

# Oracle® Bulut

## Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma



F26876-21  
June 2021



Oracle Bulut Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma,

F26876-21

Telif Hakkı © 2018, 2021, Oracle ve/veya Oracle'a bağlı kuruluşlar.

Ana Yazar: Bruce Silver

Katkıda Bulunan Yazarlar: Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Katkıda Bulunanlar: Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

# İçindekiler

## Önsöz

---

Hedef Grup	xvi
Dokümantasyon Erişilebilirliği	xvi
Çeşitlilik ve Kapsayıcılık	xvi
İlgili Kaynaklar	xvi
Kurallar	xvii

## Bölüm I Giriş

---

### 1 Oracle Content Management için genel bakış

---

Erişim Oracle Content Management	1-1
Rolleri Anlama	1-2
Varlıkları Yönetme	1-2
İçeriği Yönetme	1-2
İçerikte İşbirliği Yapma	1-3
Site Oluşturma	1-3
Bütünleştir ve Genişlet Oracle Content Management	1-4
Başlangıç	1-4
Oracle Cloud Infrastructure Geçışı	1-4

### 2 Site Oluşturmaya Başlama

---

Siteleri Kullanmaya Başlama	2-1
Site Oluşturma İşlemini Anlama	2-2
Site Geliştirme Hakkında Bilgi Edinme	2-4
Site Yönetişimini Anlama	2-5

### 3 İlk Web Sitenizi Oluşturma

---

Başlamadan Önce	3-1
1. Adım: Ortamı Hazırlama	3-2

Minimal-NavMenu Özel Bileşenini İçe Aktarma	3-2
Minimal-NavMenu Özel Bileşenini Yayımrama	3-3
Örnek Görüntüler Ekleme	3-4
2. Adım: Web Sitesini Hazırlama	3-6
Web Sitesini Oluşturma	3-6
Web Sitesini Düzenleme	3-7
3. Adım: Web Sitesini Yayımrama	3-27
Daha Fazlasını Yap	3-30

## Bölüm II Siteleri Oluşturma ve Düzenleme

---

### 4 Site Oluşturma

---

Site Oluşturma	4-1
Site Kopyalama	4-3
Site İsteklerini Yönetme	4-5
Site İsteği Detaylarını Değişirme	4-6
Site İsteği İlkelerini Görüntüleme	4-6

### 5 Siteleri Düzenleme

---

Site Oluşturucu Sayfası ile Tanışın	5-1
Site Güncellemelerini Anlama	5-4
Güncelleme Kullanma	5-5
İpuçlarını ve Püf Noktalarını Düzenleme	5-6
Stilleri ve Formatlamayı Kullanma	5-10
Site Ayarlarını Özelleştirme	5-11
Özel Site Nitelikleri Ekleme	5-12
Tablolara Çalışma	5-14
Site Dosyalarını Karşıya Yükleme	5-16

### 6 Şablonları ve Temaları Sitelerde Kullanma

---

Şablonları Anlama	6-1
Siteden Şablon Oluşturma	6-4
Şablon Detaylarını Değişirme	6-5
Şablon İlkelerini Değişirme	6-6
Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değişirme	6-7
Şablonları Yönetme	6-8
Şablonları Dışa ve İçe Aktarma	6-12
Temaları Anlama	6-13

Temaları Yönetme	6-15
Temaları Yayımlama	6-17

## 7 Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme

---

Özel Bileşenleri Anlama	7-1
Düzenleri Anlama	7-2
Özel Bileşenleri ve Düzenleri Kullanma	7-4
Uzak Bileşenleri Kaydetme	7-7
Yerel Bileşenler, Yerleşimler, İçerik Alanı Düzenleyicileri veya İçerik Formları Oluşturma	7-8
Bileşenleri veya Düzenleri Dışa veya İçte Aktarma	7-10

## 8 Site Sayfalarıyla Çalışma

---

Bir Sayfaya Gitme	8-1
Sayfaları Görüntüleme	8-1
Sayfa Ekleme	8-3
Sayfaları Taşıma	8-6
Sayfaları Silme	8-7
Sayfa Ayarlarını Değiştirme	8-7
Sayfa Düzenini Değiştirme	8-10
Artalanı veya Temayı Değiştirme	8-11

## 9 Sayfa İçeriğini Düzenleme

---

Bileşenleri ve Bölüm Düzenlerini Ekleme	9-1
Varlıklarla ve İçerik Öğeleriyle Çalışma	9-3
Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma	9-4
Yatay Bölüm Düzenlerini Kullanma	9-5
İki ve Üç Sütunlu Düzenleri Kullanma	9-6
Dikey Bölüm Düzenlerini Kullanma	9-8
Sekmeli Bölüm Düzenlerini Kullanma	9-9
Kaydırıcı Bölüm Düzenlerini Kullanma	9-9

## 10 Yerleşik Bileşenleri Kullanma

---

Temel Bileşenler	10-2
Başlıklar	10-2
Paragraflar	10-4
Düz Metin	10-6
Düğmeler	10-6
Yapı Bileşenleri	10-8

Bölücüler	10-9
Boşluk Öğeleri	10-9
Ortam Bileşenleri	10-10
Resimler	10-10
Galeriler	10-13
Galeri Kılavuzu	10-16
YouTube Videoları	10-20
Videolar	10-20
Doküman Bileşenleri	10-22
Dokümanlar	10-22
Klasör Listeleri	10-23
Dosya Listeleri	10-24
Doküman İdarecisi	10-26
Proje Kitaplığı	10-27
Sosyal Bileşenler	10-29
Sosyal Ağ Çubuğu	10-30
Facebook'ta Beğenme ve Tavsiye	10-31
Twitter'da Paylaşım ve Takip	10-31
Konuşma Bileşeni	10-32
Konuşma Listesi	10-35
İşlem Bileşenleri	10-36
İşlem Başlangıç Formu	10-36
İşlem Görev Listesi	10-38
Görev Detayı Formu	10-40
İçerik Öğeleri	10-42
İçerik Öğesi Bileşeni	10-42
İçerik Yer Tutucusu	10-43
İçerik Listesi	10-44
İçerik Arama	10-50
Öneri	10-51
Diğer Bileşenler	10-53
Haritalar	10-53
Başlıklar	10-54
Makaleler	10-56
Metin İçeren Resimler	10-57
Bileşen Grupları	10-59
Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma	10-60
Oracle Akıllı Danışman	10-62
Oracle Visual Builder	10-62

## Bölüm III Siteleri Yayınlama ve Yönetme

---

### 11 Siteleri Yönetme

---

Siteler Sayfası ile Tanışın	11-1
Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme	11-3
Site Açıklamasını, Logoyu veya Gömme Niteliklerini Değiştirme	11-7
Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama	11-8
Arama Motoru Optimizasyonu İçin Önceden Görüntüleme Hizmetini Etkinleştirme	11-9
Statik Site Teslimi Seçeneklerini Ayarlama	11-11
Yayımlandığında Otomatik Derlemeyi Etkinleştir	11-11
Derlenmiş Siteler İçin Önbellek Kontrolü Başlığı Öndeğerlerini Geçersiz Kılma	11-12
Derlenmiş Uyarlamalı Yerleşimleri Desteklemek için Mobil Kullanıcı Araçları Belirleme	11-13
Özel URL'leri Belirtme ve Konfigüre Etme	11-13
Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme	11-16
Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme	11-17

### 12 Siteleri Yayınlama

---

Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma	12-1
Site Değişikliklerini Yayınlama	12-2

### 13 Güvenli Siteler

---

Site Güvenliğini Anlama	13-1
Site Güvenliğini Değiştirme	13-3

### 14 Çok Dilli Sitelerle Çalışma

---

Çok Dilli Sitelere Genel Bakış	14-1
Bir Siteyi Çevirme	14-2
Site Çeviri İşlerini Yönetme	14-4
Çeviri Yerel Ayarları	14-5
Çeviri İçin Özel Yerel Ayarlar	14-5
URL Yönlendirmesi İçin Yerel Ayar Diğer Adı Ayarlama	14-5

### 15 Site Yönlendirmelerini veya URL Eşlemesini Kullanma

---

Yönlendirmeler İçin Plan Yapma	15-1
Basit Dizeden Dizeye Eşleştirme	15-1
Basitleştirilmiş Joker Karakter Eşleştirme	15-2

Site Yeniden Yönlendirmeleri Ekleme	15-2
JSON Dosyasında Yönlendirme Kuralları Belirleme	15-3
Bir Siteye Yeniden Yönlendirme Kuralları Dosyası Yükleme	15-9
Site URL'sini Eşleme	15-9

## 16 Site Performansını Geliştirme

---

Performans Geliştirmek İçin Önbellekten Yararlanma	16-1
Çalıştırma Zamanı Önbelleğe Alma	16-2
Site Oluşturucu Önbelleğe Alma	16-3
Sayfanın Kullanıcıya İlk Görünen Bölümünü (ATF) Görüntüleme	16-3

## Bölüm IV Siteler İçin Geliştirme

---

### 17 Tasarımları ve Stilleri Özelleştirme

---

Tasarımlar Hakkında	17-1
Dosya Tasarlama	17-1
Uyumlu Tablo Tasarımı	17-4
Konuşma Listesi Stillerini Özelleştirme	17-7
Klasör Listesi ve Dosya Listesi Stillerini Özelleştirme	17-9
Sosyal Ağ Çubuğu Simgelerini Özelleştirme	17-11
Oracle Akıllı Danışman İçin Görüşme Stili Oluşturma Yardımcı Programları Konfigüre Et	17-12

### 18 Arka Plan Kullanımını Anlama

---

Arka Plan ve Temalar Hakkında	18-1
Arka Planlar Nasıl Uygulanır	18-1
Ayarlar Nerede Depolanır	18-2

### 19 Tetikleyiciler ve Eylemler Ayarlama

---

Tetikleyiciler ve Eylemler Hakkında	19-1
Tetikleyicileri Ayarlama	19-1
Eylemleri Ayarlama	19-3

### 20 Şablon Geliştirme

---

Şablonlar Hakkında	20-1
Temel Şablon Yapısı	20-2
Şablon Oluşturma	20-4



Şablonları Dışa Aktarma	20-5
Şablonları İçe Aktarma	20-5
Başlangıç Şablonu ile Çalışma	20-6
Önyüklemeden veya Web Sitesi Tasarım Şablonundan Site Şablonu Oluşturma	20-10
Geliştirici Bulut Hizmeti ile Şablon Geliştirme	20-16
Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma	20-16
Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma	20-17
Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Şablon Oluşturma	20-17
Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Şablonları Kopyalama	20-18
Bir Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'ne Aktarma	20-18
Değişiklikleri Birleştirme	20-19
Bir Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'nden Dışa Aktarma	20-19

## 21 Tema Geliştirme

---

Temalar Hakkında	21-1
Temel Tema Yapısı	21-3
Sitede Gezinme	21-4
Tema Oluşturma	21-7
Temanın Bileşenlerini ve Bölüm Yerleşimlerini Gizleme	21-12
Bir Tema İçin Bileşen Hizalama, Genişlik veya Aralık Seçeneklerini Gizleme	21-13
Bileşenleri Temalar ile İlişkilendirme	21-15
Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi	21-17

## 22 Yerleşim Geliştirme

---

Yerleşimler Hakkında	22-1
Arama Motoru Optimizasyonu	22-3
components.json Dosyasını ve Formatını Anlama	22-5
Site Oluşturucuda Araç Çubuğu Gruplarını Özelleştirme	22-8
Yuvalardaki Bileşenleri Kısıtlama	22-12
Yerleşim İçeriğini Düzenlenebilir Hale Getirme	22-14
Bölüm Yerleşimi Oluşturma	22-15
Gecikmeli Yükleme Destekleyen Bir Bölüm Düzeni Oluşturun	22-17
Uygulama Programı Arabirimleri ile Özel Bölüm Yerleşimleri Geliştirme	22-17
İçerik Düzenleri Geliştirme	22-23
Oracle Content Management ile İçerik Yerleşimleri Oluşturma	22-25
İçerik Yerleşimine Yerleşim Görünümü İletme	22-31
Uygulama Programı Arabirimi ile Site Detayları Sayfa URL'si Oluşturma	22-31
Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimlerini Yerel Olarak Geliştirme	22-32
Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimi Oluşturma	22-33

RequireJS Modülünü Tanımlama	22-35
Yapılandırıcı Fonksiyon Parametresini Konfigüre Etme	22-35
İçerik Yerleşimini Görüntüleme	22-36
Mustache Şablonunda İçerik Yerleşimini Düzenleme	22-37
Dinamik DOM Manipülasyonu Ekleme	22-37
design.css Dosyasında Stil Tanımlama	22-37
Referans Öğelerini Alma	22-37
Ortam URL'si Alma	22-38
Tetikleyici Başlatma	22-38
Arama Sorgusu ile Arama Sayfasına Gitme	22-38
Makroları Genişletme ve Zengin Metin Görüntüleme	22-39
Detaylar Sayfası Bağlantısı	22-40
İçerik Listesi Sorgularında Makroları Genişletin	22-40
Sağlam İçerik Yerleşimleri Geliştirme	22-44
İçerik Öğelerini Görüntüleme	22-44
İçerik Yerleşimleri için Veri Yapısını Standartlaştırma	22-45
Örnek Blog Şablonu Oluşturma	22-49
Şablonlara İçerik Yerleşimi Eşlemeleri Ekleme	22-49
Yerel Test Düzeneği ile İçerik Yerleşimlerini Test Etme	22-50
Yerel Test Düzeneği ile Test Etme	22-50
İçerik Yerleşimleri İçeren Şablonları Oracle Content Management Uygulamasına Aktarma	22-50

## 23 Bileşen Geliştirme

---

Bileşenler Hakkında	23-1
Bileşen Geliştirme Hakkında	23-2
Bileşen Oluşturma	23-5
Geliştirici Bulut Hizmeti ile Özel Bileşenler Geliştirme	23-6
Oracle Content Management için Özel Bileşen Geliştirme	23-7
Özel Bileşeninizi Geliştirme	23-7
Birim Testlerini Yazma ve Çalıştırma	23-9
Daha İyi Performans İçin Bileşenleri Etkili Kılma (Küçültme)	23-10
Kesintisiz Entegrasyon İşlerini Çalıştırma	23-11
Çok Dilli Siteler için Çevrilebilir Bileşenleri Geliştirme	23-11
Ayarlar Paneli ile H1 Bileşeni Oluşturma	23-11
Yeni Bir Yerel Bileşen Oluşturma	23-12
Temel H1 Bileşenini Oluşturma	23-13
Bileşeniniz için CSS Ekleme	23-16
Başlık Metnini Değiştirmek için Ayarlar Paneli Ekleme	23-17
Diğerlerinin H1 Bileşeni Stilini Alması İçin Temayı Güncelleme	23-18
HTML Şablonlarını Kullanarak Basit Bileşenler Oluşturma	23-20

HTML Bileşenini Oluşturma	23-20
Kullanıcı Tarafından Sağlanan Verileri HTML Bileşenine Ekleme	23-24
Yerel Bileşenleri Uzak Bileşenlerle Karşılaştırma	23-28
Bileşen Görüntüleme Ayarları	23-29
Yerel Bileşen Uygulaması	23-30
Bileşenler için Stil Sınıfları	23-31
Yerleşik Bileşenlere Stil Kazandırma	23-33
Temel Bileşen Stil Oluşturma Bilgileri	23-34
Bileşene Özel Stil Oluşturma	23-35
Bileşen Niteliklerini Ayarlama	23-42
Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler	23-43
Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler için An No ve Yapısı Hakkında	23-45
Uzak Bileşenlerin Güvenliği	23-46
Uzak Bileşenleri Kaydetme	23-47
Bileşenleri Silme	23-48
Siteler Yazılım Geliştirme Kiti	23-49

## 24 Denetleyici Dosyasını Özelleştirme

---

Denetleyici Dosyası Hakkında	24-1
Denetleyici Dosyası Öndeğeri	24-1
controller.html Dosyası Öndeğerini Değiştirme	24-2
SCS Nesnesi Hakkında	24-3
SCS.sitePrefix	24-3
SCS.preInitRendering	24-3
SCS.getDeviceInfo	24-4
Özelleştirilmemesi Gereken Denetleyici Dosyası Bölümleri	24-4
Özel Denetleyici Dosyası Taşınabilirliği Sağlamak İçin Belirteçleri Kullanma	24-5
Özel Denetleyici Dosyası Örnekleri	24-6
Site Önekini Değiştirme	24-6
Bekleme Grafiğini Özelleştirme	24-7
Site Simgelerini Özelleştirme	24-9
JavaScript Dışı Gezgin Programları İçin <noscript> ve <meta> Etiketlerini Özelleştirme	24-9
JavaScript Dosyalarını Önceden Getirme	24-10
Site Sahipliğini Ek Biçimlendirme ile Doğrulama	24-11
Cihaz Algılamayı Artırma	24-11
controller.htm Taşınabilirliğini İyileştirmek İçin Belirteç Kullanma	24-13

## Bölüm V Siteler İçin Diğer Araçlar ile Geliştirme

---

## 25 Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme

Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama	25-1
npm ile Bağımlılıkları Yükleme	25-2
Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma	25-2
Yerel Test Düzeneği ile Test Etme	25-67
jQuery 3.5.x Sürümüne Yükseltme	25-68
Geliştirici Bulut Hizmeti Oracle Content Management İçin Geliştirme	25-68
Geliştirici Bulut Hizmeti'ni Kullanma Hakkında	25-69
Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma	25-69
Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma	25-70
Oracle Content Management ile Geliştirici Bulut Hizmeti Projesi Oluşturma	25-70
Oracle Content Management Uygulamasından Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti İndirmesi ile Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma	25-71
Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme	25-71
Yerel Test Düzeneğinde Özel Bileşenleri, Şablonları ve İçerik Yerleşimlerini Test Etme	25-71
Değişiklikleri Birleştirme	25-72
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Değişiklikleri Test Ortamından Üretim Ortamına Yayma	25-72
Parolayı Şifreleme	25-78
Sunucu Kaydetme	25-78
Bir Site İçin Kullanım ve İzin Raporu Oluşturma	25-78
Doküman ve Klasörleri İndirme ve Yükleme	25-79
Şablondan Site Oluştururken İçerik İçin Aynı Global Benzersiz Tanımlayıcıyı Kullanma	25-80
Standart Siteden Bir Şirket Şablonu Oluşturma	25-80
Taksonomileri İçe ve Dışa Aktarma	25-80
Önerileri İçe ve Dışa Aktarma	25-82
Koleksiyon İçeriği Ekleme veya Kaldırma	25-83
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Kullanarak Özel Alan Düzenleyicileri Geliştirme	25-84
Bir Sunucudan Diğerine Site Aktarma veya Güncelleme	25-88
İçerik Öğesi İçermeyen Bir Siteyi Transfer Etme	25-89
Bir Siteye Ait İçerik Öğelerini Gruplar Halinde İndirme veya Yükleme	25-89
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Site Sayfalarını Dizine Ekleme	25-90
Site Sayfası Metni İçin İçerik Tipini Oluşturma	25-90
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Sayfa Dizini İçerik Öğeleri Oluşturma	25-91
Oracle Content Management İçindeki Siteye İçerik Arama Ekleme	25-92
Siteye Arama Sayfası Ekleme	25-92
Temaya Arama Alanı Ekleme	25-93
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çok Dilli Bir Siteyi Dizine Ekleme	25-93
Kolay Bileşen Geliştirmeye Yönelik Basitleştirilmiş Bileşen Oluşturma	25-96
Site Derleme Hizmeti Kurma	25-96
Site Sayfalarının Çalıştırma Zamanı Performansını Artırmak İçin Bir Siteyi Derleme	25-97

Site Derlemeye Genel Bakış	25-98
Önceden İşleme ile Etkileşim	25-98
Denetleyici Site Sayfası Görüntüleme	25-98
Derlenmiş Site Sayfası Görüntüleme	25-99
Şablon Derleme	25-99
Kurulum	25-99
Şablonunuzu Derleme	25-100
Site Derleme	25-106
Site Derleme Ön Koşulları	25-106
Bir Siteyi Derleme	25-106
Özel Derleyiciler	25-107
Kısıtlamalar	25-108
Özel Derleyicilerin Hatalarını Ayıklama	25-108
Sayfa Yerleşimi Derleyicileri	25-108
Bileşen Derleyicileri	25-110
İçerik Yerleşimi Derleyicileri	25-111
SCSCompileAPI	25-113
Bileşeni Veriyle Doldurma	25-113
Yayımlama	25-116
Statik Site Teslimi Önceliği	25-116
Önbelleğe Alma Başlıkları	25-117
Detay Sayfaları	25-117
Bir Kanala İçerik Öğeleri Ekleme	25-118
Mobil Aygıtlar İçin Site Derleme	25-119
Site Yaşam Döngüsü ve Derlenmiş Sayfalar	25-120
Oracle Content Management Sunucusu'nda Yeni Bir Site veya Varlık Çeviri İşini Oluşturma	25-121
Dil Hizmeti Sağlayıcısı ile Bir Siteyi Çevirme	25-123
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çeviri İşini Oluşturma	25-124
Çeviri İşlerini Listeleme	25-125
Çeviri Bağlayıcısı Oluşturma	25-125
Çok Dilli Bir Site için Site Haritası Oluşturma	25-126
Bir Dil Hizmet Sağlayıcısına Çeviri İşini Gönderme	25-127
Sunucuya Çeviri İşini Yükleme	25-128

## Bölüm VI Ekler

---

### 26 Eğitim Programı: Knockout ile Bileşen Geliştirme

---

Knockout ile Bileşen Geliştirmeye Giriş ve Ön Koşullar	26-1
Adım 1: Bileşen Oluşturma	26-2
Adım 2: Yerel Bileşen Görüntülemenizin Yapısını Gözden Geçirme	26-4

---

Adım 3: Yerel Bileşen Ayarlarının Yapısını Gözden Geçirme	26-7
Adım 4: Bileşende Yeni Niteliği Görüntüleme	26-11
Adım 5: Tetikleyicileri Kaydetme	26-12
Adım 6: Tetikleyici Başlatma	26-13
Adım 7: Eylemleri Kaydetme	26-16
Adım 8: Eylemleri Yürütme	26-17
Adım 9: Bileşenin Her Anı İçin Ayrı Başlık Oluşturma	26-18
Adım 10: Satır İçi Düzenleme ile İç İçe Yerleştirilmiş Bileşenler Kullanma	26-19
Adım 11: Farklı Yerleşimleri Destekleme	26-21
Adım 12: Özel Stiller Tanımlama	26-23
Adım 13: Bileşeni Satır İçi Çerçeve GÖrüntüleme	26-24
Adım 14: Bileşen Satır İçi Çerçeve GÖrüntülenirken Özel Stilleri Kullanma	26-28
Adım 15: Sayfa Geri Alma ve Yineleme Davranışı ile Entegrasyon	26-31
Adım 16: Varlık Yönetimi	26-32
Eğitim Programı Değerlendirmesi	26-37

## 27 Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Referansı

---

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)	27-3
SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)	27-4
SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)	27-5
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])	27-6
SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)	27-7
SitesSDK.filePicker({options}, callback)	27-8
SitesSDK.openDocumentPicker(options)	27-9
SitesSDK.openAssetPicker(options)	27-10
SitesSDK.publish(messageType, payload)	27-10
SitesSDK.subscribe(messageType, callback)	27-11
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	27-13
SitesSDK.Utils.Logger	27-14

## 28 Sorun Giderme

---

Bir site oluşturmaya çalışıyorum ama şablon yok	28-1
Siteyi silemiyorum	28-1
Site ağacını açamıyorum veya sayfa düzenleyemiyorum	28-1
Bir bileşen ekledim, ancak sayfada gösterilmiyor	28-2
Klasör, dosya ve konuşma bileşenlerim çalışmıyor	28-2
Sayfa düzenini değiştirdim ve içeriğimin bir kısmı kayboldu	28-2
Bir resmin yeni bir sürümünü karşıya yükledim ancak sayfada görünmüyor	28-3
Başka bir hizmeti temel alan bir bileşen ekledim, ancak çalışmıyor	28-3



# Önsöz

Bu dokümanda, Oracle Content Management ile siteler, varlıklar ve bunların tüm ilişkili yapıları ve ilkeleri gibi deneyimlerin nasıl oluşturulup yönetildiği açıklanmaktadır.

## Hedef Grup

Bu yayın bir web tarayıcısı, masaüstü senkronizasyon uygulaması veya mobil aygıt yoluyla dosyalar üzerinde çalışmak isteyen Oracle Bulut kullanıcılarına yöneliktir.

## Dokümantasyon Erişilebilirliği

Oracle'ın erişilebilirlik taahhüdü hakkında bilgi almak için <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc> adresindeki Oracle Erişilebilirlik Programı web sitesini ziyaret edebilirsiniz.

### Oracle Teknik Desteğe Erişin

Destek satın alan Oracle müşterilerinin Oracle Teknik Desteğim üzerinden elektronik desteğe erişimleri vardır. Bilgi için <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> adresini ziyaret edin veya işitme engelli iseniz <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> adresini ziyaret edin.

## Çeşitlilik ve Kapsayıcılık

Oracle çeşitlilik ve kapsayıcılık ilkesine tam bağlılık içinde hareket eder. Oracle, düşünce liderliğini ve inovasyonu geliştiren bir çeşitlilik barındıran işgücüne saygı duyar ve değer verir. Çalışanlarımızı, müşterilerimizi ve iş ortaklarımızı olumlu yönde etkileyecek daha kapsayıcı bir kültür oluşturma girişimimizin bir parçası olarak, ayrımcılık ifade eden terimleri ürünlerimizden ve dokümanlarımızdan çıkarmak için çalışmalarımızı sürdürüyoruz. Ayrıca, Oracle'ın sunduğu eğitimler ve endüstri standartları geliştikçe, müşterilerimizin mevcut teknolojileri ile uyumluluğun korunması ve hizmet sürekliliğinin sağlanması gerektiğinin de farkındayız. Bu teknik kısıtlamalar nedeniyle, ayrımcılık ifade eden terimleri kaldırma çabalarımız devam edecek olup zamana yayılacak ve kurum dışından iş birliği gerektirecektir.

## İlgili Kaynaklar

Daha fazla bilgi için şu Oracle kaynaklarına bakın:

- Oracle Genel Bulut:  
<http://cloud.oracle.com>
- *What's New for Oracle Content Management*



- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

## Kurallar

Bu dokümanda aşağıdaki metin kuralları kullanılır.

<b>Kural</b>	<b>Anlamı</b>
<b><i>kalın</i></b>	Kalın tip, bir eylemle ilişkili kullanıcı arayüzü öğelerini veya metinde ya da sözlükte tanımlanmış terimleri gösterir.
<i>italik</i>	İtalik tip, kitap başlıklarını, vurguları veya belirli değerler girdiğiniz yer tutucu değişkenleri gösterir.
eş aralıklı	Eş aralıklı tip, bir paragraf içindeki komutları, URL'leri, örnekler içindeki kodları, ekranda görünen metni veya sizin girdiğiniz metni gösterir.

# Bölüm I

## Giriş

Bu bölümde, Oracle Content Management ile site oluşturma hakkında kavramsal bilgiler sağlanır ve ilk sitenizi oluşturmak için kullanımı kolay bir eğitim programı bulunur. Şu bölümleri içerir:

- [Site Oluşturmaya Başlama](#)
- [İlk Web Sitenizi Oluşturma](#)

# 1

## Oracle Content Management için genel bakış

Oracle Content Management, çok kanallı içerik yönetimini yönlendirmek ve deneyim sunumunu hızlandırmak için kullanılan bulut tabanlı bir içerik merkezidir. İçerik oluşturmayı ve sunmayı kolaylaştıran, müşteri ve çalışan katılımını geliştiren güçlü işbirliği ve iş akışı yönetim yetenekleri sunar.

Oracle Content Management ile şirket içinde ve dışında herhangi bir cihazda hızlıca işbirliği yaparak içerik onaylayabilir ve bağlamsal deneyimler oluşturabilirsiniz. İş dostu yerleşik araçlar, muhteşem içerikli yeni web deneyimleri oluşturmayı kolaylaştırır. Aynı içerik platformunu ve aynı işlemleri kullanarak tüm pay sahiplerinizi dijital katılıma teşvik edebilirsiniz. Teknik ve organizasyonel darboğazlar geride kaldı. İlgili çekici deneyimler oluşturmak için artık önünüzde engel yok.

### Not:

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü sınırlı bir özellik kümesine sahiptir. Tam özellik kümesinden faydalanmak için Premium Sürüm olarak yükseltin.

## Erişim Oracle Content Management

Size Oracle Content Management erişimi verildikten sonra, an URL'si ve kullanıcı adınız hakkındaki detayları içeren bir karşılama e-postası alırsınız. Hizmette oturum açmak için bu bilgilere ihtiyacınız olacak. Bu yüzden bunları kullanmak üzere saklamanız önerilir.

Oracle Content Management ile etkileşim kurmanın farklı yolları vardır:

- web arayüzü, sık kullanılan web tarayıcınızdan kolay erişim sağlar. Buluttaki içeriğinizi yönetebilir, başkalarıyla dosya ve klasör paylaşabilir, konuşma başlatıp konuşmalara katılabilir, (izin veriliyorsa) web siteleri oluşturabilir ve çok daha fazlasını yapabilirsiniz.
- masaüstü uygulaması Dosya ve klasörlerinizi bulut ve bilgisayarınız arasında senkronize halde tutmanıza olanak tanır. Her zaman en son sürümlere eriştiğinize emin olmak için kendi dosyalarınızı ve sizinle paylaşılan dosyaları senkronize edebilirsiniz.
- Microsoft Office eklentisi Oracle Content Management özelliklerine doğrudan Microsoft Word, Excel, PowerPoint ve Outlook'tan erişmenizi sağlar.
- Android ve iOS mobil uygulamaları, telefonunuzda ve diğer mobil aygıtlarda kolay erişim imkanı sağlar. Mobil uygulamalara alışma süreci yoktur; çünkü uygulamaların görünümü ve kullanımı web tarayıcınızdaki hizmetle aynıdır. Bulut içeriğinize erişebilir, dosya ve klasörlerinizi arayıp sıralayabilir, içerik paylaşabilir ve konuşmalarla çalışabilirsiniz.
- Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimleri ve Yazılım Geliştirme Kitleri geliştiricilere Oracle Content Management fonksiyonelliğini web uygulamaların ve mobil uygulamalarına programlı olarak dahil etmek için güçlü araçlar sağlar.

## Rolleri Anlama

Erişebileceğiniz Oracle Content Management özellikleri size atanan role bağlıdır. Kullanıcı rolünüze bağlı olarak farklı seçenekler görürsünüz. Standart kullanıcılar; dokümanlar, konuşmalar ve sitelerle çalışabilir. Kurumsal kullanıcılar varlıklara da erişebilir. Geliştiriciler; şablonlar, temalar, bileşenler ve yerleşimler gibi web sitesi kısımlarını oluşturma ve özelleştirme seçeneklerini görür. Yöneticiler hizmeti konfigüre etme, hizmeti başka iş uygulamalarıyla bütünleştirme ve varlık veri havuzları oluşturma seçeneklerini görür.

Oracle Content Management uygulamasında farklı rol tipleri bulunur:

- **Organizasyon rolleri** - Gerçekleştirmeniz gereken görevleri ve özellikleri nasıl kullandığınızı belirleyen organizasyon rolünüz.
- **Kullanıcı Roller** — Kullanıcı rolleri, Oracle Content Management uygulamasında görebileceğiniz özellikleri kontrol eder.
- **Kaynak rolleri** (izinler) - Doküman, içerik ögesi, site veya şablon gibi bir kaynakla neleri görebildiğiniz ve yapabildiğiniz, kaynak sizinle paylaştığında atanan rolünüze bağlıdır.

Daha fazla bilgi edinin...

## Varlıkları Yönetme

Oracle Content Management, web siteleri, pazarlama materyalleri, e-posta kampanyaları, çevrimiçi mağazalar ve bloglar gibi farklı varlıklar kullanmak üzere tüm kanallarda yönetmek için güçlü yetenekler sunar. Tüm varlıklarınızı veri havuzları ve koleksiyonlarda organize edebileceğiniz, varlıkların nasıl ve nerede kullanılabileceğini belirleyen kurallar oluşturabileceğiniz bir ana içerik merkezi sunar.

Ayrıca, varlıklara oluşturma ve onay süreçlerinde kılavuzluk etmek ve sadece yetkilendirilmiş sürümlerin kullanılabilmesini sağlamak için kapsamlı yönetim ve iş akışı özellikleri de vardır.

İhtiyacınız olan varlıkları kolayca bulabilmek ve izin verilen yerlerde kullanabilmek için varlıkları etiketlemek ve filtrelemek kolaydır. Ve akıllı içerik özellikleri, varlıkları kullandıkça otomatik olarak etiketler ve önerir!

Kullanıcılar varlık oluşturduğunda toplamanız gereken bilgileri tanımlamak için varlık tipleri oluşturun. *Dijital varlık tipleri*, dijital varlıklarınıza (dosyalar, görüntüler ve videolar) yönelik özel öznitelikleri tanımlar. *İçerik tipleri* farklı içerik parçalarını yeniden kullanılabilir birimler halinde gruplar. Kullanıcılar daha sonra tutarlı kullanım ve kanallarda sunum için bu varlık tiplerine göre dijital varlıklar ve içerik öğeleri oluşturabilir.

Daha fazla bilgi edinin...

## İçeriği Yönetme

Oracle Content Management ile içeriğinizi bulutta yönetebilirsiniz; hepsi aynı yerde ve her yerden erişilebilir şekilde.

Tıpkı yerel bilgisayarınızda yaptığınız gibi dosyalarınızı klasörlerde gruplayabilir ve ortak dosya yönetimi işlemleri (kopyalama, taşıma, silme, vb.) gerçekleştirebilirsiniz.

Tüm dosyalarınız bulutta yer aldığından, dosyalarınıza gittiğiniz her yerde ve mobil cihazlarınızda da erişebilirsiniz. Masaüstü uygulamasını yüklerseniz, en son sürümlerin her zaman elinizin altında olması için tüm içeriğiniz otomatik olarak yerel bilgisayarınıza senkronize edilebilir.

Daha fazla bilgi edinin...

## İçerikte İşbirliği Yapma

Tüm içeriğiniz buluttayken, organizasyonunuzun içinde veya dışındaki diğer kişilerle işbirliği yapmak için dosya veya klasörlerinizi paylaşmak kolaydır. İçeriğinizi paylaştığınız herkes, buldukları yer ve zaman fark etmeksizin ihtiyaçları olduğunda son bilgilere erişebilir. Klasörlerin tamamına erişim verebilir veya belirli öğelerin bağlantılarını sağlayabilirsiniz. Paylaşılan öğelere sağlanan tüm erişimler kaydedilir; böylece her paylaşılan öğeye nasıl ve ne zaman erişildiğini izleyebilirsiniz.

Konuşmalar, Oracle Content Management uygulamasında, konuları tartışarak ve gerçek zamanlı yorumlar göndererek diğer kişilerle işbirliği yapmanıza olanak tanır. Herhangi bir konuda bağımsız bir konuşma başlatıp gerekirse dosya ekleyebilirsiniz. Ya da hızlı ve kolay geri bildirim için belirli bir dosya, klasör, varlık veya site hakkında konuşma başlatabilirsiniz.

Bir konuşmayla ilişkili tüm mesajlar, dosyalar ve ek açıklamalar saklanır; böylece tartışmayı kolayca izleyebilir ve gözden geçirebilirsiniz. Konuşmalarınız bulutta yer alır. Mobil cihazlarınızda da görüntüleyebilir ve konuşmalara katılabilirsiniz.

Daha fazla bilgi edinin...

## Site Oluşturma

Oracle Content Management sayesinde, ilgi çekici çevrimiçi deneyimler sağlamak için hızlıca pazarlama ve topluluk web siteleri oluşturabilir ve yayımlayabilirsiniz (konseptten yayımlamaya kadar). Süreç tamamen entegredir: İçerik, işbirliği ve yaratıcılık, tek bir yazma ve yayımlama ortamında birleştirilmiştir.

Hızlı başlangıç için kullanıma hazır bir şablon kullanın, bileşenleri, örnek sayfa yerleşimlerini ve temaları sürükleyip bırakarak öntanımlı yapısal öğelerden bir site oluşturun. Ya da geliştiriciler özel şablonlar, özel temalar veya özel bileşenler oluşturarak benzersiz çevrimiçi deneyimler oluşturabilir.

Bileşenleri bir sayfadaki belirtilen yerlere sürükleyerek YouTube videoları, video akışları, resimler, başlıklar, paragraflar, sosyal medya bağlantıları ve başka site nesneleri ekleyin. Organizasyonunuz genelinde optimize ve tutarlı bir görünüm ve kullanım sağlamak için tek bir düğmeyle temalar arasında geçiş yapın ve sitelerin imajını değiştirin.

Bir veya daha fazla güncelleme üzerinde çalışabilir, sitede güncellenmenin önizlemesini oluşturabilir ve hazır olduğunuzda tek bir tıklamayla güncellenenizi yayımlayabilirsiniz.

Site Oluşturucu'da site oluşturma ve yayımlamaya ek olarak, Oracle Content Management; Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimleri, React JS, Node JS ve diğer web teknolojilerini kullanarak 'gözetimsiz' site geliştirme desteği de sağlar.

Daha fazla bilgi edinin...

# Bütünleştir ve Genişlet Oracle Content Management

Bir Oracle Platform Hizmeti (PaaS) teklifi olarak, Oracle Content Management diğer Oracle Bulut hizmetleriyle sorunsuz şekilde çalışır.

Diğer kullanıcıların içerikle doğrudan etkileşim kurabilmesi için web kullanıcı arayüzünü web uygulamalarınıza gömebilirsiniz. Üçüncü taraf hizmet ve uygulamalarını özel eylemler üzerinden Oracle Content Management arayüzüne entegre etmek için Uygulama Entegrasyonu Çerçevesi'ni kullanın. Ya da içerik bağlayıcıları kullanarak, başka bir yerde oluşturmuş olduğunuz içeriği Oracle Content Management uygulamasına aktarın, merkezi olarak yönetin ve bu içeriği kullanarak birden fazla kanaldaki yeni deneyimlerde kullanın.

İçerik ve site yönetimi, teslimat ve işbirliğine yönelik zengin bir Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimleri ve Yazılım Geliştirme Kitleri dizisiyle, Oracle Content Management fonksiyonelliğini web uygulamalarınıza dahil edebilirsiniz.

Buluttaki içerik Yazılım Geliştirme Kitleri ve varlıklarınızla etkileşim kuran istemci uygulamaları oluşturun. İşbirliği nesnelere özel entegrasyonlar geliştirin veya ihtiyacınız olan yerlerde kullanmak üzere varlıkları alın. Web sitesi, içerik teslim ağı veya mobil uygulamalar üzerinden, her kanal için optimize edilmiş tüm içerik ve varlıklarınıza erişebilir ve bunları teslim edebilirsiniz.

Daha fazla bilgi edinin...

## Başlangıç

Oracle Content Management uygulamasını kullanmaya başlamak için [dokümantasyon](#), [videolar](#), [rehberli turlar](#) ve [geliştirici bilgileri](#) gibi birçok kaynağın bulunduğu [Oracle Yardım Merkezi](#)'ni ziyaret edin.

İhtiyacınız olursa yardım almak için [destek](#) ve [topluluk](#) bölümlerinden yararlanabilirsiniz.

## Oracle Cloud Infrastructure Geçişi

Oracle Content Management aboneliğiniz Altyapı Konsolu ile Oracle Cloud Infrastructure Oracle Bulut Altyapısı'nda zaten çalışıyorsa, Oracle bu yerel Oracle Bulut Altyapısı ortamına geçiş yapmanızı önerir. Bu sayede Oracle'ın gelecek bulut platformunun avantajlarından ve gelişmiş özelliklerinden yararlanabilirsiniz.

Geçiş otomatik değildir. Süreci başlatmak için bir servis isteği göndermeniz gerekir.

Daha fazla bilgi edinin...

# 2

## Site Oluşturmaya Başlama

Oracle Content Management, çok kanallı içerik yönetimini yönlendirmek ve deneyim sunumunu hızlandırmak için kullanılan bulut tabanlı bir içerik merkezidir. Oracle Content Management ile şirket içinde ve dışında herhangi bir cihazda hızlıca işbirliği yaparak içerik onaylayabilir, dijital varlıkları yönetebilir ve iş dostu yerleşik araçları kullanarak bağlamsal deneyimler oluşturabilirsiniz.

- [Oracle Content Management için genel bakış](#)
- [Siteleri Kullanmaya Başlama](#)
- [Site Oluşturma İşlemini Anlama](#)
- [Site Geliştirme Hakkında Bilgi Edinme](#)
- [Site Yönetişimini Anlama](#)
- [İlk Web Sitenizi Oluşturma](#)



Video

## Siteleri Kullanmaya Başlama

Uygun izinlere sahip herkes Oracle Content Management ile bir web sitesi oluşturabilir. Tescilli araçlar, kod veya yazılım kullanmanız gerekmez. Kullanıcı arayüzü grafik, sezgisel ve kolay kullanıma sahiptir.

### Not:

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile sadece 1 site ile sınırlı olursunuz ve site yönetişi olmaz. Tam özellik kümesi için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

Siteyi kimlerin oluşturabileceği bazı etmenlere bağlıdır:

- Hizmet yöneticinizin site oluşturmayı etkinleştirip etkinleştirmediği.
- Hizmet yöneticinizin site yönetişimini etkinleştirip etkinleştirmediği. Bkz. [Site Yönetişimini Anlama](#)
- Site oluşturmanın site yöneticileri ile sınırlı olup olmadığı (site yönetişi devre dışı bırakıldığında kullanılabilir).
- Hizmet yöneticinizin şablonları kullanılabilir yapıp yapmadığı.

Bir site oluşturduğunuzda, işe şablonla başlarsınız. Bir şablon sitenizi başlatmak için ihtiyaç duyduğunuz her şeye sahiptir: site kodu çerçevesi, örnek sayfalar ve içeriğe sahip bir site örneği, stillerin yer aldığı bir tema, resimler gibi kaynaklar ve hatta özel bileşenler. Bkz. [Site Oluşturma İşlemini Anlama](#).

Kurumsal site oluşturuyorsanız bu site, bir veri havuzuyla ilişkilendirilir ve dil öndeğeri belirten bir yerelleştirme ilkesine sahip olmalıdır. Veri havuzu ve yerelleştirme ilkesi, site oluşturulmadan önce oluşturulmalıdır. Site için ihtiyacınız olan varlıkları ve dokümanları veri havuzunda depolarsınız ve veri havuzu ilkeleri varlıklarla yapılabilecek işlemleri belirler. Veri havuzlarının nasıl kullanılacağı ile ilgili detaylar için bkz. Varlık Veri Havuzlarını Anlama.

Bir siteyi düzenlerken yeni bir güncelleme oluşturur veya mevcut güncellemeyi kullanırsınız. Bu güncellemeyle içerik düzenleyebilir ve ekleyebilir, stil ayarlarını düzeltebilir, sayfalar ekleyebilir ve silebilir, sayfa düzenlerini değiştirebilir ve sayfaları düzenleyebilirsiniz. Düzenleyici ile ne yapabileceğinizi öğrenmek için bkz. [Site Oluşturucu Sayfası ile Tanışın](#).

Güncellemelerin tümünün aynı anda hazır olması gerekmez. Siz ve takım üyeleriniz, birden çok güncelleme üzerinde eş zamanlı ve bağımsız olarak çalışabilirsiniz. Örneğin, siz haftalık haberlerle ilgili güncellemeler üzerinde çalışırken başka bir takım üyesi de yaklaşan satış konferansı için sayfa ekleyebilir. Güncelleme değişikliklerinizi istediğiniz sıklıkta düzenleyebilir, gözden geçirebilir ve kaydedebilir; güncellemeyi her istediğinizde ana siteyle birleştirebilirsiniz.

Hazır olduğunuzda sitenizi başlatın. Tek bir tıklamayla sitenizi web üzerinde yayımlayın. Kısaca anlatmak gerekirse, tasarıdan lansmana gereken her şey bir tek şablonda.

## Site Oluşturma İşlemini Anlama

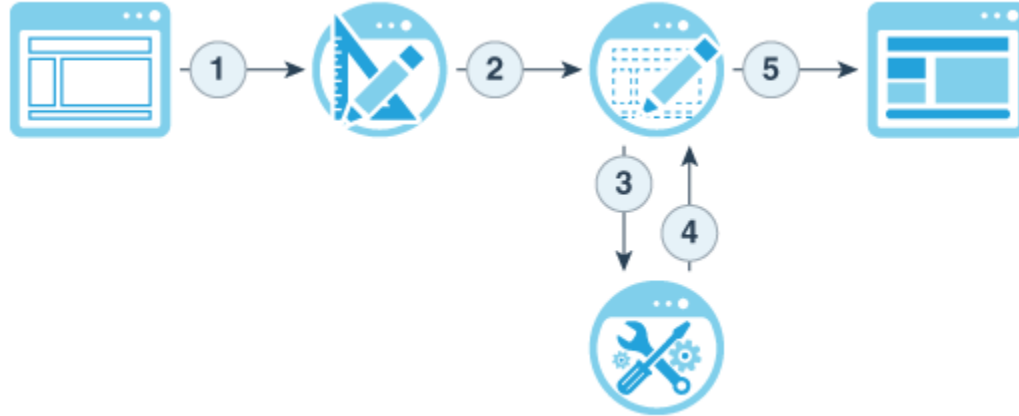
Web sitesi oluşturma ve yayımlama işlemine genel olarak göz atın.

Başlamadan önce hizmet yöneticinizin site oluşturmaya etkinleştirmiş olması, kimlerin site oluşturabileceklerini konfigüre etmiş olması ve site oluşturmak üzere kullanacağınız şablonları yüklemiş ve kullanılabilir hale getirmiş olması gerekir. Hizmet yöneticisi size şablonlar için en azından İndirici izinleri atmalıdır. Bkz. Kullanıcı Rollerini Hakkında Bilgi Edinme, [Sitelere Kullanmaya Başlama](#) ve [Site Yönetişimini Anlama](#).

Varlıkların ve çok dilli sitelerin kullanımını sağlayacak bir kurumsal site oluşturuyorsanız, bu site bir veri havuzu ile ilişkili olacaktır. Site için ihtiyacınız olan varlıkları ve dokümanları veri havuzunda depolarsınız ve veri havuzu ilkeleri varlıklarla yapılabilecek işlemleri belirler. Kurumsal siteyi oluşturmadan önce veri havuzu oluşturulmalıdır. Bkz. Varlık Veri Havuzlarını Anlama.

Site oluşturma işleminin genel bakışını, detaylar hakkında daha fazla bilgi sunan bağlantılarla birlikte burada bulabilirsiniz.





- Şablon seçin ve siteyi adlandırın:** Site yönetişimi etkinse ve siteniz onay gerektiriyorsa sonraki adımı tamamlamadan önce onaylanmasını beklemeniz gerekir. Site yayımlanmaya hazır olana kadar çevrimdışı kalır.
- Site oluşturun:** Özelleştirebileceğiniz boş bir çerçeve oluşturur.
- Yeni bir güncelleme oluşturun veya mevcut bir güncellemeyi kullanın:** Güncelleme, geçerli temel sitede yapılan değişikliklerin adlandırılmış bir derlemesidir. Siteyi görüntülediğinizde veya düzenlediğinizde bir güncelleme kullanırsınız. Bkz. [Site Güncellemelerini Anlama](#).
- Siteyi düzenleyicide açma:** Sitenize sayfa ve içerik eklemek için sürükleme ve bırakma düzenleyicisini kullanın. Bkz. [Site Güncellemelerini Anlama](#).
  - Siteye sayfa ekle:** Sayfanın türünü hızlı bir şekilde tanımlamak için ön tanımlı bir düzen seçin. Bkz. [Sayfa Ekleme](#).
  - Sayfaya bileşen ekleme:** Metinleri, resimleri, dokümanları ve daha fazlasını sayfaya sürükleyin ve bırakın. Bkz. [Yerleşik Bileşenleri Kullanma](#).
  - Bileşenin içeriğini veya niteliklerini değiştirme:** Boşluk bırakma, hizalama ve bileşenlerin diğer niteliklerinde ayarlamalar yapın. Bkz. [Stilleri ve Formatlamayı Kullanma](#).
  - Sayfa için kullanılan düzeni isteğe bağlı olarak değiştirin:** Çalışma sırasında sayfa tasarımını değiştirin. Bkz. [Sayfa Düzenini Değiştirme](#).
  - Site için kullanılan temayı isteğe bağlı olarak değiştirme:** Tüm sitenin görünümünü ve deneyimini hızlıca değiştirin. Bkz. [Şablonları ve Temaları Sitelerde Kullanma](#).
  - Arama motoru niteliklerini ayarlama:** Trafiği artırmak için arama motorlarının sitenizi bulmasını sağlayın. Bkz. [Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama](#).
- Site güncellemesi uygulama:** Siteyi bir güncellemeyle gelen değişikliklerle güncelleyin. Bkz. [Site Değişikliklerini Yayımlama](#).
  - Siteyi diğer ekip üyeleriyle paylaşın:** Siteyi belirtilen kullanıcılarla paylaşın ve sitede gerçekleştirebilecekleri işlemleri belirlemek üzere her kullanıcıya bir rol atayın. Paylaşım hakkında bilgi için bkz. [Site Güvenliğini Anlama](#).
  - Site güvenliğini ayarla:** Hangi kullanıcıların yayımlanan sitenize erişebileceklerini seçin. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).

- **Siteyi yayımlama:** Değişiklikleri siteye yayımlayın. Bkz. [Site Değişikliklerini Yayımlama](#).
- **Siteyi çevrimiçi yapma:** Site güvenliğinize bağlı olarak sitenizi kullanıcılar için erişilebilir hale getirin. Bkz. [Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma](#).

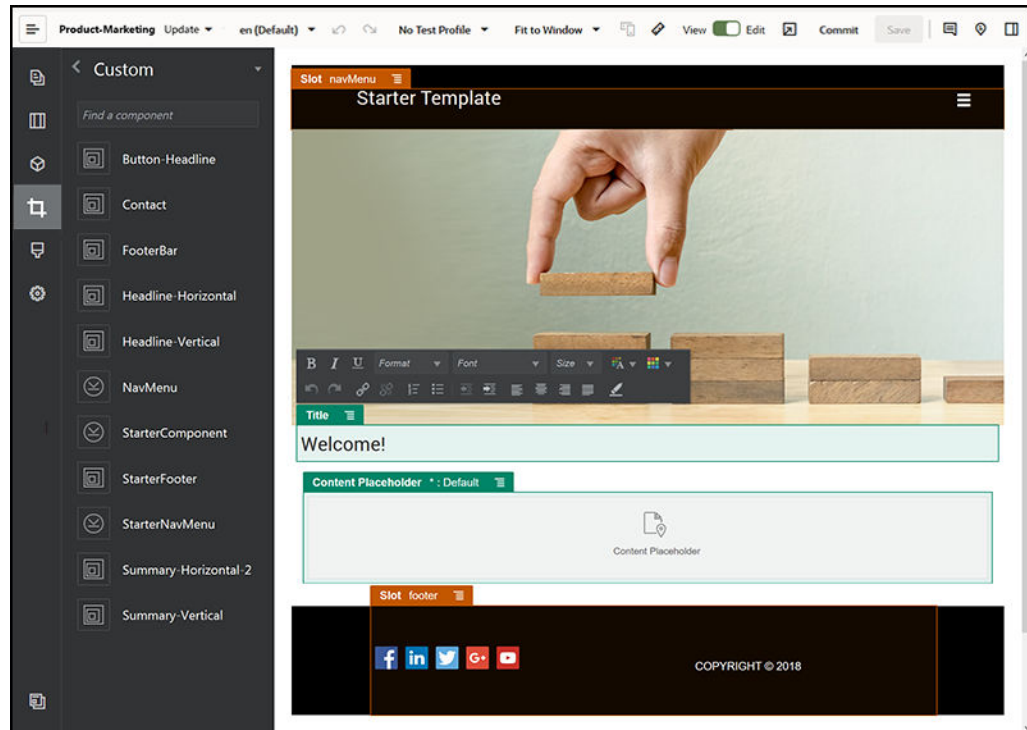
## Site Geliştirme Hakkında Bilgi Edinme

Site geliştiricisi olarak, site oluşturucuların site oluşturmak için kullandığı çerçeveyi tanımlarsınız. Örneğin:

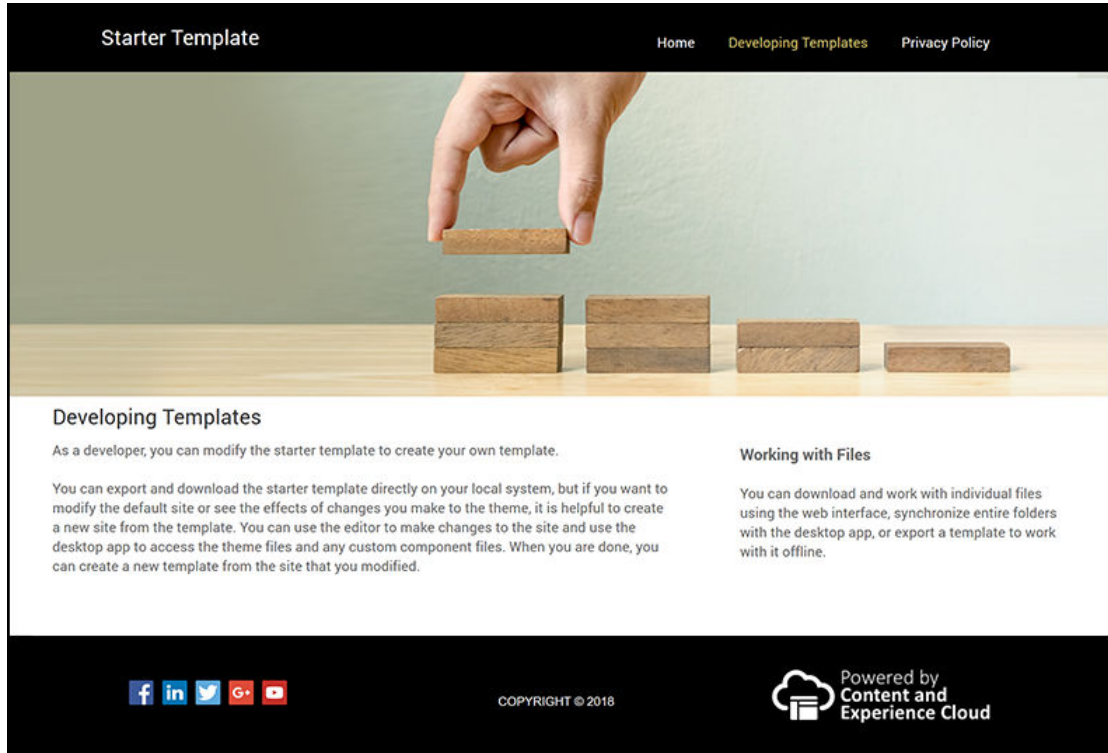
- **Standart şablonlar**, bir site için çerçeve olarak kullanılır; örnek sayfaları, içeriği, özel bileşenleri ve site oluşturmaya başlamak için ihtiyacınız olan diğer kaynakları olan bir temayı temel alır.
- **Temalar**, bir sitenin genel görünümünü ve hissini belirlemek için kullanılır; logolar, stil tabloları, konfigürasyon dosyaları ve site gezinmesini tanımlayan arka plan kodunu içerir.
- **Özel bileşenler**, site sayfalarına belirli tiplerde içerik eklemek için kullanılır, tercih ettiğiniz sayfa teknolojisini kullanarak site sayfasına gömülebilen birleşik öğeler geliştirmenizi sağlar.

Site sunumunu site içeriğinden ayırarak, oluşturulan sitelerin standartları ve organizasyon markanızı korumasını sağlar ve içerik oluşturanların içeriğe, geliştirme yapmaya ve site oluşturmaya daha verimli ve etkin bir şekilde odaklanmasına yardımcı olursunuz.

İçerik oluşturanların siteye içerik eklerken kullanabileceği basit bir şablon örneği aşağıda verilmiştir. Sayfaya yerleştirilen genel yer tutuculara dikkat edin:



Basit bir şablon kullanılarak oluşturulan sitenin, içerik eklendikten sonra özizleme yapıldığında nasıl görüneceğine örnek aşağıda verilmiştir. Yer tutucuların belirli içerik ve gezinme öğeleriyle özelleştirilmiş olduğuna dikkat edin:



Buna ek olarak site geliştiricileri [stil tablolarını](#) oluşturup saklayabilir, web arabirimi üzerinden veya Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti kullanarak [site oluşturma](#) ve Oracle Content Management ile diğer hizmetler arasında entegrasyonlar konfigüre edebilirler. Ayrıca diğer çalışanlar gibi içerik paylaşarak, konuşmalar başlatarak veya bunlara katılarak ya da masaüstü veya mobil uygulamalarını kullanarak başkalarıyla işbirliği yapabilirler.

Oracle Content Management uygulamasını kullanabilmeleri için geliştiricilere standart kullanıcı veya kurumsal kullanıcı rolünün de atanmış olması gerekir. Standart kullanıcı rolüne sahip geliştiriciler bileşen, tema ve standart şablon oluşturabilir. Kurumsal kullanıcı rolüne sahip geliştiriciler ayrıca [yerleşimlerini](#) oluşturabilir ve bir siteyi standart veya kurumsal şablon olarak kaydedebilirler.

Oracle Content Management, site geliştirmenin ötesinde bir arabirimsiz ortamda güçlü ve esnek bir bulut arka uç içerik yönetim sistemi olarak da kullanılabilir.

## Site Yönetişimini Anlama

Site yönetimi, iş kullanıcılarının şirket ilkesine uygun siteler oluşturmalarını kolaylaştırır ve site yöneticilerine merkezi bir konumdan siteleri izlemeye ve kontrole yönelik kolay bir yol sağlar.

 **Not:**

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile sadece 1 site ile sınırlı olursunuz ve site yönetişi olmaz. Tam özellik kümesi için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

## Sorun

Günümüzde sektörde yaşanan bir sorun var. Şirketler deneyim patlamasından zarar görüyor. Şirket marka ve mesajlaşmasını korumak için bu deneyimlerin merkezi görünürlükle hızlıca oluşturulup devreye alınması gerekmektedir. Şirketler için yeni deneyimler geliştirip sunmak genellikle çok uzun zaman almaktadır. Şirketinizin başarılı olmak için güçlü ve uyarlanabilir teknolojiye ihtiyacı vardır. Böylece birçok deneyimi tutarlı şekilde oluşturmak için hızla büyüyebilir ve ürün veya marka girişimlerini sürdürebilirsiniz. Yeni deneyimleri hızlı ve etkili şekilde sunmanız gerekir; aksi takdirde pazar fırsatlarını kaçırmamanın yanı sıra müşterilerle ve potansiyel müşterilerle optimum şekilde etkileşim kuramazsınız.

Deneyim patlaması çoğunlukla yıllar boyunca silo haline getirilmiş ayrı girişimlerin sonucunda oluşur. Bu süreçte her bölüm, marka ve ekip merkezi gözetim olmadan web içeriği yönetimi sistemlerini alır. Bu, market için yavaş, güvenlik tehditlerine karşı savunmasız, karmaşık bir ortam oluşturmanın yanı sıra maliyetlerde ivmeye ve öngörülemezliğe yol açar.

Deneyim oluşturmada tutarlı süreçlerin olmaması ve web içeriği yönetimi teknolojilerinin farklı karışımlarının kullanılması, organizasyonunuzu ciddi güvenlik risklerine maruz bırakır. Birden fazla pay sahibinin her biri web sitesi sorununun küçük bir parçasıyla ilgili olduğunda, güvenlik gibi temel sorumluluklar bölünür ve şirketiniz tehditlere karşı korunmasız hale gelir. Farklı web uygulaması ve BT altyapısı gözetimiyle farklı web içeriği yönetimi sistemlerinden gelen tüm bu deneyimler, her şeyin yeterli şekilde korunmasını neredeyse imkansız hale getirir.

Ayrıca, birden fazla yüksek fiyatlı ticari web içeriği yönetimi sistemi kullanılması, lisans yenileme ücretleri ve dahili veya harici iş ortaklarına ait devam eden destek maliyetleri ile birlikte maliyetlerin katlanmasına yol açar.

Bu herkeste kısıtlama yapılmasına yol açar:

- İşletme kısıtlamaları:
  - Self servis değildir; BT veya dış kaynaktan pahalı tedarığe bağımlıdır
  - Teknik yardım olmadan güncelleme yapılamaz
  - Çalışmayı yönetmek için iş dostu araçlar yoktur
  - Tüm deneyim ve aktiviteler için merkezi görünürlük yoktur
- BT kısıtlamaları:
  - Her deneyim için BT müdahalesi gerekir
  - İşletme tarafından oluşturulan deneyimlerde yönetim eksikliği (dış kaynaktan temin edilen izlenmeyen deneyimler dahil)
  - Deneyim oluşturmak için parçalı yığınlar kullanılır
  - Yüzlerce deneyimdeki içerik ve yerleşimlerde yapılan değişiklikleri yönetme ve devreye alma zorunluluğu

- Kullanıcı kısıtlamaları:
  - Kanallarda tutarsız mesajlaşma
  - Güncel olmayan bilgiler
  - Kanalın bırakılmasına yol açan kötü performans

## Çözüm

Oracle Content Management uygulamasının yönetişimi, iş kullanıcıları için deneyim sunumunu basit ve hızlı hale getirirken BT departmanlarınıza tüm deneyim yaşam döngüsünü tamamen yönetme yeteneğiyle birlikte deneyimleri merkezi bir konumdan kontrol edip izlemek için kolay bir yol sağlar ve bir şirketin ihtiyaç duyduğu her yeni deneyimi oluşturma ve güncelleme maliyetini azaltır. Yönetişim Oracle Content Management'in temeline entegre edilmiştir. Yöneticiniz tarafından etkinleştirilmesi yeterlidir. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Siteleri ve Varlık Ayarlarını Konfigüre Etme.

**Create Site** Cancel Next

< 1 2 3 >

Choose Template Configure Site Add Details

Your site will have the following configuration

Access Security

Everyone  
Anyone without signing in

Type \* Required field

Enterprise

Asset Repository \*  
Select or create a repository where your site assets will be stored

Localization Policy \*  
Select or create a policy to determine the languages this site can support

Default Language \*  
Select the default language for your site from the localization policy

## Özellikler

- **Onaylanan şablonların kataloğu** - BT geliştiricileri, farklı iş kollarının gereksinimlerine yönelik olarak site şablonları kümesi ile bir şablon katalog doldurabilirler. Hangi şablonların kullanılabileceğini ve bunları kimlerin kullanabileceğini sınırlandırabilirler. Yeni sitelerin bağlı kalması gereken güvenlik tipini ve yeni sitelerin onay gerektirip gerektirmediğini belirtmek için şablon ilkeleri uygulayabilirler. Bu, yeni site isteğinde bulunmak için hızlı ve kolay bir yol sunarken iş kullanıcılarının marka ve güvenlik yönergelerini izlemesini sağlar. Bkz. [Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değiştirme](#) ve [Şablon İlkelerini Değiştirme](#).

- **Modern istekler, onaylar ve yetki sağlama** - İş kullanıcılarına, gerekli onaylar ve otomatik yetki sağlama ile hızlı şekilde yeni site isteğinde bulunma olanağı tanır. Bkz. [Site Oluşturma](#) ve [Site İsteklerini Yönetme](#).
- **Site yönetimi** - BT departmanları, siteyi kimin oluşturduğu ve devreye aldığından bağımsız olarak tüm siteleri tek bir yerden yönetebilir. BT kullanıcıları site statüsünü izleyebilir ve devreye alınmış sitenin statüsünü değiştirebilir. Bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#).

### Avantajlar

Yönetişimi kullanırken, her yeni deneyimi oluşturma ve güncelleme maliyetinde bir düşüş göreceksiniz.

- İşletme açısından avantajlar:
  - BT bağımlılığı olmadan hızlı yetki sağlama
  - İçeriği tasarımdan ayırarak yeniden kullanıma olanak tanıma
  - Deneyimleri, kullanıcıları ve izinleri global olarak tek konsolda yönetme
  - Raporlar aracılığıyla deneyim hakkında kapsamlı bilgi edinme
- BT açısından avantajlar:
  - Karmaşık uygulama yoktur (buluta özel çözüm)
  - Büyüme ve mevsimsel artışlarla ilgilenmek için otomatik ölçeklenme
  - Deneyimlerin güvenli olmasını ve şirket marka ve uyum standartlarını karşılamasını sağlamak için yönetim
- Kullanıcı açısından avantajlar:
  - Kanallar arasında tutarlı mesajlaşma
  - Güncel bilgiler
  - En iyi performans
  - Güvenli deneyim

### Süreç

Site yönetişimi kullanılarak site oluşturma ve yönetme ile ilişkili adımlar şunlardır:

1. Yöneticiniz yönetişimi etkinleştirir. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Siteleri ve Varlık Ayarlarını Konfigüre Etme.
2. Site yöneticisi, kullanıcıların site oluşturmada kullanabileceği onaylı şablonlar hazırlar. Bkz. [Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değiştirme](#) ve [Şablon İlkelerini Değiştirme](#).
3. Kullanıcı, onaylı bir şablondan bir site isteği oluşturur. Bkz. [Site Oluşturma](#).
4. Site yöneticisi site isteğini onaylar ve site otomatik olarak oluşturulur. Site yöneticisi isteğin neden reddedildiğine ilişkin bir açıklama ile site isteğini reddedebilir ve site oluşturucusu sorunu düzelterek isteği yeniden gönderebilir. Bkz. [Site İsteklerini Yönetme](#).
5. Siteyi oluşturan siteyi düzenleyerek ve yayınlayarak site oluşturmaya devam eder. Bkz. [Site Oluşturma İşlemini Anlama](#).
6. Devam eden site yönetimi ve güncellemeleri Siteler sayfasında yapılabilir. Site yöneticileri Siteler sayfasındaki tüm siteleri görebilirler, diğer kullanıcılar

oluşturdukları veya üyesi oldukları siteleri görebilirler. Bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#).

# 3

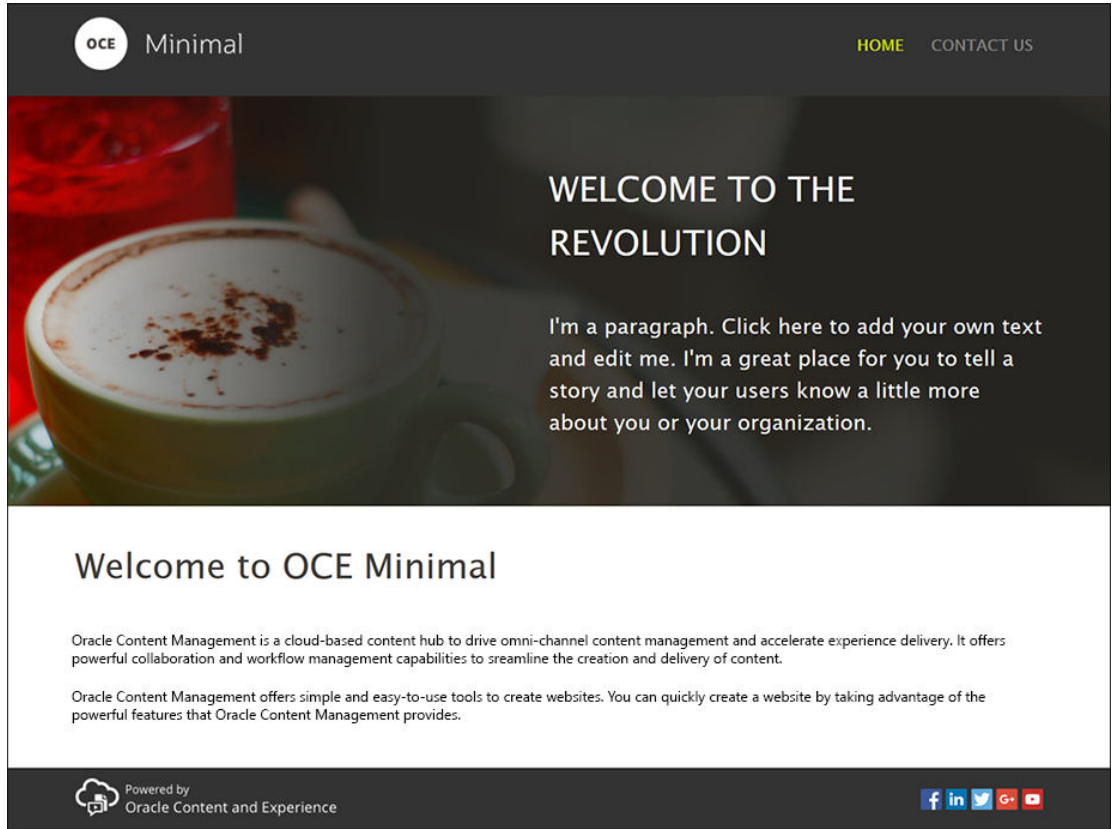
## İlk Web Sitenizi Oluşturma

Oracle Content Management kullanarak web sitenizi kolay ve hızlı bir şekilde oluşturun.

Bu eğitim programında, Oracle Content Management uygulamasında sunulan **Boş Şablon** adlı kullanıma hazır şablonu kullanarak bir web sitesi hazırlamayı ve yayımlamayı öğreneceksiniz. Site Oluşturucu'da ek kodlamaya gerek kalmadan, ilk web sitenizi oluşturmanın ne kadar kolay olduğunu göreceksiniz.

Bu eğitim programı üç temel adımdan oluşur:

1. [Ortamı hazırlama](#)
2. [Web sitesini hazırlama](#)
3. [Web sitesini yayımlama](#)



Ancak başlamadan önce [birkaç şeyi kontrol edelim](#).

## Başlamadan Önce

Başlamak için şu uygulama [roller](#) ile birlikte bir Oracle Content Management anına erişiminiz olması gerekir:



- **CECContentAdministrator**
- **CECDeveloperUser**

Yukarıdaki rollere sahip değilseniz hizmet yöneticisinden size bunları atmasını isteyin.

Bir Oracle Content Management anına erişimimiz olduğunda, içerik yöneticisi olarak oturum açın.

[Başlayalım.](#)

## 1. Adım: Ortamı Hazırlama

Önce Minimal-NavMenu özel bileşenini içe aktarıp örnek görüntüleri karşıya yükleyerek ortamı hazırlamanız gerekir.

Bu nedenle, <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html> adresinde bulunan **OCESamplesAssetPack.zip** varlık paketini indirin. İndirdiğiniz varlık paketinde, şu iki zip dosyasını içeren **OCECreateYourFirstSite\_data.zip** dosyasını bulun:

- Minimal-NavMenu özel bileşenini içeren **Minimal-NavMenu.zip** ve
- web sitesinde kullanılan örnek görüntüleri içeren **Minimal-Images.zip**.

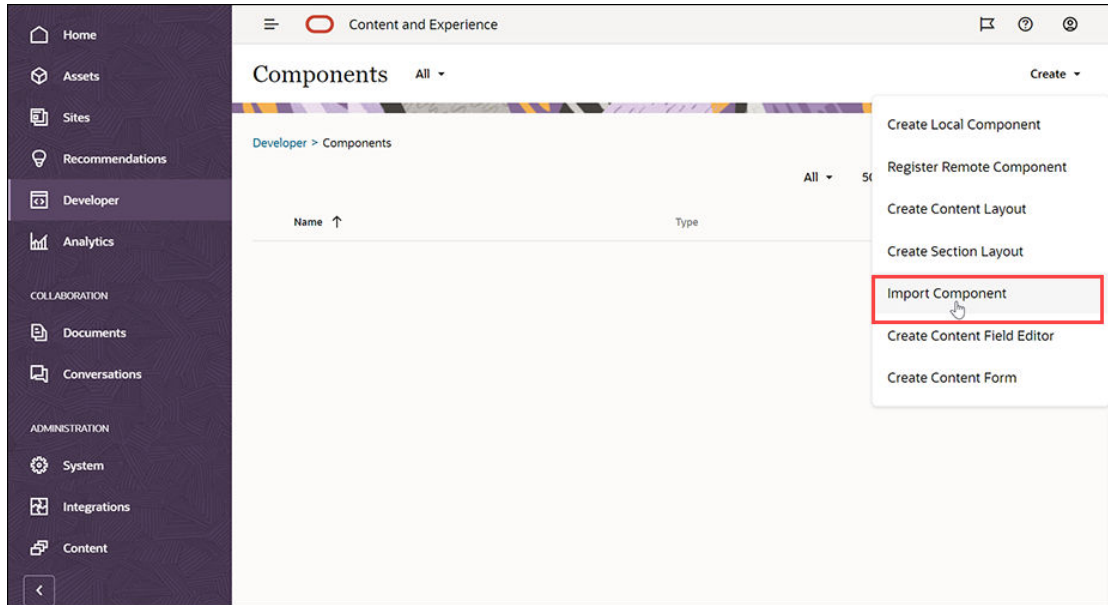
Ortamı hazırlamaya başlayalım.

1. [Minimal-NavMenu Özel Bileşenini İçe Aktarma](#)
2. [Minimal-NavMenu Özel Bileşenini Yayımlama](#)
3. [Örnek Görüntüler Ekleme](#)

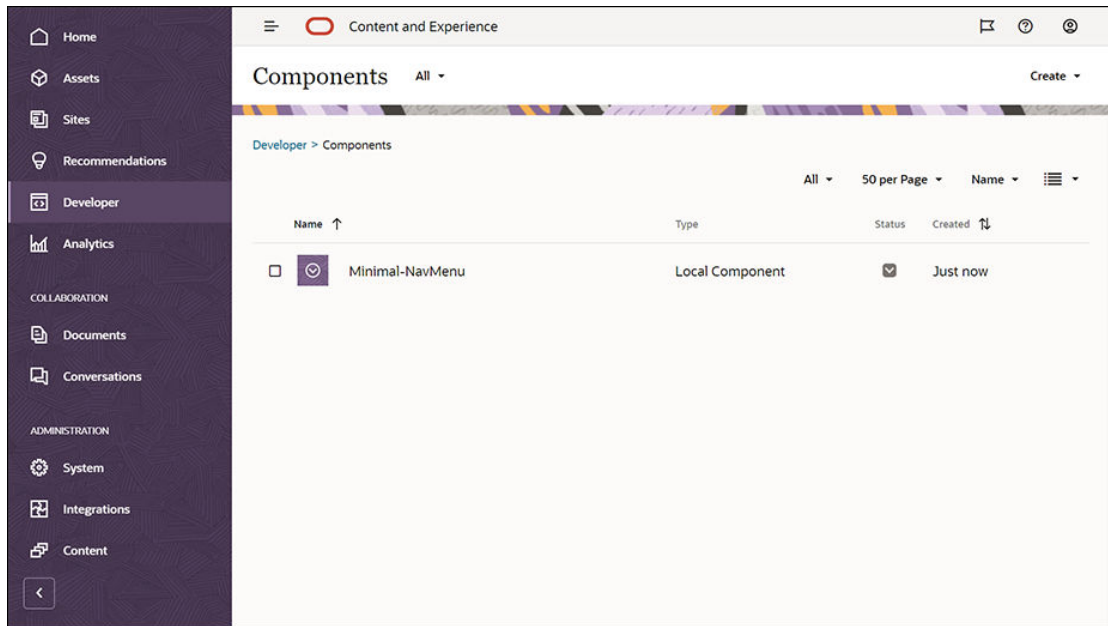
## Minimal-NavMenu Özel Bileşenini İçe Aktarma

Oracle Content Management web arayüzünde oturum açıktan sonra sol gezinme menüsündeki **Geliştirici**'ye ve daha sonra **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın. **Geliştirici** seçeneğini görmüyorsanız gerekli kullanıcı **rollerine** sahip değilsinizdir.

Bileşenler sayfasında **Oluştur**'a tıklayın ve **Bileşen İçe Aktar**'ı seçin. **Minimal-NavMenu.zip** dosyasını (**OCECreateYourFirstSite\_data.zip** dosyasında bulunur) karşıya yükleyin ve seçin.



Minimal-NavMenu bileşeni artık Bileşenler sayfasında listelenir.

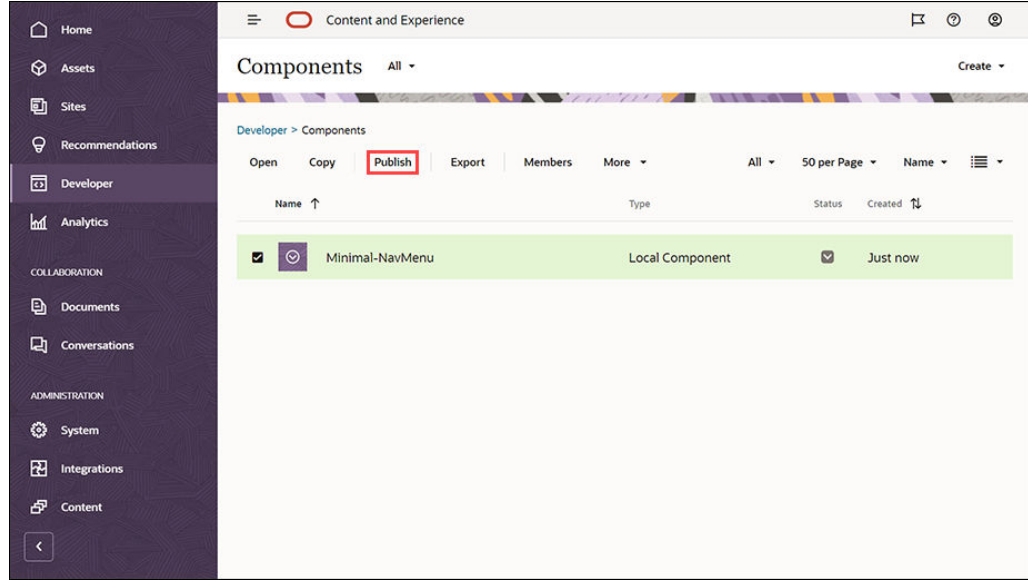


Sonraki adım: [Minimal-NavMenu Özel Bileşenini Yayımlama](#)

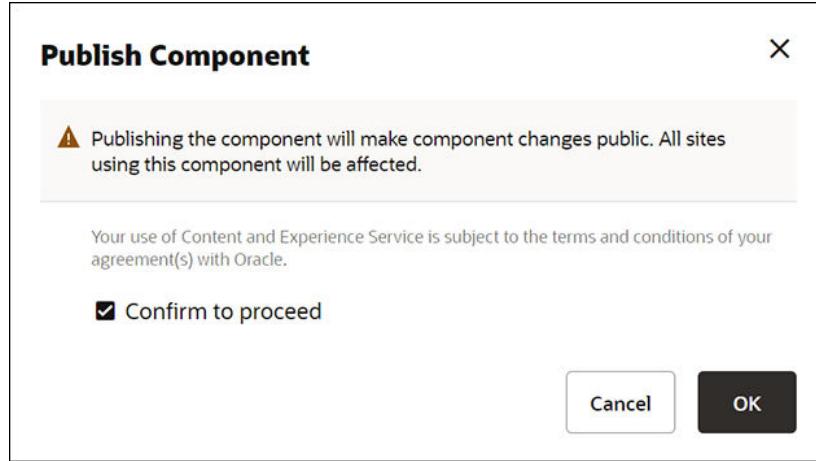
## Minimal-NavMenu Özel Bileşenini Yayımlama

Şimdi, içe aktardığınız Minimal-NavMenu bileşenini yayımlamanız gerekiyor.

Bileşenler sayfasında Minimal-NavMenu bileşenini seçin ve menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Yayımla**'ya tıklayın.



Yayımlama Bileşeni iletişim kutusunda **Devam etmek için teyit edin**'i seçin ve **Tamam**'a tıklayın.



Minimal-NavMenu bileşeni yayımlandıktan sonra, sayfanın üst kısmında bileşenin yayımlandığına ilişkin bir bildirim görüntülenir.

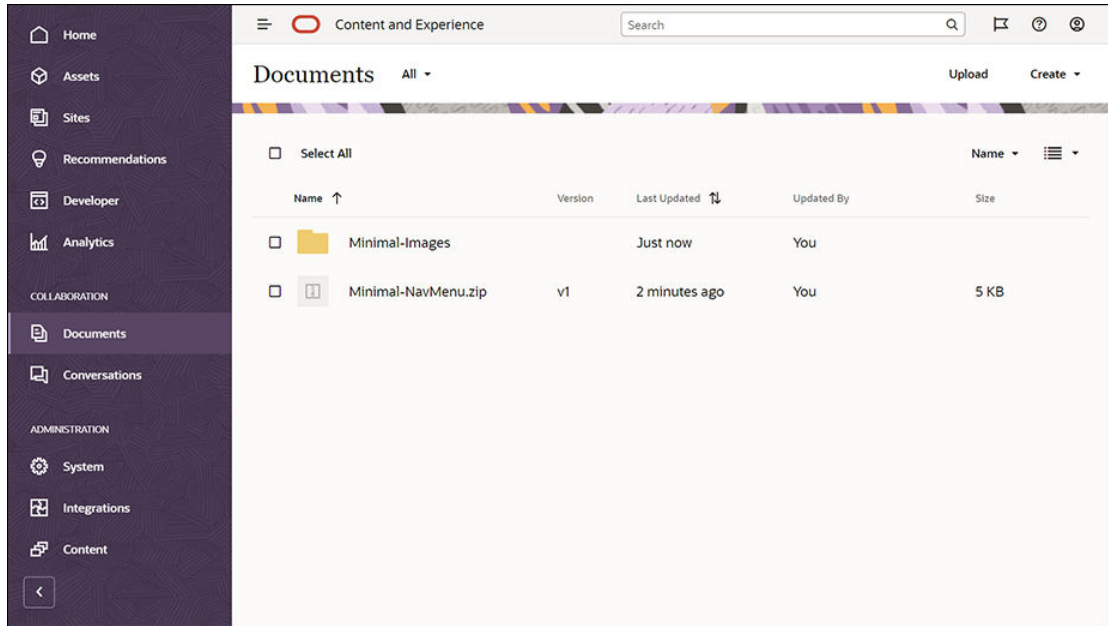
[Sonraki adım: Örnek Görüntüler Ekleme](#)

## Örnek Görüntüler Ekleme

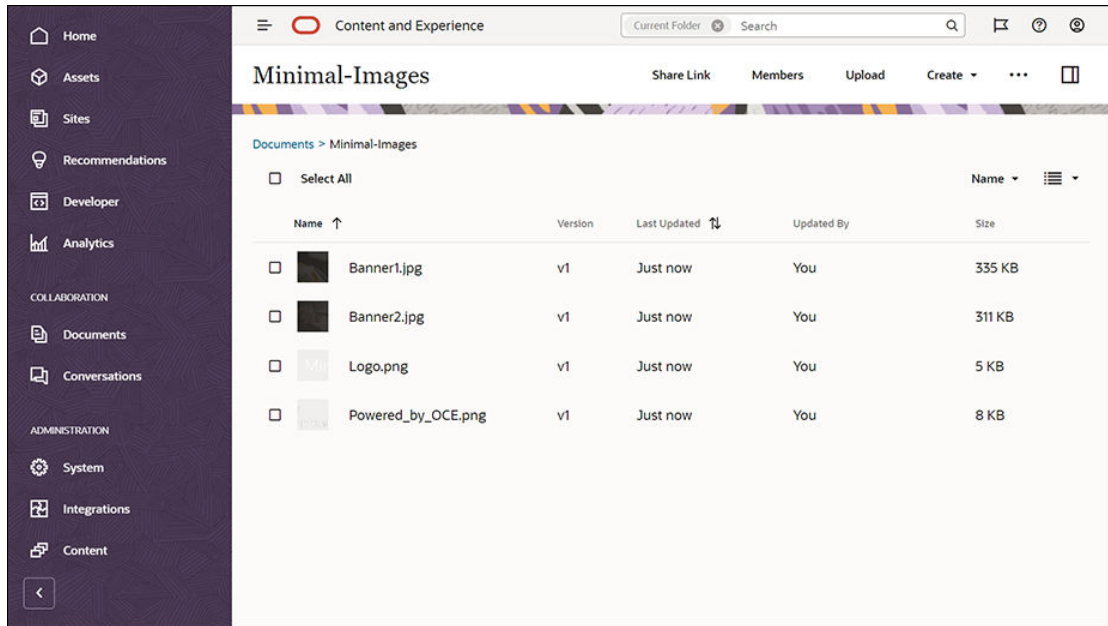
Şimdi, oluşturduğunuz web sitesinde kullanacağınız örnek görüntüleri **Dokümanlar**'a eklemeniz gerekir.

**Minimal-Images.zip** dosyasının ([OCECreateYourFirstSite\\_data.zip](#) dosyasında [bulunur](#)) içeriklerini yerel bilgisayarınızda **Minimal-Images** adlı bir klasöre ayıklayın.

**Minimal-Images** adlı bir klasör oluşturmak için sol gezinme menüsünde **Dokümanlar**'a ve daha sonra **Oluştur**'a tıklayın.



Yerel bilgisayarınızdaki **Minimal-Images** klasöründe bulunan tüm görüntüleri, Oracle Content Management uygulamasında yeni oluşturulan **Minimal-Images** klasörüne yükleyin.



**Not:**

Şablonda ve web sitesinde kullanılan görüntüler Shutterstock görüntüleridir. Bu görüntüleri yeniden kullanırsanız Shutterstock üzerinden lisans almanız gerekir. Bu görüntüleri kendi görüntülerinizle de değiştirebilirsiniz.

Sonraki adım: Web Sitesini Hazırlama

## 2. Adım: Web Sitesini Hazırlama

Artık site oluşturmak için gereken her şeye sahip olduğunuza göre web sitesini hazırlamaya başlayabilirsiniz.

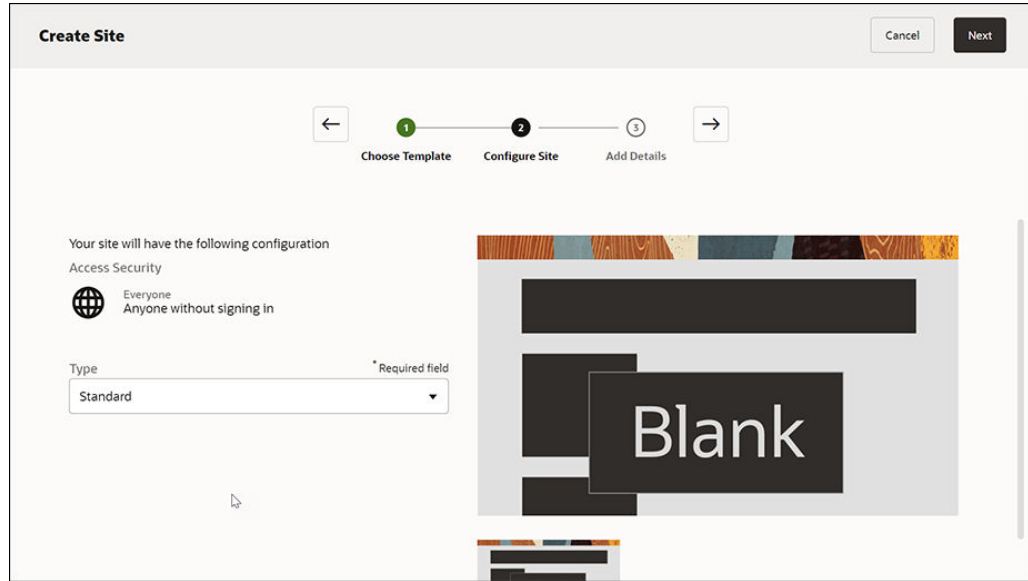
1. [Web Sitesini Oluşturma](#)
2. [Web Sitesini Düzenleme](#)

### Web Sitesini Oluşturma

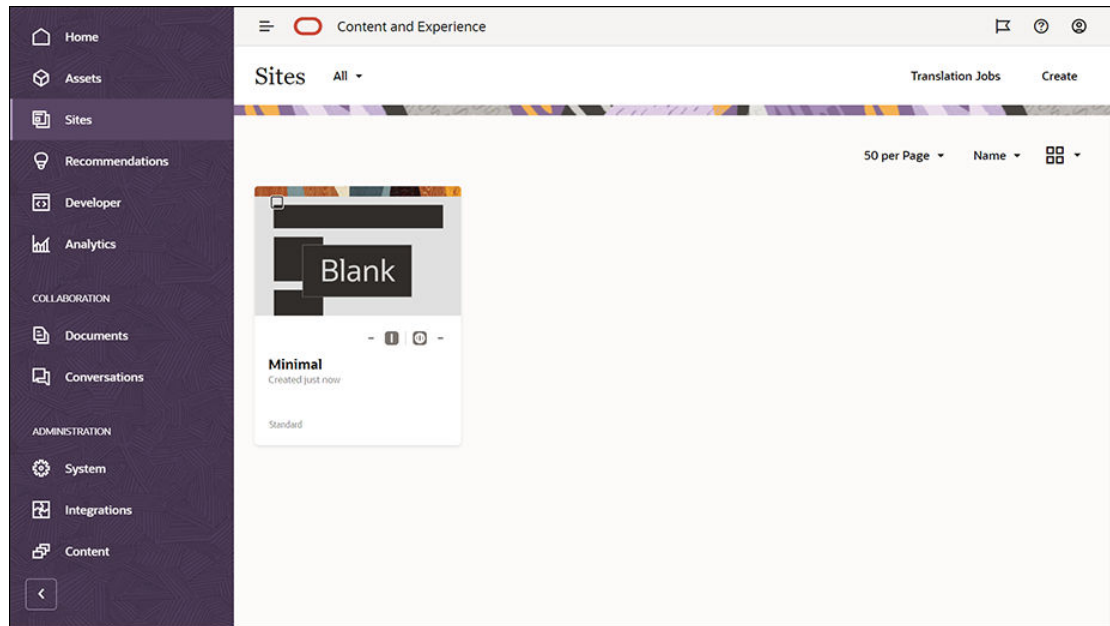
Sol gezinme menüsünde **Siteler**'e ve daha sonra **Oluştur**'a tıklayın. **Boş Şablon**'u seçin ve daha sonra **İleri**'ye tıklayın.

**Boş Şablon**'u görmüyorsanız hizmet yöneticiniz ile iletişime geçin. Hizmet yöneticisinin kullanıma hazır şablonları kullanılabilir hale getirmesi gerekir. Hizmet yöneticisi genellikle hizmet sağlandığında Oracle Content Management tarafından sağlanan [kullanıma hazır şablonları yükler](#).

Standart bir web sitesi oluşturmayı seçtiğinizden emin olun ve ardından **İleri**'ye tıklayın. Web siteniz için bir ad girin (örneğin **Minimal**). **Son**'a tıklayın.



Yeni web siteniz oluşturulur ve Siteler sayfasında listelenir.

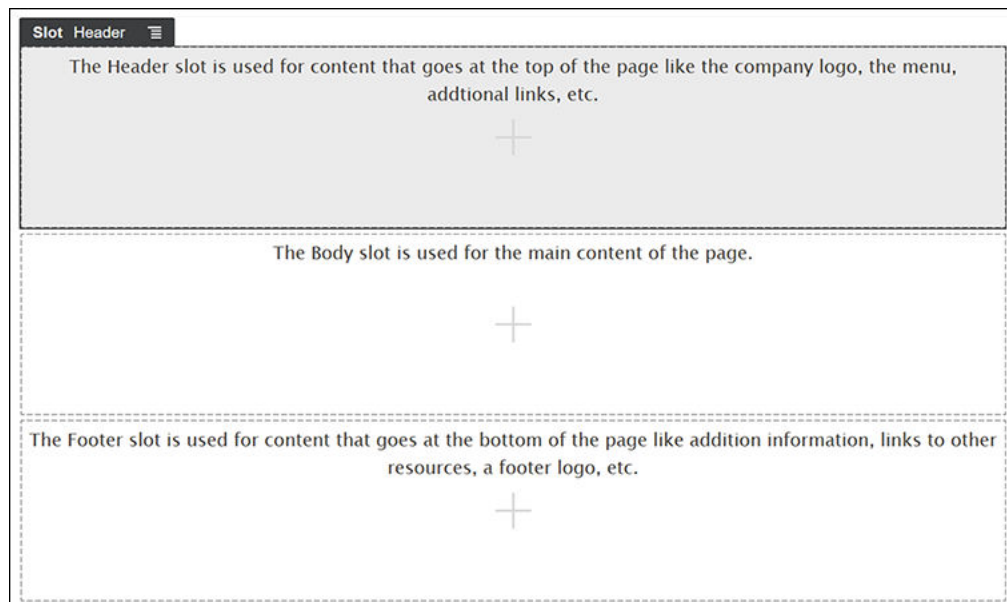


Sonraki adım: [Web Sitesini Düzenleme](#)

## Web Sitesini Düzenleme

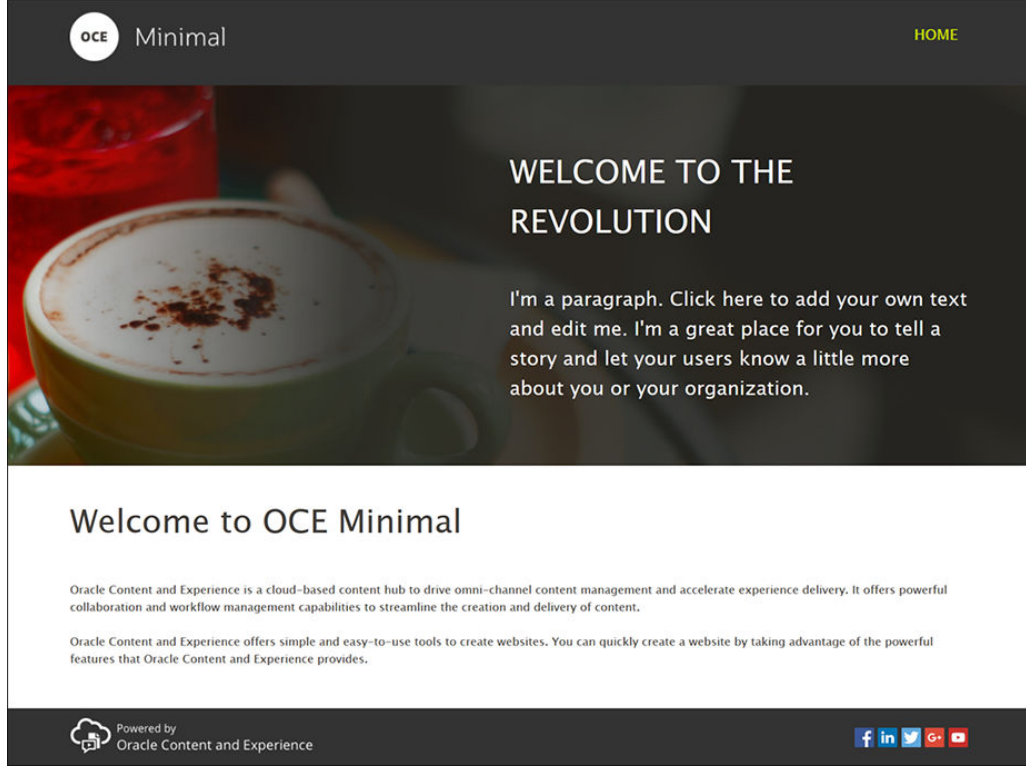
Yeni oluşturulan web sitesini seçip menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Aç**'ı seçerek web sitesini Site Oluşturucu'da açın. Site Oluşturucu'da  anahtarını **Düzenleme** moduna alın. Güncelleme için bir ad girin ve **Tamam**'a tıklayın.

Düzenleme modunda, web sitesinin üç yuvası olduğunu göreceksiniz. Bu yuvalar, sayfadaki yerleşime bağlı olarak kullanılabilen alanlardır. Başlık, Gövde ve Altbilgi gibi yuvaları görmek için sayfadaki her bir + simgesinin üzerine gelin.




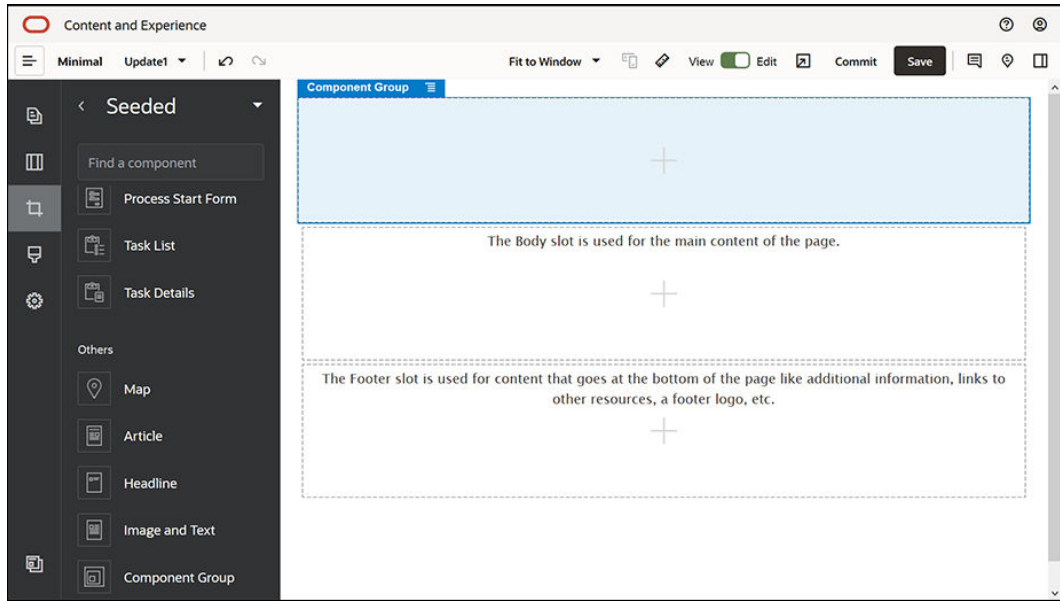
Başlık yuvasını genellikle şirketin logosu, gezinme menüsü vb.ni görüntülemek için kullanırız. Gövde yuvasını sayfanın ana içeriği için, Altbilgi yuvasını ise telif hakkı bilgileri, sosyal medya bağlantıları ve diğer ek bilgiler için kullanırız.

Önce giriş sayfasını oluşturalım. Giriş sayfası tamamlandığında şu şekilde görünür:

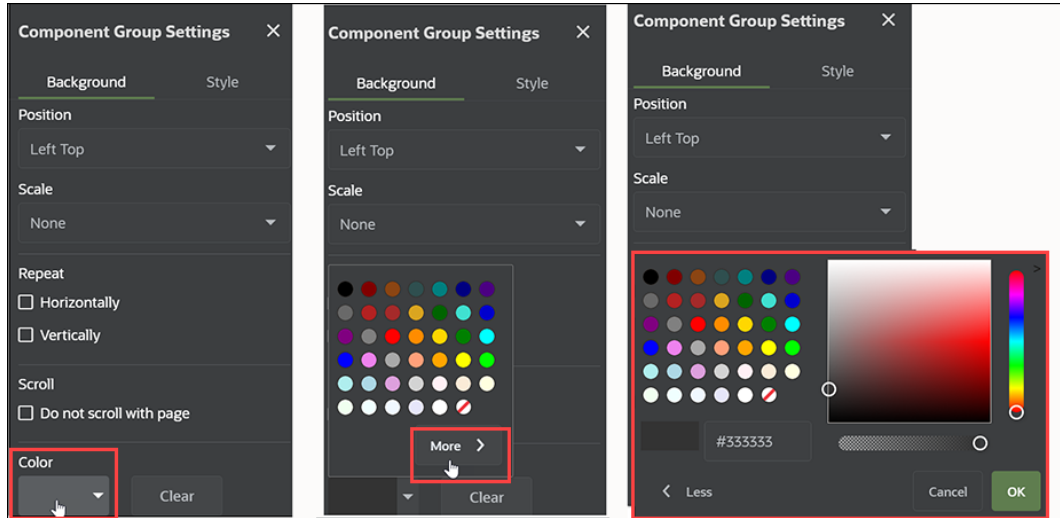


Başlık yuvasını doldurmak için kullanıma hazır bileşenleri kullanalım:

1. Oracle Content Management'le birlikte kullanılan bilen kullanıma hazır bileşenlerin listesini görüntülemek için sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Temel Verili Hale Getirilmiş** seçeneğine tıklayın.
2. Sol kenar çubuğunda, Bileşen Grubu adlı kullanıma hazır bileşeni arayın. Bu bileşeni sürükleyip Başlık yuvasına bırakın.

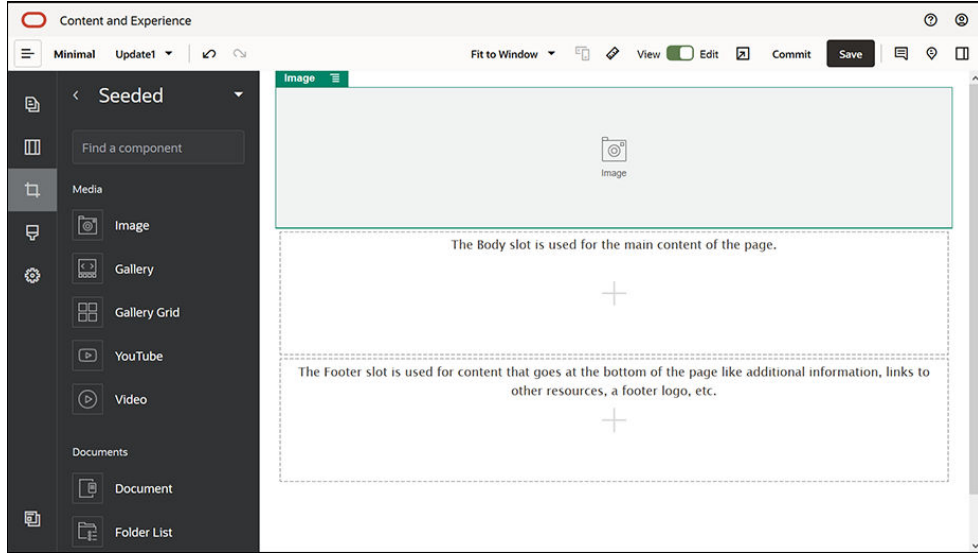


3. Bileşen grubunun menü simgesine (☰) ve daha sonra **Ayarlar**'a tıklayın. Ayarlarda **Renk** açılan listesine (ayarlar listesinin en altındadır) ve ardından **Diğer**'e tıklayın. **#333333** girin ve **Tamam**'a tıklayın.



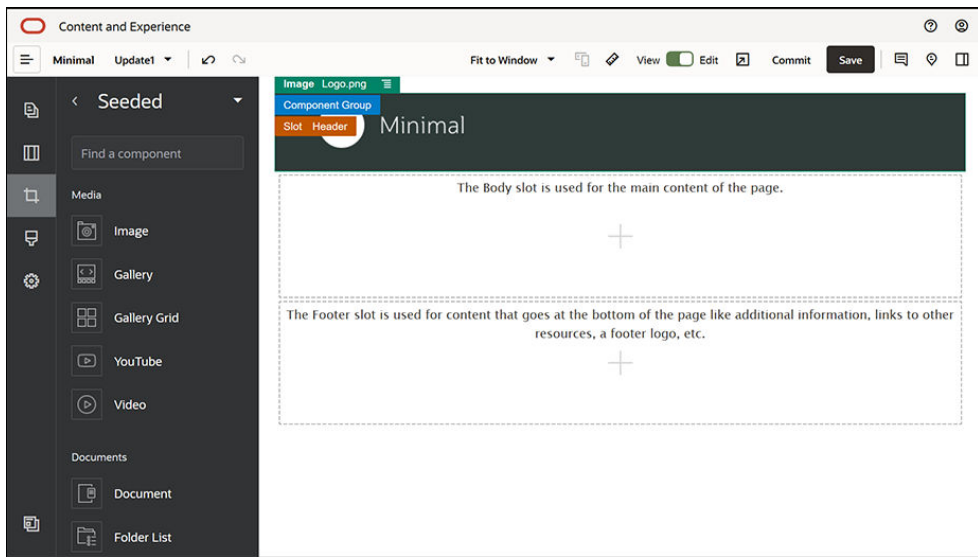
4. Bir Görüntü bileşenini sürükleyip bileşen grubuna bırakın.

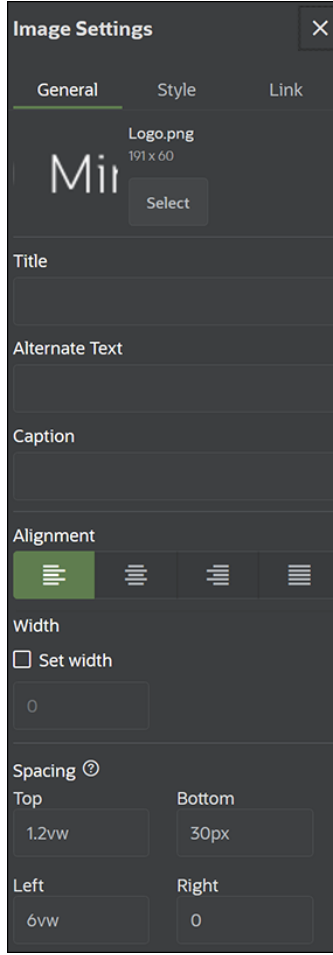




5. Görüntü bileşeninin menü simgesine (☰) ve daha sonra **Ayarlar**'a tıklayın. **Genel** sekmesinde ayarları tamamlayın.


Nitelik	Değer
Seç	Minimal-Images klasöründen Logo.png dosyası
Hizalama	Sol
Genişlik	<b>Genişlik Ayarla</b> seçimini kaldırın
Üst	1,2 görünüm bölümü genişliği
Alt	30 piksel
Sol	6 görünüm bölümü genişliği
Sağ	0

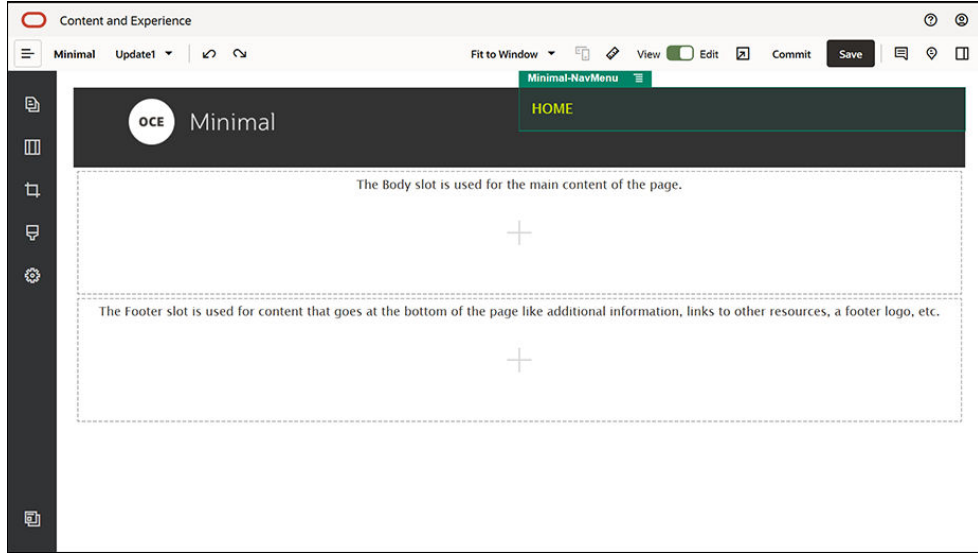




6. Bu logo görüntüsünü giriş sayfasına bağlayalım. **Bağlantı** sekmesinde Görüntü bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Bağlantı Tipini Seç	Site Sayfası
Sayfa	GİRİŞ SAYFASI
Hedef	Aynı Pencerede Aç

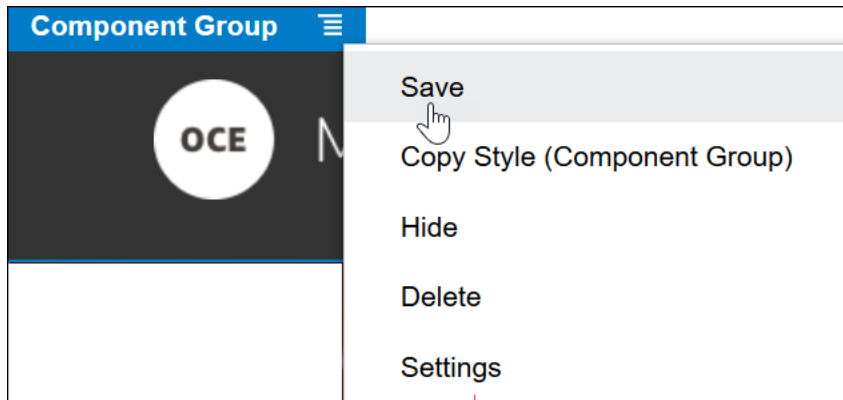
7. Özel bileşenler listesini görüntülemek için sol kenar çubuğunda  simgesine ve **Özel**'e tıklayın.
8. Şimdi Minimal-NavMenu özel bileşenini kullanarak giriş sayfasına bir gezinme menüsü ekleyelim. Minimal-NavMenu bileşenini sürükleyip Görüntü bileşeninin sağ tarafındaki bileşen grubuna bırakın. Minimal-NavMenu başlığına tıklayarak üst öğesinin daha önce oluşturduğunuz bileşen grubu olduğundan emin olun. Bu, herhangi bir bileşenin web sayfası yapısında nerede bulunduğunu görmek için kullanışlı bir yoldur.



Genel sekmesinde ayarları tamamlayın.

Nitelik	Değer
Hizalama	Sağ
Üst	1,2 görünüm bölümü genişliği
Alt	0
Sol	0
Sağ	6 görünüm bölümü genişliği

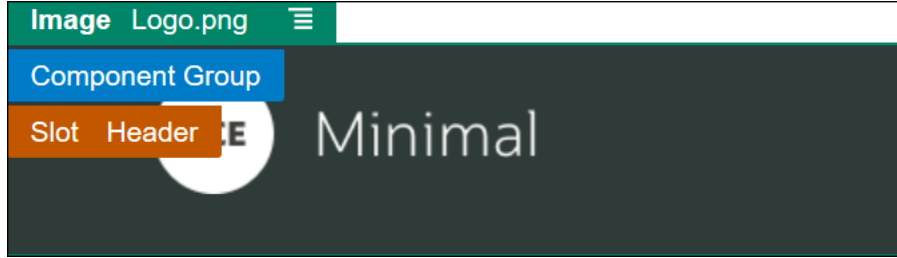
9. Başlık artık hazır. Bu bileşen grubunu daha sonra başka web sitesi sayfalarında kullanabilmemiz için özel bir bileşen grubu olarak kaydedelim. Bileşen grubunun başlığına ve daha sonra menü simgesine (☰) tıklayın, ardından **Kaydet**'i seçin. Bileşen Grubu Kaydetme iletişim kutusundaki **Ad** alanında "Minimal-Header" yazın ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın.



### İpucu:

Bileşen grubuna tıkladığınızda bileşen grubu başlığı yerine Görüntü veya Minimal-NavMenu bileşen başlığını görürseniz Görüntü veya Minimal-NavMenu bileşen başlığına tekrar tıklayın, bu durumda bileşen grubunun başlığını görürsünüz. Şimdi bileşen grubunun başlığına tıklayıp yukarıdaki adımı gerçekleştirebilirsiniz.



Aşağıdaki görüntüde, Başlık yuvasındaki Görüntü bileşeni üst yapısı gösterilmektedir:

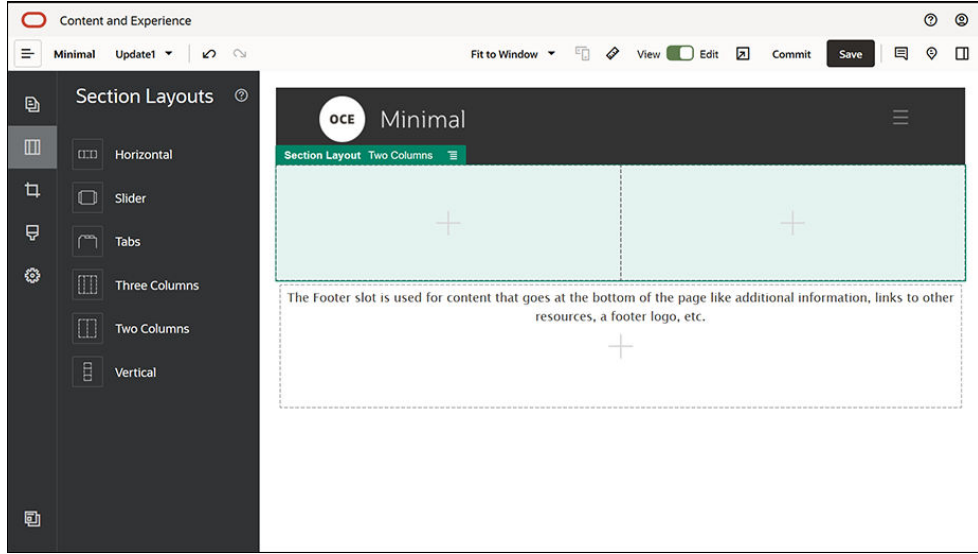


10. Değişikliklerinizi kaydetmek için Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki **Kaydet** seçeneğine tıklayın. Başlık yuvası artık şu görüntüdeki gibi görünmelidir:



Şimdi Gövde yuvasına geçelim:

1. Sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Temel Verili Hale Getirilmiş** seçeneğine tıklayın.
2. Sol kenar çubuğundan bir Bileşen Grubunu sürükleyip Gövde yuvasına bırakın. Bu bileşen grubunu ve gruba ekleyeceğimiz bileşenleri kullanarak bir büyük başlık oluşturacağız.
3. Sol kenar çubuğunda  simgesine tıklayın.
4. İki Sütunlu bir bölüm yerleşimini sürükleyip bileşen grubuna bırakın.




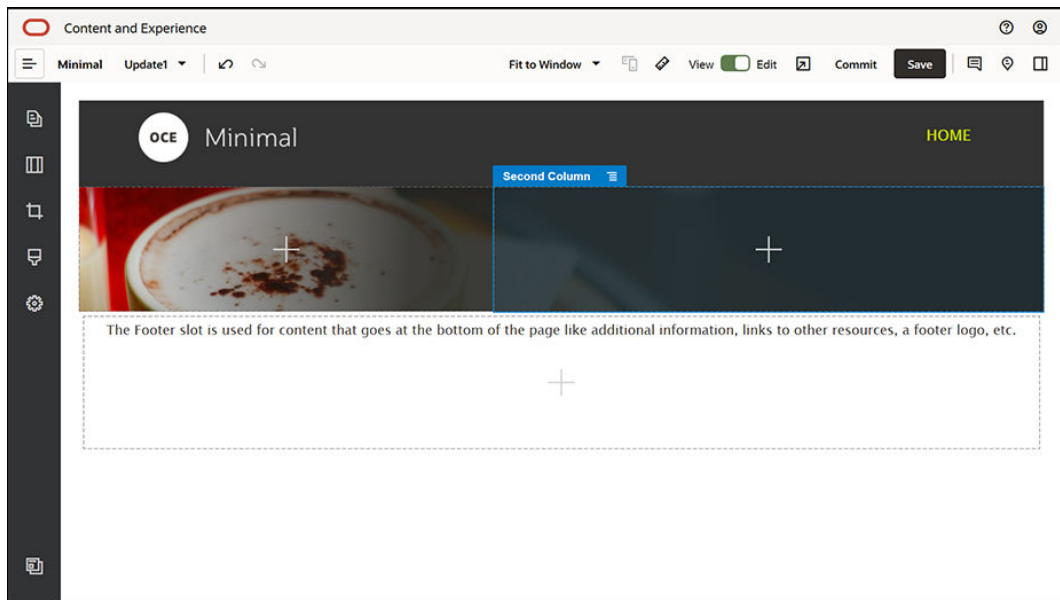
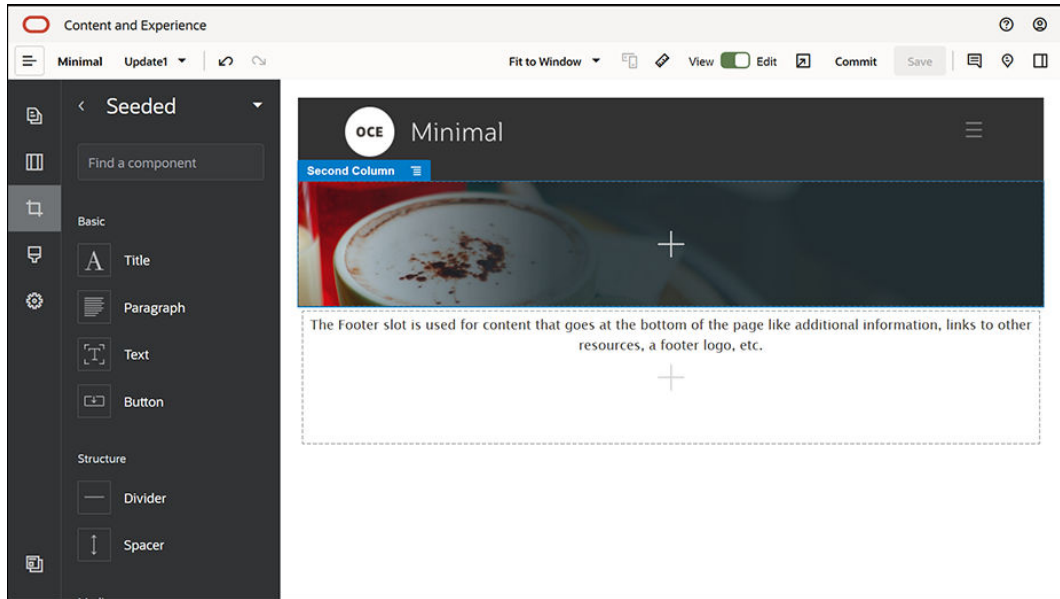
5. **Genel** sekmesinde bölüm yerleşiminin ayarlarını tamamlayın. Aşağıdaki ayarları belirtmek için **Özel Ayarlar**'a tıklayın.

Nitelik	Değer
İlk Sütun Genişliği (%)	43
İkinci Sütun Genişliği (%)	57
Ekran Uyumlu Kesme Noktası (piksel)	1.023
Ekran Uyumlu Davranış	İlk sütunu gizle

**Arka Plan** sekmesinde ayarları tamamlayın:

Nitelik	Değer
Resim	Minimal-Images klasöründen Banner1.jpg dosyası
Konum	Merkez Orta
Ölçek	Genişlet

6. Temel verili hale getirilmiş bileşenlerin listesini görmek için sol kenar çubuğundaki  simgesine tıklayın.
7. Temel verili hale getirilmiş bileşenler listesinden bir Başlık bileşenini sürükleyip İki Sütunlu yerleşimin ikinci sütununa bırakın.



8. Başlık bileşenine tıklayın ve "DEVİRİME HOŞ GELDİNİZ" yazın. Metni seçin ve rengini metin düzenleyicisinde **Beyaz** olarak ayarlayın. **Genel** sekmesinde başlık bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

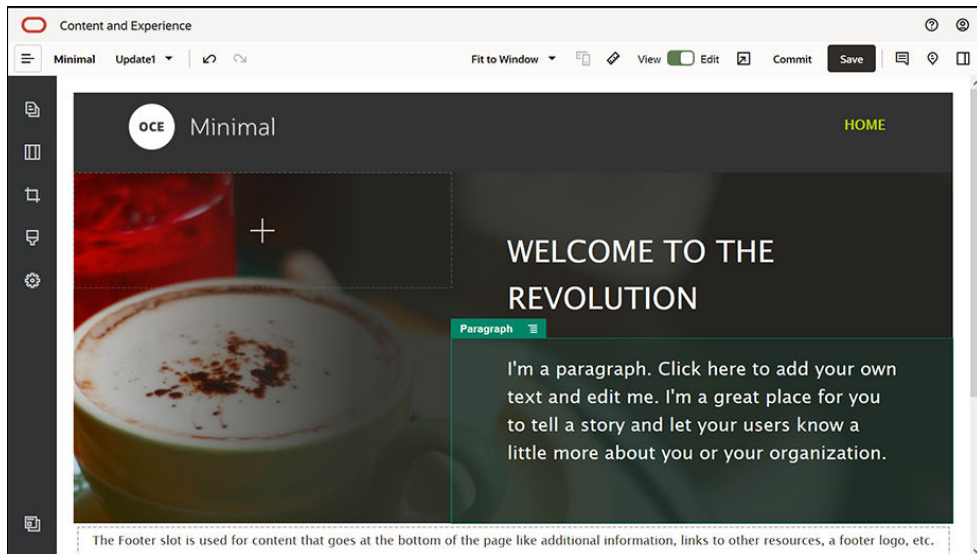
Nitelik	Değer
Üst	6 görünüm bölmesi genişliği
Alt	1,8 görünüm bölmesi genişliği
Sol	6 görünüm bölmesi genişliği
Sağ	6 görünüm bölmesi genişliği

9. Sol kenar çubuğundaki temel verili hale getirilmiş bileşenler listesinden Başlık bileşeni altındaki bir Paragraf bileşenini sürükleyip İki Sütunlu yerleşimin ikinci sütununa bırakın. **Genel** sekmesinde ayarları tamamlayın.

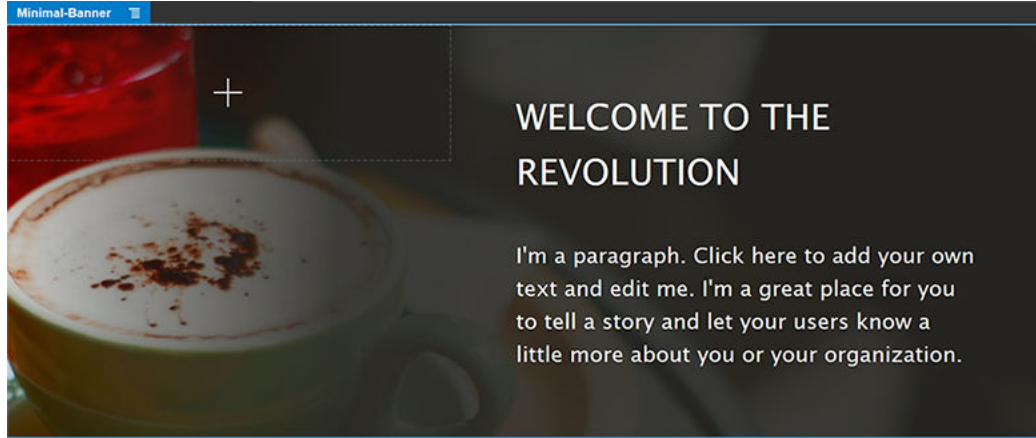
Nitelik	Değer
Üst	1,8 görünüm bölmesi genişliği
Alt	6 görünüm bölmesi genişliği
Sol	6 görünüm bölmesi genişliği
Sağ	6 görünüm bölmesi genişliği

10. Paragraf bileşenine tıklayın ve şu metni girin:  
"Ben bir paragrafım. Kendi metnizi girmek ve beni düzenlemek için buraya tıklayın. Hikayenizi anlatmak ve kullanıcılarınıza sizinle veya organizasyonunuzla ilgili biraz bilgi vermek için harika bir yerim."

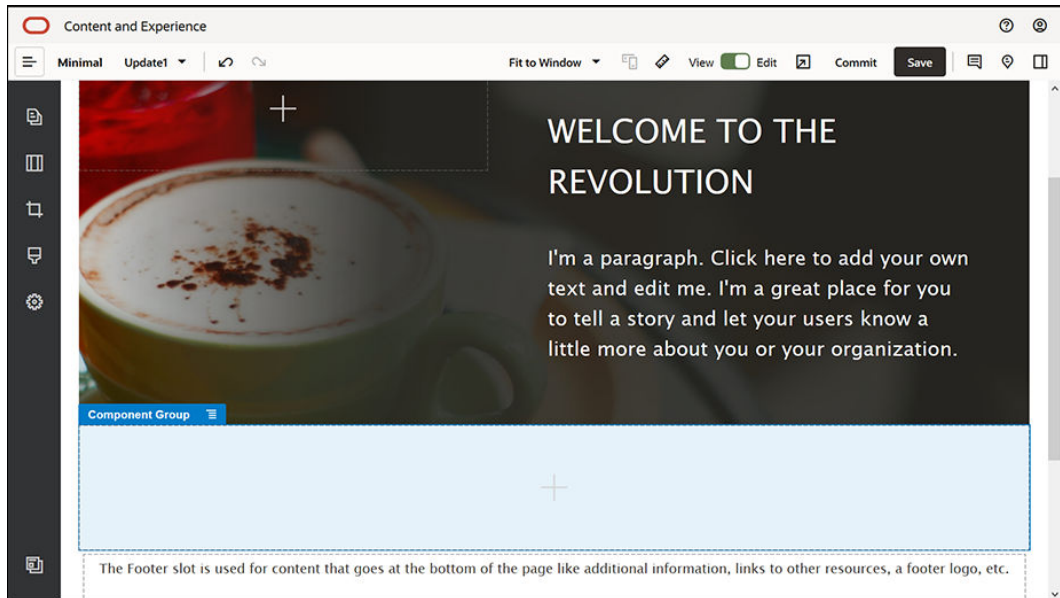
Metni seçin ve metin düzenleyicisinde boyutunu 24 olarak ayarlayın. Ayrıca metin düzenleyicisinde yazı tipi rengini **Beyaz** olarak ayarlayın.



11. Büyük başlık artık hazır. Bu bileşen grubunu daha sonra başka web sitesi sayfalarında kullanabilmemiz için özel bir bileşen grubu olarak kaydedelim. Bileşen grubunun menü simgesine (☰) ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın. Bileşen Grubu Kaydetme iletişim kutusundaki **Ad** alanında "Minimal-Banner" yazın ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın. Yazdığınız adın (**Minimal-Banner**) artık bileşen grubu için görüntülendiğini fark edeceksiniz.



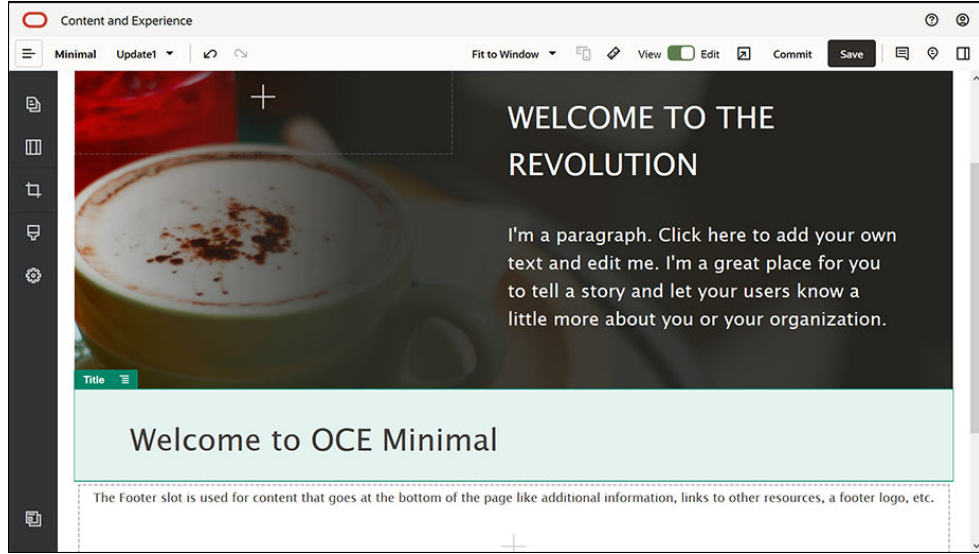
12. Sol kenar çubuğundan başka bir Bileşen Grubunu sürükleyip Gövde yuvasına, eklemiş olduğunuz Minimal-Banner bileşen grubunun altına bırakın.



13. Bir başlık bileşenini sürükleyip bileşen grubuna bırakın.  
14. Başlık bileşenine tıklayın ve "Oracle İçerik ve Deneyim Minimal'e Hoş Geldiniz" yazın.  
15. Genel sekmesinde başlık bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Üst	3 görünüm bölmesi genişliği
Alt	1,8 görünüm bölmesi genişliği
Sol	6 görünüm bölmesi genişliği
Sağ	6 görünüm bölmesi genişliği



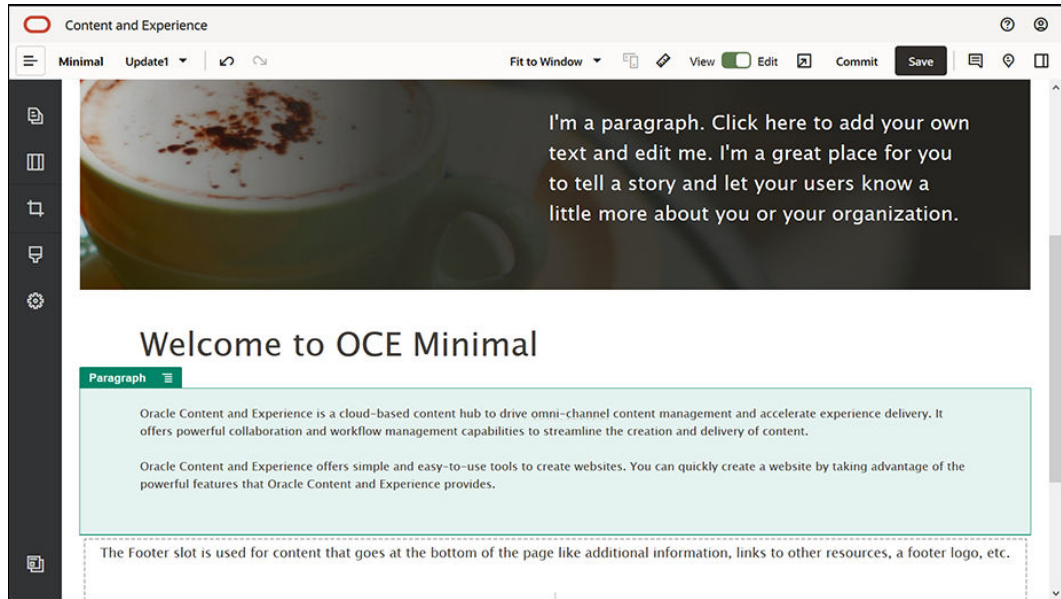


16. Sol kenar çubuğundan bir Paragraf bileşenini sürükleyip bileşen grubundaki Başlık bileşenine bırakın. Paragraf bileşenine tıklayın ve şu metni girin:  
Oracle Content Management, çok kanallı içerik yönetimini yönlendirmek ve deneyim sunumunu hızlandırmak için kullanılan bulut tabanlı bir içerik merkezidir. İçerik oluşturmayı ve sunmayı kolaylaştıran güçlü işbirliği ve iş akışı yönetim yetenekleri sunar."

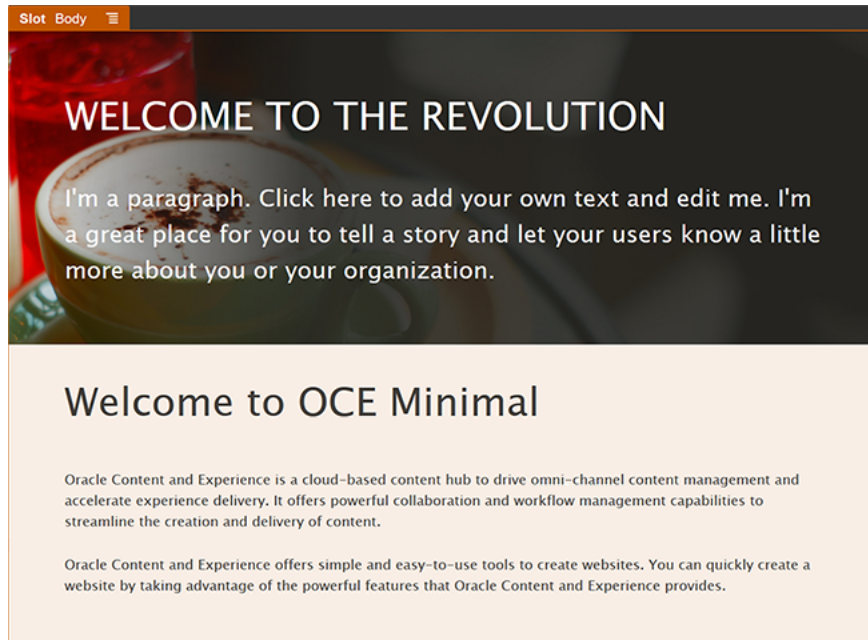
"Oracle Content Management, web siteleri oluşturmak için basit ve kullanımı kolay araçlar sağlar. Oracle Content Management'in sağladığı güçlü özelliklerden yararlanarak hızla bir web sitesi oluşturabilirsiniz."

17. Genel sekmesinde Paragraf bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Üst	20 piksel
Alt	50 piksel
Sol	6 görünüm bölmesi genişliği
Sağ	6 görünüm bölmesi genişliği

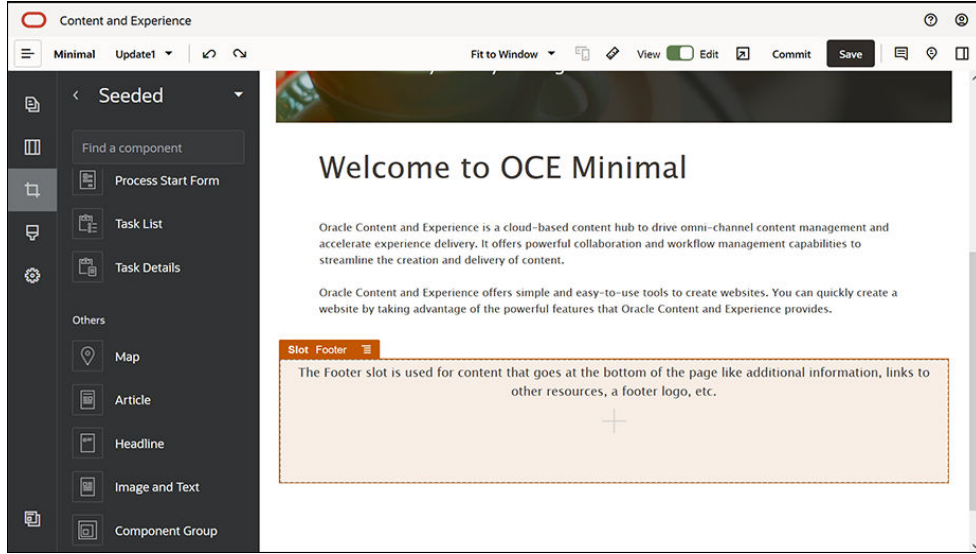


18. Gövde yuvasını tamamladık. Bileşen grubunu daha sonra başka web sitesi sayfalarında kullanabilmemiz için özel bir bileşen grubu olarak kaydedelim. Bileşen grubunun menü simgesine (☰) ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın. Bileşen Grubu Kaydetme iletişim kutusundaki **Ad** alanında "Minimal-Body" yazın ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın.
19. Değişikliklerinizi kaydetmek için Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki **Kaydet** seçeneğine tıklayın. Gövde yuvası artık şu görüntüdeki gibi görünmelidir:



Altbilgi yuvasını tamamlayalım:

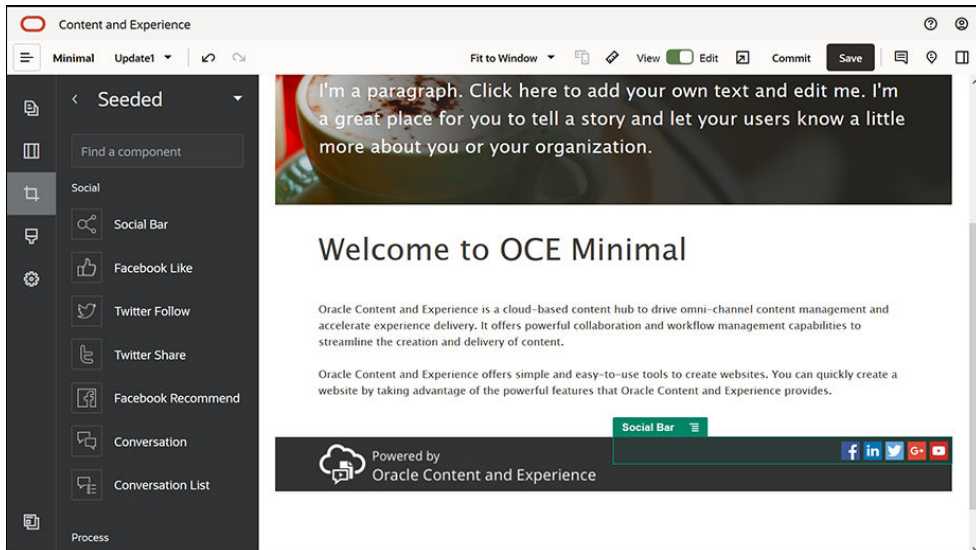
1. Sol kenar çubuğundan bir Bileşen Grubunu sürükleyip Altbilgi yuvasına bırakın. Bileşen grubunun ayarlarında, **Renk** alanını #333333 olarak ayarlayın.



2. Bir görüntü bileşenini sürükleyip bileşen grubuna bırakın ve **Genel** sekmesinde ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Seç	Minimal-Images klasöründen Powered_by_OCE.png dosyası
Hizalama	Sol
Genişlik	<b>Genişlik Ayarla</b> seçimini kaldırın
Üst	0,9 görünüm bölmesi genişliği
Alt	0,9 görünüm bölmesi genişliği
Sol	6 görünüm bölmesi genişliği
Sağ	0

3. Sol kenar çubuğundan Sosyal Çubuk bileşenini sürükleyip Görüntü bileşeninin sağ tarafındaki bileşen grubuna bırakın.



**Genel** sekmesinde Sosyal Çubuk bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Üst	1,8 görünüm bölümü genişliği
Alt	1,8 görünüm bölümü genişliği
Sol	0,3 görünüm bölümü genişliği
Sağ	6 görünüm bölümü genişliği

Ayarları tamamlamak için **Genel** sekmesindeki **Simgeler**'e ve daha sonra bir simge adına tıklayın.

Nitelik	Değer
URL	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="https://www.facebook.com/Oracle/">https://www.facebook.com/Oracle/</a> (Facebook için)</li><li><a href="https://www.linkedin.com/company/oracle/">https://www.linkedin.com/company/oracle/</a> (LinkedIn için)</li><li><a href="https://twitter.com/Oracle">https://twitter.com/Oracle</a> (Twitter için)</li><li><a href="https://www.youtube.com/oracle/">https://www.youtube.com/oracle/</a> (YouTube için)</li></ul>
Hedef	Yeni Pencerede Aç

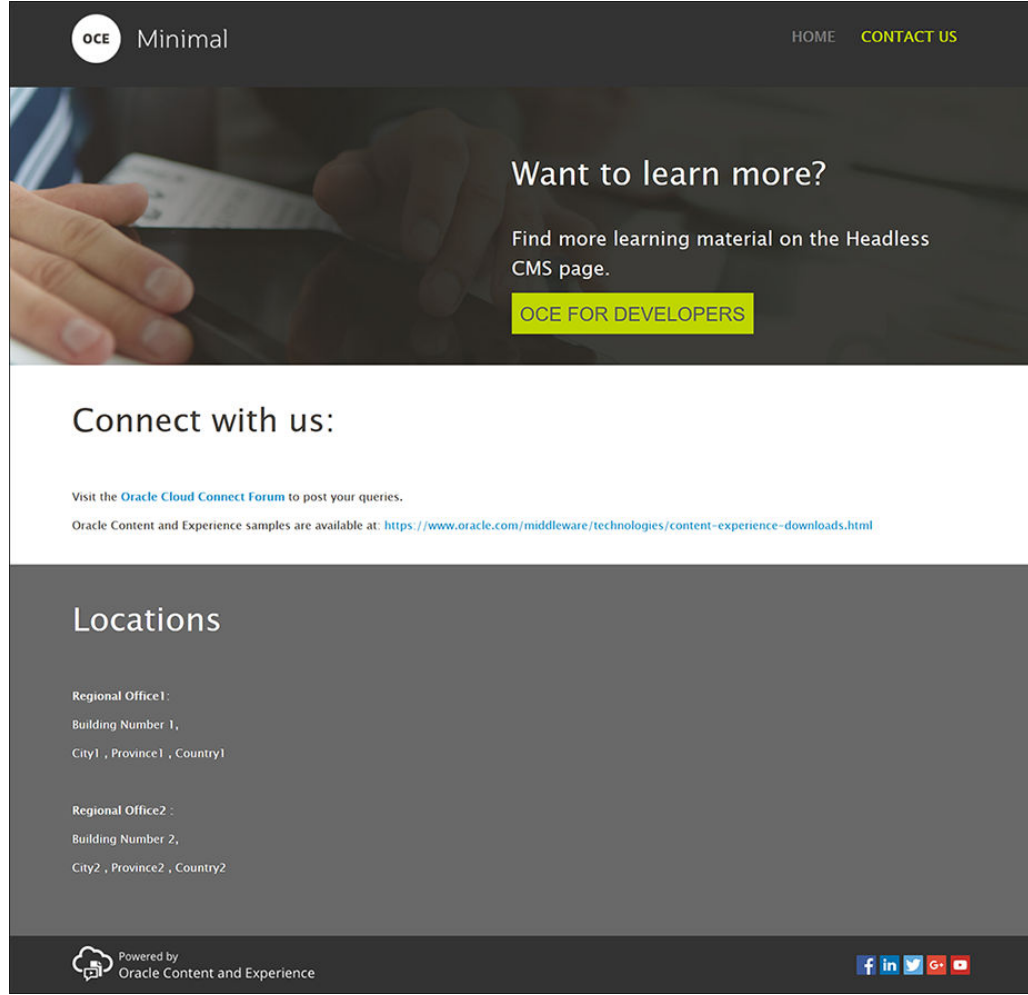
4. Altbilgi artık hazır. Bu bileşen grubunu daha sonra başka web sitesi sayfalarında kullanabilmemiz için özel bir bileşen grubu olarak kaydedelim. Bileşen grubunun menü simgesine (☰) ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın. Bileşen Grubu Kaydetme iletişim kutusundaki **Ad** alanında "Minimal-Footer" yazın ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın. Bileşen grubu şu şekilde görünmelidir:





5. Değişikliklerinizi kaydetmek için Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki **Kaydet** seçeneğine tıklayın.

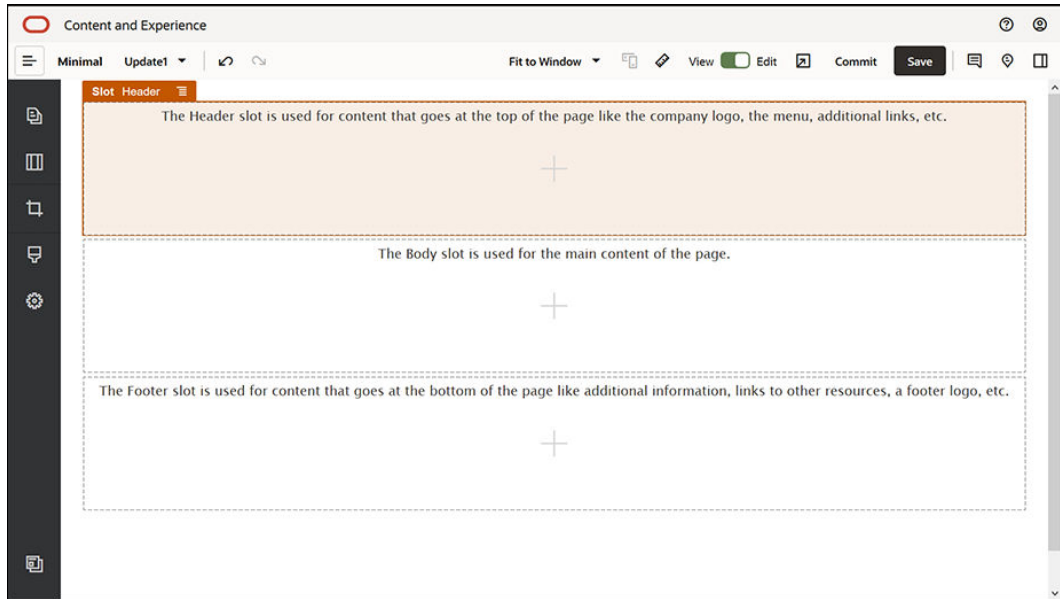
Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki (🔗) simgesine tıklayarak web sitenizin ilk sayfasını önizleyin. Web sitesi şu anda yayımlanmamış durumdadır ve başkaları tarafından görüntülenemez.

GİRİŞ sayfasını oluşturmayı tamamladınız. Şimdi BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN sayfasını oluşturalım. BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN sayfası tamamlandığında şu şekilde görünür:

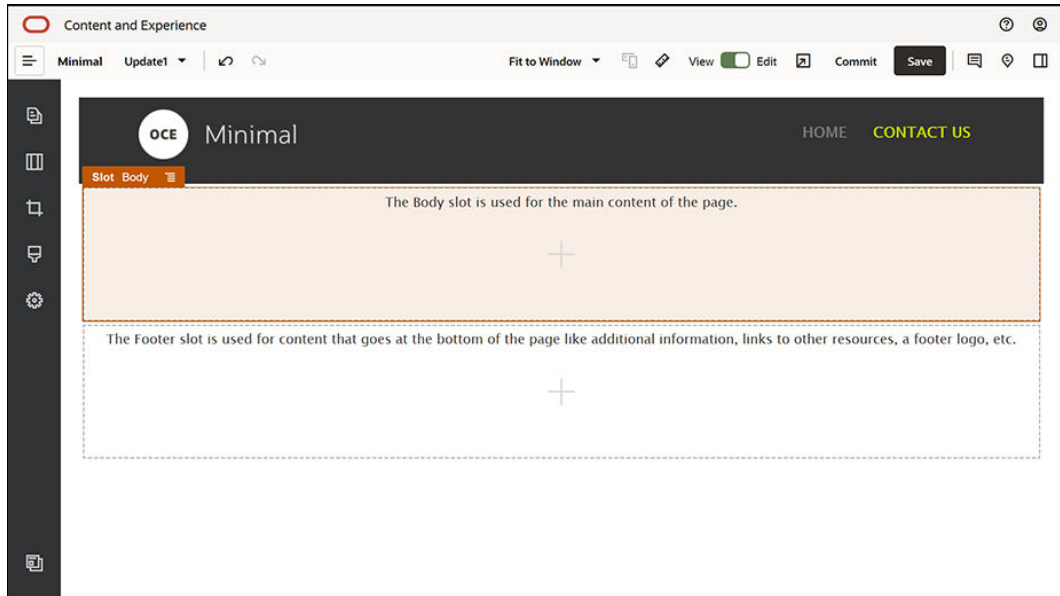


Çeşitli yuvalara bileşen ekleyelim:

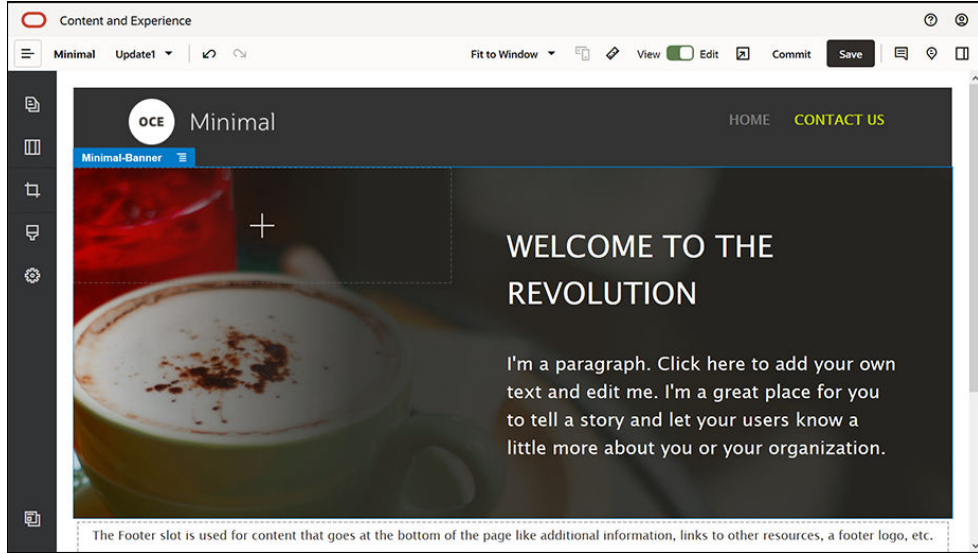
1. Sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Sayfa Ekle** seçeneğine tıklayın.
2. **Sayfa Adı** alanına BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN yazın ve **Kapat**'a tıklayın. Web sitenize yeni bir sayfa eklediniz.
3. Sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Özel** seçeneğine tıklayın.
4. Daha önceden oluşturup kaydettiğiniz bir Minimal-Header bileşenini sürükleyip Başlık yuvasına bırakın.



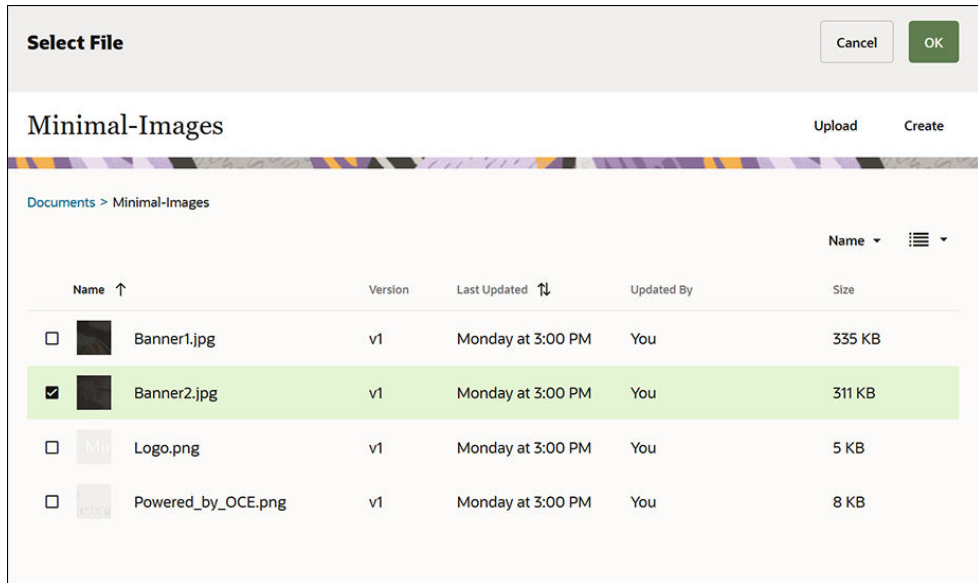
Minimal-NavMenu bileşeninin, az önce oluşturduğunuz yeni BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN sayfasını otomatik olarak yakaladığına dikkat edin.




5. Sol kenar çubuğundan bir Minimal-Banner bileşenini sürükleyip Gövde yuvasına bırakın.



- Büyük başlığı düzenleyip GİRİŞ sayfasının büyük başlığından farklı, BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN sayfasına uygun bir hale getirelim. Bileşen grubunda İki Sütunlu bölüm yerleşiminin ayarlarını değiştirin.  
**Arka Plan** sekmesindeki **Görüntü** alanında **Görüntü Seç'e** tıklayın ve daha sonra, **Dokümanlar** klasöründe önceden oluşturduğunuz **Minimal-Images** klasöründen **Banner2.jpg** dosyasını seçin.



- İki Sütunlu bölüm yerleşimindeki Başlık ve Paragraf bileşenlerinin metnini değiştirin.
  - Başlık bileşenine "Daha fazla bilgi edinmek ister misiniz?" yazın.
  - Paragraf bileşenine "Arabirimsiz içerik yönetim sistemi sayfasında daha fazla eğitim materyali bulun". yazın.

8. Sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Temel Verili Hale Getirilmiş** seçeneğine tıklayın.
9. BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN sayfasındaki görüntüde büyük başlığın parçası olarak **GELİŞTİRİCİLER İÇİN ORACLE İÇERİK VE DENEYİM** adlı bir düğme bulunur, bu düğmeyi büyük başlığa ekleyelim. Minimal-Banner bileşen grubunda bir Düğme bileşenini İki Sütun bölüm yerleşiminin (yakın zamanda eklenen Paragraf bileşeninin altında) ikinci sütununa sürükleyin. **Genel** sekmesinde Düğme bileşeninin ayarlarını tamamlayın.

Nitelik	Değer
Etiket	GELİŞTİRİCİLER İÇİN ORACLE İÇERİK VE DENEYİM
Üst	0,3 görünüm bölümü genişliği
Alt	3 görünüm bölümü genişliği
Sol	6 görünüm bölümü genişliği
Sağ	0,3 görünüm bölümü genişliği

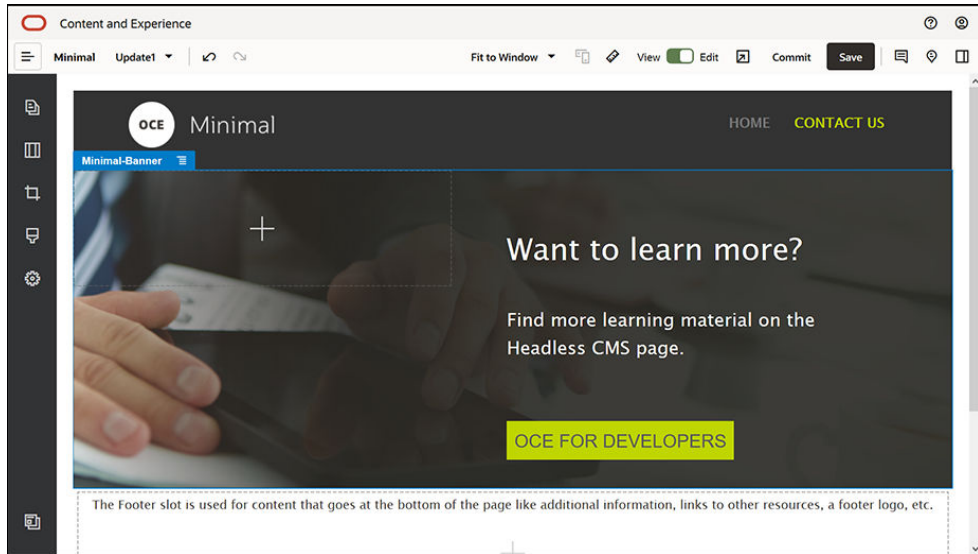
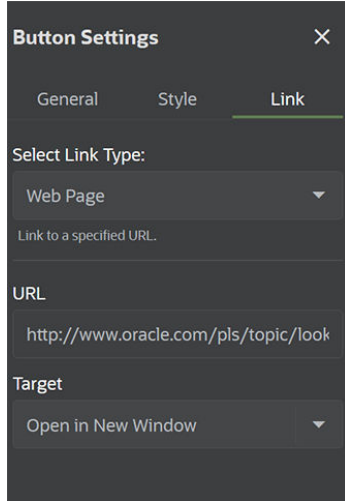
**Stil** sekmesinde **Özelleştir**'i seçin ve ayarları tamamlayın.


Nitelik	Değer
Arka Plan Rengi	#c0d600
Yazı Tipi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Boyut olarak 24 değerini girin.</li> <li>• #58595b rengini girin.</li> </ul>
Kenarlık	Hiçbiri
Vurgu Rengi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ARKA PLAN</b>'ı #e1fa00 olarak ayarlayın.</li> <li>• <b>YAZI TİPİ</b>'ni #58595b olarak ayarlayın.</li> <li>• <b>KENARLIK</b>'i #2222dd olarak ayarlayın.</li> </ul>
Köşeler	0

**Bağlantı** sekmesinde ayarları tamamlayın.

Nitelik	Değer
Bağlantı Tipini Seç	Web Sayfası
URL	<a href="http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless">http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless</a>
Hedef	Yeni Pencerede Aç





10. Sol kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra **Özel** seçeneğine tıklayın.
11. Bir Minimal-Body bileşenini sürükleyip Minimal-Banner bileşeninin altındaki Gövde yuvasına bırakın.
12. Minimal-Body bileşenindeki Başlık ve Paragraf bileşenlerinin metnini değiştirin.
  - a. Başlık bileşenine "Bize ulaşın:" yazın.
  - b. Paragraf bileşenine e-posta adresi ve diğer destek bağlantıları gibi detayları girin.


"Sorularınızı göndermek için [Oracle Bulut Bağlantı Forumu](#) adresini ziyaret edin."

