckla layouter](#).



Sektionslayout

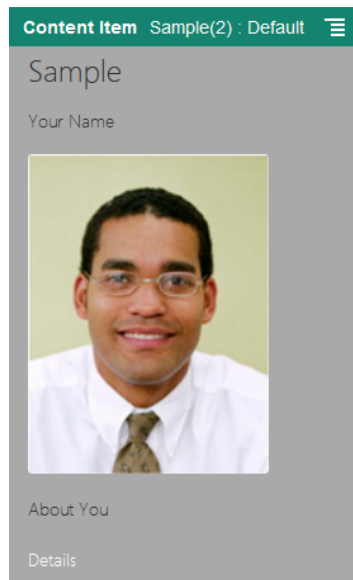
I en sektionslayout ordnas innehåll som läggs till i det automatiskt. Det gör det lättare för en bidragsgivare att lägga till innehåll utan att lägga tid på att formatera det på sidan. I en sektionslayout kan innehåll till exempel organiseras automatiskt i flera kolumner eller i en vertikal lista. En platsbidragsgivare kan lägga till en eller flera sektionslayouter i en ruta för att organisera innehåll.



Förutom de layouter som tillhandahålls kan en utvecklare skapa fler sektionslayouter för att lösa olika layoutproblem eller för att förenkla skapandet för bidragsgivare. En temadesigner kan även bygga in sektionslayouter i en ruta i en sidlayout. Se [Utveckla layouter](#).

Innehållslayout

Om du är företagsanvändare kan du skapa och använda innehållsobjekt baserat på de innehållstyper och layouter du tillhandahålls med. När innehåll är strukturerat på det här sättet kan du som medverkande sätta samman innehållet för ett innehållsobjekt utanför Site Builder. När du har flera innehållslayouter associerade med innehållstypen kan du som platsdesigner visa innehållsobjektet i olika kontexter utan att behöva röra det sammanställda innehållet. Som utvecklare kan du skapa nya layouter baserat på de standardlayouter som medföljer. Se [Utveckla layouter](#).




Använda anpassade komponenter och layouter

Som utvecklare kan du skapa och hantera anpassade komponenter och layouter. Som platsbidragsgivare kan du registrera tredjepartskomponenter (appar) och komponentgrupper.


Anpassade komponenter inkluderar komponenter som du skapar i redigeringsprogrammet och lokala komponenter och fjärrkomponenter som du skapar med alternativen som beskrivs nedan. Om du har en app från tredje part (fjärrkomponent) som du vill använda registrerar du den helt enkelt och använder den på din plats. Utvecklare kan även skapa lokala komponenter med åtkomst till samma funktioner som finns i Oracle Content Management.

Anpassade layouter omfattar *sektionslayouter*, som används till att ordna komponenter i en ruta på en sida, och *innehållslayouter*, som används till att ordna fälten i ett innehållsobjekt.

Med alternativen på menyraden eller på snabbmenyn på sidan Komponenter kan du utföra följande uppgifter:

| Uppgift | Beskrivning |
|---------------------------------------|--|
| Registrera en fjärrkomponent | <p>När du registrerar en fjärrkomponent anger du URL:en till fjärrkomponenten och en sekundär URL för eventuella inställningar som webbutvecklaren kan ange för fjärrkomponenten.</p> <p>Innan du kan skapa en komponent måste administratören aktivera alternativen på menyn Skapa. Om inte menyn Skapa visas på komponentsidan kontaktar du administratören.</p> <p>Klicka på Skapa och välj tillhörande alternativ för att registrera en fjärrkomponent. Se Registrera fjärrkomponenter.</p> |
| Skapa en lokal komponent eller layout | <p>När du skapar en lokal komponent eller layout skapas en fullt fungerande exempelkomponent eller -layout som du sedan använder som grund för din egen komponent eller layout.</p> <p>Innan du kan skapa en komponent eller layout måste administratören aktivera alternativen på menyn Skapa. Om inte menyn Skapa visas på komponentsidan kontaktar du administratören.</p> <p>Klicka på Skapa och välj det associerade alternativet för att skapa en ny lokal komponent eller layout. Se Skapa lokala komponenter, layouter, innehållsfältredigerare eller innehållsformulär.</p> <p>Information om andra sätt att skapa komponenter finns i Utveckla komponenter.</p> |
| Kopiera en komponent eller layout | <p>Du kan skapa en ny komponent eller layout genom att kopiera en befintlig och göra ändringar i kopian.</p> |
| | <div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Obs!:</p> <p>Du kan inte ändra namnet på en komponent eller layout när du har skapat eller registrerat den. Du kan kopiera en komponent eller layout och ange ett annat namn på kopian. All annan registreringsinformation, inklusive nyckelvärdet för fjärrkomponenter, bevaras. Delningsinformation är oberoende av registreringsinformationen och kopieras inte.</p> </div> |
| | <p>Högerklicka på den komponent eller layout du vill kopiera och välj Kopiera. Ange ett namn och klicka på Kopiera. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck () och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.</p> |
| Skapa innehållsfältredigerare | <p>Du kan skapa en innehållsfältredigerare som kan flyttas upp en nivå och användas vid skapande av en innehållstyp för att styra datafältets format. Alla datatyper stöds utom <i>Media</i> och <i>Referens</i>. Komponentens måste flyttas upp en nivå innan den blir tillgänglig för användning vid skapande av en innehållstyp.</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|---|--|
| Dela en komponent eller layout | <p>Du kan dela komponenter och layouter med andra användare av Oracle Content Management. Du kan dela en komponent eller layout om du är ägare till den eller om du tilldelats till rollen Ansvarig. När du delar en komponent eller layout måste du tilldela användaren en roll som definierar vad han eller hon kan göra med komponenten eller layouten.</p> <p>Högerklicka på den komponent eller layout du vill dela, välj Dela och klicka sedan på Lägg till medlemmar.</p> <p>Ange ett eller flera användarnamn eller e-postadresser och tilldela dem till någon av dessa roller:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Läsare: läsare kan visa och använda komponenten eller layouten i listan över anpassade komponenter och layouter i redigeringsprogrammet. De kan även visa mapparna och filerna för ett tema, men inte göra några ändringar. • Nedladdare: Nedladdare kan även ladda ned filer och spara dem på sin dator. • Bidragsgivare: bidragsgivare kan också redigera komponenten eller layouten, ladda upp nya filer, ta bort filer och ta bort komponenten eller layouten, förutsatt att den inte används på en plats. • Ansvarig: Ansvariga kan dessutom lägga till användare och tilldela dem till roller. Den som har skapat en komponent eller layout (ägare) tilldelas automatiskt till rollen Ansvarig. |
| Redigera en komponent eller layout | <p>Om du är webbutvecklare kan du ladda ned och redigera enskilda komponent- eller layoutfiler, alternativt så kan du använda datorappen till att synkronisera de ändringar du gör i det lokala systemet.</p> <p>Du kan också exportera en komponent eller layout enskilt eller som en del av ett mallpaket, som innehåller alla anpassade komponenter och sektionlayouter, och arbeta med den offline i valfri utvecklingsmiljö.</p> <p>Om du gör ändringar i en komponent eller layout måste du publicera den innan ändringarna återges på de platser där komponenten eller layouten används.</p> |
| Exportera eller importera en komponent eller layout | <p>Du kan exportera en komponent eller layout om du vill ändra den offline och sedan importera den som en ny komponent eller layout eller ersätta den befintliga komponenten eller layouten. Du kan även exportera en komponent eller layout, flytta den till en annan instans och importera den där. Du kan exportera en komponent eller layout enskilt eller som en del av ett mallpaket, som innehåller alla eventuella anpassade komponenter och layouter.</p> <p>När du exporterar en komponent eller layout kopierar du komponenten eller layouten till en mapp som en enda .zip-fil. Du kan ladda ned komponent- eller layoutpaketet direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med komponent- eller layoutfilerna skapar du en .zip-fil som innehåller komponent- eller layoutpaketet, importerar den och skriver antingen över den ursprungliga komponenten eller layouten eller skapar en ny.</p> <p>Se Exportera eller importera komponenter eller layouter.</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|--|---|
| Publicera en komponent eller layout | <p>Om en plats använder en ny opublicerad komponent eller layout publiceras komponenten eller layouten automatiskt tillsammans med platsen när växlar platsen till onlineläge första gången. Om du gör ändringar i en komponent eller layout och vill uppdatera onlineplatser med ändringarna måste du explicit publicera komponenten eller layouten. Du kan publicera en komponent eller layout om du är ägare till den eller om du tilldelats till rollen Ansvarig.</p> <p>Välj komponenten eller layouten i listan och klicka på Publicera (eller Publicera på nytt för tidigare publicerade komponenter eller layouter) i menyraden. Ikonen Publicerad  visas bredvid komponenten eller layouten i listan.</p> |
| Ta bort eller återställa en komponent eller layout | <p>Om du har rätt behörighet kan du ta bort en komponent- eller layoutmapp och dess innehåll. När du tar bort en komponent eller layout flyttas komponent- eller layoutmappen med alla associerade mappar och filer till papperskorgen.</p> <p>Du kan ta bort eller återställa en komponent eller layout om du har skapat den (du är komponentägare) eller om någon har delat den med dig och tilldelat dig till rollen Bidragsgivare eller Ansvarig.</p> |

 **Obs!:**

Du kan inte ta bort en komponent eller layout om den används av en annan plats eller uppdatering, inklusive platser eller uppdateringar i papperskorgen.

Om du vill ta bort en komponent eller layout högerklickar du på den och väljer **Ta bort**. Du uppmanas att flytta komponenten eller layouten till papperskorgen. En borttagen komponent eller layout ligger kvar i papperskorgen tills:


- Du återställer komponenten eller layouten.
- Du tar bort komponenten eller layouten permanent.
- Din papperskorgskvot uppnås.
- Papperskorgen töms automatiskt enligt det intervall som angetts av tjänsteadministratören. Standardvärdet är 90 dagar.

Om du vill återställa en komponent eller layout klickar du på **Papperskorgen**, högerklickar på komponenten eller layouten i listan och väljer **Återställ**.

Registrera fjärrkomponenter

Om du vill använda en fjärrkomponent på en plats måste du först registrera den i Oracle Content Management.

Du kan både registrera tredjepartsfjärrkomponenter och fjärrkomponenter som du har utvecklat.

 **Obs!:**

Innan du kan registrera en fjärrkomponent måste administratören aktivera alternativen på menyn **Skapa**. Om inte menyn **Skapa** visas på komponentsidan kontaktar du administratören.

Så här registrerar du en fjärrkomponent för användning i Oracle Content Management:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Klicka på **Skapa** och välj **Registrera fjärrkomponent**.
3. I fönstret Registrera fjärrkomponent anger eller väljer du bland annat följande information:
 - **Namn:** det namn på komponenten som ska visas för användarna.
 - **Beskrivning:** den beskrivning av komponenten som ska visas för användarna.
 - **Komponent-URL:** slutpunkten som används i en iframe-ram för att återge komponentens innehåll på en sida. Den måste vara HTTPS.
 - **Inställnings-URL:** slutpunkten som används i en iframe-ram för att återge inställningarna för en fjärrkomponent som har lagts till på en sida. Den måste vara HTTPS.
 - **Inställningsbredd:** anger standardbredden på panelen med komponentinställningar i pixlar.
 - **Inställningshöjd:** anger standardhöjden på panelen med komponentinställningar i pixlar.
 - **Nyckel:** en 192-bitars AES-nyckel som är associerad med fjärrkomponenten och används för att skapa ett signerat hashtoken när komponenten behörighetstilldelas. Den används för att kryptera och säkerställa säker läsning och skrivning av inställningarna för komponenten.
4. Klicka på **Registrera**.

När fjärrkomponenten har skapats visas namnet i listan över komponenter. Du kan utforska de filer som användes för att registrera komponenten genom att klicka på komponentnamnet i listan över komponenter.

Registreringsinformationen för komponenten lagras i katalogen som används av webbplatser som skapats i samma instans av Oracle Content Management, men komponenten är fortfarande en fjärrtjänst.

För komponenter som du är ägare till läggs en komponentikon till i panelen Anpassade komponenter i redigeraren, med samma namn som du tilldelat till komponenten. Du kan dela komponenten med andra användare. När du gör det visas komponenten i panelen Anpassade komponenter i redigeraren även för dem.

Skapa lokala komponenter, layouter, innehållsfältredigerare eller innehållsformulär

När du som utvecklare skapar en lokal komponent eller layout får du en fullt fungerande exempelkomponent som du kan ändra och skapa din egen komponent eller layout av.

Innan du kan skapa en komponent eller layout måste administratören aktivera alternativen på menyn **Skapa**. Om inte menyn **Skapa** visas på komponentsidan kontaktar du administratören.

Som utvecklare kan du skapa komponenter med åtkomst till samma funktioner som finns i Oracle Content Management.

Så här skapar du en ny lokal exempelkomponent eller -layout:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Klicka på **Skapa** och välj sedan den typ av komponent eller layout som du vill skapa.
3. Ange ett namn på komponenten eller layouten. Du kan inte välja ett namn som redan används för en annan komponent eller layout.

Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt av ett understreck.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

4. Du kan också ange en beskrivning av komponenten eller layouten.
5. Som komponenttyp väljer du **Standard** för att infoga komponenten direkt på sidan, **Placerad i sandlåda** för att omsluta komponenten i en iframe (med ett iframe-element) eller **Mall** för att återge endast med hjälp av en mall.

Obs!:

Om du väljer **Mall** är inte den lokala komponenten Knockout-baserad och kan inte använda kapslade komponenter när den placeras på en sida. Det här betyder till exempel att du måste redigera rubriker eller textdelen genom att gå in i de anpassade inställningarna i komponentens inställningspanel, i stället för att markera komponenttexten som är synlig på sidan.

6. Klicka på **Skapa**.

En förloppsindikator visar status för skapandeprocessen. När komponenten, layouten eller formuläret har skapats visas namnet i listan över komponenter. Om du klickar på komponent- eller layoutnamnet i listan över komponenter kan du utforska de mappar och filer komponenten eller layouten består av.

7. Så här väljer du en annan ikon än standardikonen som har tilldelats komponenten eller layouten:
 - a. Välj komponenten eller layouten i listan.

- b. Klicka på **Egenskaper**.
- c. Klicka på fliken **Komponentlogotyp**.
- d. Klicka på en logotyp i logotypgalleriet och klicka på **Slutför**.

Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

När du har anpassat komponenten, layouten, innehållsfältredigeraren eller innehållsformuläret kan du dela dessa med andra eller flytta upp dem en nivå så att de kan användas på följande sätt:

- Anpassad komponent: När du använder Site Builder läggs komponentikonen till i panelen Anpassade komponenter i redigeraren, med namnet som du har tilldelat till komponenten.
- Sektionslayout: När du använder Site Builder läggs sektionlayoutikonen till i panelen Sektionslayout i redigeraren, med namnet som du har tilldelat till layouten.
- Innehållslayout: En innehållsadministratör kan tilldela layouten till en eller flera innehållstyper, antingen som standardvyn eller tillagd i en lista över layouter som en platsdesigner kan välja i Site Builder för att ange hur ett innehållsobjekt av den typen ska visas på sidan.
- Innehållsfältredigerare: Om du vill göra en innehållsfältredigerare tillgänglig för användning vid skapande av innehållstyper ska du välja den och klicka på **Flytta upp en nivå**, sedan bekräfta och klicka på **OK**. När innehållsfältredigerare har flyttats upp en nivå är de tillgängliga så att användarna kan styra formatet på alla datafält utom *Media* och *Referens* när de skapar innehållstyper.
- Innehållsformulär: Om du vill göra ett innehållsformulär tillgängligt för användning vid skapande av innehållstyper ska du välja det och klicka på **Flytta upp en nivå**, sedan bekräfta och klicka på **OK**. När de har flyttats upp en nivå är innehållsformulär tillgängliga för användning med alla innehållstyper och tillgångstyper.

Exportera eller importera komponenter eller layouter

Du kan exportera en komponent om du vill ändra den offline och sedan importera den som en ny komponent eller ersätta den befintliga komponenten. Du kan även exportera en komponent, flytta den till en annan instans av Oracle Content Management och importera den där.

Exportera

När du exporterar en komponent kopierar du i praktiken komponenten till en mapp i Oracle Content Management som en enda .zip-fil. Du kan ladda ned komponenten direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med komponentfilerna skapar du en .zip-fil som innehåller komponentmapparna och -filerna, importerar den och skriver över den ursprungliga komponenten eller skapar en ny.



Obs!:

När du exporterar en komponent ingår inte delningsinformationen för komponenten.

Så här exporterar du en komponent:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Välj en komponent eller layout och välj **Exportera** på menyraden eller snabbmenyn.
3. Navigera till en mapp eller skapa en genom att klicka på **Nytt**, ange ett namn och en valfri beskrivning och sedan klicka på **Skapa**. Du öppnar mappar genom att klicka på mappikonen eller -namnet.
4. Välj en mapp genom att välja kryssrutan bredvid mappen och klicka på **OK**.

En komponent- eller layoutpaketfil skapas i den valda mappen, med komponentens eller layoutens namn och filtillägget .zip.

Importera

Innan du kan importera eller skapa en komponent, layout eller innehållsfältredigerare måste administratören aktivera alternativen på menyn **Skapa**. Om inte menyn **Skapa** visas på komponentsidan kontaktar du administratören.

Så här importerar du en komponent, layout eller innehållsfältredigerare:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Klicka på **Skapa** och välj **Importera komponent**. Välj det här alternativet för att importera en komponent, sektionlayout eller innehållslayout.
3. Om du laddade upp komponent- eller layoutpaketet går du till den mapp som innehåller komponenten eller layouten och öppnar mappen. Om inte har laddat upp paketet ännu går du till den mapp där du vill ladda upp komponenten eller layouten eller skapar en ny mapp. Klicka på **Ladda upp**, leta rätt på komponent- eller layoutpaketet och klicka på **Öppna**.
4. Markera kryssrutan bredvid komponentens eller layoutens filnamn och klicka på **OK**. En ny komponent eller layout skapas och läggs till i komponentlistan. Om komponentens eller layoutens namn eller id redan finns uppmanas du att lösa konflikterna. Du kan behöva skapa en ny komponent eller layout, alternativt så kan du skriva över den befintliga komponenten eller layouten med den importerade versionen.

8





Arbeta med platssidor

Nu ska vi skapa en sida, välja en layout och bestämma var sidan ska placeras på platsen.

- [Navigera till en sida](#)
- [Visa sidor](#)
- [Lägga till sidor](#)
- [Flytta sidor](#)
- [Ta bort sidor](#)
- [Ändra sidinställningar](#)
- [Ändra sidlayouten](#)
- [Ändra bakgrunden eller temat](#)

Navigera till en sida


Så här visar du och navigerar i sidhierarkin:


1. Öppna en plats för redigering. Kontrollera att  är angett till Redigera.
2. Visa alternativ för att hantera och redigera sidor och sidinnehåll genom att klicka på .
3. Klicka på  för att visa en lista med sidor på den första nivån.
4. Visa en sida genom att klicka på den.
Sidor med en pil (>) har ett kapslat skikt sidor. Visa de kapslade sidorna genom att klicka på sidan.
Du kan även använda sökrutan längst upp i sidlistan för att hitta önskad sida.
5. Om du vill visa eller ändra inställningar för en viss sida klickar du på  för sidan. Se [Ändra sidinställningar](#).


Visa sidor

Om du vill visa sidorna på en plats öppnar du platsen i redigeringsprogrammet och använder de olika alternativen för förhandsvisning, storlek och orientering.

Så här ändrar du hur du visar sidor när du använder redigeringsprogrammet:

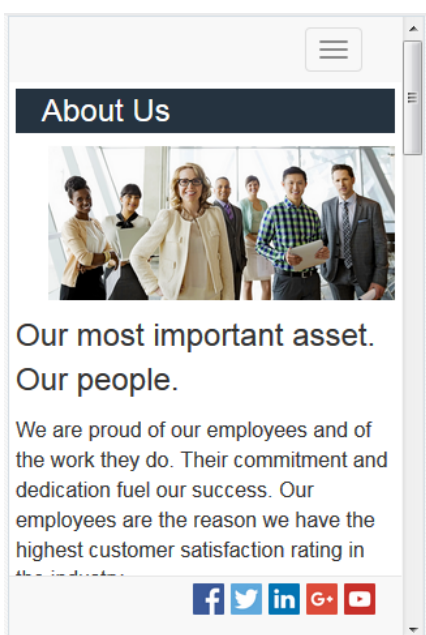
1. Öppna en plats för redigering.
2. Navigera till en sida.
3. För att förhandsgranska sidan i redigeraren måste du ha angett  till Förhandsgranska. Här visas sidan som den ser ut för platsbesökarna, utan de visuella hjälpmedel som används vid redigering.




4. För att förhandsgranska hur den aktuella uppdateringen ser ut när du har använt den på basplatsen i ett separat webbläsarfönster klickar du på .

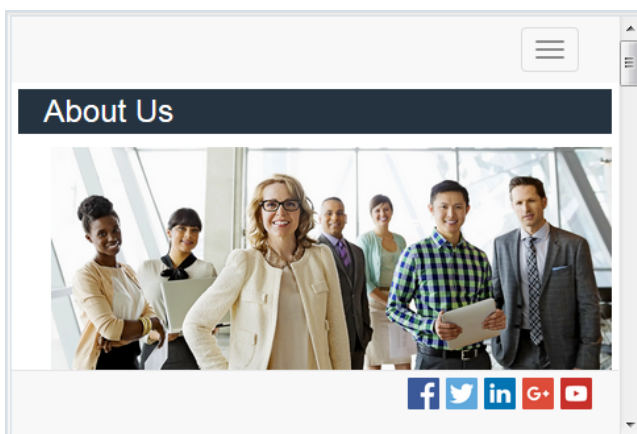
 **Obs!:**

Länkar till platssidor fungerar inte i förhandsgranskningsläge.

5. Om du vill förhandsvisa sidan som den visas på en enhet med en viss skärmstorlek klickar du på **Anpassa till skärmen** på den övre menyraden och väljer en skärmdimensionsuppsättning i listan. Teman med responsiv design ordnar automatiskt sidinnehållet för bästa användning på den valda skärmstorleken.



6. Om du vill skapa en anpassad storlek klickar du på **Anpassa till fönster** och väljer **Skapa en enhetsförinställning**. Fyll i de nödvändiga fälten. Om du vill ta bort en anpassad storlek klickar du på  bredvid storleken. Du kan också aktivera linjalen  och välja ett intervall på linjalen för att snabbt se olika storlekar.
7. Du växlar sidorientering mellan stående och liggande genom att klicka på .




Lägga till sidor

Sidorna på en plats är strukturerade i en mappliknande hierarki eller *platsträd*. Du kan lägga till en sida, definiera inställningar för sidan och bestämma var på platsen sidan ska finnas.



Du kan lägga till en sida eller lägga till en länk till en extern sida.

- **Webbsida:** Sidan och innehållet finns på platsen. Du ger sidan ett namn och definierar innehållet på den, anger var sidan ska finnas på platsen och hur sidorna ska uppföra sig inom den aktuella platsens kontext.
- **Extern länk:** Sidan refereras till från en annan plats angiven av en URL. Du kan ge sidan ett namn och ange var den ska finnas på platsen och hur sidorna ska uppföra sig inom den aktuella platsens kontext. Eftersom du använder en sida från en aktiv plats kan du inte ändra innehållet på en länkad sida.

I platsträdet har en sida som länkar till en extern URL  före sidnamnet.

Lägga till en webbsida

Så här lägger du till en webbsida på platsen:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Välj den nivå eller gren där du vill lägga till sidan och sedan klicka på **Lägg till sida**, eller, om du vill lägga till en underordnad sida, klicka på  och sedan på . "Ny sida" läggs till längst ned i platsträdet och du uppmanas att ge sidan ett namn och ange andra inställningar.
3. Välj **Webbsida** som sidtyp. Använd det här alternativet om du vill hantera innehållet på sidan i stället för att återanvända en sida från en annan plats.
4. Ge sidan ett namn. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-).
Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.
5. Ange URL:en till sidan. Som standard används sidnamnet för URL:en till sidan. Blanksteg ersätts automatiskt med bindestreck. Om du vill använda en annan URL än standard-

URL:en klickar du på **Åsidosätta** och lägger till filnamnet som används i URL:en. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Inkludera ett filtillägg. Standardfilitillägget är .html.

6. Välj en sidlayout. Den definierar sidans allmänna struktur, men inte dess innehåll. En layout innehåller en eller flera namngivna *rutor* där du kan placera innehåll. Antalet och typerna av sidlayouter beror på temat som är associerat med platsen.
7. Välj en sidlayout för mobiler. Den definierar sidans allmänna struktur när den visas på en mobil enhet.
8. Ange en sidrubrik. Den visas inte bara på själva sidan utan även i namnlisten i webbläsaren eller på fliken i webbläsaren när sidan visas. Du lägger till en rubrik på sidan genom att lägga till en rubrikkomponent i redigeringsprogrammet.
9. Ange en valfri beskrivning. Den här beskrivningen visas inte på sidan, men här kan du lägga till information om sidan åt andra bidragsgivare och för egen användning.
10. Ange valfria kommaavgränsade nyckelord som gör det enklare för sökmotorer att identifiera innehållet på sidan. Nyckelord används till att identifiera termer och koncept som inte visas på sidan eller som visas på bilder. Nyckelorden visas inte på sidan, men sökmotorer använder dem för att hitta och identifiera din plats. Bra beskrivningar, nyckelord och synonymer kan öka trafiken till webbplatsen.
11. Lägg till valfria skript och taggar för sidhuvud för analyser och spårning. Validera eventuell kod du använder i sidhuvudet och sidfoten för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
12. Lägg till valfria skript och taggar för sidfot för analyser och spårning. Som standard innehåller foten text, som visas i popupfönster, om användning av cookies på platsen med en länk till sekretesspolicyn. Om du är utvecklare kan du redigera texten som visas. Validera eventuell kod du använder i sidhuvudet och sidfoten för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
13. Valfritt: Du kan använda något av de tillgängliga sidalternativen:
 - **Felsida:** Om ett fel förhindrar att en begärd sida visas, visar du den här sidan i stället för platsens standardfelsida. När du väljer det här alternativet väljs också **Dölj sida från navigering** och alla sökmotoralternativ som standard. Du kan avmarkera alternativen om du vill att felsidan ska inkluderas i navigeringen eller i sökmotorresultaten.
 - **Dölj sida från navigering:** Inkludera inte sidan i den automatiskt genererade navigeringen för platsen.
 - **Detaljsida:** Använd den här sidan för att visa detaljinformation för ett innehållsobjekt som har valts på en annan sida. Strukturerat innehåll är bara tillgängligt för företagsanvändare. När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att detaljsidan ska inkluderas i navigeringen. När strukturerade innehållsobjekt konfigureras för att använda detaljsidan och en användare klickar på länken för fler detaljer om ett strukturerat innehållsobjekt visas detaljsidan med detaljerad information för innehållsobjektet.
 - **Söksida:** Använd den här sidan för att visa resultat från en sökning. Du kan välja den här sidan i länkeställningarna för en innehållssökningskomponent. Se [Innehållssökning](#). När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida**

från navigering som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att söksidan ska inkluderas i navigeringen.

14. Valfritt: Välj ett alternativ för sökmotoroptimering:
 - **Dölj sida för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte indexera sidans innehåll så att sidan inte visas i sökresultat.
 - **Dölj sidlänkar för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte följa länkar på sidan och indexera därför inte länkdestinationerna.
 - **Avaktivera sidcachning för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att de inte ska cachelagra den här sidan.
 - **Dölj sidbeskrivningar för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte inkludera beskrivningen (angiven ovan) efter sidan i sökresultat.
15. Valfritt: välj om sidan ska ha en Cobrowse-knapp som kan användas under bläddringssessioner. Under en sambläddringssession används Oracles molntjänst för sambläddring till att hantera skärmdelning med en platsbesökare. Se [Aktivera Cobrowse-integrering](#) och [Använda Cobrowse på en sida](#).
16. Valfritt: Ersätt webbplatsens spårningskodfragment för analys och lägg till ett kodfragment som är specifikt för den här sidan. Tillägg av ett JavaScript-spårningskodfragment för webbanalysspårning gör det enklare att integrera med externa analysleverantörer som Google, Adobe eller Oracle Infinity. Se [Lägg till analysspårning](#).
17. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

Lägga till en länkad sida

Så här lägger du till en extern länksida till en plats:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Gå till sidan på den nivå i platsträdet där du vill lägga till den. Sidor läggs till på den aktuella nivån, men du kan enkelt flytta dem till en annan plats i platsträdet.
3. Klicka på **Lägg till sida**. "Ny sida" läggs till längst ned i platsträdet och du uppmanas att ge sidan ett namn och ange andra inställningar.
4. Välj **Extern länk** som sidtyp.
5. Ge sidan ett namn. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Namnet används i platsträdet för att identifiera sidan. Blanksteg ersätts automatiskt med bindestreck.
6. Ange den fullständiga URL:en för sidan. Exempel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`
7. Om du vill att sidan ska öppnas i ett nytt webbläsarfönster eller på en ny flik väljer du **Öppna länken i ett nytt fönster**. Om du inte väljer det alternativet öppnas sidan i det aktuella fönstret och ersätter platssidan och navigeringen.
8. Du kan också välja något av de tillgängliga alternativen:
 - **Felsida:** Om ett fel förhindrar att en begärd sida visas, visar du den här sidan i stället för platsens standardfelsida. När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att felsidan ska inkluderas i navigeringen.
 - **Dölj sida från navigering:** Inkludera inte sidan i den automatiskt genererade navigeringen för platsen.

- **Detaljsida:** Använd den här sidan för att visa detaljinformation för ett innehållsobjekt som har valts på en annan sida. Strukturerat innehåll är bara tillgängligt för företagsanvändare. När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att detaljsidan ska inkluderas i navigeringen. När strukturerade innehållsobjekt konfigureras för att använda detaljsidan och en användare klickar på länken för fler detaljer om ett strukturerat innehållsobjekt visas detaljsidan med detaljerad information för innehållsobjektet.
 - **Söksida:** Använd den här sidan för att visa resultat från en sökning. Du kan välja den här sidan i länkställningarna för en innehållssökningskomponent. Se [Innehållssökning](#). När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att söksidan ska inkluderas i navigeringen.
9. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

Flytta sidor





Du kan dra och släppa sidor till en annan plats på den aktuella nivån i platsträdet, eller klippa ut och klistra in en sida på en annan nivå.


Det finns alltid en sida som ligger överst i hierarkin, "hemsidan" för platsen. Alla andra sidor visas under den sidan. Du kan dra och släppa sidor på en given nivå ändra ordning på dem. Du kan också klippa ut och klistra in sidor på en annan plats i hierarkin.

Sidor kan ha kapslade sidor. Om du flyttar en sida med kapslade sidor flyttas också de kapslade sidorna och fortsätter att vara kapslade under den flyttade sidan. Om det tema du använder innehåller automatisk navigering och du ändrar ordningen på sidorna ändras även ordningen för sidorna på navigeringsmenyer.

Så här flyttar du en webbplats till en annan plats i webbplatsträdet:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Gå till den sida du vill flytta.
3. Du flyttar en sida till en annan plats på den aktuella nivån i platsträdet genom att klicka på och dra sidnamnet till en annan position i listan över sidor och släppa den där.
4. Om du vill flytta en sida till en annan nivå i platsträdet klickar du på den sida du vill

flytta och klickar på  för sidan. Om du vill klippa ut sidan från den aktuella platsen klickar du på , om du vill spara en kopia av sidan på den aktuella platsen klickar du på . Gå till den nivå där du vill placera sidan och klicka på .

Om du väljer en sida på den nivå kapslas den inklistrade sidan under den. Klistra in sidan på den aktuella platsen genom att klicka på . Du ändrar ordning på sidorna genom att dra och släppa en sida till en annan plats på den aktuella nivån i platsträdet.

Ta bort sidor


Du kan ta bort sidor som en del i en uppdatering.

En borttagen sida registreras som en del av en uppdatering när du klickar på **Spara**. Sidan tas inte bort från basplatsen förrän du publicerar uppdateringen. Alla som har rollen bidragsgivare eller ansvarig kan ta bort en sida.

Obs!:



När du publicerar en uppdatering som tar bort en sida tas sidan bort permanent och det går sedan inte att återskapa den. Om du tar bort en sida från en flerspråkig plats tas även den översatta versionen av sidan bort när platsen publiceras. Om hantering av sidtillägg och -borttagningar är en viktig fråga kan du isolera de åtgärderna genom att använda särskilda uppdateringar när du lägger till och tar bort sidor från en plats.

Så här tar du bort en sida från platsen:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Navigera till den sida du vill ta bort och klicka på .
3. Bekräfta borttagningen genom att klicka på **OK**. Klicka på **Spara** för att spara alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen.

Ändra sidinställningar

Du kan ändra sidinställningar, t.ex. namn, rubrik, URL, sidhuvuden, sidfötter och andra alternativ.

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på den sida som du vill ändra inställningarna för och klicka sedan på .
3. Ändra inställningarna efter behov:
 - **Sidtyp:**
 - **Webbsida:** Sidan och innehållet finns på platsen. Du ger sidan ett namn och definierar innehållet på den, anger var sidan ska finnas på platsen och hur sidorna ska uppföra sig inom den aktuella platsens kontext.
 - **Extern länk:** Sidan refereras till från en annan plats angiven av en URL. Du kan ge sidan ett namn och ange var den ska finnas på platsen och hur sidorna ska uppföra sig inom den aktuella platsens kontext. Eftersom du använder en sida från en aktiv plats kan du inte ändra innehållet på en länkad sida.
I platsträdet har en sida som länkar till en extern URL  före sidnamnet.

Om du väljer Webbsida visas följande inställningar:

- **Sidnamn:** Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om

du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

- **URL till sida:** Som standard används sidnamnet för URL:en till sidan. Blanksteg ersätts automatiskt med bindestreck. Om du vill använda en annan URL än standard-URL:en klickar du på **Åsidosätta** och lägger till filnamnet som används i URL:en. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (`_`) och bindestreck (`-`). Inkludera ett filtillägg. Standardfilitillägget är `.html`.
- **Sidlayout:** Sidlayouten definierar sidans allmänna struktur, men inte innehållet. En layout innehåller en eller flera namngivna *rutor* där du kan placera innehåll. Antalet och typerna av sidlayouter beror på temat som är associerat med platsen.
- **Sidlayout för mobiler:** Sidlayouten för mobiler definierar sidans allmänna struktur när den visas på en mobil enhet.
- **Sidrubrik:** Sidrubriken visas inte på själva sidan, utan i webbläsarens namnlist eller webbläsarfliken när sidan visas. Du lägger till en rubrik på sidan genom att lägga till en rubrikkomponent i redigeringsprogrammet.
- **Sidbeskrivning:** Beskrivningen visas inte på sidan, men här kan du lägga till information om sidan avsedd för andra medverkande eller för ditt eget bruk.
- **Sökord:** Ange valfria kommaavgränsade sökord som gör det enklare för sökmotorer att identifiera innehållet på sidan. Nyckelord används till att identifiera termer och koncept som inte visas på sidan eller som visas på bilder. Nyckelorden visas inte på sidan, men sökmotorer använder dem för att hitta och identifiera din plats. Bra beskrivningar, nyckelord och synonymer kan öka trafiken till webbplatsen.
- **Sidhuvud:** Lägg till valfria skript eller taggar för sidhuvud för analyser och spårning. Validera eventuell kod du använder i sidhuvudet och sidfoten för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
- **Sidfot:** Lägg till valfria skript eller taggar för sidfot för analyser och spårning. Som standard innehåller foten text, som visas i popupfönster, om användning av cookies på platsen med en länk till sekretesspolicy. Om du är utvecklare kan du redigera texten som visas. Validera eventuell kod du använder i sidhuvudet och sidfoten för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
- **Sidalternativ:**
 - **Felsida:** Om ett fel förhindrar att en begärd sida visas, visar du den här sidan i stället för platsens standardfelsida. När du väljer det här alternativet väljs också **Dölj sida från navigering** och alla sökmotoralternativ som standard. Du kan avmarkera alternativen om du vill att felsidan ska inkluderas i navigeringen eller i sökmotorresultaten.
 - **Dölj sida från navigering:** Inkludera inte sidan i den automatiskt genererade navigeringen för platsen.
 - **Detaljsida:** Använd den här sidan för att visa detaljinformation för ett innehållsobjekt som har valts på en annan sida. Strukturerat innehåll är bara tillgängligt för företagsanvändare. När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att detaljsidan ska inkluderas i navigeringen. När strukturerade innehållsobjekt konfigureras för att använda detaljsidan och en användare klickar på länken för fler detaljer om ett strukturerat

innehållsobjekt visas detaljsidan med detaljerad information för innehållsobjektet.

- **Söksida:** Använd den här sidan för att visa resultat från en sökning. Du kan välja den här sidan i länkinställningarna för en innehållssökningskomponent. Se [Innehållssökning](#). När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att söksidan ska inkluderas i navigeringen.
- **Alternativ för sökmotoroptimering:**
 - **Dölj sida för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte indexera sidans innehåll så att sidan inte visas i sökresultat.
 - **Dölj sidlänkar för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte följa länkar på sidan och indexera därför inte länkdestinationerna.
 - **Avaktivera sidcachning för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att de inte ska cachelagra den här sidan.
 - **Dölj sidbeskrivningar för sökmotorer:** Meddela sökmotorer att inte inkludera beskrivningen (angiven ovan) efter sidan i sökresultat.
- **Sambläddring:** Om administratören har aktiverat sambläddring för systemet och sambläddring har aktiverats för den här webbplatsen ser du ett alternativ där du kan välja om den här sidan ska innehålla knappen Sambläddring, för användning vid webbläsarsessioner. Under en sambläddringssession används Oracles molntjänst för sambläddring till att hantera skärmdelning med en platsbesökare. Se [Aktivera Cobrowse-integrering](#) och [Använda Cobrowse på en sida](#).
- **Analysalternativ:** Om den här webbplatsen inkluderar ett spåringskodfragment för analys kan du åsidosätta kodfragmentet för den här sidan. Klicka på åsidosättningsknappen och redigera skriptet. Mer information finns i [Lägg till analysspårning](#). Om du redigerar webbplatsens kodfragment visas ett meddelande om att skriptet har ändrats. Om du vill ta bort dina anpassningar: **Återställ det senaste webbplatskriptet.**

Om du väljer Extern länk visas följande inställningar:

- **Sidnamn:** Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Namnet används i platsträdet för att identifiera sidan. Blanksteg ersätts automatiskt med bindestreck.
- **Länk-URL:** Ange den fullständiga URL:en för sidan. Exempel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`.
- **Öppna länken i ett nytt fönster:** Välj det här alternativet om du vill att sidan ska öppnas i ett nytt webbläsarfönster eller på en ny webbläsarflik. Om du inte väljer det alternativet öppnas sidan i det aktuella fönstret och ersätter platsidan och navigeringen.
- **Sidalternativ:**
 - **Felsida:** Om ett fel förhindrar att en begärd sida visas, visar du den här sidan i stället för platsens standardfelsida. När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att felsidan ska inkluderas i navigeringen.
 - **Dölj sida från navigering:** Inkludera inte sidan i den automatiskt genererade navigeringen för platsen.
 - **Detaljsida:** Använd den här sidan för att visa detaljinformation för ett innehållsobjekt som har valts på en annan sida. Strukturerat innehåll är bara tillgängligt för företagsanvändare. När du väljer det här alternativet väljs även

Dölj sida från navigering som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att detaljsidan ska inkluderas i navigeringen. När strukturerade innehållsobjekt konfigureras för att använda detaljsidan och en användare klickar på länken för fler detaljer om ett strukturerat innehållsobjekt visas detaljsidan med detaljerad information för innehållsobjektet.

- **Söksida:** Använd den här sidan för att visa resultat från en sökning. Du kan välja den här sidan i länkeställningarna för en innehållssökningskomponent. Se [Innehållssökning](#). När du väljer det här alternativet väljs även **Dölj sida från navigering** som standard. Du kan avmarkera det här alternativet om du vill att söksidan ska inkluderas i navigeringen.

4. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

Ändra sidlayouten

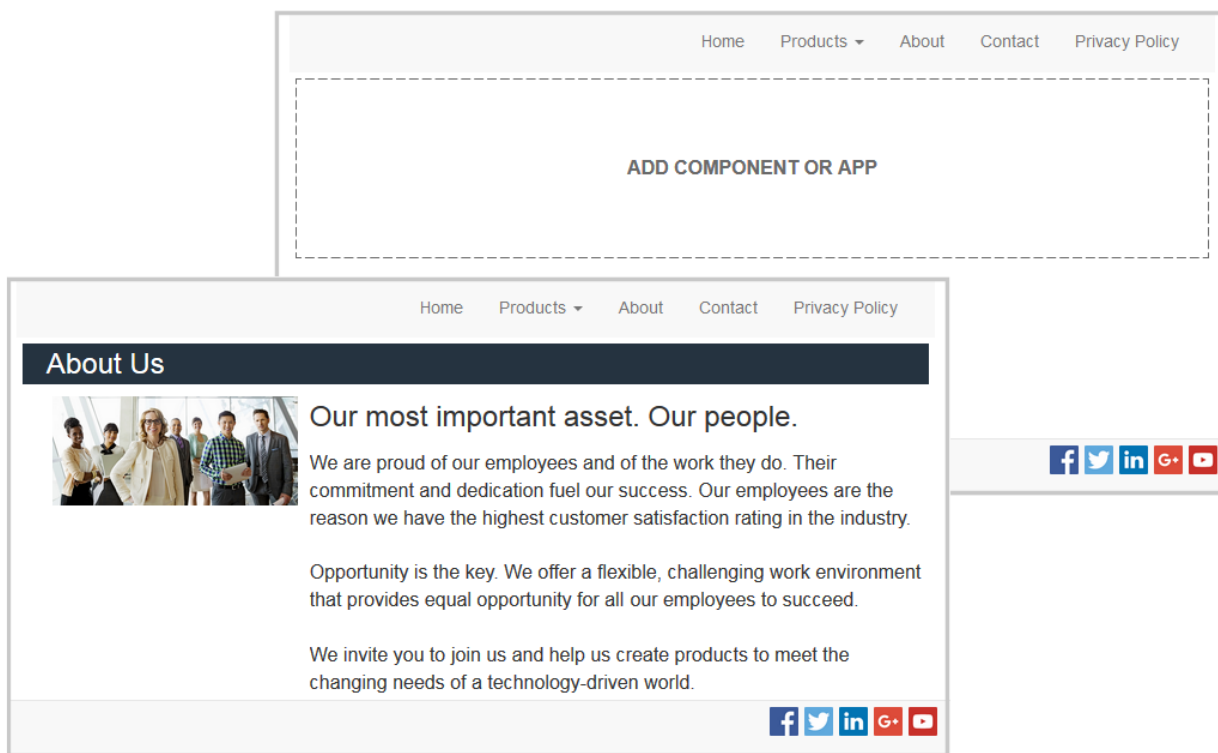
En layout definierar hur innehåll ordnas på sidan. Olika layouter kan innehålla olika många namngivna *rutor*, som är en region som omfattar sidans bredd. En ruta kan innehålla en eller flera typer av innehåll.

Alla teman har flera olika sidlayouter. När du lägger till en plats på en sida väljer du en layout som ska användas för sidan. Varje layout har rutor där du kan dra och släppa innehåll. Det är upp till dig vilket innehåll du placerar i dessa rutor. Det kan vara allt från rubriker, text och avdelare till multimedia, gallerier och sociala media. Du kan ordna innehållet i en ruta, men du kan inte ändra antalet rutor och hur de är ordnade på sidan. Om du vill göra det måste du använda en ny sidlayout.


Obs!:

Du kan byta ut en layout mot en annan. Tänk bara efter först. Om du väljer en layout med färre rutor eller rutor med andra namn, visas inte befintligt innehåll i andra rutor i den nya layouten. Innehållet tas inte bort. Det kan bara inte visas om inte layouten du valt har en ruta med samma namn.

Följande illustration visar en exempellayout för en sida. Du kan se den tomma rutan i sidlayouten och den färdiga sidan med rubrik, bild och text placerad i rutan.



Så här väljer du en annan layout för en sida:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Navigera till sidan och klicka på .
3. Gå till fältet Sidlayout och välj en annan layout på menyn. Antalet och typerna av sidlayouter beror på temat som är associerat med platsen.
4. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

Ändra bakgrunden eller temat

Du kan ange bakgrundsfärg och -bild för sidan, för enskilda rutor på sidan och för sektionslayouter i en ruta. Du kan även ändra hela temat för en plats.

En ruta är ett område som omfattar sidans bredd och som kan innehålla en eller flera typer av innehåll. Den bakgrund du anger för en ruta gäller för hela rutan och alla komponenter i den.







Ändra bakgrunden

Bakgrunder läggs över varandra. Om du anger en bakgrund för en ruta placeras den alltså över bakgrunden som angetts för sidan. För de flesta bilder och färger åsidosätter det övre skiktet det som ligger under. Om du använder en viss grad av genomskinlighet i en bakgrundsfärg eller på bilder kan färgerna på underliggande skikt lysa igenom eller blandas med färgerna som används på överliggande skikt.

En del komponenter, som stycken och rubriker, kan ha en bakgrundsfärg som är en del av ett fördefinierat eller anpassat format. Om du anger en bakgrundsfärg för en komponent läggs

den också över eventuella bakgrunder för sektionslayouter, rutor och sidor. Se [Använda format och formatering](#).

Bakgrundsalternativen är liknande för sidor, rutor och sektionslayouter, men du får åtkomst till dem på något olika sätt:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
3. Så här ändrar du bakgrunden på en sida eller ruta:
 - Klicka på  i sidlistan och sedan på .
 - Om du vill ange bakgrunden för hela sidan klickar du på **Hela sidan** och sedan på . Om du vill ange bakgrunden på en ruta på sidan väljer du sidan och klickar på .
4. Så här ändrar du bakgrunden på en sektionslayout:
 - Klicka på menyikonen () för sektionslayouten och välj **Inställningar**.
 - Klicka på **Bakgrund**. Bakgrundsalternativen är desamma för sidor, rutor och sektionslayouter.
5. Du använder en bild till bakgrund genom att klicka på **Välj bild**. Du kan använda bilder från alla platser du har åtkomst till. Du kan också använda bilder som andra har delat med dig eller som du laddat upp från en lokal eller nätverksansluten filplats.
6. Välj en bild och klicka på **OK**. I fönstret visas alla tillgängliga filer. Välj en lämplig filtyp för kontexten. Om du till exempel väljer en bildfil väljer du en fil med ett giltigt bildformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).
7. Så här justerar du bildinställningarna:
 - Placera bilden på sidan eller i rutan med hjälp av **Placering**.
 - Välj ett alternativ för **Skala** och justera hur bilden visas:
 - **Anpassa**: Bilden skalas så att hela bilden får plats inom det tillgängliga utrymmet utan att förvrängas.
 - **Sträck ut**: Den större av de två dimensionerna (bredd eller höjd) skalas efter det tillgängliga utrymmet och den mindre dimensionen dras ut efter det tillgängliga utrymmet.
 - **Ingen**: Bilden används i fullständig pixelupplösning och beskärs enhetligt om den inte får plats i det tillgängliga utrymmet.
 - Välj ett alternativ för **Upprepa** om du vill upprepa en bild som är för liten för att fylla det tillgängliga utrymmet. Det här alternativet gäller inte om du väljer **Sträck ut** som alternativ för **Skala**.
 - Välj **Rulla inte med sidan** om du vill att bilden inte ska rulla när användare rullar på sidan.
8. Du väljer färg till bakgrunden genom att välja en på menyn **Färg** eller genom att klicka på **Fler** och välja en färg ur hela utbudet av färger.

- Klicka i spektrumfältet till höger för att välja en färg och visa varianter av färgen i visningen av färgskala. Den valda färgen visas i det övre högra hörnet, samt nyanser av den valda färgen med ökad mängd vitt åt vänster och ökad mängd svart nedåt.
- Du väljer en variant av färgen genom att klicka i visningen av färgskala eller genom att klicka och dra urvalspunkten till en ny färgposition. Den aktuella färgrutan och den 6-siffriga koden visar den valda färgen.
- Du justerar genomskinligheten (alfakanal) genom att klicka och dra i skjutreglaget för genomskinlighet åt vänster om du vill öka genomskinligheten. Ett alfavärde på 0 % gör färgen genomskinlig så att färg och innehåll från underliggande skikt lyser igenom helt. Ett alfavärde på 100 % gör färgen helt täckande och blockerar all färg och allt innehåll från underliggande skikt. Andra värden gör att bilder och färger från underliggande skikt i olika grad kan lysa igenom och blandas med dem på överliggande skikt.
- Du använder det aktuella färgvalet genom att klicka på **Välj**.



Ändra temat

Ändringen av temat registreras som en del av en uppdatering när du klickar på **Spara**. Temaändringen används inte på platsen förrän du har publicerat uppdateringen.

Obs!:

Alla teman är inte kompatibla med varandra. Olika teman kan innehålla olika information om navigering, formatnamn och sidlayout. Om du till exempel väljer ett tema med andra layoutnamn kan det hända att layouter som inte är tillgängliga i temat används på befintliga sidor. De sidorna ser tomma ut. Sidinnehållet tas inte bort. Det kan bara inte visas om inte temat du valt har en layout och platser med samma namn. Om du väljer ett inkompatibelt tema kan du ändra temat tillbaka till det ursprungliga temat för att återställa sidinnehållet. Kontrollera att du växlar till ett kompatibelt tema. Fråga temautvecklaren om du inte är säker.

Så här ändrar du det tema som används för platsen:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och sedan på .
3. Välj ett tema i listan över tillgängliga teman och klicka på **OK**. Temat används på den aktuella uppdateringen. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

9

Ordna sidinnehåll

Komponenter och innehållsobjekt innehåller de funktioner och det innehåll dina användare vill ha och med sektionlayouts kan du ordna dem automatiskt.

- [Lägga till komponenter och sektionlayouts](#)
- [Arbeta med tillgångar och innehållsobjekt](#)
- [Använda triggrar och åtgärder](#)
- [Använda horisontella sektionlayouts](#)
- [Använda vertikala sektionlayouts](#)
- [Använda en layout med två eller tre kolumner](#)
- [Använda fliksektionlayouts](#)
- [Använda skjutreglagesektionlayouts](#)

Mer information om hur du använder enskilda komponenter finns i [Använda inbyggda komponenter](#).

Mer information om hur du hanterar komponenter och layouts finns i [Hantera anpassade komponenter och layouts](#).


Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Lägga till komponenter och sektionlayouts


Komponenter är de individuella delarna av en webbsida. I en *sektionlayout* ordnas innehåll som läggs till i det automatiskt. Det gör det lättare för en medverkande att lägga till innehåll utan att lägga tid på att formatera det på sidan.


Lägga till komponenter

Så här lägger du till en komponent på en sida:


1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Klicka på  och sedan på en av följande typer av komponenter:
 - Klicka på **Tema** för att visa listan över komponenter som har valts för att användas i det tema som är associerat med platsen.
 - Klicka på **Anpassa** för att visa listan över anpassade komponenter som har delats med dig.
 - Klicka på **Fördefinierat** för att visa listan över standardkomponenter som är tillgängliga för tjänsten.
 - Klicka på **Alla** för att visa alla komponenter som har delats med dig.
3. Klicka och håll på en ikon och dra den till den plats på sidan där du vill placera den. När du drar ett objekt till en sida visas gränserna för tillgängliga rutor, sektionlayouts och

eventuella befintliga objekt. En placeringsikon () eller ett vertikalt

placeringsfält () (placera det till höger eller vänster) anger var det nya innehållet placeras. En heldragen kant runt en sektionlayout eller ett innehållsobjekt anger att du kan släppa objektet så placeras det automatiskt. Du kan ha flera objekt i en ruta och kan flytta objekt på sidan genom att dra dem till en ny ruta.

4. När du hittat rätt plats släpper du objektet på sidan.
5. Om du vill justera egenskaperna för ett objekt klickar du på objektets menyikon  och väljer **Inställningar**. Beroende på objekt kan du behöva lägga till text, ange en länk till en bild, ange en URL till en annan plats eller en karta, ändra storlek på objektet eller utföra andra åtgärder.


Varje komponent har inställningar, som storlek, justering, avstånd, färg och kantlinjer. De definierar hur komponenten ser ut och fungerar. I styckeinställningarna ingår till exempel inställningar för teckensnitt, teckenstorlek osv., som anger hur texten visas.


Om du vill justera egenskaperna för en komponent väljer du komponenten, klickar på  **Meny** och väljer **Inställningar**. Olika komponenter har olika typer av inställningar:

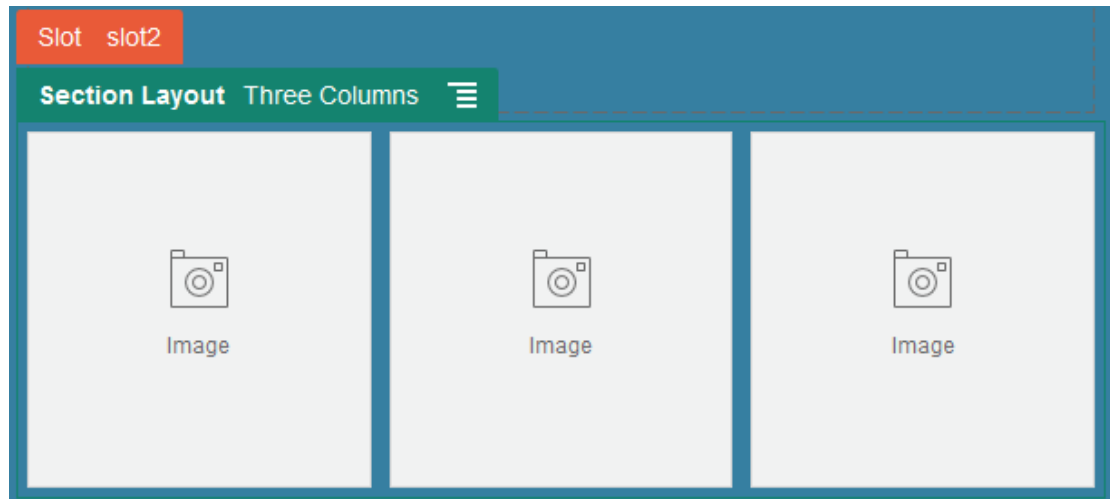
| Inställningar | Beskrivning |
|--------------------|--|
| Allmänt | I de allmänna inställningarna ingår avstånd, justering och inställningar som är gemensamma för komponenter. |
| Format | Ett format är en namngiven uppsättning med standardvärden som anger hur något visas. Format är definierade i temat. Olika teman kan ha olika format, och olika komponenter kan ha olika format inom ett tema. Du kan också ange formatinställningar för en viss instans av en komponent. |
| Länk | I länkeställningarna ingår de platser där de bilder, dokument och andra resurser som används av komponenten finns. För knappar och andra komponenter som utför åtgärder inkluderar länkeställningarna även triggrar och åtgärder som stöds av komponenten. |
| Komponenter | Komponenter som inkluderar andra standardkomponenter, som artikelkomponenten, innehåller en lista över enskilda komponenter vilket gör att du kan få åtkomst till inställningarna för alla de komponenterna. |
| Anpassade | Anpassade inställningar är unika för komponenten och visas separat från standardinställningsgrupperna. Fjärrkomponenter kan till exempel lagra inställningar på en unik URL och visa dem som anpassade inställningar. |


Använda sektionlayouts

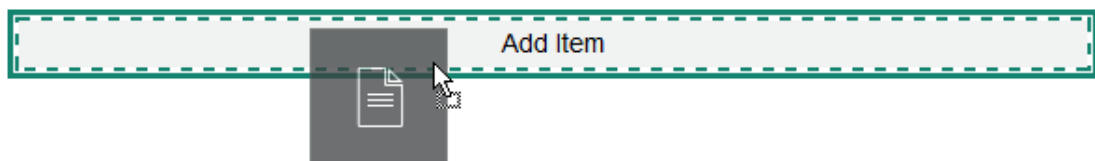
Med en sektionlayout kan du automatiskt organisera innehåll i flera kolumner, i en vertikal lista eller i en uppsättning med flikområden. En platsbidragsgivare kan lägga till en eller flera sektionlayouts i en ruta för att organisera innehåll. Så här lägger du till en layout på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.

2. Klicka på  för att infoga en sektionslayout på sidan. Välj den typ av layout du vill använda och följ samma riktlinjer för att placera objektet som du använde för att placera en komponent.



En placeringsikon () anger var sektionslayouten ska placeras (över, under, vänster, höger). En heldragen kant runt en sektionslayout eller ett innehållsobjekt anger att du kan släppa objektet så placeras det automatiskt:






Om du är en företagsanvändare som arbetar med strukturerade innehållsobjekt kan du tilldela en sektionslayout när du lägger till en lista över innehållsobjekt till en sida och objekten formateras på sidan automatiskt med sektionslayouten.

Förutom de layouter som tillhandahålls kan en utvecklare skapa fler sektionslayouter för att lösa olika layoutproblem eller för att förenkla skapandet för bidragsgivare. En temadesigner kan även bygga in sektionslayouter i en ruta i en sidlayout. Se [Utveckla layouter](#).

Arbeta med tillgångar och innehållsobjekt

Om du är en företagsanvändare kan din plats inkludera digitala tillgångar och innehållsobjekt som lagras i en *platssamling* eller ett associerat datalager. Samlingen är en delmängd av tillgångar i ett datalager som kan användas på platsen.

Om du vill lägga till en digital tillgång eller ett innehållsobjekt på en sida ska du kontrollera att  är inställd på **Redigera** och klicka sedan på . Om webbplatsen använder flera datalager väljer du det datalager som ska användas. Information om att använda flera datalager på en webbplats finns på [Ge en webbplats åtkomst till flera datalager i Hantera tillgångar med Oracle Content Management](#).

Du kan filtrera dina tillgångar så att du hittar exakt det du behöver. Klicka på  och välj hur du vill begränsa dina val. Om du inte ser några tillgångar kan det vara så att tillgångarna inte ingår i platssamlingen. Ändra filtret så att alla samlingar i datalagret visas, i stället för bara platssamlingen, för att se om det hjälper. Fullständig information finns i Söka, filtrera och sortera tillgångar.

Dra den digitala tillgången eller innehållsobjektet från panelen och släpp den/det i en ruta på sidan. Du kan bädda in bilder direkt i en styckekomponent vid markören, med alternativ för att ange alternativ text, höjd, bredd och justering.

Om du lägger till ett objekt från platssamlingen på en sida placeras det automatiskt i en komponent av lämplig typ. Om du till exempel lägger till en digital bildtillgång placeras den automatiskt i en bildkomponent. Om du lägger till ett innehållsobjekt placeras det automatiskt i en innehållsobjektskomponent. Du kan också lägga till bild- eller innehållsobjektskomponenten först och dra innehållsobjektet från innehållspanelen till komponenten senare. Du kan också välja **Inställningar** för komponenten och sedan klicka på **Välj** och välja en bild bland dina tillgångar eller från dokumentlistan.

Använda triggrar och åtgärder

Knappkomponenter kan starta en eller flera åtgärder, bland annat att visa och dölja sidkomponenter och visa meddelanden. En del komponenter, till exempel mapp- och fillistor, kan starta åtgärder i tilläggskomponenten beroende på vilka val användaren gör.

Du kan till exempel konfigurera en knapp så att när den trycks ned (triggern) omdirigeras användaren till en annan sida eller extern URL och en avisering visas som informerar dem om ändringen (åtgärden). Vad som visas beror på vilka typer av komponenter som också används.

Om du använder fler än en åtgärd måste du tänka på ordningen på åtgärderna och placera åtgärderna i den ordning du vill att de utförs. I ovanstående exempel listar du aviseringsåtgärden först. Det ger användaren tid att läsa och stänga meddelandet innan han/hon omdirigeras till sidan. Om du listar omdirigeringsåtgärden först kan meddelandet ersättas av den nya sidan innan användaren hunnit läsa det.

Sidåtgärder

Alla komponenter med stöd för triggare och åtgärder har stöd för sidåtgärder:

- **Gå till platssida:** Välj en sida på den aktuella platsen.
- **Gå till extern URL:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats.
- **Visa avisering:** Visa ett angett meddelande i ett fönster.
- **Visa eller dölj en komponent:** Välj en komponent i listan över komponenter på den aktuella sidan som du vill visa, dölja eller växla.
- **Visa eller dölj en plats:** Välj en ruta i listan över rutor på den aktuella sidan om du vill visa, dölja eller växla.

Komponentspecifika åtgärder

Förutom sidåtgärder kan komponenter definiera egna åtgärder. De här åtgärderna kan innebära att en komponent kan kommunicera med andra komponenter och starta åtgärder i en tilläggskomponent. När en användare väljer en mapp i mapplistekomponenten kan till exempel fillistekomponenten visa filerna i den valda mappen. I det här fallet har mapplistekomponenten stöd för triggern **Mapp vald** och fillistekomponenten har stöd för åtgärden **Visa filer**.

När du lägger till komponenter som har stöd för åtgärder på en sida läggs komponenten och alla åtgärder de har stöd för till i listan över tillgängliga åtgärder. En del komponenter har endast stöd för åtgärder eller för vissa åtgärder. En del komponenter har stöd för triggrar, men inte för några åtgärder.

Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Så här anger du till exempel en eller flera åtgärder för en knappkomponent:


1. Klicka på knappens menyikon  och välj **Inställningar**.
2. I panelen Inställningar klickar du på **Länk**.
3. Klicka på **Välj länktyp** och välj **Triggeråtgärder**.
4. Under Tillgängliga triggrar klickar du på **Klicka på en knapp**.
5. I fönstret Konfigurera triggeråtgärd klickar du på och drar en åtgärd från den vänstra kolumnen och släpper den i rutan **Gör något**.

Använda horisontella sektionslayouter

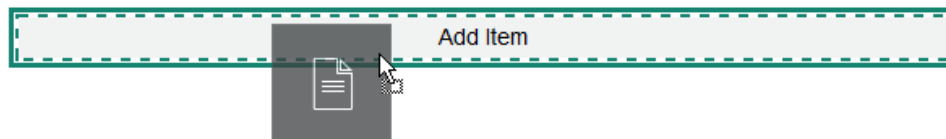
Du kan använda en sektionslayout till att automatiskt bestämma avståndet mellan och ordningen för komponenterna du lägger till i layouten.

Med en horisontell layout ordnas de objekt som lagts till efter varandra i en horisontell linje. Layouten ändras proportionellt när sidbredden ökas eller minskas. Som standard får objekten plats på en rad och tilldelas lika stort horisontellt utrymme.

Så här lägger du till en layout på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till layouten på sidan.
3. Du placerar annat innehåll i layouten genom att dra och släppa innehållet i layouten.

Layouten markeras med en heldragen kantlinje och en ruta med texten "Lägg till objekt".



Du kan fortsätta att lägga till objekt i layouten som formaterar dem. Du kan också lägga till sektionslayouter om du vill skapa mer avancerade layouter.

Här följer en horisontell layout med numrerade textkomponenter som visar objektens ordning i layouten:



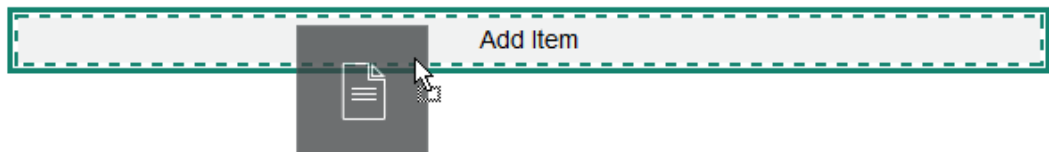
4. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon (☰) och väljer **Inställningar**. Du kan ange bredden för enskilda områden om du inte vill använda standardinställningen för proportionell storleksförändring. Du kan även ange justeringen (vänsterjusterat, centrerat eller högerjusterat).
5. Använd fliken Allmänt till att ändra inställningarna för de enskilda komponenterna i layouten.
Visa inställningarna för en komponent genom att klicka på komponentens namn.
6. Använd fliken Bakgrund till att ändra layoutens bakgrundsinställningar.
Se [Ändra bakgrunden eller temat](#).

Använda en layout med två eller tre kolumner

Du kan använda en sektionlayout med flera kolumner till att automatiskt bestämma avståndet mellan och ordningen för komponenterna du lägger till i layouten.

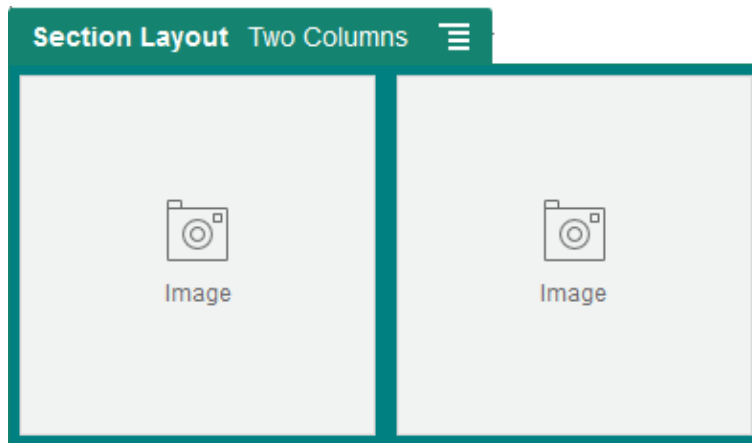
Så här lägger du till en layout på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att är angett till **Redigera**.
2. Lägg till layouten på sidan.
3. Du placerar annat innehåll i layouten genom att dra och släppa innehållet i layouten.
Layouten markeras med en heldragen kantlinje och en ruta med texten "Lägg till objekt".



Du kan fortsätta att lägga till objekt i layouten som formaterar dem. Du kan till och med lägga till andra sektionlayouts för att skapa avancerade layouter eller lägga till komponentgrupper.

Följande är en tvåkolumnslayout med bildkomponenter som platshållare:



Om du lägger till fler objekt visas de på två ytterligare rader, var och en med högst två objekt.

4. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon (☰) och väljer **Inställningar**.
5. Använd fliken Allmänt till att ändra inställningarna för de enskilda komponenterna i layouten.
Visa inställningarna för en komponent genom att klicka på komponentens namn.
6. Använd fliken Bakgrund till att ändra layoutens bakgrundsinställningar.
7. Välj **Anpassade inställningar** om du vill ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Bredd på den första kolumnen (%):** ange kolumnbredden som en procentsats av det utrymme som är tillgängligt för layouten.
 - **Bredd på den andra kolumnen (%):** ange kolumnbredden som en procentsats av det utrymme som är tillgängligt för layouten.
 - **Bredd på den tredje kolumnen (%):** ange kolumnbredden som en procentsats av det utrymme som är tillgängligt för layouten.
 - **Responsiv brytpunkt (i pixlar):** för responsiv siddesign som automatiskt omformar innehållet när den tillgängliga visningsstorleken varierar anger du bredden i pixlar där sektionen layouten växlar mellan den standardtvåkolumnslayouten och de alternativ för responsiva funktioner du anger nedan.
 - **Responsiv funktion:** välj hur layoutändringarna ska visas när den tillgängliga visningsstorleken är mindre än värdet **Responsiv brytpunkt**.
 - **Ingen åtgärd:** justera inte layoutbeteendet.
 - **Stapla kolumnerna:** ordna objekten uppifrån och ned i en enda kolumn med alla objekt från kolumn ett, följt av objekten från kolumn 2 osv.
 - **Dölj den första kolumnen:** dölj innehållet i den första kolumnen för att ge mer utrymme för de återstående kolumnerna.
 - **Dölj den andra kolumnen:** dölj innehållet i den andra kolumnen för att ge mer utrymme för de återstående kolumnerna.
 - **Dölj den tredje kolumnen:** dölj innehållet i den tredje kolumnen för att ge mer utrymme för de återstående kolumnerna.


- **Dölj båda kolumnerna:** dölj allt innehåll i layouten.
- **Flytta den andra kolumnen under den första kolumnen:** ordna objekten i en enda kolumn med alla objekt från kolumn ett följt av alla objekt från kolumn två.
- **Flytta den första kolumnen under den andra kolumnen:** ordna objekten i en enda kolumn med alla objekt från kolumn två följt av alla objekt från kolumn ett.

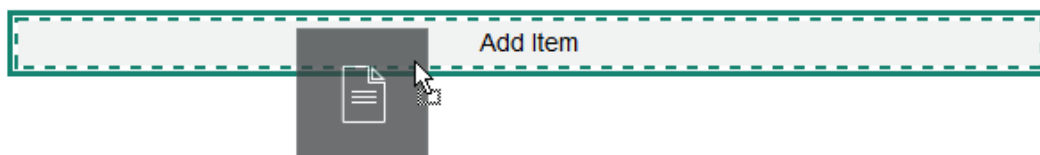
Använda vertikala sektionslayouter

Du kan använda en sektionslayout till att automatiskt bestämma avståndet mellan och ordningen för komponenterna du lägger till i layouten.

Med en vertikal layout ordnas de objekt som lagts till efter varandra i en vertikal linje.

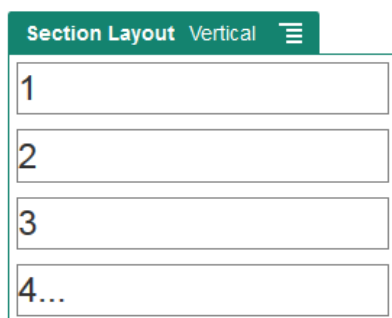
Så här lägger du till en layout på en sida:


1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till layouten på sidan.
3. Du placerar annat innehåll i layouten genom att dra och släppa innehållet i layouten. Layouten markeras med en heldragen kantlinje och en ruta med texten "Lägg till objekt".



Du kan fortsätta att lägga till objekt i layouten som formaterar dem. Du kan också lägga till sektionslayouter om du vill skapa mer avancerade layouter.

Här följer en vertikal layout med numrerade textkomponenter som visar objektens ordning i layouten:



4. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
5. Använd fliken Allmänt till att ändra inställningarna för de enskilda komponenterna i layouten.



Visa inställningarna för en komponent genom att klicka på komponentens namn.

6. Använd fliken Bakgrund till att ändra layoutens bakgrundsinställningar.

Använda fliksektionslayouter

Du kan använda en sektionlayout med flikar för att skapa avstånd och ordna komponenterna du lägger till i layouten.



Så här lägger du till en layout på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till layouten på sidan. Som standard läggs en flik till med layouten. Klicka på **Ny flik** om du vill lägga till fler flikar.
3. Om du vill placera annat innehåll på en flik drar du innehållet till fliken.
Du kan fortsätta att lägga till objekt i layouten som formaterar dem. Du kan till och med lägga till andra sektionlayouter för att skapa avancerade layouter eller lägga till komponentgrupper.
4. Om du vill redigera en flik och dess utseende klickar du på menyikonen () och väljer **Inställningar**.
5. Använd sektionen Bakgrund för att ändra bakgrundsinställningar för fliken.
Du kan använda en bild för fliken, ändra dess position osv. Se [Ändra bakgrunden eller temat](#).
6. Använd sektionen Format för att ändra utseendeinställningarna för fliken. Välj ett format, t.ex. hårfin eller ram, eller anpassa kantlinje och hörn för fliken.

Använda skjutreglagesektionslayouter

Du kan använda en skjutreglagesektionslayout för att skapa innehåll som finns på plats till det dras till en sida och ger utrymme för nytt innehåll. Användare navigerar genom bilderna genom att klicka på navigeringspunkterna under bildsektionen.

Så här lägger du till en skjutreglagelayout på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till layouten på sidan. Som standard läggs ett skjutreglage till med layouten. Klicka på **Ny bild** om du vill lägga till fler bilder.
3. Om du vill placera innehåll i en viss bild visar du bilden i skjutreglaget, drar och släpper komponenten eller innehållsobjektet på bilden.
Du kan fortsätta att lägga till objekt i bilden och placera dem. Du kan lägga till andra sektionlayouter för att skapa avancerade layouter eller lägga till komponentgrupper så att du kan placera innehåll där du vill ha det.
4. Om du vill redigera en bildlayout och dess utseende klickar du på menyikonen () och väljer **Inställningar**.
5. Använd sektionen Bakgrund för att ändra bakgrundsinställningar för hela bildområdet.

Se [Ändra bakgrunden eller temat](#). Du kan använda en bild, ändra dess position osv.

6. Använd sektionen Format för att ändra utseendeställningarna. Välj ett format, t.ex. hårfin, ram osv., eller anpassa kantlinje och hörn för bilden.
7. Om du vill ändra inställningarna för varje enskild bild, klickar du på namnet på bilden för att öppna inställningarna för den. Ändra bakgrund, format osv. för varje bild, om det behövs.

10

Använda inbyggda komponenter

Med komponenter, sektionslayouter, digitala tillgångar och strukturerat innehåll får du flexibiliteten att tillhandahålla det innehåll och de funktioner användarna vill ha.

Det här avsnittet innehåller information om hur du använder enskilda komponenter. För annan information om komponenter, se följande:

- Mer information om hur du använder komponenter på din plats finns i [Ordna sidinnehåll](#).
- Mer information om hur du hanterar komponenter finns i [Hantera anpassade komponenter och layouter](#).
- Mer information om hur du skapar egna komponenter finns i [Utveckla komponenter](#).

Grundläggande komponenter

- [Rubriker](#)
- [Stycken](#)
- [Oformaterad text](#)
- [Knappar](#)

Strukturkomponenter

- [Avdelare](#)
- [Mellanrum](#)

Mediekomponenter

- [Bilder](#)
- [Gallerier](#)
- [Gallerirutnät](#)
- [YouTube-videor](#)
- [Videor](#)

Dokumentkomponenter

- [Dokument](#)
- [Mapplistor](#)
- [Fillistor](#)
- [Dokumenthanterare](#)
- [Projektbibliotek](#)

Sociala komponenter

- [Socialfält](#)

- Gilla och rekommendera för Facebook
- Dela och följa på Twitter
- Komponenten Konversation
- Konversationslista

Processkomponenter

- Processtartformulär
- Processuppgiftslista
- Uppgiftsdetaljformulär

Innehållsobjekt

- Innehållsobjektskomponent
- Innehållsplatshållare
- Innehållslista
- Innehållssökning
- Rekommendation

Övriga komponenter

- Mappar
- Rubriker
- Artiklar
- Bilder med text
- Komponentgrupper
- Använda Cobrowse på en sida
- Oracle Intelligent Advisor
- Oracle Visual Builder


Grundläggande komponenter

Grundläggande komponenter är byggstenar för textinnehåll.


- Rubriker
- Stycken
- Oformaterad text
- Knappar

Rubriker

Så här lägger du till och formaterar en rubrikkomponent:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.

2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i rubrikkomponenten och lägg till rubriktexten. Texten formateras enligt komponentens standardformat.
4. Så här lägger du till en länk i rubriktexten:

a. Ange och välj texten du vill använda som länktext och klicka sedan på .

b. Klicka på **Välj länktyp** och välj ett av följande alternativ:

- **Webbsida:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
- **Platssida:** använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatssidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.


 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.

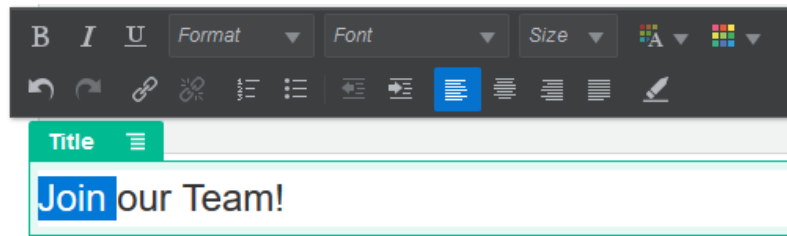
- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.

Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senast *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.


- **Förhandsgranska fil:** förhandsgranska och eventuellt ladda ned en vald fil i en nedtonad och inaktiv version av sidan.
- **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
- **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
- **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
- **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.

Om du vill ta bort en länk klickar du på länktextern och klickar på .

5. Om du vill ändra standardformateringen väljer du texten du vill formatera och sedan alternativt i formateringsverktygsfältet, till exempel teckensnitt, färg och justering. Beroende på temat, kanske du inte ser alla dessa alternativ.









Ändringar du gör används omedelbart. Dessa formateringsändringar används på basformatet. Om du ändrar basformatet kvarstår åsidosättandena.

6. Du tar bort den formatering som använts med dessa alternativ genom att välja texten och klicka på .

Stycken


Så här lägger du till och formaterar en styckekomponent:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i styckekomponenten och lägg till text. Texten formateras enligt komponentens standardformat.
4. Om du vill lägga till en video () , en bild () eller ett innehållsobjekt () i ett stycke klickar du på motsvarande ikon. Välj tillgången för att lägga till och justera inställningarna efter behov. Du kan till exempel infoga ett innehållsobjekt och välja olika vyer för att styra komplexa layouter i stycket.
5. Om du vill lägga till ett nytt stycke i en styckekomponent trycker du på Enter.
6. Så här lägger du till en länk i stycket:
 - a. Ange och välj den text du vill använda som länktext och klicka på .
 - b. Klicka på **Välj länktyp** och välj ett av följande alternativ:
 - **Webbsida**: Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
 - **Platssida**: använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatsidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.

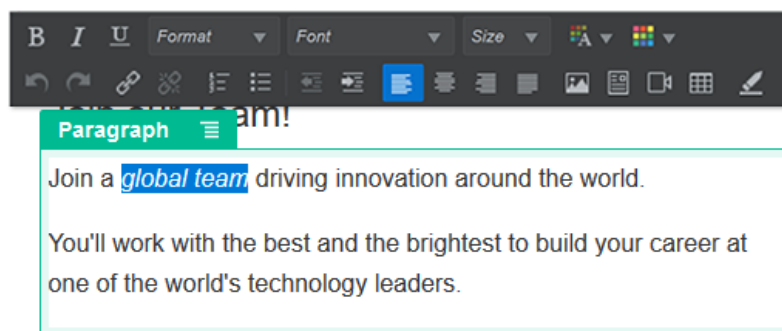
 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.


- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.
Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senast *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.
- **Förhandsgranska fil:** förhandsgranska och eventuellt ladda ned en vald fil i en nedtonad och inaktiv version av sidan.
- **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
- **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
- **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
- **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.

Om du vill ta bort en länk klickar du på länktextern och klickar på .

7. Om du vill ändra standardformateringen för en bit text väljer du texten du vill formatera och sedan alternativ i formateringsverktygsfältet, till exempel teckensnitt, färg och justering. Beroende på temat, kanske du inte ser alla dessa alternativ.



Ändringar du gör används omedelbart. Dessa formateringsändringar används på basformatet. Om du ändrar basformatet kvarstår åsidosättandena.


8. Om du vill ta bort de formateringen som har använts med de här alternativen markerar du texten och klickar på .

Oformaterad text

Du kan använda textkomponenten för att lägga till text på sidan och formatera den med de format som du har definierat i temat. Formateringsverktygsfältet är inte tillgängligt när du redigerar innehållet vilket innebär att du inte kan åsidosätta det valda formatet med anpassad formatering.

Det här är användbart när du vill använda standardiserad formatering för element, som rubriker. Du kan uppdatera de format som är definierade i temat. När du gör det uppdateras automatiskt den associerade texten på hela platsen utan några formatåsidosättningar som skulle kunna förhindra det.


Så här lägger du till en textkomponent:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i styckekomponenten och lägg till text. Formateringen för standardformatet för komponenten (<p> eller styckeelementet) används för texten.

För att lägga till ett stycke trycker du på Enter.

Obs!:

Du kan kopiera innehåll från andra källor och klistra in det i textkomponenten men bilder och underliggande HTML-taggar tas bort.

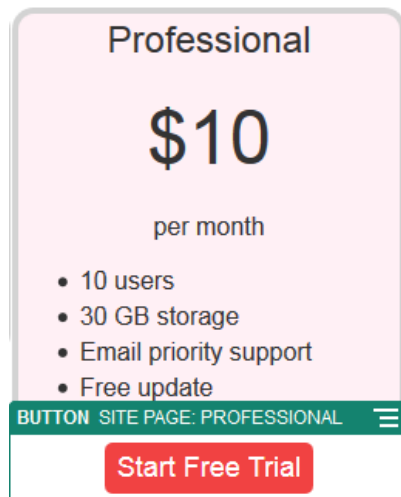
4. Så här ändrar du basformat för textkomponenten:
 - a. Klicka på komponentens menyikon  och välj **Inställningar**.
 - b. Klicka på **Välj format** och välj ett format på menyn.

Listan innehåller HTML-standardtaggar för stycken och rubriker. När du väljer ett format tilldelades den associerade taggen till innehållet.



Komponenten återspeglar det valda basformatet.

Knappar

Använd en knapp till att göra en länk eller någon annan funktion tydligare på sidan.



Så här lägger du till en knapp på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill ändra egenskaperna för knappen klickar du på menyikonen  och väljer **Inställningar**.


Du kan ange text (etikett), storlek, justering och andra visningsalternativ för knappen.

 **Obs!:**

Om du angerfälten **Bredd** och **Höjd** till 0 (noll), justeras storleken på knappen automatiskt så att etiketttexten du anger får plats.

Klicka på fliken **Format** om du vill ange bakgrundsfärg, teckensnitt, kantlinjer och andra inställningar. Du kan välja bland de fördefinierade formaten i det aktuella temat. Beroende på temat, kan du eventuellt även klicka på **Anpassa** för att ange dina egna värden.

4. Så här associerar du en länk och andra åtgärder med en knapp:
 - a. I panelen Inställningar klickar du på **Länk**.
 - b. Klicka på **Välj länktyp** och välj ett av följande alternativ:
 - **Ingen länk:** Ingen åtgärd utförs när användaren klickar på knappen.
 - **Webbsida:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
 - **Platssida:** använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatssidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.

 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.

- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.
Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senast *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.
- **Förhandsgranska fil:** förhandsgranska och eventuellt ladda ned en vald fil i en nedtonad och inaktiv version av sidan.
- **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
- **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
- **Triggeråtgärder:** Välj en eller flera sidåtgärder som ska utföras när någon klickar på knappen. Exempel på sidåtgärder:
 - **Gå till platssida:** Välj en sida på den aktuella platsen.
 - **Gå till extern URL:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats.
 - **Visa avisering:** Visa ett angett meddelande i ett fönster.
 - **Visa eller dölj en komponent:** Välj en komponent på den aktuella sidan som du vill visa, dölja eller växla.
 - **Visa eller dölj en plats:** Välj en ruta på den aktuella sidan om du vill visa, dölja eller växla.
- **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
- **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.

Se [Använda triggrar och åtgärder](#).

Strukturkomponenter


Strukturkomponenter hjälper till att dela in innehållet på sidan.

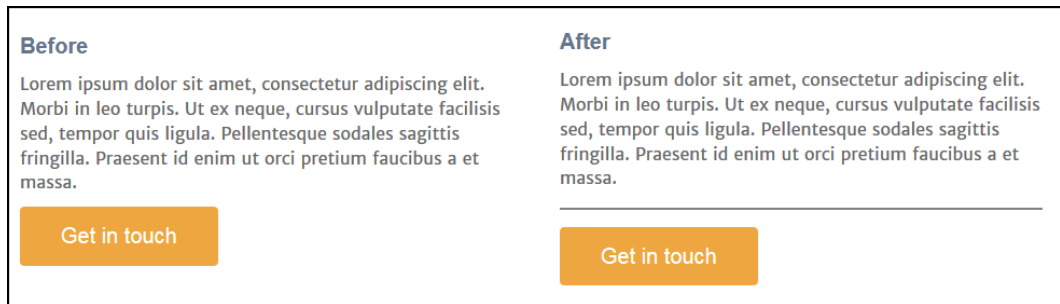
- [Avdelare](#)
- [Mellanrum](#)


Avdelare

Skapa en visuell brytning i en kolumn eller på en sida med en avdelare (horisontell linje).

Så här lägger du till en avdelare på sidan:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.



3. Om du vill ändra egenskaperna för avdelaren klickar du på menyikonen  och väljer **Inställningar**.


Du kan ange den horisontella placeringen och längden på en avdelare genom att justera vänster och höger avståndsalternativ.

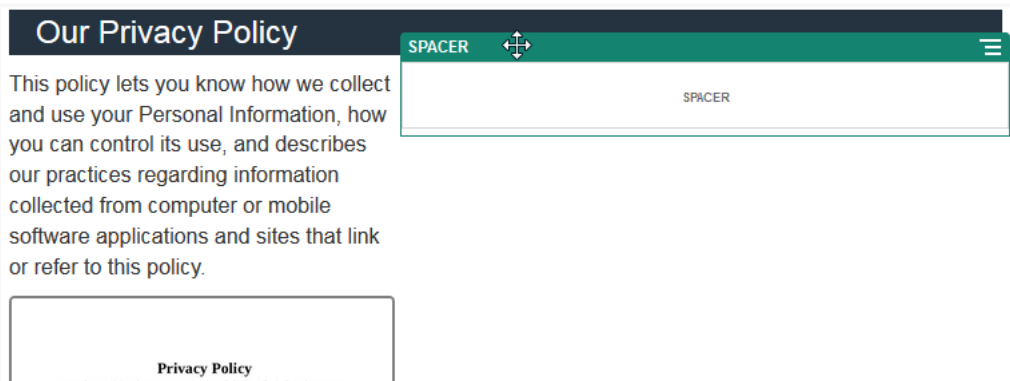
Linjens färg, tjocklek och andra inställningar definieras av komponentformatet. Du kan välja bland de fördefinierade formaten i det aktuella temat eller klicka på **Anpassa** och ange egna värden.


Mellanrum

Genom att hantera de tomma utrymmena på sidan kan du göra sidan snyggare och lättare att läsa. Använd mellanrumskomponenten för att lägga till tomt utrymme utan att behöva åsidosätta de mellanrum som definierats i format eller i andra komponenter.

Så här lägger du till ett vertikalt tomt utrymme mellan komponenter på sidan:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.



- Om du vill ändra höjden på mellanrummet klickar du på menyikonen  och väljer **Inställningar**.

Mediekomponenter


Med mediekomponenter lägger du till bilder och videor på dina sidor.

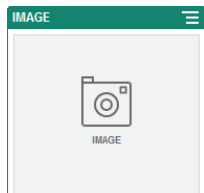
- [Bilder](#)
- [Gallerier](#)
- [Gallerirutnät](#)
- [YouTube-videor](#)
- [Videor](#)


Bilder

Du kan använda bilder för att fånga en användares uppmärksamhet och uppmuntra användaren att utforska olika innehållsområden på sidan.

Så här lägger du till en bild på en sida:

- Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
- Lägg till komponenten på sidan. I bildkomponenten visas en platshållarbild tills du väljer en bild du vill använda.

















- Du väljer en bild genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Välj** bredvid fältet Bild.
- Välj en bild från platsens datalager, en bild från en dokumentmapp som har delats med dig eller en bild som du laddar upp till en dokumentmapp.

Obs!:

I fönstret visas alla tillgängliga filer. Du måste välja den filtyp som är lämplig för kontexten. Om du till exempel väljer en bildfil måste du välja en fil med ett giltigt bildformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- Hitta och välj den bild du vill använda.

Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**.

- b. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dubblett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den.
 - c. Klicka på **OK**.
 - d. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.
5. Om du vill redigera bilden klickar du på  och redigerar sedan bilden med någon av följande åtgärder:
- Om du vill beskära bilden klickar du på  **Beskär**. Välj någon av de fördefinierade bildkvoterna i verktygsfältet för beskärning eller dra handtagen för beskärning på bilden till önskad position. När du är nöjd klickar du på **Beskär** i verktygsfältet för beskärning.
 - Om du vill rotera eller vända bilden klickar du på  **Rotera**. I verktygsfältet för rotation anger du en anpassad rotationsvinkel i grader, använder knapparna för att rotera bilden åt vänster eller höger eller väljer om bilden ska vändas horisontellt eller vertikalt.
 - Om du vill lägga till en vattenstämpel i bilden klickar du på  **Vattenstämpel**. Lägg till text i bilden, och ändra textens storlek, teckensnitt, färg och opacitet efter önskemål, med hjälp av vattenstämpelverktygen.
 - Om du vill ändra bildens format klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett nytt format i listrutan **Format**.
 - Om du vill ändra bakgrundsfärgen klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett alternativ på menyn **Bakgrundsfärg**.
 - Om du redigerar en .jpg-fil eller en .webp-fil (finns i webbläsaren Google Chrome) kan du minska filstorleken genom att ändra bildkvaliteten. Klicka på  **Alternativ**, och skriv sedan in det nya procenttalet i rutan **Kvalitet**.
 - Du kan ångra eller göra om ändringen genom att klicka på  eller . Om du vill ta bort alla ändringar du har gjort klickar du på **Återställ**.
 - Om du vill ändra bildens förstöringsgrad använder du zoomkontrollerna (  ).
6. Använd panelen **Allmänt** på menyn **Inställningar**  för att lägga till bildtext eller ändra mellanrum, justering, format och andra alternativ.

7. Du kan associera en länk och andra åtgärder med en bild:
 - a. I panelen Inställningar klickar du på **Länk**.
 - b. Välj ett av följande alternativ:
 - **Ingen länk:** Ingen åtgärd utförs när användaren klickar på bilden.
 - **Webbsida:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
 - **Platssida:** använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatssidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.

 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.



- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.

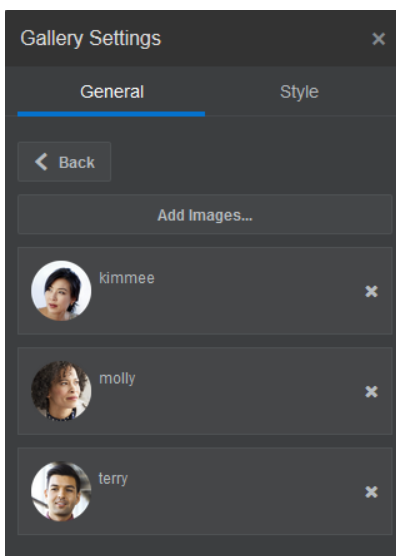
Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senaste *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.
- **Förhandsgranska fil:** Den valda filen visas som ett överlägg på sidan.
- **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
- **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
- **Förhandsgranska bild:** Den valda bilden visas som ett överlägg på sidan.
- **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
- **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.

Gallerier


Använd ett bildgalleri för att visa en serie med bilder. Du kan välja att växla mellan bilderna automatiskt eller låta användaren förflytta sig mellan bilderna manuellt.

Så här lägger du till ett bildgalleri på sidan:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. I gallerikomponenten visas en platshållarbild tills du väljer en bild du vill använda.
3. Du lägger till en eller flera bilder i galleriet genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Bilder** på fliken **Allmänt**.
4. Klicka på **Lägg till bilder**.




5. Välj en eller flera bilder.

 **Obs!:**

I fönstret visas alla tillgängliga filer. Du måste välja den filtyp som är lämplig för kontexten. Om du till exempel väljer en bildfil måste du välja en fil med ett giltigt bildformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- a. Hitta och välj de bilder du vill använda.

Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**.

- b. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dubbel av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den.
- c. Klicka på **OK**.
- d. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.

De valda bilderna läggs till i listan över bilder. Dra och släpp bilderna för att ändra ordning på dem i listan. Standardtiteln på varje bild är filnamnet utan tillägg.

6. Du ändrar titel, beskrivning och andra alternativ för en bild genom att klicka på bilden i listan och göra ändringarna.

Du kan också associera en länk och andra åtgärder med en bild i galleriet:


- a. I panelen Inställningar för en viss bild klickar du på länkfältet.
- b. Välj ett av följande alternativ:
 - **Ingen länk:** Ingen åtgärd utförs när användaren klickar på bilden.
 - **Webbsida:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
 - **Platssida:** använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatsidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.

 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.

- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.

Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senaste *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.
 - **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
 - **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
 - **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
 - **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.
- c. Återgå till bildinställningspanelen genom att klicka på **Tillbaka**. Klicka på **Tillbaka** igen så återgår du till bildlistan där du kan välja en annan bild att uppdatera.
 - d. När du är klar med att uppdatera enstaka bilder klickar du på **Tillbaka** och anger gallerialternativ.


7. Så här anger du storlek och skala på bilderna i galleriet:
 - a. Med **Bredd** anger du bredden i pixlar för galleriet i rutan. Ange bredden genom att klicka på ett annat justeringsalternativ än **Fyllning**. När du har angett bredden kan du använda **Fyllning** till att förstora bilden till den angivna bredden.
 - b. Välj ett alternativ för **Skalning** och justera hur bilderna visas i galleriet:
 - **Beskär**: Den mindre av de två dimensionerna (bredd eller höjd) skalas efter det tillgängliga utrymmet och den större dimensionen beskärs så att bilden inte blir uttänjd.
 - **Anpassa**: Bilderna skalas så att hela bilden får plats inom det tillgängliga utrymmet utan att bilden förvrängs.
 - **Sträck ut**: Den större av de två dimensionerna (bredd eller höjd) skalas efter det tillgängliga utrymmet och den mindre dimensionen dras ut efter det tillgängliga utrymmet.
 - **Ingen**: Bilden används i fullständig pixelupplösning och beskärs enhetligt om den inte får plats i det tillgängliga utrymmet.
8. Så här hjälper du användaren navigera i galleriet:
 - a. Välj en metod för **Navigering**:
 - **Miniatyrbilder**: visar en lista över bilderna i galleriet i sekvens under galleriet. Användaren klickar på en miniatyrbild för att gå till den associerade bilden i galleriet.
 - **Indexerare**: visar en serie knappar () under galleriet som motsvarar alla bilder i galleriet. Användaren klickar på en knapp för att gå till den associerade bilden i galleriet.
 - **Ingen**: Ger ingen visuell navigering. Användaren kan svepa åt höger eller vänster för att visa den föregående/nästa bild. Den manuella metoden kan alltid användas.
 - b. Klicka på **Visa föregående/nästa** för att inkludera pilikoner på varje bild för att gå till föregående eller nästa bild i galleriet.
9. Du kan välja att visa eller dölja en bildtext för bilden genom att markera rutan **Visa bildtext**.
10. Om du vill att galleriet ska växla mellan bilderna automatiskt väljer du **Spela upp automatiskt** och anger övergångstid och visningstid.


Användaren kan fortfarande använda alla de manuella navigeringsfunktioner du har ställt in.


Gallerirutnät

Med ett gallerirutnät kan du visa flera bilder samtidigt i rader och kolumner.

Så här lägger du till ett bildgalleri på sidan:


1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. I gallerirutnätskomponenten visas en platshållarbild tills du väljer en bild du vill använda.

3. Du lägger till en eller flera bilder i galleriet genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Bilder** på fliken **Allmänt**.
4. Klicka på **Lägg till bilder**.
5. Välj en eller flera bilder.

 **Obs!:**

I fönstret visas alla tillgängliga filer. Du måste välja den filtyp som är lämplig för kontexten. Om du till exempel väljer en bildfil måste du välja en fil med ett giltigt bildformat (GIF, JPG, JPEG, PNG eller SVG).

- a. Hitta och välj de bilder du vill använda.

Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**.

- b. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dubblett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den.
- c. Klicka på **OK**.
- d. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.


De valda bilderna läggs till i listan över bilder. Dra och släpp bilderna för att ändra ordning på dem i listan (och i rutnätet). Standardtiteln på varje bild är filnamnet utan tillägg.

6. Du ändrar titel, beskrivning och andra alternativ för en bild genom att klicka på bilden i listan och göra ändringarna.

Du kan också associera en länk och andra åtgärder med en bild i galleriet:

- a. I panelen Inställningar för en viss bild klickar du på länkfältet.
- b. Välj ett av följande alternativ:
 - **Ingen länk:** Ingen åtgärd utförs när användaren klickar på bilden.
 - **Webbsida:** Ange en fullständig URL till en extern sida eller plats och välj var länken ska öppnas.
 - **Platssida:** använd sidväljaren till att välja en sida på den aktuella webbplatsen och ange var länken ska öppnas. Du kan ange fler URL-parametrar i formatet `key1=value1&key2=value2`. Tomma värden stöds, t.ex. `key1=&key2=value2`. Du kan även ange ett URL-ankare men du måste lägga till en särskild Ankare-sektionslayout på platsen på målwebbplatssidan där du vill att ankarlänken ska matchas, och ange

samma ankarnamn i layoutinställningarna som du använde när du definierade triggeråtgärden.

 **Obs!:**

Ankare-sektionslayouten som krävs för att använda URL-ankare distribueras i OCE Toolkit. Mer information om hur du skaffar verktyget finns i Utveckla med OCE Toolkit.

- **Filnedladdning:** Hämta en vald fil från datalagret. Välj en fil.
Om du väljer en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**. Om du inte väljer **Använd senaste versionen av tillgången** används den senast *publicerade* versionen snarare än en senare utkastversion om det finns en sådan.
 - **Innehållsobjekt:** Välj ett innehållsobjekt från ett associerat tillgångsdatalager, välj detaljsidan du vill ska visas och dirigera sidan att öppnas i samma eller ett nytt fönster.
 - **E-post:** Ange en giltig e-postadress och, om så önskas, ett ämne. Det meddelande som skapas öppnas i och skickas via standardklienten för e-post.
 - **Förhandsgranska bild:** Den valda bilden visas som ett överlägg på sidan.
 - **Karta:** Ange en giltig adress eller koordinater och välj var du vill att kartan ska öppnas i datorwebbläsare eller mobila webbläsare.
 - **Samtal:** Ange ett giltigt telefonnummer.
- c. Återgå till bildinställningspanelen genom att klicka på **Tillbaka**. Klicka på **Tillbaka** igen så återgår du till bildlistan där du kan välja en annan bild att uppdatera.
- d. När du är klar med att uppdatera enstaka bilder klickar du på **Tillbaka** och anger gallerialternativ.
7. Ordna bilderna i ett rutnät med alternativet **Layout**.
- Mureri
 - Kolumner
 - Anpassad
- Vart och ett av alternativen beskrivs i stegen nedan.
8. Väljer du layouten **Murverk** så ordnas bilderna automatiskt i rader inom det tillgängliga utrymmet.
- Raderna har samma höjd med inga definierade kolumner.



- a. Ange **Höjd** så skalas alla bilder proportionerligt till den angivna höjden i pixlar.
 - b. Öka och minska mellanrummet mellan bilderna i raden genom att ange **Bildmellanrum**.
9. Väljer du layouten **Kolumn** så ordas bilderna i rader och kolumner.
- a. Välj ett alternativ för **Skalning** och justera hur bilderna visas i rutnätet:
 - **Beskär:** Den mindre av de två dimensionerna (bredd eller höjd) skalas efter det tillgängliga utrymmet och den större dimensionen beskärs så att bilden inte blir uttänjd.
 - **Anpassa:** Bilderna skalas så att hela bilden får plats inom det tillgängliga utrymmet utan att bilden förvrängs.

I följande rutnät används till exempel fyra kolumner och bilderna skalas till att få plats inom:



Här är samma rutnät men med beskurna bilder:





- b. Ange en **Proportion** som bestämmer formen på cellerna i rutnätet.
- **Fyrkantigt:** Proportionerna 1:1.
 - **Liggande:** Proportionerna 16:9.
 - **Stående:** Proportionerna 16:9.
 - **Anpassat:** Ange egna numeriska värden för proportionerna.
- c. Ange antalet **Kolumner**.
Rutnätet justeras automatiskt och kolumner med samma bredd skapas.
- d. Ange **Bildmellanrum** om du vill öka eller minska utrymmet mellan bilderna i både rader och kolumner.
10. Väljer du layouten **Anpassat** så ordas bilderna i rader och kolumner baserat på den bildstorlek och -bredd du anger.
- a. Välj ett alternativ för **Skalning** och justera hur bilderna visas i rutnätet:
- **Beskär:** Den mindre av de två dimensionerna (bredd eller höjd) skalas efter det tillgängliga utrymmet och den större dimensionen beskärs så att bilden inte blir uttänjd.
 - **Anpassa:** Bilderna skalas så att hela bilden får plats inom det tillgängliga utrymmet utan att bilden förvrängs.
- b. Ange **Bildhöjd** och **Bildbredd** som bestämmer formen på cellerna i rutnätet.
Rutnätet justeras automatiskt så att celler med de dimensioner du anger skapas.
- c. Ange **Bildmellanrum** om du vill öka eller minska utrymmet mellan bilderna i både rader och kolumner.
11. Ange **Justering**, **Bredd** och **Mellanrum** för att positionera rutnätet i rutan.
Med **Bredd** anger du bredden i pixlar för galleriet i rutan. Ange bredden genom att klicka på ett annat justeringsalternativ än **Fyllning**. När du har angett bredden kan du använda **Fyllning** till att förstora bilden till den angivna bredden.