"Oracle Content Management örnekleri şu adreste mevcuttur: <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>"
13. Sol kenar çubuğundan başka bir Minimal-Body bileşenini sürükleyip daha önce eklediğiniz Minimal-Body bileşeninin altındaki Gövde yuvasına bırakın.

14. Bileşen grubunun ayarlarındaki **Arka Plan** sekmesinde **Renk** alanını **#696969** olarak ayarlayın.
15. Minimal-Body bileşenindeki Başlık ve Paragraf bileşenlerinde değişiklik yapın.
  - a. Başlık bileşenine "Lokasyonlar" yazın. Metni seçin ve rengini metin düzenleyicisinde **Beyaz** olarak ayarlayın.
  - b. Paragraf bileşenine aşağıdaki metni girin.

"Bölge Ofisi 1:  
Bina Numarası 1  
Şehir1, Ülke1  
Bölge Ofisi2:  
Bina Numarası 2  
Şehir2, Ülke2"

Metni seçin ve rengini metin düzenleyicisinde **Beyaz** olarak ayarlayın.
16. Şimdi **BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN** sayfasına altbilgiyi ekleyelim. Bir Minimal-Footer bileşenini sürükleyip altbilgi yuvasına bırakın.
17. Değişikliklerinizi kaydetmek için Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki **Kaydet** seçeneğine tıklayın.

Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki  simgesine tıklayarak web sitesini önizleyin. **BİZİMLE İLETİŞİME GEÇİN** sayfasındaki logo görüntüsünün, üstüne tıkladığında sizi giriş sayfasına geri götürdüğünden emin olun. Web sitesinin sayfaları arasındaki gezinmenin düzgün çalıştığından emin olmak için menüyü test edin.

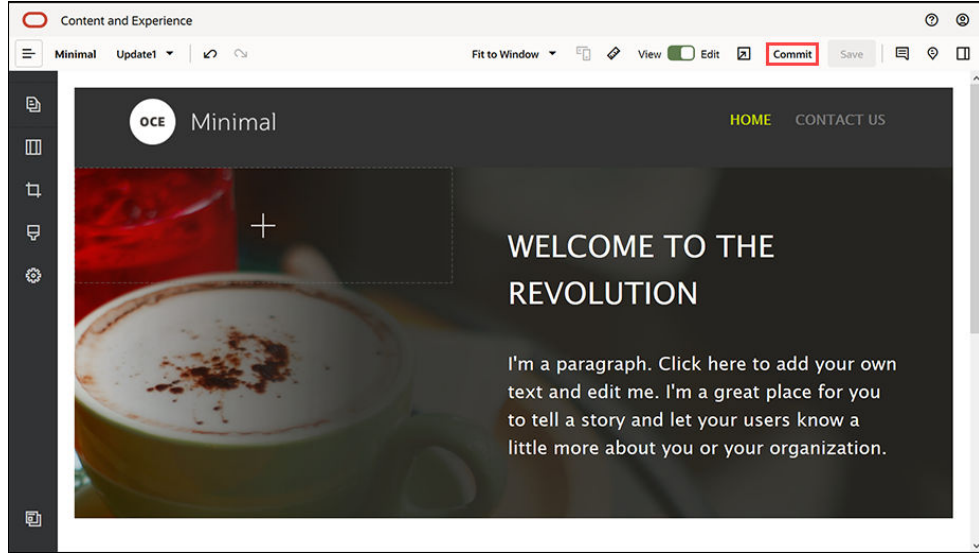
Web siteniz yayımlanmaya hazır.

[Sonraki adım: Web sitesini yayımlama](#)

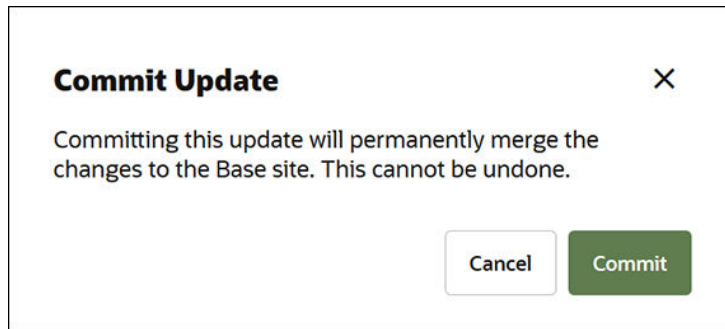
## 3. Adım: Web Sitesini Yayımlama

Artık web sitenizi başarıyla oluşturduğunuza göre, kullanıcılarınızın görebilmesi için çevrimiçi duruma getirmek üzere web sitesini yayımlayabilirsiniz.

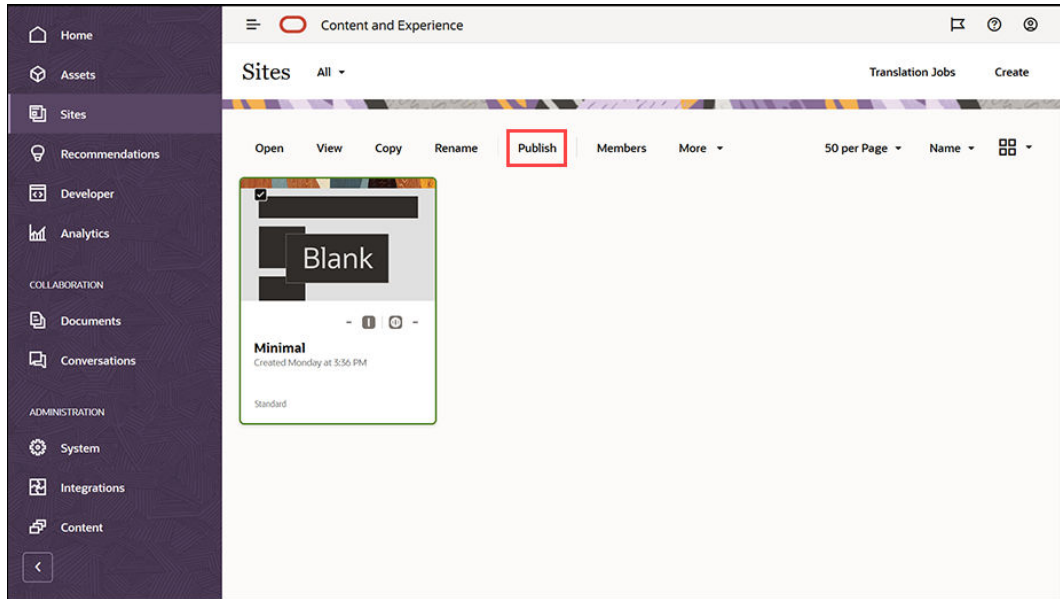
1. Her şey düzgünse, Site Oluşturucu'nun sağ üst köşesindeki **Kaydet**'e tıklayarak temel web sitesindeki değişikliklerinizi kaydedebilirsiniz.



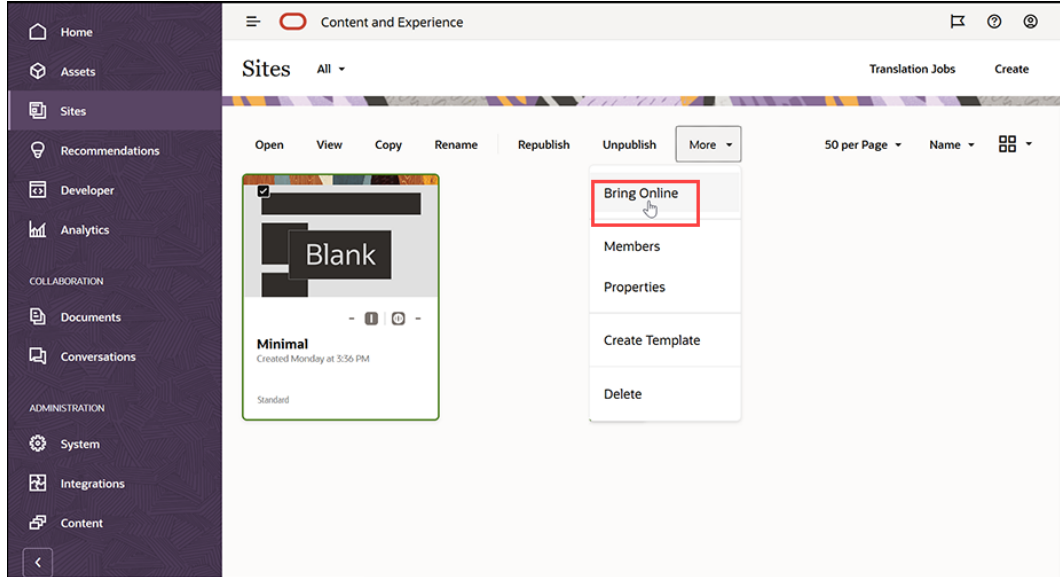
2. Güncellemeyi Kaydet iletişim kutusunda **Kaydet**'e tıklayın.

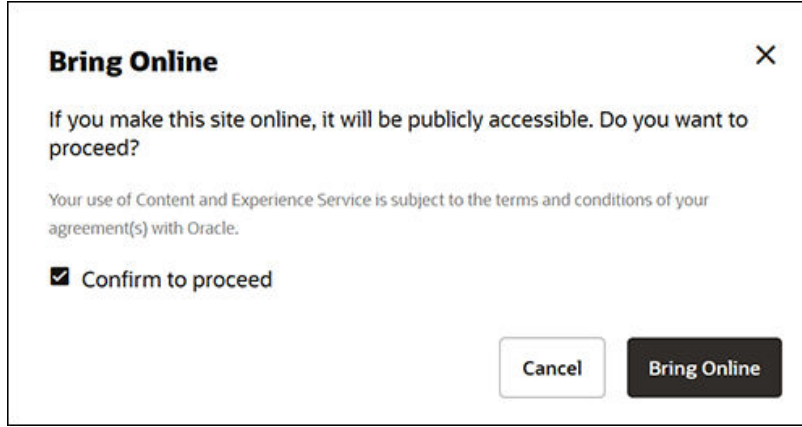


3. Değişiklikler kaydedildikten sonra web sitesi yayımlanmaya hazır hale gelir.
4. Site Oluşturucu'yu kapatın.
5. Oracle Content Management web arayüzündeki sol gezinme menüsünden **Siteler**'e tıklayın ve web sitesini seçin.
6. Menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Yayımla**'yı seçin.

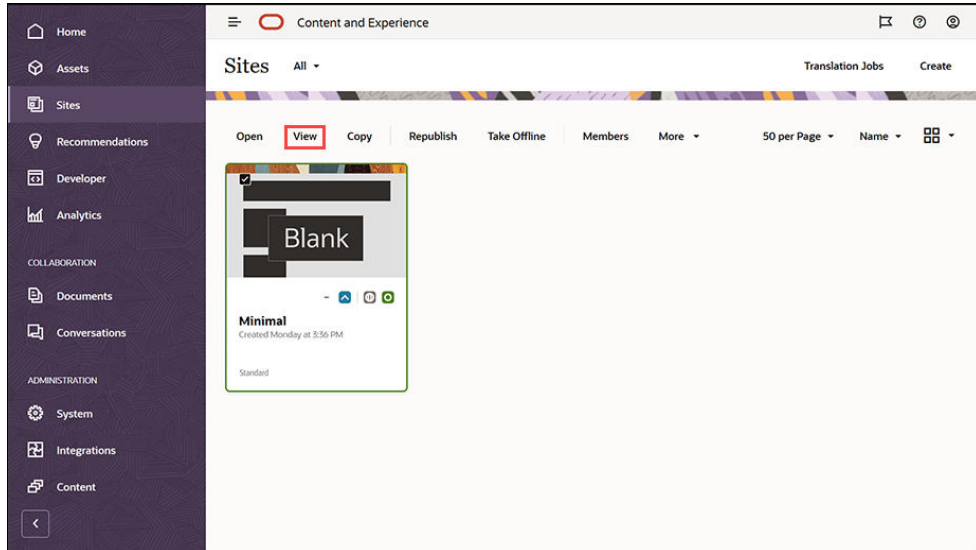


7. Web sitesi yayımlandıktan sonra, sayfanın üst kısmında web sitesinin yayımlandığına ilişkin bir bildirim görüntülenir.
8. Siteler sayfasında web sitesini tekrar seçin ve daha sonra menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Çevrimiçi Duruma Getir**'i seçin. Çevrimiçi Duruma Getirme iletişim kutusunda **Devam etmek için teyit edin**'i seçin ve **Çevrimiçi Duruma Getir**'e tıklayın.





9. Hepsi bu kadar. Web siteniz çevrimiçi ve başkaları tarafından görüntülenebilir. Genel web sitenizi görüntülemek için menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Görüntüle**'yi seçin.



## Daha Fazlasını Yap

Web sitenizi, organizasyonunuzun ihtiyaçlarına uygun şekilde özelleştirebilirsiniz. Kullanmaya başlamanıza yardımcı olarak bazı kullanışlı bağlantıları aşağıda bulabilirsiniz:

- [Stilleri ve Formatlamayı Kullanma](#)
- [İpuçlarını ve Püf Noktalarını Düzenleme](#)
- [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#)
- [Site Dosyalarını Karşıya Yükleme](#)
- [Sayfa Ekleme](#)
- [Sayfaları Taşıma](#)

- Sayfa İçeriğini Düzenleme
- Sayfa Ayarlarını Deęiřtirme
- Sayfa Düzenini Deęiřtirme
- Tablolarla Çalışma
- Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama

# Bölüm II

## Siteleri Oluşturma ve Düzenleme

Bu bölümde şablonları ve temaları kullanarak site oluşturmaya başlama ve içeriği düzenleyip eklemek için bileşenleri ve yerleşimleri kullanarak siteleri düzenleme işlemleri açıklanır. Şu bölümleri içerir:

- [Site Oluşturma](#)
- [Siteleri Düzenleme](#)
- [Şablonları ve Temaları Sitelerde Kullanma](#)
- [Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme](#)
- [Site Sayfalarıyla Çalışma](#)
- [Sayfa İçeriğini Düzenleme](#)
- [Yerleşik Bileşenleri Kullanma](#)

# 4

## Site Oluřturma

Uygun izinlere sahip herkes Oracle Content Management ile bir web sitesi oluřturabilir. Tescilli aralar, kod veya yazılım kullanmanız gerekmez. Kullanıcı arayüzü grafik, sezgisel ve kolay kullanıma sahiptir.

Bir site oluřturduėunuzda, iře řablonla bařlarsınız. Bir řablon sitenizi bařlatmak için ihtiya duyduėunuz her řeye sahiptir: site kodu çerevesi, örnek sayfalar ve içeriėe sahip bir site öndeėeri, stillerin yer aldıėı bir tema, resimler gibi kaynaklar ve hatta özel bileřenler. Bkz. [Site Oluřturma İřlemini Anlama](#).

Oracle Content Management uygulamasının site yönetiřimi, iř kullanıcıları için deneyim sunumunu basit ve hızlı hale getirirken BT departmanlarınıza tüm deneyim yařam döngüsünü tamamen yönetme yeteneėiyle birlikte deneyimleri merkezi bir konumdan kontrol edip izlemek için kolay bir yol saėlar ve bir řirketin ihtiya duyduėu her yeni deneyimi oluřturma ve güncelleme maliyetini azaltır. Yönetiřim Oracle Content Management'in temelinde entegre edilmiřtir. Yöneticiniz tarafından etkinleřtirilmesi yeterlidir. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Siteler ve Varlıklar Ayarlarını Konfigüre Etme.

- [Site Oluřturma İřlemini Anlama](#)
- [Site Oluřturma](#)
- [Site Kopyalama](#)
- [Site İsteklerini Yönetme](#)
- [Site İsteėi Detaylarını Deėiřtirme](#)
- [Site İsteėi İlkelerini Görüntüleme](#)

## Site Oluřturma

site oluřturmak için bir řablon sein, siteyi adlandırın ve içerik ekleyin. Yönetiřim etkinse içerik eklemeyen önce site isteėinizi göndermeniz gerekir, istek onaylandıėında içerik ekleyebilirsiniz.

Site oluřturabilmeniz için önce yöneticinizin site oluřturma özelliėini etkinleřtirmesi ve size uygun řablonları oluřturması gerekir. Siteler sayfasında **Oluřtur** seeneėini görmüyorsanız veya kullanılabilir řablon yoksa yöneticiniz ile iletiřime gein. Bkz. [Siteleri Kullanmaya Bařlama](#) ve [Site Yönetiřimini Anlama](#).

Varlıkların ve ok dilli sitelerin kullanımını saėlayan bir kurumsal site oluřturuyorsanız, siteniz bir veri havuzu, yerleřtirme ilkesi ve muhtemelen bir dil öndeėeri ile iliřkilendirilir. Veri havuzu ve yerleřtirme ilkesi yoksa oluřturun veya içerik yöneticinizden oluřturmasını isteyin.



 **Not:**

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile çeviriler kullanılamaz, yönetim etkinleştirilemez ve sadece bir site oluşturulabilir. Tam özellik kümesi ve sınırsız site için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

1. **Siteler'e** tıklayın.
2. **Oluştur'a** tıklayın.
3. Şablon Seçme sayfasında siteniz için şablon seçin.
  - Yönetişim etkinse şablon, oluşturduğunuz sitenin standart bir site (varlık veri havuzu veya yerelleştirme ilkesi kullanmaz) veya kurumsal bir site (varlık veri havuzu veya yerelleştirme ilkesi kullanır) olduğunu belirler.
4. Site Konfigüre Etme sayfasında site oluşturulmadan önce hangi onayın gerekli olduğunu, site için gereken minimum güvenlik düzeyini ve site sayfalarının resimlerini görürsünüz. Onay belirli kişilerle sınırlıysa, site isteğinizi onaylayabilecek kişileri görmek için **Onaylayanları Göster'e** tıklayın.
  - Yönetişim etkin değilse oluşturmak istediğiniz site tipi için **Standart** veya **Kurumsal'**ı seçin.
  - Standart bir site oluşturuyorsanız sonraki sayfaya gitmek için **İleri'**ye tıklayın.
  - Kurumsal site oluşturuyorsanız şu adımları tamamlayın:
    - a. Siteye yönelik içeriği yönetmek için kullanılan veri havuzu öndeğerini seçin. Veri havuzu yöneticisi iseniz ve kullanabileceğiniz veri havuzu yoksa veya yeni bir veri havuzu kullanmak istiyorsanız **Yeni veri havuzu oluştur'a** tıklayın ve bir veri havuzu oluşturun adımlarını izleyin. Sitede birden fazla veri havuzu kullanma hakkında bilgiler için bkz. Bir Siteye Birden Fazla Veri Havuzu Erişimi Verme (*Oracle İçerik Yönetimi ile Varlıkları Yönetme* bölümünde).
    - b. Site için bir yerelleştirme ilkesi seçin. Veri havuzu yöneticisi iseniz ve kullanabileceğiniz ilke yoksa veya yeni bir ilke kullanmak istiyorsanız **Yeni yerelleştirme ilkesi oluştur'a** tıklayın ve ilke oluşturma adımlarını izleyin.
    - c. Şablonun yerelleştirme ilkesinde ayarlanmış bir dil öndeğeri yoksa şimdi bir öndeğer seçin. Yalnızca yerelleştirme ilkesi için gerekli olan dilleri görürsünüz.
    - d. Sonraki sayfaya gitmek için **İleri'**ye tıklayın.
5. Detay Ekleme sayfasında aşağıdaki bilgileri girin.
  - Site için bir ad girin. Bu ad site URL'sinde kullanılır. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. URL büyük/küçük harfe duyarlıdır. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir. Mevcut sitenin adını farklı büyük/küçük harf kullanma şekilleri ile kullanmayın. Örneğin, ABC adlı bir site mevcutsa Abc adlı başka bir site oluşturmayın.

 **Not:**

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

- Kurumsal bir site oluşturuyorsanız şablon ilkesi, kullanımı kolay URL değerleri için site öneki öndeğerini düzenlemenize izin verebilir. Bu örnek, içerik ögesi açıklayıcı URL değerlerine (URL'nin sayfaya veya varlığa özel kısmı) eklenir.
- İsteğe bağlı olarak site için bir açıklama girin.
- İsteğe bağlı olarak, bu iste isteği için bir gerekçe girin. Bu, site yöneticisinin isteğin onaylanmasının gerekip gerekmediğini belirlemesine yardım eder.

**6. Son'a tıklayın.**

Site isteği onay gerektiriyorsa onayı gereken kişiye bir e-posta gönderilir. Onaylanırsa sitenizin onaylandığına ve oluşturulacağına dair bir e-posta bildirim alırsınız. İsteğiniz reddedilirse reddedildiğine dair bir e-posta bildirim alırsınız. Filtre menüsünde **İstekler**'i seçerek Siteler sayfasındaki bekleyen isteklerinizi görebilirsiniz. İstek reddedilirse neden reddedildiği ile ilgili bir mesaj görürsünüz, böylece sorunu düzeltebilir ve isteğinizi yeniden gönderebilirsiniz.

Site isteği otomatik olarak onaylanmak üzere ayarlanmışsa site otomatik olarak oluşturulur. Bir ilerleme çubuğunda yeni sitenin adı ve oluşturma statüsü gösterilir. Site oluşturulduğunda, ad siteler listesinde görünür ve statüsü çevrimdışıdır.

Kurumsal site oluşturduysanız seçtiğiniz veri havuzunda ilgili bir site koleksiyonu oluşturulur. Siteyi bir kullanıcı ile paylaşırsanız, kullanıcının ilişkili koleksiyonda aynı yetkileri olur.

Siteniz oluşturulduktan sonra siteyi paylaşabilir, güvenliği değiştirebilir, içerik ekleyebilir ve düzenleyebilir, siteyi yayımlayabilir ve çevrimiçi yapabilirsiniz. Bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#) ve [Siteleri Düzenleme](#).


## Site Kopyalama

Hızlı bir başlangıç yapmak için bir siteyi kopyalayabilirsiniz. Tema, bekleyen güncellemeler, sayfalar, sayfa içerikleri, öneriler ve görüntülerle ilkeler gibi diğer varlıklar dahil olmak üzere tüm içerik asıl siteden, sağladığınız yeni ad altında yeni siteye kopyalanır.

 **Not:**

Birden fazla veri havuzuna ait içerik kullanan bir siteyi kopyalıyorsanız bunu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanarak yapmanız gerekir. Bkz. [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme](#) ve [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#)

**1. Siteler'e tıklayın.**

2. Kopyalamak istediğiniz siteyi seçip sağ tıklama menüsünden **Kopyala**'yı veya eylemler çubuğundan  simgesini seçin.
3. Site Konfigüre Etme sayfasında site oluşturulmadan önce hangi onayın gerekli olduğunu, site için gereken minimum güvenlik düzeyini ve site sayfalarının resimlerini görürsünüz. Şu adımları tamamlayın:
  - a. Açılan **Kopyala** listesinde, yalnızca temel siteyi kopyalamayı veya güncellemeleri de dahil etmeyi seçin. Güncellemeleri dahil ederseniz asıl sitede bekleyen güncellemeler kopyaladığınız siteye dahil edilir. Standart bir site kopyalıyorsanız sonraki sayfaya gitmek için ok simgesine tıklayın ve adım 4'e geçin.
  - b. Kurumsal bir site kopyalıyorsanız varlık veri havuzu öndeğeri, yerelleştirme ilkesi, gerekli diller ve dil öndeğeri esas siteye göre belirlenir. Site içeriğini yönetmek için isteğe bağlı olarak farklı bir veri havuzu seçebilirsiniz.
  - c. Sonraki sayfaya gitmek için **İleri**'ye tıklayın.
4. Detay Ekleme sayfasında aşağıdaki bilgileri girin.
  - Site için bir ad girin. Bu ad site URL'sinde kullanılır. Harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. URL büyük/küçük harfe duyarlıdır. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir. Mevcut sitenin adını farklı büyük/küçük harf kullanma şekilleri ile kullanmayın. Örneğin, ABC adlı bir site mevcutsa Abc adlı başka bir site oluşturmayın.

 **Not:**

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

- Kurumsal bir site oluşturuyorsanız isteğe bağlı olarak kullanımı kolay URL değerleri için site öneki öndeğerini düzenleyebilirsiniz. Bu örnek, içerik ögesi bağlantı kısa adı değerlerine (URL'nin sayfaya veya varlığa özel kısmı) eklenir.
  - Site için isteğe bağlı bir açıklama girin.
  - Bu site isteği için isteğe bağlı bir gerekçe girin. Bu, site yöneticisinin isteğin onaylanmasının gerekip gerekmediğini belirlemesine yardım eder.
5. **Son**'a tıklayın.

Site isteği onay gerektiriyorsa site yöneticisi onayladıktan sonra site oluşturulur. Filtre menüsünde **İstekler**'i seçerek Siteler sayfasındaki bekleyen isteklerinizi görebilirsiniz. İsteğiniz reddedilirse neden reddedildiği ile ilgili bir mesaj görürsünüz, böylece sorunu düzeltebilir ve isteğinizi yeniden gönderebilirsiniz.

Site isteği otomatik olarak onaylanmak üzere ayarlanmışsa site otomatik olarak oluşturulur. Bir ilerleme çubuğunda yeni sitenin adı ve oluşturma statüsü gösterilir. Site oluşturulduğunda, ad siteler listesinde görünür ve statüsü çevrimdışıdır.

Kurumsal site kopyaladıysanız seçtiğiniz veri havuzunda ilgili bir site koleksiyonu oluşturulur. Siteyi bir kullanıcı ile paylaşırsanız, kullanıcının ilişkili koleksiyonda aynı yetkileri olur.

Siteniz oluşturulduktan sonra siteyi paylaşabilir, güvenliği değiştirebilir, içerik ekleyebilir ve düzenleyebilir, siteyi yayımlayabilir ve çevrimiçi yapabilirsiniz. Birden fazla veri havuzu erişimi olan bir siteyi paylaşıyorsanız sadece veri havuzu öndeğeri paylaşılır. Ek veri havuzlarının ayrı olarak paylaşılması gerekir. Bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#) ve [Sitelere Düzenleme](#).

## Site İsteklerini Yönetme

Site yönetimi etkinse sitelerin oluşturulmadan önce onaylanmaları gerekebilir. Siteler sayfasında bekleyen site isteklerini İstekler filtresini kullanarak görüntüleyebilirsiniz.



### Not:

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile yönetim etkinleştirilemez. Tam özellik kümesi ve sınırsız site için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

Bkz. [Site Yönetimini Anlama](#).

Siteler sayfasındaki bekleyen site isteklerini görüntülemek için filtre menüsünde **İstekler**'i seçin. *Site yöneticisiyseniz*, başkalarından onay gerektiren istekler de dahil olmak üzere sisteminizdeki tüm site isteklerini görürsünüz. *Onaylayansanız*, onaylayanı olduğunuz tüm site isteklerini görürsünüz. *Tüm kullanıcılar* kendi gönderdiği site isteklerini görebilir.

İstekler listesinde sitenin küçük resmini, sitenin adını, istekte bulunanı, istek zamanını, site açıklamasını, istek statüsünü ve sitenin oturum açma gerektirip gerektirmediğini gösteren bir simge görebilirsiniz.

Rolünüze bağlı olarak şu eylemleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Gerekli minimum güvenlik, kullanılan şablon, site için isteğe bağlı gerekçe ve küçük resimler gibi isteğin diğer detaylarını görüntülemek için site adına tıklayın veya isteği seçin ve ardından **Görüntüle**'ye tıklayın.
- Site yöneticisi veya onaylayansanız, isteği seçerek ve daha sonra **Onayla**'ya tıklayarak isteği onaylayabilirsiniz. Site, onaylandıktan sonra otomatik olarak oluşturulur.
- Site yöneticisi veya onaylayansanız, isteği detayları görüntüleyerek ve daha sonra **Reddet**'e tıklayarak reddedebilirsiniz. İsteği reddetme nedenini girin ve ardından **Reddet**'e tıklayın. İsteği istek listesinde seçerek ve ardından **Reddet**'e tıklayarak da reddedebilirsiniz fakat reddetme nedenini ekleyemezsiniz.
- İsteğiniz başarısız olduysa veya reddedildiyse detayları görüntüleyebilirsiniz, isteğinizi gerektiği gibi düzenleyebilirsiniz ve ardından isteği **Yeniden Gönderebilirsiniz**.
- Siteyi oluşturursanız isteği seçerek ve daha sonra **Sil**'e tıklayarak isteği silebilirsiniz.

 **Not:**

Sitenin istek sahibi silindiyse site isteęi bir site yöneticisi tarafından silinebilir.

Site oluřturulduktan sonra siteyi paylařabilir, gvenlięi deęiřtirebilir, ierik ekleyebilir ve dzenleyebilir, siteyi yayımlayabilir ve evrimii yapabilirsiniz. Bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Ynetme](#) ve [Siteleri Dzenleme](#).

## Site İsteęi Detaylarını Deęiřtirme

Site isteęi detayları sekmesinde site adı, aıklama, kullanılan řablon, gereke, sahip (isteęi yapan kiři) ve site resimleri gsterilir.

İsteęi siz oluřturduysanız (istek sahibiyse) site isteęi detaylarını gncelleyebilirsiniz.

Site isteęi detaylarını grntlemek ve deęiřtirmek iin:

1. **Siteler**'e ve ardından siteler mensnde **İstekler**'e tıcklayın.
2. Grntlemek veya dzenlemek istedięiniz isteęe tıcklayın.
3. Onaylayan sizseniz, isteęi **Onaylayabilir** veya **Reddedebilirsiniz**. İstek sahibi sizseniz, bilgileri gerektięi gibi dzenleyebilir ve ardından isteęinizi **Yeniden Gnderebilirsiniz**.

## Site İsteęi İlkelerini Grntleme

Site isteęi ilkeleri sekmesinde sitenin tipi (standart veya kurumsal), yayımlanan siteye eriřebilecek kiřiler ve site oluřturulmadan nce gereken onaylar gsterilir. Kurumsal sitelerde, site iin kullanılan varlık havuzunu, yerleřtirme ilkesini, gerekli dili ve dil ndeęerini de grrsnz.

Site isteęi ilkelerini grntlemek iin:

1. **Siteler**'e ve ardından siteler mensnde **İstekler**'e tıcklayın.
2. Grntlemek veya dzenlemek istedięiniz isteęe tıcklayın, ardından **İlkeler** sekmesine tıcklayın.
3. Onaylayan sizseniz, isteęi **Onaylayabilir** veya **Reddedebilirsiniz**. İstek sahibi sizseniz, varlık veri havuzunu gerektięi gibi deęiřtirebilir ve ardından isteęinizi **Yeniden Gnderebilirsiniz**.

# 5

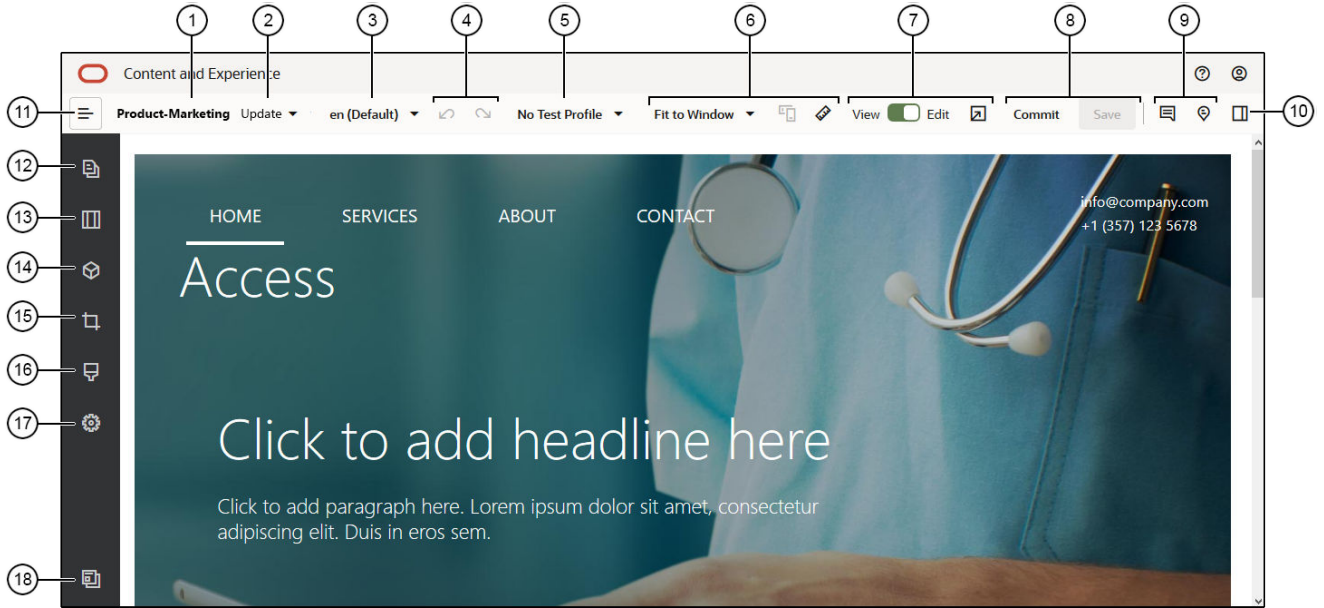
## Siteleri Düzenleme

Düzenleyici hakkında biraz bilgi alıp bununla ne yapabileceğinizi görün.





- [Site Oluşturucu Sayfası ile Tanışın](#)
- [Site Güncellemelerini Anlama](#)
- [Güncelleme Kullanma](#)
- [İpuçlarını ve Püf Noktalarını Düzenleme](#)
- [Stilleri ve Formatlamayı Kullanma](#)
- [Özel Site Nitelikleri Ekleme](#)
- [Site Ayarlarını Özelleştirme](#)
- [Tablolara Çalışma](#)
- [Site Dosyalarını Karşıya Yükleme](#)





### Site Oluşturucu Sayfası ile Tanışın

Mevcut bir güncellemeyi düzenlediğinizde veya site için bir güncelleme oluşturduğunuzda güncelleme Site Builder'da açılır. Sayfa düzenine ve kullanılabilir araçlara göz atmak için birkaç dakikanızı ayırın.




Dikkat edilmesi gereken bazı noktalar şunlardır:







Belirtme	Açıklama
1	Sitenizin <b>adı</b> listelenir.
2	Üzerinde çalışmakta olduğunuz güncellemenin adını görmek için <b>güncelleme</b> bölümüne bakın. Birden fazla güncelleme mevcutsa başka bir güncellemeye geçebilirsiniz.
3	Hangi sürümde çalışmakta olduğunuzu görmek için <b>dil</b> bölümüne bakın.
4	Düzenleyicide yaptığınız son düzenlemeyi veya değişikliği tersine çevirmek için <b>Geri Al</b> 'ı (↶) kullanın. Geri alma işlemini kullanarak tersine çevirdiğiniz son değişikliği yeniden uygulamak için <b>Tekrarla</b> 'yı (↷) kullanın. İçerikte, stilde ve sayfa düzenlemesinde yer alan değişiklikler de dahil, geçerli güncellemelerdeki bir dizi değişikliği döndürmek için geri alma işlemini birçok kez kullanabilirsiniz.
5	<b>Test Profilleri</b> size çeşitli kitle özelliklerine sahip profiller oluşturma ve önerileri test etmek için profilleri kullanarak farklı site ziyaretçilerini temsil etme fırsatı sunar. Test profilleri, site yöneticisi tarafından bir öneri oluşturulduğunda ayarlanır.
6	İçeriğin farklı koşullarda nasıl görüneceğini görmek üzere <b>önizleme seçenekleri</b> bağlantısını kullanın. Herhangi bir sayfaya giderek uygulanan geçerli güncellemeden değişiklikler olan temel siteyi görebilirsiniz. <b>Pencereye Uygun Hale Getir</b> 'e tıklayın ve sayfanın o ekran boyutu ile bir aygıtta görüneceği boyutu seçin. Birkaç boyut verilir ve kendi aygıt boyutunuzu oluşturabilirsiniz. İşaretleme için  simgesine tıklayın. Sitenin farklı boyutlarda nasıl görüldüğünü hızlıca görmek için cetvelde bir aralığa tıklayın. Bir sitenin düzene bağlı olarak bir mobil aygıtta nasıl görüneceğini görmek için  simgesini de seçebilirsiniz. Elastik tasarımlı temalar seçilen ekran boyutunda en iyi kullanım için otomatik olarak sayfa içeriğini ayarlar.
<div style="border: 1px solid #0070c0; padding: 10px; background-color: #e6f2ff;"><p> <b>Not:</b> Site sayfalarına bağlantılar ön izleme modunda çalışmaz.</p></div>	
7	Görüntüleme ve düzenleme arasında geçiş yapmak için sayfanın üstündeki <b>anahtarı</b> kullanın. Siteyi önizlemek için  simgesine tıklayın. Sayfayı sitenizin ziyaretçilerine görüldüğü haliyle, yuva ve bileşen kenarlıkları veya düzenleme sırasında kullanılan diğer görsel yardımcı öğeler olmadan gösterir. Gezinti menülerinde, metinde veya başka yerlerdeki bağlantıları kullanarak sitede gezinebilirsiniz. Başka sitelerin bağlantıları güvenlik amacıyla yeni bir pencerede açılır. Geçerli sitedeki sayfalara bağlantılar, belirlediğiniz bağlantı hedefine bağlı olarak aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılır.
8	Değişikliklerinizi işlemek için uygun <b>seçenekleri</b> kullanın. Değişikliklerinizi <b>ana siteyle</b> birleştirmek için <b>İşle</b> 'ye tıklayın veya değişikliklerinizi <b>güncellemeye</b> kaydetmek için <b>Kaydet</b> 'e tıklayın.

Belirtme	Açıklama
9	<p>Ek açıklama eklemek veya mevcut ek açıklamaları görüntülemek için <b>ek açıklama kontrollerini</b> kullanın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ek açıklama eklemek için  simgesine tıklayın, ek açıklamayı eklemek istediğiniz bileşene tıklayın ve daha sonra metin kutusuna açıklamanızı ekleyerek <b>Gönder</b>'e tıklayın. Bkz. <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i> bölümünde Ek Açıklama Ekleme.</li> <li>Ek açıklamaları görüntülemek için  simgesine tıklayın. Bir ek açıklamaya tıkladığınızda, ek açıklama notu konuşmada odak haline gelir.</li> </ul>
10	<p>Bu siteyle ilgili bir tartışma oluşturabileceğiniz veya mevcut bir tartışmaya katılabileceğiniz <b>konuşma panelini</b> görüntülemek (veya gizlemek) için  simgesine tıklayın. Bkz. <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i> bölümünde Konuşmaların Kullanımı.</p>
11	<p>Kenar çubuğundaki araçları görüntülemek (veya gizlemek) için  simgesine tıklayın.</p>


 **Not:**

Kenar çubuğundaki araçları kullanmadan önce  bağlantısını **Düzenle** olarak ayarlamalısınız.

Sayfaları yönetmek, bileşen eklemek, temayı değiştirmek ve daha fazlasını yapmak için kenar çubuğunda bir simgeye (12-18) tıklayın.

Belirtme	Tıklayın...	İşlem...
12		Sayfaları düzenleyin ve ekleyin, iç içe yerleştirilmiş sayfa yapılarını yönetin, sayfaları yeniden düzenleyin ve sayfa ayarlarını değiştirin.
13		Yatay veya dikey düzenler gibi bölüm düzenleri ekleyin.
14		Sitenize varlıklar ekleyin. Site oluşturulduğunda seçilen veri havuzundaki varlıkları seçebilirsiniz.
15		Sitenize bileşen ekleyin. Farklı bileşen tipleri arasından seçim yapabilirsiniz, örneğin temalı, özel, temel verili hale getirilmiş veya tüm kullanılabilen bileşenleri görebilirsiniz.
16		Site için farklı bir tema seçin veya bir sayfa ya da yuvanın artalanını değiştirin.
17		Arama motoru en iyileştirme (SEO) ve site yeniden yönlendirmeleri için anahtar sözcükler gibi siteye yönelik ayarları düzenleyin.



Belirtme	Tıklayın...	İşlem...
18		Sitelerinizi yönetmek için Siteler sayfasına dönün.

## Site Güncellemelerini Anlama

Güncelleme, mevcut temel sitede yapılan değişikliklerin koleksiyonudur. Değişiklikler, siz onları kaydedip ana siteyi kalıcı olarak güncelleyene kadar güncellemede kalır.

Siteyi görüntülediğinizde veya düzenlediğinizde bir güncelleme kullanırsınız. Düzenleyicide yaptığınız tüm değişiklikler güncellemenin bir parçasıdır. Bir veya daha fazla güncellemeniz olabilir ve zaman için güncellemeye değişiklikler eklemeye devam edebilirsiniz. Güncellemeler, sitedeki düzenlemelerin yönetilmesinde esneklik sağlar. Örneğin, birkaç kişi sitenin farklı bölümlerinde kendi güncellemeleri üzerinde çalışabilir. Güncellemeleri tek tek gözden geçirerek değiştirebilir ve hazır olduğunuzda ana siteye kaydedebilirsiniz. Güncellemelerin çevrimiçi olarak erişilebilir olması için yine de siteyi yayımlamanız gerekir.

Güncellemeleri çeşitli yollarla düzenleyebilirsiniz:



- Sayfayla aynı ada sahip bir güncellemede sayfaya özgü değişiklikler
- Güncellemede belirli bir kullanıcı tarafından kullanıcı adıyla yapılan değişiklikler
- Belirli bir günde veya belirli bir proje kilometre taşı için yapılan değişiklikler


### Not:





Güncelleme, ana site güncellemesindeki değişiklikleri gösterir. Düzenleyici içinde kullanılabilir güncellemeler arasında kolay bir şekilde geçiş yapılabilir, ancak tek seferde sadece bir güncelleme görüntüleyebilirsiniz. Belirli bir sayfa için birden çok güncelleme varsa, aynı içerik alanında birden fazla değişiklik olup olmadığını bilemeyebilirsiniz. Sayfada değişikliklerin çakışmasını önlemek için bağımsız güncelleştirmeleri sitenin belirli sayfalarına veya alanlarına yönlendirin.

Geçerli güncellemede değişiklikleri kaydettiğinizde değişiklikler ana siteye uygulanır ve güncelleme silinir. Siteye erişimi olan kişilerin bu değişiklikleri görebilmesi için siteyi çevrimiçi yapma veya yeniden yayımlama yoluyla yayımlamanız gerekir.

Bir siteyi düzenlemek için:

1. Listede siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'i seçin veya eylemler çubuğunda  simgesini seçin.
2. Düzenleyici önizleme modunda açılır. Değişiklik yapmak veya kenar çubuğunda gezinme seçeneklerini kullanmak için Düzenle anahtarının  **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
3. Bu bir site için yapılan ilk güncelleme ise, güncelleme için bir ad ve isteğe bağlı bir açıklama girin ve ardından **Tamam**'a tıklayın. Ad bilgisinde harf, sayı, alt çizgi ( ) ve tire (-) karakterlerini kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle

değiştirilir. Sitede zaten güncellemeleriniz varsa listeden bir güncelleme seçin ve  simgesine tıklayın.

4. Belirli bir sayfayı düzenlemek için sol kenar çubuğundaki site ağacından, sayfayı arayarak veya sitenin gezinmesini kullanarak sayfayı bulun. Site ağacını göstermek için soldaki  simgesine, ardından  simgesine tıklayın.
5. Sayfa içeriğini gerektiği şekilde ekleyin ve değiştirin. Sayfanın farklı aygıtlarda ve farklı boyutlarla nasıl görüneceğini görmek amacıyla düzen seçeneklerini kullanmak için **Pencereye Sığdır**'ı seçin. Birkaç boyut verilir ve kendi aygıt boyutunuzu oluşturabilirsiniz. İşaretlemeleri görmek için  simgesine tıklayın. Sitenin farklı boyutlarda nasıl görüldüğünü hızlıca görmek için cetvelde bir aralığa tıklayın. Bir sitenin düzene bağlı olarak bir mobil aygıtta nasıl görüneceğini görmek için  simgesini de seçebilirsiniz.
6. Sitenizi düzenlemeyi tamamladıktan sonra aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak değişikliklerinizi kaydedin:
  - Geçerli güncellemede yaptığınız değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın. Geçerli güncellemede çalışmaya devam edebilir ya da güncellemeye daha sonra geri dönebilirsiniz.
  - Değişikliklerinizi ana siteye uygulamak için **Kaydet**'e tıklayın.

Web sitesi kullanıcılarınızın değişiklikleri görmesi için yine de siteyi yayımlamanız gerekir. Bkz. [Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma](#) veya [Site Değişikliklerini Yayımlama](#).

Geçerli güncellemede değişiklikleri kaydettiğinizde değişiklikler ana siteye uygulanır ve güncelleme silinir. Düzenleyicinizde bir siteyi her görüntülediğinizde veya düzenlediğinizde etkin güncelleme kullanmanız gerektiğinden, yeni bir güncelleme oluşturabildiğiniz site listesine dönersiniz.

Güncelleme işlemi karmaşık değildir:

- Esas site (ana site) mevcuttur. Buna Sürüm 1 adını verelim.
- Güncelleme oluşturun. Güncellemeyi (Kaydet ile) birleştirdiğinizde güncelleme mevcut siteye kalıcı olarak yazılır. Şu anda ana sitenizin yeni bir sürümüne (Sürüm 2) sahipsiniz.
- Başka bir güncelleme oluşturarak birleştirdiğinizde güncelleme mevcut siteye kalıcı olarak yazılır. Şu anda ana sitenizin yeni bir sürümüne (Sürüm 3) sahipsiniz.



Güncellemelerle ilgili şu noktaları unutmayın:

Mevcut Ana Site + Birleştirilen Güncelleme = Ana Sitenin Yeni Sürümü

## Güncelleme Kullanma

Siteyi düzenleyicide her düzenlediğinizde bir güncelleme kullanırsınız. Düzenleyicide yaptığınız tüm değişiklikler güncellemenin bir parçasıdır.

Bir güncelleme oluşturmak ve kullanmak için:

1. Siteler sayfasında siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
2.  düzenleme anahtarını Düzenle olarak ayarlayın.


3. Bu bir site için yapılan ilk güncelleme ise, güncelleme için bir ad ve isteğe bağlı bir açıklama girin ve ardından **Tamam**'a tıklayın. Harf, sayı, alt çizgi ( ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk giderseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir. Mevcut bir güncellemeyi kullanmak için listedeki güncellemeye tıklayın.
4. Sitenin adı ve geçerli güncelleme adı düzenleyicideki üst çubukta görüntülenir. Birden fazla güncelleniz varsa, güncelleme listesinden farklı bir güncelleme seçerek güncellemeler arasında geçiş yapabilirsiniz.
5. Sayfa içeriğini gerektiği şekilde ekleyin ve değiştirin. Sayfanın farklı aygıtlarda nasıl görüldüğünü görmek için farklı görüntüleme boyut seçenekleri kullanın.
6. Düzenlemeyi bitirdiğinizde **Kaydet**'e tıklayın. Değişikliklerinizi ana siteyle birleştirmeye hazır olduğunuzda güncellemeyi kaydedebilirsiniz. Web sitesi kullanıcılarının değişiklikleri görmesi için yine de siteyi yayımlamanız gerekir. Bkz. [Site Değişikliklerini Yayımlama](#).



## İpuçlarını ve Püf Noktalarını Düzenleme

Düzenleyici ile ilgili olarak başlangıçta yardımcı olacak bazı bilgileri aşağıda bulabilirsiniz.


- [Kenar Çubuğunu Gizleme veya Gösterme](#)
- [Gezinme](#)
- [Sayfaları Yönetme](#)
- [Sürükleyip Bırakarak Düzenleme](#)
- [Bileşenler](#)
- [Bileşenlerin Boyutunu ve Boşluklarını Ayarlama](#)
- [Düzenlenebilir Yerleşim İçeriği](#)
- [Stiller ve Formatlama](#)
- [Değişikliklerinizi Geri Alma](#)

### Kenar Çubuğunu Gizleme veya Gösterme

Sayfaları ve sayfa içeriğini yönetme ve düzenleme seçeneklerini görüntülemek için  simgesine tıklayın.













Kenar çubuğuna erişmek için  simgesini **Düzenle** olarak ayarlayın. Kenar çubuğunu gizleyerek sayfa önizlemesinde görüntüleme alanınızı genişletmek için  simgesine tıklayın.

### Gezinme

Site ağacını kullanarak başka bir sayfa seçmek için kenar çubuğundaki  simgesine tıklayın. Sayfa aramak için sayfa listesinin üst tarafındaki arama kutusunu kullanın. Ayrıca site gezinmesini veya sayfalardaki bağlantıları kullanabilirsiniz.


Sayfada yaptığınız değişiklikler, başka bir sayfaya geçtiğinizde depolanır. Ayrıca mevcut güncellemedeki değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayabilirsiniz.

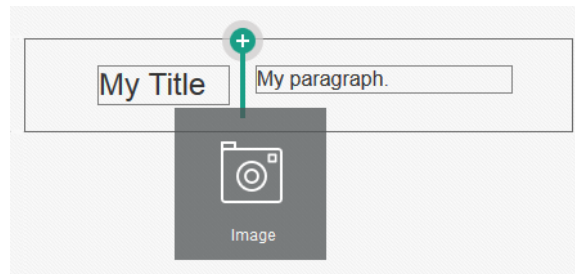
## Sayfaları Yönetme

- Sayfa eklemek için sayfayı eklemek istediğiniz düzeyi veya dalı seçin, ardından **Sayfa Ekle**'ye ya da alt sayfa eklemek için  simgesine ve sonra  simgesine tıklayın. "Yeni Sayfa" site ağacının altına eklenir ve sizden sayfanın adını girmeniz ve diğer ayarları belirlemeniz istenir.
- Bir sayfayı silmek için sayfayı seçip  simgesine tıklayın.
- Bir sayfayı taşımak için sayfayı seçip yeni konuma sürükleyin. Alternatif olarak sayfayı kesip yeni bir konuma yapıştırabilirsiniz. Sayfayı kesmek için  ve ardından  simgesine tıklayın. Sayfayı yapıştırmak için yapıştırmak istediğiniz dalı seçin,  ve ardından  simgesine tıklayın.
- Bir sayfayı kopyalamak için sayfayı seçin,  ve ardından  simgesine tıklayın. Sayfayı yapıştırmak için yapıştırmak istediğiniz dalı seçin,  ve ardından  simgesine tıklayın.
- Meta veri, başlık, altbilgi ve diğer seçenekler gibi sayfa ayarlarını değiştirmek için  simgesine tıklayın. Bkz. [Sayfa Ayarlarını Değiştirme](#).

## Sürükleyip Bırakarak Düzenleme

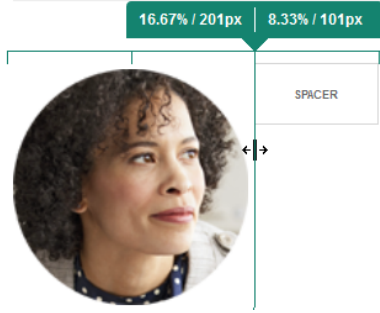
Kenar çubuğundan bir bileşen eklemek ya da bileşeni sayfa üzerinde taşımak için öğeye tıklayın ve sayfadaki konumuna sürükleyerek bırakın. Bir öğeyi sayfaya sürüklediğinizde

kullanılabilir yuvaların ve mevcut öğelerin sınırları görüntülenir. Konum çubuğu  yeni içeriğin nereye yerleştirilebileceğini (üst, alt, sol, sağ) gösterir:




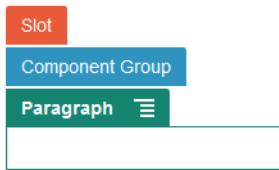
Bir yuvada birden fazla öğeye bulunabilir ve öğeleri sürükleyerek sayfadaki yeni konumlarına taşıyabilirsiniz. Ayrıca, bir yuvada iki bileşen arasındaki sınıra tıklayıp bu sınırı çekerek söz konusu bileşenlerin göreceli genişliklerini ayarlayabilirsiniz. Bileşen, bileşenlerin üstünde görüntülenen "cetvel" tarafından gösterilen bir sonraki kılavuz çizgisine uyar.

Her bir bileşenin boyutu, hem piksel cinsinden hem de yuvadaki kullanılabilir alanın bir yüzde oranı olarak görüntülenir. Genişlikleri kılavuz tarafından tanımlanmış değerlerden farklı değerlere ayarlamak için **Ctrl** tuşunu basılı tutarak bileşen sınırına tıklayın ve sınırı sürükleyin.




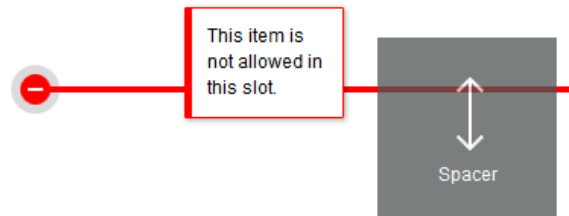
## Bileşenler

Sayfaya bir bileşen yerleştirdikten sonra, öğeyi seçip öğenin menü simgesine  tıklayarak **Ayarlar**'ı seçebilirsiniz ve hizalamayı, aralığı ve diğer nitelikleri ayarlayabilirsiniz. Menü simgesi yerine bileşen adına tıklarsanız, yuva ve bileşen grubu için menü simgesini görüp seçebilirsiniz (geçerli bileşen bileşen grubunun bir parçasıysa). Diğer sekmelerden birini seçerseniz, menü simgesini görebilir ve şu öğe niteliklerini ayarlayabilirsiniz:



Tema tasarımcıları temaya hangi bileşenlerin dahil olduğunu belirtebilir; dolayısıyla bir sitede kullanılabilen bileşenler başka sitede kullanılamayabilir. Tema tasarımcıları ayrıca, belirli bir sayfa düzenindeki belirli bir yuvada hangi bileşenlere izin verileceğini de belirtebilir. Belirli bir yuvada bir bileşene izin verilmiyorsa, konum çubuğu renk

değiştirir ve sembol (eksi)  ile şuna benzer bir mesaj görüntülenir:



## Bileşenlerin Boyutunu ve Boşluklarını Ayarlama

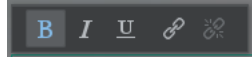
Bileşenlerin etrafındaki boşlukları ayarlamanın yanı sıra farklı CSS birimlerinde galeriler veya resimler gibi birçok bileşenin boyutunu ayarlayabilirsiniz. Örneğin:


- px (piksel): öndeğer. Sadece sayısal bir değer belirtildiğinde, piksel olduğu varsayılır.
- % (yüzde): kalem üst HTML öğe boyutunun yüzdesi olarak ayarlar. Örnek: 25%
- em: em alanlardaki bileşenin boyutunu ayarlar. Örnek: 20em

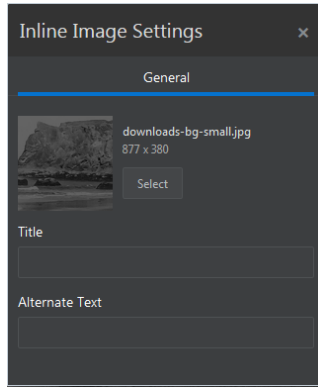
- vw: boyutu, görüntüleme alanı genişliğinin yüzdesi olarak ayarlar ve görüntüleme alanının boyutuna duyarlıdır. Örnek: 10vw

### Düzenlenebilir Yerleşim İçeriği

Tema tasarımcıları sayfa yerleşimlerine düzenleyicide değiştirilemeyen telif hakkı bildirimleri gibi "yerleşik" içerik ekleyebilirler. Tema tasarımcıları ayrıca basit metin ve resim içeriğini dijital varlıklar dahil olmak üzere düzenlenebilir olarak uygulayabilirler. Bu, katkıda bulunanın konumu veya diğer yerleşim özelliklerini değil fakat metin veya resim içeriğini değiştirmesini sağlar. Düzenlenebilir metinlerde kalın, italik ve altı çizili metin belirlemek ve bağlantıyı değiştirmek veya kaldırmaya yönelik seçenekleri olan menü mevcuttur:



Düzenlenebilir grafik öğelerinde bir ayarlar simgesi  ile resim ve başlık belirtebildiğiniz ve metni değiştirebildiğiniz bir panel bulunur.



Metni veya resmi çevreleyen çerçeve, metnin uzunluğuna ya da resmin boyutuna göre değişir.

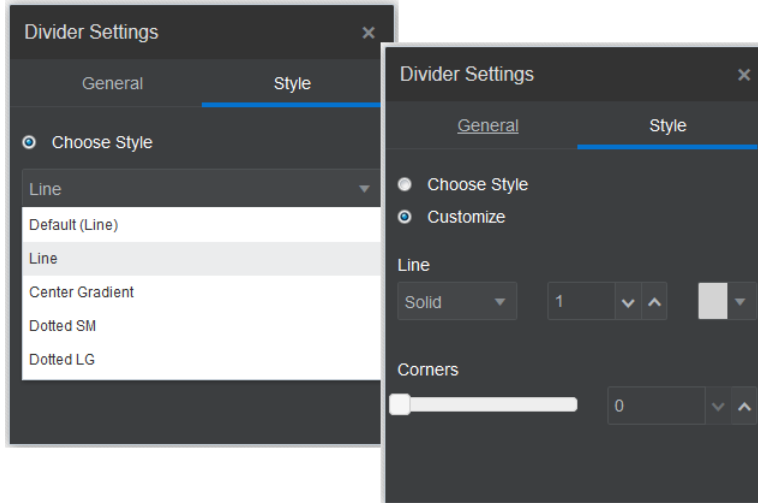


#### Not:


Yaptığınız değişiklikler yalnızca geçerli sayfaya uygulanır. Orijinal içerik, temada düzenle birlikte depolanır ve düzen bir sayfaya ilk uygulandığında öndedir.


### Stiller ve Formatlama

Birçok bileşenin, tema tarafından tanımlanan ve bileşenin görünümünü belirleyen bir veya daha fazla ana stili vardır. Kolayca stil değiştirebilir veya bir stili geçersiz kılabilirsiniz. Kullanılabilir stiller arasından seçim yapmak için bileşenin Ayarlar panelini açarak **Stil** sekmesine tıklayın, ardından **Stil Seç**'e tıklayın ve menüden bir stil seçin. Stil tanımında belirtilen niteliklerde kendi değerlerinizi belirlemek için **Özelleştir**'e tıklayın ve formatlama seçeneklerini belirleyin.



### Değişikliklerinizi Geri Alma

Düzenleyicide yaptığınız son düzenlemeyi veya değişikliği geri almak için  simgesini kullanın. Bir dizi değişikliği geri döndürmek için bu seçeneği birden çok kez kullanabilirsiniz.



Geri alma işlemini kullanarak geri döndürdüğünüz en son değişikliği yeniden uygulamak için  simgesini kullanın. Geri alma seçeneğini birden çok kez peş peşe kullandıktan sonra tekrarla seçeneğini de birden çok kez kullanabilirsiniz.



Geçerli güncellemede içerik, stil ve sayfa düzenlemesindeki değişiklikleri geri alabilirsiniz. Bazı eylemler geri alma zincirine dahil edilemez:


- Farklı bir güncellemeye geçiş yaptığınızda geri alma zinciri sıfırlanır ve daha önce çalıştığınız güncellemede yaptığınız değişiklikleri geri alamazsınız. Bir güncellemede değişiklikleri kaydettikten sonra bile geri alabilirsiniz.
- Düzenleyicide görünümüleri değiştirirseniz, örneğin sayfaları veya belirli bir sayfanın boyutunu değiştirirseniz, değişiklik tiplerini manuel olarak tersine çevirmelisiniz.
- Başlıklar veya paragraflar gibi metin bileşenlerini düzenlediğinizde, metin düzenleyici kendi geri alma zincirine sahip olur. Metin düzenleyiciden çıktığınızda bu değişiklikleri geri alamazsınız.

## Stilleri ve Formatlamayı Kullanma

Birçok bileşenin, tema tarafından tanımlanan ve bileşenin görünümünü belirleyen bir veya daha fazla ana stili vardır. Stiller arasında kolay bir şekilde geçiş yapabilir veya belirlediğiniz seçeneklere sahip stili geçersiz kılabilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bir bileşenin temel stilini ayarlamak için bileşenin menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. **Stil** sekmesine tıklayın.

- Sitenin temasından bir stili kullanmak için **Stil Seç**'e tıklayın ve menüden stili seçin. Stilller tek tek bileşenler için tanımlandığından stillerin listesi değişiklik gösterebilir. Örneğin, resim stili paragraf stilinden farklıdır.
  - Temel formatlama seçeneklerinizi belirlemek için **Özelleştir**'e tıklayın ve formatlama seçeneklerini belirleyin.
3. Temel stili kopyalayıp bir veya daha fazla benzer bileşene yapıştırmak için bileşenin menü simgesine  tıklayın ve **Bileşen Stilini Kopyala**'yı seçin. Benzer bileşenin menü simgesine  tıklayın ve **bileşen Stilini Kopyala**'yı seçin.
  4. Metin veya paragraf bileşeni içindeki bir metni formatlamak için bir metin bileşenine tıklayın. Formatlama seçeneklerini içeren bir araç çubuğu gösterilir. Formatlamak istediğiniz metni seçin ve yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçenekleri belirleyin.



Yaptığınız değişiklikler hemen uygulanır. Formatlamayı kaldırmak için metni seçin ve  simgesine tıklayın. Format değişiklikleri temel stilin üzerine uygulanır. Temel stili değiştirdiğinizde geçersiz kılmalar olduğu gibi kalır.

## Site Ayarlarını Özelleştirme

Site simgeleri, denetleyici dosya, site haritası, robot dosyalar ve yedek dosyalar eklemek ve harita sağlayıcısı belirtmek için site ayarlarını özelleştirebilirsiniz.

Güncelleme kaydedilene kadar bu ayarlar bir güncellemede saklanır. Yayımlandıktan sonra, dosyalar temanın kök klasöründe saklanırlar ve böylece o temayı kullanan siteler bu dosyaları kullanır.

Tüm site için simgeleri ve bağlantı davranışını değiştirmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra  **Site**'ye tıklayın.
3. **Sık Kullanılan Simgeler** bölümünde, site bir tarayıcıda veya mobil aygıt gibi farklı bir platformda küçültüldüğünde kullanılacak bir resim seçin. Simge erişebileceğiniz bir dijital varlık olarak saklanmalıdır. **Yüklemek için dosya seç**'e tıklayın, simgeye gezinin ve ardından **Tamam**'a tıklayın. Sık kullanılan simgesinin tüm tarayıcılarda çalışması için özelleştirme gereklidir:
  - **Chrome ve Safari için** aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi, denetleyici dosyada site önekinin içeren sık kullanılan simgesine yönelik bir referans olmalıdır:

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

**Internet Explorer 11 ve Firefox için** sayfa şablonlarına benzer bir giriş eklenmelidir. Ancak, sayfa şablonu bir temanın parçasıdır ve birden çok sitede kullanılabilir. Dolayısıyla sabit bir site öneki kullanamaz ve bunun yerine bir belirteç kullanılmalıdır. Bu örneğe bakın:

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/favicon.ico" />
```

Sayfa sunulduğunda belirteç site öneki ile değiştirilir.

Internet Explorer ve Firefox denetleyiciden ve tekrar sayfa şablonundan bir sık kullanılan simgesi yükler. Dolayısıyla, aynı hem denetleyicide hem de sayfa şablonunda referans



gösterilmiyorsa simge yanıp söner. Chrome ve Safari sadece denetleyiciden referans gösterilen simgeyi yükler.

- Denetleyici Dosya** bölümünde, tarayıcıların bağlantı isteklerini işleme şeklini değiştiren bir dosya ekleyebilirsiniz. Sık kullanılan simgelerini referans göstermeye ek olarak, web yöneticisi site doğrulaması için ya da siteyi sosyal medyada paylaşmak için OpenGraph etiketleri veya meta veri etiketleri de ekleyebilirsiniz. Denetleyici dosya öndeğerini indirin ve onu düzenleyin veya kendi dosyanızı karşıya yükleyin. Dosya erişebileceğiniz bir dijital varlık olarak saklanmalıdır. **Yüklemek için dosya seç**'e tıklayın, dosyaya gezinin ve ardından **Tamam**'a tıklayın.

Örneğin, siteniz bir Facebook'ta Paylaş düğmesi içeriyorsa, aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi Facebook'un siteniz hakkındaki bilgileri Facebook'ta göstermek için kullanabileceği meta verileri sağlamak isteyebilirsiniz:

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Şu örnekteki benzer şekilde bir Google web uzmanı doğrulama etiketi ekleyebilirsiniz:

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```



- Site Haritası ve Robot Dosyalar** bölümünde, özel bir site haritası ve robot dosyalar yükleyebilirsiniz. *Site haritası* Bir web sitesi için URL'leri ve en son güncelleme zamanı gibi her bir URL hakkında bilgileri listelemek için kullandığınız bir XML dosyasıdır. *Robot dosya* web siteniz için sayfaların nasıl dizinleneceği hakkında arama motoru robotlarını bilgilendirmek için oluşturabileceğiniz bir metin dosyasıdır. Dosyalar, erişebileceğiniz dijital varlıklar olarak depolanmalıdır. **Yüklemek için dosya seç**'e tıklayın, dosyaya gezinin ve ardından **Tamam**'a tıklayın.
- Yedek Dosyalar** bölümünde, gerekirse daha fazla dosya yükleyebilirsiniz (site sahipliğini doğrulamak için gereken dosyalar gibi). Dosya erişebileceğiniz bir dijital varlık olarak saklanmalıdır. **Yüklemek için dosya seç**'e tıklayın, dosyaya gezinin ve ardından **Tamam**'a tıklayın.
- Harita bileşeni ve kullanılan bağlantılar için bir sağlayıcı seçebilirsiniz. **Oracle Haritalar**'ı ya da **Google Haritalar**'ı seçin.
- Güncellemeyi yayımladığınızda, değişiklikler yayımlanır ve kullanıma alınır.

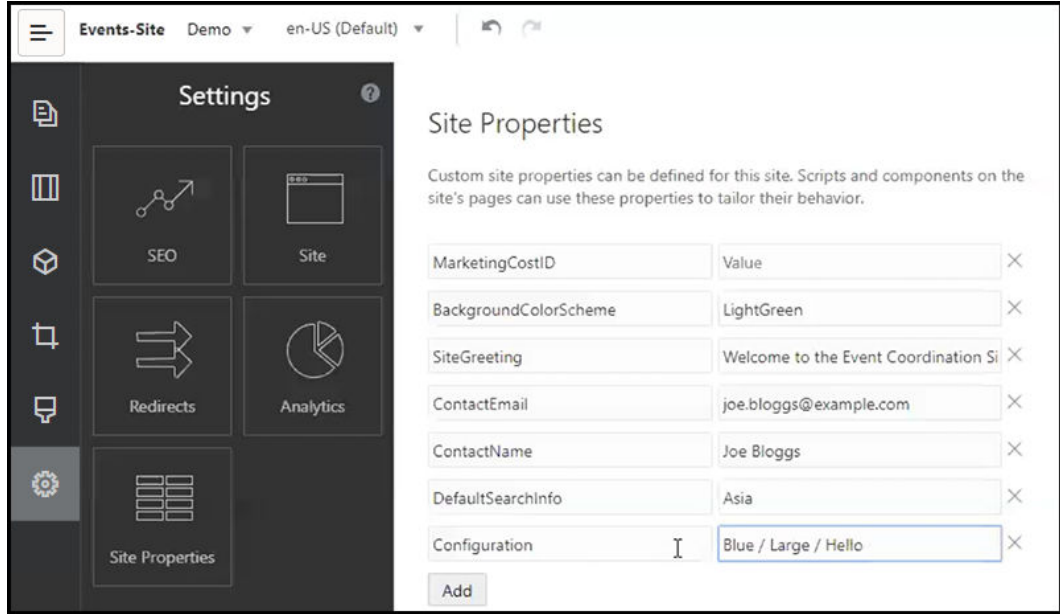
## Özel Site Nitelikleri Ekleme

Sitelere ad/değer çiftleri şeklinde özel nitelikler ekleyebilirsiniz. Bu nitelikler sitede depolanır ve sitenin sayfalarındaki komut listelerinin ve bileşenlerin kullanımına sunulur. Bunlar, temeldeki komut listelerini ve bileşen kodunu değiştirmeye gerek kalmadan siteyi parametreleştirmeye veya özelleştirmeye yardımcı olabilir.

Özel nitelikler örneğin sayfa arka plan rengini değiştirmek, arama sonuçlarını sınırlamak, listeleri doldurmak ve genel olarak siteye bağımlı değişkenleri kontrol etmek için kullanılabilir.

Özel site nitelikleri, siteyi düzenlerken görüntülenebilecek ayarlar paneli kullanılarak eklenir.

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra  **Site Nitelikleri**'ne tıklayın.
3. **Ekle**'ye tıklayın.
4. Özel site niteliği için bir ad ve değer girin. 50'ye kadar özel site niteliği ekleyebilirsiniz. Ad alanında 200 karakter, değer alanında 2000 karakter sınırı vardır.



5. Bir ad/değer çiftini silmek için yanındaki **X** simgesine tıklayın.
6. Özel site nitelikleri eklemeyi veya kaldırmayı bitirdiğinizde **Kaydet**'e tıklayın.

#### Not:

Değişiklikler, mevcut özel site nitelikleriyle birleştirilmez. Özel site niteliklerine değişiklik kaydedilmesi, temel sitedeki mevcut özel site niteliklerinin üzerine yazar.

Özel site nitelikleri tanımlandıktan sonra site ve site bileşenleri genelinde, örneğin altbilgide veya içeril listesi gibi SCSSMacro genişletmesini destekleyen bileşenlerin Ek Sorgu Dizesi alanında ya da başlık ve paragraf bileşenlerindeki belirteçler üzerinden kullanılabilir.

Bu komut listesi oluşturma yöntemi, çalıştırma zamanında ve tasarım esnasında SCSSRenderAPI ile çalışır. Ayrıca özel site niteliği değerleri SCSSCompileAPI yoluyla şablon derleyicideki yerleşim ve bileşen kodunun kullanımına sunulur. Bu uygulama programı arabirimi, özel bölüm niteliği değerinin yerleşim ve bileşen kodu tarafından okunmasını sağlayan SCSSRenderAPI, getCustomSiteProperty'ye benzer yeni bir fonksiyona sahiptir.

Örneğin başlık, ilgili kişi adı ve ilgili kişi e-postasının özel site niteliklerine çağrı yapmak ve bunları almak için SCSSRenderAPI'yi kullanan bir özel bölüm yerleşimi tanımlamak istediğinizi

düşünelim. Aşağıdaki komut listesi, Document Object Model'a eklenen özel site niteliklerini kullanarak bir HTML dizisi oluşturur.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';



  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';

      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Özel site nitelikleri eklenmiş bir siteden şablon oluşturulurken ve özel site niteliklerine sahip bir şablondan site oluşturulurken özel nitelikler korunur.

## Tablolarla Çalışma

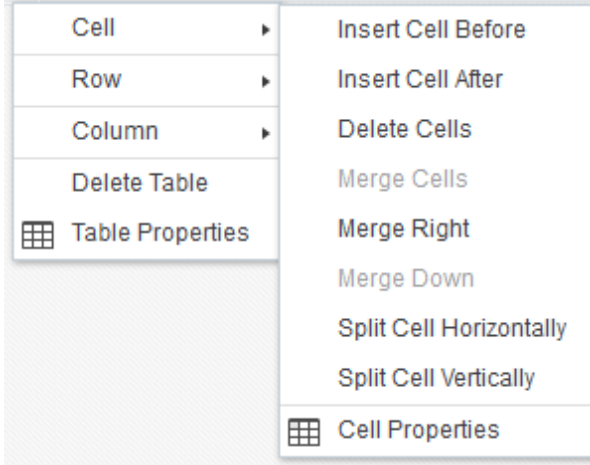
Paragraf içeriğine kendi oluşturduğunuz veya mevcut HTML kaynağından yapıştırdığınız tabloları ekleyebilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin veya mevcut paragraf bileşenine tıklayın.
3. Başka bir HTML sayfasından tablo eklemek için tabloya tıklayıp sürükleyin, daha sonra da bunu kopyalayıp paragraf bileşenine yapıştırın. Geçerli imleç konumunda tablo oluşturmak için  simgesine tıklayın. Satır sayısını, sütunu, genişliği ve diğer formatlama seçeneklerini belirleyin. Tablonun yukarısına ortalanmış isteğe bağlı bir **Resim Yazısı** ve isteğe bağlı bir **Özet** ekleyebilirsiniz (otomatik ekran okuyucular gibi destekleyici teknolojiler için ek bağlam sağlar).
4. İşiniz bittiğinde pencereyi kapatmak için **Tamam**'a tıklayın. Bu tablo ayarlarını daha sonra değiştirmek için tabloya sağ tıklayıp **Tablo Nitelikleri**'ni seçin. Tabloyu silmek için tabloya sağ tıklayıp **Tabloyu Sil**'i seçin.

**Not:**

Mobil ekranlar gibi farklı boyutlardaki ekranlar için uygulama geliştiriyorsanız [uyumlu bir tablo oluşturmak](#) için StarterTheme design.css dosyasında bulunan kodu kullanabilirsiniz. Bu kod, mobil cihazlarda görüntülenen satır verilerinin yığılı hale getirilmesini sağlar.

5. Belirli satırları, sütunları veya hücreleri eklemek, kaldırmak, değiştirmek için satıra, sütuna veya hücreye sağ tıklayıp seçeneklerin menüsünden seçin. Örneğin:

**Not:**

Hücre niteliklerini sadece her seferinde bir hücre olmak üzere değiştirebilirsiniz.

6. Karmaşık tablo düzenleri oluşturmak için hücreleri birleştirebilir veya bölebilirsiniz. Örneğin:

My First Table			
		Split Cells	
Merged cells			

- Bir hücreyi iki hücreye bölmek için hücreye sağ tıklayın, **Hücre**'yi seçin ve **Hücreyi Yatay Böl** veya **Hücreyi Dikey Böl** seçeneğini belirtin.
  - İki yatay hücreyi birleştirmek için sol hücreye sağ tıklayıp **Hücre**'yi seçin ve **Sağa Birleştir**'i seçin.
  - İki dikey hücreyi birleştirmek için üst hücreye sağ tıklayıp **Hücre**'yi seçin ve **Aşağı Birleştir**'i seçin.
7. Hücrelerin içindeki metnin formatını ve hizalamasını değiştirmek için genel formatlama menü seçeneklerini kullanın.

## Site Dosyalarını Karşıya Yükleme

Oracle Content Management arayüzünü kullanarak istediğiniz zaman sitenizde kullanmak üzere resim ve doküman yükleyebilirsiniz. Arka plan resimleri ve resim, galeri ve doküman bileşenleriyle çalışırken Site Builder içinden de dosya yükleyebilirsiniz.

Sitelerde resim veya doküman dosyaları kullandığınızda, siteyle birlikte depolanan veya erişebildiğiniz başka bir konumda depolanan resimleri kullanabilirsiniz. Ayrıca sizinle paylaşılan veya yerel veya ağ dosya konumundan yüklediğiniz resimleri kullanabilirsiniz.

### Dosyaları Karşıya Yükleme


Yerel veya ağ konumundan bir veya birden fazla dosya yüklemek için:

1. **Dokümanlar**'a tıklayın ve dosyayı depolamak istediğiniz konuma gidin. **Oluştur**'a tıklayıp geçerli konuma yeni bir klasör ekleyin.
2. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın.
3. Bir veya daha fazla dosyayı bulun ve seçin, ardından **Aç**'a tıklayın.

### Dosyaları Düzenleyiciden Yükleme

Artalan resimleri veya belgeler ya da resimler gibi bileşenlerle çalışırken, kullanmak istediğiniz dosya Oracle Content Management konumunda bulunmuyorsa doğrudan yükleyebilirsiniz.

Örneğin, yerel veya ağ konumundan galeri bileşeniyle kullanmak üzere bir veya daha fazla dosya yüklemek için:

1. Galeriye resim eklemek için menü simgesine  tıklayarak **Ayarlar**'ı seçin ve ardından **Genel** sekmesinden **Resimler**'e tıklayın.
2. **Resim Ekle**'ye tıklayın.
3. Dosyayı depolamak istediğiniz konuma gidin ya da geçerli konuma yeni bir klasör eklemek için **Oluştur**'a tıklayın.
4. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın.
5. Bir veya daha fazla dosyayı bulun ve seçin, ardından **Aç**'a tıklayın.
6. Veri havuzunda bir veya daha fazla resim seçerek **Tamam**'a tıklayın.

#### Not:

Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun olan dosya tipini seçin. Örneğin bir resim dosyası seçiyorsanız, geçerli bir resim formatına (GIF, JPG, JPEG, PNG veya SVG) sahip bir dosya belirleyin. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği seçmezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır.

# 6

## Şablonları ve Temaları Sitelerde Kullanma

Bir şablon siteyi başlatmak için ihtiyaç duyduğunuz şeylere sahiptir: site kodu çerçevesi, örnek sayfalar ve içeriğe sahip bir site öndeğeri, stillerin yer aldığı bir tema, resimler gibi kaynaklar ve hatta özel bileşenler. *Tema*, renk şeması, yazı tipi boyutu, yazı tipi tipi, sayfa artalanları dahil olmak üzere bir sitenin genel görünümünü ve stilini tanımlar.

### Şablonlar

- [Şablonları Anlama](#)
- [Siteden Şablon Oluşturma](#)
- [Şablon Detaylarını Değıştirme](#)
- [Şablon İlkelerini Değıştirme](#)
- [Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değıştirme](#)
- [Şablonları Yönetme](#)
- [Şablonları Dışa ve İçe Aktarma](#)

### Temalar

- [Temaları Anlama](#)
- [Temaları Yönetme](#)
- [Temaları Yayımlama](#)

## Şablonları Anlama

Bir şablon sitenizi başlatmak için ihtiyaç duyduğunuz her şeye sahiptir: site kodu çerçevesi, örnek sayfalar ve içeriğe sahip bir site öndeğeri, stillerin yer aldığı bir tema, resimler gibi kaynaklar ve hatta özel bileşenler.

### Şablon Öndeğeri

Oracle Content Management siteleri oluşturmak için kullanabileceğiniz birkaç şablon sağlar. Sadece bir şablon seçip siteyi adlandırarak hemen içerik eklemeye başlayabilirsiniz. Bu şablonlar hizmet başlatıldığında normal olarak bir hizmet yöneticisi tarafından yüklenir.

Şablon	Açıklama
<b>Boş Şablon</b>	Boş şablon; başlık, gövde ve altbilgi yuvaları olan tek bir sayfadır ve kendi tasarımınızı kullanmanız için sizi tamamen serbest bırakır.
<b>Tanıtıcı Doküman Vitrini</b>	Tanıtıcı Doküman Vitrin şablonu, sağa dayalı yatay menü stili, basit sayfa düzenleri ve her biri belirli bir videoyu gösteren iç içe detay sayfalar tarafından izlenen ilgili video varlıklarını listeleyen üst düzey sayfalara sahiptir. Standart menü bileşeni içerir ve mevcut durumda oturum açan kullanıcıyı gösterir.

Şablon	Açıklama
<b>Yeni Ürün Başlatma</b>	Yeni Ürün Başlatma şablonunda sağa yaslanmış bir yatay menü ve örnek olay çalışmaları için düzenler, özellikler, fiyatlandırma, şirketiniz hakkında detaylar ve iletişim bilgileri vardır. Giriş sayfasında döner bir başlık resminin yanı sıra metin de vardır.
<b>Ürünlere ve Hizmetlere Genel Bakış</b>	Ürünlere ve Hizmetlere Genel Bakış şablonunda örnek olay incelemeleri için düzenler; ürün teklifi, şirketiniz, gizlilik ilkesi hakkında detaylı bilgiler ve daha fazlası vardır. Giriş sayfasında döner bir başlık resminin yanı sıra metin de vardır. Şablon tamamen tepkiseldir.
<b>Başlatıcı Şablonu</b>	Kendi kullanıma hazır site çözümlerinizi oluşturmak için Başlatıcı şablonunu kullanın. Başlatıcı şablonu basit, bileşenlerle ve etkileşimlerle keşfedebileceğiniz ve genişletebileceğiniz tamamen işlevsel bir örnek sağlar. Site kodu çerçevesini, örnek sayfaların ve içeriğin bulunduğu bir site öndeğerini, stillerin yer aldığı bir temayı, resimler gibi kaynakları, tetikleyici ve eylem işlemlerinin bulunduğu özel bir içeriği kapsar. Örnek sayfalarda, daha detaylı bilgiler sağlayan kaynaklara ait bağlantıların bulunduğu şablonların oluşturulması hakkında bilgiler vardır.
<b>Öğrenim Sunum Gösterim</b>	Bu şablonlar birbirlerinin renk varyasyonlarıdır. Tepkiseldirler ve grup içinde özel bir JavaScript menü bileşeni içerirler. Bir takım standart bileşenler içeren özel bileşen grupları içerirler. Ayrıca oturum açan kullanıcıyı gösterirler.
<b>Erişim Bilgi İlişkilendirme</b>	Bu şablonlar birbirlerinin renk varyasyonlarıdır. Tepkiseldirler ve grup içinde özel bir JavaScript menü bileşeni içerirler. Bir takım standart bileşenler içeren özel bileşen grupları içerirler.
<b>Paylaş</b>	Bu şablon, tek ve uzun bir sayfa içeren bir sitedir. Tepkiseldir ve ayrı sayfalar yerine sayfadaki konumlara giden özel bir JavaScript menüsü içerir.
<b>JET Başlangıç Şablonu</b>	Oracle JET (JavaScript Uzantı Araç Paleti), açık kaynaklı JavaScript kitaplıklarından oluşan bir koleksiyon kullanan modüler, açık kaynaklı bir araç paletidir. Tüm detaylar için bkz. <a href="#">Oracle Jet</a> .

Ayrıca mevcut bir siteden şablon oluşturabilirsiniz veya mevcut bir şablonu dışa aktarabilir, çevrimdışı olarak değiştirebilir ve yeni bir şablon olarak içe aktarabilirsiniz. Kuruluşunuzda kullanmanız için şablonlar bulunuyor olabilir.

### Şablonlar Nasıl Çalışır

Site oluşturduğunuzda şablon şu şekilde kullanılır:

- Site yönetişimi etkinse sitelerin oluşturulmadan önce onaylanmaları gerekir. Bkz. [Site Yönetişimini Anlama](#).
- Şablondaki site öndeğeri, sayfalarınıza bir başlangıç noktası sağlamak için yeni siteye kopyalanır.
- Gerekli tüm destek dosyaları yeni siteye kaydedilir.
- Şablon teması temalar klasöründe yoksa tema temalar klasörüne kopyalanır. Site, temalar klasöründeki kendi lokasyonundan temayı referans gösterir. Tema varsa yeni site sadece mevcut siteyi referans gösterir.
- Bileşenler klasöründe olmayan özel bileşenler varsa, bunlar bileşenler klasörüne kopyalanır. Site, bileşenler klasöründeki kendi lokasyonlarından bileşenleri

referans gösterir. Bileşenlerden bazıları varsa yeni site sadece mevcut bileşenleri referans gösterir.

### Özel Şablon Oluşturma

Web geliştiricisiyseniz, şablon web sitesi yapılandırmak için size gereken tüm parçaları site, düzen, gezinme, örnek içerik ve benzeri dahil olmak üzere bir paket içinde toplar. İş ile ilgili ihtiyaçlarınızı karşılayacak hazır site çözümleri sağlamak için siteye bileşenler ve etkileşimler ekleyebilirsiniz.

Şablon, diğer klasörler gibi beraber çalışabildiğiniz dosya yapısı tarafından temsil edilir. Şablonun tema ve özel bileşenler gibi bazı öğeleri, Oracle Content Management uygulamasındaki ilişkili konumlarından referans gösterilir. Örneğin, bir şablon kullanılabilir tema listesinden ilişkili temayı bir sitenin bir temayı referans göstermesi gibi referans gösterir.

Mevcut bir siteden şablon oluşturursanız, yeni şablon sitenin bir kopyasını site öndeğeri olarak kullanır. Şablon, site tarafından kullanılan temayı ve site sayfalarında kullanılan herhangi özel bileşeni referans gösterir. Tema ve özel bileşenler şablona kopyalanmaz ancak site ile aynı şekilde referans gösterilir.



#### Not:

Şablon, şablonun oluşturulduğu sırada kullanılan siteyi yansıtır. Şablonu oluşturmada kullanılan sitede yapılan diğer değişiklikler şablon ile depolanan siteye yansıtılmaz.

Bir içerik modelini (örnek içerik gibi) desteklemek için gerekli olan içerik düzenleri, içerik öğeleri ve dijital varlıkları kapsayan içerik modellerini paylaşmak için kullanılacak içerik şablonları oluşturabilirsiniz. İçerik şablonları, yayımlanmış içerik öğeleri ve dijital varlıklar içeren sitelerden oluşturulmalıdır. İçerik tipleri, bir site şablonu içeriğe sahip bir paketten içe aktarıldığında oluşturulmaz. Bir site içerik şablonundan oluşturulduğunda oluşturulur. Dolayısıyla, içerik tipleri site şablonunu içe aktaran kullanıcıya ait olmaz. Bunun yerine, içerik tipleri söz konusu şablondan bir ilk site oluşturan kullanıcıya ait olur. Bu kullanıcı daha sonra şablonu gerekirse diğer kullanıcılarla paylaşabilir. Bu özellik, İçerik Yönetimi Bulutu aboneliğinin tipine ve hizmetinizin başlangıç tarihine bağlı olarak kullanılamayabilir.

Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonun tüm öğeleri, temanın bir kopyası ve bileşenler de dahil, indirebildiğiniz ve beraber çevrimiçi çalışabildiğiniz bir şablon paketinde toplanır.

Çevrimdışı değiştirdiğiniz bir şablonu dışa aktarırsanız ve şablon, tema veya özel bileşen adları ve no'ları zaten varsa, çakışmaları çözümleniz istenir. Yeni bir şablon, tema veya özel bileşen oluşturma seçeneği sunulabilir veya bazı durumlarda, mevcut şablon, tema veya özel bileşeni içe aktarılan sürüm ile geçersiz kılabilirsiniz. Bkz. [Şablon Geliştirme](#).

Ayrıca bir şablonu belirli bir veri havuzuna da aktarabilirsiniz. Yaptığınızda, mevcut varlıkları güncelleme veya kopyalama seçeneklerine sahip olursunuz. Bkz. [Şablonları Belirli Bir Veri Havuzuna Aktarma](#).

### Şablonları Paylaşma

Bir siteden içe aktararak, kopyalayarak ya da oluşturarak bir şablon oluşturduğunuzda, siz şablonu paylaşmaya kadar başka kimse tarafından kullanılamaz.



 **Not:**

Bu, Oracle Content Management ile sağlanmış ve bir yönetici tarafından yüklenmiş şablonlar için de geçerlidir. Şablon görmezseniz yöneticinizle iletişime geçin. Sizinle paylaşılmamış olabilirler.

Bir şablonu ilk kez bir kullanıcı ile paylaştığınızda, ilişkili tema ve herhangi ilişkili bir özel bileşen otomatik olarak kullanıcı ile paylaşılır ve kullanıcının şablondan site oluşturması durumunda kullanılabilir olmasını sağlamak için kullanıcıya indirici rolü verilir. Şablonda kullanıcının rolüne sonradan yapılan değişiklikler, ilişkili tema veya özel bileşenler için paylaşım bilgilerini güncellemez.

Site yönetimi etkinse şablon ilkeleri yoluyla şablonlar oluşturabilirsiniz. Bkz. [Site Yönetimini Anlama](#) ve [Şablon İlkelerini Değiştirme](#).

## Siteden Şablon Oluşturma

Diğer siteler için başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz bir site varsa, bu siteden bir şablon oluşturabilirsiniz.

 **Not:**


Siteden şablon oluşturmak için siteye yönelik indirici, Katkıda bulunan veya İdareci rolünüz olmalıdır. Buna ek olarak, yöneticiniz **Oluştur** menüsündeki seçenekleri etkinleştirmelidir. Şablonlar sayfasında **Oluştur** menüsünü görmezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.

Bu adımlar bir siteden nasıl şablon oluşturulacağını gösterir. Çevrimdışı oluşturduğunuz veya değiştirdiğiniz şablon paketini de içe aktarabilirsiniz. Bkz. [Şablonları Dışa ve İçe Aktarma](#).

 **Not:**

Birden fazla veri havuzuna ait içerik kullanan bir siteden şablon oluşturuyorsanız bunu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanarak yapmanız gerekir. Bkz. [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme](#) ve [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#).

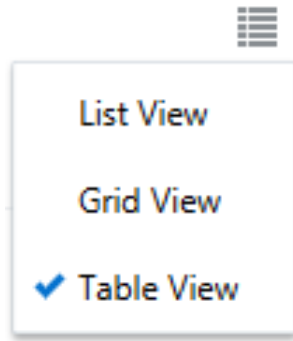
Oracle Content Management web arayüzünü kullanarak bir siteden şablon oluşturmak için:



1. **Siteler**'e tıklayın ve kullanmak istediğiniz siteyi seçin.
2. Sağ tıklama menüsünde **Şablon Oluştur**'u seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
3. Şablon için bir ad girin. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.

řu adları řablonlar, temalar, bileřenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. řu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak řablonlar, temalar, bileřenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

4. řablon için isteęe baęlı bir açıklama girin.
5. Yayınlanmamıř ierik öęelerini ve dijital varlıkları řablonunuza dahil etme seeneęinizi belirleyin.
6. Hazır olduęunuzda **řablon Oluřtur**'a tıklayın.

řablon oluřturulduęunda adı řablon listesinde görünür. Tüm řablonları görmek için **Geliřtirici**'ye ve ardından **Tüm řablonları Görüntüle**'ye tıklayın. Görünüm simgesine tıklayıp listeden bir seenek belirleyerek řablonların nasıl görüntülendięini kontrol edebilirsiniz.



Bir řablon ile iliřkili klasörleri ve dosyaları görüntülemek için saę tıklama menüsünde **A**'ı sein veya eylemler ubuęunda  simgesine tıklayın. řablonun adını, açıklamasını veya řablon hakkındaki dięer detayları görüntülemek veya deęiřtirmek için řablonun adına tıklayın veya saę tıklama menüsünde **Detaylar**'ı sein veya eylemler ubuęunda  simgesine tıklayın.

Yeni řablon sitenin bir kopyasını site öndeęeri olarak kullanır. řablon, site tarafından kullanılan temayı ve site sayfalarında kullanılan herhangi özel bileřeni referans gösterir. Tema ve özel bileřenler řablona kopyalanmaz ancak site ile aynı řekilde referans gösterilir.

řablon bir kurumsal siteden oluřturulduysa esas site tarafından kullanılan yerelleřtirme ilkesi ve dil öndeęeri, řablonla oluřturulan tüm yeni sitelerde öndeęer olarak seilir.

řablon, řablonun oluřturulduęu zaman onu oluřturmada kullanılan siteyi yansıtır. řablonu oluřturmada kullanılan sitede yapılacak deęiřiklikler, řablon ile depolanan sitede yansıtılmaz.

## řablon Detaylarını Deęiřtirme


řablon detayları sekmesi řablon adını, yazarını, açıklamasını, temasını, řablondaki özel bileřenleri ve řablon önzileme resimlerini gösterir. Site yönetiřimi etkinse řablonun statüsünü (řablonun site oluřtururken kullanılabilir olup olmadıęını) de görürsünüz.


Uygun yetkilere sahipseniz, ad ve açıklama gibi řablon niteliklerini deęiřtirebilir veya güncelleyebilirsiniz. Ayrıca řablonun önzileme resimlerini de ekleyebilir ve kaldırabilirsiniz.


řablonu siz oluřturduysanız (řablonun sahibiyseniz), site yöneticisiyseniz veya biri řablonu paylařarak size Katkıda bulunan veya İdareci rolü verdiyse řablon detaylarını güncelleyebilirsiniz.

Önizleme resimleri eklerseniz, dosyalar şablonun varlık klasöründe depolanır. Bu dosyalar ilişkili herhangi bir web sitesinde görünmez, ancak şablon sahibinin şablonun kendisi hakkında bilgi sağlamasına izin verir.

Şablon detaylarını görüntülemek ve değiştirmek için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Şablonları Görüntüle**'ye tıklayın.
2. Şablonu seçip sağ tıklama menüsünde **Detaylar**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
3. Bilgileri gerektiği şekilde düzenleyin. Bilgileri düzenleyemiyorsanız Katkıda bulunan veya İdareci rolüne sahip değilsinizdir.

4. Önizleme resmi eklemek için  simgesine tıklayın. Kullanmak istediğiniz resmi bulun veya yerel olarak depolanan bir resmi karşıya yüklemek için **Karşıya Yükle**'ye tıklayın. Görüntü en az 180 x 135 piksel olmalıdır (en-boy oranı: 4:3). Daha küçük görüntüler en uygun biçimde gösterilmeyebilir ve daha büyük görüntüler performansı etkileyebilir.

Tüm önizleme resmi alanları doluysa, yeni resim eklemek için öncekilerden birini silmeniz gerekir. Önizleme resmini silmek için resmin üzerindeki  simgesine tıklayın.


5. **Kaydet**'e tıklayın.


## Şablon İlkelerini Değiştirme

Şablon ilkeleri sekmesi şablon tipini (standart veya kurumsal), gereken onayı ve şablondan oluşturulan sitelerin minimum güvenliğini gösterir. Şablonun statüsünü de (şablonun site oluştururken kullanılabilir olup olmadığını) görürsünüz.

Şablon ilkeleri sekmesini yalnızca yönetim etkinse ve site yöneticisiyseniz görebilirsiniz. Bkz. [Site Yönetişimini Anlama](#).

Şablon ilkeleri görüntülemek veya değiştirmek için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Şablonları Görüntüle**'ye tıklayın.
2. Şablonu seçip sağ tıklama menüsünde **Detaylar**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
3. **İlkeler** sekmesini seçin.
4. Bu şablondan oluşturulan site isteklerinin site yöneticisinin onayına gerek duyması, otomatik olarak onaylanması veya belirli kişilerden onay almasını belirleyin. Onayı belirli kişilerle sınırlamak için onaylayan olarak eklemek istediğiniz kişinin veya grubun adını veya e-posta adresini girmeye başlayın, daha sonra arama sonuçlarından kişiyi veya grubu seçin. Bir onaylayana kaldırmak için adının yanındaki **X** işaretine tıklayın.
5. Bu şablondan oluşturulan siteler için gerekli minimum güvenliği seçin. Siteyi oluşturanlar, istenirse daha yüksek düzey güvenlik seçebilirler.
  - **Belirli hizmet kullanıcıları** - Sadece Oracle Content Management uygulamasının bu anında oturum açan seçili kullanıcılar siteye erişebilir. Site oluşturulduktan sonra site oluşturucu Oracle Content Management kullanıcılarını seçer. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).


- **Belirli bulut kullanıcıları** - Sadece etki alanınızda oturum açan seçili kullanıcılar siteye erişebilir. Site oluşturulduktan sonra site oluşturucu kullanıcıları seçer. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).
  - **Hizmet kullanıcıları** - Oracle Content Management uygulamasının bu anında oturum açan herhangi kullanıcı siteye erişebilir.
  - **Bulut kullanıcıları** - Etki alanınızda oturum açan herhangi kullanıcı siteye erişebilir.
  - **Herkes** - Herkes oturum açmadan siteye erişebilir.
6. Şablonu kullanan bir sitenin geçerliliğinin ne zaman biteceğini belirlemek için bir geçerlilik bitiş ilkesi seçin. Site yöneticileri geçerliliği biten sitelerin çevrimdışı duruma getirileceklerini veya silineceklerini belirler. Site sahipleri ve yöneticileri, site geçerlilik bitiş öncesinde e-posta ile bilgilendirilir ve geçerlilik bitiş süresini uzatma fırsatı verilir. Geçerlilik bitiş süresini uzatmazlarsa site çevrimdışı duruma getirildiğinde veya silindiğinde e-posta ile bilgilendirilirler. O sırada geçerlilik bitiş süresini uzatabilir ve siteyi tekrar çevrimdışı duruma getirebilirler veya gerekli ise çöpten geri yükleyebilirler. Geçerlilik sonu ilkesi seçenekleri:
- **Hiçbir Zaman**
  - **1 yıl**
  - **2 yıl**
  - **Özel**  
Özel seçeneğinin belirlenmesi, 1 yıldan az veya 2 yıldan fazla bir geçerlilik bitiş ayarlamana olanak tanır.
-  **Not:**
- Site oluşturulduktan sonra site yöneticileri **Site Nitelikleri** iletişim kutusundaki sitenin geçerlilik bitiş ilkesini değiştirebilir.
7. Kurumsal bir şablonu düzenliyorsanız kullanımı kolay URL değerleri için site önekinin nasıl oluşturulacağını seçebilirsiniz. Bu örnek, içerik ögesi bağlantı kısa adı değerlerine (URL'nin sayfaya veya varlığa özel kısmı) eklenir. Örnek, sitenin adına göre otomatik olarak oluşturulabilir veya kullanıcı tarafından girilebilir.
8. Kurumsal bir şablonu düzenliyorsanız, site için gerekli olan dilleri belirlemek için kullanılan yerleştirme ilkesini seçin.
9. İşlemi bitirince **Kaydet**'e tıklayın.

## Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değiştirme

Şablon hedef grup sekmesi, şablonun durumunu (şablonun site oluştururken kullanılabilir olup olmadığı) ve şablonu kullanarak site oluşturabilecek kişileri gösterir.

Şablon hedef grubu sekmesini yalnızca yönetim etkinse ve site yöneticisiyseniz görebilirsiniz. Bkz. [Site Yönetişimini Anlama](#).

Şablon hedef grubunu görüntülemek ve değiştirmek için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Şablonları Görüntüle**'ye tıklayın.
2. Şablonu seçip sağ tıklama menüsünde **Detaylar**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.

3. **Hedef Grup** sekmesini seçin.
4. Şablon statüsünü değiştirmek için statü anahtarına tıklayın. Kullanıcıların şablondan site oluşturabilmesi için şablonu etkin hale getirmelisiniz. Öndeğer olarak, bir şablonu etkinleştirdiğinizde şablon tüm site oluşturucuları tarafından kullanılabilir. Şablonu kimlerin kullanabileceğini değiştirmek için bu sekmede ayarı değiştirin.
5. Bu şablonu kullanarak site oluşturabilecek kişileri seçin.
  - **Belirli kişiler** - Sadece seçili kişiler bu şablonu kullanarak site oluşturabilir. Bu şablonu kullanabilmesini istediğiniz kişinin veya grubun adını veya e-posta adresini girmeye başlayın, daha sonra arama sonuçlarından kişiyi veya grubu seçin. Bir kişiyi veya grubu kaldırmak için adının yanındaki **X** işaretine tıklayın.
  - **Herkes** - Site oluşturabilen herkes bu şablonu kullanabilir.
6. İşlemi bitirince **Kaydet**'e tıklayın.

## Şablonları Yönetme

Şablon klasörlerini diğer herhangi bir klasör gibi kopyalayabilir, yeniden adlandırabilir ve silebilirsiniz; ancak bir şablonu içe aktardığınızda veya paylaştığınızda özel durumları vardır.




**Geliştirici**'yi ve **Tüm Şablonları Görüntüle**'yi seçerek Şablon sayfasını açın. Bu görevlerden herhangi birini gerçekleştirmek için Şablonlar sayfasındaki eylemler çubuğunda veya sağ tıklama menüsünde bulunan seçenekleri kullanın.

Görev	Açıklama
Şablon oluşturma	Diğer siteler için başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz bir site varsa, bu siteden bir şablon oluşturabilirsiniz.

### Not:

Site için İndirici, Katkıda bulunan veya İdareci rolüne sahip olmalısınız ve yöneticiniz seçeneği etkinleştirmelidir. Şablonlar sayfasında **Oluştur** menüsünü görmezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin. Ayrıca, birden fazla veri havuzuna ait içerik kullanan bir siteden şablon oluşturuyorsanız bunu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanarak yapmanız gerekir. Bkz. [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme](#) ve [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#).


Şablonlar sayfasında, **Oluştur**'a tıklayın ve ardından **Mevcut siteden oluştur**'u seçin. Bir site seçin, şablonunuzu adlandırın ve **Oluştur**'a tıklayın. Bkz. [Siteden Şablon Oluşturma](#).

Görev	Açıklama
Şablon dosyalar görüntüleme ve düzenleme	<p>Şablonu oluşturan klasörlere ve dosyalara göz atmak için şablonu seçin ve sağ tıklama menüsünde <b>Aç</b>'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.</p> <p>Web geliştiricisi iseniz, tek şablon dosyalarını indirip değiştirebilir veya masaüstü uygulamasını kullanarak yerel sisteminizde yaptığınız değişiklikleri senkronize edebilirsiniz. Ayrıca, ilişkili temayı ve varsa özel bileşenleri içeren şablon paketini dışa aktarabilir ve tercih ettiğiniz geliştirme ortamında bu paketle çevrimdışı çalışabilirsiniz.</p> <p>Şablon, diğer klasörler gibi beraber çalışabildiğiniz dosya yapısı tarafından temsil edilir.</p> <p>Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonun tüm öğeleri, temanın bir kopyası ve bileşenler de dahil, indirebildiğiniz ve beraber çevrimiçi çalışabildiğiniz bir şablon paketinde toplanır. Bkz. <a href="#">Şablon Geliştirme</a>.</p>
Site oluşturma	<p>Bir şablondan site oluşturmak için sağ tıklama menüsünde <b>Site</b> <b>Oluştur</b>'u seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Site Oluşturma</a>.</p>
Şablonu yeniden adlandırma	<p>Yeniden adlandırmak istediğiniz şablonu seçip sağ tıklama menüsünde <b>Yeniden Adlandır</b>'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Şablon için, aynı sunucu üzerindeki tüm diğer şablon adlarından farklı bir ad girin. Adlandırma kılavuzları için bkz. <a href="#">Siteden Şablon Oluşturma</a>.</p>
Şablonu kopyalama	<p>Mevcut bir şablonu kopyalayarak ve kopyada değişiklik yaparak bir şablon oluşturabilirsiniz.</p>



 **Not:**



Şablonu kopyaladığınızda şablon ile ilişkili paylaşım bilgileri kopyalanmaz.

Kopyalamak istediğiniz şablonu seçip sağ tıklama menüsünde



**Kopyala**'yı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Şablon için, aynı sunucu üzerindeki tüm diğer şablon adlarından farklı bir ad girin. Diğer adlandırma kılavuzları için, bkz. [Siteden Şablon Oluşturma](#).

Bir ilerleme çubuğunda yeni şablon ve kopyalama statüsü gösterilir.

Görev	Açıklama
Şablonu silme veya geri yükleme	<p>Uygun izinlere sahipseniz şablon klasörünü ve içeriğini silebilirsiniz. Bir şablonu sildiğinizde şablon klasörü ve bununla ilişkili tüm klasörler ve dosyalar çöp kutusuna taşınır.</p> <p>Şablonu siz oluşturduysanız (şablonun sahibiyseniz) veya biri şablonu paylaşarak size Katkıda bulunan veya İdareci rolü verdiyse şablonu silebilir veya geri yükleyebilirsiniz.</p>
	<div style="border: 1px solid #0070c0; padding: 10px;"><p> <b>Not:</b></p><p>Bir şablonu sildiğinizde, ilişkili tema ve özel bileşenler silinmez.</p></div>
	<p>Bir şablonu silmek için silmek istediğiniz şablonu seçip sağ tıklama menüsünde <b>Sil</b>'i seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Şablonu çöp kutusuna taşımanız istenir. Silinmiş şablon çöp kutusunda şunlar gerçekleşene kadar kalır:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Siz şablonu geri yükleyinceye kadar.</li><li>• Siz şablonu kalıcı olarak silinceye kadar.</li><li>• Çöp kutunuzun kotası dolduğunda.</li><li>• Çöp kutusu, hizmet yöneticiniz tarafından ayarlanan aralığa göre otomatik olarak boşaltılır. Öndeğer 90 gündür.</li></ul> <p>Bir şablonu geri yüklemek için Şablonlar açılan menüsünde <b>Çöp Kutusu</b>'nu seçip şablonu seçin ve menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden <b>Geri Yükle</b>'yi seçin.</p>
Şablonu dışa veya içe aktarma	<p>Bir şablonu çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir şablon olarak veya mevcut şablonu değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir şablonu başka bir hizmet anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz.</p> <p>Bir şablonu dışa aktardığımızda, şablonu bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Şablon paketi klasörden doğrudan indirerek bireysel dosyaları açabilir ve bireysel dosyalar ile çalışabilirsiniz. Dosyalar ile çalışmanız tamamlandığında, şablon paketini içeren bir .zip dosyası oluşturun, bu dosyayı içe aktarın ve orijinal şablonun üzerine yazın veya yeni bir şablon oluşturun.</p> <p>Bkz. <a href="#">Şablonları Dışa ve İçe Aktarma</a>.</p>

Görev	Açıklama
Bir şablonu paylaşma veya üye rollerini yönetme	<p>Bir şablonun sahibi veya yöneticisiyseniz, şablonu diğer kullanıcılarla paylaşabilir ve kullanıcının şablonda hangi işlemleri yapabileceğini tanımlayan bir rol atayabilirsiniz.</p> <p>Yönetişim etkin <i>değilse</i>, bir kullanıcıya herhangi bir rolün atanması kullanıcıya şablonla site oluşturma izni verir. Yönetişim <i>etkinse</i>, şablonu etkinleştirmeniz ve kullanıcıya şablonla site oluşturma izni vermek için kullanıcının şablon hedef grubuna dahil olduğundan emin olmalısınız. Bkz. <a href="#">Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değiştirme</a>.</p> <p>Şablonun teması ve özel bileşenleri ayrı nesnelere olarak depolanır ve bunlar şablonda sadece referans gösterilir. Dolayısıyla tema ve özel bileşen üyelikleri ayrı olarak yönetilir. Bir kullanıcıyla şablon paylaştığınızda, kullanıcıya şablonda verdiğiniz role bakılmaksızın herhangi bir ilişkili tema ve özel bileşenler için İndirici rolü verilir; böylece şablondan bir site oluşturursa kullanıcının bu nesnelere kullanabilmesi sağlanır.</p> <p>Paylaşmak istediğiniz şablonu seçin, sağ tıklama menüsünden veya eylemler çubuğundan <b>Üyeler</b>'i seçin.</p> <p>Bir ya da daha fazla kullanıcı adı veya e-posta girin ve bu rollerin birini atayın:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntüleyici:</b> Görüntüleyiciler şablonun klasörlerini ve dosyalarını görüntüleyebilir, ancak değişiklik yapamaz.</li> <li>• <b>İndirici:</b> İndiriciler ayrıca dosyaları indirebilir ve kendi bilgisayarlarına kaydedebilirler.</li> <li>• <b>Katkıda bulunan:</b> Katkıda bulunanlar ayrıca şablon detayları ve şablon dosyalarını düzenleyebilir, yeni dosyalar yükleyebilir, dosyaları silebilir ve şablonun kendisini silebilir.</li> <li>• <b>İdareci:</b> İdareciler ayrıca kullanıcı ekleyebilir ve rollerini atayabilir. Bir şablonun sahibine (oluşturucu) otomatik olarak yönetici rolü atanır.</li> </ul>
Şablon detaylarını görüntüleme veya düzenleme	<p>Şablon detaylarını görüntülemek için şablonu seçin ve ardından sağ tıklama menüsünde <b>Detaylar</b>'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Şablon detayları arasında şablon adı, yazar, destek dosyaları, açıklama, tema, özel bileşenler ve küçük resimler yer alır. Uygun şablon rolünüz varsa detayları düzenleyebilirsiniz. Bkz. <a href="#">Şablon Detaylarını Değiştirme</a>.</p>
Şablon ilkelerini görüntüleme veya düzenleme (yönetişim etkin halde)	<p>Yönetişim etkinse ve site yöneticisiyseniz gereken onay, minimum güvenlik, site geçerlilik bitışı ve yerelleştirme gibi şablon ilkelerini görüntüleyebilirsiniz. Şablonu seçin, sağ tıklama menüsünde <b>Detaylar</b>'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın, ardından <b>İlkeler</b> sekmesini seçin. Bkz. <a href="#">Şablon İlkelerini Değiştirme</a>.</p>



Görev	Açıklama
Şablonu site oluşturmak için kullanılabilir hale getirme ve şablonu kullanarak kimlerin site oluşturabileceğini yönetme (yönetişim etkin halde)	<p>Yönetişim etkinse ve site yöneticisiyseniz, şablonu site oluşturmak için kullanılabilir hale getirebilir ve şablonu kullanarak kimlerin site oluşturabileceğini yönetebilirsiniz. Etkin (site oluşturmak için kullanılabilir) şablonların yanında  simgesi bulunur. Statüyü veya hedef grubu değiştirmek için şablonu seçip sağ tıklama menüsünde <b>Detaylar</b>'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Şablonu site oluşturmak için kullanılabilir hale getirmek üzere durum anahtarına tıklayıp etkinleştirin.</li><li>Şablonu kullanarak kimlerin site oluşturabileceğini değiştirmek için <b>Hedef Grup</b> sekmesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Şablon Durumunu veya Hedef Grubu Değiştirme</a>.</li></ul>

## Şablonları Dışa ve İçe Aktarma

Bir şablonu çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir şablon olarak veya mevcut şablonu değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir şablonu başka bir Oracle Content Management hizmet anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz.

### Şablonları Dışa Aktarma

Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonu esasen Oracle Content Management uygulamasındaki bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Şablon paketi klasörden doğrudan indirerek bireysel dosyaları açabilir ve bireysel dosyalar ile çalışabilirsiniz. Şablon dosyalar ile çalışmanız tamamlandığında, şablon paketini içeren bir .zip dosyası oluşturun ve bunu sitenize içe aktararak orijinal şablonun üzerine yazın veya yeni bir şablon oluşturun.



#### Not:

Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonun paylaşım bilgileri dahil edilmez.

Bir şablonu dışa aktarmak için:

- Geliştirici**'ye ve **Tüm Şablonları Görüntüle**'ye tıklayın.
- Bir şablon seçin ve menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Dışa Aktar**'ı seçin.
- Mevcut bir klasöre gidin ya da **Oluştur**'a tıklayarak ve bir ad ile isteğe bağlı açıklama sağlayarak yeni bir klasör oluşturun.
- Onay kutusunu seçip **Tamam**'a tıklayarak bir klasör seçin.

## Şablonları İçe Aktarma

### Not:

Şablonu farklı bir sunucuya aktarırsanız, site öndeğerindeki bazı bağlantılar yeni sunucu bağlamında geçerli olmayabilir. Site, içeriği doğrudan siteye kopyalamak yerine resimlere veya diğer içeriğe referans bağlantıları kullanıyorsa, o içerik yeni sunucuda kullanılabilir değildir. İçeriği yeni bir sunucuya kopyalasanız bile, içerik farklı bir dahili No'ya sahip olur ve bağlantı geçerli olmaz. Şablonu içe aktardığınızda, geçersiz referans bağlantıları içeren sayfalar hakkında bilgilendirilirsiniz.

Bir şablon paketi içe aktarmak için:

1. **Geliştirici**'ye ve **Tüm Şablonları Görüntüle**'ye tıklayın.
2. **Oluştur**'a tıklayın ve **Bir şablon paketi içe aktar**'ı seçin.
3. Bir şablon paketini karşıya yüklediyseniz, şablon paketini içeren klasöre gidin ve klasörü açın. Şablon paketini henüz karşıya yüklememişseniz, yüklemek istediğiniz klasöre gidin veya yeni bir klasör oluşturun. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın ve ardından şablon paketini bulup seçerek **Aç**'a tıklayın.
4. Şablonu kullanmak için şablon dosya adının yanındaki onay kutusuna tıklayın ve **Tamam**'a tıklayın. Şablon, ilişkili teması ve varsa özel bileşenler için yeni klasörler oluşturulur. Şablon, tema veya özel bileşen adları ya da no.ları zaten mevcut ise, çakışmaları çözmeniz istenir. Yeni bir bileşen, tema veya bileşen oluşturmanız gerekebilir veya içe aktarılan sürümü mevcut öğelerin üzerine yazabilirsiniz.

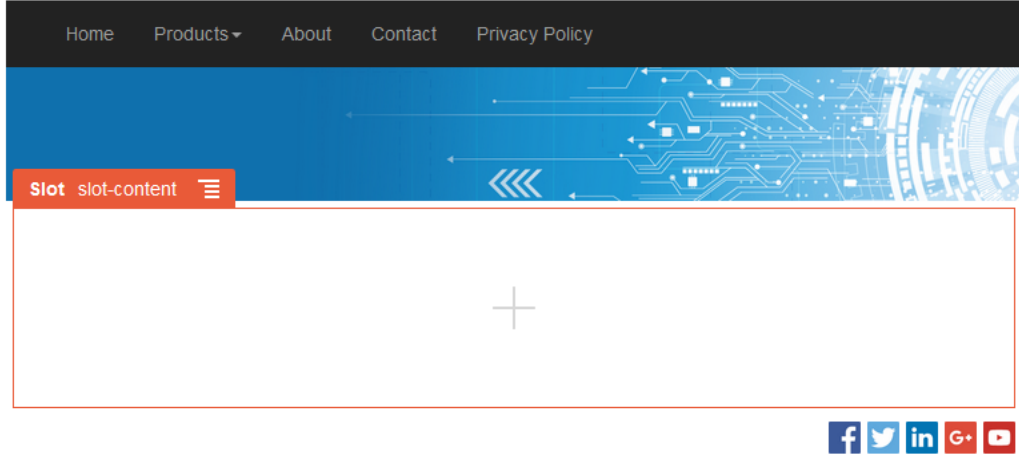
## Şablonları Belirli Bir Veri Havuzuna Aktarma

Bir veri havuzu seçebilir ve ona özel olarak bir şablon paketini içe aktarabilirsiniz.

1. **İçerik**'e tıklayın ve menüden **Veri Havuzları**'nı seçin.
2. Şablon paketini içe aktarmak istediğiniz veri havuzunu seçin ve **İçeriği İçe Aktar**'a tıklayın.
3. Bir şablon paketini karşıya yüklediyseniz, şablon paketini içeren klasöre gidin ve klasörü açın. Şablon paketini henüz karşıya yüklememişseniz, yüklemek istediğiniz klasöre gidin veya yeni bir klasör oluşturun. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın ve ardından şablon paketini bulup seçerek **Tamam**'a tıklayın.
4. Veri havuzunda zaten mevcut olan varlıkların yeni sürümler ile güncellenmelerini istiyorsanız veya varlıklar için tekrarlanan varlıkların oluşturulmalarını istiyorsanız seçin ve **İçe Aktar**'a tıklayın.
5. İçe aktarılan içerik tiplerinin ve varlıkların listesini görmek için **Detaylar**'a tıklayın. Bittiğinde **Tamam**'a tıklayın.

## Temaları Anlama

*Tema*, renk şeması, yazı tipi boyutu, yazı tipi tipi, sayfa artalanları dahil olmak üzere bir sitenin genel görünümünü ve stilini tanımlar. Temalar site sayfaları arasında görsel olarak tutarlılık sağlar. Tasarımınızı belirleyin ve stilinizi, markanızı ve vizyonunuzu satışa sunan bir site oluşturmak için içerik ekleyin.



Tema şunları içerir:

- Sayfa düzenleri
- Geçişli stil sayfası (CSS)
- Stil sayfasındaki varyasyonlar
- Konfigürasyon dosyaları
- Site gezinmesini tanımlayan artalan kodu

Her web sitesi bir tema kullanır. Siteyi şablondan oluşturduğunuzda, temayı şablondan devralıyorsunuz. Sitenin temasını istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Oracle Content Management başlarken kullanabileceğiniz birkaç temalı şablon sağlar. Yeni bir tema oluşturmak için mevcut bir temayı kopyalayın. Tema dosyalarını indirebilir ve değiştirebilir ya da masaüstü uygulamasını kullanarak yerel sisteminizde yaptığınız değişiklikleri senkronize edebilirsiniz. Tema oluşturmanın diğer yolları hakkında bilgiler için bkz. [Tema Geliştirme](#).

Geliştiriciler, bileşenlerin belirli alt kümesini kullanan bir tema da oluşturabilir. Bu temalardan birini kullanan bir site oluşturulurken sadece o tema ile izin verilen bileşenler size gösterilir. Bu şekilde bileşenin seçtiğiniz tema için geçerli olup olmadığı konusunda endişelenmeniz gerekmez. Temalı bileşenler ile beraber herhangi temel verili hale getirilmiş bileşeni de kullanabilirsiniz.

Site yeni ve yayımlanmamış bir tema kullanıyorsa, tema, ilk kez çevrimiçi yaptığınızda siteyle birlikte otomatik olarak yayımlanır. Bir temada değişiklik yaptıktan sonra değişikliklerin görüntülenmesi için çevrimiçi siteleri güncellemek istiyorsanız temayı yayımlamanız gerekir. Temayı sadece temanın sahibi veya idareci yetkilerine sahip kullanıcılar belirtik olarak yayımlayabilir.

 **Not:**

Değişiklikleri bir temaya yayımlarsanız, temayı kullanan tüm çevrimiçi siteler bu değişikliği yansıtır. Örneğin, temada yazı tipi öndeğerini değiştirdikten sonra temayı yayımladığınızda bu temaya sahip tüm siteler yeni yazı tipi öndeğerini kullanır.

## Temaları Yönetme

Tema klasörlerini de diğer herhangi bir klasör gibi kopyalayabilir, yeniden adlandırabilir ve silebilirsiniz; ancak temalar birden fazla site tarafından paylaşılabilirdiğinden özel durumları yoktur.

**Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayarak tüm temaları görebilirsiniz. Bu görevleri gerçekleştirmek için Şablonlar sayfasındaki menü çubuğunda veya sağ tıklama menüsünde bulunan seçenekleri kullanabilirsiniz.



Görev	Açıklama
Yeni tema oluşturma	Yeni bir tema oluşturmak için mevcut bir temayı kopyalayın. Diğer tema oluşturma yolları hakkında bilgiler için bkz. <a href="#">Tema Geliştirme</a> .
Tema kopyalama	Mevcut bir temayı kopyalayarak ve kopyada değişiklik yaparak yeni bir tema oluşturabilirsiniz.

### Not:

Temayı kopyaladığınızda tema ile ilişkili paylaşım bilgileri kopyalanmaz.

Kopyalamak istediğiniz temayı seçin ve menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Kopyala**'yı seçin. Başka bir tema tarafından kullanılmayan bir ad girin. Harf, sayı, alt çizgi ( ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir. **Kopyala**'ya tıklayın.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

Görev	Açıklama
Tema paylaşma	<p>Yöneticiniz paylaşımı etkinleştirdiyse ve temanın sahibi veya yöneticisiyseniz temanızı diğer kullanıcılarla paylaşabilirsiniz. Bir temayı paylaşırken, kullanıcının tema ile neler yapabileceğini tanımlayan bir rol atarsınız.</p> <div style="border: 1px solid #0070c0; padding: 10px; margin-top: 10px;"><p> <b>Not:</b></p><p>Biri bir kullanıcıyla şablon paylaştığında, kullanıcıya şablonda verilen role bakılmaksızın herhangi bir ilişkili tema için İndirici rolü verilir; böylece şablondan bir site oluşturursa kullanıcının temayı kullanabilmesi sağlanır.</p></div>
	<p>Paylaşmak istediğiniz temaya sağ tıklayın, <b>Paylaş</b>'ı seçin ve <b>Üye Ekle</b>'ye tıklayın. Bir ya da daha fazla kullanıcı adı veya e-posta girin ve bu rollerin birini atayın:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Görüntüleyici:</b> Görüntüleyiciler temanın klasörlerini ve dosyalarını görüntüleyebilir, ancak değişiklik yapamaz.</li><li>• <b>İndirici:</b> İndiriciler ayrıca dosyaları indirebilir ve kendi bilgisayarlarına kaydedebilirler.</li><li>• <b>Katkıda bulunan:</b> Katkıda bulunan ayrıca temayı düzenleyebilir, yeni dosyalar yükleyebilir, dosyaları silebilir ve temanın kendisini silebilir.</li><li>• <b>İdareci:</b> İdareciler ayrıca kullanıcı ekleyebilir ve rollerini atayabilir. Bir temanın oluşturucusuna (sahibine) otomatik olarak idareci rolü atanır.</li></ul>
Tema düzenleme	<p>Web geliştiricisi iseniz, tek tema dosyalarını indirip değiştirebilir veya masaüstü uygulamasını kullanarak yerel sisteminizde yaptığınız değişiklikleri senkronize edebilirsiniz.</p> <p>Ayrıca, ilişkili temayı ve varsa özel bileşenleri içeren bir şablon paketini dışa aktarabilir ve tercih ettiğiniz geliştirme ortamında bu paketle çevrimdışı çalışabilirsiniz. Bkz. <a href="#">Tema Geliştirme</a>.</p> <p>Bir temada değişiklik yaparsanız, temayı kullanan sitelerin bu değişiklikleri yansıtması için temayı yayımlamanız gerekir.</p>
Tema yayımlama	<p>Site yeni ve yayımlanmamış bir tema kullanıyorsa, tema, ilk kez çevrimiçi yaptığınızda siteyle birlikte otomatik olarak yayımlanır. Bir temada değişiklik yaptıktan sonra değişikliklerin görüntülenmesi için çevrimiçi siteleri güncellemek istiyorsanız temayı yayımlamanız gerekir. Bir temayı yayımlayabilmek için temanın sahibi olmanız veya size İdareci rolü atanmış olmalıdır.</p> <p>Listede temayı seçin ve menü çubuğundan <b>Yayımla</b>'ya (veya daha önce yayımlanmış temalar için <b>Yeniden Yayımla</b>'ya) tıklayın. Yayımlanmış simge  listedeki temanın yanına eklenir. Bkz. <a href="#">Temaları Yayımlama</a>.</p>

Görev	Açıklama
Tema silme veya geri yükleme	Uygun izinlere sahipseniz tema klasörünü ve içeriğini silebilirsiniz. Bir temayı sildiğinizde tema klasörü ve bununla ilişkili tüm klasörler ve dosyalar çöp kutusuna taşınır. Temayı siz oluşturduysanız (temanın sahibiyseniz) veya biri temayı paylaşarak size Katkıda bulunan veya İdareci rolü verdiyse temayı silebilir veya geri yükleyebilirsiniz.

 **Not:**

Herhangi bir sitede kullanılıyorsa temayı silemezsiniz.

Bir temayı silmek için silmek istediğiniz temaya sağ tıklayın ve **Sil**'i seçin. Temayı çöp kutusuna taşımanız istenir. Silinmiş tema çöp kutusunda şunlar gerçekleşene kadar kalır:

- Siz temayı geri yükleyinceye kadar.
- Siz temayı kalıcı olarak silinceye kadar.
- Çöp kutunuzun kotası dolduğunda.
- Çöp kutusu, hizmet yöneticiniz tarafından ayarlanan aralığa göre otomatik olarak boşaltılır. Öndeğer 90 gündür.

Temayı geri yüklemek için Tema sayfası menü çubuğunda **Çöp Kutusu**'na tıklayın, ardından listeden temaya sağ tıklayın ve **Geri Yükle**'yi seçin.

## Temaları Yayımlama

Temalar bir sitenin genel görünümünü ve kullanımını tanımlar. Bir temayı güncelleyerek, bu temayı kullanan sitelerin görünüşünü değiştirebilirsiniz.


Site yeni ve yayımlanmamış bir tema kullanıyorsa, tema, ilk kez çevrimiçi yaptığınızda siteyle birlikte otomatik olarak yayımlanır. Bir temada değişiklik yaptıktan sonra değişikliklerin görüntülenmesi için çevrimiçi siteleri güncellemek istiyorsanız temayı yayımlamanız gerekir. Bir temada yapılan değişiklikleri yayımlamak için temanın sahibi olmanız veya İdareci rolüne sahip olmanız gerekir.

 **Not:**

Temada yapılan değişiklikleri yayımlarsanız, temayı kullanan tüm çevrimiçi siteler bu değişikliği yansıtır. Güncellemeleri temaya yayımlamadan önce değişikliklerinizi çevrimdışı test ettiğinizden ve ilişkili sitelerdeki etkisini anladığınızdan emin olun.

Tema yayımlamak için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.
2. Tema listesinden mevcut bir tema seçin.
3. Menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Yayımla**'ya tıklayın.

4. **Devam etmek için teyit et'e** ve ardından **Tamam'a** tıklayın. Yayımlanmış simge  listedeki temanın yanına eklenir.

# 7

## Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme

Geliştirici olarak, özel bileşen ve düzenleri oluşturabilir ve idare edebilirsiniz. Siteye katkıda bulunan olarak, üçüncü taraf bileşenleri (uygulamalar) ve bileşen gruplarını kaydedebilirsiniz.

Özel bileşenlerde düzenleyicide oluşturduğunuz bileşen gruplarının yanı sıra, bu bölümde açıklanan seçenekleri kullanarak oluşturduğunuz yerel ve uzak bileşenler de vardır. Özel düzenler sayfadaki yuvada bileşenleri düzenlemek üzere *bölüm düzenleri* ve içerik ögesinde alanları düzenlemek üzere de *içerik düzenleri* içerir.

- [Özel Bileşenleri Anlama](#)
- [Düzenleri Anlama](#)
- [Özel Bileşenleri ve Düzenleri Kullanma](#)
- [Uzak Bileşenleri Kaydetme](#)
- [Yerel Bileşenler, Yerleşimler, İçerik Alanı Düzenleyicileri veya İçerik Formları Oluşturma](#)
- [Bileşenleri veya Düzenleri Dışa veya İçte Aktarma](#)


Siteniz ile bileşenleri nasıl kullanacağınızı öğrenmek için bkz. [Sayfa İçeriğini Düzenleme](#).


Tek tek bileşenleri kullanma hakkında bilgi için bkz. [Yerleşik Bileşenleri Kullanma](#).

Kendi bileşenlerinizi nasıl oluşturacağınız hakkında detaylar için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

### Özel Bileşenleri Anlama

*Bileşenler*, web sayfasının parçalarıdır. Bir web sayfasını görüntülediğinizde ne görüyorsunuz? Birkaç başlık, birkaç paragraf metin ve sitedeki diğer sayfaların bağlantılarını görürsünüz. Ayrıca resimler, içerikler, bölücüler, eşlemeler ve galeriler de görebilirsiniz. Bu öğelerin tümü bileşendir.

Sayfaya bileşen eklemek için  bağlantısının **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun,

 simgesine tıklayın ve kullanmak istediğiniz bileşen tipini seçin.

Bileşeni panelden sayfadaki yuvaya sürükleyin. Hepsi bu kadar. Başlıkları, paragrafları, resimleri ve diğer bileşenleri sayfada istediğiniz yere sürükleyin ve bırakın.

Kolaylıkla uzak bileşenleri (uygulamaları) kaydedebilir ve kapsama alabilirsiniz ve hatta bileşen idarecisindeki seçenekleri kullanarak kendi bileşenlerinizi oluşturabilirsiniz. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.

Yeni bir lokal bileşen oluşturmak veya uzak bir bileşeni kaydetmek için **Oluştur** ögesine tıklayın ve ilişkili seçeneği seçin. Bu yol ile oluşturulan ve paylaşılan bileşenler düzenleyicideki özel bileşenler panelinde listelenir.

Kendi bileşenlerinizi nasıl oluşturacağınız hakkında detaylar için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).




## Uzak Bileşenler

Kullanmak istediğiniz üçüncü taraf bir bileşene sahipseniz (uygulama), tek yapmanız gereken bunu kaydetmek ve sitenizde kullanmaktır. İşte bu kadar kolay.

Uzak bir bileşeni kaydederseniz, uzak bileşenin kendisi için URL'yi ve uzak bileşen için bir web yetkilisinin belirleyebileceği herhangi bir ayar için ikinci bir URL belirlersiniz.

Uzak bir bileşeni kaydetmenizden sonra, diğer kullanıcılar ile paylaşabilirsiniz. Sahip olduğunuz veya sizinle paylaşılan kayıtlı uzak bileşenler, Site Builder'daki Özel Bileşenler panelinde listelenir.

Herhangi diğer bileşen ile aynı şekilde düzenleyici içindeki uzak bir bileşen için nitelikleri değiştirebilirsiniz. Sadece  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'a tıklayın. **Özel** düğmesi uzak bileşeni kaydettiğinizde belirttiğiniz ayarlar URL'sini açar.

### Not:

Uzaktaki bileşenler Oracle Content Management uygulamasını barındıran sunucudan farklı bir sunucuda barındırıldıklarından, güvenlik amacıyla bir satır içi çerçeve içine alınırlar (iframe ögesi kullanılarak). Tüm uzak bileşenler satır içi çerçeve içine alınamaz. Çerçeve içine alınıp alınamayacağını öğrenmek için sağlayıcıya başvurun.

## Yerel Bileşenler

Geliştiriciler, Oracle Content Management tarafından sağlanan aynı özellik ve yeteneklere erişimli bileşenler oluşturabilir. Bileşeni doğrudan sayfaya ekleyebilir veya iframe ögesiyle bir satır içi çerçeve içine alabilirsiniz.

Yerel bir bileşen oluşturmak için **Oluştur**'a tıklayın, tam fonksiyonel örnek bileşen belirlediğiniz bir ad ile ve benzersiz tanımlayıcı ile bileşenler listesine eklenir. Bir geliştirici olarak, kendi çözümlerinizi oluşturmak için örneği değiştirebilirsiniz.

Kendi bileşenlerinizi nasıl oluşturacağınız hakkında detaylar için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

# Düzenleri Anlama

Bir sayfa düzeni, sayfadaki yuvaları ve içeriği ayarlar. Yuva içindeki içeriği ayarlar. Bir içerik düzeni, içerik ögesindeki alanları ayarlar.

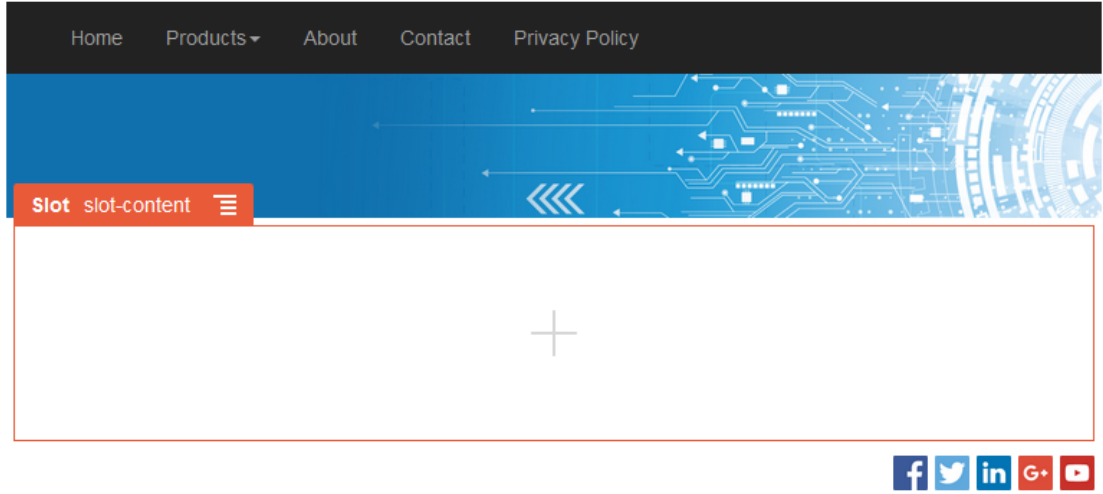
Genel olarak, bir düzen içeriğin sunumunu belirtir ancak içeriğin kendisini belirtmez. İçeriği sunusundan ayırmak aynı içeriği farklı yollarla temsil etmeyi ve içeriğe dokunmaya gerek kalmadan sunuyu değiştirmeyi kolaylaştırır.

## Sayfa Düzeni

Siteye bir sayfa eklediğinizde bu sayfa için kullanılacak düzeni de seçersiniz. Her düzen, sayfada yuva adı verilen, katkıda bulunan içeriği sürükleyip bırakabileceği alanlar içerir. Bir sayfa düzeni, sayfadaki yuvaların sayısını ve konumunu tanımlar. Bir düzen ayrıca sayfada önceden tanımlanan ve konumlandırılan içerik içerebilir. Bu içerik bir şirket logosu gibi statik ve düzenlenemez olabilir veya katkıda bulunanın

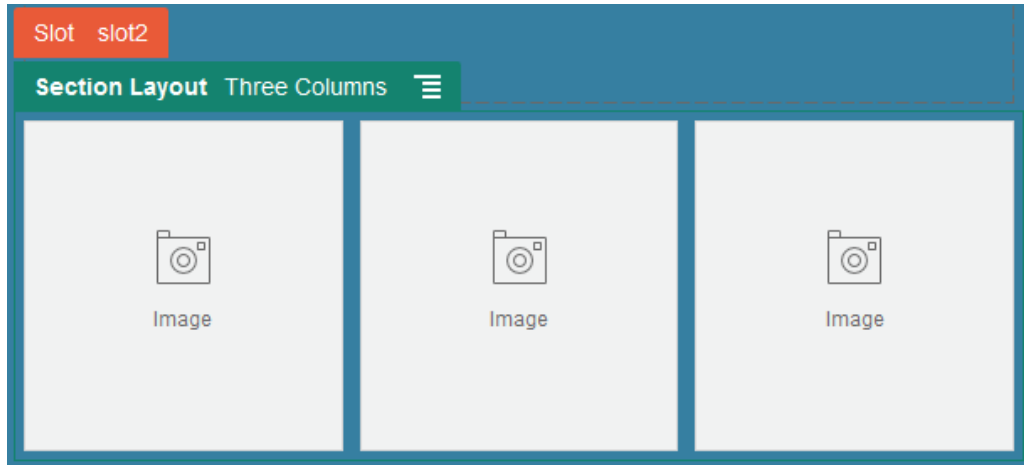
pozisyon veya görünümünü değiştiremeyeceği ancak başlık metni gibi özelliklerini değiştirebileceği en az düzeyde düzenlenebilir olabilir.

Sayfa düzenleri temada saklanırlar. Temalar bir veya daha fazla sayfa düzenine sahip olabilir. Geliştirici olarak, yeni bir tema oluşturmak için mevcut bir temayı kopyalayarak değiştirebilirsiniz. Bkz. [Yerleşim Geliştirme](#).



### Bölüm Düzeni

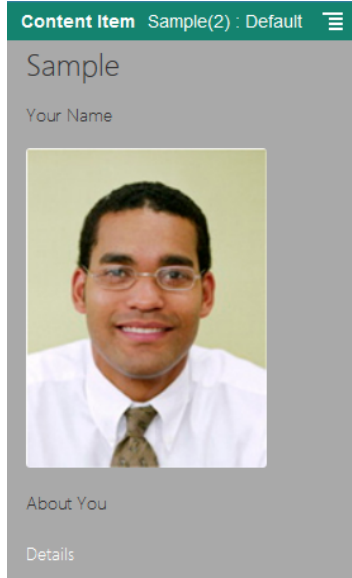
Bölüm düzeni kendisine eklenen içeriği otomatik olarak düzenler, bir katkıda bulunanın sayfada formatlama için zaman harcamadan içerik eklemesini kolaylaştırır. Örnek olarak, bir bölüm düzeni içeriği birden fazla sütuna veya dikey bir listeye otomatik olarak düzenleyebilir. Site katkıda bulunanı içeriği düzenlemek için bir veya daha fazla bölüm düzenini bir yuvaya ekleyebilir.



Sağlanan düzenlere ek olarak, belirli düzen sorunlarını çözmek için veya katkıda bulunanlara yönelik yazarlığı basitleştirmek için ek bölüm düzenleri oluşturabilir. Bir tema tasarımcısı bir sayfa düzenindeki yuvaya bölüm düzenleri de oluşturabilir. Bkz. [Yerleşim Geliştirme](#).

## İçerik Düzeni

Kurumsal kullanıcıysanız, sizin için sağlanan içerik tipleri ve yerleşimleri esas alarak içerik öğeleri oluşturabilir ve kullanabilirsiniz. Bu yolla yapılandırılan içerik, katkıda bulunan olarak size Site Builder dışında bir içerik öğesi için içerik toplama imkanı tanır. İçerik tipi ile ilişkili içerik düzenleri site tasarımcısının birleştirilen içeriğe dokunmak zorunda kalmadan içerik öğesini farklı bağlamlarda görüntülemesini mümkün kılar. Geliştirici olarak, sağlanan düzen öndeğerinden yeni düzenler oluşturabilirsiniz. Bkz. [Yerleşim Geliştirme](#).



## Özel Bileşenleri ve Düzenleri Kullanma


Geliştirici olarak, özel bileşen ve düzenleri oluşturabilir ve idare edebilirsiniz. Siteye katkıda bulunan olarak, üçüncü taraf bileşenleri (uygulamalar) ve bileşen gruplarını kaydedebilirsiniz.

Özel bileşenlerde düzenleyicide oluşturduğunuz bileşen gruplarının yanı sıra, aşağıda açıklanan seçenekleri kullanarak oluşturduğunuz yerel ve uzak bileşenler de vardır. Kullanmak istediğiniz üçüncü taraf bir uygulamaya sahipseniz (uzak bileşen), tek yapmanız gereken bunu kaydetmek ve sitenizde kullanmaktır. Geliştiriciler ayrıca, Oracle Content Management tarafından sağlanan aynı özellik ve yeteneklere erişimli yerel bileşenler oluşturabilir.

Özel düzenler sayfadaki yuvada bileşenleri düzenlemek üzere *bölüm düzenleri* ve içerik öğesinde alanları düzenlemek üzere de *içerik düzenleri* içerir.

Aşağıdaki görevleri gerçekleştirmek için Bileşenler sayfasındaki menü çubuğunda veya sağ tıklama menüsünde bulunan seçenekleri kullanın.

Görev	Açıklama
Uzak bir bileşeni kaydetme	<p>Uzak bir bileşeni kaydederseniz, uzak bileşenin kendisi için URL'yi ve uzak bileşen için bir web yetkilisinin belirleyebileceği herhangi bir ayar için ikinci bir URL belirlersiniz.</p> <p>Bileşen oluşturulabilmeniz için yöneticiniz önce <b>Oluştur</b> menüsündeki seçenekleri etkinleştirmelidir. Bileşenler sayfasında <b>Oluştur</b> menüsünü göremezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.</p> <p>Uzak bir bileşeni kaydetmek için <b>Oluştur</b>'a tıklayın ve ilişkili seçeneği belirtin. Bkz. <a href="#">Uzak Bileşenleri Kaydetme</a>.</p>
Yerel bileşen veya düzen oluşturma	<p>Yerel bir bileşen veya düzen oluşturduğunuzda, kendi bileşeninizi veya düzeninizi oluşturmak için temel olarak kullanacağınız tam fonksiyonel örnek bir bileşene veya düzene sahip olursunuz.</p> <p>Bileşen veya düzen oluşturulabilmeniz için yöneticiniz önce <b>Oluştur</b> menüsündeki seçenekleri etkinleştirmelidir. Bileşenler sayfasında <b>Oluştur</b> menüsünü göremezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.</p> <p>Yeni bir yerel bileşen veya düzen oluşturmak için <b>Oluştur</b>'a tıklayın ve ilişkili seçeneği belirtin. Bkz. <a href="#">Yerel Bileşenler</a>, <a href="#">Yerleşimler</a>, <a href="#">İçerik Alanı Düzenleyicileri</a> veya <a href="#">İçerik Formları Oluşturma</a>.</p> <p>Bileşen oluşturmanın diğer yolları hakkında bilgi için bkz. <a href="#">Bileşen Geliştirme</a>.</p>
Bir bileşen veya düzeni kopyalayın	<p>Mevcut bir bileşeni veya düzeni kopyalayarak ve kopyada değişiklik yaparak yeni bir bileşen veya düzen oluşturabilirsiniz.</p>

 **Not:**

Bir bileşeni veya düzeni oluşturduktan veya kaydettikten sonra adını değiştiremezsiniz. Bileşeni veya düzeni kopyalayabilir ve bu kopya için farklı bir ad belirleyebilirsiniz. Uzak bileşenler için anahtar değeri dahil tüm diğer kayıt bilgileri korunur. Bilgi paylaşım bilgileri kayıt bilgilerinden bağımsızdır ve kopyalanmadı.

Kopyalamak istediğiniz bileşene veya düzene sağ tıklayın ve **Kopyala**'yı seçin. Bir ad girin ve **Kopyala**'ya tıklayın. Harf, sayı, alt çizgi ( ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.

Görev	Açıklama
Bir bileşen veya düzeni paylaşın	<p>Bileşeninizi veya yerleşiminizi diğer Oracle Content Management kullanıcılarıyla paylaşabilirsiniz. Bir bileşeni veya düzeni paylaşabilmek için sahibi olmalısınız veya size İdareci rolü atanmış olmalıdır. Bir bileşeni veya düzeni paylaşırken, kullanıcının bileşen veya düzen ile neler yapabileceğini tanımlamak için kullanıcıya bir rol atarsınız.</p> <p>Paylaşmak istediğiniz bileşene veya düzene sağ tıklayın, <b>Paylaş</b>'ı seçin ve <b>Üye Ekle</b>'ye tıklayın.</p> <p>Bir ya da daha fazla kullanıcı adı veya e-posta girin ve bu rollerin birini atayın:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Görüntüleyen:</b> Görüntüleyenler düzenleyicideki özel bileşenler veya düzenler listesini görebilir ve kullanabilirler. Ayrıca tema dosya ve klasörlerini görüntüleyebilirler ancak değişiklik yapamazlar.</li><li>• <b>İndirici:</b> İndiriciler ayrıca dosyaları indirebilir ve kendi bilgisayarlarına kaydedebilirler.</li><li>• <b>Katkıda bulunan:</b> Katkıda bulunanlar ayrıca bileşeni veya düzeni düzenleyebilir, yeni dosyaları karşıya yükleyebilir, dosyaları silebilir ve bir sitede kullanımda olmadığı sürece bileşenin veya düzenin kendisini silebilirler.</li><li>• <b>İdareci:</b> İdareciler ayrıca kullanıcı ekleyebilir ve rollerini atayabilir. Bir bileşenin veya düzenin oluşturucusuna (sahibine) otomatik olarak idareci rolü atanır.</li></ul>
Bir bileşen veya düzeni düzenleyin	<p>Web geliştiricisi iseniz, tek bileşen veya düzen dosyalarını indirip değiştirebilir veya masaüstü uygulamasını kullanarak yerel sisteminizde yaptığınız değişiklikleri senkronize edebilirsiniz.</p> <p>Ayrıca, bileşeni veya düzeni tek olarak veya varsa özel bileşenleri ve bölüm düzenlerini içeren bir şablon paketinin parçası olarak dışa aktarabilir ve tercih ettiğiniz geliştirme ortamında bu paketle çevrimdışı çalışabilirsiniz.</p> <p>Bir bileşende veya düzende değişiklik yaparsanız, bileşeni veya düzeni kullanan sitelerin bu değişiklikleri yansıtması için bileşeni veya düzeni yayımlamanız gerekir.</p>
Bileşeni veya düzeni dışa veya içe aktarma	<p>Bir bileşeni veya düzeni çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir bileşen veya düzen olarak veya mevcut bileşeni veya düzeni değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir bileşeni veya düzeni başka bir hizmet anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz. Bileşeni veya düzeni tek olarak veya varsa özel bileşenleri ve düzenleri içeren bir şablon paketinin parçası olarak dışa aktarabilirsiniz.</p> <p>Bir bileşeni veya düzeni dışa aktardığınızda, bileşeni veya düzeni bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Bileşen veya düzen paketini klasörden doğrudan indirerek tek tek dosyaları açabilir ve çalışabilirsiniz. Bileşen veya düzen dosyaları ile çalışmanız tamamlandığında, bileşen veya düzen paketini içeren bir .zip dosyası oluşturun ve bunu içe aktarıp orijinal bileşenin veya düzenin üzerine yazın veya yeni bir bileşen veya düzen oluşturun.</p> <p>Bkz. <a href="#">Bileşenleri veya Düzenleri Dışa veya İçe Aktarma</a>.</p>

Görev	Açıklama
Bir bileşen veya düzeni yayımlayın	<p>Site yeni ve yayımlanmamış bir bileşen veya düzen kullanıyorsa, siteyi ilk kez çevrimiçi yaptığınızda siteyle birlikte bileşen veya düzen de otomatik olarak yayımlanır. Bir bileşende veya düzende değişiklik yaptıktan sonra değişikliklerin görüntülenmesi için çevrimiçi siteleri güncellemek istiyorsanız bileşeni veya düzeni belirttik olarak yayımlamanız gerekir. Bir bileşeni veya düzeni yayımlayabilmek için sahibi olmalısınız veya size İdareci rolü atanmış olmalıdır.</p> <p>Listede bileşeni veya düzeni seçin ve menü çubuğundan <b>Yayımla</b>'ya (veya daha önce yayımlanmış bileşenler veya düzenler için <b>Yeniden Yayımla</b>'ya) tıklayın. Yayımlanmış simge  listedeki yerleşimin veya bileşenin yanında görüntülenir.</p>
Bileşeni veya düzeni silme veya geri yükleme	<p>Uygun izinlere sahipseniz bileşen veya düzen klasörünü ve içeriğini silebilirsiniz. Bir bileşeni veya düzeni sildiğinizde bileşen veya düzen klasörü ve bununla ilişkili tüm klasörler ve dosyalar çöp kutusuna taşınır. Bileşeni veya düzeni siz oluşturduysanız (bileşenin veya düzenin sahibiyse) veya biri bileşeni veya düzeni paylaşarak size Katkıda bulunan veya İdareci rolü verdiyse bileşeni veya düzeni silebilir veya geri yükleyebilirsiniz.</p>

 **Not:**

Herhangi bir site veya güncelleme tarafından kullanılıyorsa bileşeni veya düzeni silemezsiniz (çöp kutusundaki siteler ve güncellemeler dahil).

Bir bileşeni veya düzeni silmek için silmek istediğiniz bileşene veya düzene sağ tıklayın ve **Sil**'i seçin. Bileşeni veya düzeni çöp kutusuna taşımanız istenir. Silinmiş bileşen veya düzen çöp kutusunda şunlar gerçekleşene kadar kalır:

- Siz bileşeni veya düzeni geri yükleyinceye kadar.
- Siz bileşeni veya düzeni kalıcı olarak silinceye kadar.
- Çöp kutunuzun kotası dolduğunda.
- Çöp kutusu, hizmet yöneticiniz tarafından ayarlanan aralığa göre otomatik olarak boşaltılır. Öndeğer 90 gündür.

Bileşeni veya düzeni geri yüklemek için **Çöp Kutusu**'na tıklayıp listeden ilgili bileşene veya düzene sağ tıklayın ve **Geri Yükle**'yi seçin.

## Uzak Bileşenleri Kaydetme

Uzak bir bileşenin bir sitede kullanılabilmesi için önce bileşen Oracle Content Management uygulamasında kaydedilmelidir.

Geliştirdiğiniz uzak bileşenler ve üçüncü taraf bileşenleri kaydedebilirsiniz.

 **Not:**

Uzak bir bileşen kaydedebilmeniz için yöneticiniz önce **Oluştur** menüsündeki seçenekleri etkinleştirmelidir. Bileşenler sayfasında **Oluştur** menüsünü göremezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.

Bir uzak bileşeni Oracle Content Management uygulamasında kullanılmak üzere kaydetmek için:

1. **Geliştirici'**ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle'**ye tıklayın.
2. **Oluştur'**a tıklayın ve **Uzak Bileşeni Kaydet'**i seçin.
3. Uzak Bileşeni Kaydet penceresinde şu bilgileri girin veya seçin:
  - **Ad:** Kullanıcıların göreceği bileşenin adı.
  - **Açıklama:** Kullanıcıların göreceği bileşen açıklaması.
  - **Bileşen URL'si:** Bir sayfadaki bileşen içeriğini görüntülemek için iframe'de kullanılan uç nokta. HTTPS olması gerekir.
  - **Ayarlar URL'si:** Sayfaya eklenen uzak bileşenin ayarlarını görüntülemek için iframe'de kullanılan uç nokta. HTTPS olması gerekir.
  - **Ayarlar Genişliği:** Bileşen ayarları panelinin genişlik öndeğerini piksel olarak ayarlar.
  - **Ayarlar Yüksekliği:** Bileşen ayarları panelinin yükseklik öndeğerini piksel olarak ayarlar.
  - **Anahtar:** Uzak bileşenle ilişkilendirilmiş ve bileşen sağlandığında imzalı bir hash belirteci oluşturmak için kullanılan 192 bit AES anahtarı. Şifreleme ve bileşen ayarlarının güvenli bir şekilde okunmasını ve yazılmasını sağlamak amacıyla kullanılır.
4. **Kaydet'**e tıklayın.

Uzak bileşen oluşturulduğunda, adı tema listesinde görüntülenir. Bileşenler listesinde bileşenin adına tıklayarak bileşeni kaydetmek için kullanılan dosyalara gözatabilirsiniz.

Bileşen kayıt bilgileri, aynı Oracle Content Management anında oluşturulan siteler tarafından kullanılan katalogda depolanır.

Bileşen sahibi olarak, bileşen simgesi bileşene atadığınız adlı düzenleyici içindeki Özel Bileşenler paneline eklenir. Bileşeni diğer kullanıcılar ile paylaşabilirsiniz, bileşeni düzenleyicideki Özel Bileşenler panelinde göreceklersiniz.

## Yerel Bileşenler, Yerleşimler, İçerik Alanı Düzenleyicileri veya İçerik Formları Oluşturma

Bir geliştirici olarak, yerel bir bileşen veya düzen oluşturduğunuzda, kendi bileşeninizi veya düzeninizi değiştirebileceğiniz tam fonksiyonel bir örneğe sahip olursunuz.

Bileşen veya düzen oluşturulabilmeniz için yöneticiniz önce **Oluştur** menüsündeki seçenekleri etkinleştirmelidir. Bileşenler sayfasında **Oluştur** menüsünü göremezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.

Geliştirici olarak, Oracle Content Management tarafından sağlanan aynı özellik ve yeteneklere erişimli bileşenler oluşturabilirsiniz.

Örnek yerel bir bileşen veya düzen oluşturmak için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
2. **Oluştur**'a tıklayın ve oluşturmak istediğiniz yerleşim veya bileşen tipini seçin.
3. Bileşen veya düzen için bir ad girin. Başka bir bileşen veya düzen tarafından kullanılan bir adı kullanamazsınız.

Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girdiğinizde bu otomatik olarak alt çizgiyle değiştirilir.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

4. İsteğe bağlı olarak bileşen veya düzen için bir açıklama girin.
5. Bileşen tipi olarak, bileşeni doğrudan sayfaya eklemek için **Öndeğer**'i, bileşeni bir satır içi çerçeve (satır içi çerçeve ögesi kullanarak) içine almak için **Korumalı**'yı veya sadece bir şablon kullanarak görüntülemek için **Şablon**'u seçin.

 **Not:**

**Şablon** seçilirse, yerel bileşen Knockout esaslı değildir ve bu nedenle bir sayfaya yerleştirildiğinde iç içe gömülü bileşenleri kullanamaz. Örneğin, başlık veya gövde metni düzenlemesinin sayfada görüntülenen bileşen metni seçilerek değil, ayarlar panelindeki özel ayarlar yoluyla yapılması gerekir.

6. **Oluştur**'a tıklayın.

Bir ilerleme çubuğunda oluşturma statüsü gösterilir. Bileşen, yerleşim veya form oluşturulduğunda, adı bileşen listesinde görüntülenir. Bileşen listesinde bileşenin veya düzenin adına tıklayarak bileşeni veya düzeni oluşturan klasörlere ve dosyalara göz atabilirsiniz.

7. Bileşen veya düzene atanan simge öndeğeri dışında simge seçmek için:
  - a. Listedeki bileşen veya düzen seçin.
  - b. **Nitelikler**'e tıklayın.
  - c. **Bileşen Logosu** sekmesine tıklayın.
  - d. Logo galerisinden bir logoya ve ardından **Bitti**'ye tıklayın.

Kendi bileşenlerinizi nasıl oluşturacağınız ile ilgili detaylı bilgi için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

Bileşeninizi, yerleşiminizi, içerik alanı düzenleyicinizi veya içerik formunuzu özelleştirdikten sonra başkalarıyla paylaşabilir veya başkalarının şu yollarla kullanabilmesi için yükseltebilirsiniz:

- **Özel Bileşen:** Site Builder'ı kullandığınızda bileşen simgesi, bileşene atadığınız adla düzenleyicideki Özel Bileşenler paneline eklenir.
- **Bölüm Düzeni:** Site Builder'ı kullandığınızda bölüm düzeni simgesi, düzene atadığınız adla düzenleyici içindeki Bölüm Düzenleri paneline eklenir.



- İçerik Düzeni: İçerik yöneticisi, düzeni bir veya daha fazla içerik tipine görünüm öndeğeri olarak veya Site Builder'da site tasarımcısının seçebileceği düzen listesine eklenmiş olarak (o tipteki içerik öğelerinin sayfada nasıl görüneceğini belirtmek üzere) atayabilir.
- İçerik Alanı Düzenleyicisi: İçerik tipleri oluştururken bir içerik alanı düzenleyicisini kullanılabilir hale getirmek için düzenleyiciyi seçip **Yükselt**'e tıklayın ve teyit edip **Tamam**'a tıklayın. İçerik alanı düzenleyicileri yükseltildikten sonra, içerik tipleri oluşturulurken *Ortam* ve *Referans* harici tüm veri alanlarının görünümünü kontrol etmek için kullanılabilir.
- İçerik Formu: Bir içerik formunu içerik tipi oluştururken kullanılabilir hale getirmek için seçin ve **Yükselt**'e tıklayın, daha sonra teyit edin ve **Tamam**'a tıklayın. Yükseltildikten sonra içerik formları, tüm içerik tipleriyle ve varlık tipleriyle kullanılabilir.

## Bileşenleri veya Düzenleri Dışa veya İçe Aktarma

Bir bileşeni çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir bileşen olarak veya mevcut bileşeni değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir bileşeni başka bir Oracle Content Management anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz.

### Dışa Aktarma

Bir bileşeni dışa aktardığınızda, bileşeni esasen Oracle Content Management uygulamasındaki bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Bileşeni klasörden doğrudan indirerek bireysel dosyaları açabilir ve bireysel dosyalar ile çalışabilirsiniz. Bileşen dosyalar ile çalışmanız tamamlandığında, bileşen klasörlerini ve dosyalarını içeren bir .zip dosyası oluşturun ve bunu içe aktarıp orijinal bileşenin üzerine yazın veya yeni bir bileşen oluşturun.



#### Not:

Bir bileşeni dışa aktardığınızda, bileşen için paylaşım bilgileri dahil değildir.

Bir bileşeni dışa aktarmak için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
2. Bir bileşen ya da düzen seçin ve menü çubuğundan veya sağ tıklama menüsünden **Dışa Aktar**'ı seçin.
3. **Yeni**'ye tıklayarak, bir ad ve isteğe bağlı açıklama sağlayarak ve **Oluştur**'a tıklayarak bir klasöre gezinin veya yeni bir klasör oluşturun. Klasör açmak için klasör simgesine veya klasör adına tıklayın.
4. İlişkili dosya için onay kutusuna tıklayarak bir klasör seçin ve **Tamam**'a tıklayın.  
Bileşen veya düzen adı ve bir .zip uzantısı ile, bir bileşen veya düzen paket dosyası seçili klasörde oluşturulur.

### İçe Aktarma

Bileşen, yerleşim veya içerik alanı düzenleyicisi içe aktarabilmeniz veya oluşturulabilmeniz için yöneticiniz önce **Oluştur** menüsündeki seçenekleri

etkinleştirmelidir. Bileşenler sayfasında **Oluştur** menüsünü göremezseniz yöneticiniz ile iletişime geçin.

Bir bileşeni, yerleşimi veya içerik alanı düzenleyicisini içe aktarmak için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
2. **Oluştur**'a tıklayın ve **Bileşeni İçe Aktar**'ı seçin. Bir bileşeni, bölüm düzenini veya içerik düzenini içe aktarmak için bu seçeneği belirleyin.
3. Bileşen veya düzen paketini karşıya yüklediyseniz, bileşeni veya düzeni içeren klasöre gidin ve klasörü açın. Paketi henüz karşıya yüklemiyorsanız, bileşeni veya düzeni yüklemek istediğiniz klasöre gidin veya yeni bir klasör oluşturun. **Karşıya Yükle**'ye tıklayıp bileşen veya düzen paketini bulun ve **Aç**'a tıklayın.
4. Bileşen veya düzen dosya adının yanındaki onay kutusuna tıklayın ve **Tamam**'a tıklayın. Yeni bir bileşen veya düzen oluşturulur ve bileşen listesine eklenir. Bileşen veya düzen adı veya No zaten varsa, çakışmaları çözmeniz istenir. Yeni bir bileşen veya düzen oluşturmanız gerekebilir veya içe aktarılan sürümü mevcut bileşenin veya düzenin üzerine yazabilirsiniz.

# 8





## Site Sayfalarıyla Çalışma

Şimdi bir sayfa oluşturun, düzen seçin ve sayfaların sitedeki konumlarını belirleyin.

- [Bir Sayfaya Gitme](#)
- [Sayfaları Görüntüleme](#)
- [Sayfa Ekleme](#)
- [Sayfaları Taşıma](#)
- [Sayfaları Silme](#)
- [Sayfa Ayarlarını Değiştirme](#)
- [Sayfa Düzenini Değiştirme](#)
- [Artalanı veya Temayı Değiştirme](#)

### Bir Sayfaya Gitme

Sayfaların hiyerarşisini görüntülemek ve gezinmek için:



1. Düzenlemek için bir site açın.  simgesinin Düzenle konumuna ayarlandığına emin olun.
2. Sayfaları ve sayfa içeriğini yönetme ve düzenleme seçeneklerini görüntülemek için  simgesine tıklayın.
3. İlk düzeydeki sayfaları listelemek için  simgesine tıklayın.
4. Görüntülemek için bir sayfaya tıklayın.  
Ok (>) simgesine sahip olan sayfalar iç içe yerleştirilmiş sayfa katmanına sahiptir. İç içe yerleştirilmiş sayfaları göstermek için sayfaya tıklayın.  
İstediğiniz sayfayı bulmak için sayfa listesinin üst tarafındaki arama kutusunu da kullanabilirsiniz.
5. Belirli bir sayfanın ayarlarını görüntülemek veya değiştirmek için bu sayfaya ait  simgesine tıklayın. Bkz. [Sayfa Ayarlarını Değiştirme](#).

### Sayfaları Görüntüleme

Sitedeki sayfaları görüntülemek için siteyi düzenleyicide açın ve farklı önzileme, boyut ve düzen seçeneklerini kullanın.

Düzenleyiciyi kullanırken sayfaları görüntüleme şeklini değiştirmek için:

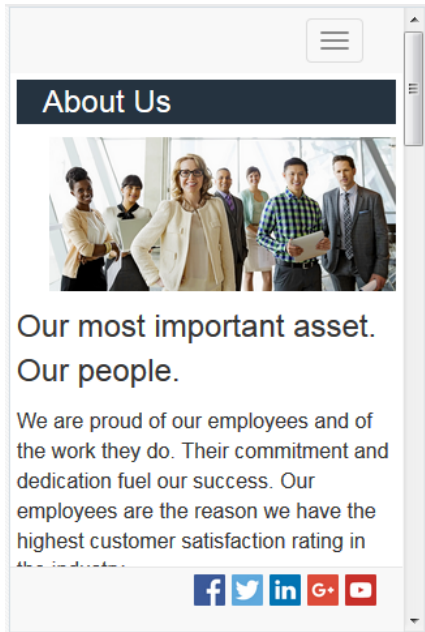
1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Bir sayfaya gidin.




3. Düzenleyicide sayfa önizlemesini görüntülemek için  simgesinin Önizleme konumuna ayarlandığına emin olun. Sayfayı sitenizin ziyaretçilerine görüldüğü haliyle, düzenleme sırasında kullanılan görsel yardımcı öğeler olmadan gösterir.
4. Temel siteye uygulanan geçerli güncellemenin ayrı bir tarayıcı penceresinde önizlemesi için  simgesine tıklayın.

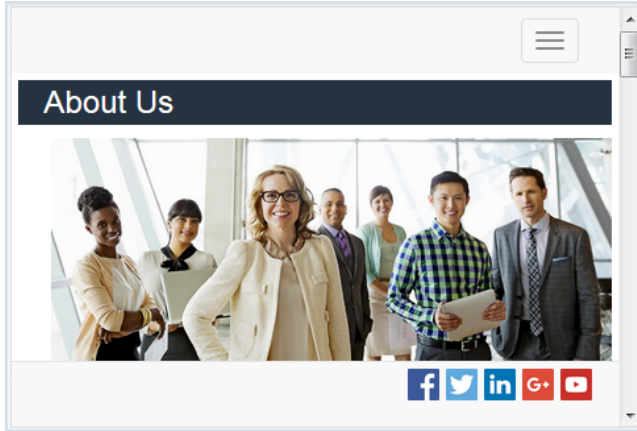
 **Not:**

Site sayfalarına bağlantılar ön izleme modunda çalışmaz.

5. Sayfanın belirli ekran boyutu ile bir aygıtta nasıl görüldüğünü önizlemek için üst menü çubuğundaki **Ekrana Uygun Hale Getir**'e tıklayın ve listeden ekran boyutlarının kümesini seçin. Elastik tasarımlı temalar seçilen ekran boyutunda en iyi kullanım için otomatik olarak sayfa içeriğini ayarlar.



6. Özel boyut oluşturmak için **Pencereye Uygun Hale Getir**'e tıklayın ve **Aygıt ön ayarı oluşturun**'u seçin. Gerekli alanları tamamlayın. Özel boyutu silmek için boyutun yanındaki  simgesine tıklayın. Ayrıca cetveli etkinleştirebilirsiniz  ve farklı boyutları hızlıca görmek için cetveldeki herhangi aralığı seçebilirsiniz.
7. Sayfa yönünü dikey ve yatay olarak değiştirmek için  simgesine tıklayın.




## Sayfa Ekleme

Sitedeki sayfalar, klasör hiyerarşisine veya *site ağacına* benzer bir yapıya sahiptir. Sayfa ekleyebilir, sayfa ayarlarını tanımlayabilir ve sayfaların sitede hangi konumda bulunacağını belirleyebilirsiniz.



Sayfa veya harici sayfa bağlantısı eklemeyi seçebilirsiniz.

- **Web Sayfası:** Site içeriğinin bulunduğu sayfa. Sayfayı adlandırarak içeriğini tanımlayın, sayfanın sitedeki konumunu ve sayfanın mevcut site bağlamında nasıl davranacağını belirtin.
- **Harici Bağlantı:** Sayfaya bir URL tarafından belirtilen başka bir konumdan başvurulur. Sayfayı adlandırın, sayfanın sitedeki konumunu ve sayfanın mevcut site bağlamında nasıl davranacağını belirtin. Çevrimiçi sitedeki bir sayfayı kullandığınız için bağlı sayfanın içeriğini değiştiremezsiniz.

Site ağacında harici bir URL bağlantısı içeren sayfa adından önce  simgesi bulunur.

### Web Sayfası Ekleme

Siteye bir web sayfası eklemek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Sayfayı eklemek istediğiniz düzeyi veya dalı seçin, ardından **Sayfa Ekle**'ye ya da alt sayfa eklemek için  simgesine ve sonra  simgesine tıklayın. "Yeni Sayfa" site ağacının altına eklenir ve sizden sayfanın adını girmeniz ve diğer ayarları belirlemeniz istenir.
3. Sayfa tipi olarak **Web sayfası**'nı seçin. Başka sitedeki bir sayfayı kullanmak yerine sayfadaki içeriği yönetmek istiyorsanız bu seçeneği kullanın.
4. Sayfaya bir ad verin. Harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scs\_template\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.
5. Sayfa URL'sini belirleyin. Öndeğer olarak sayfa adı, sayfa URL'si için kullanılır. Boşluklar otomatik olarak tirelerle değiştirilir. Öndeğerden farklı bir URL kullanmak için **Geçersiz**

**Kıl'a** tıklayın ve URL'de kullanılan dosya adını ekleyin. Harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Bir dosya uzantısı eklediğinizde emin olun. Dosya uzantısı örneği .html'dir.

6. Sayfa düzenini seçin. Bu, sayfanın genel yapısını tanımlar, ancak içeriği tanımlamaz. Düzen, içeriği yerleştirebileceğiniz bir veya daha fazla adlandırılmış *yuva* içerir. Sayfa düzenlerinin sayısı ve tipi sitenizle ilişkilendirilen temaya bağlıdır.
7. Mobil sayfa düzeni seçin. Bu, sayfanın mobil cihazda görüntülenirken genel yapısını tanımlar.
8. Sayfa başlığı belirleyin. Sayfada değil, sayfa görüntülendiğinde tarayıcı başlık çubuğunda veya tarayıcı sekmesinde görünür. Sayfaya bir başlık eklemek için başlık bileşenini eklemek üzere düzenleyiciyi kullanın.
9. İsteğe bağlı bir açıklama ekleyin. Bu açıklama sayfada görüntülenmez, ancak diğer katkıda bulunanlar veya kendi özel kullanımınız için sayfa hakkında bilgi eklemenize izin verir.
10. Arama motorlarının sayfa içeriğini tanımlamasına yardımcı olmak için isteğe bağlı anahtar sözcükleri virgülle ayırarak belirtin. Anahtar sözcükler, sayfa metninde veya resimlerde görülmeyen terimleri ve kavramları tanımlamak için kullanışlıdır. Anahtar sözcükler sayfada görünmez, ancak arama motorları sitenizi bulmak ve tanımlamak için bu sözcükleri kullanır. İyi açıklamalar, anahtar sözcükler ve eşanlamlılar web sitenize yönelik trafiği artırabilir.
11. Analiz etmek veya izlemek için isteğe bağlı bir sayfa başlığı programlaması ya da etiket ekleyin. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığına emin olmak için üstbilgide veya altbilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
12. Analiz etmek veya izlemek için isteğe bağlı bir sayfa altbilgi programlaması ya da etiket ekleyin. Altbilgide öndeğer olarak, sitede tanımlama bilgilerinin kullanımı hakkında görüntülenen açılan pencere metni ve Gizlilik İlkesi'nin bağlantısı yer alır. Geliştirici olmanız durumunda görüntülenen metni düzenleyebilirsiniz. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığından emin olmak için üstbilgide veya altbilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
13. İsteğe bağlı: Mevcut sayfa seçeneklerinden herhangi birini kullanabilirsiniz:
  - **Hata sayfası:** Bir hata istenen sayfanın görüntülenmesini engellediğinde hata sayfası öndeğeri yerine bu sayfayı görüntüler. Bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** ve tüm arama motoru seçenekleri öndeğer olarak ayrıca seçilir. Hata sayfasının gezinmeye veya arama motoru sonuçlarına dahil edilmesini istiyorsanız seçeneklerin seçimini kaldırabilirsiniz.
  - **Sayfayı gezinme listesinden çıkar:** Site için otomatik olarak oluşturulan gezinmeye sayfayı dahil etmez.
  - **Detay sayfası:** Başka bir sayfada seçilen içerik ögesi için detaylı bilgileri görüntülemek için bu sayfayı kullanın. Yapılandırılmış içerik sadece kurumsal kullanıcıların kullanımına açıktır. Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Detay sayfasının gezinmeye eklenmesini isterseniz bu seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz. Yapılandırılmış içerik öğeleri detay sayfasını kullanacak şekilde konfigüre edildiğinde ve bir kullanıcı yapılandırılmış içerik ögesi hakkında daha fazla bilgi almak için bağlantıya tıkladığında, içerik ögesine yönelik detaylı bilgilerin yer aldığı detay sayfası görüntülenir.
  - **Arama sayfası:** Aramaya ait sonuçları görüntülemek için bu sayfayı kullanın. İçerik Arama bileşeninin Bağlantı ayarlarında bu sayfayı seçebilirsiniz. Bkz.

**İçerik Arama.** Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istemiyorsanız, seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz.

14. İsteğe bağlı: Bir arama motoru optimizasyon (SEO) seçeneği belirtin:

- **Sayfayı arama motorlarından gizle:** Arama sonuçlarında gösterilmemesi için arama motorlarına sayfanın içeriğini dizine eklememelerini bildirir.
- **Sayfa bağlantılarını arama motorlarından gizle:** Arama motorlarına sayfadaki bağlantıları takip etmemelerini ve bunun sonucu olarak bağlantı hedeflerini dizine eklememelerini bildirir.
- **Arama motoru sayfa önbelleğe almayı devre dışı bırak:** Arama motorlarına bu sayfayı önbelleğe almamalarını bildirir.
- **Sayfa açıklamalarını arama motorlarından gizle:** Arama motorlarına, arama sonuçlarına sayfanın ardından açıklamasını (yukarıda belirtilen) dahil etmemelerini bildirir.

15. İsteğe bağlı: bu sayfa gözetme oturumları ile kullanmak için bir Birlikte Gözetme düğmesi içerecektir. Birlikte gözetme oturumu, site ziyaretçisi ile ekran paylaşım deneyimini idare etmek için Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti'ni kullanır. Bkz. [Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme](#) ve [Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma](#).

16. İsteğe bağlı: Sitenin analiz izleme bilgi parçacığını geçersiz kılın ve bu sayfaya özel bir bilgi parçacığı ekleyin. Web analizlerini izlemek için JavaScript izleme kodunun bir bilgi parçacığını eklerseniz Google, Adobe veya Oracle Infinity gibi harici analiz sağlayıcılarıyla entegrasyon kolaylaşır. Bkz. [Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme](#).

17. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

### Bağlantılı Sayfa Ekleme

Siteye harici bağlantı sayfası eklemek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Site ağacında sayfayı eklemek istediğiniz düzeydeki sayfaya gidin. Sayfalar mevcut düzeye eklenir, ancak bunları site ağacında başka bir konuma kolaylıkla taşıyabilirsiniz.
3. **Sayfa Ekle**'ye tıklayın. "Yeni Sayfa" site ağacının altına eklenir ve sizden sayfanın adını girmeniz ve diğer ayarları belirlemeniz istenir.
4. Sayfa tipi olarak **Harici bağlantı**'yı seçin.
5. Sayfaya bir ad verin. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Ad, site ağacında sayfayı tanımlamak için kullanılır. Boşluklar otomatik olarak tirelerle değiştirilir.
6. Sayfanın tam URL'sini belirtin. Örneğin: <https://www.example.com/sharedpage.htm>
7. Sayfanın yeni bir tarayıcı penceresinde veya sekmesinde açılmasını istiyorsanız **Sayfayı yeni pencerede aç** seçeneğini belirleyin. Bu seçeneği belirlemediğinizde sayfa mevcut pencerede açılır ve site sayfanız ve gezinmenizle değiştirilir.
8. İsteğe bağlı olarak kullanılabilir seçenekleri belirleyin:
  - **Hata sayfası:** Bir hata istenen sayfanın görüntülenmesini engellediğinde hata sayfası öndeğeri yerine bu sayfayı görüntüler. Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istiyorsanız, seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz.
  - **Sayfayı gezinme listesinden çıkar:** Site için otomatik olarak oluşturulan gezinmeye sayfayı dahil etmez.

- **Detay sayfası:** Başka bir sayfada seçilen içerik ögesi için detaylı bilgileri görüntülemek için bu sayfayı kullanın. Yapılandırılmış içerik sadece kurumsal kullanıcıların kullanımına açıktır. Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Detay sayfasının gezinmeye eklenmesini isterseniz bu seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz. Yapılandırılmış içerik öğeleri detay sayfasını kullanacak şekilde konfigüre edildiğinde ve bir kullanıcı yapılandırılmış içerik ögesi hakkında daha fazla bilgi almak için bağlantıya tıkladığında, içerik ögesine yönelik detaylı bilgilerin yer aldığı detay sayfası görüntülenir.
  - **Arama sayfası:** Aramaya ait sonuçları görüntülemek için bu sayfayı kullanın. İçerik Arama bileşeninin Bağlantı ayarlarında bu sayfayı seçebilirsiniz. Bkz. [İçerik Arama](#). Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istemiyorsanız, seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz.
9. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

## Sayfaları Taşıma


Sayfaları site ağacında mevcut düzeyde başka bir konuma taşımak için sürükleyin ve bırakın veya sayfayı keserek başka bir düzeye yapıştırın.


Sitenizde her zaman hiyerarşinin en üstünde bir "giriş" sayfası vardır ve diğer sayfaların tümü bu sayfanın altında listelenir. Sırasını değiştirmek amacıyla belirli bir düzeydeki sayfaları sürükleyip bırakabilirsiniz. Ayrıca, sayfaları keserek hiyerarşide başka bir konuma yapıştırabilirsiniz.

Sayfalar iç içe yerleştirilmiş sayfalar içerebilir. İç içe yerleştirilmiş sayfalar içeren bir sayfayı taşıdığınızda iç içe yerleştirilmiş sayfalar da taşınır ve taşınan sayfa altında aynı şekilde kalır. Kullandığınız tema otomatik gezinme içeriyorsa, sayfaların sırasını değiştirdiğinizde gezinme menülerinde listelendikleri sıra da değişir.


Sayfayı site ağacında farklı bir konuma taşımak için:


1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Taşımak istediğiniz sayfaya gidin.
3. Sayfayı site ağacında mevcut düzeyde farklı bir konuma taşımak için sayfa adına tıkladıktan sonra sayfa listesinde farklı bir konuma sürükleyin ve bırakın.
4. Sayfayı site ağacının farklı bir düzeyine taşımak için taşımak istediğiniz sayfaya

tıklayın ve bu sayfaya ait  simgesine tıklayın. Sayfayı geçerli konumundan

kesmek için  simgesine veya geçerli konumda sayfanın bir kopyasını

bırakmak için  simgesine tıklayın. Sayfanın bulunmasını istediğiniz düzeye

gidin ve  simgesine tıklayın. Bu düzeyde bir sayfa seçerseniz, yapıştırılan

sayfa onun altında iç içe konur. Sayfayı geçerli konuma yapıştırmak için  simgesine tıklayın. Sayfaların sırasını değiştirmek için sayfayı site ağacında mevcut düzeyde başka bir konuma sürükleyin ve bırakın.



## Sayfaları Silme


Güncelleme sırasında sayfaları silebilirsiniz.

Silinmiş sayfalar, **Kaydet**'e tıkladığınızda güncellenmenin bir parçası olarak kaydedilir. Güncelleme yayımlanana kadar, sayfa ana siteden silinmez. Katkıda bulunan veya İdareci rolüne sahip herkes sayfa silebilir.

### Not:



Sayfa silen bir güncellemeyi yayımladığınızda, sayfa kalıcı olarak silinir ve geri yüklenemez. Çok dilli bir siteden bir sayfa silerseniz site yayımlandığında sayfanın çevrilmiş sürümü de silinir. Sayfa ekleme ve silme işlemlerini yönetirken sorunla karşılaşıyorsanız, sitede sayfa eklerken veya silerken özel güncellemeleri kullanarak bu eylemleri yalıtabilirsiniz.

Siteden bir sayfa silmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Silmek istediğiniz sayfaya gidin ve  simgesine tıklayın.
3. Silme işlemi teyit etmek için **Tamam**'a tıklayın. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

## Sayfa Ayarlarını Değiştirme

Ad, başlık, URL, üst bilgiler, altbilgiler ve diğer seçenekler gibi sayfa ayarlarını değiştirebilirsiniz.

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Ayarlarını değiştirmek istediğiniz sayfaya ve ardından  simgesine tıklayın.
3. Ayarlarda gereken değişiklikleri yapın:
  - **Sayfa Tipi:**
    - **Web Sayfası:** Site içeriğinin bulunduğu sayfa. Sayfayı adlandırarak içeriğini tanımlayın, sayfanın sitedeki konumunu ve sayfanın mevcut site bağlamında nasıl davranacağını belirtin.
    - **Harici Bağlantı:** Sayfaya bir URL tarafından belirtilen başka bir konumdan başvurulur. Sayfayı adlandırın, sayfanın sitedeki konumunu ve sayfanın mevcut site bağlamında nasıl davranacağını belirtin. Çevrimiçi sitedeki bir sayfayı kullandığınız için bağlı sayfanın içeriğini değiştiremezsiniz.  
Site ağacında harici bir URL bağlantısı içeren sayfa adından önce  simgesi bulunur.

Web Sayfasını seçerseniz şu ayarları görürsünüz:

- **Sayfa Adı:** Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları

site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

- **Sayfa URL'si:** Öndeğer olarak sayfa adı, sayfa URL'si için kullanılır. Boşluklar otomatik olarak tirelerle değiştirilir. Öndeğerden farklı bir URL kullanmak için **Geçersiz Kıl'a** tıklayın ve URL'de kullanılan dosya adını ekleyin. Harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Bir dosya uzantısı eklediğinizde emin olun. Dosya uzantısı öndeğeri .html'dir.
- **Sayfa Düzeni:** Sayfa düzeni sayfanın genel yapısını tanımlar, ancak içeriği tanımlamaz. Düzen, içeriği yerleştirebileceğiniz bir veya daha fazla adlandırılmış *yuva* içerir. Sayfa düzenlerinin sayısı ve tipi sitenizle ilişkilendirilen temaya bağlıdır.
- **Mobil Sayfa Düzeni:** Mobil sayfa düzeni, sayfanın mobil cihazda görüntülenirken genel yapısını tanımlar.
- **Sayfa Başlığı:** Sayfa başlığı sayfada değil, sayfa görüntülendiğinde tarayıcı başlık çubuğunda veya tarayıcı sekmesinde görünür. Sayfaya bir başlık eklemek için başlık bileşenini eklemek üzere düzenleyiciyi kullanın.
- **Sayfa Açıklaması:** Sayfa açıklaması sayfada görüntülenmez, ancak diğer katkıda bulunanlar veya kendi özel kullanımınız için sayfa hakkında bilgi eklemenize izin verir.
- **Anahtar Sözcükler:** Arama motorlarının sayfa içeriğini tanımlamasına yardımcı olmak için isteğe bağlı anahtar sözcükleri virgülle ayırarak belirtin. Anahtar sözcükler, sayfa metninde veya resimlerde görülmeyen terimleri ve kavramları tanımlamak için kullanışlıdır. Anahtar sözcükler sayfada görünmez, ancak arama motorları sitenizi bulmak ve tanımlamak için bu sözcükleri kullanır. İyi açıklamalar, anahtar sözcükler ve eşanlamlılar web sitenize yönelik trafiği artırabilir.
- **Sayfa Üst Bilgisi:** Analiz etmek veya izlemek için isteğe bağlı bir sayfa üst bilgi programlaması ya da etiket ekleyin. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığına emin olmak için üstbilgide veya altbilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
- **Sayfa Altbilgisi:** Analiz etmek veya izlemek için isteğe bağlı bir sayfa altbilgi programlaması ya da etiket ekleyin. Altbilgide öndeğer olarak, sitede tanımlama bilgilerinin kullanımı hakkında görüntülenen açılan pencere metni ve Gizlilik İlkesi'nin bağlantısı yer alır. Geliştirici olmanız durumunda görüntülenen metni düzenleyebilirsiniz. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığına emin olmak için üstbilgide veya altbilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
- **Sayfa Seçenekleri:**
  - **Hata sayfası:** Bir hata istenen sayfanın görüntülenmesini engellediğinde hata sayfası öndeğeri yerine bu sayfayı görüntüler. Bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** ve tüm arama motoru seçenekleri öndeğer olarak ayrıca seçilir. Hata sayfasının gezinmeye veya arama motoru sonuçlarına dahil edilmesini istiyorsanız seçeneklerin seçimini kaldırabilirsiniz.
  - **Sayfayı gezinme listesinden çıkar:** Site için otomatik olarak oluşturulan gezinmeye sayfayı dahil etmez.
  - **Detay sayfası:** Başka bir sayfada seçilen içerik ögesi için detaylı bilgileri görüntülemek için bu sayfayı kullanın. Yapılandırılmış içerik sadece kurumsal kullanıcıların kullanımına açıktır. Öndeğer olarak, bu seçeneği

seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Detay sayfasının gezinmeye eklenmesini isterseniz bu seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz. Yapılandırılmış içerik öğeleri detay sayfasını kullanacak şekilde konfigüre edildiğinde ve bir kullanıcı yapılandırılmış içerik öğesi hakkında daha fazla bilgi almak için bağlantıya tıkladığında, içerik öğesine yönelik detaylı bilgilerin yer aldığı detay sayfası görüntülenir.

- **Arama sayfası:** Aramaya ait sonuçları görüntülemek için bu sayfayı kullanın. İçerik Arama bileşeninin Bağlantı ayarlarında bu sayfayı seçebilirsiniz. Bkz. [İçerik Arama](#). Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istemiyorsanız, seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz.
- **SEO Seçenekleri:**
  - **Sayfayı arama motorlarından gizle:** Arama sonuçlarında gösterilmemesi için arama motorlarına sayfanın içeriğini dizinlememelerini bildirir.
  - **Sayfa bağlantılarını arama motorlarından gizle:** Arama motorlarına sayfadaki bağlantıları takip etmemelerini ve bunun sonucu olarak bağlantı hedeflerini dizinlememelerini bildirir.
  - **Arama motoru sayfa önbelleğe almayı devre dışı bırak:** Arama motorlarına bu sayfayı önbelleğe almamalarını bildirir.
  - **Sayfa açıklamalarını arama motorlarından gizle:** Arama motorlarına, arama sonuçlarına sayfanın ardından açıklamasını (yukarıda belirtilen) dahil etmemelerini bildirir.
- **Birlikte Gözetme:** Yöneticiniz sisteminizde birlikte gözetmeyi etkinleştirdiyse ve bu site için birlikte gözetme etkinse, bu sayfada birlikte gözetme oturumları ile kullanılacak bir Birlikte Gözetme düğmesi olmasını seçebileceğiniz bir seçenek görürsünüz. Birlikte gözetme oturumu, site ziyaretçisi ile ekran paylaşım deneyimini idare etmek için Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti'ni kullanır. Bkz. [Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme](#) ve [Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma](#).
- **Analitik Seçenekleri:** Bu site bir analitik izleme bilgi parçacığı içeriyorsa bu sayfanın bilgi parçacığını geçersiz kılabilirsiniz. Geçersiz kılma anahtarına tıklayın ve komut listesini düzenleyin. Daha fazla bilgi için bkz. [Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme](#). Site bilgi parçacığını düzenlerseniz komut listesinin değiştirildiğine dair bir mesaj alırsınız. Özelleştirmelerinizi kaldırmak için: **Son Site Komut Listesine Geri Yükle**.

Harici Bağlantı seçerseniz şu ayarları görürsünüz:

- **Sayfa Adı:** Harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Ad, site ağacında sayfayı tanımlamak için kullanılır. Boşluklar otomatik olarak tirelerle değiştirilir.
- **Bağlantı URL'si:** Sayfanın tam URL'sini belirtin. Örneğin: <https://www.example.com/sharedpage.htm>.
- **Sayfayı yeni pencerede aç:** Sayfanın yeni bir tarayıcı penceresinde veya sekmesinde açılmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçeneği belirlemediğinizde sayfa mevcut pencerede açılır ve site sayfanız ve gezinmenizle değiştirilir.
- **Sayfa Seçenekleri:**
  - **Hata sayfası:** Bir hata istenen sayfanın görüntülenmesini engellediğinde hata sayfası öndeğeri yerine bu sayfayı görüntüler. Öndeğer olarak, bu seçeneği seçtiğinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istiyorsanız, seçeneğin seçimini kaldırabilirsiniz.

- **Sayfayı gezinme listesinden çıkar:** Site için otomatik olarak oluşturulan gezinmeye sayfayı dahil etmez.
  - **Detay sayfası:** Başka bir sayfada seçilen içerik öęesi için detaylı bilgileri görüntülemek için bu sayfayı kullanın. Yapılandırılmış içerik sadece kurumsal kullanıcıların kullanımına açıktır. Öndeęer olarak, bu seçeneęi seçtięinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Detay sayfasının gezinmeye eklenmesini isterseniz bu seçeneęin seçimini kaldırabilirsiniz.  
Yapılandırılmış içerik öęeleri detay sayfasını kullanacak şekilde konfigüre edildięinde ve bir kullanıcı yapılandırılmış içerik öęesi hakkında daha fazla bilgi almak için bağlantıya tıkladıęında, içerik öęesine yönelik detaylı bilgilerin yer aldıęı detay sayfası görüntülenir.
  - **Arama sayfası:** Aramaya ait sonuçları görüntülemek için bu sayfayı kullanın. İçerik Arama bileşeninin Bağlantı ayarlarında bu sayfayı seçebilirsiniz. Bkz. [İçerik Arama](#). Öndeęer olarak, bu seçeneęi seçtięinizde **Sayfayı gezinme listesinden çıkar** de seçilidir. Arama sayfasının gezinmeye dahil edilmesini istemiyorsanız, seçeneęin seçimini kaldırabilirsiniz.
4. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm deęişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

## Sayfa Düzenini Deęiřtirme

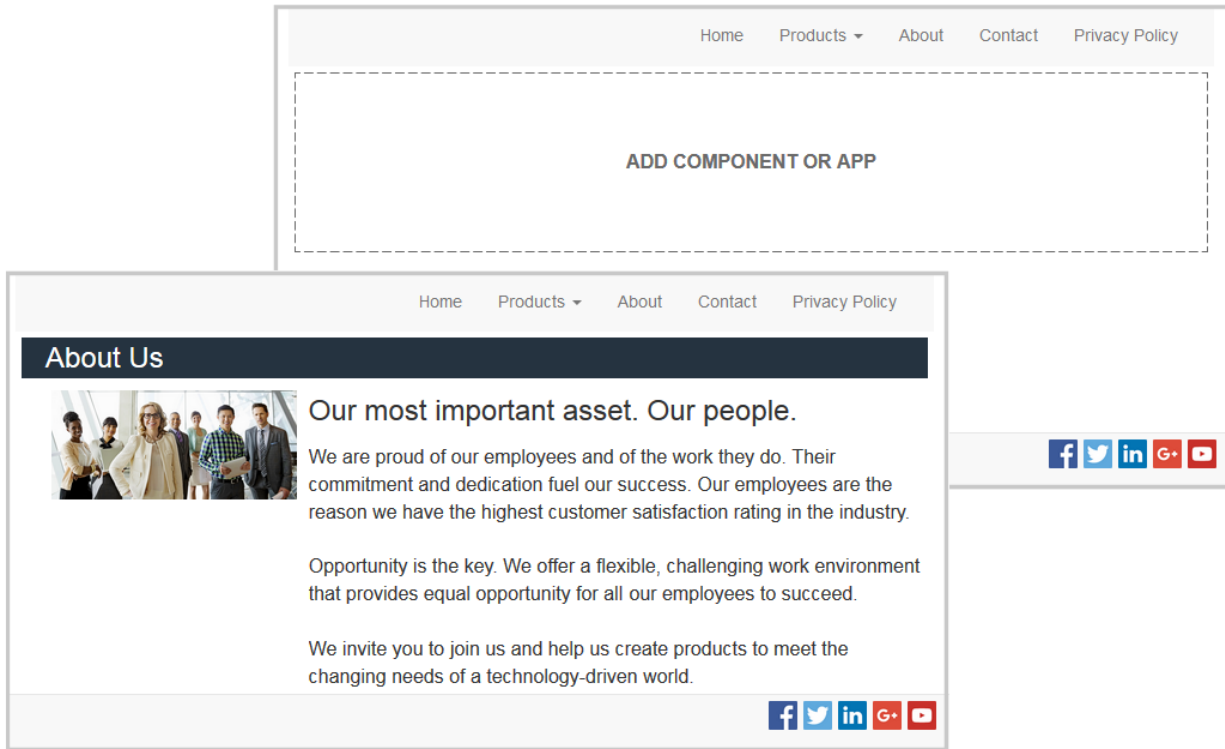
Düzen, içerięin sayfada nasıl düzenlendięini tanımlar. Farklı düzenler farklı sayıda adlandırılmış *yuva* (sayfanın genişlięini kapsayan bölge) içerebilir. Bir yuvada bir veya daha fazla tipte içerik bulunabilir.

Her tema çeřitli sayfa düzenlerine sahiptir. Siteye bir sayfa ekledięinizde bu sayfa için kullanılacak düzeni de seçersiniz. Her bir düzende içerięi sürükleyip bırakabileceęiniz yuvalar bulunur. Bu yuvalara hangi içeriklerin yerleřtirileceęini size kalmıřtır. Başlıklar, metin ve bölücülerden çoklu ortamlara, galerilere ve sosyal medyaya kadar herhangi bir içerik olabilir. Yuva içindeki içerięi düzenleyebilirsiniz, ancak sayfadaki düzenleme yuvalarının sayısını deęiřtiremezsiniz. Bunu yapmak için yeni bir sayfa düzeni kullanmanız gerekir.


### Not:

Bir düzeni başka bir düzenle deęiřtirebilirsiniz. Ancak bunu yaparken dikkatli olun. Daha az sayıda veya farklı adlara sahip yuvalar seçtięinizde dięer yuvalardaki içerikler yeni düzende görüntülenmez. İçerik silinmez, ancak seçtięiniz düzen aynı ada sahip yuvalara sahip olmadıkça görüntülenemez.

Ařaęıdaki resimde bir sayfa için örnek düzen gösterilir. Sayfa düzenindeki boş yuvayı ve başlık, resim ve metin eklenen yuvaya sahip tamamlanmış sayfayı görebilirsiniz.



Farklı bir sayfa düzeni seçmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Sayfaya gidin ve  simgesine tıklayın.
3. Sayfa Düzeni alanına gidin ve menüden farklı bir düzen seçin. Sayfa düzenlerinin sayısı ve tipi sitenizle ilişkilendirilen temaya bağlıdır.
4. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

## Artalanı veya Temayı Değiştirme

Sayfa ve sayfadaki tek başına yuvalar için ve bir yuvadaki bölüm düzenleri için artalan rengini ve resmini belirleyebilirsiniz. Bir sitenin temasının tamamını da değiştirebilirsiniz.







Yuva, sayfa genişliğine karşılık gelen ve bir veya daha fazla tipte içerik içerebilen bölgedir. Yuva için belirlediğiniz artalan, yuvanın tamamına ve tüm bileşenlerine uygulanır.

### Artalanı Değiştirme

Birbirinin üzerindeki artalan katmanları. Yuva için bir artalan belirlediğinizde, sayfa için belirlenen artalanın "üstüne" yerleştirilir. Birçok resim ve renk için üst katman alt katmanı geçersiz kılar. Artalan renginde veya resimlerde saydamlık derecesi kullandığınızda alt katmanlardaki renkler üst katmandan görülür veya üst katmandaki renklerle karışır.

Paragraflar ve başlıklar gibi bazı bileşenler ön tanımlı stilin veya özelleştirilmiş stilin bir parçası olarak artalan rengi sağlayabilir. Bir bileşen için bir artalan rengi belirlerseniz, o ayrıca herhangi bölüm düzeni, yuva veya sayfa artalanına da katman oluşturur. Bkz. [Stilleri ve Formatlamayı Kullanma](#).

Onlara hafif farklı yollarla erişseniz de, artalan seçenekleri sayfalar, yuvalar ve bölüm düzenleri için benzeridir:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
3. Bir sayfa veya yuva artalanını değiştirmek için:
  - Kenar çubuğunda  simgesine ve ardından  simgesine tıklayın.
  - Sayfanın tamamında artalanı belirlemek için **Tam Sayfa**'ya ve  simgesine tıklayın. Sayfada bir yuvanın artalanını belirlemek için yuvayı açın ve  simgesine tıklayın.
4. Bölüm yerleşimi için artalanı değiştirmek için:
  - Bölüm düzeni için menü simgesine tıklayın  ve **Ayarlar**'ı seçin.
  - **Artalan**'a tıklayın. Artalan seçenekleri sayfalar, yuvalar ve bölüm düzenleri için aynıdır.
5. Artalanda bir resim kullanmak için **Resim Seç**'e tıklayın. Erişebildiğiniz her konumdan resim kullanabilirsiniz. Ayrıca sizinle paylaşılan veya yerel veya ağ dosya konumundan yüklediğiniz resimleri kullanabilirsiniz.
6. Bir resim seçin ve **Tamam**'a tıklayın. Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun dosya tipini seçin. Örneğin bir resim dosyası seçiyorsanız, geçerli bir resim formatına (GIF, JPG, JPEG, PNG veya SVG) sahip bir dosya belirleyin.
7. Resim ayarlarını belirlemek için:
  - Resmi sayfada veya yuvada yerleştirmek için **Konum**'u kullanın.
  - Resmin gösterimini ayarlamak için **Ölçek** seçeneğini belirleyin:
    - **Sığdır**: Resim, resmin tamamı bozulmadan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir.
    - **Uzat**: İki boyuttan (genişlik veya yükseklik) daha uzun olan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir ve daha kısa olan boyut kullanılabilir alana sığacak şekilde uzatılır.
    - **Hiçbiri**: Resim tam piksel çözünürlüğünde kullanılır ve alana sığmadığında eşit oranda kırılır.
  - Kullanılabilir alanı dolduramayacak kadar küçük bir resmi döşemek için **Yinele** seçeneğini kullanın. **Ölçek** seçeneği olarak **Uzat**'ı belirlediğinizde bu seçenek uygulanmaz.
  - Kullanıcı sayfayı kaydırırken resmin sabit kalmasını sağlamak için **Sayfayla kaydırma** seçeneğini belirleyin.
8. Artalan rengi seçmek için **Renk** menüsünde bir renk seçin veya tüm renk aralığından seçim yapmak için **Daha fazla** seçeneğini belirleyin.
  - Renk seçmek ve renk aralığı görünümde varyasyonları görüntülemek için yelpaze çubuğuna tıklayın. Görünüm, seçili rengi sağ üst köşede ve seçili

rengin beyaza doęru artan tonlarını solda ve siyaha doęru artan tonlarını altta gösterir.

- Renk tonunu seçmek için renk aralıęı görünümüne tıklayın veya seçim noktasına tıklayarak yeni renk konumuna sürükleyin. Geçerli renk kutusu ve 6 basamaklı renk kodu seçili rengi gösterir.
- Saydamlıęı (alfa kanalı) ayarlamak amacıyla saydamlıęı artırmak için kaydırma çubuęuna tıklayın ve sola doęru sürükleyin. %0 alfa deęeri rengin saydam olmasını saęlar ve alt katmanlardaki içerięin tamamen görüntülenmesine izin verir. %100 alfa deęeri rengin tamamen donuk olmasını saęlar ve alt katmanlardaki renklerin ve içerięin görüntülenmesini engeller. Dięer deęerler alt katmandaki resimlerin ve renklerin görüntülenmesine ve farklı derecelerde üst katmandaki renklerle karışmasına izin verir.
- Mevcut renk seçimini uygulamak için **Seç**'e tıklayın.



### Temayı Deęiřtirme

Tema deęiřiklięi, **Kaydet**'e tıkladıęınızda güncellemenin bir parçası olarak kaydedilir. Siz güncellemeyi yayımlayana kadar tema deęiřiklięi siteye uygulanmaz.

#### Not:

Tüm temalar birbirleriyle uyumlu deęildir. Farklı temalar farklı gezinmeye, stil adına veya sayfa düzeni bilgilerine sahip olabilir. Örneęin, farklı düzen adlarına sahip bir temayı seçerseniz, mevcut sayfalar temada kullanılmayan düzenleri kullanabilir. Bu sayfalar boş görünür. Sayfanın içerięi silinmez, ancak seçtięiniz tema aynı adlara sahip bir düzene ve yuvalara sahip olmadıkça görüntülenemez. Uyumlu olmayan bir tema seçerseniz, sayfa içerięini geri yüklemek için orijinal temaya geri dönebilirsiniz. Uyumlu bir temaya geçiř yaptıęınıza emin olun. Emin deęilseniz tema geliřtiriciye danıřın.

Sitede kullanılan temayı deęiřtirmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuęunda  simgesine ve ardından  simgesine tıklayın.
3. Kullanılabilir temalar listesinden bir tema seçerek **Tamam**'a tıklayın. Tema mevcut güncellemede uygulanır. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm deęiřiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

# 9

## Sayfa İçeriğini Düzenleme

Bileşenler ve içerik öğeleri kullanıcılarınızın istedikleri özellikleri ve içeriği sağlarlar ve bölüm düzenleri de onları otomatik olarak düzenlemenizi sağlar.

- [Bileşenleri ve Bölüm Düzenlerini Ekleme](#)
- [Varlıklarla ve İçerik Öğeleriyle Çalışma](#)
- [Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma](#)
- [Yatay Bölüm Düzenlerini Kullanma](#)
- [Dikey Bölüm Düzenlerini Kullanma](#)
- [İki ve Üç Sütunlu Düzenleri Kullanma](#)
- [Sekmeli Bölüm Düzenlerini Kullanma](#)
- [Kaydırıcı Bölüm Düzenlerini Kullanma](#)

Tek tek bileşenleri kullanma hakkında bilgi için bkz. [Yerleşik Bileşenleri Kullanma](#).

Bileşen ve düzenleri nasıl yöneteceğinizi öğrenmek için bkz. [Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme](#).



Kendi bileşenlerinizi nasıl oluşturacağınız hakkında detaylar için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

## Bileşenleri ve Bölüm Düzenlerini Ekleme



*Bileşenler*, web sayfasının parçalarıdır. *Bölüm düzeni* kendisine eklenen içeriği otomatik olarak düzenleyerek, bir katkıda bulunanın sayfada formatlama için zaman harcamadan içerik eklemesini kolaylaştırır.


### Bileşen Ekleme

Sayfaya bileşen eklemek için:


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2.  simgesine ve ardından şu bileşen tiplerinden birine tıklayın:
  - Site ile ilişkili temada kullanılmak üzere seçilen bileşen listesini göstermek için **Temalı**'ya tıklayın.
  - Sizinle paylaşılan özel bileşenlerin listesine göstermek için **Özel**'e tıklayın.
  - Hizmet ile mevcut olan bileşen öndeğerleri listesini göstermek için **Temel Verili Hale Getirilmiş**'e tıklayın.
  - Sizinle paylaşılan tüm bileşenlerin listesine göstermek için **Tüm**'e tıklayın.
3. Bir simgeye tıklayıp basılı tutarak sayfada istediğiniz yere sürükleyin. Sayfaya bir öğe sürüklediğinizde, kullanılabilir yuvaların sınırları, bölüm düzenleri ve herhangi mevcut öğe



gösterilir. Bir konum simgesi  veya dikey konum çubuğu  (sola veya sağa koyun), yeni içeriğin gideceği yeri belirtir. Bölüm düzeni veya içerik öğesinin etrafındaki kalın sınır öğeyi bırakabileceğinizi ve otomatik olarak yerleştirileceğini gösterir. Bir yuvada birden fazla öğeye bulunabilir ve öğeleri sürükleyerek sayfadaki yeni konumlarına taşıyabilirsiniz.

- Doğru konumdayken öğeyi sayfaya bırakın.
- Öğenin niteliklerini ayarlamak için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Öğeye bağlı olarak metin eklemeniz, bir resim bağlantısı belirlemeniz, başka bir site veya eşleme URL'si belirtmeniz, öğeyi yeniden boyutlandırmanız veya başka işlemler yapmanız gerekebilir.



Her bileşenin boyut, hizalama, aralık, renk ve kenarlıklar gibi ayarları vardır. Bunlar bileşenin görünüşünü ve davranışını tanımlar. Örneğin, paragraf ayarları metnin ne şekilde temsil edildiğini belirleyen yazı tipi, yazı tipi boyutu ve diğer özellikleri içerir.

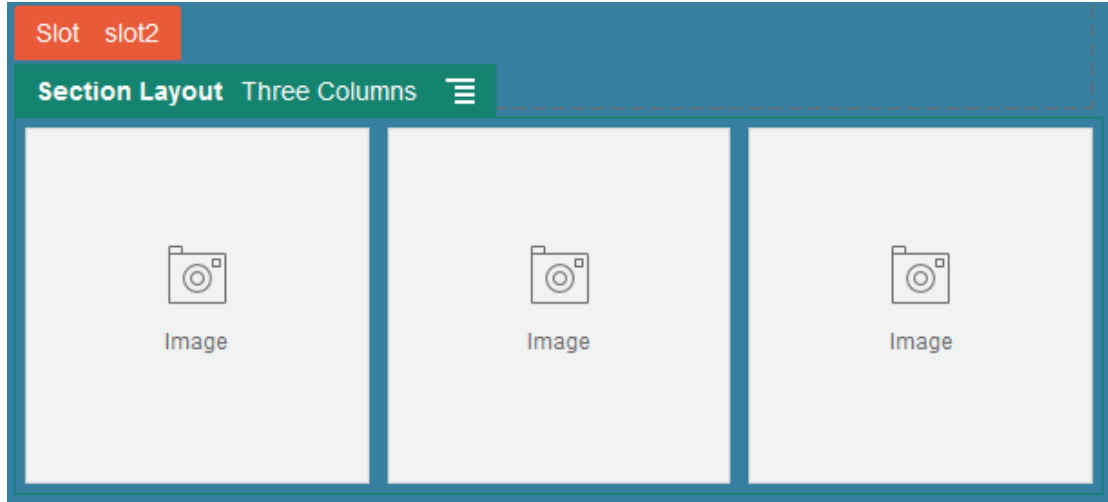
Bileşenin niteliklerini ayarlamak için bileşeni seçin ve  **Menü**'ye tıklayıp **Ayarlar**'ı seçin. Farklı bileşenler farklı türlerde ayarlara sahiptir:


Ayarlar	Açıklama
<b>Genel</b>	Genel ayarlar, aralık, hizalama ve bileşenler arasında sık kullanılan ayarları içerir.
<b>Stil</b>	Stil, görünüşü yöneten adlandırılmış bir öndeğerler kümesidir. Stiller temada tanımlanır. Farklı temalar farklı stillere sahiptir ve bir tema içinde farklı bileşenlerin farklı stilleri vardır. Bir bileşenin belirli bir anı için ayrıca manuel olarak stil ayarları belirleyebilirsiniz.
<b>Bağlantı</b>	Bağlantı ayarları resim, doküman ve bileşen tarafından kullanılan diğer kaynakların konumlarını içerir. Eylemleri gerçekleştiren düğmeler ve diğer bileşenler için, bağlantı ayarları ayrıca tetikleyiciler ve bileşen tarafından desteklenen eylemleri içerir.
<b>Bileşenler</b>	Diğer standart bileşenleri içeren bileşenler, makale bileşeni gibi, bireysel bileşen listesini sağlar ve bu bileşenlerin her biri için ayarlara erişim verir.
<b>Özel</b>	Özel ayarlar bileşene özgüdür ve standart ayar gruplarından ayrı olarak temsil edilirler. Uzak bileşenler örneğin benzersiz bir URL'de tercihleri depolayabilir ve onları özel ayarlar olarak temsil edebilir.

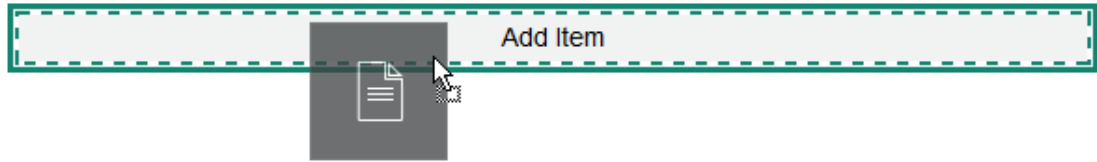
### Bölüm Düzenlerini Kullanma

Bir bölüm düzeni, içeriği otomatik olarak birden çok sütunlu, dikey liste veya bir dizi sekmeli alan olarak düzenleyebilir. Site katkıda bulunanı içeriği düzenlemek için bir veya daha fazla bölüm düzenini bir yuvaya ekleyebilir. Sayfaya düzen eklemek için:

- Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
- Sayfanıza bölüm düzeni eklemek için  simgesine tıklayın. Kullanmak istediğiniz düzen tipini seçin ve bileşen yerleştirmekte kullandığınız öğeyi yerleştirmek için aynı yolu izleyin.



 yerleşim simgesi bölüm düzenini nereye gideceğini belirtir (yukarı, aşağı, sola, sağa). Bölüm düzenini veya içerik öğesini saran düz bir kenarlık öğeyi bıraktığınız ve otomatik olarak yerleştirileceğini belirtir:






Yapılandırılmış içerik öğeleriyle çalışan bur kurumsal kullanıcıysanız, sayfaya içerik öğeleri listesi eklediğinizde bir bölüm düzeni atayabilirsiniz; bölüm düzeni otomatik olarak sayfadaki öğeleri formatlar.

Sağlanan düzenlere ek olarak, belirli düzen sorunlarını çözmek için veya katkıda bulunanlara yönelik yazarlığı basitleştirmek için ek bölüm düzenleri oluşturabilir. Bir tema tasarımcısı bir sayfa düzenindeki yuvaya bölüm düzenleri de oluşturabilir. Bkz. [Yerleşim Geliştirme](#).

## Varlıklarla ve İçerik Öğeleriyle Çalışma

Kurumsal kullanıcıysanız siteniz dijital varlıklar ve *site koleksiyonu* veya ilişkili veri havuzu içinde saklanan içerik öğelerini içerebilir. Koleksiyon, sitede kullanılabilen veri havuzundaki varlıkların bir alt kümesidir.

Sayfaya bir dijital varlık veya içerik öğesi eklemek için  anahtarının **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun ve daha sonra  simgesine tıklayın. Siteniz birden fazla veri havuzu kullanıyorsa kullanılacak veri havuzunu seçin. Sitede birden fazla veri havuzu kullanma hakkında bilgiler için bkz. Bir Siteye Birden Fazla Veri Havuzu Erişimi Verme (*Oracle İçerik Yönetimi ile Varlıkları Yönetme* bölümünde).

Tam olarak aradığınız içeriği bulmak için varlıklarınızı filtreleyebilirsiniz.  simgesine tıklayın ve seçimlerinizi ne şekilde daraltmak istediğinizi belirleyin. Hiçbir varlık görmüyorsanız varlıklar site koleksiyonunun parçası olmayabilir. Filtreyi yalnızca site

koleksiyonundaki koleksiyonlar yerine veri havuzundaki tüm koleksiyonları gösterecek şekilde değiştirmeniz yardımcı olabilir. Tüm detaylar için bkz. Varlık Arama, Filtreleme ve Sıralama.

Panelde dijital varlık veya içerik ögesini sürükleyin ve sayfadaki yuvaya bırakın. Resimleri imleç konumunda bir Paragraf bileşenine doğrudan gömebilir ve alternatif metin girme, resim yüksekliği ile genişliğini ayarlama ve hizalamayı ayarlama seçeneklerini kullanabilirsiniz.

Sayfaya site koleksiyonundan bir öge eklerseniz otomatik olarak uygun tipte bileşene yerleştirilir. Örnek olarak, resim dijital varlığı eklerseniz, otomatik olarak resim bileşenine yerleştirilir. İçerik ögesi eklerseniz, otomatik olarak içerik ögesi bileşenine yerleştirilir. Alternatif olarak, resmi veya içerik ögesini ekleyebilirsiniz ve ardından içerik panelinden bileşene içerik ögesini sürükleyerek daha ileri bir zamanda bırakabilirsiniz. Veya bileşen için **Ayarlar**'ı seçebilir ve ardından varlıklarınızdan veya dokümanlarınızın listesinden bir resim seçmek için **Seç**'e tıklayabilirsiniz.

## Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma

Düğme bileşenleri sayfa bileşenlerini göstermek veya gizlemek ve mesajları göstermek gibi bir veya daha fazla eylemi başlatabilir. Klasör ve dosya listeleri gibi bazı bileşenler kullanıcının yaptığı seçime bağlı olarak yardımcı bileşende eylem başlatabilir.

Örneğin bir düğmeyi, düğmeye basıldığında (tetikleyici) kullanıcıyı başka bir sayfaya veya harici URL'ye yönlendirecek ve kişilere değişiklik (eylemler) hakkında bildirim gönderen bir uyarı görüntüleyecek şekilde konfigüre edebilirsiniz. Gördüğümüz görünüm, hangi türde bileşenlerin kullanıldığına bağlı olarak değişir.

**Configure Trigger Actions**

Select the actions for the trigger: **Click on Button**

**Page Actions**

- Navigate to Site Page
- Navigate to External URL
- Show Alert
- Show or Hide a Component
- Show or Hide a Slot

**Show Alert** [X]

Message

You are going to the About page.

**And**

**Navigate to Site Page** [X]

Page

About

Target

Open in Same Window

OK Cancel

Birden fazla eylem kullandığınızda işlem sırasını göz önünde bulundurun ve eylemleri gerçekleştirilmesini istediğiniz sırada düzenleyin. Yukarıdaki örnekte ilk olarak uyarı eylemini listeleyin. Bu, kullanıcıya sayfaya yeniden yönlendirilmeden önce mesajı okumak ve kapatmak için zaman sağlar. Yeniden yönlendirme eylemini önce listelerseniz, kullanıcı okuma fırsatını bulmadan mesaj yeni sayfaya değiştirilir.

### Sayfa Eylemleri

Tetikleyicileri destekleyen tüm bileşenler ve sayfa eylemlerini destekleyen eylemler:

- **Site Sayfasına Git:** Mevcut sitede bir sayfa seçin.
- **Harici URL'ye Git:** Harici bir sayfanın veya sitenin tam URL'sini belirleyin.
- **Uyarı Göster:** Bir pencerede belirlenen mesajı görüntüleyin.
- **Bileşeni Göster veya Gizle:** Mevcut sayfada göstermek, gizlemek veya geçiş yapmak için bileşen listesinden bir bileşen seçin.
- **Yuvayı Göster veya Gizle:** Mevcut sayfada göstermek, gizlemek veya geçiş yapmak için yuva listesinden bir yuva seçin.


### Bileşene özel eylemler

Sayfa eylemlerine ek olarak bileşenler kendi eylemlerini tanımlayabilir. Bu eylemler bir bileşenin diğer bileşenlerle iletişim kurmasına ve yardımcı bir bileşende eylem başlatmasına izin verebilir. Örneğin kullanıcı, klasör listesi bileşeninden bir klasör seçtiğinde, dosya listesi bileşeni seçilen klasördeki dosyaları görüntüleyebilir. Bu durumda klasör listesi bileşeni **Klasör Seçildi** tetikleyicisini, dosya listesi bileşeni ise **Dosyaları Görüntüleme** eylemini destekler.

Bir sayfaya eylemleri destekleyen bileşenler eklediğinizde, bileşen ve destekledikleri eylemler kullanılabilir eylemler listesine eklenir. Bazı bileşenler sadece eylemleri veya belirli eylemleri destekler. Bazı bileşenler tetikleyicileri sağlar, ancak herhangi bir eylemi desteklemezler.

Kendi bileşenlerinizi oluşturmayı öğrenmek için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

Örneğin düğme bileşenine yönelik bir veya daha fazla eylem belirtmek için:


1. Düğmenin menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
2. Ayarlar panelinde **Bağlantı**'ya tıklayın.
3. **Bağlantı Tipini Seç'e** tıklayın ve **Tetikleyici İşlemler**'i seçin.
4. Kullanılabilir Tetikleyiciler'in altında **Düğmeye Tıklandığında** seçeneğine tıklayın.
5. Tetikleyici İşlem Konfigürasyonunu Tanımlama penceresinde soldaki sütundan bir işleme tıklayın ve **Bir işlem yap** etiketine sahip yuvanın üzerine sürükleyip bırakın.

## Yatay Bölüm Düzenlerini Kullanma

Düzene eklediğiniz bileşenlerin aralıklandırma ve düzenlemelerini otomatik olarak belirlemek için bölüm düzeni kullanabilirsiniz.

Yatay bir düzen, yatay çizgi içinde biri diğerinin ardından eklenen öğeleri düzenler. Düzen, sayfa genişliği arttıkça veya azaldıkça orantılı olarak değişir. Öndeğer olarak, öğeler tek satıra yerleştirilir ve öğelere eşit yatay boşluk ayrılır.

Sayfaya düzen eklemek için:


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Düzeni sayfanıza ekleyin.
3. Diğer içeriği bölüm düzenine yerleştirmek için içeriği düzene sürükleyip bırakın. Düzen kalın bir sınır ve Öğe Ekle'yi gösteren ana başlık ile vurgulanır.



Düzene öğe eklemeye devam edebilirsiniz, düzen öğeleri uygun şekilde formatlayacaktır. Çok yönlü düzenler oluşturmak için diğer bölüm düzenlerini de ekleyebilirsiniz.

Düzendeki öğelerin sırasını göstermek üzere numaralandırılmış metin bileşenlere sahip yatay düzendir:




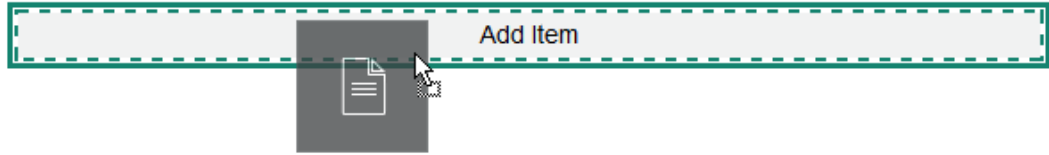
4. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Orantılı boyutlandırma öndeğerini kullanmak istemiyorsanız alanların genişliklerini tek tek ayarlayabilirsiniz. Hizalamayı da ayarlayabilirsiniz (sol, orta veya sağ).
5. Düzendeki tek bileşenler için ayarları değiştirmek üzere Genel sekmesini kullanın. O bileşen için ayarları görmek üzere bileşen adına tıklayın.
6. Düzen için artalan ayarlarını değiştirmek için Artalan sekmesini kullanın. Bkz. [Artalanı veya Temayı Değiştirme](#).

## İki ve Üç Sütunlu Düzenleri Kullanma

Düzene eklediğiniz bileşenlerin aralık ve düzenlemelerini otomatik olarak belirlemek için çok sütunlu bir bölüm düzeni kullanabilirsiniz.

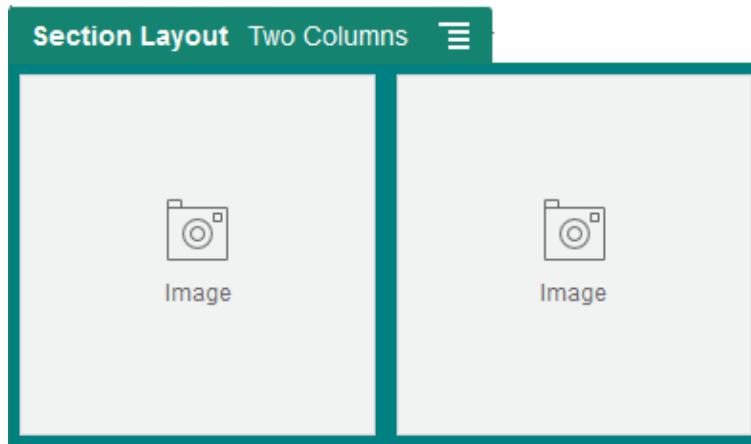
Sayfaya düzen eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Düzeni sayfanıza ekleyin.
3. Diğer içeriği bölüm düzenine yerleştirmek için içeriği düzene sürükleyip bırakın. Düzen kalın bir sınır ve Öğe Ekle'yi gösteren ana başlık ile vurgulanır.




Düzene öğe eklemeye devam edebilirsiniz, düzen öğeleri uygun şekilde formatlayacaktır. Karmaşık düzenler oluşturmak ya da bileşen grupları eklemek için başka bölüm düzenleri de ekleyebilirsiniz.

Buradaki, yer tutucu olarak resim bileşenlerine sahip iki sütunlu bir düzendir:



Daha fazla öğe eklerseniz, her biri en çok iki öğe olmak üzere ek satırlarda gösterilirler.

4. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
5. Düzendeki tek bileşenler için ayarları değiştirmek üzere Genel sekmesini kullanın.  
O bileşen için ayarları görmek üzere bileşen adına tıklayın.
6. Düzen için artalan ayarlarını değiştirmek için Artalan sekmesini kullanın.
7. Görüntülenen içerikle ilgili olarak ek öndeğerleri ayarlamak için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
  - **İlk Sütun Genişliği (%)**: Düzendeki kullanılabilir boş alanın yüzdesi olarak sütun genişliğini belirtir.
  - **İkinci Sütun Genişliği (%)**: Düzendeki kullanılabilir boş alanın yüzdesi olarak sütun genişliğini belirtir.
  - **Üçüncü Sütun Genişliği (%)**: Düzendeki kullanılabilir boş alanın yüzdesi olarak sütun genişliğini belirtir.
  - **Tepkisel Kırılma Noktası (piksel cinsinden)**: Kullanılabilir görüntüleme boyutu değiştiğinde içeriği otomatik olarak tekrar formatlayan tepkisel sayfa tasarımları için, bölüm düzeninin standart iki sütunlu düzenle aşağıda belirttiğiniz **Tepkisel Davranış** seçenekleri arasında geçiş yaptığı yerde piksel cinsinden genişliği belirtin.
  - **Tepkisel Davranış**: Kullanılabilir görüntü boyutu **Tepkisel Kırılma Noktası** değerinden küçük olduğunda düzenin nasıl değişeceğini seçin.
    - **Eylem Yok**: Düzen davranışını düzeltmeyin.


- **Sütunları topla:** Birinci sütuna ait öğelerin ikinci ve takip eden diğer sütunlara ait öğelerin izlediği tek bir sütunda öğeleri yukarıdan aşağı düzenleyin.
- **İlk sütunu gizle:** Kalan sütunlara daha fazla alan açmak için ilk sütunun içeriğini gizleyin.
- **İkinci sütunu gizle:** Kalan sütunlara daha fazla alan açmak için ikinci sütunun içeriğini gizleyin.
- **Üçüncü sütunu gizle:** Kalan sütunlara daha fazla alan açmak için üçüncü sütunun içeriğini gizleyin.
- **Her iki sütunu gizle:** Düzendeki tüm içeriği gizle.
- **İkinci sütunu ilk sütunun altına taşı:** İkinci sütuna ait tüm öğelerin birinci sütuna ait tüm öğelerin peşinden gelecek şekilde öğeleri tek sütun halinde düzenleyin.
- **İlk sütunu ikinci sütunun altına taşı:** Birinci sütuna ait tüm öğelerin ikinci sütuna ait tüm öğelerin peşinden gelecek şekilde öğeleri tek sütun halinde düzenleyin.

## Dikey Bölüm Düzenlerini Kullanma

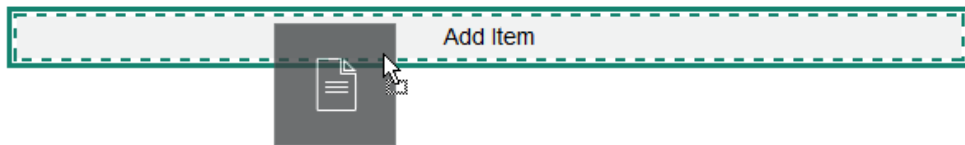
Düzene eklediğiniz bileşenlerin aralıklandırma ve düzenlemelerini otomatik olarak belirlemek için bölüm düzeni kullanabilirsiniz.

Dikey bir düzen, dikey çizgi içinde biri diğerinin ardından eklenen öğeleri düzenler.

Sayfaya düzen eklemek için:

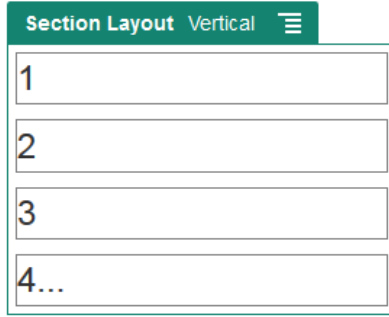
1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Düzeni sayfanıza ekleyin.
3. Diğer içeriği bölüm düzenine yerleştirmek için içeriği düzene sürükleyip bırakın.


Düzen kalın bir sınır ve Öğe Ekle'yi gösteren ana başlık ile vurgulanır.



Düzene öğe eklemeye devam edebilirsiniz, düzen öğeleri uygun şekilde formatlayacaktır. Çok yönlü düzenler oluşturmak için diğer bölüm düzenlerini de ekleyebilirsiniz.

Düzendeki öğelerin sırasını göstermek üzere numaralandırılmış metin bileşenlere sahip dikey düzendir:





4. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
5. Düzendeki tek bileşenler için ayarları değiştirmek üzere Genel sekmesini kullanın.  
O bileşen için ayarları görmek üzere bileşen adına tıklayın.
6. Düzen için artalan ayarlarını değiştirmek için Artalan sekmesini kullanın.

## Sekmeli Bölüm Düzenlerini Kullanma

Yerleşime eklediğiniz bileşenlerin aralığını ve düzenlemesini oluşturmak için sekmeli bir bölüm düzeni kullanabilirsiniz.

Sayfaya düzen eklemek için:



1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Düzeni sayfanıza ekleyin. Öndeğer olarak, düzenle tek bir sekme eklenir. Ek sekmeler eklemek üzere **Yeni Sekme**'ye tıklayın.
3. Diğer içeriği sekmeye yerleştirmek için içeriği sekmeye sürükleyin ve bırakın.  
Düzene öge eklemeye devam edebilirsiniz, düzen öğeleri uygun şekilde formatlayacaktır. Karmaşık düzenler oluşturmak ya da bileşen grupları eklemek için başka bölüm düzenleri de ekleyebilirsiniz.
4. Sekmeyi ve görünümünü düzenlemek için menü simgesine tıklayın  ve **Ayarlar**'ı seçin.
5. Sekme için artalan ayarlarını değiştirmek için Artalan bölümünü kullanın.  
Sekme için bir resim kullanabilirsiniz, konumunu değiştirebilirsiniz vb. Bkz. [Artalanı veya Temayı Değiştirme](#).
6. Sekme için diğer görünüm ayarlarını değiştirmek için Stil bölümünü kullanın. İnce çizgi, çerçeve veya benzeri bir stil seçin veya sekmenin kenarlığını ve köşelerini uyarlayın.

## Kaydırıcı Bölüm Düzenlerini Kullanma

Bir tarafa "kaydırılabilir" yeni içerik için yer açılana kadar yerinde kalan içerik oluşturmak için kaydırma bölüm düzeni kullanabilirsiniz. Kullanıcılar kaydırma bölümünün altındaki gezinme noktalarına tıklayarak kaydırmalarda gezinebilir.

Sayfaya kaydırma düzeni eklemek için:



1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Düzeni sayfanıza ekleyin. Öndeğer olarak, düzenle tek bir kaydırma eklenir. İlave kaydırmalar eklemek için **Yeni Kaydırma**'ya tıklayın.
3. Belirli bir kaydırmaya içerik yerleştirmek için kaydırmayı kaydırıcıda görüntüleyin, ardından bileşen veya içerik ögesini kaydırmaya sürükleyip bırakın.  
  
Gereklikçe slayta öge eklemeye ve öğeleri konumlandırmaya devam edebilirsiniz. İncelikli düzenler oluşturmak ya da bileşen grupları eklemek için başka bölüm düzenleri ekleyebilirsiniz, bu sayede içeriği istediğiniz yere konumlandırabilirsiniz.
4. Kaydırma düzenini ve görünümünü düzenlemek için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
5. Kaydırma alanının tamamı için artalan ayarlarını değiştirmek için Artalan bölümünü kullanın.  
  
Bkz. [Artalanı veya Temayı Değiştirme](#). Resim kullanma, resmin konumunu değiştirme vb. eylemleri gerçekleştirebilirsiniz.
6. Diğer görünüm ayarlarını değiştirmek için Stil bölümünü kullanın. İnce çizgi, çerçeve veya benzeri bir stil seçin veya kaydırmanın kenarlığını ve köşelerini özelleştirin.
7. Her ayrı kaydırmanın ayarlarını değiştirmek için kaydırmanın adına tıklayın ve ayarlarını açın. Her kaydırma için artalanı, stili vs. gerektiği şekilde değiştirin.

# 10

## Yerleşik Bileşenleri Kullanma

Bileşenler, bölüm düzenleri, dijital varlıklar ve yapılandırılmış içerik size kullanıcılarınızın istediği içerik ve özellikleri sağlama esnekliğini verir.

Bu bölümde tek tek bileşenlerin kullanımı hakkında bilgiler verilmektedir. Bileşenler hakkında diğer bilgiler için aşağıdakilere bakın:

- Sitenizde bileşenleri nasıl kullanacağınızı öğrenmek için bkz. [Sayfa İçeriğini Düzenleme](#).
- Bileşenleri yönetmeyi öğrenmek için bkz. [Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme](#).
- Kendi bileşenlerinizi oluşturmayı öğrenmek için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

### Temel Bileşenler

- [Başlıklar](#)
- [Paragraflar](#)
- [Düz Metin](#)
- [Düğmeler](#)

### Yapı Bileşenleri

- [Bölücüler](#)
- [Boşluk Öğeleri](#)

### Ortam Bileşenleri

- [Resimler](#)
- [Galeriler](#)
- [Galeri Kılavuzu](#)
- [YouTube Videoları](#)
- [Videolar](#)

### Doküman Bileşenleri

- [Dokümanlar](#)
- [Klasör Listeleri](#)
- [Dosya Listeleri](#)
- [Doküman İdarecisi](#)
- [Proje Kitaplığı](#)

### Sosyal Bileşenler

- [Sosyal Ağ Çubuğu](#)
- [Facebook'ta Beğenme ve Tavsiye](#)

- [Twitter'da Paylaşım ve Takip](#)
- [Konuşma Bileşeni](#)
- [Konuşma Listesi](#)

#### **İşlem Bileşenleri**

- [İşlem Başlangıç Formu](#)
- [İşlem Görev Listesi](#)
- [Görev Detayı Formu](#)

#### **İçerik Öğeleri**

- [İçerik Öğesi Bileşeni](#)
- [İçerik Yer Tutucusu](#)
- [İçerik Listesi](#)
- [İçerik Arama](#)
- [Öneri](#)

#### **Diğer Bileşenler**

- [Haritalar](#)
- [Başlıklar](#)
- [Makaleler](#)
- [Metin İçeren Resimler](#)
- [Bileşen Grupları](#)
- [Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma](#)
- [Oracle Akıllı Danışman](#)
- [Oracle Visual Builder](#)


## Temel Bileşenler


Temel bileşenler, metin içeriği için yapı bloklarını sağlar.

- [Başlıklar](#)
- [Paragraflar](#)
- [Düz Metin](#)
- [Düğmeler](#)

## Başlıklar

Başlık bileşeni eklemek ve formatlamak için:


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.

3. Başlık metnini girmek için başlık bileşenine tıklayın. Metin, bileşenin stil öndeğerinin formatına sahip olur.
4. Başlık metnine bağlantı eklemek için:
  - a. Bağlantı metni olarak kullanmak istediğiniz metni girip seçin ve  simgesine tıklayın.
  - b. **Bağlantı Tipini Seç'e** tıklayın ve şu seçeneklerden birini belirleyin:
    - **Web Sayfası:** Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
    - **Site Sayfası:** Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.

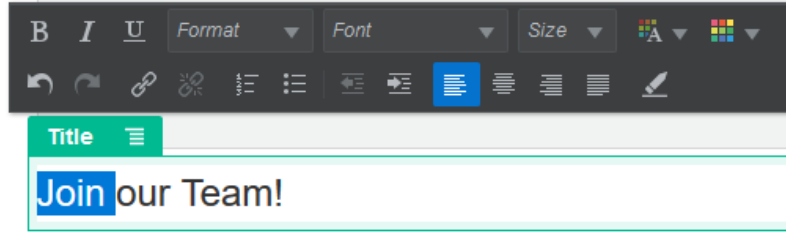
 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.


- **Dosya İndirme:** Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin. Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
- **Dosya Önizlemesi:** Seçili bir dosyayı önizleyin ve sayfanın soluk ve etkin olmayan bir sürümünün üzerindeki yer paylaşımına isteğe bağlı olarak indirin.
- **İçerik Ögesi:** İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.
- **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
- **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözetimcilarda nerede açılmasını istediğinizi seçin.
- **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.

Bağlantıyı kaldırmak için bağlantı metninin herhangi bir yerine, sonra da  simgesine tıklayın.

5. Format öndeğerini değiştirmek için formatlamak istediğiniz metni seçin ve ardından formatlama araç çubuğundaki yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçeneklerden birini belirleyin. Temanıza bağlı olarak tüm bu seçenekleri göremeyebilirsiniz.








Yaptığınız değişiklikler hemen uygulanır. Bu format değişiklikleri temel stilin üzerine uygulanır. Temel stili değiştirdiğinizde geçersiz kılmalar saklanır.

6. Bu seçeneklerle uygulanan formatlamayı kaldırmak için metni seçerek  simgesine tıklayın.

## Paragraflar


Paragraf bileşeni eklemek ve formatlamak için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Metni girmek için paragraf bileşenine tıklayın. Metin, bileşenin stil öndeğerinin formatına sahip olur.
4. Bir paragrafa video () , görüntü () veya içerik ögesi () eklemek için uygun simgeye tıklayın. Eklenecek varlığı seçin ve gereken ayarları yapın. Örneğin bir içerik ögesi ekleyin ve paragraftaki karmaşık yerleşimleri kontrol etmek için farklı görünüm seçin.
5. Paragraf bileşeni içinde ek bir paragraf eklemek için sadece Giriş'e basın.
6. Paragrafa bağlantı eklemek için:
  - a. Girin ve bağlantı metni olarak kullanmak istediğiniz metni seçin ve ardından  simgesine tıklayın.
  - b. **Bağlantı Tipini Seç'e** tıklayın ve şu seçeneklerden birini belirleyin:
    - **Web Sayfası:** Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
    - **Site Sayfası:** Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.

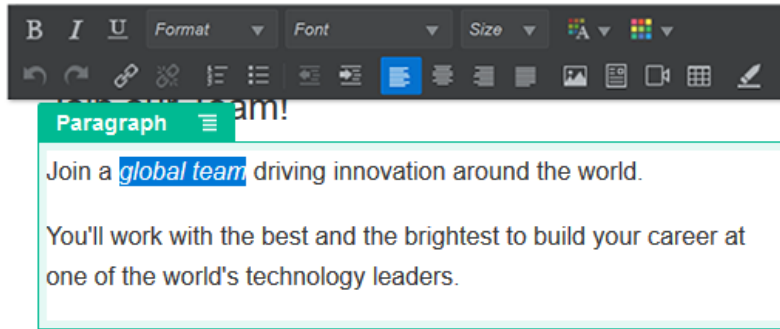
 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.


- **Dosya İndirme:** Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin. Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
- **Dosya Önizlemesi:** Seçili bir dosyayı önizleyin ve sayfanın soluk ve etkin olmayan bir sürümünün üzerindeki yer paylaşımına isteğe bağlı olarak indirin.
- **İçerik Ögesi:** İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.
- **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
- **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözetimlerde nerede açılmasını istediğinizi seçin.
- **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.

Bağlantıyı kaldırmak için, bağlantı metninde herhangi bir yere tıklayın ve  simgesine tıklayın.

7. Metnin herhangi bir bölümünün format öndeğerini değiştirmek için formatlamak istediğiniz metni seçin ve ardından formatlama araç çubuğundaki yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçeneklerden birini belirleyin. Temanıza bağlı olarak tüm bu seçenekleri göremeyebilirsiniz.



Yaptığınız değişiklikler hemen uygulanır. Bu format değişiklikleri temel stilin üzerine uygulanır. Temel stili değiştirdiğinizde geçersiz kılmalar saklanır.


8. Bu seçenekler ile uygulanan formatlamayı kaldırmak için, metni seçin ve  simgesine tıklayın.

## Düz Metin

Metin bileşeni sayfaya metin eklemenizi ve temada tanımlanan stilleri kullanarak bunu özel olarak formatlamanızı sağlar. İçerik düzenlenirken formatlama araç çubuğu kullanılamaz; bu nedenle, özel formatlamanın yer aldığı seçili stili geçersiz kılamazsınız.

Başlıklar gibi öğeler için standartlaştırılmış formatlama kullanıyorsanız bu yararlı olabilir. Temada tanımlanan stili güncelleyebilir ve bunu engelleyebilecek format geçersiz kılmaları olmadan ilişkili metni sitenin tamamında otomatik olarak güncelleyebilirsiniz.


Metin bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Metni girmek için paragraf bileşenine tıklayın. Metin bileşenle (<p> veya paragraf ögesiyle) ilgili stil öndeğerinin formatını alır.

Ek paragraf eklemek için Enter tuşuna basmak yeterlidir.

### Not:

Başka kaynaklara ait içeriği kopyalayıp metin bileşenine kopyalayabilirsiniz; ancak, resimler ve altı çizili HTML etiketleri kaldırılır.

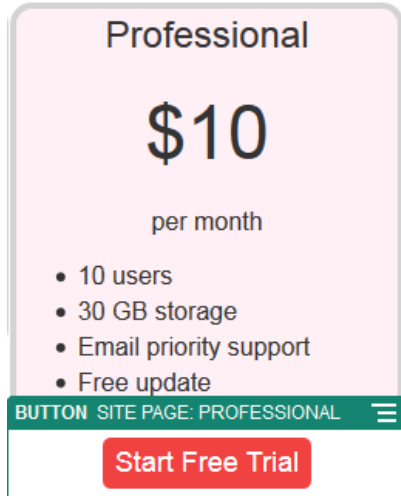
4. Metin bileşeniyle ilgili temel stili değiştirmek için:
  - a. Bileşenin menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
  - b. **Stil Seç**'e tıklayın ve menüden stili seçin.

Listede paragraf ve başlıklar için standart HTML etiketleri vardır. Seçtiğiniz stil ilişkili etiketi içeriğe atar.



Bileşen seçili temel stili yansıtır.

## Düğmeler

Sayfadaki bir bağlantıyı veya diğer fonksiyonları daha belirgin hale getirmek için düğme kullanın.



Sayfaya bir düğme eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Düğmenin niteliklerini ayarlamak için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.

Düğme üzerindeki metni (etiket), boyutunu, hizalamasını ve düğme için diğer görüntüleme seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

 **Not:**

**Genişlik** ve **Yükseklik** alanlarını 0 (sıfır) olarak ayarladığınızda düğme boyutu otomatik olarak etiket için belirlediğiniz metne uyar.

Artalan rengini, yazı tipini, kenarlığı ve diğer ayarları belirlemek için **Stil** sekmesine tıklayın. Geçerli temadaki öntanımlı stiller arasından seçim yapabilirsiniz. Temanıza bağlı olarak kendi değerlerinizi belirlemek için **Özelleştir** ögesine tıklayabilirsiniz.

4. Düğmeyle bir bağlantıyı veya diğer işlemleri ilişkilendirmek için:
  - a. Ayarlar panelinde **Bağlantı**'ya tıklayın.
  - b. **Bağlantı Tipini Seç**'e tıklayın ve şu seçeneklerden birini belirleyin:
    - **Bağlantı Yok:** Kullanıcı tıkladığında düğme için hiçbir işlem gerçekleştirilmez.
    - **Web Sayfası:** Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
    - **Site Sayfası:** Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.



 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.

- **Dosya İndirme:** Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin.  
Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
- **Dosya Önizlemesi:** Seçili bir dosyayı önizleyin ve sayfanın soluk ve etkin olmayan bir sürümünün üzerindeki yer paylaşımına isteğe bağlı olarak indirin.
- **İçerik Ögesi:** İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.
- **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
- **Tetikleyici İşlemler:** Düğmeye basıldığında gerçekleştirilecek bir veya daha fazla sayfa işlemi seçin. Sayfa eylemleri şunlardır:
  - **Site Sayfasına Git:** Mevcut sitede bir sayfa seçin.
  - **Harici URL'ye Git:** Harici bir sayfanın veya sitenin tam URL'sini belirleyin.
  - **Uyarı Göster:** Bir pencerede belirlenen mesajı görüntüleyin.
  - **Bileşeni Göster veya Gizle:** Mevcut sayfada göstermek, gizlemek veya geçiş yapmak için bir bileşen seçin.
  - **Yuvayı Göster veya Gizle:** Mevcut sayfada göstermek, gizlemek veya geçiş yapmak için bir yuva seçin.
- **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözaticilerde nerede açılmasını istediğinizi seçin.
- **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.

Bkz. [Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma](#).

## Yapı Bileşenleri


Yapı bileşenleri sayfadaki içeriği ayırmanıza yardım eder.

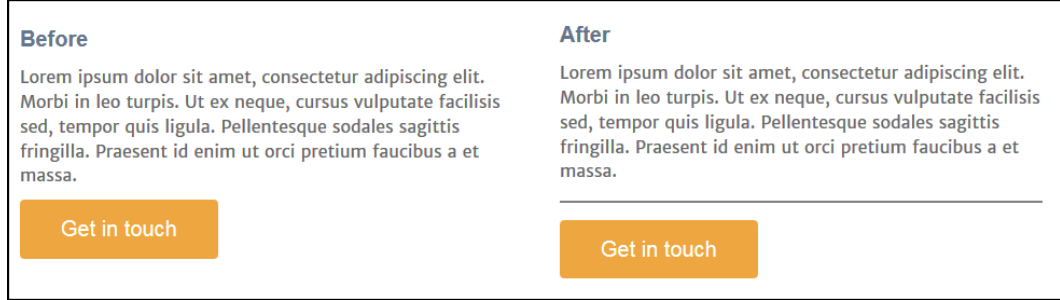
- [Bölücüler](#)
- [Boşluk Öğeleri](#)


## Bölücüler

Bir sütunda veya sayfada görsel olarak aralık oluşturmak için bölücü (yatay çizgi) kullanın.

Sayfaya bölücü eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.




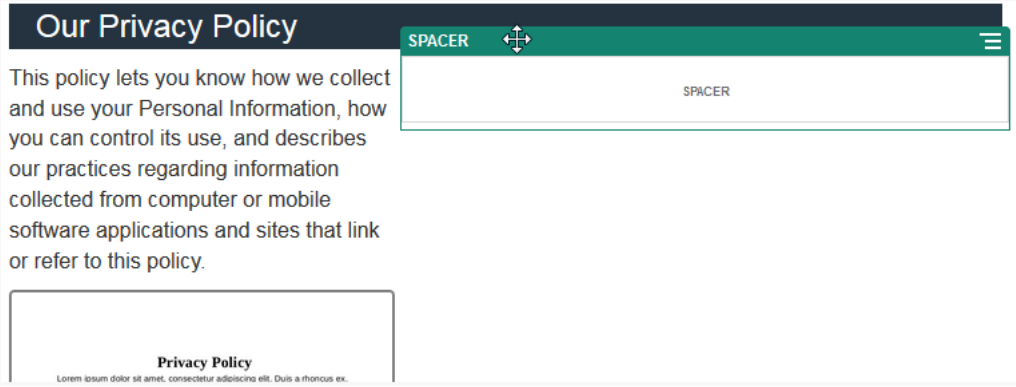
3. Bölücünün niteliklerini ayarlamak için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Sol ve sağ aralık seçeneklerini ayarlayarak bölücünün yatay konumunu ve uzunluğunu belirleyebilirsiniz. Çizgi rengi, kalınlığı ve diğer ayarlar bileşen stili tarafından tanımlanır. Mevcut temadaki önceden tanımlanmış stilleri seçebilir veya kendi değerlerinizi belirlemek için **Özelleştir**'e tıklayabilirsiniz.


## Boşluk Öğeleri

Sayfadaki "boşlukları" yönetmek, sayfanın daha iyi bir görünüme sahip olmasını ve daha kolay okunmasını sağlar. Stillerde veya diğer bileşenlerde tanımlanmış aralık ayarlarını geçersiz kılmadan boşluk eklemek için boşluk bırakan bileşeni kullanın.

Sayfadaki bileşenler arasında dikey olarak boşluk bırakmak için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.



3. Boşluk bırakanın yüksekliğini ayarlamak için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.

## Ortam Bileşenleri


Media bileşenleri sayfalarınıza resim ve video getirir.

- [Resimler](#)
- [Galeriler](#)
- [Galeri Kılavuzu](#)
- [YouTube Videoları](#)
- [Videolar](#)

## Resimler

Resimler, görüntüleyicinin dikkatini çekebilir ve görüntüleyen kişinin sayfadaki farklı içerik alanlarını keşfetmesini sağlayabilir.

Sayfaya resim eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Kullanmak istediğiniz resmi seçene kadar resim bileşeni için bir yer tutucu resim gösterilir.




3. Resmi seçmek için menü simgesine  tıklayın, **Ayarlar**'ı seçin ve ardından Resim alanının yanındaki **Seç**'e tıklayın.

4. Site veri havuzundan veya sizinle paylaşılan bir dokümanlar klasöründen bir resim seçin ya da bir resmi dokümanlar klasörüne yükleyin.


 **Not:**






Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun olan dosya tipini seçmelisiniz. Örneğin bir resim dosyası seçiyorsanız, geçerli bir resim formatına (GIF, JPG, JPEG, PNG veya SVG) sahip bir dosya belirlemeniz gerekir.


- a. Kullanmak istediğiniz resme giderek seçin.







Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin.

- b. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırladırsa bile içeriği görmelerine izin verir.
- c. **Tamam**'a tıklayın.
- d. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.

5. Resmi düzenlemek için  simgesine tıklayın ve resmi şu eylemlerden biriyle düzenleyin:

- Resmi kırpma için  **Kırp**'a tıklayın. Kırpma araç çubuğundaki önceden tanımlanmış resim oranlarından birini seçin veya kırpma aracını resim üzerinde istediğiniz yere sürükleyin. Sonuç istediğiniz gibi olduğunda kırpma araç çubuğunda **Kırp**'a tıklayın.
- Resmi döndürmek veya çevirmek için  **Döndür**'e tıklayın. Döndürme araç çubuğunda özel bir döndürme derecesi girin, resmi sola veya sağa döndürmek için düğmeleri kullanın ya da resmi yatay veya dikey olarak çevirmeyi seçin.
- Resme filigran eklemek için  **Filigran**'a tıklayın. Filigran araçlarıyla resme metin ekleyin, metnin boyutunu, stilini, rengini ve opaklığını istediğiniz gibi değiştirin.
- Resim formatını değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Format** açılan listesinden yeni bir format seçin.
- Arka plan rengini değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Arka Plan Rengi** açılan menüsünden bir seçenek belirleyin.
- .jpg veya .webp (Google Chrome tarayıcılarda mevcuttur) uzantılı bir resmi düzenliyorsanız daha küçük bir dosya boyutu oluşturmak için resim kalitesini

değiştirebilirsiniz.  **Seçenekler**'e tıklayın, daha sonra **Kalite** kutusuna yeni yüzdeyi girin.

- Yaptığınız değişikliği geri almak veya yinelemek için  ya da  simgesine tıklayın. Yaptığınız tüm değişiklikleri kaldırmak için **Sıfırla**'ya tıklayın.
  - Resmin büyütme oranını değiştirmek için yakınlaştırma kontrollerini kullanın (  ).
6. Başlık eklemek veya aralık, hizalama, stil gibi diğer seçenekleri değiştirmek için **Ayarlar** menüsünün  **General** panelini kullanın.
7. Bir bağlantıyı veya diğer eylemleri bir resimle ilişkilendirebilirsiniz:
- a. Ayarlar panelinde **Bağlantı**'ya tıklayın.
  - b. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
    - **Bağlantı Yok**: Kullanıcı tıkladığında resim için hiçbir işlem gerçekleştirilmez.
    - **Web Sayfası**: Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
    - **Site Sayfası**: Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.

 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.

- **Dosya İndirme**: Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin.



Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
- **Dosya Önizlemesi**: Seçilen dosya, sayfada bir yerpaylaşımı olarak görünür.
- **İçerik Ögesi**: İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.

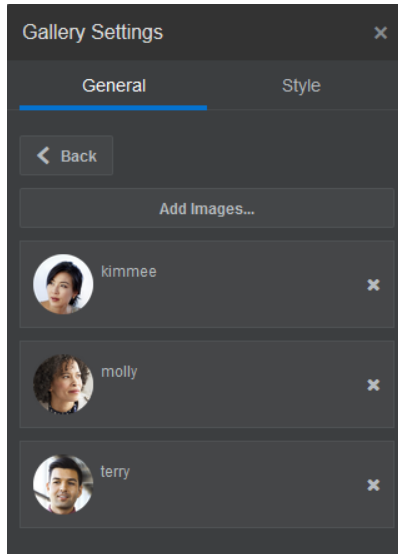
- **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
- **Resim Önizlemesi:** Seçilen resim sayfada bir yerpaylaşımı olarak görünür.
- **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözaticilerde nerede açılmasını istediğınızı seçin.
- **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.

## Galeriler

Bir dizi resim sunmak için resim galerisini kullanın. Resimlerin otomatik olarak döngüye girmesini veya kullanıcıların manuel olarak resimlerde dolaşmasını seçebilirsiniz.

Sayfaya bir resim galerisi eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Kullanmak istediğiniz resimleri seçene kadar galeri bileşeni için bir yer tutucu resim gösterilir.
3. Galeriye bir veya daha fazla resim eklemek için menü simgesine  tıklayarak **Ayarlar**'ı seçin ve ardından **Genel** sekmesinden **Resimler**'e tıklayın.
4. **Resim Ekle**'ye tıklayın.




5. Bir veya daha fazla resim seçin.

### Not:

Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun olan dosya tipini seçmelisiniz. Örneğin bir resim dosyası seçiyorsanız, geçerli bir resim formatına (GIF, JPG, JPEG, PNG veya SVG) sahip bir dosya belirlemeniz gerekir.

- a. Kullanmak istediğiniz resimlere giderek onları seçin.

Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin.

- b. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırlandırırsa bile içeriği görmelerine izin verir.
- c. **Tamam**'a tıklayın.
- d. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.

Seçilen resimler, resim listesine eklenir. Listede yeniden sıralamak için resimleri sürükleyin ve bırakın. Resimlerin başlık öndeğeri, uzantılar olmadan dosya adlarıdır.

6. Belirli resmin başlığını, açıklamasını ve diğer seçenekleri değiştirmek için listede resme tıklayın ve değişikliği yapın.

Ayrıca galerideki bir resimle bir bağlantı veya diğer işlemleri ilişkilendirebilirsiniz.


- a. Bir resmin Ayarlar panelinde Bağlantı alanına tıklayın.
- b. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
- **Bağlantı Yok:** Kullanıcı tıkladığında resim için hiçbir işlem gerçekleştirilmez.
  - **Web Sayfası:** Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
  - **Site Sayfası:** Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.

 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.

- **Dosya İndirme:** Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin.

Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son

- sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
- **İçerik Ögesi:** İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.
  - **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
  - **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözaticilerde nerede açılmasını istediğinizi seçin.
  - **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.
- c. Resim ayarları paneline dönmek için **Geri**'ye tıklayın. Güncellemek amacıyla başka bir resim seçmek üzere resim listesine dönmek için yeniden **Geri**'ye tıklayın.
- d. Resimleri tek tek güncellemeyi tamamladıktan sonra galeri seçeneklerini belirlemek için **Geri**'ye tıklayın.
7. Resimleri galeride boyutlandırmak ve ölçeklemek için:
- a. Galerinin yuva içindeki genişliğini piksel olarak belirlemek için **Genişlik** seçeneğini kullanın. Genişliği belirlemek için **Doldur** dışındaki bir hizalama seçeneğine tıklayın. Genişliği ayarladıktan sonra resmi belirlenen boyutta genişletmek için **Doldur** seçeneğini kullanabilirsiniz.
- b. Resimlerin galeride gösterimini ayarlamak için **Ölçekleme** seçeneğini belirleyin:
- **Kırp:** İki boyuttan (genişlik veya yükseklik) daha kısa olan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir ve daha uzun olan boyut resmin uzatılmasını engellemek için kırılır.
  - **Sığdır:** Her resim, resmin tamamı bozulmadan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir.
  - **Uzat:** İki boyuttan (genişlik veya yükseklik) daha uzun olan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir ve daha kısa olan boyut kullanılabilir alana sığacak şekilde uzatılır.
  - **Hiçbiri:** Resim tam piksel çözünürlüğünde kullanılır ve alana sığmadığında eşit oranda kırılır.
8. Kullanıcının galeride gezinmesine yardımcı olmak için:
- a. **Gezinme** yöntemi seçin:
- **Küçük Resimler:** Galerinin altında bir sırada, galerideki resimlerin bir listesini gösterin. Galerideki ilişkili resme gitmek için kullanıcı küçük resme tıklar.
  - **Dizin Oluşturucu:** Galerideki her resmi temsil etmesi amacıyla galerinin altında bir dizi  düğmesi gösterin. Galerideki ilişkili resme gitmek için kullanıcı düğmeye tıklar.
  - **Hiçbiri:** Görsel olarak gezinme sağlamaz. Kullanıcı bitişik resmi görüntülemek için sağa veya sola çekebilir. Bu manuel yöntem her zaman kullanılabilir.
- b. Galerideki önceki veya sonraki resme gitmek amacıyla her resme ok simgeleri eklemek için **Öncekini/Sonrakini Göster**'e tıklayın.
9. **Resim Yazısını Göster** kutusunu seçerek resim yazısını göstermeyi ya da gizlemeyi seçebilirsiniz.





10. Galerinin resimleri otomatik olarak döndürmesi için **Otomatik Yürüt**'ü seçip **Geçiş Süresi** ve **Görüntüleme Süresi**'ni belirtin.

Kullanıcı ayarladığınız manuel gezinme özelliklerinin tümünü kullanmaya devam edebilir.

## Galeri Kılavuzu

Satırlarda ve sütunlarda aynı anda bir resim kümesini göstermek için galeri kılavuzu kullanın.


Sayfaya bir resim galerisi eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Kullanmak istediğiniz resimleri seçene kadar galeri kılavuzu bileşeni için bir yer tutucu resim gösterilir.
3. Galeriye bir veya daha fazla resim eklemek için menü simgesine  tıklayarak **Ayarlar**'ı seçin ve ardından **Genel** sekmesinden **Resimler**'e tıklayın.
4. **Resim Ekle**'ye tıklayın.
5. Bir veya daha fazla resim seçin.

### Not:

Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun olan dosya tipini seçmelisiniz. Örneğin bir resim dosyası seçiyorsanız, geçerli bir resim formatına (GIF, JPG, JPEG, PNG veya SVG) sahip bir dosya belirlemeniz gerekir.

- a. Kullanmak istediğiniz resimlere giderek onları seçin.

Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin.

- b. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırlandırsa bile içeriği görmelerine izin verir.
- c. **Tamam**'a tıklayın.
- d. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.

Seçilen resimler, resim listesine eklenir. Listede ve kılavuzda yeniden sıralamak için resimleri sürükleyin ve bırakın. Resimlerin başlık öndeğeri, uzantılar olmadan dosya adlarıdır.

6. Belirli resmin başlığını, açıklamasını ve diğer seçenekleri değiştirmek için listede resme tıklayın ve değişikliği yapın.

Ayrıca galerideki bir resimle bir bağlantı veya diğer işlemleri ilişkilendirebilirsiniz.

a. Bir resmin Ayarlar panelinde Bağlantı alanına tıklayın.

b. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:

- **Bağlantı Yok:** Kullanıcı tıkladığında resim için hiçbir işlem gerçekleştirilmez.
- **Web Sayfası:** Harici bir sayfa veya site için tam URL belirleyin ve bağlantının nerede açılacağını seçin.
- **Site Sayfası:** Mevcut sitede bir sayfa seçmek için sayfa seçiciyi kullanın ve bağlantının nerede açılacağını seçin. `key1=value1&key2=value2` formatında ek URL parametreleri belirleyebilirsiniz. `key1=&key2=value2` gibi boş değerler desteklenir. Bir URL tutturucu da belirleyebilirsiniz, ancak tutturucu bağlantısının çözülmesini istediğiniz hedef site sayfasına özel bir Tutturucu bölümü yerleşimi eklemeniz ve tetikleyici eylemi tanımlarken kullandığınız yerleşim ayarlarında aynı tutturucu adını belirtmeniz gerekir.

 **Not:**

URL tutamaçlarını kullanmak için gereken Tutamaç bölümünün yerleşimi, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde dağıtılır. Araç paletini edinme hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.

- **Dosya İndirme:** Veri havuzundan seçilen bir dosyayı indirin. Bir dosya seçin. Dijital bir varlık seçerseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin. **Varlığın en son sürümünü kullan** seçeneğini belirlemezseniz, daha yeni bir taslak sürüm varsa bile bunun yerine son *yayımlanmış* sürüm kullanılır.
  - **İçerik Ögesi:** İlişkili bir varlık veri havuzundan içerik ögesi seçin, görüntülenmesini istediğiniz detay sayfasını seçin ve sayfayı aynı pencerede veya yeni bir pencerede açılacak şekilde hedefleyin.
  - **E-posta:** Geçerli bir e-posta adresi ve isteğe bağlı olarak bir konu belirleyin. Sonuçta elde edilen mesaj açılır ve e-posta istemcisi öndeğeri ile gönderilir.
  - **Resim Önizlemesi:** Seçilen resim sayfada bir yerpaylaşımı olarak görünür.
  - **Harita:** Geçerli bir adres veya geçerli koordinatlar girin ve haritanın masaüstü ve mobil gözaticilerde nerede açılmasını istediğinizi seçin.
  - **Telefon çağırısı:** Geçerli bir telefon numarası girin.
- c. Resim ayarları paneline dönmek için **Geri**'ye tıklayın. Güncellemek amacıyla başka bir resim seçmek üzere resim listesine dönmek için yeniden **Geri**'ye tıklayın.
- d. Resimleri tek tek güncellemeyi tamamladıktan sonra galeri seçeneklerini belirlemek için **Geri**'ye tıklayın.
7. Resimleri bir kılavuzda düzenlemek için **Düzen** seçeneğini kullanın.
- Duvar
  - Sütunlar

- Özel

Bu seçenekler aşağıdaki adımlarda açıklanır.

8. Resimleri kullanılabilir alan içinde satırlarda otomatik olarak düzenlemek için **Duvar** düzenini seçin.

Sonuçta elde edilen satırlar eşit yüksekliğe sahip olur, ancak sütunlar tanımlı olmaz.



- a. Tüm resimleri belirlenen pikseldeki yüksekliğe oransal olarak ölçeklendirmek için **Yükseklik** değerini belirtin.
  - b. Satırda resimler arasındaki boşluğu artırmak veya azaltmak için **Resim Aralığı**'nı belirleyin.
9. Resimleri satırlar ve sütunlarda düzenlemek için **Sütun** düzenini seçin.
  - a. Resimlerin kılavuzda gösterimini ayarlamak için **Ölçekleme** seçeneğini belirleyin:

- **Kırp:** İki boyuttan (genişlik veya yükseklik) daha kısa olan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir ve daha uzun olan boyut resmin uzatılmasını engellemek için kırılır.
- **Sığdır:** Her resim, resmin tamamı bozulmadan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir.

Örneğin, aşağıdaki kılavuzda dört sütun kullanılır ve altı resim sığacak şekilde ölçeklenir:



Bu da aynı kılavuzun resimler kırılmış halidir:





- b. Kılavuzdaki hücrelerin şeklini belirlemek için bir **En Boy Oranı** belirtin.
- **Kare:** 1:1 en boy oranına sahiptir.
  - **Yatay:** 16:9 en boy oranına sahiptir.
  - **Dikey:** 9:16 en boy oranına sahiptir.
  - **Özel:** En boy oranı için kendi sayısal değerlerinizi belirleyin.
- c. **Sütun** sayısını belirleyin.  
Kılavuz eşit genişlikte sütunlar oluşturmak üzere otomatik olarak ayarlanır.
- d. Satırlarda ve sütunlarda resimler arasındaki boşluğu artırmak veya azaltmak için **Resim Aralığı**'nı belirleyin.
10. Resimleri, belirlediğiniz bir resim boyutunu ve genişliğini temel alan satırlarda ve sütunlarda düzenlemek için **Özel** düzenini seçin.
- a. Resimlerin kılavuzda gösterimini ayarlamak için **Ölçekleme** seçeneğini belirleyin:
- **Kırp:** İki boyuttan (genişlik veya yükseklik) daha kısa olan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir ve daha uzun olan boyut resmin uzatılmasını engellemek için kırılır.
  - **Sığdır:** Her resim, resmin tamamı bozulmadan kullanılabilir alana sığacak şekilde ölçeklenir.
- b. Kılavuzdaki hücrelerin şeklini belirlemek için bir **Resim Yüksekliği** ve **Resim Genişliği** belirtin.  
Kılavuz, belirlediğiniz boyutlardaki hücreleri oluşturmak üzere otomatik olarak ayarlanır.
- c. Satırlarda ve sütunlarda resimler arasındaki boşluğu artırmak veya azaltmak için **Resim Aralığı**'nı belirleyin.
11. Kılavuzu yuva içinde yerleştirmek için **Hizalama**, **Genişlik** ve **Aralık** seçeneklerini belirleyin.  
Galerinin yuva içindeki genişliğini piksel olarak belirlemek için **Genişlik** seçeneğini kullanın. Genişliği belirlemek için **Doldur** dışındaki bir hizalama seçeneğine tıklayın. Genişliği ayarladıktan sonra resmi belirlenen boyutta genişletmek için **Doldur** seçeneğini kullanabilirsiniz.

## YouTube Videoları

Sayfanıza hareket ve görsek katılım katmak için YouTube video akışları ekleyin.

YouTube'da barındırılanlardan başka videoları kullanmak için bkz. [Videolar](#).

Sayfaya YouTube videosu eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Kullanmak istediğiniz videoyu seçene kadar bileşen, yer tutucu bir resim gösterir.
3. Kullanılacak YouTube videosunu belirlemek ve görüntü niteliklerini ayarlamak için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Kullanmak istediğiniz videoyu bulun, URL'sini kopyalayın ve **YouTube URL'si** alanına yapıştırın.
5. Görüntüleme seçeneklerini belirleyin:
  - **Kontrolleri Göster:** Kullanıcının video yürütmeyi manuel olarak denetlemesine izin vermek için ekran ve aygıt seçeneklerini etkinleştirin.
  - **Bilgiyi Göster:** Video açıklamasını videonun sol üst köşesine geçici olarak ekler.
  - **Otomatik Yürüt:** Videoyu otomatik olarak kayıttan yürütmeye başlar.
  - **Döngü:** Bittikten sonra videoyu otomatik olarak tekrar yürütür.
6. Video görüntüsünün şeklini belirlemek üzere, video için tanımlanmış **En Boy Oranı**'nı kullanın (**Otomatik**) ya da başka bir en boy oranı seçin.
7. Videoyu konumlandırmak üzere hizalama veya boşluk bırakma seçeneklerini belirleyin.


## Videolar

Sayfanıza hareket ve görsek katılım katmak için Oracle Content Management uygulamasından videolar ekleyin.

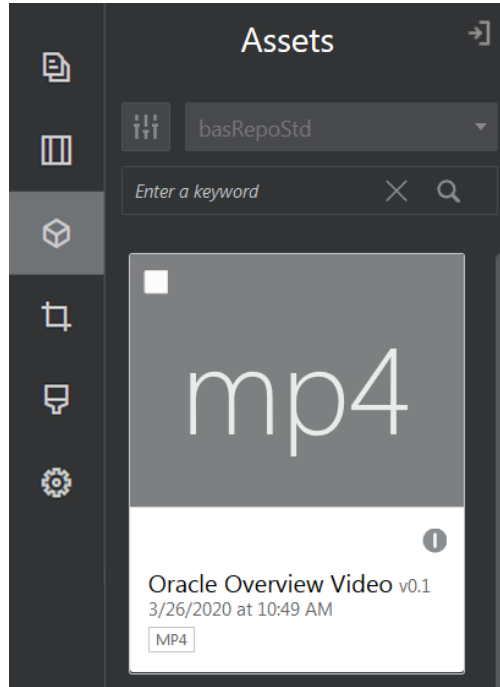
Oracle Content Management, bir sayfaya video eklemek için çeşitli seçenekler sunar. Sitelerinde barındırılan [YouTube Videoları](#) gömebilir veya Video Plus'ın sunduğu otomatik dönüştürme ve optimize edilmiş akıştan yararlanmak için Oracle Content Management uygulamasında depolanan, yönetilen ve teslim edilen bir video ekleyebilirsiniz. Bu, siteler farklı yeteneklere sahip birden fazla cihaza sunulurken yararlıdır. Sistem yöneticiniz Video Plus'ı etkinleştirmediyse standart video bir seçenektir.

YouTube'da barındırılan videoları kullanmak için bkz. [YouTube Videoları](#).

Bir Oracle Content Management dokümanlar veya varlık veri havuzunda saklanan bir video kullanmak için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve Düzenle anahtarının () **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.

- a. Dijital varlık olarak depolanmış bir videoyu kullanmak için **Varlıklar** panelini açın ve kullanmak istediğiniz videoyu arayın, daha sonra videoyu seçip sayfaya sürükleyin.



- b. Alternatif olarak, bileşen listesinden Video bileşenini sayfaya ekleyin. Kullanmak istediğiniz videoyu seçene kadar bileşen, yer tutucu bir resim gösterir.
2. Varlıklar panelinden bir varlık veya bileşen listesinden bir video bileşeni sürüklediyseniz, video görüntüleme niteliklerini ayarlamak için menü simgesini (☰) kullanın ya da video bileşeni için bir videoya gidin. Menüye tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
3. Video bileşeni için video seçmek üzere, **Seç**'e tıklayarak **Dokümanlar**'ı ve **Dijital Varlıklar** sekmelerini açın ve Oracle Content Management'tan eklemek istediğiniz videoya gidin. Videoyu seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
- a. Video Plus etkinse farklı veri havuzları seçebilir; kanal, koleksiyon ve anahtar sözcük arayabilir; aramanızı daraltmaya yardımcı olması için varlıkları filtreleyebilirsiniz.
- b. Standart video kullanırken MP4 tipinde bir video dosyası seçin. MP4 video formatı, desteklenen tüm tarayıcılar için ortaktır. Ayrıca bazı videolarda öntanımlı bir önizleme görüntüsü bulunur. Bunlar, önizleme resmi olarak boş ekran göstermezler. Boş ekran yerine bir görsel kullanmak isterseniz **Seç**'e tıklayıp Oracle Content Management uygulamasından bir önizleme görüntüsü seçin.
4. Varlıklar panelinden sürükleyerek veya ayarlar iletişim kutusundan tıklayarak bir video seçtikten sonra görüntüleme ayarlarını belirlemek için ayarlar iletişim kutusunu kullanın:
- **Kontrolleri Göster:** Kullanıcının video yürütmeyi manuel olarak denetlemesine izin vermek için ekran ve aygıt seçeneklerini etkinleştirin.
  - **Otomatik Yürüt:** Videoyu otomatik olarak kayıttan yürütmeye başlar.
  - **Döngü:** Bittikten sonra videoyu otomatik olarak tekrar yürütür.
  - **Sessiz:** Sayfa yüklendiğinde videonun sesini otomatik olarak kapatır.
5. Videoyu konumlandırmak üzere genişlik, hizalama veya boşluk bırakma seçeneklerini belirleyin.

6. Video kenarlığı için özel bir stil seçmek veya tanımlamak üzere **Stil**'i seçin.

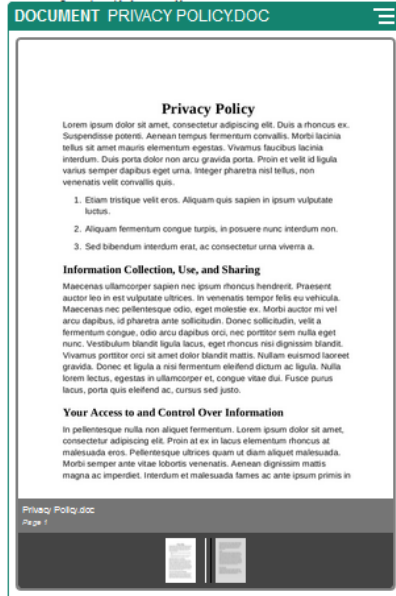
## Doküman Bileşenleri

Dosya klasörlere erişim ve görüntülemenize izin veren bazı bileşenlere bakalım.



- [Dokümanlar](#)
- [Klasör Listeleri](#)
- [Dosya Listeleri](#)
- [Doküman İdarecisi](#)
- [Proje Kitaplığı](#)

## Dokümanlar

Çok sayfalı dokümanları ve slayt sunularını bir sayfada doğrudan görüntüleyebilirsiniz.



Sayfaya doküman eklemek için:


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Gösterilecek doküman belirlenene kadar doküman bileşeninde bir yer tutucu resim görüntülenir.
3. Dokümanı seçmek için menü simgesine  tıklayın, **Ayarlar**'ı seçin ve ardından Doküman alanının yanındaki **Seç**'e tıklayın.

Doküman, site veri havuzunda veya erişebildiğiniz başka bir veri havuzunda yer almalıdır. Sizinle paylaşılan veya yerel veya ağ dosya konumundan yüklediğiniz dokümanları da kullanabilirsiniz.

4. Bir doküman seçin ve **Tamam**'a tıklayın.

 **Not:**

Tüm kullanılabilir dosyalar pencerede görüntülenir. Bağlama uygun olan dosya tipini seçmelisiniz. Örneğin, bir doküman dosyası seçerken TXT veya DOC gibi geçerli doküman formatına sahip bir dosya belirlemeniz gerekir.



5. Resim yazısı eklemek veya aralık, hizalama, stil gibi diğer sunu seçeneklerini değiştirmek için Ayarlar panelini kullanın.
6. Kullanıcının dokümanda gezinmesine yardımcı olmak için:
  - a. Her sayfanın altında bir sayfa numarası görüntülemek için **Sayfa Numaralarını Göster**'e tıklayın.
  - b. **Gezinme** yöntemi seçin:
    - **Küçük Resimler:** Dokümanın altında sıralı olarak dokümandaki sayfaların listesini görüntüleyin. Kullanıcı küçük resme tıklayarak ilişkili sayfaya gidebilir.
    - **Dizinleyici:** Dokümanın alt kısmında, dokümandaki her sayfayı temsil eden bir dizi düğme  görüntülenir. Kullanıcı bir düğmeye tıklayarak ilişkili sayfaya gidebilir.
    - **Hiçbiri:** Görsel olarak gezinme sağlamaz. Kullanıcı, bitişik sayfayı görüntülemek için sağa veya sola çekebilir. Bu manuel yöntem her zaman kullanılabilir.
  - c. Dokümanda önceki veya sonraki sayfaya gitmenizi sağlayan ok simgelerini her sayfaya eklemek için **Önceki/Sonraki Göster** seçeneğine tıklayın.

## Klasör Listeleri

Klasör listesi kullanarak, Oracle Content Management hesabınızdan belirlenen bir klasör içindeki klasörleri listeleyebilirsiniz.

Bu bileşeni sayfadaki bir veya daha fazla dosya listesi veya doküman idarecisi bileşeniyle birlikte kullandığınızda klasör listesinde seçilen bir klasörün içeriği otomatik olarak bu bileşenlerde görüntülenir.

Bir sayfaya klasör listesi bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Görüntülenen içerikle ilgili olarak detay öndeğerlerini ayarlamak için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Görüntülenmek üzere kullanılacak klasörü değiştirmek için **Klasör Seçimi**'nin yanındaki **Seç** öğesine tıklayın. Doküman havuzu giriş sayfasından farklı bir klasör seçmeniz gerekiyor. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.



 **Not:**

Klasör listesi tüm kullanıcılara indiren erişimi verir. Kullanıcılar, rolleri ne olursa olsun dosyaları görüntüleyebilir ve indirebilir. Site ziyaretçisinin yetkileri bileşen için belirtilenlerden daha büyükse, kendilerine ait yetkiler bileşende ayarlananları geçersiz kılar.



- Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.
  - Seçim Öndeğerini Belirle:** Oracle Dokümanlar Klasörü'nü seçtiyseniz varsa listede seçili olarak görüntülenecek klasörü belirleyin.
  - Klasör adı üstbilgisini göster:** Katıştırılmış bileşenin başlığında klasör adını görüntülemek için bunu seçin.
  - Klasör Sıralama:** Öğelerin ilk olarak nasıl görüntüleneceğini (adlarının alfabetik sırasına göre veya en son ne zaman güncellendiklerine göre) seçin.
  - Alt Klasörleri Göster:** Görüntülenecek alt klasör sayısını sınırlandırmak için kaydırma çubuğunu kullanın.
- Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
- Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

## Dosya Listeleri

Oracle Content Management hesabınızda belirtilen bir klasörden dosyaların görünümünü sağlamak için bir dosya listesi kullanabilirsiniz.

Bu bileşeni sayfadaki bir veya daha fazla klasör listeleme bileşeniyle birlikte kullandığınızda klasör listesinde seçilen bir klasörün içeriği otomatik olarak dosya listesi bileşeninde görüntülenir. Kullanıcı listede bir dosyaya tıkladığında bir veya daha fazla eylem gerçekleştirmek için de bileşeni konfigüre edebilirsiniz. Örneğin, seçilen dosyanın önizlemesini ayrı bir gözatıcı penceresinde, "Işık kutusu" düzeninde, hatta sayfadaki Dokümanlar İdarecisi bileşeninde görüntüleyebilirsiniz.

Bir sayfaya dosya listesi bileşeni eklemek için:

- Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
- Sayfaya bileşen grubu ekleyin.
- Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
- Görüntülenen içerikle ilgili olarak detay öndeğerlerini ayarlamak için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
- Görüntülenmek üzere kullanılacak klasörü değiştirmek için **Klasör Seçimi**'nin yanındaki **Seç** öğesine tıklayın. Doküman giriş sayfası dışında bir klasör seçmelisiniz. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.

 **Not:**

Dosya listesi tüm kullanıcılara indiren erişimi verir. Kullanıcılar, rolleri ne olursa olsun dosyaları görüntüleyebilir ve indirebilir. Site ziyaretçisinin yetkileri bileşen için belirtilenlerden daha büyükse, kendilerine ait yetkiler bileşende ayarlananları geçersiz kılar.

6. Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.
  - **Görüntüleme seçenekleri:** Listelenen dosyalarla birlikte hangi detayların gösterileceğini seçin.
    - **Klasör adı üstbilgisi:** Klasör adını başlıkta gösterir.
    - **Dosya açıklaması:** Dosyanın verilen bir açıklaması varsa bunu gösterir.
    - **Dosya ayırıcıları:** Her bir dosyayı bir çizgiyle ayırır.
    - **İndirme simgesi:** Kullanıcıların isterlerse dosyayı indirebilmeleri için bir indirme simgesi içerir.
    - **Son güncellenme tarihi:** Dosyanın güncellendiği en son tarihi gösterir.
    - **Dosya boyutu:** Dosyanın boyutunu gösterir.
    - **Resim:** Dosya içeriğinin küçük bir resmini gösterir.
  - **Tetikleyiciler ve Eylemler:** Dosya listesini, Klasör Listesi bileşeninde seçilen klasörün içeriğiyle otomatik olarak yenilemek istiyorsanız seçin. Ayrıca bir dosya seçildiğinde Dosya Seçildi tetikleyicisini etkinleştirmeyi seçebilirsiniz. Eylemleri **Dosya Seçildi** tetikleyicisiyle ilişkilendirmek için Bağlantı sekmesini kullanın.
  - **Dosya Sıralama:** Öğelerin ilk olarak nasıl görüntüleneceğini (adlarının alfabetik sırasına göre veya en son ne zaman güncellendiklerine göre) seçin.
  - **Dosyaları Göster:** Tüm dosyaların görüntüleneceğini mi yoksa kaydırma çubuğunu kullanarak dosya sayısını sınırlayacağınızı mı seçin.
7. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
8. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.
9. Eylemleri **Dosya Seçildi** tetikleyicisiyle ilişkilendirmek için Bağlantı sekmesini kullanın. Örneğin, ışık kutusu düzeninde seçilen dosyanın özizlemesini görüntülemek üzere dosya listesi bileşenini konfigüre etmek için:
  - a. Dosya Listesi Ayarları penceresinden **Dosya seçildiğinde tetikleyiciyi etkinleştir** seçeneğini belirlediğinize emin olun.
  - b. Dosya listesi ayarlarının Bağlantı sekmesinden **Dosya Seçildi** tetikleyicisine tıklayın.
  - c. **Işık Kutusu Özizlemesi** sayfası eylemine tıklayıp eylem listesine sürükleyin.
  - d. Dosya No veya URL alanında **Dosya Bağlantısı**'ni seçin.



**Dosya Bağlantısı**, tüm site ziyaretçilerinin özizleyebilmesi ve de isteğe bağlı olarak dosyayı indirebilmesi için indirici yetkileri ile bir referans bağlantısı kullanır. **Dosya No** kullanırsanız bir üye bağlantısı kullanılır. Üye bağlantısı, seçilen dosya özizlemesini yalnızca kayıtlı kullanıcıların izlemesine ve isteğe bağlı olarak indirmesine izin verir.

Kullanıcı dosya listesindeki bir dosyaya tıkladığında, özizleme sayfanın etkin olmayan sürümünde soluk olarak açılır.

## Doküman İdarecisi

Doküman idarecisini kullanarak giriş sayfanızın ya da Oracle Content Management uygulamasındaki dosyaların görüntüsünü sağlayabilirsiniz.

Bir sayfaya doküman idarecisi bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Görüntülenen içerikle ilgili olarak detay öndeğerlerini ayarlamak için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Görüntülenmek üzere kullanılacak klasörü değiştirmek için **Klasör Seçimi**'nin yanındaki **Seç** öğesine tıklayın.

Bir klasörü seçmek için klasör adının yanındaki kutuyu işaretleyin. Bir klasörü açmak için klasör adına tıklayın. İlgili klasöre geri dönmek için dizin yolundaki klasör adına tıklayın veya giriş klasörüne dönmek için **Girişe Git**'e tıklayın. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.

6. **Klasör Erişimini Seç**'e tıklayın ve ziyaretçilere verilecek erişimi seçin.

Ziyaretçiler, sahip oldukları rollere ve sonraki adımda ayarlayacağınız **Gözetme Seçenekleri**'ne bağlı olarak klasör içeriğini görüntüleyebilir ve içerik üzerinde çalışabilir.


- **Üye Erişimi:** Ziyaretçiler, klasör üyeleri için kullanılabilir durumda olan (konuşmaları, ek açıklamaları ve öğelerin özel niteliklerini görüntüleme gibi) tüm özellikleri kullanabilir.
- **Görüntüleyici:** Görüntüleyiciler dosya ve klasörleri görüntüleyebilir ancak üzerinde değişiklik yapamazlar.
- **İndirici:** İndiriciler ayrıca dosyaları indirebilir ve kendi bilgisayarlarına kaydedebilirler.
- **Katkıda bulunan:** Katkıda bulunanlar ayrıca dosyaları değiştirebilir, güncelleyebilir, yeni dosyalar karşıya yükleyebilir ve dosyaları silebilirler.

Klasör erişimini ayarlarken şunları göz önünde bulundurun:

- Site yazarı, bir klasör için sahip olduğu erişim izninden daha fazla izin veremez. Örneğin, yazarın klasöre indiren erişimi varsa, site ziyaretçilerine katkıda bulunan hakları veremez.
- Bileşendeki klasörde ayarlanan ayrıcalıklar, ziyaretçinin ayrıcalıklarını artırabilir. Örneğin, ziyaretçi klasör için görüntüleyici ayrıcalıklarına sahipse (veya ayrıcalığı yoksa), içerik seçili role bağlı olarak daha fazla ayrıcalık verebilir. Bu gelişmiş yetkiler sadece içeriğin kendisinde geçerlidir.
- Site ziyaretçisinin yetkileri bileşen için belirtilenlerden daha büyükse, kendilerine ait yetkiler bileşende ayarlananları geçersiz kılar.
- Klasöre verilen yetkiler klasörlere ve bu klasörlerdeki iç içe yerleştirilmiş dosyalar için geçerlidir.

7. Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.
  - **Düzen:** Klasörler ve dosyalar için başlangıç kılavuzu, liste veya dar liste düzeni seçin. Kullanıcılar, bileşeni gömme işlemini tamamladıktan sonra düzeni değiştirebilir.
  - **Renk Şeması:** Gömülü klasör listesi için mevcut renk şemalarından birini seçin.
  - **Sıralama Düzeni:** Öğelerin başlangıçta nasıl (alfabetik olarak ada göre mi yoksa son güncellenme tarihine göre mi) görüntüleneceğini seçin.
  - **Gözetme Seçenekleri:** Bir öğe seçtiğinde kullanıcıların hangi seçenekleri kullanabileceğini belirleyin. Örneğin, kullanıcıların dosyaları görüntülenmesine, indirmesine, dosya ve klasörleri paylaşmasına veya kopyalamasına ya da dosyaları silmesine izin verebilirsiniz. Kullanıcıların dosya ve klasörlerinizde yapabileceği işlemleri kısıtlamak istiyorsanız, listedeki bir seçeneğin seçimini kaldırın. Önceki adımda Üye Erişimi seçeneğini belirlediyseniz herhangi bir konuşmanın, ek açıklamanın veya özel niteliğin görüntüleneceği bir yan bölme gösterilmesini sağlayabilirsiniz.
  - **Görüntüleyici Seçenekleri:** Kullanıcıların dosyaları nasıl görüntüleyeceğini seçin. Dosyaların gömülü çerçeve içinde veya başka bir sekmede (veya tarayıcı ayarlarınıza bağlı olarak pencerede) görüntülenmesine izin verebilirsiniz. Ayrıca küçük resimleri gizleyip gösterebilir ve videoların nasıl görüntüleneceğini özelleştirebilirsiniz.
  - **Yakınlaştırma Kontrollerini Göster:** Gömülü klasör görünümünde kaydırma çubuğu mu yoksa yakınlaştırma kontrolleri mi görüntüleneceğini seçin.
  - **Görüntüleyici Sığdırma Modu:** Dosyaları, sayfaya veya sayfa genişliğine sığacak şekilde ya da orijinal boyutunda görüntüleyebilirsiniz.
  - **Tetikleyiciler ve Eylemler:** Dosya listesi, aynı zamanda klasör listesi bileşeninde kullanılıyorsa dosya listesini yenileyebilirsiniz.
8. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
9. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

Doküman idarecisi eklendikten sonra, görüntüleyiciler seçili klasörü sitenizde bir çerçeveye gömülü biçimde görüntüler. Kullanıcılar, klasör ve dosyaların listelenme biçimini değiştirmek için sağlanan görüntüleme seçeneklerini kullanabilir. Kullanıcılar, bir dosya veya klasör seçtiğinde menü çubuğunda veya sağ tıklama menüsünde sağlanan seçenekleri belirleyebilir ve rolleri ve belirttiğiniz **Gözetme Seçenekleri** tarafından izin verilen eylemleri gerçekleştirebilirler.

Konuşma bir öğeyle ilişkili ise öğede  simgesini görebilirsiniz. Ek açıklamaları ve yorumları görüntüleyebileceğini konuşma bölümünü açmak için öğeye tıklayın. Bağımsız konuşmalar (bir klasörle ilişkili olmayan konuşmalar), konuşma bileşeni kullanılarak eklenmelidir.

Bir öğe özel niteliklere sahipse, bu nitelikleri bir bölmede görüntüleyebilirsiniz. **Diğer**'e tıklayın ve ardından nitelik bölümünü açmak için **Özel Nitelikler**'i seçin.



## Proje Kitaplığı

Veri havuzunda farklı konumlardaki klasörleri, orijinal klasörü veya konumunu değiştirmek zorunda kalmadan derlemek için bir proje kitaplığı kullanabilirsiniz. Ayrıca farklı proje ekibi

rollerine uygun olması için her klasöre farklı izin düzeyleri atamak üzere proje kitaplığı bileşenini kullanabilirsiniz.

Örneğin, proje kitaplığındaki bir klasöre ziyaretçi rollerinden birini (görüntüleyici, indirici veya katkıda bulunan) verdiğinizde ziyaretçiler, rolle ilişkilendirilmiş ayrıcalıklarla klasör içeriğini görüntüleyebilir ve içerikle etkileşimde bulunabilir. Üye erişimini belirlerseniz proje kitaplığında listelendiğini sadece üyeler görebilir. Üyeler, orijinal klasörde kendileri için belirlenen ayrıcalıklarla klasör içeriğiyle etkileşimde bulunur. Bu bileşeni, sayfadaki bir veya daha fazla dosya listesi veya doküman idarecisi bileşenleriyle birlikte kullandığınızda, bileşenler proje kitaplığında seçili bir klasörün içeriklerini otomatik olarak görüntüleyebilir.

Sayfaya bir proje kitaplığı bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Konuşmaları ve görüntüleme seçeneklerini belirtmek için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Bir başlık belirtin. Başlık öndeğeri Proje Kitaplığı'dır. Aşağıdaki **Başlık** görüntüleme seçeneğini seçerek veya seçimini kaldırarak başlığı görüntülemeyi ya da gizlemeyi seçebilirsiniz.
6. **Renk Şeması**'nı seçin.

 **Not:**

Bir proje kitaplığını, doküman idarecisi bileşeni ile ilişkilendirmek için tetiklemeleri ve eylemleri kullandığınızda, proje kitaplığı için seçtiğiniz renk şeması, doküman idarecisi bileşeninde gösterilmek için seçilen klasöre de uygulanır. Söz konusu bileşenler renk şemalarını desteklemediğinden proje kitaplığını klasör listesi veya dosya listesi bileşenleriyle ilişkilendirdiğinizde bu durum gerçekleşmez.

7. Var olan bir klasörü eklemek veya yeni bir klasör oluşturmak için klasör listesinin yanındaki **Ekle** seçeneğine tıklayın.
  - a. İlgili konuma gidip bir veya daha fazla klasör seçin ya da bir klasör oluşturmak için **Oluştur**'a tıklayın. Bu pencerede seçtiğiniz her klasör proje kitaplığına eklenir.

Görüntüleme ve sıralama seçenekleri dahil olmak üzere araç çubuğunda listelenen seçeneklerden herhangi birini kullanabilirsiniz.
  - b. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.
8. Listeyi düzenlemek için bir klasör seçin ve liste sıralamasındaki konumunu değiştirmek için **Yukarı Taşı** veya **Aşağı Taşı** seçeneğine tıklayın ya da listeden kaldırmak için **Kaldır**'a tıklayın.
9. Kullanıcının rolüne bağlı olarak bir klasöre erişimi belirtmek için klasör listesinden ilgili klasörü seçin, **Klasör İznini Seç**'e tıklayın ve erişim rolünü belirleyin.

- **Üye Erişimi:** Proje kitaplığında listelenen klasörü sadece klasör için izne sahip kayıtlı kullanıcılar görebilir. Üyeler, orijinal klasörde kendileri için belirlenen ayrıcalıklarla klasör içeriğiyle etkileşimde bulunur.
- **Görüntüleyici:** Görüntüleyiciler dosya ve klasörleri görüntüleyebilir ancak üzerinde değişiklik yapamazlar.
- **İndirici:** İndiriciler ayrıca dosyaları indirebilir ve kendi bilgisayarlarına kaydedebilirler.
- **Katkıda bulunan:** Katkıda bulunanlar ayrıca dosyaları değiştirebilir, güncelleyebilir, yeni dosyalar karşıya yükleyebilir ve dosyaları silebilirler.

Klasör erişimini ayarlarken şunları göz önünde bulundurun:

- Site yazarı, bir klasör için sahip olduğu erişim izninden daha fazla izin veremez. Örneğin, yazarın klasöre indiren erişimi varsa, site ziyaretçilerine katkıda bulunan hakları veremez.
  - Bileşendeki klasörde ayarlanan ayrıcalıklar, ziyaretçinin ayrıcalıklarını artırabilir. Örneğin, ziyaretçi klasör için görüntüleyici ayrıcalıklarına sahipse (veya ayrıcalığı yoksa), içerik seçili role bağlı olarak daha fazla ayrıcalık verebilir. Bu gelişmiş yetkiler sadece içeriğin kendisinde geçerlidir.
  - Site ziyaretçisinin yetkileri bileşen için belirtilenlerden daha büyükse, kendilerine ait yetkiler bileşende ayarlananları geçersiz kılar.
  - Klasöre verilen yetkiler klasörlere ve bu klasörlerdeki iç içe yerleştirilmiş dosyalar için geçerlidir.
- 10. Üye Erişimi izni olan klasörlerde, Konuşmalar bölmesini Doküman İdarecisinde göster'e** tıklayarak klasörlerle veya içerikle ilişkili konuşmaları görüntüleyebilirsiniz.
- Bu seçeneği belirleyip sayfadaki doküman idarecisi bileşenini seçili bir klasörü görüntüleyecek şekilde konfigüre ettiğinizde, kullanıcı klasörle ilişkili herhangi bir konuşmayı görüntülemek için konuşma simgesine tıklayabilir. Bu seçeneği belirlemezseniz, konuşma simgesi görüntülenmez.
- 11.** Bitirdiğinizde pencereyi kapatın.
- 12.** Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
- 13.** Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.
- 14.** Eylemleri **Klasör Seçildi** tetikleyicisi ile ilişkilendirmek için Bağlantı sekmesini kullanın. Örneğin, sayfaya ayrıca bir doküman idarecisi bileşeni eklediğinizde proje klasöründe seçili bir klasörün içeriklerini görüntülemek için doküman idarecisi bileşenini kullanabilirsiniz.
- a. Proje kitaplığı ayarlarının Bağlantı sekmesinde **Klasör Seçildi** tetikleyicisine tıklayın.
  - b. Tetikleyici Eylemlerini Konfigüre Etme penceresinde Doküman İdarecisi'ne tıklayın.
  - c. **Dokümanları görüntüle** eylemine tıklayıp eylem listesine sürükleyin.
  - d. Klasör No veya URL alanında **Seçili Klasör**'ü seçin.

Kullanıcı, proje kitaplığında bir klasöre tıkladığında klasör içeriği sayfadaki doküman idarecisi bileşeninde görüntülenir.

## Sosyal Bileşenler

Sosyal bileşenler kullanıcılarınızın bağlı ve iletişimde kalmasına yardım eder.



- Sosyal Ağ Çubuğu
- Facebook'ta Beğenme ve Tavsiye
- Twitter'da Paylaşım ve Takip
- Konuşma Bileşeni
- Konuşma Listesi

## Sosyal Ağ Çubuğu



Facebook ve Twitter gibi popüler sosyal medya sitelerinin simgelerini ve bağlantılarını kolay bir şekilde ekleyin. Sosyal ağ çubuğu öndeğer olarak birkaç hedef içerir, ancak öge ekleyip kaldırabilirsiniz.



Sosyal ağ çubuğunu eklemek ve değiştirmek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Sosyal ağ çubuğunda öndeğer olarak içerdiği simgeler görüntülenir.
3. Sosyal ağ çubuğuna simge eklemek veya değiştirmek için menü simgesine  tıklayın, **Ayarlar**'ı seçin ve **Genel** sekmesinin üstünde yer alan **Simgeler**'e tıklayın.

Sosyal ağ simgesini kaldırmak için adın yanındaki x işaretine tıklayın. Simge eklemek için simgenin site veri havuzunda veya erişebildiğiniz başka bir veri havuzunda olması gereklidir. Ayrıca sizinle paylaşılan veya yerel veya ağ dosya konumundan yüklediğiniz resimleri kullanabilirsiniz.

4. Yerel veya ağ konumundan bir veya birden fazla simge yüklemek için:
  - a. Panelin üst kısmında yer alan **Simge Ekle**'ye tıklayın.
  - b. Veri havuzunda resmi depolamak istediğiniz konuma gidin veya mevcut konuma yeni bir klasör eklemek için  simgesine tıklayın.
  - c.  simgesine tıklayın.
  - d. Resim dosyalarına giderek seçin ve ardından **Aç**'a tıklayın.  
Resim dosyaları veri havuzunda mevcut konuma yüklenir.
5. Veri havuzunda bir veya daha fazla resim seçerek **Tamam**'a tıklayın.
  - a. Kullanmak istediğiniz resme veya resimlere gidip tıklayın.
  - b. Havuzda bulunan dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği seçmezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırladırsa bile içeriği görmelerine izin verir.

c. **Tamam'a** tıklayın.

Seçilen resimler, resim listesine eklenir. Listede yeniden sıralamak için resimleri sürükleyin ve bırakın. Resimlerin başlık öndeğeri, uzantılar olmadan dosya adlarıdır.

6. Belirli resmin hedef URL'sini, başlığını, açıklamasını ve diğer seçenekleri değiştirmek için listede resme tıklayın ve değişikliği yapın.

Simgeleri tek tek güncellemeyi tamamladıktan sonra genel seçeneklerini belirlemek için **Geri**'ye tıklayın.

7. Sosyal ağ çubuğundaki tüm simgelerin boyutunu, aralığını, yönünü ve hizalamasını belirleyin.


## Facebook'ta Beğenme ve Tavsiye

Ziyaretçilerin sitenizi Facebook'ta kolayca beğenebilmeleri için sayfalarınıza Facebook'un Beğen düğmesini ekleyebilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Uygulamayı ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. URL'yi ayarlamak ve isteğe bağlı olarak bir Facebook sayfasına sitenize bir bağlantıyı kolayca göndermenizi sağlayan bir **Paylaş** düğmesi eklemek için **Facebook Beğen Ayarları**'nı veya **Facebook Öneri Ayarları**'nı seçin.
5. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
6. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip uygulamayı içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

## Twitter'da Paylaşım ve Takip

Ziyaretçilerin bir bağlantıyı Twitter hesaplarında hızlıca paylaşabilmeleri için sayfaya bir Twitter Paylaş düğmesi ekleyebilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Uygulamayı ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Twitter kullanıcı adını ayarlamak, kullanıcı adının gösterilip gösterilmeyeceğini seçmek ve **Takip Et** düğmesinin boyutunu seçmek için **Twitter Takip Et Ayarları**'nı seçin. Aşağıdaki öndeğerleri ayarlamak için **Twitter Paylaş Ayarları**'nı seçin. Kullanıcılar, düğmeyi kullanırken değerleri değiştirebilir.
  - **URL'yi Paylaş**: Kullanıcının paylaşabileceği bir site URL'si.
  - **Tweet Metni**: Sayfa hakkındaki tweet'in metni.



- **Şunun aracılığıyla @:** Tweet için kullanılan Twitter kullanıcı hesabı.
  - **Şunu Tavsiye Et @:** Twitter tavsiyesi için kullanılan Twitter kullanıcı hesabı.
  - **Etiket #:** Gönderi için kullanılmasını istediğiniz etiket.
  - **Adet:** Dikey veya yatay şekilde Paylaşma adedinin gösterimi.
  - **Büyük düğme:** Uygulama için büyük ya da küçük bir düğme seçin.
5. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  6. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip uygulamayı içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.



## Konuşma Bileşeni

Bir konu hakkındaki tartışmayı desteklemek için doğrudan sitenizden bir konuşma kullanabilirsiniz.

### Not:

Bir konuşmanın bir sitede çalışması için site belirli kullanıcılarla sınırlı ya da Oracle Content Management Kullanıcıları rolüne sahip kullanıcılarla sınırlı güvenli bir site olmalıdır. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).

Sayfaya konuşma bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Konuşma seçmek ve sunum renk düzeni seçmek için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Varolan bir konuşmayı seçmek veya yeni bir tane oluşturmak için **Konuşma Seç**'in yanındaki **Seç**'e tıklayın.
  - a. Mevcut konuşmalar listesinden bir konuşma seçin; yeni bir konuşma oluşturmak ve adlandırmak için de **Oluştur**'a tıklayın.

Listede erişebildiğiniz tüm konuşmalar yer alır.  
Listeyi filtreleyebilirsiniz:

- **Tümü:** Sessiz olarak işaretlenenler dışında tüm konuşmaları gösterir.
- **Favoriler:** Favori olarak işaretlenen konuşmaları gösterir.
- **Sessiz:** Sessiz olan ve konuşmalar listenizin dışında tutulan konuşmaları gösterir.
- **Kapalı:** Kapalı olarak işaretlenen tüm konuşmaları gösterir.

Ayrıca, listeyi sıralayabilirsiniz:

- **En Son Güncellenen:** Konuşmaları en son güncellenenden ilk güncellenene doğru listeler.

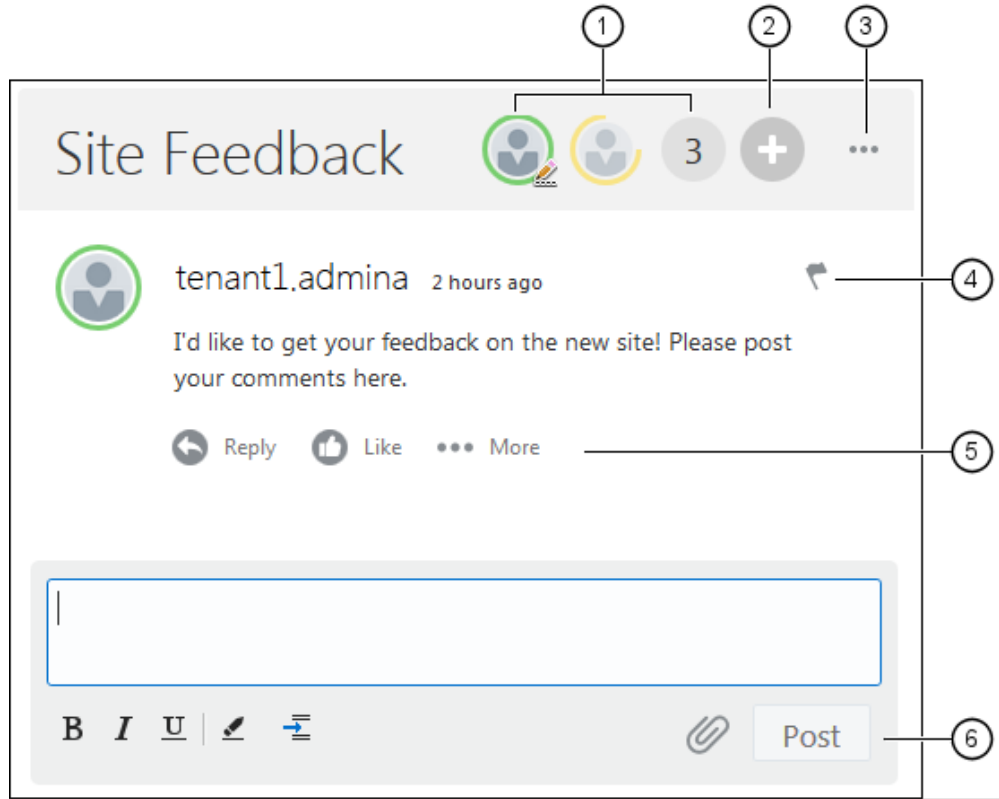
- **Ad:** Konuşmaları en düşükten en yükseğe alfasayısal olarak listeler.
  - **Okunmadı:** Okunmamış konuşmaları en çok okunmamış yorum sayısından en düşük okunmamış yorum sayısına sahip konuşmaya doğru listeler.
- b. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.
  - c. Bağımsız bir konuşma seçtiyseniz (bir dosyayı veya klasörü temel almayan), konuşmayı görüntüleyen kişiler için erişim iznini ayarlayabilirsiniz.
  - d. **Renk Şeması**'nı seçin.
  - e. Konuşma bileşenini sayfadaki konuşma listesi bileşeniyle birlikte kullanmak için **Konuşma listesi bileşenindeki seçime dayanan konuşmayı otomatik yenile**'yi seçin.  
Kullanıcı listeden konuşma seçtiğinde konuşma bileşeninde görüntülenir.
  - f. Bitirdiğinizde pencereyi kapatın
6. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  7. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

Yayımlanan sitede, ziyaretçiler konuşmayı sitenizdeki bir çerçeve içinde görecektir. Kullanıcılar, yorumları okuyup yanıtlamak için konuşmada gezinebilir.



**Not:**

Ziyaretçi konuşma üyesi olarak açıkça eklenmediyse, yorumları okuyup yanıtlayabilirler; ancak, aşağıda yer alan 1 - 4 arası öğeleri göremeyeceklerdir.



- **Menü çubuğu (1)**, konuşmadaki katılımcılar hakkında bilgilere sahiptir. Durum bilgilerini almak ve kullanıcıyla çalışma seçeneklerini görmek için kullanıcı simgesine tıklayın. Sayı simgesi toplam katılımcı sayısını gösterir. Tam listeyi görmek için simgeye tıklayın.
- Konuşmaya kullanıcı eklemek için **Kullanıcı Ekle (2)** seçeneğine tıklayın.
- Konuşmayla çalışmaya ilişkin seçeneklerin bir listesini görmek için **Diğer Seçenekler (3)** seçeneğine tıklayın. Seçenekler listesi kullanıcının rolüne göre değişir. Klasörler ve dosyalarla ilişkili konuşmalarda, Seçenekler listesi klasör ve dosyada ayarlanan izinlere de bağlıdır.
- Bir bildirim işareti atayarak belirli bir kullanıcıyı uyarmak için **İşaretler (4)** seçeneğine tıklayın. Kullanıcı, tercihlerinde belirtildiği gibi e-postayla uyarılır.
- Yorumu yanıtlama ya da yorumu beğenme, düzenleme veya silme gibi konuşmadaki belirli bir yorumla ilgili bir eylem gerçekleştirmek için **yorum seçenekleri (5)** seçeneğine tıklayın.
- Yorum eklediğinizde veya düzenlediğinizde, kalın veya altı çizili gibi temel formatlama eklemek ya da kaldırmak için **düzenleme seçenekleri (6)** seçeneğini kullanın, bir ek ekleyin ve yorumu konuşmaya gönderin. Site ziyaretçisi konuşma üyesi değilse ek ekleyemez.

## Konuşma Listesi

Bir konu hakkındaki tartışmayı desteklemek için doğrudan sitenizden bir konuşma kullanabilirsiniz.

Bu bileşeni sayfadaki bir veya daha fazla konuşma listesi bileşeniyle birlikte kullandığınızda konuşma listesinde seçilen bir konuşmanın içeriği otomatik olarak konuşma listesi bileşeninde görüntülenir.



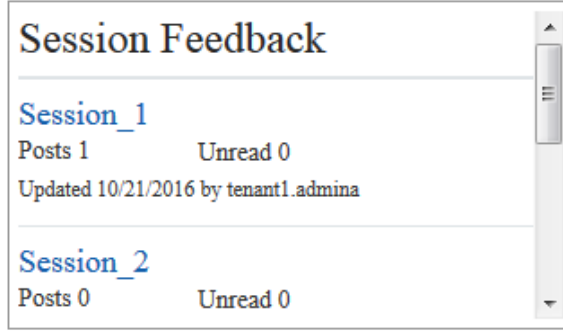
### Not:

Bir konuşmanın veya konuşma listesinin bir sitede çalışması için site belirli kullanıcılarla sınırlı ya da Oracle Content Management Kullanıcıları rolüne sahip kullanıcılarla sınırlı güvenli bir site olmalıdır. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).

Bir sayfaya konuşma listesi bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. konuşmaları ve görüntüleme seçeneklerini belirtmek için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Bir başlık belirtin. Başlık öndeğeri Konuşma Listesi'dir. Aşağıdaki **Başlık** görüntüleme seçeneğini seçerek veya seçimini kaldırarak başlığı görüntülemeyi ya da gizlemeyi seçebilirsiniz.
6. Mevcut bir konuşmayı eklemek için konuşmalar listesinin yanındaki **Ekle**'ye tıklayın ya da yeni bir tane oluşturun.
  - a. Mevcut konuşmalar listesinden bir veya daha fazla konuşma seçin veya yeni bir konuşma oluşturmak ve adlandırmak için **Oluştur**'a tıklayın.
  - b. İşiniz bittiğinde **Geri**'ye tıklayın.
  - c. Konuşma listesini görüntüleyen kişiler için izin verilen yetkileri seçin.
7. Konuşma listesini düzenlemek için bir konuşma seçin ve **Yukarı Taşı** veya **Aşağı Taşı** seçeneklerini kullanarak liste sırasındaki konumunu değiştirin ya da konuşmayı listeden kaldırmak için **Kaldır**'a tıklayın.
8. **Renk Şeması**'nı seçtikten sonra ek **Görüntüleme Seçenekleri** seçin. Seçtiğiniz görüntüleme seçenekleri, listede konuşma adının altında gösterilir.
9. Bitirdiğinizde pencereyi kapatın.
10. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
11. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

Aşağıdaki resimde, tüm görüntüleme seçenekleri seçili olarak *Oturum Geribildirimi* başlıklı konuşma listesi gösterilmektedir.



## İşlem Bileşenleri

İşlem bileşenleri, site kullanıcılarının ön tanımlı işlemler için görevleri başlatmasını ve idare etmesini sağlar.



### Not:

İşlem bileşenleri kullanmak için Oracle İşlem Bulut Hizmeti 17.1.3 sürümünü veya daha ilerisini kullanmalısınız.

- [İşlem Başlangıç Formu](#)
- [İşlem Görev Listesi](#)
- [Görev Detayı Formu](#)


## İşlem Başlangıç Formu


Oracle Process Cloud Service ile tanımlı bir işlemi başlatmak için işlem başlangıç formunu kullanabilirsiniz.

İşlem başlangıç formunun bir sitede çalışması için aşağıdakiler doğru olmalıdır:

- İlişkili işlemlerin ve işlem başlangıç formlarının, bu bileşenle görüntülenebilmeleri için önce Oracle Process Cloud Service ile tanımlanmaları gerekir. Bkz. *Oracle Entegrasyon'da İşlemleri Kullanma* bölümünde Yapılandırılan İşlemleri Geliştirme.
- İşlem başlangıç formunu kullanmak için kullanıcı başlangıç formunu içeren işlem kulvar diyagramı ile ilişkili role atanmış olmalıdır.
- Yönetici, Oracle Process Cloud Service ve Oracle Content Management arasında entegrasyon kurmalıdır. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Oracle İşlem Bulut Hizmeti ile Entegrasyon. İki hizmet arasındaki entegrasyon tek adımlı oturum açma gerektirir, dolayısıyla her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanında olması gereklidir.

İşlem başlangıç formu bileşenini bir sayfaya eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.

3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için,  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. **Özel Ayarlar**'ı seçerek bir işlem başlangıç formu seçin ve form öndeğerlerini ayarlayın.
  - a. Siteniz genel bir site olacaksa bir proxy hizmeti seçin.
  - b. Başlangıç formu için bir bölüm seçin. İşlemi genel kullanım için devreye almak üzere, işlemin planlandığı gibi veya Üretim bölümü olarak çalıştığını doğrulamak için Test bölümünü kullanabilirsiniz.
  - c. Öndeğer olarak seçilen işlem sürümünü her zaman kullanmak istiyorsanız **İşlem sürümü öndeğerini kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz belirli bir sürüm seçmeniz gerekir. Bu durumda, işlem güncellendiğinde bu ayarlardaki seçimi de güncellemeniz gerekir.
  - d. İşlem seçin.
  - e. Başlangıç formu seçin. Formlar şu sözdizimine sahiptir: `işlem tipi:sürüm:işlemedadı:başlangıç`. Örneğin, `Temel Onay:1.0:şlem:Başlangıç Temel Onay1`.

Pencerenin üst tarafındaki bir mesajda "Hiç İşlem Bulut Hizmeti bağlantısı yok" deniyorsa, Oracle Process Cloud Service ve Oracle Content Management arasındaki entegrasyon konfigüre edilmemiş demektir. Yöneticiniz ile iletişime geçin.

İşlem yazarı, işlemi listede görmek için sizi işlemi başlatan olarak eklemelidir. İşlem yazarı tüm site ziyaretçilerini işlemi başlatanlar olarak eklenmelidir, aksi takdirde ziyaretçiler formu tamamlayabilirler ancak işlemi başlatamazlar.
  - f. Formun ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdakilerden seçim yapın.
    - **Form başlığı**: İsteğe bağlı olarak, form başlığı öndeğerini kendi seçtiğiniz bir başlıkla değiştirin.
    - **Gönder düğmesi adı**: İsterseniz, kendi belirttiğiniz bir değerle **Gönder** düğmesini tekrar adlandırabilirsiniz.
    - **Gönder düğmesini göster**: İsteğe bağlı olarak, bileşendeki **Gönder** düğmesini gösterin veya gizleyin (öndeğer olarak gösterilir). Formun kendisinde benzer bir düğme varsa bileşenin **Gönder** düğmesini gizleyebilirsiniz.
    - **Onay gönder**: İsteğe bağlı olarak, onay mesajı öndeğerini kendi seçtiğiniz bir mesajla değiştirin.
    - **Gönder onayını göster**: İsterseniz, **Gönder** düğmesine tıkladığında onay mesajını gösterin veya gizleyin. Bu mesaj öndeğer olarak gösterilir ve görüntülenme yeri işlem başlangıç formu bileşenin içinde.
    - **Kaydet düğmesini göster**: İsteğe bağlı olarak, bileşendeki **Kaydet** düğmesini gösterin veya gizleyin (öndeğer olarak gizlenir). İlişkili işlem, çalışmalarınızı kaydetmenize ve daha sonra kaldığınız yerden devam etmenize izin veriyorsa bileşenin **Kaydet** düğmesini gösterebilirsiniz.
    - **At düğmesini göster**: İsteğe bağlı olarak, bileşendeki **At** düğmesini gösterin veya gizleyin (öndeğer olarak gizlenir). Kullanıcının formun içeriğini atıp baştan başlamasına izin veriyorsanız **At** düğmesini gösterebilirsiniz.
    - **Ekler'i göster**: İsteğe bağlı olarak, formdaki bir veya daha fazla dosya yüklenebilecek **Ekler** alanını gösterin veya gizleyin (öndeğer olarak gizlenir). Yüklenen dosyalar, Oracle Process Cloud Service uygulamasındaki işlemin bir parçası olarak saklanır.

- **Öndeğerleri Özelleştirme:** Başlangıç formunu önceden doldurmak için ad ve değer çiftleri ayarlayabilirsiniz. **Alan Ekle**'ye tıklayın ve daha sonra alan adını ve değeri girin. Ad, formda kullanılan bir etiket değil form alanlarından biridir, değer ise bu alan için izin verilen öğelerdir. Oturumu açık olan geçerli kullanıcının verilerini eklemek için özel %%username%% ve %%userid%% değerlerini kullanın.
5. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  6. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.
  7. Bağlantılar sekmesini kullanarak bileşen tarafından sağlanan tetikleyicilere eylemler atayın:
    - **Başlangıç formu gönderildi:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Gönder** düğmesine tıkladığında gerçekleşir.
    - **Başlangıç formu kaydedildi:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Kaydet** düğmesine tıkladığında gerçekleşir.
    - **Başlangıç formu atıldı:** Bu tetikleyici, kullanıcı **At** düğmesine tıkladığında gerçekleşir.

Eylem atamak için tetikleyiciye tıklayın. Tetikleyici ve eylem atama hakkında daha fazla bilgi için bkz. [Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma](#).


## İşlem Görev Listesi


Oracle Process Cloud Service ile tanımlı işlemleri seçerek listelemek için işlem görev listesini kullanabilirsiniz. Görev listesi bileşeninde görevlerle ilgili detaylı bilgileri gösterebilir ya da listeyi basitleştirmek ve sadece seçili görevler için detaylı bilgileri göstermek amacıyla görev detayı bileşeniyle birlikte işlem görev listesi bileşenini kullanabilirsiniz.

Sitede çalışacak işlem görev listesi şu özelliğe sahip olmalıdır:

- İlişkili işlemlerin, bu bileşenle görüntülenebilmeleri için önce Oracle Process Cloud Service ile tanımlanmaları gerekir. Bkz. *Oracle Entegrasyon'da İşlemleri Kullanma* bölümünde Yapılandırılan İşlemleri Geliştirme.
- Site belirli kullanıcılarla sınırlı ya da Oracle Content Management Kullanıcısı rolüne sahip kullanıcılarla sınırlı güvenli bir site olmalıdır. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).
- Yönetici, Oracle Process Cloud Service ve Oracle Content Management arasında entegrasyon kurmalıdır. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Oracle İşlem Bulut Hizmeti ile Entegrasyon. İki hizmet arasındaki entegrasyon tek adımlı oturum açma gerektirir, dolayısıyla her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanında olması gereklidir.

Sayfaya işlem görev listesi bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.

3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Görüntüleme seçeneklerini ayarlamak ve uygun görevleri listelemek için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Görev listesi görüntüleme seçeneklerini ayarlamak için aşağıdakiler arasından seçim yapın.

 **Not:**

Bileşen için görüntüleme seçeneği ayarlayabilirsiniz; ancak, görevlerin gösterilmesi Oracle Process Cloud Service uygulamasındaki tasarımla saptanır.

- **Detaylar'ı Göster:** Görev listesinin kendisine görev detay bilgilerini eklemek için seçin. Listeyi basitleştirmek ve sadece seçili görevler için detaylı bilgileri göstermek amacıyla görev detayı bileşeniyle birlikte işlem görev listesi bileşenini kullanın.
  - **Ara'yı Göster:** Arama çubuğunu görev listesine eklemek için seçin. **Ara'yı Göster**'i seçerseniz, arama çubuğuna filtre seçeneğini eklemek için **Filtrele'yi Göster**'i seçme ek seçeneğiniz de olacaktır. Filtre değerleri öndeğerini ayarlamak için aşağıdaki filtre seçeneklerini kullanın.
  - **Tümünü Seç'i Göster:** Kullanıcıların işlemler için görüntülenen tüm görevleri seçmelerine izin vermek üzere seçin.
  - **Sayfa Boyutu:** Görüntülenecek en yüksek görev sayısını belirtmek için ayarlayın. Maksimum olarak belirtilen sayıdan daha az görev varsa, bileşen otomatik olarak daha küçük olan sayıyı ayarlar. Maksimum olarak belirtilen sayıdan daha fazla görev varsa bileşen maksimum sayıyı gösterir ve ek sayfa veya sayfalara bağlantı ekler.
6. Listede uygun görevleri filtrelemek için aşağıdakiler arasından seçim yapın.

Uyguladığınız filtreler görevlerin ilk listesini saptar. Yukarıdaki **Ara'yı Göster** ve **Filtrele'yi Göster** seçeneklerini belirlerseniz, kullanıcı **Kullanıcıdan** dışında tüm ayarlar için filtreyi değiştirecek ayarları ayarlayabilir.

- **Anahtar Sözcükleri Ara:** İsteğe bağlı olarak bir veya daha fazla arama terimi belirtin. Arama sonuçlarında sadece belirtilen anahtar sözcüklerin tümünü içeren başlıklara sahip görevler vardır. **Ara'yı Göster**'i seçtiyseniz, bu anahtar sözcükler arama çubuğunda görüntülenir; kullanıcı tarafından kaldırılabilir veya değiştirilebilirler.
- **Statü:** Uygun Statü değerlerinden birini seçin. Öndeğer **Atanmış**'tir.
- **Atanan:** Uygun Atanan değerlerinden birini seçin. Öndeğer, talep edilen ama işlemeyenler de dahil, kullanıcının ve grubunun kullanabildiği tüm görevleri kapsayan **Tümü Ben ve Grubum**'dur.
- **Kullanıcıdan:** İsterseniz, görevin kaynağı olan kullanıcılardan birini veya daha fazlasını seçin. İlişkili Oracle Process Cloud Service uygulamasında uygun kullanıcıları aramayı başlatmak için kullanıcı adını yazmaya başlayın. Belirttiğiniz değerler son kullanıcıya görüntülenmez ve kaldırılamazlar. Kullanıcılar listesini daha fazla genişletmek için kullanıcılar ek kullanıcı adları ekleyebilir.
- **Son Tarih:** İsterseniz takvimden seçilen bir tarihe göre Sırasında, Öncesinde, Sonrasında, Arasında olan bir son tarih seçin.
- **Uygulama:** İsterseniz, belirli bir uygulamanın adını seçin. Kullanıcıların kullanabildiği uygulamalar listesinden bir veya daha çok uygulama seçebilirsiniz.



7. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
8. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

 **Not:**

Sayfada bir işlem görev listeniz ve görev detay formunuz varsa, görev detay bileşeni otomatik olarak listeden seçilmiş bir görevle ilgili detayı görüntüler. Tetikleyiciler ve eylemler hakkında daha fazla bilgi için bkz. [Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma](#).



## Görev Detayı Formu

Seçiler görevle ilgili detayları görüntülemek için işlem görev listesiyle birlikte bir görev detay formu kullanabilirsiniz. Sayfada bir işlem görev listeniz ve işlem detay formunuz varsa işlem görev detay bileşeni otomatik olarak listeden seçilmiş bir görevle ilgili detayı görüntüler.

Sitede çalışacak bir görev detay formu şu özelliğe sahip olmalıdır:

- İlişkili işlemlerin, bu bileşenle görüntülenebilmeleri için önce Oracle Process Cloud Service ile tanımlanmaları gerekir. Bkz. *Using Processes in Oracle Integration* bölümünde Yapılandırılan İşlemleri Geliştirme.
- Site belirli kullanıcılarla sınırlı ya da Oracle Content Management Kullanıcısı rolüne sahip kullanıcılarla sınırlı güvenli bir site olmalıdır. Bkz. [Site Güvenliğini Değiştirme](#).
- Yönetici, Oracle Process Cloud Service ve Oracle Content Management arasında entegrasyon kurmalıdır. Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Oracle İşlem Bulut Hizmeti ile Entegrasyon. İki hizmet arasındaki entegrasyon tek adımlı oturum açma gerektirir, dolayısıyla her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanında olması gereklidir.

Sayfaya görev detayı bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Görüntüleme seçeneklerini ayarlamak için **Özel Ayarlar**'ı seçin.
5. Görev detay formu görüntüleme seçeneklerini ayarlamak için aşağıdakiler arasından seçim yapın.

 **Not:**

Bileşen için görüntüleme seçeneği ayarlayabilirsiniz; ancak, görev detayının gösterilmesi Oracle Process Cloud Service uygulamasındaki tasarımla saptanır.

- **Eylemler'i Göster:** Onayla, Reddet ve benzerleri gibi kullanıcının kullanımına uygun eylemleri görüntülemek için seçin.
  - **Kaydet'i Göster:** **Kaydet** düğmesini görüntülemek için seçin.
  - **Kapat'ı Göster:** **Kapat** düğmesini görüntülemek için seçin.
  - **Ek'i Göster:** Detay formunda **Ek** kısmını görüntülemek için seçin.
  - **Açıklamalar'ı Göster:** Detay formunda **Açıklamalar** kısmını görüntülemek için seçin.
  - **Tarihçe'yi Göster:** Detay formunda **Tarihçe** kısmını görüntülemek için seçin.
  - **Daha Fazla Bilgi'yi Göster:** Detay formunda **Daha Fazla Bilgi** kısmını görüntülemek için seçin.
  - **Bağlantılar'ı Göster:** Detay formunda **Bağlantılar** kısmını görüntülemek için seçin.
6. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
- Öndeğer olarak, görev detay bileşeni belirtilen tüm detayı görüntülemek üzere genişler. **Yüksekliği Ayarla**'ya tıklayın ve belirli bir yüksekliği ayarlamak için yükseklik değerini ayarlayın.
7. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.
8. Bağlantılar sekmesini kullanarak bileşen tarafından sağlanan tetikleyicilere eylemler atayın:
- **Görev detayları gönderildi:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Gönder** düğmesine tıkladığında oluşur.
  - **Görev onaylandı:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Onayla** düğmesine tıkladığında oluşur.
  - **Görev reddedildi:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Reddet** düğmesine tıkladığında oluşur.
  - **Görev kapatıldı:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Kapat** düğmesine tıkladığında oluşur.
  - **Görev kaydedildi:** Bu tetikleyici, kullanıcı **Kaydet** düğmesine tıkladığında oluşur.
  - **Görev açıklaması eklendi:** Bu tetikleyici, kullanıcı açıklama metni ekleyip **Açıklama Gönder** düğmesine tıkladığında oluşur.

Eylem atamak için tetikleyiciye tıklayın.

 **Not:**

İşlem görev listesi bileşeni manuel tetikleyicileri veya eylemleri desteklemez, ancak, sayfaya bir görev detayı bileşeni eklerseniz listeden seçilen bir görev için detayı otomatik olarak görüntüler. Tetikleyiciler ve eylemler hakkında daha fazla bilgi için bkz. [Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma](#).

Oracle Process Cloud Service kullanımı hakkında bilgiler için, bkz. İşleme Başlarken.

## İçerik Öğeleri

Kurumsal kullanıcılar için, her site bu site ile ilişkili dijital varlıklar ve içerik öğeleri içeren bir koleksiyona sahiptir. İçerik öğe bileşenleri, sitenize öğe eklemenizi kolaylaştırır.

Dijital varlıkları ve içerik öğelerini doğrudan İçerik panelinden düzenleyiciye sürükleyip bırakabilirsiniz böylelikle bir dijital varlık resmi veya bir yapılandırılmış içerik öğesi için uygun bileşen otomatik olarak kullanılır.

Bileşen panelinden seçilen ek bileşenler size dinamik olarak içerik tipini esas alan içerik öğelerini görüntülemenizi sağlar.




- [İçerik Öğesi Bileşeni](#)
- [İçerik Yer Tutucusu](#)
- [İçerik Listesi](#)
- [İçerik Arama](#)
- [Öneri](#)

## İçerik Öğesi Bileşeni

Kurumsal bir kullanıcı olarak, bir sayfayı düzenlemeye yardımcı olmak için içerik öğesi bileşeni kullanabilirsiniz ve içerik öğelerinin kendilerini eklemeye hazır olana kadar sayfa etkileşimlerini kurabilirsiniz.


İçerik öğesini İçerik panelinden sayfaya sürükleyip bıraktığınızda, içerik öğesi özel bir dijital varlık tipi olmadığı sürece öğeyi saklamak üzere içerik öğesi bileşenini otomatik olarak ekler. Özel dijital varlık bir sayfaya sürüklendiğinde, varlık bir resim veya video bileşeni olarak eklenir. Önce dijital varlığı kaldırıp içerik öğesi bileşenini yükleyip, ardından düzgün görüntüleme için İçerik panelinden özel bir dijital varlık veya standart içerik öğesi sürüklemeniz gerekir.

Bir sayfaya içerik öğe bileşeni eklemek için:


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. İçerik öğesi bileşen içeriğini düzenlemek için menü simgesine () tıklayın ve **Düzenle**'yi seçin veya ayarlar panelini açmak için **Ayarlar**'a tıklayıp düzenleme simgesine () tıklayın.

### Not:

İçerik öğesi bileşeninde kullanılan içerik tipi standart içerik tipi yerine özel bir dijital varlık ise, özel dijital varlık tipini düzenleyemezsiniz. Bileşen menüsünde **Düzenle** seçeneği ve ayarlar panelinde düzenle simgesi yoktur.

4. İçerik öğesinde değişiklikleri yapın ve **Kaydet**'e tıklayın. İçerik öğesi, içerik veri havuzunda yeni bir revizyon olarak kaydedilir.
5. Bileşen görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
6. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.

İçerik öğesi bileşene atanmışsa, içerik öğelerinin küçük resim görüntüleri gösterilir. Henüz atanmış içerik öğesi yoksa, bir yer tutucu resmi ve mesajı görüntülenir.

7. Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.
  - **Kullanılacak sürüm: Varlığın en son sürümünü kullan** seçerseniz ve içerik öğesinin daha yeni, yayımlanmamış bir sürümü mevcutsa, geçerli site güncellemesi yayımlandığında daha yeni sürüm otomatik olarak yayımlanır. Özel olarak istenmediği sürece, tüm öğeler taslak veya daha ileri sürümler olacaktır.
  - **Öğe Görünümü:** İçerik öğesini görüntülemek için kullanılan düzeni seçin. Sağlanan **Öndeğer** düzen içerik öğesindeki tüm alanları gösterir. İçerik öğesi kendisi için tasarlanmış diğer özel düzenlere sahipse, herhangi kullanılabilir düzeni seçebilirsiniz. **Sitelerde kullanıldığında özel ayarlar için destek ekle** seçeneğinin etkin olduğu özel bir yerleşim seçerseniz,  simgesine tıklayıp **Özel Veri** alanına veri girerek yerleşime özel veri ekleyebilir ve daha sonra Genel sekmesine geri dönmek için **Geri**'ye tıklayabilirsiniz.
  - **Tek öğeyi görüntüleme sayfası:** Bir veya daha fazla sayfayı detay sayfa olarak tasarladıysanız, burada listelenirler. Bir kullanıcı detaylı bilgileri görüntülemek üzere içerik öğesindeki bağlantıya tıkladığında detaylı bilgileri görüntülemek üzere bir sayfa seçin.

#### Not:

Bir detay sayfa oluşturmazsanız, içerik öğesi için detayları görüntüleme bağlantısı düzen öndeğerinde gösterilmez.


8. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.



## İçerik Yer Tutucusu

Kurumsal kullanıcı olarak, bir veya daha fazla tipte içerik öğelerini dinamik olarak görüntülemek için bir içerik yer tutucu bileşeni kullanabilirsiniz.

Örnek olarak, belirlenen bir detay sayfadaki içerik öğesi yer tutucusunu kullanabilirsiniz ve belirli bir içerik öğesi için daha detaylı bilgi almak üzere bir kullanıcı bağlantıya tıkladığında ilişkili içerik öğesi için detay görünümü otomatik olarak yükler. Örneğin, her biri bir başlık satırlı ve resimli birden fazla makalesi olan bir sayfa varsa ve kullanıcı belirli bir makaleye tıklarsa, detay sayfada hangi makalenin seçildiğinden bağımsız olarak tüm makale görüntülenir.

Bir sayfaya içerik yer tutucusu bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.

2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
  3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
  4. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  5. Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.
    - **İçerik Tipi:** Kullanılabilir içerik tiplerinden birini veya daha fazlasını seçin. İçerik tipleri, site koleksiyonundaki içerik öğeleridir ve özel dijital varlık tiplerini içerir.
    - **Öğe Görünümü:** İçerik öğesini görüntülemek için kullanılan düzeni seçin. Sağlanan **Öndeğer** düzen içerik öğesindeki tüm alanları gösterir. İçerik öğesi kendisi için tasarlanmış diğer özel düzenlere sahipse, herhangi kullanılabilir düzeni seçebilirsiniz.
    - **Tek öğeyi görüntüleme sayfası:** Bir veya daha fazla sayfayı detay sayfa olarak tasarladıysanız, burada listelenirler. Bir kullanıcı detaylı bilgileri görüntülemek üzere içerik öğesindeki bağlantıya tıkladığında detaylı bilgileri görüntülemek üzere bir sayfa seçin.
-  **Not:**



Bir detay sayfa oluşturmazsanız, içerik öğesi için detayları görüntüleme bağlantısı düzen öndeğerinde gösterilmez.
6. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

## İçerik Listesi

Kurumsal kullanıcı olarak, belirli tipte içerik öğelerini dinamik olarak görüntülemek için içerik listesi bileşenini kullanabilirsiniz.

Örneğin, belirlenen bir detay sayfadaki içerik öğesi listesini kullanabilirsiniz ve belirli bir içerik öğesi için daha detaylı bilgi almak üzere bir kullanıcı bağlantıya tıkladığında ilişkili içerik öğesi için detay görünümü otomatik olarak yükler. Örneğin, her biri bir başlık satırlı ve resimli birden fazla makalesi olan bir sayfa varsa ve kullanıcı belirli bir makaleye tıklarsa, detay sayfada hangi makalenin seçildiğinden bağımsız olarak tüm makale görüntülenir.

Bir sayfaya içerik listesi bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.

5. Görüntülenen içeriğin ek öndeğerlerini ayarlamak için aşağıdan seçim yapın.

- **İçerik Tipi:** Kullanılabilir içerik tiplerinden birini seçin. İçerik tipleri, site koleksiyonundaki içerik öğeleridir ve özel dijital varlık tiplerini içerir.
- **Maksimum Öğe Sayısı ve Başlangıç Öğesi:** Görüntülenecek maksimum öğe sayısını ve görüntülemenin nerede başlayacağını belirtir. Ek öğeler görüntülenmez.
- **Sayfa Numaralandırma:** Listeyle birlikte sayfalandırma da isteyip istemediğinizi belirtin. Bu seçiliyse, düğmelerle veya sayfa numaralarıyla ve gerektiğinde farklı etiketlerle görüntülenen sayfalandırma yolunu oluşturabilirsiniz.
- **Tarih:** Verilen seçenekleri, öğenin oluşturulma öncesi, sonrası, arası ve tarih aralıkları temelinde görüntülenecek içerik öğelerini seçmek için kullanın.
- **Kategoriler:** Yalnızca belirli bir kategorideki veya kategorilerdeki öğeleri göstermek üzere içerik öğeleri listesini filtrelemek için kategoriler seçin. Site veri havuzundan kategori seçmek için kullanabileceğiniz kayarak açılan bir paneli açmak için **Kategori Seç**'e tıklayın. Aynı taksonomide birden fazla kategori seçerseniz görüntülenen öğelere seçili kategorilerden yalnızca biri atanmış olur. Farklı taksonomilerde birden fazla kategori seçerseniz, görüntülenen öğelere seçili kategorilerin tümü atanmış olur. Örneğin **Variş Yeri** taksonomisinden **Şehirler** ve **Parklar**'ı seçerseniz şehir veya park olan öğeler görüntülenir. **Variş Yeri** taksonomisinden **Şehirler**'i ve **Bölgeler** taksonomisinden **Avrupa** kategorisini seçerseniz, Avrupa'da bir şehir olan öğeler görüntülenir.


Öndeğer olarak, seçili kategorinin tüm alt kategorileri kullanılabilir. Listenizi belirli bir kategori düğümüyle sınırlamayı tercih ederseniz düğümü seçin ve **Tüm Alt Öğeleri Dahil Et**'in seçimini kaldırın.

- **Dil:** Veri havuzu ile ilişkili olanlardan bir dil seçin.
- **Ek Sorgu Dizesi** (isteğe bağlı): Şu sözdizimine benzer birini kullanarak, görüntülenen öğeler listesini daha fazla daraltmak için ek sorgu parametreleri belirtin: `field.dept eq "Finance"`. Kullanılabilir işleç listesi için aşağıdaki tabloya bakın.
- **Sıralama Ölçütü:** Öğeleri artan veya azalan sırada ada veya tarihe göre sıralayın. İçerik tipi başka tarih, sayı veya ondalık alanları içeriyorsa bu alanlara göre de sıralama yapabilirsiniz.

Ayrıca, **Özel**'i seçip özel bir ifade girebilirsiniz. Örneğin, departman numarasına göre artan düzende sıralamak için `fields.deptno:asc` girebilirsiniz. Sıralama için bir URL parametresi de tanımlayabilirsiniz. Örneğin, `{{URLParams.sortBy}}` girişi yapıp ardından site URL'nizin sonuna şu parametreyi ekleyebilirsiniz: ?

`sortBy=fields.deptno:asc.`

- **Öğe Görünümü:** İçerik öğesini görüntülemek için kullanılan düzeni seçin. Sağlanan **Öndeğer** düzen içerik öğesindeki tüm alanları gösterir. İçerik öğesi kendisi için tasarlanmış diğer özel düzenlere sahipse, herhangi kullanılabilir düzeni seçebilirsiniz. **Sitelerde kullanıldığında özel ayarlar için destek ekle** seçeneğinin etkin olduğu

özel bir yerleşim seçerseniz,  simgesine tıklayıp **Özel Veri** alanına veri girerek yerleşime özel veri ekleyebilir ve daha sonra Genel sekmesine geri dönmek için **Geri**'ye tıklayabilirsiniz.

- **Tek öğeyi görüntüleme sayfası:** Bir veya daha fazla sayfayı detay sayfa olarak tasarladıysanız, burada listelenirler. Bir kullanıcı detaylı bilgileri görüntülemek üzere içerik öğesindeki bağlantıya tıkladığında detaylı bilgileri görüntülemek üzere bir sayfa seçin.

 **Not:**

Bir detay sayfa oluşturmazsanız, içerik öğesi için detayları görüntüleme bağlantısı düzen öndeğerinde gösterilmez.

- **Liste Görünümü:** Öğeleri düzenlemek için bir bölüm düzeni seçin. Bu listede özel düzenler olabilir. Şu düzenler sağlanmıştır:
    - **Yatay:** öğeleri yatay bir çizgide bir biri ardında düzenler.
    - **Dikey:** öğeleri dikey bir çizgide bir biri ardında düzenler. Hiçbir düzen seçilmezse öndeğer budur.
    - **İki Sütun:** Öğeleri birden çok satırda ikili olarak düzenler.
    - **Üç Sütun:** Öğeleri birden çok satırda üçlü olarak düzenler.

Düzenin ayarlarını değiştirmek için düzenin yanındaki sağ oka tıklayın.
  - **Boş Liste Görünümü:** Boş bir listenin nasıl görünmesi gerektiğini seçin.
  - **Seçenekler:** İçerik Arama bileşeninde belirtilen arama sorgusunda otomatik yenileme olması gerekip gerekmediğini belirtin.
  - **Boşluk:** Öğelerin nasıl görüntüleneceğini seçin.
6. Önceden tanımlanmış stillere veya kendi özel seçimlerinize sahip bileşeni içeren çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.

**Tablo 10-1 Sorgu İşleçleri**

İşleç	Örnek	Desteklenen Veri Tipleri	Açıklama
eq	?q=name eq "John" ?q=type eq "DigitalAsset" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45. 208" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45. 208"	metin, başvuru, sayı, ondalık, mantıksal değer, tarih saat	Eşittir işleci (eq) sorguda sağlanan tam değer ile eşleşir. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz. Bu işleç ile sağlanan değer, standart alanlar dışında büyük/küçük harf duyarlı değildir. Bu işleç, değerdeki özel karakterleri de göz önünde bulundurur.

Tablo 10-1 (Devam) Sorgu İşleçleri

İşleç	Örnek	Desteklenen Veri Tipleri	Açıklama
co	?q=(type eq "Employee" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Car" AND fields.features co "manual")	metin, başvuru, sayı, ondalık, tarih saat, büyük metin	İçerir işleci (co) ölçütlerde verilen her sözcük ile eşleşir. Sözcükler, değeri özel karakterler ile bölerek oluşturulur. Sözcüklerden en az birini içeren sonuçları verir (bu örnekte, john veya alex veya her ikisi). Bu işleç, arama sırasında değerde özel karakterleri göz önünde bulundurmaz. Bu işleç, atlanacak sözcüklerde arama gerçekleştirmez. Atlanacak sözcükler hakkında daha fazla öğrenmek üzere Apache Lucene dokümanlarına başvurun. Tek değerli özellikler söz konusu olduğunda bu işleç <i>metin, büyük metin</i> için uygulanabilir ancak çok değerli özellikler söz konusu olduğunda <i>metin, başvuru, sayı, ondalık, tarih saat, büyük metin</i> için uygulanabilir. Olası tarih saat formatlarını anlamak için aşağıdaki <i>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</i> tablosuna başvurun. Bu işleç ile sağlanan değer büyük/küçük harf duyarlı değil.
sw	?q=type eq "Employee" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Employee" AND fields.city sw "Los"	text (metin)	İle başlar işleci (sw) sadece alan koşulunda verilen başlangıç karakteri değerleri ile eşleşir. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz. Bu işleç ile sağlanan değer büyük/küçük harf duyarlı değil.
ge	?q=(type eq "Employee" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "DigitalAsset" AND updatedAt ge "20171026"	sayı, ondalık, tarih saat	Büyüktür veya eşittir işleci (ge) sadece sayısal ve tarih saat değerleri ile eşleşir. Olası tarih saat formatlarını anlamak için aşağıdaki <i>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</i> tablosuna başvurun. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz.



Tablo 10-1 (Devam) Sorgu İşleçleri

İşleç	Örnek	Desteklenen Veri Tipleri	Açıklama
le	?q=(type eq "Employee" AND fields.weight le "60.6")	sayı, ondalık, tarih saat	Küçüktür veya eşittir işleci (le) sadece sayısal ve tarih saat değerleri ile eşleşir. Olası tarih saat formatlarını anlamak için aşağıdaki <i>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</i> tablosuna başvurun. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz.
gt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age gt "20")	sayı, ondalık, tarih saat	Büyüktür işleci (gt) sadece sayısal ve tarih saat değerleri ile eşleşir. Olası tarih saat formatlarını anlamak için aşağıdaki <i>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</i> tablosuna başvurun. Olası tarih saat formatlarını anlamak için aşağıdaki <i>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</i> tablosuna başvurun. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz.
lt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age lt "20") ?q=type eq "Employee" AND createdAt lt "1994/09/26T16:23:45.208"	sayı, ondalık, tarih saat	Küçüktür işleci (lt) sadece sayısal ve tarih saat değerleri ile eşleşir. Olası tarih saat formatlarını anlamak için lütfen <b>Desteklenen tarih/tarih saat formatları (24 Saat)</b> bölümüne başvurun. Bu işleç, birden çok değeri olan veri tipleri ile kullanılamaz.

Tablo 10-1 (Devam) Sorgu İşleçleri

İşleç	Örnek	Desteklenen Veri Tipleri	Açıklama
mt	<pre>?q=(type eq "Car" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Employee" AND fields.role mt "senior*")</pre>	metin, büyük metin	<p>Sözcük grubu sorgusu veya yakınlık arama (eşleşir) işleci (mt), birbirleri ile belirli bir mesafede olan sözcükleri bulmanızı sağlar. Sonuçlar en iyi eşleşmeye göre sıralanır. Ölçütlerde "petrol 20kmpl" verildiğinde, "Benzin tüketimi otoyolda 20KMPL şeklindedir" ifadesini içerebilen gerçek içeriği keşfetmek için içerik öğeleri aranırken faydalıdır.</p> <p>Eşleşir işleci, verilen değer içinde bir joker karakter kullanabilir ve tek bir değer içinde hem tek karakterli hem de birden çok karakterli joker karakter aramasını destekler. Tek karakterli joker karakter için ? ve çok karakter için * kullanın. "John" ve "Joan" tek karakter için "Jo?n" ile aranabilir ve birden çok karakter için "Jo*" ile aranabilir.</p> <p>Bu işleç, aynı anda tek değerli ve birden çok değerli veri tiplerine uygulanır. Bu işleç, atlanacak sözcüklerde arama gerçekleştirmez. Atlanacak sözcükler hakkında daha fazla öğrenmek üzere Apache Lucene dokümanlarına başvurun. Bu işleç ile sağlanan değer büyük/küçük harf duyarlı değil.</p>
sm	<pre>?q=(type eq "Employee" And fields.city sm "Rome")</pre>	metin, büyük metin	<p>Benzerlik sorgusu işleci. Bu işleç, belirtilen ölçütlere benzeyen değerlerin aranabilmesini sağlar ve sonuç ile eşleşmek için öndeğer olarak maksimum iki düzenleme kullanan belirsiz arama olarak da adlandırılır. "Rome" ifadesi, "Dome" ifadesine benzer. Bu işleç, aynı anda tek değerli ve birden çok değerli veri tiplerine uygulanır. Bu işleç ile sağlanan değer büyük/küçük harf duyarlı değil.</p>

Tablo 10-1 (Devam) Sorgu İşleçleri



İşleç	Örnek	Desteklenen Veri Tipleri	Açıklama
AND	?q=(type eq "Employee" AND name eq "John" AND fields.age ge "40")	Kullanılamaz	VE işleci birden fazla sorgu koşulu arasında bir VE koşulu yerleştirmek üzere kullanılabilir. Bu, VEYA işlecine göre önceliklidir.
OR	type eq "Employee" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"	Kullanılamaz	VEYA işleci birden fazla sorgu koşulu arasında bir VEYA koşulu yerleştirmek üzere kullanılabilir.
()	?q=type eq "Employee" AND (name eq "John" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Employee" AND ( (name eq "John" AND fields.age ge "40") OR fields.weight ge 60)	Kullanılamaz	Parantez, ölçütlerdeki koşulları içine alarak gruplayan işleç. VE arkasından geldiğinde ve VEYA tarafından izlendiğinde en yüksek önceliğe sahiptir.

## İçerik Arama

Kurumsal kullanıcı olarak içerik arama bileşenini kullanabilir, aramanın döndürdüğü eylemleri belirtebilirsiniz.

Sayfada görüntülenen içeriği değiştirmek veya yenilemek için özelleştirilmiş arama çubuğu aklayabilir ya da arama sonuçları sayfasını açma veya uyarı görüntüleme gibi başka bir eylemi seçebilirsiniz.

Sayfaya içerik arama bileşeni eklemek için:

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. İçerik arama bileşenini sayfaya ekleyin.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Yer tutucu metni, boşluğu, hizayı ve diğer sunu seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini kullanın.
5. Ön tanımlı stillere veya yazı tipi, kenarlık, artalan rengi ve benzerleri için sizin kendi özel seçimlerinize sahip bileşenin bulunduğu çerçeveyi formatlamak için Stil sekmesini kullanın.
6. Arama bileşenini kullanarak geçerli sayfadaki verileri yenilemek istiyorsanız sayfaya İçerik Listesi bileşeni ekleyin. **Ayarlar**'a gidin, içerik tipi ve görüntülenecek öğe sayısı, sonuçları sayfalandırma seçeneği veya kaydırma yapıldığında gecikmeli yükleme gibi (içeriği sayfa kaydırıldıkça yükleme gibi) herhangi bir başka sorgu bilgisi seçin. Şimdi Görünüm moduna gidebilir ve aramayı deneyebilirsiniz.

7. Arama bileşenini kullanarak geçerli sayfadaki verileri yenilemek istiyorsanız ve sayfada birden çok İçerik Listeniz varsa, sonuçları görüntüleyecek olan içerik listesi haricindeki tüm içerik listelerinde otomatik sorgulamayı kapatmanız gerekir. İçerik Listesi ayarlarına gidin ve **İçerik Arama bileşeninde arama sorgusu yapıldığında otomatik yenile** seçimini kaldırın.
8. Bir sayfada birden çok içerik arama bileşeniniz olmasını istiyorsanız (her arama bileşeni sonuçlar için belirli bir içerik listesi sağlayacak şekilde), İçerik Listesi bileşenlerindeki tüm otomatik yenileme seçeneklerini kaldırmalı ve Tetikleyici/Eylemler'i kullanarak içerik arama bileşenini ilgili içerik listesi ile ilişkilendirmelisiniz.
9. Arama bileşeni için, Bağlantı sekmesini kullanarak eylemleri bileşenle ilişkilendirin. Bağlantı Tipini Seç açılır listesinden bir seçenek belirleyin. **Tetikleyici İşlemler**'i seçip uygun tetikleyicileri görmek veya yeni tetikleyici oluşturmak için **Arama sorgusunda**'ya tıklayın. Aramak istediğiniz içerik listesini bulup genişletin ve **İçerik Ara** öğesini eylem listesine sürükleyin. **Ara** bölümünde **Arama Dizesi**'ni seçin. Seçtiğiniz içerik listesi, **Bu eylemi şurada uygula** listesinde seçilir.
10. İçerik arama bileşenini kullanarak sorguyu bir arama sonuçları sayfasına da iletebilirsiniz. Arama bileşeninin Bağlantı sekmesinde **Arama Sayfası**'nı seçerek bir arama sonucu sayfası görüntüleyin. Sayfa öndeğeri veya oluşturduğunuz arama sonucu sayfasına olan bağlantıyı kullanabilirsiniz. Sayfa açılır listesinden sayfayı belirtip sayfaya yönelik görüntü işlemlerini seçin. Sonuçları belirli bir içerik tipine göre düzenleyebilir, sonuçları yeni bir pencerede açabilir ve benzer işlemler yapabilirsiniz.

Aşağıdaki göstergeler, etkili bir arama sonuçları sayfası tasarlamaya yardımcı olabilir:



- Bir sayfa oluşturun ve bunu arama sayfası olarak belirleyin. Öndeğer olarak gizli olarak işaretlenir, ancak bu ayarı sayfa nitelikleri bölümünde değiştirebilirsiniz.
- Sayfayı düzenleyin ve sayfaya bir içerik listesi ekleyin. Bir içerik tipi belirleyerek, içerik listesi ayarlarını düzenleyebilirsiniz. Ya da içerik tipi arama bileşeni bağlantı ayarlarından (yukarıda) belirlenebilir. Bağlantı ayarlarını kullanırsanız, aramayı başlatmak için kullanılan bileşene bağlı olarak farklı içerik tiplerine ait sonuçları gösterebilecek bir arama sonuçları sayfası kullanabilirsiniz.
- Görünümü düzenlemek için gecikmeli yükleme (sayfa büyük olasılıkla sadece arama sonuçları için kullanılacağından) gibi ayarları değiştirin.
- Arama sonuçları sayfasına bir içerik arama bileşeni de ekleyebilirsiniz. Bu sayfayı başlatmak için kullanılan arama dizesini taklit ederek kullanıcının gerekirse aramayı iyileştirmesine izin verir.

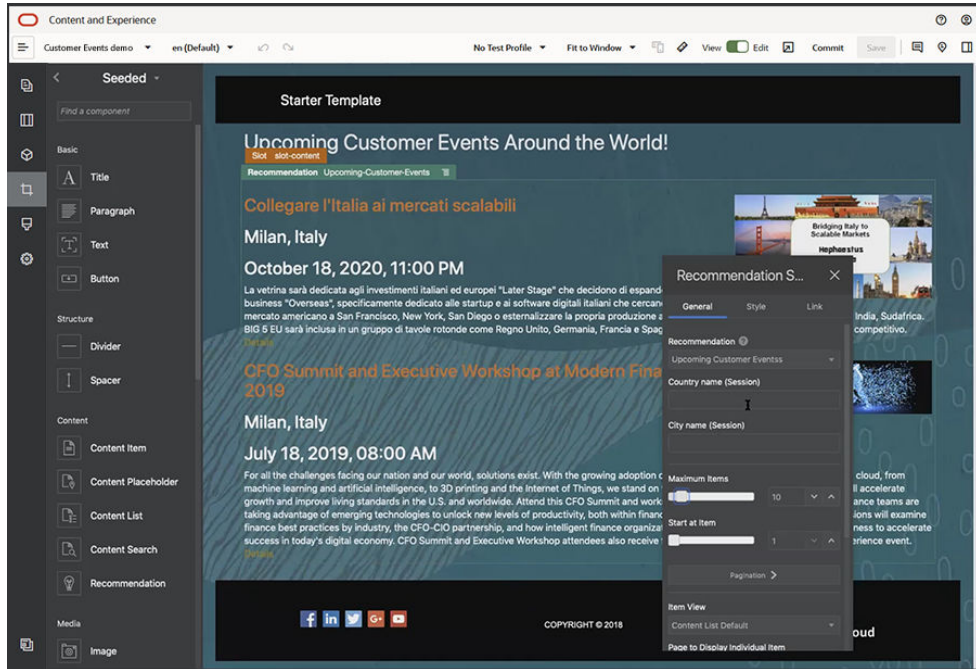
## Öneri

Kurumsal kullanıcı olarak, web sitesi ziyaretçilerine lokasyona ve ilgi alanlarına göre varlıklar göstererek kişiselleştirilmiş deneyimler sunmak için bir **Öneri** bileşeni kullanabilirsiniz. Veri havuzuna katkıda bulunan biri bir öneri oluşturduğunda, site ziyaretçisinin coğrafi konum bilgileri gibi hedef kitle nitelikleriyle eşleşen varlıkları bulan bir dizi kural tanımlar. Örnek olarak, Avrupa IP adresine sahip site ziyaretçileri, site giriş sayfasında önce Avrupa ile ilgili etkinlik duyurularını görürken Kuzey Amerikalı site ziyaretçileri ABD ve Kanada'daki etkinlikleri görür.

Dijital varlıklar gibi öneriler de bir veri havuzuyla ilişkilidir, düzenlenebilir ve veri havuzunda içeriğe katkıda bulunan rolündeki kişiler tarafından gözden geçirme ve yayımlama amacıyla bir iş akışından geçirilebilir. Ancak katkıda bulunan yetkileriniz olmasa bile önerileri bir sitede veya başlıksız deneyimde kullanmadan önce görüntüleyebilir ve test edebilirsiniz.

Sayfaya öneri eklemek için:

1. Yan menüde **Siteler**'e tıklayın, öneriyi eklemek istediğiniz siteyi seçin, ardından sağ tıklama menüsünde **Aç**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
2. Sitede **Düzenle** görünümüne geçerek kullanılacak güncellemeyi seçin veya yeni bir güncelleme oluşturun.
3. Yan menüden **Bileşenler**'i seçin.
4. **Temel Verili Hale Getirilmiş**'i açın.
5. İçerik bölümünün altındaki **Öneri**'ye tıklayıp bunu sayfanın üzerine sürükleyin.
6. Öneriler menüsünden () **Ayarlar**'ı seçin.



7. Öneriler ayarlarının **Genel** sekmesinden kullanılacak öneriyi seçin. Sayfa yenilenir ve önerilen varlıkları görüntüler.
8. İsteğe bağlı olarak, seçili önerinin yanındaki oka tıklayarak bu öneri tarafından kullanılan hedef kitle özelliklerinin öndeğerlerini girin. Değerleri ekledikten sonra **Geri**'ye tıklayın.
9. Kullanılacak sürüm, görüntülenecek maksimum öğe sayısı veya içerik yerleşimi öndeğeri gibi istediğiniz ek özellikleri değiştirin. İşiniz bittiğinde öneri ayarlarını kapatın ve **Kaydet**'e tıklayın.

#### Not:

Öntanımlı hedef kitle özellik değerleriyle test profilleri oluşturduktan sonra, önerinin bu girdilere nasıl tepki verdiğini önizlemek için menü çubuğundaki test profili menüsünden bir profil seçin. Test profili değerleri, bölme ayarlarında belirlediğiniz öndeğerleri geçersiz kılar.

10. Öneriniz kurallarında yer alan Geçerli tarihi (Sistem) kullanıyorsa ve öneriyi farklı bir tarihteymiş gibi test etmek isterseniz test profili menüsünden **Sistem Tarihi**'ni seçin ve test yapmak istediğiniz tarihi seçin.

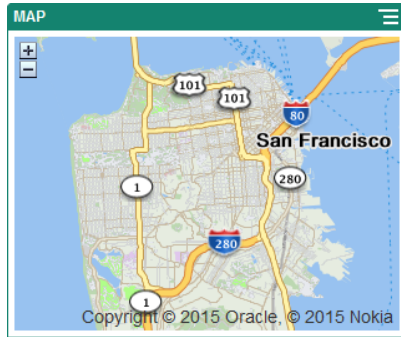
## Diğer Bileşenler

Farklı içerik tipini birleştiren bazı bileşenlere bakalım.


- [Haritalar](#)
- [Başlıklar](#)
- [Makaleler](#)
- [Metin İçeren Resimler](#)
- [Bileşen Grupları](#)
- [Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma](#)
- [Oracle Akıllı Danışman](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

## Haritalar

Kullanıcıların bir konum çevresindeki bölgeyi etkileşimli olarak keşfedebilmesine izin vermek için sitenize eşleme ekleyin.



Sayfaya bir eşleme eklemek için:





1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Oracle eşleme bileşeni konum öndeğerini gösterir.
3. Eşlemenin konumu değiştirmek ve görüntüleme niteliklerini ayarlamak için menü simgesine  tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
4. Eşleme için başlangıç **Konum**'unu girin. Adres, posta kodu veya virgülle ayrılmış enlem ve boylam bilgilerini (örneğin, 40,5,-57,6) kullanabilirsiniz.

Adres kullandığınızda tek bir konumla eşleşecek kadar bilgi sağladığınıza emin olun. Adres birden fazla konumla eşleştiğinde eşleme boş bırakılır.


5. Eşleme için bir başlangıç **Yakınlaştırma** düzeyi belirleyin. İsteğe bağlı olarak, kullanıcının yakınlaştırma düzeyini fare, izleme paneli veya ekran denetimlerini kullanarak ayarlamasına izin verebilirsiniz.
6. Stil, hizalama ve görüntüleme seçeneklerini belirleyin:
  - **Yakınlaştır:** Kullanıcının eşleme yakınlaştırma düzeyini ayarlamasına izin vermek için ekran ve aygıt seçeneklerini etkinleştirir.
  - **Kaydır:** Kullanıcının eşlemenin odak alanını ayarlamasına izin vermek için ekran ve aygıt seçeneklerini etkinleştirir.
  - **İşaretleyiciyi Göster:** Bir raptiye simgesiyle başlangıç konumunu işaretler.
  - **Ölçek:** Geçerli yakınlaştırma düzeyinin ölçeğini gösteren bir gösterge ekler.
  - **Genel Görünüm:** Geçerli görünümü daha büyük bir bağlamda gösteren bir ek eşlemek ekler.













## Başlıklar

Sitenizdeki belli bir noktaya dikkat çekmek için başlık metni, destekleyici bir resim ve paragraf içeren bir başlık kullanabilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Metin eklemek için bileşenin farklı alanlarına tıklayın. Ana başlığa ve bunun altındaki paragrafa içerik eklersiniz. Metin, bileşenin stil öndeğerinin formatına sahip olur. Metne ek satırlar eklemek için Enter tuşuna basın.
4. Metnin herhangi bir bölümünün format öndeğerini değiştirmek için formatlamak istediğiniz metni seçin ve ardından formatlama araç çubuğundaki yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçeneklerden birini belirleyin.
5. Bu seçeneklerle uygulanan formatlamayı kaldırmak için metni seçerek  simgesine tıklayın.
6. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
7. Görüntülenen içerikle ilgili olarak detayları ayarlamak için **Bileşenler**'i seçin.
  - **Resim:**
    - Başlıkta bir resim kullanmak için **Seç**'e tıklayın. Site veri havuzundan veya sizinle paylaşılan bir dokümanlar klasöründen bir resim seçin ya da bir resmi dokümanlar klasörüne yükleyin. Kullanmak istediğiniz resme giderek seçin. Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırlandırsa bile içeriği görmelerine izin verir. **Tamam**'a

tıklayın. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.

Resmi düzenlemek için  simgesine tıklayın ve resmi şu eylemlerden biriyle düzenleyin:




- \* Resmi kırpma için  **Kırp**'a tıklayın. Kırpma araç çubuğundaki önceden tanımlanmış resim oranlarından birini seçin veya kırpma aracını resim üzerinde istediğiniz yere sürükleyin. Sonuç istediğiniz gibi olduğunda kırpma araç çubuğunda **Kırp**'a tıklayın.
  - \* Resmi döndürmek veya çevirmek için  **Döndür**'e tıklayın. Döndürme araç çubuğunda özel bir döndürme derecesi girin, resmi sola veya sağa döndürmek için düğmeleri kullanın ya da resmi yatay veya dikey olarak çevirmeyi seçin.
  - \* Resme filigran eklemek için  **Filigran**'a tıklayın. Filigran araçlarıyla resme metin ekleyin, metnin boyutunu, stilini, rengini ve opaklığını istediğiniz gibi değiştirin.
  - \* Resim formatını değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Format** açılan listesinden yeni bir format seçin.
  - \* Arka plan rengini değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Arka Plan Rengi** açılan menüsünden bir seçenek belirleyin.
  - \* .jpg veya .webp (Google Chrome tarayıcılarda mevcuttur) uzantılı bir resmi düzenliyorsanız daha küçük bir dosya boyutu oluşturmak için resim kalitesini değiştirebilirsiniz.  **Seçenekler**'e tıklayın, daha sonra **Kalite** kutusuna yeni yüzdeyi girin.
  - \* Yaptığınız değişikliği geri almak veya yinlemek için  ya da  simgesine tıklayın. Yaptığınız tüm değişiklikleri kaldırmak için **Sıfırla**'ya tıklayın.
  - \* Resmin büyütme oranını değiştirmek için yakınlaştırma kontrollerini kullanın (   ).
- **Başlık:** Araç ipucunda görüntülenmesini istediğiniz metni girin.
  - **Alternatif Metin:** Erişilebilirlik amacıyla görüntülenecek alternatif metni girin.
  - **Başlık:** Resmin altında görünecek bir başlık girin.
  - **Hizalama, Genişlik ve Boşluk Bırakma:** Resmin düzenini gerektiği şekilde değiştirin.
- **Başlık:** Başlık metninin boşluğunu değiştirin.
  - **Paragraf:** Başlığın altında görünen metnin boşluğunu değiştirin.
8. Boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.




9. Metnin etrafına formatlama eklemek ve artalan rengi, yazı tipleri ve kenarlıkları özelleştirmek için Stil sekmesini kullanın.


## Makaleler


Sitenize başlık, paragraf ve resim bileşenlerini kullanımı kolay tek bir bileşen halinde birleştiren bir makale ekleyebilirsiniz.









1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.
3. Metin eklemek için bileşenin farklı alanlarına tıklayın. Makale başlığına ve bunun altındaki alt başlığa içerik eklersiniz. Ardından, alt başlığın altına makalenizin metnini ekleyebilirsiniz. Tüm metinler, bileşenin stil öndeğerindeki formatı alır. Metne ek satırlar eklemek için Enter tuşuna basın.
4. Metnin herhangi bir bölümünün format öndeğerini değiştirmek için formatlamak istediğiniz metni seçin ve ardından formatlama araç çubuğundaki yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçeneklerden birini belirleyin.
5. Bu seçeneklerle uygulanan formatlamayı kaldırmak için metni seçerek  simgesine tıklayın.
6. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
7. Görüntülenen içerikle ilgili olarak detayları ayarlamak için **Bileşenler**'i seçin.

- **Resim:**

- Makalede bir resim kullanmak için **Seç**'e tıklayın. Site veri havuzundan veya sizinle paylaşılan bir dokümanlar klasöründen bir resim seçin ya da bir resmi dokümanlar klasörüne yükleyin. Kullanmak istediğiniz resme giderek seçin. Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırlandırsa bile içeriği görmelerine izin verir. **Tamam**'a tıklayın. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.


Resmi düzenlemek için  simgesine tıklayın ve resmi şu eylemlerden biriyle düzenleyin:



- \* Resmi kırmak için  **Kırp**'a tıklayın. Kırpma araç çubuğundaki önceden tanımlanmış resim oranlarından birini seçin veya kırpma aracını resim üzerinde istediğiniz yere sürükleyin. Sonuç istediğiniz gibi olduğunda kırpma araç çubuğunda **Kırp**'a tıklayın.

- \* Resmi döndürmek veya çevirmek için  **Döndür**'e tıklayın. Döndürme araç çubuğunda özel bir döndürme derecesi girin, resmi sola veya sağa döndürmek için düğmeleri kullanın ya da resmi yatay veya dikey olarak çevirmeyi seçin.
  - \* Resme filigran eklemek için  **Filigran**'a tıklayın. Filigran araçlarıyla resme metin ekleyin, metnin boyutunu, stilini, rengini ve opaklığını istediğiniz gibi değiştirin.
  - \* Resim formatını değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Format** açılan listesinden yeni bir format seçin.
  - \* Arka plan rengini değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Arka Plan Rengi** açılan menüsünden bir seçenek belirleyin.
  - \* .jpg veya .webp (Google Chrome tarayıcılarda mevcuttur) uzantılı bir resmi düzenliyorsanız daha küçük bir dosya boyutu oluşturmak için resim kalitesini değiştirebilirsiniz.  **Seçenekler**'e tıklayın, daha sonra **Kalite** kutusuna yeni yüzdeyi girin.
  - \* Yaptığınız değişikliği geri almak veya yinelemek için  ya da  simgesine tıklayın. Yaptığınız tüm değişiklikleri kaldırmak için **Sıfırla**'ya tıklayın.
  - \* Resmin büyütme oranını değiştirmek için yakınlaştırma kontrollerini kullanın (,).
- **Başlık:** Araç ipucunda görüntülenmesini istediğiniz metni girin.
  - **Alternatif Metin:** Erişilebilirlik amacıyla görüntülenecek alternatif metni girin.
  - **Başlık:** Resmin altında görünecek bir başlık girin.
  - **Hizalama, Genişlik ve Boşluk Bırakma:** Resmin düzenini gerektiği şekilde değiştirin.
- **Başlık:** Makale başlığının boşluğunu değiştirin.
  - **Paragraf (alt başlık) ve Paragraf:** Makale başlığının altında görünen metnin boşluğunu değiştirin.
8. Bileşen için boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  9. Metnin etrafına formatlama eklemek ve artalan rengi, yazı tipleri ve kenarlıkları özelleştirmek için Stil sekmesini kullanın.

## Metin İçeren Resimler


Paragraf ve resim bileşenlerini kullanımı kolay tek bir bileşen halinde birleştiren, resim ve metin kullan bileşenini ekleyebilirsiniz.


1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin.





3. Metin eklemek için bileşenin paragraf alanına tıklayın. Tüm metinler, bileşenin stil öndeğerindeki formatı alır. Metne ek satırlar eklemek için Enter tuşuna basın.
4. Metnin herhangi bir bölümünün format öndeğerini değiştirmek için formatlamak istediğiniz metni seçin ve ardından formatlama araç çubuğundaki yazı tipi, renk veya hizalama gibi seçeneklerden birini belirleyin.
5. Bu seçeneklerle uygulanan formatlamayı kaldırmak için metni seçerek  simgesine tıklayın.
6. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.
7. Görüntülenen içerikle ilgili olarak detayları ayarlamak için **Bileşenler**'i seçin.








- **Resim:**

- Bir resim kullanmak için **Seç**'e tıklayın. Site veri havuzundan veya sizinle paylaşılan bir dokümanlar klasöründen bir resim seçin ya da bir resmi dokümanlar klasörüne yükleyin. Kullanmak istediğiniz resme giderek

seçin. Dijital varlık görmüyorsanız  simgesine tıklayın ve koleksiyon filtresini **Tümü** olarak değiştirin. Bir doküman klasöründen resim seçtiyseniz dosyayı siteye kopyalamak yerine ona yönelik bağlantı oluşturabilirsiniz. Dosyaya bağlanmak için **Siteye dosya kopyalamak yerine orijinal dosyaya yapılmış bir referansı kullan**'ı seçin. Bu seçeneği belirlemezseniz dosyanın bir kopyası sitede depolanır ve siteden referans alınır. Orijinal dosyaya bağlanması içeriğin çoğaltılmasını önler. Bu bağlantı, site ziyaretçilerinin dosyadaki izinler değişse veya görüntülemeyi sınırlandırsa bile içeriği görmelerine izin verir. **Tamam**'a tıklayın. Dijital bir varlık seçtiyseniz belirli bir gösterim seçebilirsiniz. Gösterim seçmezseniz orijinal boyut kullanılır. Site yayımlanırken varlığın en son sürümünün yayımlanmasını istiyorsanız **Varlığın en son sürümünü kullan**'ı seçin.

Resmi düzenlemek için  simgesine tıklayın ve resmi şu eylemlerden biriyle düzenleyin:




- \* Resmi kırpma için  **Kırp**'a tıklayın. Kırpma araç çubuğundaki önceden tanımlanmış resim oranlarından birini seçin veya kırpma aracını resim üzerinde istediğiniz yere sürükleyin. Sonuç istediğiniz gibi olduğunda kırpma araç çubuğunda **Kırp**'a tıklayın.
- \* Resmi döndürmek veya çevirmek için  **Döndür**'e tıklayın. Döndürme araç çubuğunda özel bir döndürme derecesi girin, resmi sola veya sağa döndürmek için düğmeleri kullanın ya da resmi yatay veya dikey olarak çevirmeyi seçin.
- \* Resme filigran eklemek için  **Filigran**'a tıklayın. Filigran araçlarıyla resme metin ekleyin, metnin boyutunu, stilini, rengini ve opaklığını istediğiniz gibi değiştirin.
- \* Resim formatını değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Format** açılan listesinden yeni bir format seçin.

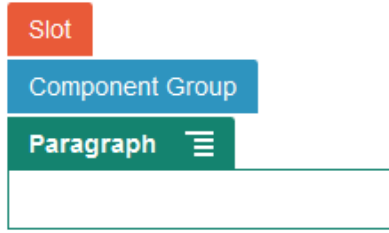
- \* Arka plan rengini değiştirmek için  **Seçenekler**'e tıklayın, ardından **Arka Plan Rengi** açılan menüsünden bir seçenek belirleyin.
  - \* .jpg veya .webp (Google Chrome tarayıcılarda mevcuttur) uzantılı bir resmi düzenliyorsanız daha küçük bir dosya boyutu oluşturmak için resim kalitesini değiştirebilirsiniz.  **Seçenekler**'e tıklayın, daha sonra **Kalite** kutusuna yeni yüzdeyi girin.
  - \* Yaptığınız değişikliği geri almak veya yinelemek için  ya da  simgesine tıklayın. Yaptığınız tüm değişiklikleri kaldırmak için **Sıfırla**'ya tıklayın.
  - \* Resmin büyütme oranını değiştirmek için yakınlaştırma kontrollerini kullanın (  ).
- **Başlık:** Araç ipucunda görüntülenmesini istediğiniz metni girin.
  - **Alternatif Metin:** Erişilebilirlik amacıyla görüntülenecek alternatif metni girin.
  - **Başlık:** Resmin altında görünecek bir başlık girin.
  - **Hizalama, Genişlik ve Boşluk Bırakma:** Resmin düzenini gerektiği şekilde değiştirin.
- **Paragraf:** Metnin boşluğunu değiştirin.
8. Bileşen için boşluk bırakma, hizalama ve diğer gösterim seçeneklerini değiştirmek için Genel sekmesini seçin.
  9. Metnin etrafına formatlama eklemek ve artalan rengi, yazı tipleri ve kenarlıkları özelleştirmek için Stil sekmesini kullanın.

## Bileşen Grupları


Adlandırıp yeniden kullanabildiğiniz bir bileşen grubu oluşturmak için bir veya daha fazla bileşeni birleştirebilirsiniz.

Bileşen grubunu kaydettiğinizde, bileşen grubu verdiğiniz adla özel bileşen olarak kaydedilir ve bundan sonra düzenleyicideki özel bileşenler listesinde görüntülenir.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Sayfaya bileşen grubu ekleyin. Bileşen grubu  tarafından belirtilir.
3. Bir veya daha fazla bileşeni özel bileşen çerçevesine sürükleyip bırakın.
4. Bileşen grubundaki bileşenleri, yuvada bileşenlere yaptıklarınızla aynı şekilde yerleştirip boyutlandırın.
5. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Menü simgesi yerine bileşen adına tıklarsanız, bileşen grubu (veya yuva) için menü simgesini görüp seçebilirsiniz:



Bileşenler grubu Ayarlar sekmesi bileşen grubunun konumunu, resim arka planını ve bileşen grubunun tamamına uygulanan diğer ayarları belirtmenizi sağlar.



6. Değişikliklerinizi bileşen grubuna kaydetmeye hazır olduğunuzda, bileşen grubuna tıklayın, menü simgesine  tıklayın ve **Kaydet**'i seçin.
  - a. İletişim kutusuna bileşen grubu için bir ad girin. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.  
Bu yeni bir bileşen grubuysa, mevcut özel bileşenin adını kullanamazsınız. Sayfaya mevcut bir bileşen grubunu eklediyseniz, bileşen grubunu değiştirdiyseniz, sonra da değişiklikleri kaydetmeye çalıştıysanız **Mevcut bileşen grubunun üzerine yaz** seçeneğini belirleyip mevcut bileşen grubunu değişikliklerinizle güncelleyecek yeni bileşen grubunu oluşturmak amacıyla ad verme seçeneği verilir.
  - b. **Kaydet**'e tıklayın.  
Bileşen grubu, belirtilen adla, özel bileşen olarak kaydedilir. Sahibi sizseniz veya birileri bileşeni sizinle paylaşmışsa, bileşen idaresinde ve düzenleyicideki özel bileşenler listesinde kendi klasöründe görüntülenir. Özel bileşende yaptığınız gibi bileşen grubunu da paylaşabilirsiniz.

## Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma

Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti, ekran paylaşmayı veya başka bir kişi ile birlikte gözetme oturumunu başlatmayı sağlayan bir işbirliği aracıdır. Örnek olarak, bunu bir sipariş formuna dahil etmek isteyebilirsiniz böylelikle bir temsilci müşteri sipariş verirken müşterinin ekranını görüntüleyebilir.



Bu özelliği kullanmak için ilk olarak site için etkin olması gerekir. Etkinleştirilebilen iki tip başlatıcı komut listesi vardır: uyarlanmış düğme kullanan (Başlatma Noktası 2) ve Birlikte Gözetme düğme öndeğerini kullanan (Başlatma Noktası 1). Siteniz için özelliği etkinleştirdiğinizde ve gerekli komut listesini eklediğinizde hangi başlatıcının kullanılacağını belirlersiniz. Detaylar için bkz. [Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme](#).

Birlikte Gözetme bir site için etkinleştirildiğinde, birlikte gözetmeye izin vermek üzere herhangi sayfa konfigüre edilebilir.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2.  simgesine tıklayın. Birlikte Gözetme bölümündeki onay kutusunu seçin.
3. **Kapat**'a tıklayın.

Başlatma Noktası 1 komut listesi etkinleştirildiğinde, sayfayı bir sonraki görüntülemenizde Birlikte Gözetme düğmesi öndeğerinin belirildiğini göreceksiniz ve konfigüre edilmişse bir geçiş tuşuna basılmasının ardından göreceksiniz.

Başlatma Noktası 2 komut listesi etkinse, sayfaya özel düğmeyi eklemeniz gerekir.

1.  bağlantısının **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Birlikte Gözetme Başlatıcı bileşeni bileşenlerin Entegrasyon bölümünde listelenir.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Düğme etiketini, görünümünü, boyutunu ve hizalamasını düzeltebilirsiniz. Metnin etrafına formatlama eklemek ve artalan rengi, yazı tipleri ve kenarlıkları özelleştirmek için Stil sekmesini kullanın. Daha gelişmiş stil oluşturma için, geçerli site şablonunun tema tasarımları klasöründeki `design.json` ve `design.css` dosyalarındaki stil sınıflarını düzenleyin veya ekleyin. Stil sınıf öneki `scs-cobrowse` şeklindedir.

Siteniz yayımlandıktan sonra site ziyaretçileriniz organizasyonundan bir temsilci ile oturum başlatmak üzere Birlikte Gözetme düğmesini kullanabilir. Ziyaretçi Birlikte Gözetme düğmesine tıklar ve kendisine güvenli oturum No verilir. Ziyaretçi No'yu, telefon çağırısı aracılığıyla Birlikte Gözetme Aracı Konsoluna erişimi olan organizasyonunuzdan bir temsilciye aktarır. Aracı oturum başlatmak için konsolu kullanır, oturum ziyaretçi veya aracının sonlandırmasına kadar devam eder. Başlatma Noktası 2 ayarı kullanılırken, Başlatıcı bileşen `cec-start-cobrowse` için sabit No'ya sahiptir. O No'yu Birlikte Gözetme konsolunda kullanın.

### Kullanım Notları

Birlikte Gözetme Anlık Modunu (ICB) kullanırken, iFrame içeriği aynı Birlikte Gözetme site No ile etkin olmadığı sürece video veya gömülü iFrame'ler sayfada görünebilir değildir. Sonuç olarak, bazı Oracle Content Management bileşenleri ICB modunda Birlikte Gözetme aracı konsolunda dönüştürülmez. Şu bileşenleri dönüştürmek için Birlikte Gözetme İleri Modu (ACB) kullanın:

- Video
- Youtube
- Doküman İdarecisi
- Facebook'ta Beğenme
- Twitter Takibi
- Twitter Paylaşımı
- Facebook Önerisi
- Konuşma

İçerik almak için iFrame kullanan özel bileşen Anlık Modda dönüştürülmez.

Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti için bkz. *Birlikte Gözetme Devreye Alma ve Kullanım Kılavuzu* bölümündeki [Birlikte Gözetme Genel Görünümü](#). Birlikte Gözetmeyi güvenli bir site ile beraber veya geliştirme altında kullanmaya ilişkin detaylar için bkz. [Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme](#).



## Oracle Akıllı Danışman

Oracle Akıllı Danışman (eski adıyla Oracle Politika Otomasyonu), sorun giderme için geri bildirim veya hizmetler için uygunluk değerlendirmeleri gibi çevrimiçi görüşme senaryoları uygulamak amacıyla kullanılır. Doğal dildeki Microsoft Word ve Excel dokümanlarında kuralları yakalayıp ardından bu kuralların etrafında "görüşmeler" denen etkileşimli müşteri hizmeti deneyimleri oluşturarak kanallar arasında öneri sunar.

Akıllı Danışman özelliğinin kullanılabilmesi için önce konfigüre edilip etkinleştirilmesi gerekir. Hizmet yöneticiniz, kullanılan Akıllı Danışman Hub'ının ana bilgisayar adını, URL'sini, kullanıcı adını ve parolasını ekleyerek özelliği hizmetiniz için etkinleştirir. İki hizmet arasındaki entegrasyon tek adımlı oturum açma gerektirir, dolayısıyla her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanında olması gereklidir. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi'ni Entegre Etme ve Genişletme* bölümünde Akıllı Danışman Entegrasyonu.

Akıllı Danışman tarafında, görüşmeler ana bilgisayar sitesinde oluşturulup saklanmalıdır. Ayrıca, Oracle Content Management hizmetiniz Akıllı Danışman ana bilgisayarı tarafından kullanılmak için yetkilendirilmelidir.

Akıllı Danışman konfigüre edilip etkinleştirildikten sonra sitenizdeki bir sayfaya bir Akıllı Danışman bileşeni ekleyebilirsiniz.

1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Bileşen, Bileşen listesinin Entegrasyon bölümünde görünür.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Bileşen etiketini, görünümünü, boyutunu ve hizalamasını ayarlayabilirsiniz. Akıllı danışman ana bilgisayarındaki görüşmeyle ilişkili stil öndeğerini kullanmak için Stil sekmesini kullanın. Daha ileri seviye stil oluşturmak için geçerli site şablonunun tema tasarımları klasöründe yer alan design.css dosyalarındaki stil sınıflarını düzenleyin veya ekleyin. Stil sınıfı örneği şu şekildedir: scs-opainterview-.

Siteniz yayımlandıktan sonra, sitenizin ziyaretçileri Akıllı Danışman bileşeninde seçilen etkileşimli görüşmeyi görebilir. Akıllı Danışman hakkında daha fazla detay için bkz. [Oracle Akıllı Danışman Doküman Kitaplığı](#).

## Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder, uygulama geliştirme altyapınız için barındırılan bir ortamdır. Oracle Cloud uygulamasında uygulama geliştirmek, uygulamalarda birlikte çalışmak ve uygulamaları devreye almak için açık kaynak standart tabanlı bir çözüm sunar.

### Başlangıç Adımları

Oracle Visual Builder kullanılmadan önce etkinleştirilmeli ve konfigüre edilmelidir. Hizmet yöneticiniz, uygulamaların oluşturulduğu ve depolandığı yerin ana bilgisayar adını ekleyerek hizmetiniz için özelliği etkinleştirir. Bkz. *Integrating and Extending Oracle Content Management* bölümünde Oracle Görsel Oluşturucu ile Entegrasyon. İki hizmet arasındaki entegrasyon tek adımlı oturum açma gerektirir ve bu nedenle her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanında olması gereklidir.

Oracle Visual Builder uygulamasında, bu özelliğin Oracle Content Management ile birlikte kullanılabilmesi için aşağıdakiler yapılmalıdır:

- Oracle Görsel Bulut Hizmeti sitesinde Karşılıklı İlk Kaynak Paylaşımı (CORS) etkin olmalıdır.
- Uygulamaların oluşturulması, gömme için uygun hale getirilmesi ve Oracle Content Management ile kullanılmak için konfigüre edilmesi gerekir.
- Web uygulamaları oluşturulup iFrame içine gömülmeye uygun hale getirilmelidir. Siteler SDK içe aktarılmalı ve web uygulamalarında referans gösterilmelidir. Web uygulamalarına "id" adlı bir sayfa URL'si parametresi eklenmelidir.

### Oracle Visual Builder Bileşenleri Oluşturma

Entegrasyon etkinleştirildikten ve uygulamalar ve web uygulamaları oluşturulup kullanıma hazır hale geldikten sonra, site sayfalarınıza eklemek istediğiniz her uygulama için yeni bir bileşen oluşturmalısınız.

1. Oracle Visual Builder uygulamasında yayımlanmış web uygulaması için URL'yi alın. Web uygulamasını içeren canlı projeye tıklayın, ardından web uygulamasına tıklayın. Adres çubuğundan URL'yi kopyalayın.
2. Oracle Content Management uygulamasında, **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın. Kayıtlı olan uzak bileşenler ve düzenler görüntülenir.
3. **Oluştur**'a tıklayın ve **Görsel Oluşturucu Bileşeni Oluştur**'u seçin.
4. Bileşen için bir ad girin. Başka bir bileşen veya düzen tarafından kullanılan bir adı kullanamazsınız.

Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girdiğinizde bu otomatik olarak alt çizgiyle değiştirilir.



Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

5. İsteğe bağlı olarak bileşen için bir açıklama girin.
6. URL'yi canlı web uygulamasına veya canlı klasik uygulamasına yapıştırın.
7. **Oluştur**'a tıklayın. Bileşen Oluşturulduktan sonra adı tema listesinde görüntülenir. Listede bileşenin adına tıklayarak bileşeni veya düzeni oluşturan klasörlere ve dosyalara göz atabilirsiniz.
8. Bileşene atanan simge öndeğeri dışında bir simge seçmek için:
  - a. Listedenden bileşeni seçin.
  - b. **Nitelikler**'e tıklayın
  - c. **Bileşen Logosu** sekmesine tıklayın.
  - d. Logo galerisinden bir logoya ve ardından **Bitti**'ye tıklayın.

### Bileşeni Bir Site Sayfasına Ekleme

Uygulamaya yönelik bileşeni site sayfalarınızdan birine ekleyebilirsiniz. Bileşeni genel ya da güvenli bir sayfaya ekleyebilirsiniz.



1. Düzenlemek istediğiniz sayfaya gidin ve  seçeneğinin **Düzenle** olarak ayarlandığına emin olun.
2. Bileşeni sayfaya ekleyin. Bileşen Özel bölümünde görünür.
3. Bileşeni ve görünümünü düzenlemek için  menü simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin. Bileşen etiketini, görünümünü, boyutunu ve hizalamasını ayarlayabilirsiniz. Oracle Visual Builder ana bilgisayarındaki bileşenle ilişkili stil öndeğerini kullanmak için Stil sekmesini kullanın. Daha gelişmiş stil oluşturma için, geçerli site şablonunun tema tasarımları klasöründe yer alan design.css dosyalarındaki stil sınıflarını düzenleyin veya ekleyin. Stil sınıfı öneki: scs-component.

Sitenizi düzenlerken bileşeni önizleme modunda görüntüleyebilirsiniz. Siteniz yayımlandıktan sonra, sitenizin ziyaretçileri sayfada bir iFrame çalıştırarak o bileşenle kullanılmak için seçilmiş Oracle Visual Builder uygulamasını görür.

# Bölüm III

## Siteleri Yayımlama ve Yönetme

Bu bölümde sitelerle çalışma, sitelerin güvenliğini sağlama, siteleri geliştirme ve yayımlama işlemleri açıklanır. Şu bölümleri içerir:

- [Siteleri Yönetme](#)
- [Siteleri Yayımlama](#)
- [Güvenli Siteler](#)
- [Çok Dilli Sitelerle Çalışma](#)
- [Site Yönlendirmelerini veya URL Eşlemesini Kullanma](#)
- [Site Performansını Geliştirme](#)

# 11

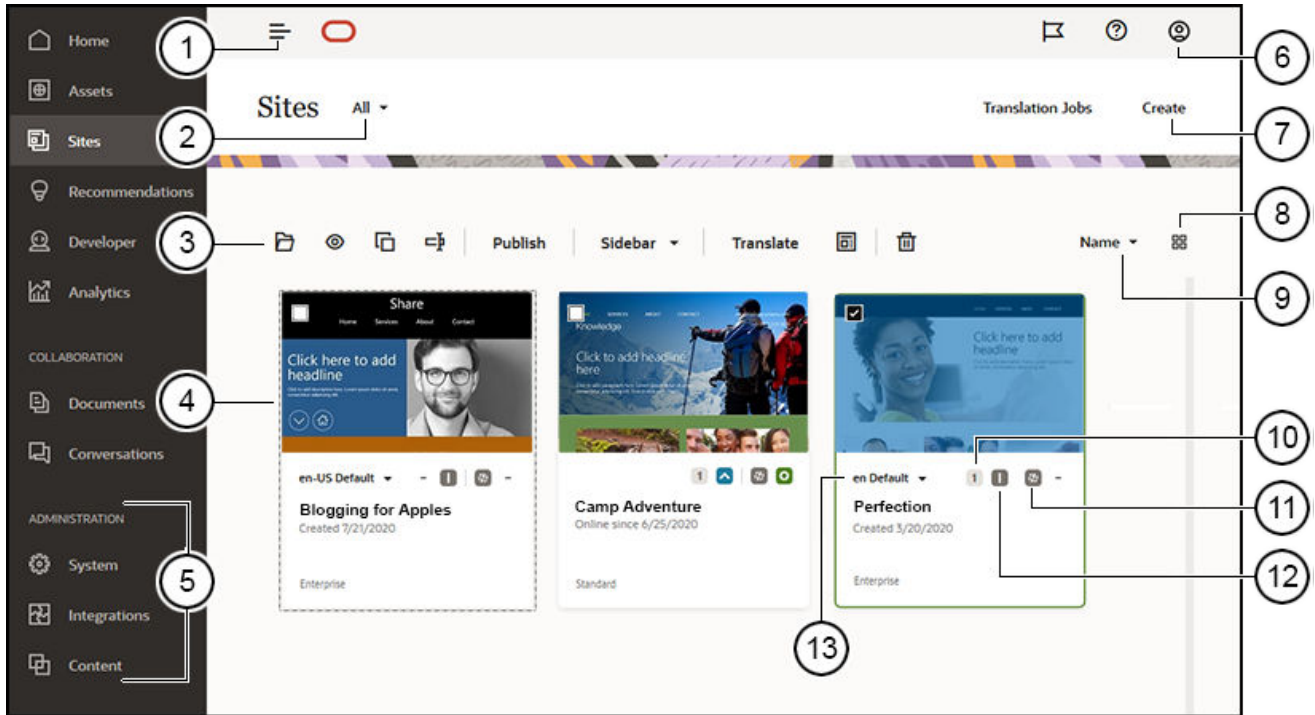
## Siteleri Yönetme

Sitenin düzenini veya içeriğini değiştirmek için düzenleyicide bir güncelleme oluşturun veya açın. Sitenin kendisini ve sitenin niteliklerini oluşturmak ve yönetmek için site yöneticisindeki seçenekleri kullanın.

- [Siteler Sayfası ile Tanışın](#)
- [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#)
- [Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma](#)
- [Site Açıklamasını, Logoyu veya Gömme Niteliklerini Değiştirme](#)
- [Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama](#)
- [Site Ayarlarını Özelleştirme](#)
- [Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme](#)
- [Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme](#)

## Siteler Sayfası ile Tanışın

Siteler sayfası, web siteleriyle çalışmaya açılan kapınızdır.












Belirtme	Açıklama
1	<b>Panel düğmesi</b> , gezinme menüsünü gizler ve gösterir.
2	<b>Filtre menüsü</b> , erişiminiz olan sitelerin tamamını veya alt kümesini görmek için siteler listesini filtrelemenizi sağlar. Site yönetişimi etkinse, bekleyen site isteklerini görüntüleyebilirsiniz.
3	Listeden bir site seçtiğinizde <b>eylemler çubuğu</b> kullanılabilir. Sitelerinizi açmak, görüntülemek, yeniden adlandırmak veya durumlarını değiştirmek ya da başka işlemler yapmak için eylemler çubuğundaki seçenekleri kullanın. Gösterilen seçenekler seçilen site için rolünüze göre değişir. Örneğin siteyi siz oluşturduğunuzda, İdareci rolüne sahip olursunuz ve listelenen tüm görevleri gerçekleştirebilirsiniz. Ancak başkası sizinle bir site paylaştıysa ve size Görüntüleyici rolünü atadıysa site niteliklerini görüntüleyebilirsiniz, ancak hiçbir şeyi değiştiremezsiniz. Eylemler çubuğu seçenekleri sitenin o sıradaki statüsüne de bağlıdır. <b>Yeniden adlandır</b> ve <b>Sil</b> seçenekleri sadece site çevrimdışı olduğunda kullanılabilir. <b>İpucu:</b> Kısayol mu arıyorsunuz? Bağlam menüsünü açmak için siteye sağ tıklayın ve bir seçenek belirleyin.
4	<b>Siteler listesinde</b> sahip olduğunuz veya sizinle paylaşılan tüm siteler gösterilir. Listede site adı, güncelleme sayısı, sitenin güvenli olup olmadığı ve sitenin durumu (çevrimiçi, çevrimdışı veya güncelleme bekliyor) yer alır.
5	<b>Yönetim menüsü</b> , içerik yöneticisi olarak oturum açarsanız gösterilir. Buradaki seçenekler, hizmet ayarlarını değiştirmenize, entegrasyonları ayarlamaya, veri havuzları ve varlıkla ilgili diğer özellikleri ayarlamaya olanak sağlar.
6	<b>Kullanıcı menüsü</b> tercihlerinizi ayarlamak, geri bildirimde bulunmak, çevrimiçi yardıma erişmek ve çıkış yapmak için seçeneklere sahiptir. Menü seçeneklerini görüntülemek için kullanıcı resmine tıklayın.
7	Web sitesi oluşturma işlemi başlatmak için <b>Oluştur</b> 'a tıklayın. Site oluşturabilmeniz için önce yöneticinizin site oluşturma özelliğini etkinleştirilmesi ve bir veya daha fazla şablon sağlanması gerekir. Siteler sayfasında <b>Oluştur</b> seçeneğini veya şablon sayfasında şablonları görmüyorsanız hizmet yöneticiniz ile iletişime geçin.
8	Sitelerin grid, liste veya tablo görünümünde görüntülenmesini seçmek için <b>görünüm simgesine</b> tıklayın.
9	Sitelerin görüntülenme sırasını değiştirmek için <b>sıralama seçeneklerini</b> kullanın.
10	Site için mevcut bir güncellemeyi düzenlemek veya yeni bir güncelleme oluşturmak için <b>güncelleme numarasına</b> tıklayın. Sitede güncelleme yoksa siteyi açıp Site Builder'ı düzenleme moduna geçirerek yeni bir güncelleme oluşturabilirsiniz.
11	Sitenin durumunu değiştirmek veya kaydedilmiş ancak henüz canlı sitede yayımlanmamış olan değişiklikleri yayımlamak için <b>Çevrimdışı</b> , <b>Çevrimiçi</b> veya <b>Yeniden Yayımla</b> simgelerine tıklayın.
12	<b>Güvenlik</b> simgeleri bir sitenin oturum açmayı gerektirip gerektirmediğini gösterir.
13	Sitenin ilişkili yerelleştirme ilkesinde belirtilen dilleri görmek için <b>dil listesini</b> kullanın. Yerelleştirilen bir sürümü ön izlemek için dili seçin ve siteyi açın.




## Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme


Site yönetimi, siteyi oluşturma ve düzenlemenin yanı sıra sitede kullanılan içeriği yönetmeyi kapsar. Site sayfalarını ve sayfa içeriğini oluşturmak, kopyalamak ve silmek için *Site Builder*'i kullanırsınız. Sitelerin tamamını oluşturmak, kopyalamak, paylaşmak ve silmek için *klasör ve dosya idareci*'sini kullanın.

Aşağıdaki görevleri gerçekleştirmek için Siteler sayfasındaki ve Site Builder'daki menü çubuğunda veya sağ tıklama menüsünde bulunan seçenekleri kullanın.

Görev	Açıklama
Siteler görünümünü filtreleme	Siteler listesini filtrelemek için filtre menüsündeki şu seçeneklerden birini belirleyin: <ul style="list-style-type: none"><li><b>Tümü</b> - Erişiminiz olan tüm siteleri gösterir. Site yöneticisiyseniz ve site yönetişimi etkinse ortamınızdaki tüm sitelere erişiminiz vardır.</li><li><b>Size Ait</b> - Sahip olduğunuz tüm siteleri gösterir.</li><li><b>Sizinle Paylaşılan</b> - Sizinle paylaşılan tüm siteleri gösterir.</li><li><b>Çevrimiçi</b> - Çevrimiçi (canlı) siteleri gösterir.</li><li><b>Çevrimdışı</b> - Çevrimdışı siteleri gösterir.</li><li><b>İstekler</b> (sadece site yönetişimi etkin olduğunda kullanılabilir) - Bekleyen site isteklerini gösterir. Hizmet yöneticisiyseniz sisteminizdeki tüm site isteklerini görürsünüz, aksi takdirde sadece gönderdiğiniz site isteklerini görürsünüz.</li><li><b>Çöp Kutusu</b>—Size ait ve silinmiş olan siteleri gösterir. Site yöneticisiyseniz ve yönetişim etkinse, silinen tüm siteler burada görüntülenir.</li></ul>
Site oluşturma	Site oluşturmak için <b>Oluştur</b> 'a tıklayın. Bir site oluşturduğunuzda, işe şablonla başlarsınız. Bir şablon sitenizi başlatmak için ihtiyaç duyduğunuz her şeye sahiptir: site kodu çerçevesi, örnek sayfalar ve içeriğe sahip bir site örneği, stillerin yer aldığı bir tema, resimler gibi kaynaklar ve hatta özel bileşenler. Bkz. <a href="#">Site Oluşturma</a> .  Site yönetişiminin etkin olup olmadığını <b>Siteler</b> sayfasındaki filtre menüsüne bakarak görebilirsiniz. <b>İstekler</b> seçeneğini görebiliyorsanız site yönetişimi etkindir. Bkz. <a href="#">Site Yönetişimini Anlama</a> .
Site isteklerini görüntüleme ve yönetme	Filtre menüsündeki bekleyen site isteklerini (sadece site yönetişimi etkin olduğunda kullanılabilir) görüntülemek için <b>İstekler</b> 'i seçin. Hizmet yöneticisiyseniz sisteminizdeki tüm site isteklerini görürsünüz, aksi takdirde sadece gönderdiğiniz site isteklerini görürsünüz. Bkz. <a href="#">Site İsteklerini Yönetme</a> .
Siteyi düzenleme	Siteyi düzenlemek için, sağ tıklama menüsünde <b>Aç</b> 'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Siteleri Düzenleme</a> .
Bir siteyi tartışma veya siteye ek açıklamalar girme	Site Builder'da siteleri tartışabilir ve notlarla açıklayabilirsiniz. Bir siteyi seçip ve sağ tıklama menüsünde <b>Aç</b> 'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Bir siteyi tartışmak üzere konuşma panelini açmak için  simgesine tıklayın. Bir siteye ek açıklama girmek için  simgesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Site Oluşturucu Sayfası ile Tanışın</a> .
Siteyi görüntüleme	Sitenin çevrim içi olduğunda nasıl görüneceğini görmek için bir siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Görüntüle</b> 'yi seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.

Görev	Açıklama
Siteyi Yayımlama	Bir siteyi yayımlamak için siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünde veya eylemler çubuğunda <b>Yayımla</b> 'yı seçin. Bkz. <a href="#">Site Değişikliklerini Yayımlama</a> .
Yeniden Yayımlama	Siteyi daha önceden yayımladıysanız ancak siteyle ilişkili bir öğe veya ilke değiştiyse (örneğin ilişkili yerelleştirme ilkesi daha çok dil içerecek şekilde güncellendiğinde) bu değişiklikleri yansıtmak için siteyi <b>Yeniden yayımlayabilirsiniz</b> . Bir siteyi seçip sağ tıklama menüsünde veya eylemler çubuğunda <b>Yeniden Yayımla</b> 'yı seçin.
Yayımdan Kaldırma	Siteyi daha önceden yayımladıysanız ve site dosyalarını Oracle Bulut'taki barındırma konumundan kaldırmak istiyorsanız siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünde veya eylemler çubuğunda <b>Yayımdan kaldır</b> 'ı seçin. Bir sitenin yayımdan kaldırılması için çevrim dışı olması gerekir.
Siteyi çevrimiçi veya çevrimdışı yapma	Siteyi çevrimiçi yapabilmeniz için sitenin yayımlanmış olması gerekir. Bir siteyi çevrim içi veya çevrim dışı yapmak için siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünde <b>Çevrim İçi Yap</b> veya <b>Çevrim Dışı Yap</b> 'ı seçin. Ayrıca siteyi çevrim içi yapmak için site bilgi kutusunda  simgesine tıklayabilirsiniz veya siteyi çevrim dışı yapmak için site bilgi kutusunda  simgesine tıklayabilirsiniz. Bir site <i>çevrimiçi</i> olduğunda kullanıcılar belirlenmiş adreste (URL) bir web tarayıcısıyla siteyi görüntüleyebilir. Site <i>çevrimdışı</i> olduğunda genele açık olarak görüntülenmez; siteyi sadece Oracle Content Management uygulamasında görüntüleyebilirsiniz. Bkz. <a href="#">Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma</a> .
Siteyi yeniden adlandırma	Bir siteyi yeniden adlandırmak için sağ tıklayıp sağ tıklama menüsünde <b>Yeniden Adlandır</b> 'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Site için, aynı sunucu üzerindeki mevcut site adlarından farklı bir ad girin. Bir siteyi çevrimdışı ise yeniden adlandıramazsınız. Siteyi çevrimdışı yapmak için site sahibi olmanız veya site için idareci rolüne sahip olmanız gerekir.
Siteyi kopyalama	Site oluşturmaya hızlı bir şekilde başlamak için bir siteyi kopyalayabilirsiniz. Tema, bekleyen güncellemeler, sayfalar, sayfa içerikleri ve resimler gibi diğer varlıklar dahil olmak üzere tüm içerik esas siteden, sağladığınız yeni ad altında yeni siteye kopyalanır. Siteniz çevrimdışı ve düzenlemek için hazır. <b>Not:</b> Site yönetişimi etkinse kopya oluşturulmadan önce sitenin onaylanması gerekebilir. Birden fazla veri havuzuna ait içerik kullanan bir siteyi kopyalıyorsanız bunu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanarak yapmanız gerekir. Bkz. <a href="#">Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme</a> ve <a href="#">Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma</a> . Kopyalamak istediğiniz siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Kopyala</b> 'yı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Site Kopyalama</a> .

Görev	Açıklama
Siteden şablon oluşturma	<p>Diğer siteler için başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz bir site varsa, bu siteden bir şablon oluşturabilirsiniz. Siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Şablon Oluştur</b>'u seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Siteden Şablon Oluşturma</a>.</p>
	<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px;"><p> <b>Not:</b></p><p>Birden fazla veri havuzuna ait içerik kullanan bir siteden şablon oluşturuyorsanız bunu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanarak yapmanız gerekir. Bkz. <a href="#">Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme</a> ve <a href="#">Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma</a>.</p></div>
Siteyi silme veya geri yükleme	<p>Uygun izinlere sahipseniz siteyi ve içeriğini silebilirsiniz. Bir siteyi sildiğinizde bekleyen güncellemeler, site sayfaları, sayfa içeriği ve sayfalara eklediğiniz resimler gibi varlıklar dahil olmak üzere site klasöründeki tüm öğeler çöp kutusuna konur.</p> <p>Siteyi siz oluşturduysanız (sitenin sahibiyseniz) veya biri siteyi paylaşarak size Katkıda bulunan veya İdareci rolü verdiyse siteyi silebilir veya geri yükleyebilirsiniz.</p> <p>Çevrimiçi olan bir siteyi silemezsiniz. Siteyi çevrimdışı yapmak için site sahibi olmanız veya site için idareci rolüne sahip olmanız gerekir.</p> <p>Yayımlanmış bir siteyi silemezsiniz. Önce içeriği yayımdan kaldırmanız gerekir. Sitede birden fazla veri havuzuna ait içerik varsa her veri havuzundaki ilgili içeriği yayımdan kaldırmanız gerekir.</p> <p>Bir siteyi silmek için siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Sil</b>'i seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Siteyi ve tüm site güncellemelerini çöp kutusuna taşımanız istenir. Silinmiş site çöp kutusunda şunlar gerçekleşene kadar kalır:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Siteyi geri yüklediğinizde.</li><li>• Siteyi kalıcı olarak sildiğinizde.</li><li>• Çöp kutunuzun kotası dolduğunda.</li><li>• Çöp kutusu, hizmet yöneticiniz tarafından ayarlanan aralığa göre otomatik olarak boşaltılır. Öndeğer 90 gündür.</li></ul> <p>Siteyi geri yüklemek için Siteler menüsünde <b>Çöp Kutusu</b>'nu seçin. Listeden siteyi seçin ve <b>Geri Yükle</b>'yi seçin.</p>

Görev	Açıklama
Siteye üyeler ekleme	<p>Yöneticiniz paylaşımı etkinleştirdiyse, sitenizi diğer Oracle Content Management kullanıcılarıyla paylaşarak, verdiğiniz izinler temelinde bu kişilerin Oracle Content Management uygulamasındaki siteyi görüntülemesine, değiştirmesine veya yönetmesine izin verebilirsiniz.</p> <p>Hizmetinize erişebilen herkes üye kabul edilir. Bir siteyi paylaştığınızda, üyenin sitenizde gerçekleştirebileceği veya gerçekleştiremeyeceği işlemleri tanımlayan bir rol atarsınız. Üyeler, sitenizi sadece atadığınız rollere göre kullanabilir.</p> <p>Paylaşmak istediğiniz siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Üyeler</b>'i seçin veya eylemler çubuğunda <b>Kenar Çubuğu</b>'na tıklayıp üyeler kenar çubuğunu açmak için <b>Üyeler</b>'i seçin. Üyeler kenar çubuğu açıldığında <b>Üye Ekle</b>'ye tıklayın.</p> <p>Bir ya da daha fazla kullanıcı adı veya e-posta girin ve bu rollerin birini atayın:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntüleyici:</b> Görüntüleyiciler siteyi düzenleyicide görüntüleyebilir, ancak değişiklik yapamaz.</li> <li>• <b>İndirici:</b> İndiren rolü bir sitede görüntüleyici rolü ile aynı yetkileri sağlar.ve kullanıcı siteden yeni bir şablon oluşturabilir.</li> <li>• <b>Katkıda bulunan:</b> Görüntüleyiciye benzer, ancak siteyi düzenleyebilir, sitede sayfaları silebilir ve çevrimdışı olduğunda siteyi silebilir.</li> <li>• <b>İdareci:</b> Katkıda bulunana benzer, ancak kullanıcı ekleyebilir, rol atayabilir, çevrimiçi sitede yapılan değişiklikleri yayımlayabilir ve siteyi çevrimiçi ya da çevrimdışı yapabilir. Bir sitenin oluşturucusuna (sahibine) otomatik olarak idareci rolü atanır.</li> </ul>
	<p> <b>Not:</b></p> <p>Birden fazla veri havuzu erişimi olan bir siteyi paylaşıyorsanız sadece veri havuzu öndeğeri paylaşılır. Ek veri havuzlarının ayrı olarak paylaşılması gerekir.</p>
Site niteliklerini (açıklama, logo vb.) değiştirme	Site açıklamasını değiştirmek, logo eklemek, siteye içerik gömülebilmesine izin vermek, bir gösterim URL'si eklemek ve site URL'si, site sahibi ve diğer detaylar gibi site hakkında önemli bilgileri görüntülemek için siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Nitelikler</b> 'i seçin veya eylemler çubuğunda <b>Kenar Çubuğu</b> 'na tıklayıp <b>Nitelikler</b> 'i seçin. Bkz. <a href="#">Site Açıklamasını, Logoyu veya Gömme Niteliklerini Değiştirme</a> .
Bir siteyi çevirme	İlişkili veri havuzu izin veriyorsa site dosyalarını dışa aktararak, dosyaları çevirerek ve ardından çevrilen dosyaları içe aktararak bir kurumsal siteyi birden çok dile çevirebilirsiniz. Bkz. <a href="#">Bir Siteyi Çevirme</a> .
Arama motoru niteliklerini ayarlama	Site Builder'da arama motorlarının sitenizin içeriğini belirlemesine yardımcı olmak için anahtar sözcük ve metin sağlayabilirsiniz. Bkz. <a href="#">Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama</a>
Site ayarlarını (sık kullanılan simgeler, denetleyici dosyalar vb.) özelleştirme	Site Builder'da farklı tarayıcı ve platformlar ile kullanılan site simgelerini belirtebilirsiniz veya bağlantı davranışını yönetmek için bir denetleyici dosya ekleyebilirsiniz. Bkz. <a href="#">Site Ayarlarını Özelleştirme</a>




Görev	Açıklama
Birlikte gözetmeyi etkinleştirme	Site Builder'da ekran paylaşmayı veya başka bir kişi ile birlikte gözetme oturumu başlatmayı sağlayan bir işbirliği aracı olan Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti'ni etkinleştirebilirsiniz. Örnek olarak, bunu bir sipariş formuna dahil etmek isteyebilirsiniz böylelikle bir temsilci müşteri sipariş verirken müşterinin ekranını görüntüleyebilir. Bkz. <a href="#">Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme</a>
Siteye analiz izleme ekleme	Site Builder'da JavaScript izleme kodunun bir bilgi parçasığını bir siteye ekleyebilir ve web analitiğini izlemek için Google, Adobe veya Oracle Infinity gibi harici analiz sağlayıcılarıyla entegrasyonu kolay hale getirebilirsiniz. Bkz. <a href="#">Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme</a>
Çevrimiçi sitenin güvenliğini sağlama	Siteyi yayımlayıp çevrimiçi kullanılabilir yaptığımızda, söz konusu siteyi genel olarak herkes kullanabilir. Ancak site sahibiyken veya idareci rolüne sahipseniz canlı siteleri sadece kayıtlı kullanıcıların veya bir kullanıcı alt kümesinin kullanabileceği şekilde kısıtlayabilirsiniz. Sitenin statüsünü değiştirmek için site sahibi olmanız veya idareci rolüne sahip olmanız gereklidir. Güvenli yapmak istediğiniz siteyi seçip sağ tıklama menüsünde <b>Nitelikler</b> 'i seçin veya eylemler çubuğunda <b>Kenar Çubuğu</b> 'na tıklayıp <b>Nitelikler</b> 'i seçin ve ardından <b>Site Güvenliği</b> sekmesine tıklayın. Bkz. <a href="#">Site Güvenliğini Değiştirme</a>
Site yeniden yönlendirmesi ekleme	Sitenin URL'si değişirse, yeniden yönlendirme bir URL'yi (kaynak) başka bir URL'ye (hedef) iletir. Bu, kullanıcının yer işaretlerini ve arama motoru sıralamalarını korumaya yardımcı olur. Bkz. <a href="#">Site Yeniden Yönlendirmeleri Ekleme</a>

## Site Açıklamasını, Logoyu veya Gömme Niteliklerini Değiştirme

Siteyi oluşturduğunuzda veya güncellediğinizde birçok site niteliği ayarlanır. Nitelikleri görüntülediğinizde, bir site hakkında URL, site sahibi ve diğer detayları içeren değerleri bilgiler edinebilirsiniz.

Site açıklamasını ve logosunu değiştirmek, bir gösterim sitesi eklemek ve siteye içerik gömülebilmesine izin vermek için:

1. Siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Nitelikler**'i seçin veya eylemler çubuğunda **Kenar Çubuğu**'na tıklayıp **Nitelikler**'i seçin.
2. Siteyle ilgili isteğe bağlı açıklamayı değiştirmek için **Site Nitelikleri** sekmesine tıklayın ve açıklamayı girin veya değiştirin.
3. Site URL'sini doğrudan değiştiremezsiniz, ancak site URL'sini seçip kopyaladıktan sonra siteye erişim sağlamak amacıyla dokümanlara, sunumlara ve e-postalara yapıştırabilirsiniz.

Site çevrimiçi olduğunda doğrudan çevrimiçi siteye gitmek için  simgesine tıklayın.

4. Sitenin gömülü site olarak kullanılmasına izin vermek için **Gömülebilir Site**'nin yanındaki **Evet**'i seçin.
5. Site resmini değiştirmek için **Site Logosu** sekmesine ve ardından **Değiştir**'e tıklayın. Kullanılacak resmi bulup seçin. Bu bir .png, .jpeg veya .jpg dosyası olmalı ve 4:3 (dikdörtgen) oranında olmalıdır. En iyi boyut 300x225 pikseldir; daha küçük resimler bozuk görünebilirken büyük resimler performansı olumsuz etkileyebilir.
6. Tamamlandığında **Kapat**'a tıklayın.

## Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama

Arama motorlarının sitenizin içeriğini tanımlamasına yardımcı olmak için anahtar sözcükler ve metin sağlayabilirsiniz.

Arama motoru eniyileme (SEO) ayarlarını site ve sayfa düzeyinde tanımlayabilirsiniz. Site düzeyi ayarları, aşağıdaki tabloda açıklandığı şekilde tek başına sayfalar için aynı ayarlara eklenir veya bunları geçersiz kılar.



Seçenek	Site Düzeyi	Sayfa Düzeyi
Açıklama veya Sayfa Açıklaması	Site hakkında, sitede yer almayan genel bilgiler sağlanır. Site açıklamaları, sitede her sayfaya eklenir Sadece giriş sayfası için <b>Sayfa Ayarları</b> kullanılarak hiçbir değer ayarlanmadığı durumlarda, bu açıklama giriş sayfası için de sayfa düzeyinde açıklama olarak kullanılır.	Sayfa hakkında, sayfada yer almayan genel bilgiler sağlanır. Sayfa açıklaması, sitedeki her sayfada bulunan site açıklamasına eklenir.
Anahtar Sözcükler	Sitedeki tüm sayfalara uygulanan terimleri ve kavramları tanımlar. Bu değerler, tek başına sayfalar için belirlenen anahtar sözcüklere eklenir.	Tek başına sayfaya uygulanan terimleri ve kavramları tanımlar. Sayfa anahtar sözcükleri, sayfa metninde veya resimlerde görülmeyen terimleri ve kavramları tanımlamak için kullanılabilir.
Üst Bilgi veya Sayfa Üst Bilgisi	Sitenizi analiz etmek veya izlemek için programlama ya da etiket ekleyin. Site üstbilgi içeriği, sitede her sayfaya eklenir.	Sitenizi analiz etmek veya izlemek için programlama ya da etiket ekleyin. Sayfa üstbilgisi içeriği, her sayfada bulunan site üstbilgisi içeriğine eklenir.
Altbilgi veya Sayfa Altbilgisi	Sitenizi analiz etmek veya izlemek için programlama ya da etiket ekleyin. Site altbilgisi içeriği, sitedeki her sayfaya eklenir.	Sitenizi analiz etmek veya izlemek için programlama ya da etiket ekleyin. Sayfa altbilgisi içeriği, her sayfada bulunan site altbilgisi içeriğine eklenir.

Aşağıdaki seçenekleri site düzeyinde belirlerseniz ayar, tüm sayfalara uygulanır ve tek başına sayfalardaki ayarı geçersiz kılar. Seçeneği site düzeyinde belirlemezseniz yalnızca tek başına söz konusu seçeneği belirleyen sayfalar seçeneği kullanır.

Seçenek	Site Düzeyi	Sayfa Düzeyi
Arama motorlarında gizle	Seçilirse, arama motorlarının sitede hiçbir sayfadaki içeriği dinlenmemesi için her sayfaya NOINDEX meta etiketini ekleyin. Bu durumda site ve tüm sayfaları web arama sonuçlarında gösterilmez.	Seçilirse, arama motorlarının geçerli sayfadaki içeriği dinlenmemesi için sayfaya NOINDEX meta etiketini ekleyin. Bu durumda tek başına sayfa web arama sonuçlarında gösterilmez.

Seçenek	Site Düzeyi	Sayfa Düzeyi
Sayfa bağlantılarını arama motorlarından sakla	Seçilirse, arama motorlarının sitede hiçbir sayfadaki bağlantıları takip etmemesi (ve ardından hedefi dizinlememesi) için her sayfaya NOFOLLOW meta etiketini ekleyin.	Seçilirse, arama motorlarının geçerli sayfadaki bağlantıları takip etmemesi (ve ardından hedefi dizinlememesi) için sayfaya NOFOLLOW meta etiketini ekleyin.
Sayfa açıklamalarını arama motorlarından sakla	Seçilirse, arama motorlarının arama sonuçlarına sayfanın ardından açıklamasını (yukarıda belirtilen) dahil etmemesi için her sayfaya NOSNIPPET meta etiketini ekleyin.	Seçilirse, arama motorlarının arama sonuçlarına geçerli sayfanın ardından açıklamasını (yukarıda belirtilen) dahil etmemesi için sayfaya NOSNIPPET meta etiketini ekleyin.

Arama motoru eniyileme (SEO) ayarlarını değiştirmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra  **Arama Motoru Optimizasyonu**'na tıklayın.
3. Site için isteğe bağlı bir açıklama sağlayın. Site açıklamaları, sitede her sayfaya eklenir. Sadece giriş sayfası için **Sayfa Ayarları** kullanılarak hiçbir değer ayarlanmadığı durumlarda, bu açıklama giriş sayfası için de sayfa düzeyinde açıklama olarak kullanılır.
4. İsteğe bağlı olarak, arama motorlarının site içeriğini tanımlamasına yardımcı olmak için anahtar sözcükleri virgülle ayırarak belirtin. Site anahtar sözcükleri, sitedeki tüm sayfalara uygulanan terimleri ve kavramları tanımlar. Bu değerler tek başına sayfalar için **Sayfa Ayarları** kullanılarak belirlenen anahtar sözcüklere eklenir.
5. Sitenizi analiz etmek veya izlemek için üstbilgi programlaması ya da etiket ekleyin. Üstbilgi içeriği, sitede her sayfaya eklenir. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığına emin olman için üst bilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
6. Sitenizi analiz etmek veya izlemek için altbilgi programlaması ya da etiket ekleyin. Altbilgi içeriği, sitedeki her sayfaya eklenir. Düzgün bir şekilde çalıştığından ve siteniz için güvenlik riski oluşturmadığına emin olman için alt bilgide kullandığınız kodları doğrulayın.
7. İsteğe bağlı olarak, önceki tabloda açıklandığı gibi, seçeneklerden birini veya daha fazlasını kullanarak bilgileri arama sonuçlarından hariç tutun:
8. Mevcut güncellemedeki bekleyen tüm değişiklikleri kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

## Arama Motoru Optimizasyonu İçin Önceden Görüntüleme Hizmetini Etkinleştirme

Oracle Content Management ile oluşturulmuş sitelerin, arama gezgin programı isteklerine yanıt vermek için statik HTML sayfalarını önceden görüntülemesini sağlayabilirsiniz.

Önceden görüntüleme hizmeti etkinse ve arama gezgin programından bir istek gelirse önbellekte sayfa aranır.

- Sayfa önbellekte bulunursa ve 15 günden daha eski değilse istek, önbelleğe alınmış sayfa olarak sunulur.
- Önbellekteki sayfa 15 günden daha eskiyse veya önbellekte sayfa bulunamazsa Oracle Content Management uygulamasından yeni bir sürüm getirilir, önbellek güncellenir ve yeni önceden görüntülenmiş sayfa sunulur.
- Sayfa önbellekte veya Oracle Content Management uygulamasında bulunamazsa bir hata sayfası döndürülür.

Genel sitelerdeki süresi dolmuş sayfalar veya henüz önbelleğe alınmamış yeni sayfalar, günde bir kez görüntülenir. Bir sayfa zaten önbelleğe alınmışsa önbelleği güncellemez. Önceden görüntüleme hizmeti etkinse, güncellenmiş ve yeniden yayımlanmış sayfalar için önceden görüntülenmiş önbellek saat başı güncellenir. Site sayfalarında değişiklik yapıyor ve değişikliklerin optimizasyonu nasıl etkilendiğini test etmek istiyorsanız, önceden görüntülenmiş önbelleği site niteliklerinde manuel olarak güncelleyebilirsiniz.

1. Yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.
2. Siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Nitelikler**'i seçin veya eylemler çubuğunda **Kenar Çubuğu**'na tıklayıp **Nitelikler**'i seçin.
3. Nitelikler kenar çubuğunda **Arama Motoru Optimizasyonu**'na tıklayın.
4. En son önbellek yenilemesinin listelendiği tarih ve saat. Önbelleği güncellemek için **Şimdi Yenile**'ye tıklayın. Bir ilerleme çubuğunda önbelleğe alma durumu gösterilir.



#### Not:

Arama Motoru Optimizasyonu ayarlarında sitenin arama motorlarından gizlenmesi ayarlanırsa bu sayfa önceden görüntülenmez ve önbelleğe alınmaz.

Oracle Content Management uygulamasında önceden gösterim hizmetini etkinleştirmek için:

1. Yan gezinme menüsünün Yönetim alanında **Sistem**'e tıklayın.
2. Sistem ayarı menüsünde **Siteler İçin Arama Motoru Optimizasyonu**'na tıklayın.
3. **Etkin**'e tıklayın.
4. Gerekli ek kullanıcı araçlarını tanımlayın.

**Tablo 11-1 Oracle Content Management İçinde Sabit Kodlu Kullanıcı Araçları**

Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı
baiduspider	facebookexternalhit	twitterbot	rogerbot
linkedinbot	embedly	quora bağlantı önizlemesi	showyoubot
outbrain	pinterest/0.	developers.google.com/+web/snippet	slackbot
vkShare	W3C_Validator	redditbot	Applebot
WhatsApp	flipboard	tumblr	bitlybot
SkypeUriPreview	nuzzel	Discordbot	Google PageSpeed

**Tablo 11-1 (Devam) Oracle Content Management İçinde Sabit Kodlu Kullanıcı Aracıları**

Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı
Qwantify	pinterestbot		

**Tablo 11-2 config.cfg Dosyasının PrerenderUserAgents Niteliğindeki Ek Önceden Konfigüre Edilmiş Kullanıcı Aracıları**

Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı	Kullanıcı aracı
AddSearchBot	AdIdxBot	AdsBot-Google	AdsBot-Google-Mobile-Apps
AppEngine-Google	Baidu-YunGuanCe	Bingbot	BingPreview
DuckDuckBot	DuckDuckGo-Favicons-Bot	endeca webcrawler	Exabot
Facebot	Feedfetcher-Google	FeedValidator	Fetch
FlipboardProxy	Google Favicon	Google Web Preview	Google-Adwords-Instant
Googlebot	Googlebot-Image	Googlebot-Mobile	Googlebot-News
Googlebot-Video	Google-PhysicalWeb	Google-Structured-Data-Testing-Tool	HubSpot,ia_archiver
Mediapartners-Google	MSNBot	NetcraftSurveyAgent	nutch
Oracle Güvenli Kurumsal Arama	pinterest.com	PIs-Google	SEOkicks
seoscanners	Siteimprove.com	Slurp	Sogou web gezgin programı
VSE/1.0	W3C_CSS_Validator	W3C_I18n-Checker	W3C_Unicorn
W3C-checklink	W3C-mobileOK	Y!J	Yahoo Bağlantısı Önizlemesi
Yahoo! Slurp	Yandex	YandexBot	YunGuanCe

## Statik Site Teslimi Seçeneklerini Ayarlama

Şirketiniz derlenmiş siteler kullanıyorsa statik sitelerin ne kadar süre önbelleğe alınacağını ve hangi mobil kullanıcı araçlarının site derleme tarafından desteklenen uyarlamalı mobil yerleşimleri çağıracağını kontrol edebilirsiniz.

- [Yayımlandığında Otomatik Derlemeyi Etkinleştir](#)
- [Derlenmiş Siteler İçin Önbellek Kontrolü Başlığı Öndeğerlerini Geçersiz Kılma](#)
- [Derlenmiş Uyarlamalı Yerleşimleri Desteklemek için Mobil Kullanıcı Aracıları Belirleme](#)

## Yayımlandığında Otomatik Derlemeyi Etkinleştir

Oracle Content Management, ek konfigürasyon olmadan bir siteyi kolayca derlemenize olanak tanıyan yerleşik bir derleme hizmeti içerir. Veya hizmet yöneticiniz site derlemesini test etmek ya da özel kitaplıklar kullanmak için test amacıyla manuel olarak bir derleme hizmeti oluşturabilir. Kullanılan derleme hizmetinden bağımsız olarak, site yayımlandığında veya yeniden yayımlandığında siteyi derlemeyi seçebilirsiniz.

1. Oracle Content Management uygulamasında oturum açtıktan sonra yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.
2. Değiştirmek istediğiniz siteyi seçip **Nitelikler**'e tıklayın.
3. Nitelikler iletişim kutusunda **Statik Teslim**'e tıklayın.
4. **Otomatik Derlemeyi Etkinleştirme** bölümünde **Yayımlandıktan sonra siteyi derle** seçeneğini etkinleştirin.
5. İşlem tamamlandığında **Bitti**'ye tıklayın.

Bir siteyi otomatik tamamlama etkin halde yayımladığınızda veya yeniden yayımladığınızda, yayımlama durumu izlenir ve **Siteler** sayfasının site bilgi kutusunda görüntülenir. Yayımlama tamamlandıktan sonra derleme süreci site nitelikleri iletişim kutusunun **Statik Teslimat** bölümünde izlenir. Derleme tamamlandığında, site nitelikleri statik teslimat bölümünde son derlemenin tarihi ve saati listelenir ve derleme günlüğünü indirmek için bir bağlantı sağlanır.

## Derlenmiş Siteler İçin Önbellek Kontrolü Başlığı Öndeğerlerini Geçersiz Kılma

Derlenmiş siteler bir kullanıcının tarayıcısında öndeğer olarak 300 saniye (5 dakika) önbelleğe alınır. Hizmet yöneticiniz bu öndeğeri değiştirebilir, ancak site geliştiricisi olarak belirli siteler için öndeğeri site niteliklerinde geçersiz kılabilirsiniz.

1. Oracle Content Management uygulamasında oturum açtıktan sonra yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.
2. Değiştirmek istediğiniz siteyi seçip **Nitelikler**'e tıklayın.
3. Nitelikler iletişim kutusunda **Statik Teslim**'e tıklayın.
4. **Önbelleğe Alma Yanıt Başlıkları** bölümünde `Cache-control: max-age=` ve ardından sayfanın bir kullanıcının tarayıcısında önbelleğe alınmasını istediğiniz saniye sayısı için bir sayı değeri girin. Örneğin, `Cache-control: max-age=600` sayfayı 10 dakika boyunca önbelleğe alır.
5. İşlem tamamlandığında **Bitti**'ye tıklayın.

Anınız Akamai kullanıyorsa, mevcut Akamai ayarlarını korumak için **Önbelleğe Alma Yanıt Başlıkları** bölümünü boş bırakın. Mevcut Akamai ayarlarını geçersiz kılmak için `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800` girin. Burada kalın öğeler saniye cinsinden ayar öndeğerleridir.

- `!no-store`, bu ayarın nitelik için ilgili Akamai önbelleğe alma konfigürasyonunu geçersiz kılması gerektiğini belirtir.
- `max-age`, Akamai'nin bu sayfayı ne kadar süre önbelleğe alması gerektiğini belirler. Öndeğer 1800 saniyedir (30 dakika). Bu süre boyunca Akamai, sayfaya yönelik istekleri Oracle Content Management uygulamasından sayfayı istemeden karşılar.
- `downstream-ttl`, Akamai'ye istemci tarayıcılara verdiği yanıtla birlikte "Cache-Control: max-age" başlığı göndermesini söyler ve bu tarayıcıların ayrılan süre boyunca sayfayı önbelleğe alması yönünde talimat verir. Öndeğer 1800 saniyedir (30 dakika).

## Derlenmiş Uyarlamalı Yerleşimleri Desteklemek için Mobil Kullanıcı Aracıları Belirleme

Site derlerken uyarlamalı yerleşimleri desteklemek için mobil sayfalar oluşturulur. Sunucunun, bir sitenin standart derlenmiş sayfaları yerine mobil sayfalar sunmasına neden olacak kullanıcı araçları belirleyebilirsiniz. Burada girilen değerler, tarayıcılar tarafından gönderilen kullanıcı aracı başlıklarına göre eşleştirme yapılırken büyük/küçük harf duyarlı alt dizeler olarak değerlendirilir. Mobil cihazlardaki tarayıcılar için kullanıcı aracı dizelerinde **Mobile** anahtar sözcüğünün kullanıldığına dikkat edin.

1. Oracle Content Management uygulamasında oturum açtıktan sonra yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.
2. Değiştirmek istediğiniz siteyi seçip **Nitelikler**'e tıklayın.
3. Nitelikler iletişim kutusunda **Statik Teslim**'e tıklayın.
4. **Mobil Kullanıcı Aracısı** bölümüne, mobil sayfaların sunulmasını istediğiniz kullanıcı araçları için kullanıcı aracısı alt dizelerinin virgülle ayrılmış bir listesini girin. Alt dizinin herhangi bir bölümü tarayıcının kullanıcı aracısı dizesiyle eşleşirse mobil sayfalar sunulur.

## Özel URL'leri Belirtme ve Konfigüre Etme

Kullanıcıların belirtilen bir etki alanındaki bir Oracle Content Management sitesine erişmelerine izin vermek için özel bir URL ayarlama (Oracle Content Management anı yerine). Örneğin, bir an URL'si <https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/> olabilir. Marka ve genel olarak kolay kullanım için <https://www.example.com> gibi hatırlanması daha kolay olan bir URL'nin kullanılması potansiyel olarak daha iyidir. Bununla beraber neyin gerekli olduğu esas alındığında, bir Oracle Content Management sitesi <https://www.example.com/store/> gibi özel bir dizin yolu ile de barındırılabilir.

Özel etki alanlarından faydalanmak için bazı adımlar gereklidir.

- İçerik Teslim Ağı (CDN) Kullanma.
- Etki alanı Standart Format Adı (CNAME) kaydının İçerik Teslimat Ağına eşlenmesi için özel bir etki alanı adı sistemini (DNS) özel bir etki alanı ile yönetin.
- Özel etki alanını korumak için İçerik Teslim Ağında geçerli bir sertifikayı devreye alın.
- Özel etki alanında talepleri kabul etmek için Oracle Content Management sitesi konfigüre edin.
- Talepleri düzgün bir biçimde Oracle Content Management uygulamasına yönlendirmek için İçerik Teslim Ağı konfigüre edin.

### İçerik Teslim Ağı Kullanma

İçerik Teslimat Ağı (CDN), web sitelerinin performansını ve güvenliğini iyileştirmeyi amaçlayan global olarak dağıtılmış sunuculara ilişkin bir platformdur. İçerik Teslimat Ağı, içerik için talep performansını etkili kılarken kullanıcılar ve sunucular arasındaki mesafeyi de en alta indirir. İçerik Teslimat Ağı'nın esas hedefi kullanıcı deneyimini iyileştirmektir ancak bir İçerik Teslimat Ağı aynı zamanda yoldaki talepleri değiştirmek için de kullanılabilir. Bu şekilde, işlem ekranların ardında net olmasa bile kullanıcı net bir görünüm elde eder.

Özel bir etki alanında Oracle Content Management sitesinin barındırılmasını desteklemek için konfigüre edilen özel etki alanından tüm talepleri idare etmek için konfigüre etmek üzere İçerik Teslimat Ağı ile çalışmanız, Oracle Content Management uygulamasına düzgün biçimde geri yönlendirmeniz ve Oracle Content Management uygulaması tarafından düzgün ve güvenli biçimde idare edilmeleri için talep değişikliklerini gerçekleştirmeniz gerekir.

### Etki Alanını Etki Alanı Adı Sistemi (DNS) ile Yönetme

Etki alanları bir Oracle Content Management sitesi için özel bir etki alanı olarak kullanılabilirler. Oracle Content Management sitesi ile kullanmak üzere konfigüre etmeden önce özel etki alanı olarak kullanılan etki alanlarını kontrol etmelisiniz.

*www* olmadan *example.com* gibi veya *store.example.com* gibi bir kök etki alanının kullanılması Etki Alanı Adı Sistemi sınırlamaları nedeniyle mümkün değildir. Kök etki alanı kullanımının mümkün olup olmadığını belirlemek üzere Etki Alanı Adı Sistemi ve İçerik Teslimat Ağı sunucuları ile kontrol edin.

Etki Alanı Adı Sistemi izin yolu düzeyinde değil etki alanı düzeyinde çalıştığından Oracle Content Management uygulamasının etki alanınızın bazı izin yollarını barındırması ve başka bir hizmetin diğer izin yollarını barındırması için yönlendirmenin İçerik Teslimat Ağı ile idare edilmesi gerekir. Etki Alanı Adı Sistemi sadece etki alanı ve alt etki alanı düzeyinde trafiği ayırmak için kullanılabilir.

### Sertifikaları Devreye Alma

Özel bir etki alanını koruyan bir sertifikanın İçerik Teslimat Ağı tarafından oluşturulması ve barındırılması gerekir. Bir sertifika tek bir etki alanını, birden fazla etki alanını ve alt etki alanını veya \*.example.com gibi joker karakterli etki alanlarını koruyabilir. Özel etki alanı için herhangi bir kombinasyon kabul edilebilir. Tüm korumalı etki alanları sertifika detaylarında görünür ve bu nedenle bu detayların genel ile paylaşılması düşünülmüyorsa ayrı sertifikalar kullanılmalıdır.



#### Not:

Sertifikaları oluşturma ve barındırma işlemi genelde İçerik Teslimat Ağına özgüdür ve bunun en iyi yapılaşma şeklinin belirtilmesi gerekir.

### Özel Etki Alanları İçin Oracle Content Management Sitesi Konfigüre Etme

Bir Oracle Content Management sitesinin özel bir etki alanı kullanılırken düzgün biçimde yüklenmesi için önce hangi site URL'sinin özel etki alanını kullandığı Oracle Content Management uygulamasına bildirilmelidir. Bu, Oracle Content Management uygulamasında sitenin nitelikleri sekmesinde yapılır.

1. Oracle Content Management, yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.
2. Özel etki alanını kullanmak istediğiniz siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünde **Nitelikler**'i seçin veya eylemler çubuğunda **Kenar Çubuğu**'nu seçin.
3. Özel etki adı alanında özel etki alanını girin ve **Kaydet**'e tıklayın.



 **Not:**

Oracle Content Management uygulamasının etki alanında talep kabul etmek üzere hazır hale gelmesi bir saat veya daha fazla sürebilir. İlerlemeyi site nitelikleri panelinde kontrol edin.

### Talepleri Yönlendirmek İçin İçerik Teslim Ağı Konfigüre Etme

Oracle Content Management düzgün biçimde konfigüre edildikten ve talepleri kabul etmek için hazır olduktan sonra özel etki alanı için yapılan talepler Etki Alanı Adı Sistemi yoluyla İçerik Teslimat Ağına yönlendirilir ve İçerik Teslimat Ağı talepleri Oracle Content Management uygulamasına düzgün biçimde yönlendirmelidir. Örneğin, bir Oracle Content Management sitesi (<https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/> site URL'si olan) bir <https://www.example.com/store> özel etki alanı ile konfigüre edilmişse İçerik Teslimat Ağı şu şekilde konfigüre edilmelidir:

- özel etki alanını tanıyın: <https://www.example.com/store>
- özel etki alanını kullanarak kaynak Oracle Content Management anını belirleyin: <https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/>
- belirli site için site dizin yolunu ekleyin: [site/MyCustomerSite/](https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/)
- ve tam site URL'sini kaynak Oracle Content Management anına gönderin: <https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/>.
- Oracle Content Management talebi alır ve İçerik Teslimat Ağına yanıt verir, talep kullanıcının tarayıcısında karşılanır, sadece özel etki alanı kullanıcıya gösterilir: <https://www.example.com/store>

İçerik Teslimat Ağı konfigürasyon adımları genel olarak İçerik Teslimat Ağına özgüdür, bu nedenle kaynak Oracle Content Management anına ve site dizin yoluna nasıl erişileceğini İçerik Teslimat Ağına belirten ve doğru site dizin yolunu ekleyen kaynak tanımı düzgün biçimde konfigüre etmek üzere İçerik Teslimat Ağı sağlayıcınız ile beraber çalışın.

 **Not:**

Talepler şu dizin yollarından herhangi birini içermemelidir:

- /documents\*
- /content/published\*
- /osn\*
- /pxysvc\*
- /site\*

Bu dizin yollarına talepler site dizin yolunu içermeyi hedeflemez: Düzgün biçimde idare edilmeleri için kaynak Oracle Content Management anına çözümlenmeleri gerekir.



## Birlikte Gözetme Entegrasyonunu Etkinleştirme

Birlikte Gözetme özelliği Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti ile kullanılan bir işbirliği aracıdır.

Hizmet yöneticisi tarafından önce kabul edilen bir entegrasyon olarak Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti ile entegrasyon eklenmelidir. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi'ni Entegre Etme ve Genişletme* bölümünde Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti ile Entegrasyon.

Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti entegrasyonu etkinleştirildikten sonra, özellik site için konfigüre edilebilir ve ardından kullanılmak üzere belirli site sayfalarına eklenebilir.

Sitede Birlikte Gözetmeyi etkinleştirmek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğunda  simgesine ve ardından  simgesine tıklayın.
3. Birlikte Gözetme bölümünde, **Bu sitede Oracle Birlikte Gözetme kullanımını etkinleştir** seçin.
4. Site için başlatıcı komut listesini girin. Oracle Birlikte Gözetme Bulut Hizmeti yöneticisi, uygun başlatıcı Javascript kesitini elde etmek için Birlikte Gözetme yönetim konsoluna erişebilir. İki farklı tip başlatıcı bulunmaktadır.
  - Başlatma Noktası 1: birlikte gözetme düğmesi otomatik olarak sayfaya eklenir.
  - Başlatma Noktası 2: düğmeyi ve sayfaya eklenen arayüzü özelleştirmenizi sağlar.
5. **Kapat**'a tıklayın.

Birlikte Gözetmanın site için etkinleştirilmesinden sonra, sayfaya ekleyebilirsiniz veya sayfada nasıl kullanıldığını uyarlayabilirsiniz. Detaylar için bkz. [Birlikte Gözetmeyi Bir Sayfada Kullanma](#).

### Birlikte Gözetmeyi Güvenli Siteler ve Site Oluşturucusu Test İşlemi ile Kullanma

Birlikte Gözetme için iki mod mevcuttur: Anlık (ICB) ve İleri (ACB). Güvenli site için Birlikte Gözetmeyi ICB modunda kullanmak veya hala gelişmekte olan bir siteyi önizlemek için ekstra konfigürasyon gereklidir. Bu konfigürasyon, Birlikte Gözetme Yönetim Konsolunda yapılır. Bkz. [Bağımsız Birlikte Gözetme Kullanma](#) bölümünde *Agent Console'da oturum açma*.

Özel Fonksiyonlar alanında, yayımlanmış güvenli bir sitede araçların parola korumalı kaynakları görmelerine izin vermek için bir fonksiyon ekleyin.