YouTube-videor

Inkludera strömmande YouTube-videor om du vill lägga till rörelse och visuellt engagerande element på sidan.

Om du vill använda videor som någon annan än YouTube är värd för läsare du i [Videor](#).

Så här lägger du till en YouTube-video på sidan:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. Komponentens visar en platshållarbild tills du väljer den video du vill använda.
3. För att ange den YouTube-video du vill använda och justera visningsegenskaperna för den klickar du på menyikon för videon () och väljer **Inställningar**.
4. Hitta videon du vill använda. Kopiera sedan dess URL och klistra in den i fältet **YouTube-URL**.
5. Ange eventuella visningsalternativ:
 - **Visa kontroller:** aktivera alternativ på skärmen och enheten som gör att användaren kan kontrollera videouppspelning manuellt.
 - **Visa information:** visa videobeskrivningen tillfälligt i videons övre vänstra hörn.
 - **Spela upp automatiskt:** starta videouppspelning automatiskt.
 - **Slinga:** spela automatiskt upp videon igen när den tar slut.
6. Använd de proportioner som är definierade för videon (**Automatiskt**) eller välj andra proportioner för visning av videon.
7. Ange eventuella justerings- och avståndsalternativ för att placera videon.


Videor

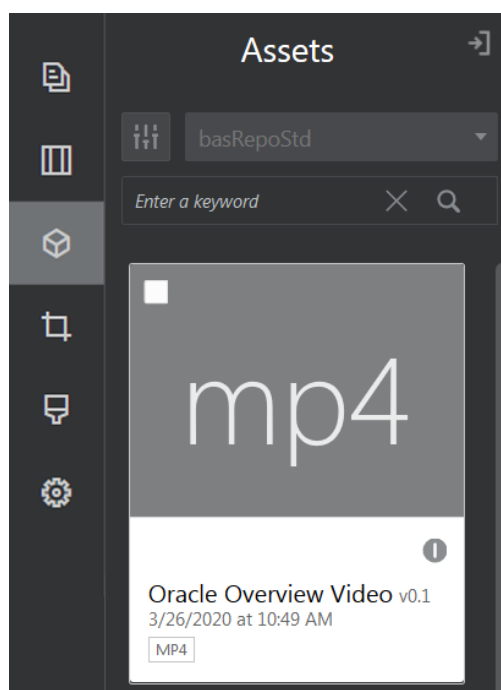
Inkludera videor från Oracle Content Management om du vill lägga till rörelse och visuellt engagerande element på sidan.


Oracle Content Management erbjuder flera alternativ för att lägga till video på en sida. Du kan bädda in [YouTube-videor](#) som finns på sin webbplats, eller du kan lägga till en video som lagras, hanteras och levereras från Oracle Content Management för att dra fördel av den automatiska omkodning och optimerade strömning som erbjuds av Video Plus. Det här är användbart när webbplatser tillhandahålls till flera enheter med olika kapaciteter. Om systemadministratören inte har aktiverat Video Plus är standardvideo ett alternativ.

För att använda videor som YouTube är värd för läser du i [YouTube-videor](#).

Så här använder du en video som finns lagrad i dokumenten eller tillgångsdata-lagret i Oracle Content Management;

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att **Redigera** anges för redigeringsväxlingsknappen ().
- a. Om du vill använda en video som finns lagrad som en digital tillgång ska du öppna panelen **Tillgångar** och använda den för att söka efter önskad video, välja den och dra den till sidan.



- b. Alternativt kan du lägga till videokomponenten på sidan från komponentlistan. Komponentens visningsområde visas tills du väljer den video du vill använda.
2. Om du har dragit en tillgång från panelen Tillgångar eller en videokomponent från komponentlistan ska du använda menyikonen () för att justera egenskaperna för videovisning eller navigera till en video för videokomponenten. Klicka på menyen och välj **Inställningar**.
3. Du väljer en video för videokomponenten genom att klicka på **Välj** för att öppna flikarna **Dokument** och **Digitala tillgångar** och navigera till videon du vill lägga till från Oracle Content Management. Välj den och klicka på **OK**.
 - a. Om Video Plus är aktivt kan du välja olika datalager, sökanaler, samlingar och sökord samt filtrera tillgångar för att begränsa sökningen när du navigerar till en video.
 - b. Om standardvideo används ska du välja en videofil av typen MP4. Videoformatet MP4 kan användas i alla webbläsare som stöds. Vissa standardvideor har dessutom en fördefinierad förhandsgranskningsbild. För de som inte har det visas en tom skärm som förhandsgranskningsbild. Om du vill använda en bild i stället för en tom skärm klickar du på **Välj** i inställningsdialogrutan för video och väljer en förhandsgranskningsbild från Oracle Content Management.
4. När du har valt en video, genom att antingen dra en från tillgångspanelen eller välja en från inställningsdialogrutan, använder du inställningsdialogrutan för att ange valfria visningsalternativ:
 - **Visa kontroller:** aktivera alternativ på skärmen och enheten som gör att användaren kan kontrollera videouppspelning manuellt.
 - **Spela upp automatiskt:** starta videouppspelning automatiskt.
 - **Slinga:** spela automatiskt upp videon igen när den tar slut.
 - **Ljud av:** Stäng automatiskt av ljudet i videon när sidan laddas.
5. Ange valfria bredd-, justerings- och avståndsalternativ för att placera videon.

6. Klicka på **Format** för att välja eller definiera ett anpassat format för videons kantlinje..

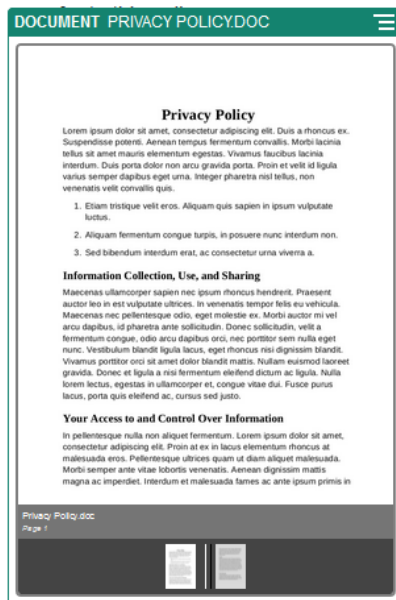
Dokumentkomponenter

Nu ska vi se på några komponenter som du kan använda för att få åtkomst till och visa filer och mappar.



- [Dokument](#)
- [Mapplistor](#)
- [Fillistor](#)
- [Dokumenthanterare](#)
- [Projektbibliotek](#)

Dokument

Du kan visa flersidiga dokument och bildpresentationer direkt från en sida.



Så här lägger du till ett dokument på en sida:


1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. I dokumentkomponenten visas en plats hållarbild tills du väljer det dokument som ska visas.
3. Du väljer ett dokument genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Välj** bredvid fältet Dokument.

Dokumentet måste lagras i platsdatalagret eller i ett annat datalager som du har åtkomst till. Du kan också använda dokument som andra har delat med dig eller som du laddat upp från en lokal eller nätverksansluten filplats.

4. Välj ett dokument och klicka på **OK**.

 **Obs!:**

I fönstret visas alla tillgängliga filer. Du måste välja den filtyp som är lämplig för kontexten. Om du till exempel väljer en dokumentfil måste du välja en fil med ett giltigt dokumentformat, som TXT eller DOC.



5. Använd panelen Inställningar för att lägga till en bildtext eller till att ändra avstånd, justering, format och andra visningsalternativ.
6. Så här hjälper du användaren navigera i dokumentet:
 - a. Klicka på **Visa sidnummer** så visas ett sidnummer under varje sida.
 - b. Välj en metod för **Navigering**:
 - **Miniatyrer**: visa en lista över sidorna i dokumentet i ordning under dokumentet. Användaren klickar på en miniatyrbild för att gå till den associerade sidan.
 - **Indexerare**: visa en serie med knappar () under dokumentet som motsvarar de olika sidorna i dokumentet. Användaren klickar på en knapp för att gå till den associerade sidan.
 - **Ingen**: Ger ingen visuell navigering. Användaren kan visa den föregående eller efterföljande sidan genom att svepa åt höger eller vänster. Den manuella metoden kan alltid användas.
 - c. Klicka på **Visa föregående/nästa** om du vill inkludera pilikoner på varje sida som användarna kan använda för att gå till föregående eller nästa sida i dokumentet.

Mapplistor

Du kan använda en mapplista för att visa mapparna i en angiven mapp från ditt konto för Oracle Content Management.

Om du använder den här komponenten tillsammans med en eller flera fillistekomponenter eller dokumenthanteringskomponenter på sidan kan de komponenterna automatiskt visa innehållet i en mapp du har valt i mapplistan.

Så här lägger du till en mapplistekomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att ange standarddetaljer för det innehåll som visas.
5. Klicka på **Välj** bredvid **Välj mapp** för att ändra vilken mapp som ska visas. Du måste välja en annan mapp än hemsidan för dokumentdatalagret. Klicka på **Föregående** när du är klar.

 **Obs!:**

Mapplistan tilldelar rollen Nedladdare till alla användare. Användare kan visa och ladda ned filer oavsett vilken roll de har. Om en platsbesökare har behörigheter som är högre än de du har angett för komponenten åsidosätter hans/hennes behörigheter de du har angett för komponenten.



6. Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Visa standardurval:** om du valt **Oracle Documents-mapp** väljer du den mapp (om det finns någon) som ska visas som vald i listan.
 - **Visa mappnamnsrubrik:** Välj det här alternativet för att visa mappnamnet i den inbäddade komponentens rubrik.
 - **Mappsortering:** Välj hur objekt ska visas till en början, antingen alfabetiskt per namn eller efter när objekten uppdaterades senast.
 - **Visa undermappar:** begränsa antalet undermappar som visas i sidlistan.
7. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
8. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.


Fillistor

Du kan använda en fillista för att tillhandahålla en vy över filerna från en angiven mapp i ditt konto för Oracle Content Management.

Om du använder den här komponenten tillsammans med en eller flera mapplistikkomponenter på sidan kan fillistekomponenten automatiskt visa innehållet i en mapp som du har valt i mapplistan. Du kan även konfigurera komponenten så att den utför en eller flera åtgärder när en användare klickar på filen i listan. Du kan till exempel förhandsgranska vald fil i ett separat webbläsarfönster, eller i ett "presentationsöverlägg", eller t.o.m. i en dokumenthanterarkomponent på sidan.

Så här lägger du till en fillistekomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till en komponentgrupp på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att ange standarddetaljer för det innehåll som visas.
5. Klicka på **Välj** bredvid **Välj mapp** för att ändra vilken mapp som ska visas. Du måste välja en annan mapp än hemsidan för dokument. Klicka på **Föregående** när du är klar.

 **Obs!:**

Fillistan tilldelar rollen Nedladdare till alla användare. Användare kan visa och ladda ned filer oavsett vilken roll de har. Om en platsbesökare har behörigheter som är högre än de du har angett för komponenten åsidosätter hans/hennes behörigheter de du har angett för komponenten.

6. Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Visningsalternativ:** Välj de detaljer som ska visas med filerna.
 - **Mappnamnsrubrik:** Visa mappnamnet i rubriken.
 - **Filbeskrivning:** Visa filbeskrivningen, om en sådan har angetts.
 - **Filavgränsare:** Avgränsa varje fil med en rad.
 - **Nedladdningsikon:** Inkludera en nedladdningsikon så att användare kan ladda ned filen om de vill.
 - **Senast uppdaterad:** Visa datumet när filen senast uppdaterades.
 - **Filstorleken:** Visa filstorleken.
 - **Bild:** Visa en miniatyrbild av filinnehållet.
 - **Triggrar och åtgärder:** Välj det här alternativet om du vill att fillistan ska förnyas automatiskt med innehåll i mappen som valts i mapplistekomponenten. Du kan också välja att aktivera triggern Fil vald när en fil väljs. Använd fliken Länk för att associera åtgärder med triggern **Fil vald**.
 - **Filsortering:** Välj hur objekt ska visas till en början, antingen alfabetiskt per namn eller efter när objekten uppdaterades senast.
 - **Visa filer:** Välj om alla filer ska visas eller om du vill begränsa antalet filer med skjutreglaget.
7. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
8. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.
9. Använd fliken Länk för att associera åtgärder med triggern **Fil vald**. Så här konfigurerar du till exempel fillistekomponenten för att förhandsgranska en vald fil i ett presentationsöverlägg:
 - a. Välj **Aktivera trigger när filen väljs** i fönstret Inställningar för fillistor.
 - b. På fliken Länk i fillisteinställningarna klickar du på triggern **Fil vald**.
 - c. Klicka på och dra sidåtgärden **Förhandsgranska presentation** till åtgärdslistan.
 - d. I fältet Fil-id eller URL väljer du **Fillänk**.



Fillänk använder en referenslänk med nedladdarbehörighet så att alla platsbesökare kan förhandsgranska och eventuellt ladda ned filen. Om du använder **Fil-id** används en medlemslänk. En medlemslänk tillåter bara att registrerade användare förhandsgranskar och eventuellt laddar ned den valda filen.

När användaren klickar på en fil i fillistan öppnas filförhandsgranskningen över en nedtonad och inaktiv version av sidan.

Dokumenthanterare

Med dokumenthanteraren kan du visa hemsidan eller filerna i Oracle Content Management.

Så här lägger du till en dokumenthanterarkomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att ange standarddetaljer för det innehåll som visas.
5. Klicka på **Välj** bredvid **Välj mapp** för att ändra vilken mapp som ska visas.

Om du vill välja en mapp markerar du kryssrutan bredvid mappnamnet. Om du vill öppna en mapp klickar du på mappnamnet. Klicka på ett mappnamn i sökvägen om du vill gå tillbaka till den mappen eller på **Navigera till Hem** om du vill gå tillbaka till hemmappen. Klicka på **Föregående** när du är klar.

6. Klicka på **Välj mappåtkomst** och välj den åtkomstroll du vill tilldela till besökare.

Besökare kan visa och arbeta med mappinnehållet baserat på deras roller och på de sökalternativ du aktiverar i nästa steg.


- **Medlemsåtkomst:** besökare kan använda alla funktioner som är tillgängliga för mappmedlemmarna, bland annat att visa konversationer, anteckningar och anpassade egenskaper för objekt.
- **Läsare:** Läsare kan läsa filer och mappar, men kan inte ändra något.
- **Nedladdare:** Nedladdare kan även ladda ned filer och spara dem på sin dator.
- **Bidragsgivare:** Bidragsgivare kan även ändra filer, uppdatera filer, ladda upp nya filer och ta bort filer.

Tänk på följande när du ställer in mappåtkomst:

- En platsförfattare kan inte tilldela mappåtkomst som är högre än den åtkomstbehörighet han/hon själv har. Exempel: Om platsskaparen har åtkomsten Nedladdare för en mapp kan inte han/hon tilldela åtkomsten Bidragsgivare till platsbesökarna.
- Den behörighet som har angetts för mappen i komponenten kan utöka besökarens behörighet. Om besökaren till exempel har läsarbehörighet (eller ingen behörighet) för mappen kan komponenten tilldela högre behörighet baserat på den valda rollen. De här utökade behörigheterna är endast giltiga i komponenten.
- Om en platsbesökare har behörigheter som är högre än de du har angett för komponenten åsidosätter hans/hennes behörigheter de du har angett för komponenten.
- De behörigheter du tilldelar för en mapp används för mappar och filer som är kapslade i den mappen.

7. Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Layout:** välj en ursprunglig rutnätslayout, listlayout eller kompakt listlayout för mapparna och filerna. Användare kan ändra layouten när de visar den färdiga inbäddade komponenten.
 - **Färgschema:** välj ett tillgängligt färgschema för den inbäddade mapplistan.
 - **Sorteringsordning:** välj hur objekten ska visas, antingen i alfabetisk ordning per namn eller efter när objekten senast uppdaterades.
 - **Sökalternativ:** välj vilka alternativ som ska vara tillgängliga för användarna när de väljer ett objekt. Du kan till exempel välja att tillåta användarna att visa, ladda ned eller ta bort filer eller att dela och kopiera filer och mappar. Om du vill begränsa vad användare kan göra med filerna och mapparna avmarkerar du det här alternativet i listan. Om du valde Medlemsåtkomst i föregående steg kan du välja att visa en sidoruta där alla konversationer, anteckningar eller anpassade egenskaper ska visas.
 - **Visningsalternativ:** välj hur användarna ska visa filer. Du kan tillåta att filer visas i den inbäddade ramen eller på en annan flik (eller i ett annat fönster, beroende på webbläsarinställningarna). Du kan också dölja eller visa miniatyrer och anpassa hur videor visas.
 - **Visa zoomkontroller:** välj om du vill visa ett skjutreglage eller zoomkontroller i den inbäddade vyn av mappen.
 - **Anpassningsläge för visare:** du kan välja att om filerna som visas ska fylla sidan, fylla sidan på bredden eller att de ska visas i ursprunglig storlek.
 - **Triggrar och åtgärder:** välj om du vill att en fillista ska förnyas om den även används med komponenten Mapplista.
8. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
9. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

När du har lagt till dokumenthanteraren visas den valda mappen inbäddad i en ram på platsen för användarna. Med de tillhandahållna visningsalternativen kan användarna ändra hur mappar och filer visas. När användare väljer en fil eller mapp kan de välja alternativ i menyraden eller på snabbmenyn och utföra de åtgärder de har behörighet att utföra enligt sina roller och de sökalternativ du anger.

Om en konversation är associerad med ett objekt visas  med objektet. Klicka på den för att öppna konversationsrutan där du kan visa anteckningar och kommentarer. Oberoende konversationer (som inte är associerade med en mapp) måste läggas till med konversationskomponenten.

Om ett objekt har anpassade egenskaper kan du visa egenskaperna i en ruta. Klicka på **Mer** och välj **Anpassade egenskaper** för att öppna egenskapsrutan.

Projektbibliotek



Du kan använda ett projektbibliotek för att samla mappar från olika platser i datalagret utan att behöva ändra den ursprungliga mappen eller dess placering. Du kan också använda

projektbiblioteks-komponenten för att tilldela olika behörighetsnivåer till varje mapp för att hantera olika projektteamsroller.

Om du till exempel ger en mapp i projektbiblioteket en av besökarrollerna (läsare, nedladdare eller bidragsgivare) kan besökare visa och interagera med mappinnehållet med de behörigheter som är associerade med rollen. Om du anger medlemsåtkomst visas den endast för medlemmar i projektbiblioteket. Medlemmar interagerar med mappinnehållet med de behörigheter som angetts för dem för den ursprungliga mappen.

Om du använder den här komponenten tillsammans med en eller flera filliste- eller dokumenthanterarkomponenter på sidan kan de här komponenterna automatiskt visa innehållet i den valda mappen i projektbiblioteket.

Så här lägger du till en projektbiblioteks-komponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att välja konversationer och visningsalternativ.
5. Ange en rubrik. Standardrubriken är Projektbibliotek. Du kan visa eller dölja rubriken genom att välja eller avmarkera visningsalternativet **Rubrik** nedan.
6. Välj ett färgschema.

Obs!:

Om du använder triggrar och åtgärder för att associera ett projektbibliotek med en dokumenthanterarkomponent används det färgschema du väljer för projektbiblioteket även för den mapp som du har valt ska visas i dokumenthanterarkomponenten. Det gäller inte om du associerar projektbiblioteket med mapp- eller fillistekomponenter eftersom de komponenterna inte har stöd för färgscheman.

7. Klicka på **Lägg till** bredvid listan över mappar för att lägga till en befintlig mapp eller skapa en ny.
 - a. Navigera till och välj en eller fler mappar eller klicka på **Skapa** och skapa en mapp. Alla mappar du väljer i det här fönstret läggs till i projektbiblioteket.
Du kan använda alternativen som visas i verktygsfältet, inklusive alternativ för visning och sortering.
 - b. Klicka på **Föregående** när du är klar.
8. Om du vill ordna listan väljer du en mapp och klickar på **Flytta uppåt** eller **Flytta nedåt** för att ändra placeringen för den i listan, om du vill ta bort mappen från listan klickar du på **Ta bort**.
9. Om du vill ange åtkomst till en mapp baserat på en användares roll väljer du mappen i listan över mappar, klickar på **Välj mappbehörighet** och väljer åtkomstroll.

- **Medlemsåtkomst:** mappen visas endast för registrerade användare med behörighet för mappen i projektbiblioteket. Medlemmar interagerar med mappinnehållet med de behörigheter som angetts för dem för den ursprungliga mappen.
- **Läsare:** Läsare kan läsa filer och mappar, men kan inte ändra något.
- **Nedladdare:** Nedladdare kan även ladda ned filer och spara dem på sin dator.
- **Bidragsgivare:** Bidragsgivare kan även ändra filer, uppdatera filer, ladda upp nya filer och ta bort filer.

Tänk på följande när du ställer in mappåtkomst:

- En platsförfattare kan inte tilldela mappåtkomst som är högre än den åtkomstbehörighet han/hon själv har. Exempel: Om platsskaparen har åtkomsten Nedladdare för en mapp kan inte han/hon tilldela åtkomsten Bidragsgivare till platsbesökarna.
 - Den behörighet som har angetts för mappen i komponenten kan utöka besökarens behörighet. Om besökaren till exempel har läsarbehörighet (eller ingen behörighet) för mappen kan komponenten tilldela högre behörighet baserat på den valda rollen. De här utökade behörigheterna är endast giltiga i komponenten.
 - Om en platsbesökare har behörigheter som är högre än de du har angett för komponenten åsidosätter hans/hennes behörigheter de du har angett för komponenten.
 - De behörigheter du tilldelar för en mapp används för mappar och filer som är kapslade i den mappen.
10. För mappar med behörigheten **Medlemsåtkomst** kan du visa konversationer som är associerade med mappar och innehåll genom att klicka på **Visa konversationsrutan i dokumenthanteraren**.
- Om du väljer det här alternativet och konfigurerar en dokumenthanterarkomponent på sidan för att visa en vald mapp kan användaren klicka på konversationsikonen för att visa konversationer som är associerade med mappen. Om du inte väljer det här alternativet visas inte konversationsikonen.
11. När du är klar stänger du fönstret.
12. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
13. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.
14. Använd fliken Länk för att associera åtgärder med triggern **Vald mapp**. Om du till exempel också lägger till en dokumenthanterarkomponent på sidan kan du använda den för att visa innehållet i en mapp som du har valt i projektmappen:
- a. På fliken Länk i inställningarna för projektbibliotek klickar du på triggern **Vald mapp**.
 - b. I fönstret Konfigurera triggeråtgärder klickar du på Dokumenthanterare.
 - c. Klicka på och dra åtgärden **Visa dokument** till åtgärdslistan.
 - d. I fältet Mapp-id eller URL väljer du **Vald mapp**.
- När användaren klickar på en mapp i projektbiblioteket visas mappinnehållet i dokumenthanterarkomponenten på sidan.

Sociala komponenter

Sociala komponenter hjälper dina användare att förbli anslutna och kommunicera.





- [Socialfält](#)
- [Gilla och rekommendera för Facebook](#)
- [Dela och följa på Twitter](#)
- [Komponenten Konversation](#)
- [Konversationslista](#)

Socialfält

Lägg enkelt till ikoner och länkar till populära sociala medier som Facebook och Twitter. Socialfältet innehåller några standardmål, men du kan lägga till och ta bort objekt från socialfältet.



Så här lägger du till och ändrar ett socialfält:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. Socialfältet visar ikoner som är inkluderade som standard.
3. Du lägger till eller ändrar ikoner i socialfältet genom att klicka på dess menyikon , välja **Inställningar** och klicka på **Ikoner** längst upp på fliken **Allmänt**.
Du kan ta bort en ikon från socialfältet genom att klicka på det röda krysset bredvid namnet. För att kunna lägga till en ikon måste den lagras i platsdatalagret eller något annat datalager som du har åtkomst till. Du kan också använda bilder som andra har delat med dig eller som du laddat upp från en lokal eller nätverksansluten filplats.
4. Så här laddar du upp en eller flera ikoner från en lokal eller nätverksansluten plats:
 - a. Klicka på **Lägg till ikoner** längst upp i panelen.
 - b. Gå till den plats i datalagret där du vill lagra bilden eller klicka på  för att lägga till en ny mapp på den aktuella platsen.
 - c. Klicka på .
 - d. Hitta och välj bildfilen eller bildfilerna och klicka sedan på **Öppna**.
Bildfilerna laddas upp till den aktuella platsen i datalagret.
5. Välj bilder i datalagret och klicka på **OK**.
 - a. Hitta och klicka på de bilder du vill använda.

- b. Om du vill länka till filen i datalagret väljer du **Använd en referens till originalfilen istället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dubblett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den.
- c. Klicka på **OK**.

De valda bilderna läggs till i listan över bilder. Dra och släpp bilderna för att ändra ordning på dem i listan. Standardtiteln på varje bild är filnamnet utan tillägg.

6. Du ändrar mål-URL, rubrik, beskrivning och andra alternativ för en bild genom att klicka på bilden i listan och göra ändringarna.
När du är klar med att uppdatera enstaka ikoner klickar du på **Tillbaka** och anger allmänna alternativ.
7. Ange storlek, avstånd, orientering och justering för alla ikoner i socialfältet.



Gilla och rekommendera för Facebook

Du kan lägga till en Gilla-knapp från Facebook på en sida så att läsare enkelt kan gilla platsen på Facebook.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera appen och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Inställningar för att gilla för Facebook** eller **Inställningar för att rekommendera för Facebook** för att ange URL:en och, om du vill, lägga till en **Dela**-knapp så att du enkelt kan publicera en länk till platsen på en Facebook-sida.
5. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
6. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller appen med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

Dela och följ på Twitter

Du kan lägga till en Dela-knapp från Twitter på en sida så att läsare snabbt kan dela en länk på ett Twitter-konto.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera appen och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Inställningar för att följa för Twitter** för att ange Twitter-användarnamn, välja om användarnamnet ska visas eller inte och välja storleken på **Följ**-knappen. Välj **Inställningar för att dela för Twitter** för att ange följande standardvärden. Användarna kan ändra värdena när de använder knappen.

- **Dela URL:** URL:en till en webbplats som en användare kan dela.
 - **Tweet-text:** Texten för en tweet om sidan.
 - **Via @:** Twitter-användarkontot som ska användas för tweeten.
 - **Rekommendera @:** Twitter-användarkontot som ska användas för en Twitter-rekommendation.
 - **Hashtag #:** Den hashtag du vill använda för inlägget.
 - **Antal:** Vertikal eller horisontell visning av antalet delningar.
 - **Stor knapp:** Välj antingen en stor eller liten knapp för appen.
5. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
 6. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller appen med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.



Komponenten Konversation

Du kan använda en konversation för att diskutera ett ämne direkt från din plats.

Obs!:

Om en konversation ska fungera på en plats måste platsen vara en säker plats som är begränsad till specifika användare eller begränsad till användare med rollen Oracle Content Management-användare. Se [Ändra platssäkerhet](#).

Så här lägger du till en konversationskomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att välja en konversation och ett visningsfärgschema.
5. Klicka på **Välj** bredvid **Välj konversation** för att välja en befintlig konversation eller för att skapa en ny.
 - a. Välj en konversation i listan över tillgängliga konversationer eller klicka på **Skapa** för att skapa och namnge en ny konversation.

Listan innehåller alla konversationer du har åtkomst till.
Om du vill kan du filtrera listan:

 - **Alla:** visar alla konversationer förutom de du har markerat som dolda.
 - **Favoriter:** visar de konversationer du har markerat som favoriter.
 - **Dolda:** visar de konversationer du har dolt som inte visas i din lista över konversationer.

- **Stängda:** visar alla konversationer du har markerat som stängda.


Om du vill kan du även sortera listan:

- **Senast uppdaterad:** listar konversationer från de senaste uppdaterade till de som uppdaterades för längst sedan.
- **Namn:** listar konversationer i alfanumerisk ordning från A till Ö.
- **Olästa:** listar olästa konversationer först i konversationen med flest olästa kommentarer till det minsta antalet olästa kommentarer.

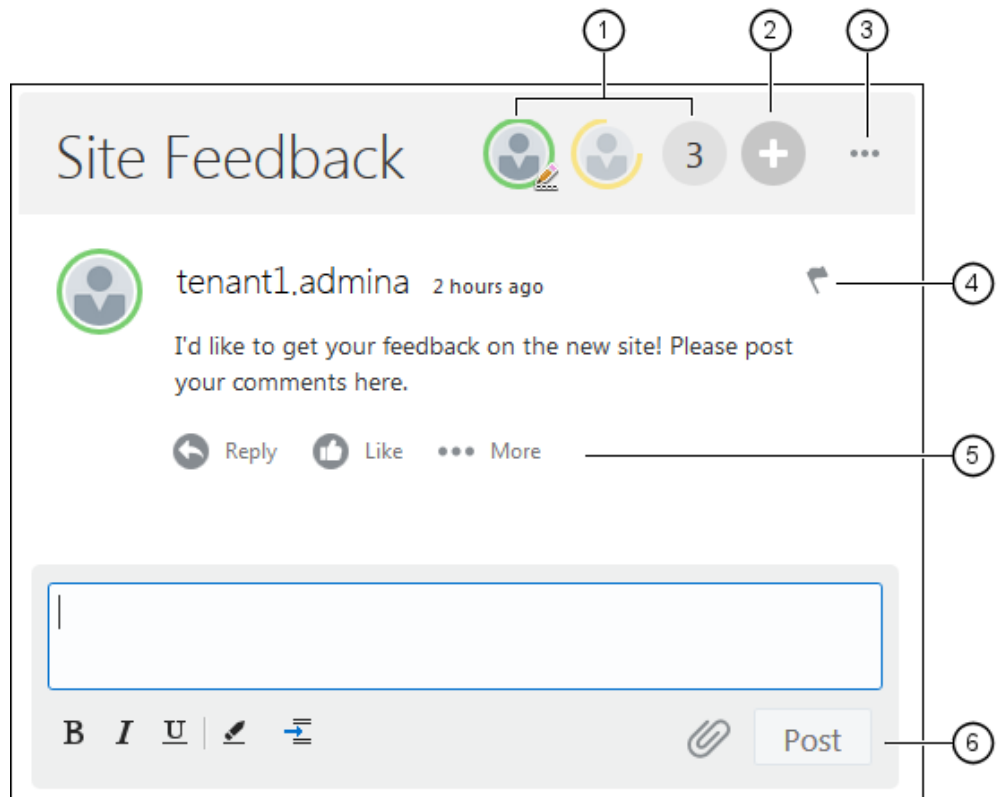
- b. Klicka på **Föregående** när du är klar.
 - c. Om du har valt en oberoende konversation (en som inte är baserad på en fil eller mapp) kan du ange åtkomstbehörighet för personer som visar konversationen.
 - d. Välj ett färgschema.
 - e. Om du vill använda konversationskomponenten tillsammans med en konversationslistekomponent på sidan väljer du **Förnya fillistan automatiskt baserat på urval i konversationslistekomponenten**.

När en användare väljer en konversation i listan visas den i konversationskomponenten.
 - f. När du är klar stänger du fönstret
6. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
 7. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

På den publicerade platsen visas konversationen i en ram för besökarna. Användarna kan navigera i konversationen och läsa och svara på kommentarer.

 **Obs!:**

Om en besökare inte har lagts till explicit som medlem av konversationen kan han/hon läsa och svara på kommentarer, men objekt 1 till 4 i bilden nedan visas inte för honom/henne.



- På **menyraden (1)** finns det information om enskilda deltagare i konversationen. Klicka på en användarikon för att hämta statusinformation och visa alternativ för att arbeta med användaren. Antalsikonen visar totalt antal deltagare. Klicka på ikonen för att visa den fullständiga listan.
- Klicka på **Lägg till användare (2)** för att lägga till användare i konversationen.
- Klicka på **Fler alternativ (3)** för att visa en lista över alternativ för att arbeta med konversationen. Vilken lista över alternativ som visas beror på vilken användarroll du har. För konversationer som är associerade med en mapp eller fil beror listan över alternativ som visas även på vilka behörigheter du har för mappen eller filen.
- Klicka på **Flaggor (4)** för att avisera en viss användare genom att tilldela en meddelandeflagga till honom/henne. Användaren aviseras via e-post, enligt hans/hennes inställningar.
- Använd **kommentarsalternativen (5)** för att utföra åtgärder på en viss kommentar i konversationen, som att svara på, gilla, redigera eller ta bort den.
- När du lägger till eller redigerar en kommentar använder du **redigeringsalternativen (6)** för att lägga till eller ta bort grundläggande formatering som fetstil eller understrykning, lägga till en bilaga och publicera kommentaren till konversationen. Om inte platsbesökaren är medlem av konversationen kan inte han/hon lägga till bilagor.

Konversationslista



Du kan använda en konversation för att diskutera ett ämne direkt från din plats.

Om du använder den här komponenten tillsammans med en eller flera konversationslistekomponenter på sidan kan konversationslistekomponenten automatiskt visa innehållet i en konversation som du har valt i konversationslistan.

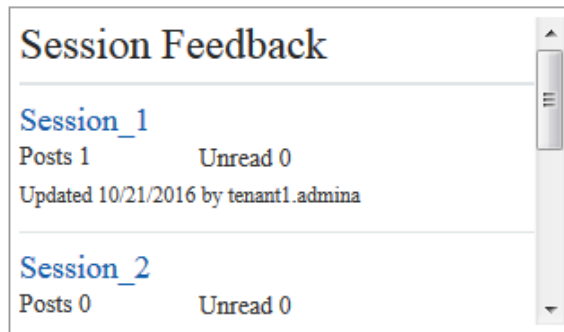
Obs!:

Om en konversation eller konversationslista ska fungera på en plats måste platsen vara en säker plats som är begränsad till specifika användare eller begränsad till användare med rollen Oracle Content Management-användare. Se [Ändra platssäkerhet](#).

Så här lägger du till en konversationslistekomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att välja konversationer och visningsalternativ.
5. Ange en rubrik. Standardrubriken är "Konversationslista". Du kan visa eller dölja rubriken genom att välja eller avmarkera visningsalternativet **Rubrik** nedan.
6. Klicka på **Lägg till** bredvid listan över konversationer för att lägga till en befintlig konversation eller för att skapa en.
 - a. Välj en eller flera konversationer i listan över tillgängliga konversationer eller klicka på **Skapa** för att skapa och namnge en ny konversation.
 - b. Klicka på **Föregående** när du är klar.
 - c. Välj de behörigheter som tillåts för dem som visar konversationslistan.
7. Om du vill organisera konversationslistan och flytta en konversation väljer du konversationen och klickar på **Flytta uppåt** eller **Flytta nedåt**, om du vill ta bort en konversation från listan klickar du på **Ta bort**.
8. Välj ett färgschema och välj ytterligare visningsalternativ. De visningsalternativ du väljer visas under namnet på konversationen i listan.
9. När du är klar stänger du fönstret.
10. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
11. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

Följande bild visar en konversationslista med rubriken *Session Feedback* med alla visningsalternativ valda.



Processkomponenter

Med processkomponenter kan platsanvändare initiera och hantera uppgifter för fördefinierade processer.

Obs!:

Om du vill kunna använda processkomponenter måste du använda Oracles molntjänst för processer version 17.1.3 eller senare.

- [Processtartformulär](#)
- [Processuppgiftslista](#)
- [Uppgiftsdetaljformulär](#)


Processtartformulär


Du kan använda ett processtartformulär för att initiera en process som du har definierat med Oracle Process Cloud Service.

För att ett processtartformulär ska fungera på en plats måste följande vara sant:

- De associerade processerna och processtartformulären måste vara definierade i Oracle Process Cloud Service innan du kan visa dem med den här komponenten. Se Utveckla strukturerade processer i *Använda processer i Oracle Integration*.
- Användaren måste vara tilldelad till den roll som är associerad med den processimbana som innehåller startformuläret för att kunna använda processtartformuläret.
- En administratör måste ställa in integreringen mellan Oracle Process Cloud Service och Oracle Content Management. Se Integrera med Oracles molntjänst för processer i *Administering Oracle Content Management*. Integreringen mellan de två tjänsterna kräver inloggning med enkel inloggning, vilket innebär att båda tjänsterna måste finnas i samma identitetsdomän.

Så här lägger du till en komponent för processtartformulär på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.

2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att välja ett processtartformulär och ange formulärstandardinställningar.
 - a. Välj en proxyserver om webbplatsen ska bli en allmän webbplats.
 - b. Välj en partition för startformuläret. Du kan använda testpartitionen till att verifiera att processen fungerar som planerat och produktionspartitionen till att distribuera processen för allmän användning.
 - c. Om du alltid vill använda den version av processen som är vald som standard markerar du **Använd standardprocessversionen**. Om du inte markerar detta alternativ väljer du en specifik version, och om processen uppdateras måste du uppdatera valet i de här inställningarna.
 - d. Välj en process.
 - e. Välj ett startformulär. Formulär har följande syntax:

```
processtyp:version:processnamn:start. Till exempel Grundläggande godkännande:1.0:Process:Start grundläggande godkännande.
```

Om meddelandet "Ingen anslutning till molntjänsten för processer" visas längst upp i fönstret kan det hända att integrationen mellan Oracle Process Cloud Service och Oracle Content Management inte har konfigurerats. Kontakta administratören.

Processkonstruktören måste lägga till dig som initierare av processen för att det ska visas i listan. Processkonstruktören måste lägga till alla platsbesökare som initierare av processen annars kan besökarna slutföra formuläret, men inte initiera processen.
 - f. Välj bland följande för att ange fler standardinställningar för formuläret.
 - **Formulärrubrik:** Om du vill ersätter du standardformulärrubriken med en egen rubrik.
 - **Namn på knappen Skicka:** Det går att ändra namn på knappen **Skicka** till ett värde som du anger.
 - **Visa knappen Skicka:** Om du vill visar eller döljer du knappen **Skicka** i komponenten (den visas som standard). Du kan dölja knappen **Skicka** i komponenten om det finns en liknande knapp i formuläret.
 - **Sändningsbekräftelse:** Det går att ersätta standardmeddelandet gällande sändning med ett eget meddelande.
 - **Visa sändningsbekräftelse:** Om du vill kan du visa eller dölja bekräftelsemeddelandet som visas när du klickar på knappen **Skicka**. Det visas som standard, och visas i komponenten för processtartformulär.
 - **Visa knappen Spara:** Om du vill visar eller döljer du knappen **Spara** i komponenten (den är dold som standard). Du kan visa knappen **Spara** i komponenten om den associerade processen tillåter att du sparar ditt arbete och återgår till det vid ett senare tillfälle.
 - **Visa knappen Makulera:** Det går att visa eller dölja knappen **Makulera** i komponenten (den är dold som standard). Du kan visa knappen **Makulera** om du vill att användaren ska kunna makulera innehållet i formuläret och börja om från början.

- **Visa bilagor:** Om du vill visa eller dölja området **Bilagor** i formuläret med möjlighet att ladda upp en fil eller filer (det är dolt som standard). Filer som laddas upp lagras som en del av processen i Oracle Process Cloud Service.
 - **Anpassa standardvärden:** Du kan ange namn- och värdepar för automatisk ifyllning av startformuläret. Klicka på **Lägg till fält** och ange sedan fältets namn och värde. Namnet är ett av formulärfälten, inte en etikett som används i formuläret, och värdet är det som är tillåtet för det fältet. Om du vill infoga data för den inloggade användaren ska du använda specialvärdena %%username%% och %%userid%%.
5. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
 6. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.
 7. Använd fliken Länkar för att tilldela åtgärder till de triggrar som tillhandahålls av komponenten:
 - **Startformulär skickas:** den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Skicka**.
 - **Startformulär sparas:** den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Spara**.
 - **Startformulär makuleras:** den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Makulera**.

Klicka på triggern för att tilldela en åtgärd. Mer information om hur du tilldelar triggrar och åtgärder finns i [Använda triggrar och åtgärder](#).



Processuppgiftslista


Du kan använda en processuppgiftslista för att selektivt ange processer som har definierats med Oracle Process Cloud Service. Du kan visa detaljerad information om uppgifterna i uppgiftslistans komponent eller använda processuppgiftslistans komponent tillsammans med en uppgiftsdetaljskomponent för att förenkla listan och endast visa detaljerad information för en vald uppgift.

För att en processuppgiftslista ska fungera för en plats måste följande vara sant:

- De associerade processerna måste definieras med Oracle Process Cloud Service innan du kan visa dem med den här komponenten. Se *Utveckla strukturerade processer i Använda processer i Oracle Integration*.
- Webbplatsen måste vara en säker webbplats som är begränsad till vissa användare eller begränsad till användare med rollen Oracle Content Management-användare. Se [Ändra platssäkerhet](#).
- En administratör måste ställa in integreringen mellan Oracle Process Cloud Service och Oracle Content Management. Se *Integrera med Oracles molntjänst för processer i Administering Oracle Content Management*. Integreringen mellan de två tjänsterna kräver inloggning med enkel inloggning, vilket innebär att båda tjänsterna måste finnas i samma identitetsdomän.

Så här lägger du till processuppgiftslistans komponent till en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att ange visningsalternativ och filtrera de tillgängliga uppgifterna.
5. Välj bland följande för att ange visningsalternativ för uppgiftslistan.

 **Obs!:**

Du kan ange visningsalternativ för komponenten, men presentationen av själva uppgifterna fastställs av utformningen i Oracle Process Cloud Service.

- **Visa detaljer:** Välj det här för att inkludera information om uppgiftsdetaljer i själva uppgiftslistan. Använd processuppgiftslistans komponent tillsammans med uppgiftsdetaljernas komponent i syfte att förenkla listan och endast visa detaljerad information för en vald uppgift.
 - **Visa sökning:** Välj det här för att inkludera sökfältet längst upp i uppgiftslistan. Om du väljer **Visa sökning** har du ett extra alternativ som innebär att du kan välja **Visa filter** för att inkludera filteralternativet i sökfältet. Använd filtreringsalternativen nedan för att ange standardvärden för filtren.
 - **Visa Välj alla:** Välj det här för att tillåta att användaren väljer alla visade uppgifter för bearbetning.
 - **Sidstorlek:** Justera för att ange högsta antalet uppgifter att visa. Om det finns färre uppgifter än det angivna högsta antalet justerar komponenten automatiskt till det lägre antalet. Om det finns fler uppgifter än det angivna högsta antalet visar komponenten det högsta antalet och lägger till en länkar till den eller de ytterligare sidorna.
6. Välj bland följande för att filtrera tillgängliga uppgifter i listan.

De filter som används fastställer den inledande uppgiftslistan. Om du väljer alternativen **Visa sökning** och **Visa filter** ovan kan användaren justera inställningarna i syfte att ändra filtret för alla inställningar utom **Från användare**.

- **Nyckelord för sökning:** Du kan välja att ange ett eller flera söktermer. Sökresultaten inkluderar endast de uppgifter med rubriker som omfattar alla angivna nyckelord. Om du har valt **Visa sökning** visas de här nyckelorden i sökfältet och kan tas bort eller ändras av användaren.
- **Status:** Välj ett av de tillgängliga statusvärdena. Standard är **Tilldelad**.
- **Tilldelad:** Välj ett av de tillgängliga värdena för Tilldelad. Standard är **Mig och min grupp - alla**, vilket inkluderar alla uppgifter som är tillgängliga för användaren och respektive grupp och som omfattar dem som är bokade men inte användbara.
- **Från användare:** Du kan välja en eller flera användare från den plats där uppgiften har sitt ursprung. Börja skriva användarnamnet för att initiera en sökning bland de tillgängliga användarna i associerad Oracle Process Cloud Service. De värden som du anger visas inte för slutanvändaren och går inte att ta bort. Användare kan utöka användarlistan genom att lägga till fler användarnamn.

- **Förfalldatum:** Du kan välja att lägga till ett förfalldatum som är På, Före, Efter eller Mellan ett datum som väljs i kalendern.
 - **Applikation:** Om du vill kan du välja namnet på en viss applikation. Du kan välja en eller flera applikationer i listan över applikationer som är tillgänglig för användaren.
7. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
 8. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.



Obs!:

Om du har en processuppgiftslista och ett formulär för uppgiftsdetaljer på sidan visar uppgiftsdetaljernas komponent automatiskt detaljer för en uppgift som valts i listan. Mer information om triggrar och åtgärder finns i [Använda triggrar och åtgärder](#).



Uppgiftsdetaljformulär

Du kan använda ett formulär för uppgiftsdetaljer tillsammans med en processuppgiftslista för att visa information om en vald uppgift. Om du har en processuppgiftslista och ett formulär för uppgiftsdetaljer på sidan visar processuppgiftsdetaljens komponent automatiskt information för en uppgift som har valts i listan.

För att ett formulär för uppgiftsdetaljer ska fungera för en plats måste följande vara sant:

- De associerade processerna måste definieras med Oracle Process Cloud Service innan du kan visa dem med den här komponenten. Se *Utveckla strukturerade processer i Using Processes in Oracle Integration*.
- Webbplatsen måste vara en säker webbplats som är begränsad till vissa användare eller begränsad till användare med rollen Oracle Content Management-användare. Se [Ändra platssäkerhet](#).
- En administratör måste ställa in integreringen mellan Oracle Process Cloud Service och Oracle Content Management. Se *Integrera med Oracles molntjänst för processer i Administering Oracle Content Management*. Integreringen mellan de två tjänsterna kräver inloggning med enkel inloggning, vilket innebär att båda tjänsterna måste finnas i samma identitetsdomän.

Så här lägger du till en uppgiftsdetaljkomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Välj **Anpassade inställningar** för att ange visningsalternativ.


5. Välj bland följande för att ange visningsalternativ för formuläret för uppgiftsdetaljer.

 **Obs!:**

Du kan ange visningsalternativ för komponenten, men presentationen av uppgiftsdetaljer fastställs av utformningen i Oracle Process Cloud Service.

- **Visa åtgärder:** Välj det här för att visa de åtgärder som är tillgängliga för användare, t.ex. Godkänn, Avslå osv.
 - **Visa Spara:** Välj det här för att visa knappen **Spara**.
 - **Visa Stäng:** Välj det här för att visa knappen **Stäng**.
 - **Visa bilaga:** Välj det här för att visa sektionen **Bilaga** på detaljformuläret.
 - **Visa kommentarer:** Välj det här för att visa sektionen **Kommentarer** på detaljformuläret.
 - **Visa historik:** Välj det här för att visa sektionen **Historik** på detaljformuläret.
 - **Visa mer information:** Välj det här för att visa sektionen **Mer information** på detaljformuläret.
 - **Visa länkar:** Välj det här för att visa sektionen **Länkar** på detaljformuläret.
6. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
- Uppgiftsdetaljernas komponent expanderas som standard för att visa alla angiven information. Klicka på **Ange höjd** och justera höjdvärdet för att ange en viss höjd.
7. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.
8. Använd fliken Länkar för att tilldela åtgärder till de triggrar som tillhandahålls av komponenten:
- **Uppgiftsdetaljer skickades:** Den här triggern inträffar när användare klickar på knappen **Skicka**.
 - **Uppgiften godkändes:** Den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Godkänn**.
 - **Uppgiften avslogs:** Den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Avslå**.
 - **Uppgiften stängdes:** Den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Stäng**.
 - **Uppgiften sparades:** Den här triggern inträffar när användaren klickar på knappen **Spara**.
 - **Uppgiftskommentar lades till:** Den här triggern inträffar när användare lägger till kommentarstext och klickar på knappen **Skriv kommentar**.

Klicka på triggern för att tilldela en åtgärd.

 **Obs!:**

Processuppgiftslistans komponent har inget stöd för manuella triggrar eller åtgärder, men om du lägger till en uppgiftsdetaljskomponent på sidan visar den automatiskt information om en uppgift som har valts i listan. Mer information om triggrar och åtgärder finns i [Använda triggrar och åtgärder](#).

Mer information om hur du använder Oracle Process Cloud Service finns i Komma igång med Process.

Innehållsobjekt

För företagsanvändare har alla platser en samling som innehåller digitala tillgångar och innehållsobjekt associerade med platsen. Med innehållsobjektskomponenter kan du enkelt lägga till objekt på platsen.

Du kan dra och släppa digitala tillgångar och innehållsobjekt från innehållspanelen i redigeringsprogrammet och rätt komponent används automatiskt, oavsett om det handlar om en digital tillgångsbild eller ett strukturerat innehållsobjekt.

Med ytterligare komponenter som valts på komponentpanelen kan du visa innehållsobjekt dynamiskt baserat på innehållstyp.


- [Innehållsobjektskomponent](#)
- [Innehållsplatshållare](#)
- [Innehållslista](#)
- [Innehållssökning](#)
- [Rekommendation](#)



Innehållsobjektskomponent


Som företagsanvändare kan du använda en innehållsobjektskomponent för att ordna en sida och ställa in sidinteraktioner tills du är redo att lägga till själva innehållsobjekten.

När du drar och släpper ett innehållsobjekt från innehållspanelen till en sida infogas en innehållsobjektskomponent automatiskt för objektet, såvida inte innehållsobjektet är en anpassad digital tillgångstyp. När en anpassad digital tillgång dras till en sida infogas tillgången som en bildkomponent eller videokomponent. Du måste ta bort den och lägga till innehållsobjektskomponenten först. Därefter drar du en anpassad digital tillgång eller ett standardinnehållsobjekt från innehållspanelen till komponenten, så visas den korrekt.


Så här lägger du till en innehållsobjektskomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.


- Om du vill redigera innehållet i innehållsobjektskomponenten ska du klicka på dess menyikon  och välja **Redigera** eller välja **Inställningar** för att öppna inställningspanelen och klicka på redigeringsikonen .


 **Obs!:**

Om den innehållstyp som används i innehållsobjektskomponenten är en anpassad digital tillgång i stället för en standardinnehållstyp kan du inte redigera den anpassade digitala tillgångstypen. Alternativet **Redigera** finns då inte med på komponentmenyn och ingen redigeringsikon visas i inställningspanelen.

- Gör ändringar i innehållsobjektet och klicka på **Spara**. Innehållsobjektet sparas som en ny version i innehållsdata-lagret.
- Om du vill redigera komponentens format klickar du på dess menyikon  och väljer **Inställningar**.
- Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.

Om ett innehållsobjekt är tilldelat till komponenten visas en miniatyrvy av innehållsobjektet. Om inget innehållsobjekt har tilldelats ännu visas en platshållarbild och ett meddelande.

- Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - Version att använda:** om du väljer **Använd senaste versionen av tillgången** och det finns en nyare opublicerad version av innehållsobjektet publiceras den nyare versionen automatiskt när den aktuella platsuppdateringen publiceras. Om inget annat begärs blir alla objekt utkastsversioner eller senaste versioner.
 - Objektvy:** välj layout som ska användas för visningen av innehållsobjektet. I den medföljande layouten "Standard" visas alla fält i innehållsobjektet. Om andra anpassade layouter har designats för innehållsobjektet kan du välja någon av de tillgängliga layouterna. Om du väljer en anpassad layout som har **Lägg till stöd för anpassade inställningar vid användning i Platser** aktiverat kan du sedan lägga till anpassade data i layouten genom att klicka på , ange data i fältet **Anpassade data** och sedan klicka på **Bakåt** för att gå tillbaka till fliken Allmänt.
 - Sida för visning av individuellt objekt:** om du har angett en eller flera sidor som detaljsidor visas de här. Välj en sida där du visar detaljerad information när en användare klickar på en länk i ett innehållsobjekt för att visa informationen.

 **Obs!:**

Om du inte skapar en detaljsida visas inte länken för visning av detaljer för innehållsobjektet i standardlayouten.




- Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

Innehållsplatshållare

Som företagsanvändare kan du använda en platshållarkomponent för innehåll till att visa innehållstyper av en eller fler typer dynamiskt.

Du kan till exempel använda en platshållare för ett innehållsobjekt på en angiven detaljsida. När en användare sedan klickar på en länk för att få mer detaljerad information om ett visst innehållsobjekt laddar den automatiskt detaljvyn för det associerade innehållsobjektet. Om det till exempel finns en sida med flera artiklar som alla har varsin rubrik och bild och användaren klickar på en viss artikel visas detaljsidan hela artikeln oavsett vilken artikel som valts.

Så här lägger du till en platshållarkomponent för innehåll på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
 2. Lägg till komponenten på sidan.
 3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
 4. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
 5. Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Innehållstyp:** välj en eller fler av de tillgängliga innehållstyperna. Innehållstyperna är de för innehållsobjekten i webbplatssamlingen och inkluderar anpassade digitala tillgångstyper.
 - **Objektvy:** välj layout som ska användas för visningen av innehållsobjektet. I den medföljande layouten "Standard" visas alla fält i innehållsobjektet. Om andra anpassade layouter har designats för innehållsobjektet kan du välja någon av de tillgängliga layouterna.
 - **Sida för visning av individuellt objekt:** om du har angett en eller flera sidor som detaljsidor visas de här. Välj en sida där du visar detaljerad information när en användare klickar på en länk i ett innehållsobjekt för att visa informationen.
-  **Obs!:**



Om du inte skapar en detaljsida visas inte länken för visning av detaljer för innehållsobjektet i standardlayouten.
6. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

Innehållslista

Som en företagsanvändare kan du använda en komponent i en innehållslista för att dynamiskt visa innehållsobjekt för en viss typ.

Du kan till exempel använda en innehållslista för ett innehållsobjekt på en angiven detaljsida. När en användare sedan klickar på en länk för att få mer detaljerad information om ett visst innehållsobjekt laddar den automatiskt detaljvyn för det associerade innehållsobjektet. Om det till exempel finns en sida med flera artiklar som alla har varsin rubrik och bild och användaren klickar på en viss artikel visas detaljsidan hela artikeln oavsett vilken artikel som valts.


Så här lägger du till en innehållslistekomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
5. Välj bland följande och ange fler standardvärden för det innehåll som visas.
 - **Innehållstyp:** välj en av följande tillgängliga innehållstyper. Innehållstyperna är de för innehållsobjekten i webbplatsinsamlingen och inkluderar anpassade digitala tillgångstyper.
 - **Maximalt antal objekt** och **Starta vid objekt:** ange det största antalet objekt som kan visas och var visningen ska börja. Ytterligare objekt visas inte.
 - **Sidnumrering:** ange om du vill inkludera sidnumreringsalternativ med listan. Om du väljer det här alternativet kan du sedan anpassa på vilket sätt sidnumreringen ska visas med knappar eller sidnummer och olika etiketter, om det behövs.
 - **Datum:** använd alternativen för att välja innehållsobjekt att visa baserat på när objektet skapades: före, efter, mellan eller inom de valda datumen eller datumintervallen.
 - **Kategorier:** Välj kategorier för att filtrera listan med innehållsobjekt så att endast objekt i en eller flera kategorier visas. Klicka på **Välj kategorier** för att öppna en snabbpanel där du kan välja kategorier från webbplatsdatalogret. Om du väljer fler än en kategori i samma taxonomi behöver visade objekt bara ha en av de valda kategorierna tilldelad till dem. Om du väljer fler än en kategori från olika taxonomier måste visade objekt ha alla de valda kategorierna tilldelade till dem. Om du till exempel väljer kategorierna **Städer** och **Parker** i taxonomin **Destination** så visas objekt som är städer eller parker. Om du väljer **Städer** i taxonomin **Destination** och kategorin **Europa** i taxonomin **Regioner** så visas städer i Europa.

Som standard är alla underordnade i den valda kategorin tillgängliga. Om du föredrar att begränsa listan till objekt vid en viss kategorinod väljer du noden och avmarkerar **Inkludera underordnade kategorier**.
 - **Språk:** välj ett språk som är associerat med datalogret.

- **Extra frågesträng** (valfritt): Finjustera listan över objekt som visas genom att ange ytterligare frågeparametrar med en syntax enligt följande: `field.dept eq "Finance"`. En lista över tillgängliga operatörer finns i listan nedan.
- **Ordna per**: Sortera objekten per namn eller datum i stigande eller fallande ordning. Om innehållstypen inkluderar andra datum-, tal- eller decimalfält kan du även sortera per de fälten.

Du kan även välja **Anpassad** och sedan ange ett anpassat uttryck. Om du till exempel vill sortera per avdelningsnummer i stigande ordning skulle du kunna ange `fields.deptno:asc`. Du skulle även kunna definiera en URL-parameter för sortering. Du skulle till exempel kunna ange `{{URLParams.sortBy}}` och sedan lägga till följande parameter i slutet av webbplatsens URL: `?sortBy=fields.deptno:asc`.

- **Objektvy**: välj layout som ska användas för visningen av innehållsobjektet. I den medföljande layouten "Standard" visas alla fält i innehållsobjektet. Om andra anpassade layouter har designats för innehållsobjektet kan du välja någon av de tillgängliga layouterna. Om du väljer en anpassad layout som har **Lägg till stöd för anpassade inställningar vid användning i Platser** aktiverat kan du sedan lägga till anpassade data i layouten genom att klicka på , ange data i fältet **Anpassade data** och sedan klicka på **Bakåt** för att gå tillbaka till fliken Allmänt.
- **Sida för visning av individuellt objekt**: om du har angett en eller flera sidor som detaljsidor visas de här. Välj en sida där du visar detaljerad information när en användare klickar på en länk i ett innehållsobjekt för att visa informationen.

Obs!

Om du inte skapar en detaljsida visas inte länken för visning av detaljer för innehållsobjektet i standardlayouten.

- **Listvy**: välj en sektionslayout för att ordna objekten. Den här listan kan inkludera anpassade layouter. Följande layouter anges:
 - **Horisontellt**: ordnar objekten ett efter ett i en horisontell linje.
 - **Vertikalt**: ordnar objekten ett efter ett i en vertikal linje. Det här är standardlayouten om du inte väljer någon layout.
 - **Två kolumner**: ordnar objekten två och två i flera rader.
 - **Tre kolumner**: ordnar objekten tre och tre i flera rader.

Klicka på högerpilen bredvid den valda layouten för att ändra inställningarna för layouten.

- **Tom listvy**: välj hur en tom lista ska visas.
 - **Alternativ**: välj om den sökfråga du har angett i komponenten Innehållssökning ska förnyas automatiskt.
 - **Arbetsyta**: välj hur objekten ska visas.
6. Använd fliken Format för att formatera ramen som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val.

Tabell 10-1 Frågeoperatorer

| Opera tor | Exempel | Datatyper som stöds | Beskrivning |
|--------------|---|--|--|
| eq | ?q=name eq "John" ?q=type eq "DigitalAsset" ?q=type eq "Employee" och fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.2 08" ?q=type eq "Employee" och fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.2 08" | text, referens, tal, decimal, boolesk, datum/tid | Operatorn Equals (eq) (Lika med), matchar det exakta värdet som anges i frågan. Operatorn är inte tillämplig för datatyper med flera värden. Det värde som har angetts med den här operatorn är inte skiftlägeskänsligt för standardfält. Med operatorn beaktas även specialtecken i värdet. |
| co | ?q=(type eq "Employee" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Car" AND fields.features co "manual") | text, referens, tal, decimal, datum/tid, stor text | Operatorn Contains (co) (Innehåller), matchar alla ord som har angetts i kriterierna. Orden bildas genom att dela upp värdet med specialtecken. Detta visar resultat som innehåller minst ett av orden (i det här exemplet john eller alex, eller både och). Med operatorn beaktas inte specialtecken i värdet under sökningen. Med den här operatorn utförs ingen sökning baserat på stoppord. Mer information om stoppord finns i dokumentationen för Apache Lucene. Den här operatorn tillämpas på <i>text</i> , <i>stor text</i> om det gäller attribut med enstaka värden. När det gäller attribut med flera värden, tillämpas den på <i>text</i> , <i>referens</i> , <i>nummer</i> , <i>decimal</i> , <i>datum/tid</i> , <i>stor text</i> . För att förstå möjliga datum-/tidformat, se tabellen <i>Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar)</i> nedan. Det värde som har angetts med den här operatorn är inte skiftlägeskänsligt. |
| sw | ?q=type eq "Employee" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Employee" AND fields.city sw "Los" | text | Operatorn Starts with (sw) (Börjar med), matchar endast de första teckenvärden som har angetts i fältvillkoret. Operatorn är inte tillämplig för datatyper med flera värden. Det värde som har angetts med den här operatorn är inte skiftlägeskänsligt. |

Tabell 10-1 (forts.) Frågeoperatorer

| Opera tor | Exempel | Datatyper som stöds | Beskrivning |
|--------------|--|----------------------------|---|
| ge | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "DigitalAsset" AND updatedAt ge "20171026" | tal, decimal, datum/tid | Operatören Greater than or equal to (ge) (Större än eller lika med), matchar endast numeriska värden och datum-/tidvärden. För att förstå möjliga datum-/tidformat, se tabellen <i>Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar)</i> nedan. Operatören är inte tillämplig för datatyper med flera värden. |
| le | ?q=(type eq "Employee" AND fields.weight le "60.6") | tal, decimal, datum/tid | Operatören Less than or equal to (le) (Mindre än eller lika med), matchar endast numeriska värden och datum-/tidvärden. För att förstå möjliga datum-/tidformat, se tabellen <i>Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar)</i> nedan. Operatören är inte tillämplig för datatyper med flera värden. |
| gt | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age gt "20") | tal, decimal, datum/tid | Operatören Greater than (gt) (Större än), matchar endast numeriska värden och datum-/tidvärden. För att förstå möjliga datum-/tidformat, se tabellen <i>Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar)</i> nedan. För att förstå möjliga datum-/tidformat, se tabellen <i>Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar)</i> nedan. Operatören är inte tillämplig för datatyper med flera värden. |
| lt | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age lt "20") ?q=type eq "Employee" AND createdAt lt "1994/09/26T16:23:45.2 08" | tal, decimal, datum/tid | Operatören Less than (lt) (Mindre än), endast numeriska värden och datum-/tidvärden. För att förstå möjliga datum-/tidformat läser du avsnittet: Datum-/datum-/tidformat som stöds (24 timmar) . Operatören är inte tillämplig för datatyper med flera värden. |

Tabell 10-1 (forts.) Frågeoperatörer

| Operatör | Exempel | Datatyper som stöds | Beskrivning |
|----------|--|---------------------|--|
| mt | <pre>?q=(type eq "Car" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Employee" AND fields.role mt "senior*")</pre> | text, stor text | <p>Med operatören för frasfråga eller närhetssökning (mt) (matchningar), kan du hitta ord som ligger inom ett specifikt avstånd från varandra. Resultaten sorteras efter bästa matchning. Det är praktiskt vid sökning efter innehållsobjekt när värden som anges i kriteriet "bensin 20kmpl" behöver identifiera faktiskt innehåll som kan innehålla "bensin med bränslekörsträckan 20KMPL på motorväg". Matchningsoperatören kan också innehålla ett jokertecken med det angivna värdet och stöder både jokerteckensökningar med ett enskilt tecken eller flera tecken inom ett enskilt värde. Använd ? som jokertecken för ett enskilt tecken och * för flera tecken. Du kan hitta både "John" och "Joan" med "Jo?n" för ett enskilt tecken och "Jo*" för flera tecken.</p> <p>Den här operatören är tillämplig både för datatyper med ett enskilt värde och datatyper med flera värden. Med den här operatören utförs ingen sökning baserat på stoppord. Mer information om stoppord finns i dokumentationen för Apache Lucene. Det värde som har angetts med den här operatören är inte skiftlägeskänsligt.</p> |
| sm | <pre>?q=(type eq "Employee" And fields.city sm "Rome")</pre> | text, stor text | <p>Frågeoperatör för likhet. Med den här operatören kan du söka efter värden som låter som specificerade kriterier - även kallat oskarp sökning, och som standard använder högst två redigeringar för att matcha resultatet. "Rom" liknar "Dom". Den här operatören är tillämplig både för datatyper med ett enskilt värde och datatyper med flera värden. Det värde som har angetts med den här operatören är inte skiftlägeskänsligt.</p> |

Tabell 10-1 (forts.) Frågeoperatorer



| Opera tor | Exempel | Datatyper som stöds | Beskrivning |
|-----------|--|---------------------|---|
| AND | <code>?q=(type eq "Employee" AND name eq "John" AND fields.age ge "40")</code> | Saknas | Operatorn AND kan användas för att placera ett AND-villkor mellan flera frågevillkor. Detta har prioritet framför OR. |
| OR | <code>type eq "Employee" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"</code> | Saknas | Operatorn OR kan användas för att placera ett OR-villkor mellan flera frågevillkor. |
| () | <code>?q=type eq "Employee" AND (name eq "John" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Employee" AND ((name eq "John" AND fields.age ge "40") OR fields.weight ge 60)</code> | Saknas | Parenteser, omsluter operatorn för att gruppera villkor i kriterierna. Detta har högsta prioritet, följt av AND, och sedan av OR. |

Innehållssökning

Som en företagsanvändare kan du använda en innehållssökningskomponent och ange de åtgärder som returneras av sökningen.

Du kan infoga ett anpassat sökfält för att ändra eller förnya innehållet som visas på sidan eller välja en annan åtgärd, till exempel öppna sökresultatsidan eller visa en avisering.

Så här lägger du till en innehållssökningskomponent på en sida:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till innehållssökningskomponenten på sidan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
4. Använd fliken Allmänt för att ändra platshållartext, avstånd, justering och andra presentationsalternativ.
5. Använd fliken Format för att formatera den ram som innehåller komponenten med fördefinierade format eller med dina egna anpassade val för teckensnitt, kantlinje, bakgrundsfärg osv.
6. Om du vill använda sökningskomponenten för att förnya data på den aktuella sidan lägger du till en innehållslistekomponent på sidan. Gå till **Inställningar** och välj innehållstypen och annan frågeinformation, till exempel antal objekt som ska visas, om resultaten ska sidnumreras eller om innehållet ska lazy-laddas (innehållet laddas när du rullar på sidan). Nu kan du gå till visningsläget och testa sökningen.

7. Om du vill använda sökningskomponenten för att förnya data på den aktuella sidan och du har fler än en innehållslistekomponent på sidan måste du stänga av den automatiska frågan på alla innehållslistor utom den som ska visa resultat. Gå till inställningar för Innehållslista och avmarkera **Förnya automatiskt sökningsfråga i komponent för Innehållssökning**.
8. Om du vill ha fler än en innehållssökningskomponent på en sida (där varje sökningskomponent driver en viss innehållslista för resultat) måste du avmarkera alla alternativ för automatisk förnyelse i innehållslistekomponenterna och använda Trigger/Åtgärder för att associera innehållssökningskomponenten med respektive innehållslista.
9. För sökningskomponenten använder du fliken Länka för att associera åtgärder med komponenten. Välj ett alternativ i listrutan Välj länktyp. Välj **Triggeråtgärder** och klicka sedan på **Vid sökfråga** för att visa tillgängliga triggerar eller för att skapa en ny trigger. Leta rätt på den innehållslista du vill söka i, expandera den och dra **Sök i innehåll** till listan över åtgärder. Under **Sök** väljer du **Söksträng**. Innehållslistan du valde väljs i listan **Utför den här åtgärden i**.
10. Du kan även använda innehållssökningskomponenten för att överföra frågan till en sökresultatsida. På fliken Länk för sökningskomponenten väljer du **Söksida** för att visa en sökresultatsida. Du kan använda standardsidan eller länken till en sökresultatsida som du skapade. Välj sidan i listrutan Sida och välj visningsåtgärderna för sidan. Du kan anpassa resultaten till en viss innehållstyp, öppna resultaten i ett nytt fönster osv.

Du kan använda följande information som hjälp med att utforma en effektiv sökresultatsida:




- Skapa en sida och ange den som en söksida. Den markeras som standard som dold, men du kan ändra inställningen i sidegenskaperna.
- Redigera sidan och lägg till en innehållslista på sidan. Du kan redigera inställningarna för innehållslistan genom att ange en innehållstyp. Du kan även ange innehållstypen från inställningarna för sökningskomponentlänken (ovan). Om du använder länkeställningarna kan du söka en sökresultatsida som kan visa olika innehållstyper beroende på vilken komponent som används för att påbörja sökningen.
- Redigera visningen genom att ändra inställningarna, till exempel välja sidindelning med lazy-laddning (eftersom sidan troligtvis endast används för sökresultat).
- På sökresultatsidan kan du även lägga in en innehållssökningskomponent. Det upprepar söksträngen som används för att starta sidan så att en användare kan begränsa sökningen, om det behövs.

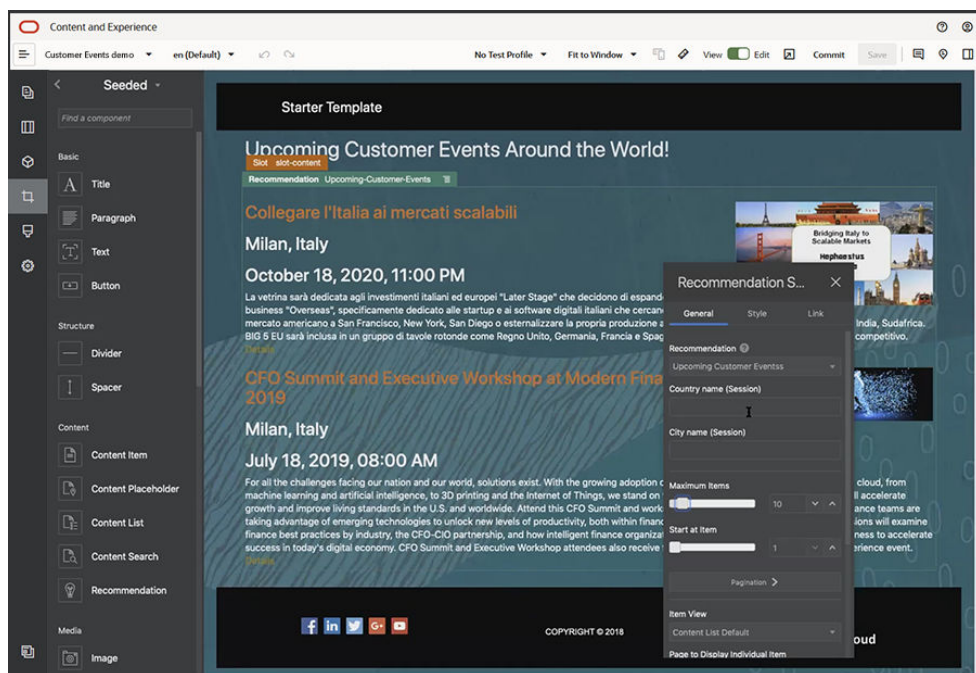
Rekommendation

Som företagsanvändare kan du använda en komponent av typen **Rekommendation** för att tillhandahålla personanpassade upplevelser till webbplatsbesökare genom att visa tillgångar baserat på plats eller intresseområden. När medverkande till datalager skapar en rekommendation definierar de en uppsättning regler som söker efter tillgångar som matchar målgruppsattribut, t.ex. en webbplatsbesökares information om geografisk plats. Till exempel kan webbplatsbesökare med europeiska IP-adresser först se händelseupplysningar för Europa på webbplatsens hemsida, medan webbplatsbesökare från Nordamerika ser händelser i USA och Kanada.

Liksom digitala tillgångar associeras rekommendationer med ett datalager och kan redigeras och flyttas genom ett arbetsflöde för granskning och publicering av alla som är medverkande i datalagret. Men även om du inte har medverkandebehörighet kan du fortfarande visa och testa rekommendationer för att se hur de fungerar innan du använder dem på en webbplats eller i ett fönsterlöst gränssnitt.

Så här lägger du till en rekommendation på en sida:

1. Klicka på **Webbplatser** på sidomenyn, välj den webbplats du vill lägga till rekommendationen på och välj sedan **Öppna** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
2. Växla till **Redigera** för webbplatsen och välj den uppdatering som ska användas eller skapa en ny.
3. Välj **Komponenter** på sidmenyn.
4. Öppna **Fördefinierad**.
5. Klicka på  och dra **Rekommendation** under innehållssektionen för att placera den på sidan.
6. Välj **Inställningar** på menyn Rekommendation ().



7. På fliken **Allmänt** i rekommendationsinställningarna väljer du den rekommendation som ska användas. Sidan förnyas och visar de rekommenderade tillgångarna.
8. Om du vill kan du ange standardvärden för de målgruppsattribut som används av den här rekommendationen genom att klicka på pilen bredvid den valda rekommendationen. När du är klar med att lägga till värden klickar du på **Föregående**.
9. Ändra ytterligare egenskaper om du så önskar, t.ex. vilken version som ska användas, det högsta antal objekt som ska visas eller standardinnehållslayouten. När du är klar stänger du rekommendationsinställningarna och klickar på **Spara**.

Obs!:

Om du har skapat testprofiler med fördefinierade värden för målgruppsattribut väljer du en profil från testprofilmenyn på menyraden för att förhandsgranska hur rekommendationen svarar på dessa indata. Testprofilvärden åsidosätter de standardvärden du anger i komponentinställningarna.

- Om Aktuellt datum (system) används i reglerna för rekommendationen och du vill testa rekommendationen som om det var ett annat datum väljer du **Systemdatum** på testprofilmenyn och väljer det datum du vill testa med.

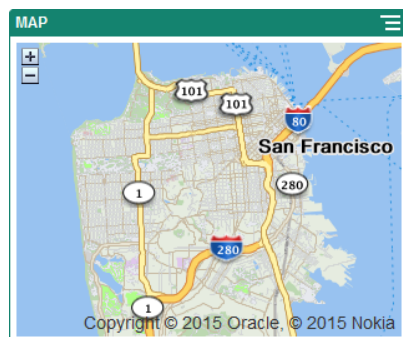
Övriga komponenter

Nu ska vi titta närmare på några komponenter som kombinerar olika typer av innehåll.



- [Mappar](#)
- [Rubriker](#)
- [Artiklar](#)
- [Bilder med text](#)
- [Komponentgrupper](#)
- [Använda Cobrowse på en sida](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

Mappar

Lägg till en karta till platsen så att användarna kan utforska området runt en plats interaktivt.







Så här lägger du till en karta på sidan:

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. Oracle-kartkomponenten visar en standardplats.
3. Om du vill ändra platsen för kartan och justera dess visningsegenskaper klickar du på menyikonen  och väljer **Inställningar**.


4. Ange startplatsen för kartan. Du kan använda en adress, ett postnummer eller en kommaavgränsad latitud eller longitud (till exempel 40.5,-57.6)
Om du använder en adress måste du ange tillräcklig med information för att den endast ska kunna motsvara en plats. Om adressen matchar fler än en plats fortsätter kartan att vara tom.
5. Ange en ursprunglig zoomnivå för kartan. Du kan tillåta att användaren justerar zoomnivån med musen, pekplattan eller kontroller på skärmen.
6. Ange eventuellt format, justering och visningsalternativ:
 - **Zoom:** Aktivera alternativ på skärmen och enhetsalternativ som gör att användaren kan justera kartans zoomnivå.
 - **Panorera:** Aktivera alternativ på skärmen och enhetsalternativ som gör att användaren kan flytta kartans fokusområde.
 - **Visa markör:** Markera startpunkten med en markörikon.
 - **Skala:** Inkludera en indikator som visar den aktuella zoomnivåns skala.
 - **Översikt:** Inkludera en infälld karta som visar den aktuella vyn i ett större sammanhang.










Rubriker

Du kan lägga till en rubrik för att dra uppmärksamheten till ett visst område på platsen med rubriktext, en stödbild och ett stycke.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i komponentens olika områden för att lägga till text. Du lägger till innehåll i huvudrubriken och stycket under huvudrubriken. Texten formateras enligt komponentens standardformat. Tryck på Enter för att ange ytterligare textrader.
4. Om du vill ändra standardformateringen för en bit text väljer du texten du vill formatera och sedan alternativ i formateringsverktygsfältet, till exempel teckensnitt, färg och justering.
5. Du tar bort den formatering som använts med dessa alternativ genom att välja texten och klicka på .
6. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
7. Välj **Komponenter** för att ange detaljer för innehållet som visas.
 - **Bild:**
 - Klicka på **Välj** för att använda en bild i rubriken. Välj en bild från platsens datalager, en bild från en dokumentmapp som har delats med dig eller en bild som du laddar upp till en dokumentmapp. Hitta och välj den bild du vill använda. Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i**

stället för att kopiera filen till platsen. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dublett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den. Klicka på **OK**. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.





Om du vill redigera bilden klickar du på  och redigerar sedan bilden med någon av följande åtgärder:


- * Om du vill beskära bilden klickar du på  **Beskär**. Välj någon av de fördefinierade bildkvoterna i verktygsfältet för beskärning eller dra handtagen för beskärning på bilden till önskad position. När du är nöjd klickar du på **Beskär** i verktygsfältet för beskärning.
 - * Om du vill rotera eller vända bilden klickar du på  **Rotera**. I verktygsfältet för rotation anger du en anpassad rotationsvinkel i grader, använder knapparna för att rotera bilden åt vänster eller höger eller väljer om bilden ska vändas horisontellt eller vertikalt.
 - * Om du vill lägga till en vattenstämpel i bilden klickar du på  **Vattenstämpel**. Lägg till text i bilden, och ändra textens storlek, teckensnitt, färg och opacitet efter önskemål, med hjälp av vattenstämpelverktygen.
 - * Om du vill ändra bildens format klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett nytt format i listrutan **Format**.
 - * Om du vill ändra bakgrundsfärgen klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett alternativ på menyn **Bakgrundsfärg**.
 - * Om du redigerar en .jpg-fil eller en .webp-fil (finns i webbläsaren Google Chrome) kan du minska filstorleken genom att ändra bildkvaliteten. Klicka på  **Alternativ**, och skriv sedan in det nya procenttalet i rutan **Kvalitet**.
 - * Du kan ångra eller göra om ändringen genom att klicka på  eller . Om du vill ta bort alla ändringar du har gjort klickar du på **Återställ**.
 - * Om du vill ändra bildens förstöringsgrad använder du zoomkontrollerna ()
- **Rubrik:** Ange texten du vill ska visas i en knappbeskrivning.
 - **Alternativ text:** Ange den alternativa text som ska visas för tillgänglighet.
 - **Beskrivning:** Ange en beskrivning som ska visas under bilden.
 - **Justering, Bredd och Mellanrum:** Ändra bildens layout, om det behövs.
 - **Titel:** Ändra mellanrummet för rubrikens titel.
 - **Stycke:** Ändra mellanrummet för texten som visas nedanför rubriken.










8. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ.
9. Använd fliken Format för att lägga till formatering runt texten samt för att anpassa bakgrundsfärg, teckensnitt och kantlinjer.

Artiklar

Du kan lägga till en artikel på platsen. En artikel kombinerar komponenterna för en rubrik, ett stycke och en bild i en enda lättanvänd komponent.


1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i komponentens olika områden för att lägga till text. Du lägger till innehåll i artikelns rubrik och en underrubrik under det. Du kan sedan lägga till artikeltexten under underrubriken. All text får samma format som standardformatet för komponenten. Tryck på Enter för att ange ytterligare textrader.
4. Om du vill ändra standardformateringen för en bit text väljer du texten du vill formatera och sedan alternativ i formateringsverktygsfältet, till exempel teckensnitt, färg och justering.
5. Du tar bort den formatering som använts med dessa alternativ genom att välja texten och klicka på .
6. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
7. Välj **Komponenter** för att ange detaljer för innehållet som visas.
 - **Bild:**
 - Klicka på **Välj** om du vill använda en bild i artikeln. Välj en bild från platsens datalager, en bild från en dokumentmapp som har delats med dig eller en bild som du laddar upp till en dokumentmapp. Hitta och välj den bild du vill använda. Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dublett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den. Klicka på **OK**. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.



Om du vill redigera bilden klickar du på  och redigerar sedan bilden med någon av följande åtgärder:

- * Om du vill beskära bilden klickar du på  **Beskär**. Välj någon av de fördefinierade bildkvoterna i verktygsfältet för beskärning eller dra handtagen för beskärning på bilden till önskad position. När du är nöjd klickar du på **Beskär** i verktygsfältet för beskärning.
 - * Om du vill rotera eller vända bilden klickar du på  **Rotera**. I verktygsfältet för rotation anger du en anpassad rotationsvinkel i grader, använder knapparna för att rotera bilden åt vänster eller höger eller väljer om bilden ska vändas horisontellt eller vertikalt.
 - * Om du vill lägga till en vattenstämpel i bilden klickar du på  **Vattenstämpel**. Lägg till text i bilden, och ändra textens storlek, teckensnitt, färg och opacitet efter önskemål, med hjälp av vattenstämpelverktygen.
 - * Om du vill ändra bildens format klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett nytt format i listrutan **Format**.
 - * Om du vill ändra bakgrundsfärgen klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett alternativ på menyn **Bakgrundsfärg**.
 - * Om du redigerar en .jpg-fil eller en .webp-fil (finns i webbläsaren Google Chrome) kan du minska filstorleken genom att ändra bildkvaliteten. Klicka på  **Alternativ**, och skriv sedan in det nya procenttalet i rutan **Kvalitet**.
 - * Du kan ångra eller göra om ändringen genom att klicka på  eller . Om du vill ta bort alla ändringar du har gjort klickar du på **Återställ**.
 - * Om du vill ändra bildens förstöringsgrad använder du zoomkontrollerna ().
- **Rubrik**: Ange texten du vill ska visas i en knappbeskrivning.
 - **Alternativ text**: Ange den alternativa text som ska visas för tillgänglighet.
 - **Beskrivning**: Ange en beskrivning som ska visas under bilden.
 - **Justering, Bredd och Mellanrum**: Ändra bildens layout, om det behövs.
 - **Titel**: Ändra mellanrummet för artikeltiteln.
 - **Stycke** (underrubrik) och **Stycke**: Ändra mellanrummet för texten som visas nedanför artikeltiteln.
8. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ för komponenten.
 9. Använd fliken Format för att lägga till formatering runt texten samt för att anpassa bakgrundsfärg, teckensnitt och kantlinjer.


Bilder med text


Du kan använda bild- och textkomponenten. Den innehåller komponenterna för ett stycke och en bild i en enda lättanvänd komponent.




1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.









2. Lägg till komponenten på sidan.
3. Klicka i komponentens styckesområde för att lägga till text. All text får samma format som standardformatet för komponenten. Tryck på Enter för att ange ytterligare textrader.
4. Om du vill ändra standardformateringen för en bit text väljer du texten du vill formatera och sedan alternativ i formateringsverktygsfältet, till exempel teckensnitt, färg och justering.
5. Du tar bort den formatering som använts med dessa alternativ genom att välja texten och klicka på .
6. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**.
7. Välj **Komponenter** för att ange detaljer för innehållet som visas.

- **Bild:**

- Klicka på **Välj** för att använda en bild. Välj en bild från platsens datalager, en bild från en dokumentmapp som har delats med dig eller en bild som du laddar upp till en dokumentmapp. Hitta och välj den bild du vill använda. Om du inte ser några digitala tillgångar klickar du på  och ändrar samlingsfiltret till **Alla**. Om du har valt en bild från en dokumentmapp kan du länka till filen i stället för att kopiera den till platsen. Om du vill länka till filen väljer du **Använd en referens till originalfilen i stället för att kopiera filen till platsen**. Om du inte väljer det här alternativet lagras en kopia av filen på platsen och refereras till från platsen. Genom att länka till den ursprungliga filen undviker du att skapa en dubblett av innehållet. Platsbesökarna kan använda länken för att visa innehållet även om behörigheterna för filen ändras, vilket annars skulle ha medfört att de inte kunde visa den. Klicka på **OK**. Om du har valt en digital tillgång kan du välja en viss återgivning. Om du inte väljer någon återgivning används den ursprungliga storleken. Om du vill att den senaste versionen av tillgången ska publiceras när platsen publiceras väljer du **Använd senaste versionen av tillgången**.

Om du vill redigera bilden klickar du på  och redigerar sedan bilden med någon av följande åtgärder:




- * Om du vill beskära bilden klickar du på  **Beskär**. Välj någon av de fördefinierade bildkvoterna i verktygsfältet för beskärning eller dra handtagen för beskärning på bilden till önskad position. När du är nöjd klickar du på **Beskär** i verktygsfältet för beskärning.
- * Om du vill rotera eller vända bilden klickar du på  **Rotera**. I verktygsfältet för rotation anger du en anpassad rotationsvinkel i grader, använder knapparna för att rotera bilden åt vänster eller höger eller väljer om bilden ska vändas horisontellt eller vertikalt.
- * Om du vill lägga till en vattenstämpel i bilden klickar du på  **Vattenstämpel**. Lägg till text i bilden, och ändra textens storlek, teckensnitt, färg och opacitet efter önskemål, med hjälp av vattenstämpelverktygen.

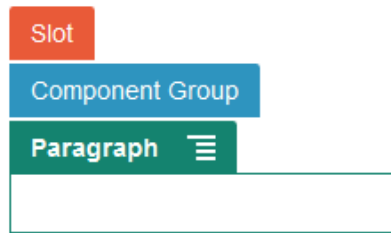
- * Om du vill ändra bildens format klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett nytt format i listrutan **Format**.
 - * Om du vill ändra bakgrundsfärgen klickar du på  **Alternativ** och väljer sedan ett alternativ på menyn **Bakgrundsfärg**.
 - * Om du redigerar en .jpg-fil eller en .webp-fil (finns i webbläsaren Google Chrome) kan du minska filstorleken genom att ändra bildkvaliteten. Klicka på  **Alternativ**, och skriv sedan in det nya procenttalet i rutan **Kvalitet**.
 - * Du kan ångra eller göra om ändringen genom att klicka på  eller . Om du vill ta bort alla ändringar du har gjort klickar du på **Återställ**.
 - * Om du vill ändra bildens förstöringsgrad använder du zoomkontrollerna (  ).
- **Rubrik:** Ange texten du vill ska visas i en knappbeskrivning.
 - **Alternativ text:** Ange den alternativa text som ska visas för tillgänglighet.
 - **Beskrivning:** Ange en beskrivning som ska visas under bilden.
 - **Justering, Bredd och Mellanrum:** Ändra bildens layout, om det behövs.
- **Stycke:** Ändra mellanrummet för texten.
8. Använd fliken Allmänt för att ändra mellanrum, justering och andra presentationsalternativ för komponenten.
 9. Använd fliken Format för att lägga till formatering runt texten samt för att anpassa bakgrundsfärg, teckensnitt och kantlinjer.

Komponentgrupper


Du kan sätta samman en eller flera komponenter och skapa en komponentgrupp som du kan ge ett namn och återanvända.

När du sparar en komponentgrupp sparas den som en anpassad komponent med det namn du väljer och visas sedan i listan med anpassade komponenter i redigeringsprogrammet.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till en komponentgrupp på sidan. Komponentgruppen identifieras med .
3. Dra och släpp en eller flera komponenter i ramen för den anpassade komponenten.
4. Placera och bestäm storlek på komponenterna inom komponentgruppen på samma sätt som du gör med komponenter i en ruta.
5. Om du vill redigera en komponent och hur den visas klickar du på dess menyikon () och väljer **Inställningar**. Om du klickar på komponentnamnet i stället för på menyikonen kan du se och välja menyikonen för komponentgruppen (eller rutan):



På fliken Inställningar för komponentgruppen kan du ange placering för komponentgruppen, en bakgrundsbild och andra inställningar som gäller för hela komponentgruppen.

6. När du är klar att spara ändringarna av komponentgruppen klickar du på komponentgruppen och på dess menyikon  och väljer **Spara**.
 - a. I dialogrutan anger du ett namn på komponentgruppen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.

Om det är en ny komponentgrupp kan du inte använda samma namn som på en befintlig anpassad komponent.
Om du har lagt till en befintlig komponentgrupp på sidan, ändrat komponentgruppen och sedan försökt spara ändringarna får du välja mellan att ange ett namn för att skapa en ny komponentgrupp och välja **Skriv över den befintliga komponentgruppen** för att uppdatera den befintliga komponentgruppen med dina ändringar.
 - b. Klicka på **Spara**.


Komponentgruppen sparas med det angivna namnet som en anpassad komponent. Den placeras i en egen mapp i komponenthanteraren och i listan med anpassade komponenter i redigeringsprogrammet om du äger den eller om någon har delat komponenten med dig. Du kan dela komponentgruppen på samma sätt som du delar anpassade komponenter.


Använda Cobrowse på en sida

Oracles molntjänst för sambläddring är ett samarbetsverktyg som du kan använda för att dela skärmar och initiera en sambläddringssession med en annan person. Du kanske till exempel vill inkludera det på ett orderformulär så att en representant kan visa en kunds skärm medan kunden gör en beställning.

Om du ska kunna använda funktionen måste den först aktiveras för en plats. Det finns två typer av startskript som kan aktiveras: ett som använder en anpassad knapp (startpunkt 2) och en som använder Cobrowse-standardknappen (startpunkt 1). Du bestämmer vilken typ av startare som ska användas när du aktiverar funktionen för din plats och lägger till det nödvändiga skriptet. Mer information finns i [Aktivera Cobrowse-integrering](#).



När du har aktiverat Cobrowse för en plats kan du konfigurera alla sidor för sambläddring.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.

2. Klicka på . Markera kryssrutan i avsnittet Cobrowse.
3. Klicka på **Stäng**.

Om ett skript för startpunkt 1 är aktiverat visas Cobrowse-standardknappen när du visar nästa sida eller när du har tryckt på en snabbtangens, om du har konfigurerat en.

Om ett skript för startpunkt 2 är aktiverat måste du lägga till den anpassade knappen på sidan.

1. Kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. Komponenten Cobrowse Launcher visas i komponentsektionen Integring.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**. Du kan justera etiketten för knappen, dess utseende, storlek och justering. Använd fliken Format för att lägga till formatering runt texten samt för att anpassa bakgrundsfärg, teckensnitt och kantlinjer. Vill du ha mer avancerade format redigerar eller lägger du till formatklasser i filerna `design.json` och `design.css` i temadesignmappen för aktuell platsmall. Formatklassprefixet är `scs-cobrowse`.

När platsen har publicerats kan platsbesökarna använda knappen Cobrowse för att initiera en session med en representant för din organisation. Besökaren klickar på knappen Cobrowse och får ett id för säkra sessioner. Besökaren vidarebefordrar id:t via ett telefonsamtal till en representant för organisationen som har åtkomst till Cobrowse-agentkonsolen. Ombudet använder konsolen till att initiera en session som fortsätter tills besökaren eller ombudet avslutar den. När du använder en inställning för startpunkt 2 har komponenten Launcher ett fast id för `cec-start-cobrowse`. Använd det här id:t i Cobrowse-konsolen.

Anmärkningar om användning

När du använder ICB (Cobrowse Instant Mode) går det inte att visa videos och inbäddade iFrame-ramar på en sida om inte iFrame-innehållet är aktiverat i samma Cobrowse-plats-id. Därför återges inte vissa Oracle Content Management-komponenter i Cobrowse-handläggarkonsolen läget ICB. Använd ACB (Cobrowse Advanced Mode) för att återge följande komponenter:

- Video
- YouTube
- Dokumenthanterare
- Gillamarkering på Facebook
- Twitter-följning
- Twitter-delning
- Facebook-rekommendationer
- Konversation

En anpassad komponent som använder en iFrame till att hämta innehåll kan inte heller återges i läget Omedelbart.

Se [Översikt över Cobrowse](#) i *Distribution av och användarguide för Cobrowse* för mer information om Oracles molntjänst för sambladdring. Se [Aktivera Cobrowse-integrering](#) för information om hur du använder Cobrowse med en säker plats eller med en plats som utvecklas.



Oracle Intelligent Advisor

Oracle Intelligent Advisor (tidigare Oracle Policy Automation) används för att implementera intervjustenarier online, till exempel återkoppling för felsökning eller berättigandebedömningar för tjänster. Det ger råd över kanaler genom att fånga regler från Microsoft Word- och Excel-dokument på naturligt språk och sedan bygga interaktiva kundtjänstgränssnitt som kallas för intervjuer kring de här reglerna.

Innan du kan använda funktionen Intelligent Advisor måste den konfigureras och aktiveras. Tjänstadministratören aktiverar funktionen för tjänsten, inklusive lägger till värddnamnet, URL:en, användarnamnet och lösenordet för navet som används för Intelligent Advisor. Integreringen mellan de två tjänsterna kräver inloggning med enkel inloggning, vilket innebär att båda tjänsterna måste finnas i samma identitetsdomän. Se *Integrera med Intelligent Advisor i Integrera och utöka Oracle Content Management*.

På Intelligent Advisors sida måste intervjuer skapas och lagras på värdplatsen. Dessutom måste tjänsten i Oracle Content Management godkännas för användning av värden för Intelligent Advisor.

Så snart Intelligent Advisor har konfigurerats och aktiverats kan du lägga till en komponent för Intelligent Advisor på en sida på webbplatsen.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.
2. Lägg till komponenten på sidan. Komponentens visas i sektionen Integrering i komponentlistan.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**. Du kan justera etiketten för komponenten, dess utseende, storlek och justering. Använd fliken Format om du vill använda det standardformat som är associerat med intervjun från värden för Intelligent Advisor. Om du vill ha ett mer avancerat format redigerar eller lägger du till formatklasser i design.css-filerna i temadesignmappen i den aktuella platsmallen. Formatklassprefixet är scs-opainterview-.

När webbplatsen har publicerats visas den interaktiva intervju som har valts i komponenten Intelligent Advisor för webbplatsbesökarna. För mer information om Intelligent Advisor, se [Dokumentationsbibliotek för Intelligent Advisor](#).

Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder är en värd-baserad miljö för din applikationsutvecklingsinfrastruktur. Den är en standardbaserad lösning med öppen källkod för att utveckla, samarbeta med och distribuera applikationer i Oracle Cloud.

Första steget

Innan du använder Oracle Visual Builder måste det aktiveras och konfigureras. Din tjänstadministratör aktiverar funktionen för tjänsten, inklusive lägger till värddnamnet för den värd där apparna skapas och lagras. Se *Integrera med Oracle Visual Builder i Integrating and Extending Oracle Content Management*. Integreringen mellan de två tjänsterna kräver enkel inloggning, vilket innebär att båda tjänsterna måste finnas i samma identitetsdomän.

Följande måste göras i Oracle Visual Builder innan funktionen kan användas med Oracle Content Management:

- CORS (Cross-Origin Resource Sharing) måste vara aktiverat på Oracle Visual Cloud Service-platsen.
- Apparna måste skapas, göras tillgängliga för inbäddning och konfigureras för användning med Oracle Content Management.
- Webbapplikationer måste skapas och göras tillgängliga för inbäddning i en iframe-ram. Du måste importera plats-SDK:t och referera till det i webbapplikationerna. Du måste lägga till URL-sidparametern "id" i webbapplikationerna.

Skapa Oracle Visual Builder-komponenter

När integreringen har aktiverats och apparna och webbapplikationerna har skapats och är klara att använda måste du skapa en ny komponent för varje app du vill lägga till på platssidorna.

1. I Oracle Visual Builder hämtar du URL:en till den publicerade webbapplikationen. Klicka på det aktiva projektet som inkluderar webbapplikationen och klicka sedan på webbapplikationen. Kopiera URL:en i adressfältet.
2. Klicka på **Utvecklare** i Oracle Content Management och klicka sedan på **Visa alla komponenter**. Registrerade fjärrkomponenter och -layouter visas.
3. Klicka på **Skapa** och välj **Skapa Visual Builder-komponent**.
4. Ange ett namn på komponenten. Du kan inte välja ett namn som redan används för en annan komponent eller layout.


Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt av ett understreck.


Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

5. Du kan också ange en beskrivning av komponenten.
6. Klistra in URL:en i livewebsiteapplikationen eller den klassiska liveapplikationen.
7. Klicka på **Skapa**. När komponenten har skapats visas namnet i listan över komponenter. Om du klickar på komponentnamnet i listan kan du utforska de mappar och filer komponenten eller layouten består av.
8. Så här väljer du en annan ikon än standardikonen som har tilldelats komponenten:
 - a. Välj komponenten i listan.
 - b. Klicka på **Egenskaper**
 - c. Klicka på fliken **Komponentlogotyp**.
 - d. Klicka på en logotyp i logotypgalleriet och klicka på **Slutför**.

Lägga till komponenten på en platssida

Du kan nu lägga till komponenten för appen till en av dina platssidor. Du kan lägga till komponenten till en allmän eller en säker sida.

1. Navigera till den sida du vill redigera och kontrollera att  är angett till **Redigera**.

2. Lägg till komponenten på sidan. Komponentens visas i sektionen Anpassat.
3. Om du vill redigera komponenten och hur den visas klickar på dess menyikon () och väljer **Inställningar**. Du kan justera etiketten för komponenten, dess utseende, storlek och justering. Använd fliken Format om du vill använda det standardformat som är associerat med komponenten från värden i Oracle Visual Builder. Om du vill ha ett mer avancerat format redigerar eller lägger du till formatklasser i design.css-filerna i temadesignmappen i den aktuella platsmallen. Formatklassprefixet är "scs-component".

Du kan visa komponenten i förhandsgranskningsläge när du redigerar din plats. När webbplatsen har publicerats kan dina webbplatsbesökare visa den Oracle Visual Builder-app som har valts för att användas med den komponenten, köras i en iFrame-ram på sidan.

Del III

Publicera och hantera webbplatser

Den här delen beskriver hur du arbetar med, skyddar, förbättrar och publicerar webbplatser. Den innehåller bland annat följande kapitel:

- [Hantera platser](#)
- [Publicera webbplatser](#)
- [Skydda webbplatser](#)
- [Arbeta med flerspråkiga webbplatser](#)
- [Använda omdirigeringar eller URL-mappning för webbplatser](#)
- [Förbättra webbplatsens prestanda](#)

11

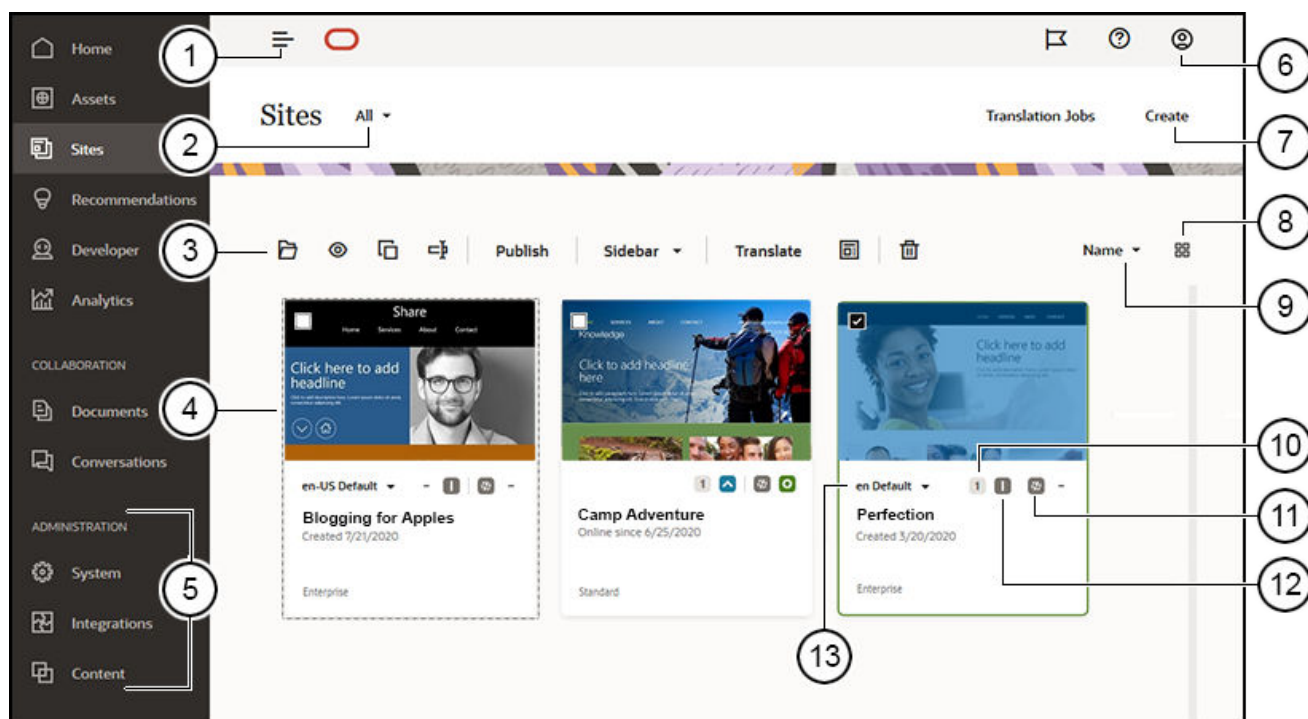
Hantera platser

Om du vill ändra layout eller innehåll för platsen skapar och öppnar du en uppdatering i redigeringsprogrammet. Om du vill skapa och hantera platsen och egenskaperna för den använder du alternativen i platshanteraren.