```
function () {  
  return {  
    passwordProtectedPatterns: [  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",  
      "<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",  
    ]  
  }  
}
```

```
}
}
```

Bu fonksiyonu hem yayımlanmış güvenli sitelerde kullanmak için hem de gelişim aşamasındaki bir siteyi görüntülemek/önizlemek için ek kod ekleyin:



```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\"",
]
}
}
```

Korumalı kaynakları konfigüre etmek yeni bir Birlikte Gözetme özelliğidir. Birlikte Gözetme Sayfa Maskeleye ile eşleme URL desenlerini kullanır. Diğer detaylar için, bkz. *Birlikte Gözetme Devreye Alma ve Kullanım Kılavuzu* bölümünde [Sayfa maskeleyi konfigüre etme](#).

## Analiz Veri ve Araçları İzleme Ekleme

Site Builder'da JavaScript izleme kodunun bir bilgi parçacığını bir siteye veya sayfaya ekleyebilir ve web analitiğini izlemek için Google, Adobe veya Oracle Infinity gibi harici analitik sağlayıcılarıyla entegrasyonu kolaylaştırabilirsiniz.

Siteye analiz veri ve araçları izleme eklemek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra  **Analiz Veri ve Araçları**'na tıklayın.
3. Analiz veri ve araçları izlemeyi etkinleştirmek için anahtara tıklayın.
4. **JavaScript İzleme Bilgi Parçacığı** kutusunda yeni bir bilgi parçacığı ekleyin veya mevcut komut listesini düzenleyin.  
Yöneticiniz, ortamınız için bir kod bilgi parçacığı sağlamış olabilir. Bu durumda bu bilgi parçacığı kutuda gösterilir. Komut listesini özelleştirebilir veya kendi listenizi ekleyebilirsiniz. Yöneticinin sağladığı parçacığı düzenlerseniz komut listesinin değiştirildiğine dair bir mesaj alırsınız. Özelleştirmelerinizi kaldırmak için: **Son Geçici Kullanıcı Hesabı Komut Listesine Geri Yükle**.

Google Analytics izleme bilgi parçacığına bir örnek:

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?
id=UA-85172963-3"></script>
<script>
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}
  (function() {
    var script = document.createElement('script');
    script.src = 'https://www.googletagmanager.com/gtag/js?id=UA-85172963-3';
    document.body.appendChild(script);
  })();
</script>
```

```
gtag('js', new Date());  
  
gtag('config', 'UA-85172963-3');  
</script>
```

Bu deęişiklięi kaydetmeniz, yayımlamanız ve gerekirse site için analitik toplanmadan önce siteyi çevrimiçi hale getirmeniz gerekir.

### **Analiz Verilerini Görüntüleme**

Bir siteyi yayımladıktan ve siteyi çevrimiçi hale getirdikten sonra, satıcının sitesinde (örneğin Google Analytics) izlenen analitik verilerini görüntüleyebilirsiniz. Oracle Infinity analitik izleme için bir bilgi parçacığı kullanırsanız, Oracle Infinity giriş sayfasına gidin ve **Analitik**'e tıklayarak verileri görüntüleyin ve rapor seçin veya oluşturun.

# 12

## Siteleri Yayımlama

Siteleri çevrim içi duruma getirme, etkin hale getirme ve site değişikliklerini yayımlama hakkında bilgi edinelim.



- [Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma](#)
- [Site Değişikliklerini Yayımlama](#)

### Siteyi Çevrimiçi veya Çevrimdışı Yapma

Bir site *çevrimiçi* olduğunda uygun erişime sahip kullanıcılar belirlenmiş adreste (URL) standart bir web tarayıcı ile siteyi görüntüleyebilir. Site *çevrimdışı* olduğunda genel olarak görüntülenemez. Siteyi sadece Oracle Content Management uygulamasında görüntüleyebilirsiniz.



Bir siteyi çevrimiçi yapabilmemiz için sitenin yayımlanmış olması gerekir. Siteyi yayımlamak için bkz. [Site Değişikliklerini Yayımlama](#).

Sağ taraftaki durum simgesi, sitenin çevrimiçi veya çevrimdışı olma durumunu gösterir.

- Site daha önce yayımlanmadıysa bir kısa çizgi (-) görürsünüz.
- Site çevrimiçiyse  simgesini görürsünüz.
- Site çevrimdışıysa  simgesini görürsünüz.

Çevrimiçi veya çevrimdışı bir siteye kimin erişebildiği ile ilgili bilgiler için bkz. [Site Güvenliğini Anlama](#).

Sitenin durumunu değiştirmek için site sahibi veya yönetici rolüne sahip olmalısınız. Ya da site yönetişimi etkinse, site yöneticileri sitenin kendileriyle paylaşılıp paylaşılmaması fark etmeksizin sitenin durumunu değiştirebilir.

1. Siteler sayfasında, site listesinden siteyi seçin.
2. Bir siteyi çevrim içi veya çevrim dışı yapmak için sağ tıklama menüsünde **Çevrim İçi Yap** veya **Çevrim Dışı Yap**'ı seçin. Ayrıca siteyi çevrim içi yapmak için site bilgi kutusunda  simgesine tıklayabilirsiniz veya siteyi çevrim dışı yapmak için site bilgi kutusunda  simgesine tıklayabilirsiniz.

Seçiminizi teyit etmeniz istenir.

Bir siteyi çevrimiçi yaptığınızda sitenin tamamen görüntülenmiş HTML sürümü oluşturulur ve Oracle Bulut'ta barındırma konumuna kopyalanır. Çevrimiçi bir sitede, site adının altında URL'si gösterilir. URL öndeğerinin biçimi:


```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Siteyi çevrimdışı yaptığınızda site ve sitedeki klasörler ve dosyalar Oracle Bulut'taki barındırma konumundan kaldırılır.

## Site Değişikliklerini Yayımlama

Site değişikliklerini yayımlamak için site sahibi olmanız veya yönetici rolüne sahip olmanız gerekir.

Site değişikliklerini yayımlarken şunlara dikkat edin:

- Değişiklikleri çevrimiçi bir siteye yayımladığınızda kaydedilen değişiklikler siteye erişimi olan tüm kişiler tarafından hemen görülebilir.
  - Bir sitede değişiklikler yayımlarken, bunları sitenin kanalına hedeflenen tüm varlıklara veya öneriler de dahil olmak üzere yalnızca site sayfalarında kullanılan varlıklara yayımlayabilirsiniz. Örneğin bir sitenin kanalına hedeflenen tüm varlıkları yayımlarsanız ve sitenin doğrudan bir parçası olmayan içerik öğelerine referans veren bir listesi varsa, referans verilen öğeler de yayımlanır.
  - Değişiklikleri çok dilli bir siteye yayımladığınızda yalnızca sitenin ilişkili yerelleştirme ilkesinde tanımlanan dillere yönelik çeviriler yayımlanır.
  - Daha önceden yayımlanan dillerdeki çeviriler artık sitenin ilişkili yerelleştirme ilkesinde tanımlanmıyorsa çevrilmiş içerik yayımlanmış siteden kaldırılır.
  - Çok dilli bir siteden bir sayfa silerseniz site yayımlandığında çevrilmiş sayfalar da silinir.
1. Site değişikliklerini yayımlamak için siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünden veya eylemler çubuğundan **Yayımla**'yı seçin.
  2. Siteyi ve sitenin yayımlama kanalına hedeflenen tüm varlıkları yayımlamayı seçin veya siteyi ve sitenin sayfalarına eklenen tüm varlıkları yayımlayın.
  3. Oracle Content Management tüm site dizelerinin ve varlıklarının gerekli onaylara ve çevirilere sahip olduğunu doğrular. Sitenin ilişkili yerelleştirme ilkesinin gerektirdiği çevirilere sahip değilseniz, varlıklar çevrilmiş olarak işaretlenmemişse veya onay gerektiren bir varlık onaylı olarak işaretlenmemişse siteyi yayımlayamazsınız. Daha fazla ayrıntı görmek için öğeleri genişletin. Sorun varsa bu sorunları düzeltin ve yeniden yayımlamayı deneyin. Tüm öğeler geçerliyse **Yayımla**'ya tıklayın. Seçiminizi teyit etmeniz istenir.
  4. Siteniz zaten çevrimiçi değilse () sitenin kullanıcılar tarafından erişilebilir olması için siteyi çevrimiçi hale getirmeniz gerekir.

## Güvenli Siteler

Bir siteyi yayımladığınızda ve çevrimiçi olarak kullanılabilir hale getirdiğinizde siteye kimin erişebildiğini kontrol etmek istersiniz.

Site güvenliğini sağladığınızda, atanmış rollerine göre hangi kullanıcı gruplarının yayımlanmış (çevrimiçi) sitenize erişebileceğini belirlersiniz. Bu roller, hizmet anının bir yöneticisi tarafından atanmış hizmet düzeyinde rollerdir.

- [Site Güvenliğini Anlama](#)
- [Site Güvenliğini Değiştirme](#)

Yöneticiyseniz, site güvenliğiyle ilgili olarak gerçekleştirebileceğiniz ek eylemler mevcuttur: Özel oturum açmayı etkinleştirme; sitelerin ve temaların paylaşımına izin verme; site, şablon ve bileşen oluşturmayı kısıtlama; yönetişimi etkinleştirme vb. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi İdaresi* bölümünde Siteler ve Varlıklar Ayarlarını Konfigüre Etme.

### Site Güvenliğini Anlama

Yayımlanan (çevrimiçi) siteyi kimin görebildiğini, sitedeki güvenli içeriği kimin görebildiğini ve etkileşimde bulunabildiğini, yayımlanmamış (çevrimdışı) siteyi kimin görebildiğini ve düzenleyebildiğini kontrol etmek için güvenlik uygulayabilirsiniz.

#### Site Güvenliği

Bir siteyi yayımladığınızda ve çevrimiçi olarak kullanılabilir hale getirdiğinizde siteye kimin erişebildiğini kontrol etmek istersiniz. Sisteminize ve site yöneticilerinin ortamınızı nasıl konfigüre ettiklerine bağlı olarak siteyi herkes için kullanılabilir hale getirebilirsiniz, siteyi kayıtlı kullanıcılar için sınırlandırabilirsiniz veya siteyi belirli kullanıcılar için sınırlandırabilirsiniz.

Site güvenliğini veya başka ayarları değiştirmek için site sahibi olmalısınız veya idareci rolüne sahip olmalısınız. Oturum açma zorunluluğunu değiştirmek için sitenin çevrimdışı olması gereklidir. Ancak, belirli kullanıcıları veya kullanıcı rolleri değiştirilirken site çevrimiçi olabilir. Siteyi çevrimdışı yaptığınızda site ve sitedeki klasörler ve dosyalar Oracle Bulut'taki barındırma konumundan kaldırılır.

Mevcut güvenlik seçenekleri, site yönetişimi etkinse şablon ilkesi ile veya site iletişimi devre dışı bırakılmışsa geçici kullanıcı ilkesi ile sınırlı olabilir. Bkz. [Site Yönetişimini Anlama](#).

Site güvenliğini sağladığınızda, atanmış rollerine göre hangi kullanıcı gruplarının yayımlanmış (çevrimiçi) sitenize erişebileceğini belirlersiniz. Bu roller, hizmet anının bir yöneticisi tarafından atanmış hizmet düzeyinde rollerdir.

- **Bulut Kullanıcıları:** Kimliği doğrulanmış kullanıcılar hizmet anında kullanıcı adı ve parola ile oturum açar. Bu, **Ziyaretçiler** rolüne veya **Kullanıcılar** rolüne sahip olan veya olmayan tüm doğrulanmış kullanıcıları içerir.
- **Ziyaretçiler:** Siteye yalnızca bu role sahip kullanıcılar erişebilir. Örneğin, yayımlanan siteleri görebilen ancak Oracle Content Management uygulamasının bu anındaki klasörlere ve dosyalara erişimi olmayan kullanıcılara bu rol verilebilir.

 **Not:**

Site sahibi olmadıkları veya site açıkça kendileriyle paylaşılmadığı sürece **Kullanıcılar** rolüne sahip kullanıcılar bu kapsama girmez.

- **Hizmet Kullanıcıları:** Siteye yalnızca bu role sahip kullanıcıların erişimi vardır. Örneğin, bu rol hem yayınlanmış siteleri görebilen, hem de bu Oracle Content Management anındaki klasörlere ve dosyalara erişimi olan kullanıcılara verilebilir.
- **Belirli Kullanıcılar:** Yalnızca site üyesi olarak eklediğiniz kullanıcılar yayımlanan siteyi görebilir.

### Site Paylaşma

*Site paylaşma* ile, hangi kullanıcıların yayımlanmamış (çevrimdışı) sitenize erişebileceğini tek tek belirlersiniz ve bu kullanıcıların kendilerine tanıdığınız yetkiye göre siteyi görüntülemelerine, değiştirmelerine ve idare etmelerine izin verirsiniz. Sitenin sahibiyse veya site sizinle paylaşıldıysa ve size İdareci rolü verildiyse siteyi paylaşabilirsiniz.

 **Not:**

Kullanıcıya atadığınız herhangi bir paylaşma rolü bu kullanıcının güvenlik rolüne eklenir. Örneğin, kullanıcı **Ziyaretçiler** rolüne sahipse ancak siteyi bu kullanıcıyla paylaşıp kendisine katkıda bulunan rolü verirsiniz, diğer **Ziyaretçiler** rolü sahipleri sadece çevrimiçi siteyi görüntüleyebilirken söz konusu kullanıcı çevrimdışı siteyi değiştirebilir.

- **Görüntüleyen:** Görüntüleyenler siteyi düzenleyicide görüntüleyebilir, ancak değişiklik yapamaz.
- **İndirici:** Bir sitede, bu rol Görüntüleyici rolü ile aynı yetkiye sahiptir.
- **Katkıda bulunan:** Görüntüleyene benzer, ancak siteyi düzenleyebilir, sitede sayfaları silebilir ve çevrimdışı olduğunda siteyi silebilir.
- **İdareci:** Katkıda bulunana benzer, ancak kullanıcı ekleyebilir, rol atayabilir, çevrimiçi sitede yapılan değişiklikleri yayımlayabilir ve siteyi çevrimiçi ya da çevrimdışı yapabilir. Bir sitenin oluşturucusuna (sahibine) otomatik olarak idareci rolü atanır.

Bir site oluştururken o sitenin adına sahip bir kanal oluşturulur. Kanalı başkalarıyla paylaşmak için siteyi paylaşmanız ve bir kişiye en azından bir katkıda bulunan rolü vererek o kişinin varlıkları yayımlamak için kanalı kullanmasını sağlamanız gerekir. Bir siteyi yayımlamak için kullanıcının Yönetici rolüne sahip olması gerekir.

### Bileşen Paylaşma

Bazı bileşenler klasörler, dosyalar veya konuşmalar gibi paylaşılan kaynaklara erişim sağlar. *Bileşen paylaşma* hem site güvenliğini (yayımlanan siteyi kim görüntüleyebilir) hem de kaynak paylaşımını (klasörleri, dosyaları ve konuşmaları kim görüntüleyebilir ve bunlarla çalışabilir) dikkate alır.



Örneęin, sitenize doküman idarecisi bileřeni ekledięinizde sitenin tüm ziyaretçileri klasörün içerięini görebilir, rollerine ve dięer izinlerine baęlı olarak klasörde bulunanları ekleyebilir, deęiřtirebilir veya silebilirler.

Genel deęerlendirmeler:

- Site yazarı, bir klasöre kendi sahip olduęu eriřimden daha fazla eriřim veremez. Örneęin, yazarın klasöre indiren eriřimi varsa, site ziyaretçilerine katkıda bulunan hakları veremez.
- Bileřende ayarlanan yetkiler ziyaretçinin yetkilerini artırabilir. Örneęin, ziyaretçinin klasöre yönelik görüntüleyici yetkileri varsa (veya hiç yoksa) doküman idarecisi bileřeni, bileřende seęilen rol temelinde daha büyük yetkiler verebilir. Bu geliřmiş yetkiler sadece içerięin kendisinde geçerlidir.
- Site ziyaretçisinin yetkileri bileřen için belirtilenlerden daha büyükse, kendilerine ait yetkiler bileřende ayarlananları geçersiz kılar.
- Klasöre verilen yetkiler klasörlere ve bu klasörlerdeki iç içe yerleřtirilmiř dosyalar için geçerlidir.

Genel siteler için:

- Konuřma bileřenleri sadece güvenli sitelerde desteklenir.
- Doküman idarecisi bileřenleri, öndeęer olarak tüm ziyaretçilere iliřkili klasöre yönelik indirici yetkilerini saęlar. Rolü yukarıda sıralanan yönergeler dahilinde deęiřtirebilir, bileřendeki ayarlarla da kullanıcıya sunulan seęenekleri sınırlayabilirsiniz.
- Klasör listesi ve dosya listesi bileřenleri tüm kullanıcılara indirici eriřimi verir. Kullanıcılar, rolleri ne olursa olsun dosyaları görüntüleyebilir ve indirebilir.

### Güvenli Siteler URL'si

Bir siteyi çevrimiçi yaptıęınızda sitenin tamamen görüntülenmiř HTML sürümü oluşturulur ve Oracle Bulut'ta barındırma konumuna kopyalanır. Çevrimiçi bir sitede, site adının altında URL'si gösterilir.

Güvenlięi saęlanmamıř siteler için URL formatı öndeęeri:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Güvenlięi saęlanmış siteler için URL formatı öndeęeri:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```


URL'ye authsite metnini eklemeyi unutmayın.

## Site Güvenliğini Deęiřtirme


Bir siteyi yayımladıęınızda ve çevrimiçi olarak kullanılabilir hale getirdięinizde siteye kimin eriřebildięini kontrol etmek istersiniz. Sisteminize ve site yöneticilerinin ortamınızı nasıl konfigüre ettiklerine baęlı olarak siteyi herkes için kullanılabilir hale getirebilirsiniz, siteyi kayıtlı kullanıcılar için sınırlandırabilirsiniz veya siteyi belirli kullanıcılar için sınırlandırabilirsiniz.

Site güvenlięini veya başka ayarları deęiřtirmek için site sahibi olmalısınız veya idareci rolüne sahip olmalısınız. Oturum açma zorunluluęunu deęiřtirmek için sitenin çevrimdışı olması

gereklidir. Ancak, belirli kullanıcıları veya kullanıcı rolleri değiştirilirken site çevrimiçi olabilir. Siteyi çevrimdışı yaptığınızda site ve sitedeki klasörler ve dosyalar Oracle Bulut'taki barındırma konumundan kaldırılır. Bir siteyi çevrim dışı yapmak için siteyi Siteler sayfasından seçip sağ tıklama menüsünde **Çevrim Dışı Yap**'ı seçin veya

eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. Seçiminizi teyit etmeniz istenir.

Site güvenliğini değiştirmek için:

1. Siteler sayfasında siteyi seçin ve sağ tıklama menüsünde **Nitelikler**'i seçin veya eylemler çubuğunda tıklayın.
2. **Site Güvenliği** sekmesine tıklayın.  
Site Güvenliği sekmesindeki kullanılabilir seçenekler, sistem yöneticinizin site güvenlik ayarlarını nasıl konfigüre ettiğine ve site yöneticisini etkinse site yöneticinizin bu sitenin esas alındığı şablondaki güvenlik ayarlarını nasıl konfigüre ettiğine bağlıdır. Bkz. [Siteleri Kullanmaya Başlama](#) ve [Site Yönetişimini Anlama](#).
3. Kayıtlı kullanıcıların çevrimiçi olduğunda siteyi görebilmek üzere oturum açmalarını gerektirmek için Oturum Açma Gereklidir ifadesinin yanındaki **Evet**'e tıklayın. Gereksinimi kaldırmak ve çevrimiçi olduğunda siteyi genel olarak kullanılabilir yapmak için Oturum Açma Gereklidir ifadesinin yanındaki **Hayır**'a tıklayın.
4. Hangi kayıtlı kullanıcı gruplarının çevrimiçi siteye erişebileceğini seçin. Grupları tek tek seçmek için önce **Bulut Kullanıcıları** seçimini temizleyin.
  - **Bulut Kullanıcıları**: Yalnızca kimliği doğrulanan kullanıcıların siteye erişimi vardır. Kimliği doğrulanan kullanıcılar bir kullanıcı adı ve parola ile etki alanınızda oturum açar. Bu, **Oracle İçerik Yönetimi Bulutu Ziyaretçileri** rolüne ya da **Oracle İçerik Yönetimi Bulutu Kullanıcılar** rolüne sahip kullanıcıları kapsar.
  - **Ziyaretçiler**: Siteye yalnızca bu role sahip kullanıcıların erişimi vardır. Burada **Oracle İçerik Yönetimi Bulutu Kullanıcıları** rolüne sahip kullanıcılar yoktur.
  - **Hizmet kullanıcıları** - sadece Oracle Content Management uygulamasının bu alanında oturum açan kullanıcılar siteye erişebilir.
  - **Belirli kullanıcılar**: Siteye erişebilecek bireyleri belirleyin. **Üye Ekle**'ye tıklayın. Arama alanına bir kullanıcı adı veya kullanıcı adının bir bölümünü girin. Görüntülenen listeden kullanıcıyı seçin ve daha fazla kullanıcı eklemek için tekrar edin. İşlem bittiğinde **Ekle**'ye tıklayın. Bir kullanıcıyı kaldırmak için kullanıcı adının altındaki menüden **Kaldır**'a tıklayın.
5. Yaptığınız değişiklikleri kaydetmek ve pencereyi kapatmak için **Kaydet**'e tıklayın.  
Site çevrimdışı olduğunu ve oturum açmanın gerekli olduğunu gösterir.
6. Siteyi çevrim içi yapmak için sağ tıklama menüsünde **Çevrim İçi Yap**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın. **Devam etmek için teyit et**'e ve ardından **Tamam**'a tıklayın.

Bir siteyi çevrimiçi yaptığınızda sitenin tamamen görüntülenmiş HTML sürümü oluşturulur ve Oracle Bulut'ta barındırma konumuna kopyalanır. Çevrimiçi bir sitede, site adının altında URL'si gösterilir.

Güvenliği sağlanmamış siteler için URL formatı örneği:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/  
site_name
```

Güvenlięi saęlanmış siteler için URL formatı öndeęeri:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

URL'ye authsite metnini eklemeyi unutmayın.

Çıkıř URL'si ekleyebilir ve onu bir baęlantı, veya düęme veya menüde görünen bir sayfa olarak uygulayabilirsiniz. Bkz. [Paragraflar](#), [Düęmeler](#) ve [Sayfa Ekleme](#).

Çıkıř URL'si formatı:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```



**Not:**

postlogouturl'nin yukarıdaki gibi kodlanmış formatta olması gerekir.

# 14

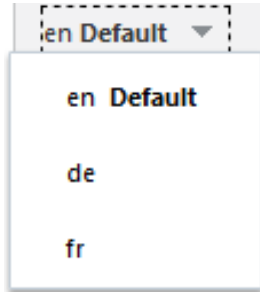
## Çok Dilli Sitelerle Çalışma

Hedeflenmiş çok dilli deneyimler için site çevirileri hakkında bilgi edinin.

- [Çok Dilli Sitelere Genel Bakış](#)
- [Bir Siteyi Çevirme](#)
- [Site Çeviri İşlerini Yönetme](#)

### Çok Dilli Sitelere Genel Bakış

Bir siteyi yerelleştirme ilkesinde belirtilen her dile çevirebilirsiniz. Sitenin ilişkili yerelleştirme ilkesinde belirtilen dilleri görmek için site bilgi sayfasında dilin yanındaki aşağı okuna tıklayın. Yerelleştirilen bir sürümü ön izlemek için dili seçin ve siteyi açın.



#### Not:

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile çok dilli siteler oluşturabilirsiniz. Tam özellik kümesi ve sınırsız site için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

Çeviri için bir site seçtiğinizde, site dosyalarının bir .zip dosyası oluşturulur.

#### Not:

Site birden fazla veri havuzuna ait varlıklar içeriyorsa sadece veri havuzu öndeğindeki varlıklar .zip dosyasına dahil edilir.

Zip dosyasında şu dosya ve klasörler bulunur:

- `assets` klasörü - Bu klasör yalnızca sitenin tamamını veya hedeflenen varlıkları çevirmeyi tercih ederseniz görünür.

- root klasörü
  - \* her içerik ögesi için bir `<contentItem_ID>.json` dosyası - ad, açıklama ve içerik ögesindeki alanlarda yer alan çevrilebilir dizelerin yanı sıra içerik ögesi hakkında düzenlenmemesi gereken ek bilgileri içerir.
- job.json çeviri işini açıklayan bir dosya. Bu dosyayı düzenlemeyin.
- site klasörü - Bu klasör yalnızca sitenin tamamını veya sadece site içeriğini çevirmeyi tercih ederseniz görünür.
  - root klasörü
    - \* her site sayfası için bir `<page_ID>.json` dosyası - ad, başlık, açıklama, anahtar sözcükler, üstbilgi, altbilgi ve sayfadaki bileşenlerde yer alan çevrilebilir dizelerin yanı sıra sayfa hakkında düzenlenmemesi gereken ek bilgileri içerir. Özel bileşenlere sahipseniz bu bileşenler çevrilebilir dizeler kullanmak üzere konfigüre edilmiş olabilirler. Bkz. [Çok Dilli Siteler için Çevrilebilir Bileşenleri Geliştirme](#).
    - \* siteinfo.json - açıklama, anahtar sözcükler, üst bilgi ve altbilgi içerir.
    - \* structure.json - menü seçimini ve site yapısını içerir.
  - job.json çeviri işini açıklayan bir dosya. Bu dosyayı düzenlemeyin.

## Bir Siteyi Çevirme

Çevrilmiş bir sitedeki bir sayfada doğrudan veya içerik listesi kapsamında varlıklarınız varsa ve bu varlıklar çevrilmişse varlıklar site ile aynı dilde görüntülenir. İçerik öğelerini bir siteden ayrı olarak da çevirebilirsiniz, bkz. [İçerik Öğelerini Yerelleştirme](#).

Birden fazla veri havuzuna ait varlıklar içeren bir site çevrilirken, sadece veri havuzu öndeğerindeki varlıklar çeviri işine dahil edilir



### Not:

Oracle Content Management Başlangıç Sürümü ile çeviriler ile çalışamazsınız. Tam özellik kümesi ve sınırsız site için Oracle Content Management Premium Sürüm olarak yükseltin.

### Çeviri İşi Oluşturma

Manuel çeviri için bir çeviri paketini dışa aktarırken veya bir çeviri bağlayıcı kullanırken çeviri işi oluşturmanız gerekir.

1. Çevirmek istediğiniz siteyi seçin ve ardından **Çevir**'e tıklayın. **Çevir** seçeneğini görmek için **Daha fazla** bağlantısına tıklamanız gerekebilir.
2. Dışa aktardığınız site dosyaları (çeviri işi) için bilgi girin ve ardından **Oluştur**'a tıklayın:
  - Çeviri işi için bir ad girin.
  - Sitenin çevrilebileceği hedef dilleri seçin.

- Tüm siteyi dışa aktarıp aktarmayacağınızı seçin - Site içeriği (sayfalar, yapı ve site bilgisi) ve hedeflenen varlıkları, yalnızca site içeriğini veya yalnızca hedeflenen varlıkları dışa aktarın.
- Bir çeviri bağlayıcı seçin veya bir çeviri paketini manuel çeviri için dışa aktarmayı tercih edin.
- İşiniz bittiğinde **Oluştur**'a tıklayın.

Çeviri işi tamamlandıktan sonra, çevrilen paket şuraya aktarılır Oracle Content Management.

### Kaynak Dil Dosyalarını Manuel Olarak Çevirme

İçeriği manuel olarak çeviriyorsanız çeviri işi tamamlandıktan sonra site dosyalarının .zip dosyasını indirmeniz gerekir.

1. Büyük başlıktaki **Çeviri İşleri**'ne tıklayın, çeviri işlerini seçin, ardından **İndir**'e tıklayın.
2. Hedef dil olarak seçtiğiniz her dil için `root` klasörü ile aynı düzeydeki .zip dosyasında bir klasör oluşturun, örneğin, `de`, `es` ve `fr`. Seçili dillerin bir alt kümesini çevirebilirsiniz. Örneğin, şimdi Almanca'ya çevirebilirsiniz (`de`) ve ardından İspanyolca ve (`es`) Fransızca'ya (`fr`) çevirebilirsiniz.
3. Tüm .json dosyalarını `root` klasöründen her dil klasörüne kopyalayın.
4. Tüm .json dosyalarındaki dizeleri uygun dillere çevirin. .json dosyalarından dize silmeyin ve dosyaları yeniden adlandırmayın.
5. Varlıklar (çeviri işiniz varlıklar içeriyorsa) ve site (çeviri işiniz site içeriği içeriyorsa) klasörlerini `job.json`, kök ve çevrilmiş dosyaları içeren tüm dil klasörleriyle birlikte sıkıştırın.


### Manuel Olarak Çevrilmiş Paketi İndirme

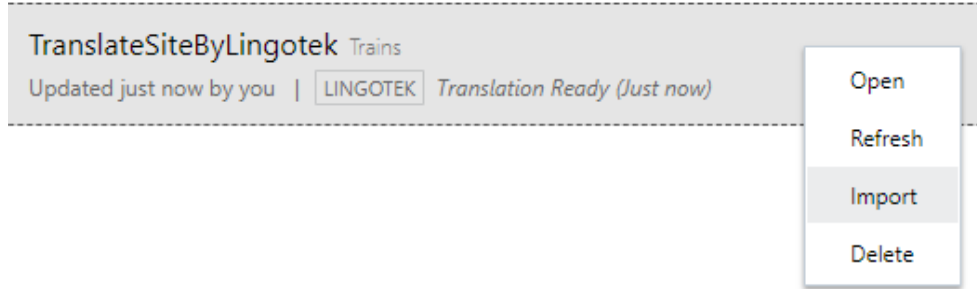
Çevirinin manuel veya otomatik yapılmış olması fark etmeksizin, tamamlanmış çeviri paketini içe aktarmanız gerekir.

1. **Çeviri İşleri** sayfasında **İçe Aktar**'a tıklayın.
2. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın, çevrilen site dosyalarının .zip dosyasını seçin, ardından **Aç**'a tıklayın.
3. Yükleme tamamlandıktan sonra **Tamam**'a tıklayın
4. Oracle Content Management iş içinde tanımlanan çevirilerin .zip dosyasında mevcut olduklarını doğrular. Çeviri işine hangi sayfaların ve varlıkların dahil edildiğini görmek için iletişim kutusundaki bağlantıya tıklayın.
5. Çevirileri içe aktarmaya hazır olduğunuzda **İçe Aktar**'a tıklayın. İçe aktarma statüsü büyük başlığın üzerinde görünür. İşin detaylarını **Detaylar**'a tıklayarak görüntüleyebilirsiniz.

### Çevrilmiş Bir Paketi Çeviri Bağlayıcısından İçe Aktarma

Çevirinin manuel veya otomatik yapılmış olması fark etmeksizin, tamamlanmış çeviri paketini içe aktarmanız gerekir.

1.  simgesine tıklayın ve **Çeviri İşleri**'ni seçin.
2. Tamamlanan çeviri işine sağ tıklayıp **İçe Aktar**'ı seçin.



3. Oracle Content Management işte tanımlı çevirileri doğrular. Çeviri işine hangi sayfaların ve varlıkların dahil edildiğini görmek için iletişim kutusundaki bağlantıya tıklayın.
4. Çevirileri içe aktarmaya hazır olduğunuzda **İçe Aktar**'a tıklayın. İçe aktarma statüsü büyük başlığın üzerinde görünür. İşin detaylarını **Detaylar**'a tıklayarak görüntüleyebilirsiniz.

Çevirilerinizi içe aktardıktan sonra bunların sitenizde kullanılabilir olması için sitenizi yayımlamanız ve sitenin çevrimiçi olduğundan emin olmanız gerekir.

Çeviri paketini içe aktardıktan sonra çeviri hizmetinde çeviriler değiştirilirse **Yenile**'ye tıklayıp çevirileri güncelleyebilirsiniz.





Siteyi çeviriden sonra değiştirirseniz yeni veya düzenlenmiş dizeyi çevirmeniz gerekir. Bir siteyi Site Builder'da düzenlediğinizde sitenin dil sürümü öndeğerini düzenleyebilirsiniz. Bileşen eklemek veya sayfaları yeniden düzenlemek gibi gerçekleştirdiğiniz site yapısı değişiklikleri, sitenin yerleştirilmiş sürümlerinde tekrarlanır. Ardından, güncellenen dizeleri çevirmek için yeni bir çeviri işi oluşturabilirsiniz.

## Site Çeviri İşlerini Yönetme

Çeviri için bir site seçtiğinizde *çeviri işi* oluşturulur. Çeviri dosyalarını indirebilir ve ardından çevrilen dosyaları içe aktarabilirsiniz.

Çeviri işi oluşturmak için bkz. [Bir Siteyi Çevirme](#).

Çeviri İşleri sayfası tüm çeviri işlerini ve statülerini listeler:

-  (Hazır) - Sitenin .zip dosyası indirilmeye hazır.
-  (Devam Ediyor) - .zip dosyası indirildi. Statü, tüm hedeflenen dillere yönelik tüm çeviriler başarılı olarak içe aktarılanlara kadar devam ediyor statüsünde kalır.
-  (Tamamlandı) - Bu işe yönelik tüm hedeflenen diller için çeviriler başarıyla içe aktarıldı.
-  (Başarısız) - Çeviri işi başarısız oldu. İşin neden başarısız olduğu ile ilgili olarak büyük başlığın üzerinde bir hata mesajı görüyor olmalısınız. Mesajı tekrar görmeniz gerekliyse çeviri işini **Yeniden gönderebilirsiniz**. Sorunu düzeltin, ardından işi **Yeniden gönderin**.

Aşağıdaki eylemleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Bir çeviri işinin detaylarını görüntülemek için işi açın. Detaylar arasında kaynak dil ve tüm seçili hedeflenen diller ve o çevirilerin statüleri bulunur.
- Site dosyalarının .zip dosyasını indirmek için işi seçin ve **İndir**'e tıklayın.
- Bir işi silmek için işi seçin ve **Sil**'e tıklayın.
- Çevirileri içe aktarmak için **İçe Aktar**'a, ardından **Karşıya Yükle**'ye tıklayın, çevrilmiş site dosyalarının .zip dosyasını seçin ve **Tamam**'a tıklayın. Oracle İçerik Yönetimi iş içinde tanımlanan tüm çevirilerin .zip dosyasında mevcut olduklarını doğrular. Çeviri işine hangi site sayfalarının ve varlıkların dahil edildiğini görmek için iletişim kutusundaki bağlantıya tıklayın. Çevirileri içe aktarmaya hazır olduğunuzda **İçe Aktar**'a tıklayın.

## Çeviri Yerel Ayarları

Bir öge çeviriye gönderildiğinde hedef dil kod tarafından belirlenir, böylece dil hizmeti sağlayıcısı ögeyi hangi dile çevirip göndereceğini bilir. Örneğin **fr** Fransızca'yı, **de** ise Almanca'yı temsil eder.

Bu kodlar daha bölgesel diyalektler için genişletilebilir. Örneğin **de-LI** Liechtenstein'da konuşulan Almanca'nın, **de-LU** ise Lüksemburg'da konuşulan Almanca'nın kodudur. Ancak dil hizmeti sağlayıcısı bölgesel diyalekti desteklemiyorsa kod kesilir ve geriye iki karakterlik kaynak dil kalır. Örneğin **de-LI** ve **de-LU** için kod **de** olarak kesilir.

Dil hizmeti sağlayıcısı hepsini değil ancak bir bölgesel dili destekliyorsa bunu diğerleri yerine kullanabilir. Örneğin **ms-BN** Brunei'de konuşulan Malayca'nın kodudur ancak dil hizmeti sağlayıcısı bu diyalekti desteklemiyorsa desteklediği bir diyalekte, örneğin Malezya'da konuşulan Malayca'nın kodu olan **ms-MY** koduna geçebilir. Dil hizmeti sağlayıcısı, örneğin Belize'de konuşulan İngilizcenin kodu olan **en-BZ** ve Jamaika'da konuşulan İngilizcenin kodu olan **en-JM** gibi diyalektler arasında ayırım yapmıyorsa bu kodlar, İngilizce için **en** şeklinde kesilir.

## Çeviri İçin Özel Yerel Ayarlar

Organizasyonunuzun ihtiyaçlarına göre, bir geliştirici tarafından özel yerel ayarlar oluşturulabilir. Özel yerel ayar kodları; kaynak dili, varsa bölgesel diyalekti, özel yerel ayar olarak belirlemek üzere bir **x**'i ve organizasyonunuzun gerekli kıldığı diğer tanımlayıcı özelleştirmeleri içerir. Örneğin İngilizce için bir özel yerel ayar **en-JM-x-custom** gibi görünebilir.

Özel yerel ayar organizasyonunuza özel olduğundan, çeviri için gönderildiğinde kesilir, geriye sadece kaynak dil ve dil hizmeti sağlayıcısı tarafından destekleniyorsa bölgesel diyalekt kalır. Yukarıdaki örnekte, **en-JM-x-custom** kesilerek kodun özelleştirmeye özgü kısmı ortadan kaldırılır ve geriye **en-JM** kalır. Veya dil hizmet sağlayıcısı Jamaika'nın bölgesel diyalekt kodunu (JM) desteklemiyorsa geriye yalnızca kaynak dil olan **en** kalabilir.

## URL Yönlendirmesi İçin Yerel Ayar Diğer Adı Ayarlama

Çalıştırma zamanında ve çalıştırma zamanı önizlemesinde, site URL'sinde kullanılan yerel ayarlar için kolaylıkla bir diğer ad ayarlayabilirsiniz. Bu, özellikle organizasyonunuz uzun ve URL karmaşıklığını artıran özel yerel ayarlar kullanıyorsa kullanışlıdır.


Örneğin en-GB-x-cornish olarak tanımlı bir özel yerel ayarınız varsa URL şu şekilde görünür:

<https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html>

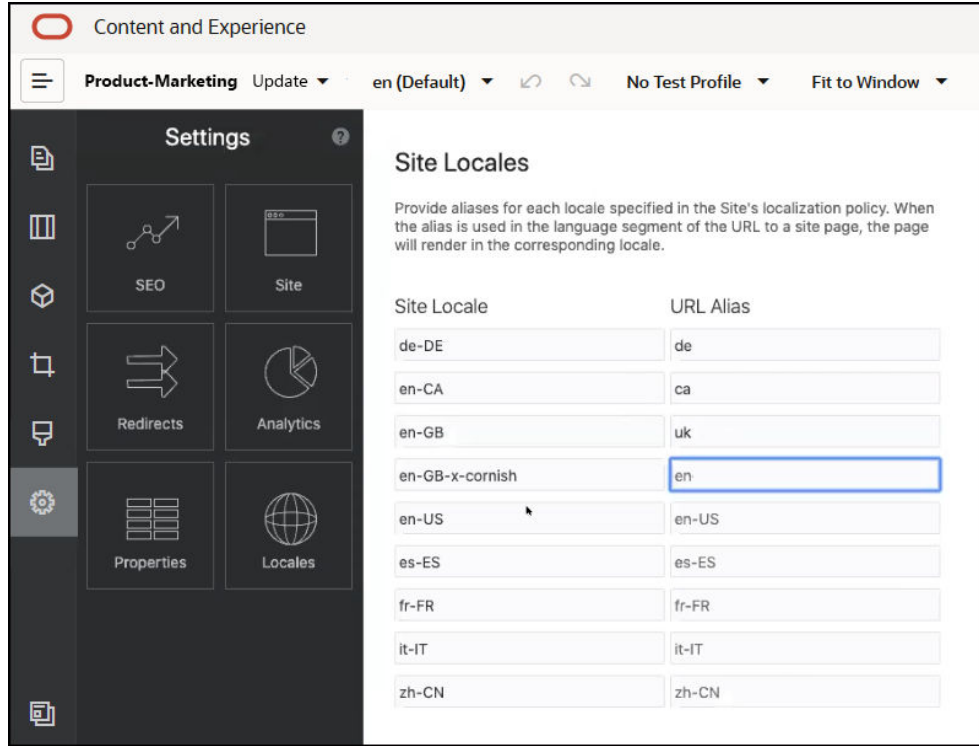


Diğer ad ekleyerek daha basit bir URL'ye yönlendirme yaparsınız:

<https://example.com/site/mysite/en/home.html>

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine tıklayın ve **Yerle Ayarlar**'ı seçin.

Sitenizde kullanılan tüm yerel ayarların listesi, kendisine karşılık gelen URL Diğer Adı alanlarının yanında görüntülenir.



Content and Experience


Product-Marketing Update en (Default) No Test Profile Fit to Window

Settings

Site Locales

Provide aliases for each locale specified in the Site's localization policy. When the alias is used in the language segment of the URL to a site page, the page will render in the corresponding locale.

Site Locale	URL Alias
de-DE	de
en-CA	ca
en-GB	uk
en-GB-x-cornish	en
en-US	en-US
es-ES	es-ES
fr-FR	fr-FR
it-IT	it-IT
zh-CN	zh-CN

3. Diğer ad eklemek istediğiniz tüm sitelerin yanına diğer adı girin, **Kapat**'a ve daha sonra **Kaydet**'e tıklayın.
4. URL'de kullanılan diğer adın önizlemesini çalıştırma zamanında yapmak için  simgesine tıklayın.
5. Güncellemeyi yayımladığınızda, değişiklikler yayımlanır ve kullanıma alınır.

# Site Yönlendirmelerini veya URL Eşlemesini Kullanma

Bir web sitesini yeniden yapılandırırken veya taşırken, kullanıcı isteklerini eski URL'lerden yenilerine yönlendirebilirsiniz. URL'ler için 30x yönlendirmeleri belirlemek, yer işaretlerini veya site yeniden tasarımları arasında yayımlanan bağlantıları saklayabilir.

Arama motorlarında yüksek itibar sıralamalarında olan sayfalar, başka altyapı teknolojilerinden Oracle Content Management barındırılan sitelerine geçtiğinizde farklı URL'lere taşınabilir. Yönlendirmeler, bir sitenin URL yapısını yeniden düzenlemeye ve arama motoru sıralamalarını korumaya yardımcı olur.

- [Yönlendirmeler İçin Plan Yapma](#)
- [Site Yeniden Yönlendirmeleri Ekleme](#)
- [JSON Dosyasında Yönlendirme Kuralları Belirleme](#)
- [Bir Siteye Yeniden Yönlendirme Kuralları Dosyası Yükleme](#)
- [Site URL'sini Eşleme](#)

## Yönlendirmeler İçin Plan Yapma

Belirlenen URL'ler için HTTP 30x yanıt gönderen yönlendirmeler belirleyebilirsiniz. Bir istek, atanan yönlendirmelerin biriyle eşleşmiyorsa URL standart şekilde işlenir ve sayfa normal şekilde döndürülür.

Yönlendirme belirten bir JSON dosyası oluşturabilir ve bu dosyayı sunucuya yükleyebilirsiniz. Sunucu gelen istek URL'lerini işlerken JSON dosyasını kullanır.

Gelen URL'leri yeni konumlara yönlendirmenize olanak tanıyan iki tür yönlendirme kuralı vardır:

- [Basit Dizeden Dizeye Eşleştirme](#)
- [Basitleştirilmiş Joker Karakter Eşleştirme](#)

## Basit Dizeden Dizeye Eşleştirme

Basit dize eşleştirme ve değiştirme işlemleri için açık URL'ler belirtip her URL'yi doğrudan bir hedef URL'ye eşleyerek yönlendirebilirsiniz.

Aşağıdaki tabloda örnek dizeden dizeye eşleştirmeler gösterilir.

Kaynak URL'si	Hedef Konum URL'si
/index.html	/home.htm
/products/widget	/items/knickknack
/index?page=widgets	/items/widgets

Dizeden dizeye eşlemelerin anlaşılması ve test edilmesi kolaydır. Kurallar, dize eşleştirmeleri ve eşleme aramaları kullanarak hızlıca değerlendirilir.

Bununla birlikte, URL sorgu parametreleri için esneklik sınırlıdır. Tam olarak eşleşmeleri gerekir. Ek URL parametreleri veya farklı bir sıralamadaki parametreler bir kuralın eşleşmemesine neden olur.

## Basitleştirilmiş Joker Karakter Eşleştirme

Basitleştirilmiş joker karakter eşleştirme, bir sonuç elde etmek için gerekli düzenli ifade geriye dönük izleme miktarını sınırlandırırken bir kuralın birden fazla URL ile eşleşmesini de sağlar.

Düzenli ifadeler yazmak için karmaşık olabilecekleri ve başarısız olarak yapılandırılmış olanlar belirsiz bir süre için değerlendirilebilecekleri için (ReDoS) ikinci tipte bir kural basitleştirilmiş eşleştirme mekanizması sağlar. Gelen URL'de sıfır (0) veya daha fazla karakteri eşleştirmek için joker karakter ("\*") veya URL'nin gelen parçalarını yeniden yönlendirilen URL'ye kopyalamak için bir dizin değeri ile 'wildcard' anahtar sözcüğünü kullanır.

Şu tabloda bazı örnek basitleştirilmiş joker karakter eşleştirmeleri gösterilmektedir.

Kaynak URL'si	Hedef Konum URL'si
/old/*	/new/<\$wildcard(1)\$>
/dispatch.asp?page=* & facet=Lang*	/page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$>

Basitleştirilmiş joker karakter eşleştirme URL'lerin eşleştirilmelerinde basit dizeler arası eşleştirmeye göre daha güçlüdür ancak bunu sınırsız düzenli ifade işleme ile yapar. Söz dizimi basittir ve bir desen ile büyük sayıda URL yerleştirmek üzere URL'de düzen eşleştirme kullanabilirsiniz.

Düzenli ifadeleri esas aldıkları için joker karakter kuralları basit dize eşleştirmeden daha yavaş değerlendirirler. Fazla sayıda kural genel sayfa teslim performansında performans düşüklüğüne yol açabilir.



## Site Yeniden Yönlendirmeleri Ekleme

Sitenin URL'si değişirse, yeniden yönlendirme bir URL'yi (kaynak) başka bir URL'ye (hedef) iletir. Bu, kullanıcının yer işaretlerini ve arama motoru sıralamalarını korumaya yardımcı olur.

İki yeniden yönlendirme tipi kullanılabilir:

- 301 HTTP hizmet yanıtı kodunu kullanan kalıcı yeniden yönlendirme
- 302 HTTP hizmet yanıtı kodunu kullanan geçici yeniden yönlendirme

redirect.json dosyasını karşıya yüklemek için:

1. Düzenlemek için bir site açın.
2. Kenar çubuğundaki  simgesine ve daha sonra  **Yönlendirmeler**'e tıklayın.
3. **Karşıya yüklenecek dosya seç**'e tıklayıp kullanmak istediğiniz dosyaya gidin, dosyayı seçin ve **Tamam**'a tıklayın.

4. Güncellemeyi yayımladığınızda, değişiklikler yayımlanır ve kullanıma alınır.

## JSON Dosyasında Yönlendirme Kuralları Belirleme

Bir JSON dosyasında URL'ler için yönlendirme kuralları belirleyebilirsiniz.

URL'ler için yönlendirme kuralları belirlemek üzere bir JSON dosyasında aşağıdaki formatı kullanın.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

JSON dosyasındaki dış kapsayan yapı bir dizidir. Dizi, kural anlarını içerir.

Önce "string" kuralları ve ardından "wildcard" kuralları değerlendirilir. Kuralların biri eşleştikten sonra, sonraki kuralların değerlendirilmesinden vazgeçilir ve ilgili yönlendirme oluşturulur.

Her kural şu niteliklere sahiptir:

- "comment" niteliği, kuralların değerlendirilmesine etki etmeyen isteğe bağlı bir dizedir. Not veya açıklama içerir.
- "expression" niteliği, gelen site ile ilgili URL ile eşleşen gerekli bir dizedir. Joker karakter kurallarında yıldız işareti (\*) belirteci sıfır veya daha fazla karakterle eşleşir.
- "location" niteliği, yönlendirmenin konumunu veya hedefini belirten gerekli bir dizedir. Yönlendirme tam veya görece URL olabilir.
- "code" niteliği, yönlendirme yayınlanırken kullanılacak HTTP yanıt kodunu sağlayan isteğe bağlı bir tamsayıdır. Değer şu tamsayılardan biri olmalıdır:
  - 301: Kaynağın kalıcı olarak taşındığını belirtir. Bu, "code" niteliği atlanırsa öndeğerdir.
  - 302: Kaynağın geçici olarak taşındığını belirtir.
- "type" niteliği, yönlendirme kuralının tipini belirten isteğe bağlı bir dizedir. Değer şu dizelerden biri olmalıdır:
  - "string", ifadesi girilen URL ile tam olarak eşleşen daha hızlı bir kural belirler.
  - "wildcard" birden fazla URL ile eşleşebilen bir joker karakter kuralı belirler. Bu, nitelik atlanırsa öndeğerdir.

## Konum Belirteçleri

Bir yönlendirme konumu üretmeye yardımcı olmak için konum belirteçlerini kullanabilirsiniz. Şu konum belirteçlerinin her biri, bir yönlendirme belirlemeye yardımcı olabilir:

- `<$urlPath$>`: Eşleşen URL'nin dizin yolu kısmı.
- `<$urlQueryString$>`: Eşleşen URL'nin URL sorgu dizesinin tamamı.
- `<$urlQueryStringExcept(name1,name2)$>`: Eşleşen URL'nin URL sorgu dizesinin tamamı eksi adlandırılmış parametreler.
- `<$wildcard(N)$>`: Eşleşen URL'deki eşleşen joker karakterin bir tabanlı dizini. (Bu, düzenli ifadelerde şuna benzer: `\1..\9`.)
- `<$name$>`: Adlandırılmış sorgu dizesi parametresinin değeridir. Örneğin, girdide `msmith: ?page=42` sorgu dizesi varsa konumda `<$page$>` kullanarak '42' sayısını konuma yerleştirebilirsiniz.

## Kısıtlamalar

Bütün olarak `redirects.json` dosyası ve dosyanın içerdiği kurallar için şu kısıtlamalar geçerlidir:

- Oracle Content Management tarafından kabul edilen maksimum genel dosya boyutu 250 KB'tır.
- `redirects.json` dosyasındaki maksimum kural sayısı 1.000'dir.
- Bir kural için maksimum "expression" uzunluğu 1.000 karakterdir.
- Bir kural için maksimum "location" uzunluğu 2.000 karakterdir.
- Bir joker karakter kuralı ifadesindeki maksimum '\*' belirteci sayısı 10'dur.

## Dize Eşleştirme Örneği

Kural:

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
  "location": "/new/<$id$>.htm"
}
```

Şu URL kuralla eşleşir:

```
/old/page.jsp?id=material&type=glass
```

- Sonuçta oluşan konum: `/new/material.htm`
- Sorgu dizesi dahil olmak üzere URL'nin tamamı eşleşir.
- `<$id$>` konumda kullanılsa da, sadece bir olası sorgu dizesi eşleşebileceğinden bu örnek için gerekli değildir. Konum `/new/material.htm` olarak yazılabilir.

Şu URL'ler kuralla eşleşmez:

- `/old/page.jsp`

(Kuralın ifadesi, eşleşmesi gereken bir sorgu dizesi sağlıyor.)

- /old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2

(Aday URL'sindeki ek &index=2, kural ifadesiyle tam olarak eşleşmiyor.)

- /old/page.jsp?type=glass&id=material

(Sorgu dizesi parametrelerinin sıralaması bir "dize" kuralında eşleşmelidir.)

### Joker Karakter Eşleştirme Örneği

Kural:

```
{
  "type": "wildcard",
  "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
  "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Şu URL'ler kuralla eşleşir:

- /old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs
  - Sonuçta oluşan konum: /new/XT1045/specs.html
  - URL'nin dizin yolu kısmı eşleşiyor, dolayısıyla sorgu dizesi de eşleştirme koşulları için incelenir.
  - Bu örnekteki parametreler kural ifadesindeki parametrelerin sırasıyla eşleşiyor, ancak bu gerekli değildir.
- /old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045
  - Sonuçta oluşan konum: /new/XT1045/specs.html
  - URL'nin dizin yolu kısmı soru işaretinden (?) önce kural ifadesiyle eşleşiyor, dolayısıyla parametreler de eşleşme için kontrol edilir.
  - Kural ifadesinde parametreler farklı bir sırada listelense de, parametreler ayrı olarak eşleşiyor.
- /old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing
  - Sonuçta oluşan konum: /new/XT1045/specs.html
  - URL'nin dizin yolu kısmı eşleşiyor, dolayısıyla sorgu dizesi de eşleştirme koşulları için incelenir.
  - Aday URL'sinde ek bir &unrelated=thing parametresi var, ancak kural ifadesindeki adlandırılmış sorgu parametreleri eşleştiğinden kuralın eşleştiği kabul edilir.
  - unrelated parametresi, kuralın eşleşmesine katkı sağlamasa da konumda bir belirteç olarak var olur (<\$unrelated\$> olarak) ve thing değerine sahip olur.

Şu URL'ler eşleşmez:

- /old/pages/info.jsp

(URL'nin dizin yolu kısmı, kural ifadesinin dizin yolu kısmıyla eşleşmiyor.)

- /old/phones/android/pages/info.asp

(URL'nin dizin yolu kısmı, kural ifadesinin dizin yolu kısmıyla eşleşiyor, ancak kural ifadesindeki sorgu parametreleri eşleşmiyor.)

- /old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular

(URL'nin dizin yolu kısmı, kural ifadesinin dizin yolu kısmıyla eşleşiyor, ancak kural ifadesindeki sorgu parametrelerinin hepsi eşleşmiyor.)

### Belirteç Dizisi Tanımlama

Birden fazla özel URL'yi destekleyen yeniden yönlendirmeler konfigüre edilirken yardımcı olması için `redirects.json` dosyasında belirteç tanımlama dizisi de oluşturabilirsiniz. Bu, gelen URL'nin özelliklerini esas alarak uygun biçimde yeniden yönlendirmenizi sağlar.

Yeniden yönlendirme kuralı URL'lerinde kullanmak için belirteç tanımlamak üzere `redirects.json` dosyasındaki şu formatı kullanın.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "example.com"
      "value": ""
    },
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "*.com"
      "value": "/site/Starter-Site"
    },
    {
      "token": "gotoRedirect",
      "type": "pathmatch",
      "expression": "*oracle*"
      "value": "https://www.oracle.com"
      "flags": "caseinsensitive"
    }
  ]
}
```

`tokenDefinitions` şu niteliklere sahiptir:

- "token": Tanımlanacak belirtecin adı.
- "type": Şunlardan biri:
  - "hostmatch" gelen URL'nin ana bilgisayar değeri ile eşleşmesi için.
  - "pathmatch" gelen URL'nin dizin yolu adı ile eşleşmesi için.
  - "querymatch" gelen URL'nin sorgu değeri ile eşleşmesi için.
- "expression": Eşleştirme için kullanılması gereken ifade. Joker karakterler desteklenir.
- "value": Belirteç için kullanılması gereken değer.

- "flags": Öndeğer olarak flags değeri caseinsensitive olarak ayarlanmadıkça ifade eşleştirme büyük küçük harfe duyarlıdır

Bir belirtecin değeri hesaplanırken tokenDefinitions dizisi sıralı olarak numaralandırılır. İlk eşleşen tanım kullanılır. Belirteci karşılayan belirteç tanımı yoksa bunun yerine boş bir dize kullanılır. Uygunluk ve performans için, sık kullanılan belirteçler tokenDefinitions listesinin en üstüne yerleştirilmelidir.

tokenDefinitions şu kısıtlamalara sahiptir:

- En fazla 250 belirteç tanımı oluşturabilirsiniz.
- token adı 100 karakterden kısa olmalıdır.
- expression en fazla 10 joker karakter içerebilir.
- expression 1000 karakterden kısa olmalıdır.
- value 1000 karakterden kısa olmalıdır.

### Örnek

Örneğin, şu redirects.json dosyasına sahip olabilirsiniz:

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ]
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "pathPrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "vanity.com"
      "value": "/fashion"
    },
  ]
}
```

Bu durumda, kuralın location niteliği bir <\$pathPrefix\$> belirtecine sahiptir. pathPrefix belirteci tokenDefinitions bölümünde tanımlıdır. Gelen URL "vanity.com" ile eşleşirse pathPrefix değeri /fashion olarak ayarlanır. Bu, location yanıtında kullanılır ve /fashion/about/new-privacy-policy.html olarak sonuçlanır.

İlk özel etki alanı URL'sinin http://example.com/legacy-privacy-policy.html olduğunu varsayalım. Bu ilk ve tek tekrar yönlendirme kuralı ile eşleşir.

Bu kurala ilişkin belirtilen location: <\$pathPrefix\$>/about/new-privacy-policy.html. Bu durumda, <\$pathPrefix\$> belirtecinin değerlendirilmesi gerekir. Bunu yapabilmek için tokenDefinitions dizisi bir eşleşme bulmak üzere numaralandırılır.



İlk belirteç tanımı değerlendirilir. Onun token değeri istenen belirteçtir, bu nedenle daha fazla değerlendirilir. `vanity.com` ifadesi gelen URL'nin `example.com` ifadesi ile eşleşmiyor, bu nedenle bu tanım gereksinimleri karşılamaz ve numaralandırma devam eder.

Bu noktada daha fazla belirteç tanımı bulunmaz, bu nedenle `<$pathPrefix$>` belirtecinin değeri için boş dize kullanılır. Bu yeniden yönlendirme için döndürülen son konum: `/about/new-privacy-policy.html`.

İkinci özel etki alanı URL'nin `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html` olduğunu varsayalım. İlk URL'deki gibi bu kurala ilişkin belirtilen konum: `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. Bu durumda, `<$pathPrefix$>` belirtecinin değerlendirilmesi gerekir. Bunu yapabilmek için `tokenDefinitions` dizisi bir eşleşme bulmak üzere numaralandırılır.

İlk belirteç tanımı değerlendirilir. Daha önce olduğu gibi onun token değeri istenen belirteçtir, bu nedenle daha fazla değerlendirilir. `vanity.com` ifadesi gelen URL'nin `vanity.com` ifadesi ile eşleşmiyor, bu nedenle bu tanım gereksinimleri karşılamıyor ve `/fashion` değeri belirteç değeri olarak kullanılır.

Belirtece ilişkin bir eşleştirme bulunduğu için belirteç tanımları dizisinin numaralandırılması durur ve son konum `/fashion/about/new-privacy-policy.html` olarak hesaplanır.

### Site Yeniden Yönlendirmelerini Test Etme

**Ayarlar** panelini açarak ve **Yeniden Yönlendirmeler**'e tıklayarak bir site düzenlenirken site yeniden yönlendirmelerini test edebilirsiniz. Test etmek üzere bir URL girin ve **Test Et**'e tıklayın.

**Settings**

**Redirect Configuration File**

You can add a custom 'redirects.json' file to specify the redirect rules.

`redirects.json` Not published Remove

Select file to upload

Test URL against redirect rules

Test

Enter the path and optional query of the URL to test.

CONFIRMATION

**Matching redirect rule**  
/home.html



**Redirect URL**  
/index.html

**Redirect code**  
301

## Bir Siteye Yeniden Yönlendirme Kuralları Dosyası Yükleme

Oracle Content Management uygulamasındaki bir siteye yeniden yönlendirme kuralları yükleyebilirsiniz.

Bir siteye `redirect.json` dosyası yüklemek için:

1. Siteyi düzenlemek için açın.
2. Kenar çubuğunda  simgesine ve ardından  simgesine tıklayın.
3. **Karşıya yüklenecek dosya seç'**e tıklayıp kullanmak istediğiniz dosyaya gidin, dosyayı seçin ve **Tamam'a** tıklayın.
4. Güncellemeyi yayımladığınızda, değişiklikler yayımlanır ve kullanıma alınır.

## Site URL'sini Eşleme

Site, Oracle Content Management kullanılarak oluşturulup yayınlandıktan sonra Etki Alanı Ad Sistemi (DNS) konfigürasyonunu tanımlayabilirsiniz, böylece siteye kayıtlı bir etki alanı adıyla (örneğin, `www.mysite.com`) erişilebilir.

Etki Alanı Adı Sistemi (DNS), web sayfalarınızın etki alanı adınızı sitenizin konumu veya kurallı adıyla (CNAME) eşleyerek nerede bulunacağını belirler.

Etki alanı adınızı eşlemek için size şunlar gerekecektir:

- Oracle Content Management anınızın URL'si. Genellikle şu şekildedir:  
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
- Etki alanı adı kayıt görevlisinin kaydettiği haliyle etki alanı adı.  
Örneğin `www.example.com`. Bu, `www.example.com/subdomain` gibi bir alt etki alanı da olabilir.
- İçerik teslimat ağı (CDN) sağlayıcısının bulunduğu hesap. Oracle Content Management, Akamai ile entegrasyon sağlar. Akamai'nin anınız için konfigüre edilmesini sağlamak için Oracle Teknik Destek ile iletişime geçin.

Akamai tarafından sağlanan Oracle Content Management yerine kendi içerik teslimat ağınıza kullanmak istiyorsanız aşağıdaki adımları uygulayın.

Farklı Etki Alanı Adı Sistem sağlayıcıları, farklı web arayüzlerine ve farklı CNAME kaydını güncelleme adımlarına sahiptir. Aşağıdaki adımlar, gerekli bilgileri ve uygulamanız gereken genel adımları sağlar.

Site URL'sini bir etki alanı adıyla eşlemek için:

1. Etki alanı için içerik teslimat ağı sağlayıcınızdan güvenli soketler katmanı (SSL) sertifikası isteyin. Örneğin `https://www.ornek.com`.
2. İçerik teslimat ağını şunları yapacak şekilde konfigüre edin:
  - a. İçerik teslimat ağı gelen tüm istekleri kabul eder ve güvenli protokolü (https) kullanarak bunları iletir.
  - b. Oracle Content Management uygulamasından etki alanına kaynak noktalar:  
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`

3. İçerik teslimat ağı sağlayıcısının sağladığı uç sunucuyla etki alanı adını eşlemek için DNS sunucu bölgesi dosyasını değiştirin:

*domain CNAME CDN Server*

4. Güncellemenin yayılmasını bekleyin. DNS hizmetinize bağlı olarak bu işlem 2 ila 48 saat sürebilir.

Değişiklik yayıldıktan sonra etki alanı adınızı kullanarak siteye erişebilirsiniz.  
Örneğin:

`https://www.mysite.com/site_name`

Site için sağlanan standart URL'yi kullanırsanız, öndeğer olarak İçerik Yönetimi için Oracle Bulut REST API'si uç noktası kullanılabilir. Örneğin, klasör ve dosya listesi bileşenleri, klasör ve dosya işlemlerini gerçekleştirmek için REST API kullanır. Özel bir URL kullanıyorsanız uç noktaya etki alanı adınızla eriştiğinizi doğrulayın. Örneğin:

`https://www.mysite.com/documents`

# Site Performansını Geliştirme

Gözatıcı önbelleğini güçlendirerek gözatıcıda içerik teslimi ve görüntüleme performansını geliştirebilirsiniz. Sayfanın kullanıcıya ilk görünen bölümünü (ATF) görüntüleme, web sitesi işlemeyi de geliştirebilir.

- [Performans Geliştirmek İçin Önbellekten Yararlanma](#)
- [Sayfanın Kullanıcıya İlk Görünen Bölümünü \(ATF\) Görüntüleme](#)

## Performans Geliştirmek İçin Önbellekten Yararlanma

İçerik öğelerinin, dijital varlıkların ve sitelerin teslimatı; içerik teslimatı ve tarayıcıda görüntüleme performansını iyileştirmek için ziyaretçilerin tarayıcı önbelleğinden yararlanmalıdır.

Siteler, temalar, içerik öğeleri ve dijital varlıklar, ziyaretçinin tarayıcı önbelleğinde bir süre boyunca tutulur. Bir site, tema, içerik öğesi veya dijital varlık güncellendikten sonra, tarayıcının farklı bir URL getirip yeni öğeyi alması için URL'deki bir önbellek bozucu anahtarı değiştirilir.

Önbellek anahtarı, sadece güncel kaynakları referans alarak tarayıcı önbelleğinin kullanımını yönetmeye yardımcı olur. Önbellek anahtarı URL'de olsa da mantıksal bir öğedir, çoğu zaman olduğu gibi fiziksel bir konum (klasör) değildir. Önbellek anahtarında yapılan değişiklikler kaynağı bulmak için farklı bir fiziksel konumu işaret etmez; sadece kaynağın güncel sürümünü getirmek için sunucuyu bilgilendirir.

Kaynaklar CSS, JS ve resim dosyaları gibi statik veya sayfa verileri, site verileri ve içerik öğesi verileri gibi dinamik olabilir. Web sitesi oluşturmak için beş kaynak kategorisi vardır:

- Ürün kaynakları - Ürünün yeni bir sürümü piyasaya çıktığında veya yama uygulandığında güncellenen parçaları olan kaynaklar.
- Site Kaynakları - `structure.json`, sayfa verileri ve resimler gibi sitenin parçası olan kaynaklar. Bunlar site yayımlandığında güncellenir. Denetleyici aşağıdaki metinde açıklanmıştır.
- Tema kaynakları - Yerleşimler, CSS ve resimler gibi temaların parçası olan kaynaklar. Bunlar tema yayımlandığında güncellenir.
- Bileşen kaynakları - Özel bileşenlerin parçası olan kaynaklar. Bunlar, bileşeni oluşturan HTML, JS, CSS ve resim dosyalarını içerir. Bunlar bir bileşen yayımlandığında güncellenir. Bir bileşen değişip yeniden yayımlanırsa önbellek anahtarı tüm bileşenler için tek bir anahtar olduğundan tüm bileşenler için değişir.
- Bulut hizmeti kaynakları - İçerik öğeleri ve dijital öğeler sunan kaynaklar. Bunlar, içerik öğeleri yayımlandığında veya yeniden yayımlandığında ya da toplama hedefi değiştiğinde güncellenir.

Aşağıdaki konularda, Oracle Content Management çalıştırma zamanı ve Site Oluşturucu için önbelleğe alma işlemi açıklanır:

- [Çalıştırma Zamanı Önbelleğe Alma](#)

- [Site Oluşturucu Önbelleğe Alma](#)

## Çalıştırma Zamanı Önbelleğe Alma

Çalıştırma zamanı için Oracle Content Management Önbellek Kontrolü başlığı 15 güne ayarlıdır. Tüm kaynaklar için URL'ye bir önbellek anahtarı eklenir.

URL aynı olduğu sürece tarayıcı, varsa kaynağa yerel önbelleğinden hizmet verir. Kaynak güncellendiğinde URL'deki önbellek anahtarı güncellenir ve bu, tarayıcıyı sunucuya yeni bir istek yapmaya ve yerel önbelleği güncellemeye zorlar.

Önbellek anahtarlarını içeren denetleyici de 1 dakika önbellekte tutulur. Bu nedenle, güncellenen önbellek anahtarları 1 dakikaya kadar görülmez.

Çalıştırma sırasında sunucu; üretim, site, tema, bileşenler ve bulut hizmeti kaynakları için en son önbellek anahtarlarını içeren `controller.html` dosyasını döndürür. `controller.html` dosyasına anahtarları içeren bir komut listesi eklenir; örneğin:

```
<script type="text/javascript">
  var SCSCacheKeys = {
    product: '123',
    site: '456',
    theme: '789',
    component: '012',
    caas: '345'

  };
</script>
```

Bu anahtarlar, aşağıdaki tablodakiler gibi URL'ler yapılandırmak için `controller.js` dosyası tarafından kullanılır.

Kaynak Tipi	Örnekler
Ürün Kaynakları	<pre>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...  /mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</pre>
Tema Kaynakları	<pre>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</pre>
Bileşen Kaynakları	<pre>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</pre>
Site Kaynakları	<pre>/sitePrefix/siteCacheKey/content/... /sitePrefix/siteCacheKey/structure.json /sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json</pre>

Kaynak Tipi	Örnekler
Bulut Hizmeti Kaynakları	<i>RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey</i>

Oracle Content Management önbellek anahtarını bunun gibi URL'lere ekleyerek, tarayıcıyı güncellenmiş kaynakları yüklemeye zorlayabilir ve tarayıcının ve bunun yeni bir kaynak olduğunu düşünmesi için URL'yi değiştirir.



#### Not:

Güvenli sitelerde sadece ürün, tema ve bileşen kaynakları önbelleğe alınır; site veya bulut hizmeti içeriği alınmaz.

## Site Oluşturucu Önbelleğe Alma

Site Oluşturucuda statik kaynaklar 15 gün önbellekte tutulur.

Site Oluşturucuyu kullanırken önbelleğe alma işlemi ürün, tema ve bileşen kaynakları için yapılır. (Site ve bulut hizmeti kaynakları için yapılmaz.) Tema ve bileşen önbellek anahtarları, Site Oluşturucu başlatıldığında veya yenilendiğinde yeniden oluşturulur.

Bir temada veya bileşende değişiklik yaparsanız ve bu değişikliğin Site Oluşturucuda görünmesini isterseniz Site Oluşturucuyu yenilemeniz gerekir (F5).

## Sayfanın Kullanıcıya İlk Görünen Bölümünü (ATF) Görüntüleme

Sayfanın kullanıcıya ilk görünen bölümünü görüntüleme bir web sitesinin görünümünün gerçekte olduğundan daha hızlı yüklenmesini sağlar. Burada amaç, önce bir sayfanın tüm görünür kısımlarının görüntülenmesi ve ardından kullanıcı aşağı kaydırmadan önce sayfanın başta görünmeyen geri kalan kısmının görüntülenmesidir.

Bir yuvanın sekmede bir simge görüntüleyen "sayfanın kullanıcıya ilk görünen bölümü" ataması olabilir.

Bir yuvanın bu yeni yöntemle görüntülenmesi için yuvanın şu şekilde `scs-atf` ile işaretlenmesi gerekir:

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

Bir bileşenin görüntülemeyi tamamladıktan sonra görüntüleyiciyi bilgilendirmesi gerekir. Kullanıma hazır bileşenler bunu öndeğer olarak yapar. Özel bileşenler ek arama yapabilir ve şunları yapmaları gerekir:

1. Görüntüleyicinin görüntülemeyi tamamlayana kadar beklemek istediğini görüntüleyiciye bildirmek.
2. Tamamlandığında görüntüleyiciyi bilgilendirmek.

1 numaralı işlemde özel bileşenin `appinfo.json` dosyasına şu niteliği ekleyin:

```
"initialData": {  
  . . .  
  "customRenderComplete": true,  
  . . .  
}
```

2 numaralı işlemde bileşenin `render.js` dosyasında şunu çağırarak görüntüleyiciye işlemi tamamladığınızı bildirdiğimize emin olun:

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Sayfanın kullanıcıya ilk görünen bölümü yuvasındaki bileşenlerin hepsi zamanında tamamlandıklarını bildirmezse görüntüleyici sayfanın geri kalanına devam etmeden önce 2 saniye bekler. Bunun yeterince uzun olmayacağını düşünüyorsanız bir sayfa şablonunda şu global değişkeni bildirerek süreyi uzatabilirsiniz:

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



#### Not:

Bu süre milisaniyedir. Yani bu örnekte zaman aşımı 3 saniye olarak ayarlanmıştır.

Uygulama programı arabirimi, sayfanın kullanıcıya ilk görünümü işlemi için tanı verisi sağlar. Hata ayıklama konsolunda aşağıdaki yöntemi çağırabilir veya gerekirse yöntemle bir sayfadan erişebilirsiniz:

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

Örneğin:

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36,  
atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime:  
331.38500000000005, ...}
```

1. `atfComponentCount:13`
2. `atfPassEndTime:306.535`
3. `completionCount:23`
4. `completionRecords:Array(23)`
  1. `0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995", time: 280.065}`
  2. `1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbbeeb", time: 283.54}`

3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed", time: 283.56000000000006}
4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa", time: 284.13000000000005}
5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a", time: 284.15500000000003}
6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30", time: 294.665}
7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c", time: 297.995}
8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557", time: 299.78000000000003}
9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5", time: 301.19500000000005}
10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time: 302.46}
11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73", time: 303.79}
12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc", time: 305.115}
13. 12:{atf: true, componentId: "delfa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b", time: 306.535}
14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c", time: 318.665}
15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-db4212eefebb", time: 320.45500000000004}
16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-a3de998150c8", time: 320.48}
17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-b758-58f2aeab18a2", time: 322.61500000000007}
18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-fd3cf1189dea", time: 324.23500000000007}
19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-e3810b6467d4", time: 325.85}
20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-da54-4066-9326-73f9d9c35fe4", time: 327.315}
21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-b7de-304e99e449a7",



time: 328.74}

22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}

23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}

24. length:23

25. \_\_proto\_\_:Array(0)

5. componentCount:23

6. currentTime:16243.400000000001

7. mainPassEndTime:331.38500000000005

8. mainPassStartTime:316.475

9. renderStartTime:264.36

10. \_\_proto\_\_:Object

# Bölüm IV

## Siteler İçin Geliştirme

Bu bölümde şablonları, temaları, stilleri, bileşenleri ve diğer yararlı öğeleri anlamanıza ve geliştirmenize yardımcı olarak site geliştirmeye nasıl başlayacağınız açıklanır. Şu bölümleri içerir:

- [Tasarımları ve Stilleri Özelleştirme](#)
- [Arka Plan Kullanımını Anlama](#)
- [Tetikleyiciler ve Eylemler Ayarlama](#)
- [Şablon Geliştirme](#)
- [Tema Geliştirme](#)
- [Yerleşim Geliştirme](#)
- [Bileşen Geliştirme](#)

# Tasarımları ve Stilleri Özelleştirme

Oracle Content Management için her temanın, temaya ilişkin site öndeğerinde kullanılan bileşenler için sayfaların görünüm ve kullanım özelliklerini ve stil ayarlarını belirleyen bir tasarımı olmalıdır.

- [Tasarımlar Hakkında](#)
- [Dosya Tasarlama](#)
- [Konuşma Listesi Stillerini Özelleştirme](#)
- [Klasör Listesi ve Dosya Listesi Stillerini Özelleştirme](#)
- [Sosyal Ağ Çubuğu Simgelerini Özelleştirme](#)
- [Oracle Akıllı Danışman İçin Görüşme Stili Oluşturma Yardımcı Programları Konfigüre Et](#)

## Tasarımlar Hakkında

Oracle Content Management için her temanın, temada kullanılan bileşenler için sayfaların görünüm ve kullanım özelliklerini ve stil ayarlarını belirleyen bir tasarımı olmalıdır.

Kullanıcılar bir site oluştururken, öndeğer olarak tema içeren bir şablon seçmelidir. Bir site için tema oluşturabilir veya farklı bir tema kullanmayı tercih edebilirsiniz.

Tema oluştururken, sayfa yerleşimleri tasarlamanın yanı sıra kullanıcılara sunulacak her bileşen tipi için Ayarlar panelinde görüntülenen kullanılabilir stilleri belirlemeniz gerekir (Paragraf, Başlık, Resim vb.). Bir tasarımda, farklı bileşenler için ayar öndeğerlerini belirleyen birden fazla stil olabilir. Metin yazı tipi ve yazı tipi boyutu, resim çerçevesi vb. tercihlerinizi yapıp ardından bunları adlandırılmış bir tasarım olarak kaydedersiniz. Tasarımdaki öğeler, görüntülenirken sayfa yerleşimlerinin görünümünü etkiler.

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Site Sayfalarıyla Çalışma.

## Dosya Tasarlama

İki dosya, bir tema için tasarım dosyası öndeğerleri olarak kabul edilir: `design.json` ve `design.css`.

- `design.json` bileşenlerin stillerini belirler
- `design.css` sınıf değerleri için tanımlar sağlar (renk ve yazı tipi gibi)

Bu dosyalar bir tema yapısının `/designs/default/` dizininde yer alır.

### **design.json Dosyası**

`design.json` dosyası şu yapıya sahiptir:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
```

```
        "styles": []
    },
    "scs-map": {
        "styles": []
    },
    "scs-title": {
        "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
        "styles": []
    },
    "scs-divider": {
        "styles": []
    },
    "scs-button": {
        "styles": []
    },
    "scs-app": {
        "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
        "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
        "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
        "styles": []
    },
    "scs-document": {
        "styles": []
    }
}
}
```

Her "styles":[] girişi, bu belirli bileşen için bir dizi stil içerebilir. Örneğin, başlık bileşeni şu stil öndeğerlerini sağlar:

```
"styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
},
{
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
},
{
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
}
]
```

 **Not:**

Bir bileşen için özel stiller oluşturur ve bunları `design.json` dosyasındaki stillere eşlerseniz sistemle birlikte sağlananlar gibi tam adı kullanmanız gerekmez. Kullanmak istediğiniz dizeyi belirtmeniz yeterlidir. Örneğin, ad için `"COMP_STYLE_BOX"` yerine sadece `"Box"` kullanın. Bu, o bileşenin Ayarlar panelinin **Stiller** sekmesindeki listede `"COMP_STYLE_BOX"` yerine sadece `"Box"` adının görüneceği anlamına gelir.

Ad değerleri, kullanıcı arayüzünde görüntülenmek üzere gerçek sözcüklere eşlenir; örneğin:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",  
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",  
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

### design.css Dosyası

`design.css` dosyası sınıf değerleri için tanımları sağlar. Aşağıda birkaç örnek bulabilirsiniz.

```
.scs-title-default-style {  
  color: #333333;  
  display: block;  
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;  
  font-size: 24px;  
  font-weight: normal; }
```

```
.scs-title-style-2 {  
  background-color: #DEF300;  
  color: #333333;  
  font-family: adobe-clean, sans-serif;  
  padding-top: 2em;  
  padding-bottom: 2em; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;  
  text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #fff;  
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;  
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

## Uyumlu Tablo Tasarımı

Oracle Content Management artık bir paragraf bileşeninde, mobil cihazlarda görüntülendiğinde satır verilerinin yığılı hale getirilmesine imkan veren uyumlu bir tablo için örnek basamaklı stil tablosu sunuyor.

Uyumlu tablolar, içeriği etkin bir şekilde görüntülemek için tabloyu ekran boyutuna bağlı olarak ayarlar. Örnek olarak, 5 sütunlu bir tablo web sayfasında yatay olarak düzgün görünür olabilir ancak telefonda görüntülendiğinde verilerin yığılı halde sunulması daha iyi olabilir. Uyumlu tabloların doğru davranışı sergilemesi için bir başlık satırına ihtiyacı olduğunu unutmayın.

The image shows a responsive table in two views: desktop and mobile. The desktop view shows a table with 5 columns: ACCOUNT, DUE DATE, AMOUNT, MINIMUM, and PERIOD. The mobile view shows the same table stacked vertically.

ACCOUNT	DUE DATE	AMOUNT	MINIMUM	PERIOD
Visa	04/16/2020	\$3,090	\$25	03/09/2020 - 04/08/2020
Amex	04/22/2020	\$1,451	\$50	03/16/2020 - 04/15/2020

Aşağıda verilen HTML'de, sütun başlığı metniyle eşleşen değerlere sahip tablo hücrelerine veri etiketi özelliğinin eklenmiş olduğuna dikkat edin.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
```

```
<tr>
  <td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
  <td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
  <td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
  <td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
</tr>
```

Bu özellik tüm hücrelere uygulandıktan sonra, aşağıdaki basamaklı stil tablosu kurallarını uyguladığınızda tablo hücreleri üst üste yığılı hale gelir.


```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

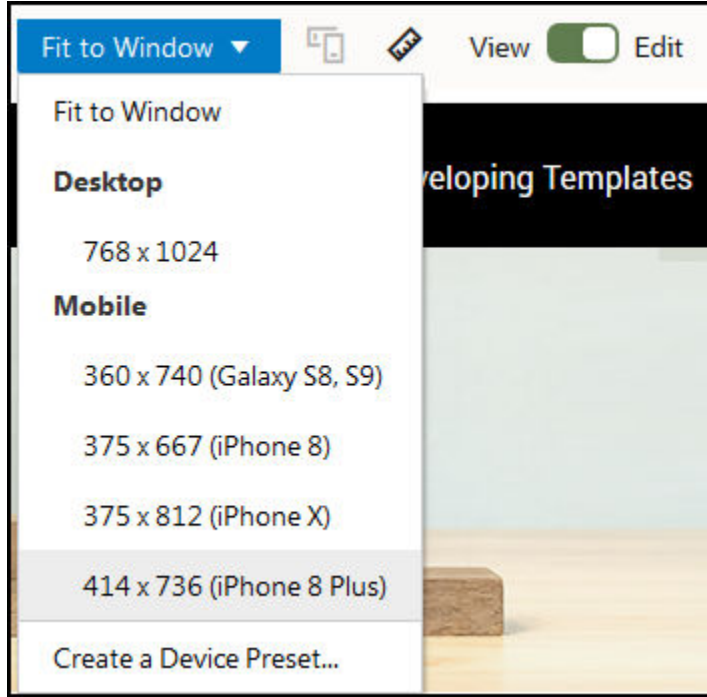
Aşağıdaki medya kuralının ekran boyutunu sorguladığını ve yalnızca ekran boyutu 767 pikselden düşük olduğunda etki göstereceğini unutmayın.

```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

Eklene tabloların uyumlu hale gelmesine izin vermek için basamaklı stil tablosu kullanılan kod örneği, sağlanan StarterTheme temasının design.css öndeğerinde bulunur. StarterTheme ile site oluştururken, paragraf yuvasına eklenen tablolar öndeğer olarak uyumludur. Tablo eklemek için:

1. Oracle Content Management uygulamasında bir site açın ve **Düzenleme** moduna geçin.
2. Değiştirmek üzere yeni bir güncelleme oluşturun veya mevcut bir güncellemeyi seçin.
3. Sayfaya yeni bir paragraf bileşeni sürükleyin ve tablo eklemek istediğiniz yere tıklayın veya tabloyu eklemek istediğiniz mevcut paragrafa tıklayın.
4. Zengin metin araç çubuğunda  simgesine tıklayın ve tablo özelliklerini ayarlayın. İlk satırın başlık olarak seçildiğine emin olun ve kullanılması beklenen en küçük ekranda etkin bir şekilde çalışabilecek tablo genişliğini ayarlayın. Örneğin sitenin telefonlarda görüntülenmesini bekliyorsanız, genişlik öndeğeri olan 767 piksel yığılı haldeyken bile telefon ekranında tamamen görüntülenmek için muhtemelen fazla geniş kalacaktır. Tablo genişliğini 300 piksel gibi daha küçük bir boyuta veya genişliği %100'e ayarlamak isteyebilirsiniz.

İşiniz bittiğinde **Görüntüleme** moduna dönün ve sonuçların önizlemesini görmek için 767 pikselden küçük herhangi bir ekran genişliği içeren bir görüntüleme seçeneğini belirleyin. Düzenleme modunda tablolar uyumlu davranmadığından görüntüleme modunda olmanız gerekir.



Farklı bir temayla site oluştururken uyumlu tablolar kullanmak istiyorsanız StarterTheme design.css dosyasındaki kodu kopyalayıp kullanacağınız temanın design.css dosyasına yapıştırmanız gerekir.

1. StarterTheme design.css dosyasındaki kodu kopyalamak için **Geliştirici**'ye Oracle Content Management 'in yan gezinme menüsünde tıklayın.
2. **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.
3. **StarterTheme**'i seçin ve **Aç**'a tıklayın.
4. Tasarımlara tıklayarak klasörü açın ve **öndeğer**'e tıklayın.
5. StarterTheme'den design.css dosyasını seçin ve **İndir**'e tıklayın.
6. Dosyayı bir metin düzenleyicisinde açın ve dosyanın *Bir tabloyu uyumlu olarak görüntülemeye örnek basamaklı stil tablosu* açıklamasıyla başlayan kısmını bulun.
7. Sonraki açıklamaya kadar olan kodu seçin ve kopyalayın.

```
/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
    font-size: 1.3em;
  }
}
```



```
}  
  
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {  
  border: none;  
  clip: rect(0 0 0 0);  
  height: 1px;  
  margin: -1px;  
  overflow: hidden;  
  padding: 0;  
  position: absolute;  
  width: 1px;  
}  
  
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {  
  border-bottom: 3px solid #ddd;  
  display: block;  
  margin-bottom: .625em;  
}  
  
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {  
  border-bottom: 1px solid #ddd;  
  display: block;  
  text-align: right;  
}  
  
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {  
  content: attr(data-label);  
  float: left;  
  font-weight: bold;  
}  
  
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {  
  border-bottom: 0;  
}  
}
```

- Değiştirmek istediğiniz şablonun design.css dosyasını indirmek için adımları tekrarlayın, şablonu açın ve kopyaladığınız kodu dosyaya yapıştırın.
- Değişiklikleri kaydedin ve değiştirilmiş design.css dosyasını değiştirmekte olduğunuz temaya yeni bir revizyon olarak yükleyin.

## Konuşma Listesi Stillerini Özelleştirme

design.css dosyasına seçiciler ekleyerek Konuşma Listesi bileşeninin stilini özelleştirebilirsiniz.

Konuşma Listesi bileşeninin stilini özelleştirmek için bu Basamaklı Stil Tablosu seçicilerini kullanın.

Seçici Adı	Açıklama
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container	Bileşenin en dıştaki İçerik Bölümü Öğesi

Seçici Adı	Açıklama
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title	Seçildiğinde listedeki bir konuşmanın başlığı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator	Liste başlığı ve liste arasındaki ayırıcı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title	Listedeki bir konuşmanın başlığı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator	Her konuşma arasındaki ayırıcı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active	Seçildiğinde listedeki bir konuşmanın başlığı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts	Bir konuşmanın gönderi sayısı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread	Bir konuşmanın okunmamış mesaj sayısı
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated	Bir konuşmanın son güncellenme tarihi
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg	Liste boş olduğunda mesaj
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg	Konuşma Listesi, kullanıcı yetkisi olmadan genel sitede görüntülediğindeki mesaj.

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Stilleri ve Formatlamayı Kullanma.

### Örnek

Bu örnek Konuşma Listesi tip yazı tipi, stil ve renk değişikliklerine yönelik özelleştirilmiş Basamaklı Stil Tablosunun kullanımını gösterir.



Şu kod örnek oluşturmak üzere kullanılan özelleştirilmiş Basamaklı Stil Tablosunu gösterir.

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
    background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
    color: crimson;
}
```

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
    border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
    font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
    text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
    color: cadetblue;
    font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
    color: brown;
    font-size: 12px;
    float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
    color: blueviolet;
    font-size: 12px;
    clear:none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
    font-size: 18px;
    color: darkorange;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
    font-size: 18px;
    color: red;
}
```

## Klasör Listesi ve Dosya Listesi Stillerini Özelleştirme

`design.css` dosyasına seçicileri ekleyerek Klasör Listesi ve Dosya Listesi bileşenlerinin stillerini özelleştirebilirsiniz.

Klasör Listesi bileşenini kullanarak, Oracle Content Management hesabınızdan belirlenen bir klasör içindeki klasörleri listeleyebilirsiniz. Klasör listesi, klasör listesinden seçilen klasördeki dosyaları görüntülemek için sayfadaki Dosya Listesi bileşeni ve doküman idarecisi ile otomatik olarak iletişim kurar.

Oracle Content Management hesabınızda belirtilen bir klasörden dosyaların görünümünü sağlamak için bir Dosya Listesi bileşeni kullanabilirsiniz. Dosya listesi, dosya listesinden seçilen klasördeki dosyaları görüntülemek için sayfadaki Klasör Listesi bileşeni ile otomatik olarak iletişim kurar.

**Dosya Listesi Basamaklı Stil Tablosu Seçicileri**

Dosya Listesi bileşeninin stilini özelleştirmek için Basamaklı Stil Tablosu seçicilerini kullanın.

Seçici adı	Açıklama
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container	Bileşenin en dıştaki İçerik Bölümü Ögesi
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title	Klasör adı
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator	Klasör adı ve alt klasör listesi arasındaki ayırıcı
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title	Alt klasör adı
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title-active	Seçildiğinde alt klasör adı
.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg	Görüntülenecek alt klasör olmadığında mesaj

**Dosya Listesi Basamaklı Stil Tablosu Seçicileri**

Dosya Listesi bileşeninin stilini özelleştirmek için bu Basamaklı Stil Tablosu seçicilerini kullanın.

Seçici adı	Açıklama
.scs-file-list-cust .scs-file-list-container	Bileşenin en dıştaki İçerik Bölümü Ögesi
.scs-file-list-cust .scs-file-list-folder-title	Klasör adı
.scs-file-list-cust .scs-file-list-line-separator	Klasör adı ve dosya listesi arasındaki ayırıcı
.scs-file-list-cust .scs-file-list-row	Dosyaya yönelik bilgileri içeren satır
.scs-file-list-cust .scs-file-list-left-col	Dosyanın sol bölümünde bulunan dosyanın küçük resmi
.scs-file-list-cust .scs-file-list-mid-col	Dosyanın adını, tanımını, son değiştirilmesini ve boyutunu içeren bileşenin orta bölümü
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-title	Dosyanın orta bölümünde bulunan dosya adı
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-desc	Dosyanın orta bölümünde bulunan dosya tanımı
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-lastModified	Dosyanın son değiştirilmesi
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size	Son değiştirmeden dikey bir ayırıcı ile dosyanın boyutu

Seçici adı	Açıklama
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size-no-sep	Dikey bir ayırıcı olmadan dosyanın boyutu (son değiştirme gösterilmiyor)
.scs-file-list-cust .scs-file-list-right-col	Uygulamanın sağ bölümü
.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-download-icon	Uygulamanın sağ bölümünde bulunan indirme simgesi
.scs-file-list-cust .scs-file-list-no-file-msg	Görüntülenecek dosya olmadığında mesaj

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Dosya Listeleri ve Klasör Listeleri.

## Sosyal Ağ Çubuğu Simgelerini Özelleştirme

Bir temanın site öndeğerindeki sosyal ağ çubuğunda kullanılacak özel sosyal ağ simgeleri oluşturabilirsiniz.

Bir sitenin sosyal ağ çubuğunda görünen sosyal ağ simgeleri, site temasının tasarımı tarafından belirlenir. Bir sitenin temasını değiştirirseniz temayla birlikte sosyal ağ simgeleri değişir. Oracle Content Management temalarında Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ ve YouTube için genel sosyal ağ simgeleri yer alır.

`design.json` ve `design.css` dosyalarını düzenleyerek, sosyal ağ simgesi bileşenin özel sosyal ağ simgeleri ekleyebilirsiniz.

### design.json Dosyası

`design.json` dosyasında, şu örnek koddaki gösterildiği gibi ad ve sınıf yapısını kullanarak yeni simgeler belirleyebilirsiniz:

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

```

    }
  ]
}

```

### design.css Dosyası

design.css dosyasında, şu örnek kodda gösterildiği gibi ad ve url belirtimini kullanarak yeni simgeler ekleyebilirsiniz:

```

.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }

```

## Oracle Akıllı Danışman İçin Görüşme Stili Oluşturma Yardımcı Programları Konfigüre Et

Görünümü kurumsal görünümünüzle birleştirmek için Oracle Akıllı Danışman (eski adıyla Oracle Politika Otomasyonu) görüşmelerinin stilini oluşturabilirsiniz.

design.css dosyasında aşağıdaki CSS sınıf seçicilerini konfigüre edebilirsiniz. Tüm bu sınıf seçicilerin "scs-opainterview-" öneki vardır.

Her sınıf, belirtilen bir bileşen için tüm stil ayarlarını tanımlar. Sınıfın tam kontrolü vardır ve mevcut Oracle Akıllı Danışman stili kullanılmaz.

Seçici	Bunun için geçerlidir:	Açıklama
interview	interview	Görüşme bölgesi; başlık, altbilgi ve gezinme alanı dahil olmak üzere görüşme içeriğinin tamamından oluşur.
interviewContent	görüşme içeriği	Görüşme içeriği bölgesi ekran başlığını ve kontrolleri içerir, ancak başlığı, altbilgiyi ve gezinme bölgesini içermez.
screenTitleBlock	ekran başlığı bloğu	Ekran başlığı bloğu, ekran başlığının yanı sıra ekran açılan listesi ve/veya ileri ve geri düğmeleri gibi o satırda yer alan tüm diğer küçük uygulamaları içeren bölgeyi oluşturur.
screenTitle	ekran başlığı	Ekran başlığı bölgesi, ekran başlığını içeren bölgedir.
nextButton	ileri düğmesi	İleri düğmesi.
backButton	geri düğmesi	Geri düğmesi.
restartButton	yeniden başlat düğmesi	Yeniden başlat düğmesi.
exitButton	çık düğmesi	Çık düğmesi.
header	header	Başlık bölgesi.
footer	footer	Altbilgi bölgesi.
question	soru metni	Soru metni stili.
control	kontrollere yönelik kapsayıcı	Kontrolleri içeren öğenin stili.

Seçici	Bunun için geçerlidir:	Açıklama
label	etiket kontrolü	Etiket kontrollerinin stili.
controlError	tüm kontroller	Hata metni kapsayıcısının stili.
controlErrorText	tüm kontroller	Hata metni aralığı stili.
textInput	tek satırlı metin kutusu, parola ve gizli	Metin giriş kontrollerinin stili.
textareaInput	çok satırlı metin kutusu	Çok satırlı metin giriş kontrollerinin stili.
calendarInput	takvim	Takvim giriş kontrollerinin stili. Takvim simgesinin değiştirilmesine olanak tanıyan <code>iconColor</code> alanını ve takvim simgesinin gösterili gösterilmeyeceğini belirten <code>keepIcon</code> alanını destekler.
dropDownInput	açılan liste	Açılan liste giriş kontrollerinin stili.
filterDropDownInput	filtrelenmiş açılan liste	Filtrelenmiş açılan liste giriş kontrollerinin stili. Açılan liste okunun değiştirilmesine olanak tanıyan <code>iconColor</code> alanını destekler.
listInput	sabit liste	Sabit liste giriş kontrollerinin stili.
radioInput	radyo düğmeleri	Radyo düğmesi giriş kontrollerinin stili. <code>borderColor</code> ve <code>fillColor</code> seçenekleriyle stilleri belirlenebilir. <code>iconType</code> niteliği, kullanılan simgenin tipini değiştirebilir. Şu anda sadece 'tick' ve 'fill' alternatif olarak desteklenen seçeneklerdir.
checkboxInput	onay kutusu	Onay kutusu giriş kontrollerinin stili. <code>borderColor</code> ve <code>fillColor</code> seçenekleriyle stilleri belirlenebilir. <code>iconType</code> niteliği, kullanılan simgenin tipini değiştirebilir. Şu anda sadece 'square' ve 'fill' alternatif olarak desteklenen seçeneklerdir.
autocompleteInput	özel arama	<code>customSearch</code> uzantısı kullanılırken <code>autocomplete</code> alanının stili.
captchaInput	CAPTCHA giriş alanı	Kullanıcının CAPTCHA bilgisini girdiği giriş alanının stili.
signatureInput	imza kontrolü	İmza kontrollerinin stili. İmza için kalem mürekkebinin değiştirilmesine olanak tanıyan ek bir <code>inkColor</code> alanını destekler.
explanationHeader	açıklama kontrolü	Açıklama kontrolleri için üst düzey genişletilebilir başlığın stili.
explanationText	açıklama kontrolü	Genişletilmiş açıklama kontrolü metninin stili.
signatureClearButton	imza kontrolü	İmza kontrolündeki temizle düğmesinin stili.
uploadAddButton	yükleme kontrolü	Yükleme kontrolündeki ekle düğmesinin stili.
entityRemoveButton	varlık toplama kontrolü	Varlık toplama kontrolü.

### design.css Dosyasında Tanımlı Stil Uzantılarına Örnekler

```
.scs-opainterview-interviewContent {
    background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
    background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
    font-style: italic;
    font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
    color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
    color: crimson;
}
.scs-opainterview-question {
    color: green;
}
.scs-opainterview-control {
    background-color: cornflowerblue;
}
.scs-opainterview-label {
    color:aqua;
}
.scs-opainterview-textInput {
    color: red;
    cursor:crosshair;
}
.scs-opainterview-radioInput {
    background-color: pink;
}
.scs-opainterview-checkboxInput {
    cursor: pointer;
}
```



# Arka Plan Kullanımını Anlama

Site sayfaları ve bir sayfadaki ayrı yuvalar için arka plan rengini ve resmini belirleyebilirsiniz. Sayfa, yuva ve bileşen artalanları birbirinin üzerinde katman oluşturur. Örneğin, bir yuva için arka plan belirlerseniz sayfa için belirlenen arka planın üzerinde katmanlı olur.

- [Arka Planlar ve Temalar Hakkında](#)
- [Arka Planlar Nasıl Uygulanır](#)
- [Ayarlar Nerede Depolanır](#)

## Arka Plan ve Temalar Hakkında

Arka plan özelliği öncelikli olarak site sayfaları ve yuvalarda kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Sayfalar ve yuvalar için ayarlanan arka planların geliştiriciler değil; kullanıcılar tarafından tema düzeyinde konfigüre edilmesi planlanmıştır.

Arka plan efektleri tema yuvalarında ayarlanabilir, ancak bu efektler bir site düzenlenirken sayfalar için ayarlanmış arka plan efektlerini geçersiz kılabilir.

Arka plan özelliği temaları veya bileşen tema dosyalarını değiştirmez. Temalar bir sayfanın arka plan ayarları tarafından değiştirilemez ve bir sitedeki aynı yerleşimi temel alan başka bir sayfa, kaynak sayfanın hiçbir arka plan ayarını devralamaz. Tema üzerinden arka plan ekleme veya arka planı değiştirme, temada güncelleme yapılmasını gerektirir.

Kullanıcılar sitenin her sayfasında ve ayrıca aynı yerleşimi kullanan farklı sayfalarda farklı arka planlar konfigüre edebilir. Temalarda bu mümkün değildir. Temalar bir sayfa için arka plan belirleyebilse de, kullanıcıların arka plan ayarları bu belirtimi geçersiz kılabilir. (Arka plan ayarları sadece belirli bir sayfa için geçersiz kılma uygular; temanın kendisini hiçbir şekilde değiştirmez.)

Temanın, kullanıcılar tarafından site sayfalarında ve yuvalarında kurulacak arka plan stillerini geçersiz kılmasından kaçınmak için dikkatli olun. Bu birkaç şekilde gerçekleşebilir:

- Bir sitedeki sayfa arka plan ayarları, <body> ve yuvalarda öge tabanlı "style" özelliklerini kullanırken bir tema tarafından geçersiz kılınabilir.
- Bir sitedeki arka plan ayarları, tema basamaklı stil tablosu (CSS) dosyasında tema arka planı "!important" olarak işaretlenerek bir tema tarafından geçersiz kılınabilir.

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Artalanı veya Temayı Değiştirme.

## Arka Planlar Nasıl Uygulanır

Sayfa ve yuva arka planları özelliğini uygulamak için, Oracle Content Management bir sayfanın <head> kısmında dinamik olarak bir CSS stil tablosu oluşturur.

Stillere yönelik seçici, sayfa arka planı ayarları için etiket tabanlı bir seçicidir (body). Yuva arka plan ayarları ve No tabanlı seçici için yuva No kullanılır.

Örneğin bir sayfa için bir arka plan rengi ayarlamak, sayfanın <head> kodunda şu CSS işaretlemesini sağlayabilir:

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

Benzer şekilde bir yuvada arka plan resmi ayarlamak, sayfanın <head> kodunda şu CSS işaretlemesini sağlayabilir:

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Bu uygulama, body işaretinin veya yuva öğesinin "style" özelliğinde doğrudan belirtilen stillerin, <head> kodundaki stil tablosunda konfigüre edilen ayarları geçersiz kılabileceği anlamına gelir.

### ! Önemli:

Tema geliştiricileri, arka plan ayarlarını öge tabanlı stillerle geçersiz kılmamaya dikkat etmelidir.

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Aralanı veya Temayı Değiştirme.

## Ayarlar Nerede Depolanır

Sayfalar görüntülenirken, arka plan ayarları sayfanın <head> kodundaki "style" etiketlerine dinamik olarak yazılır.

Arka plan ayarları sayfa modeli dosyalarına aktarılır (örneğin, <pageid>.json). Özellikle, sayfa arka planı ayarları `properties.styles` bölümünde saklanır ve yuva arka plan ayarları `slots[<slot_id>].styles` bölümünde saklanır.

Arka plan ayarları sayfa JSON dosyalarında saklanır; bu temsili örnekte gösterildiği gibi özellikle "styles" bölümünde.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
background_image.gif)",
      "background-position: center",
      "background-size: auto",
      "background-repeat: repeat",
      "background-origin: padding-box",
```

```

        "background-clip: border-box"
    ]
},
"slots":
{
    "slot100":
    {
        "components":
        [
            "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
            "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
        ],
        "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
        "styles": [
            "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
            "background-position: center",
            "background-size: cover",
            "background-repeat: no-repeat",
            "background-origin: padding-box",
            "background-clip: border-box",
            "background-color: transparent"
        ]
    }
},
"componentInstances":
{
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
        "type": "scs-title",
        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial, sans-
serif",
            "fontSize": 24,
            "marginBottom": 5,
            "marginLeft": 5,
            "marginRight": 5,

```

```

        "marginTop": 5,
        "styleClass": "",
        "useStyleClass": "true",
        "userText": "<div>My Test Title</div>\n",
        "width": 400
    }
},
"95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315":
{
    "type": "scs-image",
    "data": {
        "styleClass": "",
        "useStyleClass": "true",
        "imageUrl": "[!-$SCS_CONTENT_URL--]/example.jpg",
        "defaultImageUrl": "/components/comp/images/
default_image.png",
        "style": "",
        "imageWidth": 0,
        "borderStyle": "none",
        "borderWidth": 1,
        "borderColor": "black",
        "borderRadius": 0,
        "altText": "My Image",
        "title": "My Title",
        "caption": "My Caption",
        "imageAlignment": "center",
        "imageHref": "",
        "imageTarget": "_self",
        "marginTop": 0,
        "marginRight": 0,
        "marginBottom": 0,
        "marginLeft": 0,
        "linkType": "scs-link-no-link"
    }
}
}
}
}

```

# Tetikleyiciler ve Eylemler Ayarlama

Bir bileşendeki bir tetikleyicinin başka bir bileşendeki bir eylemi çağırabilmesi için bileşenler arasındaki iletişim (satır içi çerçevelerde görüntülenen bileşenler dahil olmak üzere) konfigüre edilebilir.

- [Tetikleyiciler ve Eylemler Hakkında](#)
- [Tetikleyicileri Ayarlama](#)
- [Eylemleri Ayarlama](#)

## Tetikleyiciler ve Eylemler Hakkında

Bir bileşendeki bir **tetikleyicinin** başka bir bileşendeki bir **eylemi** çağırabilmesi için bileşenler arasındaki iletişim (satır içi çerçevelerde görüntülenen bileşenler dahil olmak üzere) konfigüre edilebilir.

Tetikleyiciler, Oracle Content Management bileşenler arası iletişiminin bir parçasıdır. Bileşenler herhangi bir sayıda tetikleyiciyi çalıştırabilir. Bileşen tetikleyici için bir veri yükü sağlayabilir ve veri yükü tetikleyici çalıştırıldığında yürütülen herhangi bir eyleme iletilir. Her tetikleyici için hangi eylemlerin yürütüleceğini seçebilirsiniz. Beraber çalışmak üzere oluşturulmuş olan bileşenler kullanıcı etkileşimi olmadan diğer bileşenlerdeki eylemleri yürütmek üzere beraber çalışarak otomatik olarak tetikleyicileri çalıştırabilir.

Temel süreçte şunlar dahildir:

1. Tetikleyicileri kaydetme
2. Tetikleyici oluşturma
3. Eylemleri kaydetme
4. Kurulumu doğrulamak için eylemleri yürütme

Örnek olarak, Düğme bileşenini kullanarak sayfa bileşenlerini göstermek veya gizlemek ve mesajları göstermek gibi bir veya daha fazla eylemi gerçekleştirebilirsiniz. Bir bileşende ofis lokasyonlarının bir listesine sahip olabilirsiniz ve listedeki bir lokasyona tıkladığınızda, lokasyon detayları başka bir bileşende görüntülenirler.

Özelleştirdiğiniz bileşenler için tetikleyiciler ve eylemler, bileşen uygulamasının değil bileşen kayıt verilerinin bir parçasıdır. Kayıt verilerinde bileşenin desteklediği tetikleyici ve eylemlerin listesini içeren "triggers": [], ve "actions": [], girişleri bulunur. Gerçek söz dizimi yerel ve uzak bileşenler için aynıdır, sadece konum ve nasıl alındığı farklıdır.

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Tetikleyicileri ve Eylemleri Kullanma.

## Tetikleyicileri Ayarlama

Bir bileşen, diğer bileşenlerde eylem yürütecek tetikleyiciler içerebilir. Bileşenlerin başlatacağı tetikleyicileri kaydetmeniz gerekir.

Bileşen tetikleyici için bir veri yükü sağlar ve veri yükü tetikleyici çalıştırıldığında yürütülen herhangi bir eyleme iletilir. Her tetikleyici için hangi eylemlerin yürütüleceğini seçebilirsiniz. Beraber çalışmak üzere oluşturulmuş olan bileşenler kullanıcı etkileşimi olmadan eylemleri yürütmek üzere beraber çalışarak otomatik olarak tetikleyicileri çalıştırabilirler.

### Tetikleyicileri Kaydetme

Özel bir bileşen için tetikleyiciler, bileşenin kayıt verilerinin parçası olarak kaydedilir. Tetikleyici eklemek için "triggers" nitelik dizisini, bileşenin desteklediği her tetikleyiciyle güncelleyin. Kullanıcıların veri yükündeki değerleri eylem tarafından desteklenen niteliklere eşlemesine izin veren kullanıcı arayüzünün oluşturulabilmesi için tetikleyicinin desteklediği veri yükünü de belirleyebilirsiniz.

1. appinfo.json dosyasını düzenleyin ve "triggers":[], girişini gözden geçirin:

```
"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Dosyayı siteler sunucusuyla senkronize edin.

Bu örnek tetikleyici girişinde bir triggerName ("helloWorldWhoAreYou") tanımladınız. Ad değeri benzersiz olmalıdır. Daha sonra, tetikleyiciye kullanıcı arayüzü iletişim kutusunun tetikleyiciyi görüntülemek için kullandığı bir açıklama ("Show Who I Am") verdiniz. Son olarak, tetikleyici için tek değerli bir veri yükü tanımladınız. Kullanıcılar bu veri yükündeki girişleri seçebilir ve eylemdeki alanlara eşleyebilir.

Bir tetikleyici kaydedildikten sonra, bileşenin Ayarlar panelindeki **Bağlantı** sekmesine giderek tetikleyiciyi görebilir ve seçebilirsiniz.

### Tetikleyici Başlatma

Tetikleyiciler bir bileşen tarafından herhangi bir noktada başlatılabilir. Tetikleyiciler genellikle bir düğmeye tıklama veya bir tabloda satır seçme gibi bir kullanıcı etkileşimiyle başlatılır. Bir bileşen herhangi bir ölçüte göre tetikleyiciyi başlatabilir. Örneğin, Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi çağırısı nedeniyle veriler değiştiğinde. Bir tetikleyici başlatıldığında herhangi bir sayıda eylem yürütebilirsiniz.

Tetikleyicilerin nasıl başlatılacağına ilişkin bir örnek:

1. render.js dosyasını düzenleyin ve viewModel nesnesine tetikleyici başlatmak için Siteler Yazılım Geliştirme Kitini çağırarak bir JavaScript fonksiyonu ekleyin.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou()
+ "!" }
  });
};
```

2. Tetikleyiciyi başlatan fonksiyonu çağırmak için kullanıcı arayüzüne bir giriş ekleyin (-edit template.html) ve </div> kodunun önüne bir düğme ekleyin.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. render.js dosyasını Oracle Content Management anı sunucunuzla eşzamanlı kılın veya sunucunuza yükleyin.

ViewModel nesnesinde, düğmeye tıkladığında çağrılan bir JavaScript fonksiyonu oluşturduunuz. Bu fonksiyon Siteler Yazılım Geliştirme Kitini çağırır ve ona bu "helloWorldWhoAreYou" tetikleyicisi için tanımlanan tüm eylemleri tetiklemesini söyler. Tek alan ("whoAreYou") içeren bir triggerPayload da iletir. "helloWorldWhoAreYou" ve "whoAreYou" değerleri, önceki adımda tetikleyiciyi kaydederken girdiğiniz değerlerle eşleşir.



#### Not:

Bir eylemin yürütülmesi için öntanımlı bir sıra yoktur. Her eylem listelendiği sırada çağrılrsa da, sonraki eylem çağrılmadan önce eylemin tamamlanması beklenmez. Bir eylem zamanuyumsuz bir çağrı yaparsa sonraki eylem yürütülmeden önce tamamlanamaz.

## Eylemleri Ayarlama

Bir bileşenin içerdiği eylemleri yürütmek üzere bir sayfaya bırakılabilmesi için eylem kaydını geliştirmeye yönelik olarak bileşeni ayarlayabilirsiniz.

### Eylemleri Kaydetme

Tetikleyiciler çalıştırıldıklarında eylemler bileşenlerde çağrılır. Bir bileşen herhangi bir sayıda eylemi kayıt edebilir ve ayrıca eylemin desteklediği veri yükünü de tanımlayabilir. Bir kullanıcı bir eylemi seçtiğinde eyleme iletilecek veri yükünü doldurabilir.

Kaydetme tetikleyicileri ile olduğu gibi, bileşeninizin desteklediği eylemleri temanızın appinfo.json kayıt verilerinde kaydedebilirsiniz.

Bir eylemin nasıl kayıt edileceğine ilişkin örnek:

1. Bileşeniniz için appinfo.json dosyasını düzenleyin ve "actions":[], girişini güncelleyin.

```
"actions": [{
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }],
}
```

```
    }]  
  }]
```

2. Kaydedildiğinde eylem, bileşeninize yönelik Ayarlar panelindeki **Bağlantı** sekmesindeki bir tetikleyiciye tıkladığınızda çağrılan eylem iletişim kutusunda görünür.

### Eylemleri Yürütme

Bir eylem kaydedildiğinde, bileşenleri bileşendeki eylemleri yürüten sayfaya bırakabilirsiniz. Bir bileşenin bir eylemi yürütmesi için `EXECUTE_ACTION` mesajını dinlemelidir. Bu mesaj ayrıca beklenen değerleri çıkartmanız gereken eyleme iletilen veri yükünü de içerir.

Örnek olarak, `EXECUTE_ACTION` mesajını dinlemek için, `render.js` dosyasını düzenleyin ve `ViewModel` nesnesini bu girişler ile güncelleyin:

```
self.executeActionListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},  
      action = args.action,  
      actionName = action && action.actionName;  
  
  // handle 'helloWorldChangeWhoIAM' actions  
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAM') && (payload.name ===  
  'whoAreYou')) {  
    self.whoAreYou(payload.value);  
  }  
};
```

Bu, eylemi yürütmek üzere bir JavaScript fonksiyonu oluşturur, ardından her `EXECUTE_ACTION` mesajı oluşturulduğunda fonksiyonu çağırmak üzere Siteler Yazılım Geliştirme Kitini kullanır.

Eylem `EXECUTE_ACTION` mesajı her oluşturulduğunda çağrılır ve sadece idare etmek üzere tasarlandığı eylemleri idare etmesi bileşene bağlıdır. Bunu yapmak için, idare edebileceğinize emin olmak üzere eylemin adını kontrol etmelisiniz.

Eylemin veri yükü, değer dizisidir. Örnekte, değer dizisindeki ilk giriş olduğu varsayılıyor. Genel olarak, önem verdiğiniz veri yükü değerlerini dizide bulmalısınız.



#### Not:

Eylem izleyicisi bir geri arama olduğundan, fonksiyon yürütüldüğünde `ViewModel` erişiminizin olmasını sağlamak üzere fonksiyonu uygun olarak bağlamalı veya JavaScript Kapanışı kullanmalısınız.



# Şablon Geliştirme

Bir şablon paket, bir sitenin geliştirme sürümünü, sayfa yerleşimleri ile bir tema, stil ve gezinme ve sitede kullanılan ilişkili bileşenleri içerir. Oracle Content Management, site oluşturmak ve özel şablon oluşturmak için başlangıç noktası olarak kullanılacak bir şablon kümesi sağlar.

- [Şablonlar Hakkında](#)
- [Temel Şablon Yapısı](#)
- [Şablon Oluşturma](#)
- [Şablonları Dışa Aktarma](#)
- [Şablonları İççe Aktarma](#)
- [Başlangıç Şablonu ile Çalışma](#)
- [Önyüklemeyen veya Web Sitesi Tasarım Şablonundan Site Şablonu Oluşturma](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti ile Şablon Geliştirme](#)

## Şablonlar Hakkında

Bir şablon, örnek sayfalar ve içerik, stillerin yer aldığı olan tema, gezinme, resimler gibi varlıklar ve ilişkilendirilmiş bileşenlere sahip bir site dahil olmak üzere kullanıcıların bir web sitesi oluşturmaya başlamak için ihtiyaç duydukları tüm parçaları içerir.

Oracle Content Management, site oluşturmak için kullanabileceğiniz birkaç şablon sağlar. Bu şablonlar hizmet başlatıldığında genellikle yöneticiniz tarafından yüklenir. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi İdaresi* bölümünde Site Ayarlarını Konfigüre Etme.

Her yeni site oluşturma işleminde bir şablon seçmeniz gerekir. Şablonlar, temaları siteler ve bileşenlerle birleştirerek bir fonksiyonu veya çözümü tetikler (partner portalı veya pazarlama kampanyası gibi).

Kullanıma hazır şablonlar için bkz. [Şablonları Anlama](#).

Hem geliştiriciler hem de kullanıcılar yeni şablon oluşturabilir ve mevcut şablonları düzenleyip değiştirebilirler, ancak geliştiriciler için temel görevlerden biri yeni şablonlar tasarlamaktır. Bu süreç temel olarak şu adımlardan oluşur.

1. JET Başlangıç Şablonu gibi mevcut bir şablonu kopyalayarak yeni bir şablon oluşturun. Bu aynı zamanda şablonla ilişkilendirilmiş temayı sağlar.

Örneğin:

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Şablonu geliştirme ortamınıza bir .zip dosyasında aktarın.
3. Şablon paketindeki dosyaları açıp değişikliklerinizi yapın.
4. Bir .zip dosyasında revize edilmiş bir şablon paketi oluşturun.

5. Yeni şablonu anınıza aktarmak için Oracle Content Management arayüzünü kullanın.
6. Diğerlerinin kullanabilmesi için şablonu paylaşın.

Alternatif olarak, sayfa yerleşimlerini ve varlıkları ekleyip değiştirerek şablonu değiştirmek, site yapısını genişletmek, site sayfalarına bileşen eklemek ve bu şablondaki temayı kullanan tüm sitelerde görünmesini istediğiniz temel verili içeriği eklemek için Oracle Content Management arayüzünü kullanın.

Ayrıca bkz. [Şablonları Yönetme](#).

## Temel Şablon Yapısı

Bir şablonun temel yapısında site (varlıklar, yerleşimler, sayfalar ve içerik), ilişkili bir tema ve özel bileşenler yer alır.

Bir site oluştururken, site yapısı ile ilk içeriği sağlayan bir şablon, tasarım ve yerleşim belirtilmelerini içeren bir tema ve varsa özel bileşenleri seçmeniz gerekir.

Temel klasörleri ve dosyaları gösteren şu örnekte açıklandığı gibi, bir şablon belirli bir yapıda organize edilir.

```
template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme
    assets
      css
        main.css
      js
        topnav.js
    designs
      default
```

```
design.css
design.json
facebook.png
googleplus.png
linkedin.png
twitter.png
youtube.pgn

layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Bileşen ile tema klasörleri ve dosyaları bu kılavuzun başka bir kısmında açıklanmaktadır. Bkz. [Bileşen Geliştirme Hakkında](#) ve [Temel Tema Yapısı](#).

#### Notlar:

- Bir temanın kopyasını kullanan JET Başlangıç Şablonunu veya Başlangıç Şablonunu kullanmadığınız sürece bir tema genellikle şablonlar arasında paylaşılır. Bkz. [Başlangıç Şablonu ile Çalışma](#).
- Tema artık siteyi içermez. Site klasörleri ve dosyaları `/template` klasöründedir.

`template_name/template` klasöründe sitenin klasörleri ve dosyaları yer alır.

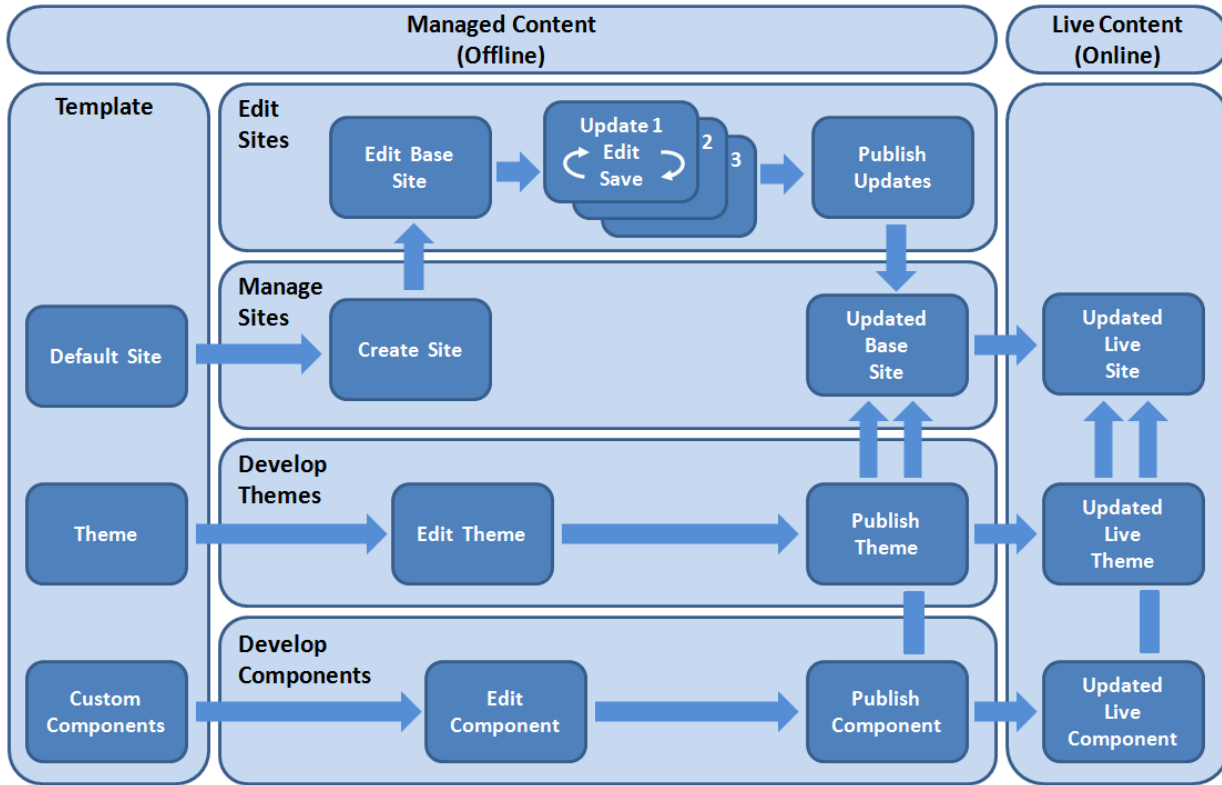
- `assets`: Kullanıcı arayüzündeki şablon detayları sayfasında görüntülenen resimleri içerir.
- `content`: Sitede kullanılan yönetilen içeriği içerir.
- `layouts`: Şu anda kullanılmıyor.
- `pages`: Veri içeren tüm sayfa JSON dosyalarını barındırır. `nnn.json` formatını kullanır; burada `nnn` sayfa No'sudur.
- `variants`: Siteye yönelik tüm güncellemelerin detaylarını içerir.
- `_folder.json`: Şablona yönelik meta verileri içerir; örneğin yazar, site adı, öge global benzersiz tanımlayıcısı, kısa ve uzun site açıklamaları.
- `_folder_icon.png`: Kullanıcı arayüzünde siteyi temsil eder.
- `componentsused.json`: (Kullanımdan kaldırıldı.) Varsa bir sitede kullanılan özel bileşenleri kaydeder. Sadece geriye dönük uyumluluk için sürdürülmüştür.
- `controller.html`: Siteyi bir tarayıcıda görüntüleyen anahtar kodunu içerir. Bu dosyada değişiklik yapmak isterseniz Oracle bunu arayüzdeki site ayarları üzerinden yapmanızı önerir. Dosyada çevrimdışı değişiklik yapabilirsiniz. Bkz. [Denetleyici Dosyasını Özelleştirme](#).
- `siteinfo.json`: Siteye yönelik diğer meta verilerle birlikte site adını ve ilişkili temanın adını tanımlar. Bu dosyada değişiklik yapmayın.

- `structure.json`: Sayfalar (üst ve alt sayfalar) için sitenin hiyerarşisini tanımlar. Görüntüleyici Uygulama Programı Arabirimi, site için menü seçimini ayarlarken ağaç yapısını oluşturmak için kullanılabilir. Bkz. [Sitede Gezinme](#) ve [Uygulama Programı Arabirimi Referansını Görüntüleme](#).

## Şablon Oluşturma

Diğer siteler için başlangıç noktası olarak kullanmak istediğiniz bir site varsa, bu siteden bir şablon oluşturabilirsiniz. Mevcut bir şablonu kopyalayarak ve kopyada değişiklik yaparak da yeni bir şablon oluşturabilirsiniz.

Mevcut bir siteden şablon oluşturursanız, yeni şablon sitenin bir kopyasını site öndeğeri olarak kullanır. Şablon, site tarafından kullanılan temayı ve site sayfalarında kullanılan herhangi özel bileşeni referans gösterir. Tema ve özel bileşenler şablona kopyalanmaz ancak site ile aynı şekilde referans gösterilir. Şablon, şablonun oluşturulduğu zaman onu oluşturmada kullanılan siteyi yansıtır. Şablonu oluşturmak için kullanılan siteye ileri değişiklikler şablon ile depolanan sitede yansıtılmaz.



Mevcut bir şablonu kopyalayıp kopyayı yeniden adlandırarak yeni bir şablon oluşturursanız kopyada değişiklik yapabilirsiniz. Şablonu kopyaladığınızda şablonun paylaşım bilgilerinin kopyalanmadığını unutmayın.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: `documents`, `sites`.

Kendi özel şablonunuzu (site ve tema ile) oluşturmak isterseniz JET Başlangıç Şablonunu veya Oracle Content Management tarafından sağlanan ve bir site ile ilişkili bir tema için temel öğeleri içeren Başlangıç Şablonunu kullanmak en iyi tercih olacaktır. Başlangıç şablonu, özel bir şablonda bir siteyi tasarlama ve sitenin yerleşimini oluşturma konusunda yardımcı olmak için site sayfalarına yazılan bilgileri ve talimatları içerir.

Bkz. [Şablonları Yönetme](#) ve [Başlangıç Şablonu ile Çalışma](#).

## Şablonları Dışa Aktarma

Bir şablonu çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir şablon olarak veya mevcut şablonu değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir şablonu başka bir Oracle Content Management hizmet anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz.


Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonu esasen Oracle Content Management uygulamasındaki bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Şablon paketi klasörden doğrudan indirerek bireysel dosyaları açabilir ve bireysel dosyalar ile çalışabilirsiniz. Şablon dosyalar ile çalışmanız tamamlandığında, şablon paketini içeren bir .zip dosyası oluşturun ve bunu Oracle Content Management'a aktarıp orijinal şablonun üzerine yazın veya yeni bir şablon oluşturun.



### Not:

Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonun paylaşım bilgileri dahil edilmez.

Bir şablonu dışa aktarmak için:

1. Oracle Content Management yan gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.  
**Geliştirici** sayfası görüntülenir.
2. **Tüm şablonları görüntüle**'ye tıklayın.  
Mevcut şablonların listesi görüntülenir.
3. Bir şablonu seçip sağ tıklama menüsünde **Dışa Aktar**'ı seçin veya eylemler çubuğunda  ögesine tıklayın.
4. **Oluştur**'a tıklayıp bir ad ve isteğe bağlı açıklama sağlayarak ve **Oluştur**'a tıklayarak bir klasöre gidin ve yeni bir klasör oluşturun.  
Klasör açmak için klasör simgesine veya klasör adına tıklayın.
5. İlişkili dosya için onay kutusuna tıklayarak bir klasör seçin ve **Tamam**'a tıklayın.  
Şablon adı ve bir .zip uzantısı ile, bir şablon paket dosyası seçili klasörde oluşturulur.

## Şablonları İçe Aktarma

Bir şablonu çevrim dışı olarak değiştirmek için dışa aktarabilirsiniz ve onu yeni bir şablon olarak veya mevcut şablonu değiştirmek için içe aktarabilirsiniz. Ayrıca, bir şablonu başka bir

Oracle Content Management hizmet anına taşımak için dışa aktarabilir ve orada içe aktarabilirsiniz.

Bir şablonu dışa aktardığınızda, şablonu esasen Oracle Content Management uygulamasındaki bir klasöre tek bir .zip dosyası olarak kopyalarsınız. Şablon paketi klasörden doğrudan indirerek bireysel dosyaları açabilir ve bireysel dosyalar ile çalışabilirsiniz. Şablon dosyalar ile çalışmanız tamamlandığında, şablon paketini içeren bir .zip dosyası oluşturun ve bunu Oracle Content Management'a aktarıp orijinal şablonun üzerine yazın veya yeni bir şablon oluşturun.

Bir şablon paketi içe aktarmak için:

1. Oracle Content Management yan gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın **Geliştirici** sayfası görüntülenir.
2. **Tüm şablonları görüntüle**'ye tıklayın.  
Mevcut şablonların listesi görüntülenir.
3. **Oluştur**'a tıklayın ve **Bir şablon paketi içe aktar**'ı seçin.
4. Eğer şablon paketi karşıya yüklediyseniz, şablon paketi içeren klasöre gezinin. Klasör açmak için klasör simgesine veya klasör adına tıklayın.

Şablon paketi henüz karşıya yüklememişseniz:

- a. **Yeni**'ye tıklayarak, bir ad ve isteğe bağlı açıklama sağlayarak ve **Oluştur**'a tıklayarak şablon paketi yüklemek istediğiniz klasöre gezinin veya bir klasör oluşturun.
  - b. **Karşıya Yükle**'ye tıklayın.
  - c. Şablon paketin yerini belirleyerek seçin, daha sonra **Aç**'e tıklayın.  
Bir ilerleme çubuğunda dosya adı ve karşıya yükleme statüsü gösterilir.
5. Dosya adının yanındaki onay kutusunu tıklayarak bir şablon paket seçin ve **OK**'e tıklayın.  
Eğer içe aktarılan şablonun ve herhangi mevcut şablon, tema veya özel bileşenin içerikleri arasında herhangi çakışma yok ise, şablon, ilişkili tema ve herhangi özel bileşen için yeni Oracle Content Management klasörleri oluşturulur.
  6. Eğer şablon, tema veya özel bileşen adları ve no.ları mevcut ise, çakışmaları çözmeniz istenir.

Çakışmanın yapısına bağlı olarak, yeni bir şablon, tema veya özel bileşen oluşturma seçeneği verilirsiniz, veya bazı durumlarda, mevcut şablon, tema veya özel bileşeni içe aktarılan sürüm ile geçersiz kılabilirsiniz.

## Başlangıç Şablonu ile Çalışma

Bir tema ve özel bileşenlerle yeni bir iste oluşturmak için Oracle Content Management tarafından sağlanan bir başlangıç şablonunun kopyasını kullanırsınız.

Başlangıç şablonu, özel bir web sitesi oluşturmak için ihtiyacınız olan her şeyi tek pakette toplar: Site öndeğeri, yerleşim, gezinme, örnek içerik, tema, ilişkili içerik öğeleri, vb. Oracle Content Management ile sağlanan diğer şablonlardan farklı olarak, başlangıç şablonları yeni bir site oluşturmak için size yeni bir tema ile birlikte kullanımı kolay bir temel çerçeve sağlar.

 **Not:**

Temalar genellikle şablonlar arasında paylaşılır, ancak başlangıç şablonları bir şemanın kopyasını kullanır.

StarterTemplate ve JETStarterTemplate başlangıç şablonları, hizmetin yüklenmesi ve konfigürasyonu sırasında yöneticiniz şablonları etkinleştirdiğinde, Oracle Content Management uygulamasındaki diğer şablonlarla birlikte sağlanır. Oracle JavaScript Eklenti Araç Kutusu (JET) başlangıç şablonu, şablonlar için en son JET stilini içerir, bazı sayfa içeriklerini birleştirir (JET bileşenleri olarak) ve JET tabanlı şablonlar ve siteler oluşturmak için başlangıç bileşenleri sağlar.

### Temel Süreç

Başlangıç şablonuyla çalışmanın temel süreci şu şekildedir:

1. Yeni bir site oluşturun ve başlangıç şablonunu seçin. Yeni siteyle birlikte yeni bir başlangıç teması oluşturulur.

 **Not:**

Site adını dikkatli seçin. Siteye verdiğiniz ad yeni temanın adı olarak çoğaltılır ve siteyi yayımlamanızın ardından diğer kullanıcılara temayı görebilir. Tema oluşturulduktan sonra adını değiştiremezsiniz.

Başlangıç sitesi ve teması, site ve tema geliştirmeyi başlatmak için gerekli olan bir grup klasör ve dosya içerir.

2. Yeni temayı masaüstünüzle senkronize edin. Temayı yerleşimler ve statik varlıklarla genişletmek ve özelleştirmek için masaüstünüzde çalışabilirsiniz. Bu bir temanın kopyası olduğundan ve şablonunuza özel bir ad kullandığından temada kaynak temayı etkilemeden değişiklik yapabilirsiniz.
3. Siteyi Site Oluşturucu'da açın. Site yapısına ekleme yapmak, sayfalara bileşen ve etkileşim eklemek ve yeni şablonun site öndeğerinin çarpası olacak içerikleri eklemek için Site Oluşturucu'yu kullanabilirsiniz. Başlangıç şablonunda sağlanan site içeriğini yeniden kullanabilir veya kaldırabilirsiniz.
4. Site ve tema hazır olduğunda, değişiklikleri Oracle Content Management anıyla eşzamanlı kılın ve ardından seçili siteden yeni bir şablon oluşturun.
5. Diğerlerinin kullanabilmesi için şablonu paylaşın.

### Başlangıç Şablonu Kullanarak Şablon Oluşturma

Başlangıç şablonunu kullanmak için:

1. Oracle Content Management yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın. Mevcut sitelerin listesi görüntülenir.
2. **Oluştur**'a tıklayın.
3. Site Oluştur iletişim kutusunda siteniz için temel olarak kullanılacak başlangıç şablonunu seçin.

Yeni site, başlangıç şablonuyla sağlanan ve adı yeni site adıyla eşleşecek şekilde değiştirilen temayı kullanır.

4. İletişim kutusunda site için bir ad girin. Bu site URL'sinde kullanılan addır. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girdiğinizde bu otomatik olarak alt çizgiyle değiştirilir.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

 **Not:**

Oracle Content Management sitesi URL'sinin dizin yolu büyük/küçük harfe duyarlıdır. Sorgu veya parça dizelerindeki harf büyüklüğü, geliştiriciler tarafından özel kodlarla yönetilir.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      |               |
      Location       Data
```

5. İsteğe bağlı olarak site için bir açıklama girin.
6. Hazır olduğunuzda **Oluştur**'a tıklayın.

Bir ilerleme çubuğunda yeni sitenin adı ve oluşturma statüsü gösterilir. Site oluşturulduğunda adı site listesinde görünür. İlk statüsü çevrimdışıdır.

Yeni oluşturulan sitelerinizi listede hızlı bir şekilde bulmak için listeyi **Son Güncellenen** ölçütüne göre sıralayın. Oluşturduğunuz site listenin üstünde görüntülenir.

 **Not:**

Oluşturduğunuz site için size otomatik olarak yönetici rolü atanır.

7. Temayı masaüstünüzle senkronize etmek için masaüstü uygulamasını kullanın. Şimdi tema için klasör hiyerarşilerini ve dosyaları görebiliyor olmalısınız.
8. Başlangıç teması minimal bir grup klasör ve dosya içerir, örneğin:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
```



```
facebook.png
googleplus.png
linkedin.png
twitter.png
youtube.png
x-close.png


layouts
  index.html
  resonsepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.jpg
  components.json
  viewports.json
```

x-close.png dosyası, tanımlama bilgisi izni açılan penceresi için kapat simgesi öndeğerini içerir.

/layouts klasörü, şunları içeren bir başlangıç sayfası yerleşim dosyası (index.html) içerir:

- Sayfanın bir sayfa yerleşimi olarak kullanılmasına olanak tanıyan bir grup HTML etiketi.
- Temayı masaüstünüzle senkronize etme, yeni sayfa yerleşimi ekleme, sayfa düzenine bileşen ekleme ve yeni sayfa yerleşimini kullanarak site hiyerarşisi oluşturma gibi talimatlarla önceden temel verili hale getirilmiş metin içeren tek yuva.
- Görüntüleyici Uygulama Programı Arabirimi JavaScript fonksiyonları ve nesnelere kullanımına örnek gösteren basit bir JavaScript gezinme dosyası. Görüntülenen Uygulama Programı Arabirimi, site içinde gezinmeye izin vermek amacıyla site hiyerarşisinde gezinmek ve gerekli HTML işaretlemesini oluşturmak için gereklidir.

Ayrıca bkz. [Temel Tema Yapısı](#).

9. Temayı değiştirmeyi tamamladığınızda tema klasörlerini ve dosyalarını Oracle Content Management anınızla eşzamanlı kılın. Temada yaptığınız değişikliklerin bir sitedeki görünümünü ve davranışını görmek için siteyi Site Oluşturucu'da açın. Bu büyük ihtimalle tekrarlayan bir işlem olacaktır.
10. Siteyi görüntülemek veya değiştirmek için siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'a tıklayın veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
11. Sitede değişiklik yapabilmek için düzenleyici modunu **Düzenle** olarak değiştirin. Başlangıç temalarında sayfa yerleşimini kullanarak mevcut sayfaları değiştirebilir ve yeni sayfa ekleyebilirsiniz.

 **Not:**

Sayfa yerleşimi yapısına ve kullanımına aşınaysanız başlangıç şablonu tarafından sağlanan istemediğiniz bölümleri silebilir ve istediğiniz bölümlerdeki yerleşimi yeni yerleşimlerden birine geçirebilirsiniz.

12. Sitede değişiklik yapmayı tamamladıktan sonra siteyi **Kaydedin** ve ardından **Yayımla**'ya tıklayıp güncellemeyi temel sitede birleştirin.

13. Siteyi seçin ve siteyi temel alan bir şablon oluşturun. Bu, yeni şablon için varlıkları ve temayı alır.
14. Şablonu, onu kullanabilmesini istediğiniz üyelerle paylaşın.

## Önyüklemeden veya Web Sitesi Tasarım Şablonundan Site Şablonu Oluşturma

Oracle Content Management açık mimarisi Temel veya Önyükleme gibi diğer kodlama sistemlerinde tamamlanan işi kullanabileceğiniz anlamına gelir. Birkaç değişiklik ile, bir Önyükleme şablonunu bir temaya dönüştürebilir ve onu Oracle Content Management şablonunun parçası haline getirebilirsiniz.

### Temel Süreç

Sıradaki bölümlerde detaylı olarak açıklanan adımların genel görünümü:

1. [Ön Koşullar](#)
2. [Site Oluşturma](#)
3. [Tema Klasörünü Senkronize Etme](#)
4. [Temel Temayı Kurma](#)
5. [Site Sayfalarını Güncelleme](#)
6. [Gezinmeyi Güncelleme](#)
7. [Site Yerleşimlerini Güncelleme](#)
8. [Siteyi Yayımlama](#)
9. [Yeni Şablonu Oluşturma](#)

### Ön Koşullar

- Klasörlerin ve dosyaların yerel bilgisayarınızın kurulumu ve çalışması ile eşzamanlı kılınması için Oracle Content Management masaüstü uygulamasına sahip olun.
- Önyükleme şablonu tema klasörlerini, dosyalarını ve içeriğini yerel bilgisayarınıza indirin ve kullanım için hazır olarak bulundurun.

### Site Oluşturma

Oracle Content Management başlangıç şablonundan bir site oluşturma:

1. Yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.  
Mevcut sitelerin listesi görüntülenir.
2. **Oluştur**'a tıklayın.
3. Site Oluşturma iletişim kutusunda sitenizin temeli olarak kullanmak için **JET Başlangıç Şablonu**'nu veya **Başlangıç Şablonu**'nu seçin.
4. İletişim kutusunda site için bir ad girin. Bu site URL'sinde kullanılan addır. Harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

### Not:

Oracle Content Management sitesi URL'sinin dizin yolu büyük/küçük harfe duyarlıdır. Sorgu veya parça dizelerindeki harf büyüklüğü, geliştiriciler tarafından özel kodlarla yönetilir.

```
https://[host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. İsteğe bağlı olarak site için bir açıklama girin.
6. Hazır olduğunuzda **Oluştur**'a tıklayın.

Bir ilerleme çubuğunda yeni sitenin adı ve oluşturma statüsü gösterilir. Site oluşturulduğunda adı site listesinde görünür. İlk statüsü çevrimdışıdır.

Yeni oluşturulan sitelerinizi listede hızlı bir şekilde bulmak için listeyi **Son Güncellenen** ölçütüne göre sıralayın. Oluşturduğunuz site listenin üstünde görüntülenir.

### Tema Klasörünü Senkronize Etme

Siteyi bir başlangıç şablonundan oluşturduğunuzda başlangıç şablonu temasının bir kopyası oluşturulur ve tema adı izleyecek biçimde site adı ile adlandırılır. Örnek olarak, *My\_New\_Site* için tema *My\_New\_SiteTheme* şeklindedir.

Siteye yönelik tema klasörünü ve dosyalarını yerel bilgisayarınız ile senkronize etmek için masaüstü uygulamasını kullanın. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Dokümanlarda İşbirliği Yapma* bölümünde Senkronizasyonu Kullanmaya Başlama.

Yerel masaüstünüzde şu anda şablon tema klasör hiyerarşisini ve dosyalarını görmemiz gerekir. Örnek:

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.pgn
```

```
layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

### Temel Temayı Kurma

1. Bu Önyükleme dosyalarını mevcut dosyalar ile yer paylaşmak üzere yerel masaüstünüzdeki senkronize edilen tema klasörlerine kopyalayın.
  - html dosyaları *theme\_name*/layouts klasörüne gider
  - css dosyaları *theme\_name*/assets/css klasörüne gider
  - js dosyaları *theme\_name*/assets/js klasörüne gider
  - Arka plan, alt bilgi, kişiler ve vb. için resimler ile alt klasörlere gruplanabilecek biçimde image dosyaları *theme\_name*/assets/images klasörüne yerleştirilir.
2. İlgili dizin yollarını güncellemek ve gerekli öğeleri eklemek için yerleşim klasöründeki html dosyalarını değiştirin. Tipik bir Önyükleme teması için /assets klasörüne bir çok ilgili dizin yolu olur, bu nedenle onları değiştirerek tema klasörünü işaret etmelerini sağlamalısınız.

Kullanılacak css, js ve images klasörleri için dizin yollarını düzeltin:

```
_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/
```

#### Not:

Bu adım tamamlandıktan sonra `_scs_theme_root` kısmı, temanın kullanıldığı ortama göre otomatik olarak ayarlanır.

3. Her Oracle Content Management yerleşimi için gereksinimler mevcuttur:
  - a. Şu etiketleri html dosyasının <head> etiketine ekleyin:
    - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
    - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`
    - `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`
  - b. Yerleşim dosyalarının sonuna, hemen <body> etiketinin içine görüntüleyici komut listesini ekleyin. Bu dizin yollarının her ikisi de otomatik olarak Site Oluşturucu ve çalıştırma zamanı ortamlarında ayarlanır.

```
<script data-main="/_sitescloud/renderere/renderere.js" src="/_sitescloud/renderere/require.js"></script>
```

- c. `renderere.js` dosyasını dahil ettikten sonra şu etiketleri ekleyin:

- <!--\$SCS\_PAGE\_FOOTER-->
- <!--\$SCS\_SITE\_FOOTER-->


Değiştirilen şema dosyalarının Oracle Content Management uygulamasındaki site ile eşzamanlı kılındıklarını doğrulayın.


### Site Sayfalarını Güncelleme




Siteyi, Site Oluşturucuda açtığınızda ilk olarak site öndeğerindeki sayfaları görürsünüz. İstemediğiniz sayfaları silebilir ve saklamak istediğiniz sayfalardaki yerleşimi yeni yerleşimlerden biri olarak değiştirebilirsiniz.

1. Yan gezinme menüsünde **Siteler**'e tıklayın.

Mevcut sitelerin listesi görüntülenir.

2. Siteyi seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'i seçin veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
3. Güncelleme için bir ad ve isteğe bağlı bir tanım girin, ardından **Oluştur**'a tıklayın.  
Güncelleme adı için harf, sayı, alt çizgi ( \_ ) ve tire (-) kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.

Sitede zaten güncellemeleriniz varsa listeden bir güncelleme seçin ve  simgesine tıklayın.

4. Site Oluşturucu önizleme modunda açılıyor. Değişiklik yapmak veya kenar çubuğunda gezinme seçeneklerini kullanmak için Düzenle anahtarının  **Düzenle** konumunda ayarlandığından emin olun.
5. Belirli bir sayfayı düzenlemek için kenar çubuğundaki site ağacını kullanan sayfayı veya sitenin kendi gezinmesini seçin.
6. İstemediğiniz bir sayfayı kaldırmak için sayfayı seçin ve  bağlantısına tıklayın.
7. Yeni bir sayfa eklemek için **Sayfa Ekle**'ye tıklayın. Sayfayı sürükleyip bırakarak site ağacında yeniden konumlandırabilirsiniz.
8. Sayfa ile ilişkili yerleşimi değiştirmek için site ağacında sayfayı seçin ve sayfa ayarlarını görüntülemek üzere  bağlantısına tıklayın.  
**Sayfa Yerleşimi** alanına gidin ve menüden farklı bir yerleşim seçin. Sayfa düzenlerinin sayısı ve tipi sitenizle ilişkilendirilen temaya bağlıdır.
9. Değişikliklerinizi geçerli güncellemeye kaydetmek için **Kaydet**. Geçerli güncellemede çalışmaya devam edebilir veya gerekliyse yeni güncellemeler oluşturabilirsiniz.

### Gezinmeyi Güncelleme

Site önizlemesinde menü seçimine baktığınızda Önyükleme temasındaki yerleşimde bulunan sabit kodlu menü seçimi nedeniyle bunun geçerli hiyerarşiyle eşleşmediğini görürsünüz.

Önyükleme temasındaki sabit kodu, site hiyerarşisinden dinamik olarak oluşturulan kod ile değiştirmek için menü seçimini güncelleyin.

Tema dosyalarının sizdeki yerel senkronize edilmiş kopyalarını düzenleyin.

1. Sabit kodlu menü seçimi kodunu yerleşimlerden kaldırın. Tipik bir Önyükleme temasından kaldırılması gereken sabit kodlu menü seçimi için aşağıda bir örnek verilmiştir. Bu

logosuyla, "Hamburger" menüsü için sayfa çok dar olduğunda (uyumlu kısım) görüntülenen "Menü Seçimi Açma/Kapama" bölümleriyle ve diğer sayfalar için sabit kodlu sayfa menü seçimi ile tipik bir başlık bölümüdür.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</
span></a>
    </h1><!--//logo-->
    <nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
      <div class="navbar-header">
        <button class="navbar-toggle" type="button"
data-toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
          <span class="sr-only">Toggle navigation</
span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        </button><!--//nav-toggle-->
      </div><!--//navbar-header-->
      <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse
collapse">
        <ul class="nav navbar-nav">
          <li class="active nav-item"><a
href="index.html">Home</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="features.html">Features</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="pricing.html">Pricing</a></li>
          <li class="nav-item dropdown">
            <a class="dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-
others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
            <ul class="dropdown-menu">
              <li><a
href="download.html">Download Apps</a></li>
              <li><a
href="blog.html">Blog</a></li>
              <li><a href="blog-single.html">Blog
Single</a></li>
              <li><a href="blog-
category.html">Blog Category</a></li>
              <li><a href="blog-
archive.html">Blog Archive</a></li>
              <li><a href="about.html">About
Us</a></li>
              <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
            </ul>
          </li><!--//dropdown-->
          <li class="nav-item"><a
href="login.html">Log in</a></li>
          <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
```

```

class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
Free</a></li>
      </ul><!--//nav-->
    </div><!--//navabr-collapse-->
  </nav><!--//main-nav-->
</div><!--//container-->
</header><!--//header-->

```

2. Site yapısı bilgilerini dikkatle incelemek ve gezinme kodunu oluşturmak için JavaScript kodu yazın, ardından JavaScript kodunu yerleşimlere ekleyin, örneğin:

```

<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>

```

3. Belirli Basamaklı Stil Sayfanızda beklenen biçimlendirme ile eşleştirmek için `topnav.js` dosyasının tam çıktısını değiştirin.

### Site Yerleşimlerini Güncelleme

Bu noktada, site fonksiyonel ancak yerleşimlerde düzenlenebilir alanlar (yuvalar) yok.

1. Bir İçerik Bölümü ögesi bulun veya ekleyin ve bir yuva olarak belirleyin.

**Yuvalar**, yerleşimdeki sınıf özelliğinde `"scs-slot"` değerine sahip DIV öğeleridir. Her yuvanın benzersiz bir `id` özelliği olmalıdır. Örneğin:

```

<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>

```

Yuvanın gözetici görüntü kapısı boyutuna otomatik olarak ayarlanması için `"scs-responsive"` sınıf özelliğini dahil edin.

2. Yerleşimde veya diğer yerleşimlerde gerektiği gibi ek yuvalar oluşturmak üzere bu adımı tekrarlayın.

### Siteyi Yayımlama

Tüm site değişikliklerinizi tamamladıktan ve kaydettikten sonra siteyi **Yayımlamalısınız**.

Sitenin yayımlanması geçerli güncellemedeki tüm değişiklikleri alır ve temele birleştirir, böylece güncellemede olan yeni temel siteye geçer.

### Yeni Şablonu Oluşturma

Artık ilişkili bir teması olan işlevsel bir siteniz var, bu nedenle bu siteyi diğerleri ile paylaşmak üzere bir şablona alabilir ve siteler oluşturabilmelerini sağlamış olursunuz.

1. Oracle Content Management yan gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.
2. **Tüm şablonları görüntüle**'ye tıklayın.
3. **Oluştur**'a tıklayın ve **Mevcut siteden**'i seçin.
4. Bir başlangıç şablonu veya Önyükleme şablonu kullanarak oluşturduğunuz yeni siteyi seçin.
5. Yeni şablon için bir ad girin ve **Oluştur**'a tıklayın.
6. Şablonu diğer Oracle Content Management anları ile kullanmak üzere paketlemek için şablonu seçin ve indirilebilen bir **.zip** dosyası oluşturmak için **Export** menü seçeneğini belirleyin.

## Geliştirici Bulut Hizmeti ile Şablon Geliştirme

Oracle Content Management için şablon geliştirmek üzere Geliştirici Bulut Hizmeti'ni kullanabilirsiniz.

Geliştirici Bulut Hizmeti'nde bir şablon geliştirmek için aşağıdaki adımları uygulayın, şablonu yerel olarak test edin ve ardından Oracle Content Management uygulamasına aktarın:

1. [Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama.](#)
2. [Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma.](#)
3. [Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma.](#)
4. [Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme.](#)
5. [Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Şablon Oluşturma.](#)

Geliştirmek için yeni bir şablon oluşturabilir, [Geliştirici Bulut Hizmeti'nde mevcut bir şablonu kopyalayabilir](#) veya [Oracle Content Management uygulamasından şablon aktarma.](#)
6. [Şablonu Yerel Test Düzeneğinde Test Etme.](#)
7. [Değişiklikleri Birleştirme.](#)
8. [Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'nden Oracle Content Management Uygulamasına Aktarma.](#)

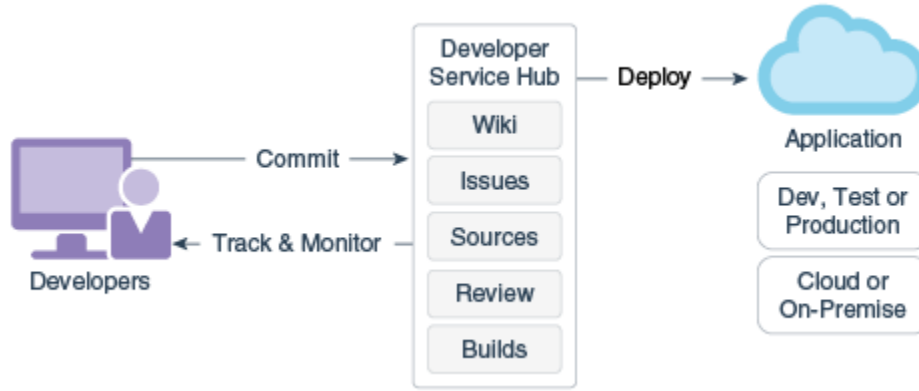
## Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma

Geliştirici Bulut Hizmeti konsolunda Oracle Content Management için özel bileşenlerinizi geliştirmeye başlayın.

Oracle Bulut hizmetleri yöneticisi olarak, Bulut hizmetlerinizi oluşturmak ve yönetmek için Hizmetim Yönetimi'ni kullanabilirsiniz. Oracle Content Management için bir hizmet anı yöneticisi ve Standart Geliştirici Hizmeti için bir hizmet yöneticisiyseniz onları kurarak kullanmaya başlayabilirsiniz:

1. Hesabınız için sağlanan bilgileri kullanarak Oracle Bulut'a giriş yapın.
2. Oracle Content Management anınızı ve Standart Geliştirici Hizmetinizi oluşturmak ve yönetmek için Hizmetim Yönetimi'ne giriş yapın.





3. Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti e-postanızı istendiği gibi doğrulayın.
4. Hizmetinize yönelik abonelik detaylarını kullanarak Oracle Content Management anınızı kurun ve anınız için Oracle Content Management URL'sine gidin.
5. Standart Geliştirici Hizmeti URL'nize gidin.
6. Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti hesabınıza giriş yapın.

Geliştirici Bulut Hizmeti URL'sine erişin ve konsola giriş yapın.

## Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma

"İçerik Deneyim" proje şablonunu kullanarak Geliştirici Bulut Hizmetinde bir proje oluşturabilir veya boş bir Git veri havuzu ile bir proje oluşturabilir ve Oracle Content Management anınızdan Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni aktarabilirsiniz.

- [Oracle Content Management ile Geliştirici Bulut Hizmeti Projesi Oluşturma](#)
- [Oracle Content Management Uygulamasından Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti İndirmesi ile Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma](#)
- [Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme](#)

## Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Şablon Oluşturma

Kullanılabilir kaynak şablonlarından Oracle Content Management şablonları oluşturmak için `cec` komut satırı hizmet programını kullanabilirsiniz.

Kullanılabilir kaynak şablonlarından birinden bir şablon oluşturmak için `cec create-template` komutunu kullanın. Komut satırına `cec create-template -h` yazılması kullanılabilir kaynak şablonlarını sağlar.

Şablon oluşturmaya bir örnek:

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

**Windows:** Bu komut, şablon oluştururken temaların WYSIWYG düzenleyicisinde (`_scs_theme_root_` gibi) görüntülenmesi için bir simgesel bağlantı sağlar. Windows'ta simgesel bağlantı oluşturmak için normalde komut satırı hizmet programını yönetici yetkileriyle çalıştırmanız gerekir. Temayı düzenlemek için bir WYSIWYG düzenleyicisi kullanmıyorsanız yönetici yetkileriyle çalıştırmanız gerekmez ve simgesel bağlantı oluşturma hatasını yoksayabilirsiniz.

Önceki örnekte `CafeSupremoLite_yournameTheme` şablonu oluşturulur ve kaynak kodu `cec-components/src/main/` konumunda yer alır. Aşağıdaki tabloda, Geliştirici Bulut Hizmeti'nde bir site şablonu oluşturduktan sonra kaynak kodunun konumları gösterilir.

Şablon Kaynak Kodu	Tema	Şablon için Bileşenler
<code>cec-components/src/main/templates</code>	<code>cec-components/src/main/themes</code>	<code>cec-components/src/main/components</code>

Yerel test düzeneği bileşenleri de gösterir. Bunları şablona ve tipe göre filtreleyebilirsiniz.

Tema ve bileşen dosyalarını herhangi bir metin veya kod düzenleyicisiyle düzenleyebilirsiniz. Bkz. [Yerel Test Düzeneği ile Test Etme](#). Değişikliklerinizi görmek için temayı veya bileşeni düzenledikten sonra tarayıcıyı yenileyin.

### ! Önemli:

Şablonlarınız, temalarınız ve bileşenleriniz için kaynak kodu `src/main/` konumunda yer alır. Dosyalar Oracle Content Management yerel sunucusunun çalışması için gerekli olduğundan `src/main` dışındaki hiçbir dosyayı değiştirmemelisiniz.

## Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Şablonları Kopyalama

Geliştirici Bulut Hizmeti'nde mevcut bir Oracle Content Management şablonunu kopyalayabilirsiniz.

Mevcut şablonlarınızdan birini `src/main/templates` konumundan kopyalamak için `cec copy-template` komutunu kullanın. Şablon diğer veri havuzlarına ait varlıklar içeriyorsa isteğe bağlı olarak veri havuzu eşlemesi sağlayın; aksi takdirde bu varlıklar kopyalanmaz.

Aşağıdaki örnekte, `Temp1` şablonu `Temp2` adlı yeni bir şablona kopyalanır:

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

## Bir Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'ne Aktarma

Daha fazla geliştirme için Oracle Content Management uygulamasından Geliştirici Bulut Hizmeti'ne şablonlar aktarabilirsiniz.

Oracle Content Management sunucusundan oluşturulan bir şablon zip dosyanız varsa o dosyayı temayı veya bileşenleri düzenlemek gibi daha fazla gelişme için Geliştirici Bulut Hizmeti'ne aktarabilirsiniz. Şu komutu kullanın:

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Oracle Content Management uygulamasında zip dosyasını içeren klasörü belirtin.

Bkz. [Şablonlar Hakkında](#) ve [Şablonları Dışa Aktarma](#).

## Değişiklikleri Birleştirme

Bir bileşeni, şablonu veya içerik yerleşimini oluşturduktan veya yerel makinenizde kaynak kodu düzenledikten sonra, yeni ve değişmiş bileşenleri ve şablonları projenizin Git veri havuzuna birleştirmelisiniz.

Değişiklikleri Git veri havuzunuza birleştirmek için şu komutları sıra ile bir terminal penceresine girin.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Açıklamalarınız" git pull
git push
```

## Bir Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'nden Dışa Aktarma

Geliştirici Bulut Hizmeti'nden bir şablon zip dosyasını dışa aktarabilir ve dosyayı Oracle Content Management uygulamasında bir site oluşturmak üzere kullanabilirsiniz.

Şablonu geliştirme tamamlandığında şablonu dışa aktarmak için şu komutu çalıştırabilirsiniz. Komut yanıtı Oracle Content Management uygulamasında şablon için zip dosyasının nerede oluşturulduğunu belirtir.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Bkz. [Şablonlar Hakkında](#) ve [Şablonları İçer Aktarma](#).

# 21

## Tema Geliştirme

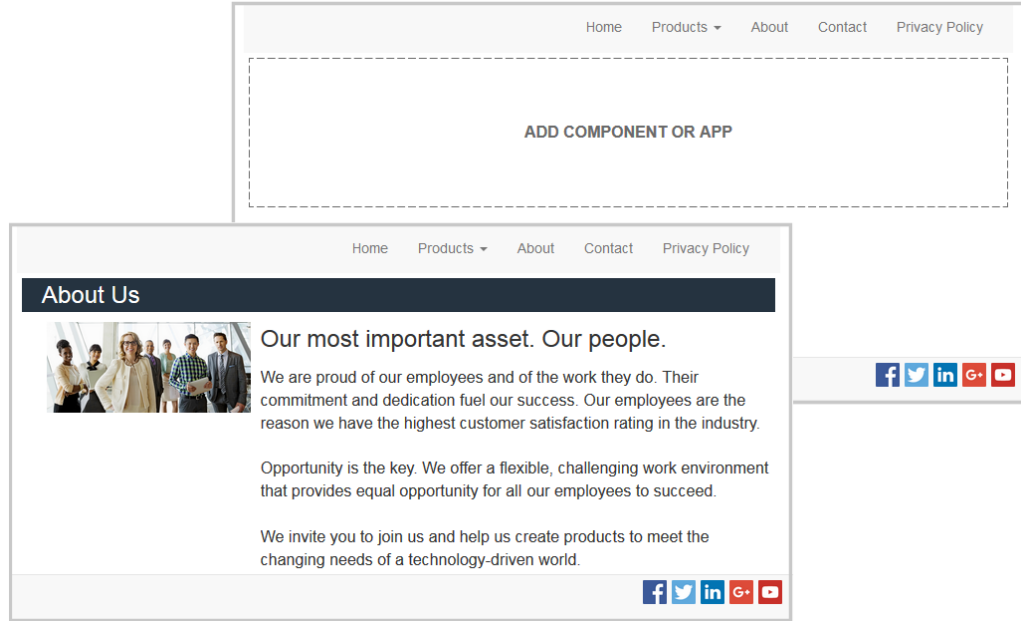
Bir tema renk şeması, yazı tipi boyutu, yazı tipi ve sayfa arka planları dahil olmak üzere bir sitenin genel görünümünü ve stilini tanımlar. Tema, bir sitedeki sayfalar arasında görsel tutarlılık sağlar. Markanızı ve vizyonunuzu yükseltecek siteleri oluşturmak için kullanılacak tasarımları ve örnek içeriği belirleyen benzersiz temalar ve tema çeşitleri oluşturabilirsiniz.

- [Temalar Hakkında](#)
- [Temel Tema Yapısı](#)
- [Sitede Gezinme](#)
- [Tema Oluşturma](#)
- [Bileşenleri Temalar ile İlişkilendirme](#)
- [Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi](#)

## Temalar Hakkında

Temalar bir sitenin içerik, görünüm ve davranış gibi genel görünüm ve kullanım özelliklerini tanımlar. Tema, bir sitedeki sayfalar arasında görsel tutarlılık sağlar.

Yeni bir tema tasarlamak; yerleşimi, stili, örnek içeriği, menü seçimini ve yeni bir site için başlangıç noktası işlevi gören tüm temel bilgileri belirlemek anlamına gelir. Tema tasarlama, bir sitenin görünüm ve davranışına yönelik beklentileri belirler. Temalar, kullanılacakları yöntem düşünülerek tasarlanmalıdır. Örneğin, kullanıcıların çoğunun veya hepsinin siteye bir mobil aygıttan erişmesi beklenir. Birçok benzer site oluşturmak isteyen kullanıcılarınız varsa özel temalar tasarlamak yararlıdır. Temalar arasında paylaşılabilen genel düzenler için sayfa yerleşimlerini kullanarak bir tema tasarlayabilirsiniz.



Bir temada, sitelerin içeriğini, görünümünü ve davranışını tasarlamak için kullanılan sayfa yerleşimleri bulunur. Stilinizi, markanızı ve vizyonunuzu satışa sunan bir site oluşturmak için tasarım ve ayarları değiştirebilir, içerik ekleyebilirsiniz.

Tema şunları içerir:

- Sayfa yerleşimlerinin parçası olan, arka plan resimleri ve diğer içeriklere yönelik varlıklar (resimler, JavaScript dosyaları vb.)
- Bir sitenin stil ayarları (CSS)
- Çeşitli sayfa yerleşimleri (HTML dosyaları)
- Sitenin menü seçimini yapılandıran kod (JavaScript dosyaları)
- Bileşenlerle kullanılabilen bir dizi temel stil (`design.css` ve `design.json` dosyalarında belirlenir)

Temalarda ayrıca, sayfa şablonlarının birinden oluşturulan yeni bir sayfayı doldurmak için kullanılan *temel veriler* de bulunabilir. Örneğin, bir kullanıcı Ürünler bölümü için yeni bir sayfa oluşturur ve `new_product.html` adlı sayfa yerleşimini seçer. Temada `new_product-pageseed.json` adlı bir dosya varsa, yeni sayfa ilk oluşturulduğunda sayfa temel dosyasının içeriğiyle doldurulur. Örnek içerikte olduğu gibi, bu temel veriler değiştirilebilir ve sadece sayfayı oluşturmanız için bir başlangıç noktası sağlamak için vardır.

Temayla çalışmak için tasarlanmış bir bileşen alt kümesi kullanan bir tema oluşturabilirsiniz. Bir kullanıcı, sitesi için o temayı seçtiğinde sadece o tema için belirlenmiş bileşenleri görür. Bkz. [Bileşenleri Temalar ile İlişkilendirme](#).

Her web sitesi bir tema kullanır. Siteyi şablondan oluşturduğunuzda, temayı şablondan devralıyorsunuz. Bir sitenin temasını her zaman değiştirebilirsiniz. Oracle Content Management başlarken kullanabileceğiniz birkaç temalı şablon sağlar.

Site yeni ve yayımlanmamış bir tema kullanıyorsa, tema, ilk kez çevrimiçi yaptığınızda siteyle birlikte otomatik olarak yayımlanır. Bir temada değişiklik yaptıktan sonra değişikliklerin görüntülenmesi için çevrimiçi siteleri güncellemek istiyorsanız temayı

yayımlamanız gerekir. Temayı sadece temanın sahibi veya yönetici yetkilerine sahip kullanıcılar belirttik olarak yayımlayabilir.

**Not:**

Değişiklikleri temaya yayımladığınızda değişiklik, temayı kullanan çevrimiçi sitelerin tümünde etkili olur. Örneğin, temada yazı tipi öndeğerini değiştirdikten sonra temayı yayımladığınızda bu temaya sahip tüm siteler yeni yazı tipi öndeğerini kullanır.

Ayrıca bkz. [Temaları Yönetme](#).

## Temel Tema Yapısı

Bir temanın temel yapısı, Oracle Content Management uygulamasında saklanan klasörlerde belirtilen tasarımı, menü seçimini ve stilleri içerir. Tema, bir siteye yönelik şablonun parçasıdır.

Kullanıcı yeni bir site oluşturmak için bir şablon seçtiğinde, ilişkili tema verileri otomatik olarak yüklenir. JET Başlangıç Şablonunu veya Başlangıç Şablonunu kullanıyorsanız tema referans alınmak yerine otomatik olarak kopyalanır. Geliştirici olarak başlangıç şablonunu kullanıyorsanız kendi tema kopyanızı istersiniz.

Temel klasörleri ve dosyaları gösteren şu örnekte açıklandığı gibi, bir tema belirli bir klasör ve dosya yapısında organize edilir:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json
```

Belirli klasörler belirli tipte bilgiler içerir; örneğin şu klasörler:

- **assets:** JavaScript, Basamaklı stil tablosu (CSS), resimler ve yerleşimlerin referans aldığı diğer destek dosyaları.
- **designs:** Bileşenlere yönelik stil seçeneklerini belirlemek için kullanılan `design.css` ve `design.json` dosyaları.
- **layouts:** Sitenin sayfalarını görüntülemek için kullanılan sayfa şablonlarına yönelik HTML dosyaları.

 **Not:**

Tüm HTML dosyaları, dosyanın başlangıcında şuna benzeyen bir DOCTYPE ögesi içermelidir: `<!DOCTYPE html>`

- `publish`: Bir tema yayımlanan bir sitede kullanıldıktan sonra bu dizin listelenir ve dosyaların kopyalarını içerir. Bu dizin, temayı masaüstü uygulamasını kullanarak senkronize ettiyseniz görünür, ancak temayı bir şablonun parçası olarak dışa aktardysanız mevcut olmaz.
- `responsepages`: Hataları işlemeye yönelik özel sayfa (404).

 **Not:**

Bir sitedeki bir sayfa Hata Sayfası olarak işaretlendiyse temadan alınan 404 hata mesajı yoksayılır ve bunun yerine belirlenen Hata Sayfası kullanılır.

- `viewport.json`: Temanın Görünüm Bölmesi ayarlarını belirler.
- `_folder.json`: Temanın adını ve global benzersiz tanımlayıcısını belirler. Örneğin:

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

Global benzersiz tanımlayıcı, tema ilk içe aktarıldığında veya kopyalandığında Oracle Content Management tarafından oluşturulur. Tema adı, geliştirici tarafından bir tema oluşturulurken atanır.

- `components.json`: (Kullanımdan kaldırıldı.) Tema içinde kullanılan özel bileşenleri kaydeder. Sadece geriye dönük uyumluluk için sürdürülmüştür.

Yeni tema oluştururken birlikte çalışacağınız iki önemli dosya vardır. Bu dosyalar bileşenlerin stillerini belirler:

- `design.css`
- `design.json`

Gezinme bilgilerinin bir JavaScript dosyasına (örneğin `nav.js` adlı bir dosya) konulması doğru bir uygulamadır. Temanın `/assets/js/` klasörü bu gibi bir dosya için iyi bir konumdur.

## Sitede Gezinme

Bir sitenin hiyerarşisi site ile ilişkili `structure.json` dosyasına saklanır. Hiyerarşi belleğe yüklendi ve sayfa içeriğinde `SCS.structureMap` nesnesi olarak kullanılabilir hale getirildi.

Site Oluşturucu, `structure.json` dosyasını okuyarak Site Oluşturucuda site ağacını çizer. `structure.json` dosyası site sayfalarına ilişkin kodu içerir. Örneğin:

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":200,
  "name":"Products"
  "parentId":100,
  "hideInNavigation":false,
  "LinkUrl":"",
  "linkTarget":"",
  "children":[ 204, 205],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":204,
  "name":"Hiking Boots",
  "parentId":200,
  "pageUrl":"products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation":false,
  "linkUrl":"",
  "linkTarger":"",
  "children":[],
  "overrideUrl":false
}
```

Gezinme JavaScript kodu site için gezinme bağlantılarını belirlemek ve yapıyı okumak için site sayfalarında gereklidir. Oracle Content Management ile sağlanan şablonlar bunun nasıl çalıştığını gösteren örnek gezinme JavaScript dosyalarını içerir.

Site yapısını dikkatle incelemek ve sayfada gezinme menülerini görüntülemek için gerekli HTML biçimlendirmesini belirlemek üzere, Oracle Content Management tarafından sağlanan temaların bazılarında kullanılan `topnav.js` dosyası `SCSRenderAPI.getPageLinkData` gibi Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi çağrılarının yanı sıra `SCS.structureMap` nesnesinin de nasıl kullanılabileceğinin bir örneğidir. Örnek `topnav.js` dosyasından kod:

```
function renderNode(id, navBar)
{
  if (id >= 0)
```



```
{
  var navNode = SCS.structureMap[id];
  if( navNode &&
    (
      ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
      ( navNode.hideInNavigation === false )
    ) )
  {
    var navItem = document.createElement("li");
    var navLink = document.createElement("a");
    var navText = document.createTextNode(navNode.name);

    var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
  };

  if( linkData.href ) {
    navLink.href = linkData.href;
  }
  if( linkData.target ) {
    navLink.target = linkData.target;
  }

  navLink.appendChild(navText);
  navItem.appendChild(navLink);

  if (navNode.children.length > 0)
  {
    var navSub = document.createElement("ul");

    for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
    {
      renderNode(navNode.children[c], navSub);
    }

    navItem.appendChild(navSub);
  }
  navBar.appendChild(navItem);
}
}

function renderNav()
{
  var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
  to be an empty <div>

  if (topnav)
  {
    var navBar = document.createElement("ul");

    renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

    topnav.appendChild(navBar);
  }
}
```

```
// Must wait for all our script to be ready...
if (document.addEventListener)
{
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
}
else if (document.attachEvent)
{
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
        function(event)
        {
            if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
            {
                renderNav();
            }
        }
    );
}
```

Sitenizin Düzenleme ve Önizleme modlarında ve yayımlanmış bir çevrim içi sitede faaliyette bulunacak gezinme bağlantılarını oluşturmak için Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi çağrılarını kullanabilirsiniz. Bkz. [Uygulama Programı Arabirimi Referansını Görüntüleme](#).

Gezinme bilgilerinin `topnav.js` gibi bir JavaScript dosyasına konulması doğru bir uygulamadır. Oracle Content Management ile sağlanan örnek temalarda görebileceğiniz gibi JavaScript dosyası genel olarak temanın `/assets/js/` klasöründe saklanır.

## Tema Oluşturma

Mevcut bir temayı kopyalayarak ve kopyada değişiklik yaparak yeni bir tema oluşturabilirsiniz. Yeni bir temada Önyükleme içeriğini de içe aktarabilir ve kullanabilirsiniz.

### Not:

Yeni bir tema oluştururken veya mevcut bir temada güncelleme yaparken her zaman temanın bir kopyasını oluşturun ve kopyada çalışın. Onu örnek bir siteyle veya gerçek sitenizin bir kopyasında test ederek doğru çalıştığına emin olun. Mevcut bir temada yapılan değişikliklerin, revize edilen tema yayımlandıktan hemen sonra temayı kullanan tüm sitelere uygulanacağını unutmayın.

### Tema Kopyalama

1. Giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.

**Geliştirici** sayfası görüntülenir.

2. **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.

Mevcut temaların listesi görüntülenir. Görünüm simgesine tıklayıp listeden bir seçenek belirleyerek temaların nasıl görüntülediğini kontrol edebilirsiniz.

3. Bir temayı seçip sağ tıklama menüsünde **Kopyala**'yı seçin veya eylemler çubuğunda  ögesine tıklayın.

Örnek sayfalar ve içerik dahil olmak üzere temadaki tüm klasörler ve dosyalar da kopyalanır.

 **Not:**

Temayı kopyaladığınızda temanın paylaşım bilgileri kopyalanmaz.

4. Kopyalanan tema için bir ad girin. Başka bir tema tarafından kullanılan bir ad kullanamazsınız.

Ad bilgisinde harf, sayı, alt çizgi (\_) ve tire (-) karakterlerini kullanabilirsiniz. Boşluk girerseniz bu otomatik olarak tireyle değiştirilir.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scshtml\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

5. İsteğe bağlı olarak tema için bir açıklama girin.

6. **Kopyala**'ya tıklayın.

Bir ilerleme çubuğunda yeni tema ve kopyalama statüsü gösterilir. Tema kopyalandığında, adı tema listesinde görüntülenir. Tema listesinde temanın adına tıklayarak temayı oluşturan klasörlere ve dosyalara gözatabilirsiniz.

7. Tema klasörlerini ve dosyalarını yerel sisteminizle eşzamanlı kılmak için Oracle Content Management masaüstü uygulamasını kullanın. Bu, yerel klasörlere gözetim ve dosyalarla doğrudan çalışmanızı sağlar. Temada yaptığınız değişiklikler otomatik olarak senkronize edilir. İstedığınız HTML, kod veya metin düzenleme araçlarını kullanarak değişiklik yapabilirsiniz.

### Sitede Özel Stillerin Kullanılıp Kullanılmayacağını Belirleme

Tema yöneticileri bir temayla sağlanan stilleri belirtebilir veya stilleri özelleştirebilir.

Temanın `components.json` dosyasındaki bir ayar, Site Builder'da özel stiller oluşturulup oluşturulamayacağını belirler. Bunun amacı, siteye katkıda bulunan kişinin siteyi oluştururken sitenin stilinden ayrılmamasını ve örneğin başka yazı tipleri ve renkler kullanmamasını kontrol etmektir.

Bir sitede özel stillerin kullanımını yasaklamak için:

1. Bileşenlerin **Ayarlar** panelinde **Özelleştir** seçeneğini gizleyin. Temanın `components.json` dosyasına, diğer bileşen tanımlarıyla birlikte şu nesneyi ekleyin:

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

2. CKEditor'ın araç çubuğu gruplarını ve düğmelerini özelleştirerek özel stili kaldırın: Temanın `components.json` dosyasında, `Title` and `Paragraph` bileşenlerine yönelik gruplardaki grupları ve düğmeleri özelleştirmek için CKEditor'ın `toolbarGroups` ve `removeButtons` niteliklerini belirleyebilirsiniz.

Örneğin stilleri, yazı tipini ve renkleri `Styles` grubundan kaldırmak için diğer bileşen tanımlarıyla birlikte şu nesnelere ekleyin:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            },
            {
              "name": "paragraph",
              "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
              "name": "align",
              "groups": ["align"]
            },
            {
              "name": "cleanup",
              "groups": ["cleanup"]
            }
          ],
          "removeButtons":
            "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
        }
      },
      {
        "type": "scs-paragraph",
        "id": "scs-paragraph",
        "config": {
```

```

        "toolbarGroups": [
            {
                "name": "basicstyles",
                "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
                "name": "styles",
                "groups": ["styles"]
            },
            {
                "name": "colors",
                "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
                "name": "undo",
                "groups": ["undo"]
            },
            {
                "name": "links",
                "groups": ["links"]
            },
            {
                "name": "paragraph",
                "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
                "name": "align",
                "groups": ["align"]
            },
            {
                "name": "insert",
                "groups": ["image", "table"]
            },
            {
                "name": "cleanup",
                "groups": ["cleanup"]
            }
        ],
        "removeButtons":
        "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
    }
}
]
]

```

3. Stil ayarlarının CKEditor'a yapıştırılmasını önleyin. Yapıştırılan nesnelere, konfigüre edilmiş stilleri ve düğmeleri takip eder. Önceki örnekte, `Font` yapıştırılan veriden kaldırıldı.

Özel stilleri yasaklamanın etkileri şunlardır:

- Tüm yerleşik bileşenlerde **style** sekmesi (o) Özelleştir seçeneğini gizler.

- CKEditor'da, stil ayarlamak için kullanılan araç çubuğu düğmeleri gizlenir ve yazı tipi ailesi, yazı tipi rengi vb. ayarların belirtimi geçersiz kılınır.
- Yine CKEditor'da, yapıştırılan metinle bir stil belirlenmesi mümkün olmamalıdır. Kalın veya italik yazılara izin verilmez.

### Temanın Bileşenlerini ve Bölüm Yerleşimlerini Gizleme

Bir temanın components.json dosyasını düzenleyerek bileşenleri ve bölüm yerleşimlerini gizleyebilir, site geliştiricilerinin bunları kullanmasını önleyebilirsiniz. Tutarlı bir görünüm sağlamak için bunu yapmak isteyebilirsiniz. Bkz. [Temanın Bileşenlerini ve Bölüm Yerleşimlerini Gizleme](#).

### Temayı Bir Site İle Doğrulama

Temayı düzenlemeyi tamamladıktan sonra, tüm parçaların sitede planlandığı gibi çalışıp çalışmadığını kontrol etmeniz gerekir.

1. Kopyalanan klasörlerinizi ve dosyalarınızı Oracle Content Management masaüstü uygulamasıyla eşzamanlı kıldığınıza ve tüm değişikliklerin kaydedildiğine emin olun.
2. Site Oluşturucuda bir site açın (test sitesi veya mevcut bir çevrimdışı site olabilir) ve yeni temayı kullanmak için siteyi değiştirin.
3. Sayfa ekleyip ayarları kullanarak, resimleri görüntüleyerek, menü seçimini kontrol ederek ve yeni temada değiştirdiğiniz diğer şeyleri kontrol ederek siteyi temayla test edin.
4. Tüm dosya ve bağlantılar dahil olmak üzere her şeyin doğru görüntülediğine emin olun.
5. Sitenin tema değişikliklerini uygulaması için temayı yayımlayın ve ardından çalıştırma zamanı ortamında kontrol edin.

Bkz. [Temaları Yayımlama](#).

### Önyükleme Teması Kullanma

Oracle Content Management temaları ile Önyükleme temaları arasındaki benzerlik, mevcut Önyükleme tema sayfalarının ve içeriklerinin Oracle Content Management temasında kullanılmak üzere dönüştürülmesini mümkün kılar.

Önyükleme, web siteleri ve web uygulamaları oluşturmak için üretilmiş ücretsiz ve açık kaynaklı bir araç koleksiyonudur. Arayüz bileşenleri ve JavaScript uzantıları için HTML ve CSS tabanlı tasarım şablonları içerir.

Tema oluşturmayla aynı talimatı uygularsınız, ancak Önyükleme temasından istediğiniz sayfaları veya içeriği içe aktarmak ve düzenlemek için kodlarla çalışırsınız (tercih edeceğiniz düzenleyiciyi kullanarak).

Bir Önyükleme temasını, temanın tüm sayfaları ve içerikleriyle kullanmanız pek olası değildir. Genellikle bir Oracle Content Management temasında kullanmak için temanın bölümlerini seçersiniz (belki sadece birkaç sayfa şablonunu veya bunların bazı kısımlarını). Örneğin, bir Önyükleme temasında şablonlar içinde başlık, gezinme bloğu, gövde bloğu ve altbilgi bloğu gibi çeşitli bloklar yer alır. Önyükleme temalarının doğrudan dosya sisteminden (web sunucusu içermeyen) görüntülenebilen bir dosya koleksiyonu olarak sunulma şeklinden dolayı, temalar her sayfada birçok kopya içerir (sayfa birleştirme motoru olmadığından bunu yapmak zorundadırlar). Bir Oracle Content Management temasında bu bilgiyi kullanırken, bu bölümleri almanız ve yeniden kullanılabilir Oracle Content Management sayfa şablonlarına eklemeniz, ardından Oracle Content Management'i kullanarak bu şablonlardan birden fazla sayfayı dinamik olarak birleştirmeniz gerekir.


Bilgiyi yeniden kullanılabilir şablonlara eklemeye örnek olarak gezinme bölümü gösterilebilir. Gezinme, tüm sayfalarda tekrarlanan tipik bir Önyükleme temasıdır. Ancak, bunu bir Oracle Content Management temasına taşıırken, sitenin hiyerarşisinde dinamik olarak gezinmek ve gezinme yapılarını oluşturmak için JavaScript kodunu kullanmanız gerekir. Daha sonra bu komut listesini tüm sayfalara eklersiniz ve bunların hepsi gezinmeyi alır. Sayfalar siteye eklendikçe veya kaldırıldıkça bu gezinme uyarlanır.

Bkz. [Önyüklemeden veya Web Sitesi Tasarım Şablonundan Site Şablonu Oluşturma](#).

## Temanın Bileşenlerini ve Bölüm Yerleşimlerini Gizleme

Öndeğer olarak, tüm bileşenler ve bölüm yerleşimleri site geliştiren kişilerin kullanımına sunulur. Belirli bir temayı kullanırken bir bileşeni veya bölüm yerleşimini kullanılmaması için gizlemek isteyebilirsiniz. Örnek olarak, hiçbir düğme bileşeni veya kaydırıcı bölüm yerleşimleri içermeyen tutarlı bir görünüm kullanılmasını isterseniz temanın components.json dosyasını düzenleyerek bunları gizleyebilirsiniz.

Bir temadaki bileşenleri ve bölüm yerleşimlerini gizlemek için:

1. Oracle Content Management uygulamasında, sol gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.
2. Geliştirici sayfasında, **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Temalar sayfasında değiştirilecek temayı seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'a tıklayın veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
4. components.json dosyasını seçin ve **İndir**'e tıklayın.
5. components.json dosyasını bir metin düzenleyicisinde açın.
6. Bileşen tipini ve no'sunu belirlemek için nesnelere ekleyin ve hidden niteliğini true olarak ayarlayın.  
Örnek olarak şu giriş, düğme bileşenini gizler:

```
"type": "scs-button",  
"id": "scs-button",  
"hidden": true
```

Benzer şekilde şu giriş, kaydırıcı bölüm yerleşimini gizler:

```
"type": "scs-sectionlayout",  
"id": "scs-sl-slider",  
"hidden": true
```

Hem düğme bileşenini hem de kaydırıcı bölüm yerleşimini gizlemek için components.json dosyasına yapılan tam giriş şöyle olacaktır:

```
[  
  {  
    "name": "",  
    "list": [  
      {  
        "type": "scs-button",  
        "id": "scs-button",
```

```

        "hidden":true
      },
      {
        "type":"scs-sectionlayout",
        "id":"scs-sl-slider",
        "hidden":true
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]

```


7. İsteddiğiniz değişiklikleri yaptıktan sonra components.json dosyasını temaya yeni bir sürüm olarak yükleyin.

## Bir Tema İçin Bileşen Hizalama, Genişlik veya Aralık Seçeneklerini Gizleme

Çoğu bileşen öndeğer olarak, site oluşturan kullanıcıların bileşenin ayarlar iletişim kutusunda hizalama, genişlik ve aralık seçeneklerini belirlemelerine olanak tanır. Bununla birlikte geliştirici olarak, katkıda bulunanların içeriği site temasıyla uyumsuz bir şekilde görüntülemelerini engellemek için özel bir bileşende bu seçenekleri gizleyebilirsiniz. Örneğin, bir düğmeyi merkeze alan ve aralığı 30 piksele sabitleyen tutarlı bir görünüm kullanılmasını isterseniz temanın components.json dosyasını düzenleyerek ayarlarda bunları değiştirme seçeneklerini gizleyebilirsiniz.

Özel bir bileşenin başlangıç öndeğerlerini geçersiz kılmak da isteyebilirsiniz. Bu da components.json dosyası düzenlenerek yapılabilir. Başlangıç değerlerinde yapılan değişiklikler sadece düzenlenen components.json dosyası yeni bir sürüm olarak yüklendikten sonra sayfaya eklenen bileşenlere uygulanır.

Temadaki bir bileşene yönelik hizalama, genişlik veya aralık ayar seçeneklerini gizlemek için:

1. Oracle Content Management uygulamasında, sol gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.
2. Geliştirici sayfasında, **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Temalar sayfasında değiştirilecek temayı seçip sağ tıklama menüsünde **Aç**'a tıklayın veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.



4. components.json dosyasını seçin ve **İndir**'e tıklayın.
5. components.json dosyasını bir metin düzenleyicisinde açın.
6. Bileşen tipini ve no'sunu belirlemek için nesnelere ekleyin ve gizlemek istediğiniz niteliği true olarak ayarlayın.  
Örneğin aşağıdaki, ayarlar iletişim kutusunda bir düğme bileşeninin hizalama, genişlik ve aralık niteliklerini gizleyen bir giriştir:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hideAlignmentAndWidth": true,
"hideSpacing": true,
```

Düğme bileşeninin hizalama ve aralık niteliği öndeğerlerini geçersiz kılmak isterseniz aşağıda başlangıç değerlerinin nasıl belirleneceğine ilişkin bir örnek verilmiştir:

```
"initialData": {
  "alignment": "center",
  "marginTop": 30,
  "marginBottom": 30
```

Temada kullanılan bir düğme bileşeninin ayarlar iletişim kutusunda hizalama, genişlik ve aralık seçeneklerini belirlemek için components.json dosyasına yapılacak tam giriş aşağıdaki gibidir:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
```

```
        "id": "StarterFooter",  
        "themed": true  
    }  
  ]  
}
```

7. İsteddiğiniz değişiklikleri yaptıktan sonra components.json dosyasını temaya yeni bir sürüm olarak yükleyin.

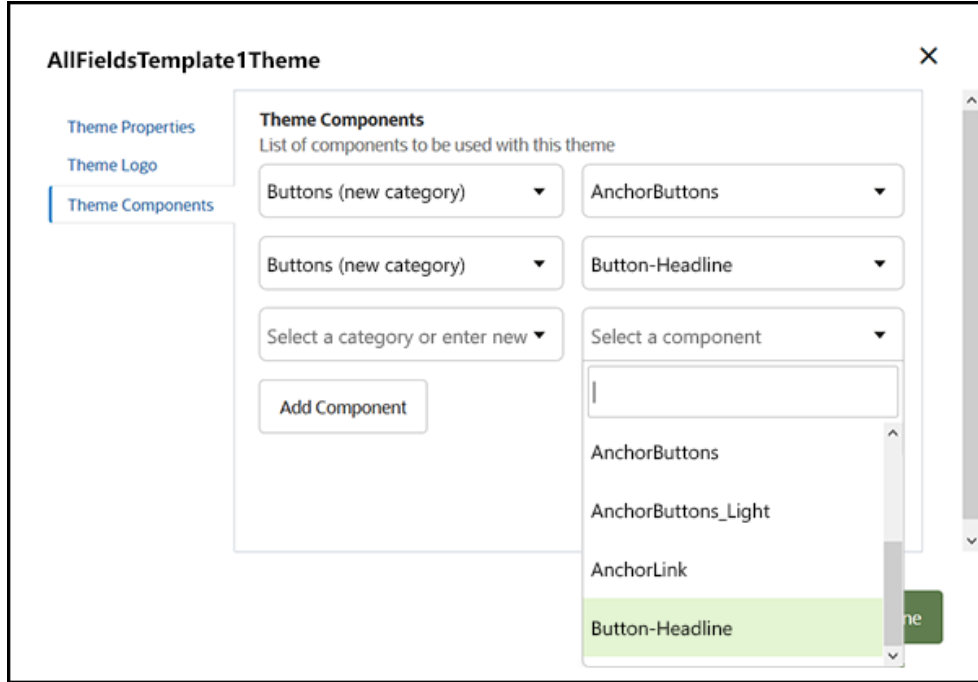
## Bileşenleri Temalar ile İlişkilendirme

Tema ile belirli bir bileşen alt kümesini kullanmak üzere bileşenleri, bölüm yerleşimlerini ve bileşen gruplarını bir tema ile ilişkilendirebilirsiniz.

Bir geliştirici olarak, organizasyonun ürünlerini yükseltmek için pazarlayıcıların site oluşturmada kullanacakları şablona yönelik bir tema ve bileşenler oluşturabilirsiniz. Bir bileşeni bir tema ile ilişkilendirerek kullanıcı Site Oluşturucuda **Tema Bileşenleri**'ni seçtiğinde onu kullanılabilir hale getirirsiniz. **Tema Bileşenleri** sekmesinde kullanıcı sadece tema ile ilişkilendirdiğiniz bileşenleri görür. Bir bileşenin bir tema ile ilişkilendirilmesi, sitede kullanılsa bile bu bileşenin site şablonu ile beraber dışa aktarılmasını sağlar.

Bir bileşeni bir tema ile ilişkilendirmek için:

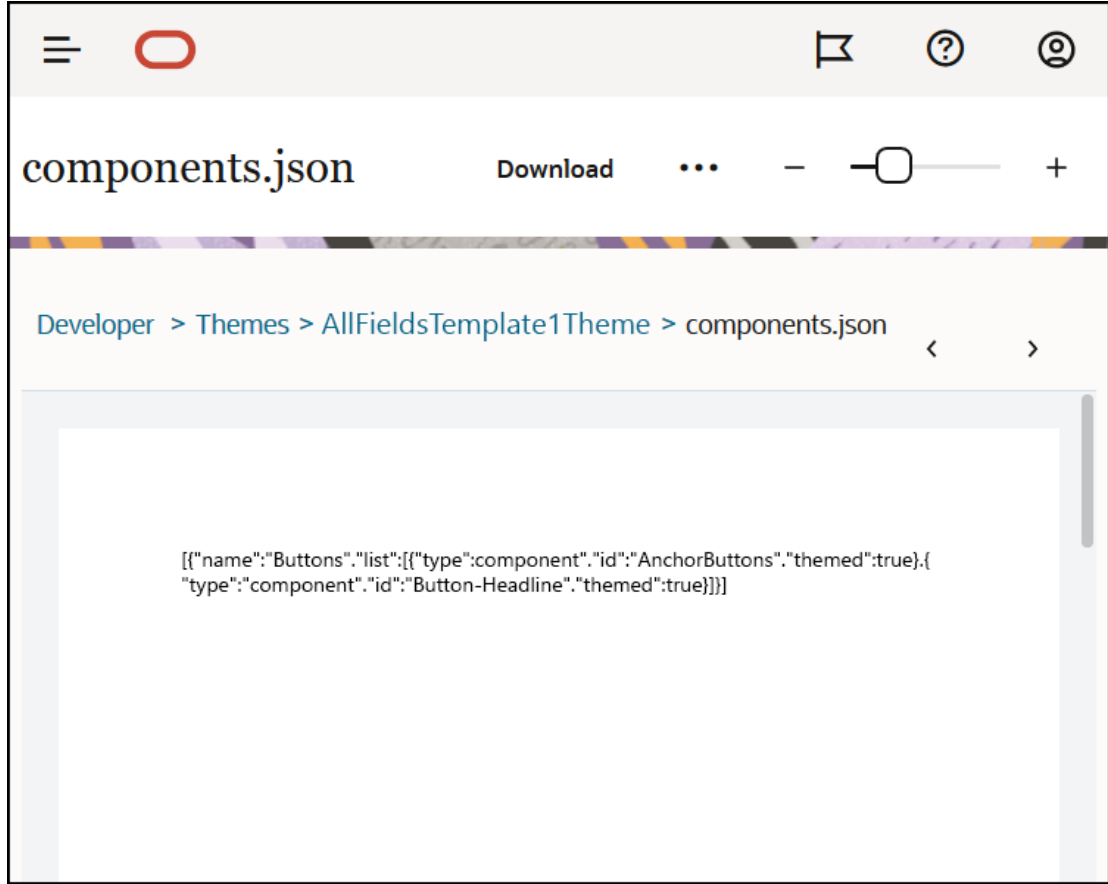
1. Oracle Content Management uygulamasında, sol gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.
2. **Geliştirici** sayfasında, **Tüm Temaları Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Temalar sayfasında bir tema seçin ve sağ tıklama menüsünden veya eylemler çubuğundan **Nitelikler**'e tıklayın.
4. **Tema Bileşenleri** sekmesini açmak için **Tema Bileşenleri**'ne tıklayın.
5. Tema ile ilişkilendirmek üzere bir veya daha fazla bileşen seçin ve bileşenleri sınıflandırın:
  - a. **Bileşen seç** açılan listesinden özel bir bileşen seçin.
  - b. Seçtiğiniz ilk bileşen için bileşene yönelik bir kategori oluşturmak üzere bir kategori adı girin.
  - c. Seçtiğiniz her ek bileşen için mevcut bir kategoriyi seçin veya yeni bir kategori oluşturun.
  - d. **Bileşen Ekle**'ye tıklayın.



6. Seçtiğiniz bileşenleri tema ile ilişkilendirmek için **Kaydet**'e tıklayın.
7. **Temalar** sayfasında bir tema seçin ve **Tema Bileşenleri** sekmesini tekrar açmak için Nitelikler'e tıklayın.
8. Seçtiğiniz bileşenlerin kaydedilmiş olduklarını doğrulayın.

Temadan ilişkili bir bileşeni kaldırmak için **Tema Bileşenleri** sekmesindeki bileşen adının yanındaki **X**'e tıklayın ve ardından **Evet** seçeneğine **Bileşeni Kaldır** iletişim kutusunda tıklayın.

Bir şablonun kullandığı tema ile ilişkili bileşen listesini şablonun **Detaylar** sayfasında görebilirsiniz. Tema ile ilişkili bileşen referansları temanın `components.json` dosyasında saklanır.



Tema ilişkilendirmesini konfigüre ettikten sonra bir şemayı Oracle Content Management uygulamasında devreye alabilir ve pazarlama ekibi ile paylaşabilirsiniz. Pazarlayıcılar siteleri için o temayı seçtiklerinde sadece Site Oluşturucudaki **Tema Bileşenleri** sekmesindeki tema için belirttiğiniz bileşenleri görürler. **Özel** ve **Tümü** bileşenleri ilişkili temalı bileşenleri de içerir.

#### Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde bir Bileşen ile Temayı ilişkilendirin.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nde bileşenle tema ilişkilendirmek için aşağıdaki cec komutunu kullanabilirsiniz. Bileşen, **Özel** ve **Tümü** bileşenlerindeki listelerin yanı sıra Site Oluşturucudaki **Tema Bileşenleri** sekmesinde de görünür.

```
cec add-component-to-theme <component>
```

Şu **cec** komutu, bir bileşenin bir tema ile olan ilişkisini kaldırır.

```
cec remove-component-from-theme <component>
```

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti hakkında bilgi için bkz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme.

## Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi

[Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi](#) (Oracle Content Management uygulaması için) (SCSRenderAPI), tüm Oracle Content Management web sayfalarında mevcut olan bir

pencere-genel nesnedir. Birincil sorumluluğu, sayfanın yuvalarını ve bileşenlerini görüntülemektir. Ayrıca tema yerleşimlerinde mevcut olan JavaScript kodu için bir arabirim sağlar. Geliştirici olarak temalar veya bileşenler üzerinde çalışıyorsanız şu olayları ve fonksiyonları bulabilirsiniz: **Çalıştırma zamanı** SCSRenderAPI görünüm ve özizleme görüntüleme modlarının özizlemesini yaparken **tasarım zamanı** SCSRenderAPI menü seçimi, düzenleme ve ek açıklama görüntüleme modlarını görüntüler.

Çalıştırma zamanında [Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi](#)'nin üç genel amacı vardır:

- Sayfadaki yuvaları bileşenlerle ve içerikle doldurmak.
- Sayfa yerleşiminde bulunan ve JavaScript kodu tarafından yapılan bilgi isteklerini karşılamak.
- Sayfa görüntüleme işleminin yaşam döngüsü boyunca olaylar oluşturmak.

Tasarım zamanında [Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi](#)'nin dört genel amacı vardır:

- Sayfadaki yuvaları bileşenlerle ve içerikle doldurmak.
- Sayfa yerleşiminde bulunan ve JavaScript kodu tarafından yapılan bilgi isteklerini karşılamak.
- Sayfa görüntüleme ve düzenleme işlemlerinin yaşam döngüsü boyunca olaylar oluşturmak.
- Sayfa düzenlemeye ve ek açıklama eklemeye imkan tanımak için Site Oluşturucu ile etkileşim kurmak.

Tema yerleşimlerine şu komut listesi etiketi yerleştirilerek [Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi](#), Oracle Content Management web sayfalarına yüklenir:

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

Bu normalde yerleşimlerin alt kısmına yerleştirilir. (Bu etiketteki URL'lerin uygun ortama, yani tasarım zamanı veya çalıştırma zamanına göre otomatik olarak ayarlanacağını unutmayın.) SCSRenderAPI nesnesi zamanuyumsuz olarak yüklenir. Özel JavaScript kodu, scsrenderstart olayını işleyerek Site Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi'nin erişilebilirliğini izleyebilir.

## Yerleşim Geliştirme

Bir yerleşim içeriğin bir sayfada nasıl düzenlendiğini ve Oracle Content Management sitelerinde kullanılan sayfalar için HTML üretmek üzere nasıl kullanıldığını tanımlar.

- [Yerleşimler Hakkında](#)
- [Arama Motoru Optimizasyonu](#)
- [components.json Dosyasını ve Formatını Anlama](#)
- [Site Oluşturucuda Araç Çubuğu Gruplarını Özelleştirme](#)
- [Yuvalardaki Bileşenleri Kısıtlama](#)
- [Yerleşim İçeriğini Düzenlenebilir Hale Getirme](#)
- [Bölüm Yerleşimi Oluşturma](#)
- [Gecikmeli Yükleme Destekleyen Bir Bölüm Düzeni Oluşturma](#)
- [Uygulama Programı Arabirimleri ile Özel Bölüm Yerleşimleri Geliştirme](#)
- [İçerik Düzenleri Geliştirme](#)

### Yerleşimler Hakkında

Yerleşim, içeriğin bir site sayfasında nasıl düzenlendiğini tanımlar. Farklı düzenler farklı sayıda adlandırılmış yuva içerebilir. Yuva, sayfa genişliğine karşılık gelen ve bir veya daha fazla tipte içerik içerebilen bölgedir.

Her tema çeşitli sayfa düzenlerine sahiptir. Bkz. [Temalar Hakkında](#).

Siteye bir sayfa eklediğinizde bu sayfa için kullanılacak düzeni de seçersiniz. Her yerleşim, sayfada yuva adı verilen, içeriği sürükleyip bırakabileceğiniz alanlar içerir. Bu yuvalara hangi içeriklerin yerleştirileceğini siz belirlersiniz. Başlıklar, metin ve bölücülerden çoklu ortamlara, galerilere ve sosyal medyaya kadar herhangi bir içerik olabilir.

Yerleşimlerde geçerli HTML yapılarının yanı sıra Oracle Content Management görüntüleyicisinin anladığı özel işaretleme yer alır. Yerleşimler, tarayıcının sayfayı standartlara uyumlu bir modda görüntülemesi için bir DOCTYPE deyimini ile başlamalıdır; örneğin: `<!DOCTYPE html>` Belirli bileşenler en iyi sonuca ulaşmak için bu deyim gerektirir.