- [Ta en titt på sidan Platser](#)
- [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#)
- [Ta en webbplats online eller offline](#)
- [Ändra beskrivningen, logotypen eller inbäddningsegenskaperna för platsen](#)
- [Ange sökmotoregenskaper](#)
- [Anpassa platsinställningar](#)
- [Aktivera Cobrowse-integrering](#)
- [Lägg till analyspåring](#)

Ta en titt på sidan Platser

Sidan Platser är den plats du använder för att arbeta med webbplatser.












| Förklaring | Beskrivning |
|------------|---|
| 1 | Panelväxlaren döljer och visar navigeringsmenyn. |
| 2 | Med filtermenyn kan du filtrera webbplatslistan för att se alla webbplatser som du har åtkomst till eller en delmängd av dem. Om verksamhetsstyrning av plats är aktiverat kan du visa avvaktande platsbegäranden. |
| 3 | <p>När du har valt en webbplats i listan blir aktivitetsfältet tillgängligt. Använd alternativen i aktivitetsfältet för att öppna, visa, ändra status eller ändra namn på webbplatser och utföra andra uppgifter.</p> <p>Vilka alternativ som visas beror på din roll för den valda platsen. Om du till exempel har skapat platsen har du rollen Ansvarig för platsen och kan utföra alla uppgifter som listas. Om någon däremot har delat en plats med dig och tilldelat dig rollen Läsare kan du visa platsegenskaperna, men du kan inte ändra någonting.</p> <p>Vilka alternativ som visas i aktivitetsfältet beror också på webbplatsens aktuella status. Alternativen Ändra namn och Ta bort visas endast om platsen är offline.</p> <p>Tips: Vill du ha en genväg? Högerklicka på en plats för att öppna snabbmenyn och välja ett alternativ.</p> |
| 4 | I webbplatslistan visas alla webbplatser du äger eller som delas med dig. Listan innehåller information om platsnamnet, antalet uppdateringar, om platsen är säker samt platsens status (online, offline eller avvaktar uppdatering). |
| 5 | Menyn Administration visas om du är inloggad som innehållsadministratör. Med alternativen här kan du ändra inställningar för tjänsten, ställa in integrationer, ställa in datalager och andra tillgångsrelaterade funktioner. |
| 6 | På användarmenyn finns alternativ för att ange inställningar, återkoppla, få åtkomst till hjälpen och att logga ut. Klicka på användarbilden för att visa fler alternativ. |
| 7 | Klicka på Skapa för att börja skapa en webbplats. Innan du kan skapa en plats måste administratören aktivera funktionen för att skapa platser och tillhandahålla en eller flera mallar. Kontakta tjänstadministratören om du inte ser alternativet Skapa på platssidan eller mallar på mallsidan. |
| 8 | Klicka på visningsikonen för att välja om webbplatser ska visas i en rutnätsvy, listvy eller tabellvy. |
| 9 | Använd sorteringsalternativen om du vill ändra visningsordning för webbplatserna. |
| 10 | Klicka på uppdatera nummer om du vill redigera en befintlig uppdatering eller skapa en ny uppdatering för webbplatsen. Om platsen inte har några uppdateringar kan du skapa en ny uppdatering genom att öppna platsen och ändra Site Builder till redigeringsläget. |
| 11 | Klicka på ikonerna Offline , Online eller Publicera på nytt om du vill ändra platsens status eller publicera ändringar som har bekräftats men inte publicerats på den aktiva platsen. |
| 12 | Ikonerna Säkerhet visar om en webbplats kräver inloggning eller inte. |
| 13 | Använd språklistan för att se de språk som har angetts i webbplatsens associerade översättningspolicy. Om du vill förhandsgranska en översatt version, väljer du språket och öppnar platsen. |




Hantera webbplatser och webbplatsinställningar


I platshantering ingår att skapa och redigera platsen samt att hantera innehåll som används på platsen. Du använder *Site Builder* för att skapa, kopiera och ta bort platssidor och sidinnehåll. Använd *mapp-* och *filhanteraren* för att skapa, kopiera, dela och ta bort hela platser.

Använd alternativen på menyraden eller snabbmenyn på sidan **Platser** och i *Site Builder* för att utföra följande uppgifter.

| Uppgift | Beskrivning |
|--|--|
| Vyn Filtrera platser | Om du vill filtrera platslistan väljer du följande alternativ på filtermenyn: <ul style="list-style-type: none"> • Alla - visar alla platser som du har åtkomst till. Om du är en platsadministratör och verksamhetsstyrning är aktiverat så har du åtkomst till alla platser i din miljö. • Ägs av dig – visar alla platser som du äger. • Delad med dig – visar alla platser som har delats med dig. • Online – visar platser som är online (live). • Offline – visar platser som är offline. • Begäranden (endast tillgängligt när platsregelverk är aktiverat) – visar avvaktande platsbegäranden. Om du är en platsadministratör ser du alla platsbegäranden i systemet, annars ser du endast de platsbegäranden som du har skickat. • Papperskorgen – visar borttagna webbplatser som du äger. Om du är webbplatsadministratör och verksamhetsstyrning har aktiverats visas även alla borttagna webbplatser. |
| Skapa en plats | Om du vill skapa en ny plats klickar du på Skapa . När du skapar en plats börjar du med en mall. En mall innehåller allt du behöver för att komma igång med din plats, inklusive platskodsramverket, en standardplats med exempelsidor och innehåll, ett tema med design, resurser som bilder och anpassade komponenter. Se Skapa webbplatser . Du kan se om verksamhetsstyrning för plats är aktiverat genom att titta på filtermenyn på sidan Platser . Om du ser alternativet Begäranden är verksamhetsstyrning för plats aktiverat. Se Förstå verksamhetsstyrning för webbplats . |
| Visa och hantera webbplatsbegäranden | Om du vill visa avvaktande platsbegäranden (endast tillgängligt när verksamhetsstyrning för plats är aktiverat), väljer du Begäranden på filtermenyn. Om du är en platsadministratör ser du alla platsbegäranden i systemet, annars ser du endast de platsbegäranden som du har skickat. Se Hantera webbplatsbegäranden . |
| Redigera en plats | Om du vill redigera webbplatsen väljer du Öppna på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Se Redigera platser . |
| Diskutera eller gör anteckningar på en webbplats | Du kan diskutera och göra anteckningar på webbplatser i webbplatsverktyget. Välj en webbplats och välj Öppna på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Om du vill diskutera en webbplats klickar du på  för att öppna konversationspanelen. Om du vill göra en anteckning på en webbplats klickar du på  . Se Ta en titt på Site Builder-sidan . |
| Visa en plats | Om du i förväg vill se hur webbplatsen ser ut live (online) väljer du en webbplats och väljer Visa på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. |

| Uppgift | Beskrivning |
|--------------------------------------|--|
| Publicera en webbplats | Om du vill publicera en webbplats väljer du den och väljer Publicera på snabbmenyn eller i aktivitetsfältet. Se Publicera webbplatsändringar . |
| Publicera på nytt | Om du har en webbplats som redan publicerats men där en associerad artikel eller policy har ändrats (om till exempel den associerade lokaliseringspolicyn uppdaterats så att den innehåller fler språk), kan du uppdatera platsen med ändringarna genom att Publicera på nytt . Välj en webbplats och välj Publicera på nytt på snabbmenyn eller i aktivitetsfältet. |
| Avpublicera | Om du vill ta bort filerna för en publicerad webbplats från värdplatsen i Oracle Cloud väljer du en webbplats och väljer Avpublicera på snabbmenyn eller i aktivitetsfältet. En webbplats måste vara offline för att du ska kunna avpublicera den. |
| Ta en webbplats online eller offline | Webbplatsen måste ha publicerats innan du kan ta den online. Om du vill ta en webbplats online eller offline väljer du en webbplats och väljer Ta online eller Ta offline på snabbmenyn. Du kan också klicka på  i webbplatspanelen för att ta en webbplats online eller klicka på  i webbplatspanelen för att ta en webbplats offline. När en plats är <i>online</i> kan användare visa den med en webbläsare på en bestämd adress (URL). När en webbplats är <i>offline</i> är den inte tillgänglig för offentlig visning. Du kan bara visa webbplatsen i Oracle Content Management. Se Ta en webbplats online eller offline . |
| Ändra namn på en plats | Om du vill ändra namn på en webbplats högerklickar du på den och väljer Ändra namn på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Ange ett namn på platsen som inte är samma som något annat befintligt platsnamn på samma server. Du kan inte ändra namn på en plats som är online. För att du ska kunna växla en plats till offlineläge måste du vara platsens ägare eller ha rollen som ansvarig för platsen. |
| Kopiera en plats | Du kan kopiera en plats så att du snabbare kan skapa nya platser. Allt från originalplatsen, bland annat temat, alla uppdateringar, sidorna, sidinnehållet och alla andra tillgångar, t.ex. bilder, kopieras till den nya platsen med det nya namnet du anger. Din nya plats är offline och redo att redigeras. Obs! Om verksamhetsstyrning för webbplats är aktiv måste webbplatsen eventuellt godkännas innan kopian skapas. Om du kopierar en webbplats som använder innehåll från flera datalager måste du göra det med hjälp av verktygen för Oracles moln för innehåll och upplevelse. Se Utveckla med OCE Toolkit och Använda CEC-kommandoradsverktyget . Välj webbplatsen du vill kopiera och välj Kopiera på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Se Kopiera webbplatser . |

| Uppgift | Beskrivning |
|-----------------------------------|--|
| Skapa en mall från en plats | <p>Om du har en plats som du vill använda som grund för andra platser kan du skapa en mall från den. Välj en webbplats och välj Skapa mall på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet. Se Skapa en mall från en plats.</p> |
| Ta bort eller återställa en plats | <div data-bbox="792 394 1458 688" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p> Obs!:</p> <p>Om du skapar en mall från en webbplats som använder innehåll från flera datalager måste du göra det med hjälp av verktygen för Oracles moln för innehåll och upplevelse. Se Utveckla med OCE Toolkit och Använda CEC-kommandoradsverktyget.</p> </div> <p>Om du har rätt behörighet kan du ta bort en plats och dess innehåll. När du tar bort en plats placeras allt i platsmappen i papperskorgen. Det inkluderar alla utestående uppdateringar, platssidor, sidinnehåll och tillgångar, till exempel bilder du lagt till på sidor.</p> <p>Du kan ta bort eller återställa en plats om du skapade den (är platsägaren) eller om någon delade en plats med dig och tilldelade dig till rollen Bidragsgivare eller Ansvarig.</p> <p>Du kan inte ta bort en plats som är online. För att du ska kunna växla en plats till offlineläge måste du vara platsens ägare eller ha rollen som ansvarig för platsen.</p> <p>Du kan inte heller ta bort en webbplats som har publicerats. Du måste först avpublicera innehållet. Om webbplatsen har innehåll från flera datalager måste du avpublicera associerat innehåll i vart och ett av datalagren.</p> <p>Om du vill ta bort en webbplats väljer du den och väljer Ta bort på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Du uppmanas att flytta platsen och alla platsuppdateringar till papperskorgen. En borttagen plats ligger kvar i papperskorgen tills:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du återställer platsen. • Du tar bort platsen permanent. • Din papperskorgskvot uppnås. • Papperskorgen töms automatiskt enligt det intervall som angetts av tjänsteadministratören. Standardvärdet är 90 dagar. <p>Om du vill återställa en plats väljer du Papperskorg på menyn Platser. Välj platsen i listan och välj Återställ.</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|---|---|
| Lägga till medlemmar på en plats | <p>Om administratören aktiverade delning kan du dela webbplatsen med andra Oracle Content Management-användare och tillåta dem att visa, ändra och hantera webbplatsen i Oracle Content Management beroende på vilken behörighet du tilldelar dem.</p> <p>Alla som har åtkomst till din tjänst anses vara medlemmar. När du delar en plats tilldelar du en roll som definierar vad en medlem kan och inte kan göra med din plats. Medlemmar kan endast använda platsen enligt den roll du tilldelar dem.</p> <p>Välj webbplatsen som du vill dela och välj Medlemmar på snabbmenyn eller klicka på Sidlist i aktivitetsfältet och välj Medlemmar för att öppna medlemssidlisten. När medlemssidlisten är öppen klickar du på Lägg till medlemmar.</p> <p>Ange ett eller flera användarnamn eller e-postadresser och tilldela dem till någon av dessa roller:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Läsare: Läsare kan visa platsen i redigeringsprogrammet, men inte ändra någonting. • Nedladdare: för platser har rollen nedladdare samma behörighet som rollen läsare och användaren kan skapa en ny mall från platsen. • Bidragsgivare: Samma som Läsare och kan dessutom redigera platsen, ta bort sidor från platsen och ta bort platsen när den är offline. • Ansvarig: Samma som bidragsgivare och kan dessutom lägga till användare och tilldela dem roller, publicera ändringar på en onlineplats och växla platsen online och offline. Den som skapat en plats (ägaren) tilldelas automatiskt till rollen Ansvarig. |
| | <div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> Obs!:</p> <p>Om du delar en webbplats som har åtkomst till flera datalager så delas endast standarddatalagret. Alla ytterligare datalager måste delas separat.</p> </div> |
| Ändra platsegenskaper (beskrivning, logotyp, osv.) | <p>Om du vill ändra webbplatsbeskrivningen, lägga till en logotyp, tillåta att webbplatsen bäddas in, lägga till en personlig webbadress och visa värdefull information om en webbplats, inklusive webbplatsens URL, webbplatsens ägare och övrig information, väljer du webbplatsen och väljer Egenskaper på snabbmenyn eller klickar på Sidlist i aktivitetsfältet och väljer Egenskaper. Se Ändra beskrivningen, logotypen eller inbäddningsegenskaperna för platsen.</p> |
| Översätt en webbplats | <p>Du kan översätta en företagsplats till flera språk, om det är tillåtet i det associerade datalagret, genom att exportera platsfilerna, översätta dem och sedan importera de översatta filerna. Se Översätt en webbplats.</p> |
| Ange egenskaper för sökmotor | <p>I Site Builder kan du ange sökord och text för att hjälpa sökmotorer att identifiera innehållet på platsen. Se Ange sökmotoregenskaper</p> |
| Anpassa platsinställningar (favoritikoner, styrenhetsfiler, osv.) | <p>I Site Builder kan du ange platsikonerna som används med olika webbläsare och plattformar eller lägga till en kontrollfil som hanterar länkbeteendet. Se Anpassa platsinställningar</p> |

| Uppgift | Beskrivning |
|--|---|
| Aktivera sambläddring | I Site Builder kan du aktivera Oracles molntjänst för sambläddring, ett samarbetsverktyg som du kan använda för att dela skärmar och starta en sambläddringsession med en annan person. Du kanske till exempel vill inkludera det på ett orderformulär så att en representant kan visa en kunds skärm medan kunden gör en beställning. Se Aktivera Cobrowse-integrering |
| Lägg till analysspårning till en plats | I Site Builder kan du lägga till ett kodfragment för JavaScript-spårning på en plats för webbanalysspårning, vilket gör det enklare att integrera med externa analysleverantörer som Google, Adobe eller Oracle Infinity. Se Lägg till analysspårning . |
| Skydda en liveplats | När du publicerar en plats och gör den tillgänglig online blir den tillgänglig för alla. Om du är platsens ägare eller innehar rollen som ansvarig kan du dock begränsa liveplatserna så att de är tillgängliga för registrerade användare eller en delmängd användare. Om du vill ändra status för en plats måste du vara ägare till platsen eller ha rollen Ansvarig. Välj webbplatsen som du vill skydda och välj Egenskaper på snabbmenyn eller klicka på Sidlist i aktivitetsfältet och välj Egenskaper , och klicka sedan på fliken Platssäkerhet . Se Ändra platssäkerhet . |
| Lägg till en platsomdirigering | Om URL:en till platsen ändras vidarebefordrar en omdirigering en URL (källa) till en annan URL (mål). Det här hjälper att bevara användarbokmärken och rangordningen för sökmotorer. Se Lägga till platsomdirigeringar . |

Ändra beskrivningen, logotypen eller inbäddningsegenskaperna för platsen

De flesta platsegenskaper är angivna när du skapar eller uppdaterar en plats. När du visar egenskaper kan du få värdefull information om en plats, bland annat platsens URL, ägare och andra detaljer.

Så här gör du för att ändra webbplatsens beskrivning eller logotyp, lägga till en personlig webbplats och tillåta att webbplatsen är inbäddningsbar:

1. Välj webbplatsen och välj **Egenskaper** på snabbmenyn eller klicka på **Sidlist** i aktivitetsfältet och välj **Egenskaper**.
2. Om du vill ändra den valfria beskrivningen av platsen klickar du på fliken **Platsegenskaper** och anger eller ändrar beskrivningen.
3. Du kan inte ändra platsens URL direkt, men du kan välja, kopiera den och sedan klistra in den i dokument, presentationer och e-postmeddelanden för att ge åtkomst till platsen.

Om platsen är online klickar du på  för att gå direkt till onlineplatsen.

4. Om du vill tillåta att platsen används som en inbäddningsbar sida väljer du **Ja** bredvid **Inbäddningsbar plats**.
5. Om du vill ändra platsens bild klickar du på **Platslogotyp** och klickar sedan på **Ändra**. Hitta och välj den bild du vill använda. Det måste vara en fil av typen .png, .jpeg eller .jpg och den måste ha bildförhållandet 4:3 (rektangulär). Den lämpligaste storleken är 300 x 225 pixlar eftersom mindre bilder kan förvrängas och större bilder kan påverka prestanda.
6. När du är klar klickar du på **Stäng**.

Ange sökmotoregenskaper

Du kan ange nyckelord och text som gör det enklare för sökmotorer att identifiera innehållet på platsen.



Du kan definiera inställningar för sökmotoroptimering på platsnivå och på sidnivå. Inställningarna på platsnivå utökar eller åsidosätter liknande inställningar för enskilda sidor enligt beskrivningen i tabellen här nedanför.

| Alternativ | Platsnivå | Sidnivå |
|-------------------------------|--|---|
| Beskrivning av Sidbeskrivning | Innehåller allmän information om platsen som inte är inkluderad på själva platsen. Platsbeskrivningen är inkluderad på alla sidor på platsen Den här beskrivningen används också som beskrivning på sidnivå för hemsidan, men bara om inget värde har angetts med Sidinställningar för hemsidan. | Innehåller allmän information om sidan som inte är inkluderad på själva sidan. Sidbeskrivningen är förutom platsbeskrivningen som är inkluderad på alla sidor på platsen. |
| Nyckelord | Identifierar termer och koncept som gäller för alla sidor på platsen. De här värdena läggs till sist bland de nyckelord som har angetts för enskilda sidor. | Identifierar termer och koncept som gäller för den enskilda sidan. Nyckelord för sidor kan användas till att identifiera termer och koncept som inte visas på sidan eller som visas på bilder. |
| Rubrik eller sidrubrik | Lägg till skript och taggar för analyser och spårning på platsen. Innehållet i platshuvudet är inkluderat på alla platsens sidor. | Lägg till skript och taggar för analyser och spårning på platsen. Innehållet i sidhuvudet inkluderas tillsammans med innehållet i platshuvudet på alla sidor. |
| Fot eller sidfot | Lägg till skript och taggar för analyser och spårning på platsen. Platsens sidfotsinnehåll inkluderas på alla platsens sidor. | Lägg till skript och taggar för analyser och spårning på platsen. Innehållet i sidfoten inkluderas tillsammans med innehållet i platsfoten på alla sidor. |

Om du väljer följande alternativ för sökekludering på platsnivå tillämpas inställningen på alla sidor, så att den ersätter inställningen på de enskilda sidorna. Om du inte väljer alternativet på platsnivå används alternativet endast för de sidor som anger alternativet individuellt.

| Alternativ | Platsnivå | Sidnivå |
|--------------------------------------|---|---|
| Dölj för sökmotorer | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOINDEX till på varje sida så att sökmotorer inte indexerar innehållet på någon sida på platsen. I det här fallet visas inte platsen och alla dess sidor bland resultaten för webbsökningar. | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOINDEX till på den aktuella sidan så att sökmotorer inte indexerar innehållet på sidan. I det här fallet visas inte den enskilda sidan bland resultaten för webbsökningar.. |
| Dölj sidlänkar för sökmotorer | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOFOLLOW till på varje sida så att sökmotorer inte följer länkar (och sedan indexerar destinationerna) på någon sida på platsen. | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOFOLLOW till på den aktuella sidan så att sökmotorer inte följer länkar (och sedan indexerar destinationerna) på sidan. |
| Dölj sidbeskrivningar för sökmotorer | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOSNIPPET till på varje sida så att sökmotorer inte inkluderar beskrivningen (angiven ovan) efter sidan i webbsökningsresultat. | Om du väljer det här alternativet läggs metataggen NOSNIPPET till på den aktuella sidan så att sökmotorer inte inkluderar sidbeskrivningen (angiven ovan) efter sidan i webbsökningsresultat. |

Så här ändrar du inställningar för sökmotoroptimering:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlisten och sedan på  **Sökmotoroptimering**.
3. Ange en beskrivning av platsen (valfritt). Platsbeskrivningen är inkluderad på alla sidor på platsen.

Den här beskrivningen används också som beskrivning på sidnivå för hemsidan, men bara om inget värde har angetts med **Sidinställningar** för hemsidan.
4. Du kan också ange kommaavgränsade nyckelord som gör det enklare för sökmotorer att identifiera innehållet på platsen.

Nyckelord för platser anger termer och koncept som gäller för alla sidor på platsen. De här värdena läggs till sist bland de nyckelord som har angetts i **Sidinställningar** för enskilda sidor.
5. Du kan också lägga till skript och taggar för huvud för analyser och spårning till platsen. Huvudinnehållet är inkluderat på alla platsens sidor. Validera eventuella koder du använder i huvudet för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
6. Du kan också lägga till fotskript och -taggar för analyser och spårning till platsen. Fotinnehållet inkluderas på alla platsens sidor. Validera eventuella koder du använder i sidfoten för att se till att den fungerar som den ska och att den inte medför några säkerhetsrisker för platsen.
7. Du kan välja ett eller flera alternativ för att exkludera information som visas i sökresultat, enligt beskrivningen i den föregående tabellen.
8. Du sparar alla avvaktande ändringar i den aktuella uppdateringen genom att klicka på **Spara**.

Aktivera föråtergivningstjänst för sökmotoroptimering

Du kan göra så att webbplatser skapade med Oracle Content Management föråterger statiska HTML-sidor för att svara på sökspindelbegäranden.

Om föråtergivningstjänsten är aktiverad och en begäran kommer in från en sökspindel görs en sökning efter sidan i cachen.

- Om sidan hittas i cachen och är mindre än 15 dagar gammal används den cachelagrade sidan för begäran.
- Om sidan i cachen är äldre än 15 dagar eller inte hittas i cachen hämtas en ny version från Oracle Content Management, cachen uppdateras och den nya föråtergivna sidan används.
- Om sidan inte hittas i cachen eller i Oracle Content Management returneras en felsida.

Utgångna sidor på allmänna webbplatser som inte har cachelagrats återges en gång per dag. Om en sida redan är cachelagrad uppdaterar den inte cachen. När föråtergivningstjänsten har aktiverats uppdateras den föråtergivna cachen varje timme för webbplatser som har uppdaterats och publicerats på nytt. Om du gör ändringar av webbplatsidor och vill testa hur dessa ändringar påverkar optimeringen kan du uppdatera den föråtergivna cachen manuellt i webbplatsegenskaperna.

1. Klicka på **Webbplatser** i sidnavigeringen.
2. Välj webbplatsen och välj **Egenskaper** på snabbmenyn eller klicka på **Sidlist** i aktivitetsfältet och välj **Egenskaper**.
3. Klicka på **Sökmotoroptimering** i sidlistan med egenskaper.
4. Datum och tid då cachen senast förnyades listas. Om du vill uppdatera cachen klickar du på **Förnya nu**. En förloppsindikator visar cachelagringens status.



Obs!:

Om en sida ställs in på att vara dold från sökmotorer i webbplatsens sökmotoroptimeringsinställningar så föråterges eller cachelagras inte sidan.

Aktivera föråtergivningstjänsten i Oracle Content Management:

1. Klicka på **System** i området Administration i sidnavigeringen.
2. Välj **Sökmotoroptimering för webbplatser** på systeminställningsmenyn.
3. Klicka på **Aktiverad**.
4. Definiera eventuella ytterligare användaragenter som krävs.

Tabell 11-1 Hårdkodade användaragenter i Oracle Content Management

| Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter |
|-----------------|---------------------|--------------------|-----------------|
| baiduspider | facebookexternalhit | twitterbot | rogerbot |
| linkedinbot | embedly | quora link preview | showyoubot |

Tabell 11-1 (forts.) Hårdkodade användaragenter i Oracle Content Management

| Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter |
|-----------------|-----------------|------------------------------------|-------------------|
| noutbrain | pinterest/0. | developers.google.com/+web/snippet | slackbot |
| vkShare | W3C_Validator | redditbot | Applebot |
| WhatsApp | flipboard | tumblr | bitlybot |
| SkypeUriPreview | nuzzel | Discordbot | Google Page Speed |
| Qwantify | pinterestbot | | |

Tabell 11-2 Ytterligare förkonfigurerade användaragenter i PrerenderUserAgents-egenskapen i filen config.cfg

| Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter | Användaragenter |
|---------------------------------|-------------------------|-------------------------------------|---------------------------|
| AddSearchBot | AdIdxBot | AdsBot-Google | AdsBot-Google-Mobile-Apps |
| AppEngine-Google | Baidu-YunGuanCe | Bingbot | BingPreview |
| DuckDuckBot | DuckDuckGo-Favicons-Bot | endeca webcrawler | Exabot |
| Facebot | Feedfetcher-Google | FeedValidator | Fetch |
| FlipboardProxy | Google Favicon | Google Web Preview | Google-Adwords-Instant |
| Googlebot | Googlebot-Image | Googlebot-Mobile | Googlebot-News |
| Googlebot-Video | Google-PhysicalWeb | Google-Structured-Data-Testing-Tool | HubSpot,ia_archiver |
| Mediapartners-Google | MSNBot | NetcraftSurveyAgent | nutch |
| Oracle Secure Enterprise Search | pinterest.com | PIs-Google | SEOkicks |
| seoscanners | Siteimprove.com | Slurp | Sogou web spider |
| VSE/1.0 | W3C_CSS_Validator | W3C_I18n-Checker | W3C_Unicorn |
| W3C-checklink | W3C-mobileOK | Y!J | Yahoo Link Preview |
| Yahoo! Slurp | Yandex | YandexBot | YunGuanCe |

Ange alternativ för leverans av statiska webbplatser

Om företaget använder kompillerade webbplatser kan du styra hur länge statiska webbplatser ska cachelagras och vad mobilanvändaragenter ska anropa för adaptiva mobillayouter som stöds av webbplatskompileringen.

- [Aktivera automatisk kompilering vid publicering](#)
- [Åsidosätta standardinställda cachekontrollhuvuden för kompillerade webbplatser](#)
- [Ange mobilanvändaragenter som stöd för kompillerade adaptiva layouter](#)

Aktivera automatisk kompilering vid publicering

Oracle Content Management har en inbyggd kompileringstjänst så att du snabbt kan kompilera en webbplats utan någon extra konfigurering. Eller också kan administratören av

tjänster manuellt konfigurera en kompileringstjänst för testning, för att validera kompilerade webbplatser eller använda anpassade bibliotek. Oavsett vilken kompileringstjänst som används kan du välja att kompilera en webbplats när webbplatsen publiceras eller publiceras på nytt.

1. När du har loggat in i Oracle Content Management klickar du på **Webbplatser** på sidnavigeringsmenyn.
2. Välj webbplatsen du vill ändra och klicka på **Egenskaper**.
3. Klicka på **Statisk leverans** i dialogrutan Egenskaper.
4. Aktivera **Kompilera webbplats efter publicering** i sektionen **Aktivera automatisk kompilering**.
5. När du är klar klickar du på **Slutför**.

När du publicerar en webbplats eller publicerar den på nytt med automatisk kompilering aktiverad så bevakas publiceringsstatus, som visas på webbplatspanelen på sidan **Webbplatser**. När publiceringen har slutförts bevakas kompileringsprocessen i sektionen **Statisk leverans** i dialogrutan med webbplatsens egenskaper. När kompileringen har slutförts listas datum och tid för den senaste kompileringen tillsammans med en länk för nedladdning av kompileringsloggen i sektionen för statisk leverans i webbplatsens egenskaper.

Åsidosätta standardinställda cachekontrollhuvuden för kompilerade webbplatser

Kompilerade webbplatser cachelagras som standard i 300 sekunder (5 minuter) i en användares webbläsare. Tjänsteadministratören kan ändra det här standardvärdet, men som webbplatsutvecklare kan du åsidosätta standardvärdet för specifika webbplatser i webbplatsens egenskaper.

1. När du har loggat in i Oracle Content Management klickar du på **Webbplatser** på sidnavigeringsmenyn.
2. Välj webbplatsen du vill ändra och klicka på **Egenskaper**.
3. Klicka på **Statisk leverans** i dialogrutan Egenskaper.
4. Gå till sektionen **Svarshuvuden för cachelagring**, ange `Cache-control: max-age=` och ange sedan ett numeriskt värde för det antal sekunder som du vill att sidan ska cachelagras i en användares webbläsare. Exempelvis skulle `Cache-control: max-age=600` innebära att sidan cachelagras i 10 minuter.
5. När du är klar klickar du på **Slutför**.

Om instansen använder Akamai, och du vill behålla de befintliga inställningarna i Akamai, låter du sektionen **Svarshuvuden för cachelagring** vara tom. Om du vill åsidosätta de befintliga inställningarna i Akamai anger du `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800`, där objektet i fetstil är standardinställningarna i sekunder.

- `!no-store` anger att den här inställningen ska ersätta motsvarande cachelagringskonfiguration i Akamai för egenskapen.
- `max-age` fastställer hur länge Akamai ska cachelagra den här sidan. Standardvärdet är 1 800 sekunder (30 minuter). Under den här tiden uppfyller Akamai begäranden för sidan utan att begära sidan från Oracle Content Management.

- `downstream-ttl` säger till Akamai att skicka huvudet "Cache-Control: max-age" med sitt svar till klientwebbläsare, för att instruera webbläsarna att cachelagra sidan under den tilldelade tiden. Standardvärdet är 1 800 sekunder (30 minuter).

Ange mobilanvändaragenter som stöd för kompillerade adaptiva layouter

Vid kompilering av en webbplats kan mobilsidor skapas som stöd för adaptiva layouter. Du kan ange de användaragenter som ska medföra att servern levererar mobilsidorna i stället för de standardkompilerade sidorna för en webbplats. De värden som anges här behandlas som skiftlägesokänsliga delsträngar vid matchning mot de användaragentrubriker som skickas av webbläsare. Observera att nyckelordet `Mobile` ofta används i användaragentsträngarna för webbläsare på mobila enheter.

1. När du har loggat in i Oracle Content Management klickar du på **Webbplatser** på sidnavigeringsmenyn.
2. Välj webbplatsen du vill ändra och klicka på **Egenskaper**.
3. Klicka på **Statisk leverans** i dialogrutan Egenskaper.
4. I sektionen **Mobilanvändaragent** anger du en kommaavgränsad lista över användaragentdelsträngar för de användaragenter som du vill ska tillhandahållas på mobilsidor. Om någon del av delsträngen matchar webbläsarens användaragentsträng tillhandahålls mobilsidorna.

Ange och konfigurera personliga webbadresser

Konfigurera en personlig webbadress för att ge användare åtkomst till en Oracle Content Management-webbplats på en angiven domän istället för en Oracle Content Management-instans. Även om en instans-URL är `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` kan en mer användarvänlig URL, t.ex. `https://www.example.com`, vara enklare att komma ihåg, och potentiellt vara bättre för profilering och i allmänhet enklare att använda. Beroende på vad som krävs kan en Oracle Content Management-webbplats även ägas av en anpassad sökväg, t.ex. `https://www.example.com/store/`

Det krävs flera steg för att använda personliga domäner.

- Använd ett Content Delivery Network (CDN).
- Hantera en personlig domän med ett domännamnssystem (DNS) så att domänens kanoniska namn (CNAME) är mappat till CDN.
- Distribuera ett giltigt certifikat på det CDN som skyddar den personliga domänen.
- Konfigurera en Oracle Content Management-webbplats för att acceptera begäranden på den personliga domänen.
- Konfigurera CDN för att dirigera begäranden på rätt sätt till Oracle Content Management.

Använda ett Content Delivery Network

Ett Content Delivery Network (CDN) är en plattform av globalt distribuerade servrar för att förbättra webbplatsers prestanda och säkerhet. Ett CDN minimerar avståndet mellan användare och servrar samtidigt som det optimerar prestandan före innehållsbegäranden. Medan det primära målet för ett CDN är att förbättra användarupplevelsen kan ett CDN även användas för att ändra begäranden under transport så att det användaren ser är rensat, även om processen i bakgrunden inte är det.

För att stödja hosting av en Oracle Content Management-webbplats på en personlig domän behöver du använda CDN och konfigurera det för att hantera alla begäranden från den konfigurerade personliga domänen, dirigera dem tillbaka till Oracle Content Management på rätt sätt och se till att ändra begäranden så att de kan hanteras på ett korrekt och säkert sätt av Oracle Content Management.

Hantera en domän med ett domännamnssystem (DNS)

Vilken domän som helst kan användas som en personlig domän för en Oracle Content Management-webbplats. Du måste kontrollera den domän som används som personlig domän innan du konfigurerar den för användning med Oracle Content Management-webbplatsen.

På grund av DNS-begränsningar är användning av en rotomän, t.ex. *example.com*, utan *www* eller annan underomän, t.ex. *store.example.com*, sannolikt inte möjligt. Kontakta DNS- och CDN-leverantörerna för att fastställa om det är möjligt att använda en rotomän.

Eftersom DNS fungerar på domännivå och inte på sökvägsnivå behöver dirigeringshanteras av CDN, då Oracle Content Management är värd för vissa sökvägar av din domän och en annan tjänst är värd för andra sökvägar, DNS kan endast användas för att dela upp trafik på domän- och underdomännivå.

Distribuera certifikat

Ett certifikat som skyddar en personlig domän behöver skapas och ägas av CDN. Ett certifikat kan skydda en enskild domän, flera domäner och underdomäner, eller underdomäner med jokertecken som **.example.com*. Alla kombinationer är acceptabla för en personlig domän. Alla skyddade domäner kommer att vara synliga i certifikatdetaljerna, så om det är oavsiktligt att dela dessa detaljer bör separata certifikat användas.



Obs!:

Processen för att skapa och vara värd för certifikat är ofta specifik till ett CDN och det behöver ange hur du bäst gör detta.

Konfigurerar en Oracle Content Management-webbplats för personliga domäner

För att en Oracle Content Management-webbplats ska kunna laddas på rätt sätt när en personlig domän används måste du först säga åt Oracle Content Management vilken webbadress som ska användas för den personliga domänen. Det här görs i Oracle Content Management, på egenskapsfliken för webbplatsen.

1. Klicka på **Webbplatser** i sidnavigeringen i Oracle Content Management.
2. Välj den webbplats du vill använda en personlig domän med och välj **Egenskaper** från snabbmenyn eller **Sidlistan** i aktivitetsfältet.
3. Ange den personliga domänen i fältet Personlig domän och klicka på **Spara**.

 **Obs!:**


Det kan ta upp till en timme eller mer för Oracle Content Management att vara redo att acceptera begäranden på domänen. Kontrollera förloppet när som helst på webbplatsens egenskapspanel.

Konfigurera Content Delivery Network att Dirigera begäranden

När Oracle Content Management är korrekt konfigurerad och redo att acceptera dem, kommer begäranden som görs för den personliga domänen att dirigeras till DNS och CDN, och CDN måste vidarebefordra begäranden till Oracle Content Management på rätt sätt. Exempelvis om en Oracle Content Management-webbplats med webbadressen `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` är konfigurerad med den personliga domänen `https://www.example.com/store` måste CDN vara konfigurerat att:

- känna igen den personliga domänen: `https://www.example.com/store`
- identifiera den ursprungliga Oracle Content Management-instansen genom att använda den personliga domänen: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/`
- lägga till webbplats sökvägen för den specifika webbplatsen: `site/MyCustomerSite/`
- och skicka den fullständiga webbadressen till den ursprungliga Oracle Content Management-instansen: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`.
- Oracle Content Management tar emot begäran och svarar till CDN, vilket uppfyller begäran till användarens webbläsare och endast visar den personliga domänen till användaren: `https://www.example.com/store`

CDN-konfigurationsstegen är ofta specifika till ett CDN, så arbeta med din CDN-leverantör för att konfigurera ursprungsdefinitionen på rätt sätt, vilket säger åt CDN hur det ska nå den ursprungliga Oracle Content Management-instansen, och webbplats sökvägen, vilket lägger till den korrekta webbplats sökvägen.

 **Obs!:**

Begäranden får inte innehålla några av följande sökvägar:

- `/documents*`
- `/content/published*`
- `/osn*`
- `/pxysvc*`
- `/site*`

Begäranden till dessa sökvägar är inte avsedda att inkludera webbplats sökvägen. De ska matcha roten av den ursprungliga Oracle Content Management-instansen för att hanteras på rätt sätt.



Aktivera Cobrowse-integrering

Funktionen Sambläddring är ett samarbetsverktyg som används med Oracles molntjänst för sambläddring.

Integrering med Cobrowse Cloud Service måste först läggas till som en godkänd integrering av tjänsteadministratören. Se Integrera med Oracles molntjänst för sambläddring i *Integrera och utöka Oracle Content Management*.

När Oracles molntjänst för sambläddring-integreringen har aktiverats kan funktionen konfigureras för platsen och sedan läggas till specifika platssidor för att användas.

Så här aktiverar du sambläddring för en plats:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och sedan på .
3. I avsnittet Cobrowse väljer du **Aktivera användning av Oracle Cobrowse på den här platsen**.
4. Ange startskriptet för platsen. En administratör av Oracles molntjänst för sambläddring kan öppna administrationskonsolen för Cobrowse för att hämta rätt Javascript-startkodfragment. Det finns två olika typer av startare.
 - Startpunkt 1: en Cobrowse-knapp läggs till automatiskt på en sida.
 - Startpunkt 2: du kan själv anpassa knappen och gränssnittet som läggs till på en sida.
5. Klicka på **Stäng**.

När Cobrowse har aktiverats för platsen kan du lägga till det på en sida eller anpassa hur det används på en sida. Mer information finns i [Använda Cobrowse på en sida](#).

Använda Cobrowse med säkra platser och testa med platsverktyget

Cobrowse har två lägen: Omedelbar (ICB) och Avancerad (ACB). En extra konfiguration behövs om du ska kunna använda sambläddring i läget ICB för en säker plats eller för att förhandsvisa en plats som utvecklas. Den konfigurationen utförs i Cobrowse-administrationskonsolen. Se *Logga in i agentkonsolen* i [Använda fristående sambläddring](#).

I fältet Egna funktioner lägger du till en funktion som gör att ombud kan se lösenordsskyddade resurser på en publicerad säker plats:

```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",  
    ]  
  }  
}
```


Om du vill använda den här funktionen för publicerade säkra platser och för att visa/ förhandsgranska en plats som håller på att utvecklas lägger du till mer kod:



```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\"",  
    ]  
  }  
}
```

En ny funktion i Cobrowse är att du kan konfigurera skyddade resurser. Den använder samma URL-jokermönster som sidmaskning för Cobrowse. Mer information finns i [Konfigurera sidmaskning](#) i *Distribution av och användarguide för Cobrowse*.

Lägg till analysspårning

I webbplatsverktyget kan du lägga till ett kodfragment för JavaScript-spårning på en webbplats eller sida för webbanalysspårning, vilket gör det enklare att integrera med externa analysleverantörer som Google, Adobe eller Oracle Infinity.

Så här lägger du till analysspårning på en webbplats:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och klicka sedan på  **Analys**.
3. Klicka på växeln för att aktivera analysspårning.
4. Lägg till ett nytt kodfragment eller redigera det befintliga skriptet i rutan **Spårningskodfragment för JavaScript**.

Administratören kan ha tillhandahållit ett kodfragment för den aktuella miljön. I så fall visas det i rutan. Du kan anpassa skriptet eller lägga till ett eget. Om du redigerar ett kodfragment som har angetts av administratören visas ett meddelande om att skriptet har ändrats. Om du vill ta bort dina anpassningar: **Återställ det senaste klientskriptet**.

Här följer ett exempel på ett spårningskodfragment för Google Analytics:

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->  
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?  
id=UA-85172963-3"></script>  
<script>  
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];  
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}  
  gtag('js', new Date());  
  
  gtag('config', 'UA-85172963-3');  
</script>
```

Du måste spara och publicera den här ändringen och, vid behov, ta webbplatsen online innan analys samlas in för webbplatsen.

Visa analysdata

När du har publicerat webbplatsen och tagit den online kan du se insamlade analysdata på leverantörens webbplats, t.ex. Google Analytics. Om du använde ett Oracle Infinity-kodfragment för att spåra data går du till Oracle Infinitys hemsida och klickar på **Analyser** för att se data och välja eller skapa rapporter.

12

Publicera webbplatser

Nu ska vi gå igenom hur du tar webbplatser online, tar bort dem och publicerar webbplatsändringar.



- [Ta en webbplats online eller offline](#)
- [Publicera webbplatsändringar](#)

Ta en webbplats online eller offline

När en plats är *online* kan användare med korrekt åtkomst visa den med en vanlig webbläsare på en bestämd adress (URL). När en plats är *offline* är den inte tillgänglig för offentlig visning. Du kan endast visa webbplatsen i Oracle Content Management.



Innan du kan ta en webbplats online måste den ha publicerats. Information om hur du publicerar webbplatsen finns i [Publicera webbplatsändringar](#).

Statusikonen till höger visar om webbplatsen är online eller offline:

- Om webbplatsen aldrig har publicerats tidigare ser du ett bindestreck (-).
- Om webbplatsen är online ser du .
- Om webbplatsen är offline ser du .

Information om vem som har åtkomst till en online- eller offlineplats finns i [Platssäkerhet](#).

Om du vill ändra statusen för en webbplats måste du vara webbplatsägaren eller ha rollen Ansvarig, eller, om verksamhetsstyrning för webbplatsen är aktiverat, kan webbplatsadministratörer ändra statusen för alla webbplatser oavsett om webbplatsen delas med dem.

1. På sidan Platser väljer du platsen från listan.
2. Om du vill ta en webbplats online eller offline väljer du **Ta online** eller **Ta offline** på snabbmenyn. Du kan också klicka på  i webbplatspanelen för att ta en webbplats online eller klicka på  i webbplatspanelen för att ta en webbplats offline.

Du uppmanas att bekräfta valet.

När du tar en webbplats online skapas en komplett återgiven HTML-version av webbplatsen som kopieras till värdplatsen i Oracle Cloud. För en onlineplats visas URL:en under platsnamnet. Formatet för standard-URL:en är:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

När du växlar en plats till offlineläge tas platsen och dess filer bort från värdplatsen i Oracle Cloud.

Publicera webbplatsändringar

För att kunna publicera webbplatsändringar måste du vara webbplatsens ägare eller ha rollen som ansvarig.

Tänk på följande när du publicerar webbplatsändringar:

- När du publicerar ändringar av en webbplats som är online syns alla bekräftade ändringar ögonblickligen för alla med åtkomst till webbplatsen.
 - När du publicerar ändringar av en webbplats kan du publicera alla tillgångar som har webbplatsens kanal som mål eller bara de tillgångar som används på webbplatssidorna, inklusive rekommendationer. Om du till exempel publicerar alla tillgångar som har webbplatsens kanal som mål och webbplatsen inkluderar en lista som refererar till innehållsobjekt som inte direkt är en del av webbplatsen så publiceras även tillgångarna som det refereras till.
 - När du publicerar ändringar av en flerspråkig webbplats publiceras översättningarna endast för de språk som definierats i den lokaliseringspolicy som är associerad med webbplatsen.
 - Om översättningar har publicerats tidigare för språk som inte längre är definierade i den lokaliseringspolicy som är associerad med webbplatsen tas det översatta innehållet bort från den publicerade webbplatsen.
 - Om du tar bort en sida från en flerspråkig webbplats tas även de översatta sidorna bort när webbplatsen publiceras.
1. Om du vill publicera webbplatsändringar väljer du webbplatsen och väljer **Publicera** på snabbmenyn eller i aktivitetsfältet.
 2. Välj om du vill publicera webbplatsen och alla tillgångar som har webbplatsens publiceringskanal som mål eller publicera webbplatsen och alla tillgångar som har lagts till på webbplatsens sidor.
 3. Oracle Content Management validerar att alla strängar och tillgångar för platsen har de godkännanden och översättningar som krävs. Webbplatsen kan inte publiceras om du inte har de översättningar som krävs enligt webbplatsens associerade lokaliseringspolicy, om tillgångarna inte är markerade som översatta, eller om någon av tillgångarna kräver godkännande men inte är markerad som godkänd. Expandera artiklar om du vill se mer detaljer. Om det uppstår problem, korrigera dem och försök sedan publicera på nytt. Om alla objekt är giltiga klickar du på **Publicera**. Du uppmanas att bekräfta valet.
 4. Om platsen inte redan är online () måste du ta den online så att den blir tillgänglig för användare.

13

Skydda webbplatser

När du publicerar en plats och gör den tillgänglig online vill du kunna styra vem som har åtkomst till platsen.

När du skyddar en plats anger du vilka grupper av användare som kan få åtkomst till den publicerade platsen (onlineplatsen) baserat på vilka roller de har tilldelats till. De här rollerna är tjänsteomfattande roller som en administratör av tjänsteinstanen tilldelar.

- [Platssäkerhet](#)
- [Ändra platsssäkerhet](#)

Om du är administratör finns det ytterligare åtgärder du kan vidta relaterade till webbplatssäkerhet, till exempel aktivera anpassad inloggning, tillåta delning av webbplatser och teman, begränsa webbplatsen, mall- och komponentskapande, aktivera styrning och andra åtgärder. Se Konfigurera webbplatser och tillgångsinställningar i *Administrera Oracle Content Management*.

Platssäkerhet

Du kan använda säkerhet till att kontrollera vilka som får visa den publicerade platsen (onlineplatsen), vilka som får visa och interagera med säkert innehåll på platsen och vilka som får visa och redigera den avpublicerade platsen (offlineplatsen).

Platssäkerhet


När du publicerar en plats och gör den tillgänglig online vill du kunna styra vem som har åtkomst till platsen. Beroende på hur system- och platsadministratörer har konfigurerat din miljö, kan du göra platsen allmänt tillgänglig för alla, begränsa platsen till registrerade användare eller begränsa platsen till specifika användare.

Du måste vara platsens ägare eller ha rollen som ansvarig för att ändra platsssäkerheten eller andra inställningar. Om du vill ändra inloggningskravet måste platsen vara offline. Om du vill ändra de angivna användarna eller användarrollerna kan platsen vara online. När du växlar en plats till offlineläge tas platsen och dess filer bort från värdplatsen i Oracle Cloud.

De säkerhetsalternativ som är tillgängliga kan vara begränsade av mallpolicyn om verksamhetsstyrning för plats har aktiverats eller av klientpolicyn om verksamhetsstyrning för plats har inaktiverats. Se [Förstå verksamhetsstyrning för webbplats](#).

När du skyddar en plats anger du vilka grupper av användare som kan få åtkomst till den publicerade platsen (onlineplatsen) baserat på vilka roller de har tilldelats till. De här rollerna är tjänsteomfattande roller som en administratör av tjänsteinstanen tilldelar.

- **Molnanvändare:** Autentiserade användare loggar in på tjänsteinstanen med ett användarnamn och ett lösenord. Detta inkluderar alla autentiserade användare med eller utan rollen **Besökare** eller rollen **Användare**.
- **Besökare:** endast användare med den här rollen har åtkomst till platsen. Den här rollen kan till exempel ges till användare som får visa publicerade webbplatser, men som inte får åtkomst till mappar och filer i den här instansen av Oracle Content Management.


 **Obs!:**

Det inkluderar inte användare med rollen **Användare** om de inte är webbplatsägaren eller webbplatsen har delats med dem explicit.

- **Tjänsteanvändare:** endast användare med den här rollen har åtkomst till platsen. Du kan till exempel ge den här rollen till användare som kan visa publicerade platser och som har åtkomst till mappar och filer i den här instansen av Oracle Content Management.
- **Specifika användare:** endast de användare du lägger till som medlemmar av platsen kan visa den publicerade platsen.

Platsdelning

Med *platsdelning* kan du ange enskilda användare som kan få åtkomst till den opublicerade platsen (offlineplatsen) och tillåta dem att visa, ändra eller hantera platsen baserat på de behörigheter du ger dem. Du kan dela en plats om du är platsägaren eller om platsen delades med dig och du fick rollen Ansvarig.

 **Obs!:**

De delningsroller du tilldelar till en användare utökar användarens säkerhetsroll. Om användaren t.ex. har rollen **Besökare** kan du dela webbplatsen och ge användaren rollen Bidragsgivare. På så sätt kan användaren ändra offlinewebsite medan andra med rollen **Besökare** bara kan visa onlinewebsite.

- **Läsare:** Läsare kan visa platsen i redigeringsprogrammet, men inte ändra någonting.
- **Nedladdare:** För platser har detta samma behörighet som rollen Läsare.
- **Bidragsgivare:** Samma som Läsare och kan dessutom redigera platsen, ta bort sidor från platsen och ta bort platsen när den är offline.
- **Ansvarig:** Samma som bidragsgivare och kan dessutom lägga till användare och tilldela dem roller, publicera ändringar på en onlineplats och växla platsen online och offline. Den som skapat en plats (ägaren) tilldelas automatiskt till rollen Ansvarig.

När du skapar en plats skapas en kanal med namnet på platsen. För att kunna dela kanalen med andra måste du dela sidan och ge någon rollen medverkande för att den personen ska kunna använda kanalen för att publicera tillgångar. För att publicera en plats måste en användare ha rollen Ansvarig.

Komponentdelning

Vissa komponenter kan användas för att få åtkomst till delade resurser som mappar, filer och konversationer. För *komponentdelning* används både platssäkerhet (vilka får visa den publicerade platsen) och resursdelning (vilka får visa och arbeta med mappar, filer och konversationer).

När du till exempel lägger till en dokumenthanterarkomponent på platsen kan alla besökare på platsen visa innehållet i mappen och baserat på vilken roll och andra behörigheter de har kan de lägga till i, ändra i eller ta bort det som finns i mappen.

Tänk på följande:

- En platsskapare kan inte tilldela åtkomst till en mapp som är högre än den åtkomst han/hon har. Exempel: Om platsskaparen har åtkomsten Nedladdare för en mapp kan inte han/hon tilldela åtkomsten Bidragsgivare till platsbesökarna.
- De behörigheter du anger i komponenten kan utöka en besökares behörigheter. Exempel: Om en besökare har läsbehörighet (eller inga behörigheter) för en mapp kan dokumenthanterarkomponenten tilldela högre behörighet baserat på den roll du har valt i komponenten. De här utökade behörigheterna är endast giltiga i komponenten.
- Om en platsbesökare har behörigheter som är högre än de du har angett för komponenten åsidosätter hans/hennes behörigheter de du har angett för komponenten.
- De behörigheter du tilldelar för en mapp används för mappar och filer som är kapslade i den mappen.

För allmänna platser:

- Konversationskomponenter stöds endast för säkra platser.
- Som standard ger dokumenthanterarkomponenten behörigheten Nedladdare till alla besökare för den associerade mappen. Du kan ändra rollen enligt de riktlinjer som beskrivs ovan och du kan använda inställningarna i komponenten för att begränsa vilka alternativ som ska visas för användarna.
- Mapp- och fillistekomponenter tilldelar rollen Nedladdare till alla användare. Användare kan visa och ladda ned filer oavsett vilken roll de har.

URL för säkra platser

När du växlar en plats till onlineläge skapas en komplett återgiven HTML-version av platsen som kopieras till värdplatsen i Oracle Cloud. För en onlineplats visas URL:en under platsnamnet.

Formatet för standard-URL:en för oskyddade platser är:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Formatet för standard-URL:en för skyddade platser är:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```


Lägg märke till tillägget `authsite` i URL:en.

Ändra platssäkerhet

När du publicerar en plats och gör den tillgänglig online vill du kunna styra vem som har åtkomst till platsen. Beroende på hur system- och platsadministratörer har konfigurerat din miljö, kan du göra platsen allmänt tillgänglig för alla, begränsa platsen till registrerade användare eller begränsa platsen till specifika användare.

Du måste vara platsens ägare eller ha rollen som ansvarig för att ändra platssäkerheten eller andra inställningar. Om du vill ändra inloggningskravet måste platsen vara offline. Om du vill


ändra de angivna användarna eller användarrollerna kan platsen vara online. När du växlar en plats till offlineläge tas platsen och dess filer bort från värdplatsen i Oracle Cloud. Om du vill ta en webbplats offline väljer du webbplatsen på sidan Webbplatser

och väljer **Ta Offline** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Du uppmanas att bekräfta valet.

Så här ändrar du platssäkerheten:

1. På sidan Webbplatser väljer du webbplatsen och väljer **Egenskaper** på snabbmenyn eller klickar i aktivitetsfältet.
2. Klicka på fliken **Platssäkerhet**.

Tillgängliga alternativ på fliken Platssäkerhet är beroende av hur systemadministratören har konfigurerat inställningarna för platssäkerhet och, om verksamhetsstyrning för plats är aktiverat, hur platsadministratören har konfigurerat säkerhetsinställningarna i den mall som platsen baseras på. Se [Kom igång med platser](#) och [Förstå verksamhetsstyrning för webbplatser](#).
3. Om du vill att registrerade användare ska logga in innan de kan se platsen när den är online klickar du på **Ja** bredvid Inloggning krävs. Om du vill ta bort kravet och göra platsen allmänt tillgänglig när den är online klickar du på **Nej** bredvid Inloggning krävs.
4. Välj vilka grupper av registrerade användare som kan få åtkomst till onlineplatsen. Om du vill välja enskilda grupper avmarkerar du först **Molnanvändare**.
 - **Molnanvändare**: endast autentiserade användare har åtkomst till platsen. Autentiserade användare loggar in på domänen med användarnamn och lösenord. Det inkluderar användare med antingen rollen **Oracle Content Management Cloud-besökare** eller rollen **Oracle Content Management Cloud-användare**.
 - **Besökare**: endast användare med den här rollen har åtkomst till platsen. Det inkluderar inte användare med rollen **Oracle Content Management Cloud-användare**.
 - **Tjänsteanvändare**: Endast användare som kan logga in på den här instansen av Oracle Content Management får åtkomst till webbplatsen.
 - **Specifika användare**: ange användare som ska ha åtkomst till platsen. Klicka på **Lägg till medlemmar**. Ange ett användarnamn eller en del av ett användarnamn i sökfältet. Välj användare från listan som visas och upprepa åtgärden för att lägga till fler användare. När du är klar klickar du på **Lägg till**. Om du vill ta bort en användare klickar du på **Ta bort** på menyn under användarens namn.
5. Spara ändringarna och stäng fönstret genom att klicka på **Spara** .

Platsen visar att den är offline och att inloggning krävs.
6. Om du vill ta webbplatsen online väljer du **Ta online** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet. Klicka på **Bekräfta för att gå vidare** och sedan på **OK**.

När du tar en webbplats online skapas en komplett återgiven HTML-version av webbplatsen som kopieras till värdplatsen i Oracle Cloud. För en onlineplats visas URL:en under platsnamnet.

Formatet för standard-URL:en för oskyddade platser är:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/site_name
```

Formatet för standard-URL:en för skyddade platser är:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

Lägg märke till tillägget `authsite` i URL:en.

Du kan lägga till en utloggnings-URL och implementera den som en länk, knapp eller sida som visas på menyn. Se [Stycken](#), [Knappar](#) och [Lägga till sidor](#).

Formatet för utloggnings-URL:en är:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```



Obs!:

postlogouturl måste vara i kodat format enligt ovan.

14

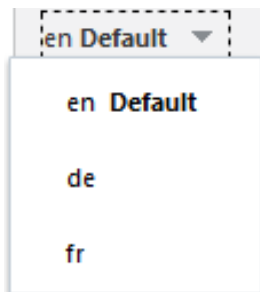
Arbeta med flerspråkiga webbplatser

Information om webbplatsöversättningar för riktade, flerspråkiga upplevelser.

- [Översikt över flerspråkiga webbplatser](#)
- [Översätt en webbplats](#)
- [Hantera webbplatsöversättningsjobb](#)

Översikt över flerspråkiga webbplatser

Du kan översätta en plats till alla språk som anges i översättningspolicyn. Om du vill se de språk som har angetts i platsens associerade översättningspolicy klickar du på nedpilen bredvid språket på platspanelen. Om du vill förhandsgranska en översatt version, väljer du språket och öppnar platsen.



Obs!:

Med Oracle Content Management Starter Edition kan du inte skapa flerspråkiga webbplatser. För en fullständig funktionsuppsättning och obegränsade webbplatser bör du uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition.

När du väljer en plats för översättning skapas en .zip-fil med platsfilerna.

Obs!:

Om webbplatsen innehåller tillgångar från flera datalager inkluderas endast tillgångarna från standarddatalagret i .zip-filen.

Den här .zip-filen innehåller följande filer och mappar:

- Mappen `tillgångar` – den här mappen finns bara om du väljer att översätta hela platsen eller bara måltillgångarna.

- rotmapp
 - * en fil av typen `<contentItem_ID>.json` för varje innehållsobjekt – inkluderar namn, beskrivning och översättningsbara strängar från fälten i innehållsobjektet samt mer information om innehållsobjektet som inte får redigeras.
- job.json – en fil som beskriver översättningsjobbet. Redigera inte den här filen.
- Mappen plats – den här mappen finns bara om du väljer att översätta hela platsen eller bara platsinnehållet.
 - rotmapp
 - * en fil av typen `<page_ID>.json` för varje platssida – inkluderar namn, titel, beskrivning, sökord, sidhuvud, sidfot och översättningsbara strängar från komponenter på sidan samt mer information om sidan som inte får redigeras. Om du har anpassade komponenter kan de ha konfigurerats för att använda översättningsbara strängar. Se [Utveckla översättningsbara komponenter för flerspråkiga webbplatser](#).
 - * siteinfo.json – inkluderar beskrivning, sökord, sidhuvud och sidfot.
 - * structure.json – inkluderar navigering och platsstruktur.
 - job.json – en fil som beskriver översättningsjobbet. Redigera inte den här filen.

Översätt en webbplats

Om du har tillgångar på en sida på en översatt webbplats, antingen direkt eller i en innehållslista, och du har översatt dessa tillgångar, så visas tillgångarna på samma språk som webbplatsen. Du kan även översätta innehållsobjekt separat från en plats. Se Språkanpassa innehållsobjekt.

Vid översättning av en webbplats som innehåller tillgångar från flera datalager inkluderas endast tillgångar från standarddatalagret i översättningsjobbet



Obs!:

Med Oracle Content Management Starter Edition kan du inte arbeta med översättningar. För en fullständig funktionsuppsättning och obegränsade webbplatser bör du uppgradera till Oracle Content Management Premium Edition.

Skapa ett översättningsjobb

När du exporterar ett översättningspaket för manuell översättning eller med hjälp av ett anslutningsprogram för översättning måste du skapa ett översättningsjobb.

1. Välj den plats du vill översätta och klicka sedan på **Översätt**. Du kan behöva klicka på **Mer** för att kunna se alternativet **Översätt**.
2. Ange information för platsfilen du exporterar – översättningsjobbet – och klicka därefter på **Skapa**:

- Ange ett namn på översättningsjobbet.
- Välj vilka målspråk platsen ska översättas till.
- Välj om du vill exportera hela platsen – platsinnehållet (sidor, struktur och platsinformation) och måltillgångarna, bara platsinnehållet eller bara måltillgångarna.
- Välj ett anslutningsprogram för översättning eller välj att exportera ett översättningspaket för manuell översättning.
- Klicka på **Skapa** när du är klar.

När översättningsjobbet har slutförts importerar du översättningspaketet till Oracle Content Management.

Översätta källspråksfilerna manuellt

Om du översätter innehåll manuellt måste du ladda ned .zip-filen för webbplatsfilerna när översättningsjobbet har slutförts.

1. Klicka på **Översättningsjobb** i banderollen, välj översättningsjobbet och klicka på **Ladda ned**.
2. I .zip-filen, på samma nivå som rotmappen, skapar du en mapp för varje språk du valt som målspråk, till exempel `de`, `es` och `fr`. Du kan översätta en delmängd av de valda språken. Du kan till exempel översätta till tyska (`de`) nu och översätta till spanska (`es`) och franska (`fr`) vid ett senare tillfälle.
3. Kopiera *alla* .json-filer från rotmappen till vardera språkmapp.
4. Översätt strängarna i alla .json-filerna till rätt språk. Ta inte bort några strängar från .json-filerna och ändra inte namn på filerna.
5. Komprimera mapparna `assets` (om översättningsjobbet omfattar tillgångar) och `site` (om översättningsjobbet omfattar platsinnehåll), med `job.json`, `root`, och alla språkmappar med de översatta filerna.

Importerar ett manuellt översatt paket

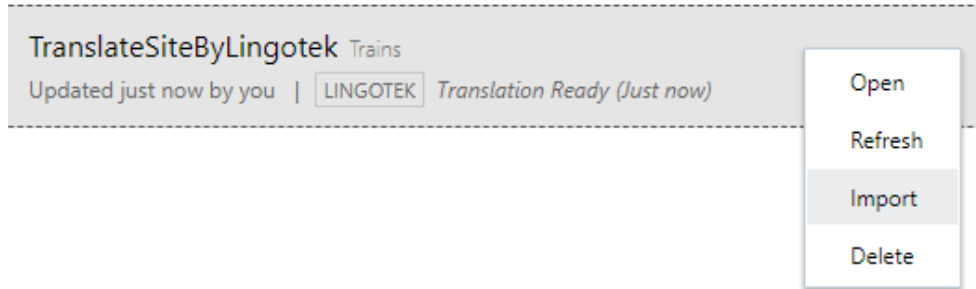
Oavsett om översättningen gjordes manuellt eller automatiskt, måste du importera det färdiga översättningspaketet.

1. På sidan **Översättningsjobb** klickar du på **Importerar**.
2. Klicka på **Ladda upp**, välj .zip-filen med de översatta platsfilerna och klicka på **Öppna**.
3. När uppladdningen har slutförts klickar du på **OK**.
4. Oracle Content Management validerar att de översättningar som definierats i jobbet finns i .zip-filen. Om du vill se vilka sidor och tillgångar som är inkluderade i översättningsjobbet klickar du på länken i dialogrutan.
5. När du är redo att importera översättningarna klickar du på **Importerar**. Status för importen visas över banderollen. Du kan visa informationen om jobbet genom att klicka på **Detaljer**.

Importerar ett översatt paket från ett anslutningsprogram för översättning

Oavsett om översättningen gjordes manuellt eller automatiskt, måste du importera det färdiga översättningspaketet.

1. Klicka på  och välj **Översättningsjobb**.
2. Högerklicka på det färdiga översättningsjobbet och välj **Importerar**.



3. Oracle Content Management validerar de översättningar som finns definierade i jobbet. Om du vill se vilka sidor och tillgångar som är inkluderade i översättningsjobbet klickar du på länken i dialogrutan.
4. När du är redo att importera översättningarna klickar du på **Importera**. Status för importen visas över banderollen. Du kan visa informationen om jobbet genom att klicka på **Detaljer**.

När du importerat översättningarna måste du publicera webbplatsen och se till att platsen är online för att översättningarna ska bli tillgängliga på webbplatsen.

Om ändringar görs i översättningarna av översättningstjänsten efter att du har importerats översättningspaketet kan du klicka på **Förnya** för att uppdatera översättningarna.





Om du ändrar platsen efter översättningen måste du översätta alla nya eller redigerade strängar. När du redigerar en plats i Site Builder redigerar du standardspråkversionen av platsen. Alla platsstrukturändringar som du gör, till exempel lägger till komponenter eller redigerar sidor, återges i de översatta versionerna av platsen. Du kan sedan skapa ett nytt översättningsjobb för att översätta de uppdaterade strängarna.

Hantera webbplatsöversättningsjobb

När du väljer en plats för översättning skapas ett *översättningsjobb*. Därefter kan du ladda ned filerna för översättning, översätta dem och sedan importera de översatta filerna.

Om du vill skapa ett översättningsjobb, se [Översätt en webbplats](#).

På sidan Översättningsjobb listas alla översättningsjobb och deras status:

-  (Klar) - .zip-filen med platsfilerna är klar att laddas ned.
-  (Pågående) - .zip-filen har laddats ned. Statusen är Pågående tills alla översättningar till alla målspråk har importerats.
-  (Slutförd) - översättningarna till alla målspråk för jobbet har importerats.
-  (Ej utförd) - Översättningsjobbet utfördes inte. Du bör ha sett ett felmeddelande ovanför banderollen om varför jobbet inte utfördes. Om du behöver se meddelandet igen kan du **Skicka** översättningsjobbet igen. Rätta felet och **Skicka** sedan jobbet igen.

Du kan utföra följande åtgärder:

- Öppna ett översättningsjobb om du vill visa informationen om det. Informationen omfattar källspråket och alla valda målspråk samt status för översättningarna.
- Om du vill ladda ned .zip-filen med platsfilerna väljer du jobbet och klickar på **Ladda ned**.
- Om du vill ta bort ett jobb markerar du jobbet och klickar på **Ta bort**.
- Du importerar översättningar genom att klicka på **Importera** och **Ladda upp** och sedan välja .zip-filen med översatta platsfiler och klicka på **OK**. Oracle Content Management validerar att alla de översättningar som definierats i jobbet finns i .zip-filen. Om du vill se vilka platssidor och platstillgångar som är inkluderade i översättningsjobbet klickar du på länken i dialogrutan. När du är redo att importera översättningarna klickar du på **Importera**.

Språkkonventioner för översättning

När ett objekt skickas för översättning identifieras målspråket av en kod, så att språktjänsteleverantören vet vilket språk objektet ska översättas till och returneras på. Exempelvis representerar **fr** franska och **de** representerar tyska.

Dessa koder kan utökas för mer regionala dialekter. Exempelvis är **de-LI** koden för den tyska som talas i Liechtenstein, medan **de-LU** är koden för den tyska som talas i Luxemburg. Men om språktjänsteleverantören saknar stöd för en regional dialekt så kapas den angivna koden till basspråket med två tecken. För **de-LI** och **de-LU** skulle koden till exempel kapas till **de**.

Om språktjänsteleverantören stöder en regional dialekt, men inte alla, kan den ersätta. Exempelvis är **ms-BN** koden för den malajiska som talas i Brunei, men om språktjänsteleverantören saknar stöd för den här dialekten så kan den byta till en dialekt som den stöder, t.ex. **ms-MY**, som är koden för den malajiska som talas i Malaysia. Om språktjänsteleverantören inte skiljer mellan dialekter, t.ex. **en-BZ** för den engelska som talas i Belize och **en-JM** för den engelska som talas på Jamaica, så trunckerar den till basspråket, i det här fallet **en** för engelska.

Anpassade språkkonventioner för översättning

Anpassade språkkonventioner kan skapas av en programutvecklare baserat på organisationens behov. Anpassade språkkonventionskoder inkluderar basspråket, en eventuell regional dialektkod, om så är tillämpligt, ett **x**, som anger att det rör sig om en anpassad språkkonvention, och övrig identifierande anpassning som krävs av organisationen. En anpassad språkkonvention för engelska skulle till exempel kunna se ut så här: **en-JM-x-custom**.

Eftersom en anpassad språkkonvention är unik för organisationen kapas anpassade språkkonventionskoder när de skickas för översättning till basspråket och den regionala dialekten om den stöds av språktjänsteleverantören. I exemplet ovan skulle **en-JM-x-custom** kapas till **en-JM**, för att ta bort den del av koden som är specifik för anpassningen. Alternativt, om språktjänsteleverantören inte stöder den regionala dialektkoden för Jamaica (JM), kan den kapas till enbart basspråket **en**.

Ange språkkonventionsalias för URL-omdirigering


Du kan enkelt ange ett alias för språkkonventioner som används för en webbplats-URL i körningsmiljön och i förhandsgranskningen. Det här är särskilt användbart om organisationen använder anpassade språkkonventioner som kan vara långa och göra URL-adressen onödigt komplicerad.

Du kan till exempel ha en anpassad språkkonvention definierad som en-GB-x-cornish, som skulle se ut så här i URL-adressen:

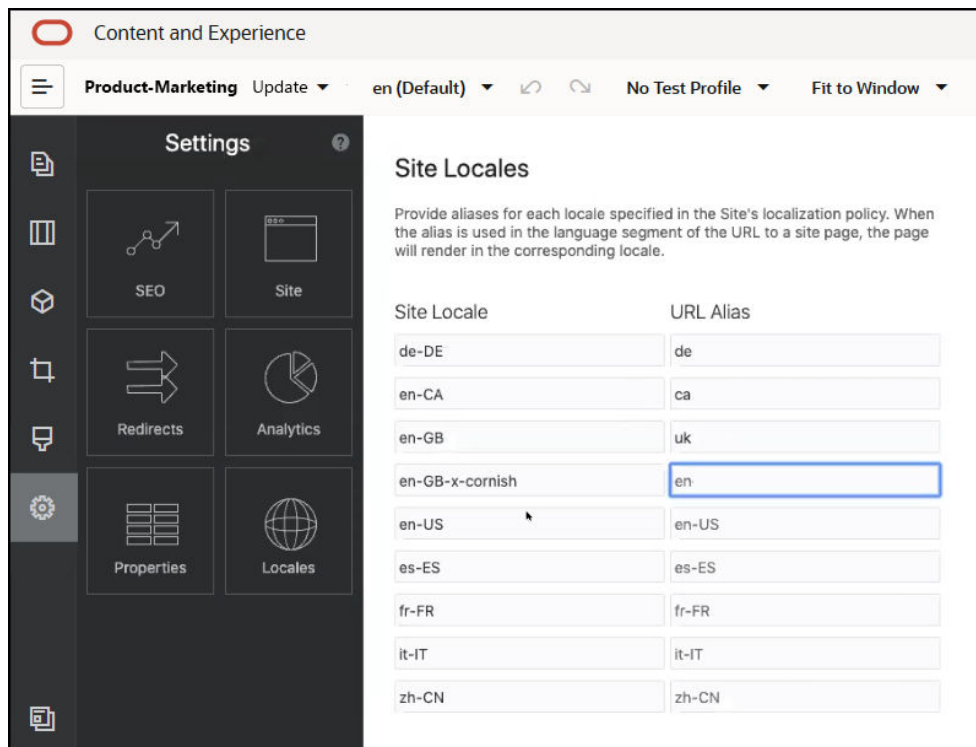
`https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html`

Genom att lägga till ett alias kan du omdirigera till en enklare URL:

`https://example.com/site/mysite/en/home.html`


1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och klicka sedan på **Språkkonventioner**.

En lista över alla språkkonventioner som används på webbplatsen visas bredvid motsvarande URL-aliasfält.



The screenshot shows the 'Site Locales' configuration page in the Oracle Content and Experience interface. The page title is 'Site Locales' and it includes a description: 'Provide aliases for each locale specified in the Site's localization policy. When the alias is used in the language segment of the URL to a site page, the page will render in the corresponding locale.' Below the description is a table with two columns: 'Site Locale' and 'URL Alias'. The table contains the following entries:

| Site Locale | URL Alias |
|-----------------|-----------|
| de-DE | de |
| en-CA | ca |
| en-GB | uk |
| en-GB-x-cornish | en |
| en-US | en-US |
| es-ES | es-ES |
| fr-FR | fr-FR |
| it-IT | it-IT |
| zh-CN | zh-CN |

3. Ange ett alias bredvid varje språkkonvention för webbplatser som du vill ha ett alias för, klicka på **Stäng** och sedan på **Spara**.
4. Om du vill förhandsgranska aliaset som används i URL:en vid exekvering klickar du på .
5. När du publicerar uppdateringen publiceras ändringarna och används.

Använda omdirigeringar eller URL-mappning för webbplatser

När du strukturerar om eller flyttar en webbplats kan du omdirigera användarbegäranden från gamla URL:er till aktuella. Genom att 30x-omdirigeringar anges för URL:er kan bokmärken eller publicerade länkar behållas när webbplatser görs om.

Sidor som har höga anseenderankningar i sökmotorer skulle kunna flytta till andra URL:er när du flyttar till webbplatser som hyses av Oracle Content Management från andra infrastrukturtekniker. Omdirigeringar hjälper dig att organisera om URL-strukturen för en webbplats och bevara sökmotorrankningarna.

- [Planera för omdirigeringar](#)
- [Lägga till platsomdirigeringar](#)
- [Ange omdirigeringsregler i en JSON-fil](#)
- [Ladda upp en fil med omdirigeringsregler till en webbplats](#)
- [Mappa en plats-URL](#)

Planera för omdirigeringar

Du kan specificera omdirigeringar som skickar HTTP-30x-svar för angivna URL:er. Om en begäran inte matchar någon av de angivna omdirigeringarna sker en vanlig bearbetning av URL:en och sidan returneras på det normala sättet.

Du kan skapa en JSON-fil som specificerar omdirigeringar och ladda upp den filen till servern. Servern använder JSON-filen när den bearbetar URL:er för inkommande begäranden.

Två typer av omdirigeringsregler ger dig möjlighet att omdirigera inkommande URL:er till nya platser:

- [Enkel sträng-till-sträng-matchning](#)
- [Förenklad jokerteckenmatchning](#)

Enkel sträng-till-sträng-matchning

För enkel matchning och ersättning av strängar kan du ange explicita URL:er och sedan omdirigera varje URL genom att mappa den direkt till en mål-URL.

I följande tabell visas några exempel på sträng-till-sträng-matchningar.

| Käll-URL | Målplats-URL |
|---------------------|-------------------|
| /index.html | /home.htm |
| /products/widget | /items/knickknack |
| /index?page=widgets | /items/widgets |

Sträng-till-sträng-mappningar är enkla att förstå och testa. Reglerna utvärderas snabbt med hjälp av enkla strängmatchningar och kartsökningar.

Flexibiliteten är dock liten när det gäller URL-frågeparametrar. De måste matcha exakt. Extra URL-parametrar eller parametrar i en annan ordning gör att regeln inte matchar.

Förenklad jokerteckenmatchning

Med förenklad jokerteckenmatchning kan en regel matcha många URL:er, med begränsning av den bakåtspårning av reguljära uttryck som krävs för att uppnå ett resultat.

Eftersom reguljära uttryck kan vara komplicerade att skriva och eftersom dåligt konstruerade sådana kan utvärderas under en obestämd tidslängd (ReDoS) finns även en andra typ av regel som möjliggör en förenklad matchningsmekanism. Den använder ett jokertecken ("*") för att matcha noll (0) eller fler tecken i den inkommande URL:en, och nyckelordet 'wildcard' med ett indexvärde för att kopiera inkommande delar av URL:en till den omdirigerade URL:en.

I följande tabell visas några exempel på förenklade jokerteckenmatchningar.

| Käll-URL | Målplats-URL |
|------------------------------------|--|
| /old/* | /new/<\$wildcard(1)\$> |
| /dispatch.asp?page=* & facet=Lang* | /page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$> |

Förenklad jokerteckenmatchning ger mer kraft åt matchningen av URL:er än enkel sträng-till-sträng-matchning, men gör detta utan obunden bearbetning av reguljära uttryck. Syntaxen är enkel och du kan använda mönstermatchning för en URL för att få plats med ett större antal URL:er i ett mönster.

Eftersom de baseras på reguljära uttryck, skulle jokerteckenregler utvärderas något långsammare än enkel strängmatchning. Ett stort antal regler skulle kunna medföra prestandaförsämring när det gäller den allmänna leveransen av sidor.



Lägga till platsomdirigeringar

Om URL:en till platsen ändras vidarebefordrar en omdirigering en URL (källa) till en annan URL (mål). Det här hjälper att bevara användarbokmärken och rangordningen för sökmotorer.

Du kan använda två typer av omdirigeringar:

- En permanent omdirigering, som använder HTTP-tjänstesvarskoden 301
- En tillfällig omdirigering, som använder HTTP-tjänstesvarskoden 302

Så här laddar du upp en `redirect.json`-fil:

1. Öppna en plats för redigering.
2. Klicka på  i sidlisten och klicka sedan på  **Omdirigeringar**.
3. Klicka på **Välj fil att ladda upp** och navigera till den fil du vill använda, välj den och klicka sedan på **OK**.

4. När du publicerar uppdateringen publiceras ändringarna och används.

Ange omdirigeringsregler i en JSON-fil

Du kan ange omdirigeringsregler för URL:er i en JSON-fil.

Använd följande format i en JSON-fil för att ange omdirigeringsregler för URL:er.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

Den yttre inneslutande strukturen i JSON-filen är en uppställning. Uppställningen innehåller regelinstanser.

Reglerna "string" utvärderas först, följda av reglerna "wildcard", i angiven ordning. När någon av reglerna matchar överges utvärderingen av efterföljande regler, och motsvarande omdirigering genereras.

Varje regel har följande egenskaper:

- Egenskapen "comment" är en valfri sträng som inte har någon effekt på utvärderingen av reglerna. Den inkluderar anteckningar eller kommentarer.
- Egenskapen "expression" är en obligatorisk sträng som matchas mot den inkommande webbplatsrelativa URL:en. I en regel med jokertecken matchar asterisktoken (*) noll eller flera tecken.
- Egenskapen "location" är en obligatorisk sträng som anger platsen eller destinationen för omdirigeringen. Omdirigeringen kan göras med en fullständig eller relativ URL.
- Egenskapen "code" är ett valfritt heltal som anger den HTTP-svarskod som ska användas när omdirigeringen skickas. Värdet måste vara något av följande heltal:
 - 301: Anger att resursen har flyttats permanent. Det här är standardvärdet om egenskapen "code" utelämnas.
 - 302: Anger att resursen har flyttats tillfälligt.
- Egenskapen "type" är en valfri sträng som anger typen av omdirigeringsregel. Värdet måste vara någon av följande strängar:
 - "string" anger en snabbare regel vars uttryck matchar hela den inmatade URL:en exakt.

- "wildcard" anger en regel med jokertecken som kan matcha ett antal URL:er. Det här är standardvärdet om egenskapen utelämnas.

Platstoken

Du kan använda platstoken som hjälp för att tillverka en omdirigeringsplats. Vart och ett av följande platstoken kan bidra till att ange en omdirigering:

- `<$urlPath$>`: Sökvägsdelen av den matchande URL:en.
- `<$urlQueryString$>`: Hela URL-frågesträngen från den matchande URL:en.
- `<$urlQueryStringExcept(name1,name2)$>`: Hela URL-frågesträngen från den matchande URL:en minus de namngivna parametrarna.
- `<$wildcard(N)$>`: Det ett-baserade indexet för matchande jokertecken i den matchande URL:en. (Det här är analogt med `\1.. \9` i reguljära uttryck.)
- `<$name$>`: Värdet för den namngivna frågesträngsparametern. Om du till exempel har frågesträngen `msmith: ?page=42` vid inmatning så kan du sedan använda `<$page$>` på platsen för att placera '42' på platsen.

Restriktioner

Följande restriktioner gäller för filen `redirects.json` i sin helhet och för reglerna den innehåller:

- Den maximala övergripande filstorlek som accepteras av Oracle Content Management är 250 kilobyte.
- Det maximala antalet regler i filen `redirects.json` är 1 000.
- Den maximala längden på "expression" för en regel är 1 000 tecken.
- Den maximala längden på "location" för en regel är 2 000 tecken.
- Det högsta antalet '*'-token i ett regeluttryck med jokertecken är 10.

Exempel på strängmatchning

Regel:

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
  "location": "/new/<$id$>.htm"
}
```

Följande URL skulle matcha regeln:

```
/old/page.jsp?id=material&type=glass
```

- Den resulterande platsen skulle bli: `/new/material.htm`
- Hela URL:en matchar, inklusive frågesträngen.
- Även om `<id>` används på platsen är det inte nödvändigt för det här exemplet, eftersom endast en möjlig frågesträng skulle kunna matcha. Platsen skulle ha kunnat skrivas som `/new/material.htm`.

Följande URL:er skulle inte matcha regeln:

- /old/page.jsp
(Regelns uttryck ger en frågesträng som måste matcha.)
- /old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2
(Det extra &index=2 i kandidat-URL:en matchar inte regeluttrycket exakt.)
- /old/page.jsp?type=glass&id=material
(Ordningen på frågesträngparametrarna måste matcha i en "sträng"-regel.)

Exempel på matchning med jokertecken

Regel:

```
{
  "type": "wildcard",
  "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
  "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Följande URL:er skulle matcha regeln:

- /old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs
 - Den resulterande platsen skulle bli: /new/XT1045/specs.html
 - Sökvägsdelen av URL:en matchar, så frågesträngen granskas även avseende matchningsvillkor.
 - Parametrarna i det här exemplet råkar matcha ordningen på parametrarna i regeluttrycket, men det här är inget krav.
- /old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045
 - Den resulterande platsen skulle bli: /new/XT1045/specs.html
 - Sökvägsdelen av URL:en matchar regeluttrycket före frågetecknet (?), så parametrarna kontrolleras också avseende matchning.
 - Även om parametrarna listas i en annan ordning i regeluttrycket, matchar parametrarna individuellt.
- /old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing
 - Den resulterande platsen skulle bli: /new/XT1045/specs.html
 - Sökvägsdelen av URL:en matchar, så frågesträngen granskas även avseende matchningsvillkor.
 - Kandidat-URL:en har en extra &unrelated=thing-parameter, men eftersom de namngivna frågeparametrarna i regeluttrycket matchar, bedöms regeln matcha.
 - Parametern unrelated skulle vara tillgänglig på platsen som ett token, som <\$unrelated\$>, och skulle ha värdet thing, även om den inte skulle bidra till regelns matchning.

Följande URL:er skulle inte matcha:

- /old/pages/info.jsp

(Sökvägsdelen av URL:en matchar inte sökvägsdelen av regeluttrycket.)

- /old/phones/android/pages/info.asp

(Sökvägsdelen av URL:en matchar sökvägsdelen av regeluttrycket, men frågeparametrarna i regeluttrycket matchar inte.)

- /old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular

(Sökvägsdelen av URL:en matchar sökvägsdelen av regeluttrycket, men det är inte alla frågeparametrar i regeluttrycket som matchar.)

Definiera en tokenuppställning

Du kan också skapa en uppställning med tokendefinitioner i filen `redirects.json` som du kan ta hjälp av när du konfigurerar omdirigeringar som har stöd för flera personliga webbadresser. Det gör att du kan omdirigera på rätt sätt baserat på egenskaperna för den inkommande URL:en.

Använd följande format i filen `redirects.json` för att definiera token som ska användas i URL:er för omdirigeringsregler.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "example.com"
      "value": ""
    },
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "*.com"
      "value": "/site/Starter-Site"
    },
    {
      "token": "gotoRedirect",
      "type": "pathmatch",
      "expresion": "*oracle*"
      "value": "https://www.oracle.com"
      "flags": "caseinsensitive"
    }
  ],
}
```

`tokenDefinitions` har följande egenskaper:

- "token": namnet på det token som ska definieras.
- "type": en av följande:
 - "hostmatch" för matchning med den inkommande URL:ens värde för värd.
 - "pathmatch" för matchning med den inkommande URL:ens värde för sökvägsnamn.
 - "querymatch" för matchning med den inkommande URL:ens värde för fråga.

- "expression": det uttryck som ska användas för matchningen. Jokertecken kan användas.
- "value": det värde som ska användas för token.
- "flags": uttrycksmatchningen är som standard skiftlägeskänslig såvida inte värdet för flags är inställt på caseinsensitive

Vid beräkning av värdet för ett token räknas uppställningen `tokenDefinitions` upp i ordning. Den första matchande definitionen används. Om inga tokendefinitioner matchar detta token används en tom sträng istället. För effektivitet och prestanda placerar du token som används ofta upp högst i listan `tokenDefinitions`.

Följande begränsningar gäller för `tokenDefinitions`:

- Du kan skapa upp till 250 tokendefinitioner.
- Namnet på ett token får bestå av högst 100 tecken.
- `expression` kan ha upp till tio jokertecken.
- `expression` får bestå av högst 1 000 tecken.
- `value` får bestå av högst 1 000 tecken.

Exempel

Du kan till exempel ha följande `redirects.json`-fil:

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ]
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "pathPrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "vanity.com"
      "value": "/fashion"
    },
  ]
}
```

I det här fallet har regelns egenskap `location` ett `<$pathPrefix$>`-token. Token `pathPrefix` är definierat i sektionen `tokenDefinitions`. Om den inkommande URL:en matchar "vanity.com" ställs värdet för `pathPrefix` in på `/fashion`. Det används i svaret `location` vilket ger `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Säg att den första personliga webbadressen för domänen är `http://example.com/legacy-privacy-policy.html`. Detta bör matcha den första och enda omdirigeringsregeln.

Deklarerad `location` för regeln är `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. I den här situationen måste token `<$pathPrefix$>` utvärderas. För att kunna göra det räknas uppställningen `tokenDefinitions` upp för att hitta en matchning.

Den första tokendefinitionen övervägs. Dess token är det vi söker efter och utvärderas därför vidare. Uttrycket `vanity.com` matchar inte den inkommande URL:ens `example.com` så den här definitionen uppfyller inte kraven och uppräknigen fortsätter.

I det här läget finns det inte fler tokendefinitioner så den tomma strängen används som värde för token `<$pathPrefix$>`. Den slutliga platsen som returneras för den här omdirigeringen är `/about/new-privacy-policy.html`.

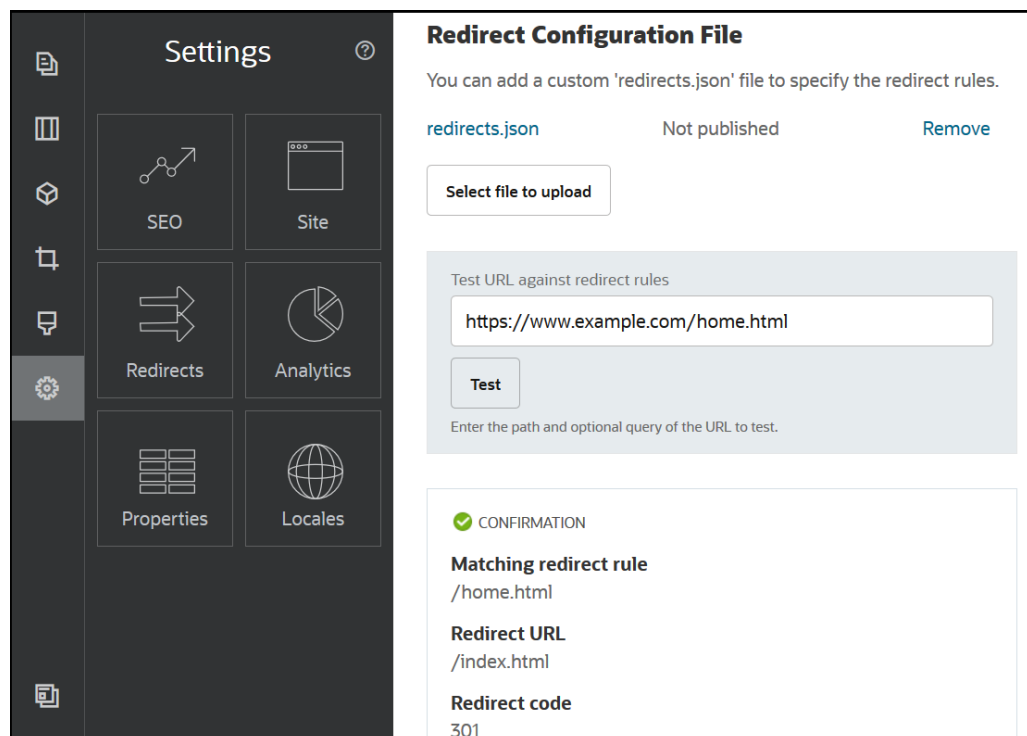
Säg att den andra personliga webbadressen för domänen är `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html`. Som för den första URL:en är deklarerad `location` för regeln `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. I den här situationen måste token `<$pathPrefix$>` utvärderas. För att kunna göra det räknas uppställningen `tokenDefinitions` upp för att hitta en matchning.

Den första tokendefinitionen övervägs. Som tidigare är dess token det vi söker efter och utvärderas därför vidare. Uttrycket `vanity.com` matchar den inkommande URL:ens `vanity.com` så den här definitionen uppfyller kraven och värdet `/fashion` används som värde för token.

I och med att en matchning för token hittades avslutas uppräknigen av tokendefinitionsuppställningen och den slutliga platsen beräknas till `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Testa webbplatsomdirigeringar

Du kan testa webbplatsomdirigeringar när du redigerar en webbplats genom att öppna panelen **Inställningar** och klicka på **Omdirigeringar**. Ange en URL som ska testas och klicka på **Testa**.





The screenshot shows a 'Settings' panel on the left with a 'Redirects' option selected. The main content area is titled 'Redirect Configuration File' and contains a 'redirects.json' file that is 'Not published'. Below this is a 'Test URL against redirect rules' section with a text input field containing 'https://www.example.com/home.html' and a 'Test' button. The test result shows a 'CONFIRMATION' with a green checkmark, indicating a 'Matching redirect rule' for '/home.html' that redirects to '/index.html' with a 'Redirect code' of 301.

Ladda upp en fil med omdirigeringsregler till en webbplats

Du kan ladda upp omdirigeringsregler till en webbplats i Oracle Content Management.

Så här laddar du upp filen `redirect.json` till en webbplats:

1. Öppna webbplatsen för redigering.
2. Klicka på  i sidlistan och sedan på .
3. Klicka på **Välj fil att ladda upp** och navigera till den fil du vill använda, välj den och klicka sedan på **OK**.
4. När du publicerar uppdateringen publiceras ändringarna och används.

Mappa en plats-URL

När en webbplats har skapats och publicerats med Oracle Content Management kan du konfigurera DNS-systemet (Domain Name System) så att platsen är tillgänglig med ett registrerat domännamn, som `www.mysite.com`

DNS-systemet (Domain Name System) anger var någon kan hitta dina webbsidor genom att mappa domännamnet till platsens placering eller kanoniska namn (CNAME).

Om du vill mappa domännamnet måste du ha följande:

- URL:en för din Oracle Content Management-instans. Den har vanligen följande format:
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
- Domännamnet som det är registrerat av domännamnsregistreraren.
Exempel: `www.example.com`. Du kan även använda en underdomän, t.ex.
`www.example.com/subdomain`.
- Ett konto hos en CDN-leverantör (Content Delivery Network). Oracle Content Management ger integrering med Akamai. Kontakta Oracle Support om du vill konfigurera Akamai för din instans.

Om du vill använda ett eget CDN, istället för Oracle Content Management-tillhandahållet Akamai, följer du anvisningarna nedan.

Olika DNS-leverantörer (Domain Name System) har olika webbgränssnitt och anvisningar för hur du uppdaterar en CNAME-post. I anvisningarna nedan får du den information du behöver och de allmänna steg som ska utföras.

Så här mappar du webbplatsens URL till ett domännamn:

1. Begär ett SSL-certifikat (Secure Sockets Layer) från CDN-leverantören (Content Delivery Network) för domänen. Exempel: `https://www.example.com`.
2. Konfigurera innehållsleveransnätverket så att:
 - a. Innehållsleveransnätverket accepterar alla inkommande begäran till domänen och vidarebefordrar dem med ett säkert protokoll (https).
 - b. Ursprunget pekar på domänen från Oracle Content Management:
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
3. Ändra DNS-serverzonfilen och mappa domännamnet till den Edge-server som tillhandahålls av CDN-leverantören (Content Delivery Network):

domain CNAME CDN Server

4. Vänta på att uppdateringen sprids. Beroende på DNS-tjänst kan det här ta allt från 2 till 48 timmar.

När ändringen har spritts kan du få åtkomst till platsen via domännamnet.
Exempel:

```
https://www.mysite.com/site_name
```

Som standard är slutpunkten för Oracle Cloud REST-API:t för innehållshantering tillgängligt om du använder den standard-URL som har angetts för platsen. Mapp- och fillistekomponenter, till exempel, använder REST-API:t för att utföra mapp- och filåtgärder. Om du använder en anpassad URL verifierar du att du har åtkomst till slutpunkten med domännamnet. Exempel:

```
https://www.mysite.com/documents
```

Förbättra webbplatsens prestanda

Du kan förbättra prestanda med avseende på innehållsleverans och -återgivning i webbläsaren genom att dra nytta av webbläsarcachen. Återgivning för övre delen av sidan (ATF-återgivning) kan också förbättra återgivningen av webbplatsen.

- [Dra nytta av cachelagring för att förbättra prestanda](#)
- [Återgivning för övre delen av sidan](#)

Dra nytta av cachelagring för att förbättra prestanda

Leveransen av innehållsobjekt, digitala tillgångar och webbplatser bör dra full nytta av en besökarens webbläsarcache för att förbättra innehållsleveransens och återgivningens prestanda i webbläsaren.

Webbplatser, teman, innehållsobjekt och digitala tillgångar cachelagras under en viss tid i besökarens webbläsarcache. När en webbplats, ett tema, ett innehållsobjekt eller en digital tillgång har uppdaterats ändras en cache-buster-nyckel i URL:en, så att webbläsaren måste hämta en annan URL och hämta det nya objektet.

Cachenyckeln hjälper till att hantera användningen av webbläsarcachen genom att referera endast till aktuella resurser. Även om cachenyckeln inkluderas i URL:en, är den ett logiskt element, inte en fysisk plats (mapp), som ofta är fallet. En ändring i cachenyckeln pekar inte på en annan fysisk plats där resursen ska hittas. Den meddelar bara servern om att den ska hämta den aktuella versionen av resursen.

Resurser kan vara statiska, som CSS-, JS- och bildfiler, eller dynamiska, som siddata, webbplatsdata och innehållsobjektsdata. Det finns fem kategorier av resurser som används för att bygga en webbplats:

- Produktresurser – resurser som är en del av produkten som uppdateras när en ny version av produkten publiceras eller korrigeras.
- Webbplatsresurser – resurser som är en del av webbplatsen, som `structure.json`, siddata och bilder. Dessa uppdateras när webbplatsen publiceras. Styrenheten beskrivs i följande text.
- Temaresurser – resurser som är en del av teman, som layouter, CSS och bilder. Dessa uppdateras när temat publiceras.
- Komponentresurser – resurser som är en del av anpassade komponenter. Dessa inkluderar HTML-, JS- och CSS- samt bildfiler som utgör komponenten. Dessa uppdateras när en komponent publiceras. Om en komponent ändras och publiceras på nytt ändras cachenyckeln för alla komponenter eftersom den är en enda nyckel för alla komponenter.
- CaaS-resurser – resurser som hanterar innehållsobjekt och digitala objekt. De här uppdateras när innehållsobjekt publiceras eller publiceras på nytt eller samlingsmålet ändras.

I följande avsnitt beskrivs cachelagring för exekveringen av Oracle Content Management och webbplatsverktyget:

- [Cachelagring vid exekvering](#)
- [Cachelagring i webbplatsverktyget](#)

Cachelagring vid exekvering

För exekveringen är Cache-Control-huvudet för Oracle Content Management inställt på 15 dagar. En cachenyckel läggs till i URL:en för alla resurser.

Så länge URL:en är densamma hanterar webbläsaren resursen från sin lokala cache, om den är tillgänglig. När resursen uppdateras så uppdateras cachenyckeln i URL:en, vilket tvingar webbläsaren att göra en ny begäran till servern och uppdatera den lokala cachen.

Styrenheten, som innehåller cachenycklarna, cachelagras också i 1 minut. På grund av detta syns uppdaterade cachenycklar inte på upp till en minut.

Vid exekvering returnerar servern `controller.html` med de senaste cachenycklarna för produkt, webbplats, tema, komponenter och CaaS-resurser. Ett skript med nycklar läggs till i `controller.html`, till exempel:

```
<script type="text/javascript">
  var SCSCacheKeys = {
    product: '123',
    site: '456',
    theme: '789',
    component: '012',
    caas: '345'

  };
</script>
```

Dessa nycklar används av `controller.js` för att konstruera URL:er, som de i följande tabell.

| Typ av resurser | Exempel |
|-------------------|---|
| Produktresurser | <code>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...</code> <code>/mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</code> |
| Temaresurser | <code>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</code> |
| Komponentresurser | <code>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</code> |

| Typ av resurser | Exempel |
|-------------------|---|
| Webbplatsresurser | <pre>/sitePrefix/siteCacheKey/content/... /sitePrefix/siteCacheKey/structure.json /sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json</pre> |
| CaaS-resurser | <pre>RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey</pre> |

Genom att infoga cachenyckeln i URL:en på det här sättet kan Oracle Content Management tvinga webbläsaren att ladda uppdaterade resurser genom att egentligen ändra URL:en så att webbläsaren tror att den faktiskt är en ny resurs.

**Obs!:**

För säkra webbplatser cachelagras endast produkt-, tema- och komponentresurserna, inte webbplats- eller CaaS-innehållet.

Cachelagring i webbplatsverktyget

I webbplatsverktyget cachelagras statiska resurser i 15 dagar.

När du använder webbplatsverktyget utförs cachelagring för produkt-, tema- och komponentresurser. (Den utförs inte för webbplats- och CaaS-resurser.) Tema- och komponentcachenycklar genereras om när webbplatsverktyget startas eller förnyas.

Om du gör en ändring i ett tema eller en komponent och vill att ändringen ska visas i webbplatsverktyget måste du förnya webbplatsverktyget (F5).

Återgivning för övre delen av sidan

ATF-återgivning gör att en webbplats ser ut att laddas snabbare än den faktiskt gör. Målet är att först återge alla delar av sidan som är synliga och sedan, innan användaren rullar nedåt, återge resten av sidan, som först inte är synlig.

En ruta kan ha beteckningen "övre delen av sidan", som visas som en ikon på fliken.

För att en ruta ska återges på det här nya sättet måste den vara märkt med `scs-atf`, på följande sätt:

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

En komponent måste meddela renderaren när den är klar med återgivningen. Färdigkonfigurerade komponenter gör detta som standard. En anpassad komponent kan göra fler anrop och måste göra följande:

1. Meddela renderaren att den vill att renderaren ska vänta tills den har slutfört återgivningen.

2. Meddela renderaren när den har slutförts.

För nr 1, mot den anpassade komponentens `appinfo.json`-fil, lägger du till följande egenskap:

```
"initialData": {
  . . .
  "customRenderComplete": true,
  . . .
}
```

För nr 2 ser du till att meddela renderaren när du är klar, genom att anropa följande i komponentens `render.js`-fil:

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Om inte alla komponenter i en ATF-ruta rapporterar tillbaka att de är klara i tid väntar renderaren i 2 sekunder innan den fortsätter med resten av sidan. Om du vet att det här inte är tillräckligt lång tid kan du utöka tiden genom att deklarerera följande globala variabel i en sidmall:

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



Obs!:

Tiden är i millisekunder, så i det här exemplet anges 3 sekunder för tidsgränsen.

Ett API-gränssnitt tillhandahåller diagnostiska data för ATF-processen. Du kan anropa följande metod på felsökningskonsolen eller öppna den från en sida vid behov:

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

Exempel:

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36,
atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime:
331.38500000000005, ...}
```

1. atfComponentCount:13
2. atfPassEndTime:306.535
3. completionCount:23
4. completionRecords:Array(23)
 1. 0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995", time: 280.065}
 2. 1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbebee", time: 283.54}

```
3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed",
time: 283.56000000000006}

4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa",
time: 284.13000000000005}

5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a",
time: 284.15500000000003}

6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30",
time: 294.665}

7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c",
time: 297.995}

8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557",
time: 299.78000000000003}

9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5",
time: 301.19500000000005}

10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time:
302.46}

11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73",
time: 303.79}

12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc",
time: 305.115}

13. 12:{atf: true, componentId: "de1fa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b",
time: 306.535}

14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c",
time: 318.665}

15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-db4212eefebb",
time: 320.45500000000004}

16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-a3de998150c8",
time: 320.48}

17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-b758-58f2aeab18a2",
time: 322.61500000000007}

18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-fd3cf1189dea",
time: 324.23500000000007}

19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-e3810b6467d4",
time: 325.85}

20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-da54-4066-9326-73f9d9c35fe4",
time: 327.315}
```

```
21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-  
b7de-304e99e449a7", time: 328.74}  
  
22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-  
e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}  
  
23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-  
a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}  
  
24. length:23  
  
25. __proto__:Array(0)  
  
5.   componentCount:23  
  
6.   currentTime:16243.400000000001  
  
7.   mainPassEndTime:331.38500000000005  
  
8.   mainPassStartTime:316.475  
  
9.   renderStartTime:264.36  
  
10. __proto__:Object
```

Del IV

Utveckling för webbplatser

Denna del innehåller en beskrivning av hur du kommer igång med utveckling av webbplatser, där du får hjälp med att förstå och börja utveckla mallar, teman, komponenter och andra användbara objekt. Den innehåller bland annat följande kapitel:

- [Anpassa designern och formatet](#)
- [Om bakgrundsanvändning](#)
- [Ställ in triggare och åtgärder](#)
- [Utveckla mallar](#)
- [Utveckla teman](#)
- [Utveckla layouter](#)
- [Utveckla komponenter](#)

Anpassa designer och format

Varje tema för Oracle Content Management måste ha en design som anger sidornas stil och utseende samt formatinställningarna för komponenter som används på standardwebbplatsen för temat.

- [Om designer](#)
- [Designfiler](#)
- [Anpassa format för konversationslistor](#)
- [Anpassa format för mapplistor och fillistor](#)
- [Anpassa ikoner för socialfält](#)
- [Konfigurera intervjuformattillägg för Oracle Intelligent Advisor](#)

Om designer

Varje tema för Oracle Content Management måste ha en design som anger sidornas stil och utseende samt formatinställningarna för komponenter som används i temat.

När användare skapar en webbplats måste de välja en mall som inkluderar ett tema som standard. Du kan skapa eller välja att använda ett annat tema för en webbplats.

När du skapar ett tema måste du, utöver att utforma sidlayouterna, även ange de tillgängliga format som ska visas i panelen Inställningar för varje komponenttyp som ska vara tillgänglig för användare (stycke, titel, bild osv.). Det kan finnas flera format i en design, som anger standardinställningarna för olika komponenter. Du väljer teckensnitt och teckenstorlek, bildramar osv. och sparar dina val som en namngiven design. Objekten i designen påverkar sidlayouternas utseende vid återgivningen.

Se *Arbeta med platssidor i Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Designfiler

Två filer betraktas som standarddesignfilerna för ett tema: `design.json` och `design.css`.

- `design.json` anger format för komponenter
- `design.css` anger definitionerna för klassvärden (t.ex. färg och teckensnitt)

De här filerna finns i katalogen `/designs/default/` i en temastruktur.

Filen `design.json`

Filen `design.json` har följande struktur:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

```

    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}


```

Var och en av "styles":[]-posterna kan innehålla en lista över format för just den komponenten. Titelkomponenten anger till exempel följande standardformat:

```

"styles": [{
  "name": "COMP_STYLE_FLAT",
  "class": "scs-title-default-style"
},
{
  "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
  "class": "scs-title-style-2"
},
{
  "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
  "class": "scs-title-style-3"
}
]

```

 **Obs!:**

Om du skapar anpassade format för en komponent och mappar den till format i `design.json` så behöver du inte använda hela namnet, som de som tillhandahålls med systemet. Ange bara den sträng som du vill använda. I stället för "COMP_STYLE_BOX" för namnet, kan du till exempel använda bara "Box". Det här innebär att endast namnet "Box" visas i listan för fliken **Format** i inställningspanelen för den komponenten, i stället för "COMP_STYLE_BOX".

Namnvärdena mappas till de faktiska ord som ska visas i användargränssnittet, på följande sätt:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Filen `design.css`

Filen `design.css` tillhandahåller definitionerna för klassvärdena. Här är några exempel.

```
.scs-title-default-style {  
  color: #333333;  
  display: block;  
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
  font-size: 24px;  
  font-weight: normal; }
```

```
.scs-title-style-2 {  
  background-color: #DEF300;  
  color: #333333;  
  font-family: adobe-clean, sans-serif;  
  padding-top: 2em;  
  padding-bottom: 2em; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;  
  text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #fff;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;  
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

Responsiv tabelldesign

Oracle Content Management ger en exempel-CSS för en responsiv tabelldesign i en styckekomponent som möjliggör stapling av raddata när de visas på mobila enheter.

En responsiv tabell justerar tabellen för att visa innehåll effektivt beroende på storleken på skärmen. Till exempel kan en tabell med fem kolumner se bra ut på en webbsida men på en mobiltelefon kan data se bättre ut om de visas staplat. Observera att responsiva tabeller behöver en rubrikrad för att kunna fungera korrekt.

The image shows two views of a web page. The left view is a desktop browser window showing a 'Starter Template' page with a table of account data. The right view is a mobile phone screen showing the same page, where the table is stacked vertically to fit the screen width.

| ACCOUNT | DUE DATE | AMOUNT | MINIMUM | PERIOD |
|---------|------------|---------|---------|-------------------------|
| Visa | 04/16/2020 | \$3,090 | \$25 | 03/09/2020 - 04/16/2020 |
| Amex | 04/22/2020 | \$1,451 | \$50 | 03/16/2020 - 04/15/2020 |

I följande genererade HTML kan du observera att det finns ett tillagt dataetikettattribut för varje tabellcell med värden som matchar kolumnrubriktexten.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
  <tr>
    <td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
```

```
<td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
<td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
<td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
</tr>
```

När det attributet finns för varje cell staplas TD på varandra när du tillämpar CSS-reglerna nedan.


```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

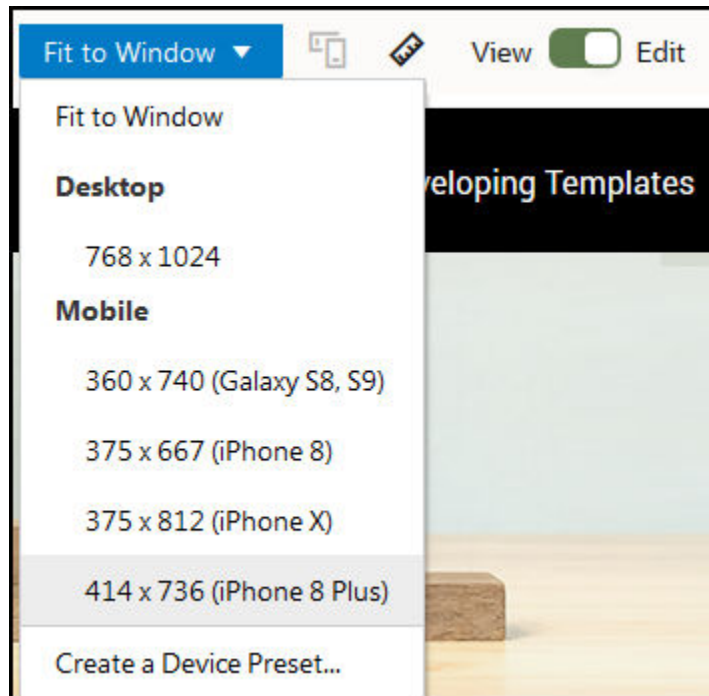
Observera att medierregeln nedan frågar om skärmstorleken och verkställs bara när skärmstorleken är mindre än 767 pixlar:

```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

Kodexemplet för användning av CSS för att göra så att infogade tabeller kan vara responsiva finns i den standardinställda design.css för det tillhandahållna StarterTheme. Om du bygger en webbplats från StarterTheme blir tabellerna som infogas i styckeplatsen responsiva som standard. Så här infogar du en tabell:

1. Öppna en webbplats i Oracle Content Management och växla till läget **Redigera**.
2. Skapa en ny uppdatering eller välj en befintlig uppdatering att ändra.
3. Dra en ny styckekomponent till sidan och klicka där du vill infoga en tabell eller klicka på ett befintligt stycke där du vill infoga en tabell.
4. I Rich Text-verktygsfältet klickar du på  och anger tabellegenskaperna. Se till att välja den första raden som rubrik och justera tabellbredden så att den fungerar effektivt på de minsta skärmarna som förväntas användas. Om du till exempel förväntar dig att webbplatsen ska visas på en telefon är standardbredden 767 pixlar sannolikt för bred för att visas fullständigt på en telefonskärm, även om den staplas. Det är bättre att ställa in en mindre tabellbredd, som 300 pixlar, eller ställa in bredden på 100 %.

När du är klar växlar du tillbaka till läget **Visa** och väljer ett visningsalternativ med en skärmbredd på något värde mindre än 767 pixlar för att förhandsgranska resultatet. Du måste vara i visningsläge, eftersom en tabell inte beter sig responsivt i redigeringsläge.



Om du vill använda responsiva tabeller när du skapar en webbplats utifrån ett annat tema måste du kopiera koden från StarterTheme design.css till design.css-filen för det tema du använder.

1. Kopiera koden från StarterTheme design.css genom att klicka på **Utvecklare** i sidonavigeringen i Oracle Content Management.
2. Klicka på **Visa alla teman**.
3. Välj **StarterTheme** och klicka på **Öppna**.
4. Klicka på designern för att öppna mappen och klicka sedan på **standard**.
5. Välj design.css-filen från StarterTheme och klicka på **Ladda ned**.
6. Öppna filen i en textredigerare och leta reda på den sektion av filen som börjar med kommentaren *An example CSS of how to render a table responsively* (En exempel-CSS för hur du återger en tabell responsivt).
7. Markera koden till nästa kommentar och kopiera den.

```
/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
```

```
font-size: 1.3em;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {
border: none;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {
border-bottom: 3px solid #ddd;
display: block;
margin-bottom: .625em;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
border-bottom: 1px solid #ddd;
display: block;
text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
content: attr(data-label);
float: left;
font-weight: bold;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {
border-bottom: 0;
}
}
```

8. Upprepa stegen för att ladda ned design.css-filen för den mall du vill ändra, öppna mallen och klistra in den kopierade koden i filen.
9. Spara ändringarna och ladda upp den ändrade design.css-filen som en ny version av det tema du ändrar.

Anpassa format för konversationslistor

Du kan anpassa formatet för en konversationslistkomponent genom att lägga till väljare i filen design.css.

Använd dessa CSS-väljare för att anpassa konversationslistkomponentens format.

| Namn på väljare | Beskrivning |
|--|---|
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container | Komponentens yttersta DIV |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title | Titel på en konversation i listan när den är vald |

| Namn på väljare | Beskrivning |
|---|---|
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator | Avgränsare mellan listtitel och lista |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title | Titel på en konversation i listan |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator | Avgränsare mellan konversationer |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active | Titel på en konversation i listan när den är vald |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts | Antal inlägg i en konversation |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread | Antal olästa meddelanden i en konversation |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated | Senaste uppdateringsdatumet för en konversation |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg | Meddelande när listan är tom |
| .scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg | Meddelande när konversationslistan återges på allmän plats utan användarens godkännande |

Se Använda format och formatering i *Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Exempel

Det här exemplet illustrerar användningen av anpassad CSS för ändringar av teckensnitt, format och färg i en konversationslista.



Följande kod visar den anpassade CSS som använts för att skapa exemplet:

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
    background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
    color: crimson;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
    border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}
```



```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
    font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
    text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
    color: cadetblue;
    font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
    color: brown;
    font-size: 12px;
    float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
    color: blueviolet;
    font-size: 12px;
    clear: none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
    font-size: 18px;
    color: darkorange;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
    font-size: 18px;
    color: red;
}
```

Anpassa format för mapplistor och fillistor

Du kan anpassa formaten för mapplist- och fillistkomponenter genom att lägga till väljare i filen `design.css`.

Du kan använda en mapplistkomponent för att visa mapparna i en angiven mapp från ditt konto för Oracle Content Management. Mapplistan kommunicerar automatiskt med en fillistkomponent och dokumenthanterare på sidan för att visa filerna i en mapp som har valts i mapplistan.

Du kan använda en fillistkomponent för att tillhandahålla en vy över filerna från en angiven mapp i ditt konto för Oracle Content Management. Fillistan kommunicerar automatiskt med en mapplistkomponent på sidan för att visa filerna i en mapp som har valts i mapplistan.

CSS-väljare för mapplista

Använd dessa CSS-väljare för att anpassa mapplistkomponentens format.

| Namn på väljare | Beskrivning |
|---|--|
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container</code> | Komponentens yttersta DIV |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title</code> | Namn på mapp |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator</code> | Avgränsare mellan mappnamnet och listan över undermappar |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title</code> | Namn på undermapp |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title-active</code> | Namnet på undermappen när den är vald |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg</code> | Meddelande när det inte finns någon undermapp att visa |

CSS-väljare för fillista

Använd dessa CSS-väljare för att anpassa fillistkomponentens format.

| Namn på väljare | Beskrivning |
|---|---|
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-container</code> | Komponentens yttersta DIV |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-folder-title</code> | Namn på mapp |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-line-separator</code> | Avgränsare mellan mappnamnet och listan över filer |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-row</code> | Rad som innehåller informationen för en fil |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-left-col</code> | Filens miniatyr placerad i komponentens vänstra sektion |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-mid-col</code> | Komponentens mittersta sektion, som innehåller en filnamn, beskrivning, senaste ändring och storlek |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-title</code> | Filnamn placerat i appens mittersta sektion |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-desc</code> | Filbeskrivning placerad i appens mittersta sektion |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-lastModified</code> | Senaste ändringen av filen |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size</code> | Filens storlek med en vertikal avgränsare från den senaste ändringen |
| <code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size-no-sep</code> | Filens storlek utan vertikal avgränsare (senaste ändringen visas inte) |

| Namn på väljare | Beskrivning |
|---|--|
| .scs-file-list-cust .scs-file-list-right-col | Appens högra sektion |
| .scs-file-list-cust .scs-file-list-file-download-icon | Nedladdningsikon placerad i appens högra sektion |
| .scs-file-list-cust .scs-file-list-no-file-msg | Meddelande när det inte finns någon fil att visa |

Se Fillistor och Mapplistor i *Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Anpassa ikoner för socialfält

Du kan skapa anpassade sociala ikoner att använda i socialfältet på ett temas standardwebbplats.

Sociala ikoner som visas i socialfältet på en webbplats fastställs av webbplatsstemats design. Om du ändrar temat för en webbplats ändras de sociala ikonerna tillsammans med temat. Vanliga sociala ikoner inkluderas i teman i Oracle Content Management för Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ och YouTube.

Du kan lägga till anpassade sociala ikoner i socialikonkomponenten genom att redigera filerna `design.json` och `design.css`.

Filen `design.json`

I filen `design.json` kan du ange nya ikoner, med hjälp av den namn- och klasstruktur som visas i följande exempelkod:

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

Filen design.css

I filen `design.css` kan du lägga till nya ikoner med hjälp av namn- och url-specifikationerna som visas i följande exempelkod:

```
.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }
```

Konfigurera intervjuformattillägg för Oracle Intelligent Advisor

Du kan formatera intervjuer i Oracle Intelligent Advisor (OIA) (tidigare Oracle Policy Automation) så att deras utseende är enhetligt med annat företagsmaterial.

Du kan konfigurera följande CSS-klassväljare i filen `design.css`. Samtliga av dessa klassväljare har prefixet "scs-opainterview-".

Varje klass definierar alla format för den angivna komponenten. Klassen har full kontroll och det befintliga formatet för OIA används inte.

| Väljare | Tillämpas på | Beskrivning |
|------------------|--------------------------|--|
| intervju | intervju | Intervjuregionen omfattar hela intervjuinnehållet, inklusive sidhuvud, sidfot och navigeringsområde. |
| interviewContent | intervjuinnehåll | Regionen för intervjuinnehåll inkluderar fönstertiteln och fönsterkontrollerna, men inte sidhuvudet, sidfoten och navigeringsområdet. |
| screenTitleBlock | fönstertitelblock | Fönstertitelblocket utgör regionen som inkluderar fönstertiteln samt eventuella andra widgetar som finns i den raden, t.ex. listrutan och/eller knapparna Nästa och Tillbaka för fönstret. |
| screenTitle | fönstertitel | Regionen för fönstertitel är bara den region som innehåller fönstertiteln. |
| nextButton | knappen Nästa | Knappen Nästa. |
| backButton | knappen Tillbaka | Knappen Tillbaka. |
| restartButton | knappen Starta om | Knappen Starta om. |
| exitButton | knappen Avsluta | Knappen Avsluta. |
| sidhuvud | sidhuvud | Sidhuvudregionen. |
| sidfot | sidfot | Sidfotsregionen. |
| fråga | frågetext | Formatering för frågetext. |
| kontroll | container för kontroller | Formatering för elementet som innehåller kontroller. |
| etikett | etikettkontroll | Formatering för etikettkontroller. |
| controlError | alla kontroller | Formatering för feltextcontainer. |

| Väljare | Tillämpas på | Beskrivning |
|----------------------|---|--|
| controlErrorText | alla kontroller | Formatering för feltextomfång. |
| textInput | textruta med en enda rad, lösenord och maskerad | Formatering för textinmatningskontroller. |
| textAreaInput | textruta med flera rader | Formatering för textinmatningskontroller med flera rader. |
| calendarInput | kalender | Formatering för kalenderinmatningskontroller. Stöder fältet <code>iconColor</code> som gör det möjligt att ändra kalenderikonens färg, och fältet <code>keepIcon</code> som anger huruvida kalenderikonen ska visas. |
| dropDownInput | listruta | Formatering för inmatningskontroller för listrutor. |
| filterDropDownInput | filtrerad listruta | Formatering för inmatningskontroller för filtrerade listrutor. Stöder fältet <code>iconColor</code> , som gör det möjligt att ändra listrutepilens färg. |
| listInput | fast lista | Formatering för inmatningskontroller för fasta listor. |
| radioInput | alternativknappar | Formatering för inmatningskontroller för alternativknappar. De kan formateras med alternativen <code>borderColor</code> och <code>fillColor</code> . Egenskapen <code>iconType</code> kan ändra den typ av ikon som används. För närvarande är 'tick' och 'fill' de enda alternativ som stöds. |
| checkboxInput | kryssruta | Formatering för inmatningskontroller för kryssrutor. De kan formateras med alternativen <code>borderColor</code> och <code>fillColor</code> . Egenskapen <code>iconType</code> kan ändra den typ av ikon som används. För närvarande är 'square' och 'fill' de enda alternativ som stöds. |
| autoCompleteInput | anpassad sökning | Formatering för fältet <code>autocomplete</code> när ett <code>customSearch</code> -tillägg används. |
| captchaInput | CAPTCHA-indatafält | Formatering för indatafältet där användaren anger CAPTCHA. |
| signatureInput | signaturkontroll | Formatering för signaturkontroller. Stöder ett ytterligare <code>inkColor</code> -fält som gör det möjligt att ändra pennbläck för underskriften. |
| explanationHeader | förklaringskontroll | Formatering för det expanderbara sidhuvudet på toppnivån för förklaringskontroller. |
| explanationText | förklaringskontroll | Formatering för den expanderade förklaringskontrolltexten. |
| signatureClearButton | signaturkontroll | Formatering för knappen Rensa i en signaturkontroll. |

| Väljare | Tillämpas på | Beskrivning |
|--------------------|--------------------------|---|
| uploadAddButton | uppladdningskontroll | Formatering för knappen Lägg till i uppladdningskontrollen. |
| entityRemoveButton | enhetsinsamlingskontroll | Enhetsinsamlingskontrollen. |

Exempel med formattilläg definierade i design.css

```
.scs-opainterview-interviewContent {
    background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
    background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
    font-style: italic;
    font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
    color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
    color: crimson;
}
.scs-opainterview-question {
    color: green;
}
.scs-opainterview-control {
    background-color: cornflowerblue;
}
.scs-opainterview-label {
    color:aqua;
}
.scs-opainterview-textInput {
    color: red;
    cursor:crosshair;
}
.scs-opainterview-radioInput {
    background-color: pink;
}
.scs-opainterview-checkboxInput {
    cursor: pointer;
}
```

18

Om bakgrundsanvändning

Du kan ange bakgrundsfärg och -bild för webbplatssidor och för enskilda rutor på en sida. Bakgrunder för sidor, rutor och komponenter läggs i skikt på varandra. Om du till exempel anger en bakgrund för en ruta så placeras den som ett skikt över den bakgrund som har angetts för sidan.

- [Om bakgrunder och teman](#)
- [Hur bakgrunder implementeras](#)
- [Var inställningar lagras](#)

Om bakgrund och teman

Bakgrundsfunktionen är främst avsedd att användas för webbplatssidor och -rutor. Bakgrundsinställningar för sidor och rutor är avsedda att konfigureras av användare, inte utvecklare, på temanivå.

Bakgrundseffekter kan konfigureras i temarutor, men de här effekterna kan ersätta eventuella bakgrundseffekter som anges för sidor vid redigering av en webbplats.

Bakgrundsfunktionen ändrar inte teman eller temafilerna som utgör komponenter. Ett tema kan inte ändras av bakgrundsinställningarna för en sida, och en annan sida som är baserad på samma layout på en webbplats ärver inte några av bakgrundsinställningarna för källsidan. För att bakgrunden ska kunna läggas till eller ändras via ett tema krävs en uppdatering av temat.

Användare kan konfigurera olika bakgrunder på alla webbplatsens sidor, samt på olika sidor som använder samma layout. Det här skulle inte vara möjligt i ett tema. Även om ett tema kan ange en bakgrund för en sida, kan användares bakgrundsinställningar ersätta den här specifikationen. (Bakgrundsinställningar tillämpar endast ersättningar för en viss sida – de ändrar inte temat i sig.)

Var försiktig för att undvika att temat ersätter bakgrundsformat som ska ställas in på webbplatssidor och webbplatsrutor av användare. Det här kan hända på flera olika sätt:

- Sidbakgrundsinställningar på en webbplats kan skrivas över av ett tema när du använder elementbaserade "style"-attribut för <body> och rutorna.
- Sidbakgrundsinställningar på en webbplats kan skrivas över av ett tema när du markerar temabakgrundsformat som "important" i formatmallfilen (CSS) för temat.

Se *Ändra bakgrunden eller temat i Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Hur bakgrunder implementeras

För att implementera bakgrundsfunktionen för sidor och rutor skapar Oracle Content Management dynamiskt en CSS-formatmall i <head> för en sida.

Väljaren för format är en taggbaserad väljare (body) för sidbakgrundsinställningarna. För rutbakgrundsinställningarna och den id-baserade väljaren används rut-id.

Till exempel skulle inställning av en bakgrundsfärg för en sida kunna ge upphov till följande CSS-uppmärkning i <head> för sidan:

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

På samma sätt skulle inställning av en bakgrundsbild för en ruta kunna ge upphov till följande CSS-uppmärkning i <head> för sidan:

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Den här implementeringen innebär att format som specificeras direkt i attributet "style" för textdelstaggen eller rutelementet kan ersätta de inställningar som konfigurerats i formatmallen i koden <head>.

! Viktigt:

Temautvecklare ska vara noga med att inte ersätta bakgrundsinställningar med elementbaserade format.

Se Ändra bakgrunden eller temat i *Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Var inställningar lagras

När sidor återges skrivs bakgrundsinställningar dynamiskt till "style"-taggar i <head>-koden för sidan.

Bakgrundsinställningar görs beständiga i sidmodellfilerna (till exempel <pageid>.json). I synnerhet lagras bakgrundsinställningar för sidor i sektionen properties.styles, medan bakgrundsinställningar för rutor lagras i sektionen slots[<slot_id>].styles.

Bakgrundsinställningar lagras i JSON-filerna för sidorna, närmare bestämt i "styles", som detta representativa exempel visar.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
background_image.gif)",
      "background-position: center",
      "background-size: auto",
      "background-repeat: repeat",
    ]
  }
}
```



```

        "background-origin: padding-box",
        "background-clip: border-box"
    ]
},
"slots":
{
    "slot100":
    {
        "components":
        [
            "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
            "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
        ],
        "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
        "styles": [
            "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
            "background-position: center",
            "background-size: cover",
            "background-repeat: no-repeat",
            "background-origin: padding-box",
            "background-clip: border-box",
            "background-color: transparent"
        ]
    }
},
"componentInstances":
{
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
        "type": "scs-title",
        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial, sans-
serif",
            "fontSize": 24,
            "marginBottom": 5,
            "marginLeft": 5,

```


Ställ in triggrar och åtgärder

Kommunikationen mellan komponenter (inklusive komponenter som återges i iframes) kan konfigureras så att en trigger i en komponent anropar en åtgärd i en annan komponent.

- [Om triggrar och åtgärder](#)
- [Ange triggrar](#)
- [Ange åtgärder](#)

Om triggrar och åtgärder

Kommunikationen mellan komponenter (inklusive komponenter som återges i iframes) kan konfigureras så att en **trigger** i en komponent anropar en **åtgärd** i en annan komponent.

Triggrar är en del av kommunikationen mellan komponenter för Oracle Content Management. En komponent kan orsaka valfritt antal triggrar. Komponenterna kan tillhandahålla en nyttolast för en trigger, som sedan överförs till valfri åtgärd som exekveras när triggern aktiveras. Du kan välja vilka åtgärder som ska exekveras för varje trigger. Komponenter som är byggda för att fungera tillsammans kan automatiskt orsaka triggrar för att exekvera åtgärder i den andra komponenten utan användarinteraktion.

Den grundläggande processen involverar följande:

1. Registrera triggrar
2. Orsaka triggrar
3. Registrera åtgärder
4. Exekvera åtgärder för att kontrollera inställningen

Du kan till exempel använda knappkomponenten för att utföra en eller flera åtgärder, t.ex. visa eller dölja sidkomponenter och visa meddelanden. Du skulle kunna ha en lista över platser för verksamhetskontor i en komponent, där användaren kan klicka på en plats i listan för att visa detaljer om platsen i en annan komponent.

För komponenter som du anpassar är triggrar och åtgärder en del av registreringsdata för komponenten, och inte en del av komponentimplementeringen. I registreringsdata finns posten "triggers": [], och "actions": [], som innehåller listan över triggrar och åtgärder som stöds av komponenten. Den faktiska syntaxen är densamma som för lokala komponenter och fjärrkomponenter, där det enda som skiljer är platsen och hur den hämtas.

Se *Använda triggrar och åtgärder i Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Ange triggrar

En komponent kan inkludera triggrar som exekverar åtgärder i andra komponenter. Du måste registrera triggrar för att de ska aktiveras av komponenter.

Komponenten tillhandahåller en nyttolast för en trigger, som överförs till valfri åtgärd som exekveras när triggern aktiveras. Du kan välja vilka åtgärder som ska exekveras för varje

trigger. Komponenter som är byggda för att fungera tillsammans kan automatiskt orsaka triggerar för att exekvera åtgärder utan användarinteraktion.

Registrera triggerar

För en anpassad komponent registreras triggerar som en del av registreringsdata för komponenten. Om du vill lägga till en trigger ska du uppdatera egenskapsuppställningen "triggers" för varje trigger som komponenten stöder. Du måste även ange den nyttolast som triggern stöder, så att användargränssnittet kan skapas på ett sätt som ger användare möjlighet att mappa värden inom nyttolasten till egenskaper som stöds av åtgärden.

1. Redigera filen `appinfo.json` och granska posten "triggers":[],:

```
"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Synkronisera filen med webbplatsservern.

I det här exemplet på triggerpost har du definierat ett `triggerName` ("helloWorldWhoAreYou"). Namnvärdet måste vara unikt. Du har sedan gett triggern en beskrivning ("Show Who I Am"), som används av dialogrutan i användargränssnittet för att visa triggern. Slutligen, när du har definierat en nyttolast med ett enda värde för triggern, kan användare välja poster i den här nyttolasten och mappa dem till fält i åtgärden.

När en trigger har registrerats bör du kunna se och välja triggern när du går till fliken **Länk** i inställningspanelen för komponenten.

Orsaka triggerar

Triggerar kan aktiveras när som helst av en komponent. Vanligtvis aktiveras en trigger av en användarinteraktion, t.ex. klick på en knapp eller val av en rad i en tabell. En komponent kan orsaka triggern baserat på valfria kriterier, t.ex. när data ändras på grund av ett REST-API-anrop. Du kan exekvera valfritt antal åtgärder när en trigger aktiveras.

Här är ett exempel på hur en trigger kan orsakas:

1. Redigera filen `render.js` och lägg till en JavaScript-funktion i objektet `viewModel` som anropar SDK:t för webbplatser och orsakar triggern.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou()
+ "!" }
  });
};
```

2. Lägg till en post i användargränssnittet för att anropa funktionen som orsakar triggern (- edit template.html) och en knapp före </div>.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. Synkronisera eller ladda upp filen `render.js` till servern för instansen av Oracle Content Management.

I objektet `ViewModel` har du skapat en JavaScript-funktion som anropas när någon klickar på knappen. Den här funktionen anropar SDK:t för webbplatser för att tala om för det att utlösa alla de åtgärder som har definierats för den här triggern "helloWorldWhoAreYou". Den överför även en `triggerPayload` som har ett enda fält, "whoAreYou". Dessa värden, "helloWorldWhoAreYou" och "whoAreYou", matchar de du angav när du registrerade triggern i föregående steg.

Obs!:

Det finns ingen fördefinierad ordning för när en åtgärd exekveras. Även om varje åtgärd anropas i den listade ordningen, blir det ingen väntetid medan den slutförs innan nästa åtgärd anropas. Om en åtgärd gör ett asynkront anrop har den kanske inte slutförts innan nästa åtgärd exekveras.

Ange åtgärder

Du kan ange att en komponent ska dra nytta av åtgärdsregistrering, så att den kan släppas på en sida som exekverar åtgärder inom komponenten.

Registrera åtgärder

Åtgärder anropas för komponenter när triggrar aktiveras. En komponent kan registrera valfritt antal åtgärder samt definiera den nyttolast som åtgärden stöder. När en användare väljer en åtgärd kan användaren fylla i den nyttolast som ska överföras till åtgärden.

Precis som vid registrering av triggrar kan du registrera åtgärder som komponenten stöder i temats `appinfo.json`-registreringsdata.

Här är ett exempel på hur du registrerar en åtgärd:

1. Redigera filen `appinfo.json` för komponenten och uppdatera posten "actions":[],.

```
"actions": [{
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
  },
  ],
  "value": ""
}
```

```
    }]  
  }]
```

2. När den väl har registrerats blir åtgärden synlig i den åtgärdsdialogruta som anropas när du klickar på en trigger på fliken **Link** i inställningspanelen för komponenten.

Exekvera åtgärder

När en åtgärd har registrerats kan du släppa komponenter på sidan som exekverar åtgärder i komponenten. För att en komponent ska exekvera en åtgärd måste den lyssna efter meddelandet `EXECUTE_ACTION`. Det här meddelandet inkluderar även den nyttolast som överförs till åtgärden, från vilken du måste extrahera de förväntade värdena.

Om du till exempel vill lyssna efter meddelandet `EXECUTE_ACTION` ska du redigera filen `render.js` och uppdatera objektet `ViewModel` med följande poster:

```
self.executeActionListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},  
      action = args.action,  
      actionName = action && action.actionName;  
  
  // handle 'helloWorldChangeWhoIAm' actions  
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAm') && (payload.name ===  
  'whoAreYou')) {  
    self.whoAreYou(payload.value);  
  }  
};
```

Det här skapar en JavaScript-funktion för exekvering av åtgärden, varefter SDK:t för webbplatser används för att anropa funktionen när meddelandet `EXECUTE_ACTION` visas.

Åtgärden anropas när meddelandet `EXECUTE_ACTION` visas, och det är upp till komponenten att hantera endast de åtgärder som den har utformats för att hantera. För att göra detta måste du kontrollera åtgärdens namn för att säkerställa att den är en som du kan hantera.

Nyttolasten för åtgärden är en uppställning värden. I exemplet antas det att värdet är den första posten i uppställningen. Vanligtvis måste du hitta de nyttolastvärden du bryr dig om från uppställningen.

Obs!:

Eftersom åtgärdsavlyssnaren är ett återanrop ska du använda JavaScript Closure eller på lämpligt sätt binda funktionen för att säkerställa att du har åtkomst till din `ViewModel` när funktionen exekveras.

Utveckla mallar

Ett mallpaket innehåller utvecklingsversionen av en webbplats, ett tema med sidlayouter, format och navigering samt associerade komponenter som används på webbplatsen. Oracle Content Management innehåller en uppsättning mallar som kan användas för att skapa webbplatser och som startpunkter för att skapa anpassade mallar.

- [Om mallar](#)
- [Grundläggande mallstruktur](#)
- [Skapa en mall](#)
- [Exportera en mall](#)
- [Importerera en mall](#)
- [Arbeta med en startmall](#)
- [Skapa en webbplatsmall från programladdning eller en mall för webbplatsdesign](#)
- [Utveckla mallar med molntjänsten för utvecklingsverktyg](#)

Om mallar

En mall innehåller allt som användare behöver för att komma igång med att skapa en webbplats, inklusive en webbplats med exempelsidor och -innehåll, ett tema med format, navigering, tillgångar, t.ex. bilder, och associerade komponenter.

Oracle Content Management tillhandahåller ett antal mallar som du kan använda för att skapa webbplatser. De här mallarna installeras normalt av administratören när tjänsten initieras. Se *Konfigurera platsinställningar i Administrera Oracle Content Management*.

När du skapar en ny webbplats måste du välja en mall. Mallar kombinerar teman med webbplatser och komponenter för att driva en funktion eller lösning, t.ex. en partnerportal eller en marknadsföringskampanj.

En lista över färdigkonfigurerade mallar finns i [Mallar](#).

Även om både utvecklare och användare kan skapa nya mallar och ändra och ersätta befintliga mallar, är en av huvuduppgifterna för utvecklare att utforma nya mallar. Den här processen består i huvudsak av följande steg.

1. Skapa en ny mall genom att kopiera en befintlig mall, t.ex. JET-startmallen. Då får du även temat som är associerat med mallen.

Exempel:

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Exportera mallen i en `.zip`-fil till utvecklingsmiljön.
3. Öppna filerna i mallpaketet och gör dina ändringar.
4. Skapa ett omarbetat mallpaket i en `.zip`-fil.

5. Använd gränssnittet för Oracle Content Management för att importera den nya mallen till din instans.
6. Dela mallen så att andra kan använda den.

Ett alternativ är att använda gränssnittet för Oracle Content Management för att ändra mallen genom att lägga till och ändra sidlayouter och tillgångar, expandera webbplatsstrukturen, lägga till komponenter på webbplatsidor och lägga till fördefinierat innehåll som du vill ska visas på alla webbplatser som använder temat i den här mallen.

Se även [Hantera mallar](#).

Grundläggande mallstruktur

Den grundläggande strukturen för en mall inkluderar en webbplats (med tillgångar, layouter, sidor och innehåll), ett associerat tema och eventuella anpassade komponenter.

När du skapar en webbplats måste du välja en mall för att ange webbplatsens struktur och inledande innehåll, ett tema med design- och layoutspecifikationer och eventuella anpassade komponenter.

En mall är organiserad i en specifik struktur, som följande exempel visar, med grundläggande mappar och filer.

```
template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme
    assets
      css
        main.css
      js
```



```
topnav.js
designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.pgn
  layouts
    index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Komponent- och temamappar och -filer beskrivs på annan plats i den här guiden. Se [Om utveckling av komponenter](#) och [Grundläggande temastruktur](#).

Kommentarer:

- I allmänhet delas ett tema mellan mallar, såvida du inte använder JET-startmallen eller startmallen, som använder en kopia av ett tema. Se [Arbeta med en startmall](#).
- Temat innehåller inte längre webbplatsen. Webbplatsmapparna och -filerna finns i mappen `/template`.

Mappen `template_name/template` innehåller mapparna och filerna för webbplatsen.

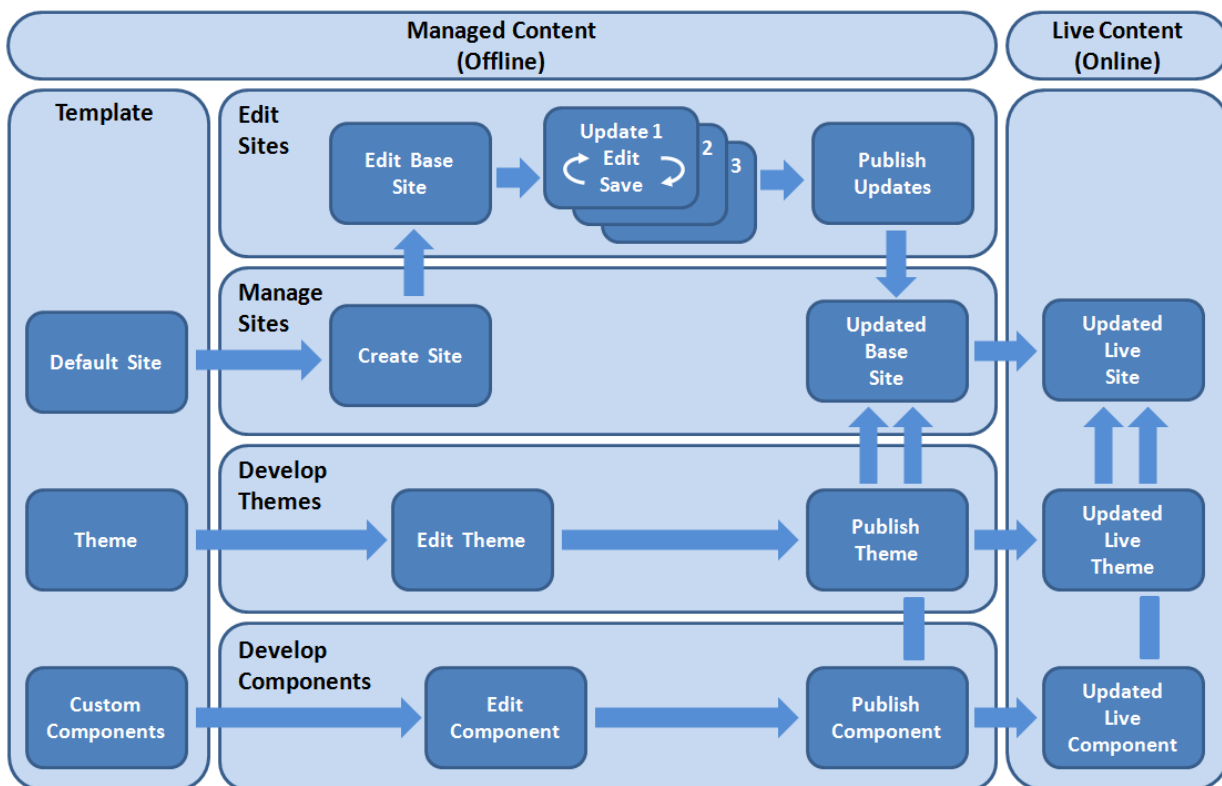
- `assets`: Innehåller bilder som visas på detaljsidan för mallen i användargränssnittet.
- `content`: Innehåller hanterat innehåll som används på webbplatsen.
- `layouts`: Används inte i nuläget.
- `pages`: Innehåller alla sid-JSON-filer med data. Använder formatet `nnn.json`, där `nnn` är sid-id:t.
- `variants`: Innehåller detaljer om alla uppdateringar för webbplatsen.
- `_folder.json`: Innehåller metadata för mallen, t.ex. webbplatskonstruktör, webbplatsnamn, objekts-GUID, korta och långa webbplatsbeskrivningar.
- `_folder_icon.png`: Representerar webbplatsen i användargränssnittet.
- `componentsused.json`: (inaktuell) Registrerar de anpassade komponenter som används på webbplatsen, i förekommande fall. Underhålls endast för bakåtkompatibilitet.
- `controller.html`: Innehåller nyckelkoden som visar webbplatsen i en webbläsare. Om du vill göra ändringar i den här filen rekommenderar Oracle att du gör det via webbplatsinställningarna i gränssnittet. Du kan ändra filen offline. Se [Anpassa kontrollfilen](#).

- `siteinfo.json`: Identifierar webbplatsnamnet och namnet på det associerade temat samt andra metadata för webbplatsen. Ändra inte den här filen.
- `structure.json`: Definierar webbplatsens hierarki för sidor (överordnade och underordnade sidor). Återgivnings-API:t kan användas för att rita ut trädstrukturen när navigeringen ställs in för webbplatsen. Se [Webbplatsnavigering](#) och [Referens till återgivnings-API](#).

Skapa en mall

Om du har en plats som du vill använda som grund för andra platser kan du skapa en mall från den. Du kan även skapa en ny mall genom att kopiera en befintlig mall och göra ändringar i kopian.

Om du skapar en mall från en befintlig plats används en kopia av platsen som standardplats i den nya mallen. Mallen refererar till det tema som används på platsen samt eventuella anpassade komponenter som används på platsens sidor. Temat och de anpassade komponenterna kopieras inte till mallen utan refereras på samma sätt som från platsen. Mallen återspeglar platsen som användes när mallen skapades. Senare ändringar av platsen som användes till att skapa mallen återspeglas inte på platsen som är lagrad i mallen.



Om du skapar en ny mall genom att kopiera en befintlig mall och ändra namn på kopian gör du ändringar i kopian. Observera att när du kopierar en mall kopieras inte delningsinformation för mallen.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`,

`_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: `documents`, `sites`.

Om du vill skapa en egen anpassad mall (med webbplats och tema) är det bäst att använda den JET-startmall eller startmall som tillhandahålls av Oracle Content Management, och som innehåller grundläggande element för en webbplats och ett associerat tema. En startmall inkluderar information och instruktioner som skrivits in på webbplatsidorna för att hjälpa dig utforska hur du vill ha layouten och designen för en webbplats och ett tema i en anpassad mall.

Se [Hantera mallar](#) och [Arbeta med en startmall](#).

Exportera en mall

Du kan exportera en mall, ändra den offline och sedan importera den antingen som en ny mall eller som ersättning för den befintliga mallen. Du kan även exportera en mall, flytta den till en annan Oracle Content Management-instans och importera den där.


När du exporterar en mall kopierar du i praktiken mallen till en mapp i Oracle Content Management som en enda `.zip`-fil. Du kan ladda ned mallpaketet direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med mallfilerna skapar du en `.zip`-fil som innehåller mallpaketet, importerar den till Oracle Content Management och skriver antingen över den ursprungliga mallen eller skapar en ny.



Obs!:

När du exporterar en mall inkluderas inte dess delningsinformation.

Så här exporterar du en mall:

1. Klicka på **Utvecklare** i sidnavigeringen för Oracle Content Management.
Sidan **Utvecklare** visas.
2. Klicka på **Visa alla mallar**.
En lista över befintliga mallar visas.
3. Välj en mall och välj **Exportera** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
4. Navigera till en mapp eller skapa en ny mapp genom att klicka på **Skapa**, ange ett namn och en valfri beskrivning och sedan klicka på **Skapa**.
Du öppnar mappar genom att klicka på mappikonen eller -namnet.
5. Välj en mapp genom att välja kryssrutan bredvid mappen och klicka på **OK**.
En mallpaketfil skapas i den valda mappen, med mallens namn och tillägget `.zip`.

Importerera en mall

Du kan exportera en mall, ändra den offline och sedan importera den antingen som en ny mall eller som ersättning för den befintliga mallen. Du kan även exportera en mall, flytta den till en annan Oracle Content Management-instans och importera den där

När du exporterar en mall kopierar du i praktiken mallen till en mapp i Oracle Content Management som en enda .zip-fil. Du kan ladda ned mallpaketet direkt från mappen om du vill packa upp och arbeta med de enskilda filerna. När du har arbetat färdigt med mallfilerna skapar du en .zip-fil som innehåller mallpaketet, importerar den till Oracle Content Management och skriver över den ursprungliga mallen eller skapar en ny.

Så här importerar du ett mallpaket:

1. Klicka på **Utvecklare** i sidnavigeringen för Oracle Content Management
Sidan **Utvecklare** visas.
2. Klicka på **Visa alla mallar**.
En lista över befintliga mallar visas.
3. Klicka på **Skapa** och välj **Importerera ett mallpaket**.
4. Om du har laddat upp mallpaketet navigerar du till den mapp som innehåller det. Du öppnar mappar genom att klicka på mappikonen eller -namnet.

Så här gör du om du inte har laddat upp mallpaketet:

- a. Navigera till den mapp du vill ladda upp mallpaketet till eller skapa en mapp genom att klicka på **Nytt**, ange ett namn och en valfri beskrivning och sedan klicka på **Skapa**.
 - b. Klicka på **Ladda upp**.
 - c. Hitta och välj mallpaketet och klicka på **Öppna**.
En förloppsindikator visar filnamn och uppladdningsstatus.
5. Välj ett mallpaket genom att välja kryssrutan bredvid filnamnet och klicka på **OK**.
Om det inte finns några konflikter mellan innehållet i den importerade mallen och eventuella befintliga mallar, teman eller anpassade komponenter skapas nya Oracle Content Management-mappar för mallen, det tillhörande temat och eventuella anpassade komponenter.
 6. Om namn eller id:n för mallen, temat eller några anpassade komponenter redan används visas uppmaning om att lösa namnkonflikterna.


Beroende på typen av konflikt kan du välja att skapa en ny version av mallen, temat eller den anpassade komponenten. I vissa fall kan du välja att skriva över det befintliga objektet med den importerade versionen.

Arbeta med en startmall

Du använder en kopia av en startmall tillhandahållen av Oracle Content Management för att skapa en ny webbplats, med ett tema och anpassade komponenter.

En startmall samlar alla delar du behöver för att bygga en anpassad webbplats i ett paket: standardwebbplats, layout, navigering, exempelinnehåll, tema, associerade

innehållsobjekt osv. En startmall skiljer sig från andra mallar som tillhandahålls med Oracle Content Management, genom att den ger dig ett lättanvänt grundläggande ramverk för att skapa en ny webbplats, inklusive ett nytt tema.

 **Obs!:**


Ett tema delas vanligtvis mellan mallar, men en startmall använder en kopia av ett tema.

Startmallarna, StarterTemplate och JETStarterTemplate, tillhandahålls jämte andra mallar i Oracle Content Management när administratören aktiverar mallar under installation och konfiguration av tjänsten. Startmallen Oracle JavaScript Extension Toolkit (JET) inkluderar den senaste JET-formateringen för mallar, införlivar visst sidinnehåll (som JET-komponenter) och tillhandahåller startkomponenter för att bygga JET-baserade mallar och webbplatser.

Grundläggande process

Här är den grundläggande processen för att arbeta med en startmall:

1. Skapa en ny webbplats och välj startmallen. Ett nytt starttema skapas tillsammans med den nya webbplatsen.

 **Obs!:**

Välj webbplatsnamnet med omsorg. Namnet du ger webbplatsen dupliceras som namnet på det nya temat, och temat blir synligt för användare när du publicerar webbplatsen. Du kan inte ändra namn på temat efter att det har skapats.

Startwebbplatsen och -temat innehåller en uppsättning mappar och filer som krävs för att börja utveckla webbplatser och teman.

2. Synkronisera det nya temat med klientdatorn. Du kan arbeta på klientdatorn för att utöka och anpassa temat med layouter och statiska tillgångar. Eftersom det här är en kopia av ett tema, med ett namn som är specifikt för mallen, kan du göra ändringar i temat utan att de påverkar källtemat.
3. Öppna webbplatsen i webbplatsverktyget. Du kan använda webbplatsverktyget för att göra tillägg i webbplatsstrukturen, lägga till komponenter och interaktioner på sidor samt lägga till innehåll som ska ingå i standardwebbplatsen för den nya mallen. Du kan återanvända eller ta bort webbplatsinnehållet som medföljer i startmallen.
4. När webbplatsen och temat är klara synkroniserar du ändringarna med din instans av Oracle Content Management, varefter du skapar en ny mall utifrån den valda webbplatsen.
5. Dela mallen så att andra kan använda den.

Skapa en mall med hjälp av en startmall

Så här använder du en startmall:

1. Klicka på **Webbplatser** i sidnavigeringen i Oracle Content Management.
En lista över befintliga platser visas.

2. Klicka på **Skapa**.
3. I dialogrutan Skapa webbplats väljer du startmallen som ska användas som grund för webbplatsen.

Den nya webbplatsen använder temat som tillhandahölls med startmallen, men med namnet ändrat så att det matchar den nya webbplatsens namn.

4. I dialogrutan anger du ett namn för platsen. Det här namnet används i URL:en till platsen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt av ett understreck.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

Obs!:

Sökvägen för URL:en till en webbplats i Oracle Content Management är skiftlägeskänslig. Skiftläget i fråge- eller fragmentsträngarna hanteras av utvecklarna i deras anpassade kod.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Du kan ange en beskrivning av platsen.
6. När du är klar klickar du på **Skapa**.

En förloppsindikator visar den nya platsens namn och skapandestatus. När platsen har skapats visas namnet i listan över webbplatser. Dess initiala status är offline.

Du hittar snabbt den nya platsen du skapat i listan och du sorterar den per **Senast uppdaterad**. Den plats du precis har skapat visas längst upp i listan.

Obs!:

Du tilldelas automatiskt rollen Ansvarig för webbplatsen du har skapat.

7. Använd datorappen för att synkronisera temat med klientdatorn.
Du bör nu se mapphierarkierna och filerna för temat.
8. Starttemat innehåller en begränsad uppsättning mappar och filer, som de här:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
```


```
designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.png
    x-close.png
layouts
  index.html
  resonsepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.jpg
  components.json
  viewports.json
```

Filen `x-close.png` innehåller standardikonen för Stäng till popupen för cookiesamtycke.

Mappen `/layouts` innehåller en startsidlayoutfil (`index.html`) med följande innehåll:

- En uppsättning HTML-taggar som gör att filen kan användas som en sidlayout.
- En enda ruta som innehåller fördefinierad text med instruktioner, t.ex. hur du synkroniserar temat med klientdatorn, hur du lägger till en ny sidlayout, hur du lägger till komponenter i en sidlayout och hur du bygger webbplatshierarki med hjälp av den nya sidlayouten.
- En enkel JavaScript-navigeringsfil som ger ett exempel på hur du använder renderar-API:ts JavaScript-funktioner och -objekt. Det återgivna API-gränssnittet behövs för traversering av webbplatshierarkin och generering av obligatorisk HTML-uppmärkning så att det blir möjligt att navigera inom webbplatsen.

Se även [Grundläggande temastruktur](#).

9. När du är klar med att ändra temat synkroniserar du temamapparna och -filerna med din instans av Oracle Content Management. Du kan se hur ändringarna i temat ser ut och fungerar på en webbplats genom att öppna webbplatsen i webbplatsverktyget. Det här är sannolikt en iterativ process.
10. Om du vill visa eller ändra webbplatsen väljer du webbplatsen och klickar på **Öppna** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet.
11. Växla redigerarläget till **Redigera**, så att du kan göra ändringar på webbplatsen. Du kan ändra befintliga sidor och lägga till nya sidor med hjälp av sidlayouten i startteman.

Obs!:

Om du är bekant med sidlayoutens struktur och användning kan du ta bort sektioner som anges i startmallen och som du inte vill ha, och byta layout för de sektioner som du faktiskt vill ha till någon av de nya layouterna.

12. När du är klar med att göra ändringar på webbplatsen ska du **Spara** webbplatsen och sedan klicka på **Publicera** för att slå samman uppdateringen med baswebbplatsen.

13. Välj webbplatsen och skapa en mall baserat på webbplatsen. Då hämtas tillgångarna och temat för den nya mallen.
14. Dela mallen med medlemmar som du vill ska kunna använda mallen.

Skapa en webbplatsmall från programladdning eller en mall för webbplatsdesign

Den öppna arkitekturen hos Oracle Content Management innebär att du kan använda arbete som utförts i andra kodningsramverk, t.ex. Foundation eller Programladdning. Med ett fåtal ändringar kan du förvandla en programladdningsmall till ett tema och göra det till en del av en mall i Oracle Content Management.

Grundläggande process

Här är en översikt över de steg som beskrivs i detalj i de avsnitt som följer:

1. [Förutsättningar](#)
2. [Skapa en webbplats](#)
3. [Synkronisera temamappen](#)
4. [Ställ in det grundläggande temat](#)
5. [Uppdatera webbplatsidorna](#)
6. [Uppdatera navigering](#)
7. [Uppdatera webbplatslayouterna](#)
8. [Publicera webbplatsen](#)
9. [Skapa den nya mallen](#)

Förutsättningar

- Ha datorappen för Oracle Content Management inställd och igång så att den synkroniserar mappar och filer med den lokala datorn.
- Ladda ned programladdningsmallens temamappar, -filer och -innehåll till den lokala datorn och ha dem klara för användning.

Skapa en webbplats

Skapa en webbplats från en startmall i Oracle Content Management:

1. Klicka på **Webbplatser** i sidnavigeringen.
En lista över befintliga platser visas.
2. Klicka på **Skapa**.
3. I dialogrutan Skapa webbplats väljer du **JET-startmall** eller **Startmall** att använda som grund för webbplatsen.
4. I dialogrutan anger du ett namn för platsen. Det här namnet används i URL:en till platsen. Du kan använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scsTEMPLATE_*, _comps, _components, _compsdelivery,

_idcservice , _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

Obs!:

Sökvägen för URL:en till en webbplats i Oracle Content Management är skiftlägeskänslig. Skiftläget i fråge- eller fragmentsträngarna hanteras av utvecklarna i deras anpassade kod.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Du kan ange en beskrivning av platsen.
6. När du är klar klickar du på **Skapa**.

En förloppsindikator visar den nya platsens namn och skapandestatus. När platsen har skapats visas namnet i listan över webbplatser. Dess initiala status är offline.

Du hittar snabbt den nya platsen du skapat i listan och du sorterar den per **Senast uppdaterad**. Den plats du precis har skapat visas längst upp i listan.

Synkronisera temamappen

När du skapar en webbplats utifrån en startmall skapas en kopia av startmalltemat, som namnges med webbplatsnamnet följt av temanamnet. Till exempel är temat för *My_New_Site* *My_New_SiteTheme*.

Använd datorappen för att synkronisera temamappen och filerna för webbplatsen med den lokala datorn. Se Komma igång med synkronisering i *Samarbeta kring dokument med Oracle Content Management*.

Du bör nu se mallens temamapphierarki och filer på den lokala klientdatorn. Här följer ett exempel:

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.pgn
  layouts
    index.html
```

```
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Ställ in det grundläggande temat

1. Kopiera dessa programladdningsfiler till de synkroniserade temamapparna på den lokala klientdatorn som överlägg på de befintliga filerna.
 - html-filer ska in i mappen `theme_name/layouts`
 - css-filer ska in i mappen `theme_name/assets/css`
 - js-filer ska in i mappen `theme_name/assets/js`
 - image-filer ska in i mappen `theme_name/assets/images`, som kan grupperas i undermappar med bilder för bakgrund, sidfot, personer osv.
2. Ändra html-filerna i mappen `layout` för att uppdatera relativa sökvägar och lägga till obligatoriska element. För ett typiskt programladdningstema finns det många relativa sökvägar till mappen `/assets`, så du måste ändra dem så att de pekar på temamappen.

Åtgärda sökvägarna för de `css`-, `js`- och `images`-mappar som ska användas:

```
_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/
```

Obs!:

När det här steget har slutförts justeras delen `_scs_theme_root` automatiskt efter den miljö som temat används i.

3. Det finns tre krav för varje layout i Oracle Content Management:
 - a. Inkludera följande taggar i html-filens `<head>`-tagg:
 - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
 - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`
 - `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`
 - b. Inkludera återgivningsskriptet i slutet av layoutfilerna, precis innanför taggen `<body>`. Båda dessa sökvägar justeras automatiskt i webbplatsverktygs- och exekveringsmiljöerna.


```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

- c. Inkludera följande taggar efter inkluderandet av `renderer.js`-filen:
 - `<!--$SCS_PAGE_FOOTER-->`
 - `<!--$SCS_SITE_FOOTER-->`



Kontrollera att de ändrade temafilerna synkroniseras med webbplatsen i Oracle Content Management.

Uppdatera webbplatsidorna

När du öppnar webbplatsen i webbplatsverktyget ser du först de sidor som finns på standardwebbplatsen. Du kan ta bort sidor du inte vill ha och byta layout på de sidor du vill ha för att behålla någon av de nya layouterna.

1. Klicka på **Webbplatser** i sidnavigeringen.
En lista över befintliga platser visas.
2. Välj webbplatsen och välj **Öppna** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
3. Ange ett namn på uppdateringen och en valfri beskrivning, och klicka sedan på **Skapa**.
För uppdateringsnamn kan du använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-). Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.

Om du redan har uppdateringar för en plats väljer du en i listan och klickar på .

4. Webbplatsverktyget öppnas i förhandsgranskningsläge. För att du ska göra ändringar eller använda navigeringsalternativen i sidlistan måste du kontrollera att alternativet Redigera är angett till **Redigera**.
5. Du redigerar en viss sida genom att välja sidan med hjälp av webbplatsträdet i sidlistan eller med hjälp av webbplatsens egen navigering.
6. Du kan ta bort en sida som du inte vill ha, genom att välja sidan och klicka på .
7. Om du vill lägga till en ny sida klickar du på **Lägg till sida**. Du kan flytta sidan i webbplatsträdet, genom att dra och släppa den.
8. Om du vill ändra den layout som är associerad med en sida väljer du sidan i webbplatsträdet och klickar på  för att visa sidinställningarna.
Gå till fältet **Sidlayout** och välj en annan layout på menyn. Antalet och typerna av sidlayouter beror på temat som är associerat med platsen.
9. **Spara** om du vill spara ändringarna i den aktuella uppdateringen. Du kan fortsätta arbeta i den aktuella uppdateringen eller skapa nya uppdateringar vid behov.

Uppdatera navigering

När du tittar på navigeringen i förhandsgranskningen av webbplatsen matchar den inte den aktuella hierarkin, på grund av den fasta navigeringen i layouten från programladdningstemat.

Uppdatera navigeringen för att ersätta den hårdkodade koden i programladdningstemat med dynamiskt genererad kod från webbplatshierarkin.

Redigera de lokala synkroniserade kopiorna av temafilerna.

1. Ta bort den hårdkodade navigeringskoden från layouterna. Här är ett exempel på den hårdkodade navigering som skulle behöva tas bort från ett typiskt programladdningstema. Det här är en typisk sidhuvudsektion med logotypen, delarna för

Växla navigering för hamburgarmenyn när sidan är för smal (den följsamma delen) och den hårdkodade sidnavigeringen för de andra sidorna.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</
span></a>
    </h1><!--//logo-->
    <nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
      <div class="navbar-header">
        <button class="navbar-toggle" type="button"
data-toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
          <span class="sr-only">Toggle navigation</
span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        </button><!--//nav-toggle-->
      </div><!--//navbar-header-->
      <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse
collapse">
        <ul class="nav navbar-nav">
          <li class="active nav-item"><a
href="index.html">Home</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="features.html">Features</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="pricing.html">Pricing</a></li>
          <li class="nav-item dropdown">
            <a class="dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-
others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
            <ul class="dropdown-menu">
              <li><a
href="download.html">Download Apps</a></li>
              <li><a
href="blog.html">Blog</a></li>
              <li><a href="blog-single.html">Blog
Single</a></li>
              <li><a href="blog-
category.html">Blog Category</a></li>
              <li><a href="blog-
archive.html">Blog Archive</a></li>
              <li><a href="about.html">About
Us</a></li>
              <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
            </ul>
          </li><!--//dropdown-->
          <li class="nav-item"><a
href="login.html">Log in</a></li>
          <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
```

```
Free</a></li>
      </ul><!--//nav-->
    </div><!--//navabr-collapse-->
  </nav><!--//main-nav-->
</div><!--//container-->
</header><!--//header-->
```

2. Skriv JavaScript-kod för att traversera webbplatsstrukturinformationen och generera navigeringskoden. Inkludera sedan JavaScript-koden i layouterna. Exempel:

```
<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>
```

3. Ändra exakta utdata för filen `topnav.js` så att de matchar den uppmärkning som förväntas i aktuell CSS.

Uppdatera webbplatslayouterna

Nu är webbplatsen fungerande, men den har inga redigerbara områden (rutor) i layouterna.

1. Hitta eller lägg till ett DIV-element i en layout och beteckna det som en ruta.

Rutor är DIV-element i layouten som har värdet `"scs-slot"` i klassattributet. Varje ruta måste ha ett unikt `id`-attribut. Exempel:

```
<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>
```

Om du vill att rutan automatiskt ska justeras efter storleken på webbläsarens visningsområde inkluderar du klassattributet `"scs-responsive"`.

2. Upprepa det här steget efter behov för att skapa ytterligare rutor i layouten eller i andra layouter.

Publicera webbplatsen

När du har slutfört och sparat alla dina ändringar på en webbplats måste du **Publicera** webbplatsen.

Vid publiceringen av webbplatsen slås alla ändringar i den aktuella uppdateringen samman med basen, så att vad som var en uppdatering blir den nya baswebbplatsen.

Skapa den nya mallen

Du har nu en fungerande webbplats med ett associerat tema, så du kan göra den till en mall att dela med andra så att de kan skapa webbplatser utifrån den.

1. Klicka på **Utveckla** i sidnavigeringen för Oracle Content Management.
2. Klicka på **Visa alla mallar**.
3. Klicka på **Skapa** och välj **Från befintlig plats**.
4. Välj den nya webbplats som du har skapat med hjälp av en startmall och programladdningsmallen.
5. Ange ett namn på den nya mallen och klicka på **Skapa**.
6. Om du vill paketera mallen för användning med andra instanser av Oracle Content Management ska du välja mallen och sedan menyalternativet **Exportera** för att skapa en `.zip`-fil som kan laddas ned.

Utveckla mallar med molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan använda Developer Cloud Service för att utveckla mallar för Oracle Content Management.

Utför följande åtgärder för att utveckla en mall i Developer Cloud Service, testa den lokalt och sedan exportera den till Oracle Content Management:

1. Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator.
2. Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management.
3. Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg.
4. Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret.
5. Skapa en mall i molntjänsten för utvecklingsverktyg.

Du kan skapa en ny mall att utveckla, kopiera en befintlig mall i molntjänsten för utvecklingsverktyg eller importera en mall från Oracle Content Management.

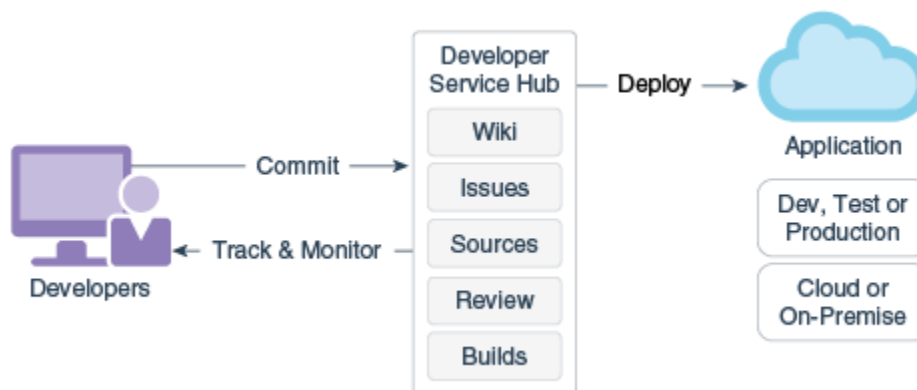
6. Testa mallen i en lokal testbädd.
7. Slå samman ändringar.
8. Exportera en mall från Developer Cloud Service till Oracle Content Management.

Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management

Börja utveckla de anpassade komponenterna för Oracle Content Management i konsolen för Developer Cloud Service.

Som administratör för Oracle Cloud-tjänster kan du använda Min tjänsteadministration för att skapa och hantera dina molntjänster. Om du är tjänsteinstansadministratör för Oracle Content Management och tjänsteadministratör för Standard Developer Service kan du ställa in dem och börja använda dem:

1. Logga in på Oracle Cloud med den information som angavs för kontot.
2. Logga in på Min tjänsteadministration för att skapa och hantera din instans av Oracle Content Management och Standard Developer Service.



3. Verifiera e-posten för Oracles moln för innehåll och upplevelse, enligt begäran.
 4. Ställ in din instans av Oracle Content Management, med hjälp av prenumerationsdetaljerna för tjänsten, och gå till URL:en för Oracle Content Management för instansen.
 5. Gå till URL:en för Standard Developer Service.
 6. Logga in på ditt konto för Oracles molntjänst för utvecklingsverktyg.
- Öppna URL:en för molntjänsten för utvecklingsverktyg och logga in på konsolen.

Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan skapa ett projekt i Developer Cloud Service med hjälp av projektmallen "Content Experience Cloud", eller också kan du skapa ett projekt med ett tomt Git-datalager och importera OCE Toolkit från din instans av Oracle Content Management,

- [Skapa ett Developer Cloud Service-projekt med en mall för Oracle Content Management](#)
- [Skapa ett projekt i Developer Cloud Service med en nedladdning av OCE Toolkit från Oracle Content Management](#)
- [Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret](#)

Skapa mallar i molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan använda CEC-kommandoradsverktyget för att skapa mallar för Oracle Content Management utifrån de tillgängliga källmallarna.

Använd kommandot `cec create-template` för att skapa en mall utifrån någon av de tillgängliga källmallarna. När du skriver `cec create-template -h` på kommandoraden får du de tillgängliga källmallarna.

Här är ett exempel på hur du kan skapa en mall:

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

Windows: Det här kommandot skapar en symbolisk länk för återgivning av teman i en extern HTML-WYSIWYG-redigerare (t.ex. `_scs_theme_root_`) medan du skapar mallar. För att kunna skapa symboliska länkar i Windows måste du normalt köra kommandoradsverktyget med administratörsbehörighet. Om du inte använder någon WYSIWYG-redigerare för att redigera temat behöver du inte köra med administratörsbehörighet, och då kan du ignorera felet som rör skapandet av symbolisk länk.

Föregående exempel skapar mallen `CafeSupremoLite_yournameTheme` och gör källkoden tillgänglig på `cec-components/src/main/`. I följande tabell visas platserna för källkoden när du har skapat en webbplatsmall i molntjänsten för utvecklingsverktyg.

| Källkod för mall | Tema | Komponenter för mall |
|--|---|---|
| <code>cec-components/src/main/templates</code> | <code>cec-components/src/main/themes</code> | <code>cec-components/src/main/components</code> |

Den lokala testbädden visar också komponenterna, med möjlighet att filtrera dem per mall och typ.

Du kan redigera tema- och komponentfiler med valfri text- eller kodredigerare. Se [Testa med en lokal testbädd](#). Förnya webbläsaren när du har redigerat temat eller komponenten för att se ändringarna.

! Viktigt:

Källkoden för dina mallar, teman och komponenter finns i `src/main/`. Du bör inte ändra några filer utanför `src/main` eftersom de behövs för att den lokala servern för Oracle Content Management ska fungera ordentligt.

Kopiera en mall i molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan kopiera en befintlig Oracle Content Management-mall i Developer Cloud Service.

Du kopierar någon av dina befintliga mallar från `src/main/templates` med hjälp av kommandot `cec copy-template`. Om mallen innehåller tillgångar från andra datalager kan du välja att tillhandahålla datalagermappningen. I annat fall kopieras inte de tillgångarna.

I följande exempel kopieras mallen `Temp1` till en ny mall med namnet `Temp2`:

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

Importerera en mall till molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan importera mallar från Oracle Content Management till Developer Cloud Service för vidareutveckling.

Om du har en zip-mallfil som skapats från en server för Oracle Content Management kan du importera den filen till Developer Cloud Service för vidareutveckling, t.ex. för att redigera temat eller komponenterna. Använd följande kommando:

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Ange mappen som innehåller zip-filen i Oracle Content Management.

Se [Om mallar](#) och [Exportera en mall](#).

Slå samman ändringar

När du har skapat en komponent, mall eller innehållslayout eller redigerat källkoden på den lokala datorn måste du slå samman nya och ändrade komponenter och mallar i projektets Git-datalager.

Du slår samman ändringar i Git-datalagret genom att ange följande kommandon, i den här ordningen, i ett terminalfönster.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Your comments" git pull
```



```
git push
```

Exportera en mall från molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan exportera en zip-mallfil från Developer Cloud Service och använda filen för att skapa en webbplats i Oracle Content Management.

När utvecklingen av mallen har slutförts kan du köra följande kommando för att exportera mallen. Kommandosvaret talar om för dig var zip-filen för mallen skapas i Oracle Content Management.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Se [Om mallar](#) och [Importerera en mall](#).

21

Utveckla teman

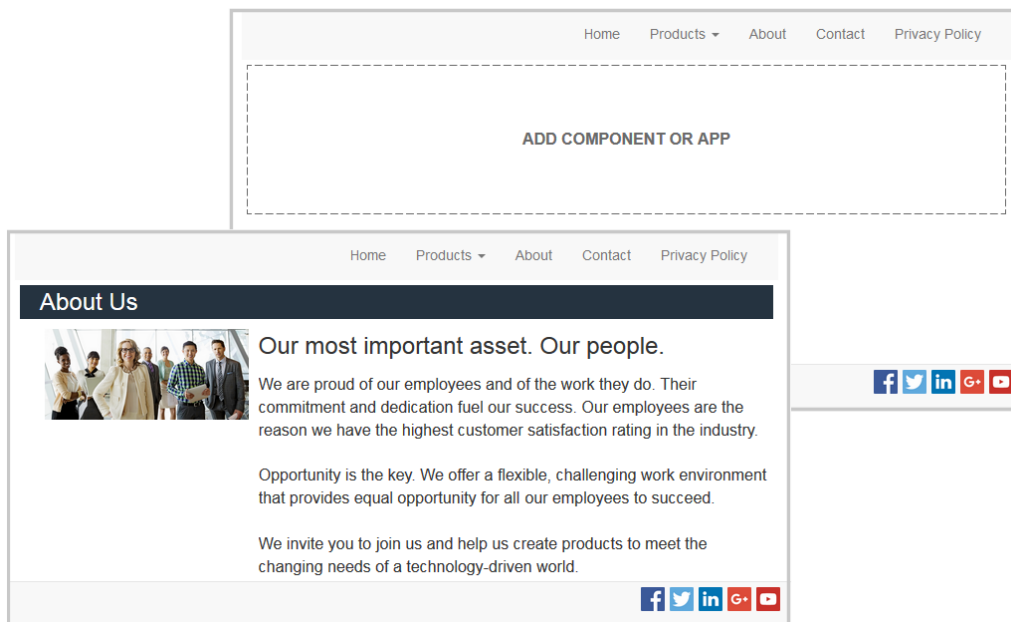
Ett tema definierar en plats allmänna stil och utseende – dess övergripande format – inklusive färgschema, teckenstorlek, teckensnitt och sidbakgrunder. Ett tema ger visuell konsekvens mellan sidorna på en webbplats. Du kan skapa unika teman och varianter av teman, där du specificerar utformning och exempelinnehåll, som sedan kan användas för att skapa webbplatser för marknadsföring av varumärket och visionen.

- [Om teman](#)
- [Grundläggande temastruktur](#)
- [Webbplatsnavigering](#)
- [Skapa ett tema](#)
- [Associera komponenter med teman](#)
- [API för platsåtergivning](#)

Om teman

Teman definierar en webbplats allmänna stil och utseende, inklusive innehåll, utformning och beteende. Ett tema ger visuell konsekvens mellan sidorna på en webbplats.

Att utforma ett nytt tema innebär att ange layouten, formatet, exempelinnehållet, navigeringen och all den grundläggande information som fungerar som startpunkt för en ny webbplats. Temadesignern anger förväntningarna för hur en webbplats ska se ut och fungera. Ett tema ska utformas med hänsyn till hur det är tänkt att användas. Det kan t.ex. vara så att de flesta eller alla användare förväntas besöka webbplatsen från en mobil enhet. Utformning av anpassade teman är användbart om du har användare som vill skapa många liknande webbplatser. Du kan utforma ett tema med sidlayouter för vanliga mönster som kan delas mellan olika teman.



Ett tema innehåller sidlayouter som används för att utforma innehåll, utseende och beteende för webbplatser. Genom att ändra designen och inställningarna samt lägga till innehåll skapar du en webbplats som förmedlar din stil, ditt varumärke och din vision.

Ett tema innehåller:

- Tillgångar för bakgrundsbilder eller annat innehåll som ingår i sidlayouter (bilder, JavaScript-filer osv.)
- Formatinställningar för en webbplats (CSS)
- Flera sidlayouter (HTML-filer)
- Kod för konstruktion av navigeringen för webbplatsen (JavaScript-filer)
- En lista över grundläggande format som kan användas med komponenterna (specificeras i filerna `design.css` och `design.json`)

Ett tema kan även inkludera *värddata*, som används för att fylla i en ny sida som skapats från någon av sidmallarna. Exempel: En användare skapar en ny sida för sektionen Produkter och väljer sidlayouten benämnd `new_product.html`. Om temat innehåller en fil benämnd `new_product-pageseed.json` fylls den nya sidan i med innehållet från fördefinitionsfilen för sidan när den först skapas. Precis som för exempelinnehåll kan dessa värddata ändras, och de är endast avsedda att ge dig en startpunkt för att bygga ut sidan.

Du kan skapa ett tema som använder en delmängd komponenter avsedda att fungera med det temat. När en användare väljer det temat för sin webbplats visas endast de komponenter som specificeras för temat. Se [Associera komponenter med teman](#).

Varje webbplats använder ett tema. När du skapar platsen från en mall ärver du temat från mallen. Du kan ändra temat för en webbplats när som helst. Oracle Content Management innehåller ett antal mallar med teman som du kan använda till att komma igång.

Om en plats använder ett nytt opublicerat tema, publiceras temat automatiskt tillsammans med platsen när växlar platsen till onlineläge första gången. Om du gör

ändringar av ett tema och vill uppdatera onlineplatser med ändringarna måste du explicit publicera temat. Det är bara temats ägare och användare med behörighet som ansvariga som kan publicera teman explicit.

**Obs!:**

Om du publicerar ändringar av ett tema visas ändringen på alla onlineplatser där temat används. Om du till exempel ändrar det standardteckensnitt som är angett i temat och publicerar temat används det nya standardteckensnittet på alla de platser som använder temat.

Se även [Hantera teman](#).

Grundläggande temastruktur

Ett temas grundläggande struktur inkluderar den design, den navigering och de format som specificeras i mappar som finns lagrade i Oracle Content Management. Ett tema är en del av mallen för en webbplats.

När en användare väljer en mall för att skapa en ny webbplats laddas associerade temadata automatiskt. Om du använder JET-startmallen eller startmallen kopieras temat automatiskt i stället för att refereras till. Som utvecklare som använder startmallen vill du ha en egen kopia av temat.


Ett tema är organiserat i en specifik mapp- och filstruktur, som följande exempel visar, med grundläggande mappar och filer:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json
```

Vissa mappar innehåller specifika typer av information, däribland följande mappar:


- `assets`: JavaScript, formatmallar (CSS), bilder och andra stödfiler som layouterna refererar till.
- Filerna `designs`: `design.css` och `design.json`, som används för att specificera formatalternativ för komponenter.

- `layouts`: HTML-filer för sidmallar, som används för att visa webbplatsens sidor.

 **Obs!:**

Alla HTML-filer måste ha ett DOCTYPE-element i början av filen som ser ut så här: `<!DOCTYPE html>`

- `publish`: När ett tema har använts på en publicerad webbplats listas den här katalogen, som då innehåller kopior av filer. Den här katalogen är synlig om du har synkroniserat temat med hjälp av datorappen, men den inkluderas inte om du har exporterat temat som en del av en mall.
- `responsepages`: Särskild sida för hantering av fel (404).

 **Obs!:**

Om en sida på en webbplats flaggas som en felsida ignoreras felmeddelandet 404 från temat, och den angivna felsidan används i stället.

- `viewport.json`: Specificerar visningsområdesinställningar för temat.
- `_folder.json`: Specificerar namn och GUID för temat. Exempel:

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

GUID skapas av Oracle Content Management när temat först importeras eller när det kopieras. Temanamnet tilldelas av temautvecklaren i samband med att temat skapas.

- `components.json`: (inaktuell) Registrerar de anpassade komponenter som används i temat. Underhålls endast för bakåtkompatibilitet.

Det finns två nyckelfiler som du arbetar med när du skapar ett nytt tema. Dessa filer anger format för komponenter:

- `design.css`
- `design.json`

Det är god praxis att placera navigeringsinformation i en JavaScript-fil, t.ex. en fil med namnet `nav.js`. Temats `/assets/js/-mapp` är en bra plats för en sådan fil.

Webbplatsnavigering

Hierarkin för en webbplats lagras i den `structure.json`-fil som är associerad med webbplatsen. Hierarkin laddas i minnet och görs tillgänglig i sidkontexten som objektet `SCS.structureMap`.

Webbplatsverktyget läser filen `structure.json` för att rita webbplatsträdet i webbplatsverktyget. Filen `structure.json` innehåller kod för webbplatssidorna. Exempel:

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":200,
  "name":"Products"
  "parentId":100,
  "hideInNavigation":false,
  "LinkUrl":"",
  "linkTarget":"",
  "children":[ 204, 205],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":204,
  "name":"Hiking Boots",
  "parentId":200,
  "pageUrl":"products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation":false,
  "linkUrl":"",
  "linkTarger":"",
  "children":[],
  "overrideUrl":false
}
```

JavaScript-navigeringskod är nödvändig inom ramen för sidorna för att det ska vara möjligt att även läsa den strukturen och rita ut navigeringslänkarna för webbplatsen. De mallar som medföljer Oracle Content Management inkluderar JavaScript-exempelfiler för navigering som illustrerar hur det här fungerar.

Filen `topnav.js`, som används i vissa av de teman som tillhandahålls med Oracle Content Management, är ett exempel på hur du kan använda objektet `SCS.structureMap` tillsammans med återgivnings-API-anropen, t.ex. `SCSRenderAPI.getPageLinkData`, för att traversera webbplatsstrukturen och rita ut den HTML-uppmärkning som behövs för att återge navigeringsmenyerna på sidan. Här är kod från exempelfilen `topnav.js`:

```
function renderNode(id, navBar)
{
```

```
    if (id >= 0)
    {
        var navNode = SCS.structureMap[id];
        if( navNode &&
            (
                ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
                ( navNode.hideInNavigation === false )
            ) )
        {
            var navItem = document.createElement("li");
            var navLink = document.createElement("a");
            var navText = document.createTextNode(navNode.name);

            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
};
            if( linkData.href ) {
                navLink.href = linkData.href;
            }
            if( linkData.target ) {
                navLink.target = linkData.target;
            }

            navLink.appendChild(navText);
            navItem.appendChild(navLink);

            if (navNode.children.length > 0)
            {
                var navSub = document.createElement("ul");

                for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
                {
                    renderNode(navNode.children[c], navSub);
                }

                navItem.appendChild(navSub);
            }
            navBar.appendChild(navItem);
        }
    }
}

function renderNav()
{
    var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
to be an empty <div>

    if (topnav)
    {
        var navBar = document.createElement("ul");

        renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

        topnav.appendChild(navBar);
    }
}
```

```
// Must wait for all our script to be ready...
if (document.addEventListener)
{
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
}
else if (document.attachEvent)
{
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
        function(event)
        {
            if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
            {
                renderNav();
            }
        }
    );
}
```

Du kan använda återgivnings-API-anrop för att generera navigeringslänkar som fungerar i webbplatsens redigerings- och förhandsgranskningslägen och på en publicerad onlinewebsite. Se [Referens till återgivnings-API](#).

Det är god praxis att placera navigeringsinformation i en JavaScript-fil, t.ex. `topnav.js`. JavaScript-filen lagras vanligtvis i mappen `/assets/js/` för temat, som du kan se i de exempelteman som medföljer Oracle Content Management.

Skapa ett tema

Du kan skapa ett nytt tema genom att kopiera ett befintligt och göra ändringar i kopian. Du kan även importera och använda programladdningsinnehåll i ett nytt tema.

Obs!:

Oavsett om du skapar ett nytt tema eller gör uppdateringar i ett befintligt tema, ska du alltid göra en kopia av temat och arbeta på kopian. Testa det med en exempelwebbplats eller en kopia av den verkliga webbplatsen för att säkerställa att det fungerar korrekt. Observera att ändringar som görs i ett befintligt tema implementeras på alla webbplatser där temat används omedelbart efter att det reviderade temat har publicerats.

Kopiera ett tema

1. På hemsidan klickar du på **Utvecklare**.


Sidan **Utvecklare** visas.

2. Klicka på **Visa alla teman**.

En lista över befintliga teman visas. Du kan styra hur teman visas, genom att klicka på visningsikonen och välja ett alternativ i listan.

3. Välj ett tema och välj **Kopiera** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.

Alla temats mappar och filer kopieras, inklusive exempelsidor och -innehåll.

 **Obs!:**

När du kopierar ett tema kopieras inte delningsinformation för temat.

4. Ange ett namn för det kopierade temat. Du kan inte välja ett namn som redan används för ett annat tema.

Du kan endast använda bokstäver, siffror, understreck (_) och bindestreck (-) i namnet. Om du anger ett blanksteg ersätts det automatiskt med ett bindestreck.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

5. Du kan också ange en beskrivning av temat.

6. Klicka på **Kopiera**.

En förloppsindikator visar det nya temanamnet och kopieringsstatusen. När temat har kopierats visas namnet i listan över teman. Om du klickar på temanamnet i listan över teman kan du utforska de mappar och filer temat består av.

7. Använd datorappen för Oracle Content Management för att synkronisera temamapparna och -filerna med det lokala systemet. På så sätt kan du bläddra bland de lokala mapparna och arbeta direkt med filer. Ändringar som du gör i temat synkroniseras automatiskt. Du kan göra ändringar med redigeringsverktygen för HTML, kod och text du föredrar.

Ange huruvida anpassade format kan användas på en webbplats

En temaadministratör kan ange format som medföljer ett tema, eller anpassa formaten.

En inställning i filen `components.json` för ett tema anger huruvida anpassade format kan användas i webbplatsverktyget. Det här görs för att kontrollera att en medverkande till en webbplats håller sig till webbplatsens format när den skapas, och inte använder t.ex. andra teckensnitt eller färger.

Så här gör du om du inte vill tillåta användning av anpassade format på en webbplats:

1. Dölj alternativet **Anpassa** i panelen **Inställningar** för komponenter. I filen `components.json` för temat lägger du till följande objekt jämte övriga komponentdefinitioner:

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

2. Anpassa verktygsfältsgrupper och knappar för CKEditor om du vill ta bort anpassad formatering:

I filen `components.json` för temat kan du ange egenskaperna `toolbarGroups` och `removeButtons` för CKEditor och på så sätt anpassa grupperna och knapparna i grupper för komponenterna `Title` och `Paragraph`.

Du kan till exempel lägga till följande objekt jämte övriga komponentsdefinitioner för att ta bort format, teckensnitt och färger från gruppen `Styles`:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            },
            {
              "name": "paragraph",
              "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
              "name": "align",
              "groups": ["align"]
            },
            {
              "name": "cleanup",
              "groups": ["cleanup"]
            }
          ],
          "removeButtons":
            "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
        }
      },
    ],
  },
]
```

```

    {
      "type": "scs-paragraph",
      "id": "scs-paragraph",
      "config": {
        "toolbarGroups": [
          {
            "name": "basicstyles",
            "groups": ["basicstyles"]
          },
          {
            "name": "styles",
            "groups": ["styles"]
          },
          {
            "name": "colors",
            "groups": ["colors"]
          },
          "/",
          {
            "name": "undo",
            "groups": ["undo"]
          },
          {
            "name": "links",
            "groups": ["links"]
          },
          {
            "name": "paragraph",
            "groups": ["list", "indent"]
          },
          {
            "name": "align",
            "groups": ["align"]
          },
          {
            "name": "insert",
            "groups": ["image", "table"]
          },
          {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
          }
        ],
        "removeButtons":
        "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
      }
    }
  ]
}
]

```

3. Förhindra att formatering klistras in i CKEditor.
Vid inklistring följs de format och knappar som har konfigurerats. Med föregående exempel tas Font bort från inklistrade data.

Om anpassade format inte tillåts ger det följande effekter:

- I alla inbyggda komponenter döljer fliken **Format** alternativet (o) Anpassa.
- I CKEditor är verktygsfältsknapparna för att ange format dolda och specifikationerna för teckensnittsfamilj, teckenfärg och så vidare åsidosätts.
- Det ska inte heller vara möjligt att ange ett format med inklistrad text i CKEditor. Fetstil eller kursiv stil skulle vara tillåtna.

Dölja komponenter och sektionlayouter för ett tema

Du kan dölja komponenter och sektionlayouter för att förhindra en webbplatsutvecklare att använda dem genom att redigera ett temas `component.json`-fil. Du kan vilja göra det här för att främja en konsekvent utformning. Se [Dölja komponenter och sektionlayouter för ett tema](#).

Kontrollera temat med en webbplats

När du har slutfört redigeringen av ett tema måste du kontrollera att alla delarna fungerar tillsammans med webbplatsen som planerat.

1. Kontrollera att du har synkroniserat de kopierade mapparna och filerna med datorappen för Oracle Content Management och att alla ändringar har sparats.
2. Öppna en webbplats (som kan vara en testwebbplats eller en befintlig offlinwebbplats) i webbplatsverktyget och byt så att det nya temat används på webbplatsen.
3. Testa webbplatsen med temat genom att lägga till sidor och använda inställningar, visa bilder, kontrollera navigeringen och annat som du har ändrat i det nya temat.
4. Kontrollera att allt återges korrekt, inklusive alla filer och länkar.
5. Publicera temat så att webbplatsen implementerar temaändringarna och kontrollera det sedan i en exekveringsmiljö.

Se [Publicera teman](#).

Använda ett programladdningstema

Likheterna mellan teman för Oracle Content Management och programladdningsteman gör det möjligt att konvertera befintliga sidor och innehåll från programladdningsteman så att de kan användas i ett tema för Oracle Content Management.

Programladdning är en kostnadsfri samling med öppen källkod av verktyg avsedda för att skapa webbplatser och webbapplikationer. Den innehåller HTML- och CSS-baserade designmallar för gränssnittskomponenter och JavaScript-tillägg.

Du följer samma instruktioner för att skapa ett tema, men du arbetar med kod (med valfri redigerare) för att importera och redigera sidor eller innehåll som du vill ha från programladdningstemat.

Det är inte sannolikt att du skulle använda ett programladdningstema i sin helhet, med alla sidor och allt innehåll från temat. Normalt väljer du delar av temat att använda i ett tema för Oracle Content Management, kanske bara några få av sidmallarna och bara vissa delar av dem. Ett programladdningstema innehåller till exempel flera block inom mallarna, inklusive ett sidhuvud, ett navigeringsblock, ett textblock och ett sidfotsblock. På grund av hur programladdningsteman levereras, som en samling filer som kan visas direkt från filsystemet (utan webbserver), innehåller de en stor mängd duplicering inom varje sida (det måste de göra eftersom ingen sidsammansättningsmotor är involverad). När du använder den här informationen i ett tema för Oracle Content Management måste du ta de här delarna och lägga till dem i återanvändbara sidmallar för Oracle Content Management, och sedan

använda Oracle Content Management för att dynamiskt sätta samman flera sidor från de här mallarna.


Ett exempel på hur du kan lägga till information i återanvändbara mallar är navigeringssektionen. Navigeringen i ett typiskt programladdningstema är duplicerad på alla sidor, men när du flyttar det till ett tema för Oracle Content Management måste du använda JavaScript-kod för att dynamiskt gå igenom webbplatsens hierarki och generera navigeringsstrukturerna. Sedan inkluderar du bara det skriptet på alla sidor, så får de alla navigeringen, och den navigeringen anpassas allt eftersom sidor läggs till eller tas bort från webbplatsen.

Se [Skapa en webbplatsmall från programladdning eller en mall för webbplatsdesign](#).

Dölja komponenter och sektionlayouter för ett tema

Som standard är alla komponenter och sektionlayouter tillgängliga för dem som utvecklar en webbplats. Det kan finnas tillfällen då du vill dölja en komponent eller sektionlayout så att den är otillgänglig när du använder ett visst tema. Exempel: Om du vill främja en konsekvent utformning som inte använder några knappkomponenter eller reglagesektionslayouter kan du dölja dem i ett tema genom att redigera temats `components.json`-fil.

Så här döljer du komponenter och sektionlayouter i ett tema:

1. Klicka på **Utvecklare** i Oracle Content Management på den vänstra navigeringsmenyn.
2. På sidan Utvecklare klickar du på **Visa alla teman**.
3. På sidan Teman väljer du temat som du vill ändra och klickar på **Öppna** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet.
4. Välj `components.json`-filen och klicka på **Ladda ned**.
5. Öppna `components.json`-filen i en textredigerare.
6. Lägg till objekt för att ange komponenttypen och id:t, och ställ in egenskapen `hidden` på lika med `true`.

Till exempel är följande en exempelpost som döljer knappkomponenten:

```
"type": "scs-button",  
"id": "scs-button",  
"hidden": true
```

Och följande är en exempelpost som döljer reglagesektionslayouten:

```
"type": "scs-sectionlayout",  
"id": "scs-sl-slider",  
"hidden": true
```

Den fullständiga posten i `components.json`-filen för att dölja både knappkomponenten och reglagesektionslayouten skulle se ut så här:

```
[  
  {  
    "name": "",
```

```

        "list": [
            {
                "type": "scs-button",
                "id": "scs-button",
                "hidden": true
            },
            {
                "type": "scs-sectionlayout",
                "id": "scs-sl-slider",
                "hidden": true
            }
        ]
    },
    {
        "name": "Starter",
        "list": [
            {
                "type": "component",
                "id": "StarterComponent",
                "themed": true
            },
            {
                "type": "component",
                "id": "StarterFooter",
                "themed": true
            }
        ]
    }
]

```

7. När du har gjort de önskade ändringarna laddar du upp components.json-filen till temat som en ny version.


Dölja alternativ för komponentjustering, -bredd och -mellanrum för ett tema

Den som bygger webbplatser kan som standard ange justering, bredd och mellanrum i dialogrutan för inställningar i en komponent. Som utvecklare kanske du istället vill dölja dessa alternativ på en anpassad komponent för att förhindra medverkande till innehåll att återge innehåll på ett sätt som är inkonsekvent med webbplats temat. Om du till exempel vill främja en konsekvent utformning som centrerar en knapp och håller avståndet till 30 pixlar kan du dölja alternativen för att ändra dem i inställningarna genom att redigera temats components.json-fil.

Det kan också hända att du vill åsidosätta en anpassad komponents inledande standardvärden, vilket du också kan göra genom att redigera components.json-filen. Ändringar av inledande värden gäller endast för komponenter som läggs till på sidan efter det att den redigerade components.json-filen har laddats upp som ny version.

Dölja inställningsalternativ för justering, bredd eller mellanrum för en komponent i ett tema:

1. Klicka på **Utvecklare** i Oracle Content Management på den vänstra navigeringsmenyn.
2. På sidan Utvecklare klickar du på **Visa alla teman**.

3. På sidan Teman väljer du temat som du vill ändra och klickar på **Öppna** på snabbmenyn eller klickar på  i aktivitetsfältet.
4. Välj components.json-filen och klicka på **Ladda ned**.
5. Öppna components.json-filen i en textredigerare.
6. Lägg till objekt för att ange komponenttyp och -id och ställ in de egenskaper du vill dölja till lika med true.
Här följer till exempel en post som döljer egenskaperna för justering, bredd och mellanrum för en knappkomponent i dialogrutan för inställningar:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hideAlignmentAndWidth": true,
"hideSpacing": true,
```

Här följer ett exempel på hur du kan ange inledande värden om du vill åsidosätta knappkomponentens standardegenskaper för justering och mellanrum:

```
"initialData": {
  "alignment": "center",
  "marginTop": 30,
  "marginBottom": 30
```

Den fullständiga posten i components.json-filen som anger standardvärden och döljer alternativ för justering, bredd och mellanrum i inställningsdialogrutan för en knappkomponent i ett tema skulle se ut så här:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
    ],
  }
]
```

```
    {  
      "type": "component",  
      "id": "StarterFooter",  
      "themed": true  
    }  
  ]  
}
```

7. När du har gjort de önskade ändringarna laddar du upp components.json-filen till temat som en ny version.

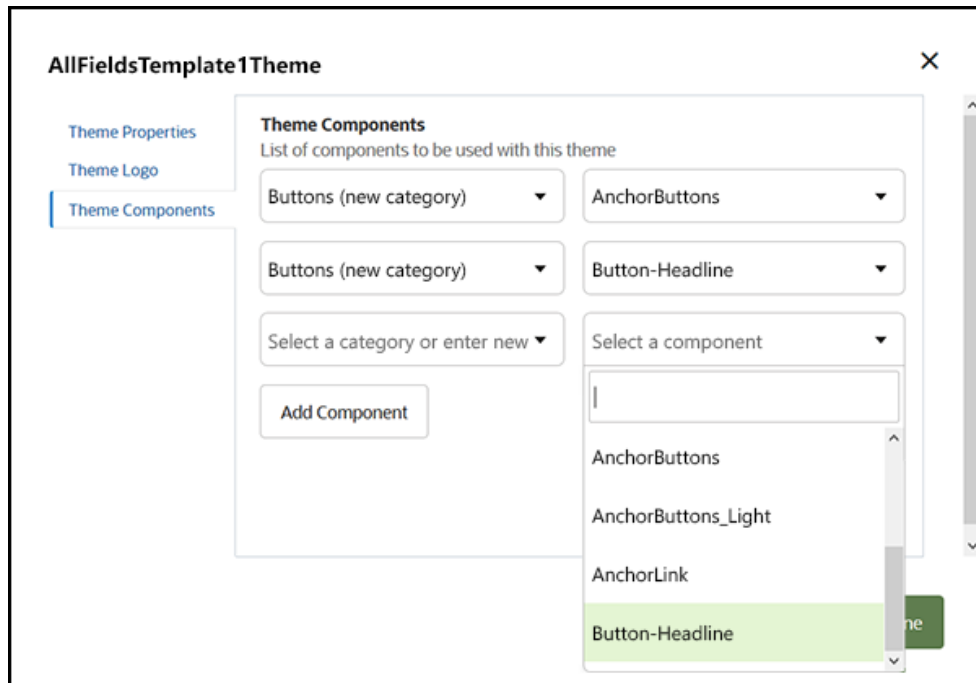
Associera komponenter med teman

Du kan associera komponenter, sektionlayouter och komponentgrupper med ett tema för att använda en specifik delmängd komponenter med temat.

Som utvecklare kan du skapa ett tema och komponenter för en mall som marknadsförare använder för att skapa webbplatser för marknadsföring av organisationens produkter. Genom att associera en komponent med ett tema gör du den tillgänglig när användaren väljer **Temakomponenter** i webbplatsverktyget. På fliken **Temakomponenter** ser användaren endast de komponenter som du har associerat med temat. Genom att associera en komponent med ett tema säkerställer du att komponenten exporteras med webbplatsmallen, även om den inte används på webbplatsen.

Så här associerar du en komponent med ett tema:

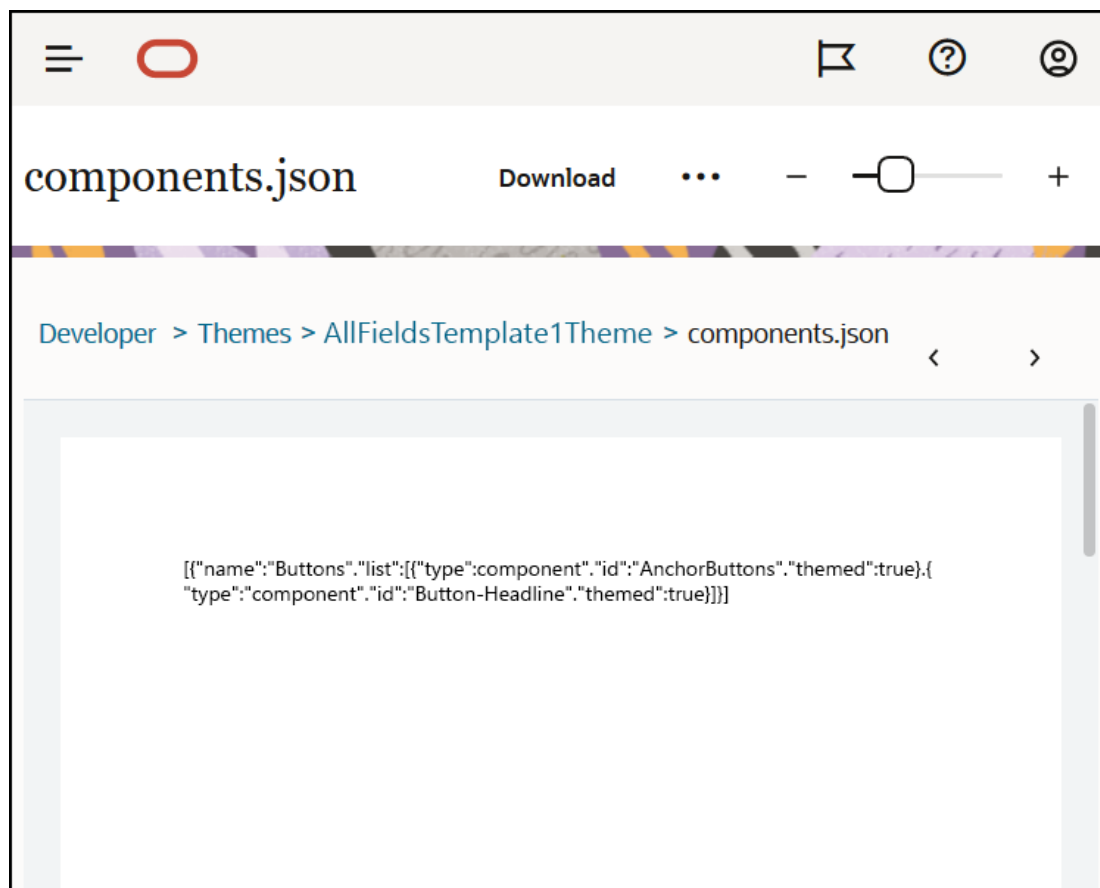
1. I Oracle Content Management klickar du på **Utvecklare** på den vänstra navigeringsmenyn.
2. På sidan **Utvecklare** klickar du på **Visa alla teman**.
3. På sidan Teman väljer du ett tema och klickar på **Egenskaper** på snabbmenyn eller klickar i aktivitetsfältet.
4. Klicka på **Temakomponenter** för att öppna fliken **Temakomponenter**.
5. Välj en eller flera komponenter att associera med temat och kategorisera komponenterna:
 - a. Välj en anpassad komponent i listrutan **Välj en komponent**.
 - b. För den första komponent du väljer ska du ange namnet på en kategori, för att skapa en kategori för komponenten.
 - c. För varje ytterligare komponent du väljer ska du välja en befintlig kategori eller skapa en ny kategori.
 - d. Klicka på **Lägg till komponent**.



6. Klicka på **Spara** för att associera komponenterna du har valt med temat.
7. Välj ett tema på sidan **Teman** och klicka på Egenskaper för att öppna fliken **Temakomponenter** igen.
8. Kontrollera att komponenterna du valde har sparats.

Om du vill ta bort en associerad komponent från temat klickar du på **X** bredvid komponentens namn på fliken **Temakomponenter** och klickar sedan på **Ja** i dialogrutan **Ta bort komponent**.

En lista över komponenter som är associerade med det tema som används av en mall visas på sidan **Detaljer** för mallen. Referenserna till de komponenter som är associerade med temat lagras i filen `components.json` för temat.



När du har konfigurerat temaassociationen kan du distribuera en mall till Oracle Content Management och dela den med marknadsföringsteamet. När marknadsförare väljer det temat för sin webbplats visas endast de komponenter som du specificerade för temat på fliken **Temakomponenter** i webbplatsverktøget. Listorna över **Anpassade** och **Alla** komponenter inkluderar även de associerade temakomponenterna.

Associera en komponent med ett tema i OCE Toolkit.

Du kan associera en komponent med ett tema i OCE Toolkit genom att använda följande CEC-kommando. Komponenten visas på fliken **Temakomponenter** i webbplatsverktøget samt i listor över **Anpassade** och **Alla** komponenter.