Şu örnek kod minimal bir yerleşim gösterir:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
9     <link rel="stylesheet" type="text/css"
10        href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/
```

```
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">
11
12     <!--$SCS_RENDER_INFO-->
13     <!--$SCS_SITE_HEADER-->
13     <!--$SCS_PAGE_HEADER-->
14 </head>
15 <body>
16     <div id="topNavigation"></div>
17     <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></
div>
18
19     <script data-main="/_sitescloud/renderere/renderere.js"
20         src="/_sitescloud/renderere/require.js"></script>
21     <!--$SCS_SITE_FOOTER-->
22 </body>
23 </html>
```

Tarayıcıda bir sayfa görüntülenirken çeşitli belirteçler genişletilir.

- [!--\$SCS\_THEME\_NAME--]  
Bu, site için seçili olan temanın adına genişler. Bu belirtecin kullanılması, bu belirteci kullanan URL'ler geçerli temayı referans aldığından temanın kopyalanmasına izin verir.
- [!--\$SCS\_DESIGN\_NAME--]  
Bu, site için seçili olan tasarımın adına genişler. Bu, yerleşimi tema içindeki birden fazla tasarımın kullanılmasına olanak tanır.
- [!--\$SCS\_RENDER\_INFO--]  
Bu, sayfa hiyerarşisini ve sayfanın bileşen görüntüleme bilgilerini içeren bir komut listesi etiketine genişler. Bu, yerleşimin <head> bölümüne yerleştirilmelidir.
- [!--\$SCS\_SITE\_HEADER--]  
Bu, Arama Motoru Optimizasyonu niteliklerindeki Başlık alanında belirtilen site başlığı değerine genişler. Tüm sayfalara yerleştirilmesini istediğiniz site geneli biçimlendirme buraya girilebilir. Bkz. [Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama](#).
- [!--\$SCS\_PAGE\_HEADER--]  
Bu, Site Oluşturucu'daki Sayfa Ayarları niteliklerinde yer alan Sayfa Başlığı alanında bulunan bir sayfa başlığı değerine genişletir. Bu sayfa için yerleştirilmesini istediğiniz sayfaya özgü biçimlendirme buraya girilebilir.
- [!--\$SCS\_SITE\_FOOTER--]  
Bu, Arama Motoru Optimizasyonu niteliklerindeki Altbilgi alanında bulunan site altbilgisi değerine genişler. Tüm sayfalara yerleştirilmesini istediğiniz site geneli biçimlendirme buraya girilebilir. Bkz. [Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama](#).

#### Not:

Belirteçler sınırlayıcı olarak [!--\$ ve --] yerine <!--\$ önekini ve --> sonekini de kullanabilir.

Site çevrimiçi olduğunda, bağlantıda yer alan aşağıdaki belirteçler, kullanıldıkları bağlamın farkında olan gerçek değerlerle değiştirilir. Bu, bir site düzenlenirken ve çevrimiçi olduğunda yayımlanan sitede bağlantının çalışmasına olanak tanır.

- `/_sitescloud/` yerine `/_sitesclouddelivery/` gelir
- `/_themes/` yerine `/_themesdelivery/` gelir

**Yuvalar**, yerleşimdeki sınıf özelliğinde "scs-slot" değerine sahip DIV öğeleridir. Yuva, kullanıcıların site içeriğini doldurmak için bileşen ekleyebilecekleri yerdur. "scs-slot" sınıf özelliği atanarak birden fazla DIV öğesi yuva olarak belirlenebilir. Her yuvanın benzersiz bir id özelliği olmalıdır.



#### Not:

Yuvalar iç içe yerleştirilemez, ancak bunları yerpaylaştırmak için CSS kullanarak bu izlenimi verebilirsiniz. Bunu yapmak isterseniz bir bileşen grubu veya bölüm yerleşimi kullanın. Bkz. [Bölüm Yerleşimi Oluşturma](#).

Ek olarak "scs-responsive" sınıf özelliği değerine sahip olan yuvalar, tarayıcı görünüm bölmesi çözünürlüğü değiştirdikçe içeriklerini yeniler. Bu, yuvaların büyük bir masaüstü ekranı veya küçük bir mobil aygıt ile uyumlu olarak görüntülenmesine olanak tanır.

Son `<script>` etiketi (örnekteki 19. satır), Oracle Content Management görüntüleme kodunu yükler. Bu kod, sayfada bileşenleri görüntülemekten sorumludur ve ayrıca özel kodun Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimine erişmesine izin verir. Bu `<script>` etiketi olmadan, yerleşimi temel alan sayfalar Site Oluşturucu tarafından değiştirilemez.

## Arama Motoru Optimizasyonu

Arama motorlarının sitenizin içeriğini tanımlamasına yardımcı olacak anahtar sözcükler sağlayabilirsiniz.

### Arama Motoru Optimizasyonu Ayarları

Arama motoru optimizasyonu ayarları site ve sayfa düzeyinde tanımlanabilir. Arama Motoru Optimizasyonu metni, tüm kullanıma hazır şablonların altbilgisine eklenir.

Bkz. [Arama Motoru Niteliklerini Ayarlama](#).

### Site Ziyaretçileri için Tanımlama Bilgileri

Site ziyaretçileri, Arama Motoru Optimizasyonu için tanımlama bilgilerini (her tarayıcı ve her site için bir tanımlama bilgisi olacak şekilde) faturalama amacıyla kullanır. Her tanımlama bilgisinin saat başı veya 24 saat geçtikten sonra yenilenmesi gerekir.

Her sitede ziyaretçileri tanımlama bilgilerine konusunda bilgilendiren bir açılan pencere olmalıdır.



Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visitors. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

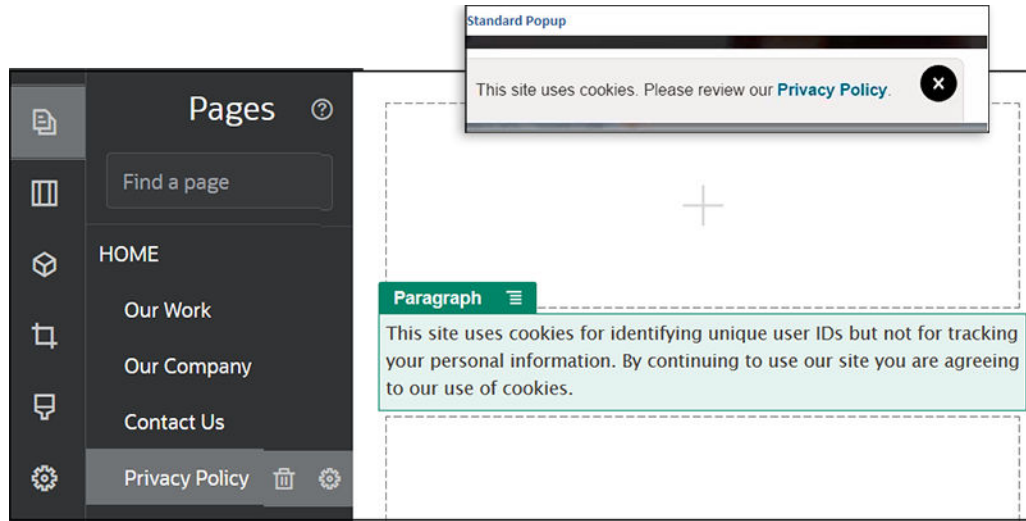
Açılan pencere şu bilgileri içermelidir:

- Arama Motoru Optimizasyonu başlığı ve altbilgi metni
- Altbilgide, metnin alınıp bağlanacağı belirli bir No'ya sahip div

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="!-$SCS_PAGE-]500[!-$SCS_PAGE-]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

### Gizlilik İlkesi Sayfası

Metin uyarı metni içeren gizlilik ilkesi sayfasına bağlantı sağlar.



## Arama Motoru Optimizasyonu için İç HTML

Bileşen verilerini Site Oluşturucuya kaydederken, bileşenin çalıştırma sırasında görüntülenmesi durumunda üretilen İç HTML'i kaydedebilirsiniz. Sayfa görüntülenirken verilerin bileşen yerine sayfaya eklenebilmesi için bu İç HTML sayfa verilerinde saklanır. Bu, sayfa gösteriminde çok erken gerçekleşebilir ve böylece arama motorlarının sayfa içeriğini başarıyla taraması için daha fazla imkan sağlar.

## components.json Dosyasını ve Formatını Anlama

Bir temada, `/ThemeName/components.json` konumunda yer alan ve temada kullanılan bileşenleri belirleyen bir `components.json` dosyası olmalıdır.

Bu dosya geçerli JSON içermelidir ve dosyanın içermesi gereken minimum, boş bir JSON dizisidir `[]`.

`components.json` dosya sözdizimi tüm yerel bileşenleri listeler ve bileşenlerin kategorilere ayrılmasını tam olarak destekler. (Uzak bileşenler Bileşen Kataloğuna kaydedilir.)

Tema düzeyi `components.json` dosyasına eklenen bileşenler fark etmeksizin (hiçbirinin eklenmemesi dahil), Oracle Content Management kullanıcılara sunulan bir bileşen grubu öndeğeri doldurur. Bu grup öndeğeri kaynak kodunda tanımlanır. Aşağıdaki liste, bileşenleri ve satır içi çerçevelerde görüntülenen (temel verili) bileşenleri gösterir. Buna ek olarak, hizmet düzeyinde kaydedilmiş ve anınızda kullanıcılara sunulmuş tüm uzak bileşenler Site Oluşturucuda kullanılabilir.

Aşağıdaki yerel bileşenler, Oracle Content Management uygulamasına dahildir.

Ad	Tip	No
Başlık	scs-title	scs-title
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Resim	scs-image	scs-image
Galeri	scs-gallery	scs-gallery
Galeri Kılavuzu	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Doküman	scs-document	scs-document
Düğme	scs-button	scs-button
Eşleme	scs-map	scs-map
Bölücü	scs-divider	scs-divider
Boşluk Ögesi	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Sosyal Ağ Çubuğu	scs-socialbar	scs-socialbar
Video	scs-video	scs-video
Makale (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-article
Başlık (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-headline
Resim ve Metin (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-image-text

Satır içi çerçevelerde görüntülenen bu bileşenler Oracle Content Management uygulamasına dahildir. Kayıtlı uzak bileşenler bunlara dahildir.

Ad	Tip	No
Konuşma	scs-app	Konuşma
Doküman İdarecisi	scs-app	Doküman İdarecisi
Klasör Listesi	scs-app	Klasör Listesi
Dosya Listesi	scs-app	Dosya Listesi
Facebook'ta Beğenme	scs-app	Facebook'ta Beğenme
Facebook Önerisi	scs-app	Facebook Önerisi
Twitter Takibi	scs-app	Twitter Takibi
Twitter Paylaşımı	scs-app	Twitter Paylaşımı

### Genel Format

components.json dosyasının genel formatı:

- Bileşenler için her bir bileşende belirtilen nitelikler. Üst düzey "components" veya "apps" nitelikleri kullanımdan kaldırıldı.
- Her bileşende bir "type" niteliği vardır. Bileşenlerin sadece belirli değerleri olabilir (tüm olası değerler, bileşen öndeğerlerine yönelik tabloda listelenir).
- Her bileşende bir "id" niteliği vardır ve bu benzersiz olmalıdır. Bu nitelik, aynı "type" niteliğine sahip bileşenler arasında ayırım yapmak için kullanılır. Daha önce uygulamalarda "appName" niteliği vardı. "appName", "id" niteliği kullanılmadığında çalışmaya devam ediyor olsa da, "appName" niteliği kullanımdan kaldırıldı.
- Her bileşende, kullanıcı arayüzündeki görünen ad olan bir "name" niteliği vardır. Yedek değerler belirtilmezse bileşenler için değer, ilgili bileşen öndeğerinin adı olur ve uzak bileşenler için No olur.

components.json dosyasına bir örnek:

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
      {
        ...
      },
      ...
    ],
  },
  {
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
  }
]
```

Genel yapı, kategori nesnelere bir JSON dizisidir. Her kategori nesnesinde bir "name" niteliği ve "list" niteliği vardır. "name" niteliği, yerleştirilmiş Dizeye eşlenen bir anahtar olabilir. Bu kategori öndeğerleri yeterli olmazsa kendi kategori adınızı sağlayabilirsiniz (yerleştirilmez). Aşağıdaki tabloda kategori öndeğerleri ve ilgili anahtarlar listelenir.

Anahtar	Kategori Adı (İngilizce)
COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME	İçerik
COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME	Özel
COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME	Ortam
COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME	Sosyal Ağ
COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME	Metin

Her kategori nesnesindeki "list" niteliği, bileşen nesnelere bir dizisini içerir. Her bileşende veya nesnede "type" ve "id" nitelikleri olmalıdır. Diğer nitelikler isteğe bağlıdır.

- "type" niteliği, bileşen öndeğerlerinde bulunan tiplerden birine eşit olmalıdır. "type" mevcut değilse bileşen görüntülenmez.
- "id" niteliği bileşenler genelinde benzersiz olmalıdır. "type" zaten mevcutsa bileşen görüntülenmez.
- "name" niteliği, bileşenin kullanıcı arayüzündeki görünen adıdır. Bu, uygulamalar (şimdiki adıyla uzak bileşenler) için önceki "appName" niteliğinin yerine geçer.
- Tüm diğer niteliklere önceki sürümlerdekiyle aynı davranılır.

### components.json Dosyasına Yeni Bileşenler Ekleme

Bileşen öndeğerlerini değiştirme izniniz yoktur. Ancak, mevcut bir bileşen öndeğerine dayalı yeni bir bileşen oluşturabilirsiniz. Örneğin, metin öndeğeri belirleyen "scs-title" bileşenine dayalı yeni bir bileşen oluşturabilirsiniz. Yeni bir bileşen eklemenin minimum gereksinimi "type" ve "id" niteliklerini belirlemektir.

- "type", bileşen öndeğerlerinde bulunan tiplerden birine eşit olmalıdır. "type" mevcut değilse bileşen görüntülenmez.
- "id" bileşenler genelinde benzersiz olmalıdır. "type" zaten mevcutsa bileşen görüntülenmez.

Aşağıda yeni bir Başlık bileşeni ekleyen koda örnek verilmiştir. Bu bileşen, başlık bileşeni öndeğeriyle birlikte görüntülenir.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

Aşağıda, görünen ad ve metin öndeğiyle yeni bir Başlık bileşeni ekleyen koda örnek verilmiştir.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]
```

Başlık bileşeninin, Başlık bileşeni öndeğerinin tüm niteliklerini temel aldığı ve yeni bileşeni oluşturmak için bunun üzerine tema düzeyi değişikliklerini uyguladığını unutmayın.

### Geriye Dönük Uyumluluk

Önceki formattaki `components.json` dosyaları halen okunabilir.

- Üst düzey "components" veya "apps" niteliklerini içeren dosyalar.
- Dosyada bir "apps" niteliği varsa bu niteliğin altındaki kullanıcı tanımlı uzak bileşenler yine de yüklenir.
- Dosyada bir üst düzey "apps" niteliği varsa altında listelenen tüm uzak bileşenlerin "scs-app" tipinde olduğunu varsayın.
- "appName" niteliği mevcutsa "id" niteliğini "appName" değerine ayarlayın. Görünen ad belirtilirse "name" ile aynı olur veya "id" değerine döner.

## Site Oluşturucuda Araç Çubuğu Gruplarını Özelleştirme

Özel bileşenler için, Site Oluşturucu araç çubuğunda görüntülenen kullanıma hazır araç çubuğu gruplarının kopyalarını özelleştirebilirsiniz.

Kısıtlı bir küme içeren ve özel etikette kullanılabilen kullanıma hazır bileşen için kendi sürümünüzü oluşturabilirsiniz. Özelleştirmeler, kullanıma hazır bileşenleri etkilemezler.

Kısıtlı bir küme içeren ve özel etikette kullanılabilen kullanıma hazır bileşen için kendi sürümünüzü oluşturabilirsiniz ancak kullanıma hazır bileşenlerin herhangi biri etkilenmez.

Araç çubuğu grupları, düzenlemek üzere Başlık veya Paragraf bileşenine tıkladığınızda araç çubuğunda gördüklerinizi tanımlar. Başlık ve Paragraf bileşeninin desteklediklerini kaldırabilir ve yeniden sıralayabilirsiniz ancak ek eklentilere izin verilmez.

Site Oluşturucudaki araç çubuğu gruplarını özelleştirmek için, toolbarGroups konfigürasyonu için CKEditor tarafından kullanılan aynı söz dizimini kullanmanız gerekir. Bkz. <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Başlık ve Paragraf bileşenleri şu grupları destekler:

- "basicstyles" - kalın/eğik/altı çizili ile sınırlıdır <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- "styles" - Yazı Tipi Stilleri [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_styles.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html)
- "colors" - Metin ve Arka Plan renkleri [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_colorbutton.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html)
- "undo" - CKEditor içinde geçerli anın Geri Alma/Yineleme işlemi
- "links" - bağlantı iletişim kutusuna Özel Eklenti
- "paragraph" - madde işaretli/numaralanmış liste ve girinti desteği
  - "list"
  - "indent"
- "align" - sol/sağ/orta
- "cleanup" - seçilen metin için tüm stilleri kaldırır

Paragraf bileşeni ayrıca resmi ve tablo ekleme eklentilerini destekler

- "insert"
  - "image"
  - "table"

Ayrıca, satır ayırıcı girişini de kullanabilirsiniz:

- "/"



#### Not:

Araç çubuğu-grup konfigürasyonunda başka herhangi bir değer ayarlarsanız, Site Builder araç çubuğu oluşturulmadan önce bu değer kaldırılır. "extraPlugins" sağlayamazsınız. Yalnızca "name"/"groups" konfigürasyonu desteklenir. Tüm "items" girişleri yoksayılır.

Örnek olarak, kullanıcılarınızın yazı tipi, renk, stil veya boyut tanımlamalarını engellemek isterseniz araç çubuğu konfigürasyonunu güncelleyebilirsiniz. "No" değerleri için kullanıma hazır değerlerden farklı özel değerler belirtmelisiniz.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "toolbarGroups": [{
        "name": "basicstyles",
        "groups": ["basicstyles"]
      }
    ]
  }
}]
```

```

    }, {
      "name": "undo",
      "groups": ["undo"]
    },
    "/", {
      "name": "links",
      "groups": ["links"]
    }, {
      "name": "paragraph",
      "groups": ["list", "indent"]
    },
    "/", {
      "name": "align",
      "groups": ["align"]
    },
    {
      "name": "insert",
      "groups": ["image", "table"]
    }, {
      "name": "cleanup",
      "groups": ["cleanup"]
    }
  ]
}, {
  "type": "scs-paragraph",
  "id": "<custom-value>",
  "config": {
    "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
  }
}]
}]

```

## Doğrulama

components.json dosyanızı önceki kod ile değiştirin ve ardından sitenizi düzenleyin (zaten düzenleme yapıyorsanız gözeticiyi yenileyin). Bu noktada, bir Başlık bileşenini düzenlediğinizde artık seçime yönelik olarak yazı tipi stillerini veya renklerini göstermez. Paragraf bileşeni bunları göstermeye devam eder ve kullanılabilir yazı tipi boyutlarının listesi 16, 24 ve 48 olarak sınırlandırılır.

## Araç Çubuğu Grupları Öndeğeri

Başlık ve Paragraf için araç çubuğu grupları öndeğeri:

- Başlık

```

[ {
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",

```

```

        "groups": ["colors"]
    }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
    },
    "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
    }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
    }, {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
    }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
]

```

- Paragraf

```

[ {
    "name": "basicstyles",
    "groups": ["basicstyles"]
}, {
    "name": "styles",
    "groups": ["styles"]
}, {
    "name": "colors",
    "groups": ["colors"]
}, {
    "name": "undo",
    "groups": ["undo"]
},
"/", {
    "name": "links",
    "groups": ["links"]
}, {
    "name": "paragraph",
    "groups": ["list", "indent"]
}, {
    "name": "align",
    "groups": ["align"]
}, {
    "name": "insert",
    "groups": ["image", "table"]
}, {
    "name": "cleanup",
    "groups": ["cleanup"]
}
]

```



## Yuvalardaki Bileşenleri Kısıtlama

Herhangi bir yerleşim yuvası için yuvada izin verilen bileşenlere belirli kısıtlamalar koyabilirsiniz.

Bir yuvadaki bileşenleri kısıtlarsanız bir kullanıcı izin verilmeyen bileşen sürükleme işlemi gerçekleştirdiğinde uyarı mesajı alır ve bileşeni o yuvaya ekleyemez veya taşıyamaz.

Bu kısıtlamayı konfigüre etmek için temanızdaki yerleşimleri düzenleyin (örneğin `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm` yerleşim dosyası) ve özel veri özelliklerini yuva içerik bölümü ögesine ekleyin.

Bu, özel özelliklerin formatıdır. Önceki sürümlerle arasındaki temel fark, kullanıcıların sadece bileşenin id bilgisini belirlemeleri gerekir. Daha önce bir bileşeni kısıtlamak için kullanıcıların ayrıntılı "`<type> <id>`" sözdizimini kullanmaları gerekiyordu (bu hala destekleniyor).

```
data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'  
data-disallowed-items='["<id>": "<type>", "<type>:<id>", ...]'
```

### Not:

`data-allowed-items` ve `data-disallowed-items` değeri çift tırnak (") veya tek tırnak (') işaretlerini kullanabilir. Aşağıdaki örnekte, `data-allowed-items` JSON dizisinin etrafında tek tırnak kullanır, `data-disallowed-items` ise JSON dizisinin etrafında çift tırnak kullanır:

```
<div id="slot101"  
  class="scs-slot"  
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'  
  data-disallowed-items=['File List', 'scs-map']">  
</div>
```

Aşağıdaki tabloda Oracle Content Management ile sağlanan bileşenler ve bunların ilgili No'ları listelenir. Adlandırma çakışmalarını önlemek amacıyla, özelleştirilmiş (yerel veya uzak) bileşen No'larının önüne `scs-` eklemeyin veya bu tabloda listelenen tipleri veya No'ları kullanmayın.

Ad	Tip	No
Doküman İdarecisi	scs-app	Doküman İdarecisi
Facebook'ta Beğenme	scs-app	Facebook'ta Beğenme
Facebook Önerisi	scs-app	Facebook Önerisi
Dosya Listesi	scs-app	Dosya Listesi
Klasör Listesi	scs-app	Klasör Listesi

Ad	Tip	No
Twitter Takibi	scs-app	Twitter Takibi
Twitter Paylaşımı	scs-app	Twitter Paylaşımı
Düğme	scs-button	scs-button
Makale (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-article
Başlık (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-headline
Resim ve Metin (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-image-text
Bileşen Grubu	scs-componentgroup	scs-componentgroup
İçerik Arama	scs-contentsearch	scs-contentsearch
İçerik Listesi	scs-contentlist	scs-contentlist
İçerik Yer Tutucusu	scs-component	scs-contentplaceholder
İçerik Öğesi	scs-component	scs-contentitem
Bölücü	scs-divider	scs-divider
Doküman	scs-document	scs-document
Galeri	scs-gallery	scs-gallery
Galeri Kılavuzu	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Resim	scs-image	scs-image
Eşleme	scs-map	scs-map
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Sosyal Ağ Çubuğu	scs-socialbar	scs-socialbar
Boşluk Öğesi	scs-spacer	scs-spacer
Başlık	scs-title	scs-title
YouTube	scs-youtube	scs-youtube

Kullanıcılar yerel veya uzak bileşenler oluşturabilir. Bu örnekte sağlanan ad (My\_Local\_Component), iç yuvaları kısıtlamak üzere bu bileşeni belirlemek için kullanılabilen No'dur.

### Create Local Component ✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

## Yerleşim İçeriğini Düzenlenebilir Hale Getirme

Yerleşimi esas alarak sayfalar ile çalışan kullanıcılar tarafından düzenlenebilir hale getirmek için belirli metin veya resim içeriğini bir yerleşimde konfigüre edebilirsiniz.

Bu işlevsellik önyükleme temaları da dahil olmak üzere herhangi bir temada kullanılabilir. Değişiklikler otomatik olarak ilk sayfanın stilini üstlenirler.

Yerleşimde şu HTML etiketlerine basit biçimlendirme ekleyebilirsiniz: `<p>`, `<h1>` - `<h6>`, `<div>` ve `<img>`.

Metin ve resim formatlama seçeneklerine şunlar dahildir:

- Metin: Kullanıcıların Kalın, İtalik, Alt Çizgi veya Bağlantı belirmelerini sağlar.
- Resim: Kullanıcıların bir resim dosyası bağlantısı belirtmesini sağlar. Başlık niteliklerini (kullanıcının imleci bir resmin üzerinde getirdiğinde ne görebildiği) değiştirin ve erişilebilirlik için alternatif metin ekleyin.

Bir metin veya resim öğesinin kullanıcılar tarafından düzenlenebilmek üzere değiştirilmesi iki şeyi gerektirir:

1. `scs-editable` ögesini `class` ögesine ekleyin.
2. Benzersiz bir `id` özelliği ekleyin.

Bir yerleşim değiştirildikten sonra işlevsellik o yerleşim esas alınarak tüm sayfalar için kullanılabilir olur (yeni sayfalar bile).

Bir sayfayı kopyalayarak yapıştırdığınızda değişiklikler de yeni sayfaya kopyalanır.

### Başlık Etiketinin Değiştirilmesi

Bir başlık etiketinin diğer kullanıcılar tarafından düzenlenebilmesi için bir yerleşimde nasıl değiştirileceğine ilişkin bir örnek:

1. Yerleşim dosyasını yerel masaüstünüz ile senkronize edin veya <h1> başlığı için HTML kaynak dosyasını düzenleyin.
2. `class`'a `scs-editable` ekleyin ve bir düzenleyicinin ona eklenmesine izin vermesi için `id="test-heading"` özelliğini başlığa yönelik kodun satırına ekleyin. Örneğin:

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Dosyayı kaydedin.
4. Oracle Content Management ile eşzamanlı kılın ve gözeticiyi yeniden yükleyin.  
Kullanıcı imleci başlığın üzerinde gezdirdiğinde içeriğin düzenlenebileceğini göstermek üzere başlığın etrafında siyah bir kenarlık görünmelidir. Kullanıcı başlığa tıkladığında kenarlık kullanıcının başlık içeriğini düzenleyebileceğini göstermek üzere yeşil hale gelir.
5. Tema yayımlanmamışsa yayımlayın. Yayımlanmışsa gözeticinizi yenilediğinizde değişiklik görünür.

Tema yayımlandıktan sonra site kullanıcıları başlığa tıklayabilir ve Site Oluşturucuda düzenleyebilirler.

Site Oluşturucuda değiştirebilmeniz ve sayfa verileri ile saklayabilmeniz için `scs-editable` ögesine yönelik olarak sözde kod oluşturuldu. Çalıştırma sırasında sayfa görüntülenmeden önce denetleyici, `scs-düzenlenebilir` etiketlerini Site Oluşturucuda belirlediğiniz değerler ile değiştirir.

### Resim Etiketinin Değiştirilmesi

Kullanıcılar tarafından, metin için olana benzeri biçimde düzenlenebilmesi için bir yerleşimdeki resim etiketinin değiştirilmesine yönelik prosedür.

1. `scs-editable` ögesini `class` ögesine ekleyin.
2. Benzersiz bir resim `id` ekleyin.

Kullanıcılar resme tıklayabilir ve farklı bir resim kullanmak için nitelikleri değiştirebilirler.

Kullanıcılar tarafından düzenlenebilen bir resim için örnek kod:

```

```

## Bölüm Yerleşimi Oluşturma

Bir site sayfasındaki bir yuvada yer alan içeriği düzenlemek için bir bölüm yerleşimi oluşturun.

Kurumsal kullanıcılar bir sitedeki içerik öğelerini, geliştirici olarak sağladığınız bölüm yerleşimlerine göre düzenleyebilirler. Yeni bölüm yerleşimlerini yerleşim öndeğerinden oluşturabilirsiniz.

Bir bölüm yerleşimini çevrimdışı değiştirmek için dışa aktarabilir ve ardından yeni bir bölüm yerleşimi olarak içe aktarabilir veya mevcut bölüm yerleşimiyle değiştirebilirsiniz. Bölüm yerleşimini ayrı olarak veya özel bileşenler ve yerleşimler içeren bir şablon paketinin parçası olarak dışa aktarın.


Şu kullanıma hazır bölüm yerleşimleri mevcuttur:

- Yatay
- İki Sütun
- Üç Sütun
- Dikey
- Sekmeli
- Kaydırıcı

Bunları Site Oluşturucuda herhangi bir şey oluşturmak zorunda kalmadan hemen kullanabilirsiniz.

Bu bölüm yerleşimlerine yönelik dosyalarda, bölüm yerleşimi dosyalarının yapısı hakkında daha fazla bilgi sağlayan açıklamalar vardır. Açıklamaları görmek için aşağıdaki prosedürde açıklandığı gibi kullanıma hazır bir bölüm yerleşimine göre yeni bir bölüm yerleşimi oluşturabilir ve ardından yeni yerleşimi düzenlemek üzere dışa aktarabilirsiniz.

Bölüm yerleşimi oluşturmak için:

1. Giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.
2. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Sağ kısımdaki **Oluştur** açılan menüsünden **Bölüm Yerleşimi Oluştur**'u seçin.
4. **Bölüm Yerleşimi Oluştur** iletişim kutusunda, bölüm yerleşimi bileşeniniz için bir ad ve açıklama girin.
5. Bölüm yerleşimini düzenlemek üzere dışa aktarmak için seçin ve sağ tıklama menüsünde **Dışa Aktar**'a veya eylemler çubuğunda  öğesine tıklayın.
  - a. Mevcut bir klasöre gidin veya **Oluştur**'a tıklayıp yeni bir klasör oluşturun ve bir ad ile isteğe bağlı bir açıklama sağlayın.
  - b. Klasörün yanındaki onay kutusunu seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
  - c. Klasörün simgesine veya adına tıklayarak klasörü açın.

Seçili klasörde bölüm yerleşimi adına ve .zip uzantısına sahip bir yerleşim paketi dosyası oluşturulur. Dosyaları düzenlemek için dosyayı geliştirici ortamınıza indirin.

[Uygulama Programı Arabirimleri ile Özel Bölüm Yerleşimleri Geliştirme](#) bölümünde Bölüm Yerleşimleri Uygulama Programı Arabirimi hakkında bilgi edinebilirsiniz.

6. Değiştirilen dosyalarınızı yeni bir bölüm yerleşimi olarak içe aktarın veya mevcut bölüm yerleşimiyle değiştirin.
  - a. Giriş sayfasında **İçerik** sekmesine ve ardından **Dokümanlar**'a tıklayın.
  - b. Değiştirilen bölüm yerleşimini, dışa aktardığınız aynı klasör ve dosya adlarını içeren bir klasöre .zip uzantısına sahip bir dosyada yükleyin.
  - c. **Geliştirici** sayfasında **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
  - d. **Oluştur** menüsünde **Bileşeni İçe Aktar**'ı seçin.
  - e. Değiştirilen bölüm yerleşimini içeren yüklenmiş zip dosyasının yanındaki onay kutusunu seçip **Tamam**'a tıklayın.

Değiştirilen bölüm yerleşiminiz seçtiğiniz klasöre aktarılır.

Ayrıca bir bölüm yerleşimini kopyalamak için dışa aktarabilirsiniz veya başka bir Oracle Content Management taşıyarak orada içe aktarabilirsiniz.

## Gecikmeli Yüklemeyi Destekleyen Bir Bölüm Düzeni Oluşturun

İçerik listesi, ek bileşenler sorgulandıkça bunları içeren bölüm yerleşimini çağırabilir.

Bir içerik listesini görüntülerken, döndürülen tüm içerik öğelerini görüntülemek için bir bölüm yerleşimi seçme seçeneğiniz vardır. Bu sayede içerik öğeleri için tablo, kaydırıcı veya sekiz sütunlu bir yerleşim gibi çeşitli yerleşimler oluşturabilirsiniz. Bu özel bölüm yerleşimleri daha gelişmiş sayfalandırma özelliklerinin de parçası olabilir.

İçerik listeleri şu sayfalandırmayı destekler:

- **Sayfa Numaralama**
- **Kaydırıldığında yükle**
- **Tıklandığında yükle**

Standart sayfalandırma özelliği için bölüm yerleşiminin bir şey yapmasına gerek yoktur. Kullanıcı sonraki sayfaya tıkladığında, sonraki öğe grubu ile birlikte yeniden görüntülenir. Bununla birlikte, **Kaydırıldığında yükle** ve **Tıklandığında yükle** için bölüm yerleşiminin yeniden görüntülenmesi yerine bölüm yerleşimine ek bileşenler eklenir. Bu çoğunlukla ilk *n* öğeyi yüklediğiniz ve kullanıcı sayfada aşağı kaydırdıkça sonraki öğe grubunu getirip görüntülediğiniz sonsuz kaydırma modeli için kullanılır. **Kaydırıldığında yükle** ve **Tıklandığında yükle** desteği sağlamak için özel bölüm yerleşiminin şunları yapması gerekir

1. `render.js: addComponent()` Uygulama Programı Arabirimini uygular. Bu, bölüm yerleşimine eklenecek her yeni bileşenle birlikte çağrılır.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more" when
used in a Content List
addComponent: function (parentObj, component) {
    // create the component div and add it to the parent object
    $(parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
}
```

2. `appInfo.json`: Bölüm yerleşiminin `addComponent()` api desteği sağladığı konusunda içerik listesini bilgilendirmek için aşağıdakileri içerir.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

`appInfo.json` güncellendikten sonra, kullanıcı ayarlar panelinde bu bölüm yerleşimini seçip sayfalandırma ekranına gittiğinde **Tıklandığında yükle** ve **Kaydırıldığında yükle** seçeneklerini görür.

## Uygulama Programı Arabirimleri ile Özel Bölüm Yerleşimleri Geliştirme

Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimlerini ve Düzenleme Uygulama Programı Arabirimlerini içeren Bölüm Yerleşim Uygulama Programı Arabirimi olan Oracle Content Management uygulamasında özel bölüm yerleşimleri geliştirebilirsiniz.

Başlangıç dosyaları için bkz. [Bölüm Yerleşimi Oluşturma](#). Bölüm yerleşimleri için başlangıç dosyaları bölüm-yerleşim dosyalarının yapıları hakkında detaylar olan açıklamalar içerir.

### Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimleri

`render.js` modülünden yüklenen Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimleri Site Oluşturucuda ve çalıştırma sırasında kullanılırlar.

Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
<b>(Yapılandırıcı)</b>	Bölüm Yerleşim görüntüleme modülünü başlatır.	Bir JavaScript nesnesi şu nitelikleri içerir: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>sectionlayoutData (Nesne)</b> : Sayfa modelinde bulunan bölüm yerleşimi verileri.</li> <li><b>componentId (String)</b>: Bölüm yerleşiminin <code>componentId</code> değeri, genellikle global benzersiz tanımlayıcıdır.</li> <li><b>renderMode (Dize, isteğe bağlı)</b>: Görüntüleme işlemi için görüntüleme modu.</li> <li><b>customSettingsData (Nesne)</b>: <code>sectionLayoutData</code> içinde bulunan <code>customSettingsData</code> kopyası.</li> </ul>	Bölüm Yerleşim Görüntüleme Uygulama Programı Arabirimleri başlatılır.
<b>render</b>	Bölüm yerleşimi için uygun Belge Nesne Modeli öğelerini alt bileşenler için kapsayıcı <code>div</code> 'ler dahil olmak üzere sayfaya yayar.	<b>container (Öğe)</b> : Bölüm yerleşiminin biçimlendirmesinin görüntülenmesi gereken Belge Nesne Modeli öğesi.	Bu yöntem geri döndükten sonra, alt bileşenler görüntülenir. Alt <code>div[id]</code> öğelerini bularak alt bileşenleri belirleyebilirsiniz.
<b>addComponent</b>	Alt bileşenleri bölüm yerleşimine dinamik olarak eklemek için içerik listesi bileşenleri ile kullanılır. Bu fonksiyon isteğe bağlıdır.	<b>container (Öğe)</b> : Yeni bileşenin görüntülenmesi gereken Belge Nesne Modeli öğesi. <b>componentId (Dize)</b> : Bölüm yerleşimine eklenecek yeni bileşen No'su.	Bu yöntem geri döndükten sonra, No'su <code>componentId</code> girişi ile eşleşen öğe görüntülenir.

## Düzenleme Uygulama Programı Arabirimleri

`edit.js` modülü *if* şu durumda yüklenir: `hasEditHandlers` niteliği bölüm yerleşimi ile ilişkili `appinfo.json` dosyasında `true` olarak ayarlanmışsa.

Düzenleme Uygulama Programı Arabirimleri Site Oluşturucuda kullanılır.

Bu modüldeki tüm fonksiyonlar Yapılandırıcı dışında isteğe bağlıdır.

Düzenleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
<b>(Yapılandırıcı)</b>	Bölüm Yerleşim düzenleme modülünü başlatır.	Bir JavaScript nesnesi şu niteliği içerir: <ul style="list-style-type: none"><li><b>componentId (String):</b> Bölüm yerleşiminin <code>componentId</code> değeri, genellikle global benzersiz tanımlayıcıdır.</li></ul>	Bölüm Yerleşim Düzenleme Uygulama Programı Arabirimleri başlatılır.



Düzenleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
getCapabilities	Bölüm yerleşiminin düzenleme yeteneklerini açıklayan bir nesneyi döndürür.	<p>Bölüm yerleşiminin düzenleme yeteneklerini açıklayan bir JavaScript nesnesi.</p> <p>Girildikten sonra yetenek öndeğerleri fonksiyona sağlanır. Fonksiyon, Yetenekler nesnesini gerektiği şekilde değiştirebilir.</p> <p>Yetenekler nesnesi şu yetenekleri içerebilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>title (Dize):</b> Kullanıcıya görüntülenecek bölüm yerleşiminin başlığı.</li> <li>• <b>settingsTitle (Dize):</b> Ayarlar Paneli iletişim kutusunda görüntülenecek başlık.</li> <li>• <b>hasSettings (Mantıksal Değer):</b> Bölüm yerleşiminin bir Ayarlar Panelini destekleyip desteklemediğini gösterir.</li> <li>• <b>allowMove (Mantıksal Değer):</b> Bölüm yerleşiminin alt öğelerin taşınmalarına izin verip vermediğini gösterir.</li> <li>• <b>allowDelete (Mantıksal Değer):</b> Bölüm yerleşiminin alt öğelerin silinmesine izin verip vermediğini gösterir.</li> <li>• <b>isHidden (Mantıksal Değer):</b> Bölüm yerleşiminin mevcut durumda kullanıcı seçeneklerine yanıt olarak gizlenip gizlenmediğini gösterir.</li> <li>• <b>dropTarget (Mantıksal Değer):</b> Bölüm yerleşiminin sürükle ve bırak işlemlerinin hedefi olup olmadığını gösterir.</li> <li>• <b>customMenuOptions (Dizi):</b> Bölüm Yerleşimi içerik menüsüne eklenecek özel menü seçenekleri. Her menu-options nesnesi şu nitelikleri içerir: <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>label (Dize) :</b> Menü öğesinin görüntüleme metni.</li> <li>– <b>action (Fonksiyon):</b> Menü öğesi tıklandığında çağrılacak fonksiyon.</li> <li>– <b>disabled (Mantıksal Değer):</b> Menü öğesinin devre dışı bırakılmış durumda görüntülenip görüntülenmeyeceğini gösterir.</li> </ul> </li> </ul>	(Nesne): Bölüm yerleşimine ilişkin yetenekler.

Düzenleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
<b>getCaptionContent</b>	Kullanıcı Arayüzü öğelerinde görünecek bölüm yerleşiminin görünen adını döndürür.	Hiçbiri.	(Dize): Bölüm yerleşiminin görünen adı.
<b>filterCapabilities</b>	Menüler kullanıcıya görüntülenmeden önce bölüm yerleşiminin Yetenekler nesnesini değiştirmesini sağlar. Bu Uygulama Programı Arabirimini kullanarak menü seçeneklerini ayarlayabilir veya kaldırabilirsiniz. (Ayrıca bkz. <b>getCapabilities</b> .)	Bölüm yerleşiminin düzenleme yeteneklerini açıklayan bir JavaScript nesnesi. Girişte, yetenek öndeğerleri fonksiyona sağlanır.	(Nesne) Bölüm yerleşimine ilişkin yetenekler.

Düzenleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
<b>onDragOver</b>	Sürüklenen öğenin bölüm yerleşimine bırakılabileceğini göstermek üzere bir Sürükle ve Bırak işlemi sırasında çağrılır.	<b>eventObject (Olay Nesnesi):</b> Sürükleme olayı hakkındaki bilgileri içeren bir olay nesnesi. <b>dataTransfer (Veri Aktarım Nesnesi):</b> Bölüm yerleşimine sürüklenen öğe hakkında bilgi saklayan DataTransfer nesnesi.	(Mantıksal Değer) Sürüklenen öğenin bölüm yerleşimi tarafından kabul edilip edilmeyeceğini gösteren değer. Bölüm yerleşimi sürüklenen öğeyi kabul edebilirse <i>doğru</i> , aksi takdirde <i>yanlış</i> döndürür.
<b>onDrop</b>	Sürüklenen öğenin bölüm yerleşimine yerleştirilmesi gerektiğini göstermek üzere bir Sürükle ve Bırak işleminin bırakma bölümünde çağrılır.	<b>eventObject (Olay Nesnesi) :</b> Bırakma olayı hakkında bilgileri içeren bir olay nesnesi. <b>dataTransfer (Veri Aktarım Nesnesi)</b> Bölüm yerleşimine bırakılan öğe hakkında bilgi saklayan Veri Aktarım nesnesi.	(Mantıksal Değer) Bırakma işleminin bölüm yerleşimi tarafından idare edilip edilmediğini gösteren değer. <i>Doğru</i> değerinin dönmesi mantık öndeğerini atlar.
<b>onAddComponent</b>	Sürükle ve Bırak işleminin, bölüm yerleşiminde bir öğeyi taşıması ile ilgili olarak Bölüm Yerleşimini bilgilendirir.	<b>eventObject (Olay Nesnesi):</b> Sürükleme olayı hakkındaki bilgileri içeren bir olay nesnesi. <b>dataTransfer (Veri Aktarım Nesnesi):</b> Bölüm yerleşimine bırakılan öğe hakkında bilgi saklayan Veri Aktarım nesnesi. <b>componentId (Dize):</b> Yeni eklenen öğenin componentId değeri.	Bölüm yerleşimi bildirimini.
<b>onMoveComponent</b>	Sürükle ve Bırak işleminin, bölüm yerleşiminde bir öğeyi taşıması ile ilgili olarak bölüm yerleşimini bilgilendirir.	<b>eventObject (Olay Nesnesi):</b> Sürükleme olayı hakkındaki bilgileri içeren bir olay nesnesi. <b>dataTransfer (Veri Aktarım Nesnesi):</b> Bölüm yerleşimine bırakılan öğe hakkında bilgi saklayan Veri Aktarım nesnesi. <b>componentId (Dize):</b> Taşınan öğenin componentId değeri.	Bölüm yerleşimi bildirimini.
<b>getSettingsData</b>	Ayarlar Paneli görüntülenmeden önce bölüm yerleşiminin Ayarlar verisini değiştirmesini sağlar.	<b>settingsData (Nesne):</b> Bölüm Yerleşimi için hesaplanan ayarlar verisi öndeğeri	(Nesne) Bölüm yerleşimi için ayarlar verisi.

Düzenleme Uygulama Programı Arabirimi	Açıklama	Girdi Parametreleri	Döndürülen Sonuç
<b>updateSettings</b>	Ayarlar Paneli kapatıldıktan sonra, bölüm yerleşiminin ayarlarını değiştirmesini sağlar. Bu Uygulama Programı Arabirimi, ayarlar sayfa modelinde saklanmadan hemen önce çağrılır.	<b>parameters (Nesne):</b> Ayarlar Panelinden dönen ham parametreler nesnesi. <b>sectionLayoutData (Nesne) :</b> Saklanacak bölüm yerleşim verileri. Veri öndeğeri <code>parameters (Object)</code> nesnesinden oluşturulur ve fonksiyona bu parametredle iletilir.	(Nesne) Sayfa modelinde saklanacak bölüm yerleşim verileri.
<b>elden çıkart</b>	Düzenleme modülünün belleği boşaltmasını, olayları ayırmasını ve düzenleme idarecileri ile ilişkili kaynakları serbest bırakmasını sağlar. Bu Uygulama Programı Arabirimi, Geri Alma/Yineleme işleminde olduğu gibi bölüm yerleşiminin tamamen yeniden çizilmesi gerektiğinde çağrılır.	Hiçbiri.	Bölüm yerleşiminin yeniden çizilmesi etkin.

## İçerik Düzenleri Geliştirme

İçerik yerleşimleri siteler sayfalarında kullanılan içerik listesi veya içerik yer tutucu bileşenleri aracılığıyla kullanıcıların içerik öğelerindeki verileri görüntülemelerine yardımcı olur. Farklı görünüm oluşturmak veya bir içerik öğesinin farklı kısımlarını temsil etmek için birden fazla içerik yerleşimi oluşturabilirsiniz.

Örneğin bir Blog Gönderisi içerik tipi, blog gönderisi içeriğinin nasıl ve nerede kullanılacağına bağlı olarak farklı içerik yerleşimleri gerektirebilir. Sitenin giriş sayfası Blog Gönderisi öğelerinin bir listesini görüntüleyebilir ancak giriş sayfasında bir blog gönderisine tıkladığında **Detaylar** sayfasında o blog gönderisine ilişkin detaylar görüntülenebilir.

Giriş sayfasında, öge görünümü olarak Blog Gönderisi Özeti içerik yerleşimini kullanan Blog Gönderisi içerik tipindeki öğeleri listelemek için konfigüre edilmiş bir içerik listesi vardır.

Detaylar sayfası, bir başlık resmi ve başlık göstermek için Blog Gönderisi Başlığı içerik yerleşimini bir içerik yer tutucuda kullanır. İki sütunlu bölüm yerleşimi, Blog Gönderisi İçeriği ve Blog Gönderisi Yazarı içerik yerleşimlerini kullanarak iki içerik yer tutucusunu yüzde 70 ve yüzde 30 genişliklerde çevreler. Görebileceğiniz gibi aynı içerik Tipini görselleştirmek için dört farklı içerik yerleşimi kullanılır.

İçerik yerleşimlerini iki yöntemle oluşturabilirsiniz:

- Oracle Content Management 'de **Geliştirici > Tüm Bileşenleri Görüntüle > Oluştur > İçerik Yerleşimi Oluştur** öğesini seçin.
- Bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti projesinde `cec create-contentlayout` komutunu kullanın.

Oracle Content Management içerik tipi için bir içerik yerleşim öndeğeri oluşturur. İçerik yerleşimi öndeğerini değiştirmek için şu dosyaları düzenleyebilirsiniz:

- `assets/layout.html`  
HTML görünümünü değiştirmek için bu dosyayı düzenleyin.
- `assets/design.css`  
İçerik yerleşimini stillendirmek için bu dosyayı düzenleyin.
- `assets/render.js`  
`layout.html` dosyasında kullanılan verileri değiştirmek veya içerik yerleşimine dinamik davranış eklemek için bu dosyayı düzenleyin.

İçerik yerleşimi bileşenleri, Oracle Content Management sunucusundan bir içerik ögesini görüntüler. Varlıkların çoğu Oracle Content Management sunucunda saklanır. Bazen içerik yerleşiminde yerel olarak kullanılabilen bir statik varlık kullanmak isteyebilirsiniz (stil oluşturma amacıyla bir arka plan resmi gibi). Örneğin, aşağıdaki içerik yerleşiminde `images/background.jpg` mutlak URL'si `render.js` dosyasında oluşturulabilir ve `layout.html` dosyasında kullanılabilir.

Mutlak URL oluşturmanın en basit yolu yerleşik `requirejs` dosyasını kullanmaktır. 'require' ögesini bağımlılık olarak tanımlayın ve aşağıdaki kodda gösterildiği gibi URL'yi oluşturmak için `require.toURL()` kullanın:

```
define([
  'require',
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  var imageURL = req.toURL('./images/background.jpg');
```

Aşağıdaki konularda içerik yerleşimlerinin nasıl geliştirildiği açıklanır:

- [Oracle Content Management ile İçerik Yerleşimleri Oluşturma](#)
- [İçerik Yerleşimine Yerleşim Görünümü İletme](#)

- [Uygulama Programı Arabirimi ile Site Detayları Sayfa URL'si Oluşturma](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimlerini Yerel Olarak Geliştirme](#)
- [İçerik Listesi Sorgularında Makroları Genişletin](#)
- [Sağlam İçerik Yerleşimleri Geliştirme](#)
- [Örnek Blog Şablonu Oluşturma](#)
- [Şablonlara İçerik Yerleşimi Eşlemeleri Ekleme](#)
- [Yerel Test Düzeneği ile İçerik Yerleşimlerini Test Etme](#)
- [İçerik Yerleşimleri İçeren Şablonları Oracle Content Management Uygulamasına Aktarma](#)

### İlgili Konular

İçerik yerleşimlerini yönetme hakkında bilgi için bkz. [Özel Bileşenleri ve Düzenleri Yönetme](#).

Sitede dijital varlıkları ve diğer içerik öğelerini kullanma hakkında bilgi için bkz. [Oracle İçerik Yönetimi ile Varlıkları Yönetme](#) bölümünde Varlıkları Kullanma ve Dijital Varlıkları Yönetme.

## Oracle Content Management ile İçerik Yerleşimleri Oluşturma

Site sayfasında görüntülenirken bir içerik öğesindeki alanları düzenlemek için bir içerik yerleşimi oluşturun. Bir içerik öğesi bir sayfaya eklendiğinde, seçili içerik yerleşimini kullanır.

Kurumsal kullanıcılar, geliştirici olarak sağladığınız içerik tiplerine ve yerleşimlerine göre içerik öğelerini oluşturabilir ve kullanabilir. Yeni içerik yerleşimlerini yerleşim öndeğerinden oluşturabilirsiniz. İçerik tipiyle ilişkili birden fazla içerik yerleşimi, site tasarımcısının içerik öğelerini farklı bağlamlarda içeriği değiştirmeden görüntülemesini mümkün kılar.

İçerik listesi bileşeninde bir içerik yerleşimi kullanırsanız içerik yerleşimi içerik öğesi başına bir kez tekrarlanır. İçerik yerleşimleri daha sonra bölüm yerleşimi tarafından düzenlenir.

Bir içerik yerleşimini çevrimdışı değiştirmek için dışa aktarabilir ve ardından mevcut içerik yerleşimiyle değiştirmek için içe aktarabilirsiniz.

İçerik yerleşimi oluşturmak için:

1. Oracle Content Management giriş sayfasında, yan gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye tıklayın.  
**Geliştirici** sayfası görüntülenir.
2. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Sağ kısımdaki **Oluştur** açılan menüsünden **İçerik Yerleşimi Oluştur**'u seçin.
4. **İçerik Yerleşimi Oluştur** iletişim kutusunda yerleşimi kullanacak içerik tiplerini seçin, görüntülenecek alanları belirleyin ve site oluşturanların bir sayfaya içerik öğesi ve içerik listesi eklerken özel ayarlar ve stiller ekleyebilmesini istiyorsanız **Sitelerde kullanıldığında özel ayarlar için destek ekle** seçeneğini etkinleştirin.

### Create Content Layout ✕

**Choose a Content Type**  
*Create a content layout to display items of this type*

Choose a content type ▼

**Choose Fields to Display**

Overview ▼

Add support for custom settings when used in Sites

---

**Provide a name for your content layout**  
*Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.*

Add a name for this content layout

**Provide a description for your content layout (optional)**


Add an optional description for this content layout

Cancel Create

- İçerik yerleşiminiz için bir ad ve açıklama girin ve **Oluştur**'a tıklayın. İçerik yerleşimi bileşenlerinize eklenir.

 **Not:**

İçerik yerleşimi başlıklarında yalnızca alfasayısal karakterler, tireler ve alt çizgiler geçerlidir.

- İçerik yerleşimini düzenlemek üzere dışa aktarmak için seçin ve ardından sağ tıklama menüsünde **Dışa Aktar**'a veya eylemler çubuğunda  simgesine tıklayın.
  - Yeni bir klasör oluşturmak ve bir ad ile isteğe bağlı bir açıklama sağlamak için mevcut bir klasöre gidin veya **Oluştur**'a ve ardından **Klasör**'e tıklayın.
  - Klasörün yanındaki onay kutusunu seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
  - Klasörün simgesine veya adına tıklayarak klasörü açın.


Seçili klasörde içerik yerleşimi adına ve .zip uzantısına sahip bir yerleşim paketi dosyası oluşturulur. Dosyaları düzenlemek için dosyayı geliştirici ortamınıza indirin.

Name ↑	Version	Last Updated ↕	Updated By	Size	Type	
<input type="checkbox"/> design.css	v2	Just now	You	730 B	CSS	↓
<input type="checkbox"/> layout.html	v2	Just now	You	534 B	HTML	↓
<input type="checkbox"/> render.js	v2	Just now	You	4 KB	JS	↓
<input type="checkbox"/> settings.html	v1	Just now	You	3 KB	HTML	↓

Bu dosyalar, alanların Çalışan Kartı içerik yerleşimini kullanan içerik öğelerindeki yerleşimini kontrol eder. **Sitelerde kullanıldığında özel ayarlar için destek ekle** seçeneğini etkinleştirdiyseniz, tek bir içerik öğesinin görüntülenebilmesi için öğenin işleme öndeğerini sağlayan **settings.html** adlı ek bir dosya da oluşturulur.

## Default Layout


Deepa Patik



Redwood Shores  
Marketing Analyst  
(415) 555-5555

## Card Layout

**Deepa Patik**



Marketing Analyst  
Redwood Shores  
**Phone:** (415) 555-5555



7. İstedığınız içerik yerleşimini almak için `design.css`, `layout.html` ve `render.js` dosyalarını düzenleyin.

Örneğin, şu dosyalar Çalışan Kartı içerik yerleşimini belirler:

- a. `design.css` dosyasını düzenleyin:

```
.scs-tile-layout {
    font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-
regular, Helvetica, Arial;
    font-size: 16px;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    font-style: normal;
    color: #333;
}

.scs-tile-layout li {
    list-style: none;
    font-size: 14px;
    font-style: normal;
    font-variant-caps: normal;
    font-weight: 200;
    margin: 0px;
}

.scs-tile-layout-img-container {
    height: 150px;
    width: 100px;
    float: left;
    margin: 0em 0.5em 0em 0em;
    padding: 0px;
    border-radius: 3px;
    overflow: hidden;
    position: relative;
}

.scs-tile-layout-img {
    position: absolute;
    left: -100%;
    right: -100%;
    top: -100%;
    bottom: -100%;
    margin: auto;
    height: 100%;
    min-width: 100%;
}

.scs-tile-layout p {
    margin: 0px;
}
```

- b. `layout.html` dosyasını düzenleyin:

```
{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
```

```

        
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
  <li>
    <p><b>{{name}}</b></p>
  </li>
  <li>&nbsp;</li>
  <li>
    <p>{{data.employee_job_title}}</p>
    <p>{{data.employee_location}}</p>
    <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
  </li>
  {{#scsData.detailPageLink}}
  <li>
    <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
  </li>
  {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>

```

c. render.js dosyasını düzenleyin:

```

/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
(params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
    || {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':

```

```
this.scsData });
    contentType =
content.scsData.showPublishedContent === true ? 'published' :
'draft';
    secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    if (contentClient) {
    var params = {
    'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
    content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
    'contentType': contentType,
    'secureContent': secureContent
    };
    content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
    }

    console.log(content);

    try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml,
content);

    if (template) {
    $(parentObj).append(template);
    }
    } catch (e) {
    console.error(e.stack);
    }
    }
};

return ContentLayout;
});
```

render.js dosyasını ve diğer dosyaları düzenleme hakkında bilgi için bkz. [Bileşen Geliştirme](#).

8. Mevcut içerik yerleşiminin yerine koymak için değiştirilen dosyalarınızı içe aktarın.
  - a. Giriş sayfasında **Dokümanlar**'a tıklayın.
  - b. Değiştirilen içerik yerleşimini, dışa aktardığınız aynı klasör ve dosya adlarını içeren bir klasöre **.zip** uzantısına sahip bir dosyada yükleyin.

Bunu yeni bir içerik yerleşimi olarak içe aktarmak istiyorsanız `_folder.json` dosyasında içerik yerleşiminin global benzersiz tanımlayıcısını değiştirmeniz gerekir.
  - c. Giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.

**Geliştirici** sayfası görüntülenir.
  - d. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.

- e. **Oluştur** menüsünde **Bileşeni İçe Aktar**'ı seçin.
- f. Değiştirilen bileşeni içeren yüklenmiş zip dosyasının yanındaki onay kutusunu seçip **Tamam**'a tıklayın.

Değiştirilen içerik yerleşiminiz **Bileşenler**'e aktarılır.

Ayrıca bir içerik yerleşimini kopyalamak için dışa aktarabilirsiniz veya başka bir Oracle Content Management taşıyarak orada içe aktarabilirsiniz.

## İçerik Yerleşimine Yerleşim Görünümü İletme

Bir içerik yerleşimi geliştirirken, içerik yerleşimi sitelerde kullanılıyorsa temel bileşene yönelik niteliklere erişebilirsiniz.

Bu özel kullanım senaryosunda, bir içerik listesindeki içerik tipi için seçilen içerik yerleşimine erişebilirsiniz. Daha sonra, kategoriye bağlı olarak bileşenin görüntülenme şeklini değiştirebilirsiniz. Bu niteliğe erişiminiz yoksa aynı olan iki içerik yerleşimi oluşturmanız gerekir.

`contentLayoutCategory` niteliği, hem içerik ögesi hem de içerik listesi bileşenleri için görüntülenen içerik yerleşimlerinde kullanılabilir. Bu niteliğe aşağıda gösterildiği gibi Siteler Yazılım Geliştirme Kiti üzerinden erişebilirsiniz.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function  
(layoutCategory)  
{ console.log(layoutCategory);});
```

Bkz. Oracle Content Management Yazılım Geliştirme Kitleri.

Bu nitelik sadece içerik yerleşimi bir Oracle Content Management sitesinde alan bir içerik ögesinden veya içerik listesinden görüntülendiğinde kullanılabilir. İçerik yerleşimi üçüncü taraf uygulamasından görüntülendiğinde kullanılamaz.

## Uygulama Programı Arabirimi ile Site Detayları Sayfa URL'si Oluşturma

Kendi sorgunuzdaki bir içerik yerleşiminde bulunan bir dizi içerik ögesini görüntülüyorsanız bir içerik ögesi için detay sayfası bağlantısı oluşturabilirsiniz. Siteler Yazılım Geliştirme Kiti `SCSRenderAPI.getPageLinkData` Uygulama Programı Arabirimini kullanarak **Site Detayları** sayfa URL'si oluşturabilirsiniz.

`detailPageId` niteliği, içerik ögesinde veya içerik listesinde seçili detay sayfasının No'sudur. Değer ayarlanmadıysa döndürülen değer `isDetailPage` nitelik kümesini içeren `SiteStructureMap` içindeki ilk sayfadır.

Bu niteliğe erişmek için Siteler Yazılım Geliştirme Kitini kullanabilirsiniz. Bu sadece içerik yerleşimi bir Oracle Content Management sitesi için kullanıldığında kullanılabilir. Sadece içerik yerleşimi oluşturulurken bağımsız değişkenlerden biri olarak iletilen `scsData` üzerinden erişilebilir. Örneğin:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)  
{ console.log(detailPageId);});
```

`detailPageId` niteliğine sahip olduğunuzda bunu kullanarak detay sayfasının bağlantısını yapılandırabilirsiniz.

SCSRenderAPI, bir `pageId` niteliği ile ek seçenekleri alan ve seçenekleri ileterek gerekli sayfa URL'sini yapılandırarak `getPageLinkData()` adlı bir fonksiyon içerir. Bu fonksiyonun imzası şöyledir:

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,  
    options);
```

Şu parametreleri içerir:

- **pageId:** Siteler Yazılım Geliştirme Kiti `detailPageId` niteliğinden döndürülen `detailPageId` ile aynıdır.
- **options:**
  - `contentType`
  - `contentId`
  - `contentName`

Döndürülen değer şu niteliklere sahip bir nesnedir:

- `hideInNavigation`
- `href`
- `href`

Sonraki örnekte bunların hepsi toparlanır:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {  
    var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {  
        'contentType': contentType,  
        'contentId': contentId,  
        'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name  
    });  
  
    // get the URL to the page  
    console.log(pageDetails.href);  
});
```

Bunun çıktısı şu şekildedir: `"/sites/{site}/{detailPageName}/{contentType}/{contentId}/{contentSlug}"`

`pageId` bir detay sayfası değilse içerik değerleri URL'ye eklenmez.

Bkz. Oracle Content Management Yazılım Geliştirme Kitleri.

## Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimlerini Yerel Olarak Geliştirme

Oracle Content Management için içerik yerleşimlerini yerel olarak oluşturmak, düzenlemek, konfigüre etmek ve test etmek için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti üzerinden Geliştirici Bulut Hizmeti'ni kullanabilirsiniz.

Geliştirici Bulut Hizmeti ile içerik yerleşimlerini geliştirmeye hazırlanmak için şu adımları uygulayın:

1. [Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama.](#)

2. Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma
3. Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma.
4. Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme.
5. İçerik Yerleşimi Oluşturma

Aşağıdaki konular, Geliştirici Bulut Hizmeti ile yerel olarak bir içerik yerleşimi geliştirmek için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'nin nasıl kullanılacağını açıklar:

- Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimi Oluşturma
- RequireJS modülünü tanımlama
- Yapılandırıcı Fonksiyon Parametresini Konfigüre Etme
- İçerik Yerleşimini Görüntüleme
- Mustache Şablonunda İçerik Yerleşimini Düzenleme
- Dinamik DOM Manipülasyonu Ekleme
- design.css Dosyasında Stil Tanımlama
- Referans Öğelerini Alma
- Ortam URL'si Alma
- Tetikleyici Başlatma
- Arama Sorgusu ile Arama Sayfasına Gitme
- Makroları Genişletme ve Zengin Metin Görüntüleme
- Detaylar Sayfası Bağlantısı

Geliştirici Bulut Hizmeti şablonu ile içerik yerleşiminizi geliştirdikten sonra projenizin Git veri havuzu ile [değişiklikleri birleştirin](#).

## Geliştirici Bulut Hizmeti ile İçerik Yerleşimi Oluşturma

`cec create-contentlayout` komutu ile Geliştirici Bulut Hizmeti projenizde bir içerik tipine yönelik olarak bir içerik yerleşimi oluşturabilirsiniz.

Geliştirici Bulut Hizmeti projenizde bir içerik yerleşimi oluşturmak için:

1. Bir terminal penceresinde, `cec-components` dizinine gidin.
2. Komut için seçenekleri ve örnekleri görmek için `cec create-contentlayout` girin:

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local template or from CEC server.
```

```
By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
```

```
  detail
  overview
```

```
Options:
```

```

--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based
on [required]

--template, -t <template> Content type is from
--server, -r flag to indicate the content type is from
server
--style, -s <style> Content layout style
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when
used in Sites
--help, -h Show
help [boolean]

```

Examples:

```

cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r -s detail

```

### 3. Sunucunuzda kullanılabilen içerik tiplerini görmek üzere şu komutu girin:

```
cec list-server-content-types
```

### 4. "Kullanım" içinde gösterildiği gibi, Oracle Content Management sunucusundaki içerik tipine veya `cec-components/src/main/templates` altındaki şablonlardaki içerik tipine yönelik bir içerik yerleşimi oluşturabilirsiniz. Örnek olarak, şu komut sunucudaki dosya için içerik yerleşimini oluşturur:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

İçerik yerleşimini değiştirmek için şu dosyaları düzenleyebilirsiniz:

- `assets/layout.html`

Bu dosya HTML görünümünü belirtir. Bkz. [Mustache Şablonunda İçerik Yerleşimini Düzenleme](#).

- `assets/design.css`

Bu dosya, içerik yerleşimine yönelik stili belirtir. Bkz. [design.css Dosyasında Stil Tanımlama](#).

- `assets/render.js`

Bu dosyada, `layout.html` içinde kullanılacak veriler belirtilir ve içerik yerleşimine dinamik davranış eklemeniz sağlanır. Bkz. [RequireJS Modülünü Tanımlama](#).

Özel ayarlara izin veren bir yerleşim oluşturduysanız (yerleşim oluşturulurken `-a` seçeneği kullanılarak), görüntülenebilmesi için tek bir içerik öğesinin gösterim öndeğerini sağlayan `settings.html` adlı ek bir dosya da oluşturulur.

## RequireJS Modülünü Tanımlama

`render.js` dosyasında RequireJS modülü tanımlayabilirsiniz. Siteler; JQuery, Mustache, RequireJS Metin Eklentisi ve RequireJS CSS eklentisine yönelik olanlar gibi bağımlılıkları yükler.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Yerleşimi görüntülemek için Mustache şablon sistemini kullanabilirsiniz.

Bir içerik yerleşiminin `assets/render.js` dosyasında şu nitelikler bulunur:

- RequireJS modülü olmalıdır
- JavaScript Yapılandırıcı fonksiyonu döndürmelidir. Siteler bir parametre nesnesi ileterek Yapılandırıcı fonksiyonunu çağırır. Parametre nesnesinde, yerleşimi görüntülemek için gerekli içerik öğesi verileri ve uygulama programı arabirimleri yer alır.
- Bu yapılandırıcı fonksiyonu, içerik yerleşimini görüntülemeyi idare eden bir `render(parentObj)` yöntemi içermelidir. İçerik yerleşimi DOM nesnesini, `render()` method yöntemine iletilen `parentObj` nesnesinin sonuna eklemelidir.
- RequireJS modülü; JQuery, Mustache, RequireJS Metin Eklentisi ve RequireJS CSS eklentisi gibi bağımlılıkları kullanabilir. Bu bağımlılıklar siteler tarafından yüklenir. Diğer kitaplıkları da kullanabilirsiniz.

## Yapılandırıcı Fonksiyon Parametresini Konfigüre Etme

Siteler yapılandırıcı fonksiyonun yeni bir anını oluşturduklarında içerik yerleşimi geliştirmesine yardımcı olmak üzere `contentItemData`, `scsData` ve `contentClient` içeren bir parametre iletir.

Yapılandırıcı fonksiyonu için örnek kod:

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
}
```



```

    }
};
return ContentLayout;

```

Yapılandırıcı fonksiyon parametresi şu nesnelere içerir:

- **params.contentItemData:** İçerik öğesini adı, tanımı, No'su ve verileri ile beraber içerir. Örneğin, içerik öğesindeki 'blogpost\_title' alanına `params.contentItemData.data['blogpost_title']` kullanılarak erişilebilir.
- **params.scsData:** Bu nesne yapılandırıcı sitelerden çağrıldığında bilgi iletir. Bu nesne üçüncü taraf uygulamalarda görüntülenen içerik yerleşimleri için mevcut değildir. Bu nesne bir Siteler Yazılım Geliştirme Kiti nesnesini, bir tetikleyici çalıştırmak üzere `contentTriggerFunction` yöntemini ve **Detaylar** sayfa bağlantılarını içerir.
- **params.contentClient:** Bu, içerik yerleşimini çağırmak için kullanılan ve İçerik Yazılım Geliştirme Kitinden oluşturulan `contentClient` nesnesidir. Bu nedenle, içerik sunucusuna yönelik uygun parametreler ile konfigüre edilir. İçerik sunucusuna ek çağrılar yapmanız gerekirse kendi nesnenizi oluşturmak yerine `contentClient` nesnesini kullanabilirsiniz. Bu nesne içeriğe yönelik istemci Uygulama Programı Arabirimlerini içerir. Uygulama Programı Arabirimleri sorgulama yapmak, arama yapmak ve içerik öğelerini ve içerik tiplerini almak üzere kullanılabilir. Başka yardımcı uygulama programı arabirimleri de mevcuttur; örneğin, zengin metinde kullanılan makroları genişletmek üzere `expandMacros()`.

## İçerik Yerleşimini Görüntüleme

`ContentLayout`'un `render(params)` yöntemi bir şablondan içerik yerleşimi görüntüler. İçerik yerleşimleri için öndeğer olarak Mustache şablonu kullanılır, ancak istediğiniz herhangi bir şablon teknolojisini kullanabilirsiniz.

`ContentLayout`'un `render(params)` yöntemi, şablonu verilerle görüntülemek için şu kodu kullanabilir:

```

try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);
    if (template) {
        $(parentObj).append(template);
    }

    // Dynamic DOM Manipulation can be done here

} catch (e) {
    console.error(e.stack);
}

```

Gerekli verileri `params.contentItemData` öğesinden oluşturulan `content` nesnesine ekleyebilirsiniz. Oracle, `params.scsData` öğesindeki niteliklerin nesnede birleştirilmesini önerir, bu sayede şablon ikisinden de yararlanabilir. Görüntülenen şablon `render()` yöntemine iletilen üst nesneye eklenmelidir.

## Mustache Şablonunda İçerik Yerleşimini Düzenleme

Mustache şablonu öndeğerini, içerik yerleşimi öndeğerini içeren `assets/layout.html` dosyasında düzenleyebilirsiniz.

Bir blog başlığını görüntülemeye yönelik basit bir şablon:

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

## Dinamik DOM Manipülasyonu Ekleme

`Mustache.render()` çağırıldıktan ve şablon üst nesneye eklendikten sonra `render.js` dosyasına Dinamik DOM manipülasyonu ekleyebilirsiniz.

Örneğin bir izleyici ekleyerek stili dinamik olarak değiştirebilirsiniz:

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('h1').click(function (event) {
  alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

## design.css Dosyasında Stil Tanımlama

`design.css` dosyasında içerik yerleşim şablonunda kullanılan herhangi bir stili tanımlayabilirsiniz.

`design.css` dosyası RequireJS Basamaklı Stil Tablosu eklentisi kullanılarak modül tanımına yüklenir.

## Referans Öğelerini Alma

Başka bir içerik tipini referans gösteren referans veri alanına sahip bir içerik tipi için referans öğesi alabilirsiniz.

Örneğin, Blog Gönderisi içerik tipindeki `Author` alanı, Yazar içerik tipine yönelik bir referanstır. Blog Gönderisi için içerik yerleşiminde, `contentClient.getItems()` Yazar referans öğesinin detaylarını geçerli Blog Gönderisi öğesiyle ilişkilendirir.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
  'ids': ids
}).then(function (items) {
  // Use the item
}, function (error) {
  // Handle error
});
```

## Ortam URL'si Alma

Bir dijital varlığın (resim gibi) gösterim öndeğerini almak için `contentClient.getRenditionURL()` kullanabilirsiniz.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

thumbnail gibi başka gösterimlere ihtiyacınız varsa `contentClient.getItems()` kullanarak ve `item.data.renditions.default` ile `item.data.renditions.thumbnail` öğelerine başvurarak dijital varlığı alabilirsiniz.

## Tetikleyici Başlatma

Bir içerik yerleşiminden tetikleyici başlatmak için `scsData.contentTriggerFunction(payload)` fonksiyonunu kullanabilirsiniz.

Bir yazar adına tıklanıldığında tetikleyici başlatan bir Yazar içerik yerleşimine bir örnek:

```
{{#data}}
<div class="author-container">
  <span class="author-
name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}'("field:starter-blog-
post_author:equals={{author_id}}")'>{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/data}}
```

Veri yük, seçili yazar için sayfadaki diğer İçerik Listesi öğelerinin dinleyebileceği bir arama sorgusudur.

## Arama Sorgusu ile Arama Sayfasına Gitme

Genel bir kullanım senaryosu, içerik yerleşiminde bir bağlantıya tıklanıldığında dinamik arama sorgusu ile bir arama sayfasına gitmektir.

Örnek olarak, bir arama veri yükü ileterek içerik yerleşiminizdeki "Bu yazandan diğer makaleler" bağlantısına tıklanıldığında "Yazanlar" adlı bir arama sayfasına gitmek istediğinizi varsayın. Şu kod ile bu başarılıdır. SCS ve `SCSRenderAPI` global nesnelerinin bir siteler sayfasında çalışırken içerik yerleşiminde kullanmak üzere uygun olduklarına dikkat edin.

```
$('.more-from-author').click($.proxy(function () {
    var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;

    if (!childrenPages) return; // No pages

    // Find the Authors page
    for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {
        var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];
        if (page.name === 'Authors') {
            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);
            if (linkData && linkData.href) {
```

```

        var href = linkData.href,
            searchPayload = content.author_id + '*',
            contentType = "Starter-Blog-Post";
        // if both the page URL and the search query exists,
navigate to the page passing in the query
        if (href && searchPayload) {
            var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' : '&';

            // add in the contentType and search parameters
            // contentType isn't a required URL parameter
            // Payload contains search string only. No parameter
name.

            href += queryStart + (contentType ? 'contentType=' +
contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

            // navigate to the search results page
            window.location = href;
        }
    }
}, this));

```

Aynı içerik yerleşiminin aynı sayfada birden fazla kez kullanılmasını bekliyorsanız sınıf seçici yerine Basamaklı Stil Tablosu seçicide benzersiz No kullanmak daha iyidir, örnek `$('.more-from-author').click(...)`.

Örneğin:

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

## Makroları Genişletme ve Zengin Metin Görüntüleme

Bir içerik ögesindeki zengin metin bir dijital resim gömebilir.

İçerik yerleşiminde bu zengin metni doğru görüntülemek için zengin metin alanları `contentClient.expandMacros()` uygulama programı arabirimini kullanır. Bu, tüm referansları zengin metin içindeki dijital varlıklara çözümler.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Görüntüleme için Mustache kullanıyorsanız zengin metin HTML içerdiğinden bir zengin metin değerini görüntülemek için `{{{ }}}` kullanılmalıdır. Değişkenin etrafında `{{{ }}}` kullanıldığında Mustache HTML'i kod olmaktan çıkarmaz.

## Detaylar Sayfası Bağlantısı

Detaylar sayfası bağlantısı `scsData.detailPageLink` yoluyla kullanılabilir.

Örnek olarak, bir blog başlığına tıkladığınızda blog detaylarını görüntülemek üzere Detaylar sayfasına gitmek istiyorsanız Detaylar sayfası bağlantısını şu şekilde kullanabilirsiniz:

```
<a href="{scsData.detailPageLink}">
  <h2 class="post-title">
    {{blogTitle}}
  </h2>
</a>
```

## İçerik Listesi Sorgularında Makroları Genişletin

İçerik listesi sorgusunda, yakın zamanda güncellenen içeriği görüntülemek için bir sayfa çalıştırıldığında hesaplanan nitelikler için değerleri tanımlayabilirsiniz.

Sitelerdeki bileşenlere yönelik çoğu nitelik statiktir. Kullanıcı, sayfanın çalıştırılma zamanı veya çalıştırıldığı yerden bağımsız olarak değişmeyen bileşen niteliklerinden biri için sabit bir dize veya değer seçer veya girer. Bununla birlikte, sayfa çalıştırıldığında hesaplanan niteliklere yönelik değerleri tanımlayabilirsiniz. Bu, yakın zamanda içerik sorgularında güncellenen içeriğin görüntülenmesi bakımından faydalıdır. Kullanıcılar "son 3 gün içinde" gibi tarihler girebilir.

Bir Mustache JS genişletmesini çeşitli niteliklere ekleyebilirsiniz. Bu dizelerde referans gösterilen değerler sayfa çalıştırıldığında yürütülen bir modelden türetilir. Kullanıma hazır bir model İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi çağrılarını için formatlanmış tarihleri idare eder. Kullanıcı gereksinimlerini karşılamak üzere bu modeli ek değerler ile genişletebilirsiniz:

Bir niteliğe yönelik girebileceğiniz dizinin bir örneği:

```
Content List component:
  Additional Query String property:
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/
content.date}}"
```

Tarihe yönelik bu Mustache girişi çalıştırma sırasında değerlendirilir böylece dönen değer ne zaman çalıştırıldığına bağlı olarak değişir (`updatedDate gt "2220181002060000000"` olarak genişletilir). Kullanıcı bu yolla, ön tanımlı bir değer girmek yerine karmaşık tarih dizesi oluşturabilir.

### Desteklenen Bileşen Nitelikleri

Şu nitelikler Mustache JS şablonu söz dizimini desteklerler:

- İçerik Listesi
  - Ek Sorgu Dizesi
  - Örnek olarak: `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`

- Başlık/Paragraf/Metin
  - CKEditor yoluyla zengin metin girildi
  - Örnek olarak: "Content REST API format for date: {{#content.date}}now{{/content.date}}"



#### Not:

Mustache şablonu için özel bir model olmadan, Başlık/Paragraf/Metin içindeki genişletme kullanışlı değildir. Bununla beraber, düzenleme ve görüntüleme arasında geçiş yaptıkça değerlendirileceği ve anında görünür olacağı için Ek Sorgu Dizesine girdiklerinizi doğrulama için çok kullanışlıdır.

### Desteklenen Bileşen Söz Dizimi

`content.date` nesnesi kullanıma hazır olarak desteklenir. Bu iki ana parametreyi alır, `today` ve `now`.

`today` değeri güncel gözatıcı zamanını alır, onu bu gece yarısına dönüştürür ve ardından o değeri Koordineli Evrensel Zamana dönüştürür.

- `{{#content.date}}today{{/content.date}}` bu gece yarısı gözatıcı değerini İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi tarih formatında Koordineli Evrensel Zaman değerine dönüştürülmüş olarak genişletir. Örneğin:

```
2220181008065959999
```

- Ardından şununla uzatılabilir:

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- `today` değeri de ona ekleme yaptığınız veya ondan çıkartma yaptığınızda farklı davranır. Ondaki çıkartma yaparsanız sabahki zamanı kullanır. Ona ekleme yaparsanız gece yarısındaki zamanı kullanır. Örneğin:

- `{{#content.date}}today - 1 day{{/content.date}}` dün gün başına genişletir.
- `{{#content.date}}today + 2 days{{/content.date}}` yarından sonraki gün gece yarısına genişletir.

`now` değeri güncel gözatıcı zamanını alır ve onu herhangi düzeltme olmadan Koordineli Evrensel Zamana dönüştürür.

- `{{#content.date}}now{{/content.date}}`, güncel gözatıcı zamanına İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi tarih formatında Koordineli Evrensel Zaman değerine dönüştürülmüş olarak genişletir.

- `now` ayrıca `hour` ile de uzatılabilir. Şunlara sahipsiniz:

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- Örneğin:

- `{{#content.date}}now + 2 hours{{/content.date}}` - şu andan iki saat öncesi İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi tarih formatında Koordineli Evrensel Zamanına dönüştürülmüş olarak

- `{{#content.date}}now - 1 day{{/content.date}}` - dün bu gözatici zamanı İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi tarih formatında Koordineli Evrensel Zamanına dönüştürülmüş olarak

### Desteklenen Bileşen Söz Dizimini Kullanma

Son 3 haftadaki her şeyi döndürmeyi istediğiniz varsayıldığında ek sorgu dizesindeki makro genişletmesini kullanmak için şunu girersiniz:

```
updatedAt gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{{/code.date}}"
```

Sadece tarih döner bu nedenle İçerik Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi çağrısında çalışmak için statik bir değer girdiğinizde yapacağınız gibi sorgu dizesini yapılandırdığınızda tırnaklar eklenir.

### MustacheJS

Söz dizimi için [mustache.github.io/mustache.5.html](http://mustache.github.io/mustache.5.html) bağlantısındaki Mustache JS şablon sayfalarını referans alın.

Dizeler genişletilirken çalışan Mustache anına bir değişiklik yapıldı. Mustache hem `{{ }}` kullanan bir `text` genişletmesi hem de `{{{ }}` kullanan bir `html` genişletmesi kullanır. Bu ikisi arasındaki fark metin genişletmenin dizede bir HTML kodlama yapmasıdır; bu da değer `a < b` olarak genişletilmesi durumunda sonucun `a &lt; b` olmasıdır. URL dizelerini yapılandırmak için yapmak isteyeceğiniz işlem bu değildir. Kullanıcıya HTML genişletmesini kullanmasını söyleyebilirsiniz ancak bu sadece ek yük ve neden `{{{ }}` kullanmaları gerektiğini açıklamak gibi daha fazla sorun oluşturur.

Bunu önlemek için Mustache, `{{ }}` kullanıldığında değerleri atlamamak üzere ayarlanmıştır. Bu, `{{ }}` ve `{{{ }}` aynı şekilde davranır anlamına gelir. Bu ayrıca sonuçların kodlanmalarını gerekiyorsa kullanıcı için bir uygulama olarak bırakır.

### Kullanıma Hazır Mustache Modeli

Mustache, genişletme için şablona bir modelin uygulanmasını gerektirir. Önceki örnekte, `{{#content.date}}` zaten kullanıma hazır olarak tanımlıdır ancak `{{person}}` gibi yeni bir nitelik geliştirici tarafından eklenebilir. Kullanıcı Mustache şablonuna modelde olmayan bir değer girerse sonuç boş bir dize olur. `Hello {{person}}` durumunda geliştirici modele `person` ekmediği sürece sadece `Hello` olarak gelişler.

Kullanılan model nesnesi `SCSMacros` adlı bir global nesnedir. Geliştirici bu nesneye herhangi ek girişleri ekleyebilir. Şablon değerlendirildiğinde, nesne Mustache'e iletilir.

Kullanıma hazır model nesnesi mevcut durumda sadece `content.date` nesnesini destekler:

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
  }
}
```

## Özel Mustache Modeli

Desteklenen nesnelere, gereksinimleri esas alınarak geliştirici tarafından iyileştirilebilir. Yeni bir `lastTwoDays` nesnesini tanıtabilir ve genişletmeyi sadece `{{lastTwoDays}}` olarak basitleştirebilirler.

Önceki örnekteki `Hello {{person}}` gibi bir şeyi desteklemek üzere modeli genişletmek için `person` nesnesini `SCSMacros`'a ekleyin. Bunu sayfayı çalıştırmadan önce yapmanız gerekir. Başına bir komut listesi etiketi eklenerek sayfa yerleşiminde yapılabilir. Örneğin:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

Bu değişiklik yapıldıktan sonra `Hello {{person}}` şablonu şu şekilde genişletilir: `Hello World`.

Nesneye değer iletmek isterseniz (örneğin, `Hello {{#person}}personId{{/person}}`), bir `mustache lambda` uygulamanız ve uygulamada değeri sarmalı ve genişletmelisiniz.

Örneğin:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'}, '222':
  { firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

Bu değişiklik yapıldıktan sonra `Hello {{#person}}111{{/person}}` şablonu `Hello Small` olarak genişletilir ve `Hello {{#person}}222{{/person}}` şablonu `Hello Big` olarak genişletilir.

### Not:

Mustache genişletmesi zamanuyumlu olarak yürütülür. Zamanuyumsuz değerleri almanız gerekiyorsa `mustache` genişletmesini yürütmeyi denemeden önce bunların model içinde çözümlenmesi gerekir. Bu özel uygulamalarda mümkün bile olsa mevcut durumda desteklenmez.



## Sağlam İçerik Yerleşimleri Geliştirme

İçerik yerleşimlerinin, Temsili Durum Transferi çağrılarında aldığınız üç yanıt verisi tipi için sağlam olmaları gerekir:

- İçerik ögesi: `expand=all` parametresi ile referanslar genişletilir ve büyük metin alanları olur.
- İçerik ögesi: `expand=all` olmadan referanslar genişletilmez ancak büyük metin alanları olur.
- İçerik sorgularında referanslar genişletilmez veya büyük metin alanları olmaz.

Oracle Content Management uygulamasının 19.2.3 sürümünden itibaren, varlık verilerini alan içerik Temsili Durum Transferi çağrısı, performansı artırmak amacıyla artık `expand=all` parametresini içermemektedir. `expand` parametresi, Oracle Content Management'e tüm referans alınan öğelerin ve yanıtta geçerli öğenin detayına gidip bu öğeleri almasını söyler. `expand` parametresi ile alınan verilere bağlı özel içerik yerleşimleri, alınan verilerin referans alınan alan değerleri içermediği durumları idare etmek için güncellenmelidir.

## İçerik Öğelerini Görüntüleme

İçerik Yerleşimleri içerik öğelerinin görüntülenmesinde kullanılır. İçerik ögesi verilerini alır, HTML olarak görüntüler ve sayfaya eklerler.

Öndeğer olarak içerik yerleşimleri içerik öğelerini görüntülemek üzere Mustache şablon oluşturmayı geliştirebilirler ancak herhangi bir JavaScript teknolojisinde de uygulanabilirler. Mustache şablonunun görüntülenmesi için verilerin belirli bir formatta olmasını bekler. `render.js` içerik yerleşim dosyasının, şablona ilettiği modelin format ile eşleşmesini sağlaması gerekir.

İçerik yerleşimleri farklı kullanım senaryolarında görüntülenir:

- Oracle Content Management Varlık Yönetimi Kullanıcı Arayüzünde kullanıldığında, kullanıcının kaydetmeden önce değişiklikleri önizlemesi için veriler "düzenlenmiş" durumda olabilirler.
- Veri, içerik listesinde veya içerik ögesindeki bir Oracle Content Management sitesinde kullanıldığında içinde çalıştığı site hakkındaki ek bilgiler ile uzatılır.
- İçerik Yazılım Geliştirme Kitinin kullanıcısı istediği verileri doğrudan içerik yerleşimine ilettiği, İçerik Yazılım Geliştirme Kitinin `contentClient.renderLayout()` çağrısı ile kullanıldığında.

Performans için, tüm gerekli verileri döndürecek olan tek bir sorgunun oluşturulması ile hızlı bir başlangıç sorgusu ve alanların birbirlerini takip eden sorgular yoluyla dolduruldukları ve ana hattın mümkün olan en hızlı biçimde görüntülediği birden fazla sorgu arasında genel bir dengeleme vardır. Seçtiğiniz model, verilerinize ve kullanım senaryolarına bağlıdır.

Ayrıca içerik yerleşimine iletilen veriler de nasıl alındıklarına bağlı olarak formatta farklılık gösterebilir. Örnek olarak, genişletme parametresiyle bir içerik temsili durum transferi kullanırsanız diğer içerik öğelerine bağımsız veya toplu olarak yapılan başvurular da döndürülebilir. Başvuruda bulunulan içerik öğeleri dahil edilmezse ek temsili durum transferi çağrılarını yapmanız gerekir.

Tüm durumları idare etmek üzere, içerik yerleşim geliştiricisi alınan verilerin formatı için esnek olmaya çalışmalıdır. Ayrıca gerekli olduğunda geliştirici ek verileri de alabilir ve verileri görüntüleme şablonu tarafından beklenen formata zorlayabilir.

## İçerik Yerleşimleri için Veri Yapısını Standartlaştırma

İçerik yerleşimi geliştiricisinin, içerik yerleşiminin aldığı verilerin yapısını standartlaştırması gerekir.

Tüm veriler mevcutsa içerik yerleşimi bileşeni görüntüleyebilir. Tüm veriler mevcut değilse içerik yerleşiminin ek sorgular yapması gerekebilir. Her durumda, içerik yerleşimi hiçbir zaman belirli bir veri formatı farz etmemelidir ve bunun yerine verileri görüntülenecek bir formata zorunlu kılmalıdır.

Beklediğiniz tüm verilere sahip olduğunuza emin olmanız gerekir. Veriler mevcut değilse ek sorgular yapmanız gerekir. Aşağıdaki alanlar potansiyel olarak verilerde olmayacaktır:

- Başvuruda bulunulan alanlar için "fields" girişi
- Büyük metin alanları

İçerik yerleşimleri belirli içerik tipleri için tasarlandığından, bir içerik yerleşiminin geliştiricisi gerekli alanların listesini bilir. İçerik yerleşiminin görüntüleyebilmesi amacıyla bu alanların her biri için verilerin getirilmesi gerekir. İki seçeneğiniz vardır: Eksik verileri getirip ardından verilerin tamamıyla görüntüleme veya hemen görüntüleyip ardından eksik verileri getirerek boşlukları doldurma.

### Seçenek 1: Eksik Verileri Getirip Ardından Verilerin Tamamıyla Görüntüleme

Gerekli verileri almak için bir Taahhüt oluşturun ve tüm Taahhütler döndürüldüğünde görüntülemeye devam edin.

Örneğin, ilgili alanları içeren şu içerik tipleri var:

- starter-blog-author
  - alanlar
    - \* starter-blog-author\_name - metin alanı
    - \* starter-blog-author\_bio - metin alanı
- starter-blog-post
  - alanlar
    - \* starter-blog-post\_title - metin alanı
    - \* starter-blog-post\_content - büyük metin alanı
    - \* starter-blog-post\_author - starter-blog-author ögesinin referansı

İçerik Yerleşiminde, şu beklenen alan değerlerini görüntülemek için aşağıdaki şablon bulunur:

```
{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        <span class="more-from-author">More articles from this
author</span>
    </div>
</div>
    {{/starter-blog-post_author.fields}}
    <div class="blog-post-content">{{starter-blog-post_content}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

İçerik Yerleşimi, şu sorgulardaki verilerle çağrılabilir:

- "expand" ile öge sorgusu - tüm verileri sağlar
  - /content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post\_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - Bu, şablondaki tüm değerleri başarıyla doldurmak için gerekli veri formatıdır. Diğer sorgulardan biri kullanılırsa verileri getirip bu formata dönüştürmek için ek çalışma gerekir.
  - "fields": {
 

```

"starter-blog-post_title": "...",
"starter-blog-post_summary": "...",
"starter-blog-post_content": "...",
"starter-blog-post_author": {
  "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
  "type": "Starter-Blog-Author"
  "fields": {
    "starter-blog-author_bio": "...",
    "starter-blog-author_name": "..."
  }
}

```
- "expand" içermeyen öge sorgusu - referans alınan "**starter-blog-post\_author.fields**" öge alanları eksik:
  - /content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - "fields": {
 

```

"starter-blog-post_title": "...",
"starter-blog-post_summary": "...",
"starter-blog-post_content": "...",
"starter-blog-post_author": {
  "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
  "type": "Starter-Blog-Author"
}

```
- Etki Alanları Arası Kimlik Yönetimi sorgusu - "**starter-blog-post\_content**" büyük metin alanı eksik, referans alınan "**starter-blog-post\_author.fields**" öge alanları eksik:
  - /content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f

```
- "fields": {
  "starter-blog-post_title": "...",
  "starter-blog-post_summary": "...",
  "starter-blog-post_author": {
    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
    "type": "Starter-Blog-Author"
  }
}
```

Bu sorguların herhangi biriyle tutarlı olarak görüntüleyebilmek amacıyla, içerik yerleşimindeki `render.js` dosyasının tüm referans alınan alanların genişletildiğinden ve büyük metin alanlarının mevcut olduğuna emin olması gerekir.

Aksi takdirde bunları tekrar sorgulaması, verileri düzeltmesi ve ardından verilerin tamamıyla görüntülemesi gerekir.

Örnek `render()` fonksiyonu:

```
render: function (parentObj) {
  var self = this,
      template,
      contentClient = self.contentClient,
      content = self.contentItemData;

  var getRefItems = function (contentClient, ids) {
    // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
    // If no items are requested, just return a resolved Promise.
    if (ids.length === 0) {
      return Promise.resolve({});
    } else {
      return contentClient.getItems({
        "ids": ids
      });
    }
  };

  var fetchIDs = [], // list of items to fetch
      referredFields = ['starter-blog-post_author'], // names of reference
  fields
  largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
  fields in this asset
  fieldsData = content.fields;
  // See if we need to fetch any referenced fields
  referredFields.forEach(function (fieldName) {
    if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {
      // got data already, nothing else to do
    } else {
      // fetch this item
      fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
    }
  });

  // See if we need to fetch any large text fields
  for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
    if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
```

```
        // need to fetch this content item directly to get all the
large text fields
        fetchIDs.push(content.id);
        break;
    }
}
// now we have the IDs of all the content items we need to fetch,
get them all before continuing
getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
    var items = referenceData && referenceData.items || [];

    // add the data back in
    items.forEach(function (referencedItem){
        // check if it's the current item
        if(referencedItem.id === content.id) {
            // copy across the large text fields
            largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                fieldsData[fieldName] =
referencedItem.fields[fieldName];
            });
        } else{
            // check for any referenced fields
            for (var i = 0; i < referedFields.length; i++) {
                if(referencedItem.id ===
fieldsData[referedFields[i]].id){
                    // copy across the fields values
                    fieldsData[referedFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                    break;
                }
            }
        }
    });

    // now data is fixed up, we can continue as before
    try{
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }

    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
});
}
```

## Seçenek 2: Hemen Görüntüleyip Ardından Eksik Verileri Getirerek Boşlukları Doldurma

Mevcut olmayabilecek öğeler ayrılarak ve ikinci geçiş görüntülenerek performans artırılabilir. Bu, iki Mustache şablonu gerektirir; birincisi ilk görüntülemeyi yapar ve veriler tamamlandıktan sonra ikinci görüntüleme ile doldurulan "boşlukları" bırakır.

Bu, Mustache şablonunun "boşluklar" için ayrı şablonlar içererek veya modelin fiili değerler yerine şablon makrolar döndürmesini sağlayarak birden fazla geçişi desteklemek için ayarlanmasını gerektirir. Her iki durumda da veriler alınana kadar bu boşlukları "gizlemeniz", ardından bunları doldurmanız ve sayfanın çok fazla "zıplamasından" kaçınmak için bunları uygun kullanıcı arayüzü animasyonu ile göstermeniz gerekir.

## Örnek Blog Şablonu Oluşturma

BlogTemplate örneği, içerik yerleşimi özelliklerini gösterir.

Şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti'nde oluşturabilir, şablonda içerik yerleşimlerini inceleyebilir ve arama yeteneklerini test edebilirsiniz:

1. BlogTemplate tipinde bir şablon oluşturun:

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

BlogTemplate kopyalanarak yeni bir şablon (MyBlogTemplate) oluşturulur.

2. <http://localhost:8085/> URL'sini açın, ardından **Şablonlar**'a ve **MyBlogTemplate** ögesine tıklayın.
3. Bir dizi Blog gönderisi görürsünüz. Bunlardan birine tıklayın. Bu sizi, görüntülemek için üç farklı İçerik Yerleşimi kullanan Detaylar sayfasına götürür.
4. **Bu yazara ait daha fazla makale** seçeneğine tıklayın. Bu sizi arama sayfasına götürür.
5. Bir yazarın adına tıklayın. Bu içerik yerleşimi bir tetikleyici başlatır ve sağ tarafta makaleleri gösterir.
6. Yeniden Giriş sayfasına gidin ve aramayı test edin.

## Şablonlara İçerik Yerleşimi Eşlemeleri Ekleme

İçerik yerleşimini oluşturduktan sonra bir içerik şablonu eşlemesi ekleyerek Geliştirici Bulut Hizmeti projenizdeki yerel şablonlara ekleyebilirsiniz.

Bir şablon için içerik yerleşimi eşlemesi eklemek üzere `cec add-contentlayout-mapping` komutunu kullanın. İçerik yerleşiminin temel aldığı içerik tipi (-c) ve eşlemenin ait olduğu şablon (-t) gereklidir. Örneğin:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate
```

İçerik yerleşimi eşlemesi öndeğeri, masaüstü için Stil öndeğeridir. Genel Bakış veya Detaylar gibi farklı bir yerleşim stilini ada göre belirtmek için `-s <layoutstyle>` seçeneğini belirleyebilirsiniz:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -s Details
```

`-m` seçeneğiyle eşlemeyi mobil için de ayarlayabilirsiniz:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -m
```

## Yerel Test Düzenliği ile İçerik Yerleşimlerini Test Etme

İçerik tiplerinizi ve içerik yerleşimi eşlemelerinizi bir şablona ekledikten sonra yerel test düzenliğinizde içerik yerleşiminizi test edebilirsiniz.

Bkz. [Yerel test düzenliği ile test etme](#).

## Yerel Test Düzenliği ile Test Etme

Oracle Content Management uygulamasına aktarmadan önce yerel test düzenliğinde özel bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi çalıştırın.

Yerel test düzenliğini başlatmak için:

1. Bir terminal penceresine `cd cec` girin.
2. `cec develop & veya cec develop --server <server-name> &` girin
3. Yerel test düzenliğinde çalışan bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi görmek için tarayıcıda `http://localhost:8085` adresine gidin.
4. Bileşenlerinizi, şablonlarınızı, temalarınızı vb. şu dizinlerde bulabilirsiniz:
  - `cec/src/main/components`
  - `cec/src/main/templates`
  - `cec/src/main/themes`

## İçerik Yerleşimleri İçeren Şablonları Oracle Content Management Uygulamasına Aktarma

İçerik yerleşimlerinizi geliştirip test ettikten sonra, içerik yerleşimlerini içeren şablonu Geliştirici Bulut Hizmeti projenize aktarabilir ve ardından şablonu Oracle Content Management uygulamasına aktarabilirsiniz.

Bkz. [Şablonları Dışa Aktarma](#).

# Bileşen Geliştirme

Oracle Content Management sitelerinde kullanmak üzere bileşenler geliştirebilirsiniz.

- [Bileşenler Hakkında](#)
- [Bileşen Geliştirme Hakkında](#)
- [Bileşen Oluşturma](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti ile Özel Bileşenler Geliştirme](#)
- [Çok Dilli Siteler için Çevrilebilir Bileşenleri Geliştirme](#)
- [Ayarlar Paneli ile H1 Bileşeni Oluşturma](#)
- [HTML Şablonlarını Kullanarak Basit Bileşenler Oluşturma](#)
- [Yerel Bileşenleri Uzak Bileşenlerle Karşılaştırma](#)
- [Bileşen Görüntüleme Ayarları](#)
- [Yerel Bileşen Uygulaması](#)
- [Bileşenler için Stil Sınıfları](#)
- [Yerleşik Bileşenlere Stil Kazandırma](#)
- [Bileşen Niteliklerini Ayarlama](#)
- [Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler](#)
- [Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler için An No ve Yapısı Hakkında](#)
- [Uzak Bileşenlerin Güvenliği](#)
- [Uzak Bileşenleri Kaydetme](#)
- [Bileşenleri Silme](#)
- [Siteler Yazılım Geliştirme Kiti](#)

## Bileşenler Hakkında

Bir bileşen, bir siteye ekleyebileceğiniz belirli tipte içeriktir. Oracle Content Management bileşenleri paragraf, başlık, resim, bölücü, vb. öğeler içerir.

Oracle Content Management şu bileşen tiplerini destekler:

- Yerel bileşen: dosyalar Oracle Content Management uygulamasında saklanır
- Uzak bileşen: dosyalar uzak sunucuda saklanır

Yerel bileşenler doğrudan sayfada veya sayfadaki bir satır içi çerçevede görüntülenmek üzere ayarlanabilir. Uzak bileşenler her zaman bir satır içi çerçevede görüntülenir.

Oracle Content Management her şablon ile bir bileşen kümesi öndeğeri sağlar (ayrıca temaları ve siteleri de içerir). Yeni bileşenler oluşturabilir ve ayrıca bu bileşen öndeğerlerini bileşenlerinizde kullanabilirsiniz. Sitenize bir bileşen eklediğinizde sayfa içeriğini, yazı tiplerini ve yazı tipi boyutlarını, resim çerçevelemeyi ve yerleştirmeyi ve diğer stilleri belirleyerek



gereksinimlerinizi karşılamak üzere bileşenin nitelik ayarlarını düzenleyebilirsiniz. Düzenleyebileceğiniz ayarlar bileşen tipine bağlıdır.

Bu bileşenler Oracle Content Management uygulamasına dahildir.

Ad	Tip	No
Başlık	scs-title	scs-title
Paragraf	scs-paragraph	scs-paragraph
Metin	scs-text	scs-text
Resim	scs-image	scs-image
Galeri	scs-gallery	scs-gallery
Galeri Kılavuzu	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Doküman	scs-document	scs-document
Düğme	scs-button	scs-button
Eşleme	scs-map	scs-map
Bölücü	scs-divider	scs-divider
Boşluk Ögesi	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Sosyal Ağ Çubuğu	scs-socialbar	scs-socialbar
Makale (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-article
Başlık (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-headline
Klasör Listesi	scs-app	Klasör Listesi
Dosya Listesi	scs-app	Dosya Listesi
Doküman İdarecisi	scs-app	Doküman İdarecisi
Facebook'ta Beğenme	scs-app	Facebook'ta Beğenme
Twitter Takibi	scs-app	Twitter Takibi
Twitter Paylaşımı	scs-app	Twitter Paylaşımı
Facebook Önerisi	scs-app	Facebook Önerisi
Resim ve Metin (özel bileşen)	scs-component	scs-comp-image-text

Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Sayfa İçeriğini Düzenleme.

## Bileşen Geliştirme Hakkında

Özel bileşeninizi geliştirme, istediğiniz bir sayfa teknolojisini kullanarak site sayfasına gömülebilen birleşik öğeleri geliştirmenizi sağlar. Bu işlem Oracle Content Management tarafından sağlanan bileşen listesini genişletmenize olanak tanır.

Tüm kayıtlı bileşenlere yönelik girişler, Oracle Content Management uygulamasında tüm kayıtlı bileşenlere yönelik girişleri içeren bir klasör olan Bileşen Kataloğunda saklanır.

Şu adları şablonlar, temalar, bileşenler, siteler veya site sayfaları için kullanmayın: authsite, content, pages, scs-template\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Şu adları site

sayfaları için kullanabilirsiniz ancak şablonlar, temalar, bileşenler veya siteler için kullanmayın: documents, sites.

### Bileşen Tipleri

Bileşen Kataloğu şu bileşen tiplerini destekler:

- Yerel bileşen
- Satır içi çerçevede görüntülenen yerel bileşen
- Uzak bileşen

Bileşenin tipi, bileşen klasörünün "xScsAppType" genişletme özelliği olarak saklanır. Aşağıdakiler geçerli değerlerdir.

Tip	Açıklama
Yerel bileşen	Tüm bağımlılıkların yerel olması beklenir.
Satır içi çerçevede görüntülenen yerel bileşen	Bileşen, Oracle Content Management ile aynı etki alanından sunulur.
Uzak bileşen	Bileşen uzak konumdan sunulur.

### Bileşen Dosya Yapısı

Bileşen tiplerinin her biri uygulanma yöntemlerine bağlı olarak Bileşen Kataloğunda oluşturulduğunda farklı bir dosya grubu içerir.

#### Yerel bileşen:

```
/Components/component-name  
  appinfo.json  
  _folder_icon.jpg  
  assets  
    settings.html  
    render.js
```

#### Satır içi çerçeve kullanan yerel bileşen:

```
/Components/component-name  
  appinfo.json  
  _folder_icon.jpg  
  assets  
    settings.html  
    render.js  
    js  
      sites.min.js  
      knockout.min.js  
      jquery.min.js
```

#### Uzak bileşen:

```
/Components/component-name  
  appinfo.json
```

```
_folder_icon.jpg  
keys.json
```

### Klasör Meta Verileri

Bileşen kayıt verileri, klasör meta verisinde saklanır. Aşağıdaki nitelikler, bileşeni ve bileşenin tipini benzersiz olarak tanımlamak için kullanılır.

Nitelik	Açıklama
uygulama adı	Bileşenin adını belirleyen klasörün adı.
uygulama açıklaması	Klasörün açıklaması.
uygulama global benzersiz tanımlayıcısı	Her bileşen bir global benzersiz tanımlayıcı ile ilişkilendirilir ve <code>xScsItemGUID</code> genişletme özelliği olarak saklanır. Global benzersiz tanımlayıcı, bileşen oluşturulurken sunucu tarafından oluşturulur.
uygulama tipi	Nitelik, bileşen tipini belirler. <code>xScsApType</code> genişletme özelliği olarak saklanır.



#### Not:

`xScsAppIconUrl` genişletme özelliği olarak saklanan `iconUrl` niteliği kullanımdan kaldırıldı.

### appinfo.json Dosyası

Her bileşen tipi için `appinfo.json` kayıt dosyası, sadece klasör meta verisi için kullanılmayan verileri içerir. Klasör meta verisinde tanımlı bileşen nitelikleri `appinfo.json` dosyasına kopyalanmaz.

#### Yerel bileşen:

```
{  
  "settingsData": {  
    "settingsHeight": 80,  
    "settingsRenderOption": "dialog",  
    "settingsWidth": 300,  
    "componentLayouts": [],  
    "triggers": [],  
    "actions": []  
  },  
  "initialData": {  
    "customSettingsData": []  
  }  
}
```

#### Satır içi çerçevede görüntülenen yerel bileşen:

```
{  
  "endpoints": {  
    "settings": {
```

```

        "height": "300",
        "width": "400"
    }
}
"initialData": {
    "customSettingsData": {}
}
}

```

**Uzak bileşen:**

```

{
    "endpoints": {
        "widget": {
            "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
        }
        "settings": {
            "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
            "height": "300",
            "width": "400"
        }
    }
    "initialData": {
        "customSettingsData": {}
    }
}

```

Yerel bileşenler için kayıtlı "url" değerleri yoktur. Bunlar içerik için düzenlenebilen belirli dosyaları kullanır, ancak konumu veya adı değiştiremezsiniz.

- Yerel bileşenler `assets/render.js` ve `assets/settings.html` dosyalarını kullanır.
- Satır içi çerçevede görüntülenen yerel bileşenler `assets/render.html` ve `assets/settings.html` dosyalarını kullanır.
- Uzak bileşenler belirtilen "url" değerlerini kullanır.

## Bileşen Oluşturma

Oracle Content Management uygulamasında kullanmak üzere özelleştirilmiş bileşenler oluşturabilirsiniz.

Oracle Content Management bir web sitesi oluşturmak için kullanmak üzere bir çok öntanımlı bileşen sağlar, ancak geliştirici olarak aynı özelliklere ve yeteneklere erişimi olan özel bileşenler oluşturabilirsiniz. Bu bileşen tipleri arasında yerel, satır içi çerçevede görüntülenen yerel ve satır içi çerçevede görüntülenen uzak yer alır.

### Yerel Bileşen

Yerel bir bileşen oluşturduğunuzda, kendi bileşeninizi oluşturmak için temel olarak kullanacağınız tam fonksiyonel örnek bir bileşene sahip olursunuz. Bileşenin Knockout sürümünü oluşturmak için **Öndeğer** veya mustache esaslı bir sürümünü oluşturmak için **Şablon** seçin. Bkz. *Oracle İçerik Yönetimi ile Site Oluşturma* bölümünde Yerel Bileşenler veya Düzenler Oluşturma.

### Satır İçi Çerçeve İle Uzak Bileşen

Satır içi çerçeve içeren yerel bir bileşen oluşturduğunuzda, kendi bileşeninizi oluşturmak için temel olarak kullanacağınız tam fonksiyonel örnek bir bileşene sahip olursunuz. Yerel bileşen oluşturmak için kullandığınız talimatı kullanırsınız ve ayrıca yerel olarak saklanan bileşenin satır içi çerçeve sürümünü oluşturmak için **Güvenli Ortama Alındı** seçeneğini belirlersiniz. Bkz. [Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler](#).

### Uzak Bileşen

Satır içi bir çerçeve kullanan uzak bir bileşen oluşturduğunuzda **Güvenli Ortama Alındı** seçeneğini belirleyin.

Oluşturulan dosyaları uzak sunucunuza kopyalayın ve uzak bileşeni kaydedin. Yayınlanan sitenize dahil etmeden önce bileşeni test edin.

Bkz. [Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler](#) ve [Uzak Bileşenleri Kaydetme](#).

## Geliştirici Bulut Hizmeti ile Özel Bileşenler Geliştirme

Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti Oracle Content Management için şablonlar, temalar ve özel bileşenler geliştirmenize yardımcı olur.

Oracle Content Management ile Geliştirici Bulut Hizmeti entegrasyonu şablon ve bileşen geliştirmek üzere araçlar ile bir şablon sağlar. Ayrıca başlamak için örnek birimler testler de sağlar. Entegrasyon, şablonların, temaların ve özel bileşenlerin hızlı, tekrarlayan biçimde geliştirilmelerine yönelik yerel test düzeneğinin yanı sıra şablon ve bileşenlerin geliştirilmelerine yardımcı olan bir Git veri havuzunu ve araçlarını da içerir.

Geliştirici Bulut Hizmeti şu görevleri yapmanıza yardımcı olur:

- Şablonların, temaların ve bileşenlerin yerel olarak geliştirilmeleri ve testine yönelik olarak bir Oracle Content Management anını kullanmak için yerel geliştirme ortamınızı kurma
- Örneklerden ve başlangıçlardan şablon ve bileşenleri oluşturun, onları test düzeneğinde çalıştırın, keşfedin ve bir Geliştirici Bulut Hizmeti ortamında şablonları, temaları ve bileşenleri geliştirin.
- Kaynak yönetimi ve daha fazla geliştirme için, oluşturulan şablonları ve bileşenleri Oracle Content Management uygulamasından Geliştirici Bulut Hizmeti ortamına aktarın
- Web sitelerinde kullanmak üzere şablonları veya bileşenleri Oracle Content Management uygulamasına aktarmak üzere Geliştirici Bulut Hizmeti ortamından dışa aktarın
- Mevcut bir bileşeni kopyalama
- Birim testleri yazma
- Bileşenleri etkili kılma
- Bileşenlerinizi Oracle Content Management uygulamasında devreye alma

Şu konularda Oracle Content Management için geliştirmek üzere Geliştirici Bulut Hizmeti entegrasyonunun nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır:

- [Oracle Content Management için Özel Bileşen Geliştirme](#)

- [Daha İyi Performans İçin Bileşenleri Etkili Kılma \(Küçültme\)](#)
- [Kesintisiz Entegrasyon İşlerini Çalıştırma](#)

## Oracle Content Management İçin Özel Bileşen Geliştirme

Oracle Content Management için özel bir bileşen geliştirmek üzere Geliştirici Bulut Hizmeti'ni ve yerel makinenizi kullanın.

Şu konularda, Geliştirici Bulut Hizmeti ile Oracle Content Management bileşeninin geliştirilmesi ve test edilmesine yönelik adımlar açıklanmaktadır.

1. [Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama.](#)
2. [Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma.](#)
3. [Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma.](#)
4. [Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme.](#)
5. [Özel Bileşeninizi Geliştirme](#)
6. [Yerel Test Düzeneci ile Test Etme](#)
7. [Birim Testlerini Yazma ve Çalıştırma](#)

## Özel Bileşeninizi Geliştirme

cec komut satırı hizmet programını kullanarak yeni bir bileşen oluşturun, bileşeni yerel olarak geliştirin ve ardından bileşeni Oracle Content Management uygulamasına aktarın.

### Bileşen Oluşturma

Özel bir bileşeni yerel olarak oluşturmak ve geliştirmek için şu komutu kullanın:

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

*source* için şu değerlerden birini seçin:

- JET-CCA-Demo-Card
- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do
- Sample-Text-With-Image
- Sample-Weather-Embedded
- Sample-Folder-List
- Sample-File-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form

- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`
- `SimpleHTML`

Örnek:

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Bileşen, Git veri havuzunuzda `cec-components/src/main/components` altında oluşturulur.

`src/main/components` dizini `Sample-To-Do` bileşeniyle temel verili hale getirilir. Oluşturduğunuz tüm bileşenler bu dizine yerleştirilir.

### Bileşenleri Kopyalama

Geliştirici Bulut Hizmeti'nde `cec copy-component` komutu ile bileşenleri kopyalayabilirsiniz:

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Bu komut `<kaynak>` adlı mevcut bir bileşeni `<hedef>` bileşenine kopyalar.

### Bileşeni Oracle Content Management Uygulamasına Aktarma veya Devreye Alma

Bileşen geliştirilip yerel sunucunuzda test edildikten sonra aşağıdaki komutu kullanarak bileşeni dışa aktarabilirsiniz. Bu, bileşen zip dosyasını oluşturur. Bu bileşen zip dosyasını manuel olarak Oracle Content Management uygulamasına aktarabilirsiniz.

```
cec export-component <component name>
```

Alternatif olarak, aşağıdaki komutu kullanarak bileşeni Geliştirici Bulut Hizmeti'nden Oracle Content Management uygulamasında doğrudan devreye alabilirsiniz.

```
cec deploy <component name>
```

`cec deployAll` komutu `src/main/components` konumundaki tüm bileşenleri devreye alır.

### Bileşenleri Geliştirici Bulut Hizmeti'ne Aktarma

Oracle Content Management sunucusundan oluşturulmuş bir bileşen ZIP dosyanız varsa ek geliştirme için bu dosyayı Geliştirici Bulut Hizmeti'ne aktarabilirsiniz. Şu komutu kullanın:

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

**! Önemli:**

Bileşenleriniz için kaynak kodu `src/main/components` konumunda yer alır. Dosyalar Oracle Content Management yerel sunucusunun çalışması için gerekli olduğundan `src/main/components` dışındaki hiçbir dosyayı değiştirmemelisiniz.

## Birim Testlerini Yazma ve Çalıştırma

Birim testleri yazmak için örnek birim testiyle başlayın ve özel Oracle Content Management bileşenleriniz için testleri çalıştırın.

### Örnek Birim Testi ile Başlama

Oracle Content Management için Geliştirici Bulut Hizmeti örnekleri, birim testlerini yazmaya başlamanıza yardımcı olacak şu dosyaları içerir:

- **src/test/unit:** `Sample-To-Do` bileşeni için birim testini içerir. Bu, RequireJS modüllerini içeren bileşen JavaScript kodu için birim testlerini yazmaya bir örnektir. JavaScript birim testi için Mocha ve Chai sistemleri kullanılır.
- **index.html:** Birim testini çalıştırır. Mocha, Chai ve ana test dosyasını (`test-main.js`) yükler.
- **test-main.js:** `Sample-To-Do-Test` birim test modülünü yükler ve Mocha birim testlerini çalıştırır.
- **Sample-To-Do-Test.js:**
  - Fiili testleri tanımlar. RequireJS kullanarak `components/Sample-To-Do/assets/render.js` bileşen kaynak kodunu yükler.
  - `add()`, `delete()`, `title()` ve `placeholder()` yöntemlerini test eder.

### Bileşenleriniz için Birim Testlerini Yazdırma

Özel bir bileşen için birim testlerinizin her birini yazmak üzere şu adımları uygulayın:

1. `Sample-To-Do-Test.js` dosyasına benzer bir birim testi yazın.
2. Yazdığınız testi `test-main.js` dosyasına yükleyin.

### Birim Testini Yerel Olarak Çalıştırma

Birim testinizi yerel olarak çalıştırmak için şu adımları uygulayın:

1. Git veri havuzunu yerel olarak kopyalama.
2. Yerel makinenizdeki bir terminal penceresine `npm install` kodunu girin.
3. `npm start` kodunu girin.
4. `npm test` kodunu girin veya bir tarayıcıda `http://localhost:8085/unit/` URL'sini açın.



## Daha İyi Performans İçin Bileşenleri Etkili Kılma (Küçültme)

Geliştirici Bulut Hizmeti ile JavaScript kodunu küçülterek bileşenlerinizin performansını artırın ve indirme boyutlarını azaltın.

### Bileşenlerinizi Etkili Kılma

`Sample-Text-With-Image` bileşeni için bileşen kaynak kodunu etkili kılmaya (isteğe bağlı) bir örnek sağlanmıştır. Kaynak kodunu küçültüp birleştirmek için RequireJS optimizasyonunu kullanabilirsiniz. Bir bileşenin küçültülmesi JavaScript kodundaki istenmeyen alanı kaldırır, daha iyi performans ve azaltılmış indirme boyutu sağlar. Etkili kılma şu eylemleri içerir:

- JavaScript'i küçültme.
- CSS'i sıkıştırma.
- JavaScript, HTML ve CSS'i tek dosyada (`render.js`) birleştirin.

Bu optimizasyon, indirme boyutunu azaltır ve performansı iyileştirir.

### Bileşeniniz için Optimizasyonu Etkinleştirme

`Sample-Text-With-Image` bileşeninde, optimizasyon `render.js` (`template.html`, `data-defaults.js` ve `design.css`) dosyalarında bağımlılık olarak işaretlenmiş tüm dosyaları küçültür ve `render.js` dosyasında birleştirir. Optimizasyonu destekleyen diğer bileşenler şunlardır:

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Yerel bileşeniniz için optimizasyonu etkinleştirmek üzere şu adımları uygulayın (zorunlu):

1. `gulpfile.js` dosyasını `Sample-Text-With-Image` bileşeninden bileşeninize kopyalayın.
2. `render.js` bağımlılıklarınız için `gulpfile.js` dosyasında modül adlarını düzeltin. `Gulpfile.js` dosyasındaki açıklamalara bakın.



#### Not:

`assets` altında bir `css` klasörü ile mevcut bir bileşeniniz varsa optimizasyon sırasında hatalardan kaçınmak için `css` klasörünün adını `styles` olarak değiştirin.

## Kesintisiz Entegrasyon İşlerini Çalıştırma

Sitenizin güncel kalmasını sağlamak üzere sürekli entegrasyon işlerini çalıştırabilirsiniz.

Geliştirici Bulut Hizmeti'ndeki "CEC Özel Bileşenlerini Geliştirmeye Başlama" wiki'sine başvurun. Sürekli entegrasyon için bir oluşturma işi konfigüre edebilirsiniz.

## Çok Dilli Siteler için Çevrilebilir Bileşenleri Geliştirme

Özel bileşenlerin geliştiricileri, özel bir bileşendeki hangi dizelerin çok dilli siteler için sayfa çevirilerinde yer alacağını belirleyebilir.

Bunu yapmak için, verilerinizi `customSettingsData` nesnesine kaydederken en üst düzeyde bir `nls` niteliği tanıtmamız gerekir.

Örneğin:

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {  
  'nls': {  
    linkText: 'More...'  
  }  
});
```

Bir çeviri işi oluşturulurken, Oracle Content Management `customSettingsData` nesnesinin üst düzey niteliklerini kontrol eder ve sayfadaki her özel bileşen için `nls` nesnesinin tamamını dışa aktarır. Çevirmenler bu değerleri çevirir, ardından bu değerler siteye geri aktarılabilir.

Site çevirileri içe aktarıldıktan sonra, çevrilen bölge için `customSettingsData` nesnesinde `nls` nesnesinin doğru sürümü döndürülür.

Örneğin, siteyi Fransızca'ya çevirirseniz ve ardından sayfayı Fransızca bölgesinde görüntülerseniz `customSettingsData` nesnesinde özel bileşene iletilen `nls` nesnesinin değeri şu şekilde güncellenir:

```
{  
  'nls': {  
    'linkText': 'Plus...'  
  }  
},
```

`customSettingsData` içerisindeki `nls` nesnesinin formatı ad/değer çiftleriyle sınırlandırılmalıdır. Bu, çeviri sürecine yardım eder ve sayfa çevrilen bir bölgede görüntülenirken, çevrilen değerlerin sitedeki temel değerlere doğru uygulanabilmesini sağlar.

## Ayarlar Paneli ile H1 Bileşeni Oluşturma

Basit bir HTML şablonu ve CSS içeren minimal bir Oracle Content Management bileşeni oluşturabilirsiniz. Bu H1 bileşeninde, diğer Oracle Content Management kullanıcılarının bileşeni bir düzenleyicide kullanırken üç yerleşik stil arasından seçim yapmasına olanak tanıyan basit bir ayarlar paneli ve `design.json` dosyasındaki tema için bir giriş bulunur.

Yeni bileşeni oluştururken kullanıma hazır halde çalışan temel verili bir grup dosya alırsınız. Temel verili dosyalar üründeki bir bileşenin çoğu fonksiyonelliğini kapsar. Temel verili kodu değiştirerek kendi bileşeninizi oluşturabilirsiniz. Bu, sonuca ulaşmak için sadece küçük bir temel verili kod alt kümesi gerektirir.

Ayarlar paneli ile bir H1 bileşenini beş adımda oluşturabilirsiniz:

1. [Yeni Bir Yerel Bileşen Oluşturma](#)
2. [Temel H1 Bileşenini Oluşturma](#)
3. [Bileşeniniz İçin CSS Ekleme](#)
4. [Başlık Metnini Değiştirmek İçin Ayarlar Paneli Ekleme](#)
5. [Diğerlerinin H1 Bileşeni Stilini Alması İçin Temayı Güncelleme](#)

## Yeni Bir Yerel Bileşen Oluşturma

Oracle Content Management ile anında sayfaya bırakabileceğiniz yerel bir bileşen oluşturun. Bu, yeni bileşen oluşturmak için bir başlama noktasıdır.

Yeni bir yerel bileşen oluşturmak için:

1. Yan gezinme menüsünde **Geliştirici**'ye, ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
2. **Oluştur > Yerel Bileşen Oluştur** seçin.
3. `H1_Component` gibi bir ad ve isteğe bağlı olarak bir tanım girin.
4. Yeni bir bileşen oluşturmak için **Oluştur**'a tıklayın.

Bir bileşeni başarıyla oluşturduğunuzda bunu, oluşturduğunuz sitelere yönelik **Ekle > Özel** bileşen paletinin yanı sıra bileşen sayfasındaki bileşen listesinde de görürsünüz. Bileşen oluşturmanızı doğrulamak için şu adımları kullanın (Denetim noktası 1):

1. Önceden temel verili hale getirilmiş herhangi bir şablonu kullanarak yeni bir site oluşturun, örneğin `StarterTemplate` şablonunu kullanarak `ComponentTest` adında bir site oluşturun.
2. **Düzenle** seçeneğini belirleyin ve bir düzenleyicide açmak için siteye yönelik bir güncelleme oluşturun.
3. Oluşturduğunuz site içinde bir sayfayı düzenleyin.
4. Sol çubuktaki **Ekle** düğmesine (+) tıklayın ve özel bileşenler listesi için **Özel**'i seçin.
5. Özel bileşen paletinden **H1\_Component** seçin ve sayfaya bırakın.  
Oluşturduğunuz yerel bileşen için şimdi bir görüntüleme öndeğeri görmelisiniz.
6. Bileşen için içerik menüsünü seçin.
7. Açılan menüden **Ayarlar**'ı seçin.

Temel verili hale getirilmiş bileşen görüntülemenin nasıl değiştiğini görmek üzere ayarları değiştirebilirsiniz.

Yeni özel bileşenler oluşturmak için temel verili hale getirilmiş dosyaları değiştirebilirsiniz.

## Temel H1 Bileşenini Oluşturma

H1 bileşeni oluşturmak için önceden temel verili hale getirilmiş dosyalardaki içeriğin çoğunu kaldırabilirsiniz. `viewModel` oluştururken önceden temel verili hale getirdiğiniz başlık metnini görüntüler. Daha sonra bileşen için ayarları ve stilleri sağlayabilirsiniz.

Yerel bileşeninizin yapısını gözden geçirmek için:

1. Oracle Content Management Masaüstü Senkronizasyonu Uygulamasını kullanarak bileşeninizi bulun ve dosya sistemiyle eşzamanlı kılın.
  - Masaüstü Senkronizasyonu Uygulamasının yakın tarihli bir sürümünde **Senkronizasyonu Başlat** veya **Senkronize Edilecek Dosyaları Seç** seçeneğini kullanın.
  - Masaüstü Senkronizasyonu Uygulamanız yoksa Oracle Content Management'in **Bileşenler** sekmesinde bileşeni seçin ve dosyaları görmek için detaya gidin.
2. Bileşen altındaki dosyaları listerseniz şu dosyaları görebilirsiniz:
  - `assets` klasöründeki bileşen dosyaları:
    - `render.js`
    - `settings.html`
  - `appinfo.json`: Bileşen açıklamasını içeren JSON dosyası.  
Bkz. [Bileşen Geliştirme Hakkında](#).
  - `folder_icon.jpg`: Bileşen Kataloğunda görüntülenen simge.

H1 Bileşeni oluşturmak için:

1. `appinfo.json` dosyasını açın ve dosyanın içeriğini şu satırlarla değiştirin:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. `assets` klasöründeki `render.js` dosyasını istediğiniz bir metin düzenleyicisinde açın.

**3. Render.js dosyasının içeriğini şu satırlarla değiştirin:**

```
/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
    'use strict';
    // -----
    // Define a Knockout ViewModel for your template
    // -----
    var SampleComponentViewModel = function(args) {
        var SitesSDK = args.SitesSDK;
        // create the observables -- this allows updated settings to
        // automatically update the HTML on the page
        this.headingText = ko.observable();

        //
        // Handle property changes from the Settings panel
        //
        this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
            this.headingText(customData && customData.headingText);
        }, this);
        this.updateSettings = function(settings) {
            if (settings.property === 'customSettingsData') {
                this.updateCustomSettingsData(settings.value);
            }
        };
        // Register your updateSettings listener to receive
        // SETTINGS_UPDATED events

        SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
            this.updateSettings, this));

        //
        // Get the initial settings data for the component and apply it
        //
        SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
            this.updateCustomSettingsData);
    };

    // -----
    // Create a knockout based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        // Initialize the custom component
        this.init(args);
    };
    // initialize all the values within the component from the given
    // argument values
    SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
        this.createViewModel(args);
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the viewModel from the initial values
```

```
SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
    // create the viewModel
    this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added to the
DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
        template +
        '</div>';
};
//
// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
        var $container = $(container);
        // add the custom component template to the DOM
        $container.append(this.template);
        // apply the bindings
        ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
    }, this);
    //
    // callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
    //
    this.dispose = $.proxy(function() {
        // nothing required for this sample since knockout disposal will
automatically clean up the node
    }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});
```

4. assets klasöründe, bileşenin basit HTML şablonu olacak yeni bir dosya (render.html) oluşturun.

5. `Render.html` dosyasında şu içeriği kullanın:

```
<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>
```

Bileşenin `assets` klasörü şimdi üç dosya içerir.

- `render.html`
- `render.js`
- `settings.html`

Yeni H1 bileşenini sayfanıza ekleyin (Denetim Noktası 2).

## Bileşeniniz İçin CSS Ekleme

Bileşeniniz için stil öndeğeri sağlayacak bir CSS ekleyebilirsiniz.

CSS eklemek için:

1. Bileşeninizin `assets` klasörüne şu içerikleri barındıran bir `design.css` dosyası ekleyin:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
font-size: 24px;
color:red;
font-weight: normal; }
```

2. Bileşeninize stil kazandırmak için kullanılacak stil sınıfı önekini bildirmek üzere `appinfo.json` dosyasına ekleme yapın. `h1-component` bileşenin bir `styleClassName` eklenirse bileşeniniz sayfaya bırakıldığında stil öndeğeri `h1-component-default-style` olur. `appinfo.json` dosyasının yeni içeriği şöyledir:

```
{
  "id": "h1-component-id",
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "styleClassName": "h1-component",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. satırı (`define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})` aşağıdaki satırla değiştirerek içerik depolama hizmeti dosyanızı yüklemek için `render.js` dosyasını güncelleyin.

```
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],  
function(ko, $, template, css) {
```

#### Not:

`appinfo.json` dosyasını değiştirdiğinizden, değişiklikleri almak için tarayıcıyı yenilemeli ve bileşeninizi bir sayfaya yeniden eklemelisiniz.

Bileşeninizin artık `appinfo.json` dosyasından veri öndeğerini alacağını doğrulayın.

## Başlık Metnini Değiştirmek İçin Ayarlar Paneli Ekleme

H1 bileşeninin metnini ayarlamak için kullanılacak bir ayarlar paneli sağlamak üzere `settings.html` dosyasını güncelleyin.

Başlık metnini değiştirmek için bir ayarlar paneli eklemek üzere:

- Şu içeriğe sahip olmak için `settings.html` dosyasını güncelleyin:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  
<head>  
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->  
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">  
  <title>H1 Component</title>  
  <!-- include sample apps styling -->  
  <link href="/_sitescloud/rendererer/app/sdk/css/app-styles.css"  
rel="stylesheet">  
  <!-- include supporting files -->  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/apps/js/  
knockout.min.js"></script>  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/apps/js/  
jquery.min.js"></script>  
  <!-- include the Sites SDK -->  
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/rendererer/app/sdk/js/  
sites.min.js"></script>  
</head>  
  
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;  
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">  
  <div class="scs-component-settings">  
    <div>  
      <!-- Heading Text -->  
      <label id="headingTextLabel" for="headingText" class="settings-  
heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>  
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"  
placeholder="Heading" class="settings-text-box">  
    </div>
```



```
</div>
<script type="text/javascript">
// define the viewModel object
var SettingsViewModel = function() {
  var self = this;

  // create the observables for passing data
  self.headingText = ko.observable();

  // create rest of viewModel
  self.saveData = false;

  // Get custom settings
  SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
    // update observable
    self.headingText(data.headingText);

    // now that viewModel is initialized and can start saving
data
    self.saveData = true;
  });

  // save whenever any updates occur, but don't save if data
hasn't been loaded into the form yet
  self.save = ko.computed(function() {
    var saveconfig = {
      'headingText': self.headingText()
    };
    // save data in page
    if (self.saveData) {
      SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
  }, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>
```

## 2. Site Oluşturucuda bileşeninizi seçin ve **Ayarlar**'a tıklayın.

Ayarlar paneli küçüktür ve bileşen ayarları panelinin en üstüne gömülür. "Heading Text" başlıklı bölümü arayın.

Başlık metnini değiştirebileceğinizi doğrulamak için (Denetim Noktası 4):

Ayarlar panelinde başlık metnini değiştirdiğinizde, bileşen yeni metni gösterecek şekilde güncellenir.

## Diğerlerinin H1 Bileşeni Stilini Alması İçin Temayı Güncelleme

Diğer kullanıcıların ayarlar panelinden veya **Stil** sekmesinden bileşeninize ilişkin stiller arasında geçiş yapabilmesi için bileşeninize yönelik stilleri tema ile kaydedebilirsiniz.

Bileşen stilini seçmeye yönelik olarak diğer kullanıcılar için temayı güncellemek üzere:

1. Bileşeninizin `design.css` dosyasına biraz daha stil ekleyin. Her stile, `appinfo.json` içinde tanımlandığı gibi bileşenin kayıtlı `styleClassName` ile örnek koyun. Bu bileşen için o ön ek: `h1-component`.

İki stil daha, `h1-component-gothic-style` ve `h1-component-courier-style` eklendi.

`design.css` yeni içeriği şu şekildedir:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Stillerinizi temanın `design.json` dosyasına kaydedin. Bu dosyayı sitenin kullandığı temada bulabilirsiniz. Tasarımlar klasöründeki tema dosyalarının ardından klasör öndeğerlerinin detayına gidin ve bileşeniniz için bir bölümü `design.json`'a ekleyin.

Şu **kalın** metin ne yapılacağı ile ilgili bir örnektir:

```
    "news-article": {
      "styles": [{
        "name": "News Article 1",
        "class": "news-article-default-
style"
      },
      {
        "name": "News Article 2",
        "class": "news-article-style-1"
      }
    ]
  },
  "h1-component": {
    "styles": [{
      "name": "Plain",
      "class": "h1-component-default-style"
    }, {
      "name": "Courier",
      "class": "h1-component-courier-style"
    }, {
      "name": "Gothic",
      "class": "h1-component-gothic-style"
    }
  ]
},
"componentIcons": {
```

```
"scs-socialbar": {  
  "icons": [  

```

design.json bilgi parçacığındaki eklenmiş olan adlar ("Plain", "Courier", "Gothic") bileşeniniz için stil sekmesinde ayarlar panelinde aşağıdaki gibi görünürler. Seçtiklerinde, sırasıyla bileşeninizde ilgili stilleri ("h1-component-default-style", "h1-component-courier-style", "h1-component-gothic-style") uygularlar.

## HTML Şablonlarını Kullanarak Basit Bileşenler Oluşturma

Ayarlar panelinde girdiğiniz veriler esas alınarak içeriğini görüntülemek üzere Mustache JS şablonları ile HTML ve Basamaklı Stil Tablosu kullanan bir Oracle Content Management bileşeni oluşturabilirsiniz.

Sağladığınız ayarlar paneli, HTML şablonunda görüntülenecek verilerin düzenlenmesini sağlar.

Bu prosedürün örnekleri Mustache JS şablonlarını kullanır.

HTML şablonlarını kullanarak basit bir bileşeni iki adımda oluşturabilirsiniz:

1. [HTML Bileşenini Oluşturma](#)
2. [Kullanıcı Tarafından Sağlanan Verileri HTML Bileşenine Ekleme](#)

## HTML Bileşenini Oluşturma

Oracle Content Management Bileşen Kataloğunda yeni bir yerel bileşen oluşturabilir ve ardından bileşenin varlıklar klasörüne dosya ekleyip dosyaları değiştirerek HTML bileşenini oluşturabilirsiniz.

HTML bileşeni oluşturmak ve yapılandırmak için:

1. Bir bileşen oluşturun ve ona HTML Component adını verin.  
Bkz. [Yeni Bir Yerel Bileşen Oluşturma](#).
2. mustache.min.js dosyasını HTML Component bileşenindeki assets klasörüne ekleyin.
3. assets klasöründe, bileşeninizin gövdesine yönelik HTML'i içeren render.html adlı yeni bir dosya oluşturun. Bu örnek için şu içeriğe sahip render.html dosyasını oluşturun:

```
<ul class="wrapper">  
  <li class="box">  
    <h1 class="title">One</h1>  
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et  
dolore magna aliqua.</p>  
  </li>  
  <li class="box">  
    <h1 class="title">Two</h1>  
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et  
dolore magna aliqua.</p>  
</li>  
</ul>
```

```

    </li>
    <li class="box">
      <h1 class="title">Three</h1>
      <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
    </li>
    <li class="box">
      <h1 class="title">Four</h1>
      <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
    </li>
  </ul>

```

4. `assets` klasöründe, bileşenimize yönelik CSS olan `design.css` adlı yeni bir dosya oluşturun. Bu örnek için `design.css` dosyasının içeriği olarak şu satırları ekleyin:

```

.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color: red;
}
.text {
  color: #555555;
}

```

5. `assets` klasöründe `render.js` dosyasını açın ve içeriği aşağıdakiyle değiştirin. Önceki adımlarda kullandığınız HTML ve CSS fark etmeksizin, şu `render.js` dosyası HTML ve CSS'inizi sizin için sayfada görüntüler:

```

/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./

```

```

design.css'], function($, Mustache, template, css) {
    'use strict';

    // -----
    // Create a Mustache-based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        this.SitesSDK = args.SitesSDK;

        // Initialize the custom component
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the template based on the initial values
    SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
        // create a unique ID for the div to add, this will be passed
to the callback
        this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
        // create a hidden custom component template that can be added
to the DOM
        this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
            template +
            '</div>';
    };
    SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings)
{
    if (settings.property === 'customSettingsData') {
        this.update(settings.value);
    }
};
    SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
        this.data = data;
        this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
    };
    //
    // SDK Callbacks
    // setup the callbacks expected by the SDK API
    //
    SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
        //
        // callback - render: add the component into the page
        //
        this.render = $.proxy(function(container) {
            this.container = $(container);

            this.SitesSDK.getProperty('customSettingsData', $.proxy(this.update,
                this));
        }, this);
        //
        // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-
render the component
        //

        this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED
            , $.proxy(this.updateSettings, this));
    };
}

```

```

//
// callback - dispose: cleanup after component when it is removed
from the page
//
this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required
}, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

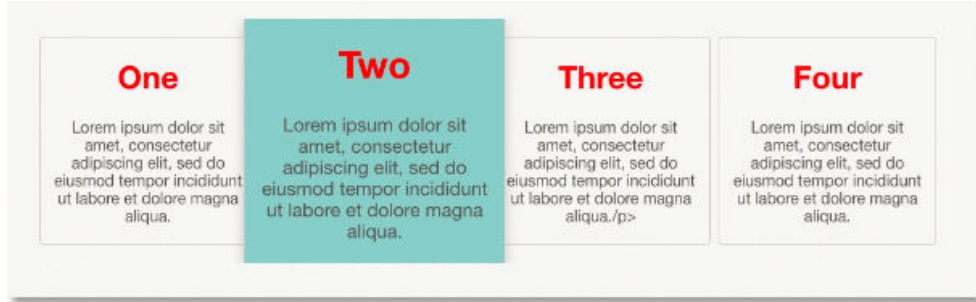
HTML Component bileşeninin yapılandırıldığını doğrulamak için (Denetim Noktası 1):

1. Bileşeninizdeki `assets` klasöründe aşağıdaki beş dosyanın bulunduğuna emin olun.
  - `design.css`
  - `mustache.min.js`
  - `render.html`
  - `render.js`
  - `settings.html`
2. Yeni HTML Component bileşenini, test sitenizdeki bir sayfaya ekleyin. Bir düzenleyicide, Düzenleme ve Önizleme modlarında bileşeni sayfada aşağıdaki gibi görmelisiniz.

Düzenleme modu



Önizleme modu



## Kullanıcı Tarafından Sağlanan Verileri HTML Bileşenine Ekleme

HTML bileşeninizde tanımladığınız tüm veri öğeleri için alanlar sağlayan bir **Özel Ayarlar** paneli ekleyebilirsiniz. Daha sonra bir kullanıcı **Özel Ayarlar** panelindeki sayfada bileşen anının değerlerini doldurabilir.

Kullanıcı tarafından sağlanan verileri HTML Bileşenine eklemek için:

1. İsteddiğiniz veri öğelerini dahil etmek için `render.html` dosyanızda HTML şablonunu güncelleyin. Aşağıdaki örnek Mustache JS şablon oluşturma dilini kullanır, yani veri öğeleri şu şekilde `{{ ve }}` sözdizimi kullanılarak eklenmelidir:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>
```

2. HTML Bileşeninizdeki `appinfo.json` dosyasının içeriğini değiştirerek aşağıdaki veri alanları için öndeğerleri sağlayın:

```
{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
```

```

    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Bir kullanıcının bir düzenleyicide değiştirmesi için ayarları oluşturmak üzere HTML şablonu `render.html` dosyanızdaki değerleri arayan bir **Özel Ayarlar** paneli ekleyin. `settings.html` dosyasının içeriğini şu satırlarla değiştirin:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/apps/js/
jquery.min.js"></script>

  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/
sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
  <!-- ko if: initialized() -->
  <div class="scs-component-settings">
    <div>
      <!-- Width -->

```



```

        <label id="headingTextLabel"
for="headingText" class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text' "></label>
        <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
    </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
<!-- ko ifnot: initialized() -->
<div data-bind="text: 'waiting for initialization to
complete' "></div>
<!-- /ko -->
<script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data
            self.headingText = ko.observable('Heading
1');

            // create rest of viewModel
            self.initialized = ko.observable(false);
            self.saveData = false;

            // Get custom settings
            SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
function (data) {

                //update observable

                self.headingText(data.headingText);

                // note that viewModel is
                initialized and can start saving data
                self.initialized(true);

```

```
        self.saveData = true;
    });

    // save whenever any updates occur
    self.save = ko.computed(function () {
        var saveconfig = {
            'headingText':

self.headingText()

        };

        // save data in page
        if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
        }
    }, self);

};

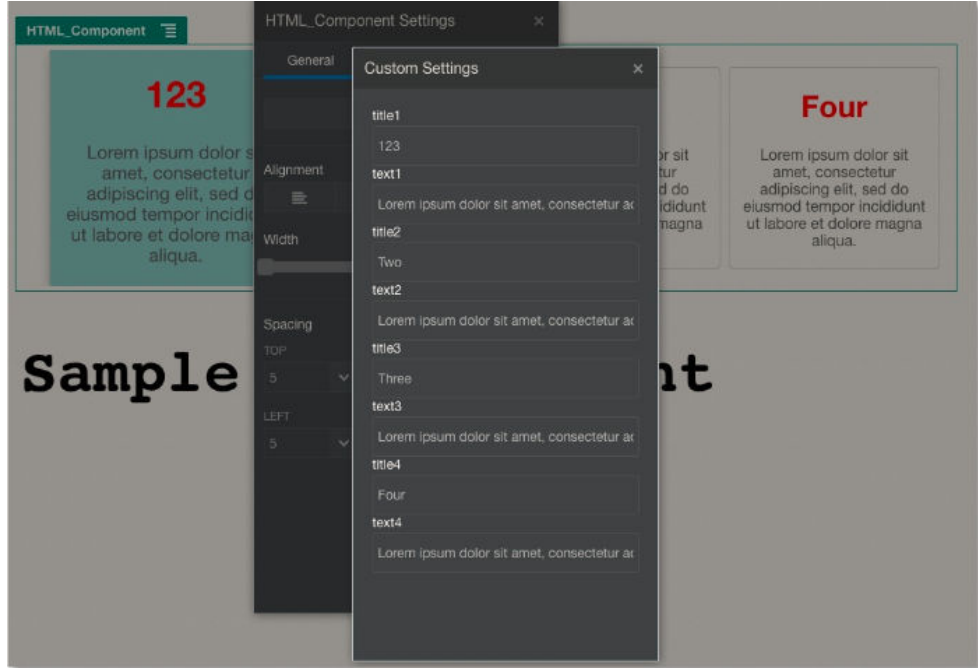
// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>
```

 **Not:**

appinfo.json dosyasını değiştirdiğinizden, değişiklikleri almak için tarayıcıyı yenilemeli ve bileşeninizi bir sayfaya yeniden eklemelisiniz.

Bileşeninizin appinfo.json dosyasından veri öndeğerini alacağını ve **Özel Ayarlar** panelindeki değerleri değiştirebildiğinizi doğrulamak için (Denetim Noktası 2):

1. appinfo.json dosyasını değiştirdikten sonra, değişiklikleri almak için tarayıcıyı yenilemeyi ve bileşeninizi bir sayfaya yeniden eklemeyi unutmayın.
2. HTML Bileşeninde **Özel Ayarlar** panelini açın ve veri girin.



- Oracle Content Management bileşeninizin, içeriğini **Özel Ayarlar** paneline girdiğiniz verilere göre görüntülemek için Mustache JS ile HTML ve CSS kullandığını doğrulayın.

## Yerel Bileşenleri Uzak Bileşenlerle Karşılaştırma

Yerel bileşenler ve uzak bileşenler farklı şekilde uygulanır.

Aşağıdaki tabloda bileşenlerin uygulanmalarındaki farklılıklar listelenir. Satır içi bir çerçevede görüntülenen bir yerel bileşen mi yoksa uzak bileşen mi kullanmak istediğinize karar vermenize yardımcı olabilir.

Yerel Bileşen Uygulaması	Uzak Bileşen Uygulaması
Karmaşık içerik merkezli kullanıcı arayüzünü Oracle Content Management uygulamasına entegre eder	Uygulama mantığını Oracle Content Management ile bütünleştirir
Sayfadaki içeriği görüntülemek için JavaScript'i yürütür	Sayfadaki içeriği görüntülemek için <iframe> HTML etiketini kullanır
JavaScript teknoloji yığınlarını kullanır	Sadece JavaScript değil, herhangi bir teknolojiyi kullanır
Oracle Content Management JavaScript yığınına dengeler ve Oracle Content Management bileşenlerini tekrar kullanabilir	Oracle Content Management JavaScript yığını ile entegre olmaz
Oracle Content Management sunucusunda saklanan /assets dokümanlarından varlık bağımlılıkları ekler	Tüm varlık erişimleri için HTTPS URL'leri ve ilgili sertifikaları gerektirir
Bir şablonla barındırılır ve Oracle Content Management tarafından bir temadan bağımsız olarak yayımlanır	URL uç noktaları için barındırılan bir orta kademe sunucu gerektirir

Yerel Bileşen Uygulaması	Uzak Bileşen Uygulaması
Kod sayfa içerisinde yürütüldüğünden, bileşen kodu bozulursa sayfa bozulabilir	Sayfa, satır içi çerçevelerin içeriğinden bağımsız görüntülenir ve bu sayede bileşen başarısız olursa sayfa bozulmaz
Bileşenin görüntülenmesi yavaşsa sayfanın görüntülenmesini yavaşlatabilir	Sayfa, satır içi çerçeve içeriğinden bağımsız yüklenir ve bu sayede sayfa olabildiğince hızlı yüklenir ve ardından satır içi çerçeve içeriğini yükler

**Not:**

Yerel bileşenlerin ve uzak bileşenlerin görüntülenmesi farklı olsa da, Site Oluşturucudaki Ayarlar paneli uygulaması aynıdır. Her iki bileşen tipi için Ayarlar paneli, satır içi çerçeveler kullanılarak görüntülenir ve hem sınır ötesi hem de etki alanları arası iletişime olanak tanımak için aynı JavaScript Yazılım Geliştirme Kitini kullanır.

## Bileşen Görüntüleme Ayarları

Bileşen ayarlarını görüntülemek için bir bileşen ayarları URL'si ve bileşen ayarları görüntüleme seçeneklerini kullanabilirsiniz.

### Bileşen Ayarları URL'si

Bileşen ayarları URL'si bir satır içi çerçeve kullanılarak görüntülenir ve bir sayfaya bırakılan fiili bir bileşenin belirli ayarlarına izin veren parametrelerle çağrılır. Ayarlar URL'si şu formata sahiptir:

```
{Component Settings URL}?instance=<app-  
instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the  
settings panel>&locale=<locale>
```

Ad	Tip	Açıklama
Component Settings URL	URL	Bir bileşenin Bileşen Ayarları URL'si
width	Numara	Ayarlar satır içi çerçevesinin piksel cinsinden genişliği
currCompId	Dize	Ayarlar paneli tarafından düzenlenen bileşenin geçerli bileşen No'su
locale	Dize	Ana bilgisayar sitesinin geçerli bölgesi (Site Oluşturucu). Format şudur: <language>_<dialect>. Örnek: En_us.

## Yerel Bileşen Ayarları Görüntüleme Seçenekleri

Yerel bir bileşen için, satır içi çerçevenin boyutuna ve karmaşıklığına bağlı olarak Ayarlar panelinde satır içi çerçeveyi görüntülemek için üç seçeneğiniz vardır. Her seçenek `settingsRenderOption` niteliğinde belirlenir.

### Not:

Bu seçenekler sadece yerel bileşenler için kullanılabilir. Uzak bileşenlerin Ayarlar panelleri her zaman iletişim kutusunda görüntülenir.

- `inline`
  - Bu seçeneği sadece kullanıcının girmesi için az sayıda küçük niteliğiniz varsa kullanın.
  - Satır içi çerçeve, Ayarlar panelinde gezinmek için kullanılan olağan düğmenin yerine **Genel** sekmesine eklenir.
  - Bir kullanıcı için mümkün olan en az miktarda tıklama gerektirerek en entegre çözümü sağlar, ancak sınırlı alanı vardır.
- `panel`
  - Bu seçeneği daha fazla sayıda niteliğiniz olduğunda kullanın, ancak bunlar yine de standart Ayarlar panelinin 300 piksellik kısmında makul şekilde görüntülenebilirler.
  - Satır içi çerçeve görünüme girer ve kullanıcıyı Genel sekmesine geri döndüren bir Geri düğmesi görünür.
  - Sayfada satır içi çerçeveyle etkileşim kurabileceğiniz entegre bir çözüm sağlar.
- `dialog`
  - Karmaşık bir kullanıcı arayüzü gerektiren daha genel ayarlar yerleşimlerini idare etmek için mod öndeğeri.
  - Satır içi çerçeveyi sayfada modal bir iletişim kutusunda görüntüler.

## Yerel Bileşen Uygulaması

Bileşen anı Bileşen Fabrikası nesnesi tarafından oluşturulur.

Bileşen kayıt dosyasındaki Bileşen Fabrikası nesne girişi şudur: `initData.componentFactory`. Bu, RequireJS'in bileşen fabrikasını yüklemek için kullandığı bir JavaScript dosyası referansıdır. `componentFactory` arayüzünü uygulayan bir JavaScript nesnesi döndürmelidir.

Bileşen Fabrikası nesnesi, bileşenin her anını oluşturan `customComponentFactory.createComponent(args)` uygulama programı arabirimini uygulamalıdır.

`args` şu ayarları içerir:

- `SitesSDK`: Oracle Content Management Siteler Yazılım Geliştirme Kiti.
- `id`: Sayfaya eklenen bileşenin benzersiz No'su (GUID).

- `viewMode`: Sayfanın görüntülediği geçerli mod. Bir sayfa düzenlenirken bu "Düzenle"dir. Bir sayfa önizlenirken bu "Gezinme"dir. Çalıştırma sırasında (site yayımlandığında) değer tanımsızdır. Her mod için hangi fonksiyonelliğin gösterilmesi gerektiğine bağlı olarak farklı uygulamalar sağlayabilirsiniz. Örneğin, sayfa Düzenleme modunda çalışırken bağlantılar etkin olmamalıdır.

#### Not:

Bileşeniniz için JQuery veya Knockout kullanma gerekliliği yoktur, ancak Oracle Content Management uygulamasının iç içe yerleştirilmiş bileşenler gibi özelliklerinden yararlanmak istiyorsanız Oracle Content Management tarafından sağlanan Knockout sürümünü kullanmanız gerekir. Bu Knockout sürümünde, aksi halde kullanamayacağınız genişletilmiş bileşen kaydı ve işleyicileri bulunur.

Bileşenin kendisi için Yazılım Geliştirme Kiti, bileşenin sayfa yaşam döngüsüyle iletişim kurabilmesi amacıyla bileşenin örneği oluşturulurken iletilir. Sayfa yaşam döngüsü fonksiyonları bileşen tarafından uygulanmalıdır ve bileşeni sayfada görüntülemek için Oracle Content Management tarafından çağrılır.

Bir bileşeni uygulamak için zorunlu ve isteğe bağlı Uygulama Programı Arabirimleri sağlar.

#### Zorunlu Uygulama Programı Arabirimleri

`customComponent.render(container)`: Bileşenden kendisini sağlayan DOM kapsayıcı öğesine eklemesini ister.

- `container`: Özel bileşen HTML'i için DOM kapsayıcı öğesi.

#### İsteğe Bağlı Uygulama Programı Arabirimleri

`customComponent.dispose()`: Bileşen sayfadan kaldırılırken çağrılır. Bileşenin artık gerekli olmayan kaynakları kaldırmasını sağlar.

## Bileşenler için Stil Sınıfları

Kullanıcıların bileşeninize uygulayabilecekleri tanımlı bir stil listesi oluşturabilirsiniz.

Bileşeniniz için ön tanımlı bir stil listesine sahip olma, bir temanın tasarım dosyaları yoluyla Oracle Content Management tarafından sağlanan bileşenlere yönelik stil sınıflarını tanımlama ile aynı modeli izler. Özel stil sınıflarınızı bileşene yönelik `appinfo.json` dosyasında adlandırabilirsiniz.

`design.css` ve `design.json` dosyalarında ek stiller tanımlarsınız. `json` dosyası kullanıcı arayüzünde görünecek addan altta yatan fiili `css` sınıf adına bir eşleme sağlar ve `css` dosyası her stil sınıfı için detayları sağlar.

`design.json` dosyası bileşenler için şu yapıya sahiptir:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
```

```
        "styles": []
    },
    "scs-title": {
        "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
        "styles": []
    },
    "scs-txt": {
        "styles": []
    },
    "scs-divider": {
        "styles": []
    },
    "scs-button": {
        "styles": []
    },
    "scs-app": {
        "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
        "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
        "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
        "styles": []
    },
    "scs-document": {
        "styles": []
    }
}
}
```

Her "styles":[] girişi, bu belirli bileşen için bir dizi stil içerebilir. "name", kullanmak üzere belirtilen bir değer veya yerleşik bir yerelleştirilmiş dize referansı olabilir. Örneğin, Başlık bileşeni şu stil öndeğerlerini sağlar:

```
{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
  }
]
```

```
]
}
```

Ad değerleri, kullanıcı arayüzünde görüntülenmek üzere gerçek sözcüklere eşlenir; örneğin:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

css dosyası sınıf değerleri için tanımları sağlar:

```
.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal;
}
```

Örnek olarak, temanın `design.json` dosyasında `components.json` dosyasında tanımladığınız `initialData.componentId` değerini esas alarak bileşeniniz için girişler ekleyebilirsiniz:

```
"componentId": "news-article"
```

`design.json` dosyasındaki ilgili girişler:

```
"componentStyles": {
  "news-article": {
    "styles": [{
      "name": "News Article 1",
      "class": "news-article-default-style"
    },
    {
      "name": "News Article 2",
      "class": "news-article-style-1"
    }
  ]
},
```

`design.css` dosyasındaki ilgili girişler:

```
.news-article-default-style .scs-image {...}
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

## Yerleşik Bileşenlere Stil Kazandırma

Yerleşik stilleri geçersiz kılıp genişleterek, Oracle Content Management uygulamasındaki yerleşik bileşenlere stil kazandırmak için kendi görünüm ve kullanım özelliklerinizi oluşturun.

Yerleşik bileşenler görsel stillerini iki yerden alır:



- `comp.css`, her bileşenin *temel* görünümünü belirleyen yerleşik CSS dosyası
- `design.css`, sitenizin kullandığı temanın parçası olan bir CSS dosyası

`design.css` dosyasında `comp.css` stillerini geçersiz kılıp genişleterek kendi görünüm ve kullanım özelliklerinizi oluşturabilirsiniz. Bir temada `design.css` dosyası `designs/default` dizininde yer alır.

Aşağıdaki konularda, `comp.css` dosyasında yer alan ve tüm yerleşik bileşenler için ortak olan sınıflar açıklanır ve tema tanımlama sürecine genel bir bakış sağlanır:

- [Temel Bileşen Stil Oluşturma Bilgileri](#)
- [Bileşene Özel Stil Oluşturma](#)
- [Bileşen Niteliklerini Ayarlama](#)

## Temel Bileşen Stil Oluşturma Bilgileri

Tüm yerleşik Siteler bileşenleri, benzer bir CSS sınıfı yapısını paylaşır.

Her bileşenin en dıştaki `<div>` öğesine uygulanmış şu üç CSS sınıfı vardır:

```
scs-component scs-type design-style
```

*type* bileşen tipidir (örneğin `image`, `gallery` veya `divider`). *design-style*, bir bileşen için temanın dosyasında tanımlandığı gibi seçilen stil sınıfıdır.

### Temel Tema Stili Bilgileri

Bir temanın `design.json` dosyası, her bileşen tipine (`button` veya `image`) uygulanabilen tüm stilleri (`frame`, `shadow`, `highlighted` vb.) listeler. Her stilde `display name` ve `class name` vardır. Görünen ad, **Ayarlar** panelinin **Stil** sekmesinde gösterilir. Sınıf adı, temanın `design.css` dosyasındaki bir CSS seçiciyi işaret eder. Örneğin, `button` bileşeni için giriş aşağıdaki gibidir:

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",
    "class": "scs-button-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",
    "class": "scs-button-style-3"
  }
  ]
},
```

Yerleşik bileşenlerin adları çevrilir, böylece kaynak paketinden stil adı almak için bir anahtar görürsünüz. Bir sayfaya bir `button` bileşeni ekleyip ardından **Ayarlar > Stil** panelinde **Basit** stilini seçerseniz `design.json` dosyası **Basit** görünen adını

(COMP\_STYLE\_SIMPLE anahtarı) `scs-button-style-3` sınıfı adıyla ilişkilendirir. `button` şu sınıflarla görüntülenir:

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Belirli bir bileşen için stil seçilmezse stil öndeğeri olan `scs-type-default-style` kullanılır. Önceki örnekte düğme aşağıdaki sınıflarla görüntülenir:

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

### scs-component-content Stili

Her yerleşik bileşen için daha önce bahsedilen `scs-component <div>` içerisinde `scs-component-content` CSS sınıfına sahip bir `content <div>` vardır. Başka bir deyişle:

```
scs-component scs-type design-style  
scs-component-content
```

`design.css` dosyasında `scs-component-content` sınıfı genellikle bileşenin etrafındaki "kutuya" stil kazandırmak için kullanılır (örneğin kenarlık veya gölge uygulamak için).

Yerleşik `comp.css` dosyasında `scs-component-content` sınıfının başka CSS niteliklerinin yanında `position:relative` ve `display:inline-block` ile tanımlandığına dikkat edilmesi gerekir.

`scs-component-content`, her bileşenin etrafındaki "kutuya" yönelik stil oluşturmak için yararlı olsa da, bir bileşene tamamen stil oluşturmak için bileşene özel sınıflar gereklidir. Bkz. [Bileşene Özel Stil Oluşturma](#).

## Bileşene Özel Stil Oluşturma

Belirli stilleri resimlere, düğmelere, dokümanlara, paragraflara, başlıklara, eşlemelere ve diğer bileşenlere uygulayabilirsiniz.

### Resim Bileşeni

Resim bileşeni `scs-component-content` sınıfının altında şu Basamaklı Stil Tablosu sınıfı yapısına sahiptir:

```
scs-image-container  
scs-image-link  
scs-image-image  
scs-image-caption
```

`scs-image-image` sınıfı `<img>` etiketinin kendisine uygulanır. `scs-image-caption` sınıfı, başlık varsa başlığa yönelik stil oluşturmak için kullanılır.

`scs-image-link` sınıfı sadece resme eklenmiş bir bağlantı varsa mevcuttur. O veya `scs-image-container` sınıfı genel olarak özel stil oluşturmayı gerektirmez.

Ön değer olarak resim başlığı resmin en altında uzatılmış yarı saydam bir yerpaylaşma olarak görüntülenir.



```
.scs-image .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  bottom: 0px;  
  right: 0px;  
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);  
  padding: 0.5em;  
  color: #FFFFFF;  
}
```

Başlıkları resmin en üstüne yerleştirerek renkleri değiştirmek için `design.json` dosyasındaki Resim bileşenine ek stil ekleyin ve ardından `design.css` dosyasında onun için Basamaklı Stil Tablosu tanımlayın.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  height: 35px;  
  font-weight: bold;  
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);  
  color: #515151;  
}
```

### Düğme Bileşeni

Düğme bileşeni şu sınıf yapısına sahiptir:

```
scs-button-button  
  scs-button-text
```

`scs-button-button` sınıfı bir düğme gibi görünmesi için stil verilmiş tıklanabilir `<div>`. `scs-button-text` sınıfı düğme içindeki metne stil vermek için kullanılır.

Örnek olarak, Düğme bileşenine `design.json` dosyasında ek stil ekleyerek bileşenin görünüm ve kullanım özelliklerini değiştirmeyi test edin ve ardından `design.css` dosyasında onun için Basamaklı Stil Tablosu tanımlayın.

## Button Linear Color

```
.design-style .scs-button-button {  
  background-image: linear-gradient(  
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

## Button With Radial Color

```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {  
  background-image: radial-gradient(  
    red, yellow, green  
  );  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

## Doküman

Doküman bileşeni şu sınıf yapısına sahiptir:

```
scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
  scs-document-desc
```

`scs-document-container` sınıfı doküman görüntüleyicisini sarar ve stili normal olarak oluşturulmamıştır.

## Galeri

Galeri bileşeni altta yatan JSSOR kaydırıcı bileşenini saran tek bir sınıf içerir:

```
scs-gallery-container
```

JSSOR kaydırıcısı sizin de stil verebileceğiniz birkaç sınıf kullanır:

```
jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)
```

## Galeri Kılavuzu

Galeri Grid'i bileşeni için kullanılan sınıflar **Ayarlar** panelinde seçilen yerleşim ve kırpmaaya bağlıdır:

```
scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)
```

Galeri Grid'i için seçilen kırpma ve yerleşim ayarlarına bağlı olarak `layout` değeri `uzat`, `kırp`, `uygun` veya `kayan` olur.

`scs-gallerygrid-cell` sınıfı sadece Sütun yerleşimleri için mevcuttur.

## Sosyal Ağ Çubuğu

Sosyal Çubuk bileşeni şu sınıf yapısına sahiptir:

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

`scs-socialbar-icon` sınıf sosyal çubuktaki her bir `<img>` etiketine uygulanır.

## Paragraf

Paragraf bileşeni, gerçek paragraf metnini saran tek bir sınıf içerir:

```
scs-paragraph-text
```

Örnek olarak, Paragraf bileşenine eklediğiniz metnin metale kazınmış metin etkisi oluşturması için `design.json` dosyasına ek bir stil sınıfı ekleyin ve ardından onun için `design.css` dosyasına Basamaklı Stil Tablosu tanımlayın.