```
cec add-component-to-theme <component>
```

Följande kommando för **CEC** tar bort associationen mellan en komponent och ett tema.

```
cec remove-component-from-theme <component>
```

Mer information om OCE Toolkit finns i Utveckla med OCE Toolkit.

API för platsåtergivning

[API för platsåtergivning](#) för Oracle Content Management (SCSRenderAPI) är ett window-global-objekt som finns på alla webbsidor i Oracle Content Management. Det är primärt

ansvarigt för att återge webbplatserna och komponenterna på sidan, och ger ett gränssnitt för JavaScript-kod som finns på temalayouter. Om du arbetar med teman eller komponenter som utvecklare kan du hitta dessa händelser och funktioner. SCSRenderAPI för **exekvering** återger visningslägen för vy och förhandsgranskning medan SCSRenderAPI för **designtillfälle** återger visningslägen för navigering, redigering och anteckning.

I exekvering har [API för platsåtergivning](#) tre allmänna syften:

- Fyll i platserna på sidan med komponenter och innehåll.
- Uppfyll informationsbegäranden gjorda av JavaScript-kod som finns på sidlayouten.
- Aktivera händelser under livscykeln för sidåtergivningsprocessen.

I designtillfälle har [API för platsåtergivning](#) fyra allmänna syften:

- Fyll i platserna på sidan med komponenter och innehåll.
- Uppfyll informationsbegäranden gjorda av JavaScript-kod som finns på sidlayouten.
- Aktivera händelser under livscykeln för sidåtergivnings- och redigeringsprocessen.
- Interagera med webbplatsverktyget för att tillåta sidredigering och anteckning.

[API för platsåtergivning](#) laddas på Oracle Content Management-webbsidor genom att placera följande skripttagg på temalayouter:

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/
renderer/require.js"></script>
```

Det här placeras normalt längst ned på layouter. (Observera att URL:erna i den här taggen justeras automatiskt för lämplig miljö: designtillfälle eller exekvering.) SCSRenderAPI-objektet laddas asynkront. Anpassad JavaScript-kod kan lyssna efter tillgängligheten för API-gränssnittet för webbplatsåtergivning genom att hantera scsrenderstart-händelsen.

Utveckla layouter

En layout definierar hur innehåll ordnas på en sida och används för att producera HTML för sidor som används på webbplatser i Oracle Content Management.

- [Om layouter](#)
- [Sökmotoroptimering \(SEO\)](#)
- [Om filen components.json och dess format](#)
- [Anpassa verktygsfältsgrupper i webbplatsverktyget](#)
- [Begränsa komponenter i rutor](#)
- [Göra layoutinnehåll redigerbart](#)
- [Skapa en sektionslayout](#)
- [Skapa en sektionslayout med stöd för Lazy-laddning](#)
- [Utveckla anpassade sektionslayouter med API-gränssnitt](#)
- [Utveckla innehållslayouter](#)

Om layouter

En layout definierar hur innehåll ordnas på en webbplatsida. Olika layouter kan innehålla olika många namngivna rutor. En ruta är ett område som omfattar sidans bredd och som kan innehålla en eller flera typer av innehåll.

Alla teman har flera olika sidlayouter. Se [Om teman](#).

När du lägger till en plats på en sida väljer du en layout som ska användas för sidan. Varje layout har områden på sidan – kallade rutor – dit du kan dra och släppa innehåll. Det är helt upp till dig vilket innehåll du placerar i dessa rutor. Det kan vara allt från rubriker, text och avdelare till multimedia, gallerier och sociala media.

En layout innehåller giltiga HTML-konstruktioner samt särskild uppmärkning som tolkas av renderaren i Oracle Content Management. En layout måste börja med en DOCTYPE-sats för att webbläsaren ska kunna konfigureras så att den återger sidan i ett standardkompatibelt läge. Exempel: `<!DOCTYPE html>` Den här satsen krävs av vissa komponenter för att bästa möjliga resultat ska uppnås.

I den här exempelkoden visas en minimal layout:

```
1 <!DOCTYPE html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
9     <link rel="stylesheet" type="text/css"
```

```
10             href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/  
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">  
11  
12         <!--$SCS_RENDER_INFO-->  
13         <!--$SCS_SITE_HEADER-->  
14         <!--$SCS_PAGE_HEADER-->  
15     </head>  
16     <body>  
17         <div id="topNavigation"></div>  
18         <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></  
div>  
19         <script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js"  
20             src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>  
21         <!--$SCS_SITE_FOOTER-->  
22     </body>  
23 </html>
```

Olika token expanderas när en sida återges i webbläsaren.

- [!--\$SCS_THEME_NAME--]

Detta expanderas till namnet på det tema som för närvarande är valt för webbplatsen. Genom att detta token används blir det möjligt att kopiera temat eftersom URL:er som använder detta token refererar till det aktuella temat.
- [!--\$SCS_DESIGN_NAME--]

Detta expanderas till namnet på den design som för närvarande är vald för webbplatsen. På så sätt kan layouten användas av flera olika designers inom temat.
- [!--\$SCS_RENDER_INFO--]

Detta expanderas till en skripttagg som innehåller information om sidhierarki och komponentåtergivning för sidan. Det ska placeras i sektionen <head> för layouten.
- [!--\$SCS_SITE_HEADER--]

Det här expanderas till det värde för webbplatsens sidhuvud som anges i fältet Sidhuvud i egenskaperna för sökmotoroptimering. Webbplatsomfattande uppmärkning som du vill ska placeras på alla sidor kan anges här. Se [Ange sökmotoregenskaper](#).
- [!--\$SCS_PAGE_HEADER--]

Det här expanderas till värdet för sidhuvud som finns i fältet Sidhuvud under egenskaperna för Sidinställningar i webbplatsverktyget. Här kan du ange sidspecifik uppmärkning som du vill placera för sidan.
- [!--\$SCS_SITE_FOOTER--]

Det här expanderas till det värde för webbplatsens sidfot som anges i fältet Sidfot i egenskaperna för sökmotoroptimering. Webbplatsomfattande uppmärkning som du vill ska placeras på alla sidor kan anges här. Se [Ange sökmotoregenskaper](#).


 **Obs!:**

Token kan även använda prefixet `<!--$` och suffixet `-->` som avgränsare i stället för `[!--$` och `--]`.

När en webbplats är online ersätts följande token i länken med verkliga värden som är medvetna om den kontext där de används. Det här gör att länken kan fungera när en webbplats redigeras och på den publicerade webbplatsen när den är online.

- `/_sitescloud/` ersätts med `/_sitesclouddelivery/`
- `/_themes/` ersätts med `/_themesdelivery/`

Rutor är DIV-element i layouten som har värdet `"scs-slot"` i klassattributet. En ruta är där användare kan lägga till komponenter för att fylla i webbplatsinnehållet. Flera DIV-element kan betecknas som rutor, genom tilldelning av klassattributet `"scs-slot"`. Varje ruta måste ha ett unikt `id`-attribut.

 **Obs!:**

Rutor kan inte kapslas, men du kan antyda att de är kapslade genom att använda CSS för överlägg. Om du vill göra detta ska du använda en komponentgrupp eller sektionlayout. Se [Skapa en sektionlayout](#).

Rutor som dessutom har klassattributvärdet `"scs-responsive"` förnyar sitt innehåll när webbläsarens visningsområde ändrar upplösning. Det här gör att rutor kan återges effektivt för en stor bordsdatorskärm eller en liten mobil enhet.

Den slutliga taggen `<script>` (rad 19 i exemplet) laddar återgivningskoden för Oracle Content Management. Den här koden ansvarar för att rita komponenterna på sidan, och gör även att anpassad kod kan få åtkomst till återgivnings-API:t. Utan den här taggen, `<script>`, kan sidor som baseras på layouten inte ändras i webbplatsverktyget.

Sökmotoroptimering (SEO)

Du kan ange nyckelord och text som gör det enklare för sökmotorer att identifiera innehållet på webbplatsen.

Inställningar för sökmotoroptimering

Inställningar för sökmotoroptimering (SEO) definieras på webbplatsnivå och på sidnivå. Texten för sökmotoroptimering integreras i alla färdigkonfigurerade mallar, i sidfoten.

Se [Ange sökmotoregenskaper](#).

Cookies för webbplatsbesökare

Webbplatsbesökare använder cookies för sökmotoroptimering, en cookie för varje webbläsare och varje webbplats, för faktureringsändamål. Varje cookie måste förnyas varje timme eller efter 24 timmar.

Varje webbplats måste inkludera en popup som meddelar besökarna om cookies.

Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visits. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

Popupen ska inkludera följande information:

- Sidhuvuds- och sidfotstext för sökmotoroptimering
- DIV i sidfot med ett specifikt id, där texten ska hämtas och länkas

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="[-$SCS_PAGE-]500/[-$SCS_PAGE-]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

Sidan Sekretesspolicy

Texten länkar till sidan med sekretesspolicy, som innehåller informationstext.

The image shows a web editor interface. On the left is a sidebar titled 'Pages' with a search bar and a list of page links: HOME, Our Work, Our Company, Contact Us, and Privacy Policy. The main content area is a large rectangle with a dashed border. A 'Standard Popup' is overlaid on the top right of this area, containing the text 'This site uses cookies. Please review our [Privacy Policy](#).' Below the popup, a 'Paragraph' block is visible, containing the text: 'This site uses cookies for identifying unique user IDs but not for tracking your personal information. By continuing to use our site you are agreeing to our use of cookies.'

Inre HTML för sökmotoroptimering

När du sparar komponentdata i webbplatsverktyget kan du spara den inre HTML som skulle produceras om komponenten återgavs vid exekvering. Denna inre HTML lagras i siddata, så att data kan infogas på sidan i stället för komponenten när sidan återges. Det här kan ske väldigt tidigt i sidåtergivningen, vilket gör att en sökmotor får större chans att genomsöka sidinnehållet.

Om filen `components.json` och dess format

Ett tema måste ha filen `components.json` placerad i `/ThemeName/components.json`, som specificerar de komponenter som används i temat.

Den här filen måste innehålla giltig JSON, och filen måste minst innehålla en tom JSON-uppställning [].

Syntaxen i filen `components.json` listar alla lokala komponenter och har fullt stöd för kategorisering av komponenter. (Fjärrkomponenter registreras i komponentkatalogen.)

Oavsett vilka komponenter som läggs till i temanivåfilen `components.json` (inklusive inga), fyller Oracle Content Management i en standarduppsättning komponenter som är tillgängliga för användare. Den här standarduppsättningen definieras i källkoden. Följande lista visar komponenter och (fördefinierade) komponenter som återges i iframes. Dessutom blir alla fjärrkomponenter som registrerats på tjänstenivå och gjorts tillgängliga för användare i instansen tillgängliga i webbplatsverktyget.

Följande komponenter inkluderas i Oracle Content Management.

| Namn | Typ | Id |
|------------------------------------|-----------------|---------------------|
| Titel | scs-title | scs-title |
| Stycke | scs-paragraph | scs-paragraph |
| Bild | scs-image | scs-image |
| Galleri | scs-gallery | scs-gallery |
| Gallerirutnät | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid |
| Dokument | scs-document | scs-document |
| Knapp | scs-button | scs-button |
| Karta | scs-map | scs-map |
| Avdelare | scs-divider | scs-divider |
| Mellanrum | scs-spacer | scs-spacer |
| YouTube | scs-youtube | scs-youtube |
| Socialfält | scs-socialbar | scs-socialbar |
| Video | scs-video | scs-video |
| Inlägg (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-article |
| Rubrik (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-headline |
| Bild och text (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-image-text |

Dessa komponenter, som återges i iframes, inkluderas i Oracle Content Management. De inkluderar inte registrerade fjärrkomponenter.

| Namn | Typ | Id |
|----------------------------|---------|----------------------------|
| Konversation | scs-app | Konversation |
| Dokumenthanterare | scs-app | Dokumenthanterare |
| Mapplista | scs-app | Mapplista |
| Fillista | scs-app | Fillista |
| Gillamarkering på Facebook | scs-app | Gillamarkering på Facebook |
| Facebook-rekommendationer | scs-app | Facebook-rekommendationer |
| Twitter-följning | scs-app | Twitter-följning |
| Twitter-delning | scs-app | Twitter-delning |

Allmänt format

Filen `components.json` har följande allmänna format:

- Egenskaper för komponenter anges i varje komponent. "components"- eller "apps"-egenskaper på toppnivå är inaktuella.
- Varje komponent har egenskapen "type". Komponenter kan bara ha vissa värden (alla möjliga värden listas i tabellen för standardkomponenter).
- Varje komponent har egenskapen "id", som måste vara unik. Den här egenskapen används för att skilja mellan komponenter med samma "type". Tidigare hade appar egenskapen "appName". "appName" fungerar fortfarande om egenskapen "id" inte är tillgänglig, men egenskapen "appName" är inaktuell.
- Varje komponent har en "name"-egenskap, som är visningsnamnet i användargränssnittet. Om reservvärden inte anges är värdet för komponenter namnet på motsvarande standardkomponent och för fjärrkomponenter är värdet id:t.

Här är ett exempel på filen `components.json`:

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
      {
        ...
      },
      ...
    ],
    ...
  },
  {
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
  }
]
```

```
}
]
```

Den allmänna strukturen är en JSON-uppställning med kategoriobjekt. Varje kategoriobjekt har en `"name"`-egenskap och `"list"`-egenskap. Egenskapen `"name"` kan vara en nyckel som mappas till en språkanpassad sträng. Om dessa standardkategorier inte är tillräckliga kan du ange ett eget kategorinamn, som inte språkanpassas. I följande tabell listas tillgängliga standardkategorier och motsvarande nycklar.

| Nyckel | Kategorinamn (engelska) |
|--|-------------------------|
| <code>COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME</code> | Content |
| <code>COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME</code> | Custom |
| <code>COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME</code> | Media |
| <code>COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME</code> | Social |
| <code>COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME</code> | Text |

Egenskapen `"list"` i varje kategoriobjekt innehåller en uppställning med komponentobjekt. Varje komponent eller objekt måste ha egenskaperna `"type"` och `"id"`. Övriga egenskaper är valfria.

- Egenskapen `"type"` måste vara lika med någon av typerna i standardkomponenterna. Om `"type"` inte redan finns visas inte komponenten.
- Egenskapen `"id"` måste vara unik bland komponenter. Om det visar sig att `"id"` redan finns visas inte komponenten.
- Egenskapen `"name"` är visningsnamnet för komponenten i användargränssnittet. Den ersätter den tidigare egenskapen `"appName"` för appar (nu fjärrkomponenter).
- Alla andra egenskaper behandlas på samma sätt som i tidigare utgåvor.

Lägg till nya komponenter i `components.json`

Du får inte ändra standardkomponenterna. Däremot kan du skapa en ny komponent baserat på en befintlig standardkomponent. Du skulle till exempel kunna skapa en ny komponent baserat på komponenten `"scs-title"`, som anger någon standardtext. Det minimum som krävs för att lägga till en ny komponent är att ange egenskaperna `"type"` och `"id"`.

- `"type"` måste vara lika med någon av typerna i standardkomponenterna. Om `"type"` inte redan finns visas inte komponenten.
- `"id"` måste vara unikt bland komponenter. Om det visar sig att `"id"` redan finns visas inte komponenten.

Här är ett exempel på kod för att lägga till en ny titelkomponent. Den här komponenten visas tillsammans med standardtitelkomponenten.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

```

    ]
  }
]

```

Här är ett exempel på kod för att lägga till en ny titelkomponent med ett visningsnamn och standardtext.

```

[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]

```

Observera att titelkomponenten tar alla egenskaper från standardtitelkomponenten som bas och tillämpar ändringar på temanivå ovanpå dem för att skapa den nya komponenten.

Bakåtkompatibilitet

`components.json`-filer i det tidigare formatet kan fortfarande läsas.

- Filer med `"components"`- eller `"apps"`-egenskaper på toppnivå.
- Om filen innehåller en `"apps"`-egenskap laddas ändå användardefinierade fjärrkomponenter under den här egenskapen.
- Om filen innehåller en `"apps"`-egenskap på toppnivå ska du anta att alla fjärrkomponenter som listas nedanför har typen `"scs-app"`.
- Om egenskapen `"appName"` finns ska du ange värdet `"appName"` för `"id"`. Visningsnamnet blir detsamma som `"name"`, om det har specificerats, eller så används reservvärdet `"id"`.

Anpassa verktygsfältsgupper i webbplatsverktyget

För anpassade komponenter kan du anpassa kopior av färdigkonfigurerade verktygsfältsgupper som visas i webbplatsverktygets verktygsfält.

Du kan skapa en egen version av en färdigkonfigurerad komponent som har en begränsad uppsättning och är tillgänglig i den anpassade taggen. Anpassningar som görs påverkar inte de färdigkonfigurerade komponenterna.

Du kan skapa en egen version av en färdigkonfigurerad komponent som har en begränsad uppsättning och är tillgänglig i den anpassade taggen, men den påverkar inte någon av de färdigkonfigurerade komponenterna.

Verktygsfältsgupper definierar vad du ser i verktygsfältet när du klickar på titel- eller styckekomponenten för att redigera den. Du kan ta bort och sortera om vad som stöds av titel- eller styckekomponenten, men ytterligare insticksprogram tillåts inte.

För att anpassa verktygsfältsgupper i webbplatsverktyget måste du använda samma syntax som CKEditor använder för sin toolbarGroups-konfiguration. Se <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Titel- och styckekomponenter har stöd för följande grupper:

- "basicstyles" – begränsad till fetstil/kursiv/understruken <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- "styles" – teckenformat https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html
- "colors" – text- och bakgrundsfärger https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html
- "undo" – Ångra/Gör om för den aktuella instansen i CKEditor
- "links" – anpassat insticksprogram för att länka dialogruta
- "paragraph" – stöd för punktlista/numrerad lista och indrag
 - "list"
 - "indent"
- "align" – vänster/höger/centrera
- "cleanup" – ta bort format för den valda texten

Styckekomponenten stöder även insticksprogrammen för infogande av bilder och tabeller

- "insert"
 - "image"
 - "table"

Dessutom kan du använda radavgränsarposten:

- "/"



Obs!:

Om du anger något annat värde i konfigurationen för verktygsfältsgrupp tas värdet bort innan webbplatsverktygsfältet skapas. Du kan inte ange "extraPlugins". Endast konfigurationen "name"/"groups" stöds. Alla "items"-poster ignoreras.

Om du till exempel vill hindra användarna från att definiera teckensnitt, färger, format eller storlekar kan du uppdatera verktygsfältskonfigurationen på följande sätt. För "id"-värdena måste du ange anpassade värden som skiljer sig från de färdigkonfigurerade värdena.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
```

```

      "toolbarGroups": [{
        "name": "basicstyles",
        "groups": ["basicstyles"]
      }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
      },
      "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
      }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
      },
      "/", {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
      },
      {
        "name": "insert",
        "groups": ["image", "table"]
      }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
      }
    ]
  }, {
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
    }
  }
}]

```

Validering

Ersätt filen `components.json` med föregående kod och redigera sedan webbplatsen (förnya webbläsaren om du redan redigerar). I det här skedet visas inte längre teckenformat eller färger som kan väljas när du redigerar en titelkomponent. Styckekomponenten fortsätter att visa dessa, och listan över tillgängliga teckenstorlekar begränsas till 16, 24 och 48.

Standardgrupper för verktygsfält

Standardgrupperna för verktygsfält för titel och stycke är följande:

- Titel

```

[ {
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",

```

```

        "groups": ["styles"]
    }, {
        "name": "colors",
        "groups": ["colors"]
    }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
    },
    "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
    }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
    }, {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
    }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
]

```

- **Stycke**

```

[ {
    "name": "basicstyles",
    "groups": ["basicstyles"]
}, {
    "name": "styles",
    "groups": ["styles"]
}, {
    "name": "colors",
    "groups": ["colors"]
}, {
    "name": "undo",
    "groups": ["undo"]
},
"/", {
    "name": "links",
    "groups": ["links"]
}, {
    "name": "paragraph",
    "groups": ["list", "indent"]
}, {
    "name": "align",
    "groups": ["align"]
}, {
    "name": "insert",
    "groups": ["image", "table"]
}, {
    "name": "cleanup",
    "groups": ["cleanup"]
}

```

```
    }
  ]
```

Begränsa komponenter i rutor

För en layoutruta kan du ange vissa restriktioner för vilka komponenter som tillåts i rutan.

Om du begränsar komponenterna i en ruta visas ett varningsmeddelande om en användare drar en komponent som inte är tillåten. Komponenterna kan då inte läggas till i eller flyttas till rutan.

Du konfigurerar den här restriktionen genom att redigera layouterna i temat (t.ex. en layoutfil, `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm`) och lägga till anpassade dataattribut i DIV:en för rutan.

Det här är de anpassade attributens format. Den huvudsakliga skillnaden jämfört med tidigare versioner är att användare endast måste ange komponentens `id`. Tidigare var användare tvungna att använda den utförliga syntaxen "`<type> <id>`" (som fortfarande stöds) för att begränsa en komponent.

```
data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'
```

```
data-disallowed-items='["<id>:"<type>", "<type>:<id>", ...]'
```



Obs!:

Dubbla citattecken (") eller enkla citattecken (') kan användas i värdet för `data-allowed-items` och `data-disallowed-items`. I följande exempel används enkla citattecken runt JSON-uppställningen för `data-allowed-items`, medan dubbla citattecken används runt JSON-uppställningen för `data-disallowed-items`:

```
<div id="slot101"
  class="scs-slot"
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'
  data-disallowed-items=["'File List', 'scs-map']">
</div>
```

I följande tabell listas komponenter och tillhörande `id`:n som tillhandahålls av Oracle Content Management. För att förhindra namnkonflikter bör du *inte* ange `scs-` som prefix till `id`:t för någon anpassad (lokal eller fjärr-) komponent eller använda någon typ eller något `id` som listas i den här tabellen.

| Namn | Typ | Id |
|----------------------------|---------|----------------------------|
| Dokumenthanterare | scs-app | Dokumenthanterare |
| Gillamarkering på Facebook | scs-app | Gillamarkering på Facebook |

| Namn | Typ | Id |
|------------------------------------|--------------------|---------------------------|
| Facebook-rekommendationer | scs-app | Facebook-rekommendationer |
| Fillista | scs-app | Fillista |
| Mapplista | scs-app | Mapplista |
| Twitter-följning | scs-app | Twitter-följning |
| Twitter-delning | scs-app | Twitter-delning |
| Knapp | scs-button | scs-button |
| Inlägg (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-article |
| Rubrik (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-headline |
| Bild och text (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-image-text |
| Komponentgrupp | scs-componentgroup | scs-componentgroup |
| Innehållssökning | scs-contentsearch | scs-contentsearch |
| Innehållslista | scs-contentlist | scs-contentlist |
| Innehållsplatshållare | scs-component | scs-contentplaceholder |
| Innehållsobjekt | scs-component | scs-contentitem |
| Avdelare | scs-divider | scs-divider |
| Dokument | scs-document | scs-document |
| Galleri | scs-gallery | scs-gallery |
| Gallerirutnät | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid |
| Bild | scs-image | scs-image |
| Karta | scs-map | scs-map |
| Stycke | scs-paragraph | scs-paragraph |
| Socialfält | scs-socialbar | scs-socialbar |
| Mellanrum | scs-spacer | scs-spacer |
| Titel | scs-title | scs-title |
| YouTube | scs-youtube | scs-youtube |

Användare kan skapa lokala komponenter eller fjärrkomponenter. Namnet som anges i det här exemplet (`My_Local_Component`) är det id som kan användas för att specificera den här komponenten vid restriktion inuti rutor.

Create Local Component ✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

Göra layoutinnehåll redigerbart

Du kan konfigurera visst text- eller bildinnehåll i en layout så att det blir redigerbart för användare som arbetar med sidorna baserat på layouten.

Den här funktionen kan användas i alla teman, även programladdningsteman. Ändringarna antar automatiskt den ursprungliga sidans format.

Du kan lägga till enkel uppmärkning i följande HTML-taggar i layouten: `<p>`, `<h1>` till och med `<h6>`, `<div>` och ``.

Alternativen för formatering av text och bild inkluderar:

- Text: Tillåt användare att ange fetstil, kursiv, understreck och länk.
- Bild: Tillåt användare att ange en länk till en bildfil. Ändra egenskaperna för titel (det användaren ser när muspekaren hålls över en bild) och lägg till alternativ text för tillgänglighet.

Två saker krävs för att ändra ett text- eller bildelement så att det kan redigeras av användare:

1. Lägg till `scs-editable` i `class`.
2. Lägg till ett unikt `id`-attribut.

När en layout har ändrats blir funktionen tillgänglig för alla sidor som baseras på den layouten (även nya sidor).

Om du kopierar och klistrar in en sida kopieras ändringarna till den nya sidan.

Ändra en rubriktagg

Här är ett exempel på hur du kan ändra en rubriktagg i en layout så att den kan redigeras av användare.

1. Synchronisera layoutfilen med den lokala klientdatorn eller redigera HTML-källfilen för `<h1>`-sidhuvudet.
2. Lägg till `scs-editable` i `class` och lägg till attributet `id="test-heading"` i raden med kod för rubriken, så att en redigerare kan bifogas till den. Exempel:

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Spara filen.
4. Synchronisera upp med Oracle Content Management och ladda om webbläsaren.
En svart kantlinje ska visas runt rubriken när användaren håller muspekaren över den, för att ange att innehållet kan redigeras. När en användare klickar på rubriken blir kantlinjen grön, för att ange att användaren nu kan redigera rubrikens innehåll.

5. Om temat inte har publicerats ska du göra det. Om det har publicerats visas ändringen när du förnyar webbläsaren.

När temat har publicerats kan webbplatsanvändare klicka på sidhuvudet och redigera det i webbplatsverktyget.

En pseudokomponent skapas för elementet `scs-editable`, så att du kan ändra det i webbplatsverktyget och lagra det med siddata. Vid exekveringen, innan sidan återges, ersätter styrenheten `scs-editable`-taggarna med de värden du anger i webbplatsverktyget.

Ändra en bildtagg

Förfarandet för att ändra en bildtagg i en layout så att den kan redigeras av användare liknar det för text.

1. Lägg till `scs-editable` i `class`.
2. Lägg till ett unikt `id` för bilden.

Användare kan klicka på bilden och sedan ändra egenskaperna så att en annan bild används.

Här är exempelkod för en bild som kan redigeras av användare:

```

```

Skapa en sektionslayout

Skapa en sektionslayout för att ordna innehåll i en ruta på en webbplatsida.

En företagsanvändare kan ordna innehållsobjekt på en webbplats baserat på sektionslayouter som du tillhandahåller som utvecklare. Du kan skapa nya sektionslayouter utifrån standardlayouten.

Du kan exportera en sektionslayout för att ändra den offline och sedan importera den antingen som en ny sektionslayout eller för att ersätta den befintliga sektionslayouten. Exportera sektionslayouten individuellt eller som en del av ett mallpaket, som inkluderar anpassade komponenter och layouter.


Följande färdigkonfigurerade sektionslayouter är tillgängliga:

- Liggande
- Två kolumner
- Tre kolumner
- Stående
- Flikindelad
- Skjutreglage

Du kan använda dessa direkt i webbplatsverktyget utan att behöva skapa något.

Filerna för dessa sektionslayouter innehåller kommentarer med närmare information om sektionslayoutfilernas struktur. Om du vill visa kommentarerna kan du skapa en ny sektionslayout baserat på den färdigkonfigurerade sektionslayouten och sedan exportera den nya layouten för redigering, enligt beskrivningen i följande procedur.

Så här skapar du en sektionslayout:

1. På hemsidan klickar du på **Utvecklare**.
2. Klicka på **Visa alla komponenter**.
3. På menyn **Skapa**, till höger, väljer du **Skapa sektionslayout**.
4. I dialogrutan **Skapa sektionslayout** anger du ett namn och en beskrivning för sektionslayoutkomponenten.
5. Om du vill exportera sektionslayouten för redigering ska du välja den och sedan klicka på **Exportera** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
 - a. Gå till en befintlig mapp eller klicka på **Skapa** för att skapa en ny mapp samt ange ett namn och eventuellt en valfri beskrivning.
 - b. Markera kryssrutan bredvid mappen och klicka på **OK**.
 - c. Klicka på mappens ikon eller namn för att öppna den.

En layoutpaketfil skapas i den valda mappen, med sektionslayoutnamnet och tillägget `.zip`. Ladda ned filen till utvecklingsmiljön för att redigera filerna.

Du hittar information om API-gränssnittet för sektionslayouter i [Utveckla anpassade sektionslayouter med API-gränssnitt](#).

6. Importera de ändrade filerna antingen som en ny sektionslayout eller för att ersätta den befintliga sektionslayouten.
 - a. På hemsidan klickar du på fliken **Innehåll** och sedan på **Dokument**.
 - b. Ladda upp den ändrade sektionslayouten till en mapp, i en fil med tillägget `.zip`, som inkluderar samma mapp- och filnamn som du exporterade.
 - c. På sidan **Utvecklare** klickar du på **Visa alla komponenter**.
 - d. På menyn **Skapa** väljer du **Importera komponent**.
 - e. Markera kryssrutan bredvid den uppladdade zip-filen som innehåller den ändrade sektionslayouten och klicka på **OK**.

Den ändrade sektionslayouten importeras till mappen du valt.

Du kan även exportera en sektionslayout för att kopiera eller flytta den till en annan instans av Oracle Content Management och importera den där.

Skapa en sektionslayout med stöd för Lazy-laddning

Innehållslistan kan anropa sektionslayouten med ytterligare komponenter när de görs föremål för frågor.

När du återger en innehållslista har du möjlighet att välja en sektionslayout för att återge alla innehållsobjekt som returneras. På så sätt kan du skapa ett antal olika layouter för innehållsobjekten, t.ex. en layout med tabell, skjutreglage eller åtta kolumner. Dessa anpassade sektionslayouter kan även ingå i de mer avancerade sidnumreringsfunktionerna.

Innehållslistor har stöd för följande sidnumrering:

- **Sidnumrering**
- **Ladda bläddring**
- **Ladda klickning**

För standardfunktionen för sidnumrering behöver sektionslayouten inte göra något alls. Den återges på nytt med nästa uppsättning objekt när användaren klickar på nästa sida. För **Ladda bläddring** och **Ladda klickning** däremot, läggs ytterligare komponenter till i sektionslayouten, i stället för att sektionslayouten återges på nytt. Det här används mest för modellen med oändlig rullning, där du laddar de första n objekten och, allt eftersom användaren rullar nedför sidan, hämtar och återger nästa uppsättning objekt. För att ha stöd för **Ladda bläddring** och **Ladda klickning** måste den anpassade sektionslayouten göra följande:

1. `render.js`: Implementera API-gränssnittet `addComponent()`. Det här anropas för varje ny komponent som ska läggas till i sektionslayouten.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more" when
used in a Content List
addComponent: function (parentObj, component) {
    // create the component div and add it to the parent object
    $(parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
}
```

2. `appInfo.json`: Inkludera följande, så att innehållslistan får information om att sektionslayouten stöder `addComponent()` api.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

När `appInfo.json` har uppdaterats så visas alternativen `Ladda klickning` och `Ladda bläddring` när användaren väljer den här sektionslayouten i inställningspanelen och går till sidnumreringsfönstret.

Utveckla anpassade sektionslayouter med API-gränssnitt

Du kan utveckla anpassade sektionslayouter i Oracle Content Management med API-gränssnittet `Sektionslayout`, som inkluderar API-gränssnitt för återgivning och API-gränssnitt för redigering.

Startfiler att titta på finns i [Skapa en sektionlayout](#). Startfilerna för sektionlayouter inkluderar kommentarer med detaljer om sektionlayoutfilernas struktur.

Återgivnings-API:er

Återgivnings-API:erna, som laddas från modulen `render.js`, används i webbplatsverktyget och vid exekvering.

| Återgivnings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|----------------------|--|---|---|
| (konstruktör) | Initierar återgivningsmodulen för sektionlayouter. | Ett JavaScript-objekt som innehåller följande egenskaper: <ul style="list-style-type: none"> sectionLayoutData (objekt) : De sektionlayoutdata som finns i sidmodellen. componentId (sträng): Sektionlayoutens värde för <code>componentId</code>, vanligtvis ett GUID. renderMode (sträng, valfri): Återgivningsläget för återgivningsåtgärden. customSettingsData (objekt): En kopia av <code>customSettingsData</code> som finns i <code>sectionLayoutData</code>. | Återgivnings-API:erna för sektionlayouter initieras. |
| render | Genererar DOM-element som är lämpliga för sektionlayouten till sidan, inklusive container-DIV:er för underordnade komponenter. | container (element) : Det DOM-element i vilket sektionlayoutens uppmärkning ska återges. | När den här metoden har returnerat återges underordnade komponenter. Du kan identifiera underordnade komponenter genom att söka efter underordnade <code>div[id]-element</code> |
| addComponent | Används med innehållslistkomponenter för att dynamiskt lägga till underordnade komponenter i en sektionlayout. Den här funktionen är valfri. | container (element) : Det DOM-element i vilket den nya komponenten ska återges. componentId (sträng) : Id:t för den nya komponent som ska läggas till i sektionlayouten. | När den här metoden har returnerat återges det element vars id matchar indata för <code>componentId</code> . |

Redigerings-API:er

Modulen `edit.js` laddas *om true* har angetts för egenskapen `hasEditHandlers` i den `appinfo.json`-fil som är associerad med sektionslayouten.

Redigerings-API:erna används i webbplatsverktyget.

Alla funktioner i den här modulen utom konstruktorn är valfria.

| Redigerings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|----------------------|--|---|--|
| (konstruktör) | Initierar redigeringsmodulen för sektionslayouten. | Ett JavaScript-objekt som innehåller följande egenskap: <ul style="list-style-type: none">componentId (sträng): Sektionslayoutens värde för <code>componentId</code>, vanligtvis ett GUID. | Redigerings-API:erna för sektionslayouten initieras. |

| Redigerings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|------------------------|---|---|---|
| getCapabilities | Returnerar ett objekt som beskriver sektionlayoutsens redigeringskapaciteter. | <p>Ett JavaScript-objekt som beskriver sektionlayoutsens redigeringskapaciteter.</p> <p>Vid inmatning tillhandahålls standardkapaciteterna till funktionen. Funktionen kan ändra kapacitetsobjektet efter behov.</p> <p>Kapacitetsobjektet kan inkludera följande kapaciteter:</p> <ul style="list-style-type: none"> • title (sträng): Den titel på sektionlayoutsens som ska visas för användaren. • settingsTitle (sträng): Den titel som ska visas i dialogrutan Inställningspanel. • hasSettings (boolesk): Anger om sektionlayoutsens stöder en inställningspanel. • allowMove (boolesk): Anger om sektionlayoutsens tillåter att underordnade objekt flyttas. • allowDelete (boolesk): Anger om sektionlayoutsens tillåter att underordnade objekt tas bort. • isHidden (boolesk): Anger om sektionlayoutsens för närvarande är dold som svar på användaralternativ. • dropTarget (boolesk): Anger om sektionlayoutsens är mål för dra och släpp-åtgärder. • customMenuOptions (uppställning): Anpassade menyalternativ som ska läggas till på snabbmenyn för sektionlayoutsens. Varje menyalternativobjekt har följande egenskaper: <ul style="list-style-type: none"> – label (sträng) : Menyalternativets visningstext. – action (funktion): Den funktion som ska anropas när användaren klickar på menyalternativet. – disabled (boolesk): Anger att menyalternativet ska visas i avaktiverat tillstånd. – icon (sträng): Den URL som ska visas tillsammans med etiketten i menyalternativet. (Den här egenskapen är reserverad för framtida bruk.) – checkmark (boolesk): Anger att en bockmarkering | (objekt): Kapaciteter för sektionlayoutsens. |

| Redigerings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|---------------------------|--|---|--|
| getCaptionContent | Returnerar sektion layouts visningsnamn, som visas i element i användargränssnittet. | Inga. ska visas tillsammans med etiketten i menyalternativet. – subMenuItems (uppställning): Menyalternativ som ska visas på en undermeny. | (sträng): Sektionslayoutens visningsnamn. |
| filterCapabilities | Tillåter att sektion layouten ändrar kapacitetsobjekt innan menyer visas för användaren. Du kan använda detta API-gränssnitt för att justera eller ta bort menyalternativ. (Se även getCapabilities .) | Ett JavaScript-objekt som beskriver sektion layouts redigeringskapaciteter. Vid inmatning tillhandahålls standardkapaciteterna till funktionen. | (objekt) Kapaciteter för sektion layouten. |
| onDragOver | Anropas under en dra och släpp-åtgärd för att ange om det dragna objektet kan släppas på sektion layouten. | eventObject (händelseobjekt): Ett händelseobjekt som innehåller information om dra-händelsen. dataTransfer (DataTransfer-objekt): Ett DataTransfer-objekt som innehåller information om det objekt som dras över sektion layouten. | (boolesk) Ett värde som anger om det dragna objektet kan accepteras av sektion layouten. Returnerar <i>sant</i> om sektion layouten kan acceptera det dragna objektet, <i>falskt</i> i annat fall. |
| onDrop | Anropas under släpp-delen av en dra och släpp-åtgärd för att ange att det dragna objektet ska placeras i sektion layouten. | eventObject (händelseobjekt) : Ett händelseobjekt som innehåller information om släpp-händelsen. dataTransfer (DataTransfer-objekt) Ett DataTransfer-objekt som innehåller information om det objekt som släpps på sektion layouten. | (boolesk) Ett värde som anger om släpp-åtgärden hanterades av sektion layouten. Om <i>sant</i> returneras kringgå standardlogiken. |

| Redigerings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|------------------------|--|---|--|
| onAddComponent | Meddelar sektion layouten att en dra och släpp-åtgärd har flyttat ett objekt i sektion layouten. | <p>eventObject (händelseobjekt): Ett händelseobjekt som innehåller information om dra-händelsen.</p> <p>dataTransfer (DataTransfer-objekt): Ett DataTransfer-objekt som innehåller information om det objekt som släpps på sektion layouten.</p> <p>componentId (sträng): Det nyligen tillagda objektets värde för <code>componentId</code>.</p> | Meddelande till sektion layouten. |
| onMoveComponent | Meddelar sektion layouten att en dra och släpp-åtgärd har flyttat ett objekt i sektion layouten. | <p>eventObject (händelseobjekt): Ett händelseobjekt som innehåller information om dra-händelsen.</p> <p>dataTransfer (DataTransfer-objekt): Ett DataTransfer-objekt som innehåller information om det objekt som släpps på sektion layouten.</p> <p>componentId (sträng): Det flyttade objektets värde för <code>componentId</code>.</p> | Meddelande till sektion layouten. |
| getSettingsData | Tillåter att sektion layouten ändrar inställningsdata innan inställningspanelen visas. | settingsData (objekt): De standardinställningsdata som beräknas för sektion layouten | (objekt) Inställningsdata för sektion layouten. |
| updateSettings | Tillåter att sektion layouten ändrar sina inställningar efter att inställningspanelen har stängts. Detta API-gränssnitt anropas precis innan inställningarna lagras i sidmodellen. | <p>parameters (objekt): Det radparameterobjekt som returneras från inställningspanelen.</p> <p>sectionLayoutData (objekt) : De sektion layoutdata som ska lagras. Standarddata genereras från <code>parameters (objekt)</code> och överförs till funktionen i den här parametern.</p> | (objekt) De sektion layoutdata som ska lagras i sidmodellen. |

| Redigerings-API | Beskrivning | Indataparametrar | Returresultat |
|-----------------|--|------------------|--|
| dispose | Tillåter redigeringsmodulen att frigöra minne, ta bort händelser och ta bort tilldelning av resurser som är associerade med redigeringshantlarna. Detta API-gränssnitt anropas när sektionslayouten behöver rita om fullständigt, som vid en ångra/gör om-åtgärd. | Inga. | Omrättning av sektionslayouten är aktiv. |

Utveckla innehållslayouter

Innehållslayouter hjälper användare att visa data i innehållsobjekt, genom innehållslistor eller platshållarkomponenter för innehåll som används på webbplatsidor. Du kan skapa flera olika innehållslayouter för en innehållstyp om du vill skapa olika vyer eller representera olika delar av ett innehållsobjekt.

Till exempel kan innehållstypen Blogginlägg behöva ha olika innehållslayouter beroende på hur och var blogginläggsinnehållet ska användas. En lista över blogginläggsposter kan visas på webbplatsens hemsida, men när någon klickar på ett blogginlägg på hemsidan kan sidan **Detaljer** visa information om blogginlägget i fråga.

Hemsidan har en innehållslista konfigurerad, som listar objekt av innehållstypen Blog-Post, där innehållslayouten Blog-Post-Summary används som objektvy.

På sidan Detaljer används innehållslayouten Blog-Post-Header i en innehållsplatshållare för att visa en sidhuvudbild och tillhörande titel. Sektionslayouten med två kolumner omsluter två platshållare för innehåll, med bredderna 70 procent och 30 procent, med hjälp av innehållslayouterna Blog-Post-Content och Blog-Post-Author. Som du ser används fyra olika innehållslayouter för att visualisera samma innehållstyp.

Det finns två sätt att skapa en innehållslayout:

- I Oracle Content Management väljer du **Utvecklare > Visa alla komponenter > Skapa > Skapa innehållslayout**.
- I ett projekt i OCE Toolkit använder du kommandot `cec create-contentlayout`.

Oracle Content Management skapar en standardinnehållslayout för innehållstypen. Du kan ändra standardinnehållslayouten genom att redigera följande filer:

- `assets/layout.html`

Redigera den här filen för att ändra HTML-vyn.

- `assets/design.css`

Redigera den här filen för att formatera innehållslayouten.

- `assets/render.js`

Redigera den här filen för att ändra de data som används i `layout.html` eller lägga till dynamiskt beteende i innehållslayouten.

Innehållslayoutkomponenter återger ett innehållsobjekt från servern för Oracle Content Management. De flesta av tillgångarna lagras på servern för Oracle Content Management. Ibland kanske du vill använda en statisk tillgång som är lokalt tillgänglig i innehållslayouten i sig, t.ex. en bakgrundsbild för formateringsändamål. I följande exempel för en innehållslayout kan den absoluta URL:en till `images/background.jpg` genereras i `render.js` och användas i `layout.html`.

Det enklaste sättet att generera en absolut URL är att använda den inbyggda `requirejs`-filen. Definiera "require" som beroendet och använd `require.toURL()` för att generera URL:en, som följande kod visar:

```
define([
  'require',
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  var imageURL = req.toUrl('./images/background.jpg');
```

Följande avsnitt beskriver hur du utvecklar innehållslayouter:

- [Skapa innehållslayouter med Oracle Content Management](#)
- [Överföra en layoutvy till en innehållslayout](#)
- [Generera en URL för sidan Detaljer för webbplatsen med hjälp av ett API-gränssnitt](#)
- [Utveckla innehållslayouter lokalt med molntjänsten för utvecklingsverktyg](#)
- [Expandera makron i frågor för innehållslista](#)
- [Utveckla robusta innehållslayouter](#)
- [Skapa exempelbloggmallen](#)
- [Lägga till innehållslayoutmappningar i mallar](#)
- [Testa innehållslayouter med den lokala testbädden](#)
- [Importerar mallar med innehållslayouter till Oracle Content Management](#)

Relaterade ämnen

Information om hur du hanterar innehållslayouter finns i [Hantera anpassade komponenter och layouter](#).

Information om hur du använder digitala tillgångar och andra innehållsobjekt på en webbplats finns i Använda tillgångar och Hantera digitala tillgångar i [Hantera tillgångar med Oracle Content Management](#).

Skapa innehållslayouter med Oracle Content Management

Skapa en innehållslayout för att placera ut fält i ett innehållsobjekt när de visas på en webbplatsida. När ett innehållsobjekt läggs till på en sida använder det den valda innehållslayouten.

En företagsanvändare kan skapa och använda innehållsobjekt baserat på de innehållstyper och layouter som du tillhandahåller som utvecklare. Du kan skapa nya innehållslayouter utifrån standardlayouten. När du har flera innehållslayouter associerade med innehållstypen kan du som webbplatsdesigner visa innehållsobjekt i olika kontexter utan att ändra innehållet.

Om du använder en innehållslayout i en innehållslistkomponent upprepas innehållslayouten en gång per innehållsobjekt. Innehållslayouterna ordnas då efter sektionslayouten.

Du kan exportera en innehållslayout för att ändra den offline och sedan importera den för att ersätta den befintliga innehållslayouten.

Så här skapar du en innehållslayout:

1. På hemsidan för Oracle Oracle Content Management klickar du på **Utvecklare** i sidnavigeringen.
Sidan **Utvecklare** visas.
2. Klicka på **Visa alla komponenter**.
3. På menyn **Skapa**, till höger, väljer du **Skapa innehållslayout**.
4. I dialogrutan **Skapa innehållslayout** väljer du de innehållstyper som ska använda layouten, välj de fält som ska visas och aktivera **Lägg till stöd för anpassade inställningar vid användning i Platser** om du vill att webbplatskapare ska kunna lägga till anpassade inställningar och format när innehållsobjekt- och innehållslistkomponenter läggs till på en sida.

Create Content Layout ✕

Choose a Content Type
Create a content layout to display items of this type

Choose a content type ▾

Choose Fields to Display

Overview ▾

Add support for custom settings when used in Sites

Provide a name for your content layout
Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.

Add a name for this content layout

Provide a description for your content layout (optional)

Add an optional description for this content layout


Cancel Create

5. Ange ett namn och en beskrivning för innehållslayoutkomponenten och klicka på **Skapa**.

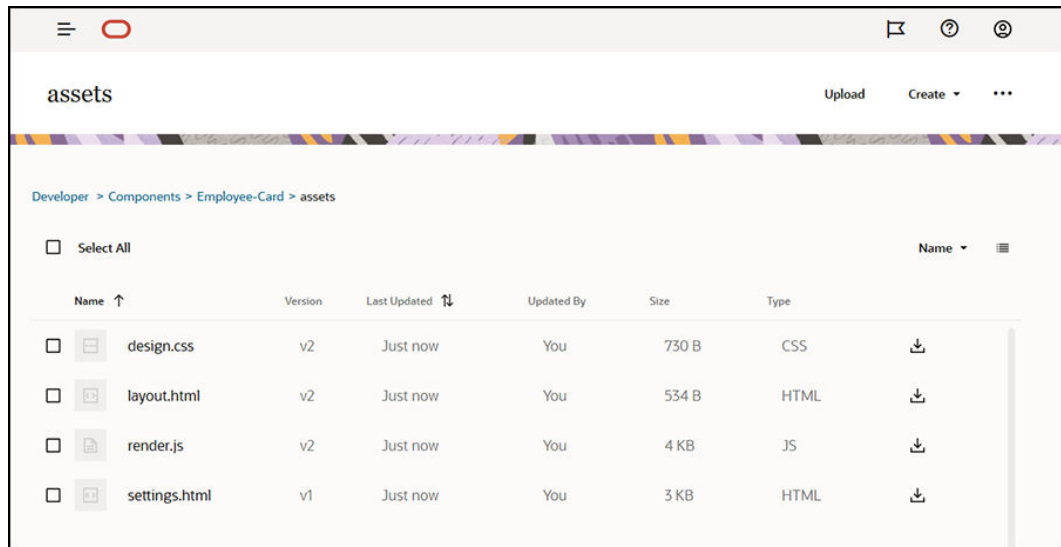
Innehållslayouten läggs till i dina komponenter.

 **Obs!:**

Du kan bara använda alfanumeriska tecken, bindestreck och understreck i namn på innehållslayouter.

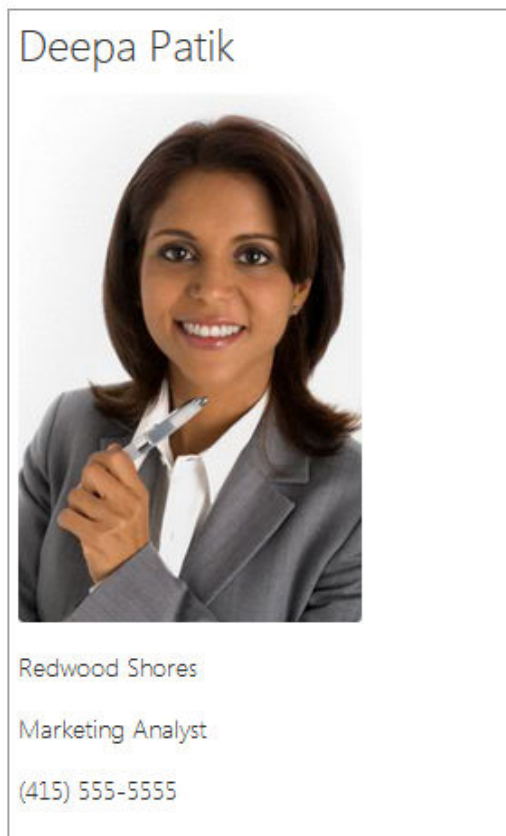
6. Om du vill exportera innehållslayouten för redigering ska du välja den och sedan klicka på **Exportera** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
 - a. Gå till en befintlig mapp eller välj **Skapa** och sedan **Mapp** för att skapa en ny mapp och ange ett namn och, valfritt, en beskrivning.
 - b. Markera kryssrutan bredvid mappen och klicka på **OK**.
 - c. Klicka på mappens ikon eller namn för att öppna den.

En layoutpaketfil skapas i den valda mappen, med innehållslayoutnamnet och tillägget `.zip`. Ladda ned filen till utvecklingsmiljön för att redigera filerna.

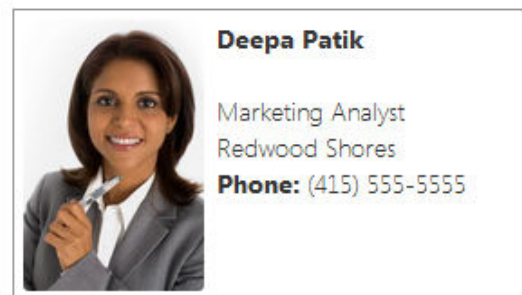


De här filerna styr layouten för de fält i innehållsobjekt som använder innehållslayouten Medarbetarkort. Om du har aktiverat **Lägg till stöd för anpassade inställningar vid användning i Platser** skapas även en ytterligare fil med namnet **settings.html**, som ger en standardåtergivning av ett innehållsobjekt så att det kan visas.

Default Layout



Card Layout



7. Redigera filerna `design.css`, `layout.html` och `render.js` för att få önskad innehållslayout.

Till exempel anger följande filer innehållslayouten Medarbetarkort:

a. Redigera filen `design.css`:

```
.scs-tile-layout {
  font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-
regular, Helvetica, Arial;
  font-size: 16px;
  margin: 0px;
  padding: 0px;
  font-style: normal;
  color: #333;
}

.scs-tile-layout li {
  list-style: none;
  font-size: 14px;
  font-style: normal;
  font-variant-caps: normal;
  font-weight: 200;
  margin: 0px;
}

.scs-tile-layout-img-container {
  height: 150px;
  width: 100px;
  float: left;
  margin: 0em 0.5em 0em 0em;
  padding: 0px;
  border-radius: 3px;
  overflow: hidden;
  position: relative;
}

.scs-tile-layout-img {
  position: absolute;
  left: -100%;
  right: -100%;
  top: -100%;
  bottom: -100%;
  margin: auto;
  height: 100%;
  min-width: 100%;
}

.scs-tile-layout p {
  margin: 0px;
}
```

b. Redigera filen `layout.html`:

```
{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
```

```

        
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
  <li>
    <p><b>{{name}}</b></p>
  </li>
  <li>&nbsp;</li>
  <li>
    <p>{{data.employee_job_title}}</p>
    <p>{{data.employee_location}}</p>
    <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
  </li>
  {{#scsData.detailPageLink}}
  <li>
    <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
  </li>
  {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>

```

c. Redigera filen `render.js`:

```

/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
(params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
|| {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':

```



```

this.scsData });
        contentType =
content.scsData.showPublishedContent === true ? 'published' :
'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    if (contentClient) {
        var params = {
            'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
            content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
            'contentType': contentType,
            'secureContent': secureContent
        };
        content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
    }

    console.log(content);

    try {
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml,
content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
};

return ContentLayout;
});

```

Information om hur du redigerar render.js och andra filer finns i [Utveckla komponenter](#).

8. Importera de ändrade filerna för att ersätta den befintliga innehållslayouten.
 - a. På hemsidan klickar du på **Dokument**.
 - b. Ladda upp den ändrade innehållslayouten till en mapp, i en fil med tillägget **.zip**, som inkluderar samma mapp- och filnamn som du exporterade.

Om du vill importera den som en ny innehållslayout måste du ändra GUID för innehållslayouten i `_folder.json`.
 - c. På hemsidan klickar du på **Utvecklare**.

Sidan **Utvecklare** visas.
 - d. Klicka på **Visa alla komponenter**.

- e. På menyn **Skapa** Väljer du **Importera komponent**.
- f. Markera kryssrutan bredvid den uppladdade zip-filen som innehåller den ändrade komponenten, och klicka på **OK**.

Den ändrade innehållslayouten importeras till **Komponenter**.

Du kan även exportera en innehållslayout för att kopiera eller flytta den till en annan instans av Oracle Content Management och importera den där.

Överföra en layoutvy till en innehållslayout

När du utvecklar en innehållslayout kan du komma åt egenskaper för den underliggande komponenten om innehållslayouten används på webbplatser.

För det här specifika användningsfallet kan du komma åt den innehållslayoutvy som valts för innehållstypen i en innehållslista. Du kan sedan ändra hur komponenten återges, beroende på vilken kategorin är. Om du inte hade tillgång till den här egenskapen skulle du behöva skapa två innehållslayouter som egentligen vore desamma.

Egenskapen `contentLayoutCategory` är tillgänglig för innehållslayouter som återges för både innehållsobjektet och innehållslistkomponenterna. Du kan få åtkomst till den här egenskapen via SDK:t för webbplatser, på följande sätt.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function  
(layoutCategory)  
  { console.log(layoutCategory); });
```

Se Oracle Content Management SDK:er.

Den här egenskapen är endast tillgänglig när innehållslayouten återges från ett innehållsobjekt eller en innehållslista, som finns på en webbplats för Oracle Content Management. Den är inte tillgänglig när innehållslayouten återges från en tredjepartsapp.

Generera en URL för sidan Detaljer för webbplatsen med hjälp av ett API-gränssnitt

Om du återger en lista över innehållsobjekt i en innehållslayout från en egen fråga kan du skapa en länk till en detaljsida för ett innehållsobjekt. Du kan använda API-gränssnittet för SDK:t för webbplatser, `SCSRenderAPI.getPageLinkData`, för att generera en URL för sidan **Webbplatsdetaljer**.

Egenskapen `detailPageId` är id:t för den detaljsida som valts i innehållsobjektet eller innehållslistan. Om värdet inte har angetts blir det returnerade värdet den första sida i `SiteStructureMap` som har egenskapen `isDetailPage` angiven.

För att få åtkomst till den här egenskapen kan du använda SDK:t för webbplatser. Den här är endast tillgänglig när innehållslayouten används för en webbplats för Oracle Content Management. Den kan endast öppnas via `scsData`, som överförs som ett av argumenten när innehållslayouten skapas. Exempel:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)  
{ console.log(detailPageId); });
```

När du har `detailPageId` kan du använda det för att konstruera länken till detaljsidan.

SCSRenderAPI har en funktion, `getPageLinkData()`, som tar in ett `pageId` och ytterligare alternativ och konstruerar den URL till sidan som krävs, med överföring av alternativen. Signaturen för den här funktionen är följande:

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,  
    options);
```

Den har följande parametrar:

- **pageId:** Detsamma som `detailPageId` som returneras från egenskapen `detailPageId` för SDK:t för webbplatser.
- **alternativ:**
 - `contentType`
 - `contentId`
 - `contentName`

Returvärdet är ett objekt med följande egenskaper:

- `hideInNavigation`
- `href`
- `href`

I nästa exempel sätts allt det här samman:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {  
    var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {  
        'contentType': contentType,  
        'contentId': contentId,  
        'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name  
    });  
  
    // get the URL to the page  
    console.log(pageDetails.href);  
});
```

Det här skulle skrivas ut som: `"/sites/{site}/{detailPageName}/{contentType}/{contentId}/{contentSlug}"`

Om `pageId` inte är en detaljsida läggs innehållsvärdena inte till i URL:en.

Se Oracle Content Management SDK:er.

Utveckla innehållslayouter lokalt med molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan använda Developer Cloud Service via OCE Toolkit för att skapa, redigera, konfigurera och testa innehållslayouter lokalt för Oracle Content Management.

Utför följande moment för att förbereda för utveckling av innehållslayouter med molntjänsten för utvecklingsverktyg:

1. Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator.
2. Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management
3. Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg.
4. Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret.
5. Skapa en innehållslayout

I följande avsnitt beskrivs hur du använder OCE Toolkit för att utveckla en innehållslayout lokalt med molntjänsten för utvecklingsverktyg:

- Skapa en innehållslayout med molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Definiera modulen RequireJS
- Konfigurera parametern för konstruktorfunktionen
- Återge innehållslayouten
- Redigera innehållslayouten i Mustache-mallen
- Lägga till dynamisk DOM-manipulering
- Definiera format i filen design.css
- Hämta referensobjekt
- Hämta en medie-URL
- Orsaka triggrar
- Gå till en söksida med en sökfråga
- Expandera makron och återge rik text
- Länka till sidan Detaljer

När du har utvecklat innehållslayouten med mallen från molntjänsten för utvecklingsverktyg ska du [slå samman ändringar](#) med projektets Git-datalager.

Skapa en innehållslayout med molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan skapa en innehållslayout för en innehållstyp i projektet i molntjänsten för utvecklingsverktyg med kommandot `cec create-contentlayout`.

Så här skapar du en innehållslayout i projektet i molntjänsten för utvecklingsverktyg:

1. Använd ett terminalfönster och gå till katalogen `cec-components`.
2. Ange `cec create-contentlayout` för att visa alternativ och exempel för kommandot:

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local template or from CEC server.
```

```
By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
```

```
  detail
  overview
```

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based
on [required]

--template, -t <template> Content type is from
--server, -r flag to indicate the content type is from
server
--style, -s <style> Content layout style
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when
used in Sites
--help, -h Show
help [boolean]
```

Examples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r -s detail
```

3. Ange följande kommando för att se vilka innehållstyper som finns tillgängliga på servern:

```
cec list-server-content-types
```

4. Som du ser i Syntax kan du skapa en innehållslayout antingen för innehållstypen på servern för Oracle Content Management eller för innehållstypen i mallarna under `cec-components/src/main/templates`. Till exempel skapar följande kommando innehållslayouten för typen i servern:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

Du kan redigera följande filer om du vill ändra innehållslayouten:

- `assets/layout.html`

Den här filen specificerar HTML-vyn. Se [Redigera innehållslayouten i Mustache-mallen](#).

- `assets/design.css`

Den här filen specificerar formatet för innehållslayouten. Se [Definiera format i filen design.css](#).

- `assets/render.js`

Den här filen specificerar de data som används i `layout.html` och ger dig möjlighet att lägga till dynamiskt beteende i innehållslayouten. Se [Definiera modulen RequireJS](#).

Om du har skapat en layout som möjliggör anpassade inställningar (genom att använda alternativet `-a` när du skapade layouten) så skapas även en till fil med namnet `settings.html`, som innehåller en standardåtergivning av ett enstaka innehållsobjekt så att det kan visas.

Definiera modulen RequireJS

Du kan definiera en RequireJS-modul i filen `render.js`. Webbplatser laddar beroenden, t.ex. för JQuery, Mustache, textinsticksprogrammet för RequireJS och CSS-insticksprogrammet för RequireJS.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Du kan använda Mustache-mallsystemet för att återge layouten.

Filen `assets/render.js` för en innehållslayout har följande egenskaper:

- Den ska vara en RequireJS-modul
- Den ska returnera en JavaScript-konstruktorfunktion. Webbplatser anropar konstruktorfunktionen genom att överföra ett parameterobjekt. Parameterobjektet har samma innehållsobjektdata och de API-gränssnitt som krävs för att återge layouten.
- Den här konstruktorfunktionen ska ha en `render(parentObj)`-metod som hanterar återgivningen av innehållslayouten. Den ska lägga till DOM-objektet för innehållslayouten i det `parentObj`-objekt som överförs till `render()`metod.
- RequireJS-modulen kan använda beroenden, däribland JQuery, Mustache, textinsticksprogrammet för RequireJS och CSS-insticksprogrammet för RequireJS. Dessa beroenden laddas av webbplatser. Du kan även använda andra bibliotek.

Konfigurera parametern för konstruktorfunktionen

När webbplatser skapar en ny instans av konstruktorfunktionen överför den en parameter som innehåller `contentItemData`, `scsData` och `contentClient` för att bistå med utvecklingen av innehållets layout.

Här följer en exempelkod för konstruktorfunktionen:

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
}
```

```
    }  
};  
return ContentLayout;
```

Parametern för konstruktorfunktionen inkluderar följande objekt:

- **params.contentItemData:** Innehåller innehållsobjektet, inklusive dess namn, beskrivning, id och data. Till exempel kan du skapa åtkomst till fältet "blogpost_title" i innehållsobjektet med hjälp av `params.contentItemData.data['blogpost_title']`.
- **params.scsData:** Det här objektet överför information när konstruktorn anropas inifrån webbplatser. Det här objektet finns inte för innehållslayouter som återges i applikationer från tredje part. Det här objektet innehåller ett SDK-objekt för webbplatser, metoden `contentTriggerFunction` för att orsaka en trigger och länkar till sidan **Detaljer**.
- **params.contentClient:** Det här är det `contentClient`-objekt som skapas utifrån innehålls-SDK:t och används för att anropa innehållslayouten. Därför är det konfigurerat med lämpliga parametrar för innehållsservern. Om du behöver göra ytterligare anrop till innehållsservern kan du använda det här `contentClient`-objektet i stället för att skapa ett eget. Det här objektet innehåller klient-API:er för innehållet. API-gränssnitt finns tillgängliga för att fråga och söka efter samt hämta innehållsobjekt och deras innehållstyper. Andra hjälp-API:er finns också tillgängliga, till exempel `expandMacros()` som används för att expandera makron i rik text.

Återge innehållslayouten

Metoden `render(params)` för `ContentLayout` återger en innehållslayout från en mall. Mustache-mallen används som standard för innehållslayouter, men du kan använda vilken mallteknik du vill.

Metoden `render(params)` för `ContentLayout` kan använda följande kod för att återge mallen med data:

```
try {  
    // Mustache  
    template = Mustache.render(templateHtml, content);  
    if (template) {  
        $(parentObj).append(template);  
    }  
  
    // Dynamic DOM Manipulation can be done here  
  
} catch (e) {  
    console.error(e.stack);  
}
```

Du kan lägga till de data som krävs i objektet `content`, som skapas från `params.contentItemData`. Oracle rekommenderar att du slår samman egenskaperna från `params.scsData` i det här objektet, så att mallen kan använda dem med. Den återgivna mallen ska läggas till i det överordnade objekt som överförs till metoden `render()`.

Redigera innehållslayouten i Mustache-mallen

Du kan redigera standard-Mustache-mallen i filen `assets/layout.html`, som innehåller standardinnehållslayouten.

Här följer en enkel mall för att återge en bloggtitel:

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

Lägga till dynamisk DOM-manipulering

Du kan lägga till dynamisk DOM-manipulering i `render.js` efter att `Mustache.render()` har anropats och mallen har lagts till i det överordnade objektet.

Du skulle till exempel kunna bifoga en avlyssnare för att dynamiskt ändra formatet:

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('h1').click(function (event) {
  alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

Definiera format i filen `design.css`

I filen `design.css` kan du definiera valfritt format som används i innehållslayoutmallen.

Filen `design.css` laddas i moduldefinitionen med hjälp av insticksprogrammet RequireJS CSS.

Hämta referensobjekt

Du kan hämta ett referensobjekt för en innehållstyp med ett referensdatafält som refererar till en annan innehållstyp.

Till exempel är fältet `Author` i innehållstypen `Blog-Post` en referens till innehållstypen `Author`. I innehållslayouten för `Blog-Post` associerar `contentClient.getItems()` detaljerna för referensobjektet `Author` med den aktuella `Blog-Post`-posten.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
  'ids': ids
}).then(function (items) {
  // Use the item
}, function (error) {
  // Handle error
});
```


Hämta en medie-URL

Du kan använda `contentClient.getRenditionURL()` för att hämta standardåtergivningen av en digital tillgång, t.ex. en bild.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

Om du behöver andra återgivningar, t.ex. `thumbnail`, kan du hämta den digitala tillgången genom att använda `contentClient.getItems()` och referera till `item.data.renditions.default` och `item.data.renditions.thumbnail`.

Orsaka triggrar

Du kan använda `scsData.contentTriggerFunction(payload)` för att orsaka en trigger från en innehållslayout.

Här är ett exempel på innehållslayouten `Author`, som orsakar en trigger när användaren klickar på ett författarnamn:

```
{{#data}}
<div class="author-container">
  <span class="author-
name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("field:starter-blog-
post_author:equals={{author_id}})'">{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/data}}
```

Nyttolasten är en sökfråga för den för tillfället valda författaren, som andra innehållslistobjekt på sidan kan lyssna på.

Gå till en söksida med en sökfråga

Ett vanligt användningsfall är att gå till en söksida med en dynamisk sökfråga vid klick på en länk i en innehållslayout.

Låt oss till exempel anta att du vill gå till en söksida benämnd `Författare` vid klick på länken `Fler inlägg från den här författaren` i innehållslayouten, och överföra en nyttolast för sökningen. Följande kod åstadkommer detta. Observera att de globala objekten `SCS` och `SCSRenderAPI` är tillgängliga för användning i innehållslayouten vid körning inom en webbplatsida.

```
$('.more-from-author').click($.proxy(function () {
    var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;

    if (!childrenPages) return; // No pages

    // Find the Authors page
    for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {
        var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];
        if (page.name === 'Authors') {
            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);
```

```

        if (linkData && linkData.href) {
            var href = linkData.href,
                searchPayload = content.author_id + '*',
                contentType = "Starter-Blog-Post";
            // if both the page URL and the search query exists,
navigate to the page passing in the query
            if (href && searchPayload) {
                var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' : '&';

                // add in the contentType and search parameters
                // contentType isn't a required URL parameter
                // Payload contains search string only. No parameter
name.
                href += queryStart + (contentType ? 'contentType=' +
contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

                // navigate to the search results page
                window.location = href;
            }
        }
    }, this));

```

Om du förväntar dig att samma innehållslayout ska användas flera gånger på samma sida är det bättre att använda det unika id:t i CSS-väljaren, snarare än klassväljaren, t.ex. `$('.more-from-author').click(...)`.

Exempel:

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

Expandera makron och återge rik text

Rik text i ett innehållsobjekt kan bädda in en digital bild.

För att återge den här rika texten korrekt i innehållslayouten använder fält för rik text API-gränssnittet `contentClient.expandMacros()`. Det här bestämmer alla referenser till digitala tillgångar i den rika texten.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Om du använder Mustache för återgivning ska `{{{ }}}` användas för att återge ett värde för rik text eftersom rik text har HTML. När `{{{ }}}` används runt variabeln undantar inte Mustache HTML:en.

Länka till sidan Detaljer

Länken till sidan Detaljer är tillgänglig via `scsData.detailPageLink`.

Om du till exempel vill gå till sidan Detaljer för att visa bloggdetaljer när du klickar på en bloggtitel kan du använda länken till sidan Detaljer på följande sätt:

```
<a href="{scsData.detailPageLink}">
  <h2 class="post-title">
    {{blogTitle}}
  </h2>
</a>
```

Expandera makron i frågor för innehållslista

I en innehållslistfråga kan du definiera värden för egenskaper som beräknas när en sida körs, för att visa innehåll som nyligen har uppdaterats.

De flesta egenskaper för komponenter på webbplatser är statiska. Användaren väljer eller anger en fast sträng eller ett fast värde för en av komponentens egenskaper, som inte ändras oavsett när eller var sidan körs. Du kan emellertid definiera värden för egenskaper som beräknas när sidan körs. Det här är användbart för visning av innehåll som nyligen har uppdaterats i innehållsfrågor. Användaren kan ange datum, t.ex. "under de senaste 3 dagarna".

Du kan infoga en Mustache JS-expansion till flera egenskaper. De värden som det refereras till i de här strängarna härleds från en modell som exekveras när sidan körs. En färdigkonfigurerad modell hanterar datum som formaterats för REST-API-anrop för innehåll. Du kan utöka den här modellen med fler värden för att uppfylla användarnas krav.

Här följer ett exempel på en sträng som du kan ange för en egenskap:

```
Content List component:
  Additional Query String property:
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/
content.date}}"
```

Den här Mustache-posten för datumet utvärderas vid exekveringen, så att det returnerade värdet ändras beroende på när körningen sker (dvs. expanderas till `updatedDate gt "2220181002060000000"`). På så sätt kan användaren bygga upp alla komplexa datumsträngar, snarare än att behöva ange ett fördefinierat värde.

Komponentegenskaper som stöds

Följande egenskaper stöder Mustache JS-mallsyntaxen:

- Innehållslista
 - Extra frågesträng
 - Exempel: `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`
- Titel/stycke/text

- Rik text angiven via CKEditor
- Exempel: "Content REST API format for date: {{#content.date}}now{{/content.date}}"

Obs!:

Utan en anpassad modell för Mustache-mallen är expansionen i Titel/stycke/text inte särskilt användbar. Den är emellertid väldigt användbar för validering av det du anger i den extra frågesträngen eftersom den utvärderas när du växlar mellan redigering och visning och blir omedelbart synlig.

Komponentsyntax som stöds

Objektet `content.date` stöds som standard. Det här tar in två allmänna parametrar, `today` och `now`.

Värdet för `today` tar den aktuella webbläsartiden, konverterar den till midnatt i natt och konverterar sedan det värdet till UTC-tid.

- `{{#content.date}}today{{/content.date}}` expanderas till webbläsarvärdet för midnatt i natt, konverterat till UTC-värdet och formaterat till datumformatet för REST-API för innehåll. Exempel:

```
2220181008065959999
```

- Det kan sedan förstärkas med:

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- Värdet för `today` fungerar även annorlunda när du adderar eller subtraherar från det. Om du subtraherar från det använder det tiden på morgonen. Om du adderar till den använder det tiden vid midnatt. Exempel:

- `{{#content.date}}today - 1 day{{/content.date}}` expanderas till igår vid dagens början.

- `{{#content.date}}today + 2 days{{/content.date}}` expanderas till i övermorgon vid midnatt.

Värdet för `now` tar den aktuella webbläsartiden och konverterar den till UTC-tid utan någon justering.

- `{{#content.date}}now{{/content.date}}` expanderas till den aktuella webbläsartiden, konverterad till UTC-värdet och formaterad till datumformatet för REST-API för innehåll.
- `now` kan även förstärkas med `hour`. Du har alltså:

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- Exempel:

- `{{#content.date}}now + 2 hours{{/content.date}}` – två timmar från nu konverterad till UTC-tid, formaterad till datumformatet för REST-API för innehåll.

- `{{#content.date}}now - 1 day{{/content.date}}` – igår vid den här webbläsartiden, konverterad till UTC-tid, formaterad till datumformatet för REST-API för innehåll.

Använda komponentsyntax som stöds

Om du skulle vilja använda makroexpansionen i den extra frågesträngen, låt oss säga för att returnera allt inom de senaste 3 veckorna, skulle du ange följande:

```
updatedAt gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{{/code.date}}"
```

Endast datumet returneras, så för att det ska fungera på REST-API-anropet för innehåll läggs citattecken till när du konstruerar frågesträngen som du skulle göra för att ange ett statiskt värde.

MustacheJS

Information om syntax finns på sidorna om Mustache JS-mallen på mustache.github.io/mustache.5.html.

En ändring har gjorts i Mustache-instansen som körs vid expansion av strängar. Mustache tillhandahåller både en `text`-expansion som använder `{{ }}` och en `html`-expansion som använder `{{{ }}`. Skillnaden mellan dessa två är att textexpansionen gör en HTML-kodning av strängen, dvs. om värdet skulle expanderas till `a < b` så skulle resultatet bli `a < b`. Det här är inte vad du önskar när du konstruerar strängar för URL:er. Du skulle kunna säga till användaren att använda HTML-expansionen, men det är bara en omkostnad och genererar fler problem, som att förklara varför `{{{ }}` behöver användas.

För att undvika detta har Mustache ställts in så att den inte undantar värden vid användning av `{{ }}`. Det innebär att `{{ }}` och `{{{ }}` fungerar på samma sätt. Det medför även att kodningen av eventuella resultat, om sådan krävs, är en övning som överläts åt användaren.

Den färdigkonfigurerade Mustache-modellen

Mustache kräver att en modell tillämpas på mallen för expansion. I föregående exempel är `{{#content.date}}` redan definierat som standard, medan en ny egenskap, t.ex. `{{person}}`, kan läggas till av utvecklaren. Om användaren anger ett värde i Mustache-mallen som inte finns i modellen blir resultatet en tom sträng. Så, när det gäller `Hello {{person}}`, skulle det expanderas till bara `Hello`, såvida inte utvecklaren lägger till `person` i modellen.

Det modellobjekt som används är ett globalt objekt som kallas `SCSMacros`. Utvecklaren kan fritt välja att lägga till fler poster i det här objektet. Objektet överförs till Mustache när mallen utvärderas.

Det färdigkonfigurerade modellobjektet har för närvarande endast stöd för objektet `content.date`:

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
  }
}
```

Anpassad Mustache-modell

Utvecklaren kan utöka de objekt som stöds, baserat på sina krav. Det går till exempel att införa objektet `lastTwoDays` och förenkla expansionen till bara `{{lastTwoDays}}`.

Om du skulle vilja utöka modellen så att den stöder något i stil med `Hello {{person}}` i föregående exempel, skulle du behöva lägga till objektet `person` i `SCSMacros`. Du måste göra detta innan sidan körs. Det här kan göras inom `sidlayouten` genom tillägg av en skripttagg i början av den. Exempel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

Efter den här ändringen skulle mallen `Hello {{person}}` expanderas till: `Hello World`.

Om du vill överföra värden till objektet (till exempel `Hello {{#person}}personId{{/person}}`) måste du implementera en mustache lambda och omsluta och expandera värdet inom implementeringen.

Exempel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'}, '222':
{ firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

När den här ändringen har gjorts skulle mallen `Hello {{#person}}111{{/person}}` expanderas till `Hello Small`, och mallen `Hello {{#person}}222{{/person}}` skulle expanderas till `Hello Big`.

Obs!:

Mustache-expansion exekveras synkront. Om du behöver hämta asynkrona värden måste de bestämmas inom modellen innan du försöker exekvera Mustache-expansionen, och detta stöds inte för närvarande, även om skraddarsydda implementeringar är möjliga.

Utveckla robusta innehållslayouter

Innehållslayouter måste vara robusta för de tre typer av svarsdata som du får från innehålls-REST-anrop:

- Innehållsobjekt: Med parametern `expand=all` får det expanderade referenser och stora textfält.
- Innehållsobjekt: Utan parametern `expand=all` får det inte expanderade referenser, men det får stora textfält.
- Innehållsfrågor får inte expanderade referenser eller stora textfält.

För att förbättra prestanda inkluderas inte längre parametern `expand=all` i innehålls-REST-anropet som hämtar tillgångsdata, sedan utgåva 19.2.3 av Oracle Content Management. Parametern `expand` säger till Oracle Content Management att borra ned och hämta alla refererade objekt samt det aktuella objektet i svaret. Anpassade innehållslayouter som förlitar sig på data som hämtas via parametern `expand` måste uppdateras för att kunna hantera fall där hämtade data inte innehåller de fältvärden som det refereras till.

Återge innehållsobjekt

Innehållslayouter används för att återge innehållsobjekt. De tar emot innehållsobjektsdata, återger dem i HTML och infogar det på sidan.

Som standard drar innehållslayouter nytta av Mustache-mallar för att återge innehållsobjekt, även om de kan implementeras i valfri JavaScript-teknik. För att Mustache-modellen ska återges förväntar den sig att data har ett visst format. Filen `render.js` för innehållslayouten måste säkerställa att modellen som den överför till mallen matchar det formatet.

Innehållslayouter återges i flera användningsfall:

- När de används i användargränssnittet för tillgångshantering i Oracle Content Management kan data vara i ett "redigerat" tillstånd, så att användaren kan förhandsgranska ändringar innan de sparas.
- När de används på en webbplats i Oracle Content Management, i en innehållslista eller ett innehållsobjekt, förstärks data med ytterligare information om webbplatsen där de körs.
- När de används via innehålls-SDK:t `contentClient.renderLayout()`-anrop, där användaren av innehålls-SDK:t överför valfria data direkt till innehållslayouten.

När det gäller prestanda finns det en allmän avvägning mellan att skapa en enstaka fråga som kan returnera alla data som krävs eller flera frågor så att dispositionen återges så snabbt som möjligt, med en snabb första fråga och områden som fylls i allt eftersom med efterföljande frågor. Vilken modell du väljer beror på dina data och användningsfall.

De data som överförs till en innehållslayout kan dessutom ha varierande format, på grund av hur dessa data har hämtats. Om du till exempel använder innehålls-REST med en `expand`-parameter, kan fältreferenser till andra innehållsobjekt, individuellt eller som en grupp, också returneras. Om de refererade innehållsobjekten inte är inkluderade måste du göra ytterligare REST-anrop.

För att kunna hantera alla fall bör utvecklaren av innehållslayouten försöka vara flexibel när det gäller formatet på mottagna data. Vid behov kan utvecklaren även hämta ytterligare data och tvinga data till det format som förväntas av återgivningsmallen.

Standardisera datastrukturen för en innehållslayout

Utvecklaren av innehållslayouten måste standardisera datastrukturen som innehållslayouten tar emot.

Om alla data finns med kan innehållslayouten helt enkelt återge komponenten. Om inte alla data finns med kan innehållslayouten behöva utföra ytterligare frågor. Under alla omständigheter ska innehållslayouten aldrig anta ett visst dataformat och i stället tvinga data till ett format som kan återges.

Du måste säkerställa att du har alla data som du förväntar dig. Om data inte finns måste du skapa de ytterligare frågorna. Följande fält kanske saknas i dessa data:

- Posten "fields" för fält som det refereras till
- Stora textfält

Eftersom innehållslayouter är utformade för specifika innehållstyper känner utvecklaren av innehållslayouten till listan över de fält som behövs. För vart och ett av dessa fält måste data hämtas så att innehållslayouten kan återges. Du har två alternativ att välja mellan: hämta data som saknas och sedan återge med fullständiga data eller återge omedelbart och sedan hämta data som saknas för att fylla i luckorna.

Alternativ 1: Hämta data som saknas och sedan återge med fullständiga data

Skapa ett löfte om hämtnings av de data som krävs och fortsätt sedan med återgivningen när alla löften returneras.

Till exempel kan vi ha följande innehållstyper med motsvarande fält:

- starter-blog-author
 - fält
 - * starter-blog-author_name – textfält
 - * starter-blog-author_bio – textfält
- starter-blog-post
 - fält
 - * starter-blog-post_title – textfält
 - * starter-blog-post_content – stort textfält
 - * starter-blog-post_author – referens till objektet starter-blog-author

Innehållslayouten har följande mall för att återge dessa förväntade fältvärden:

```
{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</div>
```



```

        <span class="more-from-author">More articles from this
author</span>
    </div>
</div>
    {{/starter-blog-post_author.fields}}
    <div class="blog-post-content">{{starter-blog-post_content}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

Innehållslayouten kan anropas med data från följande frågor:

- **Objektsfråga med "expand" – alla data angivna**
 - `/content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f`
 - Det här är det dataformat som krävs för att alla värden i mallen ska kunna fyllas i. Om någon av de andra frågorna används krävs ytterligare arbete för att hämta data och konvertera dem till det här formatet.
 - ```

"fields": {
 "starter-blog-post_title": "...",
 "starter-blog-post_summary": "...",
 "starter-blog-post_content": "...",
 "starter-blog-post_author": {
 "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
 "type": "Starter-Blog-Author"
 "fields": {
 "starter-blog-author_bio": "...",
 "starter-blog-author_name": "..."
 }
 }
}

```
- **Objektsfråga, utan "expand" – objektsfälten "starter-blog-post\_author.fields" som det refereras till saknas:**
  - `/content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f`
  - ```

"fields": {
  "starter-blog-post_title": "...",
  "starter-blog-post_summary": "...",
  "starter-blog-post_content": "...",
  "starter-blog-post_author": {
    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
    "type": "Starter-Blog-Author"
  }
}

```
- **SCIM-fråga – det stora textfältet "starter-blog-post_content" saknas, fälten "starter-blog-post_author.fields" för objekt som det refereras till saknas:**
 - `/content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f`

```

- "fields": {
  "starter-blog-post_title": "...",
  "starter-blog-post_summary": "...",
  "starter-blog-post_author": {
    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
    "type": "Starter-Blog-Author"
  }
}

```

För att kunna återge konsekvent med dessa frågor måste `render.js` från innehållslayouten kontrollera att alla fält som det refereras till expanderas och att de stora textfälten finns med.

Om så inte är fallet måste den fråga tillbaka om dessa, åtgärda data och sedan återge med fullständig data.

Exempel på funktionen `render()`:

```

render: function (parentObj) {
  var self = this,
      template,
      contentClient = self.contentClient,
      content = self.contentItemData;

  var getRefItems = function (contentClient, ids) {
    // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
    // If no items are requested, just return a resolved Promise.
    if (ids.length === 0) {
      return Promise.resolve({});
    } else {
      return contentClient.getItems({
        "ids": ids
      });
    }
  };

  var fetchIDs = [], // list of items to fetch
      referredFields = ['starter-blog-post_author'], // names of reference
  fields
  largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
  fields in this asset
  fieldsData = content.fields;
  // See if we need to fetch any referenced fields
  referredFields.forEach(function (fieldName) {
    if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {
      // got data already, nothing else to do
    } else {
      // fetch this item
      fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
    }
  });

  // See if we need to fetch any large text fields
  for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
    if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
      // need to fetch this content item directly to get all the large

```

```

text fields
    fetchIDs.push(content.id);
    break;
}
}
// now we have the IDs of all the content items we need to fetch,
get them all before continuing
getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
    var items = referenceData && referenceData.items || [];

    // add the data back in
    items.forEach(function (referencedItem){
        // check if it's the current item
        if(referencedItem.id === content.id) {
            // copy across the large text fields
            largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                fieldsData[fieldName] =
referencedItem.fields[fieldName];
            });
        } else{
            // check for any referenced fields
            for (var i = 0; i < referedFields.length; i++) {
                if(referencedItem.id ===
fieldsData[referedFields[i]].id){
                    // copy across the fields values
                    fieldsData[referedFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                    break;
                }
            }
        }
    });

    // now data is fixed up, we can continue as before
    try{
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }

    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
});
}

```

Alternativ 2: Återge omedelbart och sedan hämta data som saknas för att fylla i luckorna

Prestanda kan förbättras genom att de objekt som kanske inte finns med skiljs ut och återges i en andra omgång. För detta krävs två Mustache-mallar, varav den första gör den första återgivningen, och lämnar "hål" som sedan fylls i med den andra återgivningen när data har blivit fullständiga.

För detta krävs att Mustache-mallen ställs in så att den stöder flera omgångar, antingen genom att ha separata mallar för "hålén" eller genom att låta modellen returnera mallmakron snarare än faktiska värden. I båda fallen måste du "dölja" de här hålen tills data har hämtats och sedan fylla i dem och visa dem med lämplig användargränssnittsanimering för att undvika att sidan "hoppas omkring" alltför mycket.

Skapa exempelbloggmallen

Innehållslayoutfunktionerna demonstreras i exemplet BlogTemplate.

Du kan skapa mallen i molntjänsten för utvecklingsverktyg, granska innehållslayouterna i mallen och testa sökfunktionerna:

1. Skapa en mall av typen BlogTemplate:

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

En ny mall, MyBlogTemplate, skapas genom kopiering av BlogTemplate.

2. Öppna <http://localhost:8085/>, klicka på **Mallar** och sedan på **MyBlogTemplate**.
3. En lista över blogginlägg visas. Klicka på något av dem. Då kommer du till sidan Detaljer, där tre olika innehållslayouter används för återgivning.
4. Klicka på **Fler inlägg från den här författaren**. Då kommer du till en söksida.
5. Klicka på ett författarnamn. Den här innehållslayouten orsakar en trigger och visar inläggen på höger sida.
6. Gå till hemsidan igen och testa sökningen.

Lägga till innehållslayoutmappningar i mallar

När du har skapat innehållslayouten kan du lägga till den i lokala mallar i projektet i molntjänsten för utvecklingsverktyg, genom att lägga till en innehållslayoutmappning.

Använd kommandot `cec add-contentlayout-mapping` för att lägga till en innehållslayoutmappning för en mall. Innehållstypen som innehållslayouten är baserad på (-c) och mallen som mappningen avser (-t) måste anges. Exempel:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate
```

Standardinställningen för innehållslayoutmappning är standardformatet för klientdatorn. Du kan ange alternativet `-s <layoutstyle>` om du vill ange ett annat layoutformat, t.ex. Översikt eller Detaljer, med namn:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -s Details
```

Du kan även ange mappningen för mobil med alternativet `-m`:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -m
```

Testa innehållslayouter med den lokala testbädden

När du har lagt till innehållstyper och innehållslayoutmappningar i en mall kan du testa innehållslayouterna i den lokala testbädden.

Se [Testa med en lokal testbädd](#).

Testa med en lokal testbädd

Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd innan du importerar dem till Oracle Content Management.

Så här startar du den lokala testbädden:

1. Ange `cd cec` i ett terminalfönster.
2. Ange `cec develop &` eller `cec develop --server <server-name> &`
3. Öppna `http://localhost:8085` i en webbläsare för att visa komponenterna, mallarna och innehållslayouterna som körs i den lokala testbädden.
4. Du hittar dina komponenter, mallar, teman osv. i följande kataloger:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Importerera mallar med innehållslayouter till Oracle Content Management

När du har utvecklat och testat dina innehållslayouter kan du exportera mallen som innehåller innehållslayouterna från Developer Cloud Service-projektet och sedan importera mallen till Oracle Content Management.

Se [Exportera en mall](#).

23

Utveckla komponenter

Du kan utveckla komponenter som ska användas på en webbplats i Oracle Content Management.

- [Om komponenter](#)
- [Om utveckling av komponenter](#)
- [Skapa en komponent](#)
- [Utveckla anpassade komponenter med molntjänsten för utvecklingsverktyg](#)
- [Utveckla översättningsbara komponenter för flerspråkiga webbplatser](#)
- [Bygga en H1-komponent med en inställningspanel](#)
- [Skapa en enkel komponent med hjälp av HTML-mallar](#)
- [Jämföra lokala komponenter med fjärrkomponenter](#)
- [Återge komponentinställningar](#)
- [Implementering av lokala komponenter](#)
- [Formatklasser för komponenter](#)
- [Hur du formaterar inbyggda komponenter](#)
- [Ange komponentegenskaper](#)
- [Komponenter som återges i iframes](#)
- [Om instans-id:t och strukturen för komponenter som återges i iframes](#)
- [Säkerhet för fjärrkomponenter](#)
- [Registrera en fjärrkomponent](#)
- [Ta bort en komponent](#)
- [SDK för webbplatser](#)

Om komponenter

En komponent är en specifik typ av innehåll som du kan lägga till på en sida på en webbplats. Komponenterna i Oracle Content Management inkluderar objekt såsom stycke, titel, bild, avdelare osv.

Oracle Content Management har stöd för följande typer av komponenter:

- Lokal komponent: Filerna lagras i Oracle Content Management
- Fjärrkomponent: Filerna lagras på en fjärrserver

För lokala komponenter kan du ange att de ska återges direkt inom sidan eller återges i en iframe på sidan. Fjärrkomponenter återges alltid i en iframe.

Oracle Content Management innehåller en standarduppsättning komponenter för varje mall (som även inkluderar teman och webbplatser). Du kan skapa nya komponenter samt

använda dessa standardkomponenter i dina komponenter. När du har lagt till en komponent på webbplatsen kan du redigera komponentens egenskapsinställningar så att de uppfyller dina krav, genom att ange sidors innehåll, teckensnitt och teckenstorlekar, bildramar och bildplacering samt andra format. Vilka inställningar du kan redigera beror på komponenttypen.

Dessa komponenter är inkluderade med Oracle Content Management.

| Namn | Typ | Id |
|------------------------------------|-----------------|----------------------------|
| Titel | scs-title | scs-title |
| Stycke | scs-paragraph | scs-paragraph |
| Text | scs-title | scs-text |
| Bild | scs-image | scs-image |
| Galleri | scs-gallery | scs-gallery |
| Gallerirutnät | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid |
| Dokument | scs-document | scs-document |
| Knapp | scs-button | scs-button |
| Karta | scs-map | scs-map |
| Avdelare | scs-divider | scs-divider |
| Mellanrum | scs-spacer | scs-spacer |
| YouTube | scs-youtube | scs-youtube |
| Socialfält | scs-socialbar | scs-socialbar |
| Inlägg (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-article |
| Rubrik (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-headline |
| Mapplista | scs-app | Mapplista |
| Fillista | scs-app | Fillista |
| Dokumenthanterare | scs-app | Dokumenthanterare |
| Gillamarkering på Facebook | scs-app | Gillamarkering på Facebook |
| Twitter-följning | scs-app | Twitter-följning |
| Twitter-delning | scs-app | Twitter-delning |
| Facebook-rekommendationer | scs-app | Facebook-rekommendationer |
| Bild och text (anpassad komponent) | scs-component | scs-comp-image-text |

Se Ordna sidinnehåll i *Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Om utveckling av komponenter

Genom att utveckla egna anpassade komponenter kan du skapa sammansatta element som kan bäddas in på webbplatsen, med valfri sideteknik. På så sätt får du möjlighet att utöka den lista över komponenter som tillhandahålls i Oracle Content Management.

Poster för alla registrerade komponenter lagras i komponentkatalogen, som är en mapp i Oracle Content Management som innehåller posterna för alla registrerade komponenter.

Använd inte följande namn för mallar, teman, komponenter, platser eller platssidor: authsite, content, pages, scstemplate_*, _comps, _components, _compsdelivery, _idcservice, _sitescloud, _sitesclouddelivery, _themes, _themesdelivery. Även om du kan använda följande namn för platssidor bör du inte använda den för mallar, teman, komponenter och platser: documents, sites.

Komponenttyper

Komponentkatalogen har stöd för följande typer av komponenter:

- Lokal komponent
- Lokal komponent återgiven i en iframe
- Fjärrkomponent

Typen av komponent lagras i ett tilläggsattribut, "xScsAppType", för komponentmappen. Giltiga värden följer.

| Typ | Beskrivning |
|---------------------------------------|--|
| Lokal komponent | Alla beroenden förväntas vara lokala. |
| Lokal komponent återgiven i en iframe | Komponenten hanteras från samma domän som Oracle Content Management. |
| Fjärrkomponent | Komponenten hanteras från en fjärransluten plats. |

Filstruktur för komponenter

De olika typerna av komponenter har olika filuppsättningar när de skapas i komponentkatalogen, beroende på hur de implementeras.

Lokal komponent:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
```

Lokal komponent med iframe:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
    js
      sites.min.js
      knockout.min.js
      jquery.min.js
```


Fjärrkomponent:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  keys.json
```

Mappmetadata

Registreringsdata för komponenten lagras i mappmetadata. Följande egenskaper används för att unikt identifiera komponenten och dess typ.

| Egenskap | Beskrivning |
|----------------|---|
| appnamn | Mappnamn som betecknar komponentens namn. |
| appbeskrivning | Beskrivning av mappen. |
| app-guid | Varje komponent är associerad med ett GUID och lagras som ett tilläggsattribut, <code>xScsItemGUID</code> . GUID genereras av servern när komponenten skapas. |
| apptyp | Egenskap som betecknar komponenttypen. Den lagras som ett tilläggsattribut, <code>xScsApType</code> . |



Obs!:

Egenskapen `iconUrl`, som lagras som tilläggsattributet `xScsAppIconUrl`, har tagits ur bruk.

Filen appinfo.json

Registreringsfilen `appinfo.json` för varje typ av komponent innehåller endast data som inte är tillgängliga i mappmetadata. Komponentegenskaper som definieras i mappmetadata dupliceras inte till filen `appinfo.json`.

Lokal komponent:

```
{
  "settingsData":{
    "settingsHeight":80,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "settingsWidth":300,
    "componentLayouts":[],
    "triggers":[],
    "actions":[]
  },
  "initialData":{
    "customSettingsData":[]
  }
}
```

Lokal komponent återgiven i en iframe:

```
{
  "endpoints": {
    "settings": {
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}
```

Fjärrkomponent:

```
{
  "endpoints": {
    "widget": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
    }
    "settings": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}
```

Det finns inga registrerade "url"-värden för lokala komponenter. De använder vissa filer som kan redigeras med avseende på innehåll, men det går inte att ändra plats eller namn.

- Lokala komponenter använder filerna `assets/render.js` och `assets/settings.html`.
- Lokala komponenter som återges i en iframe använder filerna `assets/render.html` och `assets/settings.html`.
- Fjärrkomponenter använder de "url"-värden som specificeras.

Skapa en komponent

Du kan skapa anpassade komponenter som ska användas i Oracle Content Management.

Även om Oracle Content Management tillhandahåller många fördefinierade komponenter som kan användas för att bygga en webbplats, kan du som utvecklare skapa anpassade komponenter med åtkomst till samma funktioner och kapaciteter. Dessa komponenttyper inkluderar lokal komponent, lokal komponent återgiven i en iframe och fjärrkomponent återgiven i en iframe.

Lokal komponent

När du skapar en lokal komponent får du en fullt fungerande exempelkomponent som du använder som grund för din egen komponent. Välj **Standard** för att skapa en Knockout-version av komponenten, eller välj **Mall** för att skapa en Mustache-baserad version. Se Skapa lokala komponenter eller layouter i *Bygga webbplatser med Oracle Content Management*.

Lokal komponent med en iframe

När du skapar en lokal komponent med en iframe får du en fullt fungerande exempelkomponent som du använder som grund för din egen komponent. Du ska använda samma instruktioner som för att skapa en lokal komponent, samt markera alternativet **Placerad i sandlåda** för att skapa en iframe-version av komponenten som lagras lokalt. Se [Komponenter som återges i iframes](#).

Fjärrkomponent

När du skapar en fjärrkomponent som använder en iframe markerar du alternativet **Placerad i sandlåda**.

Kopiera de filer som har skapats till fjärrservern och registrera fjärrkomponenten. Testa komponenten innan du inkluderar den på den publicerade webbplatsen.

Se [Komponenter som återges i iframes](#) och [Registrera en fjärrkomponent](#).

Utveckla anpassade komponenter med molntjänsten för utvecklingsverktyg

Oracle Developer Cloud Service hjälper dig att utveckla mallar, teman och anpassade komponenter till Oracle Content Management.

Integreringen av Developer Cloud Service med Oracle Content Management tillhandahåller en mall med verktyg för utveckling av mallar och komponenter. Den tillhandahåller även exempeltesterna som du kan börja med. Integreringen inkluderar ett Git-datalager och verktyg, som hjälper dig att utveckla mallar och komponenter, samt en lokal testbädd för snabb, iterativ utveckling av mallar, teman och anpassade komponenter.

Molntjänsten för utvecklingsverktyg kan hjälpa dig att utföra följande uppgifter:

- Ställ in den lokala utvecklingsmiljön för att använda en instans av Oracle Content Management för lokal utveckling och testning av mallar, teman och komponenter
- Skapa mallar och komponenter utifrån exempel- eller startversioner, kör dem i testbädden, utforska dem och utveckla mallar, teman och komponenter i en miljö i molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Importera mallar eller komponenter som har skapats från Oracle Content Management till en miljö i Developer Cloud Service för källhantering och vidareutveckling
- Exportera mallar eller komponenter från en miljö i Developer Cloud Service för import till Oracle Content Management och användning på webbplatser
- Kopiera en befintlig komponent

- Skriva enhetstester
- Optimera komponenter
- Distribuera komponenterna till Oracle Content Management

I följande avsnitt beskrivs hur du använder integreringen av Developer Cloud Service för att utveckla för Oracle Content Management:

- [Utveckla en anpassad komponent för Oracle Content Management](#)
- [Optimera komponenter \(Minify\) för bättre prestanda](#)
- [Köra jobb för kontinuerlig integrering](#)

Utveckla en anpassad komponent för Oracle Content Management

Använd molntjänsten för utvecklingsverktyg och den lokala datorn för att utveckla en anpassad komponent för Oracle Content Management.

I följande avsnitt beskrivs de olika stegen för att utveckla och testa en komponent för Oracle Content Management med Developer Cloud Service:

1. [Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator.](#)
2. [Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management.](#)
3. [Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg.](#)
4. [Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret.](#)
5. [Utveckla den anpassade komponenten](#)
6. [Testa med en lokal testbädd](#)
7. [Skriva och köra enhetstester](#)

Utveckla den anpassade komponenten

Använd CEC-kommandoradsverktyget för att skapa en ny komponent, utveckla komponenten lokalt och exportera sedan komponenten till Oracle Content Management.

Skapa en komponent

Om du vill skapa och utveckla en anpassad komponent lokalt ska du använda följande kommando:

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

Välj något av följande värden för *source*:

- JET-CCA-Demo-Card
- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do

- `Sample-Text-With-Image`
- `Sample-Weather-Embedded`
- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`
- `SimpleHTML`

Exempel:

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Komponenten skapas i ditt Git-datalager under `cec-components/src/main/components`.

Katalogen `src/main/components` fördefinieras med komponenten `Sample-To-Do`. Alla komponenter som du skapar hamnar i den här katalogen.

Kopiera en komponent

Du kan kopiera en komponent i molntjänsten för utvecklingsverktyg med kommandot `cec copy-component`:

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Det här kommandot kopierar en befintlig komponent med namnet `<source>` till `<destination>`.

Exportera eller distribuera komponenten till Oracle Content Management

När komponenten har utvecklats och testats på den lokala servern kan du exportera komponenten med hjälp av följande kommando. Det skapar zip-filen för komponenten. Du kan importera den här zip-komponentfilen till Oracle Content Management manuellt.

```
cec export-component <component name>
```

Alternativt kan du distribuera komponenten direkt till Oracle Content Management från Developer Cloud Service, med följande kommando.

```
cec deploy <component name>
```

Kommandot `cec deployAll` distribuerar alla komponenter i `src/main/components`.

Importerera komponenter till molntjänsten för utvecklingsverktyg

Om du har en ZIP-komponentfil som skapats från servern för Oracle Content Management kan du importera den till Developer Cloud Service för vidareutveckling. Använd följande kommando:

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

! Viktigt:

Källkoden för komponenterna finns i `src/main/components`. Du bör inte ändra några filer utanför `src/main/components` eftersom de behövs för att den lokala servern för Oracle Content Management ska fungera ordentligt.

Skriva och köra enhetstester

Börja med exempelenhetstestet för att skriva enhetstester och köra dem för dina anpassade komponenter i Oracle Content Management.

Börja med exempelenhetstestet

Exemplen för Oracle Content Management i Developer Cloud Service inkluderar följande filer som hjälper dig att skriva enhetstester:

- **src/test/unit:** Innehåller enhetstestet för komponenten `Sample-To-Do`. Det här fungerar som ett exempel när du ska skriva enhetstester för komponenters JavaScript-kod, som inkluderar RequireJS-moduler. Mocha- och Chai-ramverken för JavaScript-enhetstestning används.
- **index.html:** Kör enhetstestet. Det laddar Mocha, Chai och huvudtestfilen, `test-main.js`.
- **test-main.js:** Laddar enhetstestmodulen, `Sample-To-Do-Test`, och kör Mocha-enhetstesterna.
- **Sample-To-Do-Test.js:**
 - Definierar de faktiska testerna. Det laddar komponentkällkoden, `components/Sample-To-Do/assets/render.js`, och använder RequireJS.
 - Testar metoderna `add()`, `delete()`, `title()` och `placeholder()`.

Skriv enhetstester för dina komponenter

Följ dessa steg för att skriva vart och ett av enhetstesterna för en anpassad komponent:

1. Skriv ett enhetstest i stil med `Sample-To-Do-Test.js`.
2. Ladda testet du skrev i `test-main.js`.

Kör ett enhetstest lokalt

Följ dessa steg för att köra enhetstestet lokalt:

1. Klona Git-datalagret lokalt.
2. Öppna ett terminalfönster på den lokala datorn och ange `npm install`.

3. Ange `npm start`.
4. Ange `npm test` eller öppna `http://localhost:8085/unit/` i en webbläsare.

Optimera komponenter (Minify) för bättre prestanda

Förbättra komponenternas prestanda och minska nedladdningsstorlekarna genom att minimera JavaScript-koden med molntjänsten för utvecklingsverktyg.

Optimera komponenterna

Ett exempel på optimering av komponentkällkod (valfri) tillhandahålls för komponenten `Sample-Text-With-Image`. Du kan använda RequireJS-optimizeren för att minimera och kombinera källkod. Minimering av en komponent tar bort oönskade blanksteg i JavaScript-koden, vilket leder till bättre prestanda och minskad nedladdningsstorlek. Optimering involverar följande åtgärder:

- Minimera JavaScript.
- Komprimera CSS.
- Kombinera JavaScript, HTML och CSS till en enda fil, `render.js`.

Den här optimeringen minskar nedladdningsstorleken och förbättrar prestanda.

Aktivera optimering för komponenten

I komponenten `Sample-Text-With-Image` minimerar och kombinerar optimering alla filer som är märkta som beroenden i `render.js` (`template.html`, `data-defaults.js` och `design.css`) i `render.js` som en enda fil. Andra komponenter som redan stöder optimering är följande:

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Du aktiverar optimering för den lokala komponenten genom att utföra följande steg (krävs):

1. Kopiera `gulpfile.js` från komponenten `Sample-Text-With-Image` till din komponent.
2. Åtgärda modulnamnen i `gulpfile.js` för dina `render.js`-beroenden. Se kommentarerna i `gulpfile.js`.

Obs!:

Om du har en befintlig komponent, med en `css`-mapp under `assets`, ändrar du namn på `css`-mappen till `styles` för att undvika fel under optimeringen.

Köra jobb för kontinuerlig integrering

Du kan köra jobb för kontinuerlig integrering för att hålla webbplatsen uppdaterad.

Se wikin Komma igång med att utveckla anpassade CEC-komponenter i molntjänsten för utvecklingsverktyg. Du kan konfigurera ett byggjobb för den kontinuerliga integreringen.

Utveckla översättningsbara komponenter för flerspråkiga webbplatser

Utvecklare av anpassade komponenter kan ange vilka strängar i en anpassad komponent som ska ingå i sidöversättningar för flerspråkiga (MLS) webbplatser.

För att göra detta måste du införa egenskapen `nls` på toppnivån när du sparar data till objektet `customSettingsData`.

Exempel:

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {  
  'nls': {  
    linkText: 'More...'  
  }  
});
```

När ett översättningsjobb skapas kontrollerar Oracle Content Management toppnivåegenskaperna för objektet `customSettingsData` och exporterar hela objektet `nls` för varje anpassad komponentinstans på sidan. Översättare översätter dessa värden, som sedan kan importeras tillbaka till webbplatsen.

När webbplatsöversättningarna har importerats returneras korrekt version av objektet `nls` i objektet `customSettingsData` för den översatta språkkonventionen.

Om du till exempel skulle ha översatt webbplatsen till franska och sedan återger sidan med språkkonventionen Franska så skulle det värde för objektet `nls` i objektet `customSettingsData` som överförs till den anpassade komponenten uppdateras till:

```
{  
  'nls': {  
    'linkText': 'Plus...'  
  }  
},
```

Formatet på objektet `nls` i `customSettingsData` skulle begränsas till namn/värde-par. Det här underlättar vid översättning och säkerställer att översatta värden kan tillämpas korrekt på basvärdena på webbplatsen när sidan återges med en översatt språkkonvention.

Bygga en H1-komponent med en inställningspanel

Du kan skapa en begränsad komponent för Oracle Content Management som har en enkel HTML-mall och CSS. Den här H1-komponenten har en enkel inställningspanel och en post

för temat i `design.json`, så att användare av Oracle Content Management kan välja bland tre inbyggda format när de använder komponenten i en redigerare.

När du skapar den nya komponenten får du en uppsättning fördefinierade filer som är färdiga och fungerar. De fördefinierade filerna täcker merparten av en komponents funktioner i produkten. Du kan ändra den fördefinierade koden för att skapa en egen komponent, som bara kräver en liten delmängd fördefinierad kod för att uppnå slutresultatet.

Du kan bygga en H1-komponent med en inställningspanel i fem steg:

1. [Skapa en ny lokal komponent](#)
2. [Bygga den grundläggande H1-komponenten](#)
3. [Lägg till CSS för komponenten](#)
4. [Lägg till en inställningspanel för att ändra rubriktext](#)
5. [Uppdatera temat så att andra kan välja H1-komponentens format](#)

Skapa en ny lokal komponent

Skapa en lokal komponent med Oracle Content Management, som du omedelbart kan släppa på sidan. Den här är startpunkten för att skapa nya komponenter.

Så här skapar du en ny lokal komponent:

1. Klicka på **Utvecklare** i sidnavigeringen och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Välj **Skapa > Skapa lokal komponent**.
3. Ange ett namn, till exempel `H1_Component`, och eventuellt en valfri beskrivning.
4. Klicka på **Skapa** för att skapa en ny komponent.

Nu när du har skapat en komponent bör du se den i listan över komponenter på komponentsidan samt i komponentpaletten **Lägg till > Anpassad** för webbplatser du skapar. Använd följande steg för att validera komponentskapandet (kontrollpunkt 1):

1. Skapa en ny webbplats med en fördefinierad mall. Du kan till exempel skapa en webbplats benämnd `ComponentTest` med hjälp av mallen `StarterTemplate`.
2. Välj alternativet **Redigera** och skapa en uppdatering för webbplatsen att öppna i en redigerare.
3. Redigera en sida på webbplatsen du har skapat.
4. Klicka på knappen **Lägg till (+)** i det vänstra fältet och välj **Anpassad** för listan över anpassade komponenter.
5. Välj **H1_Component** i paletten med anpassade komponenter och släpp den på sidan.

Du bör nu se en standardåtergivning för den lokala komponent du har skapat.

6. Välj snabbmenyn för komponenten.
7. Välj **Inställningar** på menyn.

Du kan ändra inställningarna för att se hur återgivningen av fördefinierade komponenter ändras.

Du kan ändra fördefinierade filer för att skapa en ny anpassad komponent.

Bygga den grundläggande H1-komponenten

Du kan ta bort merparten av innehållet i fördefinierade filer för att skapa en H1-komponent. Den visar rubriktexten som du fördefinierar när du skapar `viewModel`. Senare kan du ange inställningar och format för komponenten.

Så här granskar du den lokala komponentens struktur:

1. Använd datorsynkroniseringsappen för Oracle Content Management för att hitta komponenten och synkronisera den med filsystemet.
 - I en senare version av datorsynkroniseringsappen ska du välja alternativet **Starta synkronisering** eller **Välj mappar att synkronisera**.
 - Om du inte har datorsynkroniseringsappen kan du välja komponenten på fliken **Komponenter** i Oracle Content Management och sedan borra ned för att visa filerna.
2. Om du listar filerna under komponenterna kan du se följande filer:
 - Komponentfilerna i mappen `assets`:
 - `render.js`
 - `settings.html`
 - `appinfo.json`: JSON-fil med komponentbeskrivningen.
Se [Om utveckling av komponenter](#).
 - `folder_icon.jpg`: Ikon som visas i komponentdialogrutan.

Så här bygger du en H1-komponent:

1. Öppna filen `appinfo.json` och ersätt dess innehåll med följande rader:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. Öppna filen `render.js` i mappen `assets` i den textredigerare du föredrar.

3. Ändra innehållet i `render.js` till följande rader:

```

/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
    'use strict';
    // -----
    // Define a Knockout ViewModel for your template
    // -----
    var SampleComponentViewModel = function(args) {
        var SitesSDK = args.SitesSDK;
        // create the observables -- this allows updated settings to
        // automatically update the HTML on the page
        this.headingText = ko.observable();

        //
        // Handle property changes from the Settings panel
        //
        this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
            this.headingText(customData && customData.headingText);
        }, this);
        this.updateSettings = function(settings) {
            if (settings.property === 'customSettingsData') {
                this.updateCustomSettingsData(settings.value);
            }
        };
        // Register your updateSettings listener to receive
        // SETTINGS_UPDATED events

        SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
            this.updateSettings, this));

        //
        // Get the initial settings data for the component and apply it
        //
        SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
            this.updateCustomSettingsData);
    };

    // -----
    // Create a knockout based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        // Initialize the custom component
        this.init(args);
    };
    // initialize all the values within the component from the given
    // argument values
    SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
        this.createViewModel(args);
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the viewModel from the initial values

```

```

SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
    // create the viewModel
    this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added to the
DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
        template +
        '</div>';
};
//
// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
        var $container = $(container);
        // add the custom component template to the DOM
        $container.append(this.template);
        // apply the bindings
        ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
    }, this);
    //
    // callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
    //
    this.dispose = $.proxy(function() {
        // nothing required for this sample since knockout disposal will
automatically clean up the node
    }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

4. Gå till mappen `assets` och skapa en ny fil, `render.html`, som blir den enkla HTML-mallen för komponenten.

5. Använd följande innehåll i filen `render.html`:

```
<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>
```

Mappen `assets` för komponenten innehåller nu tre filer.

- `render.html`
- `render.js`
- `settings.html`

Lägg till den nya H1-komponenten på sidan (kontrollpunkt 2).

Lägg till CSS för komponenten

Du kan lägga till en CSS som anger ett standardformat för komponenten.

Så här lägger du till en CSS:

1. Lägg till filen `design.css` i mappen `assets` för din komponent, med följande innehåll:


```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
font-size: 24px;
color:red;
font-weight: normal; }
```

2. Lägg till i `appinfo.json` för att deklarerar det formatklassprefix som ska användas för att formatera komponenten. Om `h1-component` läggs till som `styleClassName` blir standardformatet `h1-component-default-style` när komponenten släpps på sidan. Det nya innehållet i `appinfo.json` blir följande:

```
{
  "id": "h1-component-id",
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "styleClassName": "h1-component",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

- Uppdatera `render.js` för att ladda CSS-filen genom att ersätta rad 2 (`define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})` med följande rad.

```
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],  
function(ko, $, template, css) {
```

 **Obs!:**

Eftersom du har ändrat filen `appinfo.json` måste du förnya webbläsaren och lägga till komponenten igen på en sida för att hämta ändringarna.

Kontrollera att komponenten nu hämtar standarddata från filen `appinfo.json`.

Lägg till en inställningspanel för att ändra rubriktext

Uppdatera filen `settings.html` för att tillhandahålla en inställningspanel som kan användas för att ange H1-komponentens text.

Så här lägger du till en inställningspanel för att ändra rubriktext:

- Uppdatera filen `settings.html` så att den har följande innehåll:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  
<head>  
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->  
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">  
  <title>H1 Component</title>  
  <!-- include sample apps styling -->  
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"  
rel="stylesheet">  
  <!-- include supporting files -->  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/  
knockout.min.js"></script>  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/  
jquery.min.js"></script>  
  <!-- include the Sites SDK -->  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/  
sites.min.js"></script>  
</head>  
  
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;  
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">  
  <div class="scs-component-settings">  
    <div>  
      <!-- Heading Text -->  
      <label id="headingTextLabel" for="headingText" class="settings-  
heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>  
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"  
placeholder="Heading" class="settings-text-box">  
    </div>
```

```

</div>
<script type="text/javascript">
// define the viewModel object
var SettingsViewModel = function() {
    var self = this;

    // create the observables for passing data
    self.headingText = ko.observable();

    // create rest of viewModel
    self.saveData = false;

    // Get custom settings
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
        // update observable
        self.headingText(data.headingText);

        // now that viewModel is initialized and can start saving
data
        self.saveData = true;
    });

    // save whenever any updates occur, but don't save if data
hasn't been loaded into the form yet
    self.save = ko.computed(function() {
        var saveconfig = {
            'headingText': self.headingText()
        };
        // save data in page
        if (self.saveData) {
            SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
    }, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

```

2. Välj din komponent i webbplatsverktyget och klicka på **Inställningar**.

Inställningspanelen är liten och anges för inbäddning längst upp i panelen med komponentinställningar. Titta efter sektionen med titeln "Heading Text".

Så här kontrollerar du att du kan ändra rubriktext (kontrollpunkt 4):

När du ändrar rubriktext i inställningspanelen uppdateras komponenten så att den nya texten visas.

Uppdatera temat så att andra kan välja H1-komponentens format

Du kan registrera format för komponenten med temat, så att andra användare kan växla mellan de format du anger för komponenten från inställningspanelen eller fliken **Format**.

Så här uppdaterar du temat så att andra användare kan välja komponentens format:

1. Lägg till fler format i filen `design.css` för komponenten. Ange komponentens registrerade `styleClassName` som prefix för varje format, enligt definitionen i `appinfo.json`. För den här komponenten är det prefixet `h1-component`.

Två format till, `h1-component-gothic-style` och `h1-component-courier-style`, har lagts till.

Det nya innehållet i `design.css` blir nu följande:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Registrera dina format i filen `design.json` för temat. Du hittar den här filen i temat som används för webbplatsen. Borra ned till temafilerna i designmappen och sedan till standardmappen. Lägg sedan till en sektion för komponenten i `design.json`.

Texten i **fetstil** som följer är ett exempel på vad som kan läggas till:

```
    "news-article": {
      "styles": [{
        "name": "News Article 1",
        "class": "news-article-default-
style"
      },
      {
        "name": "News Article 2",
        "class": "news-article-style-1"
      }
    ]
  },
  "h1-component": {
    "styles": [{
      "name": "Plain",
      "class": "h1-component-default-style"
    }, {
      "name": "Courier",
      "class": "h1-component-courier-style"
    }, { "name": "Gothic",
```



```

        "class": "h1-component-gothic-style"
    }
  }
},
"componentIcons": {
  "scs-socialbar": {
    "icons": [

```

Namnen i det `design.json`-kodfragment som lades till ("Plain", "Courier", "Gothic") visas i inställningspanelen för komponenten på formatfliken, enligt nedan. När de väljs tillämpar de motsvarande format ("*h1-component-default-style*", "*h1-component-courier-style*" respektive "*h1-component-gothic-style*") på komponenten.

Skapa en enkel komponent med hjälp av HTML-mallar

Du kan skapa en komponent för Oracle Content Management som använder HTML och CSS med Mustache JS-mallar för att återge sitt innehåll baserat på data som du anger i en inställningspanel.

Den inställningspanel som du anger kan tillåta redigering av data som ska återges i HTML-mallen.

I exemplen för den här proceduren används Mustache JS-mallar.

Du kan skapa en enkel komponent med hjälp av HTML-mallar i två steg:

1. [Skapa HTML-komponenten](#)
2. [Lägg till data som anges av användaren i HTML-komponenten](#)

Skapa HTML-komponenten

Du kan skapa en ny lokal komponent i katalogen för Oracle Content Management och sedan bygga HTML-komponenten genom att lägga till och ändra filer i tillgångsmappen.

Så här skapar och bygger du en HTML-komponent:

1. Skapa en komponent och ge den namnet `HTML Component`.
Se [Skapa en ny lokal komponent](#).
2. Lägg till filen `mustache.min.js` i mappen `assets` i `HTML Component`.
3. Skapa en ny fil i mappen `assets`, kallad `render.html`, som innehåller HTML för komponenttexten. För det här exemplet ska du skapa filen `render.html` med följande innehåll:

```

<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">One</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.</p>
  </li>
</li class="box">

```

```

        <h1 class="title">Two</h1>
        <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
    </li>
    <li class="box">
        <h1 class="title">Three</h1>
        <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
    </li>
    <li class="box">
        <h1 class="title">Four</h1>
        <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
    </li>
</ul>

```

4. Skapa en ny fil i mappen `assets`, kallad `design.css`, som innehåller CSS:n för komponenten. För det här exemplet ska du lägga till följande rad som innehåll i filen `design.css`:

```

.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color: red;
}
.text {
  color: #555555;
}

```

5. Öppna filen `render.js` i mappen `assets` och ändra innehållet till följande. Oavsett vilken HTML eller CSS du använde i föregående steg, återger följande `render.js`-fil HTML och CSS på sidan för dig:

```

/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./
design.css'], function($, Mustache, template, css) {
  'use strict';

  // -----
  // Create a Mustache-based component implementation
  // -----
  var SampleComponentImpl = function(args) {
    this.SitesSDK = args.SitesSDK;

    // Initialize the custom component
    this.createTemplate(args);
    this.setupCallbacks();
  };
  // create the template based on the initial values
  SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed
to the callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added
to the DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
      template +
      '</div>';
  };
  SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings)
{
  if (settings.property === 'customSettingsData') {
    this.update(settings.value);
  }
};
  SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
    this.data = data;
    this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
  };
  //
  // SDK Callbacks
  // setup the callbacks expected by the SDK API
  //
  SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
      this.container = $(container);
    }, this);
  };
  this.SitesSDK.getProperty('customSettingsData', $.proxy(this.update,
  this));
  }, this);
  //

```

```

    // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-render
    the component
    //

this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.pr
oxy(this.updateSettings, this));
//
// callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
//
this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required
}, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

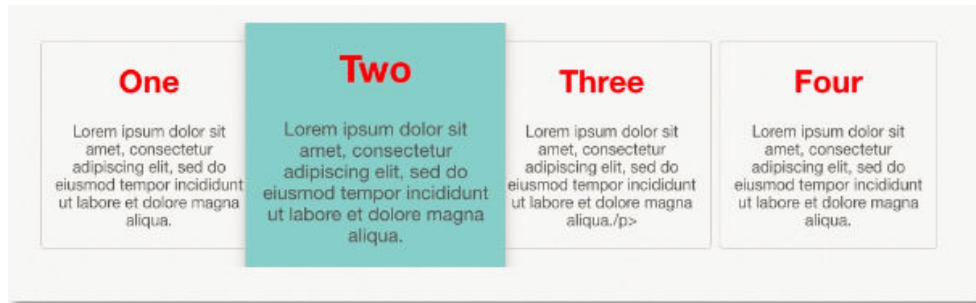
Så här kontrollerar du att HTML-komponenten har byggts (kontrollpunkt 1):

1. Kontrollera att mappen `assets` i komponenten har följande fem filer.
 - `design.css`
 - `mustache.min.js`
 - `render.html`
 - `render.js`
 - `settings.html`
2. Lägg till den nya HTML-komponenten på en sida på testwebbplatsen. I en redigerare bör du se komponenten på sidan på följande sätt, i redigerings- och förhandsgranskningslägena.

Redigeringsläge



Förhandsgranskningsläge



Lägg till data som anges av användaren i HTML-komponenten

Du kan lägga till panelen **Anpassade inställningar**, som tillhandahåller fält för alla dataelement du definierar i HTML-komponenten. En användare kan sedan fylla i värden för komponentinstansen på sidan i panelen **Anpassade inställningar**.

Så här lägger du till data som anges av användaren i HTML-komponenten:

1. Uppdatera HTML-mallen i filen `render.html` för att inkludera alla dataelement du vill ha med. I följande exempel används mallspråket Mustache JS, så dataelementen måste läggas till med syntaxen `{{` och `}}`, på följande sätt:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>
```

2. Ange standardvärden för följande datafält genom att ändra innehållet i filen `appinfo.json` i HTML-komponenten:

```
{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "dialog",
```

```

    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Lägg till panelen **Anpassade inställningar**, som söker efter datavärdena i HTML-mallens `render.html`-fil för att skapa inställningarna som en användare kan ändra i en redigerare. Ändra innehållet i filen `settings.html` till följande rader:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
jquery.min.js"></script>

  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/
sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
  <!-- ko if: initialized() -->
  <div class="scs-component-settings">

```

```

        <div>
            <!-- Width -->
            <label id="headingTextLabel"
for="headingText" class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text'"></label>
            <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
        </div>
    </div>
    <div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
    <!-- /ko -->
    <!-- ko ifnot: initialized() -->
    <div data-bind="text: 'waiting for initialization to
complete'"></div>
    <!-- /ko -->
    <script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data
            self.headingText = ko.observable('Heading
1');

            // create rest of viewModel
            self.initialized = ko.observable(false);
            self.saveData = false;

            // Get custom settings
            SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
function (data) {
                //update observable

                self.headingText(data.headingText);

                // note that viewModel is

```

```

initialized and can start saving data
        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });

    // save whenever any updates occur
    self.save = ko.computed(function () {
        var saveconfig = {
            'headingText':
self.headingText()
        };

        // save data in page
        if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
    }, self);

    };

    // apply the bindings
    ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

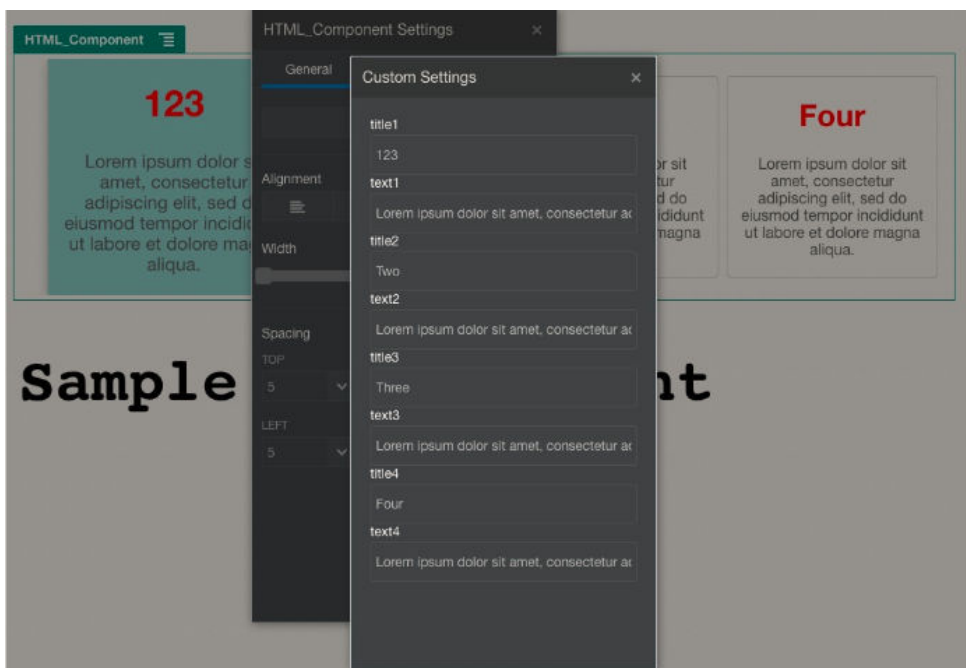
```

Obs!:

Eftersom du har ändrat filen `appinfo.json` måste du förnya webbläsaren och lägga till komponenten igen på en sida för att hämta ändringarna.

Så här kontrollerar du att komponenten nu hämtar sina standarddata från filen `appinfo.json` och att du kan ändra värdena i panelen **Anpassade inställningar** (kontrollpunkt 2):

1. När du har ändrat filen `appinfo.json` måste du komma ihåg förnya webbläsaren och lägga till komponenten igen på en sida för att hämta ändringarna.
2. Öppna panelen **Anpassade inställningar** i HTML-komponenten och ange data.



3. Kontrollera att komponenten för Oracle Content Management använder HTML och CSS med Mustache JS-mallar för att återge sitt innehåll baserat på data som du angav i panelen **Anpassade inställningar**.

Jämföra lokala komponenter med fjärrkomponenter

Lokala komponenter och fjärrkomponenter implementeras på olika sätt.

I följande tabell listas skillnader när det gäller hur komponenter kan implementeras. Den kan hjälpa dig fastställa huruvida du vill använda en lokal komponent eller en fjärrkomponent som återges i en iframe.

| Implementering av lokala komponenter | Implementering av fjärrkomponent |
|--|--|
| Integrerar komplext, innehållscentrerat användargränssnitt i Oracle Content Management | Integrerar applikationslogik till Oracle Content Management |
| Exekverar JavaScript för att återge innehåll på sidan | Använder HTML-taggen <iframe> för att återge innehåll på sidan |
| Använder valfri JavaScript-teknikstack | Kan använda valfri teknik, inte bara JavaScript |
| Drar nytta av JavaScript-stacken för Oracle Content Management och kan återanvända komponenter i Oracle Content Management | Kan inte integreras med JavaScript-stacken för Oracle Content Management |
| Lägger till tillgångsberoenden från / assets-dokument som finns lagrade på servern för Oracle Content Management | Kräver HTTPS-URL:er och motsvarande certifikat för all tillgångsåtkomst |
| Hyses med en mall och publiceras oberoende av ett tema av Oracle Content Management | Kräver en hyst server på mellannivå för URL-slutpunkterna |

| Implementering av lokala komponenter | Implementering av fjärrkomponent |
|--|---|
| Eftersom koden exekveras inom sidan kan sidan brytas om komponentkoden bryts | Sidan återges oberoende i förhållande till innehållet i iframes, så sidan bryts inte om komponenten inte utförs |
| Kan sakta ned återgivningen av sidan om komponenten återges långsamt | Sidan laddas oberoende av innehållet i iframes, så sidan laddas så snabbt den kan och laddar sedan innehållet i iframes |

Obs!:

Även om återgivningen av lokala komponenter och fjärrkomponenter skiljer sig åt, är implementeringen av inställningspanelen i webbplatsverktyget densamma. Inställningspanelen för båda typerna av komponenter återges med iframes och den använder samma SDK för JavaScript för att möjliggöra både gränsöverskridande och domänöverskridande kommunikation.

Återge komponentinställningar

För att återge komponentinställningar kan du använda en URL för komponentinställningar och alternativ för återgivning av komponentinställningar.

URL för komponentinställningar

En URL för komponentinställningar återges med en iframe och anropas med parametrar, så att specifika inställningar för en faktisk komponent kan släppas på en sida. Inställnings-URL:en har följande format:

```
{Component Settings URL}?instance=<app-instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the settings panel>&locale=<locale>
```

| Namn | Typ | Beskrivning |
|------------------------|--------|---|
| Component Settings URL | URL | URL:en för komponentinställningar för en komponent |
| width | Tal | Bredd på iframen för Inställningar i pixlar |
| currCompId | Sträng | Aktuellt komponent-id för den komponent som redigeras av inställningspanelen |
| locale | Sträng | Värdplatsens aktuella språkkonvention (webbplatsverktyget). Formatet är <language>_<dialect>. Example: En_us. |

Alternativ för återgivning av inställningar för lokala komponenter

Du kan välja mellan tre olika alternativ för att återge en iframe i inställningspanelen för en lokal komponent, baserat på iframens storlek och komplexitet. Alla alternativ anges i egenskapen `settingsRenderOption`.

Obs!:

Dessa alternativ är endast tillgängliga för lokala komponenter. Inställningspaneler för fjärrkomponenter återges alltid i en dialogruta.

- `inline`
 - Det här alternativet ska endast användas om du har ett litet antal små egenskaper som användaren ska ange.
 - Motsvarande iframe infogas på fliken **Allmänt** i stället för den vanliga knappen för navigering till inställningspanelen.
 - Tillhandahåller den mest integrerade lösningen, som kräver det minsta antalet klickningar för en användare, men har begränsat utrymme.
- `panel`
 - Använd det här alternativet när du har en längre lista över egenskaper, men de ändå kan visas på ett rimligt sätt inom standardinställningspanelens 300 pixlar.
 - Iframen glider in i vyn och knappen Tillbaka visas, som tar tillbaka användaren till fliken Allmänt.
 - Tillhandahåller en integrerad lösning där du kan interagera med iframen på sidan.
- `dialog`
 - Standardläget för hantering av mer allmänna inställningslayouter som kräver ett komplext användargränssnitt.
 - Visar iframen i en modal dialogruta på sidan.

Implementering av lokala komponenter

Komponentinstansen skapas av komponentfabriksobjektet.


Objektposten för komponentfabriken i komponentregistreringsfilen är `initData.componentFactory`. Det här är en referens till en JavaScript-fil som RequireJS använder för att ladda komponentfabriken. Den måste returnera ett JavaScript-objekt som implementerar gränssnittet `componentFactory`.

Komponentfabriksobjektet måste implementera API-gränssnittet `customComponentFactory.createComponent(args)`, som skapar varje instans av komponenten.

`args` innehåller följande inställningar:

- `SitesSDK`: Oracle Content Management SDK för webbplatser.

- `id`: Det unika id:t (GUID) för komponenten som läggs till på sidan.
- `viewMode`: Det aktuella läge som sidan återger. När en sida redigeras är det "Redigera". När en sida förhandsgranskas är det "Navigera". Vid exekveringen, dvs. när webbplatsen publiceras, är värdet odefinierat. Du kan ange olika implementeringar, beroende på vilken funktion som ska göras tillgänglig för varje läge. Till exempel ska länkar inte vara aktiva när sidan körs i redigeringsläge.

 **Obs!:**

Det är inget krav att använda JQuery eller Knockout för komponenten, men om du vill dra nytta av funktioner från Oracle Content Management, t.ex. kapslade komponenter, måste du använda den version av Knockout som tillhandahålls av Oracle Content Management. Den här versionen av Knockout har utökad komponentregistrering och utökade hanterare, vilket du inte skulle ha tillgång till annars.

För komponenten i sig överförs SDK:t in när komponenten instansieras, så att komponenten kan kommunicera med sidlivscykeln. Funktionerna för sidlivscykel måste implementeras av komponenten och anropas av Oracle Content Management för återgivning av komponenten på sidan.

Obligatoriska och valfria API-gränssnitt tillhandahålls för implementering av en komponent.

Obligatoriska API-gränssnitt

`customComponent.render(container)`: Ber komponenten att infoga sig i det angivna DOM-container-elementet.

- `container`: DOM-container-element för den anpassade komponentens HTML.

Valfria API-gränssnitt

`customComponent.dispose()`: Anropas när komponenten tas bort från sidan. Ger komponenten möjlighet att ta bort resurser som inte längre krävs.

Formatklasser för komponenter

Du kan skapa en definierad lista över format som kan tillämpas på komponenten av användare.

Användningen av en fördefinierad lista över format för komponenten följer samma modell som när du definierar formatklasser för komponenter tillhandahållna av Oracle Content Management genom ett temas designfiler. Du namnger de anpassade formatklasserna i filen `appinfo.json` för komponenten.

Du definierar ytterligare format i filerna `design.css` och `design.json`. Filen `json` tillhandahåller en mappning från det namn som ska visas i användargränssnittet till det faktiska underliggande `css`-klassnamnet, och `css`-filen anger detaljerna för varje formatklass.

Filen `design.json` har följande struktur för komponenter:

```
{  
  "componentStyles": {
```

```

    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-txt": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}

```

Var och en av "styles":[]-posterna kan innehålla en lista över format för just den komponenten. "name" kan vara antingen en referens till en inbyggd språkanpassad sträng eller ett angivet värde som ska användas. Titelkomponenten anger till exempel följande standardformat:

```

{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
  }
]
}

```

```
        },  
        {  
          "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",  
          "class": "scs-title-style-3"  
        }  
      ]  
    }  
  }
```

Namnvärdena mappas till de faktiska ord som ska visas i användargränssnittet, på följande sätt:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

css-filen tillhandahåller definitionerna för klassvärdena:

```
.scs-title-default-style {  
  color: #333333;  
  display: block;  
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
  font-size: 24px;  
  font-weight: normal;  
}
```

Exempel: I filen `design.json` för temat kan du lägga till poster för komponenten baserat på det värde för `initialData.componentId` som du definierar i filen `components.json`:

```
"componentId": "news-article"
```

Motsvarande poster i filen `design.json` skulle vara följande:

```
"componentStyles": {  
  "news-article": {  
    "styles": [{  
      "name": "News Article 1",  
      "class": "news-article-default-style"  
    },  
    {  
      "name": "News Article 2",  
      "class": "news-article-style-1"  
    }  
  ]  
},
```

Motsvarande poster i filen `design.css` skulle vara följande:

```
.news-article-default-style .scs-image {...}  
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

Hur du formaterar inbyggda komponenter

Skapa själv stil och utseende för att formatera inbyggda komponenter i Oracle Content Management genom att ersätta och utöka inbyggda format.

Inbyggda komponenter hämtar sina visuella format från två platser:

- `comp.css`, en inbyggd CSS-fil som specificerar *grundutseendet* för varje komponent
- `design.css`, en CSS-fil som är en del av det tema webbplatsen använder

I filen `design.css` kan du ersätta och utöka de inbyggda `comp.css`-formaten för att skapa stil och utseende efter eget tycke och smak. I ett tema finns filen `design.css` i katalogen `designs/default`.

I följande avsnitt beskrivs klasser i filen `comp.css` som är gemensamma för alla inbyggda komponenter och ges en översikt över definitionen av ett tema:

- [Grunderna om komponentformatering](#)
- [Komponentspecifika format](#)
- [Ange komponentegenskaper](#)

Grunderna om komponentformatering

Alla inbyggda webbplatskomponenter delar en liknande CSS-klasstruktur.

Varje komponent har följande tre CSS-klasser tillämpade på sitt yttersta `<div>`-element:

```
scs-component scs-type design-style
```

`type` är komponenttypen (t.ex. `image`, `gallery` eller `divider`). `design-style` är den valda formatklassen för en komponent, enligt definitionen i temats fil.

Grunderna om temamallar

Ett temas `design.json`-fil listar alla format (`frame`, `shadow`, `highlighted` osv.) som kan tillämpas på varje typ av komponent (t.ex. `button` eller `image`). Varje format har både ett display name och ett class name. Visningsnamnet visas på fliken **Format** i panelen **Inställningar**. Klassnamnet refererar till en CSS-väljare i temats `design.css`-fil. Här följer ett exempel på inmatningen för komponenten `button`:

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",
    "class": "scs-button-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",
```

```

        "class": "scs-button-style-3"
      }
    ],
  },

```

Namn på inbyggda komponenter översätts, så du ser en nyckel när du ska hämta formatnamnet från resurspaketet. Om du lägger till komponenten `button` på en sida och sedan väljer formatet **Enkelt** i panelen **Inställningar > Format** så associerar filen `design.json` visningsnamnet **Enkelt** (nyckeln `COMP_STYLE_SIMPLE`) med klassnamnet `scs-button-style-3.button` återges med följande klasser:

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Om inget format väljs för en viss komponent så används standardformatet, `scs-type-default-style`. I föregående exempel återges knappen med följande klasser:

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

Formatet `scs-component-content`

För varje inbyggd komponent finns det, inuti `scs-component <div>` som nämndes tidigare, en `content <div>` med CSS-klassen `scs-component-content`. Med andra ord:

```
scs-component scs-type design-style
scs-component-content
```

I filen `design.css` används klassen `scs-component-content` ofta för att formatera "rutan" runt komponenten (t.ex. tillämpa en kantlinje eller skugga).

Det är värt att notera att i den inbyggda `comp.css`-filen definieras den gemensamma klassen `scs-component-content` med `position:relative` och `display:inline-block`, bland andra CSS-egenskaper.

`scs-component-content` är användbar för att formatera "rutan" runt varje komponent, men komponentspecifika klasser behövs för den fullständiga formateringen av en komponent. Se [Komponentspecifika format](#).

Komponentspecifika format

Du kan tillämpa specifika format på bilder, knappar, dokument, stycken, titlar, kartor och andra komponenter.

Bildkomponent

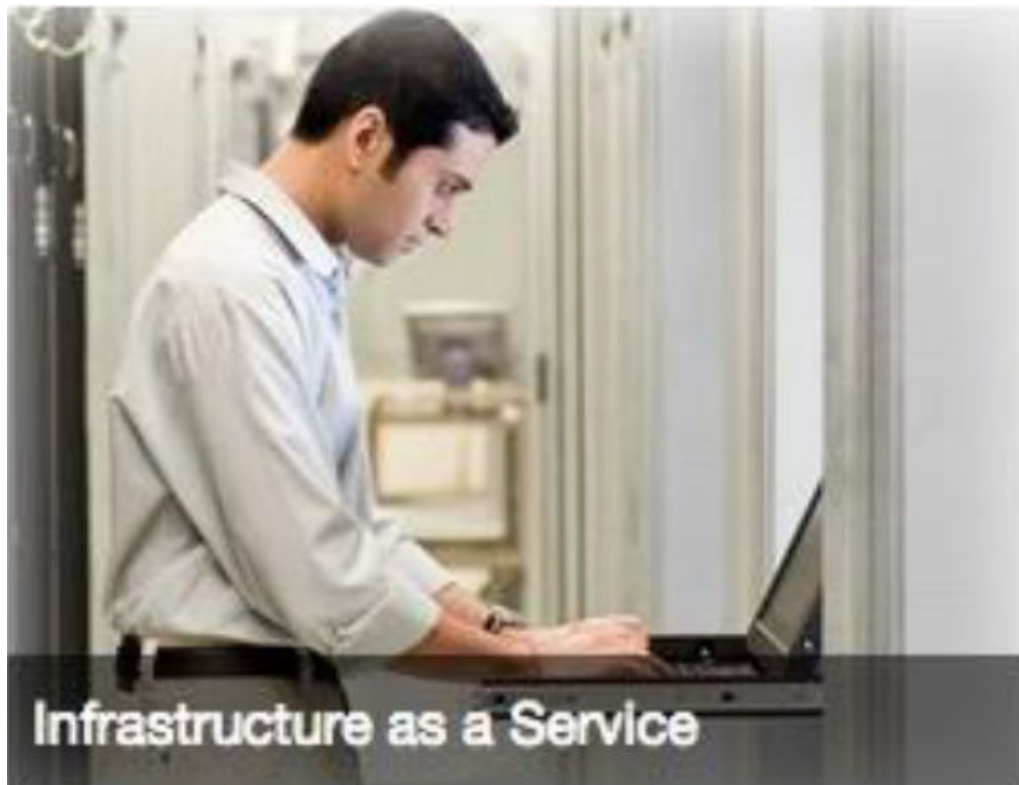
Bildkomponenten har följande CSS-klasstruktur under klassen `scs-component-content`:

```
scs-image-container
scs-image-link
scs-image-image
scs-image-caption
```


Klassen `scs-image-image` tillämpas på taggen `` i sig. Klassen `scs-image-caption` används för att formatera bildtexten, om bildtext finns.

Klassen `scs-image-link` finns endast om bilden har en bifogad länk. Varken den eller klassen `scs-image-container` kräver vanligtvis anpassade format.

Som standard återges bildtexten som ett halvgenomskinligt överlägg som sträcks ut över den nedre delen av bilden.



```
.scs-image .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  bottom: 0px;  
  right: 0px;  
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);  
  padding: 0.5em;  
  color: #FFFFFF;  
}
```

Om du vill placera bildtexter upptill i bilden och ändra färgerna ska du lägga till extra format för bildkomponenten i filen `design.json` och sedan definiera CSS för den i filen `design.css`.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  height: 35px;  
  font-weight: bold;  
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);  
  color: #515151;  
}
```

Knappkomponent

Knappkomponenten har följande klasstruktur:

```
scs-button-button  
  scs-button-text
```

Klassen `scs-button-button` är den klickbara `<div>`, formaterad så att den ser ut som en knapp. Klassen `scs-button-text` används för att formatera texten i knappen.

Prova till exempel att ändra knappkomponentens stil och utseende genom att lägga till extra format för den i filen `design.json` och sedan definiera CSS för den i filen `design.css`.

Button Linear Color

```
.design-style .scs-button-button {  
  background-image: linear-gradient(  
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

Button With Radial Color

```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {  
  background-image: radial-gradient(  
    red, yellow, green  
  );  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

Dokument

Dokumentkomponenten har följande klasstruktur:

```
scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
  scs-document-desc
```

Klassen `scs-document-container` omsluter dokumentvisningsprogrammet, och är normalt inte formaterad.

Galleri

Gallerikomponenten har en enda klass som omsluter den underliggande JSSOR-skjutreglagekomponenten:

```
scs-gallery-container
```

JSSOR-skjutreglaget använder flera klasser som du också kan formatera:

```
jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)
```

Gallerirutnät

Vilka klasser som används för gallerirutnätskomponenten beror på vilken layout och beskärning som valts i panelen **Inställningar**:

```
scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)
```

Beroende på vilka beskärnings- och layoutinställningar som valts för Gallerirutnät, är värdet för `layout` sträck ut, beskär, anpassa eller flödande.

Klassen `scs-gallerygrid-cell` finns endast för kolumnlayouter.

Socialfält

Socialfältskomponenten har följande klasstruktur:

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

Klassen `scs-socialbar-icon` tillämpas på varje ``-tagg i socialfältet.

Stycke

Styckekomponenten har bara en enda klass som omsluter den faktiska styckestexten:

```
scs-paragraph-text
```

Om du till exempel vill att text som du bidrar med i styckekomponenten ska få en effekt av typen "graverad text på metall" ska du lägga till en extra formatklass i filen `design.json` och sedan definiera CSS för den i filen `design.css`.



```
.scs-paragraph-style-7 {  
  font-size: 24px;  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-weight: 700;  
  padding: .3em;  
  color: #000000;  
  background: #666666;  
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;  
}
```

Om du i stället vill ha något tjuisigt kan du använda något i stil med nästa exempel.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
  color: #fff;  
}
```

```
font-size: 21px;
font-weight: bold;
line-height: 1.3em;
border: 2px dashed #fff;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);
text-shadow: -1px -1px #aa3030;
font-weight: normal;
}
```

Titel

Titelkomponenten har också bara en enda klass som omsluter den faktiska texten:

```
scs-title-text
```

Karta

Kartkomponenten har en enda klass som omsluter kartåtergivning:

```
scs-map-content
```

Den här klassen är normalt inte formaterad.

Anpassad lokal komponent

Den anpassade lokala komponenten har bara en enda klass som omsluter den faktiska komponenten:

```
scs-custom-component-wrapper
```

Du har full kontroll över de CSS-format som du behöver använda för att återge en anpassad vy för den anpassade lokala komponenten. En lokal komponent återges infogad, dvs. du kan direkt tillämpa CSS-format som definieras i ditt tema eller i filen `design.css`.

Anpassad fjärrkomponent

Den anpassade fjärrkomponenten har bara en enda klass som omsluter dess iframe:

```
scs-app-iframe-wrapper
```

Utöver att tillämpa CSS-format som definierats i den anpassade fjärrkomponenten, kan du dra nytta av SDK:t för webbplatser för att hämta en `design.css`-fil från värdplatsen.

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
}
```

```
}  
});
```

På så sätt kan du göra så att komponenten ärver formatering från värdformatet.

Avdelare

Även om det inte finns några komponentspecifika klasser för avdelarkomponenten, är det möjligt att formatera `<hr>`-taggen i sig.

Du kan till exempel skapa en prickad avdelare:

```
.design-style .scs-divider hr {  
border-top: 1px dotted #333333;  
}
```

Video, YouTube, mellanrum

Det finns inga komponentspecifika klasser för video-, YouTube- eller mellanrumskomponenter.


Ange komponentegenskaper

Du kan konfigurera komponentegenskaper som ska användas på en webbplats.

Komponenter är de individuella delarna av en webbsida, som inkluderar text, titlar, bilder, knappar, avdelare, kartor, gallerier, videor osv. När du skapar en design för ett tema måste du även ange standardinställningarna för varje typ av komponent. Alla komponenter har inställningar, till exempel för storlek, justering, mellanrum, färg och kantlinjer, som definierar hur komponenten ser ut och fungerar. Inställningarna varierar, beroende på komponent. Du kan även välja huruvida en komponents egenskaper ska kunna ändras av användare när den blir tillgänglig på en webbplats i ett nytt tema.

Dessa exempelsteg illustrerar hur du kan konfigurera inställningar för en styckekomponent:

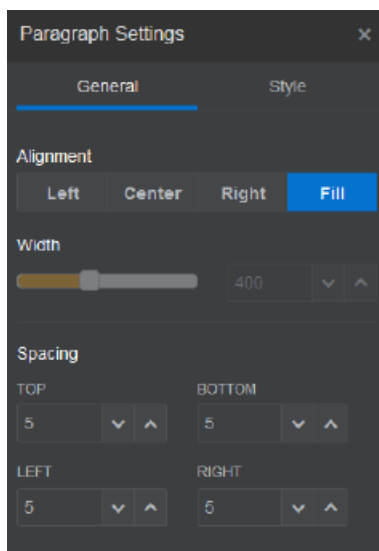
1. Öppna utvecklingswebbplatsen i redigeringsläge och välj en sida som innehåller en styckekomponent eller lägg till en styckekomponent.


2. Klicka på styckekomponenten, klicka på  i komponentens hörn och välj sedan **Inställningar**.

Då visas panelen **Inställningar**, där du kan göra val för komponenten.

Obs!:

Inställningsalternativen är specifika för varje typ av komponent. Om du arbetar med anpassade lokala komponenter eller fjärrkomponenter visas länken **Anpassade inställningar**.



3. Du kan till exempel ändra inställningarna för justering, bredd, mellanrum, teckensnitt, format, färg, storlek osv.
Komponentens utseende ändras till de nya inställningarna.
4. När du är klar klickar du på . Inställningarna tillämpas på sidan.

Komponenter som återges i iframes

Komponenter som återges i iframes kan specificeras på sidor för Oracle Content Management genom att komponenter från externa servrar (så kallade **fjärrkomponenter**) registreras och läggs till samt genom att iframe-alternativet väljs när en lokal komponent skapas. Den här typen av komponent kan utöka funktionerna för webbplatser, t.ex. lägga till en social komponent eller en komponent för att gå till kassan med en kundvagn.

För en fjärrkomponent måste du ange slutpunkts-URL:en. För en lokal komponent som återges i en iframe härleds URL:erna från komponentens namn i komponentkatalogen.

- Slutpunkts-URL: Innehållet i widgeten hämtas från denna URL och bäddas in i en iframe.
- Inställnings-URL: Denna URL återges i en iframe så att komponenten konfigureras när den har släppts på en sida.

Komponenten kan återge statiska eller dynamiska datavisualiseringar och visa ett formulär eller något annat interaktivt användargränssnitt som utökar webbplatsens funktioner. Se [Återge komponentinställningar](#).

Komponenter från Oracle Content Management

En uppsättning komponenter som återges i iframes tillhandahålls med Oracle Content Management.

| Namn | Typ | Id |
|-------------------|---------|-------------------|
| Mapplista | scs-app | Mapplista |
| Fillista | scs-app | Fillista |
| Dokumenthanterare | scs-app | Dokumenthanterare |

| Namn | Typ | Id |
|----------------------------|---------|----------------------------|
| Gillamarkering på Facebook | scs-app | Gillamarkering på Facebook |
| Twitter-följning | scs-app | Twitter-följning |
| Twitter-delning | scs-app | Twitter-delning |
| Facebook-rekommendationer | scs-app | Facebook-rekommendationer |

Komponentregistrering

Innan en fjärrkomponent som återges i iframes kan användas på en webbplats måste slutpunkts-URL:en registreras med HTTPS. Den här informationen lagras i komponentkatalogen. Slutpunkten måste möjliggöra visning av URL:en i en iframe. Ange inte `X-Frame-Options="sameorigin"` i sidhuvudet. För en lokal komponent uppfylls de här slutpunktskriterierna automatiskt, eftersom filerna lagras på servern för Oracle Content Management.

När en komponent som återges i en iframe har registrerats genereras ett nytt GUID som representerar komponenten. Om en sådan komponent registreras flera gånger i en instans av Oracle Content Management får den flera GUID:n, eftersom de representerar varje registrering av komponenten i fråga. När komponenten registreras är beskrivningen det enda som lagras i Oracle Content Management mot GUID. Komponentens körs fortfarande från sin fjärrslutpunkt. Se [Registrera en fjärrkomponent](#).

När en komponent som återges i en iframe har registrerats genereras även ett instans-id. Det här instans-id:t representerar en komponent som registrerats med en viss klient för Oracle Content Management. Samma komponent som registrerats fler än en gång inom samma klient för Oracle Content Management eller med en annan klient för Oracle Content Management får olika instans-id:n.

Beständighet för fjärrkomponenters inställningar

När inställnings-URL:en för en komponent som återges i en iframe återges i en dialogruta med inställningspanel anges både instans-id och komponent-id. Det här gör att komponenten kan välja att själv göra valfria inställningar beständiga på sin egen server, med indexering per instans-id och komponent-id. Alternativt kan SDK:t för webbplatser i Oracle Content Management användas för att möjliggöra lagring av upp till 1,5 kilobyte JSON-data i webbplatsidans sidmodell mot komponent-id:t.

Användning av SDK:t för webbplatser för att göra inställningar beständiga erbjuder två fördelar för komponenter som återges i iframes:

- Komponentens kan enkelt medverka i sidversioner, siduppdateringar och modellen för webbplatspublicering.
- Komponentens kan omfatta HTML-slutpunkter som exekveras i webbläsaren, snarare än i ett system på serversidan.

Se Oracle Content Management SDK:er.

Om instans-id:t och strukturen för komponenter som återges i iframes

Komponentens instans-id är den unika identifieraren för en komponent som återges i en iframe på en webbplats.

När en användare drar och släpper en komponent som återges i en iframe från komponentkatalogen till en webbplatsida görs ett tilldelningsanrop till Oracles molntjänst för webbplatser för att generera ett nytt unikt komponentinstans-id. Detta id är garanterat unikt och alla sådana komponentinstanser som tilldelas den tjänsten får samma instans-id.

Ett komponentinstans-id innehåller ytterligare information som kan användas för att skydda inställningarna för och användningen av en komponent som återges i en iframe, så att komponenten kan vara säker på att inställningsuppdateringen kommer från en betrodd plats.

Tack vare instans-id-parametern kan utvecklare identifiera webbplatsen och autentisera den anropande parten. Anroparen autentiseras genom verifiering av en digital signatur som genereras med hjälp av komponentens hemliga nyckel. Den hemliga nyckeln genereras under processen för komponentregistrering.

Komponentinstansen består av två delar avgränsade med ".": data och struktur.

Komponentinstans: Data

Datadelen av instansen för en komponent som återges i en iframe är en Base64-JSON-kodad sträng. Här är JSON-strängens struktur:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

| Namn på fält | Beskrivning |
|--------------|---|
| instanceid | Unik identifierare för en komponent som återges i en iframe för en klient i Oracle Content Management. |
| signdate | Datum då signatur genererades. |
| sitedomain | Domännamnet på Oracle Content Management-instansen. |
| permissions | Uppsättning behörigheter för webbplatsmedlemmen. I redigeringsläge har den värdet "SITE_OWNER". I annat fall har den inget värde. |
| entitlements | Lista över premiumfunktioner som köpts av webbplatsens ägare. |

Komponentinstans: Signatur

Datadelen av komponentinstansen serialiseras innan den signeras med en APP_SECRET_KEY. Den här hemliga nyckeln måste genereras och visas för utvecklaren under registreringen av komponenten. Signaturen beräknas genom generering av en hash av komponentinstansens datadel (en serialiserad JSON-struktur) med den hemliga nyckeln, på följande sätt:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Den hashalgoritm som används för att generera signaturen är SHA256. Token är då sammanfogningen av den serialiserade JSON-strukturen och den genererade signaturkomponenten, enligt följande:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

Exempel:

```
//base64 encoded serialized object           //signature  
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmIj  
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcmFjbGUuY29tIiwicGVybWlzc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIwi  
ZW50aXRsZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110wuysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Säkerhet för fjärrkomponenter

Oracle Content Management ger tredjepartsutvecklare möjlighet att integrera sina anpassade komponenter i plattformen för Oracle Content Management, men ha dem lagrade på en fjärrserver.

Varje fjärrkomponent måste ha registrerade inställnings- och återgivningsslutpunkter för Oracle Content Management. Utöver slutpunkter, måste utvecklare även ange en hemlig nyckel som är unik för den registrerade komponenten.

Oracle Content Management anropar den registrerade komponentens slutpunkter för att realisera innehållet på en webbplatsida. Eftersom de här slutpunkterna är exponerade för det publika internet bör utvecklare kontrollera att slutpunkterna för en registrerad fjärrkomponent anropas från Oracle Content Management. För att verifiera anroparens äkthet levereras ett signerat token till de registrerade slutpunkterna för en URL. Den anropande parten autentiseras genom verifiering av den digitala signatur som finns inbäddad i det signerade tokenet med den hemliga nyckeln för fjärrkomponenten som tillhandahölls under registreringsprocessen.

Formatet för token är:

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Här följer ett exempeltoken som överförs till de registrerade appslutpunkterna:

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmIj  
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcmFjbGUuY29tIiwicGVybWlzc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIwi  
ZW50aXRsZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110wuysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Detta token består av två unika delar: data och signatur, separerade med avgränsaren ".".

Som en allmän riktlinje bör utvecklare alltid autentisera token i redigerings- eller förhandsgranskningssläge innan de beviljar åtkomst till registrerade slutpunkter för en komponent. I samband med autentiseringen av den anropande parten i inställningsslutpunkten bör utvecklare dessutom alltid vara noga med att titta efter värdet `SITE_OWNER` i fältet **Behörigheter** för detta token. I fältet **Behörigheter** för token

visas värdet `SITE_OWNER` endast i redigeringsläge. Ett token som genereras under en redigerings-session görs aldrig beständigt tillbaka i sidmodellen, och byts ut mot ett exekveringstoken som har värdet `NULL` i fältet **Behörigheter**.

Data

Datadelen av instansen är en Base64-JSON-kodad sträng. Här är JSON-strängens struktur:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

| Namn på fält | Beskrivning |
|---------------------------|---|
| <code>instanceid</code> | Unik identifierare för en komponent för en klient i Oracle Content Management. |
| <code>signdate</code> | Datum då signatur genererades. |
| <code>sitedomain</code> | Domännamnet på Oracle Content Management-instansen. |
| <code>permissions</code> | Uppsättning behörigheter för webbplatsmedlemmen. I redigeringsläge har den värdet <code>"SITE_OWNER"</code> . I annat fall har den inget värde. |
| <code>entitlements</code> | Lista över premiumfunktioner som köpts av webbplatsens ägare. |

Signatur

Datadelen av fjärrkomponentinstansen serialiseras innan den signeras med en `APP_SECRET_KEY`. Den här hemliga nyckeln måste genereras och visas för utvecklaren under registreringen av komponenten. Signaturen beräknas genom generering av en hash av komponentinstansens datadel (en serialiserad JSON-struktur) med den hemliga nyckeln, på följande sätt:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

Den hashalgoritm som används för att generera signaturen är SHA256. Token är då sammanfogningen av den serialiserade JSON-strukturen och den genererade signaturkomponenten, enligt följande:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

Registrera en fjärrkomponent

Innan du kan använda en fjärrkomponent på en webbplats måste den registreras i Oracle Content Management.

Du kan registrera fjärrkomponenter från tredje part och sådana som du har utvecklat själv.

Så här registrerar du en fjärrkomponent för användning i din instans av Oracle Content Management:

1. Klicka på **Utvecklare** och klicka sedan på **Visa alla komponenter**.
2. Klicka på **Skapa** och välj **Registrera fjärrkomponent**.
3. I fönstret Registrera fjärrkomponent anger eller väljer du bland annat följande information:
 - **Namn:** det namn på komponenten som ska visas för användarna.
 - **Beskrivning:** den beskrivning av komponenten som ska visas för användarna.
 - **Komponent-URL:** slutpunkten som används i en iframe-ram för att återge komponentens innehåll på en sida. Den måste vara HTTPS.
 - **Inställnings-URL:** slutpunkten som används i en iframe-ram för att återge inställningarna för en fjärrkomponent som har lagts till på en sida. Den måste vara HTTPS.
 - **Inställningsbredd:** anger standardbredden på panelen med komponentinställningar i pixlar.
 - **Inställningshöjd:** anger standardhöjden på panelen med komponentinställningar i pixlar.
 - **Nyckel:** en 192-bitars AES-nyckel som är associerad med fjärrkomponenten och används för att skapa ett signerat hashtoken när komponenten behörighetstilldelas. Den används för att kryptera och säkerställa säker läsning och skrivning av inställningarna för komponenten.
4. Klicka på **Registrera**.

När fjärrkomponenten har skapats visas namnet i listan över komponenter. Du kan utforska de filer som användes för att registrera komponenten genom att klicka på komponentnamnet i listan över komponenter.

Registreringsinformationen för komponenten lagras i katalogen som används av webbplatser som skapats i samma instans av Oracle Content Management, men komponenten är fortfarande en fjärrtjänst.

För komponenter som du är ägare till läggs en komponentikon till i panelen Anpassade komponenter i webbplatsverktyget, med samma namn som du tilldelat till komponenten. Du kan dela komponenten med andra användare. När du gör det visas komponenten i panelen Anpassade komponenter i webbplatsverktyget även för dem.

Ta bort en komponent

Om du har rätt behörighet kan du ta bort en komponent från komponenthanteraren så att den inte längre kan användas. När du tar bort en komponent flyttas komponentmappen med alla tillhörande mappar och filer till papperskorgen.


Du kan ta bort en komponent från komponenthanteraren om du har skapat den (är komponentägare) eller om någon har delat en komponent med dig och tilldelat dig rollen Ansvarig.



Obs!:

Du kan inte ta bort en komponent om den används av en annan plats eller uppdatering, inklusive platser eller uppdateringar som finns i papperskorgen.

Så här tar du bort en komponent:

1. På hemsidan klickar du på **Utvecklare**.
2. Klicka på **Visa alla komponenter**.
Alla registrerade komponenter visas.
3. Välj en komponent och välj **Ta bort** på snabbmenyn eller klicka på  i aktivitetsfältet.
Du uppmanas att bekräfta åtgärden.
4. Du bekräftar borttagningen genom att klicka på **Ja**. Du stoppar borttagningen genom att klicka på **Nej**.
Om du bekräftar borttagningen flyttas komponenten med alla tillhörande mappar och filer till papperskorgen.

En borttagen komponentmapp ligger kvar i papperskorgen tills:

- Du återställer mappen.
- Du tar bort mappen permanent.
- Din papperskorgskvot uppnås.
- Papperskorgen töms automatiskt enligt det intervall som angetts av tjänsteadministratören. Standardvärdet är 90 dagar.

SDK för webbplatser

Komponenter som har utvecklats för Oracle Content Management återges som en komponent på en webbplats och kan dras och släppas till valfri plats på en viss sida på en webbplats.

SDK:t för webbplatser hanterar all kommunikation mellan komponenten och sidan.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)`: Anger ett återanrop för att hämta den begärda egenskapen för den anpassade komponentinstansen.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)`: Lagrar den begärda egenskapen mot den anpassade komponentinstansen.

Använd `Sites.Settings.getProperty` eller `Sites.Settings.setProperty` för alla anpassade komponentegenskaper och använd sedan `SitesSDK.publish` och `SitesSDK.subscribe` för att lyssna på meddelandehändelser.

Se [Referens till SDK:t för webbplatser](#).

Anpassa kontrollfilen

På webbplatser i Oracle Content Management används kontrollfilen för att visa varje sida på en webbplats. När webbläsaren skickar en begäran om en webbsida svarar servern med en kopia av kontrollfilen. För varje sida som begärs levereras samma kopia av kontrollfilen från servern.

- [Om kontrollfilen](#)
- [Ändra standardfilen controller.html](#)
- [Om SCS-objektet](#)
- [Sektioner i kontrollfilen som inte bör anpassas](#)
- [Använda token för att möjliggöra portabilitet för anpassade kontrollfiler](#)
- [Exempel på anpassade kontrollfiler](#)

Om kontrollfilen

Kontrollfilen är en liten HTML-sida som dynamiskt initierar återgivningssekvensen för återstoden av sidan. Den är den första plats där anpassningar kan tillämpas för att påverka beteendet hos varje sida på en webbplats.

Kontrollfilens huvudsakliga uppgift är att tillhandahålla och vara värd för en exekveringsmiljö för styrenhetens JavaScript. Styrenhetens JavaScript laddar och visar sedan sidan. Anpassningar i kontrollfilen gör det möjligt att ersätta och påverka funktionen hos styrenhetens JavaScript.

Standardkontrollfil

När en webbplats först skapas med Oracle Content Management associeras en standardkontrollfil, controller.html, med webbplatsen.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
<script type="text/javascript">
```

```

var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>

<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which
is used to display the web page. -->
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>

<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

<!-- The following image tag displays an animated circle by default if
it takes too long for a page to display. The wait image must have the
id scsWaitImage. -->

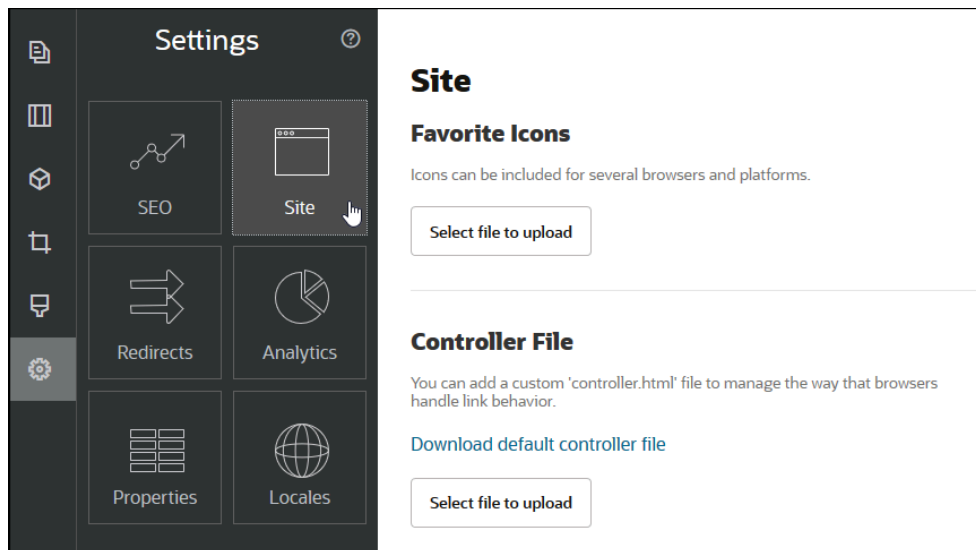
</body></html>

```

Ändra standardfilen controller.html


Ladda ned filen controller.html för en webbplats och ändra den om du vill påverka varje webbplatsidas beteende. Så här laddar du ned filen controller.html för en webbplats:

1. Öppna den webbplats som du vill ändra i webbplatsverktyget och ange **Redigera** för den.
2. Välj en befintlig uppdatering eller skapa en ny.
3. Klicka på **Inställningar** på sidnavigeringsmenyn och sedan på **Webbplats**.



4. I sektionen Kontrollfil klickar du på **Ladda ned standardkontrollfil**.

5. Spara till den lokala enheten och anpassa filen `controller.html` med dina redigeringar.
6. När du är klar med att redigera går du tillbaka till inställningssidan för webbplatsen och klickar på **Välj fil att ladda upp** i sektionen Kontrollfil.
7. Gå till den ändrade kontrollfilen och ladda upp den.

 **Obs!:**

Anpassningar av kontrollfilen används endast på onlinewebbplatser. De används inte vid redigering av en webbplats eller i förhandsgranskningar av webbplatsen. För att ändringarna ska få verkan efter att en anpassad `controller.html`-fil har laddats upp för en webbplats måste webbplatsuppdateringen bekräftas och webbplatsen publiceras.

Om SCS-objektet

Styrenhetens JavaScript använder variabler och egenskaper som definierats i det globala SCS-objektet för att återge webbsidan. Det globala JavaScript-objektet måste ha definierats i kontrollfilen innan filen `controller.js` inkluderas. Det finns två huvudsakliga egenskaper i SCS-objektet som kan användas för anpassning:


- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

SCS.sitePrefix

Variabeln `SCS.sitePrefix` definierar onlinewebbplatsens sökvägsprefix. Normalt är standardvärdet för detta `site/<siteName>/`.

Styrenhetens JavaScript använder det här värdet för att fastställa vilken webbsida som ska visas. Exempel: Om webbläsaren begär sidan på `/site/SampleSite/products/index.html` så gör `sitePrefix`-värdet `/site/SampleSite/` att JavaScript kan beräkna att sidan `products/index.html` på webbplatsen ska visas. Observera att `sitePrefix` måste vara ett strängvärde som börjar och slutar med ett `/`-tecken.

Om mappningsregler för en proxy eller annan infrastruktur, t.ex. Akamai och URL, finns på plats så kan webbplatsprefixet anpassas genom att den här variabeln ändras. Exempel: Om `/intranet/ExampleSite/` anges för `sitePrefix` så skulle webbplatsen kunna levereras med det sökvägsnamnet i webbläsaren i stället för standardvärdet `/site/SampleSite/` för sökvägsprefix.

 **Obs!:**

Internt använder styrenhetens standardinställda JavaScript `/` som `sitePrefix` om URL:en i webbläsaren inte matchar webbplatsprefixet. På så sätt kan webbplatsen hanteras med hjälp av en personlig domän utan anpassning.

SCS.preInitRendering

Om den har definierats anropas funktionen `SCS.preInitRendering` av styrenhetens kod i JavaScript innan någon del av dess beräkningslogik exekveras. Det här är en användbar funktion att definiera i anpassade kontrollfiler för att åsidosätta grundläggande åtgärder i styrenhetens JavaScript.

Om den har definierats måste `SCS.preInitRendering` vara en funktion. Den anropas utan några argument, och inget returvärde förväntas eller bearbetas.

SCS.getDeviceInfo

Funktionen `SCS.getDeviceInfo` gör det möjligt att anpassa logiken för enhetsavkänning i styrenhetens JavaScript. Den här avkänningen används för att fastställa om en mobil eller följsam version av en sida ska levereras.

Funktionen `SCS.getDeviceInfo` tar inga argument, och den returnerar ett JavaScript-objekt som har två egenskaper:

- **isMobile** – en boolesk egenskap som anger att den aktuella enheten är en mobil klient, som en smart mobiltelefon.
- **isIOS** – en boolesk egenskap som anger att ett iOS-baserat operativsystem körs på den aktuella enheten.

Om standardstyrenheten inte åsidosätter `SCS.getDeviceInfo` så används den inbyggda standardimplementeringen.

Sektioner i kontrollfilen som inte bör anpassas

Vissa sektioner i kontrollfilen bearbetas av servern för Oracle Content Management så att nätverket för innehållsleverans kan användas och segment för URL-cachelagring definieras. Dessa noteras infogade i exemplet nedan.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->

var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->

</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
```

```

<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->


<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>

```

Använda token för att möjliggöra portabilitet för anpassade kontrollfiler

När en webbplats skapas används webbplatsens namn i kontrollfilen. Det här knyter kontrollfilen till den namngivna webbplatsen och gör så att kontrollfilen inte kan användas mellan webbplatser.

Det går inte att använda en kontrollfil på en webbplats med ett annat namn än det som används i kontrollfilen. Det här gäller även för webbplatser som skapats från en webbplatsmall med en anpassad kontrollfil. Följande dynamiskt utvärderade token gör det möjligt att använda kontrollfilen för flera webbplatser.

| Token | Beskrivning |
|------------------------|--|
| [!-\$SCS_SITE_PREFIX-] | <p>Det här utvärderas till webbplatsprefixet för den aktuella webbplatsen. Exempel på värden kan vara:</p> <p>/site/MySite/</p> <p>eller</p> <p>/site/authsite/MySecureSite/</p> |
| [!-\$SCS_SITE_PATH-] | <p>Det här utvärderas till den aktuella produktplatsen i nätverket för innehållsleverans. Värdet får inte något avslutande "/"-tecken. Exempel på värden kan vara:</p> <p>/site/MySite/_cache_0000</p> <p>eller</p> <p>/site/authsite/MySecureSite</p> |

| Token | Beskrivning |
|---------------------------|--|
| [!--\$SCS_PRODUCT_PATH--] | <p>Det här utvärderas till den aktuella produkt-URL:en, inklusive cachenyckel, om tillämpligt. Värdet får inte något avslutande "/"-tecken. Exempel på värden kan vara:</p> <p><code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.2.23</code></p> <p>eller</p> <p><code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.3.18</code></p> |

Exempel på anpassade kontrollfiler

Exempel ges för följande anpassade kontrollfiler:

- [Ändra webbplatsprefixet](#)
- [Anpassa väntegrafiken](#)
- [Anpassa adressikoner](#)
- [Anpassa taggarna <noscript>och <meta> för sökspindlar som inte är i JavaScript](#)
- [Förhämta JavaScript-filer](#)
- [Verifiera webbplatsägandet med ytterligare uppmärkning](#)
- [Förstärka enhetsavkänning](#)
- [Använda token för att förbättra portabiliteten för controller.htm](#)

Ändra webbplatsprefixet

Följande exempel på kontrollfil definierar en `preInitRendering`-funktion som gör att webbplatsen kan levereras på flera prefix.

Obs!:

För att det här exemplet ska kunna användas måste ett nätverk för innehållsleverans eller en annan proxy konfigureras för att svara på de definierade prefixen. Dessutom gäller att om inget av de ytterligare prefix som har definierats i funktionen matchar webbläsar-URL:en så används standardbeteendet.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
```

```

SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST start
    // and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the additional
    // site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>

```

Anpassa väntegrafiken

Följande exempel på kontrollfil anpassar den väntegrafik som visas när återgivningen fördröjs på grund av nätverksfördröjningar.

Obs!:

I det här exemplet används en data-URL för bilden i stället för att en separat begäran ska orsakas under återgivningen.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>

```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>

</body></html>

```

Anpassa adressikoner

Följande exempel på kontrollfil definierar en anpassad adressikon för webbplatsen. Det här är användbart när webbläsare inte laddar adressikonen dynamiskt från den återgivna sidans dokumentobjektmodell.

```


<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>

```

Anpassa taggarna <noscript>och <meta> för sökspindlar som inte är i JavaScript

Följande exempel på kontrollfil anpassar meddelandet <noscript> och taggarna <meta> för sökspindlar som inte bearbetar JavaScript.

 **Obs!:**


Eftersom kontrollfilen hanteras för varje sida på webbplatsen skulle samma metatagg visas på varje sida.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this site properly.</noscript>

</body></html>
```

Förhämta JavaScript-filer

Vissa webbläsare tillåter deklaration av resurser som behövs i den aktuella navigeringen eller efterföljande navigeringar. Uppmärkning i en kontrollfil kan deklarera resurser som ska förhämtas eller förladdas.

 **Obs!:**

Eftersom varje webbsida i Oracles moln för innehåll och upplevelse använder require.js och renderer.js är dessa bra kandidater för förladdnings- och förhämningsteknikerna. Dessutom gäller att när href listas först i taggen <link> så är dess värde föremål för korrigering av servern för Oracles moln för innehåll och upplevelse för leverans från ett nätverk för innehållsleverans.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```



```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Verifiera webbplatsägandet med ytterligare uppmärkning

Sökspindlar och sökmotorer från tredje parter kan kräva ytterligare uppmärkning för att verifiera webbplatsägandet. Detta kan matas in i kontrollfilen vid behov.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Förstärka enhetsavkänning

Identifiering av nya mobila enheter eller identifierare för anpassade enhetsanvändaragenter kan uppnås genom att anpassa koden för enhetsavkänning i styrenheten.

 **Obsl:**

- Funktionen `getDeviceInfo` anropas av styrenheten för att fastställa om en mobil enhet används. Det här exemplet ersätter `getDeviceInfo`-standardanropet.
- Egenskapen `isMobile` fastställer vilken layout som ska användas vid återgivning av sidan.
- Egenskapen `isIOS` fastställer vilken leverantör som används med kartkomponenten.
- Det inbyggda standardtestet för `isMobile` är

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/  
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Det inbyggda standardtestet för `isIOS` är

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">  
<meta name="search-site-verification" content="your verification  
string">  
<script type="text/javascript">  
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
  
SCS.getDeviceInfo = function() {  
    // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.  
    var userAgent = navigator.userAgent;  
    return {  
        isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/  
i.test(userAgent),  
        isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)  
    };  
};  
</script>  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view  
this site properly.</noscript>  
  
</body></html>
```

Använda token för att förbättra portabiliteten för controller.htm

Som standard är webbplatsnamnet hårdkodat i controller.html-filerna, vilket gör det svårt att ändra namn på en webbplats eller återanvända identiska anpassade styrenheter på flera webbplatser. Token kan användas för att minska det här problemet. Följande exempel visar hur portabilitetstoken kan användas.

Obs!:

Taggarna `<link>` i exemplet är endast avsedda för demonstrationsändamål. Grundversionen av filen controller.html skulle inte inkludera dessa.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

Del V

Utveckla för webbplatser med andra verktyg

Oracle Content Management har flera sätt att interagera med applikationer och upplevelser utvecklade inuti Oracle Content Management eller utanför Oracle Content Management genom att använda tredjepartsverktyg.

Använda OCE Toolkit

Med OCE Toolkit och SDK:er i Oracle Content Management kan du utveckla anpassade applikationer som kan använda det innehåll som hanteras i datalagret för Oracle Content Management. Dessa applikationer kan utvecklas i Oracle Content Management eller med tredjepartsverktyg.

Verktygen för OCE kan hjälpa dig att utföra följande uppgifter:

- Ställ in den lokala utvecklingsmiljön för att använda en instans av Oracle Content Management för lokal utveckling och testning av komponenter, mallar, teman och innehållslayouter
- Skapa komponenter, webbplatsmallar och innehållslayouter från exempel, kör dem i testbädden, utforska dem och utveckla komponenterna, mallarna, temana och innehållslayouterna i en miljö i molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Importera komponenter och webbplatsmallar som har skapats i Oracle Content Management till en Developer Cloud Service-miljö för källhantering och vidareutveckling
- Exportera komponenter, mallar och innehållslayouter från en miljö i Developer Cloud Service för användning i Oracle Content Management
- Kopiera en befintlig komponent, mall eller innehållslayout
- Skriva enhetstester
- Optimera komponenter
- Distribuera komponenter och mallar till Oracle Content Management

Mer information finns på <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme>.

Upplevelseorkestrering

Om du använder andra verktyg än Oracle Content Management för att skapa upplevelser kan du ansluta Oracle Content Management-datalager för dessa upplevelser så att innehållsskapare kan förhandsgranska webbplatsändringar när de arbetar, och automatiska byggen kan triggas när innehållsändringar publiceras. Upplevelseorkestreringen automatiserar arbetsflödesprocessen mellan innehållsleverantörer och webbplatsutvecklare för att förenkla hantering och publicering av upplevelser.

Utveckla med OCE Toolkit

OCE Toolkit hjälper dig att utveckla webbplatsmallar, teman, anpassade komponenter och innehållslayouter för Oracle Content Management,

Med OCE Toolkit arbetar du i din egen utvecklingsmiljö och kan använda tillgångsdatalager, filer och mappar i Oracle Content Management. Verktøygen för OCE innehåller verktyg för att skapa och utveckla anpassade komponenter och webbplatsmallar, inklusive teman och innehållslayouter. De inkluderar en lokal testbädd för snabb, iterativ utveckling och exempelenhetstester att börja med.

I följande avsnitt beskrivs hur du ställer in verktygen för OCE och utvecklar med dem på den lokala datorn eller som ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg:

- [Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator](#)
- [Uppgradera till jQuery 3.5.x](#)
- [Utveckla för Oracle Content Management med Developer Cloud Service](#)
- [Sprid ändringar från test till produktion med verktygen för OCE](#)
- [Skapa en webbplats från en mall och behåll samma GUID för innehåll](#)
- [Importerera och exporterar taxonomier](#)
- [Importerera och exporterar rekommendationer](#)
- [Utveckla anpassade fältredigerare med hjälp av verktygen för OCE](#)
- [Överföra eller uppdatera en webbplats från en server till en annan](#)
- [Indexera webbplatsidor med verktygen för OCE](#)
- [Indexera en flerspråkig webbplats med verktygen för OCE](#)
- [Skapa en förenklad komponent för enkel komponentutveckling](#)
- [Kompilera en webbplats för att förbättra webbplatsidornas prestanda vid exekveringen](#)
- [Skapa ett nytt översättningsjobb för webbplats eller tillgång på Oracle Content Management-servern](#)
- [Översätt en webbplats med en språktjänsteleverantör](#)

Ställ in OCE Toolkit på din lokala dator

På den lokala datorn kan du ladda ned verktygen för OCE från GitHub.

Du ställer in verktygen för OCE genom att följa instruktionerna på

<https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md>

Slutför konfigurationen och förbered användningen av OCE Toolkit:

1. [Installera beroenden via npm](#)

2. Använda CEC-kommandoradsverktyget
3. Testa med en lokal testbädd

Installera beroenden via npm

Använd npm (node package manager) för att installera webbplatsberoenden för projektet.

Om du använder en proxy för åtkomst till internet ska du ange proxyn för npm med kommandot `npm config`. Se <https://docs.npmjs.com/misc/config>. För information om hur du anger proxyn för bower, se <https://bower.io/docs/config/>.



Obs!:

Kontrollera att du har Node.js 8.0.0 eller senare (<https://nodejs.org/>) installerad på den lokala datorn.

Använda CEC-kommandoradsverktyget

Kommandoradsverktyget för `cec`, som är ett multiplattformsvärktyg, tillhandahåller kommandon för att skapa och hantera mallar och komponenter.

Innan du använder kommandoradsverktyget för `cec` ska du skapa en källa i den lokala utvecklingsmiljön för kommandon som kräver en anslutning till servern för Oracle Content Management.

Den integrerade hjälpen tillhandahåller information för körning av kommandon, med exempel. Om du vill visa den integrerade hjälpen för `cec` kan du ange `cec`-kommandon på kommandoraden:

- Använd ett terminalfönster och gå till katalogen `cec`.
- Ange `cec` för att lista `cec`-kommandona.

```
cec
-----
Usage: cec <command> [options]

Run cec <command> -h' to get the detailed help for the command.

Commands:

Documents
  cec create-folder <name>                Creates a folder
or folder hierarchy on OCM server.      [alias: cfd]
  cec share-folder <name>                Shares folder with
users and groups on OCM server.         [alias: sfd]
  cec unshare-folder <name>              Deletes user or
group access to a shared folder on OCM server. [alias: usfd]
  cec list-folder <path>                 Displays folder
hierarchy on OCM server.                 [alias: lfd]
```

| | |
|--|--|
| <pre> cec download-folder <path> OCM server. cec upload-folder <path> server. cec delete-folder <path> server. cec download-file <file> from OCM server. cec upload-file <file> OCM server. cec delete-file <file> server.</pre> | <pre> Downloads folder from [alias: dlfd] Uploads folder to OCM [alias: ulfd] Deletes folder on OCM [alias:] Downloads file <file> [alias: dlf] Uploads file <file> to [alias: ulf] Deletes file on OCM [alias:]</pre> |
|--|--|

Components

| | |
|--|---|
| <pre> cec create-component <name> <name>. cec copy-component <source> [<destination>] component named <source> to <destination>. cec import-component <zip> from <zip>. cec export-component <name> <name> as a zip file. cec download-component <names> components <names> from the OCM server. cec upload-component <names> <names> to the OCM server. cec control-component <action> <action> on components on OCM server. cec share-component <name> users and groups on OCM server. cec unshare-component <name> access to a component on OCM server.</pre> | <pre> Creates the component [alias: cc] Copies an existing [alias: cpc] Imports a component [alias: ic] Exports the component [alias: ec] Downloads the [alias: dlcp] Uploads the components [alias: ulcp] Performs action [alias: ctcp] Shares component with [alias: sc] Deletes user or group [alias: usc]</pre> |
|--|---|

Templates

| | |
|---|---|
| <pre> cec create-template <name> <name>. cec create-template-from-site <name> <name> from site <site> on the OCM server. cec download-template <name> <name> from the OCM server. cec compile-template <source> within the template. cec copy-template <source> [<destination>] template named <source> to <destination>. cec import-template <zip> <zip>. cec export-template <name> <name> as a zip file. cec upload-template <name> <name> to the OCM server. cec delete-template <name> <name> on the OCM server. cec share-template <name> users and groups on OCM server. cec unshare-template <name></pre> | <pre> Creates the template [alias: ct] Creates the template [alias: ctfs] Downloads the template [alias: dlt] Compiles the site [alias: cmpt] Copies an existing [alias: cpt] Imports a template from [alias: it] Exports the template [alias: et] Uploads the template [alias: ult] Deletes the template [alias:] Shares template with [alias: stm] Deletes user or group</pre> |
|---|---|

| | |
|---|-------------------------------------|
| access to a template on OCM server. | [alias: ustm] |
| cec update-template <action> a local template. | Performs action on [alias: ut] |
| cec describe-template <name> template <name> package. dst] | Describes the [alias: |
| cec create-template-report <name> usage report for the template <name> package. | Generates an asset [alias: cctr] |
| Themes | |
| cec add-component-to-theme <component> to a theme. | Adds a component [alias: actt] |
| cec remove-component-from-theme <component> component from a theme. rcft] | Removes a [alias: |
| cec control-theme <action> <action> on theme on OCM server. | Performs action [alias: ctt] |
| cec share-theme <name> users and groups on OCM server. | Shares theme with [alias: sth] |
| cec unshare-theme <name> group access to a theme on OCM server. | Deletes user or [alias: usth] |
| Sites | |
| cec create-site <name> Site <name>. | Creates Enterprise [alias: cs] |
| cec copy-site <name> Site <name>. | Copies Enterprise [alias: cps] |
| cec update-site <name> Site <name>. | Update Enterprise [alias: us] |
| cec transfer-site <name> from one OCM server to another. | Transfers a site [alias: ts] |
| cec transfer-site-content <name> transfer site content from one OCM server to another. | Creates scripts to [alias: tsc] |
| cec validate-site <name> <name>. | Validates site [alias: vs] |
| cec control-site <action> <action> on site on OCM server. | Performs action [alias: cts] |
| cec share-site <name> users and groups on OCM server. | Shares site with [alias: ss] |
| cec unshare-site <name> group access to a site on OCM server. | Deletes user or [alias: uss] |
| cec get-site-security <name> on OCM server. | Gets site security [alias: gss] |
| cec set-site-security <name> on OCM server. | Sets site security [alias: sss] |
| cec index-site <site> content of site <site> on OCM server. | Index the page [alias: is] |
| cec create-site-map <site> for site <site> on OCM server. | Creates a site map [alias: csm] |
| cec create-rss-feed <site> for site <site> on OCM server. | Creates RSS feed [alias: crf] |
| cec create-asset-report <site> usage report for site <site> on OCM server. | Generates an asset [alias: car] |
| cec upload-static-site-files <path> render statically from a site on OCM server. | Uploads files to [alias: ulss] |

| | |
|---|--|
| cec download-static-site-files <site> files from a site on OCM server. | Downloads the static [alias: dlss] |
| cec delete-static-site-files <site> files from a site on OCM server. | Deletes the static [alias:] |
| cec refresh-prerender-cache <site> cache for a site on OCM server. | Refreshes pre-render [alias: rpc] |
| cec migrate-site <site> OCI IC server to EC server. | Migrates a site from [alias: ms] |
| | |
| Assets | |
| cec download-content OCM server. | Downloads content from [alias: dlc] |
| cec upload-content <name> to a repository on OCM server. | Uploads local content [alias: ulc] |
| cec control-content <action> <action> on channel items on OCM server. | Performs action [alias: ctct] |
| cec transfer-content <repository> transfer content from one OCM server to another. | Creates scripts to [alias: tc] |
| cec list-assets server. | Lists assets on OCM [alias: la] |
| cec create-digital-asset asset | Creates digital [alias: cda] |
| cec update-digital-asset <id> asset | Updates digital [alias: uda] |
| cec copy-assets <repository> another repository on OCM server. | Copies assets to [alias: ca] |
| cec create-asset-usage-report <assets> usage report for assets on OCM server. | Generates an asset [alias: caur] |
| | |
| Content | |
| cec create-repository <name> OCM server. | Creates a repository on [alias: cr] |
| cec control-repository <action> <action> on repositories on OCM server. | Performs action [alias: ctr] |
| cec share-repository <name> users and groups on OCM server. | Shares repository with [alias: sr] |
| cec unshare-repository <name> access to a repository on OCM server. | Deletes user or group [alias: usr] |
| cec create-channel <name> OCM server. | Creates a channel on [alias: cch] |
| cec share-channel <name> users and groups on OCM server. | Shares channel with [alias: sch] |
| cec unshare-channel <name> access to a channel on OCM server. | Deletes user or group [alias: usch] |
| cec create-localization-policy <name> policy on OCM server. | Creates a localization [alias: clp] |
| cec list-server-content-types from server. | Lists all content types [alias: lsct] |
| cec share-type <name> and groups on OCM server. | Shares type with users [alias: st] |
| cec unshare-type <name> access to a type on OCM server. | Deletes user or group [alias: ust] |
| cec download-type <name> OCM server. | Downloads types from [alias: dltp] |
| cec upload-type <name> | Uploads types to OCM |

| | |
|--|--------------------|
| server. | [alias: ultp] |
| cec update-type <action> | Performs action |
| <action> on a type | [alias: utp] |
| cec download-recommendation <name> | Downloads a |
| recommendation from the OCM server. | [alias: |
| dlr] | |
| cec upload-recommendation <name> | Uploads a |
| recommendation to the OCM server. | |
| [alias: ulr] | |
| cec create-contentlayout <name> | Creates a content |
| layout based on a content type. | [alias: ccl] |
| cec add-contentlayout-mapping <contentlayout> | Creates content |
| type and content layout mapping. | [alias: aclm] |
| cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout> | Removes a content |
| layout mapping. | [alias: rclm] |
| cec add-field-editor <name> | Adds a field |
| editor to a field in a content type. | [alias: |
| afe] | |
| cec remove-field-editor <name> | Removes a field |
| editor from a field in a content type. | [alias: rfe] |
| cec migrate-content <name> | Migrates content |
| from OCI IC server to EC server. | [alias: mc] |
| cec compile-content | Compiles the |
| content items generating HTML renditions. | [alias: |
| cmpr] | |
| cec upload-compiled-content <path> | Uploads the |
| compiled content to OCM server. | [alias: |
| ulcc] | |
| Taxonomies | |
| cec download-taxonomy <name> | Downloads a |
| taxonomy from OCM server. | [alias: |
| dltx] | |
| cec upload-taxonomy <taxonomy> | Uploads a taxonomy |
| to OCM server. | [alias: ultx] |
| cec control-taxonomy <action> | Performs action on |
| taxonomy on OCM server. | [alias: cttx] |
| Translation | |
| cec list-translation-jobs | Lists translation |
| jobs. | [alias: ltj] |
| cec create-translation-job <name> | Creates a |
| translation job <name> for a site on OCM server. | |
| [alias: ctj] | |
| cec download-translation-job <name> | Downloads |
| translation job <name> from OCM server. | |
| [alias: dtj] | |
| cec submit-translation-job <name> | Submits |
| translation job <name> to translation connection <connection>. | |
| [alias: stj] | |
| cec refresh-translation-job <name> | Refreshes |
| translation job <name> from translation connection. | |
| [alias: rtj] | |
| cec ingest-translation-job <name> | Gets translated |
| job <name> from translation connection and ingest. | [alias: itj] |

| | |
|--|---|
| cec upload-translation-job <name> <name> to OCM server. | Uploads translation job [alias: utj] |
| cec create-translation-connector <name> connector <name>. | Creates translation [alias: ctc] |
| cec start-translation-connector <name> connector <name>. | Starts translation [alias: stc] |
| cec register-translation-connector <name> connector. | Registers a translation [alias: rtc] |

Groups

| | |
|--|--|
| cec create-group <name> OCM server. | Creates an OCM group on [alias: cg] |
| cec delete-group <name> OCM server. | Deletes an OCM group on [alias:] |
| cec add-member-to-group <name> to an OCM group on OCM server. | Adds users and groups [alias: amtg] |
| cec remove-member-from-group <name> groups from an OCM group on OCM server. | Removes users and [alias: rmfg] |

Local Environment

| | |
|--|---------------------------------------|
| cec create-encryption-key <file> key to encrypt/decrypt password for servers. | Create an encryption [alias: cek] |
| cec register-server <name> server. | Registers a OCM [alias: rs] |
| cec set-oauth-token <token> registered server. | Set OAuth token for a [alias: sot] |
| cec list resources. | Lists local or server [alias: l] |
| cec execute-get <endpoint> request to a REST API endpoint on OCM server | Makes an HTTP GET [alias: exeg] |
| cec install tree. | Creates source [alias: i] |
| cec develop server. | Starts a test [alias: d] |
| cec sync-server server. | Starts a sync [alias: scs] |
| cec webhook-server server. | Starts a webhook [alias: whs] |

Options:

--version, -v Show version number [boolean]
--help, -h Show Help

cec create-folder

Usage: cec create-folder <name>

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT   Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-folder
-----
```

Usage: cec share-folder <name>

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-folder
-----
```

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec list-folder
-----
```

Usage: cec list-folder <path>

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

```
-----
cec download-folder
-----
```

Usage: cec download-folder <path>

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                                Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                          Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder Releases/1 -s UAT                          Downloads folder
Releases/1 from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads                 Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-folder Releases/1 -f .                            Downloads folder
```

```
Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
cec download-folder theme:blog1Theme Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
cec download-folder component:Compl/assets Downloads
all files in folder assets of component Compl and save to local folder
src/documents/Compl/assets/
```

```
-----
cec upload-folder
-----
Usage: cec upload-folder <path>
```

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the parent folder on OCM server.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--folder, -f <folder>` The parent folder on OCM server
- `--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Compl
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Compl
```

```
-----
cec delete-folder
-----
Usage: cec delete-folder <path>
```

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Comp1/docs
```

cec download-file

Usage: cec download-file <file>

Downloads file <file> from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT     Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .       Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json        Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Comp1/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

cec upload-file

Usage: cec upload-file <file>

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>`

to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/
Projects.pdf           Uploads the file to the
Home folder
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s
UAT                   Uploads the file to the Home folder on
the registered server UAT
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/
Plan                 Uploads the file to folder Doc/Plan
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/
misc                Uploads the file to folder settings/misc of site blog1
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/
default             Uploads the css file to folder designs/default of theme
blog1Theme
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Compl/
assets              Uploads the js file to folder assets of component
Compl
```

```
-----
cec delete-file
-----
Usage: cec delete-file <file>
```

Deletes file on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the file permanently
```

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT
cec delete-file docs/Projects.pdf -p
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf
cec delete-file component:Compl/docs/Projects.pdf
```

```
-----
cec create-component
-----
Usage: cec create-component <name>
```

Creates the component `<name>`. By default, it creates a local component. Optionally specify `-f <source>` to create from a different source.

Valid values for <source> are:

```
local
local-template
local-iframe
remote
sectionlayout
Sample-File-List
Sample-Folder-List
Sample-Documents-Manager
Sample-Process-Start-Form
Sample-Process-Task-List
Sample-Process-Task-Details
Sample-Stocks-Embedded
Sample-Text-With-Image
Sample-To-Do
Anchor
ContentForm
Document-Search
JET-CCA-Demo-Card
MapFieldEditor
Sample-OPA-Interview
SimpleHTML
SliderFieldEditor
TextFieldEditor
```

Options:

```
--help, -h Show Help
--from, -f <from> Source to create from
```

Examples:

```
cec create-component Comp1
cec create-component Comp2 -f Sample-File-List
```

```
-----
cec copy-component
-----
```

Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/components

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.
```

```
-----
cec import-component
-----
```

Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the component name.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

cec export-component

Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

cec download-component

Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-component Sample-To-Do
cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2
cec download-component Sample-To-Do -s UAT

cec upload-component

Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the component zip file.

Options:

--help, -h Show Help
--folder, -f <folder> Folder to upload the component zip file
--publish, -p Publish the component
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```

cec upload-component Sample-To-Do           Uploads the
component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
cec upload-component Sample-To-Do -s UAT     Uploads the
component Sample-To-Do to the registered server UAT.
cec upload-component Sample-To-Do -p         Uploads and
publishes the component Sample-To-Do.
cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
Sample-To-Do.

```

```

-----
cec control-component
-----

```

Usage: cec control-component <action>

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

```

--help, -h          Show Help
--components, -c <components> The comma separated list of components
[required]
--server, -s        <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec control-component publish -c Comp1       Publish component
Comp1 on the server specified in cec.properties file
cec control-component publish -c Comp1 -s UAT Publish component
Comp1 on the registered server UAT
cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
Comp1 and Comp2 on the registered server UAT

```

```

-----
cec share-component
-----

```

Usage: cec share-component <name>

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor
downloader
viewer

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--role, -r    The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-component
-----
Usage: cec unshare-component <name>
```

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-template
-----
Usage: cec create-template <name>
```

Creates the template `<name>`. By default, it creates a `StarterTemplate`. Optionally specify `-f <source>` to create from different source.

Valid values for `<source>` are:

```
CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template
```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>` and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in

cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          <source> Source to create from
--site, -s          <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server
```

```
-----
cec create-template-from-site
-----
```

Usage: cec create-template-from-site <name>

Creates the template <name> from site <site> on the Content Management server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify <includeunpublishedassets> to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e
```

```
-----
cec download-template
-----
```

Usage: cec download-template <name>

Downloads the template <name> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-template BlogTemplate
cec download-template BlogTemplate -s UAT
```

```
-----
cec compile-template
-----
```

Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.

Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).

Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.

Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.

Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.

Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.

Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.

Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.

Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.

Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Optionally specify -i <ignoreErrors> ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

Options:

| | |
|-------------------------------|---|
| --help, -h | Show Help |
| --server, -s | The registered OCM server |
| --channelToken, -c | The channel access token to use for content URLs |
| --type, -t | The type of content to retrieve from the serve [published draft] |
| --pages, -p | The list of pages to compile |
| --recurse, -r | Compile all child pages of those specified in the page list |
| --debug, -d | Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation |
| --noDetailPages, -e | Do not generate compiled detail pages |
| --noDefaultDetailPageLink, -o | Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page |
| --targetDevice, -a | The target device type when using adaptive layouts [desktop mobile] |
| --siteName, -n | The target site name to use when compiling the template |
| --secureSite, -u | The target site is a secure site |

```

--includeLocale, -l          Include default locale when creating pages
--verbose, -v                Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
--ignoreErrors, -i          Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.

```

Examples:

```

cec compile-template Templ          Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken      Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft  Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r        Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

```

```

-----
cec copy-template
-----

```

Usage: cec copy-template <source> [<destination>]

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/templates

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec copy-template Templ Temp2 Copies Templ to Temp2.
```

```

-----
cec import-template
-----

```

Usage: cec import-template <zip>

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the template name.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec import-template /home/Templ.zip Imports the template Templ.
```

```

-----
cec export-template
-----

```

Usage: cec export-template <name>

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of the zip file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--optimize, -o  Optimize the template
```

Examples:

```
cec export-template Templ  Exports the template Templ.
```

```
-----
cec upload-template
-----
```

```
Usage: cec upload-template <name>
```

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the folder to upload the template zip file. Optionally specify `-p` to publish theme and components after import.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the template
zip file
--server, -s        <server> The registered OCM server
--optimize, -o      Optimize the template
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--excludecomponents, -e      Exclude components
--publish, -p       Publish theme and components
```

Examples:

```
cec upload-template StarterTemplate          Uploads the
template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -s UAT    Uploads the
template StarterTemplate to the registered server UAT.
cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates  Uploads file
StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template
StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -p       Publish the
theme and all components in StarterTemplate.zip after import
cec upload-template StarterTemplate -o      Optimizes
and uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -x      Exclude the
"Content Template" from the template upload. "Content Template" upload
can be managed independently.
cec upload-template StarterTemplate -e      Exclude all
components from the template upload. Components can be uploaded
independently.
```

```
-----
cec delete-template
-----
```

```
Usage: cec delete-template <name>
```

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the template.