```
.scs-paragraph-style-7 {  
  font-size: 24px;  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-weight: 700;  
  padding: .3em;  
  color: #000000;  
  background: #666666;  
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;  
}
```

Veya daha havalı görünmek isterseniz sıradaki örnekteki gibi bir şey kullanın.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
  color: #fff;  
  font-size: 21px;  
}
```

```
font-weight: bold;
line-height: 1.3em;
border: 2px dashed #fff;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);
text-shadow: -1px -1px #aa3030;
font-weight: normal;
}
```

### Başlık

Başlık bileşeni de gerçek metni saran tek bir sınıf içerir.

```
scs-title-text
```

### Eşleme

Eşleme bileşeni, eşleme gösterimini saran tek bir sınıf içerir.

```
scs-map-content
```

Bu sınıf için normal biçimde stil oluşturulmamıştır.

### Özel Yerel Bileşen

Özel Yerel Bileşen gerçek bileşeni saran tek bir sınıf içerir.

```
scs-custom-component-wrapper
```

Özel yerel bileşeniniz için özel görünüm görüntülemek üzere kullanmanız gereken Basamaklı Stil Tablosu stillerinde tam kontrolünüz vardır. Yerel bir bileşen satır içi olarak görüntülenir, bu da temanızda veya `design.css` dosyasında tanımlı Basamaklı Stil Tablosu stillerini doğrudan uygulayabileceğiniz anlamına gelir.

### Özel Uzak Bileşen

Özel Uzak Bileşen iframe ögesini saran tek bir sınıf içerir:

```
scs-app-iframe-wrapper
```

Özel uzak bileşeninizde tanımlı Basamaklı Stil Tablosu stillerini uygulamaya ek olarak ana bilgisayar sitesinden bir `design.css` dosyasını almak için Siteler Yazılım Geliştirme Kitini güçlendirebilirsiniz.

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
}
```



```
}  
});
```

Böylece, bileşenin ana bilgisayar stilinden stil oluşturma devralmasını sağlayabilirsiniz.

### Bölücü

Bölücü bileşeni için bileşene özgü sınıf olmadığı halde, `<hr>` etiketinin kendisine stil verilebilir.

Örnek olarak, bir noktalı bölücü oluşturabilirsiniz:

```
.design-style .scs-divider hr {  
border-top: 1px dotted #333333;  
}
```

### Video, YouTube, Spacer

Video, YouTube veya Spacer bileşenleri için bileşene özgü sınıflar bulunmaz.


## Bileşen Niteliklerini Ayarlama

Bir sitede kullanmak üzere bileşen niteliklerini konfigüre edebilirsiniz.

Bileşenler bir web sayfasının ayrı parçalarıdır. Bileşenler arasında metin, Başlık, resim, düğme, bölücü, eşleme, galeri, video vb. yer alır. Bir tema için tasarım oluştururken, bileşenin her tipi için ayar öndeğerlerini de belirlemeniz gerekir. Her bileşen, boyut, hizalama, aralık, renk ve kenarlık gibi görünümünü ve davranışını tanımlayan ayarlara sahiptir. Ayarlar, bileşene dayalı olarak değişir. Bileşen niteliklerinin yeni bir temaya sahip bir sitede kullanılabilir hale geldikten sonra kullanıcılar tarafından değiştirilip değiştirilemeyeceğini de seçebilirsiniz.

Örnek olarak, şu adımlarda bir Paragraf bileşeninin ayarlarını nasıl konfigüre edebileceğiniz gösterilir:

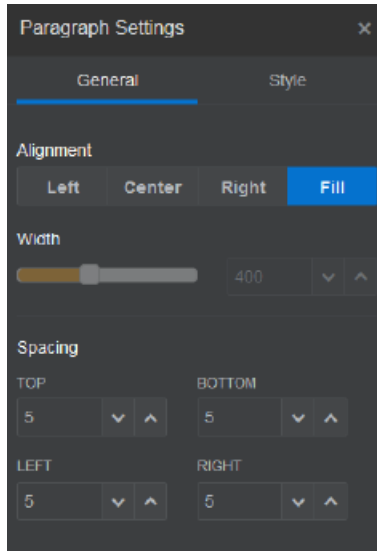
1. Geliştirme siteniz Düzenleme modunda açıkken, Paragraf bileşeni içeren bir sayfa seçin veya bir Paragraf bileşeni ekleyin.


2. Paragraf bileşenine tıklayın, bileşenin köşesindeki  simgesine tıklayın ve **Ayarlar**'ı seçin.

Bileşen için seçimler yapabileceğiniz bir **Ayarlar** paneli görüntülenir.

#### Not:

Ayar seçenekleri her bir bileşen tipine özeldir. Yerel veya uzak özel bileşenlerle çalışıyorsanız bir **Özel Ayarlar** bağlantısı görürsünüz.



- Örneğin hizalama, genişlik, aralık, yazı tipleri, stil, renk, boyut vb. ayarları değiştirebilirsiniz.  
Bileşenin görünümünü yeni ayarlarla değiştirilir.
- Bitirdiğinizde  simgesine tıklayın. Ayarlarınız sayfaya uygulanır.

## Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler

Satır içi çerçevelerde görüntülenen bileşenler, harici sunuculardan bileşenler kaydedip ekleyerek (**uzak bileşenler** denir) ve ayrıca yerel bir bileşen oluştururken satır içi çerçeve seçeneği seçilerek Oracle Content Management sayfalarında belirtilebilir. Bu bileşen tipi, sosyal bileşen veya kasa alışveriş sepeti bileşeni eklemek gibi fonksiyonellikleri genişletebilir.

Uzak bileşenler için uç nokta URL'sini belirtmelisiniz. Satır içi çerçevede görüntülenen yerel bileşenler için URL'ler, Bileşen Kataloğundaki bileşen adından türetilir.

- Uç Nokta URL'si: Küçük uygulamanın içeriği bu URL'den getirilir ve bir satır içi çerçeve içine gömülür.
- Ayarlar URL'si: Bu URL, bir sayfaya bırakıldığında bileşeni konfigüre etmek için satır içi bir çerçevede görüntülenir.

Bileşen statik veya dinamik veri görselleştirmeleri görüntüleyebilir ve bir form veya site fonksiyonelliğini genişleten etkileşimli başka bir kullanıcı arayüzü gösterebilir. Bkz. [Bileşen Görüntüleme Ayarları](#).

### Oracle Content Management Tarafından Sağlanan Bileşenler

Oracle Content Management ile satır içi çerçevelerde görüntülenen bazı bileşenler sağlanır.

Ad	Tip	No
Klasör Listesi	scs-app	Klasör Listesi
Dosya Listesi	scs-app	Dosya Listesi
Doküman İdarecisi	scs-app	Doküman İdarecisi

Ad	Tip	No
Facebook'ta Beğenme	scs-app	Facebook'ta Beğenme
Twitter Takibi	scs-app	Twitter Takibi
Twitter Paylaşımı	scs-app	Twitter Paylaşımı
Facebook Önerisi	scs-app	Facebook Önerisi

### Bileşen Kaydı

Uzak bileşenin bir sitede kullanılabilen satır içi çerçevelerde görüntülenmesi için uç nokta URL'sinin HTTPS kullanılarak kaydedilmesi gerekir. Bu bilgi Bileşen Kataloğunda saklanır. Uç nokta, URL'nin satır içi bir çerçevede görüntülenmesine izin vermelidir. Başlıkta `X-Frame-Options="sameorigin"` ayarını yapmayın. Yerel bileşenler için dosyalar Oracle Content Management sunucusunda saklandığından uç nokta ölçütleri otomatik olarak karşılanır.

Satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşen kaydedildiğinde, bileşeni temsil eden yeni bir global benzersiz tanımlayıcı oluşturulur. Böyle bir bileşen bir Oracle Content Management anına birden çok kez kaydedilirse bileşenin birden fazla benzersiz tanımlayıcısı olur; çünkü bunlar o bileşenin her bir kaydını temsil eder. Bileşen kaydedildiğinde, açıklama Oracle Content Management'de global benzersiz tanımlayıcı için saklanan her şeydir; bileşen uzak uç noktasında çalışmaya devam eder. Bkz. [Uzak Bileşenleri Kaydetme](#).

Satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşen kaydedildikten sonra bir an No'su da oluşturulur. Bu an No'su, belirli bir Oracle Content Management geçici kullanıcısı ile kaydedilen bir bileşeni temsil eder. Aynı Oracle Content Management geçici kullanıcısında veya farklı bir Oracle Content Management geçici kullanıcısı ile kaydedilen aynı bileşenin farklı an No'ları olur.

### Uzak Bileşen Ayarlarını Sürdürme

Satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşenin Ayarlar URL'si bir Ayarlar paneli iletişim kutusunda görüntülendiğinde, hem No hem de bileşen No sağlanır. Bu, bileşenin kendi sunucusunda herhangi bir ayarı sürdürmeyi seçmesine olanak tanır. Ayarlar an No ve bileşen No'ya göre dizinlenir. Alternatif olarak, bileşen No için site sayfalarının sayfa modelinde 1,5 KB'a kadar JSON verisinin saklanmasına imkan tanımak için Oracle Content Management Siteler Yazılım Geliştirme Kiti kullanılabilir.

Ayarları sürdürmek üzere Siteler Yazılım Geliştirme Kitinin kullanılmasının, satır içi çerçevelerde görüntülenen bileşenler için iki avantajı vardır:

- Bileşen sayfa sürümlerine, sayfa güncellemelerine ve site yayımlama modeline kolayca katılabilir.
- Bileşen, arka uç sistemde yürütülmek yerine tarayıcıda yürütülen HTML uç noktaları içerebilir.

Bkz. Oracle Content Management Yazılım Geliştirme Kitleri.

## Satır İçi Çerçevelerde Görüntülenen Bileşenler için An No ve Yapısı Hakkında

Bileşen Anı No bir site içindeki satır içi bir çerçevede görüntülenen bir bileşene yönelik benzersiz belirleyicidir.

Kullanıcı, satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşeni Bileşen Kataloğu'ndan site sayfasına sürükleyerek bıraktığında, yeni bir benzersiz bileşen anı no oluşturmak üzere Oracle Siteler Bulut Hizmeti'ne bir yetkilendirme çağrısı yapılır. No'nun benzersiz olması kesinleştirilmiştir ve o hizmette sağlanmış olan tüm bu tarz bileşen anları aynı an No'yu alır.

Bir bileşen anı No, bileşenin Ayarlar güncellemesinin güvenilir bir yerden geldiğine emin olabilmesi için bir satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşenin ayarlarının ve kullanımının güvenliğini sağlamak üzere kullanılacak ek bilgiler içerir.

An No parametresi geliştiricilerin siteyi tanımlamalarını ve çağırın tarafın doğrulanmasını sağlar. Çağrıyı yapan, bileşen şifre anahtarı kullanılarak oluşturulan bir dijital imzanın doğrulanması yöntemiyle doğrulanır. Şifre anahtarı, bileşen kayıt işlemi sırasında oluşturulur.

Bileşen anı bir '.' sınırlayıcı ile ayrılmış iki parçadan oluşur: veri ve yapı.

### Bileşen Anı: Veri

Satır içi bir çerçevede görüntülenen bir bileşen anının veri parçası Base64 JSON kodlanmış dizesidir. JSON dizesinin yapısı şu şekildedir:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Alan Adı	Açıklama
instanceid	Oracle Content Management geçici kullanıcıya yönelik bir satır içi çerçevede görüntülenen bir bileşenin benzersiz belirleyicisi.
signdate	İmza oluşturma tarihi.
sitedomain	Oracle Content Management anının etki alanı adı.
permissions	Site üyesinin izin grubu. Düzenleme modunda "SITE_OWNER" değerini içerir; aksi takdirde değer içermez.
entitlements	Site sahibinin satın aldığı ücretli özelliklerin listesi.

### Bileşen Anı: İmza

Bir APP\_SECRET\_KEY tarafından imzalanmadan önce serileştirilen bileşen anının veri bölümü. Bu şifre anahtarı oluşturulmalı ve bileşen kaydedilirken geliştiriciye gösterilmelidir. İmza

burada gösterildiği gibi şifre anahtarı ile bileşen anının (serileştirilmiş JSON yapısı) veri parçası için bir hash oluşturarak hesaplanır:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

İmza oluşturulurken kullanılan hash algoritması SHA256'dır. Belirteç daha sonra şurada gösterildiği gibi serileştirilmiş JSON yapısının ve oluşturulmuş imza bileşeninin birleşimi olur:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

Örnek:

```
//base64 encoded serialized object           //signature  
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydmlj  
ZTETdGVuYW50MS51cy5vcmljaGUiY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiw  
ZW50aXRszZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110uwysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

## Uzak Bileşenlerin Güvenliği

Oracle Content Management, üçüncü taraf geliştiricilerin özel bileşenlerini Oracle Content Management platformuna entegre etmelerine olanak tanıyan ancak bu bileşenler bir uzak sunucuda saklanabilir.

Her uzak bileşenin ayarları ve görüntüleme uç noktaları Oracle Content Management uygulamasına kaydedilmelidir. Geliştiricilerin uç noktalara ek olarak, kayıtlı bileşen için benzersiz olan bir şifre anahtarı sağlamaları gerekir.

Oracle Content Management bir site sayfasındaki içeriği gerçekleştirmek için kayıtlı bileşenin uç noktalarını çağırır. Bu uç noktalar genel İnternette gösterildiğinden, geliştiriciler kayıtlı bir uzak bileşenin uç noktalarının Oracle Content Management'den çağrıldığını doğrulamalıdır. Çağırıcıyı yapanın gerçekliğini doğrulamak için bir URL'nin kayıtlı uç noktalarına imzalı bir belirteç sağlanır. Çağırıcı tarafın kimlik doğrulaması, kayıt işlemi sırasında sağlanan uzak bileşenin şifre anahtarı ile imzalı belirtece gömülen dijital imza doğrulanarak yapılır.

Belirtecin formatı:

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Kayıtlı uygulama uç noktalarına iletilen örnek bir belirteç:

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2Vydmlj  
ZTETdGVuYW50MS51cy5vcmljaGUiY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiw  
ZW50aXRszZWl1bnRzIjoIn0=.5p3of7t110uwysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Belirteç iki ayrı parçadan oluşur: '.' sınırlayıcısıyla ayrılmış veri ve imza.

Geliştiriciler genel bir kural olarak, bir bileşenin kayıtlı uç noktalarına erişim vermeden önce her zaman belirtecin kimliğini Düzenleme veya Önizleme modunda doğrulamalıdır. Buna ek olarak, geliştiriciler ayarlar uç noktasında çağırın tarafın kimliğini doğrularken her zaman belirtecin **izinler** alanında `SITE_OWNER` değerini aramaya dikkat etmelidir. Belirtecin **izinler** alanı `SITE_OWNER` değerini sadece Düzenleme modunda gösterir. Düzenleme oturumu sırasında oluşturulan bir belirteç hiçbir zaman sayfa modeline geri aktarılmaz ve **izinler** alanında bir `NULL` değeri içeren bir çağıştırma zamanı belirteciyle değiştirilir.

## Veri

Anın veri parçası Base64 JSON kodlanmış dizesidir. JSON dizesinin yapısı şu şekildedir:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Alan Adı	Açıklama
instanceid	Oracle Content Management geçici kullanıcıya yönelik bir bileşenin benzersiz belirleyicisi.
signdate	İmza oluşturma tarihi.
sitedomain	Oracle Content Management anının etki alanı adı.
permissions	Site üyesinin izin grubu. Düzenleme modunda "SITE_OWNER" değerini içerir; aksi takdirde değer içermez.
entitlements	Site sahibinin satın aldığı ücretli özelliklerin listesi.

## İmza

Bir `APP_SECRET_KEY` tarafından imzalanmadan önce serileştirilen uzak bileşen anının veri bölümü. Bu şifre anahtarı oluşturulmalı ve bileşen kaydedilirken geliştiriciye gösterilmelidir. İmza burada gösterildiği gibi şifre anahtarı ile bileşen anının (serileştirilmiş JSON yapısı) veri parçası için bir hash oluşturularak hesaplanır:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

İmza oluşturulurken kullanılan hash algoritması SHA256'dır. Belirteç daha sonra şurada gösterildiği gibi serileştirilmiş JSON yapısının ve oluşturulmuş imza bileşeninin birleşimi olur:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

# Uzak Bileşenleri Kaydetme

Bir sitede uzak bileşen kullanabilmeniz için bileşen Oracle Content Management uygulamasında kayıtlı olmalıdır.

Kendi geliştirdiğiniz uzak bileşenleri ve üçüncü taraf uzak bileşenleri kaydedebilirsiniz.

Bir uzak bileşeni Oracle Content Management anınızda kullanılmak üzere kaydetmek için:

1. **Geliştirici**'ye ve ardından **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
2. **Oluştur**'a tıklayın ve **Uzak Bileşeni Kaydet**'i seçin.
3. Uzak Bileşeni Kaydet penceresinde şu bilgileri girin veya seçin:
  - **Ad**: Kullanıcıların göreceği bileşenin adı.
  - **Açıklama**: Kullanıcıların göreceği bileşen açıklaması.
  - **Bileşen URL'si**: Bir sayfadaki bileşen içeriğini görüntülemek için iframe'de kullanılan uç nokta. HTTPS olması gerekir.
  - **Ayarlar URL'si**: Sayfaya eklenen uzak bileşenin ayarlarını görüntülemek için iframe'de kullanılan uç nokta. HTTPS olması gerekir.
  - **Ayarlar Genişliği**: Bileşen ayarları panelinin genişlik öndeğerini piksel olarak ayarlar.
  - **Ayarlar Yüksekliği**: Bileşen ayarları panelinin yükseklik öndeğerini piksel olarak ayarlar.
  - **Anahtar**: Uzak bileşenle ilişkilendirilmiş ve bileşen sağlandığında imzalı bir hash belirteci oluşturmak için kullanılan 192 bit AES anahtarı. Şifreleme ve bileşen ayarlarının güvenli bir şekilde okunmasını ve yazılmasını sağlamak amacıyla kullanılır.
4. **Kaydet**'e tıklayın.

Uzak bileşen oluşturulduğunda, adı tema listesinde görüntülenir. Bileşenler listesinde bileşenin adına tıklayarak bileşeni kaydetmek için kullanılan dosyalara gözetebilirsiniz.

Bileşen kayıt bilgileri, aynı Oracle Content Management anında oluşturulan siteler tarafından kullanılan katalogda depolanır.

Bileşen sahibi olarak, bileşen simgesi bileşene atadığınız adlı Site Oluşturucu'daki Özel Bileşenler paneline eklenir. Bileşeni diğer kullanıcılar ile paylaşabilirsiniz, bileşeni Site Oluşturucu'daki Özel Bileşenler panelinde görecektir.

## Bileşenleri Silme

Uygun izinlere sahipseniz bileşen yöneticiden bir bileşeni silebilirsiniz ve bileşen daha sonra kullanılamaz. Bir bileşeni sildiğinizde bileşen klasörü ve bununla ilişkili tüm klasörler ve dosyalar çöp kutusuna taşınır.

Eğer bileşeni oluşturduysanız veya biri sizinle bir bileşeni paylaşarak yönetici rolü verdiyse bileşen yöneticisinden bir bileşen silebilirsiniz (bileşen sahibisiniz).




### Not:

Eğer herhangi bir site veya güncelleme tarafından kullanımda ise bir bileşeni silemezsiniz, çöp kutusundaki siteler ve güncellemeler dahil olmak üzere.

Bir bileşeni silmek için:

1. Giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.

2. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.  
O anda kayıtlı olan tüm bileşenler görüntülenir.
3. Bir bileşen adını seçip sağ tıklama menüsünde **Sil**'i seçin veya eylemler çubuğunda  öğesine tıklayın.  
İşleminizi teyit etmeniz istenir.
4. Silme işlemi teyit etmek için **Evet**'e tıklayın. Silme işlemi durdurmak için **Hayır**'a tıklayın.  
Silme işlemi teyit ettiğinizde bileşen ve bileşenle ilişkili tüm klasörler ve dosyalar çöp kutusuna taşınır.

Silinmiş bileşen klasörleri şunlar gerçekleşene kadar çöp kutusunda kalır:

- Klasörü geri yüklediğinizde.
- Klasörü kalıcı olarak sildiğinizde.
- Çöp kutunuzun kotası dolduğunda.
- Çöp kutusu, hizmet yöneticiniz tarafından ayarlanan aralığa göre otomatik olarak boşaltılır. Öndeğer 90 gündür.

## Siteler Yazılım Geliştirme Kiti

Oracle Content Management için geliştirilen bileşenler bir sitede bileşen olarak görüntülenir ve sitenin belirli bir sayfasında herhangi bir yere sürüklenip bırakılabilir.

Siteler Yazılım Geliştirme Kiti, bileşen ve sayfa arasındaki tüm iletişimleri idare eder.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)`: Özel bileşen anı için istenen niteliği almak üzere bir geri arama sağlar.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)`: İstenen niteliği, özel bileşen anına göre saklar.

Tüm özel bileşen nitelikleri için `Sites.Settings.getProperty` veya `Sites.Settings.setProperty` kullanın, ardından mesaj olaylarını dinlemek için `SitesSDK.publish` ve `SitesSDK.subscribe` kullanın.

Bkz. [Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Referansı](#).



# Denetleyici Dosyasını Özelleştirme

Oracle Content Management sitelerinde, bir sitedeki her bir sayfayı görüntülemek için denetleyici dosyası kullanılır. Tarayıcı bir web sayfasına istek gönderdiğinde, sunucu denetleyici dosyasının bir kopyası ile yanıtlar. İstenen her sayfa için sunucudan denetleyici dosyasının aynı kopyası teslim edilir.

- [Denetleyici Dosyası Hakkında](#)
- [controller.html Dosyası Öndeğerini Değiştirme](#)
- [SCS Nesnesi Hakkında](#)
- [Özelleştirilmemesi Gereken Denetleyici Dosyası Bölümleri](#)
- [Özel Denetleyici Dosyası Taşınabilirliği Sağlamak İçin Belirteçleri Kullanma](#)
- [Özel Denetleyici Dosyası Örnekleri](#)

## Denetleyici Dosyası Hakkında

Denetleyici dosyası, sayfanın geri kalanı için görüntüleme dizisini dinamik olarak başlatan küçük bir HTML sayfasıdır. Bir sitenin her sayfasının davranışını etkilemek için özelleştirmelerin uygulanabileceği ilk yerdir.

Denetleyici dosyasının ana görevi, denetleyici JavaScript'i için bir yürütme ortamı sağlamak ve barındırmaktır. Denetleyici JavaScript'i bunun ardından sayfayı yükler ve görüntüler. Denetleyici dosyasındaki özelleştirmeler, denetleyici JavaScript'inin çalışmasını geçersiz kılma ve etkileme yeteneği sağlar.

## Denetleyici Dosyası Öndeğeri

Bir Oracle Content Management sitesi ilk oluşturulduğunda siteyle bir denetleyici dosyası öndeğeri (controller.html) ilişkilendirilir.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
<script type="text/javascript">
```

```
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>

<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which
is used to display the web page. -->
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>

<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

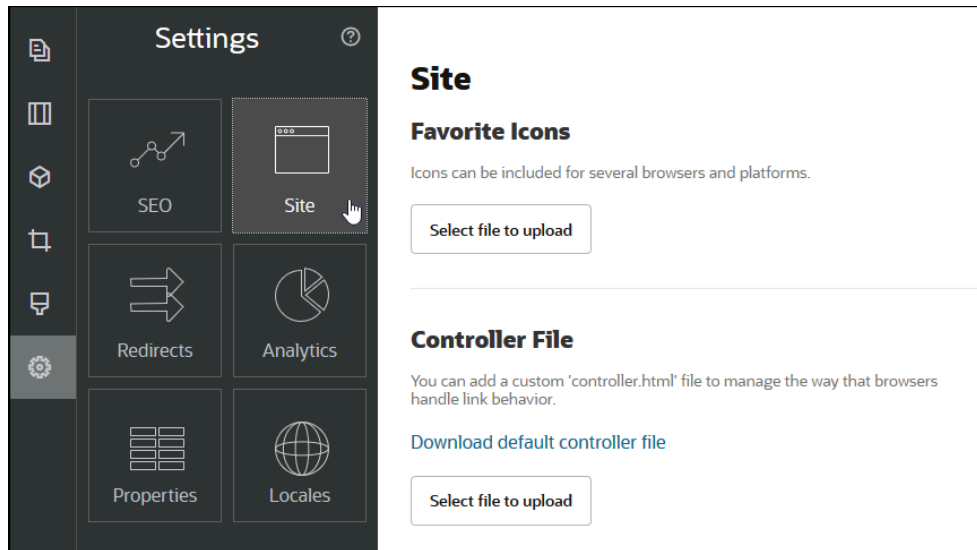
<!-- The following image tag displays an animated circle by default if
it takes too long for a page to display. The wait image must have the
id scsWaitImage. -->

</body></html>
```

## controller.html Dosyası Öndeğerini Değiştirme

Bir sitenin controller.html dosyasını indirin ve dosyayı her bir site sayfasının davranışını etkileyecek şekilde değiştirin. Bir sitenin controller.html dosyasını indirmek için:

1. Site Builder'da değiştirmek istediğiniz siteyi açın ve **Düzenle** olarak ayarlayın.
2. Mevcut bir güncelleme seçin veya yeni güncelleme oluşturun.
3. Yan gezinme menüsünde **Ayarlar**'a ve ardından **Site**'ye tıklayın.



4. Denetleyici Dosyası seçiminde **Denetleyici dosyası öndeğerini indir**'e tıklayın.
5. controller.html dosyasını yerel sürücünüze kaydedin ve düzenlemelerinizle özelleştirin.

6. Düzenlemeyi tamamladıktan sonra sitenin ayarlar sayfasına geri dönün ve Denetleyici Dosyası bölümünde **Yüklenecek dosyayı seç'**e tıklayın.
7. Değiştirilen denetleyici dosyasına gidin ve dosyayı yükleyin.

**Not:**

Denetleyici dosyasında yapılan özelleştirmeler sadece çevrimiçi sitelerde kullanılır. Bir siteyi düzenlerken veya site önizlemelerinde kullanılmazlar. Bir siteye yönelik özel bir controller.html dosyasını yükledikten sonra değişikliklerin etkili olması için site güncellemesinin kaydedilmesi ve sitenin yayımlanması gerekir.

## SCS Nesnesi Hakkında

Denetleyici JavaScript'i, web sayfasını görüntülemek için global SCS nesnesinde tanımlı değişkenleri ve nitelikleri kullanır. controller.js dosyası eklenmeden önce denetleyici dosyasında global JavaScript nesnesi tanımlanmalıdır. SCS nesnesinde özelleştirme için kullanılabilir iki ana nitelik vardır:

- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

## SCS.sitePrefix

SCS.sitePrefix değişkeni çevrimiçi sitenin dizin yolu önekini tanımlar. Normalde bu öndeğer olarak `site/<siteName>/` değerine sahiptir.

Denetleyici JavaScript'i bu değeri kullanarak hangi web sayfasının görüntüleneceğini belirler. Örneğin, tarayıcı sayfayı `/site/SampleSite/products/index.html` dizin yolunda isterse `/site/SampleSite/ sitePrefix`, JavaScript'in sitedeki `products/index.html` sayfasının görüntülenmesi gerektiğini hesaplamasını sağlar. sitePrefix'in "/" karakteri ile başlayan ve biten bir dize değeri olması gerektiğini unutmayın.

Bir proxy veya Akamai gibi başka bir altyapı ve URL eşleme kuralları varsa bu değişkenin değiştirilmesi, site önekinin özelleştirilmesine olanak tanır. Örneğin sitePrefix `/intranet/ExampleSite/` ayarlandığında, web sitesinin `/site/SampleSite/` dizin yolu öneki öndeğeri yerine tarayıcıda bu dizin yolu ile teslim edilmesini sağlar.

**Not:**

Tarayıcıdaki URL'nin site öneki ile eşleşmemesi durumunda denetleyici JavaScript öndeğeri, dahili olarak "/" karakterini sitePrefix olarak kullanır. Bu, sitenin özelleştirme içermeyen bir gösterim etki alanı kullanılarak sunulmasına olanak tanır.

## SCS.preInitRendering

SCS.preInitRendering fonksiyonu tanımlanırsa herhangi bir hesaplama mantığı yürütülmeden önce denetleyici JavaScript kodu tarafından çağrılır. Bu, denetleyici

JavaScript'inin temel işlemlerini geçersiz kılmak üzere özel denetleyici dosyaları tanımlamak için kullanışlı bir fonksiyondur.

`SCS.preInitRendering` tanımlanırsa bir fonksiyon olmalıdır. Bağımsız değişken olmadan çağrılır ve dönüş değeri beklenmez veya işlenmez.

## SCS.getDeviceInfo

`SCS.getDeviceInfo` fonksiyonu, denetleyici JavaScript'i içindeki cihaz algılama mantığının özelleştirilmesine olanak tanır. Bu algılama, bir sayfanın mobil veya ekran uyumlu bir sürümünün teslim edileceğini belirlemek için kullanılır.

`SCS.getDeviceInfo` fonksiyonu hiçbir bağımsız değişken almaz ve iki nitelik içeren bir JavaScript Nesnesi döndürür:

- **isMobile** - Geçerli cihazın akıllı telefon gibi bir mobil istemci olduğunu belirten Mantıksal nitelik.
- **isIOS** - Geçerli cihazın iOS tabanlı bir işletim sisteminde çalıştığını belirten Mantıksal nitelik.

Özel denetleyici `SCS.getDeviceInfo` fonksiyonunu geçersiz kılmazsa yerleşik uygulama öndeğeri kullanılır.

## Özelleştirilmemesi Gereken Denetleyici Dosyası Bölümleri

Denetleyici dosyasının belirli bölümleri, İçerik Teslimat Ağını kullanmak ve URL önbelleğe alma segmentlerini tanımlamak için Oracle Content Management sunucusu tarafından işlenir. Bunlar aşağıdaki örnekte satır içinde belirtilmiştir.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->

var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->

</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is
used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
```

```

be enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->


<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>

```

## Özel Denetleyici Dosyası Taşınabilirliği Sağlamak İçin Belirteçleri Kullanma

Bir site oluşturulduğunda, sitenin adı denetleyici dosyasında kullanılır. Bu, denetleyici dosyasını adlandırılmış siteye bağlar ve denetleyici dosyasını siteler arasında kullanılamaz hale getirir.

Bir sitede, denetleyici dosyasında kullanılan farklı bir ada sahip bir denetleyici dosyası kullanmak işe yaramaz. Bu, özel denetleyici dosyası içeren bir site şablonundan oluşturulmuş siteler için de geçerlidir. Aşağıdaki dinamik olarak değerlendirilen belirteçler, denetleyici dosyasının birden fazla site ile kullanılmasına olanak tanır.

Belirteç	Açıklama
[!-\$SCS_SITE_PREFIX-]	Bu, geçerli sitenin site öneki olarak değerlendirilir. Değer örnekleri şunları içerebilir:  /site/MySite/  veya  /site/authsite/MySecureSite/
[!-\$SCS_SITE_PATH-]	Bu, geçerli ürün İçerik Dağıtım Ağı konumu olarak değerlendirilir. Bu değer sonunda '/' karakteri olmaz. Değer örnekleri şunları içerebilir:  /site/MySite/_cache_0000  veya  /site/authsite/MySecureSite

Belirteç	Açıklama
[!--\$SCS_PRODUCT_PATH--]	Bu, varsa önbellek anahtarı dahil olmak üzere geçerli ürün URL'si olarak değerlendirilir. Bu değer sonunda '/' karakteri olmaz. Değer örnekleri şunları içerebilir:  <code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.2.23</code>  veya  <code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.3.18</code>

## Özel Denetleyici Dosyası Örnekleri

Aşağıdaki özel denetleme dosyaları için örnekler sağlanmıştır:

- [Site Önekini Değiştirme](#)
- [Bekleme Grafiğini Özelleştirme](#)
- [Site Simgelerini Özelleştirme](#)
- [JavaScript Dışı Gezgin Programları İçin <noscript> ve <meta> Etiketlerini Özelleştirme](#)
- [JavaScript Dosyalarını Önceden Getirme](#)
- [Site Sahipliğini Ek Biçimlendirme ile Doğrulama](#)
- [Cihaz Algılamayı Artırma](#)
- [controller.htm Taşınabilirliğini İyileştirmek İçin Belirteç Kullanma](#)

## Site Önekini Değiştirme

Aşağıdaki örnek denetleyici dosyası, sitenin birden fazla önekte teslim edilmesini sağlamak için `preInitRendering` fonksiyonunu tanımlar.

### Not:

Bu örnekten yararlanmak için bir İçerik Dağıtım Ağı veya başka bir proxy, tanımlanan öneklere yanıt verecek şekilde konfigüre edilmelidir. Ayrıca, fonksiyondaki ek öneklerin hiçbiri tarayıcı URL'si ile eşleşmezse davranış öndegeri kullanılır.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
```

```
SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST start
    // and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the additional
    // site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

## Bekleme Grafiğini Özelleştirme

Aşağıdaki örnek denetleyici dosyası, ağ gecikmeleri nedeniyle görüntüleme geciktiğinde görünen bekleme grafiğini özelleştirir.



### Not:

Bu örnek, görüntüleme sırasında ayrı bir istekte bulunmak yerine resim için bir veri URL'si kullanır.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>
<img id="scsWaitImage" style="display: none; margin-top: 5%; margin-left: auto; margin-right: auto;" src="data:image/gif;base64,R0lGODlhSgAgAPcrAP/////zP//mf//Zv//M//AP/M//MzP/Mmf/MZv/MM//MAP+Z//+ZzP+Zmf+ZZv+ZM/+ZAP9m//9mzP9mmf9mZv9mM/9mAP8z//8zzP8zmf8zZv8zM/8zAP8A//8AzP8Amf8AZv8AM/8AAMz//8z/zMz/mcz/Zsz/M8z/AMzM/8zMzZMmczZMszMM8zMAMyZ/8yZzMyZmcyZzsyZM8yZAMxm/8xmzMxmcmcxmZsxmM8xmAMwz/8wzZMwzmcwzZswzM8wzAMwA/8wAzMwAmcwAZswAM8wAAJn//5n/zJn/mZn/Zpn/M5n/AJnM/5nMzJnMmZnMzPnMM5nMAJmZ/5mZzJmZmZmZpmZM5mZAJlM/5lmzJlmmZlmmZplmM5lMAJkz/5kzZJkzmZkzZpkzM5kzAJkA/5kAzJkAmZkAZpkAM5kAAGb//2b/zGb/mWb/Zmb/M2b/AGbM/2bMzGbMmWbMzmbMM2bMAGaZ/2aZzGaZmWaZzmaZM2aZAGZm/2ZmzGZmmWZmZmM2ZmAGYz/2YzZGYzmWYzZmYzZmYzAGYA/2YAzGYAmWYAZmYAM2YAADP//zP/zDP/mTP/ZjP/MzP/ADPM/zPMzDPMmTPMzjPMMzPMADOZ/zOZzDOZmTOZzjOZmZmOZADNm/zNmzDNmmTmZjNmMzNmADMz/zMzZDMzmTmZjMzZmZmZADMA/zMAZDMAMTMAZjMAMzMAAAD//wD/zAD/mQD/ZgD/MwD/AADM/wDMzADMmQDMZgDMMwDMAACZ/wCZzACZmQCZzGcZmWcZAAAm/wBmzABmmQmBmZgBmMwBmAAAz/wAzAAzmQAZzGzAzMwAzAAAA/wAAzAAAmQAAZgAAM+4AAN0AALsAAKoAAIgaAhcAAFUAAEQAAACIAABEAAADuAAddAAC7AACqAACIAAB3AABVAABEAAAIAAARAAAA7gAA3QAauwAAqgAAIAAADwAAVQAARAAAIGAAEe7u7t3d3bu7u6qqqoiIiHd3d1VVVURERCIiHEREQAAACH/C05FVFNDQVBFMi4wAwEAAAAh/h9HaWZCdWlsZGVyIDAuMy4yIGJ5IF12ZXMGUGlndWV0ACH5BAQAAP8ALAAAAABKACAAAAj9AFcJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKnEixosWLqBh3HgrKeeOICN6HOkvpEmG1lF9K3my5UGN/v79c0mTYMyVGWvqjJnxo86aIz2y/NkyJU6iRvfdkjrYNOCTw1GHThVYNWcNmWwVOrUJ1WvVsH2nJpSqtIyA3miRRgUEMu2b4PGJRmW7lihdfGatcv241GjclUG/ut3sGGohRXClElVKWOrjmdCXjr5cU7Kly03xnz5tHInz0PFZ1WzmjTo033wyqQtMKYQ1t/lh3bcw3YBXFn3QpWN9Kocn+fBCzc5GLJxStGdZ1841rfzUUGj46ROPWoka9fZK6dIvTu4ATDMwwIACH5BAQKAP8ALAAAAARACAAAIAzAFcJHEiwoMGDCBMqXMiwYcN9q/ZJlBjRIMSJGClCJjhxX6CMHCUG0keS5MeJAYWSvMKSJUmMAvetbGnFpT6Uq0a2vNJip76TEPW1ZBEAQAAWnvUBCtqyKACjO/O9FMrzqVWauGEBonrFKVQsLkXeDDS0aIAWwARdGXmzn86dLAUJ+rmPFbh/MrleStv35j5+d1XqLYkzoki2P4FuNixRmCwChWFaNFxxscPLmDnr3syZYEAIfkEBAoA/wAsAAAAABkAIAAACMQAVwkcSLCgwYMIeYpcyLChw4cQI0p8uK+ixX0QkwbayNfiQ40b9YkMpC9QxYUg9V1ZyXlJsyQgWpc6RLjQY0zc5q0WXAfoJISWQQAEIBFS32AeAr0CSifzKEAiMrMBYgpwapN8wm60iKqV5b5qFYlyNTplitQiWIBO7YnoECC414RSrQFlq0lk/YzyKpVK7kz45YmxOrfP4P8+gpSKVOwy8SHDcbUurPlPo4iB1dmeJHjTqWcL6560bG06dOoU6tenTogACH5BAQKAP8ALAAQAAAAdACAAAjPafCJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKjLhvlb6LFy1KrIixY8aKDjleDESSZMeHGEngW6mvJMaGKQNdMUnzSsuXC0fKrFnzJsiEKXny9AlyHyCDR1fSZBEAQAAWnfcC4gio6k+jgPLVbArAac18VquK9SdQbL58gmZ2XUvzrNhVYvn9I4tVa9orXL22tWoRED9//4JTCqo8BwmTqGmbTmln0DagckKZNWqlWGhaUmy6if48dyB+/hRFqSPZ+GwGUJzrkrvUGmhrjMy7FiSpUvZIXXe5ojsoseXPYHy5j2xuphJyJMrX85cYEAAIfkEBAoA/wAsDAAAAB0AIAAAC0gAVwkcSLCgwYMIeYpcyLChw4cQI0qMuG/VvosXLUqsiLFjxoo00V4MRJJkx4cYS+pbWRJjw5SBrSiceUVfIjCLR8akSdNmRoUpefL0+XmfIJADjdqcySIAGAsZto8KhCQVARGAeWj6RTAU5r5r1od66+q1Xz5BMn0ynYm2rFZAFH7VzbrVrVXun51e9WiXH//gk0GkiQ4StNn0ZV03VfP4GAA5cVyKpVq8NC1d5k1U8wZLpJ+VUWpI+nYZs3+XUGOrK0UJNIC+omtBL1zZ8vYbb8SNGjy9ghLf6eSLy48ePIkytFpJAgACH5BAQKAP8ALBQAAAAAdACAAAjoAFcJHEiwoMGDCBMqXMiwocOHECNKjLhvlb6LFy1KrIixY8aKDjleDESSZMeHGEvqW1kSY80Uga7InHlFXyXC0fGpEntZkaFKXny9PlzHyCQA43anMkiAIAALGbaPCoQkFwKRGHlo+kUwFOa+a5aHeuvqtV8+QTJ9M2JtqxWQHx+1c261a1V7p+dXvVolx//4JNBpIkOErTZ9GVTt1Xz+BGAOXFciqVavDQtXeZNVPMGS6SflVFqSPp2Gbn/11BjyqtFCTSHpqDLQS9c2fL2G2/EjRo8vYIS3+nki8uPHjyJMrXz4wIAAh+QQECgD/
```



```

ACWcAAAAHQAgAAAI5gBXCrxIsKDBgwgTKlzIsKHDhIAeMgREUSJEihEtIsRoMdAqjwYzNgxEsiTJg
v7+jSypr6VJgv4YlrxCs+aVkhJJ2rxipeZJhzp37vw5UOTAQID0BarJIgCAACx86gMEkiNBQPNy2X
QK4KnNrBExUoy5CmM+K4Jodl1b00o+jhj5/YuJNOuVtFe4eq0Jtii/lCo/
UhVE+ErTvWlJRuwnEPDcgaxatSosNHEgVv8Cr0pJVic/
yILO7SSs1ORnzQlnCsWZk6VLlhpNwtZ49ONBo7SvVsytzefvor5/
C8QtPKVwlMeTJwwIACH5BAQKAP8ALCQAAAAAdACAAAj9AFcJHEiwoMGDCBMqXMiwocNVgPY9VLgPk
EWJEw9a30gvIOGJgTbu+9fP476TJOMGYtWv5EOU+wLJDMSvVT9+FQM5RDkz0JVAgviFtKiT4qqYMq
8oXRrIipWNLhOm9Lm06hWnEf91RDjVqtd8gVr5+3cUkEGVVK+wCAAgaIulgmYykihYEVA+aqyBdC
Wkb9+dzcc2roxnxVBSvkqZirTIkTHWsvivYL4yt6+SmXGNAtx1Viyq1QKGq2WbQCliDWfFPg58lGW
/
PhVtooYLMaBY7cKjN1KUFrUggznAxToNlekvzPnG25RN8WePnuKdC31KHL0Iff1+wfaKEyVqyO3c3
e+EOtGovxyeXQ82GPBwKuouy/rmft8gq3Jzld/v//8gAAh+QqEDwD/ACwsAAAAHAgAAAI/
QBXCrs4r+A+fQGRHw4sKFDhwYTS1TI8KHfiAmvaLwi0aBFiAcR5rMHwB6LfBwT7lu18iPBkPpIAi
iZr2ZKfRvdfkR4ZaZpjtZV5ny4E6HMkliAo1TJ8mNRjSTtactSAUjNoQ2f2sRCNSqLkzWZtszKUiR
KqD6lBqTYFCTPsz19AlCaEuvLtyhbHFULVOjFkBuvsIha9UrhugP3AWq5M7Dhw3pLfqW4EpD1lY0F
b2zBOfJMqUwti+7Hb59NFoU7t5A7l+0q0ftasTqo+UpS1XsFCVJIEBC/
VsBpg7X9mPPgkld04xzbD7hsmIK4RjbjJ2bbu3UObz+YZe09h5XZkMVpdLXfj0uUXM571jBRsPrZjX
9KG2+K4VCyC3rv0+vSK18JcKbefW/
r4l1ZgAqLnFGcs0UWZSwQ1lNtwfume0Ug06XZVfDpNdJ2AdlkIkz7X4aQghPwt1FGIKLJk0IsMcfh
QQA7" />
</body></html>

```

## Site Simgelerini Özelleştirme

Aşağıdaki örnek denetleyici dosyası, site için özel bir site simgesi tanımlar. Bu, tarayıcılar görüntülenen sayfanın Doküman Nesne Modelinden site simgesini dinamik olarak yüklediğinde kullanışlıdır.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>

```

## JavaScript Dışı Gezgin Programları İçin <noscript> ve <meta> Etiketlerini Özelleştirme

Aşağıdaki örnekte denetleyici dosyası, JavaScript işlemeyen gezgin programları için <noscript> mesajını ve <meta> etiketlerini özelleştirir.

 **Not:**

Denetleyici dosyası web sitesinin her bir sayfası için sunulduğundan, aynı meta etiketi her sayfada görünür.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderere/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this site properly.</noscript>

</body></html>
```

## JavaScript Dosyalarını Önceden Getirme

Bazı tarayıcılar, geçerli veya sonraki gezinmelerde gereken kaynakların belirtilmesine izin verir. Bir denetleyici dosyasındaki biçimlendirme, önceden getirilmesi veya önceden yüklenmesi gereken kaynakları açıklayabilir.

 **Not:**

Oracle İçerik ve Deneyim sayfalarının her biri require.js ve renderer.js kullandığından, bunlar önceden yükleme ve önceden getirme teknikleri için iyi adaylardır. Ayrıca, href, <link> etiketinde ilk listelendiğinde değeri bir İçerik Dağıtım Ağından teslim edilecek Oracle İçerik ve Deneyim sunucusu tarafından düzeltilmeye tabidir.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderere/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderere/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Site Sahipliğini Ek Biçimlendirme ile Doğrulama

Üçüncü Taraf gezgin programları ve arama motorları, site sahipliğini doğrulamak için ek biçimlendirme gerektirebilir. Bu, gerektiğinde denetleyici dosyasına eklenebilir.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Cihaz Algılamayı Artırma

Yeni mobil cihazların veya özelleştirilmiş cihaz kullanıcı aracısı tanımlayıcılarının tanınması, denetleyicideki cihaz algılama kodu özelleştirilerek gerçekleştirilebilir.

 **Not:**

- `getDeviceInfo` fonksiyonu, bir mobil cihazın kullanılıp kullanılmadığını belirlemek için denetleyici tarafından çağrılır. Bu örnek, `getDeviceInfo` çağrı öndeğerini geçersiz kılar.
- `isMobile` niteliği, sayfayı görüntülerken kullanılacak yerleşimi belirler.
- `isIOS` niteliği, Eşleme bileşeni ile kullanılan sağlayıcıyı belirler.
- Yerleşik `isMobile` test öndeğeri:

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/  
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Yerleşik `isIOS` test öndeğeri:

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">  
<meta name="search-site-verification" content="your verification  
string">  
<script type="text/javascript">  
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
  
SCS.getDeviceInfo = function() {  
  // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.  
  var userAgent = navigator.userAgent;  
  return {  
    isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/  
i.test(userAgent),  
    isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)  
  };  
};  
</script>  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view  
this site properly.</noscript>  
  
</body></html>
```

## controller.htm Taşınabilirliğini İyileştirmek İçin Belirteç Kullanma

Öndeğer olarak site adı controller.html dosyalarına sabit olarak kodlanır. Bu, bir sitenin yeniden adlandırılmasını veya birden fazla sitede aynı özel denetleyicilerin yeniden kullanılmasını zorlaştırır. Bu sorunu ortadan kaldırmak için belirteçler kullanılabilir. Aşağıdaki örnek, taşınabilirlik belirteçlerinin nasıl kullanılabileceğini gösterir.



### Not:

Örnekteki <link> etiketleri sadece gösterim amaçlıdır. Referans controller.html dosyası bunları içermez.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

# Bölüm V

## Siteler İçin Diğer Araçlar ile Geliştirme

Oracle Content Management, diğer üçüncü taraf araçlar kullanılarak Oracle Content Management uygulamasında veya Oracle Content Management uygulamasının dışında geliştirilen deneyim ve uygulamalar ile etkileşime geçmek üzere bazı yollar sunar.

### Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini Kullanma

Oracle Content Management Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ve yazılım geliştirme kitleri, Oracle Content Management veri havuzunda yönetilen içeriği kullanan özel uygulamalar geliştirmenize yardımcı olur. Bu uygulamalar Oracle Content Management'de veya 3. taraf araçlar kullanılarak geliştirilebilir.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti şu görevleri yapmanıza yardımcı olabilir:

- Bileşenlerin, şablonların, temaların ve içerik yerleşimlerinin yerel olarak geliştirilmeleri ve testine yönelik olarak bir Oracle Content Management anını kullanmak için yerel geliştirme ortamınızı kurma
- Örneklerden bileşenler, site şablonları ve içerik yerleşimleri oluşturma, bunları test düzeneğinde çalıştırma, araştırma ve bileşenleri, şablonları, temaları ve içerik yerleşimlerini bir Geliştirici Bulut Hizmeti ortamında geliştirme
- Oracle Content Management uygulamasında oluşturulan bileşenleri ve site şablonlarını, kaynak yönetimi ve daha fazla geliştirme için Geliştirici Bulut Hizmeti projesi ve ortamına aktarın
- Bileşenleri, şablonları ve içerik yerleşimlerini Oracle Content Management uygulamasında kullanmak üzere bir Geliştirici Bulut Hizmeti ortamından dışa aktarma
- Mevcut bir bileşeni, şablonu veya içerik yerleşimini kopyalama
- Birim testleri yazma
- Bileşenleri etkili kılma
- Bileşen ve şablonlarınızı Oracle Content Management uygulamasında devreye alma

Ek bilgiler <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme> adresinde bulunabilir.

### Deneyim Orkestrasyonu

Deneyim oluşturmak için Oracle Content Management dışında araç kullanıyorsanız içerik değiştiğinde veya yayımlandığında otomatik oluşturmaların tetiklenebilmeleri için ve içerik oluşturanların çalıştıkça site değişikliklerini ön izleyebilmeleri için Oracle Content Management veri havuzlarını bu deneyimler ile bağlayabilirsiniz. Bu deneyim orkestrasyonu, deneyim yönetimi ve yayımlamayı basitleştirmek üzere içerik sağlayıcıları ve site geliştiricileri arasındaki iş akışı sürecini otomatik hale getirir.

# Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Geliştirme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, Oracle Content Management için site şablonları, temalar, özel bileşenler ve içerik yerleşimleri geliştirmenize yardımcı olur.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile kendi geliştirme ortamınızda çalışırsınız ve Oracle Content Management uygulamasındaki varlık veri havuzlarını, dosyaları ve klasörleri kullanabilirsiniz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, özel bileşenler ve site şablonları oluşturup geliştirmek için temalar ve içerik yerleşimleri gibi araçlara sahiptir. Araç paletinde hızlı ve tekrarlayan geliştirme için test düzeneği ve başlangıç yapmak için örnek birim testleri yer alır.

Aşağıdaki konularda Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kurma ve onu kullanarak yerel makinenizde veya Geliştirici Bulut Hizmeti projesi olarak geliştirme hakkında bilgi verilir:

- [Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama](#)
- [jQuery 3.5.x Sürümüne Yükseltme](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti Oracle Content Management İçin Geliştirme](#)
- [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Değişiklikleri Test Ortamından Üretim Ortamına Yayma](#)
- [Şablondan Site Oluştururken İçerik İçin Aynı Global Benzersiz Tanımlayıcıyı Kullanma](#)
- [Taksonomileri İçe ve Dışa Aktarma](#)
- [Önerileri İçe ve Dışa Aktarma](#)
- [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Kullanarak Özel Alan Düzenleyicileri Geliştirme](#)
- [Bir Sunucudan Diğerine Site Aktarma veya Güncelleme](#)
- [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Site Sayfalarını Dizine Ekleme](#)
- [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çok Dilli Bir Siteyi Dizine Ekleme](#)
- [Kolay Bileşen Geliştirmeye Yönelik Basitleştirilmiş Bileşen Oluşturma](#)
- [Site Sayfalarının Çalıştırma Zamanı Performansını Artırmak İçin Bir Siteyi Derleme](#)
- [Oracle Content Management Sunucusu'nda Yeni Bir Site veya Varlık Çeviri İşi Oluşturma](#)
- [Dil Hizmeti Sağlayıcısı ile Bir Siteyi Çevirme](#)

## Yerel Makinenizde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ayarlama

Yerel makinenizde, GitHub'dan Oracle Bulut ve Deneyim Araç Paleti'ni indirebilirsiniz.

Oracle Bulut ve Deneyim Araç Paleti'ni ayarlamak için şuradaki talimatları izleyin:

<https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md>

Kurulumu tamamlayın ve Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni kullanmaya hazırlanın:

1. [npm ile Bağımlılıkları Yükleme](#)
2. [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#)
3. [Yerel Test Düzeneği ile Test Etme](#)

## npm ile Bağımlılıkları Yükleme

Projeniz için site bağımlılıklarını yüklemek üzere düğüm paket yöneticisi kullanın.

İnternete proxy ile erişiyorsanız düğüm paketi yöneticisi için proxy'i `npm config` komutuyla ayarlayın. Bkz. <https://docs.npmjs.com/misc/config>. Bower için proxy'i ayarlamak üzere bkz. <https://bower.io/docs/config/>.



### Not:

Yerel bilgisayarınızda Node.js 8.0.0 veya daha yeni bir sürümünün (<https://nodejs.org/>) yüklü olduğuna emin olun.

## Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma

`cec` çapraz platform komut satırı hizmet programı, şablon ve bileşenleri oluşturup yönetme komutları sağlar.

`cec` komut satırı hizmet programını kullanmadan önce Oracle Content Management sunucusu bağlantısı gerektiren komutlar için yerel geliştirme ortamınızda kaynak oluşturun.

Entegre yardım, komutları çalıştırmak için örneklerle birlikte bilgi sağlar. `cec` entegre yardımını görüntülemek için komut satırına `cec` komutları yazabilirsiniz:

- Bir terminal penceresinde `cec` dizinine gidin.
- `cec` komutlarını listelemek için `cec` yazın.

```
cec
-----
Usage: cec <command> [options]
```

Run `cec <command> -h` to get the detailed help for the command.

Commands:

Documents



<pre> cec create-folder &lt;name&gt; folder hierarchy on OCM server. cec share-folder &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-folder &lt;name&gt; access to a shared folder on OCM server. cec list-folder &lt;path&gt; hierarchy on OCM server. cec download-folder &lt;path&gt; OCM server. cec upload-folder &lt;path&gt; server. cec delete-folder &lt;path&gt; server. cec download-file &lt;file&gt; from OCM server. cec upload-file &lt;file&gt; OCM server. cec delete-file &lt;file&gt; server. </pre>	<pre> Creates a folder or [alias: cfd] Shares folder with [alias: sfd] Deletes user or group [alias: usfd] Displays folder [alias: lfd] Downloads folder from [alias: dlfd] Uploads folder to OCM [alias: ulfd] Deletes folder on OCM [alias: ] Downloads file &lt;file&gt; [alias: dlf] Uploads file &lt;file&gt; to [alias: ulf] Deletes file on OCM [alias: ] </pre>
---	---

#### Components

<pre> cec create-component &lt;name&gt; &lt;name&gt;. cec copy-component &lt;source&gt; [&lt;destination&gt;] component named &lt;source&gt; to &lt;destination&gt;. cec import-component &lt;zip&gt; from &lt;zip&gt;. cec export-component &lt;name&gt; &lt;name&gt; as a zip file. cec download-component &lt;names&gt; components &lt;names&gt; from the OCM server. cec upload-component &lt;names&gt; &lt;names&gt; to the OCM server. cec control-component &lt;action&gt; &lt;action&gt; on components on OCM server. cec share-component &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-component &lt;name&gt; access to a component on OCM server. </pre>	<pre> Creates the component [alias: cc] Copies an existing [alias: cpc] Imports a component [alias: ic] Exports the component [alias: ec] Downloads the [alias: dlcp] Uploads the components [alias: ulcp] Performs action [alias: ctcp] Shares component with [alias: sc] Deletes user or group [alias: usc] </pre>
---	--

#### Templates

<pre> cec create-template &lt;name&gt; &lt;name&gt;. cec create-template-from-site &lt;name&gt; &lt;name&gt; from site &lt;site&gt; on the OCM server. cec download-template &lt;name&gt; &lt;name&gt; from the OCM server. cec compile-template &lt;source&gt; within the template. cec copy-template &lt;source&gt; [&lt;destination&gt;] template named &lt;source&gt; to &lt;destination&gt;. cec import-template &lt;zip&gt; &lt;zip&gt;. cec export-template &lt;name&gt; </pre>	<pre> Creates the template [alias: ct] Creates the template [alias: ctfs] Downloads the template [alias: dlt] Compiles the site [alias: cmpt] Copies an existing [alias: cpt] Imports a template from [alias: it] Exports the template </pre>
--	---

<name> as a zip file.	[alias: et]
cec upload-template <name>	Uploads the
template <name> to the OCM server.	[alias:
ult]	
cec delete-template <name>	Deletes the
template <name> on the OCM server.	
[alias: ]	
cec share-template <name>	Shares template
with users and groups on OCM server.	[alias: stm]
cec unshare-template <name>	Deletes user or
group access to a template on OCM server.	[alias: ustm]
cec update-template <action>	Performs action on
a local template.	[alias: ut]
cec describe-template <name>	Describes the
template <name> package.	[alias:
dst]	
cec create-template-report <name>	Generates an asset
usage report for the template <name> package.	[alias: cctr]
 Themes	
cec add-component-to-theme <component>	Adds a component
to a theme.	[alias: actt]
cec remove-component-from-theme <component>	Removes a
component from a theme.	[alias:
rcft]	
cec control-theme <action>	Performs action
<action> on theme on OCM server.	[alias: ctt]
cec share-theme <name>	Shares theme with
users and groups on OCM server.	[alias: sth]
cec unshare-theme <name>	Deletes user or
group access to a theme on OCM server.	[alias: usth]
 Sites	
cec create-site <name>	Creates Enterprise
Site <name>.	[alias: cs]
cec copy-site <name>	Copies Enterprise
Site <name>.	[alias: cps]
cec update-site <name>	Update Enterprise
Site <name>.	[alias: us]
cec transfer-site <name>	Transfers a site
from one OCM server to another.	[alias: ts]
cec transfer-site-content <name>	Creates scripts to
transfer site content from one OCM server to another.	[alias: tsc]
cec validate-site <name>	Validates site
<name>.	[alias: vs]
cec control-site <action>	Performs action
<action> on site on OCM server.	[alias: cts]
cec share-site <name>	Shares site with
users and groups on OCM server.	[alias: ss]
cec unshare-site <name>	Deletes user or
group access to a site on OCM server.	[alias: uss]
cec get-site-security <name>	Gets site security
on OCM server.	[alias: gss]
cec set-site-security <name>	Sets site security
on OCM server.	[alias: sss]

cec index-site <site> of site <site> on OCM server.	Index the page content [alias: is]
cec create-site-map <site> site <site> on OCM server.	Creates a site map for [alias: csm]
cec create-rss-feed <site> site <site> on OCM server.	Creates RSS feed for [alias: crf]
cec create-asset-report <site> usage report for site <site> on OCM server.	Generates an asset [alias: car]
cec upload-static-site-files <path> statically from a site on OCM server.	Uploads files to render [alias: ulss]
cec download-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Downloads the static [alias: dlss]
cec delete-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Deletes the static [alias: ]
cec refresh-prerender-cache <site> cache for a site on OCM server.	Refreshes pre-render [alias: rpc]
cec migrate-site <site> OCI IC server to EC server.	Migrates a site from [alias: ms]
Assets	
cec download-content OCM server.	Downloads content from [alias: dlc]
cec upload-content <name> to a repository on OCM server.	Uploads local content [alias: ulc]
cec control-content <action> <action> on channel items on OCM server.	Performs action [alias: ctct]
cec transfer-content <repository> transfer content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tc]
cec list-assets server.	Lists assets on OCM [alias: la]
cec create-digital-asset asset	Creates digital [alias: cda]
cec update-digital-asset <id> asset	Updates digital [alias: uda]
cec copy-assets <repository> another repository on OCM server.	Copies assets to [alias: ca]
cec create-asset-usage-report <assets> usage report for assets on OCM server.	Generates an asset [alias: caur]
Content	
cec create-repository <name> OCM server.	Creates a repository on [alias: cr]
cec control-repository <action> <action> on repositories on OCM server.	Performs action [alias: ctr]
cec share-repository <name> users and groups on OCM server.	Shares repository with [alias: sr]
cec unshare-repository <name> access to a repository on OCM server.	Deletes user or group [alias: usr]
cec create-channel <name> OCM server.	Creates a channel on [alias: cch]
cec share-channel <name> users and groups on OCM server.	Shares channel with [alias: sch]
cec unshare-channel <name> access to a channel on OCM server.	Deletes user or group [alias: usch]
cec create-localization-policy <name>	Creates a localization

policy on OCM server.	[alias: clp]
cec list-server-content-types	Lists all content
types from server.	[alias: lsct]
cec share-type <name>	Shares type with
users and groups on OCM server.	[alias: st]
cec unshare-type <name>	Deletes user or
group access to a type on OCM server.	[alias: ust]
cec download-type <name>	Downloads types
from OCM server.	[alias: dltp]
cec upload-type <name>	Uploads types to
OCM server.	[alias: ultp]
cec update-type <action>	Performs action
<action> on a type	[alias: utp]
cec download-recommendation <name>	Downloads a
recommendation from the OCM server.	[alias:
dldr]	
cec upload-recommendation <name>	Uploads a
recommendation to the OCM server.	
[alias: ulr]	
cec create-contentlayout <name>	Creates a content
layout based on a content type.	[alias: ccl]
cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>	Creates content
type and content layout mapping.	[alias: aclm]
cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>	Removes a content
layout mapping.	[alias: rclm]
cec add-field-editor <name>	Adds a field
editor to a field in a content type.	[alias:
afe]	
cec remove-field-editor <name>	Removes a field
editor from a field in a content type.	[alias: rfe]
cec migrate-content <name>	Migrates content
from OCI IC server to EC server.	[alias: mc]
cec compile-content	Compiles the
content items generating HTML renditions.	[alias:
cmpr]	
cec upload-compiled-content <path>	Uploads the
compiled content to OCM server.	[alias:
ulcc]	
Taxonomies	
cec download-taxonomy <name>	Downloads a
taxonomy from OCM server.	[alias:
dltx]	
cec upload-taxonomy <taxonomy>	Uploads a taxonomy
to OCM server.	[alias: ultx]
cec control-taxonomy <action>	Performs action on
taxonomy on OCM server.	[alias: cttx]
Translation	
cec list-translation-jobs	Lists translation
jobs.	[alias: ltj]
cec create-translation-job <name>	Creates a
translation job <name> for a site on OCM server.	
[alias: ctj]	
cec download-translation-job <name>	Downloads

```

translation job <name> from OCM server.                                [alias: dtj]
  cec submit-translation-job <name>                                  Submits translation job
<name> to translation connection <connection>.                    [alias: stj]
  cec refresh-translation-job <name>                                Refreshes translation
job <name> from translation connection.                             [alias: rtj]
  cec ingest-translation-job <name>                                  Gets translated job
<name> from translation connection and ingest.                    [alias: itj]
  cec upload-translation-job <name>                                  Uploads translation job
<name> to OCM server.                                             [alias: utj]
  cec create-translation-connector <name>                           Creates translation
connector <name>.                                                 [alias: ctc]
  cec start-translation-connector <name>                             Starts translation
connector <name>.                                                 [alias: stc]
  cec register-translation-connector <name>                         Registers a translation
connector.                                                         [alias: rtc]

Groups
  cec create-group <name>                                           Creates an OCM group on
OCM server.                                                       [alias: cg]
  cec delete-group <name>                                           Deletes an OCM group on
OCM server.                                                       [alias: ]
  cec add-member-to-group <name>                                     Adds users and groups
to an OCM group on OCM server.                                    [alias: amtg]
  cec remove-member-from-group <name>                               Removes users and
groups from an OCM group on OCM server.                          [alias: rmfg]

Local Environment
  cec create-encryption-key <file>                                   Create an encryption
key to encrypt/decrypt password for servers.                    [alias: cek]
  cec register-server <name>                                         Registers a OCM
server.                                                           [alias: rs]
  cec set-oauth-token <token>                                       Set OAuth token for a
registered server.                                              [alias: sot]
  cec list                                                            Lists local or server
resources.                                                       [alias: l]
  cec execute-get <endpoint>                                         Makes an HTTP GET
request to a REST API endpoint on OCM server                    [alias: exeg]
  cec install                                                         Creates source
tree.                                                            [alias: i]
  cec develop                                                         Starts a test
server.                                                          [alias: d]
  cec sync-server                                                     Starts a sync
server.                                                          [alias: scs]
  cec webhook-server                                                 Starts a webhook
server.                                                          [alias: whs]

Options:
  --version, -v Show version number [boolean]
  --help, -h Show Help

```

```

-----
cec create-folder
-----
Usage: cec create-folder <name>

```

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT   Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-folder
-----
```

Usage: `cec share-folder <name>`

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-folder
-----
```

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

-----  
cec list-folder  
-----

Usage: cec list-folder <path>

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

-----  
cec download-folder  
-----

Usage: cec download-folder <path>

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                                Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                          Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
```

```

    cec download-folder Releases/1 -s UAT                               Downloads
folder Releases/1 from the registered server UAT and save to local
folder src/documents/
    cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads                     Downloads
folder Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
    cec download-folder Releases/1 -f .                               Downloads
folder Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
    cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files         Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
    cec download-folder theme:blog1Theme                             Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
    cec download-folder component:Comp1/assets                       Downloads
all files in folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/

```

```

-----
cec upload-folder
-----

```

Usage: cec upload-folder <path>

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the parent folder on OCM server.

#### Options:

```

--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

#### Examples:

```

    cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
    cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
    cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
    cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
    cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
    cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
    cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
    cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Comp1
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Comp1

```

```

-----

```



```
cec delete-folder
```

```
-----
Usage: cec delete-folder <path>
```

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Comp1/docs
```

```
-----
cec download-file
```

```
-----
Usage: cec download-file <file>
```

Downloads file `<file>` from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT     Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .       Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json        Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Comp1/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
cec upload-file
```

```
-----  
Usage: cec upload-file <file>
```

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--folder, -f    <folder> The parent folder on OCM server  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/  
Projects.pdf           Uploads the file to the  
Home folder  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s  
UAT                   Uploads the file to the Home folder on  
the registered server UAT  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/  
Plan                 Uploads the file to folder Doc/Plan  
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/  
misc                Uploads the file to folder settings/misc of site blog1  
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/  
default             Uploads the css file to folder designs/default of theme  
blog1Theme  
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Comp1/  
assets               Uploads the js file to folder assets of component  
Comp1
```

```
-----  
cec delete-file
```

```
-----  
Usage: cec delete-file <file>
```

Deletes file on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the file.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--server, -s    <server> The registered OCM server  
--permanent, -p Delete the file permanently
```

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf  
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT  
cec delete-file docs/Projects.pdf -p  
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf  
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf  
cec delete-file component:Comp1/docs/Projects.pdf
```

```
-----  
cec create-component
```

```
-----
Usage: cec create-component <name>

Creates the component <name>. By default, it creates a local component.
Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:
  local
  local-template
  local-iframe
  remote
  sectionlayout
  Sample-File-List
  Sample-Folder-List
  Sample-Documents-Manager
  Sample-Process-Start-Form
  Sample-Process-Task-List
  Sample-Process-Task-Details
  Sample-Stocks-Embedded
  Sample-Text-With-Image
  Sample-To-Do
  Anchor
  ContentForm
  Document-Search
  JET-CCA-Demo-Card
  MapFieldEditor
  Sample-OPA-Interview
  SimpleHTML
  SliderFieldEditor
  TextFieldEditor

Options:
  --help, -h Show Help
  --from, -f <from> Source to create from

Examples:
  cec create-component Comp1
  cec create-component Comp2 -f Sample-File-List

-----
cec copy-component
-----
Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a
folder name from src/components

Options:
  --help, -h Show Help

Examples:
  cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.

-----
```

```
cec import-component
-----
Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip
file. The zip file name will be used as the component name.

Options:
  --help, -h Show Help

Examples:
  cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

-----

cec export-component
-----
Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:
  --help, -h Show Help

Examples:
  cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

-----

cec download-component
-----
Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file.

Options:
  --help, -h Show Help
  --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:
  cec download-component Sample-To-Do
  cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2
  cec download-component Sample-To-Do -s UAT

-----

cec upload-component
-----
Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component
after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to
upload the component zip file.
```

## Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Folder to upload the component zip file
--publish, -p   Publish the component
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec upload-component Sample-To-Do           Uploads the
component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
cec upload-component Sample-To-Do -s UAT     Uploads the
component Sample-To-Do to the registered server UAT.
cec upload-component Sample-To-Do -p        Uploads and
publishes the component Sample-To-Do.
cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
Sample-To-Do.
```

```
-----
cec control-component
-----
```

```
Usage: cec control-component <action>
```

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
```

## Options:

```
--help, -h      Show Help
--components, -c <components> The comma separated list of components
[required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec control-component publish -c Comp1       Publish component
Comp1 on the server specified in cec.properties file
cec control-component publish -c Comp1 -s UAT Publish component
Comp1 on the registered server UAT
cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
Comp1 and Comp2 on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-component
-----
```

```
Usage: cec share-component <name>
```

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
```

```
contributor
downloader
viewer
```

## Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-component
-----
```

Usage: cec unshare-component <name>

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-template
-----
```

Usage: cec create-template <name>

Creates the template <name>. By default, it creates a StarterTemplate. Optionally specify -f <source> to create from different source.

Valid values for <source> are:

```
CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
```

```

BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template

```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>` and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```

--help, -h           Show Help
--from, -f           <source> Source to create from
--site, -s           <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server

```

```

-----
cec create-template-from-site
-----

```

Usage: `cec create-template-from-site <name>`

Creates the template `<name>` from site `<site>` on the Content Management server. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `<includeunpublishedassets>` to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```

--help, -h           Show Help
--site, -s           <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e

```

```

-----
cec download-template
-----

```

Usage: cec download-template <name>

Downloads the template <name> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-template BlogTemplate  
cec download-template BlogTemplate -s UAT

-----  
cec compile-template  
-----

Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.

Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).

Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.

Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.

Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.

Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.

Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.

Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.

Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.

Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Optionally specify -i <ignoreErrors> ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

Options:

--help, -h	Show Help
--server, -s	The registered OCM server
--channelToken, -c	The channel access token to use for content URLs
--type, -t	The type of content to retrieve from the serve [published   draft]
--pages, -p	The list of pages to compile
--recurse, -r	Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d	Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e	Do not generate compiled detail pages



```

--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a           The target device type when using adaptive
layouts [desktop | mobile]
--siteName, -n              The target site name to use when compiling
the template
--secureSite, -u           The target site is a secure site
--includeLocale, -l        Include default locale when creating pages
--verbose, -v              Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
--ignoreErrors, -i         Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.

```

Examples:

```

cec compile-template Templ           Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken      Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r     Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                 Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

```

```

-----
cec copy-template
-----

```

Usage: cec copy-template <source> [<destination>]

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/templates

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec copy-template Templ Temp2 Copies Templ to Temp2.
```

```

-----
cec import-template
-----

```

Usage: cec import-template <zip>

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the template name.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec import-template /home/Templ.zip Imports the template Templ.
```

```

-----
cec export-template

```

```
-----
Usage: cec export-template <name>

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of
the zip file.

Options:
  --help, -h      Show Help
  --optimize, -o  Optimize the template

Examples:
  cec export-template Templ  Exports the template Templ.
```

```
-----
cec upload-template
-----
Usage: cec upload-template <name>

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify
the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties
file. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the
template zip file. Optionally specify -p to publish theme and
components after import.

Options:
  --help, -h                Show Help
  --folder, -f              <folder> Folder to upload the template
                             zip file
  --server, -s              <server> The registered OCM server
  --optimize, -o            Optimize the template
  --excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
  --excludecomponents, -e     Exclude components
  --publish, -p             Publish theme and components

Examples:
```

```
  cec upload-template StarterTemplate           Uploads the
template StarterTemplate.
  cec upload-template StarterTemplate -s UAT     Uploads the
template StarterTemplate to the registered server UAT.
  cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates  Uploads file
StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template
StarterTemplate.
  cec upload-template StarterTemplate -p         Publish the
theme and all components in StarterTemplate.zip after import
  cec upload-template StarterTemplate -o         Optimizes
and uploads the template StarterTemplate.
  cec upload-template StarterTemplate -x         Exclude the
"Content Template" from the template upload. "Content Template" upload
can be managed independently.
  cec upload-template StarterTemplate -e         Exclude all
components from the template upload. Components can be uploaded
independently.
```

```
-----
cec delete-template
```

```
-----
Usage: cec delete-template <name>
```

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the template.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p  flag to indicate to permanently delete the template
```

Examples:

```
cec delete-template BlogTemplate
cec delete-template BlogTemplate -p
cec delete-template BlogTemplate -s UAT
```

```
-----
cec share-template
-----
```

```
Usage: cec share-template <name>
```

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer] to
assign to the users or groups [required]
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager
Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-template Templatel -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share template Templatel with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-template
-----
```

```
Usage: cec unshare-template <name>
```

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec update-template
-----
```

Usage: `cec update-template <action>`

Performs action `<action>` on a local template. Optionally specify `-c` for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  The template [required]
--content, -c   The comma separated list of local content
```

Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----
cec describe-template
-----
```

Usage: `cec describe-template <name>`

Describes the template `<name>` package such as theme, components and content types.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate Describes the template
StarterTemplate package
```

```
-----
cec create-template-report
-----
```

Usage: `cec create-template-report <name>`

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--includepagelinks, -i Include validating page links
--output, -o         Output the report to a JSON file
```

Examples:

```
cec create-template-report StarterTemplate
cec create-template-report StarterTemplate -
o                               The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                       The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
cec create-template-report StarterTemplate -
i                               Include validating page links
```

```
-----
cec add-component-to-theme
-----
```

Usage: cec add-component-to-theme <component>

Adds a component to a theme. Optionally specify -c <category> to set the component category.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--theme, -t          <theme> Theme [required]
--category, -c      <category> component category
```

Examples:

```
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples
```

```
-----
cec remove-component-from-theme
-----
```

Usage: cec remove-component-from-theme <component>

Removes a component from a theme.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--theme, -t          <theme> Theme [required]
```

Examples:

```
cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
```

```
-----
cec control-theme
```

```

-----
Usage: cec control-theme <action>

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with -t
<theme>. Specify the server with -s <server> or use the one specified
in cec.properties file. The valid actions are

    publish

Options:
  --help, -h      Show Help
  --theme, -t    <theme> The theme [required]
  --server, -s   <server> The registered OCM server

Examples:
  cec control-theme publish -t Theme1          Publish theme Theme1 on
the server specified in cec.properties file
  cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT   Publish theme Theme1 on
the registered server UAT

-----
cec share-theme
-----
Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.
Specify the server with -s <server> or use the one specified in
cec.properties file. The valid roles are

    manager
    contributor
    downloader
    viewer

Options:
  --help, -h      Show Help
  --users, -u     The comma separated list of user names
  --groups, -g    The comma separated list of group names
  --role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
  --server, -s   <server> The registered OCM server

Examples:
  cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
  cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
  cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT

```

```
-----
cec unshare-theme
-----
Usage: cec unshare-theme <name>
```

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

```
Options:
  --help, -h      Show Help
  --users, -u     The comma separated list of user names
  --groups, -g    The comma separated list of group names
  --server, -s    <server> The registered OCM server
```

```
Examples:
  cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2
  cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2
  cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-site
-----
Usage: cec create-site <name>
```

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

```
Options:
  --help, -h          Show Help
  --template, -t     <template> Template [required]
  --repository, -r   <repository> Repository, required for enterprise
site
  --localizationPolicy, -l <localizationPolicy> Localization policy
  --defaultLanguage, -d <defaultLanguage> Default language, required for
enterprise site
  --description, -p  <description> Site description
  --sitePrefix, -x  <sitePrefix> Site Prefix
  --update, -u      Keep the existing id for assets
  --server, -s     <server> The registered OCM server
```

```
Examples:
  cec create-site Site1 -t StandardTemplate
Creates a standard site
  cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US
Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1
  cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US
Creates an enterprise site and uses the localization policy in Templatel
  cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT
  cec create-site Site1 -t Templatel -u -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets
```

```
-----
cec copy-site
-----
```

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r    Repository, required for enterprise site
--description, -d   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-site Site1 -t Site1Copy           Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1   Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc
```

-----  
cec update-site  
-----

Usage: cec update-site <name>

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-site Site1 -t Templatel       Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x     Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"
```

-----  
cec transfer-site  
-----

Usage: cec transfer-site <name>

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.



Options:

--help, -h	Show Help
--server, -s [required]	The registered OCM server the site is from
--destination, -d the site [required]	The registered OCM server to create or update
--repository, -r	Repository, required for creating enterprise site
--localizationPolicy, -l	Localization policy, required for creating enterprise site
--sitePrefix, -f	Site prefix
--publishedassets, -p	The flag to indicate published assets only
--repositorymappings, -m	The repositories for assets from other repositories
--excludecontent, -x	Exclude content
--excludecomponents, -e	Exclude components
--excludetheme, -c	Exclude theme
--excludetype, -t	Exclude content types
--includestaticfiles, -i	Include site static files
--suppressgovernance, -g	Suppress site governance controls

## Examples:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicy1
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV
```

```
-----
cec transfer-site-content
-----
```

Usage: cec transfer-site-content <name>

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the site is from [required]
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content [required]
<code>--repository, -r</code>	The site repository [required]
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--addtositecollection, -l</code>	Add assets to the site collection
<code>--repositorymappings, -m</code>	The repositories for assets from other repositories
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 500
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e
Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200
Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p
Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l
The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"
```

```
-----
cec validate-site
-----
```

Usage: cec validate-site <name>

Validates site <name> on OCM server before publish or view publishing failure. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec validate-site Site1 Validate site Site1 on the server  
 specified in cec.properties file  
 cec validate-site Site1 -s UAT Validate site Site1 on the registered  
 server UAT

-----  
 cec control-site  
 -----

Usage: cec control-site <action>

Perform <action> on site on OCM server. Specify the site with -s <site>. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish  
 unpublish  
 bring-online  
 take-offline

Options:

--help, -h Show Help  
 --site, -s <site> Site [required]  
 --usedcontentonly, -u Publish used content only  
 --compilesite, -c Compile site after publish  
 --staticonly, -t Only publish site static files  
 --fullpublish, -f Do a full publish  
 --server, -r <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-site publish -s Site1 Publish site Site1 on the  
 server specified in cec.properties file  
 cec control-site publish -s Site1 -u Publish the site and all  
 assets added to the site's pages  
 cec control-site publish -s Site1 -c Compile and publish site  
 Site1  
 cec control-site publish -s Site1 -t Only publish the static  
 files of site Site1  
 cec control-site publish -s Site1 -f Do a full publish of Site1  
 cec control-site publish -s Site1 -r UAT Publish site Site1 on the  
 registered server UAT  
 cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT Unpublish site Site1 on the  
 registered server UAT  
 cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online on

```

the registered server UAT
  cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT  Take site Site1
offline on the registered server UAT

```

```

-----
cec share-site
-----
Usage: cec share-site <name>

```

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```

manager
contributor
downloader
viewer

```

```

Options:
  --help, -h      Show Help
  --users, -u     The comma separated list of user names
  --groups, -g    The comma separated list of group names
  --role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
  --server, -s   <server> The registered OCM server

```

```

Examples:
  cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
  cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
  cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT

```

```

-----
cec unshare-site
-----
Usage: cec unshare-site <name>

```

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

```

Options:
  --help, -h      Show Help
  --users, -u     The comma separated list of user names
  --groups, -g    The comma separated list of group names
  --server, -s   <server> The registered OCM server

```

```

Examples:
  cec unshare-site Site1 -u user1,user2
  cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2

```

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec get-site-security
-----
```

Usage: cec get-site-security <name>

Gets site security on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec get-site-security Site1
cec get-site-security Site1 -s UAT
```

```
-----
cec set-site-security
-----
```

Usage: cec set-site-security <name>

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -a <access> to set who can access the site. The valid group names are

```
Cloud users
Visitors
Service users
Specific users
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--signin, -s    If require sign in to access site: yes | no [required]
--access, -a    The comma separated list of group names
--addusers, -u  The comma separated list of users to access the site
--deleteusers, -d The comma separated list of users to remove access from
the site
--server, -r    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec set-site-security Site1 -s no
make the site publicly available to anyone
cec set-site-security Site1 -s no -r UAT
make the site publicly available to anyone on server UAT
cec set-site-security Site1 -s yes
Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user
can access
cec set-site-security Site1 -s yes -a "Visitors,Service users"
Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and
users can access
cec set-site-security Site1 -s yes -a "Specific users" -u user1,user2
```

```

Require everyone to sign in to access this site and only user1 and
user2 can access
  cec set-site-security Sitel -s yes -d
user1                                Remove user1's access from the site

```

```

-----
cec index-site
-----

```

```
Usage: cec index-site <site>
```

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```

--help, -h           Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> page index content type
--publish, -p       publish page index items
--server, -s        <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec index-site Sitel -c PageIndex
cec index-site Sitel -c PageIndex -p
cec index-site Sitel -c PageIndex -s UAT

```

```

-----
cec create-site-map
-----

```

```
Usage: cec create-site-map <site>
```

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify `-c <changefreq>` to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify `-t <toppagepriority>` as the priority for the top level pages. Also optionally specify `<file>` as the file name for the site map.

The valid values for `<changefreq>` are:

```

always
hourly
daily
weekly
monthly
yearly
never
auto

```

Options:

```

--help, -h           Show Help

```

```

--url, -u                <url> Site URL [required]
--changefreq, -c        How frequently the page is likely to change.
--file, -f              Name of the generated site map file
--languages, -l         <languages> The comma separated list of
languages used to create the site map
--publish, -p           Upload the site map to OCM server after
creation
--toppagepriority, -t   Priority for the top level pages, a decimal
number between 0 and 1
--server, -s            <server> The registered OCM server
--newlink, -n          Generate new 19.3.3 detail page link
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/
content lists that use the default detail page

```

## Examples:

```

cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT

```

```

-----
cec create-rss-feed
-----

```

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

## Options:

```

--help, -h              Show Help
--url, -u               <url> Site URL [required]
--query, -q            Query for content items [required]
--limit, -l            The limit of the items returned from the query
[required]
--orderby, -o          The order by for the query [required]
--language, -i         The language for the query
--template, -x         The RSS xml template
--javascript, -j       Javascript file that contains functions to process
Mustache data
--title, -t            The RSS feed title
--description, -d      The RSS feed description
--ttl                  How long the data will last in number of minutes
--file, -f            Name of the generated RSS feed file
--publish, -p         Upload the RSS feed to OCM server after creation
--server, -s          <server> The registered OCM server
--newlink, -n         Generate new 19.3.3 detail page link

```

## Examples:

```

cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"

```

```

cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -
i fr-FR -f rssfrFR.xml

```

```

-----
cec create-asset-report
-----

```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--output, -o    Output the report to a JSON file
--server, -s    The registered OCM server

```

Examples:

```

cec create-asset-report Site1
cec create-asset-report Site1 -s UAT
cec create-asset-report Site1 -o                               The
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local
location
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                  The
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json

```

```

-----
cec upload-static-site-files
-----

```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--site, -s      The site on OCM server [required]
--server, -r    The registered OCM server

```

Examples:

```

cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT

```

```

-----
cec download-static-site-files
-----

```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the



server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the files on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the static files
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec delete-static-site-files
-----
```

Usage: `cec delete-static-site-files <site>`

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec refresh-prerender-cache
-----
```

Usage: `cec refresh-prerender-cache <site>`

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec migrate-site
-----
```

Usage: `cec migrate-site <site>`

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with `-s <server>` and the EC server with `-d <destination>`.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the site is from
--destination, -d  The registered EC server to create the site
[required]
--repository, -r    Repository [required]
--template, -t      The site template
--name, -n          Site name
--description, -p   Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix

```

## Examples:

```

cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/Site1Template.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
Site1Template.zip from IC server

```

```

-----
cec download-content
-----

```

Usage: cec download-content

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--collection, -c    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f    The file with an array of asset GUIDS
--name, -n          The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s        The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec download-content
Site1Channel
Download all assets in channel Site1Channel and save to local folder
src/content/Site1Channel
cec download-content Site1Channel -n
Site1Assets                               Download all
assets in channel Site1Channel and save to local folder src/content/
Site1Assets
cec download-content Site1Channel -

```

```

p
assets in channel Site1Channel
  cec download-content Site1Channel -s
UAT
in channel Site1Channel on server UAT
  cec download-content Site1Channel -q 'fields.category eq
"RECIPE"'
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'
Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
  cec download-content -a
GUID1,GUID2
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
  cec download-content -r
Repol
assets from the repository Repol

```

Please specify the channel, repository, query or assets

```

-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>

```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t      Flag to indicate the content is from template
--file, -f          Flag to indicate the content is from file
--channel, -c <channel> The channel to add the content
--collection, -l <collection> The collection to add the content
--server, -s <server> The registered OCM server
--update, -u        Update any existing content instead of creating new items
--types, -p        Upload content types and taxonomies only

```

Examples:

```

  cec upload-content Site1Channel -r Repol
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -u
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection

```

content to repository Repol and add to collection Site1Collection and channel Site1Channel

```
cec upload-content Site1Channel -r Repol -p
```

Upload content types from content SiteChannel to the server

```
cec upload-content Site1Channel -r Repol -s UAT
```

Upload content to repository Repol on server UAT and add to channel Site1Channel

```
cec upload-content Templatel -t -r Repol -c channell
```

Upload content from template Templatel to repository Repol and add to channel channell

```
cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Repol -c channell
```

Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Repol and add to channel channell

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r    Repository, required when <action> is add
--collection, -l    Collection
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s        The registered OCM server
--date, -d          Date to publish items
--name, -n          Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
```

Channell

Publish all items in channel Channell on the server specified in cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channell -a
```

GUID1,GUID2

Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channell

```
cec control-content publish -c Channell -s
```

UAT

Publish all items in channel Channell on the registered server

UAT

```
cec control-content unpublish -c Channell -s
```

UAT

Unpublish all items in channel Channell on the registered server

```

UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s
UAT
Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -s
UAT
Add all items in
repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT
Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT
Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
  cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
  cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT
Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
  cec control-content remove -l Collection -s
UAT
Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
  cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name
Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----

```

Usage: cec transfer-content <repository>

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -n for the number of items in each batch, defaults to 200.

#### Options:

--help, -h	Show Help
--server, -s	The registered OCM server the content is from
[required]	
--destination, -d	The registered OCM server to transfer the content
[required]	
--channel, -c	The channel
--publishedassets, -p	The flag to indicate published assets only
--number, -n	The number of items in each batch, defaults to 200
--execute, -e	Execute the scripts

## Examples:

```

cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT
Generate script Repository1_downloadcontent and
Repository1_uploadcontent
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e
Generate script Repository1_downloadcontent and
Repository1_uploadcontent and execute them
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000          Set
the number of items in each batch to 1000
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1

```

```

-----
cec list-assets
-----

```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--server, -s        The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec list-assets          List all assets
cec list-assets -s UAT  List all assets on
registered server UAT
cec list-assets -r Rep01 List all assets
from repository Rep01
cec list-assets -c Channel1 List all assets
from channel Channel1
cec list-assets -r Rep01 -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Rep01
cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query

```

```

-----
cec create-digital-asset
-----

```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

## Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          The digital asset source file [required]
--type, -t          The digital asset type [required]
--repository, -r    The repository to add the asset [required]
--slug, -l          The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a    The JSON file of asset attributes
--server, -s        The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                               Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                         Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                     Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json            Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                                 Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
```

```
-----
cec update-digital-asset
-----
Usage: cec update-digital-asset <id>
```

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

## Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          The digital asset source file for the new version
--slug, -l          The slug for the asset
--attributes, -a    The JSON file of asset attributes
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l
company-logo
Update asset slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg
Upload a new version
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----
cec copy-assets
-----
```

Usage: cec copy-assets <repository>

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--collection, -l    Collection name
--channel, -c       Channel name
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--target, -t        The target repository [required]
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t
Repo2                               Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s
UAT                                   Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2 on server UAT
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all
their dependencies in Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the
query, plus any dependencies to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and channel Channel1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and collection Collection1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channel1, matching
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----
cec create-asset-usage-report
-----
```



Usage: cec create-asset-usage-report <assets>

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify -o to save the report to a json file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
 --output, -o Output the report to a JSON file  
 --server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                       The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json      The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -d <description> to set the description. Optionally specify -t <contenttypes> to set the content types. Optionally specify -c <channels> to set the publishing channels. Optionally specify -l <defaultlanguage> to set the default language. Optionally specify -p <type> to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

--help, -h Show Help  
 --description, -d The description for the repository  
 --type, -p The repository type [asset | business]. Defaults to asset  
 --contenttypes, -t The comma separated list of content types for the repository  
 --channels, -c The comma separated list of publishing channels to use in this repository  
 --defaultlanguage, -l The default language  
 --server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----
cec control-repository
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
add-type
remove-type
add-channel
remove-channel
add-taxonomy
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The comma separated list of content repositories
[required]
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1,Repo2 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author -s UAT
cec control-repository remove-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository remove-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository add-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
cec control-repository remove-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----
cec share-repository
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager
contributor
viewer
```

The valid roles for a type are

```

manager
contributor

```

## Options:

```

--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | viewer] to assign to the
users or groups [required]
--types, -t     Share types in the repository
--typerole, -y  The role [manager | contributor] to assign to the users or
groups for types
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign
Contributor role to them

```

```

-----
cec unshare-repository
-----

```

```
Usage: cec unshare-repository <name>
```

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t` to also delete the user or group access to the content types in the repository.

## Options:

```

--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--types, -t     Remove the user or group access to types in the repository
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t

```

```
-----
cec create-channel
-----
```

```
Usage: cec create-channel <name>
```

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to set the channel type [`public` | `secure`], defaults to `public`. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [`anythingPublished` | `onlyApproved`], defaults to `anythingPublished`. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the channel
--type, -t           The channel type [public | secure]
--publishpolicy, -p The publish policy [anythingPublished |
onlyApproved]
--localizationpolicy, -l The localization policy for the channel
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-channel channel1           Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT    On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr  Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

```
Usage: cec share-channel <name>
```

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--users, -u          The comma separated list of user names
--groups, -g         The comma separated list of group names
--role, -r           The role [manager | contributor | viewer] to assign to
the users or groups [required]
```

```
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r manager
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify `-r <requiredlanguages>` to set the required languages. Specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-o <optionallanguages>` to set the optional languages. Optionally specify `-d <description>` to set the description.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages
for the localization policy [required]
--defaultlanguage, -l The default language [required]
--optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages
for the localization policy
--description, -d The description for the repository
--server, -s     The registered OCM server
```

Examples:

```

cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN
-d "Policy for Blog" -s UAT

```

```

-----
cec list-server-content-types
-----

```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

```

--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT

```

```

-----
cec share-type
-----

```

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role.

Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```

manager
contributor

```

Options:

```

--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--role, -r    The role [manager | contributor] to assign to the users
or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT

```

```

-----
cec unshare-type
-----

```

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

-----  
cec download-type  
-----

Usage: cec download-type <name>

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

-----  
cec upload-type  
-----

Usage: cec upload-type <name>

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

-----

```
cec update-type
```

```
-----
Usage: cec update-type <action>
```

Performs action <action> on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
add-content-form
remove-content-form
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--objectname, -o     the content form [required]
--contenttype, -c    the content type [required]
--template, -t       The template the content type is from
--contenttemplate, -t Flag to indicate the template is a content
template
--server, -s         The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate           Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT                   Associate content form form1 with content
type BlogPost on the registered server UAT
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -
s                     Associate content form form1 with content
type BlogPost on the server specified in cec.properties file
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate           Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT                   Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost on the registered server UAT
```

```
-----
cec download-recommendation
```

```
-----
Usage: cec download-recommendation <name>
```

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify repository with -r <repository>. Optionally specify -p to download the published version.



## Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository
--published, -p     The flag to indicate published version
--channel, -c       Channel name, required when <published> is set
--server, -s        <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec download-recommendation Recommendation1 Downloads
Recommendation1
cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol

```

```

-----
cec upload-recommendation
-----

```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT

```

```

-----
cec create-contentlayout
-----

```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```

detail
overview

```

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> Content type is from
--server, -r        The registered OCM server
--style, -s         <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites

```

## Examples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a      Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                    Use content type Blog-Post from the server
specified in cec.properties file
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail        Use content type Blog-Post from the registered
server UAT
```

```
-----
cec add-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify -m to set the mapping for mobile.

## Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t     <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s  <style> Content layout style
--mobile, -m       mobile mapping
--server, -r       <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT                    Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT
```

```
-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----
```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify -s <layoutstyle> to name

the mapping and -m to indicate the mobile mapping.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   Content type, required when <server> is specified
--template, -t      <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s   <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```

cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary
in content type BlogPost from local template at src/templates/
BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost
-f summary       Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent

```

```

-----
cec migrate-content
-----

```

Usage: cec migrate-content <name>

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the content is from
[required]
--destination, -d   The registered EC server to upload the content
[required]
--repository, -r    The repository for the types and items [required]
--channel, -c       The channel to add the content
--collection, -l    The collection to add the content

```

Examples:

```

cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
Repo1          Migrates content from collection
collection1 on ICServer to repository Repo1 on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repo1 -l
newCollection  Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repo1 and collection newCollection on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repo1 -l
newCollection -c channel1 Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repo1, collection newCollection and channel
channel1 on ECServer

```

```

-----
cec compile-content
-----

```

Usage: cec compile-content

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify -s <server> to make content queries against this server. Optionally specify -a <assets> comma separated lists of assets. Optionally specify -t <contentType> compile all published assets of this content type. Optionally specify -i <repositoryId> Id of the repository for content type queries. Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag. Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during

compilation.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--contenttype, -t   Compile all the published assets of this content
type.
--repositoryId, -i  Id of the repository for content type queries.
--renditionJobId, -r Server invoked rendition job id for a publishing job
--debug, -d         Start the compiler with "--inspect-brk" option to
debug compilation
--verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages
during compilation.
```

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d   Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>
```

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with -i <id> if another taxonomy has the same name. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the status of the taxonomy with -t and the valid values are

```
promoted  
published
```

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--status, -t    The taxonomy status [promoted | published] [required]  
--id, -i        Taxonomy Id  
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted  
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -  
t promoted  
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

```
-----  
cec upload-taxonomy  
-----
```

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify `-c <createnew>` to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--createnew, -c To create new a taxonomy  
--name, -n       The name of the new taxonomy  
--abbreviation, -a The abbreviation of the new taxonomy  
--description, -d The description of the new taxonomy  
--file, -f       Flag to indicate the taxonomy is from file  
--server, -s     The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-taxonomy  
Taxonomy1                               Create a new  
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload  
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s  
UAT                                       Create a new taxonomy or a  
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT  
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -  
c                                       Create a new taxonomy on  
upload  
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1  
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation  
and description  
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json  
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload  
the JSON file
```

```
-----  
cec control-taxonomy  
-----
```

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with -n <name> or -i <id>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--name, -n          Taxonomy name
--id, -i           Taxonomy Id
--publishable, -p  Allow publishing of this taxonomy, defaults to true
--channels, -c     List of channels to publish or unpublish, required when
<action> is publish or unpublish
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1
Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing
cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false
Promote the taxonomy and not allow publishing
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2
cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT
```

```
-----
cec list-translation-jobs
-----
```

Usage: cec list-translation-jobs

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-translation-jobs          Lists local translation jobs
cec list-translation-jobs -s      Lists translation jobs on the server
specified in cec.properties file
cec list-translation-jobs -s UAT  Lists translation jobs on the registered
server UAT
```

```
-----
cec create-translation-job
-----
```

Usage: cec create-translation-job <name>

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to

set the translation connector. Optionally specify `-t <type>` to set the content type. The valid values for `<type>` are:

```
siteAll
siteItems
siteAssets
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--languages, -l    <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c    The translation connector
--type, -t         The type of translation job contents
--server, -r       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
```

```
-----
cec download-translation-job
```

```
-----
Usage: cec download-translation-job <name>
```

Downloads translation job `<name>` from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
```

```
-----
cec submit-translation-job
```

```
-----
Usage: cec submit-translation-job <name>
```

Submits translation job `<name>` to translation connection `<connection>`.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--connection, -c   <connection> Connection [required]
```

Examples:

```
cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
```



```
cec refresh-translation-job
```

```
-----
```

```
Usage: cec refresh-translation-job <name>
```

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec refresh-translation-job Site1Job1
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT  Refresh translation job
Site1Job1 on the registered server UAT
```

```
-----
```

```
cec ingest-translation-job
```

```
-----
```

```
Usage: cec ingest-translation-job <name>
```

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec ingest-translation-job Site1Job1          Ingest local translation job
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV  Ingest translation job
Site1Job1 on the registered server DEV
```

```
-----
```

```
cec upload-translation-job
```

```
-----
```

```
Usage: cec upload-translation-job <name>
```

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the translation zip file
--validateonly, -v  Validate translation job without import.
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-translation-job Site1Job1          File will
be uploaded to the Home folder.
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT    File will
be uploaded to the Home folder on registered server UAT
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.
cec upload-translation-job Site1Job1 -v        Validate
```

the translation job without import.

```
-----  
cec create-translation-connector  
-----
```

Usage: cec create-translation-connector <name>

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a mockTranslationConnector. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:  
mockTranslationConnector

Options:  
--help, -h Show Help  
--from, -f <source> to create from

Examples:  
cec create-translation-connector connector1

```
-----  
cec start-translation-connector  
-----
```

Usage: cec start-translation-connector <name>

Starts translation connector <name>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8084.

Options:  
--help, -h Show Help  
--port, -p Set <port>. Defaults to 8084.  
--debug, -d Start the translation connector server with "--inspect" option

Examples:  
cec start-translation-connector connector1  
cec start-translation-connector connector1 -p 7777  
cec start-translation-connector connector1 -d Start the translation connector server with "--inspect" option to allow debugger to be attached.

```
-----  
cec register-translation-connector  
-----
```

Usage: cec register-translation-connector <name>

Registers a translation connector. Specify -c <connector> for the connector. Specify -s <server> for the connector server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Specify -f <fields> for custom fields.

Options:  
--help, -h Show Help

```

--connector, -c <connector> Connector name [required]
--server, -s <server> Server URL [required]
--user, -u <user> User name [required]
--password, -p <password> password [required]
--fields, -f <fields> translation connector custom fields

```

## Examples:

```

cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://
localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f
"BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-id,AdditionalData:{}"

```

```

-----
cec create-group
-----

```

Usage: cec create-group <name>

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>. Set the group type with -t <type>. The valid group types are

```

PUBLIC_OPEN
PUBLIC_CLOSED
PRIVATE_CLOSED

```

## Options:

```

--help, -h Show Help
--type, -t The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]
--server, -s <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec create-group Group1 Create group Group1, people can
add themselves to the group and share content with the group
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED Create group Group1, only group
managers can add members but people can share content with the group
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group
managers can add members and only members can share content with the group
cec create-group Group1 -s DEV

```

```

-----
cec delete-group
-----

```

Usage: cec delete-group <name>

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

## Options:

```

--help, -h Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec delete-group Group1
cec delete-group Group1 -s DEV

```

```

-----
cec add-member-to-group

```

```
-----  
Usage: cec add-member-to-group <name>
```

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server.  
Specify the server with `-s <server>`. The valid roles are

```
MANAGER  
MEMBER
```

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--users, -u   The comma separated list of user names  
--groups, -g  The comma separated list of group names  
--role, -r    The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or  
groups [required]  
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r  
MEMBER  
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r  
MEMBER -s DEV
```

```
-----  
cec remove-member-from-group  
-----
```

Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the  
server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--members, -m The comma separated list of user and group names  
[required]  
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3  
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s  
DEV
```

```
-----  
cec create-encryption-key  
-----
```

Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and  
save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save to
file ~/.ceckey
```

```
-----
cec register-server
-----
```

```
Usage: cec register-server <name>
```

Registers a OCM server. Specify `-e <endpoint>` for the server URL. Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Optionally specify `-k <key>` to encrypt the password. Optionally specify `-t <type>` to set the server type. The valid values for `<type>` are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is `pod_ec`.

For `pod_ec` server, optionally specify `<idcsurl>`, `<clientid>`, `<clientsecret>` and `<scope>` for headless commands.

#### Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p      <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t          <type> Server type
--idcsurl, -i       <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c      <clientid> Client ID
--clientsecret, -s  <clientsecret> Client secret
--scope, -o         <clientsecret> Scope
--timeout, -m       Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

#### Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
                                The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
                                The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
dev_ec                                The server
is a standalone development instance
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
```

```
~/ .ceckey  
The password will be encrypted
```

```
-----  
cec set-oauth-token  
-----
```

```
Usage: cec set-oauth-token <token>
```

Set OAuth token for a registered server.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--server, -s  The registered OCM server [required]
```

Examples:

```
cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,  
all CLI commands using UAT will be headless
```

```
-----  
cec list  
-----
```

```
Usage: cec list
```

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <types>` to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for `<types>` on the server are:

```
channels  
components  
localizationpolicies  
recommendations  
repositories  
sites  
templates  
taxonomies  
translationconnectors
```

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--types, -t   <types> The comma separated list of resource types  
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list                List all local resources  
cec list -s            List resources on the server  
specified in cec.properties file  
cec list -t components,channels -s    List components and channels  
on the server specified in cec.properties file  
cec list -t components,channels -s UAT List components and channels  
on the registered server UAT
```

```
-----  
cec execute-get  
-----  
Usage: cec execute-get <endpoint>
```

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--file, -f` The file to save the result [required]
- `--server, -s` The registered OCM server

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s  
DEV  
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f  
allchannels.json -s DEV  
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -  
s DEV
```

```
-----  
cec install  
-----  
Usage: cec install
```

Creates an initial source tree in the current directory.

With `cec install`, your source can be in a separate directory to the `cec` command install files, and you no longer need your source to be within a `sites-toolkit` directory.

The `cec.properties` file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable `CEC_PROPERTIES`

Use `cec develop` to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

- `--help, -h` Show Help

Examples:

```
cec install
```

```
-----  
cec develop  
-----  
Usage: cec develop
```

Starts a test server in the current folder. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8085.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--port, -p      Set <port>. Defaults to 8085.
--server, -s    The registered OCM server
--debug, -d     Start the server with "--inspect"

```

## Examples:

```

cec develop
cec develop -p 7878
cec develop -p 7878 -s UAT

```

```

-----
cec sync-server
-----

```

Usage: cec sync-server

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```

none
basic
header

```

## Options:

```

--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server for sync source
[required]
--destination, -d  The registered OCM server for sync destination
[required]
--authorization, -a  The authorization method [none | basic | header]
for the web hook event, defaults to basic
--username, -u    The username used to authenticate the web hook
event when <authorization> is basic
--password, -w    The password used to authenticate the web hook
event when <authorization> is basic
--values, -v     The comma separated list of name-value pairs
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header
--port, -p      Set port. Defaults to 8086.
--key, -k       The key file for HTTPS
--certificate, -c  The certificate file for HTTPS

```

## Examples:

```

cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w
samplePass1          Use Basic authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p
7878                Use Basic authorization and port set to 7878
cec sync-server -s DEV -d UAT

```

Use Basic authorization and the username and password will be prompted to enter

```

cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin

```



```

Use Basic authorization and the password will be prompted to enter
cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2 Use
Header authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none No
authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem The
sync server will start over HTTPS
Missing required arguments: server, destination

```

```

-----
cec webhook-server
-----
Usage: cec webhook-server

```

Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8087. The supported event types are

```

seo - refresh Detailed page in the Prerender cache

```

#### Options:

```

--help, -h          Show Help
--type, -t          The webhook server type [seo] [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--detailpage, -d    The full url of the site detail page for this type
[required]
--server, -s        The registered OCM server [required]
--port, -p          Set port. Defaults to 8087.

```

#### Examples:

```

cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p
7878
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server

```

## Yerel Test Düzenegi ile Test Etme

Oracle Content Management uygulamasına aktarmadan önce yerel test düzeneginde özel bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi çalıştırın.

Yerel test düzenegini başlatmak için:

1. Bir terminal penceresine `cd cec` girin.
2. `cec develop & veya cec develop --server <server-name> &` girin
3. Yerel test düzeneginde çalışan bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi görmek için tarayıcıda `http://localhost:8085` adresine gidin.
4. Bileşenlerinizi, şablonlarınızı, temalarınızı vb. şu dizinlerde bulabilirsiniz:
  - `cec/src/main/components`

- `cec/src/main/templates`
- `cec/src/main/themes`

## jQuery 3.5.x Sürümüne Yükseltme

Geliştirici olarak Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak düzgün kapatılmamış html etiketlerini belirleyebilirsiniz.

HTML Ayırıştırıcısındaki bir güvenlik düzeltmesini almak için jQuery 3.5.x sürümüne yükseltin.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

jQuery 3.5.x sürümünde belirli HTML dizelerinin ayrıştırılması, aynı dizelerin 3.4.x sürümünde ayrıştırılmasından farklı sonuçlar verir. Bu dizeler kendi kendine kapanan etiketler içerir ve bu HTML standardını ihlal eder. Örneğin: "`<div />`". Bunun gibi dizeler özellikle daha büyük bir etiket dizisinin parçası olduklarında 3.4.x sürümüne kıyasla 3.5.x sürümünde farklı ayrıştırılabilir.

Sayfa JSON dosyaları ile bileşen HTML ve JS dosyalarında düzgün kapatılmamış html etiketlerini bulmak için `cec create-asset-report <site>` komutunu çalıştırabilirsiniz.

## Geliştirici Bulut Hizmeti Oracle Content Management İçin Geliştirme

Geliştirici Bulut Hizmeti entegrasyonu olan Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, Oracle Content Management için site şablonları, temalar, özel bileşenler ve içerik yerleşimleri geliştirmenize yardımcı olur.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Oracle Content Management uygulamasındaki varlık havuzlarını, dosyaları ve klasörleri kullanabilirsiniz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, özel bileşenler ve site şablonları oluşturup geliştirmek için temalar ve içerik yerleşimleri gibi araçlara sahiptir. Araç paletinde bir Git veri havuzunun yanı sıra hızlı ve tekrarlayan geliştirme için test düzeneği ve başlangıç için örnek birim testleri yer alır.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti şu görevleri yapmanıza yardımcı olabilir:

- Bileşenlerin, şablonların, temaların ve içerik yerleşimlerinin yerel olarak geliştirilmeleri ve testine yönelik olarak bir Oracle Content Management anını kullanmak için yerel geliştirme ortamınızı kurma
- Örneklerden bileşenler, site şablonları ve içerik yerleşimleri oluşturma, bunları test düzeneğinde çalıştırma, araştırma ve bileşenleri, şablonları, temaları ve içerik yerleşimlerini bir Geliştirici Bulut Hizmeti ortamında geliştirme
- Oracle Content Management uygulamasında oluşturulan bileşenleri ve site şablonlarını, kaynak yönetimi ve daha fazla geliştirme için Geliştirici Bulut Hizmeti ortamına aktarın

- Bileşenleri, şablonları ve içerik yerleşimlerini Oracle Content Management uygulamasında kullanmak üzere bir Geliştirici Bulut Hizmeti ortamından dışa aktarma
- Mevcut bir bileşeni, şablonu veya içerik yerleşimini kopyalamak
- Birim testleri yazma
- Bileşenleri etkili kılma
- Bileşen ve şablonlarınızı Oracle Content Management uygulamasında devreye alma

Aşağıdaki konuda özel bileşenler, site şablonları, temalar ve içerik yerleşimleri geliştirmek için Geliştirici Bulut Hizmeti'nin nasıl ayarlanacağı açıklanır:

1. [Geliştirici Bulut Hizmeti'ni Kullanma Hakkında](#)
2. [Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma](#)
3. [Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma](#)
4. [Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme](#)
5. [Yerel Test Düzeninde Özel Bileşenleri, Şablonları ve İçerik Yerleşimlerini Test Etme](#)
6. [Değişiklikleri Birleştirme](#)

Aşağıdaki konular, Oracle Content Management OCE Araç Paletinin kullanımı hakkında bilgi sağlar:

- [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti ile Özel Bileşenler Geliştirme](#)
- [Geliştirici Bulut Hizmeti ile Şablon Geliştirme](#)
- [İçerik Düzenleri Geliştirme](#)

## Geliştirici Bulut Hizmeti'ni Kullanma Hakkında

Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti bulut tabanlı bir yazılım geliştirme Platform Hizmetidir ve uygulama geliştirme altyapınız için barındırılan bir ortamdır. Oracle Bulut'ta uygulama geliştirmek, uygulamalarda birlikte çalışmak ve uygulamaları devreye almak için açık kaynak standart tabanlı bir entegrasyon sunar.

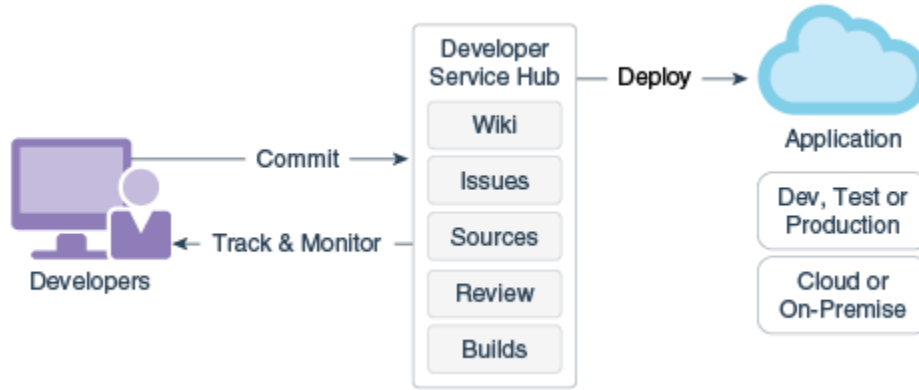
Geliştirici Bulut Hizmeti, Oracle Bulut'ta barındırılan ve Git, Maven, sorunlar ve wiki'lerle olan entegrasyon ile uygulama geliştirme yaşam döngüsünü etkili şekilde yönetmenize yardımcı olan bir yazılım ve hizmet koleksiyonudur. Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti'ni kullanarak Oracle Bulut'ta uygulama kaynak kodunuzu Git veri havuzuna kaydedebilir, atanmış sorunları ve hataları çevrimiçi izleyebilir, wiki sayfalarını kullanarak bilgi paylaşabilir, kaynak kodunu şirket içinde değerlendirebilir ve proje sürümlerini izleyebilirsiniz. Başarılı şekilde test yaptıktan sonra projeyi Oracle Content Management uygulamasında devreye alabilirsiniz.

## Oracle Content Management İçin Geliştirici Bulut Hizmeti Konsolunda Oturum Açma

Geliştirici Bulut Hizmeti konsolunda Oracle Content Management için özel bileşenlerinizi geliştirmeye başlayın.

Oracle Bulut hizmetleri yöneticisi olarak, Bulut hizmetlerinizi oluşturmak ve yönetmek için Hizmetim Yönetimi'ni kullanabilirsiniz. Oracle Content Management için bir hizmet anı yöneticisi ve Standart Geliştirici Hizmeti için bir hizmet yöneticisiyseniz onları kurarak kullanmaya başlayabilirsiniz:

1. Hesabınız için sağlanan bilgileri kullanarak Oracle Bulut'a giriş yapın.
2. Oracle Content Management anınızı ve Standart Geliştirici Hizmetinizi oluşturmak ve yönetmek için Hizmetim Yönetimi'ne giriş yapın.



3. Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti e-postanızı istendiği gibi doğrulayın.
4. Hizmetinize yönelik abonelik detaylarını kullanarak Oracle Content Management anınızı kurun ve anınız için Oracle Content Management URL'sine gidin.
5. Standart Geliştirici Hizmeti URL'nize gidin.
6. Oracle Geliştirici Bulut Hizmeti hesabınıza giriş yapın.

Geliştirici Bulut Hizmeti URL'sine erişin ve konsola giriş yapın.

## Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma

"İçerik Deneyim" proje şablonunu kullanarak Geliştirici Bulut Hizmetinde bir proje oluşturabilir veya boş bir Git veri havuzu ile bir proje oluşturabilir ve Oracle Content Management anınızdan Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni aktarabilirsiniz.

- [Oracle Content Management ile Geliştirici Bulut Hizmeti Projesi Oluşturma](#)
- [Oracle Content Management Uygulamasından Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti İndirmesi ile Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma](#)
- [Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme](#)

## Oracle Content Management ile Geliştirici Bulut Hizmeti Projesi Oluşturma

Geliştirici Bulut Hizmeti'nde özel bileşenler, şablonlar, temalar ve içerik yerleşimleri geliştirmek için bir proje oluşturun.

Proje oluşturmak için:

1. Geliştirici Bulut Hizmeti konsolunda oturum açtıktan sonra **Yeni Proje**'ye tıklayın.
2. Şablonlar listesinde **İçerik Yönetimi**'ni seçin ve **İleri**'ye tıklayın.
3. Proje Nitelikleri altındaki niteliklerde, **Wiki İşaretleme** alanında **CONFLUENCE** seçimini yapın.

## Oracle Content Management Uygulamasından Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti İndirmesi ile Geliştirici Bulut Hizmeti'nde Proje Oluşturma

Geliştirici Bulut Hizmeti'nde özel bileşenler, şablonlar, temalar ve içerik yerleşimleri geliştirmek için bir proje oluşturun.

Proje oluşturmak için:

1. Geliştirici Bulut Hizmeti konsolunda oturum açtıktan sonra **Yeni Proje**'ye tıklayın.
2. Projeye ad verin, istediğiniz proje detaylarını girin veya seçin ve ardından **İleri**'ye tıklayın.
3. Şablonlar listesinde **Başlangıç Veri Havuzu**'nu seçin ve **İleri**'ye tıklayın.
4. Proje Nitelikleri altındaki niteliklerde Başlangıç Veri Havuzu için Boş Veri Havuzu'nu seçin. **Son**'a tıklayın.

## Yeni Git Veri Havuzunda Proje Koduna Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Ekleme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni projeniz için yeni, boş Git veri havuzuna ekleyebilirsiniz.

1. Proje Git veri havuzunun HTTP URL'sini yeni projenizdeki **VERİ HAVUZLARI**'na kopyalayın.
2. Bir terminal penceresi açarak bu komutu girin: `git clone <your-project >.git`
  - a. İstendiğinde, Geliştirici Bulut Hizmeti parolanızı girin.
  - b. "git is not a command" hatası ile karşılaşırsanız <https://git-scm.com/downloads> bağlantısından Git yükleyin ve `git clone` komutunu yeniden girin.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`  
Veya bu bağlantıdan indirebilirsiniz: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <your-project>`
6. `git add cec-components`
7. `git commit -a -m "<your comments>"`
8. `git push`

## Yerel Test Düzeneginde Özel Bileşenleri, Şablonları ve İçerik Yerleşimlerini Test Etme

Oracle Content Management uygulamasına aktarmadan önce yerel test düzeneginde özel bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi çalıştırın.

Yerel test düzenegini başlatmak için:

1. Bir terminal penceresine `cd cec-components` girin.

```
npm start & kodunu girin
```

2. Yerel test düzeneğinde çalışan bileşenlerinizi, şablonlarınızı ve içerik yerleşimlerinizi görmek için tarayıcıda <http://localhost:8085> adresine gidin.

Bileşenleri yerel sunucuda test ederken yerel bir şablondaki veya Oracle Content Management sunucusundaki içeriği kullanmayı seçebilirsiniz.

## Değişiklikleri Birleştirme

Bir bileşeni, şablonu veya içerik yerleşimini oluşturduktan veya yerel makinenizde kaynak kodu düzenledikten sonra, yeni ve değişmiş bileşenleri ve şablonları projenizin Git veri havuzuna birleştirmelisiniz.

Değişiklikleri Git veri havuzunuza birleştirmek için şu komutları sıra ile bir terminal penceresine girin.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Açıklamalarınız" git pull
git push
```

## Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Değişiklikleri Test Ortamından Üretim Ortamına Yayma

Bir site şablonu geliştirdikten sonra, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletinin komut satırı arayüzünü kullanarak şablonu Oracle Content Management sunucularında geliştirmeden teste ve üretime yayabilirsiniz.

Değişiklikleri yaymak üzere, site oluşturmak ve geliştirme, test ve üretim sunucularında yaşam döngülerini yönetmek için Araç Paletini kullanabilirsiniz. Geliştirme ortamında siteler üzerinde değişiklik yapabilir ve bu değişiklikleri test ve üretim ortamlarına yayabilirsiniz. Devreye almalarınızı yönetmek için bu komut satırı hizmet programları kümesini komut satırı oluşturma ortamlarınızla da birleştirebilirsiniz. Komut satırı arabirimi hizmet programlarıyla varlıklar ve bileşenler gibi yeni öğelerin yanı sıra ve mevcut içeriklere yönelik güncellemeleri kullanıma sokabilirsiniz.

Aşağıdaki adımlarda, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komut satırı arayüzünü kullanarak değişikliklerinizi geliştirmeden teste ve üretime nasıl yayacağınız gösterilir:

1. Geliştirme, test ve üretim sunucularını aynı veri havuzu ve yerelleştirme ilkesiyle ayarlayın.

Geliştirme sunucusundaki değişiklikleri test sunucusuna ve ardından üretim sunucusuna yaymak için üç sunucunun her birindeki aynı ad ve yerelleştirme ilkesine sahip bir veri havuzu oluşturmanız gerekir. Varlık veri havuzu için yerelleştirme ilkesi öndeğeri en-US'tir, ancak üç sunucuda da aynıysa farklı bir ilke kullanabilirsiniz.

Bkz. Varlık Veri Havuzlarını Ayarlama.

2. Geliştirme, test ve üretim sunucularınızı Oracle Content Management uygulamasına kaydedin.

Bir sitedeki değişiklikleri yaymadan önce her sunucuyu kaydetmeniz gerekir. Bir sunucuyu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti tarafından sağlanan `cec register-server` komutunu kullanarak kaydedebilirsiniz:

```
cec register-server <name>
```

Şu komut seçeneklerini belirtin:

- `-e <endpoint>`, sunucu URL'si için
- `-u <user>` ve `-p <password>`, sunucuya bağlanmak için
- `-t <type>`, sunucu tipini ayarlamak için (isteğe bağlıdır). Öndeğer: `pod_ec`.

Oracle Genel Bulut'ta bir Oracle Content Management geçici kullanıcıasına bağlanırken sadece `pod_ec` kullanın.

Örneğin, aşağıdaki komut Oracle Genel Bulut'ta bir geçici kullanıcı olan bir sunucuyu kaydeder:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

Sonraki komut Oracle Content Management uygulamasının bağımsız bir geliştirme anını kaydeder:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

Bir Oracle Content Management sunucusunu kaydettikten sonra `cec list` Araç Paleti komutuyla sunucunun içeriğini listeleyebilirsiniz.

Şu komut, bir geliştirme sunucusunun içeriğini listeler:

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name                               Token
  StarterSite                         <site-id>

Components:
  Name                               Type                               Published
  FooterBar                          Component group
  StarterComponent                    Local component
  StarterFooter                       Component group
  StarterNavMenu                      Local component

Localization policies:
  Name                               Required languages                 Optional
  Languages
  en-US                              en-US

Repositories:
  Name
  r

Sites:
  Theme                               Type
```

Published	Online		
Name		StarterSiteTheme	
Enterprise			
Templates:			
Name		Theme	Type
StarterTemplate		StarterTheme	Standard

### 3. Geliştirme sunucunuza bir site şablonu yükleyin ve şablondan bir site oluşturun.

`cec create-template` komutuyla bir site şablonu oluşturabilir ve ardından şablonu geliştirme sunucusuna yükleyebilirsiniz. `cec create-site` komutuyla şablondan bir site oluşturabilirsiniz. Aşağıdaki komutlar bir şablon oluşturur ve şablonu yükler:

- `cec create-template blog -f BlogTemplate`
- `cec upload-template blog -s DEV`

Sonraki komut, yüklenen şablondan `blog` adlı bir site oluşturur:

```
cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
- creating enterprise site . . .
  name          blog
  template      blog
  site prefix   blog
  repository    r
  localization policy en-US
  default language en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- site created
```

### 4. Siteyi yayımlayın ve geliştirme sunucunuzda çevrimiçi yapın.

Bir site oluşturduktan sonra `cec control-site` komutunu kullanarak siteyi yayımlayabilir ve çevrimiçi yapabilirsiniz:

```
cec-components> cec control-site
Usage: cec contrl-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s
<site> Specify the server with -r <server>.

publish
unpublish
bring-online
take-offline
```



## Options:

```
--site, -s <site> Site
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help
```

## Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on
the server
cec control-site publish -s Site1 -r UAT     Publish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT   Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online
on the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline
on the registered server UAT
```

Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
```

5. Bir siteyi geliştirmeden teste taşımak için siteyi paketlemeniz gerekir. Siteler arasında taşımak için paketleme modeli şablondur. Geliştirme sunucunuzda oluşturduğunuz siteden yeni bir şablon oluşturun ve şablonu indirin.

Aşağıdaki örnekte bulunan `cec create-template-from-site` komutu, `blog`'dan `blog2` adlı bir site şablonu oluşturur.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```

Geliştirme sitenizden oluşturduğunuz şablonu `cec download-template` komutuyla indirin:

```
cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/
webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/themes/blogTheme
- create link _scs_theme_root_
- create link _scs_design_name_
- override component /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
```

```
sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-Blog-
Author-Summary
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Content
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Header
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Search-Result
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Post-Sidebar
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Summary
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json
- unzip tmlate content file
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/
blog2
cec upload-template blog2 --server UAT
```

6. İçerik tiplerini ve içerik yerleşimi haritalarını oluşturmak için şablonu yükleyin.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Şablonu yükleyin ancak içerik öğelerini (içerik şablonu) şablondan hariç tutun.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Orijinal siteyle aynı global benzersiz tanımlayıcıları olan içeriğe sahip bir site oluşturmak için bunu yapmak istersiniz. içeriğe sahip bir şablondan site oluştururken yeni sitedeki tüm içeriğin yeni global benzersiz tanımlayıcıları olur. Yeni içerik oluşturmak yerine içeriğin güncellenmesine izin vermek istediğimizden içeriği şablondan hariç tutmanız gerekir.

8. Siteyi şablondan oluşturun.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server
UAT
```

9. İçerik şablonunu sitenin kanalına ve koleksiyonuna yükleyin. Bunu adım 7'de şablondan hariç tuttuğunuzdan bunu yapmanız gerekir.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Siteyi yayımlayın ve test sunucunuzda çevrimiçi yapın.

cec control-site komutunu kullanarak siteyi yayımlayın ve çevrimiçi yapın:

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
```

```

- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish blob finished

```

11. Bunun ardından geliştirme sunucusunda blog sitenizde değişiklik yaparsanız, değişiklikleri test sunucusunda oluşturduğunuz siteye yayabilirsiniz.
12. Değişikliklerin şablona yansması için sitenizden başka bir şablon oluşturun.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Şablonu indirin.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Değişiklikleri test ortamınıza yaymak için şablonu yükleyin ve şablondan bir site oluşturun.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Bu komut, değişiklik yapılan bileşenleri ve temaları oluşturur veya günceller ancak içeriği hariç tutar.

15. Şimdi update-site komutunu kullanarak içeriği alın ve sayfaları güncelleyin.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

Örneğin:

```

cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages           : updating file# 6   of 6   files
- content         : updating file# 3   of 3   files
- System Files   : updating file# 5   of 5   files
- controller     : no files in update, removing files on server
- favicons       : no files in update, removing files on server
- misc           : no files in update, removing files on server
- seo            : no files in update, removing files on server
- system         : no files in update, removing files on server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/developer/
sites-toolkit/cec-compnents/dist/blog3_export.zip
- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .

```

```

- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages           : completed with 0 errors.
- Embedded Content    : completed with 0 errors.
- System Files        : completed with 0 errors.
- Settings Files      : completed with 0 errors.
- Content Update      : completed with 0 errors.

```

16. Değişikliklerin yayıldığını doğrulamak için siteyi kontrol edin.
17. Siteyi geliştirmeden teste taşımak için yaptığınız gibi test sunucusundan üretim sunucusuna taşımak için aynı adımları uygulayın.
18. Üretim sunucunuzda siteyi oluşturun, çevrimiçi yapın ve değişiklikleri doğrulayın.

`cec list` komutunu kullanarak üretim sitenizin içeriğini görüntüleyebilir ve geliştirme ortamında yaptığınız değişiklikleri içerdiğini doğrulayabilirsiniz. Ayrıca, değişikliklerin üretim ortamına yayıldığını doğrulamak için siteyi kontrol edebilirsiniz.

## Parolayı Şifreleme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletine bir sunucu kaydederken, sunucuyu yerel kullanıma açmak için bir parola şifrelemeniz gerekir.

1. Parolayı düz metin olarak içeren bir `cec register-server` komutuyla bir Oracle Content Management sunucusu kaydedin.
2. `cec create-encryption-key` komutuyla parolayı şifreleyin.

```

cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for
servers.

```

3. Sunucuyu şifreleme anahtarıyla yeniden kaydedin. Böylece sunucu yerel geliştirme ve test için hazır hale gelir.

Şifrelenen parolalar sunucu bağlantısı dosyasında saklanır. Kayıtlı bir sunucuya bağlandığınızda parolanın şifresi çözülür.

## Sunucu Kaydetme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletinde bir sunucu kaydedebilirsiniz.

Yerel geliştirme ve test amacıyla bir Oracle Content Management sunucusu kaydetmek için bir şifreleme anahtarıyla birlikte `cec register-server` komutunu kullanın.

Sunucuyu kaydederken parola şifrelemek, sunucunun Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile kullanılabilmesini sağlar. Bkz. [Parolayı Şifreleme](#).

## Bir Site İçin Kullanım ve İzin Raporu Oluşturma

Bir sitenin testten üretime yayılması için hedef sunucu üyelerinin izinlerini doğrulamak ve düzeltmek üzere bir rapor oluşturabilirsiniz.

`cec create-asset-report` komutunu kullanın ve aşağıdaki gibi kontrol edin:

1. Tüm site oluşumlarının üyelik ve kanal atamasını kontrol edin:

- Tema
- Şablon
- Bileşenler
- İçerik tipi

2. İlgilenebildiğiniz sorunları işaretleyin.

Örneğin:

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
```

```
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Rapor, kullanım ve izin sorunlarını kontrol edebileceğiniz bir JSON dosyasında oluşturulur. İzin düzeltmeleri için aşağıdaki komutlar kullanılabilir:

- `cec share-type`: Tipleri bir Oracle Content Management sunucusundaki kullanıcılarla paylaşın.
- `cec unshare-type`: Bir Oracle Content Management sunucusundaki belirli kullanıcılar için tiplere erişimi kaldırın.
- `cec share-repository`: Bir Oracle Content Management sunucusunda veri havuzunu (ve veri havuzunun kullandığı tipleri) paylaşın.
- `cec unshare-repository`: Bir Oracle Content Management sunucusundaki bir veri havuzuna kullanıcı erişimini kaldırın.
- Örneğin:

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -t -s <registered-server>
```

## Doküman ve Klasörleri İndirme ve Yükleme

Doküman ve klasörleri Oracle Content Management sunucusundan indirebilir ve sunucuya yükleyebilirsiniz.

Doküman ve klasör indirmeleri ve yüklemeleri için aşağıdaki komutlar kullanılabilir:

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC
server.                               [alias: dlfd]
cec upload-folder <path>             Uploads folder to CEC
server.                               [alias: ulfd]
cec download-file <file>             Downloads file <file> from CEC
server.                               [alias: dlf]
cec upload-file <file>               Uploads file <file> to CEC
server.                               [alias: ulf]
cec-share-folder <name>
cec-unshare-folder <name>
```

`cec-share-folder <name>` için bir Oracle Content Management sunucusunda bir klasörü kullanıcılarla paylaşabilir ve kullanıcılara rol atayabilirsiniz. `-s <server>` ile sunucuyu belirtin veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanın. Geçerli roller şunlardır:

- manager
- contributor
- downloader
- viewer

İndirmeler için bir klasör hiyerarşisi belirleyebilirsiniz.

## Şablondan Site Oluştururken İçerik İçin Aynı Global Benzersiz Tanımlayıcıyı Kullanma

Geliştirici olarak, içerik için aynı global benzersiz tanımlayıcıları koruyarak bir şablondan Oracle Content Management sitesi oluşturmak için bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutu kullanabilirsiniz.

Şu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutunu kullanın:

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Bu komut bir Oracle Content Management sunucusunda site oluşturur ve siteyi oluştururken içerik no'larını korur. İçerik no'larının korunması, birden fazla testten üretime çalıştırmasının bir hedef sunucuda tekrarlanan içerik öğeleriyle sonuçlanmaması için gereklidir.

## Standart Siteden Bir Şirket Şablonu Oluşturma

Geliştirici olarak standart bir siteden şirket şablonu oluşturmak için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti Komut Satırı Arayüzü komutunu kullanabilirsiniz.

Öndeğer olarak `create-template` komutu, site standart siteyse standart şablon ve site şirket sitesiyse şirket şablonu oluşturur. Standart siteden bir şirket şablonu da oluşturabilirsiniz.

`cec create-template kodunu yeni -enterprise` seçeneğiyle çalıştırın:

```
cec create-template EnterpriseTempl -s StandardSite1 -e
```

## Taksonomileri İçe ve Dışa Aktarma

Taksonomileri yerel makinenizden bir Oracle Content Management sunucusuna veya sunucudan yerel makinenize aktarmak için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarını kullanın.

`cec download-taxonomy <name>` komutu bir taksonomiyi Oracle Content Management uygulamasında dışa aktarır. Taksonomiyi bir Oracle Content Management sunucusundan indirir.

Bu komutta aşağıdaki seçenekleri kullanabilirsiniz:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Taksonomi durumunu belirtir.
- `--id, -i`: Aynı ada sahip başka bir taksonomi varsa taksonomi no'sunu belirtir.
- `--server, -s`: Kayıtlı bir Oracle Content Management sunucusu belirtin veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanın.
- `--help, -h`: Komuta yönelik yardımı gösterir.

`download-taxonomy` komutunun bazı örnekleri:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

`cec upload-taxonomy <taxonomy>` komutu bir taksonomiyi Oracle Content Management uygulamasına aktarır. Oracle Content Management sunucusuna bir taksonomi yükler.

Bu komutta aşağıdaki seçenekleri kullanabilirsiniz:

- `--createnew, -c`: Yeni bir taksonomi oluşturur.
- `--name, -n`: Yeni taksonominin adını belirtir.
- `--abbreviation, -a`: Yeni taksonomi için bir kısaltma belirtir.
- `--description, -d`: Yeni taksonominin açıklamasını belirtir.
- `--file, -f`: Taksonominin bir dosyadan gelip gelmediğini gösterir.
- `--server, -s`: Kayıtlı bir Oracle Content Management sunucusu belirtin veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanın.
- `--T2P:`, hedef Oracle Content Management anında aynı kimliğe sahip bir varlık veya taksonomi olup olmadığını kontrol eder. Doğru ise varlık yeni sürüm olarak ve taksonomi taslak olarak (mevcut taslağı geçersiz kılarak) eklenir. Aksi takdirde aynı no'lara sahip yeni bir varlık veya taksonomi oluşturulur.
- `--New`: Hedef Oracle Content Management anında her zaman yeni bir varlık veya taksonomi oluşturur.
- `--help, -h`: Komuta yönelik yardımı gösterir.

`upload-taxonomy` komutunun bazı örnekleri:

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c
```

Create a new taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d
```

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

**"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy**

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in <file-name>.json -f and upload the JSON file

Varlıkların bir içerik modeli ve bağımlılıkları ile birlikte bir kaynak Oracle Content Management sunucusundan bir hedef Oracle Content Management sunucusuna içe veya dışa aktarımını otomatik hale getirmek için Oracle İçerik ve Deneyim araç paleti testten üretime komut satırı arayüzü hizmet programlarını kullanabilirsiniz.

Bir yönetici veya içerik yöneticisi Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarını kullanarak bir taksonomi test ortamından üretim ortamına aktarabilir. Yönetici izniyle bir taksonominin taslağını ekleyebilirsiniz. İçerik yöneticisi izniyle yeni bir taksonomi oluşturabilirsiniz.

Yükseltme, veri havuzuna atama ve taksonomi yayımlama gibi taksonomi yaşam döngüsü işlemleri test-üretim için kullanılabilir. Varlıkları sınıflandırma bilgileri ve taksonomilerle birlikte bir içe aktarma dosyasına aktarabilir ve varlıkları sınıflandırma bilgileri ve taksonomilerle birlikte bir dışa aktarma dosyasından aktarabilirsiniz.

## Önerileri İçer ve Dışa Aktarma

Önerilen bir Oracle Content Management sunucusundan yerel makinenize aktarmak veya önerileri yerel makinenizden sunucuya aktarmak için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarını kullanın.

`cec download-recommendation <name>` komutu bir öneriyi Oracle Content Management uygulamasından dışa aktarır. Öneriyi bir Oracle Content Management sunucusundan indirir.

Bu komutta aşağıdaki seçenekleri kullanabilirsiniz:

- `--status, -t [promoted | published] [required]:` Öneri durumunu belirtir.
- `--id, -i:` Aynı ada sahip başka bir öneri varsa öneri no'sunu belirtir.
- `--server, -s:` Kayıtlı bir Oracle Content Management sunucusu belirtin veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanın.
- `--help, -h:` Komuta yönelik yardımı gösterir.

`download-recommendation` komutunun bazı örnekleri:

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted
```

```
cec download-recommendation Recommendation1 -i  
6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

`cec upload-recommendation <name>` komutu bir öneriyi Oracle Content Management uygulamasına aktarır. Oracle Content Management sunucusuna bir öneri yükler.

Bu komutta aşağıdaki seçenekleri kullanabilirsiniz:

- `--createnew, -c:` Yeni öneri oluşturur.



- `--name, -n`: Yeni önerinin adını belirtir.
- `--abbreviation, -a`: Yeni öneri için bir kısaltma belirtir.
- `--description, -d`: Yeni önerinin açıklamasını belirtir.
- `--file, -f`: Önerinin bir dosyadan gelip gelmediğini gösterir.
- `--server, -s`: Kayıtlı bir Oracle Content Management sunucusu belirtin veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanın.
- `--help, -h`: Komuta yönelik yardımı gösterir.

**upload-recommendation** komutunun bazı örnekleri:

```
cec upload-recommendation Recommendation1
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload on the registered server UAT

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c
```

Create a new recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation 1_2 -a t12 -d
```

Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in `<file-name>.json` -f and upload the JSON file

## Koleksiyon İçeriği Ekleme veya Kaldırma

Geliştirici olarak, Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarıyla koleksiyonlara içerik ekleyebilir ve koleksiyonlardan içerik kaldırabilirsiniz.

Şu `cec-control-content` komutu, **Repo1** veri havuzundaki tüm öğeleri **UAT** kayıtlı sunucusundaki **Collection1** koleksiyonuna ekler:

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

Şu `cec-control-content` komutu, **UAT** kayıtlı sunucusundaki **Collection1** koleksiyonundan tüm öğeleri kaldırır:

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

# Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti'ni Kullanarak Özel Alan Düzenleyicileri Geliştirme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, Alan Görünümü tipinde bileşenler geliştirme desteği sağlar. Geliştiriciler özel alan düzenleyicilerini oluşturabilir ve yönetebilir.

Alan Görünümü tipindeki bir bileşen için şu görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Bileşeni açma, kopyalama veya silme
- Bileşeni yayımlama veya yayımdan kaldırma
- Bileşeni dışa veya içe aktarma
- Bileşene üye ekleme veya bileşenden üye kaldırma
- Nitelikleri görüntüleme
- Bileşen logosunu seçme

Bileşenlerin Alan Görünümü tipine göre listesini filtreleyebilirsiniz.

Özel alan düzenleyicileri geliştirmek için Aşağıdaki Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutları kullanılabilir:

```
cec add-field-editor <name>                Adds a field editor
to a field in a content type.                [alias: afe]
  cec remove-field-editor <name>           Removes a field
editor from a field in a content type.       [alias: rfe]
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
Usage: cec add-field-editor <name>
```

Adds a field editor to a field in a content type.

```
Options:
  --template, -t          The template the content type is from
[required]
  --contenttype, -c       The content type [required]
  --field, -f             The field the field editor is for [required]
  --contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content
template
  --help, -h             Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary Use editor1 as the appearance for field summary in content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content template
--help, -h          Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

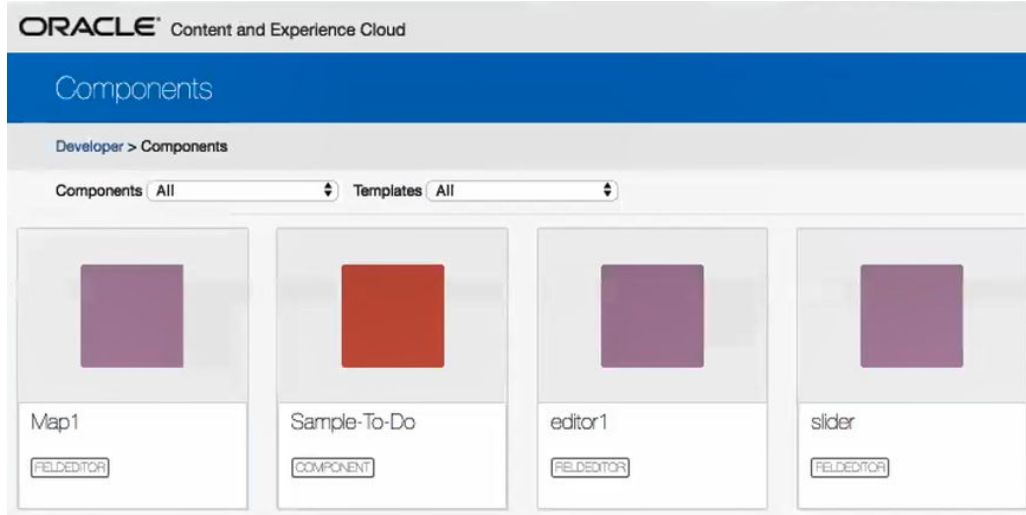
Şu örnek Alan Görünümü bileşenleri Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile birlikte gelir:

- TextFieldEditor
- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

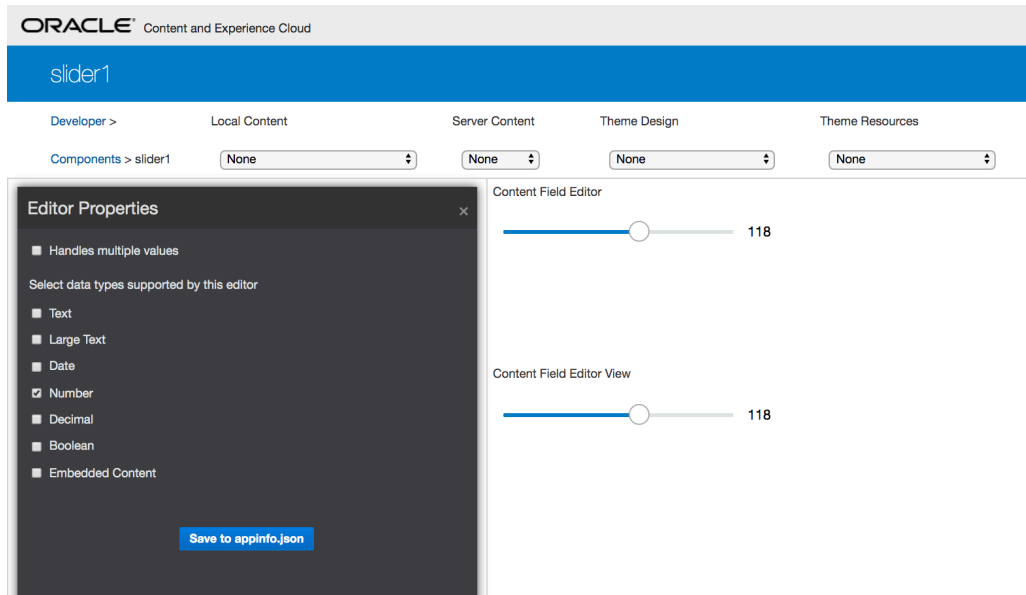
Aşağıdaki görüntüde, örnek Alan Görünümü bileşenlerini geliştirmek için kullanabileceğiniz Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutları gösterilir.

```
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26
```

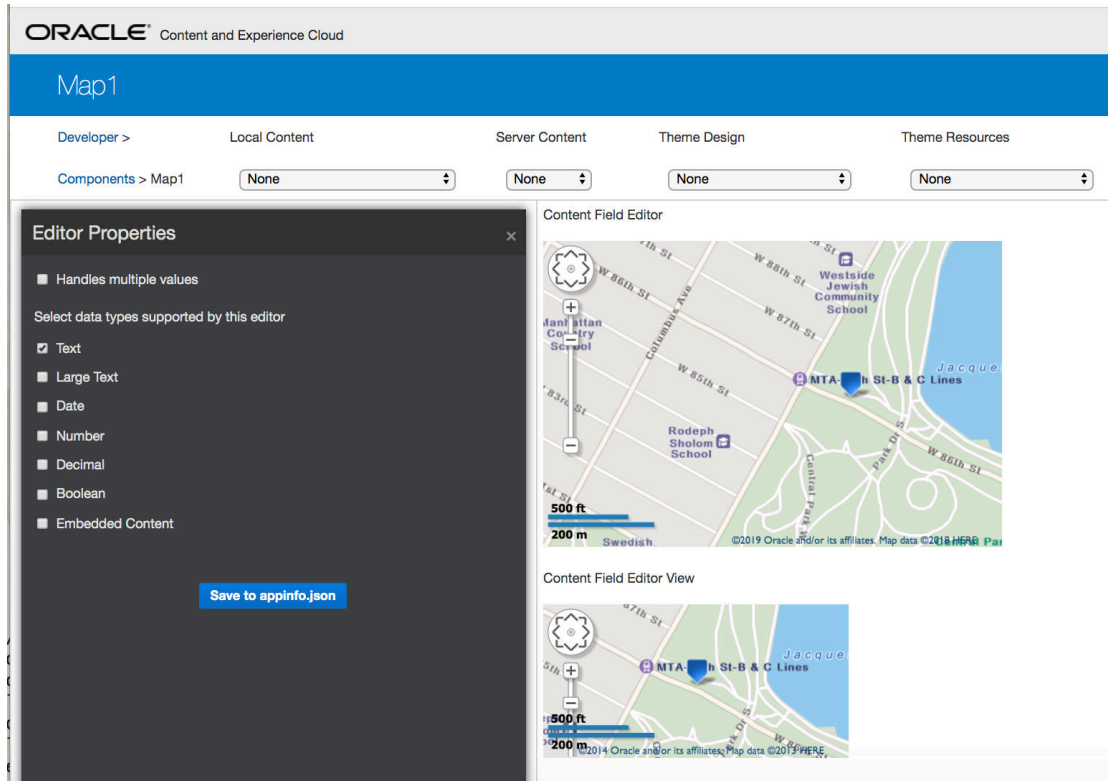
Kullanıma hazır Alan Görünümü bileşenlerini yerel sunucunuzda Oracle Content Management anınıza yükleyebilirsiniz. Aşağıdaki görüntüde bu bileşenler localhost:8085 üzerinde gösterilir.



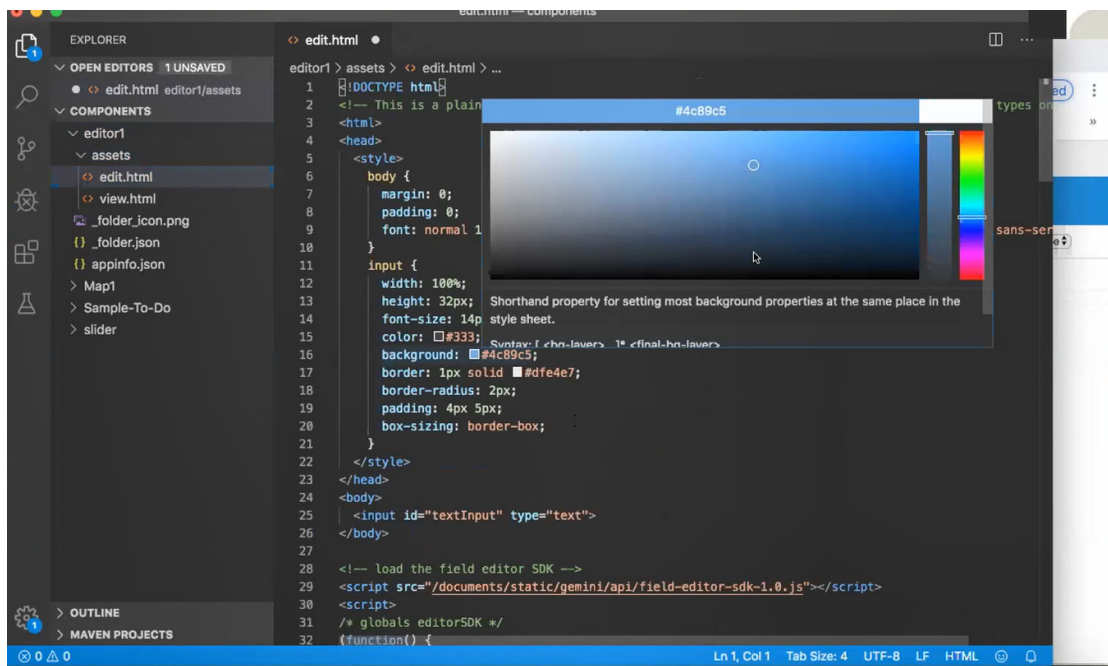
Her bileşeni (örneğin kaydırıcı) yerel sunucuda test edebilirsiniz. Burada bileşenin niteliklerini seçebilir ve bileşeni kaydedebilirsiniz.



Harita bileşeni için düzenleyici değeri olarak bir konum sağlamak üzere haritanın üzerine tıklayabilirsiniz.



Bir bileşenin ayarlarını değiştirmek (arka plan rengi gibi) için HTML dosyasını düzenleyebilirsiniz.



Bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutu kullanarak bir alan düzenleyicisini bir içerik tipinin alanıyla yerel olarak ilişkilendirebilirsiniz:

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

Özel alan düzenleyicilerini konfigüre ve test etme işlemini tamamladıktan sonra Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarını kullanarak onları Oracle Content Management anınıza yükleyebilirsiniz:

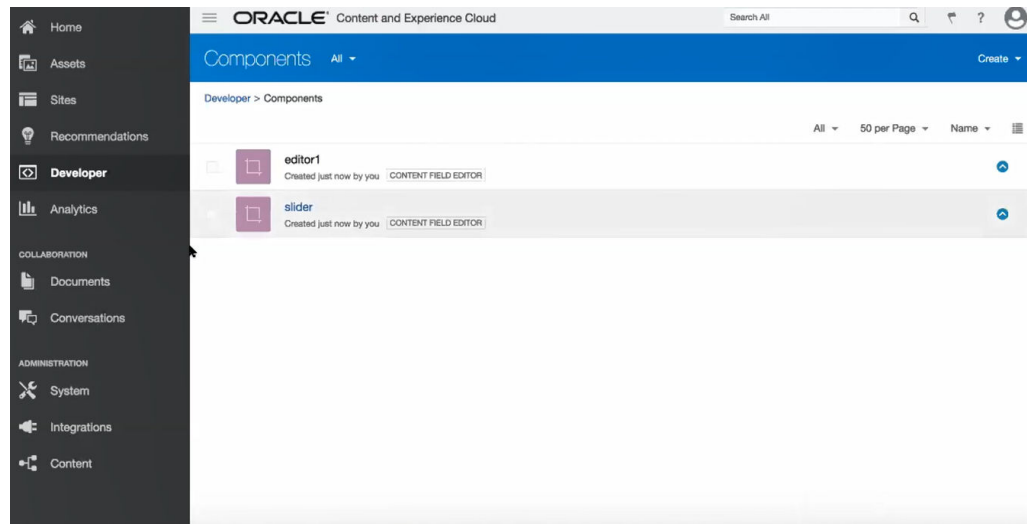
```
# upload editors
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest
```

```
# upload content
```

```
cec cr Repo5 -s
```

```
cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

Özel alan düzenleyicilerini yüklediğinizde bileşenleriniz Oracle Content Management anınıza aktarılır.



## Bir Sunucudan Diğere Site Aktarma veya Güncelleme

Geliştirici olarak Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak bir siteyi oluşturabilir veya güncelleyebilir ve sitenin içeriğini A sunucusundan B sunucusuna aktarabilirsiniz.

Öndeğer olarak tüm varlıklar transfer edilir. İsteğe bağlı olarak sadece yayımlanan varlıkları transfer etmek için -p belirtin. -s <server> ile kaynak sunucuyu ve -d <destination> ile hedef sunucuyu belirtin. Site diğere veri havuzlarına ait varlıklar içeriyorsa isteğe bağlı olarak veri havuzu eşlemesini sağlayın; aksi takdirde bu varlıklar transfer edilmez.

Bir siteyi güncellemek veya test ortamından üretim ortamına aktarmak için şu komutu kullanabilirsiniz:

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

Ek seçenekler için bkz. [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#).

## İçerik Ögesi İçermeyen Bir Siteyi Transfer Etme

Geliştirici olarak Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak içerik ögesi içermeyen bir siteyi bir Oracle Content Management sunucusundan diğerine transfer edebilirsiniz.

Çok sayıda içerik varlığına sahip bir siteyi transfer etmek için siteyi ve içeriğini ayırmanız gerekir. `transfer-site` komutuna `--excludecontent` seçeneğini (kısayolu `-x`) ekleyebilirsiniz.

Bu seçenek ayarlandığında sadece site transfer edilir.

Örneğin:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l LocalizationPolicy1 -x
```

## Bir Siteye Ait İçerik Öğelerini Gruplar Halinde İndirme veya Yükleme

Geliştirici olarak, bir siteyi bir Oracle Content Management sunucusundan diğerine transfer ederken sitenin içerik öğelerini gruplar halinde indirebilir veya yükleyebilirsiniz.

Çok sayıda içerik varlığına sahip bir siteyi transfer etmek için siteyi ve içeriğini ayırmanız gerekir. Bir siteyi içerik olmadan transfer ettikten sonra (`cec transfer-site --excludecontent`), `cec transfer-site-content` komutunu kullanarak sitenin içeriğini transfer edin.

Örneğin:

```
cec transfer-site-content <name>
```

Bu komut, Kurumsal Site içeriğini bir Oracle Content Management sunucusundan diğerine transfer etmek için komut listeleri oluşturur. Komut çok sayıda içerik ögesini transfer etmek için kullanılır ve öğeler gruplar halinde transfer edilir. Bu komut öndeğer olarak komutları yürütmez ve tüm varlıklar transfer edilir. Sadece yayımlanmış varlıkları transfer etmek için `-p` belirtebilirsiniz.

`-s <server>` ile kaynak sunucuyu ve `-d <destination>` ile hedef sunucuyu belirtin.

### Seçenekler

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content
[required]
```

```
--repository, -r Repository [required]
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500
--execute, -e Execute the scripts
--help, -h Show help [boolean]
```

--execute seçeneği ayarlanmazsa, cec transfer-site-content tamamlandıktan sonra, oluşturulan <site name>\_downloadcontent komut listesini yürütüp içeriği kaynak sunucudan indirin ve <site name>\_uploadcontent komut listesini yürütüp indirilen içeriği hedef sunucuya yükleyin.

### Örnekler

```
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate
script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -e
Generate script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and
execute them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

## Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Site Sayfalarını Dizine Ekleme

Site sayfalarındaki metne yönelik olarak içerik öğeleri oluşturmak ve site için sayfa aramasını etkinleştirmek üzere Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki bölümlerde Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile site sayfalarının nasıl dizine eklendiği açıklanır:

1. [Site Sayfası Metni İçin İçerik Tipini Oluşturma](#)
2. [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Sayfa Dizini İçerik Öğeleri Oluşturma](#)
3. [Oracle Content Management İçindeki Siteye İçerik Arama Ekleme](#)

### Site Sayfası Metni İçin İçerik Tipini Oluşturma

Bir içerik tipi için bir ad, gerekli alan değerlerini ve tip için bir içerik yerleşimi öndeğeri belirlersiniz.

- Tip adı  
Herhangi bir geçerli içerik tipi adı belirleyin.
- Alanlar  
Aşağıdaki alanlar gereklidir.

Alan Adı	Alan Tipi	Veri alanı değeri sayısı	Açıklama
site	Metin	Tekil	Site adı
pageid	Metin	Tekil	Sayfa No
pagename	Metin	Tekil	Sayfa adı
pageurl	Metin	Tekil	Sayfa URL'si



Alan Adı	Alan Tipi	Veri alanı değeri sayısı	Açıklama
pagedescription	Metin	Tekil	Sayfa açıklaması
anahtar sözcükler	Metin	Birden çok (maksimum yok)	Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti <code>index-site</code> komutu tarafından alınan sayfadaki tüm metinler ve sayfadaki içerik öğelerinin tüm metin alanlarındaki değerler

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

```

content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Tip için bir içerik yerleşimi oluşturun.

İçerik yerleşimi, site adını ve sayfaya gitmek için kullanılan URL'yi göstermelidir. Örneğin `layout.html` dosyasında:

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}"title="
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

- `render.js` dosyasında sayfa tam URL'sini oluşturun:

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- İçerik yerleşimini tip için içerik yerleşimi öndeğeri olarak ayarlayın.

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;

```

## Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Sayfa Dizini İçerik Öğeleri Oluşturma

Sayfa dizini içerik öğeleri oluşturmak için bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutu kullanabilirsiniz.

Ön Koşullar:

- Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti yerel makinenize yüklendi ve kuruldu.
- Oracle Content Management uygulamasındaki site yayımlandı.
- Site sayfasındaki içerik öğeleri site kanalında yayımlandı.

Bir komut satırı arayüzüne şu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutunu yazın:

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

Komutta *site name* sitenin adıdır, *content type name* sayfa metni için oluşturulan içerik tipidir ve *-p* seçeneği oluşturma işleminden sonra sayfa dizini içerik öğelerinin yayımlanacağını gösterir.

Usage: cec index-site <site>

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify *-c* <contenttype> to set the page index content type. Optionally specify *-p* to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
```

help

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Kullanımı görmek için `cec index-site -h` yazabilirsiniz

## Oracle Content Management İçindeki Siteye İçerik Arama Ekleme

Bir Oracle Content Management sitesine bir arama sayfası ve arama alanı ile içerik araması ekleyebilirsiniz.

Bir siteye içerik araması eklemek için:

1. [Siteye Arama Sayfası Ekleme](#)
2. [Temaya Arama Alanı Ekleme](#)

### Siteye Arama Sayfası Ekleme

Bir siteye arama sayfası ekleyebilir ve arama sayfasına bir İçerik Listesi bileşeni ekleyebilirsiniz.

Arama sayfasını ekleyin:

1. Siteye bir sayfa ekleyin ve onu arama sayfası olarak ayarlayın.
2. Arama sayfasına bir İçerik Listesi bileşeni ekleyin.

3. **İçerik Tipi**'ni daha önce oluşturulan sayfa dizini içerik tipi olarak ayarlayın.

## Temaya Arama Alanı Ekleme

Bir sitenin her sayfasında bir arama alanının görüntülenmesi için arama alanını temanın yerleşim HTML sayfasına ekleyebilirsiniz.

Örneğin:

```
<div align="center">
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on
page. . ."/>
</div>
```

1. Girdi alanını ekleyin:

```
<script>
  // Get the search field element
  const node = document.getElementById('searchonpage');
  // Get the search string from the url if it exists
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
  var defaultStr = params && params.get('default');
  if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
      defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length - 1);
    }
    // Display the search string in the search field
    node.value = defaultStr;
  }
  // When enter from the search field, go to the site search page with
  the search string
  node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
    if (event.key === "Enter") {
      var inputElem = event.srcElement || event.target;
      var siteSearchPageUrl = 'search.html';
      var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
        siteSearchPageUrl +
        '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value + '*';
      window.location = searchUrl;
    }
  });
</script>
```

2. HTML gövdesinin sonuna JavaScript'i ekleyin.

## Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çok Dilli Bir Siteyi Dizine Ekleme

Çevirilerin yanı sıra sayfa ve içerik ögesi aramak için çok dilli siteleri dizine eklemek üzere Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanabilirsiniz.