Options:
 --help, -h Show Help
 --server, -s <server> The registered OCM server
 --permanent, -p flag to indicate to permanently delete the template

Examples:
 cec delete-template BlogTemplate
 cec delete-template BlogTemplate -p
 cec delete-template BlogTemplate -s UAT

 cec share-template

 Usage: cec share-template <name>

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
 contributor
 downloader
 viewer

Options:
 --help, -h Show Help
 --users, -u The comma separated list of user names
 --groups, -g The comma separated list of group names
 --role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer] to assign to the users or groups [required]
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager
 Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role to them
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
 Share template Templatel with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager -s UAT
 Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

 cec unshare-template

 Usage: cec unshare-template <name>

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:
 --help, -h Show Help
 --users, -u The comma separated list of user names

```
--groups, -g The comma separated list of group names  
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2  
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2  
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----  
cec update-template  
-----
```

Usage: cec update-template <action>

Performs action <action> on a local template. Optionally specify -c for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

Options:

```
--help, -h Show Help  
--template, -t The template [required]  
--content, -c The comma separated list of local content
```

Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1  
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----  
cec describe-template  
-----
```

Usage: cec describe-template <name>

Describes the template <name> package such as theme, components and content types.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate Describes the template  
StarterTemplate package
```

```
-----  
cec create-template-report  
-----
```

Usage: cec create-template-report <name>

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h Show Help  
--includepagelinks, -i Include validating page links  
--output, -o Output the report to a JSON file
```

Examples:

```

cec create-template-report StarterTemplate
cec create-template-report StarterTemplate -
o                               The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                       The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
cec create-template-report StarterTemplate -
i                               Include validating page links

```

```

-----
cec add-component-to-theme
-----

```

Usage: cec add-component-to-theme <component>

Adds a component to a theme. Optionally specify `-c <category>` to set the component category.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
--category, -c <category> component category

```

Examples:

```

cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples

```

```

-----
cec remove-component-from-theme
-----

```

Usage: cec remove-component-from-theme <component>

Removes a component from a theme.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]

```

Examples:

```

cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme

```

```

-----
cec control-theme
-----

```

Usage: cec control-theme <action>

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with `-t <theme>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

publish

Options:

--help, -h Show Help
--theme, -t <theme> The theme [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-theme publish -t Theme1 Publish theme Theme1 on
the server specified in cec.properties file
cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT Publish theme Theme1 on
the registered server UAT

cec share-theme

Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor
downloader
viewer

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT

cec unshare-theme

Usage: cec unshare-theme <name>

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the
server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-site
-----
```

Usage: cec create-site <name>

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  <template> Template [required]
--repository, -r <repository> Repository, required for enterprise
site
--localizationPolicy, -l <localizationPolicy> Localization policy
--defaultLanguage, -d <defaultLanguage> Default language, required for
enterprise site
--description, -p <description> Site description
--sitePrefix, -x <sitePrefix> Site Prefix
--update, -u    Keep the existing id for assets
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-site Site1 -t StandardTemplate
Creates a standard site
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US
Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US
Creates an enterprise site and uses the localization policy in Templatel
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT
cec create-site Site1 -t Templatel -u -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets
```

```
-----
cec copy-site
-----
```

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r    Repository, required for enterprise site
--description, -d   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-site Site1 -t Site1Copy          Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1    Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc
```

```
-----
cec update-site
-----
```

Usage: cec update-site <name>

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-site Site1 -t Templatel      Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x    Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"
```

```
-----
cec transfer-site
-----
```

Usage: cec transfer-site <name>

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server the site is from
[required]
--destination, -d   The registered OCM server to create or
update the site [required]
--repository, -r    Repository, required for creating
```

```

enterprise site
  --localizationPolicy, -l Localization policy, required for creating
enterprise site
  --sitePrefix, -f           Site prefix
  --publishedassets, -p     The flag to indicate published assets only
  --repositorymappings, -m The repositories for assets from other
repositories
  --excludecontent, -x      Exclude content
  --excludecomponents, -e   Exclude components
  --excludetheme, -c        Exclude theme
  --excludetype, -t         Exclude content types
  --includestaticfiles, -i  Include site static files
  --suppressgovernance, -g Suppress site governance controls

```

Examples:

```

cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicy1
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV

-----
cec transfer-site-content
-----

Usage: cec transfer-site-content <name>

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to

```

another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

| | |
|--|--|
| <code>--help, -h</code> | Show Help |
| <code>--server, -s</code> | The registered OCM server the site is from [required] |
| <code>--destination, -d</code> | The registered OCM server to transfer the content [required] |
| <code>--repository, -r</code> | The site repository [required] |
| <code>--publishedassets, -p</code> | The flag to indicate published assets only |
| <code>--addtositecollection, -l</code> | Add assets to the site collection |
| <code>--repositorymappings, -m</code> | The repositories for assets from other repositories |
| <code>--number, -n</code> | The number of items in each batch, defaults to 500 |
| <code>--execute, -e</code> | Execute the scripts |

Examples:

```
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e                               Generate
script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200                               Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p                               Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l                               The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"
```

```
-----
cec validate-site
-----
Usage: cec validate-site <name>
```

Validates site <name> on OCM server before publish or view publishing failure. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:


```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec validate-site Site1           Validate site Site1 on the server
specified in cec.properties file
cec validate-site Site1 -s UAT    Validate site Site1 on the registered
server UAT
```

```
-----
cec control-site
-----
```

Usage: cec control-site <action>

Perform <action> on site on OCM server. Specify the site with -s <site>. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--usedcontentonly, -u Publish used content only
--compilesite, -c   Compile site after publish
--staticonly, -t    Only publish site static files
--fullpublish, -f   Do a full publish
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on the
server specified in cec.properties file
cec control-site publish -s Site1 -u       Publish the site and all
assets added to the site's pages
cec control-site publish -s Site1 -c       Compile and publish site
Site1
cec control-site publish -s Site1 -t       Only publish the static
files of site Site1
cec control-site publish -s Site1 -f       Do a full publish of Site1
cec control-site publish -s Site1 -r UAT   Publish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT Unpublish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online on
the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline on
the registered server UAT
```

```
-----
cec share-site
-----
```

Usage: cec share-site <name>

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-site
-----
```

Usage: cec unshare-site <name>

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec get-site-security
-----
```

Usage: cec get-site-security <name>

Gets site security on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec get-site-security Sitel
cec get-site-security Sitel -s UAT
```

```
-----
cec set-site-security
-----
```

Usage: `cec set-site-security <name>`

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-a <access>` to set who can access the site. The valid group names are

```
Cloud users
Visitors
Service users
Specific users
```

Options:

`--help, -h` Show Help
`--signin, -s` If require sign in to access site: yes | no [required]
`--access, -a` The comma separated list of group names
`--addusers, -u` The comma separated list of users to access the site
`--deleteusers, -d` The comma separated list of users to remove access from the site
`--server, -r <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec set-site-security Sitel -s no
make the site publicly available to anyone
cec set-site-security Sitel -s no -r UAT
make the site publicly available to anyone on server UAT
cec set-site-security Sitel -s yes
Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user
can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Visitors,Service users"
Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and
users can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Specific users" -u user1,user2
Require everyone to sign in to access this site and only user1 and user2 can
access
cec set-site-security Sitel -s yes -d user1
Remove user1's access from the site
```

```
-----
cec index-site
```

Usage: cec index-site <site>

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify -c <contenttype> to set the page index content type. Optionally specify -p to publish the page index items after creation or update. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p publish page index items
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
cec index-site Site1 -c PageIndex -s UAT

cec create-site-map

Usage: cec create-site-map <site>

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify -c <changefreq> to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify -t <toppagepriority> as the priority for the top level pages. Also optionally specify <file> as the file name for the site map.

The valid values for <changefreq> are:

always
hourly
daily
weekly
monthly
yearly
never
auto

Options:

--help, -h Show Help
--url, -u <url> Site URL [required]
--changefreq, -c How frequently the page is likely to change.
--file, -f Name of the generated site map file
--languages, -l <languages> The comma separated list of languages used to create the site map
--publish, -p Upload the site map to OCM server

after creation

- toppagepriority, -t Priority for the top level pages, a decimal number between 0 and 1
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link
- noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/content lists that use the default detail page

Examples:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT
```

cec create-rss-feed

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

Options:

- help, -h Show Help
- url, -u <url> Site URL [required]
- query, -q Query for content items [required]
- limit, -l The limit of the items returned from the query [required]
- orderby, -o The order by for the query [required]
- language, -i The language for the query
- template, -x The RSS xml template
- javascript, -j Javascript file that contains functions to process Mustache data
- title, -t The RSS feed title
- description, -d The RSS feed description
- ttl How long the data will last in number of minutes
- file, -f Name of the generated RSS feed file
- publish, -p Upload the RSS feed to OCM server after creation
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link

Examples:

```
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -i fr-FR -f rssfrFR.xml
```

```
-----  
cec create-asset-report  
-----
```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--output, -o  Output the report to a JSON file  
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-report Site1  
cec create-asset-report Site1 -s UAT  
cec create-asset-report Site1 -o                               The  
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local  
location  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                   The  
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json  
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The  
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json
```

```
-----  
cec upload-static-site-files  
-----
```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--site, -s    The site on OCM server [required]  
--server, -r  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite  
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT
```

```
-----  
cec download-static-site-files  
-----
```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the files on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
```

```
--folder, -f <folder> Local folder to save the static files  
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite  
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static  
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static  
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static  
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----  
cec delete-static-site-files  
-----
```

Usage: cec delete-static-site-files <site>

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite  
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----  
cec refresh-prerender-cache  
-----
```

Usage: cec refresh-prerender-cache <site>

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite  
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

```
-----  
cec migrate-site  
-----
```

Usage: cec migrate-site <site>

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```
--help, -h Show Help  
--server, -s The registered IC server the site is from  
--destination, -d The registered EC server to create the site [required]  
--repository, -r Repository [required]
```

```
--template, -t      The site template
--name, -n          Site name
--description, -p   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
```

Examples:

```
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/SitelTemplate.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
SiteTemplate.zip from IC server
```

```
-----
cec download-content
-----
```

Usage: cec download-content

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--collection, -c     Collection name
--repository, -r     Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q          Query to fetch the assets
--assets, -a         The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f     The file with an array of asset GUIDS
--name, -n           The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-content
Site1Channel
Download all assets in channel Site1Channel and save to local folder
src/content/Site1Channel
cec download-content Site1Channel -n
Site1Assets                               Download all
assets in channel Site1Channel and save to local folder src/content/
Site1Assets
cec download-content Site1Channel -
p                                           Download
published assets in channel Site1Channel
cec download-content Site1Channel -s
UAT                                           Download all
assets in channel Site1Channel on server UAT
cec download-content Site1Channel -q 'fields.category eq
```



```
"RECIPE"                                Download assets from the channel
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1                               Download assets from the
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
    cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'            Download assets from repository Repol,
collection Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
    cec download-content -a
GUID1,GUID2                               Download
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
    cec download-content -r
Repol                                       Download
assets from the repository Repol
```

Please specify the channel, repository, query or assets

```
-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>
```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t      Flag to indicate the content is from template
--file, -f          Flag to indicate the content is from file
--channel, -c <channel> The channel to add the content
--collection, -l <collection> The collection to add the content
--server, -s <server> The registered OCM server
--update, -u        Update any existing content instead of creating new items
--types, -p         Upload content types and taxonomies only
```

Examples:

```
    cec upload-content Site1Channel -r Repol                               Upload
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -u                           Upload
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection           Upload
content to repository Repol and add to collection Site1Collection and
channel Site1Channel
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -p                           Upload
content types from content SiteChannel to the server
    cec upload-content Site1Channel -r Repol -s UAT                       Upload
content to repository Repol on server UAT and add to channel Site1Channel
```

```
cec upload-content Templatel -t -r Repol -c channell
Upload content from template Templatel to repository Repol and add to
channel channell
```

```
cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Repol -c channell
Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Repol
and add to channel channell
```

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r   Repository, required when <action> is add
--collection, -l   Collection
--query, -q        Query to fetch the assets
--assets, -a       The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s       The registered OCM server
--date, -d         Date to publish items
--name, -n         Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
Channell
```

Publish all items in channel Channell on the server specified in cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channell -a
GUID1,GUID2
```

Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channell

```
cec control-content publish -c Channell -s
UAT
```

Publish all items in channel Channell on the registered server

```
UAT
cec control-content unpublish -c Channell -s
```

UAT Unpublish all items in channel Channell on the registered server

```
UAT
cec control-content add -c Channell -r Repol -s
```

UAT Add all items in repository Repol to channel Channell on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channell -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -
s UAT Add all items in
```

```

repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
  cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
  Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
  cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
  cec control-content remove -l Collection -s
UAT
  Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
  cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----
Usage: cec transfer-content <repository>

```

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 200.

Options:

| | |
|------------------------------------|--|
| <code>--help, -h</code> | Show Help |
| <code>--server, -s</code> | The registered OCM server the content is from |
| [required] | |
| <code>--destination, -d</code> | The registered OCM server to transfer the content |
| [required] | |
| <code>--channel, -c</code> | The channel |
| <code>--publishedassets, -p</code> | The flag to indicate published assets only |
| <code>--number, -n</code> | The number of items in each batch, defaults to 200 |
| <code>--execute, -e</code> | Execute the scripts |

Examples:

```

  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent and execute
them
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000 Set the

```

```
number of items in each batch to 1000
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1
```

```
-----
cec list-assets
-----
```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-assets                List all assets
cec list-assets -s UAT        List all assets on
registered server UAT
cec list-assets -r Repol      List all assets
from repository Repol
cec list-assets -c Channel1   List all assets
from channel Channel1
cec list-assets -r Repol -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Repol
cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query
```

```
-----
cec create-digital-asset
-----
```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
```

```
--from, -f      The digital asset source file [required]
--type, -t      The digital asset type [required]
--repository, -r The repository to add the asset [required]
--slug, -l      The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                               Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                         Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                     Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json            Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                               Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
```

```
-----
cec update-digital-asset
-----
```

Usage: cec update-digital-asset <id>

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--from, -f      The digital asset source file for the new version
--slug, -l      The slug for the asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l company-
logo                               Update asset
slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg               Upload a
new version
```

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----
cec copy-assets
-----
```

Usage: cec copy-assets <repository>

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

| | |
|-------------------------------|---|
| <code>--help, -h</code> | Show Help |
| <code>--collection, -l</code> | Collection name |
| <code>--channel, -c</code> | Channel name |
| <code>--query, -q</code> | Query to fetch the assets |
| <code>--assets, -a</code> | The comma separated list of asset GUIDS |
| <code>--target, -t</code> | The target repository [required] |
| <code>--server, -s</code> | The registered OCM server |

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t
Repo2                               Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s
UAT                                  Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2 on server UAT
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all
their dependencies in Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the
query, plus any dependencies to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and channel Channel1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and collection Collection1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channel1, matching
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----
cec create-asset-usage-report
-----
```

Usage: cec create-asset-usage-report <assets>

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify `-o` to save the report to a json file. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

| | |
|-------------------------|-----------|
| <code>--help, -h</code> | Show Help |
|-------------------------|-----------|

```
--output, -o Output the report to a JSON file
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                       The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json      The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-d <description>` to set the description. Optionally specify `-t <contenttypes>` to set the content types. Optionally specify `-c <channels>` to set the publishing channels. Optionally specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-p <type>` to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the repository
--type, -p           The repository type [asset | business]. Defaults to
asset
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types for the
repository
--channels, -c       The comma separated list of publishing channels to
use in this repository
--defaultlanguage, -l The default language
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----
cec control-repository
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid

actions are

```
add-type
remove-type
add-channel
remove-channel
add-taxonomy
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The comma separated list of content repositories
[required]
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1,Repo2 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author -s UAT
cec control-repository remove-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository remove-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository add-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
cec control-repository remove-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----
cec share-repository
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager
contributor
viewer
```

The valid roles for a type are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--users, -u         The comma separated list of user names
--groups, -g        The comma separated list of group names
```



```

--role, -r      The role [manager | contributor | viewer] to assign to the
users or groups [required]
--types, -t     Share types in the repository
--typerole, -y  The role [manager | contributor] to assign to the users or
groups for types
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign
Contributor role to them

```

```

-----
cec unshare-repository
-----
Usage: cec unshare-repository <name>

```

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t` to also delete the user or group access to the content types in the repository.

Options:

```

--help, -h     Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--types, -t    Remove the user or group access to types in the repository
--server, -s   <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t

```

```

-----
cec create-channel
-----
Usage: cec create-channel <name>

```

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to

set the channel type [public | secure], defaults to public. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [anythingPublished | onlyApproved], defaults to anythingPublished. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the channel
--type, -t           The channel type [public | secure]
--publishpolicy, -p  The publish policy [anythingPublished |
onlyApproved]
--localizationpolicy, -l  The localization policy for the channel
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-channel channel1           Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT    On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr  Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved  Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

Usage: cec share-channel <name>

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--users, -u          The comma separated list of user names
--groups, -g         The comma separated list of group names
--role, -r           The role [manager | contributor | viewer] to assign to
the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r
manager          Share channel Channel1 with user user1 and
user2 and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r
manager          Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group
group1 and group2 and assign Manager role to them
```

```
cec share-channel Channell -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channell with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-channel Channell -u user1,user2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify `-r <requiredlanguages>` to set the required languages. Specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-o <optionallanguages>` to set the optional languages. Optionally specify `-d <description>` to set the description.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages
for the localization policy [required]
--defaultlanguage, -l The default language [required]
--optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages
for the localization policy
--description, -d   The description for the repository
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN -d
"Policy for Blog" -s UAT
```

```
-----
cec list-server-content-types
-----
```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT

cec share-type

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager
contributor

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [manager | contributor] to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

cec unshare-type

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names

```
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec download-type
-----
```

```
Usage: cec download-type <name>
```

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

```
-----
cec upload-type
-----
```

```
Usage: cec upload-type <name>
```

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

```
-----
cec update-type
-----
```

```
Usage: cec update-type <action>
```

Performs action `<action>` on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
add-content-form
```

remove-content-form

Options:

--help, -h Show Help
--objectname, -o the content form [required]
--contenttype, -c the content type [required]
--template, -t The template the content type is from
--contenttemplate, -t Flag to indicate the template is a content
template
--server, -s The registered OCM server

Examples:

cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Associate content form form1 with content
type BlogPost on the registered server UAT
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -
s Associate content form form1 with content
type BlogPost on the server specified in cec.properties file
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost on the registered server UAT

cec download-recommendation

Usage: cec download-recommendation <name>

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify repository with -r <repository>. Optionally specify -p to download the published version.

Options:

--help, -h Show Help
--repository, -r The repository
--published, -p The flag to indicate published version
--channel, -c Channel name, required when <published> is set
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-recommendation Recommendation1 Downloads

```
Recommendation1
  cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
  cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
  cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol
```

```
-----
cec upload-recommendation
-----
```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT
```

```
-----
cec create-contentlayout
-----
```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```
detail
overview
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c    <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t       <template> Content type is from
--server, -r         The registered OCM server
--style, -s          <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
```

Examples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a          Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                          Use content type Blog-Post from the server specified
```

```
in cec.properties file
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail          Use content type Blog-Post from the registered
server UAT
```

```
-----
cec add-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify -m to set the mapping for mobile.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c  <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t     <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m       mobile mapping
--server, -r       <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT          Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT
```

```
-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping and -m to indicate the mobile mapping.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c  Content type, required when <server> is specified
--template, -t     <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m       mobile mapping
--server, -r       <server> The registered OCM server
```


Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec migrate-content
```

```
-----
Usage: cec migrate-content <name>
```

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with `-s <server>` and the EC server with `-d <destination>`.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the content is from
[required]
--destination, -d   The registered EC server to upload the content
[required]
--repository, -r    The repository for the types and items [required]
--channel, -c       The channel to add the content
--collection, -l    The collection to add the content
```

Examples:

```
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates content from collection
collection1 on ICServer to repository Repol on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection                         Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol and collection newCollection on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection -c channel1             Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol, collection newCollection and channel
channel1 on ECServer
```

```
-----
cec compile-content
-----
```

Usage: cec compile-content

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify `-s <server>` to make content queries against this server. Optionally specify `-a <assets>` comma separated lists of assets. Optionally specify `-t <contentType>` compile all published assets of this content type. Optionally specify `-i <repositoryId>` Id of the repository for content type queries. Optionally specify `-d <debug>` to start the compilation with `--inspect-brk` flag. Optionally specify `-v <verbose>` to display all warning messages during compilation.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--contenttype, -t   Compile all the published assets of this
content type.
--repositoryId, -i  Id of the repository for content type queries.
--renditionJobId, -r Server invoked rendition job id for a
```

```
publishing job
  --debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to
debug compilation
  --verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages
during compilation.
```

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
```

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d  Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
```

```
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
```

```
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
```

Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with -i <id> if another taxonomy has the same name. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the status of the taxonomy with -t and the valid values are

```
promoted
published
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--status, -t    The taxonomy status [promoted | published] [required]
--id, -i        Taxonomy Id
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -
t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

cec upload-taxonomy

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify `-c <createnew>` to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

| | |
|---------------------------------|--|
| <code>--help, -h</code> | Show Help |
| <code>--createnew, -c</code> | To create new a taxonomy |
| <code>--name, -n</code> | The name of the new taxonomy |
| <code>--abbreviation, -a</code> | The abbreviation of the new taxonomy |
| <code>--description, -d</code> | The description of the new taxonomy |
| <code>--file, -f</code> | Flag to indicate the taxonomy is from file |
| <code>--server, -s</code> | The registered OCM server |

Examples:

```
cec upload-taxonomy
Taxonomy1                               Create a new
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s
UAT                                       Create a new taxonomy or a
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -
c                                       Create a new taxonomy on
upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation
and description
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
the JSON file
```

cec control-taxonomy

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with `-n <name>` or `-i <id>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:
--help, -h Show Help
--name, -n Taxonomy name
--id, -i Taxonomy Id
--publishable, -p Allow publishing of this taxonomy, defaults to true
--channels, -c List of channels to publish or unpublish, required when
<action> is publish or unpublish
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1
Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing
cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false
Promote the taxonomy and not allow publishing
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2
cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT

cec list-translation-jobs

Usage: cec list-translation-jobs

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec list-translation-jobs Lists local translation jobs
cec list-translation-jobs -s Lists translation jobs on the server
specified in cec.properties file
cec list-translation-jobs -s UAT Lists translation jobs on the registered
server UAT

cec create-translation-job

Usage: cec create-translation-job <name>

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to set the translation connector. Optionally specify -t <type> to set the content type. The valid values for <type> are:

siteAll
siteItems
siteAssets

Options:
--help, -h Show Help

```
--site, -s      <site> Site [required]
--languages, -l <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c The translation connector
--type, -t      The type of translation job contents
--server, -r    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
```

```
-----
cec download-translation-job
-----
```

Usage: cec download-translation-job <name>

Downloads translation job <name> from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
```

```
-----
cec submit-translation-job
-----
```

Usage: cec submit-translation-job <name>

Submits translation job <name> to translation connection <connection>.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--connection, -c <connection> Connection [required]
```

Examples:

```
cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
```

```
-----
cec refresh-translation-job
-----
```

Usage: cec refresh-translation-job <name>

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-translation-job Site1Job1
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT Refresh translation job
Site1Job1 on the registered server UAT
```

```
-----
cec ingest-translation-job
-----
```

Usage: cec ingest-translation-job <name>

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec ingest-translation-job Site1Job1          Ingest local translation job
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV  Ingest translation job
Site1Job1 on the registered server DEV
```

```
-----
cec upload-translation-job
-----
```

Usage: cec upload-translation-job <name>

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the translation zip file
--validateonly, -v  Validate translation job without import.
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-translation-job Site1Job1          File will
be uploaded to the Home folder.
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT    File will
be uploaded to the Home folder on registered server UAT
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.
cec upload-translation-job Site1Job1 -v        Validate
the translation job without import.
```

```
-----
cec create-translation-connector
-----
```

Usage: cec create-translation-connector <name>

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a mockTranslationConnector. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:
mockTranslationConnector

Options:
--help, -h Show Help
--from, -f <source> to create from

Examples:
cec create-translation-connector connector1

cec start-translation-connector

Usage: cec start-translation-connector <name>

Starts translation connector <name>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8084.

Options:
--help, -h Show Help
--port, -p Set <port>. Defaults to 8084.
--debug, -d Start the translation connector server with "--inspect" option

Examples:
cec start-translation-connector connector1
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
cec start-translation-connector connector1 -d Start the translation connector server with "--inspect" option to allow debugger to be attached.

cec register-translation-connector

Usage: cec register-translation-connector <name>

Registers a translation connector. Specify -c <connector> for the connector. Specify -s <server> for the connector server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Specify -f <fields> for custom fields.

Options:
--help, -h Show Help
--connector, -c <connector> Connector name [required]
--server, -s <server> Server URL [required]
--user, -u <user> User name [required]
--password, -p <password> password [required]
--fields, -f <fields> translation connector custom fields

Examples:
cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f "BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-


```
id,AdditionalData:{"
```

```
-----  
cec create-group  
-----
```

```
Usage: cec create-group <name>
```

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. Set the group type with `-t <type>`. The valid group types are

```
PUBLIC_OPEN  
PUBLIC_CLOSED  
PRIVATE_CLOSED
```

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--type, -t      The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-group Group1          Create group Group1, people can  
add themselves to the group and share content with the group  
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED  Create group Group1, only group  
managers can add members but people can share content with the group  
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group  
managers can add members and only members can share content with the group  
cec create-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec delete-group  
-----
```

```
Usage: cec delete-group <name>
```

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-group Group1  
cec delete-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec add-member-to-group  
-----
```

```
Usage: cec add-member-to-group <name>
```

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. The valid roles are

```
MANAGER  
MEMBER
```

Options:
--help, -h Show Help
--users, -u The comma separated list of user names
--groups, -g The comma separated list of group names
--role, -r The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or groups [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER -s DEV

cec remove-member-from-group

Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:
--help, -h Show Help
--members, -m The comma separated list of user and group names [required]
--server, -s The registered OCM server

Examples:
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s DEV

cec create-encryption-key

Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:
--help, -h Show Help

Examples:
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save to file ~/.ceckey

cec register-server

Usage: cec register-server <name>

Registers a OCM server. Specify -e <endpoint> for the server URL.

Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Optionally specify `-k <key>` to encrypt the password. Optionally specify `-t <type>` to set the server type. The valid values for `<type>` are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is `pod_ec`.

For `pod_ec` server, optionally specify `<idcsurl>`, `<clientid>`, `<clientsecret>` and `<scope>` for headless commands.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p      <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t          <type> Server type
--idcsurl, -i       <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c      <clientid> Client ID
--clientsecret, -s <clientsecret> Client secret
--scope, -o         <clientsecret> Scope
--timeout, -m       Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
```

The server is a tenant on Oracle Public cloud

```
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
```

```
dev_ec The server
is a standalone development instance
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
```

```
~/ceckey
```

The password will be encrypted

```
-----
cec set-oauth-token
-----
```

Usage: `cec set-oauth-token <token>`

Set OAuth token for a registered server.

Options:
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server [required]

Examples:
cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,
all CLI commands using UAT will be headless

cec list

Usage: cec list

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t <types> to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for <types> on the server are:

channels
components
localizationpolicies
recommendations
repositories
sites
templates
taxonomies
translationconnectors

Options:
--help, -h Show Help
--types, -t <types> The comma separated list of resource types
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
cec list List all local resources
cec list -s List resources on the server
specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s List components and channels
on the server specified in cec.properties file
cec list -t components,channels -s UAT List components and channels
on the registered server UAT

cec execute-get

Usage: cec execute-get <endpoint>

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--file, -f    The file to save the result [required]
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s
DEV
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f
allchannels.json -s DEV
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -
s DEV
```

```
-----
cec install
-----
```

Usage: cec install

Creates an initial source tree in the current directory.

With cec install, your source can be in a separate directory to the cec command install files, and you no longer need your source to be within a sites-toolkit directory.

The cec.properties file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable CEC_PROPERTIES

Use cec develop to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec install
```

```
-----
cec develop
-----
```

Usage: cec develop

Starts a test server in the current folder. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8085.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--port, -p    Set <port>. Defaults to 8085.
--server, -s  The registered OCM server
--debug, -d   Start the server with "--inspect"
```

Examples:

```
cec develop
cec develop -p 7878
cec develop -p 7878 -s UAT
```

```
-----  
cec sync-server  
-----
```

Usage: cec sync-server

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```
none  
basic  
header
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--server, -s        The registered OCM server for sync source  
[required]  
--destination, -d   The registered OCM server for sync destination  
[required]  
--authorization, -a The authorization method [none | basic | header]  
for the web hook event, defaults to basic  
--username, -u      The username used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--password, -w      The password used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--values, -v        The comma separated list of name-value pairs  
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header  
--port, -p          Set port. Defaults to 8086.  
--key, -k           The key file for HTTPS  
--certificate, -c   The certificate file for HTTPS
```

Examples:

```
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w  
samplePass1           Use Basic authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p  
7878                 Use Basic authorization and port set to 7878  
cec sync-server -s DEV -d UAT  
Use Basic authorization and the username and password will be prompted  
to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin  
Use Basic authorization and the password will be prompted to enter  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2  
Use Header authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none  
No authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem  
The sync server will start over HTTPS  
Missing required arguments: server, destination
```

```
-----  
cec webhook-server  
-----  
Usage: cec webhook-server  
  
Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook  
from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is  
8087. The supported event types are  
  
    seo - refresh Detailed page in the Prerender cache  
  
Options:  
  --help, -h          Show Help  
  --type, -t          The webhook server type [seo] [required]  
  --contenttype, -c   The content type [required]  
  --detailpage, -d    The full url of the site detail page for this type  
[required]  
  --server, -s        The registered OCM server [required]  
  --port, -p          Set port. Defaults to 8087.  
  
Examples:  
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"  
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/  
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"  
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p  
7878  
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server
```

Testa med en lokal testbädd

Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd innan du importerar dem till Oracle Content Management.

Så här startar du den lokala testbädden:

1. Ange `cd cec` i ett terminalfönster.
2. Ange `cec develop &` eller `cec develop --server <server-name> &`
3. Öppna `http://localhost:8085` i en webbläsare för att visa komponenterna, mallarna och innehållslayouterna som körs i den lokala testbädden.
4. Du hittar dina komponenter, mallar, teman osv. i följande kataloger:
 - `cec/src/main/components`
 - `cec/src/main/templates`
 - `cec/src/main/themes`

Uppgradera till jQuery 3.5.x

Som utvecklare kan du använda verktygen för OCE för att identifiera felaktigt avslutade HTML-taggar.

Uppgradera till jQuery 3.5.x för att hämta en säkerhetskorrigering i HTML-parsern.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

Parsning av vissa HTML-strängar i jQuery 3.5.x ger andra resultat än parsning av samma strängar i 3.4.x. Dessa strängar involverar taggar som är självavslutande, vilket är ett brott mot HTML-standarden, t.ex.: "<div />". Sådana strängar kan parsas annorlunda i 3.5.x jämfört med 3.4.x, särskilt när de ingår i en större sekvens av taggar.

Du kan köra `cec create-asset-report <site>` för att söka efter felaktigt avslutade HTML-taggar i JSON-filer för sidor och HTML- och JS-filer för komponenter.

Utveckla för Oracle Content Management med Developer Cloud Service

OCE Toolkit, Developer Cloud Service-integreringen, hjälper dig att utveckla webbplatsmallar, teman, anpassade komponenter och innehållslayouter för Oracle Content Management.

Med OCE Toolkit kan du använda tillgångsdatalager, filer och mappar i Oracle Content Management. Verktygen för OCE innehåller verktyg för att skapa och utveckla anpassade komponenter och webbplatsmallar, inklusive teman och innehållslayouter. De inkluderar ett Git-datalager samt en lokal testbädd för snabb, iterativ utveckling, och exempelhetstester att börja med.

Verktygen för OCE kan hjälpa dig att utföra följande uppgifter:

- Ställ in den lokala utvecklingsmiljön för att använda en instans av Oracle Content Management för lokal utveckling och testning av komponenter, mallar, teman och innehållslayouter
- Skapa komponenter, webbplatsmallar och innehållslayouter från exempel, kör dem i testbädden, utforska dem och utveckla komponenterna, mallarna, temana och innehållslayouterna i en miljö i molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Importera komponenter och webbplatsmallar som har skapats i Oracle Content Management till en Developer Cloud Service-miljö för källhantering och vidareutveckling
- Exportera komponenter, mallar och innehållslayouter från en miljö i Developer Cloud Service för användning i Oracle Content Management
- Kopiera en befintlig komponent, mall eller innehållslayout
- Skriva enhetstester
- Optimera komponenter
- Distribuera komponenter och mallar till Oracle Content Management

I följande avsnitt beskrivs hur du ställer in molntjänsten för utvecklingsverktyg för att utveckla anpassade komponenter, webbplatsmallar och teman samt innehållslayouter:

1. [Om att använda molntjänsten för utvecklingsverktyg](#)
2. [Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management](#)

3. Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg
4. Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret
5. Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd
6. Slå samman ändringar

Följande avsnitt innehåller information om att använda Oracle Content Management OCE Toolkit:

- [Använda CEC-kommandoradsverktyget](#)
- Utveckla anpassade komponenter med molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Utveckla mallar med molntjänsten för utvecklingsverktyg
- Utveckla innehållslayouter

Om att använda molntjänsten för utvecklingsverktyg

Oracles molntjänst för utvecklingsverktyg är en molnbaserad plattform som en tjänst (PaaS) för programutveckling och en värd-baserad miljö för infrastrukturen för applikationsutveckling. Den tillhandahåller en integrering baserad på öppen källkodsstandard för att utveckla, samarbeta och distribuera applikationer i Oracle Cloud.

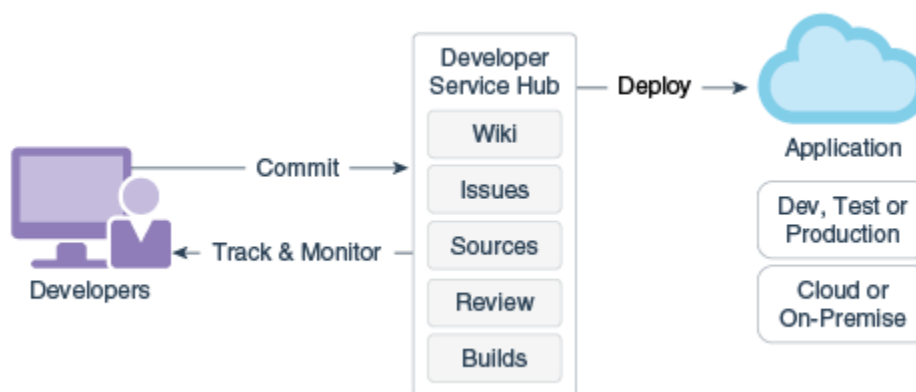
Molntjänsten för utvecklingsverktyg är en samling programvara och tjänster som hyses på Oracle Cloud för att hjälpa dig hantera applikationsutvecklingens livscykel effektivt genom integrering med Git, Maven, ärenden och wikis. Med Oracles molntjänst för utvecklingsverktyg kan du bekräfta applikationskällkoden till Git-datalagret på Oracle Cloud, följa upp tilldelade problem och defekter online, dela information med hjälp av wiki-sidor, utföra kollegial granskning av källkoden och övervaka projektbyggen. Efter utförd testning kan du distribuera projektet till Oracle Content Management.

Logga in på Developer Cloud Service-konsolen för Oracle Content Management

Börja utveckla de anpassade komponenterna för Oracle Content Management i konsolen för Developer Cloud Service.

Som administratör för Oracle Cloud-tjänster kan du använda Min tjänsteadministration för att skapa och hantera dina molntjänster. Om du är tjänsteinstansadministratör för Oracle Content Management och tjänsteadministratör för Standard Developer Service kan du ställa in dem och börja använda dem:

1. Logga in på Oracle Cloud med den information som angavs för kontot.
2. Logga in på Min tjänsteadministration för att skapa och hantera din instans av Oracle Content Management och Standard Developer Service.



3. Verifiera e-posten för Oracles moln för innehåll och upplevelse, enligt begäran.
4. Ställ in din instans av Oracle Content Management, med hjälp av prenumerationsdetaljerna för tjänsten, och gå till URL:en för Oracle Content Management för instansen.
5. Gå till URL:en för Standard Developer Service.
6. Logga in på ditt konto för Oracles molntjänst för utvecklingsverktyg.

Öppna URL:en för molntjänsten för utvecklingsverktyg och logga in på konsolen.

Skapa ett projekt i molntjänsten för utvecklingsverktyg

Du kan skapa ett projekt i Developer Cloud Service med hjälp av projektmallen "Content Experience Cloud", eller också kan du skapa ett projekt med ett tomt Git-datalager och importera OCE Toolkit från din instans av Oracle Content Management,

- [Skapa ett Developer Cloud Service-projekt med en mall för Oracle Content Management](#)
- [Skapa ett projekt i Developer Cloud Service med en nedladdning av OCE Toolkit från Oracle Content Management](#)
- [Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret](#)

Skapa ett Developer Cloud Service-projekt med en mall för Oracle Content Management

Skapa ett projekt för att utveckla anpassade komponenter, mallar, teman och innehållslayouter i molntjänsten för utvecklingsverktyg.

Så här skapar du ett projekt:

1. När du har loggat in på konsolen för molntjänsten för utvecklingsverktyg klickar du på **Nytt projekt**.
2. Välj **Innehållshantering** i listan över mallar och klicka sedan på **Nästa**.
3. I egenskaperna under Projektegenskaper väljer du **CONFLUENCE** i fältet **Wikitaggar**.

Skapa ett projekt i Developer Cloud Service med en nedladdning av OCE Toolkit från Oracle Content Management

Skapa ett projekt för att utveckla anpassade komponenter, mallar, teman och innehållslayouter i molntjänsten för utvecklingsverktyg.

Så här skapar du ett projekt:

1. När du har loggat in på konsolen för molntjänsten för utvecklingsverktyg klickar du på **Nytt projekt**.
2. Namnge projektet, ange eller välj andra projektdetaljer som du vill ha och klicka sedan på **Nästa**.
3. I listan över mallar väljer du **Ursprungligt datalager** och klickar sedan på **Nästa**.
4. I egenskaperna under Projektegenskaper väljer du `Empty Repository` för det ursprungliga datalagret. Klicka på **Slutför**.

Lägg till OCE Toolkit i projektkoden i det nya GIT-datalagret

Du kan lägga till OCE Toolkit i det nya, tomma Git-datalagret för projektet.

1. Gå till **DATALAGER** i det nya projektet och kopiera HTTP-URL:en för projektets Git-datalager.
2. Öppna ett terminalfönster och ange följande kommando: `git clone <your-project>.git`
 - a. Ange lösenordet för molntjänsten för utvecklingsverktyg när du uppmanas att göra det.
 - b. Om du ser felet "git is not a command" installerar du Git från <https://git-scm.com/downloads> och anger sedan kommandot `git clone igen`.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`

Du kan även ladda ned det härifrån: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <your-project>`
6. `git add cec-components`
7. `git commit -a -m "<your comments>"`
8. `git push`

Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd

Testa anpassade komponenter, mallar och innehållslayouter i en lokal testbädd innan du importerar dem till Oracle Content Management.

Så här startar du den lokala testbädden:

1. Ange `cd cec-components` i ett terminalfönster.

Ange `npm start` &

2. Öppna `http://localhost:8085` i en webbläsare för att visa komponenterna, mallarna och innehållslayouterna som körs i den lokala testbädden.

När du testar komponenter på den lokala servern kan du välja att använda innehåll från en lokal mall eller från servern för Oracle Content Management.

Slå samman ändringar

När du har skapat en komponent, mall eller innehållslayout eller redigerat källkoden på den lokala datorn måste du slå samman nya och ändrade komponenter och mallar i projektets Git-datalager.

Du slår samman ändringar i Git-datalagret genom att ange följande kommandon, i den här ordningen, i ett terminalfönster.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Your comments" git pull
git push
```

Sprid ändringar från test till produktion med verktygen för OCE

När du har utvecklat en webbplatsmall kan du använda kommandoradsgränssnittet (CLI) i OCE Toolkit för att sprida mallen från utveckling till test till produktion på serverna för Oracle Content Management.

Du kan sprida ändringar genom att använda verktygskommandon för att skapa webbplatser och hantera deras livscyklar på utvecklingsservrar, testserver och produktionsservrar. Du kan utföra ändringar på webbplatser i en utvecklingsmiljö och sprida de här ändringarna till testmiljö och produktionsmiljö. Du kan även införliva den här uppsättningen kommandoradsverktyg i skriptmiljöerna för att hantera distributioner. Med CLI-verktygen kan du distribuera nya objekt, t.ex. tillgångar och komponenter, samt uppdateringar av befintligt innehåll.

I följande steg visas hur du använder CLI i verktygen för OCE för att sprida ändringarna från utveckling till test till produktion:

1. Ställ in utvecklings-, test- och produktionsservrar med samma datalager och språkpassningspolicy.

För att sprida ändringar från en utvecklingsserver till en testserver och sedan till en produktionsserver måste du ställa in ett datalager med samma namn och språkpassningspolicy på var och en av de tre serverna. Standardinställningen för tillgångsdatalagrets språkpassningspolicy är en-US, men du kan använda en annan om den är densamma på alla tre servrar.

Se Ställa in tillgångsdatalager.

2. Registrera utvecklings-, test- och produktionsservrarna med Oracle Content Management.

Innan du sprider ändringar på en webbplats måste du registrera var och en av servrarna. Du kan registrera en server med kommandot `cec register-server` i verktygen för OCE:

```
cec register-server <name>
```

Ange följande kommandoalternativ:

- `-e <endpoint>` för serverns URL
- `-u <user>` och `-p <password>` för att ansluta till servern
- `-t <type>`, som är valfritt, för att ange servertypen. Standardvärdet är `pod_ec`.

Vid anslutning till en klient för Oracle Content Management på Oracle Public Cloud ska du endast använda `pod_ec`.

Till exempel registrerar följande kommando en server som är en klient på Oracle Public Cloud:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

Nästa kommando registrerar en fristående utvecklingsinstans av Oracle Content Management:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

När du har registrerat en server för Oracle Content Management kan du lista dess innehåll med verktygskommandot `cec list`.

Följande kommando listar innehållet på en utvecklingsserver:

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name          Token
  StarterSite   <site-id>

Components:
  Name          Type          Published
  FooterBar    Component group
  StarterComponent Local component
  StarterFooter Component group
  StarterNavMenu Local component

Localization policies:
  Name          Required languages  Optional
  Languages
  en-US         en-US

Repositories:
  Name
  r

Sites:
  Published  Online          Theme          Type
```

| Name | StarterSiteTheme | |
|-----------------|------------------|----------|
| Enterprise | | |
| Templates: | | |
| Name | Theme | Type |
| StarterTemplate | StarterTheme | Standard |

3. Ladda upp en webbplatsmall till utvecklingsservern och skapa en webbplats från mallen.

Du kan skapa en webbplatsmall med kommandot `cec create-template` och sedan ladda upp mallen till utvecklingsservern. Sedan kan du skapa en webbplats från mallen med kommandot `cec create-site`. Följande kommandon skapar en mall och laddar upp mallen:

```
- cec create-template blog -f BlogTemplate
- cec upload-template blog -s DEV
```

Nästa kommando skapar en webbplats med namnet `blog` från den uppladdade mallen:

```
cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
- creating enterprise site . . .
  name          blog
  template      blog
  site prefix   blog
  repository    r
  localization policy en-US
  default language en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- site created
```

4. Publicera webbplatsen och ta den online på utvecklingsservern.

När du har skapat en webbplats kan du använda kommandot `cec control-site` för att publicera webbplatsen och ta den online:

```
cec-components> cec control-site
Usage: cec contrl-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s
<site> Specify the server with -r <server>.

publish
unpublish
```

```
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--site, -s <site> Site
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1          Publish site Site1 on
the server
cec control-site publish -s Site1 -r UAT   Publish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online
on the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline
on the registered server UAT
```

```
Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1
cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
```

5. För att flytta en webbplats från DEV till UAT måste du paketera webbplatsen. Paketeringsmodellen för att flytta webbplatser mellan servrar är mallen. Skapa en ny mall från webbplatsen du skapade på utvecklingsservern och ladda ned mallen.

Kommandot `cec create-template-from-site` i följande exempel skapar en webbplatsmall benämnd `blog2` från `blog`.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```

Ladda ned mallen du skapade från utvecklingswebbplatsen med kommandot `cec download-template`:

```
cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/
webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/themes/blogTheme
```

```

- create link _scs_theme_root_
- create link _scs_design_name_
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Author-Summary
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Content
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Header
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Search-Result
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Post-Sidebar
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Summary
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json
- unzip tmlate content file
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/
blog2
cec upload-template blog2 --server UAT

```

6. Ladda upp mallen för att skapa innehållstyperna och innehållslayoutmappningarna.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Ladda upp mallen, men exkludera innehållsobjekten (innehållsmall) från mallen.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Du gör detta för att skapa en webbplats med innehåll som har samma GUID:n som den ursprungliga webbplatsen. När du skapar en webbplats från en mall som har innehåll får allt innehåll på den nya webbplatsen nya GUID:n. Eftersom vi vill möjliggöra uppdatering av innehåll snarare än skapa nytt innehåll måste du exkludera innehållet från mallen.

8. Skapa webbplatsen från mallen.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server
UAT
```

9. Ladda upp innehållsmallen till webbplatsens kanal och samling. Du måste göra detta eftersom du exkluderade den från mallen i steg 7.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Publicera webbplatsen och ta den online på testservern.

Använd kommandot `cec control-site` för att publicera webbplatsen och ta den online:

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish blob finished
```

11. Om du sedan gör ändringar på webbplatsen `blog` på DEV-servern kan du sprida ändringarna till den webbplats du redan har skapat på UAT-servern.

12. Skapa en till mall från webbplatsen, så att mallen innehåller ändringarna.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Ladda ned mallen.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Ladda upp mallen och skapa en webbplats från den för att sprida ändringarna till testmiljön.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Det här kommandot skapar eller uppdaterar alla komponenter och teman som har ändrats, men exkluderar innehållet.

15. Använd nu kommandot `update-site` för att hämta innehållet och uppdatera sidorna.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

Exempel:

```
cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages           : updating file# 6   of 6   files
- content         : updating file# 3   of 3   files
- System Files    : updating file# 5   of 5   files
- controller      : no files in update, removing files on server
- favicons        : no files in update, removing files on server
- misc            : no files in update, removing files on server
- seo             : no files in update, removing files on server
- system          : no files in update, removing files on server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog3_export.zip
```

```

- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages           : completed with 0 errors.
- Embedded Content    : completed with 0 errors.
- System Files        : completed with 0 errors.
- Settings Files      : completed with 0 errors.
- Content Update      : completed with 0 errors.

```

16. Kontrollera webbplatsen för att verifiera att ändringarna har spridits.
17. Utför samma steg för att flytta från UAT-servern till PROD-servern som du utförde för att flytta webbplatsen från DEV till UAT.
18. Skapa webbplatsen på produktionsservern, ta den online och kontrollera ändringarna.

Du kan använda kommandot `cec list` för att visa innehållet på produktionswebbplatsen och kontrollera att den inkluderar ändringarna du gjorde i utvecklingsmiljön. Du kan även kontrollera webbplatsen för att verifiera att ändringarna har spridits till produktion.

Kryptera ett lösenord

När du registrerar en server med verktygen för OCE måste du kryptera ett lösenord för att göra servern tillgänglig för lokal användning.

1. Registrera en server för Oracle Content Management med ett `cec register-server`-kommando som inkluderar lösenordet i oformaterad text.
2. Kryptera lösenordet med kommandot `cec create-encryption-key`.

```

cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for
servers.

```

3. Registrera servern igen med krypteringsnyckeln, som gör servern tillgänglig för lokal utveckling och testning.

Krypterade lösenord lagras i serveranslutningsfilen. Ett lösenord dekrypteras när du ansluter till en registrerad server.

Registrera en server

Du kan registrera en server i verktygen för OCE.

Använd kommandot `cec register-server` med en krypteringsnyckel för att registrera en server för Oracle Content Management för lokal utveckling och testning.

När du registrerar servern gör kryptering av ett lösenord att servern blir tillgänglig för användning med verktygen för OCE. Se [Kryptera ett lösenord](#).

Skapa en användnings- och behörighetsrapport för en webbplats

Du kan skapa en rapport i syfte att validera och korrigera målservermedlemmars behörigheter för test-till-produktionsspridning för en webbplats.

Använd `cec create-asset-report` och kontrollera det på följande sätt:

1. Kontrollera medlemskap och kanaltilldelning för alla webbplatsartefakter:
 - Tema
 - Mall
 - Komponenter
 - Innehållstyp
2. Flagga problem som du kan åtgärda.

Exempel:

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
```

```
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Rapporten genereras i en JSON-fil, som du kan kontrollera avseende problem med användning och behörigheter. Följande kommandon finns tillgängliga för behörighetskorrigeringar:

- `cec share-type`: Dela typer med användare på en server för Oracle Content Management.
- `cec unshare-type`: Ta bort åtkomst till typer för givna användare på en server för Oracle Content Management.
- `cec share-repository`: Dela ett datalager (och de typer som används av datalagret) på en server för Oracle Content Management.
- `cec unshare-repository`: Ta bort användaråtkomst till ett datalager på en server för Oracle Content Management.
- Exempel:

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -t -s  
<registered-server>
```

Ladda ned och ladda upp dokument och mappar

Du kan ladda ned och ladda upp dokument och mappar till och från en server för Oracle Content Management.

Följande kommandon är tillgängliga för nedladdning och uppladdning av dokument och mappar:

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC  
server.                               [alias: dlfd]  
cec upload-folder <path>           Uploads folder to CEC  
server.                               [alias: ulfd]
```

```

cec download-file <file>                Downloads file <file> from CEC
server.      [alias: dlf]
cec upload-file <file>                  Uploads file <file> to CEC
server.      [alias: ulf]
cec-share-folder <name>
cec-unshare-folder <name>

```

För `cec-share-folder <name>` kan du dela en mapp med användare på en server för Oracle Content Management och tilldela användare en roll. Ange servern med `-s <server>` eller använd den server som anges i filen `cec.properties`. Giltiga roller följer:

- manager
- contributor
- downloader
- viewer

För nedladdningar kan du ange en mapphierarki.

Skapa en webbplats från en mall och behåll samma GUID för innehåll

Som utvecklare kan du använda ett kommando i OCE Toolkit för att skapa en webbplats i Oracle Content Management från en mall, och behålla samma GUID:n för innehåll.

Använd följande kommando i verktygen för OCE:

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Det här kommandot skapar en webbplats på en server för Oracle Content Management och bevarar innehålls-id:n när webbplatsen skapas. Det är nödvändigt att bevara innehålls-id:n, så att flera körningar från test till produktion inte slutar med dubletter av innehållsobjekt på en måserver.

Skapa en företagsmall från en standardwebbplats

Som utvecklare kan du använda ett CLI-kommando för verktygen för OCE för att skapa en företagsmall från en standardwebbplats.

Som standard skapar kommandot `create-template` en standardmall om webbplatsen är en standardwebbplats och en företagsmall om webbplatsen är en företagswebbplats. Du kan även skapa en företagsmall från en standardwebbplats.

Kör `cec create-template` med det nya alternativet `-enterprise`:

```
cec create-template EnterpriseTempl -s StandardSite1 -e
```

Importera och exporterar taxonomier

Använd kommandon i OCE Toolkit för att importera taxonomier från den lokala datorn till en server för Oracle Content Management eller exporterar taxonomier från servern till den lokala datorn.

Kommandot `cec download-taxonomy <name>` exporterar en taxonomi från Oracle Content Management. Det laddar ned taxonomin från en server för Oracle Content Management.

Du kan använda följande alternativ i det här kommandot:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Ange taxonomins status.
- `--id, -i`: Om en annan taxonomi har samma namn anger du taxonomins id.
- `--server, -s`: Ange en registrerad server för Oracle Content Management, eller använd den som anges i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Visa hjälp för kommandot.

Här följer några exempel på kommandot `download-taxonomy`:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

Kommandot `cec upload-taxonomy <taxonomy>` importerar en taxonomi till Oracle Content Management. Det laddar upp en taxonomi till en server för Oracle Content Management.

Du kan använda följande alternativ i det här kommandot:

- `--createnew, -c`: Skapa en ny taxonomi.
- `--name, -n`: Ange den nya taxonomins namn.
- `--abbreviation, -a`: Ange en förkortning för den nya taxonomin.
- `--description, -d`: Ange en beskrivning av den nya taxonomin.
- `--file, -f`: Ange om taxonomin kommer från en fil.
- `--server, -s`: Ange en registrerad server för Oracle Content Management, eller använd den som anges i filen `cec.properties`.
- `--T2P`: Kontrollerar om en tillgång eller taxonomi med samma id finns på målinstansen av Oracle Content Management. Vid `true` läggs tillgången till som en ny version och taxonomin som ett utkast (som ersätter det befintliga utkastet). I annat fall skapas en ny tillgång eller taxonomi med samma id:n.
- `--New`: Skapar en ny tillgång eller taxonomi i målinstansen av Oracle Content Management.
- `--help, -h`: Visa hjälp för kommandot.

Här följer några exempel på kommandot **upload-taxonomy**:

cec upload-taxonomy Taxonomy1

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c

Create a new taxonomy on upload

cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in <file-name>.json -f and upload the JSON file

Du kan använda CLI-verktygen för test till produktion i OCE Toolkit för att automatisera importen eller exporten av tillgångar tillsammans med en innehållsmodell och dess beroenden från en källserver för Oracle Content Management till en målserver för Oracle Content Management.

En ansvarig eller innehållsadministratör kan importera eller exportera en taxonomi med kommandon i verktygen för OCE i en test-till-produktionsmiljö. Med behörighet som ansvarig kan du lägga till en preliminär taxonomi. Med behörighet som innehållsadministratör kan du skapa en ny taxonomi.

Åtgärder som avser taxonomilivscykeln, t.ex. att flytta upp en taxonomi en nivå, tilldela en taxonomi till ett datalager och publicera en taxonomi, finns tillgängliga för test till produktion. Du kan importera tillgångar tillsammans med kategoriseringsinformation och taxonomier till en importfil, och du kan exportera tillgångar tillsammans med kategoriseringsinformation och taxonomier från en exportfil.

Importerera och exporterar rekommendationer

Använd kommandon i OCE Toolkit för att importera rekommendationer från en server för Oracle Content Management till den lokala datorn eller exportera rekommendationer från den lokala datorn till servern.

Kommandot `cec download-recommendation <name>` exporterar en rekommendation från Oracle Content Management. Det laddar ned rekommendationen från en server för Oracle Content Management.

Du kan använda följande alternativ i det här kommandot:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Ange rekommendationens status.
- `--id, -i`: Om en annan rekommendation har samma namn anger du rekommendationens id.
- `--server, -s`: Ange en registrerad server för Oracle Content Management, eller använd den som anges i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Visa hjälp för kommandot.

Här följer några exempel på kommandot `download-recommendation`:

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted

cec download-recommendation Recommendation1 -i
6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted

cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

Kommandot `cec upload-recommendation <name>` importerar en rekommendation till Oracle Content Management. Det laddar upp en rekommendation till en server för Oracle Content Management.

Du kan använda följande alternativ i det här kommandot:

- `--createnew, -c`: Skapa en ny rekommendation.
- `--name, -n`: Ange den nya rekommendationens namn.
- `--abbreviation, -a`: Ange en förkortning för den nya rekommendationen.
- `--description, -d`: Ange en beskrivning av den nya rekommendationen.
- `--file, -f`: Ange om rekommendationen kommer från en fil.
- `--server, -s`: Ange en registrerad server för Oracle Content Management, eller använd den som anges i filen `cec.properties`.
- `--help, -h`: Visa hjälp för kommandot.

Här följer några exempel på kommandot **upload-recommendation**:

```
cec upload-recommendation Recommendation1
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on
upload
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on
upload on the registered server UAT
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c
Create a new recommendation on upload
```

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation 1_2 -a t12 -d
Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation
```

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in
<file-name>.json -f and upload the JSON file
```

Lägg till eller ta bort samlingsinnehåll

Som utvecklare kan du lägga till innehåll i samlingar och ta bort innehåll från samlingar med kommandon i verktygen för OCE.

Följande `cec-control-content`-kommando lägger till alla objekt från datalagret **Repo1** i samlingen **Collection1** på den registrerade **UAT**-servern:

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

Följande `cec-control-content`-kommando tar bort alla objekt från samlingen **Collection1** på den registrerade **UAT**-servern:

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

Utveckla anpassade fältredigerare med hjälp av verktygen för OCE

Verktygen för OCE tillhandahåller stöd för utveckling av komponenter av typen Fältformat. Utvecklare kan skapa och hantera anpassade fältredigerare.

För en komponent av typen Fältformat kan du utföra följande uppgifter:

- Öppna, kopiera eller ta bort komponenten
- Publicera eller avpublicera komponenten
- Exportera eller importera komponenten
- Lägg till eller ta bort medlemmar för komponenten
- Visa egenskaper
- Välja komponentlogotypen

Du kan filtrera en lista över komponenter per typen Fältformat.

Följande kommandon i verktygen för OCE finns tillgängliga för att utveckla anpassade fältredigerare:

```
cec add-field-editor <name>                Adds a field editor
to a field in a content type.              [alias: afe]
  cec remove-field-editor <name>          Removes a field
editor from a field in a content type.     [alias: rfe]
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
Usage: cec add-field-editor <name>
```

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--template, -t          The template the content type is from
[required]
--contenttype, -c       The content type [required]
--field, -f             The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content
template
--help, -h             Show help [boolean]
```


Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

```
Usage: cec remove-field-editor <name>
```

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content template
--help, -h          Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

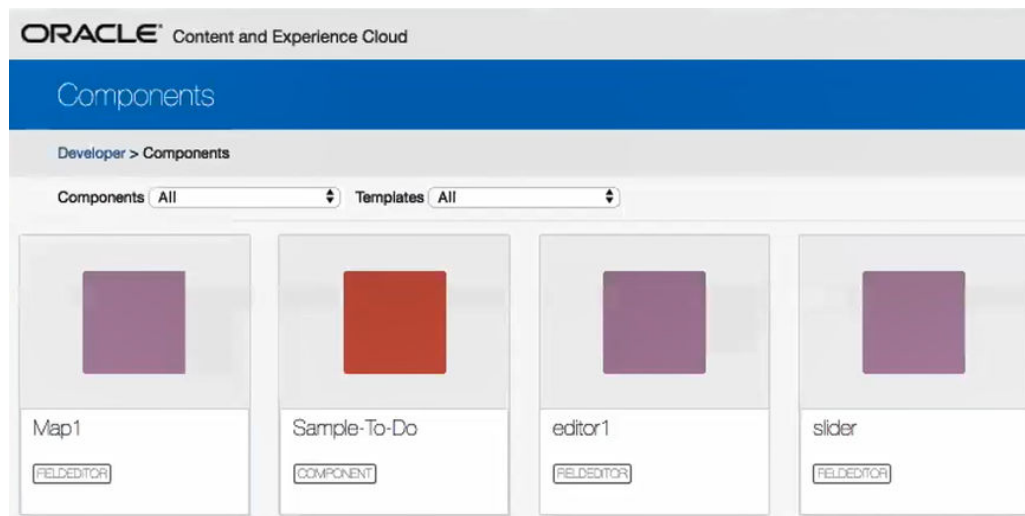
Dessa exempel på fältformatskomponenter inkluderas i verktygen för OCE:

- TextFieldEditor
- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

I följande bild visas de kommandon i verktygen för OCE som du kan använda för att utveckla exempelkomponenterna av typen Fältformat.

```
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26
```

Du kan skapa de färdigkonfigurerade fältformatskomponenterna på den lokala servern, testa dem och sedan ladda upp dem till instansen av Oracle Content Management. I följande bild visas dessa komponenter på localhost:8085.



Du kan testa varje komponent, t.ex. skjutreglage, på den lokala servern. Där kan du välja egenskaper för komponenten och sedan spara den.

ORACLE Content and Experience Cloud

slider1

Developer > Local Content Server Content Theme Design Theme Resources

Components > slider1 None None None None

Editor Properties

- Handles multiple values

Select data types supported by this editor

- Text
- Large Text
- Date
- Number
- Decimal
- Boolean
- Embedded Content

Save to appinfo.json

Content Field Editor

118

Content Field Editor View

118

För kartkomponenten kan du klicka runt på kartan för att ange en plats som redigerarvärde.

ORACLE Content and Experience Cloud

Map1

Developer > Local Content Server Content Theme Design Theme Resources

Components > Map1 None None None None

Editor Properties

- Handles multiple values

Select data types supported by this editor

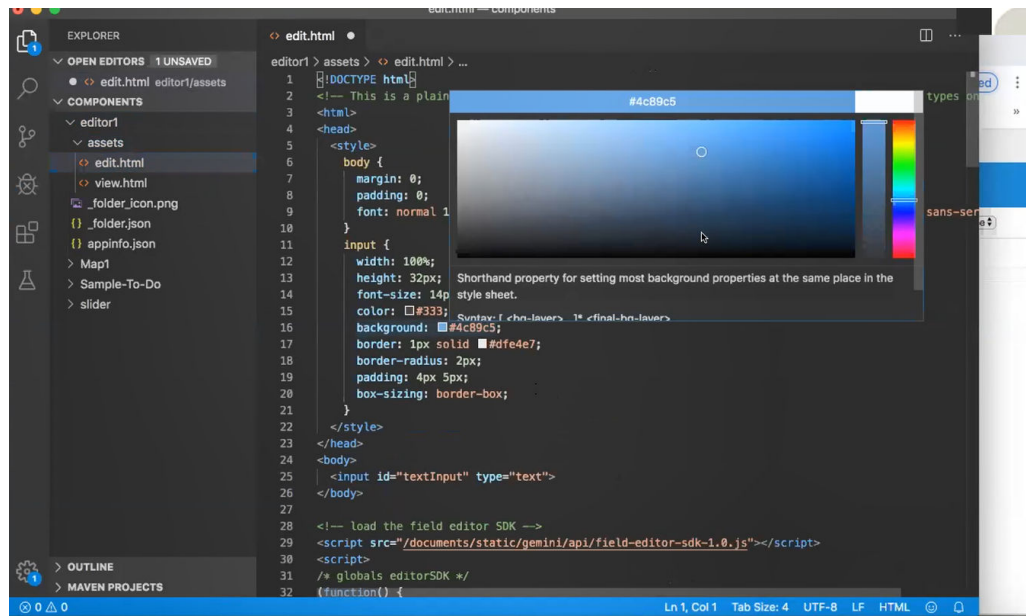
- Text
- Large Text
- Date
- Number
- Decimal
- Boolean
- Embedded Content

Save to appinfo.json

Content Field Editor

Content Field Editor View

Du kan redigera HTML-filen för en komponent för att ändra dess inställningar. t.ex. bakgrundsfärg.



Du kan använda ett kommando i verktygen för OCE för att associera en fältredigerare med ett fält i en innehållstyp lokalt:

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

När du har slutfört konfigurationen och testningen av de anpassade fältredigerarna kan du ladda upp dem till instansen av Oracle Content Management, med hjälp av kommandon i OCE Toolkit:

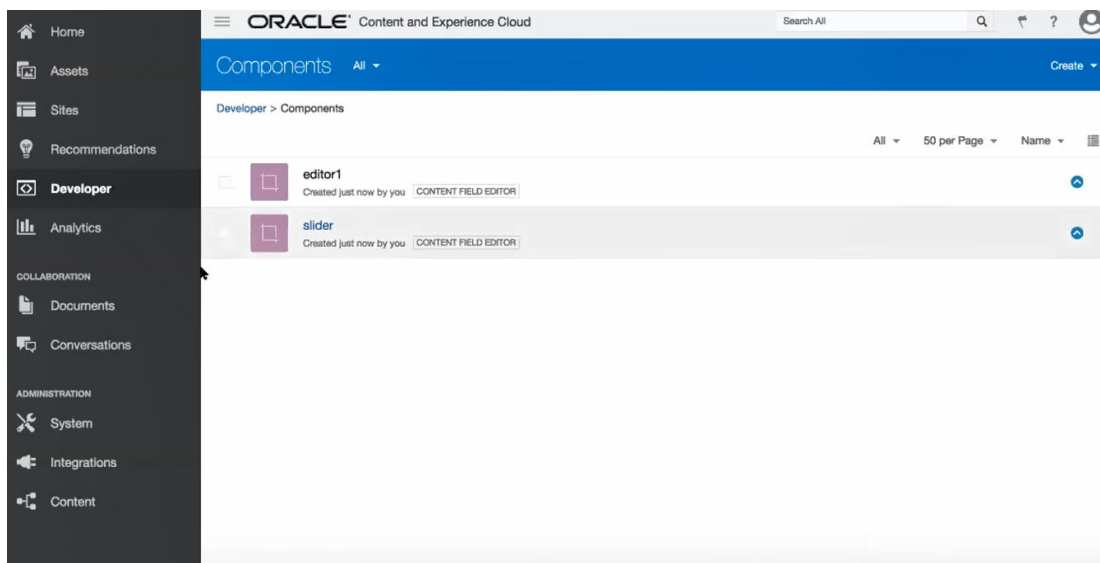
```
# upload editors
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest
```

```
# upload content
```

```
cec cr Repo5 -s
```

```
cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

När du laddar upp de anpassade fältredigerarna importeras komponenterna till instansen av Oracle Content Management.



Överföra eller uppdatera en webbplats från en server till en annan

Som utvecklare kan du använda ett kommando i verktygen för OCE för att skapa eller uppdatera en webbplats och dess innehåll från server A till server B.

Som standard överförs alla tillgångar, men du kan välja att ange `-p` om du vill överföra endast publicerade tillgångar. Ange källservern med `-s <server>` och destinationsservern med `-d <destination>`. Om webbplatsen innehåller tillgångar från andra datalager kan du välja att tillhandahålla datalagermappningen. I annat fall överförs inte de tillgångarna.

Du kan använda följande kommando för att uppdatera eller överföra en webbplats från test till produktion:

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

För fler alternativ, se [Använda CEC-kommandoradsverktyget](#).

Överför en webbplats utan innehållsobjekt

Som utvecklare kan du använda OCE Toolkit för att överföra en webbplats utan innehållsobjekt mellan olika servrar för Oracle Content Management.

Om du vill överföra en webbplats med ett stort antal innehållstillgångar måste du separera webbplatsen från dess innehåll. Du kan lägga till alternativet `--excludecontent` (genväg `-x`) i kommandot `transfer-site`.

När det här alternativet anges överförs endast webbplatsen.

Exempel:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
LocalizationPolicy1 -x
```

Ladda ned eller ladda upp innehållsobjekt för en webbplats i grupper

När du som utvecklare överför en webbplats mellan olika servrar för Oracle Content Management kan du ladda ned eller ladda upp webbplatsens innehållsobjekt i grupper.

Om du vill överföra en webbplats med ett stort antal innehållstillgångar måste du separera webbplatsen från dess innehåll. När du har överfört en webbplats utan innehåll (cec transfer-site --excludecontent) använder du cec transfer-site-content för att överföra webbplatsens innehåll.

Exempel:

```
cec transfer-site-content <name>
```

Det här kommandot skapar skript för att överföra företagswebbplatsinnehåll mellan olika servrar för Oracle Content Management. Kommandot används för att överföra ett stort antal innehållsobjekt, och objekten överförs i batchar. Som standard exekverar det här kommandot inte skripten, och alla tillgångar överförs. Du kan ange `-p` för att överföra endast publicerade tillgångar.

Ange källservern med `-s <server>` och destinationsservern med `-d <destination>`.

Alternativ

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content
[required]
--repository, -r Repository [required]
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500
--execute, -e Execute the scripts
--help, -h Show help [boolean]
```

Om alternativet `--execute` inte har angetts ska du vänta tills `cec transfer-site-content` har slutförts, exekvera det genererade skriptet `<site name>_downloadcontent` för att ladda ned innehåll från källservern och sedan exekvera `<site name>_uploadcontent` för att ladda upp det nedladdade innehållet till destinationsservern.

Exempel

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -e
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and
execute them
```

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

Indexera webbplatssidor med verktygen för OCE

Du kan använda verktygen för OCE för att skapa innehållsobjekt för text på webbplatssidor och för att aktivera sidsökning för en webbplats.

I följande avsnitt beskrivs hur du indexerar webbplatssidor med verktygen för OCE:

1. [Skapa innehållstypen för text på webbplatssidor](#)
2. [Skapa innehållsobjekt för sidindex med verktygen för OCE](#)
3. [Lägg till innehållssökning på en webbplats i Oracle Content Management](#)

Skapa innehållstypen för text på webbplatssidor

För en innehållstyp anger du ett namn, obligatoriska fältvärden och en standardinnehållslayout för typen.

- **Typnamn**
Ange valfritt giltigt innehållstypnamn.
- **Fält**
Följande fält är obligatoriska.

| Namn på fält | Fälttyp | Antal datafältvärden | Beskrivning |
|-----------------|---------|----------------------|--|
| site | Text | Single | Webbplatsnamn |
| pageid | Text | Single | Sid-id |
| pagename | Text | Single | Sidnamn |
| pageurl | Text | Single | Sid-URL |
| pagedescription | Text | Single | Sidbeskrivning |
| keywords | Text | Flera (inget max.) | All text på sidan och värdena från alla textfält i innehållsobjekt på sidan, som hämtas av kommandot <code>index-site</code> i verktygen för OCE |

```
{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}
```

```
content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;
```

- Skapa en innehållslayout för typen.

Innehållslayouten ska visa webbplatsens namn och URL:en för att navigera till sidan. Till exempel, i `layout.html`:

```
{{#fields}}  
<div class="indextype"></div>  
<div>  
  <a href="{{pageFullURL}}" title="  
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>  
</div>  
{{/fields}}
```

- Generera den fullständiga URL:en för sidan i `render.js`:

```
content.fields.pageFullURL =  
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +  
content.fields.pageurl;
```

- Ange innehållslayouten som standardinnehållslayout för typen.

```
content.fields.pageFullURL =  
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;
```

Skapa innehållsobjekt för sidindex med verktygen för OCE

Du kan använda ett kommando i verktygen för OCE för att skapa innehållsobjekt för sidindex.

Förutsättningar:

- Verktygen för OCE har installerats och ställts in på den lokala datorn.
- Webbplatsen på Oracle Content Management har publicerats.
- Innehållsobjekten på webbplatsidan har publicerats till webbplatskanalen.

Skriv in följande kommando för verktygen för OCE i ett kommandoradsgränssnitt:

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

I kommandot är *site name* webbplatsens namn, *content type name* den innehållstyp som skapats för sidtexten och `-p` en angivelse om att innehållsobjekten för sidindex ska publiceras efter att de har skapats.

Usage: `cec index-site <site>`

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type  
--publish, -p      publish page index items  
--help, -h        Show
```



```
help
```

```
[boolean]
```

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Du kan visa syntaxen genom att skriva `cec index-site -h`

Lägg till innehållssökning på en webbplats i Oracle Content Management

Du kan lägga till innehållssökning på en webbplats för Oracle Content Management med söksida och sökfält.

Så här lägger du till innehållssökning på en webbplats:

1. [Lägg till en söksida på webbplatsen](#)
2. [Lägg till ett sökfält i temat](#)

Lägg till en söksida på webbplatsen

Du kan lägga till en söksida på en webbplats och en innehållslistkomponent på söksidan.

Lägg till söksidan:

1. Lägg till en sida på webbplatsen och ange den som söksida.
2. Lägg till en innehållslistkomponent på söksidan.
3. Ange den innehållstyp för sidindex som skapades tidigare som **Innehållstyp**.

Lägg till ett sökfält i temat

Om du vill att ett sökfält ska visas på varje sida på en webbplats kan du lägga till sökfältet på HTML-sidan för temats layout.

Exempel:

```
<div align="center">
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on
page. . ."/>
</div>
```

1. Lägg till indatafältet:

```
<script>
  // Get the search field element
  const node = document.getElementById('searchonpage');
  // Get the search string from the url if it exists
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
  var defaultStr = params && params.get('default');
  if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
      defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length - 1);
    }
  }
</script>
```

```

        // Display the search string in the search field
        node.value = defaultStr;
    }
    // When enter from the search field, go to the site search page
    with the search string
    node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
        if (event.key === "Enter") {
            var inputElem = event.srcElement || event.target;
            var siteSearchPageUrl = 'search.html';
            var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
                siteSearchPageUrl +
                '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value
+ '*';
            window.location = searchUrl;
        }
    });
</script>

```

2. Lägg till JavaScript i slutet av HTML-textdelen.

Indexera en flerspråkig webbplats med verktygen för OCE

Du kan använda verktygen för OCE för att indexera flerspråkiga (MLS) webbplatser för översättningar och för att söka bland sidor och innehållsobjekt.

Du kan bygga ett index för flerspråkig webbplats och testa det innan du publicerar webbplatsen. Använd kommandot `cec index-site` i verktygen för OCE för att indexera en flerspråkig webbplats. Gå till katalogen `cec-components` och skicka detta kommando utan några alternativ, för att visa hjälpinformationen för kommandot:

```

cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>

```

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```

--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show

```

help

[boolean]

Examples:

```

cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p

```

Sidindexobjekt finns per sida och per språk. De innehållsobjekt för sidindex som skapas för varje språk skapas som översättningar av sidindexobjekten för

standardspråket. När du utför en fråga på webbplatsen som körs hämtar sökningen och innehållslistan språket från webbplatsens URL. Det här gör att sökningen filtreras automatiskt.

Innan du kan publicera en flerspråkig webbplats måste du indexera och översätta den, och för detta behöver du ett översättningsjobb. Se [Skapa ett nytt översättningsjobb för webbplats eller tillgång på Oracle Content Management-servern](#).

Standardspråket, engelska, är obligatoriskt. För varje språk som stöds (obligatoriskt och valfritt) exekverar du indexskapandet och skapar översättningar av indexobjekten. Om du kör indexeringen två gånger görs bara en uppdatering.

Så här indexerar, översätter och publicerar du en flerspråkig webbplats med hjälp av kommandon i verktygen för OCE:

1. Skapa en innehållstyp för webbplatsen och gör den tillgänglig i datalagret. Se [Skapa innehållstypen för text på webbplatsidor](#).
2. Välj en valideringspolicy.
 - a. Klicka på **Tillgångar** på den vänstra navigeringsmenyn.
 - b. Välj **Språkanpassningspolicyer** på menyn **Tillgångar**.
 - c. Välj en språkanpassningspolicy.
 - d. Ändra språkanpassningspolicyen vid behov, för att inkludera de språk du vill använda för indexering och översättning av webbplatsen. Om policyen bara innehåller engelska kan du till exempel lägga till franska och spanska.

Alla översättningar görs från engelska.
3. Ladda ned ett översättningsjobb. Du kan bara översätta de tillgångar som används på webbplatsen.
4. **Översätt** webbplatsen. Webbplatsöversättningar kan göras manuellt eller via ett integrerat anslutningsprogram.
5. Ladda upp översättningsjobbet när översättningen är klar.
6. Använd kommandot `cec index-site` för att indexera webbplatsen. Ange `-c <contenttype>` för att ställa in innehållstyp för sidindex.

Du kan även ange alternativet `-p` för att publicera webbplatsen. Därefter kan du validera indexeringen och översättningen innan du publicerar ändringarna på den aktiva webbplatsen.

Till exempel bygger följande `cec index-site`-kommando ett webbplatsindex för en webbplats som använder engelska, franska och spanska. De språk som stöds av webbplatsen kommer från den tilldelade L10n-policyen, inklusive standardspråket.

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
```

- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigation
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fr-FR,es-ES
- query site structure with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site structure with locale es-ES
- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)
- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated

- publish job submitted
- publish in progress
- publish in progress
- publish page index items finished

7. Publicera webbplatsen för att inkludera översättningar.

Skapa en förenklad komponent för enkel komponentutveckling

Använd verktygen för OCE för att skapa en förenklad komponent för enklare utveckling.

SimpleHTML, en förenklad komponent, finns tillgänglig i verktygen för OCE för att ge dig en enklare startpunkt för utveckling av anpassade komponenter:

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Ett exempel på JET-komponent finns också tillgänglig för dig att börja med:

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

Ställ in en tjänst för webbplatskompilering

Du kan skapa en Docker-avbild så att kompileringsservern ställer in en webbplatskompileringstjänst i Oracle Content Management. Den här tjänsten ger dig möjlighet att definiera en kompileringsserver att använda innan du publicerar.

Kompileringsservern har en slutpunkt i form av en URL på sidan **Administration>System>Platser och tillgångar**, i fältet **URL för kompileringsslutpunkt**. Där kan du ange den fullt kvalificerade URL som du vill ska registreras med servern, och sedan klicka på **Testa** för att validera slutpunkten. Se **Ange en URL för kompileringsslutpunkt**.

Tjänsten för webbplatskompilering kompilerar sidor på en webbplats så att HTML-sidor returneras vid åtkomst till den publicerade webbplatsen. När servern för Oracle Content Management publicerar en webbplats anropar den tjänsten för webbplatskompilering för att få sidorna kompilerade, om tjänsten har konfigurerats.

När du har angett slutpunkten för en webbplats kan du aktivera automatisk kompilering på fliken **Statisk webbplatsleverans** i dialogrutan **Egenskaper för webbplats**. När du publicerar webbplatsen kompileras den genom kompileringsservern.

Tjänsten för webbplatskompilering är ett tillägg till kommandona i verktygen. Du kan köra `cec compilation-server` själv, men med Dockerbilden kan du skapa en kompileringsserver med standardläget och sedan justera tjänstens konfiguration.

Så här skapar du Dockerbilden och publicerar Dockerfilen:

1. Ladda ned Dockerbildinformationen från GitHub.
När du laddar ned informationen från GitHub har du ytterligare tre filer, som finns under kompileringsservern. En av Dockerbilderna är kompileringsservern, som inkluderar en Dockerfil och readme-filer.
2. Kommandot `run.sh` exekveras efter att Dockerbilden har skapats.
Det här kommandot laddar ned verktygen för OCE, installerar dem och skapar källkatalogen.

3. Sedan kan du anpassa miljön och köra kommandot `run.sh`. Du kan ange vilken port som ska användas, tidsgränser och allt annat som du vill ändra och sedan uppdatera och använda `.sh`-kommandot.
4. När du har laddat ned Dockerbildinformationen och ändrat kompileringsserverkatalogen kan du bygga Dockerfilen. Du kan ta bort alternativet `no-cache` om du redan har laddat ned verktygen för OCE, så att du inte laddar ned allting igen.
5. Lista Dockerbilden eller -bilderna.
6. När Dockerbilden är tillgänglig för dig registrerar du den.
7. Kontrollera att det fungerar. Gå till REST-API:t för undantagsfilen, som visar vilka versioner som stöds. Med det här testet kan du validera att det körs.
8. Nu måste du registrera servern. Här måste du ange den första delen av servernamnet och allt annat hanteras därifrån.
9. Gå tillbaka till systemkatalogen och webbplatsstillgångarna där du kan registrera kompileringsslutpunkten och klicka på **Spara**.
10. Gå till webbplatsens egenskaper och ange vad som ska publiceras och när det ska publiceras.

Kompilera en webbplats för att förbättra webbplatsidornas prestanda vid exekveringen

Kompilering av en webbplats i Oracle Content Management kan förbättra webbplatsidornas prestanda och beteende vid exekveringen. Kompilering åstadkommer detta genom att skapa en statisk HTML-fil för varje sida på webbplatsen som får exakt samma beteende som den ursprungliga sidan.

Översikt över webbplatskompilering

De metadatafiler som utgör en webbplats "sida" kombineras under kompilering, för att undvika de serverbegäranden som normalt krävs vid exekvering. Du övergår egentligen från kostnaden för återgivning per sidvisning till en engångskostnad för kompileringstillfället.

Prestandaförbättringar uppnås genom att minska antalet begäranden vid exekvering. Det här kan inkludera att undvika alla innehållsfrågor, eftersom du kan kompilera resultaten av dessa frågor direkt på sidan.

Beteendeförbättringar uppnås eftersom en sida återges omedelbart. Därför kan du undvika problem såsom "visning av oformaterat innehåll" eller att komponenter visas på sidan i obestämd ordning, t.ex. när sidfoten visas direkt och sedan förflyttas nedåt på sidan allt eftersom de övriga objekten på sidan återges.

För att kompilera sidorna på en webbplats i Oracle Content Management måste du exportera webbplatsen som en mall och sedan använda OCE Toolkit för att kompilera mallen och ladda upp de statiska sidor som producerats till den ursprungliga webbplatsen. I följande steg går vi igenom processen för mallkompilering och därefter hur du använder den här modellen för att kompilera webbplatser.

Interaktion med föråtergivning

Vid föråtergivning läggs fokus på att returnera resultat som är lämpliga för en sökmotor. De sidor som produceras av föråtergivningen förväntas inte köras som den ursprungliga sidan, och inget JavaScript exekveras. Den returnerar helt enkelt webbläsarföråtergiven HTML som stöder textsökning för sökmotoroptimering.

De statiska sidor som skapas av webbplatskompileringen förväntas köras i webbläsaren och fungera exakt på samma sätt som den ursprungliga dynamiska webbplatsidan. Detta inkluderar körning av okompilerade komponenter dynamiskt och körning av exekveringsfrågor, där användaren vill ha fullständigt uppdaterade data i resultaten, snarare än korrigera data vid kompileringstillfället.

När föråtergivningslösningen aktiveras av klientadministratören kan statiska sidor också levereras genom föråtergivningsservern. Det innebär att indexerare och sökspindlar får hantera delar av statiska sidor som fortfarande kan återges dynamiskt, som innehållslistor.

Innehållsfrågor returnerar innehållsobjekt som inkluderar fältvärden med rik text, så att du inte behöver hämta värdena separat när innehållslayouter används för innehållslistor.

Återgivning med styrenhet för webbplatsidor

Kommandot `cec compile-template` gör att webbplatsidor kan återges direkt i webbläsaren, utan att gå igenom styrenheten för webbplatsidor i Oracle Content Management.

Om kompilaren inte används för att skapa statiska HTML-sidor använder en webbplats i Oracle Content Management en styrenhetsmodell för att återge sidor. Detta innefattar ett antal begäranden för att hämta information om webbplatsen, sidan på webbplatsen och mallar som används för att återge sidan innan den faktiskt kan visas i webbläsaren.



Obs!:

Det finns fler begäranden som är involverade, t.ex. för att hämta filen `controller.js`.

Återgivning av kompilerade webbplatsidor

Kommandot `cec compile-template` ger dig möjlighet att kompilera alla dessa steg i en statisk HTML-fil och medför en prestandaförbättring för webbplatser vid exekvering genom att reducera eller eliminera dessa serverbegäranden. Du kan dessutom ytterligare reducera begäranden om resurser som inte behöver ändras vid exekvering och låta dem kompileras på de statiska sidorna.

Standardprocessen för kompilering gör den befintliga exekveringsstyrenhetens jobb, och skapar en fysisk HTML-sida för varje `page.json`-fil på webbplatsen. Dessa sidor kan sedan distribueras till webbplatsen, och de publiceras med webbplatsen och används när motsvarande sid-URL förekommer.

Mallkompilering

För att kunna kompilera en webbplats måste du ha åtkomst till de teman och komponenter som finns inuti webbplatsen. En webbplatsmall är paketeringsmodellen för en webbplats. Mallen innehåller alla resurser som krävs för att migrera och köra en webbplats.

Du kan använda en webbplatsmall för att exportera en webbplats till miljön för verktygen för OCE, där webbplatsen i mallen kan kompileras. I följande avsnitt går vi igenom en kompilering av webbplatsen i **BlogTemplate**, som är fördefinierad i verktygen för OCE.

Inställning

Kommandot `cec compile-template` finns tillgängligt via verktygen för OCE och installeras när verktygen installeras. Följ standardinstruktionerna för att installera verktygen för OCE.

När du väl har verktygen för OCE installerade kan du köra `cec`-kommandon för att skapa en mall.

1. Installera en utvecklingskatalog för verktygen för OCE:

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install

# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Skapa mallen.
Den fördefinierade `BlogTemplate` har uppdaterats med anpassade kompilerare. Skapa en mall från den här källan:

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not
already there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

Den fördefinierade **BlogTemplate** utökar föregående mall med anpassade kompilerare:

- Innehållslayoutkompilerare

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Author-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```

- Sidlayoutkompilerare

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
```



```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

Kompilera mallen

När du kompilar mallen skapar den en statisk HTML-sida för var och en av sidorna i filen `structure.json` för webbplatsen i mallen.

I kompileringssteget kombineras sidmetadata (t.ex. `100.json`) med sidlayouten (t.ex. `about.html`), så att du får en HTML-sida som visas omedelbart, utan behov av någon styrenhet vid exekvering. Med de anpassade kompilerarna kan du ytterligare reducera körningen av JavaScript vid exekvering, genom att låta tidigare dynamiska objekt, såsom navigering och komponenter, kompileras på sidan.

Kommandot `cec compile-template` utför följande åtgärder för varje sida på webbplatsen:

- Läs i metadata för webbplats och sidor
- Läs i sidlayouten och tillämpa eventuell sidlayoutkompilering
- För varje ruta på sidan:
 - Utöka rutan med det rutnät som definieras i filen `page.json`
 - För varje komponent i rutan:
 - * Tillämpa valfri komponentkompilering
 - * Infoga den genererade komponentuppmärkningen på motsvarande plats i rutan
- Expandera alla makron i den kompilerade uppmärkningen och infoga SCS JavaScript-objektet som används av renderaren för Oracle Content Management vid exekvering
- Spara den kompilerade siduppmärkningen under mappen `src/templates/<template>/static`

Du kompilar webbplatsen genom att köra:

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-
```

```
content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

Kompileringsfel

Under kompilering får du tre typer av meddelanden: information, varning och fel.

1. Infomeddelanden handlar om problem du bör vara medveten om, men de är förmodligen förväntade som en del av kompileringen:
 - Platshållarinnehållsobjekt som återges vid exekvering.
 - Sidlayoutkompilare som saknas. Sidlayouter kanske inte innehåller några dynamiska element, och betraktas då inte som något problem om de saknas.
 - Objekt märkta som "render on access", dvs. webbplatsutvecklaren vill att den här komponenten ska återges dynamiskt vid exekvering, trots att sidan kompilerats.
2. Varningsmeddelanden handlar om problem som sannolikt påverkar prestanda för webbplatsen som körs och som bör åtgärdas om möjligt. Objekt i den här kategorin följer:
 - Innehållslayoutkompilare eller anpassade komponentkompilare som saknas. Utan dessa återges komponenterna dynamiskt på sidan, som de gjorde tidigare.
 - Innehållslayoutmappningar som saknas. Det är osannolikt att du skulle vilja använda systemets standardinnehållslayout för att återge innehållsobjekt.

3. Felmeddelanden handlar om problem som anger ett kompilersfel. Sidorna fortsätter att kompileras om det är möjligt, men den övergripande kompileringen avslutas med ett fel.
 - Det här orsakas antagligen av JavaScript-fel i anpassade kompilare, och alla fel måste korrigeras.

**Obs!:**

För att undvika upprepade meddelanden visas samma meddelande endast en gång per kompilering, oavsett om det förekommer på flera sidor.

Föregående exempel har följande status vid avslutad kompilering:

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Om du kör kompileringssteget igen med alternativet "-v" ser du följande utdata:

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-c0fc-451b-966b-
e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "fdfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-
```

```

content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:header. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:content. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:sidebar. Will compile using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

Detaljsidkompilering

Vid detaljsidkompilering sorteras alla de innehållsobjekt som påträffas under kompileringen. Därefter omkompileras detaljsidan för varje innehållsobjekt som hittas, varvid värdet för beskrivande webbadress används för att definiera URL:en till den nya detaljsidan.

Föregående kompileringsutdata äger rum i två sektioner:

1. Sidkompilering

2. Detaljsidkompilering

I föregående exempel visas varningar om att poster för innehållslayoutmappning saknas för sidan **Starter-Blog-Author**. Vi vill emellertid inte ha detaljsidor för **Starter-Blog-Author**. Detaljsidan är endast för **Starter-Blog-Post**-innehållsobjekt. För att ta bort de här felanmärkningarna kan vi exkludera innehållsobjekt från detaljsidkompilering om de inte har någon explicit detaljsida som det refereras till i deras inställningar, med följande alternativ:

```
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.
```

När kompileringen körs igen, och skapande av detaljsida exkluderas i de fall då standarddetaljsidan används, erhålls följande utdata:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with no errors.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
```

```
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

Kompilera specifika sidor

Du behöver inte kompilera alla sidor i mallen, och du kan välja vilka sidor som ska kompileras. Det här är användbart om du arbetar på specifika sidor som du vill felsöka eller uppdatera, så att du slipper omkompilera hela webbplatsen gång på gång.

Om du vill kompilera specifika sidor ska du använda alternativet `--pages (-p)` följt av listan över de sidor som du är intresserad av att kompilera.

Obs!:

Obs! Om innehållsobjekt på sidorna i listan refererar till detaljsidor så kompileras även detaljsidorna, trots att de inte har inkluderats explicit.

```
cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
All page creation calls complete.
```

```
Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

Webbplatskompilering

De föregående stegen ger dig en översikt över hur du skapar och kompilarer en lokal mall. I allmänhet kompilarer du de faktiska webbplatserna i Oracle Content Management.

För att kompilera en webbplats i Oracle Content Management måste du exportera webbplatsen till en mall och sedan kompilera mallen. Mallpaketet innehåller webbplatsen samt eventuell anpassad kod som krävs för att kompilera webbplatsen i de teman och komponenter som exporteras med mallen.

Förutsättningar för webbplatskompilering

I följande steg antas att du har skapat en webbplats kallad **BlogSite** på servern för Oracle Content Management. Du kan ladda upp den föregående **BlogTemplate** och sedan skapa den här webbplatsen från mallen.

Exempel:

```
> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --server
UAT
```

När du har valt eller skapat webbplatsen kan du utföra stegen i följande avsnitt för att kompilera webbplatsen.

Kompilera en webbplats

Kommandot `cec create-template-from-site` i verktygen för OCE kan skapa en mall för webbplatsen, så att du kan kompilera webbplatsen.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```
--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]
```

Så här kompilerar du en webbplats:

1. Skapa en mall från webbplatsen:


```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```

2. Ladda ned mallen:

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

3. Kompilera mallen:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --verbose --
server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

 Obs!:

Du måste hämta kanaltoken för webbplatsen (alternativet `--channelToken (-c)`) på servern för webbplatsens publiceringskanal. Det används sedan för alla frågor inom webbplatsen i mallen.

4. Ladda upp kompillerade webbplatsidor.
Kopiera de kompillerade statiska filerna till den statiska mappen för webbplatsen:

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --  
site BlogSite --server UAT
```

Återställa okompilerat beteende

Om du vill återställa okompilerat beteende måste du ta bort de statiska filer som du har laddat upp på webbplatsen:

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Om webbplatsen är publicerad för närvarande ska du även publicera webbplatsen på nytt. Det här gör att mappen "static" tas bort från webbplatsen, inte att webbplatsen tas bort.

Anpassade kompilerare

Kompileringsprocessen kan utökas ytterligare med anpassade kompilerare. Du kan anropa anpassade kompilerare för att kompilera sidlayout, sektionlayout, anpassade komponenter eller innehållslayout på sidan, så att komponenten inte behöver läggas till dynamiskt vid exekvering.

Om det inte finns någon anpassad kompilerare för en komponent eller om komponentkompileraren inte returnerar någon uppmärkning så återges komponenten vid exekvering som om den aldrig kompilerats.

Anpassade kompilerare stöds för följande komponenter:

- Sidlayouter
- Sektionslayouter
- Anpassade komponenter
- Innehållslayouter

I följande exempel visas kompilerare för sidlayout och innehållslayout. Sektionslayoutkompilerare och anpassade komponentkompilerare följer samma modell som innehållslayoutkompileraren.

Om det inte finns någon anpassad kompilerare återges en komponent genom filen `render.js`.

Om det finns en anpassad kompilerare anropas den, och resulterande HTML infogas på sidan. Den anpassade kompileraren kan även ange att komponenten kräver JavaScript-hydrering vid exekvering. Om så är fallet anropas komponentens `hydrate()`-funktion i filen `render.js`. Om komponenten inte behöver hydreras så laddas aldrig komponentens `render.js`-fil.

Obs!:

Kompilering är en funktion som används endast vid exekvering (publicerad webbplats). När en webbplats visas i redigeringsläge, navigeringsläge eller förhandsgranskningsläge fungerar sidorna som vanligt, och alla komponenter läggs alltid till dynamiskt på sidan.

Begränsningar

Åtgärden `cec compile-template` är en NodeJS-applikation och körs utanför alla webbläsare. Eftersom sidan inte återges i någon webbläsare finns det inget DOM- eller fönsterobjekt, och JavaScript-bibliotek på klientsidan, såsom JQuery, VueJS eller KnockoutJS, fungerar inte.

Även om det är möjligt att använda ett bibliotek såsom JSDOM för att skapa ett DOM-objekt och köra dessa bibliotek på klientsidan, finns det just inga fördelar med att göra det. För enkel HTML-parsning kan du använda en NodeJS-HTML-parser, t.ex. Cheerio.

Den HTML som returneras av uppmärkningen måste vara giltig HTML. Den överförs genom en parser, och endast parsad HTML läggs till på sidan. Syftet med detta är att bekräfta att den kompilerade HTML:en inte har felmatchade taggar som skulle kunna bryta rutor.

Felsök anpassade kompilerare

När du utvecklar anpassade kompilerare måste du felsöka koden.

Kommandot `cec compile-template` åtföljs av alternativet `--debug (-d)`, som startar kompileraren med flaggan `--inspect-brk` angiven, så att ett felsökningsprogram kan bifogas till processen. Du kan sedan följa standardnodsfelsökning för att kontrollera koden.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-b29ab4e92642
```

```
For help see https://nodejs.org/en/docs/inspector
```

Dessutom kan du använda alternativet `--pages (-p)` för att begränsa de sidor som ska kompileras till en specifik sida.

Sidlayoutkompilerare

En sidlayoutkompilerare är en modul i NodeJS (CommonJS) JavaScript som kompilerar motsvarande sidlayout.

Sidlayoutkompileraren för en specifik sidlayout definieras av namnassociationen med ett `compile.js`-tillägg:

- `src`
 - `themes`
 - * `<yourTheme>`
 - * `layouts`

- * <yourPageLayout>.html
- * <yourPageLayout>-compile.js

Om ingen `-compile.js` finns för en sidlayout så tillämpas ingen anpassad kompilering.

En sidlayoutkompilare behöver implementera ett `compile()`-gränssnitt, som returnerar ett löfte, t.ex. `about-compile.js`:

```
var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCompileAPI = args.SCSCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
    workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity:
1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it
    here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
{}).href;
    if (homePageURL) {
      compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '');
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('<!-- navigation menu goes
in
here -->', navMenu);

    // return the compiled page
    resolve(compiledPage);
  });
};

// Create the navigation menu that was previously dynamically generated
on
each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
```

```

    . . .
  }

  module.exports = new PageCompiler();

```

Komponentkompilerare

Anpassade komponentkompilerare följer alla samma modell som sidkompilerare, och kan skapas för sektionlayouter, anpassade komponenter och innehållslayouter.

Under kompilering söker kommandot `cec compile-template` efter en `compile.js`-fil på samma plats som `render.js`-filen för komponenten:

- `src`
 - `components`
 - * `<yourComponent>`
 - * `assets`
 - * `render.js`
 - * **`compile.js`**

Om den här filen inte finns kompileras inte komponenten, och då återges den vid exekveringen.

Om filen finns behöver den implementera ett `compile()`-gränssnitt, som returnerar ett löfte. Till exempel är följande Starter-Blog-Author-Summary en anpassad innehållslayoutkompilerare:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
      contentType = content.scsData.showPublishedContent === true ?
'published' : 'draft';
      secureContent = content.scsData.secureContent;

```

```

    }

    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
      contentId: content.id,
      authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });

    try {
      // add in style - possible to add to <head> but inline for
      // simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true // note that we want to hydrate this
      // component using the render.js hydrate() function. This is required for
      // when the user clicks on the author
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;

```

Innehållslayoutkompilering

Kompilering för innehållslayout används för att skapa HTML-utdata för en innehållslayout när ett innehållsobjekt av en angiven innehållstyp publiceras.

Under kompilering söker kommandot `cec compile-content` efter en `compile.js`-fil på samma plats som `render.js`-filen för komponenten:

- `src`
 - `components`
 - * `<yourComponent>`
 - * `assets`
 - * `render.js`
 - * **`compile.js`**

Om den här filen inte finns kompileras inte layouten, och då återges den vid exekveringen.

Om filen finns behöver den implementera ett `compile()`-gränssnitt, som returnerar ett löfte. Till exempel är följande en kompilator för innehållslayout, följd av resulterande `layout.html`-utdata:

```
var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
      // add in style - possibly add to head but inline for simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;
```

Den resulterande layout.html kan infogas i en webbapplikation eller någon annanstans där du behöver statiska HTML-utdata för innehållslayouten. layout.html-utdata placeras i samma katalog som compile.js-filen.

```

{{{style}}}
{{#fields}}
<div class="author-container">
  <span class="author-name"
onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("starter-blog-post_author
eq \ "{{author_id}} \"")'>{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/fields}}

```

SCSCompileAPI

I likhet med SCSRenderAPI, finns det ett SCSCompileAPI som överförs till varje kompilersfunktion.

Det innehåller följande egenskaper och funktioner.

- Egenskaper:
 - **navigationRoot**: Id:t för den nod som finns i webbplatsens rot.
 - **navigationCurr**: Den aktuella sidnodens id.
 - **structureMap**: Alla noder i webbplatshierarkin, med åtkomst per id.
 - **siteInfo**: Alla webbplatssegenskaper.
- Funktioner:
 - **getContentClient**: Hämtar contentClient-instansen för användning i innehålls-API-anrop.
 - **getCustomSiteProperty**: Hämtar anpassade egenskaper under webbplatskompilering.
Du kan lagra anpassade data och egenskaper på webbplatsnivå, i filen siteinfo.json, för att anpassa en webbplats baserat på dessa data och egenskaper. Du kan till exempel ändra sidbakgrundens struktur, sidfötslänkar eller webbplatsens namn.

Komponenthydrering

Hydrering avser processen för att lägga till JavaScript-beteendet igen i kompilerad HTML på sidan när HTML återges i webbläsaren.

Om du till exempel har två komponenter på sidan som du vill återge som huvud/detalj så behöver detaljkomponenten uppdateras när någon klickar på ett objekt i huvudkomponenten. Allt det här hanteras av JavaScript som exekveras på sidan. För att det här ska fungera måste du *hydrera* HTML:en för de två komponenterna efter att de har återgetts på sidan, genom att lägga till en `on click`-händelsehanterare i elementen i huvudkomponenten och en avlyssnare i detaljkomponentcontainern för förnyad återgivning när `on click`-händelsen inträffar baserat på den nyttolast som överförs i händelsen.

Komponentkompilare infogar HTML på sidan. Om komponenten kräver att ytterligare JavaScript körs vid exekvering för att lägga till t.ex. händelsehanterare, har du ett par alternativ att välja mellan: infogat JavaScript eller hydreringsfunktionen. Vilken lösning du väljer beror på dina krav.

Infogad JavaScript

Du kan infoga en `<script>`-tagg direkt i den returnerade kompilerade uppmärkningen. Skriptet exekveras när sidan exekveras.

Exempel:

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width: 600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
        {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuration":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class = $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class = $JssorArrowNavigator$;
        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
        $JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {
            slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>
```

Hydreringsfunktion

Istället för att infoga JavaScript kan du inkludera en hydreringsfunktion i filen `render.js` och notera att komponenten kräver *hydrering* vid exekvering när du returnerar den kompilerade uppmärkningen. Denna hydrering undviker upprepade `<script>`-taggar och låter dig dra nytta av befintlig JavaScript-kod för att hantera händelser.

Även om filen `render.js` laddas, anropas *inte* funktionen `render()` under hydrering. Endast funktionen `hydrate()` anropas.

 **Obs!:**

Om en kompilerad komponent inte anger att den behöver hydreras så laddas aldrig komponentens `render.js`-fil.

Till exempel skulle den anpassade kompileraren för innehållslayout returnera med -
`{ hydrate: true }`.

```
return Promise.resolve({
  content: compiledContent,

  hydrate: true // note that we want to hydrate this component using
  the
  render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks
  on
  the author
});
```

Dessutom kan den anpassade kompileraren vid behov lägga till *hydrate*-egenskaper som den söker efter vid exekvering. Exempel:

```
Compiler:
    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
      contentId: content.id,
      authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });
    . . .
```

```
Template:
<div class="author-container" data-hydrate="{{hydrateData}}">
```

Slutligen gäller att om en komponent noterar att den kräver hydrering så laddas komponentens `render.js`-fil och anropas funktionen `hydrate()` vid exekvering, så att containern `<div>` som innehåller den kompilerade uppmärkningen överförs.

Till exempel `render.js` – se funktionen `hydrate()`:

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
    $(".author-name").removeClass('author-selected');
    $(event.target).addClass('author-selected');
  }, self));
  if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
    $(".author-name").each(function () {
      if (this.innerText === authorName) {
        $(this).addClass('author-selected');
      }
    });
  }
}
```



```

. . .

hydrate: function (parentObj) {
    var $parentObj = $(parentObj),
        hydrateData = $parentObj.find('.author-container').attr('data-
hydrate');
    if (hydrateData) {
        var data = JSON.parse(hydrateData);
        selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
    }
},
render: function (parentObj) {
    . . .
    try {
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
        selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,
content.fields['starter-blog-author_name']);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
}

```

Publicering

När kompilerade statiska sidor har genererats och laddats upp till webbplatsens statiska mapp måste du publicera webbplatsen eller publicera den på nytt för att sidorna ska bli aktiva. På samma sätt gäller att om du vill återställa ett okompilerat beteende för webbplatsleverans så måste du publicera eller publicera på nytt efter att ha tagit bort de statiska filerna från webbplatsen.

Under publicering görs de uppladdade statiska sidorna tillgängliga för leverans. Eftersom de här filerna kopieras under publiceringsprocessen kan publiceringsåtgärdens prestanda minska proportionellt med antalet filer.

Publiceringsåtgärden tar den aktuella uppsättningen statiska filer och gör dem tillgängliga för leverans. De här filerna kan vara synkroniserade med eventuella ändringar på den dynamiska webbplatsen eller inte, och kan spegla den dynamiska webbplatsen eller inte. Webbplatsutvecklaren ansvarar för att uppdatera samlingen statiska filer vid lämpliga tidpunkter.

Företräde vid statisk webbplatsleverans

När en webbplats har associerade statiska filer levereras de här filerna för matchande URL:er som kommer in till servern. Om en inkommande URL inte matchar en statisk fil så returneras webbplatsens `controller.html`-fil för begäran. Detta följer den befintliga dynamiska modellen för webbplatsleverans.

Webbplatser i Oracle Content Management kan även definiera 301- och 302-omdirigeringar genom en associerad JSON-fil. När omdirigeringar har konfigurerats prioriteras

omdirigeringar framför statiska filer. Om en URL matchar både en omdirigeringsregel och en statisk fil så levereras omdirigeringen från servern.

URL-utvärderingen för webbplatsleverans följer detta flöde:

1. Matchar URL:en en konfigurerad omdirigering?
Skicka i så fall ett omdirigeringsvar.
2. Motsvarar URL:en en statisk fil?
Om listan över statiska användaragenter för mobil har konfigurerats för webbplatsen och begäran kommer från en webbläsare som matchar listan så ska den statiska filen för mobil levereras.
3. Leverera i annat fall filen `controller.html` för den dynamiska webbplatsen.

Obs!:

Om statiska filer för mobil är associerade med webbplatsen och kunden använder ett CDN för leverans så måste CDN:et (vanligtvis Akamai) konfigureras för att cachelagra webbläsarbegäranden för mobil separat från begäranden för standardbordsdatorer.

Om CDN:et inte konfigureras med separat cachelagring för mobil/standard så kan mobilwebbläsare ta emot standardsvar, och bordsdatorwebbläsare kan få svar som är avsedda för mobilwebbläsare.

Cachelagra huvuden

HTTP-huvuden i svaren från webbservrar hjälper till att fastställa hur webbläsare ska cachelagra sidor. Statika sidor levereras också med cachelagringshuvuden för att bidra till att underlätta webbläsarcachningen.

För säkra webbplatser skickas följande huvuden med svar:

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

För standardwebbplatser, som inte är säkra webbplatser, skickas följande huvuden:

- Cache-Control: max-age=300
- Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800
Huvudet Edge-Control hjälper till att underlätta CDN-cachelagringsbeteende

Om du har anpassat huvudena i något av dessa två områden så innehåller svaret de anpassade huvudena istället för de standardhuvuden som listas här.

Du kan styra de här svaren på klientnivå eller på webbplatsnivå.

Detaljsidor

Detaljsidor på webbplatser i Oracle Content Management gör det möjligt att visa information för ett antal innehållsobjekt på en enstaka sida.

Samma detaljsida kan exempelvis användas för att hantera ett antal URL:er. Var och en av dessa URL:er skulle visa samma sidstruktur, men skulle visa innehållet relaterat

till de innehållsobjekt vars värden för beskrivande webbadress är `item1.html`, `item2.html` respektive `item3.html`. För den här situationen skulle cec-mallkompileraren kunna skapa fyra filer:

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Den slutliga filen gör det möjligt att visa nypublicerat material på webbplatsen utan att behöva omkompilera webbplatsen och publicera den på nytt. I det här exemplet publiceras ett innehållsobjekt med värdet `item4.html` för beskrivande webbadress efter att webbplatsen tagits online. Den statiska sidan `/detail.html` gör att det nya objektet kan visas dynamiskt på webbplatsen. URL:en `/detail/item4.html` skulle leverera sidan `detail.html`, men visar innehåll relaterat till innehållsobjektet `item4.html`.

cec-kompileraren genererar sidan `detail.html` för visning av innehållsobjekt. Därför får relativa URL:er inuti den kompilerade sidan `detail.html` extra överordnade segment (`./`). Så om själva sidan `detail.html` refereras till direkt visas den inte korrekt. Sidan `detail.html` i sig ska därför inte refereras till eller läggas till i sidnavigeringen.

Lägga till innehållsobjekt i en kanal

Du kan använda kommandot `control-content` i OCE Toolkit för att lägga till innehållsobjekt i en kanal på en server för Oracle Content Management.

Kommandot `control-content <action>` har en åtgärd, `add`, för att lägga till innehållsobjekt i en kanal för Oracle Content Management:

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s UAT
```

Det här kommandot lägger till alla objekt som finns i datalagret `Repol` i kanalen `Channel1` på den registrerade servern `UAT`.

Du kan ange servern med `-s <server>` eller använda den server som anges i filen `cec.properties`.

De giltiga åtgärderna för kommandot `content-usage` är följande:

- `publish`
- `unpublish`
- `add`
- `remove`

Alternativ för kommandot `content-usage` följer:

- `--channel, -c Channel [obligatoriskt]`
- `--repository, -r Repository [obligatoriskt när <action> är add]`
- `--server, -s Den registrerade Oracle Content Management-servern`
- `--help, -h Visa hjälp [boolean]`

Här följer exempel på kommandot `control-content`:

```
cec control-content publish -c Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in the `cec.properties` file

```
cec control-content publish -c Channel1 -s UAT
```

Publish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s UAT
```

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s UAT
```

Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered server UAT.

```
cec control-content remove -c Channel1 -s UAT
```

Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT

Sammanställ en webbplats för mobila enheter

Du kan använda verktygen för OCE för att kompilera en mobillayout för en webbplatsida. Mobillayouten kan skilja sig från skrivbordssidlayouten för samma innehåll. Mobillayouten och skrivbordslayouten kan även vara desamma.

I webbplatsredigeraren kan du välja samma sidlayout för mobila enheter som skrivbordslayouten eller ange en annan sidlayout. Med verktygen för OCE kan du kompilera den statiska layouten för mobila enheter separat.

Du kan visa webbplatsidan annorlunda på en mobil enhet. En sida som återges på en mobil enhet har kanske inte den banderoll som finns på sidan i skrivbordslayout.

I verktygen för OCE visar hjälpsidan för `cec compile-template` alternativet `targetDevice`, som används för att ange en viss enhet som mål när du kompilerar en webbplatsmall:

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
--server, -s          The registered CEC server
--channelToken, -c   The channel access token to use for content URLs
--type, -t           The type of content to retrieve from the serve [published | draft]
--pages, -p         The list of pages to compile
--recurse, -r       Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d         Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a  The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
--includeLocale, -l Include default locale when creating pages
--verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
--help, -h         Show help

Examples:
cec compile-template Templ                               Compiles the site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken              Compiles the site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r            Compiles the specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                          Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>
```

När du kompilerar webbplatsen kan du ange om du vill kompilera för desktop eller för mobile. Skrivbordsfiler är placerade under `static/_files`. Mobilfiler är placerade under `static/_mobilefiles`.

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static
```

När du har kompilerat en mall för mobila enheter stöder kommandot `upload-static-site-files` i verktygen för OCE mobilfilerna.

Webbplatslivscykel och kompilerade sidor

När du skapar en mall från en webbplats inkluderas inte kompilerade sidor i mallen. Syftet med detta är att undvika problemet där de statiska sidorna levereras när webbplatsutvecklaren förväntade sig att de dynamiska sidorna skulle levereras.

Om du sedan skapar en webbplats från en mall måste du kompilera webbplatsidorna och ladda upp dem till den nya webbplatsen.

Skapa ett nytt översättningsjobb för webbplats eller tillgång på Oracle Content Management-servern

Använd OCE Toolkit för att skapa ett översättningsjobb för en webbplats eller en tillgång i Oracle Content Management.

Innan du kan indexera en flerspråkig webbplats behöver du ett översättningsjobb. Så här skapar du ett översättningsjobb:

1. Klicka på **Översätt** på den översta menyn på sidan Webbplatser.
2. Ange ett namn för jobbet i dialogrutan **Skapa översättningsjobb**, och välj standardkällspråket, målspråken och översättningsjobbets innehåll.

Du kan välja att låta översättningspaketet inkludera allt webbplatsinnehåll och riktade tillgångar, endast webbplatsinnehåll eller endast tillgångar som är riktade mot webbplatsens publiceringskanal.

Exkludera alla innehållsobjekt som är konfigurerade med textinställningen **Översätt inte** från översättningen. Till exempel brukar produktnamn normalt inte översättas.

3. Klicka på **Skapa** för att skapa översättningsjobbet.
4. Använd ett kommando i verktygen för OCE för att lista de tillgängliga jobben:

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                                     Status
Source Language Target Languages       Pending
Languages

Site translation jobs:
Name                                     Status
Source Language Target Languages       Pending
Languages

demo1                                     READY      en-
US          fr-FR,es-ES                 fr-FR,es-ES

searchdemo1                             TRANSLATED en-
US          fr-FR,es-ES
```

5. Ladda ned översättningsjobbet:

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dmol.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
```

```
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/developers/
sites-toolkit/cec-components/demol-xlate.zip
```

6. Öppna översättningspaketet och skapa mapparna med resurser för språk som du översätter till:

```
Unzip demol-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
  inflating assets/job.json
  inflating site/job.json
  inflating assets/es-ES/CORE47653001483240C1AAF180C435F189AB-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-entry2-
json
  inflating assets/fr-FR/CORE47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-entry2-
json
  inflating assets/root/CORE476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A7842870-entry1.json
  inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-entry2-
json
  inflating site/es-ES/10.json
  inflating site/es-ES/100.json
  inflating site/es-ES/110.json
  inflating site/es-ES/120.json
  inflating site/es-ES/130.json
  inflating site/es-ES/140.json
  inflating site/es-ES/150.json
  inflating site/es-ES/200.json
  inflating site/es-ES/201.json
  inflating site/es-ES/202.json
  inflating site/es-ES/203.json
  inflating site/es-ES/siteinfo.json
  inflating site/es-ES/structure.json
  inflating site/fr-FR/10.json
  inflating site/fr-FR/100.json
  inflating site/fr-FR/110.json
  inflating site/fr-FR/120.json
  inflating site/fr-FR/130.json
  inflating site/fr-FR/140.json
  inflating site/fr-FR/150.json
  inflating site/fr-FR/200.json
  inflating site/fr-FR/201.json
  inflating site/fr-FR/202.json
  inflating site/fr-FR/203.json
  inflating site/fr-FR/siteinfo.json
  inflating site/fr-FR/structure.json
  inflating site/root/10.json
  inflating site/root/100.json
  inflating site/root/110.json
  inflating site/root/120.json
  inflating site/root/130.json
  inflating site/root/140.json
```

```

inflating site/root/150.json
inflating site/root/200.json
inflating site/root/201.json
inflating site/root/202.json
inflating site/root/203.json
inflating site/root/siteinfo.json
inflating site/root/structure.json
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating

```

7. Importera översättningsjobbet:

```

cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- import demol finished

```

Översätt en webbplats med en språktjänsteleverantör

Du kan hantera översättningar för en webbplats för flera språk med kommandoradsgränssnittet för verktygen för OCE och en språktjänsteleverantör (LSP).

Språkanpassningspolicyn för en webbplats anger ett standardspråk, t.ex. engelska (USA) (en-US), och ett eller flera alternativa språk för webbplatsen, t.ex. tyska och franska. Textsträngarna för en webbplats kan översättas till de angivna alternativa språken. Om du ändrar språket för webbplatsen före översättning visas textsträngarna fortfarande på standardspråket.

Verktygen för OCE tillhandahåller följande översättningsalternativ i kommandoradsgränssnittet:

| | |
|--|---------------------|
| Translation | |
| cec list-translation-jobs | Lists translation |
| jobs. | [alias: |
| ltj] | |
| cec create-translation-job <name> | Creates a |
| translation job <name> for a site on CEC server. | |
| [alias: ctj] | |
| cec download-translation-job <name> | Downloads |
| translation job <name> from CEC server. | |
| [alias: dtj] | |
| cec submit-translation-job <name> | Submits translation |
| job <name> to translation connection <connection>. | [alias: stj] |
| cec ingest-translation-job <name> | Gets translated job |
| <name> from translation connection and ingest. | [alias: itj] |


```

cec upload-translation-job <name>           Uploads translation job
<name> to CEC server.                       [alias: utj]
cec create-translation-connector <name>     Creates translation
connector <name>.                           [alias: ctc]
cec start-translation-connector <name>     Starts translation
connector <name>.                           [alias: stc]
cec register-translation-connector <name>   Registers a translation
connector.                                    [alias: rtc]

```

Du kan använda kommandot `cec list-translation-jobs` för att lista de översättningsjobb som redan finns på servern. Exempel:

```

cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
testHash                             INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                             fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
demoTest                             TRANSLATED      en-US           de-
DE,fr-FR

```

Om du skriver in valfritt `cec`-kommando utan parametrar eller med `-h` tillhandahålls hjälp för kommandot. Se [Använda CEC-kommandoradsverket](#).

I följande avsnitt ges information om att översätta en webbplats med en språktjänsteleverantör:

1. [Skapa ett översättningsjobb med verktygen för OCE](#)
2. [Lista översättningsjobb](#)
3. [Skapa ett anslutningsprogram för översättning](#)
4. [Generera en webbplatskarta för en flerspråkig webbplats](#)
5. [Skicka ett översättningsjobb till en språktjänsteleverantör](#)
6. [Ladda upp ett översättningsjobb till servern](#)

Skapa ett översättningsjobb med verktygen för OCE

Du kan använda ett kommando i verktygen för OCE för att skapa ett webbplatsöversättningsjobb i det lokala systemet.

Om du vill skapa ett nytt översättningsjobb för en webbplats ska du använda kommandot `cec create-translation-job`. Det här kommandot hittar alla tillgångar för webbplatsen och skapar en zip-fil för allt som behöver översättas från den webbplatsen.

```

cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all
- Logged in to remote server: <server-name>
- establish user session
- site: Take2, default language: en-US
- query channel

```

- site localization policy: MyLP
- target languages: de-DE, fr-FR
- create translation job submitted
- creating: percentage 50
- translation job FridayDemo created

För översättningsalternativ, se [Skapa ett nytt översättningsjobb för webbplats eller tillgång på Oracle Content Management-servern](#).

Lista översättningsjobb

Du kan lista översättningsjobb på servern för att kontrollera att jobbet har skapats och är klart att arbeta med.

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
FridayDemo                         READY           en-US
de-DE,fr-FR
```

Lägg märke till att jobbet `FridayDemo` är i tillståndet `READY`.

Skapa ett anslutningsprogram för översättning

En språktjänsteleverantör (LSP) kan hjälpa dig att översätta en webbplats. Med ett anslutningsprogram för översättning till språktjänsteleverantören kan du skicka och ladda översättningsjobb.

Innan du kan skicka ett översättningsjobb måste du skapa ett anslutningsprogram för översättning. Om du vill översätta en webbplats utan språktjänsteleverantör kan du skapa ett skenanslutningsprogram för översättning att köra mot. Använd kommandot `cec create-translation-connector` för att skapa ett anslutningsprogram för översättning och kommandot `cec start-translation-connector` för att starta det:

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/
cec-components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p
<port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
```

```
NodeJS running. . . :  
Site page: http://localhost:7777
```

Använd verktygen för OCE för att testa anslutningsprogrammet för översättning genom att köra det genom de förväntade API-gränssnitten:

1. Registrera anslutningsprogrammet med verktygen för OCE.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Öppna verktygen och gå till sidan för "Översättningsanslutningar".

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Kör igenom stegen på sidan för validering av anslutningsprogrammet för översättning. I de här stegen används filen `translationBundle.zip` i mappen `/data` i anslutningsprogrammiljön för att validera anslutningsprogrammet.

Du kan använda SDK:t för anslutningsprogram för översättning för att utveckla ett anslutningsprogram för översättning för Oracle Content Management. Detta SDK är ett exempel på NodeJS-implementering av API-gränssnittet för anslutningsprogram för översättning. Exemplet accepterar en zip-fil med översättningsjobb från Oracle Content Management, översätter alla resurser i filen och returnerar en ny zip-fil som innehåller alla översättningar.

SDK:t kräver att användaren har åtkomst till en språktjänsteleverantör som utför de faktiska strängöversättningarna. En skenserver för språktjänsteleverantör inkluderas i SDK:t för att efterlikna svaren från en språktjänsteleverantör genom att helt enkelt lägga till målspråkkonventionerna först i strängarna.

SDK:t för anslutningsprogram för översättning består av tre huvudsakliga moduler.

- **Anslutningsprogram:** Det anslutningsprogram för översättning som implementerar det API-gränssnitt som krävs för anslutningsprogram för översättning i Oracle Content Management.
- **Jobbhanterare:** En filsystemsbaserad exempeljobbhanterare som upprätthåller anslutningsprogramjobbens tillstånd medan de översätts av språktjänsteleverantören.
- **Leverantör:** Implementeringen av den specifika uppsättning API-gränssnitt som krävs av språktjänsteleverantören för att skicka dokument för översättning och hämta de översatta dokumenten.

Du kan kopiera JS för skenspråktjänsteleverantören och implementera alla metoder i det.

Generera en webbplatskarta för en flerspråkig webbplats

Använd verktygen för OCE för att generera en webbkarta för en flerspråkig webbplats och publicera kartan på webbplatsen.

Du kan använda kommandot `cec create-site map <site>` för att skapa en webbkarta för en flerspråkig webbplats på en server för Oracle Content Management. Exempel:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Det här kommandot traverserar en webbplatsstruktur, producerar en webbkarthierarki som matchar webbplatsens sidhierarki och skapar en webbkarta vid den angivna webbplats-URL:en på servern för Oracle Content Management.

Kommandoalternativen följer:

```
--url, -u          <url> Site
URL                                     [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f        Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h       Show
help                                                     [boolean]
```

Giltiga värden för alternativet <changefreq> är följande:

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly
- never
- auto

Här följer exempel på kommandot `cec create-site-map`:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

För publicering av en webbkarta skapas en webbplatsuppdatering, varefter webbkartan uppdateras och uppdateringen bekräftas.

Skicka ett översättningsjobb till en språktjänsteleverantör

Verktygen för OCE tillhandahåller en zip-fil som du kan skicka till en språktjänsteleverantör för att sätta igång arbetet med ett översättningsjobb.

Du kan skicka översättningsjobbet till språktjänsteleverantören via anslutningsprogrammet för översättning. Sändningen tar en stund eftersom anslutningsprogrammet måste packa upp filen och skicka alla individuella filer till språktjänsteleverantören. Därefter kan språktjänsteleverantören skapa ett projekt för översättningsjobbet. När filerna har importerats till projektet kan du börja välja filer för översättningar. Sedan börjar språktjänsteleverantören övervaka status för översättningarna.

Du kan kontrollera status genom att lista översättningsjobben lokalt, med hjälp av kommandot `cec list-translation-jobs` utan alternativ. När jobbets status är `READY TO INGEST` kan du ladda ned en zip-fil från språktjänsteleverantören för att ladda översättningsjobbet. Anslutningsprogrammet för översättning har skickat zip-filen till språktjänsteleverantören, språktjänsteleverantören har översatt fillistan och anslutningsprogrammet har hämtat tillbaka filerna från språktjänsteleverantören, i en zip-fil som du kan ladda ned och ladda.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         READY TO INGEST  en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                            READY TO INGEST  en-US
de-DE,fr-FR
```

Vid laddning av zip-filen hämtas översättningsjobbet tillbaka från anslutningsprogrammet, till verktygen för OCE.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-components/src/
main/translationJobs/FridayDemo
```

När du har laddat zip-filen och sedan listar översättningsjobben lokalt är översättningsjobbets status `TRANSLATED`.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         TRANSLATED       en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                            READY TO INGEST  en-US
de-DE,fr-FR
```

Du kan ladda upp det översatta jobbet till servern för Oracle Content Management. Normalt genomgår jobbet en första snabböversättning, som skickas tillbaka till dig för granskning. Översättning av en webbplats kan ta några veckor att slutföra, med laddning av ett översättningsjobb som skickats tillbaka av språktjänsteleverantören, rättningar i översättningarna och omsändningar av översättningsjobbet.

Ladda upp ett översättningsjobb till servern

När du har laddat ett översättningsjobb kan du ladda upp det till servern för Oracle Content Management och sedan kontrollera översättningen på webbplatsen.

Använd kommandot `cec upload-translation-job` för att ladda upp zip-filen för översättningen till servern.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-
components/dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

När du har laddat upp översättningsjobbet blir jobbets status på servern `INPROGRESS`:

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                            INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                         fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                            TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
FridayDemo                          INPROGRESS      en-US
de-DE,fr-FR
```

Du kan kontrollera översättningen genom att kontrollera textsträngarna i tillgångarna på webbplatsen som översätts.

Del VI

Bilagor

Följande bilagor är tillgängliga:

- [Handledning: Utveckla komponenter med Knockout](#)
- [Referens till SDK:t för webbplatser](#)
- [Felsökning](#)

Handledning: Utveckla komponenter med Knockout


I den här handledningen går vi igenom hur du arbetar med en uppsättning JavaScript-objekt, som drar nytta av standardfunktionerna för ViewModel och mallar i Knockout, för att skapa en komponent som lagras i komponentkatalogen i Oracle Content Management.

- [Introduktion och förutsättningar för komponentutveckling med Knockout](#)
- [Steg 1: Skapa en komponent](#)
- [Steg 2: Granska strukturen för återgivningen av den lokala komponenten](#)
- [Steg 3: Granska strukturen hos inställningarna för den lokala komponenten](#)
- [Steg 4: Visa den nya egenskapen i komponenten](#)
- [Steg 5: Registrera triggare](#)
- [Steg 6: Orsaka triggare](#)
- [Steg 7: Registrera åtgärder](#)
- [Steg 8: Exekvera åtgärder](#)
- [Steg 9: Skapa en unik titel för varje instans av komponenten](#)
- [Steg 10: Använd kapslade komponenter med infogad redigering](#)
- [Steg 11: Stöd olika layouter](#)
- [Steg 12: Definiera anpassade format](#)
- [Steg 13: Återge en komponent i en iframe](#)
- [Steg 14: Använd anpassade format när komponenten återges i en iframe](#)
- [Steg 15: Integrering med sidans beteende för Ångra och Gör om](#)
- [Steg 16: Tillgångshantering](#)
- [Handledningsöversikt](#)

Introduktion och förutsättningar för komponentutveckling med Knockout

I den här handledningen beskrivs steg och kontrollprocedurer för att skapa en exempelkomponent med hjälp av JavaScript-objekt, som drar nytta av standardfunktionerna för JS ViewModel och mallar i Knockout.

Du bör kunna ta den kod som det refereras till i de här stegen (tillhandahålls i förhandsdefinierade filer när du skapar en komponent) och uppdatera endast `.html`-mallen och JavaScript `viewModel` med din egen kod.

 **Obs!:**

Även om Oracle Content Management inte dikterar vilken JavaScript-teknik som ska användas för att skapa komponenter, är fabriksfunktionen i JavaScript normalt densamma för alla implementeringar av en komponent, oavsett vilket JavaScript-ramverk som väljs.

Förutsättningar

I den här handledningen läggs fokus endast på implementeringen av en komponent. För mer allmän information om komponenter, se [Utveckla komponenter](#).

För att slutföra stegen i den här handledningen måste du uppfylla följande krav:

- Du måste ha åtkomst till en instans av Oracle Content Management med behörigheter att skapa webbplatser och komponenter.
- Servern för instansen av Oracle Content Management har synkroniserats med den lokala datorn med hjälp av klientdatorn för Oracle Content Management eller en anpassad komponent. Se [Utveckla anpassade komponenter med molntjänsten för utvecklingsverktyg](#).

Du måste även vara förtrogen med följande JavaScript-koncept och ramverk:

- Felsökning av webbläsare i JavaScript
- JavaScript Closure
- Utveckling av Asynchronous Module Definition (AMD) i JavaScript
- Ramverken RequireJS och KnockoutJS

Fortsätt till [Steg 1: Skapa en komponent](#).

Steg 1: Skapa en komponent

I det här steget beskrivs hur du skapar en anpassad komponent i Oracle Content Management.

När du skapar en anpassad komponent måste den registreras för att kunna användas av Oracle Content Management. För att informera Oracle Content Management om komponenten registrerar du komponenten med hjälp av sidan [Komponenter](#) i webbplatsverktyget.

Det finns två typer av komponenter att registrera.

- **Lokal komponent:**
 - Det här är en komponent vars filer lagras på servern för instansen av Oracle Content Management.
 - Den huvudsakliga fördelen är att du inte behöver bekymra dig över problem mellan olika domäner eller protokoll, eftersom filerna finns på samma ställe som webbplatsen.
 - Nackdelen är att du inte kan exekvera någon logik på mellannivå på servern för Oracle Content Management, så du måste använda REST-API:er till fjärrservrar som stöder CORS.



- Den här typen av komponent kan bäddas in på sidan direkt, eller också kan du välja att använda en iframe för att återge komponenten på sidan.
- **Fjärrkomponent:**
 - En komponent där filerna lagras på en fjärrserver och du bara registrerar URL:erna till återgivnings- och inställningspanelen för komponenten.
 - En fjärrkomponent på serversidan ger en fördel om du har en logik på serversidan som måste exekveras när innehållet för komponenten skapas.
 - Nackdelen är att du måste säkerställa att alla problem mellan domäner och säkerhetsproblem åtgärdas för åtkomst till de här URL:erna.
 - Fjärrkomponenter använder alltid en iframe för att återge på sidan.

Så här skapar och registrerar du en lokal komponent:

1. På Oracle Content Management-hemsidan klickar du på **Utvecklare**.
Sidan **Utvecklare** visas.
2. Klicka på **Visa alla komponenter**.
3. Välj **Skapa lokal komponent** på menyn.
4. Ange ett namn för komponenten, t.ex. **A_Local_Component**.
5. Skriv en valfri beskrivning.
6. Klicka på **Skapa**.
När du har gjort detta visas en komponent med namnet `A_Local_Component` i listan över komponenter.

Kontrollera resultaten för steg 1

Nu när du har skapat en komponent bör du se den i komponentpaletten för alla webbplatser du skapar. Använd dessa steg för att validera komponentskapandet:

1. Skapa en webbplats med namnet `localComponentTest`.
2. Välj webbplatsen och klicka på **Öppna**.
3. Klicka på **Redigera**.
4. Skapa en uppdatering för webbplatsen och ge den ett namn samt eventuellt en valfri beskrivning.
5. Välj en sida på webbplatsen.
6. Klicka på  i sidopaletten och välj **Anpassad** för att visa listan över anpassade komponenter.
7. Välj `A_Local_Component` i listan över anpassade komponenter och dra och släpp den till sidan.
Du bör nu se en standardåtergivning för den lokala komponent du har skapat.
8. Välj  i banderollen för komponenten du just släppte på sidan.
9. Välj **Inställningar**.
10. Ändra justeringen och ange formatet för komponenten.
11. Stäng panelen Inställningar.

I följande steg beskrivs hur den anpassade komponenten byggs och hur du ändrar den för dina egna ändamål. Fortsätt till [Steg 2: Granska den lokala komponentens struktur](#).

Steg 2: Granska strukturen för återgivningen av den lokala komponenten

I det här steget granskar vi strukturen hos de standardfiler som skapas för en lokal komponent.

För ett enkelt exempel med `Hello World` verkar fyra JavaScript-objekt och antalet rader med kod vara för mycket, men här är syftet att ge dig grunden så att du kan bygga mer komplexa komponenter samt hantera interaktionen med livscykeln på sidan Oracles molntjänst för webbplatshantering.

Så här granskar du den lokala komponentens struktur:

1. På Oracle Content Management-hemsidan klickar du på **Utvecklare**.

Sidan **Utvecklare** visas.

2. Klicka på **Visa alla komponenter**.

3. Välj **Skapa lokal komponent** på menyn.

4. Ange ett namn för komponenten, t.ex. **A_Local_Component**.

5. Skriv en valfri beskrivning.

6. Klicka på **Skapa**.

När du har gjort detta visas en komponent med namnet `A_Local_Component` i listan över komponenter.

1. Använd datorsynkroniseringsklienten för Oracle Content Management för att hitta komponenten och synkronisera den med filsystemet.

Om du inte har klientdatorn kan du visa alla komponenter och välja komponenten på sidan Komponenter i gränssnittet för Oracle Content Management och borra ned för att se filerna.

2. Om du listar filerna under komponenten ser du följande filer:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

3. Öppna filen `render.js` under katalogen `/assets`.

Huvudpunkterna i filen `render.js` är:

- Den är strukturerad som en JavaScript AMD-modul, så att den kan "krävas" till sidan.
- Den inkluderar även referenser till KnockoutJS och JQuery som redan är laddade som en del av sidan i Oracle Content Management.

Överväg strukturen hos filen `render.js`.

I innehållet i filen `render.js` finns två JavaScript-objekt som implementerar de komponent-API:er för Oracle Content Management som krävs: `sampleComponentFactory` och `SampleComponentImpl`. Dessa objekt är ett exempel på en implementering för att skapa valfria komponenter baserade på KnockoutJS. Implementeringen av dessa objekt ändras baserat på vilken teknik du använder.

- `sampleComponentFactory`
 - Det här objektet returneras av AMD-modulen `render.js`.
 - Det här är ett mycket enkelt fabriksobjekt som implementerar det enstaka gränssnittet `createComponent()`.
 - Vid mer komplexa implementeringar kan värdet `args` användas, och överförs för att returnera olika implementeringar av komponenten baserat på parametern `viewMode`. På så sätt kan du få en betydligt förenklad implementering av komponenten för exekvering jämfört med webbplatsverktyget.
- `SampleComponentImpl`
 - Den huvudsakliga funktionen i det här objektet är funktionen `render`, som används för att återge komponenten på sidan.
För att återge komponenten `Knockout` på sidan lägger funktionen `render` dynamiskt till mallen på sidan, varefter den tillämpar `viewModel`-bindningarna på mallen.
 - Resten av implementeringen har att göra med initieringen av parametern `viewModel` och mallen samt meddelandehantering mellan sidan och komponenten.

De sista två objekten i filen `render.js`, `sampleComponentTemplate` och `SampleComponentViewModel`, tillhandahåller en anpassad implementering för komponenten. Implementeringen av dessa varierar baserat på dina krav.

- `sampleComponentTemplate`
 - Det här objektet ger upphov till skapandet av KnockoutJS-mallen. Det väntar tills komponenten har alla data initierade innan det försöker visa något.
- `SampleComponentViewModel`
 - `viewModel` hämtar den information som lagras av Oracle Content Management för komponentens räkning, och väljer sedan hur komponentens layout ska utformas på lämpligt sätt baserat på dessa data
 - Allmänna observerbara Knockout-element används av mallen för att hantera åtkomst till de metadata som lagras för komponentens räkning:

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Integrering av triggrar och åtgärder:

Trigger: En funktion för att orsaka en trigger i Oracle Content Management från komponenten som kan bindas till åtgärder för andra komponenter på sidan.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
    self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

Åtgärd: En funktion för hantering av återanropet för när komponenten beordras att exekvera en åtgärd med en given nyttolast.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

Återanrop: Att exekvera registrerade åtgärder på begäran.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

– Prenumerationer på komponentlivscykel:

- * Komponentinitiering: Kontrollera att komponenten inte återges förrän alla data har hämtats. Detta hanteras genom observerbara Knockout-element.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Hämta de ursprungliga värdena för alla egenskaper som krävs. Detta hanteras av återanrop för att hämta data.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- * Metadatauppdateringar: Återanropa närhelst komponentmetadata som lagras för komponentens räkning ändras, t.ex. när användaren anropar panelen Inställningar och uppdaterar data.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

Obs!:

Eftersom servern för Oracle Content Management alltid anger mime-typen för .html-filer kan du inte ladda upp en .html-fil och ladda den med insticksprogrammet "text!" som krävs. För mallar måste du därför använda ett annat tillägg för att ladda den med insticksprogrammet "text!" eller ladda den infogad direkt i JavaScript enligt vad som visas i de fördefinierade data.

Kontrollera resultaten för steg 2

Du bör nu ha en översikt över hur strukturen hos en renderare för anpassad komponent skapas. Så här validerar du att det fungerar:

1. Uppdatera objektet `sampleComponentTemplate` i filen `render.js` för att ändra följande rad. Ändra den här koden:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Använd den här koden istället:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
'<div data-bind="text:\'image width is: \' + imageWidth()"></div>' +
```

2. Synkronisera eller ladda upp komponenten till servern för instansen av Oracle Content Management.
3. Redigera en sida på webbplatsen och släpp i den anpassade komponenten `A_Local_Component` på sidan.
Nu bör du se `image width is: 260px` i komponenten.
4. Öppna panelen Inställningar och klicka på knappen **Anpassade inställningar**.
5. Ändra fältet **Bildbredd** till `300 px`.
6. I det här skedet händer två saker i komponenten:
 - a. Standardbilden expanderar från `260 px` till `300 px` i storlek.
 - b. Texten du lade till uppdateras till `image width is 300px`.

Fortsätt till [Steg 3: Granska strukturen hos inställningarna för den lokala komponenten](#).

Steg 3: Granska strukturen hos inställningarna för den lokala komponenten

I det här steget granskar vi strukturen hos de inställningar som anges för en lokal komponent.

I likhet med filen `render.js` i katalogen `/assets`, finns det en förhandsskapad `settings.html`-fil i samma katalog. Filen `settings.html` återger alla anpassade inställningsdata för komponenten. I standardimplementeringen finns det en enda egenskap, `imageWidth`, i anpassade inställningsdata.

Så här granskar du den lokala komponentens struktur:

1. Använd datorsynkroniseringsklienten för Oracle Content Management för att hitta komponenten och synkronisera den med filsystemet.

Om du inte har datorsynkroniseringsklienten kan du välja komponenten på fliken **Komponenter** i webbgränssnittet för Oracle Content Management och borra ned för att se filerna.

2. Om du listar filerna under komponenten ser du följande filer:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

Öppna filen `settings.html` under katalogen `/assets` och granska innehållet. Till skillnad från filen `render.js`, använder filen `settings.html` en `iframe` i panelen Inställningar i webbplatsverktyget, vilket är orsaken till att den även behöver åtkomst till stödfilerna för att återge korrekt inom iframen. Webbplatsverktyget behövs för hanteringen av webbplatsen, så att eventuella fel i JavaScript-koden kan isoleras från webbplatsverktyget. Det är därför som filen `settings.html` använder en `iframe`.

Följande är huvudområdena i filen `settings.html`:

- Knockout-mall för att återge panelen Inställningar.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Anpassad bindningshanterare för att justera höjden på iframen när panelen Inställningar har återgetts.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- En Knockout ViewModel att tillämpa på Knockout-mallen.

```
SettingsViewModel
```

Följande är huvudelementen i `SettingsViewModel`:

- Prenumerationer på komponentlivscykel.
- Komponentinitiering:

- Kontrollera att komponenten inte återges förrän alla data har hämtats. Detta hanteras genom observerbara Knockout-element.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```

- Kontrollera att vi inte försöker uppdatera data förrän vi är klara.

```
self.saveData = false;
```

- Hämta de ursprungliga värdena för alla egenskaper som krävs. Detta hanteras av återanrop för att hämta data.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Spara alla egenskapsändringar i anpassade inställningsdata.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Om du vill lägga till en annan egenskap som du vill fånga krävs flera steg:

1. Uppdatera användargränssnittet för att visa det nya värdet.
2. Initiera värdet till det aktuella värde som finns lagrat mot komponenten.
3. Spara tillbaka alla ändringar av värdet till komponenten.

Om du vill lägga till en annan egenskap i den anpassade komponenten ska du göra följande ändringar i filen `settings.html`:

1. Lägg till ytterligare ett observerbart element för att hantera den nya egenskapen. Ändra den här koden:

```
self.width = ko.observable();
```

Använd den här koden istället:

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```


- Hämta ett eventuellt aktuellt värde för den nya egenskapen när inställningspanelen först visas. Ändra den här koden:

```
self.width(data.width);
```

Använd den här koden istället:

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

- Spara alla eventuella ändringar i den här nya egenskapen. Ändra den här koden:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Använd den här koden istället:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

- Lägg till ett användargränssnitt för att visa det nya fältet. Ändra den här koden:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Använd den här koden istället:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">

<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText"
placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-
box">
```

- Synkronisera eller ladda upp filen `settings.html`.

Om du skulle köra det här nu skulle fältet visas. Storleken på panelen Inställningar ändras emellertid inte automatiskt. Eftersom du ökade storleken på panelen måste du även uppdatera registreringsposten i `components.json` till den nya storleken.

- Ladda ned filen `appinfo.json`, som finns på samma nivå som katalogen `assets/` för komponenten, och uppdatera inställningspanelens storlek. Ändra den här koden:

```
"settingsHeight": 90,
```

Använd den här koden istället:

```
"settingsHeight": 160,
```

2. Synkronisera eller ladda upp filen `appinfo.json`.

Kontrollera resultaten för steg 3

Du bör nu kunna se och ange den nya egenskap som du har lagt till i panelen Inställningar.

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Klicka på knappen **Anpassade inställningar**.

Två fält visas för varje egenskap som du har i filen `settings.html`.

Fortsätt till [Steg 4: Visa den nya egenskapen i komponenten](#).

Steg 4: Visa den nya egenskapen i komponenten

Efter det här avsnittet klarar du att ange ett värde för en ny egenskap i panelen Inställningar och se till att den anpassade komponenten ändras för att återspegla det nya värdet. Uppdateringar av egenskapen sparas också automatiskt åt dig tillsammans med sidan.

I filen `render.js` måste du uppdatera två JavaScript-objekt i komponenten:

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

Redigera `render.js` och uppdatera komponenten `SampleComponentViewModel` för att inkludera den nya egenskapen. Ändra den här egenskapen:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Använd den här istället:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();  
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Uppdatera `SampleComponentViewModel` för att hämta eventuella ändringar i värden. Ändra den här egenskapen:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Använd den här istället:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);  
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

Ändra `sampleComponentTemplate` för att visa den nya egenskapen. Ändra den här egenskapen:

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()"'></div>' +
```

Använd den här istället:

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"'></div>' +
```

Synkronisera eller ladda upp komponenten till Oracle Content Management-servern.

Du har nu ändrat komponenten så att den nya egenskapen visas. Till skillnad från panelen Inställningar, som är inbäddad i en iframe på sidan, fungerar det så att eftersom komponenten infogas direkt på sidan så ökar den yta som är tillgänglig för den automatiskt i takt med att den växer i storlek.

Kontrollera resultaten för steg 4

Så här ser du till att den nya egenskapen visas:

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Klicka på knappen **Anpassade inställningar**.
6. Ändra `Image Banner` till `Workspace`.

Du ser komponentuppdateringen på sidan till `Workspace` visas ovanför bilden.

Fortsätt till [Steg 5: Registrera triggrar](#).

Steg 5: Registrera triggrar

I det här steget granskar vi hur en trigger för Oracle Content Management kan registreras, som du kan välja med alternativet Triggeråtgärder under fliken Länk i panelen Inställningar för komponenten.

Triggrar är en del av kommunikationen mellan komponenter för Oracle Content Management. En komponent kan orsaka valfritt antal triggrar. Komponenterna kan tillhandahålla en nyttolast för en trigger, som sedan överförs till valfri åtgärd som exekveras när triggern aktiveras. Användare kan välja vilka åtgärder som ska exekveras för varje trigger. Slutligen kan komponenter som är byggda för att fungera tillsammans automatiskt orsaka triggrar för att exekvera åtgärder i den andra komponenten utan att användaren behöver definiera interaktionen mellan komponenterna.

För komponenter som du lägger till registreras triggrar som en del av registreringsdata för komponenten. Om du vill lägga till en trigger ska du uppdatera egenskapsuppställningen `"triggers"` för varje trigger som komponenten stöder. Du måste även ange den nyttolast som triggern stöder, så att användargränssnittet kan skapas på ett sätt som ger användaren möjlighet att mappa värden inom nyttolasten till egenskaper som stöds av åtgärden.

Öppna filen `appinfo.json` och granska posten `"triggers":[]`.

```
"triggers": [{
  "triggerName": "imageClicked",
  "triggerDescription": "Image clicked",
  "triggerPayload": [{
    "name": "payloadData",
    "displayName": "Trigger Payload Data"
  }]
}],
```

I den här posten ser du följande:

- Ett `triggerName`, `"imageClicked"`, som bör vara ett unikt värde och normalt associeras med namnrymd av den anpassade komponentens id.
- En `triggerDescription`, `"Image clicked"`, som används av dialogrutan i användargränssnittet för att visa triggern.
- En `triggerPayload` av envärdestyp, `"payloadData"`, för triggern. Användare får möjlighet att välja poster i den här nyttolasten och mappa dem till fält i åtgärden.

Kontrollera resultaten för steg 5

Du kan visa och välja triggern när du går till fliken **Länk** i panelen Inställningar för komponenten:

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Välj fliken **Länk** överst i panelen Inställningar.
6. Klicka på **Triggeråtgärder** som Länktyp.
7. Klicka på triggern **Image clicked** som du har registrerat.
8. I dialogrutan drar du åtgärden **Visa avisering** inifrån sektionen Sidåtgärder. (Sidåtgärder är inbyggda åtgärder som tillhandahålls av Oracle Content Management.)
9. I fältet **Meddelande** väljer du värdet **Nyttolastdata för trigger**, som är namnet på den post i nyttolasten som du såg när du registrerade triggern. Du kan ändra det till valfritt namn.

Nu klarar du att registrera en trigger och mappa triggern till en inbyggd åtgärd, med överföring av ett värde. I nästa steg granskar vi hur triggern aktiveras för exekvering av åtgärden.

Fortsätt till [Steg 6: Orsaka triggrar](#).

Steg 6: Orsaka triggrar

I det här steget visar vi dig hur du aktiverar triggern som har registrerats.

Triggrar kan aktiveras när som helst av en komponent. Vanligtvis aktiveras den av en användarinteraktion, ett klick på en knapp eller val av en rad i en tabell. Komponentens kan

emellertid orsaka triggern baserat på valfria kriterier, t.ex. när data ändras på grund av ett REST-anrop.

För det här exemplet gäller att när du klickar på bilden så orsakas en trigger som överför det aktuella värdet för egenskapen `whoAreYou`.

Granska filen `render.js` och titta på objektet `SampleComponentViewModel`.

Så här orsakar du en trigger:

1. Granska funktionen i objektet `SampleComponentViewModel` som anropar SDK:t för webbplatser för att orsaka triggern.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

2. Nu behöver du något i användargränssnittet som anropar funktionen för att orsaka triggern. Granska filen `render.js` och uppdatera objektet `sampleComponentTemplate` så att du får den här posten:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

I objektet `SampleComponentViewModel` ser du den JavaScript-funktion som anropas när någon klickar på bilden. Den här funktionen anropar SDK:t för webbplatser för att säga till det att utlösa alla åtgärder som definierats för triggern `imageClicked`, som är det värde som överförs från `click`-bindningen i steg 2. Den överför även en `triggerPayload` som har ett enda fält, `payloadData`, och överför ett statiskt värde, `'some data here'`. Dessa värden, `imageClicked` och `whoAreYou`, matchar dem i filen `appinfo.json`, där triggern registreras (i föregående steg).

I exempelkoden aktiveras triggern av en databindning av `click`-bindningen och överför triggernamnet `imageClicked`. Det finns för närvarande tre återgivningar av komponenten `<scs-image>`, baserat på vilken layout användaren väljer. För att säkerställa att triggern aktiveras för var och en av layouterna ska du redigera filen `render.js` genom att göra följande ändringar.

- Orsaka triggrar från olika layouter. Hitta de två posterna för den här koden:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Ändra koden till följande:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Ange den nyttolast som ska överföras till triggrarna. Ändra den här koden:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

Använd den här koden istället:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
    }
  });
};
```

- Synkronisera eller ladda upp filen `render.js` till servern för instansen av Oracle Content Management.

Nu när du har granskat den kod som krävs kan du koppla triggern, så att den anpassade komponenten orsakar den vid ett klick på knappen.

Kontrollera resultaten för steg 6

Du bör nu kunna registrera en åtgärd att exekvera mot triggern och även se till att åtgärden exekveras när triggern aktiveras:

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Välj fliken **Länk** överst i panelen Inställningar.
6. Välj **Triggeråtgärder** som Länktyp.
7. Klicka på triggern **imageClicked**, som du såg till registrerades.
8. I dialogrutan drar du åtgärden **Visa avisering** från sektionen **Sidåtgärder**.
9. I fältet **Meddelande** väljer du värdet **payloadData**, som är den nyttolast du angav när du registrerade triggern.
10. Stäng inställningspanelen och växla till förhandsgranskningsläge för webbplatsverktyget.
11. Klicka på bilden i komponenten.

En avisering visas med `no message defined` eftersom du inte har angett värdet för `imageBannerText`.

12. Ta sidan till redigeringsläge och öppna inställningspanelen igen för komponenten.
13. Klicka på **Anpassade inställningar** och ange `Workplace`.
14. Stäng inställningspanelen och växla till förhandsgranskningsläge för sidan.
15. Klicka på bilden i komponenten.

Nu bör den visa den uppdaterade nyttolasten `Workplace`, som anropas från ändringen du gjorde i `click`-bindningen.

Du kan exekvera valfritt antal åtgärder när en trigger aktiveras.



Obs!:

Det finns ingen fördefinierad ordning för när en åtgärd exekveras. Även om varje åtgärd anropas i den listade ordningen, blir det ingen väntetid medan den slutförs innan nästa åtgärd anropas. Om en åtgärd gör ett asynkront anrop har den kanske inte slutförts innan nästa åtgärd exekveras.

Fortsätt till [Steg 7: Registrera åtgärder](#).

Steg 7: Registrera åtgärder

Oracle Content Management-åtgärder anropas för komponenter när triggerar aktiveras.

En komponent kan registrera valfritt antal åtgärder samt definiera den nyttolast som åtgärden stöder. När en användare väljer en åtgärd kan användaren fylla i den nyttolast som ska överföras till åtgärden.

Precis som vid registrering av triggerar kan du registrera åtgärder som komponenten stöder i `appinfo.json`-filens registreringsdata. Om du vill granska registreringen av exempelåtgärden i komponenten öppnar du filen `appinfo.json` och letar reda på koden "actions".

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

Den här registrerade åtgärden blir synlig i den åtgärdsdialogruta som anropas när du klickar på en trigger på fliken **Länk** i inställningspanelen för komponenten.

Kontrollera resultaten för steg 7

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Släpp en knappkomponent på sidan.
5. Öppna panelen Inställningar mot knappkomponenten.
6. På fliken Allmänt ändrar du etiketten för knappen till **Klicka på mig!**.
7. Välj fliken **Länk** i inställningspanelen.
8. Välj **Triggeråtgärder** som **Länktyp**.
9. Klicka på triggern **Klicka på en knapp** mot knappkomponenten.
10. I dialogrutan expanderar du komponenten `A_Local_Component` i paletten på vänster sida.
11. Dra och släpp åtgärden **Uppdatera bildbredden** från komponenten `A_Local_Component` till sidan.
12. Ange **300 px** i fältet **Bredd på bild i bildpunkter**.

Nu har du sett hur du kan registrera en åtgärd och hur den åtgärden visas i användargränssnittet. I nästa steg får du lära dig hur du hanterar en åtgärd i komponenten när den anropas.

Fortsätt till [Steg 8: Exekvera åtgärder](#).

Steg 8: Exekvera åtgärder

Efter det här avsnittet kan du släppa komponenter på sidan som exekverar åtgärder inom komponenten. Det här drar nytta av den åtgärdsregistrering som du skapade i föregående steg.

För att en komponent ska exekvera en åtgärd måste den lyssna efter meddelandet `EXECUTE_ACTION`. Det här meddelandet inkluderar även den nyttolast som överförs till åtgärden från vilken du ska extrahera de förväntade värdena.

Om du vill lyssna efter meddelandet `EXECUTE_ACTION` ska du redigera filen `render.js` och uppdatera objektet `SampleComponentViewModel` med följande post:

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

När meddelandet `EXECUTE_ACTION` tas emot exekveras den associerade återanropsfunktionen:

```
self.executeActionsListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = args.payload,  
      action = args.action;  
  
  // handle 'setImageWidth' actions  
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
```



```
$.each(payload, function(index, data) {  
  if (data.name === 'imageWidth') {  
    self.imageWidth(data.value);  
  }  
});  
}
```

Det här skapar en JavaScript-funktion för exekvering av åtgärden, varefter SDK:t för webbplatser används för att anropa funktionen när meddelandet `EXECUTE_ACTION` visas.

Komponenten anropas när meddelandet `EXECUTE_ACTION` visas, och det är upp till komponenten att hantera endast de åtgärder som den har utformats för att hantera. För att göra detta måste du kontrollera åtgärdens namn för att säkerställa att komponenten kan hantera den.


Nyttolasten för åtgärden är en uppställning värden. Vanligtvis måste du hitta de nyttolastvärden du är intresserad av från uppställningen.

Obs!:

Eftersom åtgärdsavlyssnaren är ett återanrop ska du använda JavaScript Closure eller på lämpligt sätt binda funktionen för att säkerställa att du har åtkomst till `viewModel` när funktionen exekveras.

Kontrollera resultaten för steg 8

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Dra och släpp en knappkomponent på sidan.
5. Öppna panelen Inställningar mot knappkomponenten.
6. På fliken Allmänt ändrar du etiketten för knappen till **Klicka på mig!**
7. Välj fliken **Länk** överst i panelen Inställningar.
8. Välj **Triggeråtgärder** som Länktyp.
9. Klicka på triggern **Klicka på en knapp** mot knappkomponenten.
10. I dialogrutan expanderar du komponenten `A_Local_Component` på vänster sida.
11. Dra och släpp åtgärden **Uppdatera bildbredden** från komponenten `A_Local_Component` till den högra sidan.
12. Ange `300 px` i fältet **Bredd på bild i bildpunkter**.
13. Växla till förhandsgranskningsläge för sidan.
14. Klicka på knappen **Klicka på mig!**.
Då ökar storleken på bilden till `300px`.

 **Obs!:**

Triggrar och åtgärder är utformade för att stödja kommunikationen mellan komponenter. De är inte utformade för att skapa eller hantera tillstånd. Om du förnyar sidan återställs sidan till sitt ursprungliga tillstånd som om inga triggrar hade aktiverats eller åtgärder exekverats.

Fortsätt till [Steg 9: Skapa en unik titel för varje instans av komponenten](#).

Steg 9: Skapa en unik titel för varje instans av komponenten

I det här steget beskrivs hur du skapar unika titlar för olika instanser av komponenten.

När du släpper komponenten på sidan har du lagt märke till att banderollen för komponenten lyder: `A_Local_Component`. Även om det här går bra om användaren bara släpper en av komponenterna på sidan, kanske du vill skapa unika titlar, så att användaren kan skilja mellan olika instanser av komponenten.

Du kan använda SDK:t för webbplatser för att uppdatera titeln för komponenten. I det här steget ska du uppdatera den baserat på egenskapen `imageBannerText`.

Du uppdaterar titeln genom att redigera filen `render.js` och lägga till följande kod i objektet `SampleComponentViewModel`:

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {  
    SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());  
});
```

Den här Knockout-beräkningen uppdaterar beskrivningen för komponenten närhelst det observerbara elementet `imageBannerText` förändras.

Kontrollera resultaten för steg 9

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen **Inställningar** mot komponenten.
5. Klicka på knappen **Anpassade inställningar**.
6. Ändra **Bildbanderoll** till **Workplace**.
7. Stäng inställningspanelen och håll muspekaren över komponenten för att visa banderollen.

Du bör nu se att `A_Local_Component Workplace` visas.

Fortsätt till [Steg 10: Använd kapslade komponenter med infogad redigering](#).

Steg 10: Använd kapslade komponenter med infogad redigering

Komponenter för Oracle Content Management implementeras med komponentarkitekturen KnockoutJS. Det innebär att om du använder KnockoutJS för att implementera komponenterna så kan du inkludera inbyggda komponenter från Oracle Content Management direkt i mallen.

Obs!:

Eftersom inbyggda komponenter från Oracle Content Management bara kan köras på sidan för Oracle Content Management kan du inte använda kapslade komponenter om komponenten återges i en iframe.

Så här drar du nytta av kapslade komponenter:

1. Implementera komponenten med hjälp av KnockoutJS.
2. Använd RequireJS för att inkludera komponenten och använd samma "ko"-instansvariabel för Knockout som skapas av Oracle Content Management.

Detta krävs eftersom Oracle Content Management utökar Knockout med komponenter, och de här komponenterna blir inte tillgängliga om du använder din egen instans av KnockoutJS.

I det här steget granskar vi hur bildkomponenter, styckekomponenter och titelkomponenter för Oracle Content Management återges i den anpassade komponenten. En användare kan redigera den direkt på sidan och öppna panelen Inställningar för den kapslade komponenten.

Om du vill se hur dessa komponenter inkluderas i mallen kan du redigera filen `render.js` och titta på objektet `sampleComponentTemplate`. Den standardsektion som återges visas här:

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }">/scs-
image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }">/scs-
title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\':
paragraphData } }">/scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

När du tittar på den kapslade komponenten `<scs-image>` ser du följande post:

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData }}"></scs-image>' +
```

De `scsComponent`-data som överförs till `params`-mallbindningen inkluderar följande:

- `renderMode`: Detta avser det läge som webbplatsverktyget är i. Du kan använda det för att aktivera och avaktivera funktioner. När det används av komponenten `<scs-title>` lägger det till exempel till RTF-redigeraren vid körning i läget `edit`.
- `parentId`: Detta krävs för att komponenten i Oracle Content Management ska veta att den återges som en kapslad komponent. Alla ändringar i den kapslade komponenten sparas i `data` för den anpassade komponenten.
- `id`: Ett unikt id för den kapslade komponenten. Detta associeras ytterligare med namnrymd av `id`:t för den anpassade komponenten.
- `data`: Ursprungliga data för den kapslade komponenten. Om komponenten inte ändras ytterligare återges den med dessa ursprungliga data.

De värden för `id` och `mode` som det refereras till överförs till den anpassade komponenten i objektet `SampleComponentViewModel`, så du behöver inte ändra objektet för att hämta dessa värden:

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

Syntaxen för alla övriga kapslade komponenter som stöds följer samma mönster som det för `<scs-paragraph>`, till exempel: `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

Kontrollera resultaten för steg 10

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Klicka på texten *As a page author, you can edit. . .* i komponenten och uppdatera beskrivningen med hjälp av RTF-redigeraren.
5. Växla till förhandsgranskningsläge för att se uppdateringen.
6. Växla tillbaka till redigeringsläge.
7. Öppna panelen **Inställningar** mot komponenten.
8. Klicka på länken **Komponenter** som nu visas, eftersom den kapslade komponenten har hittats.
9. Klicka på **Stycke**, som är den kapslade komponent som har hittats.

Du kan nu uppdatera egenskaperna mot styckekomponenten i komponenten.

 **Obs!:**

Innan komponenten har instansierats känner Oracle Content Management inte till några kapslade komponenter som kan finnas i mallen. För att berätta för Oracle Content Management om dolda kapslade komponenter kan du använda API-gränssnittet

```
SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', []);
```

Om du vill att dolda kapslade komponenter ska visas som standard måste du uppdatera uppställningen "nestedComponents": [] i komponentregistreringen.

Fortsätt till [Steg 11: Stöd olika layouter](#).

Steg 11: Stöd olika layouter

I det här steget granskar vi layouter som ger användaren möjlighet att ändra hur komponenten visas.

En anpassad komponent kan stödja valfritt antal layouter som du vill ge användaren möjlighet att välja. Var och en av dessa layouter ändrar hur den anpassade komponenten visas. Layouter är ytterligare ett tillägg till registreringsdata.

Om du vill granska de tre layouter som stöds i exempelkoden ska du granska posten "componentLayouts" i filen `appinfo.json`

```
"componentLayouts": [  
  {  
    "name": "default",  
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "right",  
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "top",  
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"  
  }  
],
```

Om du öppnar inställningspanelen mot den anpassade komponenten ser du ett alternativ för att växla mellan layouter. För att komponenten ska kunna reagera på ändringen i urvalet har filen `render.js` kod för att hämta det för närvarande valda värdet och lyssna efter ändringar av det här värdet.

Redigera filen `render.js` och titta på objektet `SampleComponentViewModel`.

- Det finns ett observerbart `layout-element`, som det refereras till i mallen:

```
self.layout = ko.observable();
```

- Det finns en uppdateringsfunktion som är avsedd att hantera när detta värde ändras:

```
self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout) {
  var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';
  self.layout(layout);
  self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');
  self.showTopLayout(layout === 'top');
  self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout === 'right');

  self.componentLayoutInitialized(true);
}, self);
```

- Initieringskoden hämtar det ursprungliga värdet för layouten och anropar uppdateringsfunktionen:

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Avlyssnaren för egenskapsändringar kontrollerar om det har gjorts några ändringar i den här egenskapen och anropar uppdateringsfunktionen:

```
self.updateSettings = function (settings) {
  if (settings.property === 'componentLayout') {
    self.updateComponentLayout(settings.value);
  } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
  }
};
```

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(self.updateSettings, self));
```

Slutligen innehåller mallobjektet `sampleComponentTemplate` kod som speglar ändringar i det här värdet:

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' -->' +
```

Tillsammans ger dessa ändringar dig möjlighet att välja layouten i inställningspanelen och se till att komponenten uppdateras.

Kontrollera resultaten för steg 11

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Välj **Bild höger** från layoutegenskapen.

I det här skedet uppdateras komponenten för att visa komponenten "`<scs-image>`".

Fortsätt till [Steg 12: Definiera anpassade format](#).

Steg 12: Definiera anpassade format

Komponenter som du skapar behandlas som alla andra komponenter i filerna `design.json` och `design.css` i det tema som används för webbplatsen.

Om du vill lägga till ett eget format för den anpassade komponenten ska du bekräfta det `id`-värde som du använde när du registrerade komponenten. I filen `appinfo.json` var det här `"id": "hello-world"`.

Använd det värdet för att redigera temats `design.json`-fil och lägga till de nya format som du vill stödja mot detta `id`. Du kan till exempel redigera filen `/designs/default/design.json` i temat och lägga till följande kod:

```
"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
```

Om du öppnar panelen Inställningar mot komponenten bör du nu se **Normal (standard)** och **Gotiska** som de två alternativ som listas på fliken Format. Men inget händer när du växlar mellan dessa alternativ förrän du faktiskt definierar de formatklasser som listas i filen `design.css`.

Redigera temats `design.css`-fil och lägg till formatmallsklasserna (CSS-klasserna) för formatet. Du kan till exempel redigera filen `/designs/default/design.css` i temat och lägga till följande kod:

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Spara och synkronisera filerna till servern för instansen av Oracle Content Management.

Kontrollera resultaten för steg 12

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.

3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Gå till fliken Format.
6. Växla mellan formaten **Gotiska** och **Normal** som definierades i filen `design.json`.

Lägg märke till att teckenstorleken i komponenten justeras för att spegla ändringarna när den växlar mellan den tillämpade CSS-klassen för varje urval.

Fortsätt till [Steg 13: Återge en komponent i en iframe](#).

Steg 13: Återge en komponent i en iframe

Så här långt har exemplet visat en lokal komponent som återges infogad på sidan. Du kan även välja att återge en komponent i en iframe.

Du kan till exempel välja att återge en komponent i en iframe om komponenten utför icke-omnipotenta uppdateringar på sidan, som kräver att du återskapar sidan närhelst egenskaperna ändras. Dessutom återges fjärrkomponenter alltid i en iframe.

Exemplen i det här avsnittet är hämtade från filer som skapas för dig när du väljer alternativet **Skapa en komponent som återges i en iframe** i samband med att du skapar en lokal komponent. Du kan dock ta den här uppsättningen filer och värdd hålla dem på fjärrservern, så att de tillämpas i lika hög grad på fjärrkomponenter.

Likheter mellan iframekomponenter och icke-iframekomponenter

Panelen Inställningar

Eftersom panelen Inställningar alltid placeras på sidan i en iframe, ändras inte koden för panelen Inställningar, oavsett om komponenten använder en iframe eller inte. Du skapar samma inställningspanelkod för båda användningsfallen.

API-gränssnitt för SDK:t för webbplatser

SDK-API:t är detsamma för båda användningsfallen. Du använder samma kod för att orsaka triggerar, lyssna efter åtgärder och hämta och ange egenskapsvärden. Även om vissa egenskaper kanske inte är tillämpliga i båda fallen (du kan till exempel inte ange egenskapen "height" för en komponent som inte använder någon iframe), förblir API-gränssnittet detsamma. Därför kan du kopiera koden mellan dessa båda typer av komponenter, och den exempelkod som diskuteras i den här handledningen fungerar för båda fallen.

Skillnader mellan iframekomponenter och icke-iframekomponenter

Filstruktur och beroenden

När du väljer **Skapa en komponent som återges i en iframe** i samband med att du skapar en lokal komponent ser du följande filer som skapas för dig:

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
```



```

    render.html
    settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg

```

Dessa filer skapas för att du omedelbart ska kunna köra komponenten i en iframe på sidan. De huvudsakliga skillnaderna mellan den här strukturen och den hos en lokal standardkomponent är följande:

- JavaScript-beroenden:
 - Du får en fullständig kopia av dessa filer så att komponenten kan köras. Dessa filer krävs för att exempeliframekomponenten ska kunna köras. Du kan lägga till och ta bort innehållet i den här katalogen baserat på dina behov.
 - Eftersom allting under katalogen `assets` för komponenten pushas till en allmän webbplats när komponenten publiceras blir allting i katalogen `js` tillgängligt både i webbplatsverket och vid exekvering.
 - Obs! Dessa filer skapas för förbättrad användarvänlighet. Du bör tänka på att konsolidera dessa filer i temat eller på någon annan allmän plats, snarare än att skapa separata versioner av dessa filer för var och en av iframekomponenterna.
- `render.html`:
 - Det här är ett fullständigt HTML-dokument, till skillnad från filen `render.js` för standardkomponenter, som är en AMD-modul.

Hantering av "höjd" för komponenten

Ett av problemen med att använda en iframe är höjdhandlingen för själva iframen. Om det här blir fel visas rullningslistor för komponenten på sidan, vilket du kanske vill ha eller vill undvika.

För att hantera iframens höjd måste komponenten tala om för sidan hur hög den vill att iframen ska vara. Med fjärrkomponenter kan du stöta på problem mellan domäner, så du måste använda meddelandehantering i SDK:t för webbplatser för att be sidan att ange korrekt höjd för iframen efter att komponenten har återgetts på sidan. Detta görs med hjälp av API-gränssnittet `SitesSDK.setProperty('height', {value})`. (Se SDK:er för Oracles moln för innehåll och upplevelse.)

Du kan till exempel skapa funktionen `setHeight` och en anpassad bindningshanterare för att anropa den när komponenten har återgetts på sidan.

- Funktion för höjduppdatering:

```

// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
// use the default calculation or supply your own height value as a
second parameter
SitesSDK.setProperty('height');
};

```

- Anpassad bindningshanterare i Knockout för att anropa `setHeight` närhelst komponenten återges på sidan eller en egenskap ändras:

```

ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,

```

```
bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is called
    whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it is
    likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
}
};
```

- Malluppdatering för att anropa bindningshanterare:

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

Trigger- och åtgärdsregistrering

För komponenter som inte är placerade i iframes finns registreringen av triggerar/åtgärder i filen `appinfo.json`, men för iframekomponenter är det själva komponenten som ansvarar för att tillhandahålla denna information. Detta görs med hjälp av dessa två API-gränssnitt:

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Här är ett exempel på hur du använder dessa API-gränssnitt.

```
// Register TRIGGERS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {
    var triggers = [{
        "triggerName": "imageClicked",
        "triggerDescription": "Image clicked",
        "triggerPayload": [{
            "name": "payloadData",
            "displayName": "Trigger Payload Data"
        }]
    }];
};

return triggers;
};

// Register ACTIONS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {
    var actions = [{
        "actionName": "setImageWidth",
        "actionDescription": "Update the image width",
        "actionPayload": [{
            "name": "imageWidth",
            "description": "Image Width in pixels",
            "type": {
                "ojComponent": {
```

```
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }
]
};

return actions;
};
```

Åtkomst till temaformat

Eftersom komponenten återges i en iframe har den inte åtkomst till de format som finns tillgängliga i temat. SDK:t för webbplatser tillhandahåller ett API-gränssnitt för hämtning av dessa format, så att de kan tillämpas på element inom iframen.

Det här ämnet utforskas närmare i [Steg 14: Använd anpassade format när komponenten återges i en iframe](#).

Blandade HTTPS-protokoll kontra HTTP-protokoll

Eftersom Oracle Content Management använder HTTPS-protokollet måste alla resurser som det refereras till på sidan också använda HTTPS. Resurserna inkluderar `.html`-basfilen som återges i iframen jämte alla de filer som den refererar till.

Det här resurskravet gäller främst för fjärrkomponenter, men du måste vara medveten om denna begränsning. Resurser för lokala komponenter som använder iframe tillhandahålls av servern för Oracle Content Management, så dessa komponenter använder redan ett matchande protokoll.

Fortsätt till [Steg 14: Använd anpassade format när komponenten återges i en iframe](#).

Steg 14: Använd anpassade format när komponenten återges i en iframe

Komponenter som återges i en iframe har inte direktåtkomst till filen `design.css`. Istället finns det ett ytterligare steg för att hämta URL:en för `design.css` i komponenten och lägga till den på sidan. Du måste sedan uppdatera komponenten för att spegla det format som valts av användaren.

För att filen `design.css` ska kunna inkluderas och användas i komponenten krävs ändringar i filen `render.html`:

1. Leta reda på och inkludera URL:en till filen `design.css`
2. Hämta värdet för den valda formatklassen närhelst det ändras
3. Uppdatera mallen för att spegla vald `styleClass`
4. Spegla ändringar av den valda formatklassen i komponenten
5. Kontrollera att iframen ändrar storlek när formatet ändras

Här är de detaljerade instruktionerna för redigering av filen `render.html`:

1. Leta reda på och inkludera URL:en till filen `design.css`.

Lägg dynamiskt till filen `design.css` i sektionen `<head>` på sidan. När den har laddats anger du iframens höjd, eftersom den kan ha ändrats vid tillämpning av formaten.

Lägg till följande kod i objektet `viewModel`:

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
    var $style,
        styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
        attempts = 100,
        numAttempts = 0,
        interval = 50,
        pollFunction = function () {
            // try to locate the style sheet
            for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
                try {
                    // locate the @import sheet that has an href based on
our expected URL
                    var sheet = document.styleSheets[i],
                        rules = sheet && sheet.cssRules,
                        rule = rules && rules[0];
                    // check whether style sheet has been loaded
                    if (rule && (rule.href === url)) {
                        styleSheetDeferred.resolve();
                        return;
                    }
                } catch (e) {}
            }
            if (numAttempts < attempts) {
                numAttempts++;
                setTimeout(pollFunction, interval);
            } else {
                // didn't find style sheet so complete anyway
                styleSheetDeferred.resolve();
            }
        };

    // add the themeDesign stylesheet to <head>
    // use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
    $style = $('<style type="text/css">@import url("' + url + '")</
style>');
    $style.appendTo('head');

    // kickoff the polling
    pollFunction();

    // return the promise
    return styleSheetDeferred.promise();
};

// update with the design.css from the Sites Page
SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
    if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign === 'string')
    {
```

```

        // load the style sheet and then set the height
        self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
    }
});

```

2. Hämta värdet för den valda formatklassen närhelst det ändras.

Skapa ett observerbart element för att bevaka när värdet för egenskapen `styleClass` ändras:

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

Observera att vi inte kan återge förrän vi har formatklassen. Ändra den här koden:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);

```

Använd den här koden istället:

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized() &&
self.styleClassInitialized();
}, self);

```

Hämta det ursprungliga värdet för den valda formatklassen genom att lägga till:

```

self.updateStyleClass = function (styleClass) {
    self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
world' prefix is based on the app name
    self.styleClassInitialized(true);
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);

```

3. Uppdatera mallen för att spegla `styleClass`. Ändra den här koden:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Använd den här koden istället:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Spegla ändringar av den valda formatklassen i komponenten. Ändra den här koden:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
  self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
```

Använd den här koden istället:

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
  self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
  self.updateStyleClass(settings.value);
}
```

5. Kontrollera att iframen ändrar storlek när formatet ändras. Ändra den här koden:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();
```

Använd den här koden istället:

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();
```

6. Spara och synkronisera filerna till servern för instansen av Oracle Content Management.

Kontrollera resultaten för steg 14

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar mot komponenten.
5. Gå till fliken Format.
6. Växla mellan formaten **Gotiska** och **Normal** som definierats i filen `design.json`.
Lägg märke till att teckenstorleken i komponenten justeras för att spegla ändringarna när den växlar mellan den tillämpade CSS-klassen för varje urval.

Fortsätt till [Steg 15: Integrering med sidans beteende för Ångra och Gör om](#).

Steg 15: Integrering med sidans beteende för Ångra och Gör om

Eftersom Oracle Content Management lagrar egenskaper för den anpassade komponentens räkning blir ändringar av de egenskaperna automatiskt en del av sidans beteende för **Ångra** och **Gör om**.

För att säkerställa att det står klart vad som händer när en användare klickar på **Ångra** eller **Gör om** bör dessa "ångra-händelser" endast inträffa när en användare faktiskt har gjort något med sidan. Till exempel ska åtgärden att öppna panelen Inställningar för den anpassade komponenten inte uppdatera egenskaperna på sidan förrän användaren faktiskt gör en ändring av egenskapen. Enbart initiering av egenskaperna i panelen Inställningar ska inte orsaka någon uppdateringshändelse.

Om du inte är noga med att säkerställa detta beteende, kan oväntat beteende uppstå. Sidan körs ändå, men på användarupplevelsens bekostnad. Till exempel kan följande beteenden förekomma:

- Knappen **Spara** blir aktiv bara av att panelen Inställningar öppnas.
- Användaren måste klicka på **Ångra** flera gånger innan någon effekt syns.
- Redo-stacken tas bort eftersom komponenten återskrev en oväntad ändring och uppdaterade Redo-stacken med det nya värdet.

Den exempelkod som tillhandahålls i denna handledning för panelen Inställningar ger ett exempel på hur du kan säkerställa att du bara återskriver när du är klar att faktiskt anropa `saveData` och inte vid initiering. På samma sätt bör du vara försiktig i själva komponenten, för att inte uppdatera `customSettingsData` såvida den inte är involverad i en användarinteraktion, även om detta vanligtvis inte är ett lika stort bekymmer.

Fortsätt till [Steg 16: Tillgångshantering](#).

Steg 16: Tillgångshantering

I det här steget beskrivs och förklaras hur du hanterar de tillgångar som används av en komponent.

Tillgångar inkluderar komponenter och anpassade komponenter som Oracle Content Management måste känna till för att kunna hantera tillgångarnas livscykel.

Oracle Content Management-innehållsmapp

Varje webbplats som du skapar i Oracle Content Management åtföljs av en egen innehållsmapp. Det här är en dold mapp som du normalt inte ser. Vid publicering av webbplatsen publiceras även alla filer i `content`-mappen till filsystemet.

Om du till exempel väljer en bild med hjälp av bildkomponenten så gör Oracle Content Management en kopia av bilden du valt och placerar den i innehållsmappen. URL:en pekar alltid på den här kopierade versionen av bilden, så webbplatsen skadas inte om du tar bort den ursprungliga bilden. Det här gäller även för övriga komponenter som tillhandahålls av Oracle Content Management: galleri, gallerirutnät, dokument, socialfält, filnedladdning samt bakgrundsbilder för rutor och `componentGroups`.

För att en anpassad komponent ska delta i den här tillgångslivscykeln måste den anpassade komponenten berätta för Oracle Content Management om alla eventuella tillgångar som den vill att tjänsten ska hantera för dess räkning. Eftersom detta involverar skapande av en kopia av tillgången måste den anpassade komponenten även använda API-gränssnitt för Oracle Content Management för att välja tillgången, så att vi vet hur den ska hanteras.

Hantera URL:er

URL:en till en tillgång ändras baserat på ett antal kriterier.

- Exekverings-URL:en till en komponent skiljer sig från webbplatsverktygs-URL:en till komponenten
- Om du kopierar en sida gör Oracle Content Management även en kopia av alla de tillgångar som det refereras till i innehållsmappen, så att du aldrig får två komponenter som pekar på samma tillgång i innehållsmappen
- Om du släpper en `componentGroup` på sidan skapas nya kopior för alla tillgångar som refereras till av en komponent i `componentGroup`

Dessutom gäller att även om en relativ URL kan fungera bra för en lokal komponent, så kräver fjärrkomponenter den fullt kvalificerade URL:en till alla tillgångar som du vill att Oracle Content Management ska hantera för din räkning, så att de kan återge sitt iframeinnehåll med den fullständiga URL:en.

Eftersom du inte kan förlita dig på att URL:en förblir statisk måste du se till att endast referenserna till id:t för tillgången ryms i koden och hämta tillgångens URL när du vill återge tillgången.

Hantera tillgångar

Dessa API-gränssnitt för SDK för webbplatser finns tillgängliga för hantering av tillgångar.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Det här hämtar uppställningen av aktuella tillgångar
- Varje tillgångspost består av följande:
 - **id**: Unikt id för tillgången.
 - **title**: Titelmetadata för Oracle Content Management.
 - **description**: Beskrivningsmetadata för Oracle Content Management.
 - **fileName**: Det ursprungliga namnet på den valda filen. Användbart för visning i panelen Inställningar för den anpassade komponenten, så att användare vet vilken fil de har valt. Det här är inte namnet på filen som kopierats till innehållsmappen.
 - **source**: Makroaktiverad URL till tillgången. Det här värdet förändras med tiden och bör inte refereras till av komponenten, utan måste sparas som en del av tillgången.
 - **url**: Fullt kvalificerad URL till tillgången, baserat på den kontext där `getProperty()` anropades.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Anropa detta för att spara alla de tillgångar som du vill att Oracle Content Management ska hantera för din räkning.
- Om du inte anropar detta så sparas inga tillgångar.
- Alla tillgångar som inte finns i den här uppställningen tas bort när webbplatsen publiceras.

- Parametern `assets` är en uppställning tillgångar i samma format som du får returnerade av `getProperty` och returneras även av `filePicker`.

Obs!:

Inget `url`-värde lagras. Det värdet skapas dynamiskt när du frågar efter tillgångarna.

```
SitesSDK.filePicker(options, callback);
```

- Ett API-gränssnitt för att öppna filväljaren där du kan välja listan över tillgångar.
- Det anropar återanropet vid utfört urval av tillgångar som överför uppställningen av valda tillgångar.
- Ingenting sparas i det här skedet och det är upp till komponenten att anropa `setProperty('componentAssets', [assets]);` för att spara objekt från det här urvalet i kombination med alla övriga tillgångar som ska sparas.

Exempel på Välj tillgång

I det här avsnittet beskrivs hur du väljer en tillgång, lagrar dess id och hämtar de faktiska värdena från de lagrade tillgångarna igen.

1. Redigera filen `settings.html`.
2. Ändra mallobjektet för att inkludera `Image selection`.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
  <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Image'"></label>
  <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
class="settings-text-box">
  <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton"
data-bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>
```

3. Ändra `viewModel` för att lägga till ett observerbart element som lagrar den valda tillgångens id.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Ändra `viewModel` för att hantera valet av tillgången genom att öppna filväljaren och visa namnet på den valda tillgången.

```
//
// handle component assets
//
self.assets = []

// bring up a file picker to select the assets
self.showFilePicker = function () {
  // select an image
  SitesSDK.filePicker({
    'multiSelect': false,
```

```

        'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']
    }, function (result) {
        if (result.length === 1) {
            // update the array of assets
            self.assets = result;

            // update the image in customSettingsData
            self.imageID(result[0].id);
        }
    });
};

// update the display name based on the assets
self.imageName = ko.computed(function () {
    var imageName = '',
        imageID = self.imageID();
    for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {
        if (self.assets[i].id === imageID) {
            imageName = self.assets[i].fileName;
            break;
        }
    }

    return imageName
}, self);

```

5. Uppdatera viewModel så att tillgångarna hämtas först, innan customSettingsData hämtas. Den här koden gör även att self.imageName anropas när det observerbara elementet self.ImageID() ändras.

```

SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    self.assets = assets;
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
        //update observable
        self.imageWidth(data.imageWidth);
        self.imageID(data.imageID);
        self.titleText(data.titleText);
        self.userText(data.userText);

        // note that viewModel is initialized and can start saving data
        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });
});

```

6. Slutligen ska du uppdatera funktionen save för att spara imageID och kontrollera att componentAssets uppdateras med listan över tillgångar som det refereras till.

```

self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ? self.imageWidth() :
self.imageWidth() + 'px',
        'imageID': self.imageID(),
        'titleText': self.titleText(),
        'userText': self.userText()
    };

```

```

    };

    // store the selected asset and update custom settings
    if (self.saveData) {
        SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);
        SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
}, self);

```

Kontrollera resultaten för Välj tillgång

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar.
5. Klicka på knappen **Välj bild**.
6. Bläddra efter (eller ladda upp) och välj en bild.
Notera att bildens namn lagras och visar den valda bilden.
7. Stäng panelen Inställningar.
8. Öppna panelen Inställningar igen.
Notera att bildens namn återigen avspeglas.

Exempel på Återge tillgång

I det här avsnittet beskrivs hur du hämtar tillgångarna och återger dem i komponenten, och även låter komponenten dynamiskt uppdateras närhelst värden ändras i inställningspanelen.

Obs!:

Här visas ett exempel för en lokal komponent som är i en iframe på sidan, men liknande kod fungerar för komponenter som återges infogade på sidan.

1. Redigera filen `render.html`.
2. Uppdatera mallen för att inkludera tillgången.

```

<!-- ko if: imageURL -->
<div style="flex-shrink:0;">
    <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageId', src:
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />
</div>
<!-- /ko -->

```

3. Skapa två observerbara element i `viewModel` för att hämta `imageID` från `customSettingsData` och lagra den `imageURL` som hämtats från den lagrade listan över tillgångar.

```
self.imageID = ko.observable();
self.imageURL = ko.observable();
```

4. Uppdatera `viewModel` så att den hämtar motsvarande bildtillgångs URL närhelst `imageID` ändras.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {
  // whenever the image changes get the updated referenced asset
  SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    for (var i = 0; i < assets.length; i++) {
      if (assets[i].id === imageID) {
        self.imageURL(assets[i].url);
        break;
      }
    }
  });
});
```

5. Uppdatera `viewModel` för att hämta `id:t` från `customSettingsData`.

Kontrollera resultaten för Återge tillgång

1. Förnya sidan på webbplatsen så att webbplatsverktyget kan hämta ändringar av komponenten.
2. Ta sidan till redigeringsläge.
3. Dra och släpp komponenten på sidan.
4. Öppna panelen Inställningar.
5. Klicka på knappen **Välj bild**.
6. Bläddra efter (eller ladda upp) och välj en bild.
Notera att bildens namn lagras och visar den valda bilden.
7. Stäng panelen Inställningar.

Nu bör du se den valda bilden återges i komponenten.

Fortsätt till [Handledningsöversikt](#).

Handledningsöversikt

I den här handledningen får du en översikt över hur du skapar en anpassad komponent med en Knockout-komponentfabrik.

Det huvudsakliga syftet med den här handledningen är att du med hjälp av det här mönstret kan skapa valfri anpassad komponent genom att bara uppdatera JavaScript-objekten `SampleComponentViewModel` och `sampleComponentTemplate`. Objekten `sampleComponentFactory` och `SampleComponentImpl` har inte förändrats under din genomgång av handledningen. Du kunde implementera dessa ändringar utan att behöva hantera att kommunicera med sidan, och du kunde utföra följande uppgifter:

- Kommunera ändringar från inställningspanelen till komponenten och göra dessa ändringar beständiga.
- Exekvera triggerar och åtgärder samt interagera med andra komponenter på sidan.
- Skapa layouter och dra nytta av kapslade komponenter.
- Definiera komponentspecifika format.

I det här exemplet delas den anpassade komponenten visserligen upp i ett antal filer, men detta gjordes för handledningens tydlighets skull. För optimering bör du överväga att paketera filerna på lämpligt sätt för att undvika flera nedladdningar.

Slutligen gäller att även om den här handledningen är lämplig för Knockout-baserade komponenter, så måste du, om du vill skapa anpassade komponenter med hjälp av någon annan JavaScript-teknikstack, t.ex. AngularJS, implementera om objektet `SampleComponentImpl` för att skapa motsvarande kommunikation med det ramverket jämte en teknikspecifik implementering av den faktiska komponenten. Sådant arbete ligger utanför den här handledningens omfattning.

Referens till SDK:t för webbplatser

SDK:t för JavaScript för Oracle Content Management (SDK:t för webbplatser) har en uppsättning funktioner som gör att komponenter kan få en mer integrerad upplevelse med Oracle Content Management.

SDK:t för webbplatser finns tillgängligt för nedladdning från servern för Oracle Content Management:

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Definitionerna i API-gränssnittet (Application Programming Interface) för webbplatser omfattar alla definierade namnrymder för det globala objektet `SitesSDK`:

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(options\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

Huvudsyftet med SDK:er för webbplatser är att ge användare möjlighet att bygga och hantera applikationer. Det tillhandahåller flera funktioner:

- Kommunikation mellan iframes och över domängränser
 - Gör det möjligt för en komponent att kommunicera med en sida, oavsett var komponenten hyses
 - Inkluderar medverkan i sidmodellens livscykel:
 - * skapa komponenten
 - * återge komponenten med lagrade egenskaper
 - * uppdatera komponenten och spara de här ändringarna
 - * ta bort komponenten från sidan
 - Lagrar och hämtar anpassade inställningar som används för att konfigurera en komponent för användning på en sida
 - Använder kommunikation mellan komponenter för att delta i triggrar och åtgärder
- Geometritips till en sida (gäller inte för anpassade komponenter)

- Gör det möjligt för en sida att dynamiskt ändra storlek på iframen när en komponent säger till den att göra det
- Resulterar i att en komponent ser ut att vara en del av en sida, och att sidan rör sig som svar på händelser där komponentens storlek ändras (inga rullningslistor)
- Komponentmedvetenhet om när den anropas av Oracle Content Management
 - Kommunikationen mellan en komponent och en sida innehåller ett token signerat av en privat nyckel.
 - SDK:t för webbplatser gör det möjligt för en komponent att avkoda token och underlätta verifiering av anroparen.

Du inkluderar funktioner från SDK:er för webbplatser genom att ange en känd sökväg till skriptet. Exempel:

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

SDK:t för webbplatser har följande globala objekt:

- SitesSDK
- SitesSDK.Utils

SitesSDK

Det globala objektet `SitesSDK` kan användas i slutpunkter för återgivning och inställningar.

| Kommando | Uppgift |
|--|--|
| <code>SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</code> | Hämtar värdet för den namngivna egenskapen från värdplatsen. |
| <code>SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</code> | Anger <i>propertyValue</i> som värde för den namngivna egenskapen. |
| <code>SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</code> | Hämtar värdet för en namngiven webbplatsegenskap från värdplatsen. Den skulle till exempel kunna hämta den aktuella temadesign som används av värdplatsen. |
| <code>SitesSDK.publish(messageType, payload)</code> | Skickar ett meddelande till servern, och accepterar ett <code>messageType</code> - och JSON-objekt som nyttolast. |
| <code>SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</code> | En meddelandeavlyssnare för meddelanden som skickas från värdplatsen. Anropet är asynkront. De här är JavaScript-återanrop, så funktionen ska använda JavaScript Closure eller på lämpligt sätt binda funktionen för att säkerställa att den har åtkomst till lämplig kontext. |

SitesSDK.Utils

Namnrymden `SitesSDK.Utils` har verktygsfunktioner som kan anropas av alla slutpunkter för en komponent i Oracle Content Management. Den här namnrymden är tillgänglig för inställningspanelen för en fjärrkomponent, men inte för den infogade lokala komponenten.

Varning:

Dessa funktioner stöds inte officiellt av Oracle. De är avsedda att användas som exempelimplementeringar. Använd dem på egen risk.

| Kommando | Uppgift |
|---|--|
| SitesSDK.Utils.Logger | Returnerar det loggningsobjekt som används av SDK:t för webbplatser. Följande värden kan anges för loggningsnivån: <ul style="list-style-type: none"> • debug • log • info • error • warn |
| SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl) | Lägger till den aktuella webbplatsmadedesignen i en komponent. |
| <code>Utils.getStyle(elem,styleProp)</code> | En verktygsfunktion som beräknar iframens höjd. |

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Den här funktionen returnerar en lista över tillgångar som för närvarande lagras för komponentens räkning på webbplatsen.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|------------------------------|----------|-----------------------|
| <code>componentAssets</code> | Sträng | Anropar listskaparen. |
| <code>callback</code> | Funktion | Återanropsfunktion |

Syntax

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
```



```

// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]

```

SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Den här funktionen hämtar den namngivna egenskapens värde från värdplatsen.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|--------------|----------|---------------------|
| propertyName | Sträng | Namn på egenskapen. |
| callback | Funktion | Återanropsfunktion. |

Relaterade egenskaper

| Egenskapsnamn | Beskrivning | Inställninga r | Återge r |
|--------------------|------------------|-------------------|-------------|
| height | Ramhöjd | Saknas | Ja |
| width | Rambredd | Saknas | Ja |
| customSettingsData | Inställningsdata | Ja | Ja |
| styleClass | Vald formatklass | Ja | Ja |

Valfritt annat formatattribut,
t.ex. borderColor,
borderRadius, alignment,
borderStyle, margin osv.

Syntax

```

SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
  // store settings data

```

```

self.configuration(
    {
        'id': propertyData.id || self.id,
        'url': propertyData.url || self.params.url,
        'limit': propertyData.limit || self.params.limit
    });
});

```

Ytterligare relaterade egenskaper hämtade från återgivnings-URL:en

Utöver användningen av `getProperty()` för att hämta egenskapsvärden, inkluderar andra relaterade egenskaper som kan hämtas från återgivnings-URL:en dessa.

| PropertyName | Beskrivning |
|--------------|--|
| id | Komponent-id |
| instance | Krypterat token |
| width | Bredd på iframe |
| height | Höjd på iframe |
| viewMode | Värden för återgivningsläge |
| locale | Språk som angetts på webbplatsen eller i webbläsaren |
| settingsId | Id för aktuella inställningar |

Ytterligare egenskaper som hämtas från inställnings-URL:en

Utöver användningen av `getProperty()` för att hämta egenskapsvärden, inkluderar andra egenskaper som kan hämtas från inställnings-URL:en dessa.

| PropertyName | Beskrivning |
|----------------|--|
| currCompId | Id för komponenten som redigeras |
| instance | Krypterat token |
| width | Bredd på iframe för inställningar |
| locale | Språk som angetts på webbplatsen eller i webbläsaren |
| OrigSettingsId | Id för komponentens ursprungliga inställningar |
| settingsId | Id för nya inställningar |

SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Den här funktionen hämtar värdet för en namngiven webbplatsegenskap från värdplatsen. Ett exempel är hämtning av den aktuella temadesign som används av värdplatsen.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|--------------|--------|-----------------------------|
| propertyName | sträng | Namn på webbplatsegenskapen |

| Namn | Typ | Beskrivning |
|----------|----------|---|
| callback | funktion | Återanropsfunktion för avläsning av egenskapsvärdet |

Webbplatsegenskaper

| Egenskapsnamn | Beskrivning | Inställninga r | Återge |
|---------------|-----------------------------------|-------------------|--------|
| theme | URL för den aktuella temadesignen | Saknas | Ja |

Syntax

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log(Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Den här funktionen uppdaterar listan över webbplatstillgångar som lagras för den anpassade komponenten.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|-----------------|-------------|--|
| componentAssets | Sträng | Skapar en lista över komponenttillgångar. |
| assets | JSON-objekt | Returnerar en lista över valda tillgångar. |

Argument

| Egenskapsnamn | Beskrivning |
|---------------|---------------------------------|
| filetypes | Lista över filtyper som stöds. |
| multiSelect | Välj enstaka eller flera filer. |

Syntax

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Den här funktionen anger *propertyValue* som värde för den namngivna egenskapen.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|---------------|-------------|---------------------|
| propertyName | Sträng | Namn på egenskapen. |
| propertyValue | JSON-objekt | Egenskapens värde. |

Relaterade egenskaper

I den här tabellen listas den uppsättning relaterade egenskaper som kan hämtas med hjälp av `setProperty()`.

| Egenskapsnamn | Beskrivning | Inställningar | Återge |
|---------------|-------------|---------------|--------|
| height | Ramhöjd | Saknas | Ja |

| Egenskapsnamn | Beskrivning | Inställningar | Återge |
|---|---|---------------|--------|
| width | Rambredd | Saknas | Ja |
| customSettingsData | Inställningsdata | Ja | Ja |
| styleClass | Vald formatklass | Ja | Ja |
| description | Används i banderollen för en instans av en lokal komponent på sidan | | |
| layout | Returnerar endast den för närvarande valda layouten för lokala komponenter. Kan uppdateras från panelen Inställningar baserat på värden i filen appinfo.json. | | |
| renderStatus | Gör det möjligt för en anpassad komponent att rapportera att återgivningen har utförts. | sant | |
| Valfritt annat formatattribut, t.ex. borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin osv. | | | |

Syntax

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Den här funktionen returnerar en lista över valda filer.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|----------|----------|--|
| options | Sträng | Alternativ för att ange valda filer att returnera. |
| callback | Funktion | Återanropsfunktion. Om användaren avbryter väljaren utförs aldrig återanropet. |

Syntax

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

SitesSDK.openDocumentPicker(options)

Den här funktionen returnerar en lista över valda filer.

Funktionen `SitesSDK.openDocumentPicker()` tar ett enda argument och returnerar ett löfte som bestäms till de valda dokumenten. De tillgängliga alternativen matchar de för komponenten `documentsView` i `Documents View Embed UI` (komponenten `documentsView`) API V2, som du hittar i *Integrera och utöka Oracle Content Management*.

Syntax

```
SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

När dokument har hämtats måste Oracle Content Management bli tillsagd att lagra dessa dokument id med webbplatsen genom att använda [SitesSDK.getProperty\('componentAssets'\)](#),

`callback`) och `SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])` egenskaper. Annars kommer de inte att publiceras med webbplatsen och kan tas bort.

SitesSDK.openAssetPicker(options)

Den här funktionen returnerar en lista över valda filer.

Funktionen `SitesSDK.openAssetPicker()` tar ett enda argument och returnerar ett löfte som bestäms till de valda dokumenten. De tillgängliga alternativen matchar de för komponenten `assetsView` i Inbäddat användargränssnitt för tillgångsvy (`assetsView`-komponent) API V2, som du hittar i *Integrera och utöka Oracle Content Management*.

Syntax

```
SitesSDK.openAssetPicker({
  select: "single"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

När tillgångar har hämtats måste Oracle Content Management bli tillsagd att lagra dessa tillgångars id med webbplatsen genom att använda `SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)` och `SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])` egenskaper. Annars kommer de inte att publiceras med webbplatsen och kan tas bort.

SitesSDK.publish(messageType, payload)

Den här funktionen skickar ett meddelande till servern. Den accepterar `messageType` och ett JSON-objekt som nyttolast. Meddelandetyper identifieras och hanteras på sidan. Om det inte finns någon hanterare ignoreras den överförda meddelandetyper.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|--------------------------|-------------|--------------------|
| <code>messageType</code> | sträng | Meddelandetyper |
| <code>payload</code> | JSON-objekt | Meddelandeinnehåll |

Meddelandetyper

I den här tabellen listas de typer av meddelanden som är kända för en lokal komponent (som använder iframes) eller fjärrkomponent och kan skickas med hjälp av funktionen `SitesSDK.publish()`.

| Meddelandetyper | Beskrivning |
|-------------------------------|--|
| <code>SETTINGS_UPDATED</code> | Används i inställningspanelen för att skicka ett meddelande om uppdaterade inställningar till slutpunkten för återgivning. |
| <code>TRIGGER_ACTIONS</code> | Används i slutpunkten för komponentåtergivning för att utlösa åtgärder på värdplatsen. |

Syntax

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'],'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Den här funktionen är egentligen en meddelandeavlyssnare för meddelanden som skickas från värdplatsen. Anropet är asynkront.

Det registrerade återanropet görs när ett meddelande av en viss typ tas emot av SDK:t. Om återanropet returnerar ett värde så returneras det värdet tillbaka till sidan. Om inget återanrop överförs till den här funktionen tas alla eventuella registrerade avlyssnare för den aktuella meddelandetyper bort.

De här är JavaScript-återanrop, så funktionen ska använda JavaScript Closure eller på lämpligt sätt binda funktionen för att säkerställa att den har åtkomst till lämplig kontext.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|-------------|----------|--|
| messageType | sträng | Typ av meddelande: <ul style="list-style-type: none"> SETTINGS_UPDATED TRIGGER_ACTIONS EXECUTE_ACTION GET_ACTIONS GET_TRIGGERS COPY_CUSTOM_DATA PASTE_CUSTOM_DATA |
| callback | Funktion | Funktionen när ett meddelande tas emot från en värdplats. |

Meddelandetyper

| Meddelandetyper | Beskrivning |
|------------------|---|
| SETTINGS_UPDATED | Prenumerera på det här meddelandet om du vill underrättas när något värde ändras i inställningspanelen. Komponenten svarar vanligtvis genom att uppdatera sin återgivning i användargränssnittet. |
| TRIGGER_ACTIONS | När det här meddelandet publiceras orsakas en trigger och överförs nyttolast. |
| EXECUTE_ACTION | Prenumerera på det här meddelandet om du vill hantera anpassade åtgärder. Avlyssnaren hanterar vanligtvis det här meddelandet genom att utföra den angivna åtgärden. |

| Meddelandetyp | Beskrivning |
|-------------------|--|
| GET_ACTIONS | Prenumerera på det här meddelandet om du vill deklarerar en uppställning åtgärder som komponenten kan exekvera. Returnerar en uppställning åtgärder. |
| GET_TRIGGERS | Prenumerera på det här meddelandet om du vill deklarerar en uppställning triggerar som komponenten kan orsaka. Returnerar en uppställning triggerar. |
| COPY_CUSTOM_DATA | Prenumerera på det här meddelandet om du vill hantera kopiering av data för anpassade inställningar till urklipp. Returnerar ett objekt som representerar data som ska placeras i urklipp. |
| PASTE_CUSTOM_DATA | Prenumerera på det här meddelandet om du vill hantera inklistring av data för anpassade inställningar från urklipp. |

Syntax

Vissa avlyssnare förväntar sig att data ska överföras, medan andra förväntas returnera data.

Exempel 1:

Registrera en meddelandeavlyssnare för meddelandetyper `EXECUTE_ACTION`:

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,  
self.executeAction,self);
```

Den registrerade `callback`-funktionen ska acceptera ett argument, enligt följande:

```
// typical signature of a callback function registered with a message  
// type  
function (args) {  
    var payload = args.detail.message.payload,  
        action = args.detail.message.action,  
        actionName = action && action.actionName;  
  
    // do something here with the payload data  
  
}
```

Exempel 2:

Avlyssnaren `COPY_CUSTOM_DATA` implementeras vanligtvis med följande typ av kod:

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request  
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

Metoden `copyCustomDataListener()` skulle returnera ett objekt som representerar de data som ska kopieras till urklipp, till exempel:

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)  
self.copyCustomDataListener = function() {
```

```
    return {
      prop1: this.prop1(),
      prop2: this.prop2()
    };
  };
};
```

Exempel 3:

Begäran PASTE_CUSTOM_DATA accepterar data, men behöver inte returnera något:

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
pasteCustomDataListener);
```

Tillsammans med:

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
  ...
};
```

SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Den här funktionen skapar elementet `link` i HTML-taggen `<head>` för den aktuella sidan. Som källa anges sökvägen för `cssUrl`.

⚠ Varning:

Funktionerna i namnrymden `Utills` stöds inte officiellt av Oracle. De är avsedda att fungera som exempelimplementeringar. Använd dem på egen risk.

Parametrar

| Namn | Typ | Beskrivning |
|---------------------|--------|--|
| <code>cssUrl</code> | sträng | URL-sökväg för den aktuella temadesignen. Används endast med fjärrkomponenter. Lokala komponenter (genomförda i en <code>iframe</code>) måste hämta egenskaper från sidan i stället för URL:en. |

Syntax

Den här funktionen används vanligtvis i kombination med hämtning av den aktuella temadesignen från värdplatsen, som följande exempelkod visar:

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got an url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
```

```
        if ( data.url !== '' ) {  
            // theme is loaded so dynamically inject theme  
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);  
        }  
    }  
});
```

SitesSDK.Utils.Logger

Den här funktionen returnerar det loggningsobjekt som används av SDK:t för webbplatser.

▲ Varning:

Funktionerna i namnrymden `Utils` stöds inte officiellt av Oracle. De är avsedda att fungera som exempelimplementeringar. Du använder `Utils`-funktionerna på egen risk.

För loggningsnivån kan du ange `debug`, `log`, `info`, `error` eller `warn`.

Felsökning

Har du frågor om hur du skapar platser? Här följer några svar för dig.

- [Jag försöker skapa en plats men det finns inga mallar](#)
- [Jag kan inte ta bort en plats](#)
- [Jag kan inte öppna platsträdet eller redigera en sida](#)
- [Jag lade till en komponent, men den visas inte på sidan](#)
- [Mapp-, fil- och konversationskomponenterna fungerar inte](#)
- [Jag laddade upp en ny version av en bild men den visas inte på sidan](#)
- [Jag ändrade sidlayouten och en del av mitt innehåll försvann](#)
- [Jag har lagt till en komponent baserat på en annan tjänst, men det fungerar inte](#)
- [En varning visas på företagswebbplatsen](#)

Jag försöker skapa en plats men det finns inga mallar

Mallarna måste installeras och delas innan du kan skapa en plats.

Mallarna från Oracle Content Management måste installeras och delas av administratören innan du kan använda dem. Kontakta administratören.

På samma sätt, när du skapar en mall genom att importera, kopiera eller skapa den från en plats kan ingen annan använda den förrän du delar den.

Se Konfigurera platsinställningar i *Administering Oracle Content Management*.

Jag kan inte ta bort en plats

Här följer några orsaker till varför du kanske inte kan ta bort en plats:

- Platsen är online.
Först växlar du platsen till offlineläge och sedan tar du bort den. Du måste ha rollen som ansvarig för en plats för att kunna växla den till offlineläge.
- Du har inte de behörigheter som krävs.
Du kan ta bort en plats om du skapade den (är platsens ägare) eller om någon har delat en plats med dig och tilldelat dig rollen som bidragsgivare eller ansvarig.

Mer information finns i [Hantera webbplatser och webbplatsinställningar](#).

Jag kan inte öppna platsträdet eller redigera en sida

Site Builder öppnas som standard i förhandsgranskningsläge, vilket gör det möjligt för dig att visa platsen, men inte redigera den. Du kan bara redigera en plats om redigeraren är i redigeringsläge.

Kontrollera att  är angett till **Redigera**.

Jag lade till en komponent, men den visas inte på sidan

Det finns flera tänkbara skäl till det här.

- Verifiera att URL:en som är associerad med en fjärrkomponent (app) är giltig. Se [Registrera fjärrkomponenter](#).
- Redigeringsprogrammet infogar en fjärrkomponent i ett HTML-element som kallas för en infogad ram (iframe-tag). Alla fjärrkomponenter kan inte placeras i en infogad ram.

Kontakta komponentleverantören och kontrollera om den kan placeras i en infogad ram.

Mapp-, fil- och konversationskomponenterna fungerar inte

För komponenter som kommunicerar med Oracle Content Management krävs särskilda resurser och inställningar.

Följande komponenter kräver åtkomst till resurser i Oracle Content Management:

- Mapplista
- Fillista
- Dokumenthanterare
- Konversation

Mapp- och filkomponenter kräver åtkomst till REST-API:t (Application Programming Interface).

Kontrollera följande:

- Komponenten måste ha åtkomst till API-slutpunkten för att få åtkomst till REST-åtgärder för mappar och filer.

Slutpunkten för REST-API:t för Oracle Content Management är tillgänglig när du använder den angivna standard-URL:en för webbplatsen. Om du har en anpassad URL kan du behöva tillhandahålla explicit åtkomst till REST-API-slutpunkten / documents.

Se Hur mappar jag en plats-URL?

Jag ändrade sidlayouten och en del av mitt innehåll försvann

Om du väljer en layout med färre rutor eller rutor med andra namn, visas inte befintligt innehåll i andra rutor i den nya layouten.

Innehållet tas inte bort. Det kan bara inte visas om inte layouten du valt har en ruta med samma namn.

Välj en layout med samma antal rutor. Om den layout du väljer har samma antal rutor men en del av ditt innehåll visas ändå inte är det sannolikt att rutorna har olika namn. Kontakta temadesignern och be honom/henne åtgärda avvikelserna.

Jag laddade upp en ny version av en bild men den visas inte på sidan

När du väljer en bild för användning med en komponent skapas en unik kopia som lagras med platsen.

När du laddar upp filer lagras de i platsdatalagret. Om du laddar upp en fil med samma namn som en befintlig fil skapas en ny version av filen.

Bildfilen du ser på sidan är en kopia av den fil som valdes från datalagret och uppdateras därför inte automatiskt. Det är meningen att det ska vara så för att hindra oavsiktliga ändringar av befintliga sidor när en bildfil uppdateras i datalagret.

Om du vill uppdatera bilden som används med komponenten måste du explicit välja bilden på komponentegenskapssidan. Mer information finns i [Bilder](#).

Jag har lagt till en komponent baserat på en annan tjänst, men det fungerar inte

Du kan integrera din plats med flera olika processer och tjänster.

Om du har skapat en komponent baserad på integration med Oracles molntjänst för processer, Oracle Intelligent Advisor (tidigare Oracle Policy Automation) och andra tjänster måste båda tjänsterna använda samma identitetsdomän. Be den person som har ställt in integreringen att verifiera att de två tjänsterna använder samma identitetsdomän.

En varning visas på företagswebbplatsen

Om en företagswebbplats inkluderar v1.0-innehållslayouter visas en varning i webbplatsverktyget och när du visar webbplatsen eftersom det inte går att återge layouterna. De behöver uppdateras till v1.1-innehållslayouter.

Den här situationen kan inträffa på något av följande två sätt:

- Om du gör den befintliga webbplatsen översättningsbar konverteras den automatiskt till en företagswebbplats genom att den tilldelas ett standardspråk och en språkanpassningspolicy. Om webbplatsmallen inkluderar v1.0-innehållslayouter går det inte att återge innehållslayouterna.
- Om du skapar en företagswebbplats från en äldre mall som använder v1.0-innehållslayouter går det som sagt inte att återge innehållslayouter.

För att korrigera problemet uppdaterar du innehållslayouterna till v1.1-innehållslayouter. Du kan skapa en ny innehållslayout i komponentkatalogen för att se skillnaden. Du måste lägga till en rad för att registrera versionen av innehållslayout och ändra `data.fieldname` till `fields.fieldname`.