Çok dilli bir site dizini oluşturup siteyi yayımlamadan önce dizini test edebilirsiniz. Çok dilli bir siteyi dizine eklemek için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti `cec index-site` komutunu

kullanın. `cec-components` dizinine gidin ve bu komutun yardım bilgilerini görüntülemek için komutu hiçbir seçenek olmadan yürütün:

```
cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>
```

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
help
```

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Sayfa dizini öğeleri sayfa başına ve dil başına mevcuttur. Her dil için oluşturulan sayfa dizini içerik öğeleri, dil öndeğeri sayfasının çevirileri öğeleri dizine ekledikçe oluşturulur. Çalışan sitede bir sorgu yaptığınızda arama ve içerik listesi site URL'sinden dili alır. Bu, aramayı otomatik olarak filtreler.

Çok dilli bir siteyi yayımlayabilmek için siteyi dizine ekleyip çevirmeniz gerekir ve bunun için bir çeviri işine ihtiyacınız vardır. Bkz. [Oracle Content Management Sunucusu'nda Yeni Bir Site veya Varlık Çeviri İşini Oluşturma](#).

Dil öndeğeri olan İngilizce gereklidir. Desteklenen her dil (gerekli ve isteğe bağlı) için dizin oluşturmayı yürütün ve dizin öğelerinin çevirilerini oluşturun. Dizini iki kez çalıştırırsanız sadece bir güncelleme yapılır.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutlarını kullanarak çok dilli bir siteyi dizine eklemek, çevirmek ve yayımlamak için:

1. Site için bir içerik tipi oluşturun ve bunu veri havuzunda kullanılabilir hale getirin. Bkz. [Site Sayfası Metni İçin İçerik Tipini Oluşturma](#).
2. Doğrulama ilkesi seçin.
  - a. Sol gezinme menüsünde **Varlıklar**'a tıklayın.
  - b. **Varlıklar** menüsünde **Yerelleştirme İlkeleri**'ne tıklayın.
  - c. Yerelleştirme ilkesi seçin.
  - d. Gerekirse siteyi dizine eklemek ve çevirmek için kullanmak istediğiniz dilleri dahil etmek üzere yerelleştirme ilkesini değiştirin. Örneğin ilkede sadece İngilizce varsa Fransızca ve İspanyolca ekleyebilirsiniz.  
Tüm çeviriler İngilizceden yapılır.
3. Bir çeviri işi indirin. Sadece sitede kullanılan varlıkları çevirebilirsiniz.

4. Siteyi **çevirin**. Site çevirileri manuel olarak veya entegre bir bağlayıcı ile yapılabilir.
5. Çeviri bittikten sonra çeviri işini yükleyin.
6. Siteyi dizine eklemek için `cec index-site` komutunu kullanın. Sayfa dizini içerik tipini ayarlamak için `-c <contenttype>` belirtin.

Siteyi yayımlamak için `-p` seçeneğini de belirtebilirsiniz. Daha sonra değişiklikleri canlı sitede yayımlamadan önce dizine ekleme ve çeviri işlemini doğrulayabilirsiniz.

Örneğin aşağıdaki `cec index-site` komutu İngilizce, Fransızca ve İspanyolca kullanan bir site için site dizini oluşturur. Site tarafından desteklenen diller, atanmış L10n ilkesinden gelir (dil öndeğeri dahil).

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigtion
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fx-FR,es-ES
- query site stucture with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
```

- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site stucture with locale es-ES
- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)
- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated
- publish job submitted
- publish in proogress
- publish in progress
- publish page index items finished

7. Çevirileri dahil etmek için siteyi yayımlayın.

## Kolay Bileşen Geliştirmeye Yönelik Basitleştirilmiş Bileşen Oluşturma

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak daha hızlı geliştirme için basitleştirilmiş bir bileşen oluşturun.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletinde, özel bileşen geliştirme için size daha kolay bir başlangıç noktası sunan basitleştirilmiş SimpleHTML bileşeni mevcuttur:

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Başlangıç yapmanız için bir JET bileşeni örneği de vardır:

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

## Site Derleme Hizmeti Kurma

Oracle Content Management uygulamasında bir Site Derleme Hizmeti kurmak üzere derleme sunucusu için bir Docker görüntüsü oluşturabilirsiniz. Bu hizmet, yayımlamadan önce bir derleme sunucusu tanımlamanıza olanak sağlar.

Derleme sunucusunun, **Derleme Uç Nokta URL'si** alanındaki **Yönetim>Sistem>Siteler ve Varlıklar** sayfasında URL biçiminde bir uç noktası vardır. Burada sunucuya kaydedilmesini istediğiniz tam nitelenmiş URL'yi girip ardından **Test Et**'e tıklayarak uç noktayı doğrulayabilirsiniz. Bkz. Derleme Uç Noktası URL'si Ayarlama.

Site Derleme Hizmeti, bir sitenin sayfalarını yayımlanan siteye erişildiğinde HTML sayfaları döndürülecek şekilde derler. Oracle Content Management sunucusu bir siteyi yayımlarken, hizmet konfigüre edildiyse sayfaları derlemek için Site Derleme Hizmetini çağırır.

Bir site için uç nokta belirledikten sonra **Site Nitelikleri** iletişim kutusunun **Statik Site Teslimi** sekmesinde otomatik derlemeyi etkinleştirebilirsiniz. Siteyi yayımladığınızda site derleme sunucusu üzerinden derlenir.

Site Derleme Hizmeti, Araç Paleti komutlarının bir uzantısıdır. `cec compilation-server` komutunu kendiniz çalıştırabilirsiniz, ancak Docker görüntüsü standart modu kullanarak bir derleme sunucusu oluşturup ardından hizmetin konfigürasyonunu ayarlamanıza izin verir.

Docker imajı oluşturmak ve Docker dosyasını yayımlamak için:

1. GitHub'dan Docker imajı bilgilerini indirin.  
GitHub'dan bilgileri indirdiğinizde, derleme sunucusunun altında yer alan ek üç dosyanız olur. Docker imajlarının biri derleme sunucusudur. Burada bir Docker dosyası ve beni oku dosyaları yer alır.
2. Docker imajı oluşturulduktan sonra `run.sh` komutu yürütülür.  
Bu komut Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini indirir, yükler ve kaynak dizinini oluşturur.
3. Daha sonra ortamınızı özelleştirip `run.sh` komutunu çalıştırabilirsiniz. Kullanılacak bağlantı noktasını, zaman aşımalarını ve değiştirmek istediğiniz her şeyi belirleyip ardından güncelleyip `.sh` komutunu kullanabilirsiniz.
4. Docker imajı bilgilerini indirip derleme sunucusu dizinini değiştirdikten sonra Docker dosyasını oluşturabilirsiniz.  
Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini zaten indirdiyse her şeyi yeniden indirmek zorunda kalmamak için ön belleğe almama seçeneğini kaldırabilirsiniz.
5. Docker imajınızı veya imajlarınızı listeleyin.
6. Docker imajını kullanabildiğinizde onu kayıt edin.
7. Çalıştığını doğrulayın.  
Desteklenen sürümleri görebileceğiniz istisna dosyası Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimine gidin. Bu test, imajın çalıştığını doğrulamanızı sağlar.
8. Şimdi sunucuyu kaydetmeniz gerekiyor. Sunucu adının ilk kısmı gereklidir ve buradaki geri kalan her şeyi idare eder.
9. Derleme uç noktanızı kaydedip **Kaydet**'e tıklayabileceğiniz sistem dizininize ve site varlıklarınıza geri dönün.
10. Sitenizin niteliklerine gidip neyin ne zaman yayımlanacağını belirleyin.

## Site Sayfalarının Çalıştırma Zamanı Performansını Artırmak için Bir Siteyi Derleme

Oracle Content Management uygulamasında bir sitenin derlenmesi site sayfalarının çalıştırma zamanı performansını ve davranışını geliştirebilir. Derleme bunu yapmak için

sitedeki orijinal sayfayla tamamen aynı davranışa sahip her sayfa için statik bir HTML dosyası oluşturur.

## Site Derlemeye Genel Bakış

Bir site "sayfasını" oluşturan meta veri dosyaları derleme sırasında birleştirilerek normalde çalıştırma zamanında gereken sunucu isteklerinden kaçınılır. Sayfa başına görüntüleme maliyetini bir sefere mahsus derleme zamanı maliyeti ile değiştiriyorsunuz.

Çalıştırma zamanı isteklerinin sayısı azaltılarak performans iyileştirmeleri elde edilir. Bu kapsamda tüm içerik sorgularından kaçınılır, çünkü bu sorguların sonuçlarını doğrudan sayfada derleyebilirsiniz.

Bir sayfa hemen görüntülediğinden davranış iyileştirmeleri elde edilir. Bu nedenle, "stilsiz içeriğin görünüp kaybolması" veya bileşenlerin sayfada belirsiz bir sırada görünmesi (örneğin albilginin hemen görünüp ardından sayfada diğer öğeler görüntüledikçe aşağı kayması) gibi sorunlardan kaçınılır.

Bir Oracle Content Management sitesindeki sayfaları derlemek için siteyi bir şablon olarak dışa aktarıp ardından Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak şablonu derlemeniz ve üretilen statik sayfaları orijinal siteye yüklemeniz gerekir. Aşağıdaki adımlar, şablon derleme süreci ve ardından bu modeli kullanarak sitelerinizi derleme konularında size yol gösterir.

## Önceden İşleme ile Etkileşim

Önceden işleme, bir arama motoruna uygun sonuçları döndürmeye odaklanır. Önceden işleme tarafından üretilen sayfaların orijinal sayfanın çalıştığı gibi çalışması beklenmez ve JavaScript yürütülmez. Arama motoru optimizasyonu için sadece tarayıcı tarafından önceden işlenen HTML'i döndürür.

Site derleme tarafından oluşturulan statik sayfaların tarayıcıda çalışmaları ve orijinal dinamik site sayfasıyla tamamen aynı şekilde davranmaları beklenir. Bu, derlenmemiş bileşenleri dinamik olarak çalıştırmayı ve kullanıcının verileri derleme zamanında sabitlemek yerine sonuçlarda tamamen güncel verilerin olmasını istediği çalıştırma zamanı sorguları yürütmeyi içerir.

Geçici kullanıcı yöneticisi tarafından önceden işleme çözümü etkinleştirildiğinde, önceden işleme sunucusu üzerinden statik sayfalar da teslim edilebilir. Bu, dizin oluşturucuların ve gezgin programlarının hala dinamik olarak işlenen statik sayfaların (içerik listeleri gibi) bölümlerini idare etmelerine olanak tanır.

İçerik sorguları zengin metin alanı değerleri içeren içerik öğeleri döndürür, böylece içerik listeleri için içerik yerleşimleri kullanılırken değerleri ayrı olarak getirmeniz gerekmez.

## Denetleyici Site Sayfası Görüntüleme

`cec compile-template` komutu, site sayfalarının Oracle Content Management site sayfası denetleyicisinden geçmeden doğrudan tarayıcıda görüntülenmesine olanak tanır.

Bu Oracle Content Management sitesi, statik HTML sayfaları oluşturmak için derleyiciyi kullanmadan sayfaları görüntülemek için bir denetleyici modeli kullanır. Bu;



site, site içindeki sayfa ve tarayıcıda gerçekten görüntülenmeden önce sayfayı oluşturmak için kullanılan şablonlar hakkında bilgi almaya yönelik bir dizi isteği içerir.



#### Not:

`controller.js` dosyasının alınması gibi başka istekler vardır.

## Derlenmiş Site Sayfası Görüntüleme

`cec compile-template` komutu tüm bu adımları statik bir HTML sayfasında derlemenize olanak tanır ve bu sunucu isteklerini azaltarak veya ortadan kaldırarak çalıştırma zamanı sitelerinin performansını artırır. Ayrıca çalıştırma zamanında değişmesi gerekmeyen kaynaklara yönelik istekleri daha da azaltabilir ve bunların statik sayfalarda derlenmesini sağlayabilirsiniz.

Derleme işlemi öndeğeri, sitedeki her `page.json` dosyası için fiziksel bir HTML sayfası oluşturarak mevcut çalıştırma zamanı denetleyicisinin işini yapar. Bu sayfalar daha sonra sitede devreye alınabilir, siteyle birlikte yayımlanır ve ilgili sayfa URL'sine tıklandığında kullanılır.

## Şablon Derleme

Bir siteyi derlemek için site içindeki temalara ve bileşenlere erişiminiz olmalıdır. Site şablonu bir siteye yönelik paketleme modelidir. Şablonda bir siteyi geçirmek ve çalıştırmak için gerekli tüm kaynaklar bulunur.

Site şablonu kullanarak bir siteyi Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ortamına aktarabilirsiniz. Burada şablon içindeki site derlenebilir. Aşağıdaki bölümlerde, **BlogTemplate** içindeki sitenin bir derlenmesi anlatılır ve bu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti için gereklidir.

## Kurulum

`cec compile-template` komutu Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti üzerinden kullanılabilir ve araç paleti yüklendiğinde yüklenir. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini yüklemek için standart talimatı uygulayın.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti yüklendikten sonra bir şablon oluşturmak için `cec` komutlarını çalıştırabilirsiniz.

1. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti geliştirme dizini yükleyin:

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install
```

```
# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Şablonu oluşturun.

Temel verili hale getirilmiş BlogTemplate özel derleyicilerle güncellendi. Bu kaynaktan bir şablon oluşturun:

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not
already there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

Temel verili hale getirilmiş **BlogTemplate**, önceki şablonu özel derleyicilerle genişletir:

- İçerik Yerleşimi Derleyicileri

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```

- Sayfa Yerleşimi Derleyicileri

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

## Şablonunuzu Derleme

Şablonunuzu derlerken, şablondaki site için `structure.json` dosyasında sayfaların her biri için bir statik HTML sayfası oluşturulur.

Derleme adımı, çalıştırma zamanında bir denetleyiciye ihtiyaç duymadan hemen görüntülenen bir HTML sayfanız olması için sayfa meta verisini (örneğin `100.json`) sayfa yerleşimiyle (örneğin `about.html`) birleştirir. Özel derleyiciler, gezinme ve bileşenler gibi önceden dinamik olan öğeleri sayfada derleyerek çalıştırma zamanı JavaScript yürütmesini daha da azaltmanıza olanak tanır.

`cec compile-template` komutu, sitedeki her sayfa için şu eylemleri gerçekleştirir:

- Siteyi ve sayfa meta verisini okumak
- Sayfa yerleşimini okumak ve sayfa yerleşimi derleyicisi uygulamak
- Sayfadaki her yuva için:
  - Yuva `page.json` dosyasında tanımlı grid ile genişletmek
  - Yuvadaki her bileşen için:
    - \* Bileşen derleyicisi uygulamak
    - \* Oluşturulan bileşen işaretlemesini yuva içinde ilgili konuma eklemek
- Derlenen işaretlemedeki makroları genişletmek ve Oracle Content Management işleyicisi tarafından çalıştırma zamanında kullanılan SCS JavaScript nesnesini eklemek

- Derlenen sayfa işaretlemesini src/templates/<template>/static klasörüne kaydetmek

Sitenizi derlemek için şunu çalıştırın:

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout- for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom- manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in- the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference- items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a- search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content- layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

## Derleme Hataları

Derleme sırasında üç tipte mesaj alırsınız: Bilgi, Uyarı ve Hatalar.

1. Bilgi mesajları sorunlar hakkında farkında olmanız gereken öğelerdir, ancak bu mesajlar muhtemelen derlemenin parçası olarak beklenir:
  - Yer tutucu içerik öğeleri çalıştırma zamanında görüntülenir.
  - Eksik sayfa yerleşimi derleyicileri. Sayfa yerleşimlerinde dinamik öğe olmayabilir ve bu nedenle bunlar eksikse sorun olarak görülmezler.
  - "Erişildiğinde görüntüle" işaretli öğeler; yani site geliştiricisinin bu bileşenin sayfa derlendikten sonra bile dinamik olarak çalıştırma zamanında görüntülenmesini istediği anlamına gelir.
2. Uyarı mesajları, muhtemelen çalışan sitenin performansını etkileyecek sorunlar hakkındadır ve mümkün olduğunda düzeltilmeleri gerekir. Bu kategorideki öğeler şunlardır:
  - Eksik içerik yerleşimi veya özel bileşen derleyicileri. Bunlar olmadan bileşenler daha önce olduğu gibi sayfada dinamik olarak görüntülenir.
  - Eksik içerik yerleşimi haritaları. Muhtemelen içerik öğelerini görüntülemek için sistem içerik yerleşimi öndeğerini kullanmak istemezsiniz.
3. Hata mesajları bir derleme hatası belirten sorunlar hakkındadır. Sayfalar mümkün olduğunda derlenmeye devam eder, ancak genel derleme bir hatayla sonlanır.
  - Bunun en olası nedeni özel derleyicilerdeki JavaScript hatalarıdır ve hataların çözülmesi gerekir.



#### Not:

Yinelenen mesajları azaltmak için, derleme kaç sayfada yapılıyor olursa olsun aynı mesaj derleme başına sadece bir kez görünür.

Önceki örnekte şu derleme çıkış durumu vardı:

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Derleme adımını "-v" seçeneğiyle yeniden çalıştırırsanız şu çıktıyı görürsünüz:

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-
c0fc-451b-966b-e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
```

```
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "fdfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content- layout-for- content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom- manipulation-in- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in- the- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference- items-in- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a- search-page- with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:header. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:content. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:sidebar. Will compile
using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising- triggers-from- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content- layout- using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
```

```
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

## Detay Sayfası Derlemesi

Detay sayfası derlemesi, derleme sırasında karşılaştığı tüm içerik öğelerini ayırır. Daha sonra yeni detay sayfasının URL'sini tanımlamak için açıklayıcı URL değerini kullanarak bulunduğu her içerik öğesi için detay sayfasını yeniden derler.

Önceki derleme çıktısı iki bölümde gerçekleşir:

1. Sayfa Derlemesi
2. Detay Sayfası Derlemesi

Önceki örnekte **Starter-Blog-Author** sayfası için hiçbir içerik yerleşimi haritası girişi olmadığına dair uyarılar göreceksiniz. Ancak biz **Starter-Blog-Author** için detay sayfaları istemiyoruz. Detay sayfası sadece **Starter-Blog-Post** içerik öğeleri içindir. Bu hataları kaldırmak üzere, ayarlarında açıkça referans gösterilen bir detay sayfası yoksa içerik öğelerini şu seçenekle detay sayfası derlemesinden hariç tutabilirsiniz:

```
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.
```

Yeni detay sayfası öndeğerini kullanan detay sayfası oluşturma hariç tutularak derlemenin yeniden çalıştırılması şu çıktıyı üretir:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

```
Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
```

```

http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

```

```
Compilation completed with no errors.
```

```

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Belirli Sayfaları Derleme

Şablondaki tüm sayfaları derlemeniz gerekmez ve derlenecek sayfaları seçebilirsiniz. Bu, tüm siteyi sürekli olarak yeniden derlemek zorunda kalmak yerine hata ayıklamak veya güncellemek istediğiniz belirli sayfalarda çalışırken yararlıdır.

Belirli sayfaları derlemek için `--pages (-p)` seçeneğini ve ardından derlemek istediğiniz sayfa listesini kullanın.

### Not:

Not: İçerik öğeleri liste referansı detay sayfalarındaki sayfalardaysa, detay sayfaları açıkça dahil edilmeseler bile derlenirler.

```

cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

```

```

createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
All page creation calls complete.

```

```

Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Site Derleme

Önceki adımlar, yerel şablon oluşturma ve derleme konusunda bir genel bakış sunmaktadır. Genelde güncel Oracle Content Management sitelerinizi derleyeceksiniz.

Bir Oracle Content Management sitesini derlemek için siteyi bir şablona aktarmanız ve ardından şablonu derlemeniz gerekir. Şablon paketinde sitenin yanı sıra şablonla birlikte dışa aktarılan temalarda ve bileşenlerde siteyi derlemek için gerekli olan özel kod yer alır.

## Site Derleme Ön Koşulları

Aşağıdaki adımlarda, Oracle Content Management sunucunuzda **BlogSite** adlı bir site oluşturduğunuz varsayılır. Önceki **BlogTemplate** şablonunu yükleyebilir ve ardından bu siteyi şablondan oluşturabilirsiniz.

Örneğin:

```
> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --
server UAT
```

Sitenizi seçtikten veya oluşturduktan sonra sitenizi derlemek için aşağıdaki bölümlerde yer alan adımları uygulayabilirsiniz.

## Bir Siteyi Derleme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletindeki `cec create-template-from-site` komutu sitenizin bir şablonunu oluşturabilir, yani siteyi derleyebilirsiniz.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```
--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]
```

Bir siteyi derlemek için:

1. Siteden bir şablon oluşturun:

```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```



**2. Şablonunuzu indirin:**

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

**3. Şablonunuzu derleyin:**

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --verbose --server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

**Not:**

Sitenin yayımlama kanalı için sunucuda sitenize yönelik kanal belirtecini (--channelToken (-c) seçeneği) almanız gerekir. Bu, şablonunuzdaki sitede içinde yapılan tüm sorgular için kullanılır.

**4. Derlenmiş site sayfalarını yükleyin.**

Derlenmiş statik dosyaları sitenin statik klasörüne kopyalayın:

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --site BlogSite --server UAT
```

**Derlenmemiş Davranışa Dönme**

Derlenmemiş davranışa dönmek için siteye yüklediğiniz statik dosyaları kaldırmanız gerekir:

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Site yayımlanmış durumdaysa siteyi yeniden yayımlayın. Bu işlem siteden "statik" klasörünü kaldırır; siteyi kaldırmaz.

## Özel Derleyiciler

Derleme işlemi özel derleyicilerle daha da geliştirilebilir. Sayfa yerleşimini, bölüm yerleşimini, özel bileşeni veya içerik yerleşimini sayfada derlemek ve bileşenin çalıştırma zamanında dinamik olarak eklenmesinden kaçınmak için özel derleyicileri çağırabilirsiniz.

Bir bileşen için özel derleyici mevcut değilse veya bileşen derleyicisi işaretleme döndürmezse, bileşen hiç derlenmemiş gibi çalıştırma zamanında görüntülenir.

Özel derleyiciler şu bileşenler için desteklenir:

- Sayfa düzenleri
- Bölüm yerleşimleri
- Özel bileşenler
- İçerik yerleşimleri

Aşağıdaki örneklerde sayfa yerleşimi ve içerik yerleşimi derleyicileri gösterilir. Bölüm yerleşimi ve özel bileşen derleyicileri, içerik yerleşimi derleyicisiyle aynı modeli izler.

Özel derleyici mevcut değilse bir bileşen render.js dosyası üzerinden görüntülenir.

Özel derleyici mevcutsa çağrılır ve elde edilen HTML sayfaya eklenir. Özel derleyici, bileşenin çalıştırma zamanında JavaScript veriyle doldurma işlemi gerektirdiğini de gösterebilir. Bu durumda `render.js` dosyasında bileşenin `hydrate()` fonksiyonu çağrılır. Bileşen veriyle doldurma gerektirmiyorsa bileşenin `render.js` dosyası hiçbir zaman yüklenmez.



#### Not:

Derleme sadece çalıştırma zamanı (yayımlanmış site) özelliğidir. Bir site düzenleme, gezinme veya önizleme modunda görüntülenirken sayfalar olağan şekilde çalışır ve tüm bileşenler her zaman sayfaya dinamik olarak eklenir.

## Kısıtlamalar

`cec compile-template` işlemi bir NodeJS uygulamasıdır ve herhangi bir tarayıcının dışında çalışır. Bu sayfa bir tarayıcıda görüntülenmediğinden DOM veya pencere nesnesi yoktur ve JQuery, VueJS veya KnockoutJS gibi istemci tarafı JavaScript kitaplıkları çalışmaz.

DOM nesnesi oluşturup bu istemci tarafı kitaplıkları çalıştırmak için JSDOM gibi bir kitaplığın kullanılması mümkün olsa da bunu yapmanın çok avantajı yoktur. Basit HTML ayrıştırma için cheerio gibi bir NodeJS HTML ayrıştırıcısı kullanabilirsiniz.

İşaretleme tarafından döndürülen HTML'in geçerli HTML olması gerekir. Bir ayrıştırıcı aracılığıyla iletilir ve sadece ayrıştırılan HTML sayfaya eklenir. Bunun amacı, derlenen HTML'de yuvaları bozabilecek eşleşmemiş etiketlerin olmadığını teyit etmektir.

## Özel Derleyicilerin Hatalarını Ayıklama

Özel derleyiciler geliştirirken kodunuzun hatalarını ayıklamanız gerekir.

`cec compile-template` komutu, işleme bir hata ayıklayıcının eklenebilmesi için derleyiciyi `--inspect-brk` işaretiyle başlatacak bir `--debug (-d)` seçeneğiyle birlikte gelir. Daha sonra kodunuzu kontrol etmek için standart düğüm hata ayıklama sürecini izleyebilirsiniz.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-  
b29ab4e92642  
For help see https://nodejs.org/en/docs/inspector
```

Ayrıca, belirli bir sayfaya derlenecek sayfaları sınırlamak için `--pages (-p)` seçeneğini kullanabilirsiniz.

## Sayfa Yerleşimi Derleyicileri

Sayfa yerleşimi derleyicisi, ilgili sayfa yerleşimini derleyen bir NodeJS (CommonJS) JavaScript modülüdür.

Belirli bir sayfa yerleşimi için sayfa yerleşimi derleyicisi bir `-compile.js` uzantısı ile ad ilişkilendirmesi tarafından tanımlanır:

- `src`
  - `themes`
    - \* `<yourTheme>`
      - \* `layouts`
        - \* `<yourPageLayout>.html`
        - \* `<yourPageLayout>-compile.js`

Bir sayfa yerleşimi için `-compile.js` yoksa özel derleme uygulanmaz.

Sayfa yerleşimi derleyicisinin bir `compile()` arayüzü uygulaması gerekir ve bu bir Taahhüt döndürür. Örneğin `about-compile.js`:

```
var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCompileAPI = args.SCSCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
    workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity: 1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
    {}).href;
    if (homePageURL) {
      compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '');
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('<!-- navigation menu goes in
here -->', navMenu);

    // return the compiled page
    resolve(compiledPage);
  });
};
```

```

};

// Create the navigation menu that was previously dynamically generated
on
each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
  . . .
}

module.exports = new PageCompiler();

```

## Bileşen Derleyicileri

Özel Bileşen Derleyicilerinin tümü sayfa derleyicileriyle aynı modeli izler ve bölüm yerleşimleri, özel bileşenler ve içerik yerleşimleri için oluşturulabilir.

Derleme sırasında `cec compile-template` komutu, bileşene yönelik `render.js` dosyasıyla aynı konumda bir `compile.js` dosyası arar:

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Dosya mevcut değilse bileşen derlenmez ve çalıştırma zamanında görüntülenir.

Dosya mevcut değilse bir `compile()` arayüzü uygulaması gerekir ve bu bir taahhüt döndürür. Örneğin, şu `Starter-Blog-Author-Summary` özel bir içerik yerleşimi derleyicisidir:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

```

```

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
      contentType = content.scsData.showPublishedContent === true ?
'published' : 'draft';
      secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
      contentId: content.id,
      authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });

    try {
      // add in style - possible to add to <head> but inline for
simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true // note that we want to hydrate this component
using the render.js hydrate() function. This is required for when the user
clicks on the author
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;

```

## İçerik Yerleşimi Derleyicileri

İçerik yerleşimi derleyicileri, belirli bir içerik tipinde içerik ögesi yayımlandığında içerik yerleşimi için HTML oluşturmak üzere kullanılır.

Derleme sırasında `cec compile-content` komutu, bileşene yönelik `render.js` dosyasıyla aynı konumda bir `compile.js` dosyası arar:

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Dosya mevcut değilse yerleşim derlenmez ve çalıştırma zamanında görüntülenir.

Dosya mevcut değilse bir `compile()` arayüzü uygulaması gerekir ve bu bir taahhüt döndürür. Örneğin şu, ortaya çıkan `layout.html` çıktısının takip ettiği bir içerik yerleşim derleyicisidir.

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
      // add in style - possibly add to head but inline for
      // simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;

```

Ortaya çıkan layout.html, bir web uygulamasına veya içerik yerleşiminin statik HTML çıktısına ihtiyaç duyduğunuz yerlere eklenebilir. layout.html, compile.js dosyası ile aynı dizin için çıktıdır.

```

{{{style}}}
{{#fields}}
<div class="author-container">
  <span class="author-name" onclick='{{{scsData.contentTriggerFunction}}}'
  ("starter-blog-post_author eq \"{{{author_id}}}\"')>{{{starter-blog-
author_name}}}</span>
{{/fields}}

```

## SCSCompileAPI

SCSRenderAPI'ye benzer şekilde, her derleme fonksiyonuna iletilen bir SCSCompileAPI vardır.

Bu aşağıdaki nitelikleri ve fonksiyonları içerir.

- Nitelikler:
  - **navigationRoot**: Sitenin kökü olan düğümün no'su.
  - **navigationCurr**: Geçerli sayfa düğümünün no'su.
  - **structureMap**: Site hiyerarşisinin tüm düğümleri ve erişim no'su.
  - **siteInfo**: Tüm site nitelikleri.
- İşlevler:
  - **getContentClient**: İçerik Uygulama Programı Arabirimi çağrılarında kullanmak üzere contentClient anını alır.
  - **getCustomSiteProperty**: Site derleme işlemi sırasında özel nitelikleri alır. Bir siteyi verilere ve niteliklere göre özelleştirmek için özel verileri ve nitelikleri siteinfo.json dosyasında site düzeyinde saklayabilirsiniz. Örneğin, sayfa arka plan dokusunu, altbilgi bağlantılarını veya web sitesi adını değiştirebilirsiniz.

## Bileşeni Veriyle Doldurma

Veriyle doldurma, HTML tarayıcıda görüntülenirken JavaScript davranışının sayfadaki derlenmiş HTML'e geri eklenmesi işlemidir.

Örneğin ana/detay olarak görüntülemek istediğiniz sayfada iki bileşenin varsa, ana bölümündeki bir öğeye tıkladığında detay bileşenin güncellenmesi gerekir. Bunların hepsi sayfada yürütülen JavaScript tarafından idare edilir. Bunun çalışması için, ana bileşendeki öğelere bir `on click` olay işleyici ekleyerek ve olayda iletilen veri yüküne bağlı olarak `on click` olayı gerçekleştiğinde yeniden görüntülemek için detay bileşeni kapsayıcısına bir izleyici ekleyerek iki bileşen sayfada görüntülendikten sonra bu bileşenler için HTML'i *veriyle doldurmanız* gerekir.

Bileşen derleyicileri HTML'i sayfaya ekler. Bileşeniniz olay işleyicileri gibi şeyleri eklemek için çalıştırma zamanında ek JavaScript yürütülmesini gerektiriyorsa satır içi JavaScript veya Veriyle Doldurma fonksiyonu gibi seçenekleriniz vardır. Seçeceğiniz çözüm gereksinimlerinize bağlıdır.

## Satır İçi JavaScript

Döndürülen derlenmiş işaretlemeye doğrudan bir <script> etiketi ekleyebilirsiniz. Sayfa yürütüldükçe komut listesi yürütülür.

Örneğin:

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width:
600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
    {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuratio
n":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":
{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":
{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":
{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class
    = $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class
    = $JssorArrowNavigator$;
        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
    $JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$
    ("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {

slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>
```

## Veriyle Doldurma Fonksiyonu

JavaScript'i satır içi yapmak yerine `render.js` dosyanıza bir veriyle doldurma fonksiyonu ekleyebilirsiniz. Derlenmiş işaretlemeyi döndürürken bileşenin çalıştırma zamanında *veriyle doldurma* gerektirdiğine dikkat edin. Bu veriyle doldurma,



tekrarlanan `<script>` etiketlerini önler ve olayları yönetmek için mevcut JavaScript kodundan yararlanmanıza olanak tanır.

`render.js` dosyası yüklense de veriyle doldurma sırasında `render()` fonksiyonu *çağrılmaz*. Sadece `hydrate()` fonksiyonu çağrılır.

### Not:

Derlenmiş bir bileşen veriyle doldurma gerektirdiğini belirtmiyorsa bileşenin `render.js` dosyası hiçbir zaman yüklenmez.

Örneğin özel içerik yerleşimi derleyicisi - `{ hydrate: true }` ile döner.

```
return Promise.resolve({
  content: compiledContent,

  hydrate: true // note that we want to hydrate this component using the
render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks on
the author
});
```

Ayrıca gerekirse özel derleyici çalıştırma zamanında arayacağı *hydrate* nitelikleri ekleyebilir. Örneğin:

```
Compiler:
  // calculate the hydrate data
  content.hydrateData = JSON.stringify({
    contentId: content.id,
    authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
  });
  . . .
```

```
Template:
<div class="author-container" data-hydrate="{{hydrateData}}">
```

Son olarak, bir bileşen veriyle doldurma gerektirdiğini belirtiyorsa, çalıştırma zamanında bileşenin `render.js` dosyası yüklenir ve `hydrate()` fonksiyonu çağrılarak derlenmiş işaretlemeyi içeren `<div>` kapsayıcısı iletilir.

Örneğin, `render.js` - bkz. `hydrate()` fonksiyonu:

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
    $(".author-name").removeClass('author-selected');
    $(event.target).addClass('author-selected');
  }, self));
  if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
    $(".author-name").each(function () {
      if (this.innerText === authorName) {
        $(this).addClass('author-selected');
      }
    });
  }
}
```

```

    });
  }
}
. . .

hydrate: function (parentObj) {
  var $parentObj = $(parentObj),
      hydrateData = $parentObj.find('.author-
container').attr('data-
hydrate');
  if (hydrateData) {
    var data = JSON.parse(hydrateData);
    selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
  }
},
render: function (parentObj) {
  . . .
  try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);

    if (template) {
      $(parentObj).append(template);
    }
    selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,
content.fields['starter-blog-author_name']);
  } catch (e) {
    console.error(e.stack);
  }
}
}
}

```

## Yayımlama

Derlenen statik sayfalar oluşturulup sitenin statik klasörüne yüklendikten sonra, sayfaların etkin hale gelmesi için siteyi yayımlamanız veya yeniden yayımlamanız gerekir. Benzer şekilde, derlenmemiş site teslimi davranışına geri dönmek için statik dosyaları siteden kaldırdıktan sonra yayımlamanız veya yeniden yayımlamanız gerekir.

Yayımlama sırasında, yüklenen statik sayfalar teslimata uygun hale getirilir. Bu dosyalar yayımlama işlemi sırasında kopyalandığından, yayımlama işleminin performansı dosya sayısı ile orantılı olarak azalabilir.

Yayımlama işlemi geçerli statik dosyaları alır ve teslimata uygun hale getirir. Bu dosyalar, dinamik sitede gerçekleşen değişikliklerle senkronize olabilir veya olmayabilir ve dinamik siteyi yansıtabilir veya yansıtmayabilir. Statik dosya koleksiyonunun uygun zamanlarda güncellenmesi site geliştiricisinin takdirine bağlıdır.

## Statik Site Teslimi Önceliği

Bir sitede ilişkili statik dosyalar varsa, bu dosyalar sunucuya gelen eşleşen URL'ler için teslim edilir. Gelen bir URL bir statik dosya ile eşleşmiyorsa, istek için sitenin controller.html dosyası döndürülür. Bu, site teslimi için mevcut dinamik modeli izler.

Oracle Content Management siteleri ilişkili bir JSON dosyası ile 301 ve 302 yönlendirmelerini de tanımlayabilir. Yönlendirmeler konfigüre edildiklerinde statik dosyalara göre öncelikli olurlar. Bir URL hem yönlendirme kuralı hem de statik dosya ile eşleşirse yönlendirme sunucudan teslim edilir.

Site teslimi için URL değerlendirmesi şu akışı izler:

1. URL konfigüre edilmiş bir yönlendirmeye eşleşiyor mu? Eşleşiyorsa bir yönlendirme yanıtı düzenleyin.
2. URL bir statik dosyaya karşılık geliyor mu? Site için mobil statik kullanıcı araçları listesi konfigüre edildiye ve istek listeye eşleşen bir tarayıcıdan geliyorsa mobil statik dosyayı teslim eder.
3. Aksi takdirde dinamik site `controller.html` dosyasını teslim eder.

#### Not:

Mobil statik dosyaları siteyle ilişkilendirildiyse ve müşteri teslimat için bir içerik teslim ağı kullanıyorsa, içerik teslim ağı (genellikle Akamai) mobil tarayıcı isteklerini standart masaüstü isteklerinden ayrı olarak önbelleğe alacak şekilde konfigüre edilmelidir.

İçerik teslim ağı ayrı mobil/standart önbelleğe alma ile konfigüre edilmediyse mobil tarayıcılar standart yanıtları alabilir ve masaüstü tarayıcılar mobil tarayıcılara yönelik yanıtları alabilir.

## Önbelleğe Alma Başlıkları

Web sunucularından gelen yanıtlardaki HTTP Başlıkları, tarayıcıların sayfaları nasıl önbelleğe alacağını belirlemeye yardımcı olur. Tarayıcı önbelleğe alma işlemini kolaylaştırmak için önbelleğe alma başlıklarıyla birlikte statik sayfalar da sunulur.

Güvenli siteler için yanıtlarla birlikte şu başlıklar gönderilir:

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

Güvenli olmayan standart siteler için şu başlıklar gönderilir:

- Cache-Control: max-age=300
- Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800  
Edge-Control başlığı CDN önbelleğe alma davranışını kolaylaştırmaya yardımcı olur.

Bu iki alanın birindeki başlıkları özelleştirdiyseniz, yanıtta burada listelenen standart başlıkların yerine özel başlıklar yer alır.

Bu yanıtları geçici kullanıcı düzeyinde veya site düzeyinde kontrol edebilirsiniz.

## Detay Sayfaları

Oracle Content Management sitelerindeki detay sayfaları, çeşitli içerik öğelerine ilişkin bilgilerin tek sayfada gösterilmesine olanak tanır.

Örneğin, aynı detay sayfası birden fazla URL'yi işlemek için kullanılabilir. Bu URL'lerin her biri aynı sayfa yapısını görüntüler, ancak açıklayıcı URL değerleri sırasıyla `item1.html`, `item2.html` ve `item3.html` olan içerik öğeleriyle ilişkili içerikleri gösterir. Bu durumda cec şablon derleyicisi dört dosya oluşturabilir:

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Son dosya, yeni yayımlanmış malzemenin siteyi yeniden derleyip yeniden yayımlamaya ihtiyaç duymadan web sitesinde görüntülenmesine olanak tanır. Bu örnekte, site çevrimiçi olduktan sonra `item4.html` açıklayıcı URL değerine sahip bir içerik öğesi yayımlanır. Statik `/detail.html` sayfası, bu yeni öğenin sitede dinamik olarak görüntülenmesini sağlar. `/detail/item4.html` URL'si `detail.html` sayfasını açar ancak `item4.html` içerik öğesiyle ilişkili içeriği gösterir.

Cec derleyicisi içerik öğelerini görüntülemek için `detail.html` sayfasını oluşturur. Bu nedenle, derlenmiş `detail.html` sayfasının içindeki ilgili URL'lerde ek üst segmentler bulunur (`./`). Yani doğrudan referans gösterildiğinde `detail.html` sayfası doğru şekilde görüntülenmez. Bu nedenle `detail.html` sayfası referans gösterilmemeli veya sayfa gezintisine eklenmemelidir.

## Bir Kanala İçerik Öğeleri Ekleme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti `control-content` komutunu kullanarak Oracle Content Management sunucusundaki bir kanala içerik öğeleri ekleyebilirsiniz.

`control-content <action>` komutunda, bir Oracle Content Management kanalına içerik öğesi eklemek için kullanılan `add` eylemi vardır:

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Bu komut `Repo1` veri havuzundaki tüm öğeleri kayıtlı sunucu Kullanıcı Kabul Testindeki `Channel1` kanalına ekler.

`-s <server>` ile sunucuyu belirtebilir veya `cec.properties` dosyasında belirtilen sunucuyu kullanabilirsiniz.

`content-usage` komutu için geçerli eylemler şunlardır:

- `publish`
- `unpublish`
- `add`
- `remove`

`content-usage` komutu için seçenekler şunlardır:

- `--channel, -c Channel [required]`
- `--repository, -r Repository [<action> add olduğunda gereklidir]`
- `--server, -s Kayıtlı Oracle Content Management sunucusu`
- `--help, -h Yardımı göster [mantıksal değer]`

control-content komutunun örnekleri:

```
cec control-content publish -c Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in the cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channel1 -s UAT
```

Publish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s UAT
```

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Add all items in repository Repo1 to channel Channel1 on the registered server UAT.

```
cec control-content remove -c Channel1 -s UAT
```

Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT

## Mobil Aygıtlar İçin Site Derleme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak site web sayfası için bir mobil yerleşim derleyebilirsiniz. Mobil yerleşim, aynı içerik için masaüstü sayfa yerleşiminden farklı olabilir. Veya mobil ve masaüstü yerleşimler aynı olabilir.

Site düzenleyicisinde mobil aygıtlar için masaüstü yerleşimiyle aynı sayfa yerleşimini seçebilir veya farklı bir sayfa yerleşimi belirleyebilirsiniz. Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile mobil aygıtlar için statik yerleşimi ayrı olarak derleyebilirsiniz.

Site sayfasını mobil bir aygıtta farklı şekilde görüntüleyebilirsiniz. Mobil aygıtta görüntülenen bir sayfada masaüstü yerleşimdeki gibi bir büyük başlık olmayabilir.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletinde, cec compile-template yardım sayfasında bir site şablonu derlerken belirli bir aygıtı hedef almak için targetDevice seçeneği gösterilir:

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
--server, -s           The registered CEC server
--channelToken, -c    The channel access token to use for content URLs
--type, -t            The type of content to retrieve from the serve [published | draft]
--pages, -p          The list of pages to compile
--recurse, -r        Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e  Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a   The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
--includeLocale, -l Include default locale when creating pages
--verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
--help, -h         Show help

Examples:
cec compile-template Templ                               Compiles the site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken              Compiles the site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r           Compiles the specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                          Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>
```

Sitenizi derlerken desktop veya mobile için derlemek istediğinizi belirleyebilirsiniz. Masaüstü dosyaları under static/\_files konumuna yerleştirilir. Mobil dosyaları static/\_mobilefiles konumuna yerleştirilir.

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static
```

Mobil aygıtlar için bir şablon derledikten sonra Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti upload-static-site-files komutu mobil dosyalarını destekler.

## Site Yaşam Döngüsü ve Derlenmiş Sayfalar

Bir siteden şablon oluştururken, derlenmiş sayfalar şablona dahil edilmez. Bunun amacı, site geliştirici dinamik sayfaların teslim edilmesini beklerken statik sayfaların teslim edilmesi sorunundan kaçınmaktır.

Ardından şablondan bir site oluşturursanız, site sayfalarını derlemeniz ve bunları yeni siteye yüklemeniz gerekir.

## Oracle Content Management Sunucusu'nda Yeni Bir Site veya Varlık Çeviri İşi Oluşturma

Oracle Content Management uygulamasında bir site veya varlığa yönelik çeviri işi oluşturmak için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanın.

Çok dilli bir siteyi dizine ekleyebileceğinizden çeviri işine ihtiyacınız vardır. Çeviri işi oluşturmak için:

1. Siteler sayfasının en üst menüsünde **Çevir**'e tıklayın.
2. **Çeviri İşi Oluştur** iletişim kutusunda iş için bir ad girin ve kaynak dil öndeğerini, hedef dilleri ve çeviri işi içeriğini seçin.

Çeviri paketinizin tüm site içeriğini ve hedeflenen varlıkları, sadece site içeriğini veya sadece sitenin yayımlama kanalını hedef alan varlıkları içermesini seçebilirsiniz.

**Çevirme** metin ayarıyla konfigüre edilmiş içerik öğelerini çeviriden hariç tutun. Örneğin ürün adları genellikle çevrilmez.

3. **Oluştur**'a tıklayıp çeviri işini oluşturun.
4. Mevcut işleri listelemek için bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutu kullanın:

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages                Pending Languages

Site translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages                Pending Languages

demo1                               READY      en-
US                                 fr-FR,es-ES
searchdemo1                         TRANSLATED en-
US                                 fr-FR,es-ES
```

5. Çeviri işinizi indirin:

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dmo1.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/developers/
  sites-toolkit/cec-components/demo1-xlate.zip
```

6. Çeviri paketini açın ve çeviri yaptığınız dillere yönelik kaynakların klasörlerini oluşturun:

```
Unzip demo1-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
```

```
inflating assets/job.json
inflating site/job.json
inflating assets/es-ES/CORE47653001483240C1AAF180C435F189AB-
search_siteSearch202.json
inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
entry1.json
inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-
entry2.json
inflating assets/fr-FR/CORE47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
search_siteSearch202.json
inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
entry1.json
inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-
entry2.json
inflating assets/root/CORE476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
search_siteSearch202.json
inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A7842870-
entry1.json
inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-
entry2.json
inflating site/es-ES/10.json
inflating site/es-ES/100.json
inflating site/es-ES/110.json
inflating site/es-ES/120.json
inflating site/es-ES/130.json
inflating site/es-ES/140.json
inflating site/es-ES/150.json
inflating site/es-ES/200.json
inflating site/es-ES/201.json
inflating site/es-ES/202.json
inflating site/es-ES/203.json
inflating site/es-ES/siteinfo.json
inflating site/es-ES/structure.json
inflating site/fr-FR/10.json
inflating site/fr-FR/100.json
inflating site/fr-FR/110.json
inflating site/fr-FR/120.json
inflating site/fr-FR/130.json
inflating site/fr-FR/140.json
inflating site/fr-FR/150.json
inflating site/fr-FR/200.json
inflating site/fr-FR/201.json
inflating site/fr-FR/202.json
inflating site/fr-FR/203.json
inflating site/fr-FR/siteinfo.json
inflating site/fr-FR/structure.json
inflating site/root/10.json
inflating site/root/100.json
inflating site/root/110.json
inflating site/root/120.json
inflating site/root/130.json
inflating site/root/140.json
inflating site/root/150.json
inflating site/root/200.json
inflating site/root/201.json
```



```

inflating site/root/202.json
inflating site/root/203.json
inflating site/root/siteinfo.json
inflating site/root/structure.json
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating

```

## 7. Çeviri işini içe aktarın:

```

cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- import demol finished

```

## Dil Hizmeti Sağlayıcısı ile Bir Siteyi Çevirme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komut satırı arayüzü ve bir Dil Hizmet Sağlayıcısı ile bir sitenin birden fazla dilde çevirisini yönetebilirsiniz.

Bir siteye yönelik yerelleştirme ilkesi İngilizce (Birleşik Devletler) (en-US) gibi bir dil öndeğeri ve site için Almanca ve Fransızca gibi bir veya daha fazla alternatif dil belirler. Bir siteye yönelik metin dizeleri, belirtilen alternatif dillere çevrilebilir. Sitenin dilini çeviriden önce değiştirirseniz metin dizeleri dil öndeğerinde görünür.

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti, komut satırı arayüzünde şu çeviri seçeneklerini sunar:

Translation	
cec list-translation-jobs	Lists translation
jobs.	[alias: ltj]
cec create-translation-job <name>	Creates a translation
job <name> for a site on CEC server.	[alias: ctj]
cec download-translation-job <name>	Downloads translation
job <name> from CEC server.	[alias: dtj]
cec submit-translation-job <name>	Submits translation job
<name> to translation connection <connection>.	[alias: stj]
cec ingest-translation-job <name>	Gets translated job
<name> from translation connection and ingest.	[alias: itj]
cec upload-translation-job <name>	Uploads translation job
<name> to CEC server.	[alias: utj]
cec create-translation-connector <name>	Creates translation
connector <name>.	[alias: ctc]
cec start-translation-connector <name>	Starts translation
connector <name>.	[alias: stc]
cec register-translation-connector <name>	Registers a translation
connector.	[alias: rtc]

`cec list-translation-jobs` komutunu kullanarak sunucunuzda yer alan çeviri işlerini listelebilirsiniz. Örneğin:

```
cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
```

Herhangi bir `cec` komutunu parametre olmadan veya `-h` ile yazdığınızda komutun yardımı sunulur. Bkz. [Cec Komut Satırı Hizmet Programını Kullanma](#).

Aşağıdaki bölümlerde bir Dil Hizmet Sağlayıcısı ile bir siteyi çevirmeye ilişkin bilgiler sağlanır:

1. [Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çeviri İşi Oluşturma](#)
2. [Çeviri İşlerini Listeleme](#)
3. [Çeviri Bağlayıcısı Oluşturma](#)
4. [Çok Dilli Bir Site için Site Haritası Oluşturma](#)
5. [Bir Dil Hizmet Sağlayıcısına Çeviri İşi Gönderme](#)
6. [Sunucuya Çeviri İşi Yükleme](#)

## Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti ile Çeviri İşi Oluşturma

Yerel sisteminizde site çevirisi işi oluşturmak için bir Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti komutu kullanabilirsiniz.

Bir siteye yönelik yeni çeviri işi oluşturmak için `cec create-translation-job` komutunu kullanın. Bu komut siteye yönelik tüm varlıkları bulur ve o siteden çevrilmesi gereken her şey için bir zip dosyası oluşturur.

```
cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all
- Logged in to remote server: <server-name>
- establish user session
- site: Take2, default language: en-US
- query channel
- site localization policy: MyLP
- target languages: de-DE, fr-FR
- create translation job submitted
- creating: percentage 50
- translation job FridayDemo created
```

Çeviri seçenekleri için bkz. [Oracle Content Management Sunucusu'nda Yeni Bir Site veya Varlık Çeviri İşi Oluşturma](#).

## Çeviri İşlerini Listeleme

İşinizin oluşturulduğunu ve çalışmaya hazır olduğunu doğrulamak için sunucudaki çeviri işlerini listeleyebilirsiniz.

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
testHash                            INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                            fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
demoTest                             TRANSLATED      en-US           de-
DE,fr-FR
FridayDemo                           READY           en-US           de-
DE,fr-FR                            de-DE,fr-FR
```

FridayDemo işinin READY durumunda olduğuna dikkat edin.

## Çeviri Bağlayıcısı Oluşturma

Dil Hizmet Sağlayıcısı bir siteyi çevirmenize yardımcı olabilir. Dil Hizmet Sağlayıcısına yönelik bir çeviri bağlayıcısı ile çeviri işlerini gönderebilir ve alabilirsiniz.

Çeviri işini göndermeden önce bir çeviri bağlayıcısı oluşturmanız gerekir. Bir siteyi Dil Hizmet Sağlayıcısı olmadan çevirmek için kendisine göre çalıştırılacak bir sahte çeviri bağlayıcısı oluşturabilirsiniz. Çeviri bağlayıcısı oluşturmak için `cec create-translation-connector` komutunu ve bağlayıcıyı başlatmak için `cec start-translation-connector` komutunu kullanın:

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/cec-
components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p <port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
NodeJS running. . .:
Site page: http://localhost:7777
```

Çeviri bağlayıcısını beklenen uygulama programı arabirimleri üzerinden çalıştırarak test etmek için Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanın.

1. Bağlayıcıyı Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletine kaydedin.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Araç paletini açın ve "Çeviri Bağlantıları" sayfasına gidin.

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Çeviri bağlayıcısı doğrulama sayfasındaki adımları uygulayın. Bu adımlar bağlayıcınızı doğrulamak için bağlayıcınızdaki /data klasöründe bulunan translationBundle.zip dosyasını kullanır.

Oracle Content Management için bir çeviri bağlayıcısı geliştirmek üzere Çeviri Bağlayıcısı Yazılım Geliştirme Kitini kullanabilirsiniz. Bu Yazılım Geliştirme Kiti, Çeviri bağlayıcısı uygulama programı arabiriminin örnek bir NodeJS uygulamasıdır. Örnek bir Oracle Content Management çeviri işi zip dosyası kabul eder, dosyadaki tüm kaynağı çevirir ve tüm çevirileri içeren yeni bir zip dosyası döndürür.

Yazılım Geliştirme Kiti, asıl dize çevirilerini yapmak için kullanıcının bir Dil Hizmet Sağlayıcısına erişimi olmasını gerektirir. Hedeflenen yerel ayarları dizelerin önüne ekleyerek bir Dil Hizmet Sağlayıcısından alınan yanıtları taklit etmek üzere Yazılım Geliştirme Kitinde sahte bir Dil Hizmet Sağlayıcısı sunucusu bulunur.

Çeviri Bağlayıcısı Yazılım Geliştirme Kiti üç ana modülden oluşur.

- **Bağlayıcı:** Gerekli Oracle Content Management Çeviri Bağlayıcısı Uygulama Programı Arabirimini uygulayan çeviri bağlayıcısı.
- **İş Yöneticisi:** Bağlayıcı işleri Dil Hizmet Sağlayıcısı tarafından çevrilirken işlerin durumunu güncelleyen dosya sistemi tabanlı örnek bir iş yöneticisi.
- **Sağlayıcı:** Dokümanları çeviriye göndermek ve çevrilen dokümanları almak için Dil Hizmet Sağlayıcınız tarafından istenen belirli uygulama programı arabirimlerinin uygulaması.

Sahte çeviri Sağlayıcı JS'yi kopyalayabilir ve içindeki tüm yöntemleri uygulayabilirsiniz.

## Çok Dilli Bir Site için Site Haritası Oluşturma

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletini kullanarak çok dilli bir site için site haritası oluşturun ve haritayı sitede yayımlayın.

Bir Oracle Content Management sunucusundaki çok dilli bir site için site haritası oluşturmak üzere `cec create-site map <site>` komutunu kullanın. Örneğin:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Bu komut bir site yapısından geçer, site sayfası hiyerarşisiyle eşleşen bir site haritası hiyerarşisi üretir ve Oracle Content Management sunucusundaki belirtilen site URL'sinde bir site haritası oluşturur.

Komut seçenekleri şunlardır:

```
--url, -u          <url> Site URL [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f        Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h       Show help [boolean]
```

<changefreq> seçeneği için geçerli değerler şunlardır:

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly
- never
- auto

cec create-site-map komutunun örnekleri:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

Bir site haritasını yayımlamak için bir site güncellemesi oluşturulur, site haritası güncellenir ve ardından güncelleme kaydedilir.

## Bir Dil Hizmet Sağlayıcısına Çeviri İşi Gönderme

Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paleti bir çeviri işinde çalışmaya başlamak için bir Dil Hizmet Sağlayıcısına gönderebileceğiniz bir zip dosyası sağlar.

Çeviri işini çeviri sağlayıcınız üzerinden Dil Hizmet Sağlayıcısına gönderebilirsiniz. Bağlayıcının dosyası çıkartması ve tüm dosyaları Dil Hizmet Sağlayıcısına göndermesi gerektiğinden gönderim işlemi biraz zaman alır. Daha sonra Dil Hizmet Sağlayıcısı çeviri işiniz için bir proje oluşturabilir. Dosyalar projeye aktarıldıktan sonra çeviriler için dosya seçmeye başlayabilirsiniz. Daha sonra Dil Hizmet Sağlayıcısı çevirilerin durumunu izlemeye başlar.

Durumu kontrol etmek için cec list-translation-jobs komutunu seçeneksiz şekilde kullanarak çeviri işlerinizi yerel olarak listeleyin. İşinizin durumu READY TO INGEST olduğunda çeviri işini almak için Dil Hizmet Sağlayıcısından bir zip dosyası indirebilirsiniz. Çeviri sağlayıcısı zip dosyanızı Dil Hizmet Sağlayıcısına gönderdi, Dil Hizmet Sağlayıcısı dosyaları çevirdi ve sağlayıcı dosyaları Dil Hizmet Sağlayıcısından indirip alabileceğiniz bir zip dosyasında aldı.

```
cec list-translation-jobs
```

```
Local translation jobs:
```

Name	Status	Source Language
Target Languages		
FridayDemo	READY TO INGEST	en-US
de-DE,fr-FR		
demoTest	READY TO INGEST	en-US
de-DE,fr-FR		

Zip dosyasının alınması, çeviri işini sağlayıcıdan Oracle İçerik ve Deneyim Araç Paletinize aktarır.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-
components/src/main/translationJobs/FridayDemo
```

Zip dosyasını aldıktan sonra çeviri işlerini yerel olarak listelediğinizde çeviri işinizin durumu TRANSLATED olur.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source
Language Target Languages
FridayDemo                         TRANSLATED      en-
US                                  de-DE,fr-FR
demoTest                            READY TO INGEST en-
US                                  de-DE,fr-FR
```

Çevrilen işi Oracle Content Management sunucusuna yükleyebilirsiniz. Normalde işte önce hızlı bir çeviri yapılır ve gözden geçirmeniz için size geri gönderilir. Dil Hizmet Sağlayıcısı tarafından iade edilen bir çeviri işinin alınması, çevirideki değişiklikler ve çeviri işinin yeniden gönderimleri gibi işlemlerle birlikte bir site çevirisinin tamamlanması birkaç hafta sürebilir.

## Sunucuya Çeviri İşi Yükleme

Bir çeviri işi aldıktan sonra işi Oracle Content Management sunucusuna yükleyebilir ve ardından çeviriyi sitenizde kontrol edebilirsiniz.

Çeviri zip dosyanızı sunucuya yüklemek için `cec upload-translation-job` komutunu kullanın.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-
components/dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

Çeviri işinizi yükledikten sonra işin sunucudaki durumu INPROGRESS olur:

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
```

Asset translation jobs:

Name	Status	Source Language	Target
Languages	Pending Languages		
testHash	INPROGRESS	en-US	fr-
FR,de-DE	fr-FR,de-DE		

Site translation jobs:

Name	Status	Source Language	Target
Languages	Pending Languages		
demoTest	TRANSLATED	en-US	de-
DE,fr-FR			
FridayDemo	INPROGRESS	en-US	de-
DE,fr-FR			

Çeviri doğrulamak için çevrilen sitede yer alan varlıklardaki metin dizelerini kontrol edebilirsiniz.

# Bölüm VI

## Ekler

Aşağıdaki ekler kullanılabilir:

- [Eğitim Programı: Knockout ile Bileşen Geliştirme](#)
- [Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Referansı](#)
- [Sorun Giderme](#)



# Eđitim Programı: Knockout ile Bileşen Geliştirme

Bu eğitim programı, Oracle Content Management Bileşen Kataloğunda saklanan bir bileşen oluşturmak için standart Knockout ViewModel ve Şablon özelliğinden yararlanan JavaScript nesnelereyle çalışma konusunda size rehberlik eder.

- [Knockout ile Bileşen Geliştirmeye Giriş ve Ön Koşullar](#)
- [Adım 1: Bileşen Oluşturma](#)
- [Adım 2: Yerel Bileşen Görüntülemenizin Yapısını Gözden Geçirme](#)
- [Adım 3: Yerel Bileşen Ayarlarının Yapısını Gözden Geçirme](#)
- [Adım 4: Bileşende Yeni Niteliği Görüntüleme](#)
- [Adım 5: Tetikleyicileri Kaydetme](#)
- [Adım 6: Tetikleyici Başlatma](#)
- [Adım 7: Eylemleri Kaydetme](#)
- [Adım 8: Eylemleri Yürütme](#)
- [Adım 9: Bileşenin Her Anı İçin Ayrı Başlık Oluşturma](#)
- [Adım 10: Satır İçeri Düzenleme ile İç İçer Yerleştirilmiş Bileşenler Kullanma](#)
- [Adım 11: Farklı Yerleşimleri Destekleme](#)
- [Adım 12: Özel Stilleri Tanımlama](#)
- [Adım 13: Bileşeni Satır İçeri Çerçeve içinde Görüntüleme](#)
- [Adım 14: Bileşen Satır İçeri Çerçeve içinde Görüntülenirken Özel Stilleri Kullanma](#)
- [Adım 15: Sayfa Geri Alma ve Yineleme Davranışı ile Entegrasyon](#)
- [Adım 16: Varlık Yönetimi](#)
- [Eđitim Programı Değerlendirmesi](#)

## Knockout ile Bileşen Geliştirmeye Giriş ve Ön Koşullar

Bu eğitim programı, standart Knockout JS ViewModel ve Şablon özelliğinden yararlanan JavaScript nesnelere kullanarak örnek bir bileşen oluşturma adımlarını ve doğrulama prosedürlerini sunar.

Bu adımlarda referans gösterilen kodu (bileşen oluştururken temel verili hale getirilmiş dosyalarda sağlanır) alıp kodunuzda sadece .html şablonunu ve JavaScript `viewModel`'i güncelleyebilmemiz gerekir.

 **Not:**

Oracle Content Management bileşen oluşturmak için kullandığınız JavaScript teknolojisini belirlemese de, fabrika JavaScript fonksiyonu genellikle seçili JavaScript çerçevesinde bir bileşenin her uygulaması için aynıdır.

### Ön Koşullar

Bu eğitim programı sadece bir bileşenin uygulanmasına odaklanır. Bileşenler hakkında daha fazla genel bilgi için bkz. Bileşen Geliştirme.

Bu eğitim programındaki adımları tamamlamak için şu gereksinimleri karşılamalısınız:

- Oracle Content Management anına site ve bileşen oluşturma izinleriyle erişiminiz olmalıdır.
- Oracle Content Management anı sunucusu Oracle Content Management masaüstü veya özel bir bileşen kullanılarak yerel bilgisayarınızla eşzamanlı kılındı. Bkz. Geliştirici Bulut Hizmeti ile Özel Bileşenler Geliştirme.

Ayrıca, şu JavaScript kavramları ve çerçeveleri hakkında bilgi sahibi olmalısınız:

- JavaScript tarayıcı hata ayıklama
- JavaScript Kapama
- JavaScript Zaman Uyumsuz Modül Tanımı (AMD) geliştirme
- RequireJS ve KnockoutJS çerçeveleri

[Adım 1: Bileşen Oluşturma](#) bölümüne devam edin.

## Adım 1: Bileşen Oluşturma

Bu adımda, Oracle Content Management uygulamasında özel bileşeninizi oluşturma işlemi açıklanır.

Özel bileşen oluştururken, Oracle Content Management tarafından kullanılabilmesi için bileşenin kaydedilmesi gerekir. Oracle Content Management'e bileşeniniz hakkında bilgi vermek için bileşeni kaydetmek üzere Site Builder'daki Bileşenler sayfasını kullanırsınız.

Kaydedilecek iki bileşen tipi vardır.

- **Yerel bileşen:**
  - Bu, dosyaları Oracle Content Management anı sunucusunda saklanan bir bileşendir.
  - Temel avantajı, dosyalar sitenizde yer aldığından çapraz etki alanı veya çapraz protokol sorunları konusunda endişelenmeniz gerekmez.
  - Dezavantajı ise, Oracle Content Management'de hiçbir orta katman mantığı yürütemezsiniz. Yani kökler arası kaynak paylaşımını destekleyen uzak sunuculara yönelik temsili durum transferi uygulama programı arabirimleri kullanmanız gerekir.
  - Bu bileşen tipi sayfaya doğrudan gömülebilir veya bileşeni sayfada görüntülemek için bir satır içi çerçeve kullanmayı seçebilirsiniz.

- **Uzak bileşen:**
  - Dosyaların uzak sunucuda saklandığı bir bileşendir ve sadece Görüntülenecek URL'leri ve bileşenin Ayarlar panelini kaydedersiniz.
  - Bileşenin için içerik oluştururken yürütülmesi gereken sunucu tarafı mantığınız varsa uzak bir bileşen avantaj sağlar.
  - Dezavantajı ise, bu URL'lere erişmek için tüm çapraz etki alanı ve güvenlik sorunlarının çözülmesini sağlamanız gerekir.
  - Uzak bileşenler sayfada görüntülemek için her zaman bir satır içi çerçeve kullanır.



#### Yerel bir bileşen oluşturmak ve kaydetmek için:

1. Oracle Content Management giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.  
**Geliştirici** sayfası görüntülenir.
2. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Menüden **Yerel Bileşen Oluştur**'u seçin.
4. Bileşen için bir ad girin. Örneğin, **A\_Local\_Component**.
5. İsteğe bağlı bir açıklama girin.
6. **Oluştur**'a tıklayın.

Bunu yaptıktan sonra bileşen listenizde `A_Local_Component` adlı bir bileşen göreceksiniz.

#### Adım 1'in Sonuçlarını Kontrol Edin

Bir bileşeni başarıyla oluşturduğunuzda, oluşturduğunuz her site için Bileşen paletinde bileşeni görürsünüz. Bileşen oluşturmanızı doğrulamak için şu adımları kullanın:

1. `localComponentTest` adlı bir site oluşturun.
2. Siteyi seçin ve **Aç**'a tıklayın.
3. **Düzenle**'ye tıklayın.
4. Site için bir güncelleme oluşturup ona bir ad verin ve isteğe bağlı olarak bir açıklama ekleyin.
5. Sitede bir sayfa seçin.
6. Yan palette  simgesine tıklayın ve **Özel**'i seçerek özel bileşen listesini görüntüleyin.
7. Özel bileşen paletinden `A_Local_Component` seçimini yapın ve bunu sayfaya sürükleyin.  
Oluşturduğunuz yerel bileşen için şimdi görüntüleme öndeğeri görmelisiniz.
8. Sayfaya sürüklediğiniz bileşenin büyük başlığında  simgesini seçin.
9. **Ayarlar**'ı seçin.
10. Hizalamayı değiştirin ve bileşenin stilini ayarlayın.
11. Ayarlar panelini kapatın.

Aşağıdaki adımlarda özel bileşenin nasıl oluşturulduğu ve amacınıza uygun olarak nasıl değiştirilebileceği açıklanır. [Adım 2: Yerel Bileşenin Yapısını Gözden Geçirme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 2: Yerel Bileşen Görüntülemenizin Yapısını Gözden Geçirme

Bu adımda yerel bir bileşen için oluşturulan dosya öndeğerlerinin yapısını gözden geçireceğiz.

Basit bir Hello World örneği için dört JavaScript nesnesi ve kodun satır sayısı çok fazla gibi görünebilir, ancak bu sayede size daha karmaşık bileşenler oluşturmak ve ayrıca Oracle Bulut Siteler Hizmeti sayfa yaşam döngüsüyle kurulan etkileşimi yönetmek için bir temel sağlar.

Yerel bileşeninizin yapısını gözden geçirmek için:

1. Oracle Content Management giriş sayfasında **Geliştirici**'ye tıklayın.  
**Geliştirici** sayfası görüntülenir.
2. **Tüm Bileşenleri Görüntüle**'ye tıklayın.
3. Menüden **Yerel Bileşen Oluştur**'u seçin.
4. Bileşen için bir ad girin. Örneğin, **A\_Local\_Component**.
5. İsteğe bağlı bir açıklama girin.
6. **Oluştur**'a tıklayın.

Bunu yaptıktan sonra bileşen listenizde `A_Local_Component` adlı bir bileşen göreceksiniz.

1. Oracle Content Management masaüstü senkronizasyonu istemcisini kullanarak bileşeninizi bulun ve dosya sistemiyle eşzamanlı kılın.

Masaüstü istemciniz yoksa, tüm bileşenleri görüntüleyebilir ve Oracle Content Management arayüzünün Bileşen sayfasında bileşeni seçebilir ve detaya giderek dosyaları görebilirsiniz.

2. Bileşen altındaki dosyaları listerseniz şu dosyaları görürsünüz:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

3. `/assets` dizini altındaki `render.js` dosyasını açın.

`render.js` dosyasının önemli noktaları:

- Sayfada "gerekli" olabilmesi için bir JavaScript AMD modülü olarak yapılandırılmıştır.
- Oracle Content Management sayfasının parçası olarak halihazırda yüklenmiş KnockoutJS ve JQuery referansları da içerir.

`render.js` dosyasının yapısını dikkate alın.

`render.js` dosyasının içeriğinde, gerekli Oracle Content Management bileşeni uygulama programı arabirimlerini uygulayan iki JavaScript nesnesi vardır: `sampleComponentFactory` ve `SampleComponentImpl`. Bu nesneler, KnockoutJS tabanlı

bileşenlerin oluşturulması için bir uygulama örneğidir. Bu nesnelerin uygulanması, kullandığınız teknolojiye bağlı olarak değişiklik gösterir.

- `sampleComponentFactory`
  - Bu nesne `render.js` AMD modülü tarafından döndürülür.
  - Bu çok basit bir Fabrika nesnesidir ve tek `createComponent()` arayüzünü uygular.
  - Daha karmaşık uygulamalar, `viewModel` parametresine bağlı olarak bileşenin farklı uygulamalarını döndürmek için iletilen `args` değerini kullanabilir. Bu, Site Builder'a kıyasla çalıştırma zamanı için bileşenin önemli ölçüde daha hafif bir uygulamasına sahip olmanızı sağlar.
- `SampleComponentImpl`
  - Bu nesne içindeki ana fonksiyon, bileşeni sayfada görüntülemek için kullanılan `render` fonksiyonudur.

Knockout bileşenini sayfada görüntülemek için `render` fonksiyonu şablonu dinamik olarak sayfaya ekler ve ardından şablona `viewModel` bağlamalarını uygular.

  - Uygulamanın geri kalanı `viewModel` parametresinin ve şablonun başlatılmasıyla ilgilendir ve sayfa ile bileşen arasındaki mesajlaşmayı idare eder.

`render.js` dosyasındaki son iki nesne (`sampleComponentTemplate` ve `SampleComponentViewModel`) bileşen için özel bir uygulama sağlar. Bunların uygulanması gereksinimlerinize göre değişiklik gösterir.

- `sampleComponentTemplate`
  - Bu nesne KnockoutJS şablonunun oluşturulmasını sağlar. Herhangi bir şey görüntülenmeden önce bileşende tüm verilerin başlatılmasını bekler.
- `SampleComponentViewModel`
  - `viewModel`, Oracle Content Management uygulamasında bileşen adına saklanan bilgileri alır, ardından verilere göre bileşenin nasıl doğru şekilde yerleştirileceğini seçer
  - Bileşen adına saklanan meta veriye erişimi idare etmek için şablon tarafından kullanılan genel Knockout gözlemlenebilir öğeleri:

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Tetikleyici ve eylem entegrasyonu:

**Tetikleyici:** Bileşenden sayfadaki diğer bileşenlerin eylemlerine bağlanabilen bir Oracle Content Management tetikleyicisi başlatan bir fonksiyondur.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
    self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

**Eylem:** Bileşene belirli bir veri yüküyle bir eylem yürütmesi söylendiğinde geri çağırılmayı idare eden fonksiyondur.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

Talebe bağlı olarak kayıtlı eylemleri yürütmek için **geri çağırma** yapın.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

– Bileşen yaşam döngüsü abonelikleri:

- \* Bileşen başlatma: Tüm veriler getirilene kadar bileşenin görüntülenmediğine emin olun. Bu işlem Knockout gözlemlenebilir öğeleri ile yapılır.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Gerekli nitelikler için başlangıç değerlerini alın. Bu işlem veriyi almak için geri aramalar tarafından yapılır.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- \* Meta veri güncellemeleri: Bileşen adına saklanan bileşen meta verileri değiştiğinde geri çağırın. Örneğin, kullanıcı Ayarlar panelini çağırıp verileri güncellediğinde.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

**Not:**

Oracle Content Management sunucusu .html dosyaları için her zaman çok amaçlı internet posta uzantıları tipini ayarladığından bir .html dosyası yüklediğinizde bunun için gerekli "text!" eklentisini kullanamazsınız. Bu nedenle, şablonlar için "text!" eklentisi kullanılarak yüklemek üzere farklı bir uzanti kullanmanız veya temel verili hale getirilmiş verilerde gösterildiği gibi doğrudan JavaScript içinde satır içi olarak yüklemeniz gerekir.

**Adım 2'nin Sonuçlarını Kontrol Edin**

Artık özel bir bileşen görüntüleyicinin yapısının nasıl oluşturulduğuna dair genel bilgiye sahipsiniz. Çalıştığını doğrulamak için:

1. Aşağıdaki satırı değiştirmek için `render.js` dosyasında `sampleComponentTemplate` nesnesini güncelleyin. Şu kodu değiştirin:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+  
'<div data-bind="text:\'image width is: \' + imageWidth()"></div>' +
```

2. Bileşeni, Oracle Content Management anı sunucusuna eşzamanlı kılın veya yükleyin.
3. Site içindeki bir sayfayı düzenleyin ve `A_Local_Component` özel bileşenini sayfaya sürükleyin.

Bu aşamada bileşende `image width is: 260px` ifadesini görmemiz gerekir.

4. Ayarlar panelini açın ve **Özel Ayarlar** düğmesine tıklayın.
5. **Görüntü Genişliği** alanını `300px` olarak değiştirin.
6. Bu noktada bileşende iki şey gerçekleşir:
  - a. Görüntü öndeğerinin boyutu 260 pikselden 300 piksele genişler.
  - b. Eklediğiniz metin `image width is 300px` olarak güncellenir.

[Adım 3: Yerel Bileşen Ayarlarının Yapısını Gözden Geçirme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 3: Yerel Bileşen Ayarlarının Yapısını Gözden Geçirme

Bu adımda yerel bir bileşen için belirlenen ayarların yapısını gözden geçireceğiz.

`/assets` dizinindeki `render.js` dosyasına benzer şekilde aynı dizinde önceden oluşturulmuş bir `settings.html` dosyası vardır. `settings.html` dosyası bileşenimize yönelik özel ayar verilerini işler. Uygulama öndeğerinde, özel ayar verilerinde tek bir `imageWidth` niteliği vardır.

Yerel bileşeninizin yapısını gözden geçirmek için:

1. Oracle Content Management masaüstü senkronizasyonu istemcisini kullanarak bileşeninizi bulun ve dosya sistemiyle eşzamanlı kılın.

Masaüstü senkronizasyonu istemciniz yoksa, Oracle Content Management web arayüzünün **Bileşenler** sekmesinde bileşeni seçip detaya giderek dosyaları görebilirsiniz.

## 2. Bileşen altındaki dosyaları listerseniz şu dosyaları görürsünüz:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

/assets dizinindeki settings.html dosyasını açın ve içeriği gözden geçirin. render.js dosyasının aksine, settings.html dosyası Site Builder'daki Ayarlar panelinde bir satır içi çerçeve kullanır. Bu nedenle satır içi çerçeve içinde doğru şekilde görüntülenmesi için destek dosyalara da erişebilmesi gerekir. Sitenizi yönetmek için Site Builder gereklidir. JavaScript kodunuzdaki hatalar Site Builder'dan ayrılabilir. settings.html bu nedenle bir satır içi çerçeve kullanır.

settings.html dosyasının ana alanları şunlardır:

- Ayarlar panelini görüntülemeye yönelik Knockout Şablonu.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Ayarlar paneli görüntüledikten sonra satır içi çerçevenin yüksekliğini ayarlamaya yönelik Özel Bağlama İşleyicisi.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- Knockout Şablonuna uygulanacak bir Knockout ViewModel.

```
SettingsViewModel
```

SettingsViewModel öğesinin ana öğeleri şunlardır:

- Bileşen yaşam döngüsü abonelikleri.
- Bileşen başlatma:
  - Tüm veriler getirilene kadar bileşenin görüntülenmediğine emin olun. Bu işlem Knockout gözlemlenebilir öğeleri ile yapılır.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```



- Hazır olana kadar verileri güncellemeye çalışmadığınıza emin olun.

```
self.saveData = false;
```

- Gerekli nitelikler için başlangıç değerlerini alın. Bu işlem veriyi almak için geri çağırımlar tarafından yapılır.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Özel ayar verilerinde yapılan nitelik değişikliklerini kaydedin.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Yakalamak istediğiniz başka bir niteliği eklemek için birkaç adım gereklidir:

1. Yeni değeri görüntülemek için kullanıcı arayüzünü güncelleyin.
2. Değeri bileşen için saklanan geçerli değere başlatın.
3. Değerde yapılan değişiklikleri bileşene kaydedin.

Özel bileşeninize başka bir nitelik eklemek için `settings.html` dosyasında şu değişiklikleri yapın:

1. Yeni niteliği idare edecek başka bir gözlemlenebilir öğe ekleyin. Şu kodu değiştirin:

```
self.width = ko.observable();
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```

2. Ayarlar paneli ilk kez görüntülendiğinde yeni nitelik için geçerli değeri alın. Şu kodu değiştirin:

```
self.width(data.width);
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

3. Bu yeni nitelikteki değişiklikleri kaydedin. Şu kodu değiştirin:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

4. Yeni alanı görüntülemek için bir kullanıcı arayüzü ekleyin. Şu kodu değiştirin:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">

<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText"
placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-
box">
```

5. settings.html dosyasını senkronize edin veya yükleyin.

Bunu şimdi çalıştırırsanız alan görüntülenir. Bununla birlikte Ayarlar panelinin boyutu otomatik olarak değişmez. Panelin boyutunu artırdığınızdan components.json kayıt girişini de yeni boyutla güncellemeniz gerekir.

1. Bileşeniniz için assets/ diziniyle aynı düzeyde olan appinfo.json dosyasını indirin ve ayarlar panelinin boyutunu güncelleyin. Şu kodu değiştirin:

```
"settingsHeight": 90,
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
"settingsHeight": 160,
```

2. appinfo.json dosyasını senkronize edin veya yükleyin.

### Adım 3'ün Sonuçlarını Kontrol Edin

Ayarlar paneline eklediğiniz yeni niteliği artık görebiliyor ve girebiliyor olmalısınız.

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. **Özel Ayarlar** düğmesine tıklayın.

`settings.html` dosyanızdaki her nitelik için iki alanın görüntülendiğini göreceksiniz.

[Adım 4: Bileşende Yeni Niteliği Görüntüleme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 4: Bileşende Yeni Niteliği Görüntüleme

Bu bölümün sonunda, Ayarlar panelinde yeni bir nitelik için değer girebilecek ve özel bileşenin yeni değeri yansıtacak şekilde değiştiğini göreceksiniz. Nitelikte yapılan güncellemeler de sayfaya birlikte sizin için otomatik olarak kaydedilir.

`render.js` dosyasında, bileşendeki iki JavaScript nesnesini güncellemeniz gerekir:

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

`render.js` dosyasını düzenleyin ve `SampleComponentViewModel` bileşenini yeni niteliği içerecek şekilde güncelleyin. Şu niteliği değiştirin:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Onun yerine şunu kullanın:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Değerlerdeki değişiklikleri almak için `SampleComponentViewModel` ögesini güncelleyin. Şu niteliği değiştirin:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Onun yerine şunu kullanın:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

`sampleComponentTemplate` ögesini yeni niteliği görüntüleyecek şekilde değiştirin. Şu niteliği değiştirin:

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()"'></div>' +
```

Onun yerine şunu kullanın:

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"></div>' +
```

Bileşeni, Oracle Content Management sunucusuna eşzamanlı kılın veya yükleyin.

Bileşeni yeni niteliği görüntüleyecek şekilde değiştirdiniz. Sayfadaki bir satır içi çerçeveye gömülen Ayarlar panelinin aksine, bileşen doğrudan sayfaya eklendiğinden bileşen büyüdükçe kullanılabileceği alan da otomatik olarak artar.

#### Adım 4'ün Sonuçlarını Kontrol Edin

Yeni niteliği görmek için:

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. **Özel Ayarlar** düğmesine tıklayın.
6. Image Banner ögesini Workspace olarak değiştirin.

Görüntünün üzerinde sayfadaki bileşenin Workspace olarak güncellendiğini göreceksiniz.

[Adım 5: Tetikleyicileri Kaydetme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 5: Tetikleyicileri Kaydetme

Bu adımda, bileşenimize yönelik ayarlar panelindeki Bağlantı sekmesi altında yer alan Tetikleyici Eylemleri seçeneğini kullanarak seçebileceğiniz bir Oracle Content Management tetikleyicisinin nasıl kaydedileceğini gözden geçireceksiniz.

Tetikleyiciler, Oracle Content Management bileşenler arası iletişiminin bir parçasıdır. Bileşenler herhangi bir sayıda tetikleyiciyi çalıştırabilir. Bileşen tetikleyici için bir veri yükü sağlayabilir ve veri yükü tetikleyici çalıştırıldığında yürütülen herhangi bir eyleme iletilir. Kullanıcılar her tetikleyici için hangi eylemlerin yürütüleceğini seçebilirler. Beraber çalışmak üzere oluşturulmuş olan bileşenler, kullanıcının bileşenler arasındaki etkileşimi tanımlamasına gerek olmadan diğer bileşenlerdeki eylemleri yürütmek üzere otomatik olarak tetikleyicileri çalıştırabilir.

Eklediğiniz bileşenler için tetikleyiciler, bileşenin kayıt verilerinin parçası olarak kaydedilir. Tetikleyici eklemek için "triggers" nitelik dizisini, bileşenin desteklediği her tetikleyiciyle güncelleyin. Kullanıcının veri yükündeki değerleri eylem tarafından desteklenen niteliklere eşlemesine izin veren kullanıcı arayüzünün oluşturulabilmesi için tetikleyicinin desteklediği veri yükünü de belirleyebilirsiniz.

appinfo.json dosyasını açın ve "triggers": [], girişini gözden geçirin.

```
"triggers": [{  
  "triggerName": "imageClicked",  
  "triggerDescription": "Image clicked",  
  "triggerPayload": [{  
    "name": "payloadData",  
    "displayName": "Trigger Payload Data"  ]  
}]
```

```
}]  
}],
```

Bu girişte şunları göreceksiniz:

- Bir triggerName ("imageClicked"). Bunun benzersiz bir değeri olmalıdır ve genellikle özel bileşen no'nuz tarafından ad alanı oluşturulur.
- Bir triggerDescription ("Image clicked"). Bu, kullanıcı arayüzü iletişim kutusu tarafından tetikleyicinizi görüntülemek için kullanılır.
- Tetikleyiciniz için tek değerli bir triggerPayload ("payloadData"). Kullanıcılar bu veri yükünde giriş seçebilir ve girişleri eylemdeki alanlara eşleyebilir.

### Adım 5'in Sonuçlarını Kontrol Edin

Bileşeninize yönelik Ayarlar panelindeki **Bağlantı** sekmesine gittiğinizde tetikleyicinizi görebilir ve seçebilirsiniz:

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. Ayarlar panelinin en üstündeki **Bağlantı** sekmesini seçin.
6. Bağlantı Tipi olarak **Tetikleyici Eylemleri**'ne tıklayın.
7. Kaydettiğiniz **Image clicked** tetikleyicisine tıklayın.
8. İletişim kutusunda, Sayfa Eylemleri bölümünden **Uyarıyı Göster** eylemini sürükleyin. (Sayfa Eylemleri, Oracle Content Management tarafından sağlanan yerleşik eylemlerdir.)
9. **Mesaj** alanında **Tetikleyici Veri Yüğü Verisi** değerini seçin. Bu, veri yükünde tetikleyiciyi kaydederken gördüğünüz girişin adıdır. Bunu istediğiniz adla değiştirebilirsiniz.

Artık bir tetikleyici kaydedebilir ve bir değer ileterek tetikleyiciyi yerleşik bir eyleme eşleyebilirsiniz. Sonraki adımda, eylemi yürütmek için tetikleyicinin nasıl başlatılacağını gözden geçireceğiz.

[Adım 6: Tetikleyici Başlatma](#) bölümüne devam edin.

## Adım 6: Tetikleyici Başlatma

Bu adımda, kaydedildiğini gördüğünüz tetikleyicinin nasıl başlatılacağı gösterilir.

Tetikleyiciler bir bileşen tarafından herhangi bir noktada başlatılabilir. Tetikleyiciler genellikle bir düğmeye tıklama veya bir tabloda satır seçme gibi bir kullanıcı etkileşimiyle başlatılır. Bununla birlikte, bir bileşen herhangi bir ölçüte göre tetikleyiciyi başlatabilir. Örneğin, Temsili Durum Transferi çağrısı nedeniyle veriler değiştiğinde.

Bu örnekte, görüntüye tıkladığınızda whoAreYou niteliğinin geçerli değerini ileten bir tetikleyici başlatılır.

render.js dosyasını düzenleyin ve SampleComponentViewModel nesnesini gözden geçirin.

Tetikleyici başlatmak için:

1. SampleComponentViewModel nesnesinde tetikleyiciyi başlatmak için Siteler Yazılım Geliştirme Kitini çağıran tetikleyiciyi gözden geçirin.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

2. Şimdi tetikleyiciyi başlatma fonksiyonunu çağırmak için kullanıcı arayüzünde bir şeye ihtiyacınız var. render.js dosyasını gözden geçirin ve sampleComponentTemplate nesnesini şu girişi içerecek şekilde güncelleyin:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

SampleComponentViewModel nesnesinde, görüntüye tıkladığında çağrılan JavaScript fonksiyonunu görürsünüz. Bu fonksiyon Siteler Yazılım Geliştirme Kitini çağırır ve ona "imageClicked" tetikleyicisi için tanımlanan tüm eylemleri tetiklemesini söyler (adım 2'deki click bağlamasından iletilen değerdir). Ayrıca tek alanı (payloadData) olan bir triggerPayload iletir ve 'some data here' statik değerini iletir. imageClicked ve whoAreYou değerleri, tetikleyicinin kaydedildiği (önceki adımda) appinfo.json dosyasındaki değerlerle eşleşir.

Örnek kodda tetikleyici click bağlamasının bir veri bağlaması tarafından başlatılıyor ve imageClicked tetikleyici adını iletiyor. Kullanıcının seçtiği yerleşime göre <scs-image> bileşeninin şu anda üç görüntülemesi var. Tetikleyicinin her bir yerleşim için başlatılmasını sağlamak üzere render.js dosyasını düzenleyip aşağıdaki değişiklikleri yapın.

- Tetikleyicileri farklı yerleşimlerden başlatın. Şu kodun iki girişini bulun:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Kodu şununla değiştirin:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Tetikleyicilere iletilecek veri yükünü belirtin. Şu kodu değiştirin:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
    }
  });
};
```

- `render.js` dosyasını Oracle Content Management anı sunucusu ile eşzamanlı kılın veya sunucunuza yükleyin.

Gerekli kodu gözden geçirdiğimize göre, düğmeye tıkladığında özel bileşeninizi başlatması için tetikleyiciyi bağlayabilirsiniz.

### Adım 6'nın Sonuçlarını Kontrol Edin

Artık tetikleyicimize göre yürütülecek bir eylem kaydedebilmeniz ve tetikleyici başlatıldığında eylemin yürütülmesini sağlayabilmeniz gerekiyor:

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. Ayarlar panelinin en üstündeki **Bağlantı** sekmesini seçin.
6. Bağlantı Tipi olarak **Tetikleyici Eylemleri**'ni seçin.
7. Kaydedildiğini gördüğünüz **imageClicked** tetikleyicisine tıklayın.
8. İletişim kutusunda **Sayfa Eylemleri** bölümünden **Uyarıyı Göster** eylemini sürükleyin.
9. **Mesaj** alanında **payloadData** değerini seçin. Bu değer tetikleyiciyi kaydederken girdiğiniz veri yüküdür.
10. Ayarlar panelini kapatın ve Site Builder'ı Önzileme moduna alın.
11. Bileşendeki görüntüye tıklayın.  
`imageBannerText` değerini belirtmediğinizden `no message defined` uyarısı görünür.
12. Sayfayı Düzenleme moduna alın ve bileşenin Ayarlar panelini yeniden açın.
13. **Özel Ayarlar**'a tıklayın ve `Workplace` girişi yapın.
14. Ayarlar panelini kapatın ve sayfayı Önzileme moduna alın.
15. Bileşendeki görüntüye tıklayın.

Şimdi `click` bağlamasında yaptığınız değişiklikten çağrılan güncellenmiş `Workplace` veri yükünü göstermelidir.

Bir tetikleyici başlatıldığında herhangi bir sayıda eylem yürütebilirsiniz.

 **Not:**

Bir eylemin yürütülmesi için öntanımlı bir sıra yoktur. Her eylem listelendiği sırada çağrılrsa da, sonraki eylem çağrılmadan önce eylemin tamamlanması beklenmez. Bir eylem zamanuyumsuz bir çağrı yaparsa sonraki eylem yürütülmeden önce tamamlanamaz.

[Adım 7: Eylemleri Kaydetme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 7: Eylemleri Kaydetme

Oracle Content Management tetikleyiciler çalıştırıldıklarında eylemler bileşenlerde çağrılır.

Bir bileşen herhangi bir sayıda eylemi kayıt edebilir ve ayrıca eylemin desteklediği veri yükünü de tanımlayabilir. Bir kullanıcı bir eylemi seçtiğinde eyleme iletilecek veri yükünü doldurabilir.

Kaydetme tetikleyicileri ile olduğu gibi, bileşeninizin desteklediği eylemleri `appinfo.json` dosya kayıt verilerinde kaydedebilirsiniz. Bileşeninizdeki örnek eylemin kaydını gözden geçirmek için `appinfo.json` dosyasını açın ve "actions" kodunu bulun.

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

Bu kayıtlı eylem, bileşenin Ayarlar panelindeki **Bağlantı** sekmesinde bir tetikleyiciye tıkladığınızda çağrılan Eylem iletişim kutusunda görünür.

### Adım 7'nin Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Sayfaya bir Düğme bileşeni sürükleyin.
5. Ayarlar panelini Düğme bileşeninın karşısına getirin.
6. Genel sekmesinde düğmenin etiketini **Bana tıkla!** olarak değiştirin.
7. Ayarlar panelinde **Bağlantı** sekmesini seçin.



8. **Bağlantı Tipi** olarak **Tetikleyici Eylemleri**'ni seçin.
9. Düğme bileşenin karşısındaki **Düğmeye Tıklama** tetikleyicisine tıklayın.
10. İletişim kutusunda sol kısımdaki palette `A_Local_Component` bileşenini genişletin.
11. **Görüntü genişliğini güncelle** eylemini `A_Local_Component` bileşeninden sayfaya sürükleyin.
12. **Piksel cinsinden görüntü genişliği** alanına **300px** değerini girin.

Bir eylemi nasıl kaydedebileceğinizi ve o eylemin kullanıcı arayüzünde nasıl görüneceğini gördünüz. Sonraki adımda bileşeninizdeki bir eylem çağrıldığında eylemi nasıl işleyeceğinizi öğreneceksiniz.

[Adım 8: Eylemleri Yürütme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 8: Eylemleri Yürütme

Bu konunun sonunda, bileşeninizde eylemler yürüten sayfaya bileşenler sürükleyebileceksiniz. Bu, önceki adımda oluşturduğunuz eylem kaydından yararlanır.

Bir bileşenin bir eylemi yürütmesi için `EXECUTE_ACTION` mesajını dinlemelidir. Bu mesaj ayrıca beklenen değerleri çıkartacağınız eyleme iletilen veri yükünü de içerir.

`EXECUTE_ACTION` mesajını dinlemek için `render.js` dosyasını düzenleyin ve `SampleComponentViewModel` nesnesini şu girişle güncelleyin:

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

`EXECUTE_ACTION` mesajı alındığında ilişkili geri çağırma fonksiyonu yürütülür:

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
}
```

Bu, eylemi yürütmek üzere bir JavaScript fonksiyonu oluşturur, ardından her `EXECUTE_ACTION` mesajı oluşturulduğunda fonksiyonu çağırmak üzere Siteler Yazılım Geliştirme Kitini kullanır.

Bileşen `EXECUTE_ACTION` mesajı her oluşturulduğunda çağrılır ve sadece idare etmek üzere tasarlandığı eylemleri idare etmesi bileşene bağlıdır. Bunu yapmak için bileşenin idare edebilmesini sağlamak üzere eylemin adını kontrol etmelisiniz.

Eylemin veri yükü, değer dizisidir. Genel olarak, önem verdiğiniz veri yükü değerlerini dizide bulmalısınız.

 **Not:**

Eylem izleyicisi bir geri çağırma olduğundan, fonksiyon yürütüldüğünde viewModel erişiminizin olmasını sağlamak üzere fonksiyonu uygun olarak bağlamalı veya JavaScript Kapanışı kullanmalısınız.

**Adım 8'in Sonuçlarını Kontrol Edin**

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Sayfaya bir Düğme bileşeni sürükleyin.
5. Ayarlar panelini Düğme bileşeninin karşısına getirin.
6. Genel sekmesinde düğmenin Etiketini `Bana tıkla!` olarak değiştirin
7. Ayarlar panelinin en üstündeki **Bağlantı** sekmesini seçin.
8. Bağlantı Tipi olarak **Tetikleyici Eylemleri**'ni seçin.
9. Düğme bileşeninin karşısındaki **Düğmeye Tıklama** tetikleyicisine tıklayın.
10. İletişim kutusunda sol kısımdaki `A_Local_Component` bileşenini genişletin.
11. **Görüntü genişliğini güncelle** eylemini `A_Local_Component` bileşeninden sağ kısma sürükleyin.
12. **Piksel Cinsinden Görüntü Genişliği** alanına `300px` değerini girin.
13. Sayfayı Önizleme moduna alın.
14. **Bana tıka!** düğmesine tıklayın.

Bu aşamada görüntünüzün boyutu `300px` değerine yükselir.

 **Not:**

Tetikleyiciler ve eylemler, bileşenler arası iletişimi desteklemek için tasarlanmıştır. Durum oluşturmak veya yönetmek için tasarlanmamıştır. Sayfayı yenilerseniz, sayfa sanki hiçbir tetikleyici başlatılmamış veya eylem yürütülmemiş gibi orijinal durumuna döner.

[Adım 9: Bileşenin Her Anı İçin Ayrı Başlık Oluşturma](#) bölümüne devam edin.

## Adım 9: Bileşenin Her Anı İçin Ayrı Başlık Oluşturma

Bu adımda, bileşeninizin farklı anları için ayrı başlık oluşturma işlemi açıklanır.

Bileşeninizi sayfaya sürüklediğinizde bileşeninizin büyük başlığında şunun yazdığını göreceksiniz: `A_Local_Component`. Kullanıcı sayfaya bileşenlerinizin sadece birini sürüklerse bu yeterli olsa da, kullanıcının bileşeninizin farklı anlarını ayırt edebilmesi için ayrı başlıklar oluşturmak isteyebilirsiniz.

Bileşenin başlığını güncellemek için Siteler Yazılım Geliştirme Kitini kullanabilirsiniz. Bu adımda bunu "imageBannerText" niteliğine göre güncelleyeceksiniz.

Başlığı güncellemek için `render.js` dosyasını düzenleyin ve `SampleComponentViewModel` nesnenize şu kodu ekleyin:

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {
  SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());
});
```

Bu Knockout hesaplaması, `imageBannerText` gözlemlenebilir ögesi her değiştiğinde bileşeninizi açıklamasını günceller.

### Adım 9'un Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. **Özel Ayarlar** düğmesine tıklayın.
6. **Görüntü Büyük Başlığı'nı Workplace** olarak değiştirin.
7. Ayarlar panelini kapatın ve imlecinizi bileşeninizin üstüne getirip büyük başlığı görüntüleyin.

Artık `A_Local_Component Workplace` ifadesinin görüntülendiğini görmelisiniz.

[Adım 10: Satır İçi Düzenleme ile İç İçe Yerleştirilmiş Bileşenler Kullanma](#) bölümüne devam edin.

## Adım 10: Satır İçi Düzenleme ile İç İçe Yerleştirilmiş Bileşenler Kullanma

Oracle Content Management bileşenleri, KnockoutJS bileşen mimarisi kullanılarak uygulanır. Bu, bileşenlerinizi uygulamak için KnockoutJS kullanmanız durumunda Oracle Content Management yerleşik bileşenlerini doğrudan şablonunuza dahil edebileceğiniz anlamına gelir.



### Not:

Oracle Content Management yerleşik bileşenleri sadece Oracle Content Management sayfasında çalışabileceğinden, bileşeniniz bir satır içi çerçevede görüntüleniyorsa iç içe yerleştirilmiş bileşenler kullanamazsınız.

İç içe yerleştirilmiş bileşenlerden yararlanmak için:

1. Bileşeninizi KnockoutJS kullanarak uygulayın.
2. Bileşeninizi dahil etmek için RequireJS kullanın ve Oracle Content Management tarafından oluşturulan Knockout "`ko`" an değişkenini kullanın.

Oracle Content Management Knockout'u bileşenlerle birlikte sunduğundan ve bu bileşenler kendi KnockoutJS anınızı kullanmanız durumunda kullanılamayacağından bu gereklidir.

Bu adımda, Oracle Content Management Görüntü, Paragraf ve Başlık bileşenlerinin özel bileşeninizde nasıl görüntülendiğini gözden geçireceksiniz. Bir kullanıcı bunu doğrudan sayfa içinde düzenleyebilir ve iç içe yerleştirilmiş bileşene yönelik Ayarlar paneline erişebilir.

Bu bileşenlerin şablonunuza nasıl dahil edildiğini görmek için `render.js` dosyasını düzenleyin ve `sampleComponentTemplate` nesnesine bakın. Görüntülenen bölüm öndeğeri burada gösterilir:

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-
image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }"></scs-
title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\':
paragraphData } }"></scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

`<scs-image>` iç içe yerleştirilmiş bileşenine baktığınızda şu girişi göreceksiniz:

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-
image>' +
```

`params` şablon bağlamasına iletilen `scsComponent` verileri aşağıdakileri içerir:

- `renderMode`: Site Builder'ın modunu belirtir. Bunu kullanarak özellikleri etkinleştirebilir ve devre dışı bırakabilirsiniz. Örneğin, `<scs-title>` bileşeni tarafından kullanıldığında `edit` modunda çalışırken zengin metin düzenleyicisini ekler.
- `parentId`: Oracle Content Management bileşeninin iç içe yerleştirilmiş bir bileşen olarak görüntülendiğini bilmesi için bu gereklidir. İç içe yerleştirilmiş bileşende yapılan tüm değişiklikler özel bileşene yönelik verilere kaydedilir.
- `id`: İç içe yerleştirilmiş bileşen için benzersiz no. Bunun için özel bileşenin no'su tarafından ad alanı oluşturulur.
- `data`: İç içe yerleştirilmiş bileşene yönelik başlangıç verileri. Bileşen daha fazla değiştirilmezse bu başlangıç verileriyle görüntülenir.

Referans gösterilen `id` ve `mode` değerleri `SampleComponentViewModel` nesnesinde özel bileşeninize iletilir, böylece bu değerleri almak için nesneyi değiştirmeniz gerekmez:

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

Desteklenen tüm diğer iç içe yerleştirilmiş bileşenlere yönelik sözdizimi `<scs-paragraph>` için olanla aynı düzeni izler. Örneğin: `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

### Adım 10'un Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Bileşeninizdeki *As a page author, you can edit. . .* metnine tıklayın ve zengin metin düzenleyicisini kullanarak açıklamayı güncelleyin.
5. Güncellenenizi görmek için Önizleme moduna geçin.
6. Düzenleme moduna geri dönün.
7. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
8. İç içe yerleştirilmiş bileşeninizi bulduğu için **Bileşenler** bağlantısı artık görünür.
9. Bulduğu iç içe yerleştirilmiş bileşen olan **Paragraf**'a tıklayın.

Artık nitelikleri bileşeninizdeki Paragraf bileşenine göre güncelleyebilirsiniz.



#### Not:

Bileşen eski haline getirilene kadar Oracle Content Management şablonunda mevcut olabilecek iç içe yerleştirilmiş bileşenleri fark etmez. Oracle Content Management'ti gizli iç içe yerleştirilmiş bileşenler hakkında bilgilendirmek için `SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', [])` uygulama programı arabirimini kullanabilirsiniz. Gizli iç içe yerleştirilmiş bileşenlerin öndeğer olarak görünmelerini sağlamak için bileşen kaydında `"nestedComponents": []` dizisini güncellenmeniz gerekir.

[Adım 11: Farklı Yerleşimleri Destekleme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 11: Farklı Yerleşimleri Destekleme

Bu adımda, kullanıcının bileşenin görünümünü değiştirmesine izin veren yerleşimleri gözden geçireceğiz.

Özel bileşenler, kullanıcının seçmesine izin vermek istediğiniz sayıda yerleşimi destekleyebilir. Bu yerleşimlerin her biri özel bileşenin görünümünü değiştirir. Yerleşimler kayıt verilerinin başka bir uzantısıdır.

Örnek koddaki desteklenen üç yerleşimi gözden geçirmek için `appinfo.json` dosyasındaki `"componentLayouts"` girişini gözden geçirin

```
"componentLayouts": [  
  {  
    "name": "default",  
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "right",  
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "top",  
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"  
  }  
],
```

Ayarlar panelini özel bileşenin karşısına getirdiğinizde yerleşimler arasında geçiş yapma seçeneği görürsünüz. Bileşeninizin seçimdeki değişikliğe tepki vermesini sağlamak için `render.js` dosyasında geçerli seçili değeri alıp bu değerdeki değişiklikleri izlemeye yönelik kod vardır.

`render.js` dosyasını düzenleyin ve `SampleComponentViewModel` nesnesine bakın.

- Şablonda referans gösterilen bir `layout` gözlemlenebilir nesnesi vardır:

```
self.layout = ko.observable();
```

- Bu değer her değiştiğinde işleyen bir güncelleme fonksiyonu vardır:

```
self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout)  
{  
  var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';  
  self.layout(layout);  
  self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');  
  self.showTopLayout(layout === 'top');  
  self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout ===  
'right');  
  
  self.componentLayoutInitialized(true);  
}, self);
```

- Başlatma kodu yerleşimin orijinal değerini alır ve güncelleme fonksiyonunu çağırır:

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Nitelik değişikliği izleyicisi bu nitelikteki değişiklikleri kontrol eder ve güncelleme fonksiyonunu çağırır:

```
self.updateSettings = function (settings) {  
  if (settings.property === 'componentLayout') {  
    self.updateComponentLayout(settings.value);  
  } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
```

```

        self.updateCustomSettingsData(settings.value);
    }
};

```

```

SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(self.updateSettings, self));

```

Son olarak, `sampleComponentTemplate` şablon nesnesinde bu değerdeki değişiklikleri yansıtan kod bulunur:

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' -->' +
```

Bu değişikliklerin hepsi Ayarlar panelinde yerleşiminizi seçmenize ve bileşenin güncellenmesine izin verir.

### Adım 11'in Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. Yerleşim niteliğinden **Görüntü Sağda** seçimini yapın.

Bu aşamada bileşen "`<scs-image>`" bileşenini gösterecek şekilde güncellenir.

[Adım 12: Özel Stiller Tanımlama](#) bölümüne devam edin.

## Adım 12: Özel Stiller Tanımlama

Oluşturduğunuz bileşenler, siteniz için kullanılan temadaki `design.json` ve `design.css` dosyalarında yer alan diğer bileşenlere benzer şekilde işlem görür.

Özel bileşeninize kendi stilinizi eklemek için bileşeninizi kaydederken kullandığınız id değerini teyit edin. `appinfo.json` dosyasında bu değer şuydu: `"id": "hello-world"`.

Bu değeri kullanarak temanın `design.json` dosyasını düzenleyin ve bu id için desteklemek istediğiniz yeni stilleri ekleyin. Örneğin temanızdaki `/designs/default/design.json` dosyasını düzenleyin ve şu kodu ekleyin:

```

"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
},

```

Ayarlar panelini özel bileşenin karşısına getirdiğinizde artık Stil sekmesinde iki seçenek olarak **Plain (öndeğer)** ve **Gothic** listelendiğini görmelisiniz. Bununla birlikte, `design.css`

dosyasında listelenen stil sınıfını tanımlayana kadar bu seçenekler arasında geçiş yapıldığında hiçbir şey olmaz.

Temanın `design.css` dosyasını düzenleyin ve stilinizin basamaklı biçim tablosu sınıflarını ekleyin. Örneğin temanızdaki `/designs/default/design.css` dosyasını düzenleyin ve şu kodu ekleyin:

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Dosyalarınızı Oracle Content Management anı sunucusuna kaydedin ve eşzamanlı kılın.

#### Adım 12'nin Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. Stil sekmesine gidin.
6. `design.json` dosyanızda tanımlı **Gothic** ve **Plain** stilleri arasında geçiş yapın.

Bileşeninizde yazı tipinin her seçim için uygulanan basamaklı biçim tablosu sınıfı arasında geçiş yaptıkça değişiklikleri yansıtmak üzere ayarlandığını fark edeceksiniz.

[Adım 13: Bileşeni Satır İçi Çerçeve Görsüntüleme](#) bölümüne devam edin.

## Adım 13: Bileşeni Satır İçi Çerçeve Görsüntüleme

Örnekte şu ana kadar yerel bir bileşenin sayfada satır içi görüntülenmesi gösterildi. Bir bileşeni satır içi çerçeve görsüntülemeyi de seçebilirsiniz.

Örneğin, bileşeniniz sayfada kalıcı olmayan güncellemeler yaparsa bileşeni satır içi çerçeve görsüntülemeyi seçebilirsiniz. Bu durumda nitelikler her değiştiğinde sayfayı yeniden oluşturmanız gerekir. Ayrıca uzak bileşenler her zaman bir satır içi çerçeve görsüntülenir.

Bu bölümdeki örnekler, yerel bileşen oluştururken seçtiğiniz **Satır içi çerçeve görsüntülenen bileşen oluştur** seçeneğini seçtiğinizde sizin için oluşturulan dosyalardan alınmıştır. Bununla birlikte, bu dosyaların uzak bileşenlere eşit olarak uygulanmaları için dosyaları alıp uzak sunucunuzda barındırabilirsiniz.

#### Satır İçi Çerçeve ve Satır İçi Olmayan Çerçeve Bileşenler Arasındaki Benzerlikler

##### Ayarlar Paneli



Ayarlar paneli sayfaya her zaman bir satır içi çerçevede yerleştirildiğinden, bileşenin satır içi çerçeve kullanıp kullanmaması fark etmeksizin Ayarlar panelinin kodu değişmez. İki kullanım senaryosu için de aynı Ayarlar paneli kodunu oluşturursunuz.

### Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Uygulama Programı Arabirimi

Yazılım Geliştirme Kiti Uygulama Programı Arabirimi iki kullanım senaryosu için de aynıdır. Tetikleyicileri başlatmak, eylemleri izlemek ve nitelik değerlerini alıp ayarlamak için aynı kodu kullanırsınız. Belirli nitelikler her iki durumda uygulanabilir olmayabilir (örneğin satır içi çerçeve kullanmayan bir bileşenin "height" niteliği), ancak uygulama programı arabirimi aynı kalır. Dolayısıyla kodu bu iki bileşen tipi arasında kopyalayabilirsiniz ve bu eğitim programında verilen örnek kod her iki durumda çalışır.

### Satır İçi Çerçeve ve Satır İçi Olmayan Çerçeve Bileşenler Arasındaki Farklar

#### Dosya Yapısı ve Bağımlılıklar

Yerel bileşen oluştururken **Satır içi çerçevede görünümlenen bileşen oluştur** seçeneğini seçtiğinizde şu dosyaların sizin için oluşturulduğunu göreceksiniz:

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
  render.html
  settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
```

Bu dosyalar, bileşeninizi sayfada hemen satır içi bir çerçevede çalıştırmanıza izin vermek için oluşturulur. Bu yapı ile standart bir yerel bileşenin yapısı arasındaki temel farklar şunlardır:

- JavaScript bağımlılıkları:
  - Bu dosyaların tam kopyasını aldığınızdan bileşen çalışır. Örnek satır içi çerçeve bileşeninin çalışması için bu dosyalar gereklidir. Gereksinimlerinize bağlı olarak bu dizinin içeriğini ekleyebilir ve kaldırabilirsiniz.
  - Bileşeniniz yayımlandığında bileşenin `assets` dizinindeki her şey genel bir siteye aktarıldığından, `js` dizinindeki her şey hem Site Builder'da hem de çalışma zamanında kullanılabilir olur.
  - Not: Bu dosyalar kullanım kolaylığı için oluşturulur. Her satır içi çerçeve bileşeniniz için bu dosyaların ayrı sürümlerini oluşturmak yerine dosyaları temada veya başka bir genel konumda birleştirmeyi dikkate almalısınız.
- `render.html`:
  - Bu, standart bileşenlere yönelik `render.js` dosyasının (AMD modülüdür) aksine tam bir HTML dokümanıdır.

#### Bileşen "Yükseklik" Yönetimi

Satır içi çerçeve kullanımının sorunlarından biri, satır içi çerçevenin yükseklik yönetimidir. Bu yanlış olursa sayfada bileşen için kaydırma çubukları görürsünüz. Bu istemeyeceğiniz bir şey olabilir.

Satır içi çerçevenin yüksekliğini yönetmek için bileşenin sayfaya satır içi çerçevenin ne kadar uzun olacağını belirtmesi gerekir. Uzak bileşenlerde çapraz etki alanı sorunlarıyla uğraşır olabilirsiniz. Bu nedenle bileşen sayfada görüntüledikten sonra sayfadan satır içi çerçevenin gerekli yüksekliğini belirlemesini istemek için Siteler Yazılım Geliştirme Kiti mesajlaşmasını kullanmalısınız. Bu `SitesSDK.setProperty('height', {value})` uygulama programı arabirimi kullanılarak yapılır. (Bkz.Oracle İçerik ve Deneyim Yazılım Geliştirme Kitleri.)

Örneğin, `setHeight` fonksiyonunu ve özel bir bağlama işleyicisi oluşturup bileşen sayfada görüntülediğinde bunu çağırın.

- Yükseklik fonksiyonunu güncelleyin:

```
// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
// use the default calculation or supply your own height value as a
second parameter
SitesSDK.setProperty('height');
};
```

- Bileşen sayfada her görüntülediğinde veya bir nitelik her değiştiğinde `setHeight` ögesini çağırın Knockout özel bağlama işleyicisi:

```
ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,
bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is
called whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has
rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it
is likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
  }
};
```

- Bağlama işleyicisini çağırın şablon güncellemesi:

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

### Tetikleyici ve Eylem Kaydı

Satır içi çerçevelerde olmayan bileşenler için tetikleyici/eylem kaydı `appinfo.json` dosyasında yer alır, ancak satır içi çerçeve bileşenleri için bileşenin kendisi bu bilgiyi

sağlamaktan sorumludur. Bu işlem şu iki uygulama programı arabirimi kullanılarak yapılır:

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);  
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Aşağıda bu uygulama programı arabirimlerinin kullanımına örnek verilmiştir.

```
// Register TRIGGERS meta-data  
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {  
  var triggers = [{  
    "triggerName": "imageClicked",  
    "triggerDescription": "Image clicked",  
    "triggerPayload": [{  
      "name": "payloadData",  
      "displayName": "Trigger Payload Data"  
    }]  
  }]  
};  
  
return triggers;  
};  
  
// Register ACTIONS meta-data  
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {  
  var actions = [{  
    "actionName": "setImageWidth",  
    "actionDescription": "Update the image width",  
    "actionPayload": [{  
      "name": "imageWidth",  
      "description": "Image Width in pixels",  
      "type": {  
        "ojComponent": {  
          "component": "ojInputText"  
        }  
      },  
      "value": ""  
    }]  
  }]  
};  
  
return actions;  
};
```

### Tema Stillere Erişme

Bileşen satır içi çerçeve görüntülediğinden temadaki stillere erişemez. Siteler Yazılım Geliştirme Kiti, stillerin satır içi çerçeve içindeki öğeler uygulanabilmesi amacıyla bu stilleri almak için bir uygulama programı arabirimi sağlar.

Bu konu [Adım 14: Bileşen Satır İçi Çerçeve Görsüntülenirken Özel Stilleri Kullanma](#) bölümünde daha detaylı ele alınmaktadır.

### Karma HTTPS - HTTP Protokolü Karşılaştırması

Oracle Content Management HTTPS protokolünü kullandığından, sayfada referans gösterilen tüm kaynaklar da HTTPS kullanmalıdır. Kaynaklar satır içi çerçeve görüntülenen temel .html dosyasını ve onun referans gösterdiği tüm dosyaları içerir.

Bu kaynak gereksinimi çoğunlukla uzak bileşenler için geçerlidir, ancak bu kısıtlamanın farkında olmanız gerekir. Satır içi çerçeveler kullanan yerel bileşenlere yönelik kaynaklar Oracle Content Management sunucusu tarafından sağlanır, dolayısıyla bileşenler halihazırda eşleşen bir protokol kullanır.

[Adım 14: Bileşen Satır İçi Çerçeve Görsütülenirken Özel Stilleri Kullanma](#) bölümüne devam edin.

## Adım 14: Bileşen Satır İçi Çerçeve Görsütülenirken Özel Stilleri Kullanma

Satır içi çerçeve görsütülen bileşenlerin `design.css` dosyasına doğrudan erişimleri yoktur. Bunun yerine bileşeninizdeki `design.css` URL'sini almak ve sayfaya eklemek için ek bir adım vardır. Daha sonra bileşeninizi kullanıcının seçtiği stili yansıtacak şekilde güncellemeniz gerekir.

`design.css` dosyasını bileşeninize dahil edip kullanmak için `render.html` dosyasında değişiklikler yapılması gerekir:

1. `design.css` dosyasının URL'sini bulma ve dahil etme
2. Seçili stil sınıfı her değiştiğinde sınıfın değerini alma
3. Şablonu seçili `styleClass`'ı yansıtacak şekilde güncelleme
4. Bileşeninizdeki seçili stil sınıfında yapılan değişiklikleri yansıtma
5. Stil değiştiğinde satır içi çerçeve boyutunun değişmesini sağlama

`render.html` dosyasını düzenlemek için detaylı talimat aşağıdadır:

1. `design.css` dosyasının URL'sini bulun ve dahil edin.

`design.css` dosyasını sayfanın `<head>` bölümüne dinamik olarak ekleyin. Yüklendikten sonra, stiller uygulanarak değiştirilmiş olabileceğinden satır içi çerçevenin yüksekliğini ayarlayın.

`viewModel` nesnesine şu kodu ekleyin:

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
    var $style,
        styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
        attempts = 100,
        numAttempts = 0,
        interval = 50,
        pollFunction = function () {
            // try to locate the style sheet
            for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
                try {
                    // locate the @import sheet that has an href
                    based on our expected URL
                    var sheet = document.styleSheets[i],
                        rules = sheet && sheet.cssRules,
                        rule = rules && rules[0];
                    // check whether style sheet has been loaded
                    if (rule && (rule.href === url)) {
                        styleSheetDeferred.resolve();
                    }
                }
            }
        };
    styleSheetDeferred.poll(pollFunction, interval);
};
```

```

        return;
    }
    } catch (e) {}
}
if (numAttempts < attempts) {
    numAttempts++;
    setTimeout(pollFunction, interval);
} else {
    // didn't find style sheet so complete anyway
    styleSheetDeferred.resolve();
}
};

// add the themeDesign stylesheet to <head>
// use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
$style = $('<style type="text/css">@import url("' + url + '"</
style>');
$style.appendTo('head');

// kickoff the polling
pollFunction();

// return the promise
return styleSheetDeferred.promise();
};

// update with the design.css from the Sites Page
SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
    if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign === 'string')
    {
        // load the style sheet and then set the height
        self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
    }
});

```

## 2. Seçili stil sınıfı her değiştiğinde sınıfın değerini alın.

`styleClass` niteliğinin değeri değiştiğinde izlemek için gözlemlenebilir bir öge oluşturun:

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

Stil sınıfınız olana kadar görüntüleyemeyeceğinizi unutmayın. Şu kodu değiştirin:

```
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
```

```

    return self.customSettingsDataInitialized() &&
self.styleClassInitialized();
}, self);

```

Şunu ekleyerek seçili stil sınıfının başlangıç değerini alın:

```

self.updateStyleClass = function (styleClass) {
    self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
world' prefix is based on the app name
    self.styleClassInitialized(true);
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);

```

3. Şablonu `styleClass`'ı yansıtacak şekilde güncelleyin. Şu kodu değiştirin:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Bileşeninizdeki seçili stil sınıfında yapılan değişiklikleri yansıtın. Şu kodu değiştirin:

```

if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}

```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```

if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
    self.updateStyleClass(settings.value);
}

```

5. Stil değiştiğinde satır içi çerçeve boyutunun değiştiğine emin olun. Şu kodu değiştirin:

```

// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();

```

Onun yerine şu kodu kullanın:

```

// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes

```

```
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();
```

6. Dosyalarınızı Oracle Content Management anı sunucusuna kaydedin ve eşzamanlı kılın.

#### Adım 14'ün Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfayı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini bileşeninizin karşısına getirin.
5. Stil sekmesine gidin.
6. `design.json` dosyanızda tanımlı **Gothic** ve **Plain** stilleri arasında geçiş yapın.

Bileşeninizde yazı tipinin her seçim için uygulanan basamaklı biçim tablosu sınıfı arasında geçiş yaptıkça değişiklikleri yansıtmak üzere ayarlandığını fark edeceksiniz.

[Adım 15: Sayfa Geri Alma ve Yineleme Davranışı ile Entegrasyon](#) bölümüne devam edin.

## Adım 15: Sayfa Geri Alma ve Yineleme Davranışı ile Entegrasyon

Oracle Content Management nitelikleri özel bileşenin adına sakladığından, bu niteliklerde yapılan değişiklikler otomatik olarak sayfanın **Geri Al** ve **Yinele** davranışının parçası olur.

Bir kullanıcı **Geri Al**'a veya **Yinele**'ye tıkladığında ne olduğunun açık olarak belli olmasını sağlamak için bu "geri alma olayları" sadece bir kullanıcı sayfada gerçekten bir şey yaptığında gerçekleşmelidir. Örneğin özel bileşen Ayarlar panelini açmak, kullanıcı nitelikte gerçekten bir değişiklik yapana kadar nitelikleri güncellememelidir. Ayarlar panelinde niteliklerin başlatılması bir güncelleme olayına neden olmamalıdır.

Bu davranışın sağlanmasına dikkat edilmezse beklenmeyen bir davranış gerçekleşebilir. Sayfa çalışır, ancak kullanıcı deneyimini olumsuz etkiler. Örneğin şu davranışlar gerçekleşebilir:

- Ayarlar paneli açıldığında **Kaydet** düğmesi etkinleşir.
- Sonuçlar görünür olmadan önce kullanıcının **Geri Al**'a birden çok kez tıklaması gerekir.
- Bileşen beklenmeyen bir değişiklik yazdığından ve `Redo` yığınınını yeni değerle güncellediğinden `Redo` yığını kaldırılır.

Ayarlar paneline yönelik bu eğitim programında sağlanan örnek kod, sadece `saveData` çağırılmaya hazır olduğunuzda geri yazmanızı sağlamaya bir örnek verir. Genellikle ciddi bir durum olmasa da, kullanıcı etkileşimi gerçekleşmediği sürece `customSettingsData` ögesini güncellemek için bileşenin kendisinde benzer dikkatli olunmalıdır.

[Adım 16: Varlık Yönetimi](#) bölümüne devam edin.

## Adım 16: Varlık Yönetimi

Bu adımda bir bileşen tarafından kullanılan varlıkların nasıl yönetileceği açıklanır.

Varlıklar, Oracle Content Management uygulamasının varlıkların yaşam döngüsünü yönetmek için bilmesi gereken bileşenleri ve özel bileşenleri kapsar.

### Oracle Content Management İçerik Klasörü

Oracle Content Management uygulamasında oluşturduğunuz her site kendi `content` klasörüne sahiptir. Bu normalde görmeyeceğiniz gizli bir klasördür. Site yayımlandığında, `content` klasöründeki tüm dosyalar dosya sisteminde yayımlanır.

Örneğin, Görüntü bileşenini kullanarak bir görüntü seçtiğinizde, Oracle Content Management seçtiğiniz görüntünün bir kopyasını oluşturur ve onu `content` klasörüne yerleştirir. Orijinal görüntüyü sildiğinizde sitenizin bozulmaması için URL'niz her zaman görüntünün bu kopyalanan sürümüne gider. Bu, Oracle Content Management tarafından sağlanan diğer bileşenler için de geçerlidir: Galeri, Galeri Grid'i, Doküman, Sosyal Ağ Çubuğu, Dosya İndirme, yuvalara yönelik arka plan görüntüleri ve `componentGroups`.

Bir özel bileşenin varlık yaşam döngüsüne dahil olması için özel bileşenin Oracle Content Management uygulamasına kendi yerine hizmetin yönetmesini istediği varlıkları bildirmesi gerekir. Bu işlem varlığın bir kopyasını oluşturmayı içerdiğinden, nasıl yönetileceğini bilmemiz için varlığı seçmek üzere özel bileşenin Oracle Content Management uygulama programı arabirimlerini de kullanması gerekir.

### URL'leri Yönetme

Bir varlığın URL'si birtakım ölçütlere göre değişir.

- Bir bileşenin çalıştırma zamanı URL'si, bileşenin Site Builder URL'sinden farklıdır.
- Bir sayfayı kopyalarsanız, `content` klasöründe aynı varlığa işaret eden iki bileşeniniz olmaması için Oracle Content Management `content` klasöründe referans gösterilen tüm varlıkların bir kopyasını oluşturur.
- Sayfaya bir `componentGroup` sürüklendiğinde, `componentGroup`'taki bir bileşen tarafından referans gösterilen varlıklar için yeni kopyalar oluşturulur.

Ayrıca, yerel bileşen için görece URL yeterli olsa da uzak bileşenler, Oracle Content Management uygulamasının sizin adınıza yönetmesini istediğiniz varlıkların tam URL ile satır içi çerçeve içeriklerinde görüntülenebilmeleri için uzak bileşenler bu varlıkların tam nitelenmiş URL'lerini gerektirir.

URL'nin statik kalacağı kesin olmadığından sadece kodunuzdaki varlıkların no'suna yönelik referansları tutmalı ve varlığı görüntülemek istediğinizde varlığın URL'sini almalısınız.

### Varlıkları Yönetme

Varlıkları yönetmek için bu Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Uygulama Programı Arabirimleri kullanılabilir.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Geçerli varlıkların dizisini alır
- Her varlık girişi şunlardan oluşur:



- **id**: Varlığın benzersiz tanımlayıcısı.
- **başlık**: Oracle Content Management başlık meta verisi.
- **açıklama**: Oracle Content Management açıklama meta verisi.
- **fileName**: Seçili dosyanın orijinal adı. Kullanıcıların hangi dosyayı seçtiklerini bilmeleri amacıyla özel bileşenin Ayarlar panelinde görüntülemek için yararlıdır. Bu, content klasörüne kopyalanan dosyanın adı değildir.
- **source**: Varlığın makro etkin URL'si. Bu değer zaman içinde değişir ve bileşenin tarafından referans gösterilmemelidir, ancak varlığın parçası olarak kaydedilmelidir.
- **url**: `getProperty()` yönteminin çağrıldığı bağlama göre varlığın tam nitelenmiş URL'si.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Oracle Content Management uygulamasının adınıza yönetmesini istediğiniz tüm varlıkları kaydetmek için bunu çağırın.
- Bunu çağırmasanız hiçbir varlık kaydedilmez.
- Site yayımlandığında bu dizide olmayan tüm varlıklar silinir.
- `assets` parametresi, `getProperty` ve `filePicker` tarafından döndürülenle aynı formatta bir varlık dizisidir.

#### Not:

Hiçbir `url` değeri saklanmaz. Bu değer, varlık istediğinizde dinamik olarak oluşturulur.

```
SitesSDK.filePicker(options, callback);
```

- Varlık listesini seçmek için dosya seçiciyi açan bir uygulama programı arabirimi.
- Başarıyla seçilen varlıklarda geri çağırılmayı çağırır ve seçili varlıkların dizisini iletir.
- Bu aşamada hiçbir şey kaydedilmez ve kaydedilecek diğer varlıklarla birlikte bu seçimdeki öğeleri kaydetmek için `setProperty('componentAssets', [assets]);` öğesini çağırarak bileşenin kararıdır.

### Varlık Seçme Örneği

Bu bölümde varlık seçimi, varlığın no'sunu saklama ve saklanan varlıklardan fiili değerleri yeniden getirme konuları gösterilir.

1. `settings.html` dosyasını düzenleyin.
2. Şablon nesnesini `Image selection` içerecek şekilde değiştirin.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
  <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image'"></label>
  <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
class="settings-text-box">
  <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton" data-
bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>
```

3. Seçili varlığın no'sunu saklamak için bir gözlemlenebilir öge eklemek üzere viewModel'ı değiştirin.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Dosya seçiciyi açıp seçili varlığın adını görüntüleyerek varlığın seçimini yönetmek için viewModel'ı değiştirin.

```
//  
// handle component assets  
//  
self.assets = []  
  
// bring up a file picker to select the assets  
self.showFilePicker = function () {  
  // select an image  
  SitesSDK.filePicker({  
    'multiSelect': false,  
    'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']  
  }, function (result) {  
    if (result.length === 1) {  
      // update the array of assets  
      self.assets = result;  
  
      // update the image in customSettingsData  
      self.imageID(result[0].id);  
    }  
  });  
};  
  
// update the display name based on the assets  
self.imageName = ko.computed(function () {  
  var imageName = '',  
      imageID = self.imageID();  
  for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {  
    if (self.assets[i].id === imageID) {  
      imageName = self.assets[i].fileName;  
      break;  
    }  
  }  
  
  return imageName  
}, self);
```

5. customSettingsData ögesini almadan önce varlıkları almak için viewModel'ı güncelleyin. Bu kod, self.imageID() gözlemlenebilir ögesi değiştiğinde self.imageName ögesinin çağrılmasına da neden olur.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {  
  self.assets = assets;  
  SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {  
    //update observable  
    self.imageWidth(data.imageWidth);  
    self.imageID(data.imageID);  
  });  
});
```

```
self.titleText(data.titleText);
self.userText(data.userText);

// note that viewModel is initialized and can start saving data
self.initialized(true);
self.saveData = true;
});
});
```

6. Son olarak, imageID öğesini kaydetmek için save fonksiyonunu güncelleyin ve componentAssets öğesini referans gösterilen varlıklarınızın listesiyle güncellediğinize emin olun.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ? self.imageWidth() :
self.imageWidth() + 'px',
    'imageID': self.imageID(),
    'titleText': self.titleText(),
    'userText': self.userText()
  };

  // store the selected asset and update custom settings
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

### Varlık Seçimi Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfanızı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini açın.
5. **Görüntü seç** düğmesine tıklayın.
6. Gözetin (veya karşıya yükleyin) ve bir görüntü seçin.  
Görüntünün adının, seçili görüntüyü gösterecek şekilde saklandığına dikkat edin.
7. Ayarlar panelini kapatın.
8. Ayarlar panelini yeniden açın.  
Görüntünün adının yeniden yansıtıldığına dikkat edin.

### Varlık Görüntüleme Örneği

Bu bölümde, varlıkları alma ve bileşeninizde görüntülemenin yanı sıra ayarlar panelinizde değerler her değiştiğinde bileşenin dinamik olarak güncellenmesi açıklanır.

 **Not:**

Bu, sayfada satır içi çerçevede bulunan bir yerel bileşene yönelik bir örnek gösterse de, sayfada satır içi görüntülenen bileşenler için benzer bir kod çalışacaktır.

1. `render.html` dosyasını düzenleyin.
2. Şablonu varlığını içerecek şekilde güncelleyin:

```
<!-- ko if: imageURL -->
<div style="flex-shrink:0;">
  <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageId', src:
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />
</div>
<!-- /ko -->
```

3. `viewModel`'da, `customSettingsData`'dan `imageID`'yi almak için iki gözlemlenebilir öğe oluşturun saklanan varlıklar listesinden alınan `imageURL`'i saklayın.

```
self.imageID = ko.observable();
self.imageURL = ko.observable();
```

4. `imageID` her değiştiğinde ilgili görüntü varlığı URL'sini alması için `viewModel`'ı güncelleyin.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {
  // whenever the image changes get the updated referenced asset
  SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    for (var i = 0; i < assets.length; i++) {
      if (assets[i].id === imageID) {
        self.imageURL(assets[i].url);
        break;
      }
    }
  });
});
```

5. `customSettingsData`'dan `no`'yu almak için `viewModel`'ı güncelleyin.

### Varlık Görüntüleme Sonuçlarını Kontrol Edin

1. Site Builder'ın bileşendeki değişiklikleri alabilmesi için sitenizde sayfayı yenileyin.
2. Sayfayı Düzenleme moduna alın.
3. Bileşeninizi sayfaya sürükleyin.
4. Ayarlar panelini açın.
5. **Görüntü seç** düğmesine tıklayın.
6. Gözetin (veya karşıya yükleyin) ve bir görüntü seçin.  
Görüntünün adının, seçili görüntüyü gösterecek şekilde saklandığına dikkat edin.
7. Ayarlar panelini kapatın.

Bu ařamada, seętiđiniz görüntünün bileřende görüntülendiđini görmelisiniz.

[Eđitim Programı Deęerlendirmesi](#) bölümüne devam edin.

## Eđitim Programı Deęerlendirmesi

Bu eđitim programı bir Knockout Bileřen Fabrikası kullanarak nasıl özelleřtirilmiř bileřen oluřturulacađına dair genel bir bakıř sađlar.

Bu eđitim programının temel amacı, bu düzeni kullanarak sadece `SampleComponentViewModel` ve `sampleComponentTemplate` JavaScript nesnelerini güncelleyip özel bileřen oluřturabilmenizdir. Eđitim programında ilerledikçe `sampleComponentFactory` ve `SampleComponentImpl` nesnelerinde deęiřiklik olmadı. Bu deęiřiklikleri sayfayla iletiřim kurmak zorunda kalmadan yapabiliyordunuz ve řu görevleri geręekleřtirebiliyordunuz:

- Deęiřiklikleri Ayarlar panelinizden bileřeninize iletin ve bu deęiřiklikleri sürdürün.
- Tetikleyicileri ve eylemleri yürütün ve sayfadaki diđer bileřenlerle etkileřime geęin.
- Yerleřimler oluřturun ve i ie yerleřtirilmiř bileřenlerden yararlanın.
- Bileřene özel stiller tanımlayın.

Bu örneđin özel bileřeni birden fazla dosyaya ayırması eđitim programının anlaşılrlıđı iindi. Optimizasyon iin birden fazla indirmeden kaınmak üzere dosyalarınızı uygun řekilde paketlemeyi dikkate almalısınız.

Son olarak, bu eđitim programı Knockout tabanlı bileřenler iin uygundur. AngularJS gibi bařka bir JavaScript teknoloji yıđını kullanarak özel bileřenler oluřturmak isterseniz, asıl bileřenin teknolojiye özel uygulaması ile birlikte söz konusu çerevenin ilgili iletiřimini oluřturmak iin `SampleComponentImpl` nesnesini yeniden uygulamanız gerekir. Bu iřlem bu eđitim programının kapsamında deđildir.

## Siteler Yazılım Geliştirme Kiti Referansı

Oracle Content Management JavaScript Yazılım Geliştirme Kitinde (Siteler Yazılım Geliştirme Kiti), bileşenlerin Oracle Content Management ile daha entegre bir deneyimi olmasını sağlayan bir dizi fonksiyon bulunur.

Siteler Yazılım Geliştirme Kiti, Oracle Content Management sunucusundan indirilebilir:

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Siteler Uygulama Programı Arabirimi tanımları, SitesSDK global nesnesinin tüm tanımlı ad alanlarını kapsar:

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(options\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

Siteler Yazılım Geliştirme Kitinin temel amacı, kullanıcıların uygulamaları oluşturmalarını ve yönetmelerini sağlamaktır. Birkaç özellik sağlar:

- Satır içi çerçeve ve etki alanı sınırları arasında iletişim
  - Bir bileşenin nerede barındırıldığı fark etmeksizin bir sayfayla iletişim kurmasını sağlar
  - Sayfa modeli yaşam döngüsüne katılımı içerir:
    - \* bileşeni oluşturma
    - \* bileşeni saklanan niteliklerle görüntüleme
    - \* bileşeni güncelleme ve bu değişiklikleri kaydetme
    - \* bileşeni sayfadan silme
  - Bir bileşeni bir sayfada kullanılmak üzere konfigüre etmek için kullanılan özel ayarları saklar ve alır
  - Tetikleyicilere ve eylemlere katılmak için bileşenler arası iletişimi kullanır
- Bir sayfa için geometri ipuçları (özel bileşenler için geçerli değildir)

- Bir bileşen tarafından yapması istendiğinde bir sayfanın satır içi çerçeveyi dinamik olarak yeniden boyutlandırmasını sağlar
- Bir bileşenin, bir sayfanın parçası olarak görünmesine ve bileşenin yeniden boyutlandırma olaylarına karşılık olarak sayfanın taşınmasına neden olur (kaydırma çubuğu yok)
- Oracle Content Management tarafından çağrıldığında bileşen farkındalığı
  - Bir bileşen ile bir sayfa arasındaki iletişim, özel anahtarla imzalanmış bir belirteç içerir.
  - Siteler Yazılım Geliştirme Kiti, bir bileşenin belirtecin kodunu çözmesini ve çağırıcı yapanın doğrulanmasını kolaylaştırmasını sağlar.

Siteler Yazılım Geliştirme Kiti fonksiyonlarını, komut listesinin bilinen bir dizin yolunu sağlayarak dahil edersiniz. Örneğin:

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

Siteler Yazılım Geliştirme Kitinde şu global nesnelere sahiptir:

- SitesSDK
- SitesSDK.Utils

### SitesSDK

SitesSDK global nesnesi, görüntüleme ve ayarlar uç noktalarında kullanılabilir.

Komut	Görev
<a href="#">SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</a>	Ana bilgisayar sitesinden adlandırılmış niteliğin değerini alır.
<a href="#">SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</a>	Adlandırılmış niteliğin değerini <i>propertyValue</i> olarak ayarlar.
<a href="#">SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</a>	Ana bilgisayar sitesinden adlandırılmış bir site nitelik değeri alır. Örneğin, ana bilgisayar sitesi tarafından kullanılan geçerli tema tasarımını getirebilir.
<a href="#">SitesSDK.publish(messageType, payload)</a>	Sunucuya bir mesaj gönderir ve veri yükü olarak bir <i>messageType</i> ve JSON nesnesi kabul eder.
<a href="#">SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</a>	Ana bilgisayar sitesinden dağıtılan mesajlara yönelik bir mesaj izleyicisi. Çağrı zamanuyumsuzdur. Bunlar JavaScript geri aramalarıdır; dolayısıyla fonksiyon JavaScript Kapanışı kullanmalı veya uygun bağlama erişimi olmasını sağlamak için fonksiyonu uygun şekilde bağlamalıdır.

## SitesSDK.Utils

SitesSDK.Utils ad alanında, bir Oracle Content Management bileşeninin tüm uç noktaları tarafından çağrılabilen hizmet programı fonksiyonları vardır. Bu ad alanı bir uzak bileşene yönelik Ayarlar paneli için kullanılabilir, ancak satır içi yerel bileşen için kullanılamaz.

### ⚠ Dikkat:

Bu fonksiyonlar Oracle tarafından resmi olarak desteklenmez. Örnek uygulamalar olarak tasarlanmıştır. Bunları kullanmanın sorumluluğu size aittir.

Komut	Görev
<a href="#">SitesSDK.Utils.Logger</a>	Siteler Yazılım Geliştirme Kiti tarafından kullanılan günlük kayıtçısı nesnesini döndürür. Günlük düzeyi şunlardan birine ayarlanabilir: <ul style="list-style-type: none"><li>• debug</li><li>• log</li><li>• info</li><li>• error</li><li>• warn</li></ul>
<a href="#">SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)</a>	Geçerli site teması tasarımını bir bileşene ekler.
<a href="#">Utils.getStyle(elem,styleProp)</a>	Satır içi çerçevenin yüksekliğini hesaplayan bir hizmet programı yöntemi.

## SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Bu fonksiyon, site içinde bileşen adına saklanmakta olan bir dizi varlık döndürür.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
componentAssets	Dize	Liste oluşturucuyu çağırır.
callback	Fonksiyon	Geri arama fonksiyonu

### Kullanım

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
```



```

// fileTypeS - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]

```

## SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Bu fonksiyon, ana bilgisayar sitesinden adlandırılmış niteliğin değerini alır.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
propertyName	Dize	Niteliğin adı.
callback	Fonksiyon	Geri arama fonksiyonu.

### İlgili Nitelikler

Nitelik Adı	Açıklama	Ayarlar	Görüntüle
height	Çerçevenin yüksekliği	Uygulanam az	Evet
width	Çerçevenin genişliği	Uygulanam az	Evet
customSettingsData	Ayar verileri	Evet	Evet
styleClass	Seçili stil sınıfı	Evet	Evet
borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin vb. gibi diğer stil özellikleri			

## Kullanım

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
    // store settings data
    self.configuration(
        {
            'id': propertyData.id || self.id,
            'url': propertyData.url || self.params.url,
            'limit': propertyData.limit || self.params.limit
        }
    );
});
```

## Görüntüleme URL'sinden Getirilen Ek İlgili Nitelikler

Nitelik değerlerini getirmek için `getProperty()` kullanmaya ek olarak, görüntüleme URL'sinden getirilebilen diğer ilgili nitelikler arasında bunlar yer alır.

PropertyName	Açıklama
id	Bileşen No
instance	Şifrelenmiş belirteç
width	iframe genişliği
height	iframe yüksekliği
viewMode	Görüntüleme modu değerleri
locale	Site veya tarayıcıda ayarlı dil
settingsId	Geçerli ayarlar No'su

## Ayarlar URL'sinden Getirilen Ek Nitelikler

Nitelik değerlerini getirmek için `getProperty()` kullanmaya ek olarak, ayarlar URL'sinden getirilebilen diğer nitelikler arasında bunlar yer alır.

PropertyName	Açıklama
currCompId	Düzenlenen bileşenin No'su
instance	Şifrelenmiş belirteç
width	Ayarlar iframe öğesinin genişliği
locale	Site veya tarayıcıda ayarlı dil
OrigSettingsId	Bileşenin orijinal ayarlar No'su
settingsId	Yeni ayarlar No

## SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Bu fonksiyon, ana bilgisayar sitesinden adlandırılmış bir site nitelik değeri alır. Örnek olarak, ana bilgisayar sitesi tarafından kullanılan geçerli tema tasarımını getirmek gösterilebilir.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
propertyName	dize	Site niteliğinin adı
callback	fonksiyon	Nitelik değerini okuyan geri arama fonksiyonu

### Site Nitelikleri

Nitelik Adı	Açıklama	Ayarlar	Görüntüle
theme	Geçerli tema tasarımının URL'si	Uygulanam az	Evet

### Kullanım

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log(Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Bu fonksiyon özel bileşenin adına saklanan site varlıklarının listesini günceller.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
componentAssets	Dize	Bileşen varlıklarının listesini oluşturur.
assets	JSON Nesnesi	Seçilen varlıkların listesini döndürür.

### Bağımsız Değişkenler

Nitelik Adı	Açıklama
filetypes	Desteklenen dosya tipleri listesi.
multiSelect	Tek veya birden çok dosya seçin.

## Kullanım

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Bu fonksiyon, adlandırılmış niteliğin değerini *propertyValue* olarak ayarlar.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
propertyName	Dize	Niteliğin adı.
propertyValue	JSON Nesnesi	Niteliğin değeri.

### İlgili Nitelikler

Bu tabloda `setProperty()` kullanılarak getirilebilecek ilgili nitelik grubu listelenir.

Nitelik Adı	Açıklama	Ayarlar	Görüntüle
height	Çerçevenin yüksekliği	Uygulanama	Evet

Nitelik Adı	Açıklama	Ayarlar	Görüntüle
width	Çerçevenin genişliği	Uygulanamaz	Evet
customSettingsData	Ayar verileri	Evet	Evet
styleClass	Seçili stil sınıfı	Evet	Evet
description	Yerel bileşenin bir anı için sayfadaki büyük başlıkta kullanılır		
layout	Seçili yerleşimi sadece yerel bileşenler için döndürür. appinfo.json dosyasındaki değerlere bağlı olarak Ayarlar panelinden güncellenebilir.		
renderStatus	Özel bir bileşenin, görüntülemenin tamamlandığını bildirmesine izin verir.	doğru	
borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin vb. gibi diğer stil özellikleri			

### Kullanım

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

## SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Bu fonksiyon, seçili dosyaların bir listesini döndürür.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
options	Dize	Döndürülecek seçili dosyaları belirleme seçenekleri.
callback	Fonksiyon	Geri arama fonksiyonu. Kullanıcı seçiciyi iptal ederse geri arama hiçbir zaman çağrılmaz.

## Kullanım

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
//   fileType - list of supported file types
//   multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.openDocumentPicker(options)

Bu fonksiyon, seçili dosyaların bir listesini döndürür.

SitesSDK.openDocumentPicker() fonksiyonu tek bağımsız değişken alır ve seçili dokümanlar haline gelen bir Promise döndürür. Kullanılabilir seçenekler, *Oracle İçerik Yönetimi'ni Entegre Etme ve Genişletme* bölümünde bulunan Dokümanlar Görünümü Gömme Kullanıcı Arayüzü (documentsView Bileşeni) Uygulama Programı Arabirimi V2 içindeki documentsView bileşenine yönelik seçeneklerle eşleşir.

## Kullanım

```
SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

Dokümanlar alındıktan sonra, Oracle Content Management uygulamasına [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) ve [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#) nitelikleri kullanılarak bu dokümanların No'larını saklaması belirtilmelidir. Aksi takdirde, site ile yayımlanmaz ve silinemezler.

## SitesSDK.openAssetPicker(options)

Bu fonksiyon, seçili dosyaların bir listesini döndürür.

`SitesSDK.openAssetPicker()` fonksiyonu tek bağımsız değişken alır ve seçili varlıklar haline gelen bir Promise döndürür. Kullanılabilir seçenekler, *Oracle İçerik Yönetimi'ni Entegre Etme ve Genişletme* bölümünde bulunan Varlıklar Görünümünü Gömme Kullanıcı Arayüzü (assetsView Bileşeni) Uygulama Programı Arabirimi V2 içindeki assetsView bileşenine yönelik seçeneklerle eşleşir.

### Kullanım

```
SitesSDK.openAssetPicker({
  select: "single"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

Varlıklar alındıktan sonra, Oracle Content Management uygulamasına [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) ve [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#) nitelikleri kullanılarak bu varlıkların No'larını saklaması belirtilmelidir. Aksi takdirde, site ile yayımlanmaz ve silinemezler.

## SitesSDK.publish(messageType, payload)

Bu fonksiyon sunucuya bir mesaj gönderir. Veri yükü olarak bir `messageType` ve JSON nesnesi kabul eder. Mesaj tipi sayfada tanınır ve idare edilir. İdareci yoksa iletilen mesaj tipi yoksayılr.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
<code>messageType</code>	dize	Mesaj tipi
<code>payload</code>	JSON Nesnesi	Mesaj veri yükü

### Mesaj Tipleri

Bu tabloda, yerel (satır içi çerçeveler kullanan) veya uzak bir bileşenin tanıdığı ve `SitesSDK.publish()` fonksiyonu kullanılarak gönderilebilecek mesaj tipleri listelenir.

Mesaj Tipi	Açıklama
SETTINGS_UPDATED	Görüntüleme uç noktasında Ayarlar güncellendi mesajı göndermek için Ayarlar panelinde kullanın.
TRIGGER_ACTIONS	Ana bilgisayar sitesinde eylem tetiklemek için bileşen görüntüleme uç noktasında kullanın.

## Kullanım

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'],'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

## SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Bu fonksiyon, ana bilgisayar sitesinden dağıtılan mesajlar için etkin bir mesaj izleyicisidir. Çağrı zamanuyumsuzdur.

Belirli tipteki bir mesaj yazılım geliştirme kiti tarafından alındığında kayıtlı geri çağırma uygulanır. Geri çağırma bir değer döndürürse o değer sayfaya geri döndürülür. Bu fonksiyona geri çağırma iletilmezse o belirli mesaj tipine yönelik herhangi bir kayıtlı izleyici de silinir.

Bunlar JavaScript geri aramalarıdır; dolayısıyla fonksiyon JavaScript Kapanışı kullanmalı veya uygun bağlama erişimi olmasını sağlamak için fonksiyonu uygun şekilde bağlamalıdır.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
messageType	dize	Mesaj tipi: <ul style="list-style-type: none"> <li>SETTINGS_UPDATED</li> <li>TRIGGER_ACTIONS</li> <li>EXECUTE_ACTION</li> <li>GET_ACTIONS</li> <li>GET_TRIGGERS</li> <li>COPY_CUSTOM_DATA</li> <li>PASTE_CUSTOM_DATA</li> </ul>
callback	fonksiyon	Ana bilgisayar sitesinden bir mesaj alındığındaki fonksiyon.

### Mesaj Tipleri

Mesaj Tipi	Açıklama
SETTINGS_UPDATED	Bu mesaja abone olarak Ayarlar Panelinde herhangi bir değer değiştiğinde bilgilendirme alın. Genel olarak bileşen, kullanıcı arayüzünde gösterimini güncelleyerek yanıt verir.
TRIGGER_ACTIONS	Bu mesajın yayımlanması bir tetikleyiciyi çalıştırır ve veri yükünü iletir.
EXECUTE_ACTION	Bu mesaja abone olarak özel eylemleri idare edin. İzleyici genel olarak verilen eylemi gerçekleştirerek bu mesajı idare eder.
GET_ACTIONS	Bu mesaja abone olarak bileşenin yürütebileceği eylem dizisini bildirin. Eylem dizisini döndürür.
GET_TRIGGERS	Bu mesaja abone olarak bileşenin çalıştırabileceği tetikleyici dizisini bildirin. Tetikleyici dizisini döndürür.



Mesaj Tipi	Açıklama
COPY_CUSTOM_DATA	Bu mesaja abone olarak panoya Özel Ayarlar Verisinin kopyalanmasını idare edin. Panoya konacak verileri temsil eden bir nesne döndürür.
PASTE_CUSTOM_DATA	Bu mesaja abone olarak panodan Özel Ayarlar Verisinin yapıştırılmasını idare edin.

### Kullanım

Bazı izleyiciler verilerin iletilmelerini bekler ve bazılarında veri döndürmesi beklenir.

#### Örnek 1:

Mesaj tipi EXECUTE\_ACTION için bir mesaj izleyicisini kayıt edin:

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,  
self.executeAction,self);
```

Kayıtlı callback fonksiyonu bağımsız bir değişkeni burada gösterildiği gibi kabul etmelidir:

```
// typical signature of a callback function registered with a message  
// type  
function (args) {  
    var payload = args.detail.message.payload,  
        action = args.detail.message.action,  
        actionName = action && action.actionName;  
  
    // do something here with the payload data  
  
}
```

#### Örnek 2:

COPY\_CUSTOM\_DATA izleyicisi genel olarak bunun gibi bir kod ile uygulanır:

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request  
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

copyCustomDataListener() yöntemi panoya kopyalanacak verileri temsil eden bir nesneyi döndürür, örneğin:

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)  
self.copyCustomDataListener = function() {  
    return {  
        prop1: this.prop1(),  
        prop2: this.prop2()  
    };  
};
```

#### Örnek 3:

PASTE\_CUSTOM\_DATA isteği verileri kabul eder ancak herhangi bir şey döndürmesi gerekmez:

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
pasteCustomDataListener);
```

Bununla beraber:

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
    ...
};
```

## SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Bu fonksiyon, geçerli sayfa HTML <head> etiketinde bir link ögesi oluşturur. Kaynak, cssUrl ögesinin dizin yoluna ayarlıdır.

### ▲ Dikkat:

Utills ad alanındaki fonksiyonlar Oracle tarafından resmi olarak desteklenmez. Örnek uygulamalar olarak tasarlanmıştır. Bunları kullanmanın sorumluluğu size aittir.

### Parametreler

Ad	Tip	Açıklama
cssUrl	dize	Geçerli tema tasarımının URL dizin yolu. Sadece uzak bileşenlerle kullanın. Yerel bileşenler (satur içi çerçevede gerçekleşir), nitelikleri URL yerine sayfadan getirmelidir.

### Kullanım

Bu fonksiyon genellikle, şu örnek kodda gösterildiği gibi ana bilgisayar sitesinden geçerli tema tasarımını getirmeye birlikte kullanılır:

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page

SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.Util.Logger

Bu fonksiyon, Siteler Yazılım Geliştirme Kiti tarafından kullanılan günlük kayıtçısı nesnesini döndürür.

 **Dikkat:**

`Utils` ad alanındaki fonksiyonlar Oracle tarafından resmi olarak desteklenmez. Örnek uygulamalar olarak tasarlanmışlardır. `Utils` fonksiyonlarını kullanmanın sorumluluğu size aittir.

Günlük düzeyi `debug`, `log`, `info`, `error` veya `warn` olarak ayarlanabilir.

## Sorun Giderme

Site oluşturmaya ilgili bazı sorularınız olabilir. İşte size bazı yanıtlar.

- [Bir site oluşturmaya çalışıyorum ama şablon yok](#)
- [Siteyi silemiyorum](#)
- [Site ağacını açamıyorum veya sayfa düzenleyemiyorum](#)
- [Bir bileşen ekledim, ancak sayfada gösterilmiyor](#)
- [Klasör, dosya ve konuşma bileşenlerim çalışmıyor](#)
- [Bir resmin yeni bir sürümünü karşıya yükledim ancak sayfada görünmüyor](#)
- [Sayfa düzenini değiştirdim ve içeriğimin bir kısmı kayboldu](#)
- [Başka bir hizmeti temel alan bir bileşen ekledim, ancak çalışmıyor](#)
- [Kurumsal sitem uyarı gösteriyor](#)

### Bir site oluşturmaya çalışıyorum ama şablon yok

Şablonların, siz site oluşturmadan önce yüklenmiş ve paylaşılmış olması gerekir.

Oracle Content Management ile sağlanan şablonları kullanabilmeniz için önce bu şablonların bir yönetici tarafından yüklenmeleri ve paylaşılması gerekir. Yöneticiniz ile iletişime geçin.

Benzer şekilde, bir siteden içe aktararak, kopyalayarak ya da oluşturarak bir şablon oluşturduğunuzda, şablon, açıkça paylaşılıncaya kadar başka kimse tarafından kullanılamaz.

Bkz. *Administering Oracle Content Management* bölümünde Site Ayarlarını Konfigüre Etme.

### Siteyi silemiyorum

Bir siteyi silememenizin bazı nedenleri aşağıda belirtilmiştir:

- Site çevrimiçi.  
Önce siteyi çevrimdışı yapın ve ardından silin. Siteyi çevrimdışı yapmak için sitede idareci rolüne sahip olmanız gereklidir.
- Gerekli yetkilere sahip değilsiniz.  
Siteyi siz oluşturduysanız (sitenin sahibiyse) veya bir başkası siteyi paylaşarak size katkıda bulunan veya idareci rolü verdiyse siteyi silebilirsiniz.

Detaylar için bkz. [Siteyi ve Site Ayarlarını Yönetme](#).

### Site ağacını açamıyorum veya sayfa düzenleyemiyorum

Öndeğer olarak, Site Builder siteyi görüntülemenize izin veren ancak düzenlemenize izin vermeyen önizleme modunda açılır. Siteyi ancak düzenleyici düzenleme modundayla düzenleyebilirsiniz.



simgesinin **Düzenle** konumuna ayarlandığına emin olun.

## Bir bileşen ekledim, ancak sayfada gösterilmiyor

Bunun birkaç nedeni olabilir.

- Uzak bileşenle (uygulama) ilişkilendirilen URL'nin geçerli olduğunu doğrulayın. Bkz. [Uzak Bileşenleri Kaydetme](#).
- Düzenleyici, uzak bileşenleri satır içi çerçeve (iframe etiketi) adı verilen bir HTML öğesinin içine yerleştirir. Tüm uzak bileşenler satır içi çerçeve içinde çevrelenmeye izin vermez.

Satır içi çerçevede eklenip eklenemeyeceğini öğrenmek için bileşen sağlayıcıya başvurun.

## Klasör, dosya ve konuşma bileşenlerim çalışmıyor

Oracle Content Management ile iletişim kuran bileşenler belirli kaynaklar ve ayarlar gerektirir.

Aşağıdaki bileşenler için Oracle Content Management uygulamasındaki kaynaklara erişim gerekir:

- Klasör listesi
- Dosya listesi
- Doküman idarecisi
- Konuşma

Klasör ve dosya bileşenleri için, REST uygulama programlama arayüzüne (API) erişim gerekir.

Şunları doğrulayın:

- Bileşenin klasör ve dosya REST işlemlerine erişebilmesi için API uç noktasına erişim izni olması gerekir.

Site için sağlanan standart URL'yi kullandığınızda öndeğer olarak Oracle Content Management Temsili Durum Transferi Uygulama Programı Arabirimi uç noktası kullanılabilir. Özel bir URL kullandığınızda dokümanlar REST API'si uç noktasına belirtik olarak erişim sağlayabilirsiniz.

Bkz. Site URL'sini nasıl eşlerim?.

## Sayfa düzenini değiştirdim ve içeriğimin bir kısmı kayboldu

Daha az sayıda veya farklı adlara sahip yuvalar seçtiğinizde diğer yuvalardaki içerikler yeni düzende görüntülenmez.

İçerik silinmez, ancak seçtiğiniz düzen aynı ada sahip yuvalara sahip olmadıkça görüntülenemez.

Aynı sayıda yuvaya sahip bir düzen seçtiğinize emin olun. Seçtiğiniz düzen aynı sayıda yuvaya sahipse ancak içeriğinin bir kısmı hala görüntülenmiyorsa, büyük olasılıkla yuvaların adları farklıdır. Uyuşmazlığı çözmek için temanın tasarımcısı ile iletişime geçin.

## Bir resmin yeni bir sürümünü karşıya yükledim ancak sayfada görünmüyor

Bir bileşenle kullanmak üzere resim seçtiğinizde, dosyanın benzersiz bir kopyası oluşturulur ve sitede depolanır.

Karşıya dosya yüklediğinizde, dosyalar site veri havuzunda depolanır. Mevcut bir dosyayla aynı ada sahip bir dosya yüklerseniz dosyanın yeni bir sürümü oluşturulur.

Sayfada gördüğünüz resim dosyası, veri havuzundan seçilmiş dosyanın bir kopyasıdır ve otomatik olarak güncellenmez. Bu bilinçli bir seçimdir ve resim dosyası veri havuzunda güncellendiğinde mevcut sayfaların da istenmeden değiştirilmesini engeller.

Bileşenle birlikte kullanılan resmi güncellemek için resmi bileşen nitelik sayfasından doğrudan seçmeniz gerekir. Detaylar için bkz. [Resimler](#).

## Başka bir hizmeti temel alan bir bileşen ekledim, ancak çalışmıyor

Sitenizi birkaç farklı işlem ve hizmet ile entegre edebilirsiniz.

İşlem Bulutu Hizmeti, Oracle Akıllı Danışman (eski adıyla Oracle Politika Otomasyonu) ve diğer hizmetlerle entegrasyona dayalı bir bileşen oluşturduysanız her iki hizmetin de aynı kimlik etki alanını kullanması gerekir. İki hizmetin aynı kimlik etki alanını kullandığını doğrulamak için entegrasyonu kuran kişiyle görüşün.

## Kurumsal sitem uyarı gösteriyor

Kurumsal bir sitede v1.0 içerik yerleşimleri varsa, yerleşimler gösterilemeyeceğinden Site Builder'da ve siteyi görüntülerken bir uyarı görürsünüz. Sitelerin v1.1 içerik yerleşimlerine güncellenmesi gerekir.

Bu durum iki şekilde gerçekleşebilir:

- Mevcut bir siteyi çevrilebilir hale getirirseniz, site bir dil ve yerleştirme ilkesi öndeğeri atanarak otomatik olarak kurumsal bir siteye dönüştürülür. Site şablonunda v1.0 içerik yerleşimleri varsa, içerik yerleşimleri görüntülenmez.
- v1.0 içerik yerleşimleri kullanan eski bir şablondan kurumsal site oluşturursanız, önceki durumda olduğu gibi içerik yerleşimleri görüntülenmez.

Bu sorunu düzeltmek için içerik yerleşimlerini v1.1 içerik yerleşimlerine güncelleyin. Farkı görmek için bileşen kataloğunda yeni bir içerik yerleşimi oluşturabilirsiniz. İçerik yerleşiminin sürümünü kaydetmek için bir satır eklemeniz ve `data.fieldname` ifadesini `fields.fieldname` olarak değiştirmeniz gerekir.